

Manual de utilizare

32PFT5501
32PFT5501
40PFT5501
40PFT5501
49PFT5501
49PFT5501

PHILIPS

Cuprins

1 Noutăți 4

- 1.1 Meniu sursă complet 4
- 1.2 Primele selecții 4
- 1.3 Browser media 5

2 Configurarea 6

- 2.1 Citiți despre siguranță 6
- 2.2 Suportul televizorului și montarea pe perete 6
- 2.3 Sugestii de poziționare 6
- 2.4 Cablul de alimentare 6
- 2.5 Cablul antenei 7

3 Telecomandă 8

- 3.1 Prezentare generală a tastelor 8
- 3.2 Căutare vocală 9
- 3.3 Senzor IR 10
- 3.4 Baterii 10
- 3.5 Curățarea 10

4 Pornire și oprire 11

- 4.1 Pornit sau în modul standby 11
- 4.2 Butoane de pe televizor 11

5 Canale 12

- 5.1 Instalare antenă/cablul 12
- 5.2 Copiere listă canale 14
- 5.3 Despre canale 14

6 Conectarea dispozitivelor 21

- 6.1 Despre conexiuni 21
- 6.2 Porturile HDMI 21
- 6.3 Y Pb Pr – Componente 22
- 6.4 Scart 23
- 6.5 Ieșire audio – optică 23
- 6.6 CAM cu Smart Card – CI+ 23
- 6.7 Receptor – dispozitiv set-top box 24
- 6.8 Sistem Home Theatre – HTS 25
- 6.9 Smartphone-uri și tablete 25
- 6.10 Player Blu-ray 25
- 6.11 DVD player 26
- 6.12 Bluetooth – boxe și gamepaduri 26
- 6.13 Căști 27
- 6.14 Consolă de jocuri 27
- 6.15 Gamepad 28
- 6.16 Hard disk USB 28
- 6.17 Tastatură USB 29
- 6.18 Memorie flash USB 30
- 6.19 Cameră foto 30
- 6.20 Cameră video 30
- 6.21 Calculator 30

7 Conectarea televizorului Android 32

- 7.1 Rețea și Internet 32
- 7.2 Cont Google 35
- 7.3 Galerie Philips App 35
- 7.4 Setări Android 36
- 7.5 Meniu Acasă 36

8 Aplicații 38

- 8.1 Despre Aplicații 38
- 8.2 Google play 38
- 8.3 Pornirea sau oprirea unei aplicații 39
- 8.4 Blocarea aplicațiilor 39
- 8.5 Gestionare aplicații 41
- 8.6 Stocare 41

9 Internet 42

- 9.1 Pornire Internet 42
- 9.2 Opțiuni pe internet 42

10 MENIUL TV 43

- 10.1 Despre meniul TV 43
- 10.2 Deschideți meniul TV 43

11 Surse 44

- 11.1 Comutarea la un dispozitiv 44
- 11.2 Opțiunile pentru o intrare TV 44
- 11.3 Numele și tipul dispozitivului 44
- 11.4 Calculator 44

12 Setări 46

- 12.1 Setări frecvente 46
- 12.2 Imagine 46
- 12.3 Sunet 50
- 12.4 Setări ecologice 52
- 12.5 Setări generale 53
- 12.6 Ceas, regiune și limbă 55
- 12.7 Acces universal 58
- 12.8 Blocare pentru copii 59

13 Clipuri video, fotografii și muzică 60

- 13.1 De pe o conexiune USB 60
- 13.2 De pe un calculator sau de pe un dispozitiv de stocare conectat la rețea 60
- 13.3 Dintr-un serviciu de stocare în cloud 60
- 13.4 Meniul Programe favorite, Cele mai populare, Ultimele redate 60
- 13.5 Redarea clipurilor video 61
- 13.6 Vizualizarea fotografiilor 61
- 13.7 Redarea muzicii 61

14 Ghid TV 63

- 14.1 De ce aveți nevoie? 63
- 14.2 Datele din Ghid TV 63
- 14.3 Utilizarea ghidului TV 63

15 Înregistrare și Pauză TV 65

- 15.1 Înregistrare 65
- 15.2 Pauză TV 66

16 Smartphone-uri și tablete 68

- 16.1 Aplicația Philips TV Remote 68
- 16.2 Google Cast 68
- 16.3 Airplay 68
- 16.4 MHL 68

17 Jocuri 69

- 17.1 De ce aveți nevoie? 69
- 17.2 Redare joc 69

18 Primele selecții 70

- 18.1 Despre primele selecții 70
- 18.2 Acum pe televizorul dvs. 70
- 18.3 TV online 70
- 18.4 Magazine video 70

19 Netflix 72

20 Vizualizare multiplă 73

- 20.1 Teletext și TV 73
- 20.2 HDMI și televizorul 73
- 20.3 NetTV și TV 73
- 20.4 NetTV și HDMI 73

21 Software 74

21.1	Actualizare software	74
21.2	Versiune software	74
21.3	Software open source	74
21.4	Licența open source	75
21.5	Anunțuri	102
22	Specificații	103
22.1	Protecția mediului	103
22.2	Alimentare	103
22.3	Sistem de operare	104
22.4	Recepție	104
22.5	Display Type	104
22.6	Rezoluție intrare ecran	104
22.7	Dimensiuni și greutate	104
22.8	Conectivitate	104
22.9	Sunet	104
22.10	Multimedia	105
23	Ajutor și asistență	106
23.1	Înregistrați televizorul	106
23.2	Utilizarea asistenței	106
23.3	Probleme	106
23.4	Asistență online	108
23.5	Asistență și reparații	108
24	Siguranța și întreținerea	110
24.1	Siguranță	110
24.2	Întreținerea ecranului	111
25	Condiții de utilizare	112
25.1	Condiții de utilizare - televizorul	112
25.2	Termeni de utilizare - Galeria de aplicații Philips	112
26	Drepturi de autor	113
26.1	MHL	113
26.2	HDMI	113
26.3	Dolby Digital Plus	113
26.4	DTS 2.0 + Digital Out™	113
26.5	Microsoft	113
26.6	Wi-Fi Alliance	113
26.7	Kensington	113
26.8	Alte mărci comerciale	114
27	Exonerare de răspundere privind serviciile și/sau software-ul oferite de terțe părți	115
Index		116

Noutăți

1.1

Meniu sursă complet

Despre meniul sursă complet

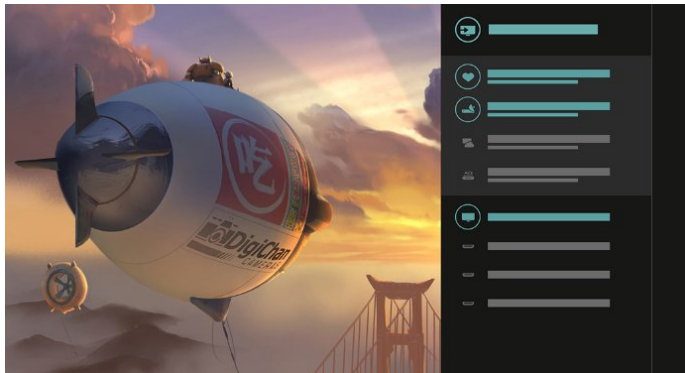
Prima oară când apăsați **SOURCES**, puteți vizualiza instrucțiunile despre cum să setați meniul sursă.

Meniul sursă îmbunătățit conține meniul sursă normal, Ghidul TV ușor de deschis și puteți folosi, de asemenea, **+** (tasta plus) pentru a seta un memento sau pentru a programa o înregistrare în Ghidul TV.

Un meniu Surse complet, un ghid TV modernizat și un nou browser de programe simplu de utilizat.

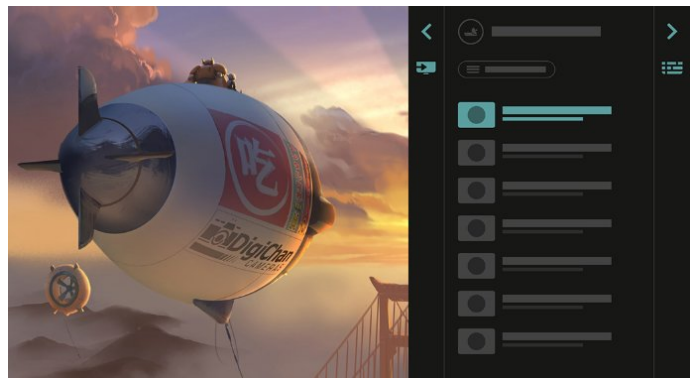
Lista de canale favorite **♥** face acum parte din **meniul Surse**. De asemenea, și listele de canale ale ambelor tunere **Antenă/Cablu** și **Satelit**.

Noul meniu Surse va avea toate dispozitivele conectate din listă, dar și tunerele, astfel că în meniul Surse utilizatorul va găsi toate „sursele” posibile pentru televizor.



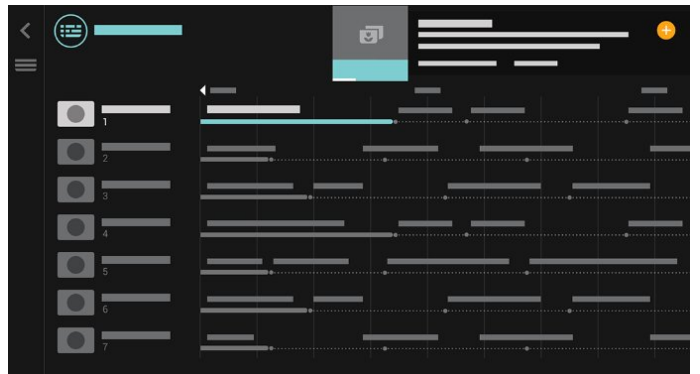
Comutare între tuner, canal și ghidul TV

Selectați o sursă tuner și apăsați **➤** pentru a deschide lista de canale. Apăsați **➤** din nou pentru a deschide **ghidul TV** și pentru a vedea ce este la televizor. Apăsați **◀** pentru a reveni la lista de canale.



Ghid TV îmbunătățit

Un ghid TV mai simplu și cu un aspect mai plăcut. Selectați un program și citiți informațiile despre program sau apăsați **+** pentru a seta un memento sau pentru a programa o înregistrare.



1.2

Primele selecții

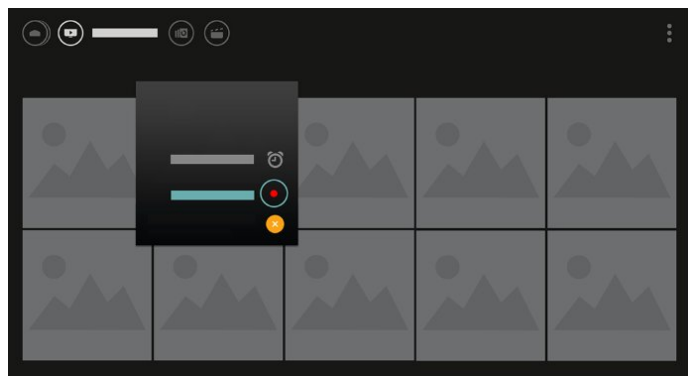
Cu **★ TOP PICKS** televizorul dvs. recomandă programe TV curente, ultimele clipuri video de închiriat și servicii Online TV de urmărit de către dvs.

1 - Apăsați **★ TOP PICKS**.

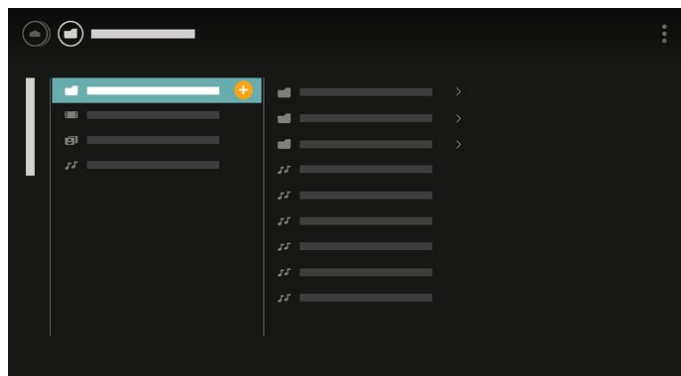
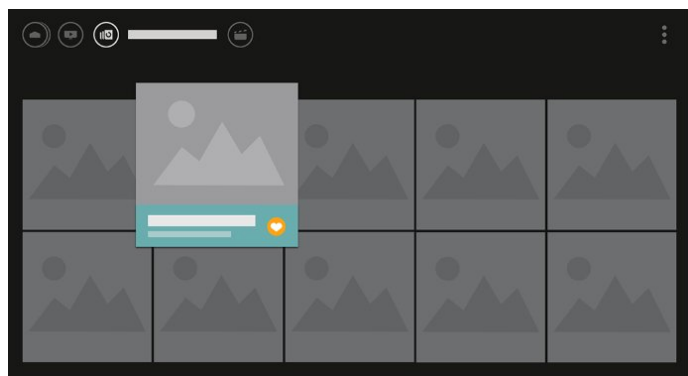
2 - Selectați un program și utilizați **+** (tasta plus) pentru a programa o înregistrare, a seta un memento sau a viziona un program.

3 - Utilizați tastele **Săgeată/navigare** pentru a selecta 3 puncte în partea dreaptă sus a ecranului, apoi apăsați **OK** pentru a deschide meniul **OPTIONS**.

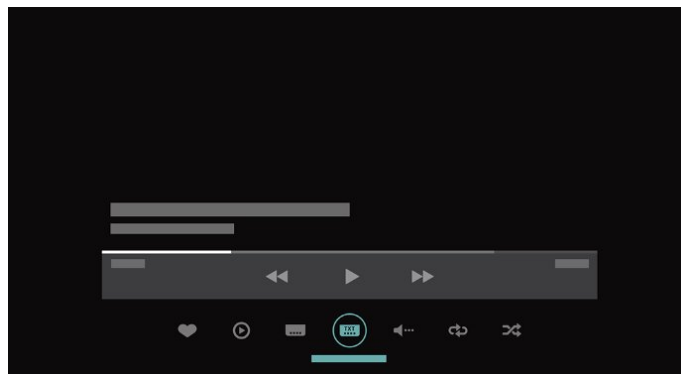
Selectați **●** pentru a înregistra sau selectați **🕒** pentru a seta un memento



Selecțaiți ♥ pentru a marca drept favorite



4 - Când rulează, există o a doua bară de control la baza ecranului; utilizați săgețile și tasta OK pentru a selecta ceea ce doriți.



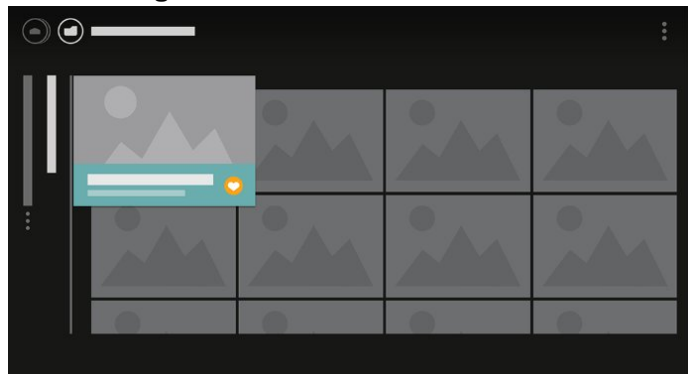
1.3

Browser media

Navigați prin fișierele media după cum doriți sau marcați cu ușurință orice canal, melodie sau fotografie ca favorite.

- 1 - Apăsați + (tasta plus) pentru a marca orice clip video, melodie sau fotografie ca favorite.
- 2 - Puteți vizualiza clipuri video, melodii și fotografii în vizualizarea grilă sau în vizualizarea listă.
- 3 - Utilizați tastele Săgeată/navigare pentru a selecta 3 puncte în partea dreaptă sus a ecranului, apoi apăsați OK pentru a deschide meniul OPTIONS.

Vizualizare grilă



Vizualizare listă

Configurarea

2.1

Citiți despre siguranță

Înainte de a folosi televizorul, citiți instrucțiunile de siguranță.

Pentru mai multe informații, în meniul **Asistență**, selectați **Cuvinte cheie și căutați** **Instrucțiuni de siguranță**.

2.2

Suportul televizorului și montarea pe perete

Suportul televizorului

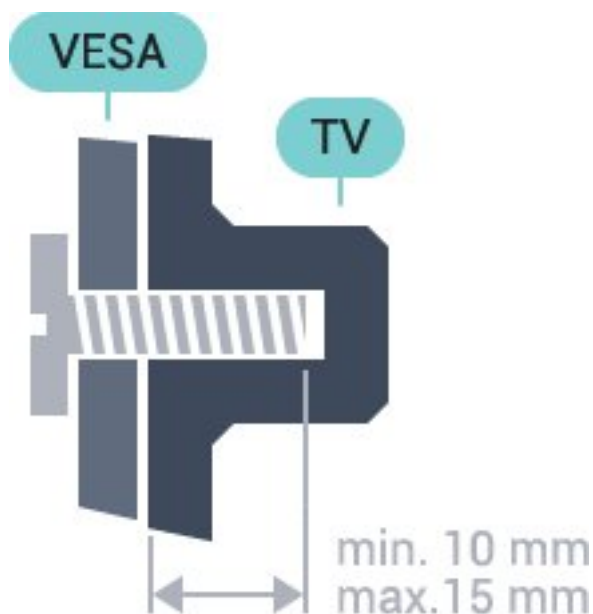
Puteți găsi instrucțiunile de montare a standul TV în Ghidul de pornire rapidă care însoțește televizorul. În cazul pierderii acestui ghid, îl puteți descărca de la adresa www.philips.com.

Utilizați numărul de model al televizorului pentru a căuta Ghidul de inițiere rapidă care trebuie descărcat.

Montarea pe perete

Televizorul dvs. este, de asemenea, pregătit pentru o consolă de montare pe perete compatibil VESA (vândut separat).

Folosiți următorul cod VESA la achiziționarea suportului pentru montare pe perete . . .



• 32PFx5501

VESA MIS-F 100x100, M4

• 40PFx5501

VESA MIS-F 200x200, M4

• 49PFx5501

VESA MIS-F 400x200, M6

Pregătirea

Mai întâi demontați cele 4 capace din plastic de pe bușoanele filetate situate în partea din spate a televizorului.

Verificați dacă șuruburile metalice, furnizate pentru montarea televizorului pe consola compatibilă VESA, intră aproximativ 10 mm în interiorul bușoanelor filetate ale televizorului.

Atenție

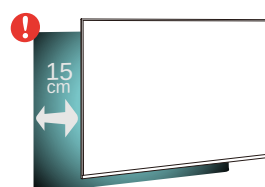
Montarea pe perete a televizorului necesită o tehnică specială și trebuie să fie efectuată numai de către personal calificat. Montarea pe perete a televizorului trebuie să respecte standardele de siguranță aplicabile conform greutății televizorului. Citiți și precauțiile de siguranță înainte să poziționați televizorul.

TP Vision Europe B.V. nu își asumă nicio responsabilitate pentru montarea incorectă sau orice tip de montare care poate produce accidente sau vătămări corporale.

2.3

Sugestii de poziționare

- Poziționați televizorul astfel încât lumina să nu cadă direct pe ecran.
- Poziționați televizorul la o distanță de până la 15 cm de perete.
- Distanța ideală pentru vizionarea la televizor este de 3 ori dimensiunea diagonalei ecranului. Când stați jos, ochii dvs. trebuie să se afle la nivelul centrului ecranului.

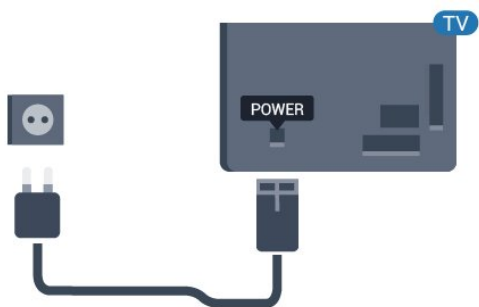


2.4

Cablul de alimentare

- Introduceți cablul de alimentare în conectorul **POWER** din partea posterioară a televizorului.
- Asigurați-vă de introducerea cablului de alimentare în conector, în condiții de siguranță.
- Asigurați-vă că ștecărul din priza de perete este accesibil în orice moment.

- Când deconectați cablul de alimentare, trageți întotdeauna de ștecăr, niciodată de cablu.



Deși acest televizor are un consum foarte redus de energie în modul standby, pentru a economisi energia, scoateți ștecherul din priză dacă nu utilizați televizorul o durată îndelungată de timp.

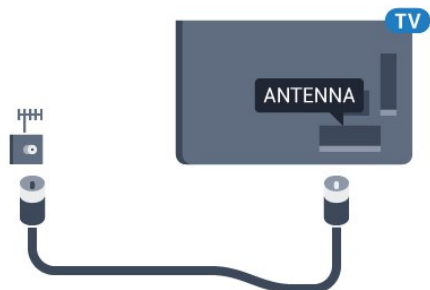
2.5

Cablul antenei

Introduceți bine mufa antenei în intrarea pentru **Antenă** din partea posterioară a televizorului.

Puteți conecta propria antenă sau vă puteți conecta la un semnal de antenă de la un sistem de distribuție de antenă. Utilizați un conector IEC de antenă RF coaxial de 75 ohmi.

Utilizați această conexiune de antenă pentru semnalele de intrare DVB-T și DVB-C.

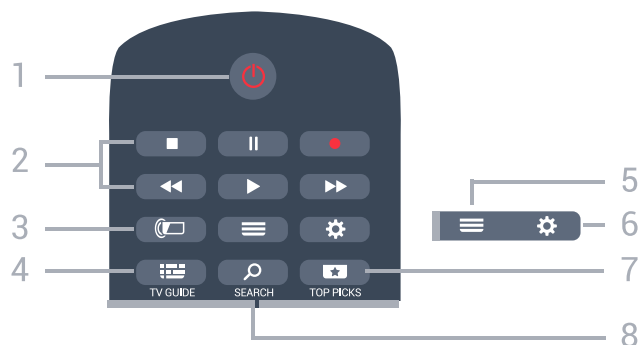


Telecomandă

3.1

Prezentare generală a tastelor

Tabel de pagini



1 - Standby / Pornit

Pentru a comuta televizorul din standby sau înapoi în standby.

2 - Redare și Înregistrare

- Redare ►, pentru redare
- Pauză ||, pentru întreruperea redării
- Oprire ■, pentru oprirea redării
- Derulare înapoi ◀◀, pentru derulare înapoi
- Derulare înainte ▶▶, pentru a derula rapid înainte.
- Înregistrare ●, pentru a începe înregistrarea

3 - Ambilight

Această funcție este disponibilă numai pentru seria Ambilight.

4 - TV GUIDE

Pentru a deschide sau a închide ghidul TV.

5 - LIST

Pentru a deschide sau a închide lista de canale.

6 - Setări

Pentru a deschide Setări frecvente.

7 - TOP PICKS

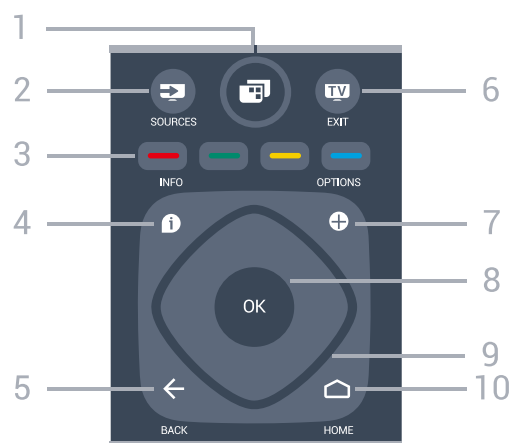
Pentru a deschide meniul cu programele recomandate, Video la cerere (Video de închiriat) sau TV online (Catch Up TV).

Dacă este disponibil.

8 - SEARCH

Pentru a deschide pagina Căutări.

Mijloc



1 - Meniu TV

Pentru a deschide meniul TV cu funcțiile TV tipice.

2 - SOURCES

Pentru a deschide meniul Surse.

3 - Taste colorate

Selectarea directă a opțiunilor.

4 - INFO

Pentru a deschide sau a închide informațiile despre program.

5 - BACK

Pentru a reveni la canalul selectat anterior.
Pentru a reveni la meniul precedent.
Pentru a merge la pagina Aplicație/Internet anterioară.

6 - EXIT

Pentru a reveni la modul de vizionare la televizor.
Pentru a părăsi o aplicație TV interactivă.

7 - OPTIONS

Pentru a deschide sau a închide meniul Opțiuni.

8 - Tasta OK

Pentru a confirma selecția sau setarea. Pentru a deschide lista de canale în timpul vizionării la televizor.

9 - Tastele săgeți/de navigare

Pentru a naviga în sus, în jos, la stânga sau la dreapta.

10 - HOME

Pentru a deschide meniul Acasă.

Partea inferioară



1 - **NETFLIX**

Pentru a deschide aplicația Netflix direct. Cu televizorul TV pornit sau din standby.

2 - **Volum**

Pentru a regla nivelul volumului.

3 - Taste numerice

Pentru selectarea directă a unui canal.

4 - **SUBTITLE**

Pentru a activa, dezactiva sau a afișa automat subtitrarea.

5 - **Canal**

Pentru a merge la canalul următor sau anterior din lista de canale. Pentru a deschide pagina următoare sau anterioară din Text/Teletext. Pentru a începe capitolul următor sau anterior de pe un disc.

6 - **Dezactivare sunet**

Pentru a dezactiva sunetul sau a-l restabili.

7 - **TEXT**

Pentru a închide sau a deschide Text/Teletext.

3.2

Căutare vocală

Descărcați aplicații din Google Play

Folosiți smartphone-ul sau tableta Android ca telecomandă pentru televizorul Android. Comutați cu ușurință între modurile d-pad, touchpad și gamepad pentru a naviga prin conținut și a juca jocuri pe dispozitivul Android TV. Atingeți microfonul pentru a începe o căutare vocală sau folosiți tastatura pentru a introduce text pe Android TV.

Pentru a începe, conectați-vă telefonul Android sau tableta la aceeași rețea ca și dispozitivul dvs. Android TV sau găsiți Android TV prin intermediul Bluetooth.

Funcționează cu toate dispozitivele Android TV.

*Aveți nevoie de un telefon sau de o tabletă cu

Android 4.3 sau o versiune mai recentă pentru a utiliza aplicația Telecomandă Android TV.

Sincronizarea cu televizorul

Nu există microfon pe telecomandă; dacă doriți să folosiți căutarea vocală, trebuie mai întâi să instalați aplicația **Telecomandă Android TV** pe smartphone-ul sau tableta dvs. Android.

- 1 - Pe smartphone-ul sau tableta Android, căutați „Telecomandă Android TV” în magazinul Google Play.
- 2 - Descărcați și instalați **aplicația Telecomandă Android TV*** pe smartphone-ul sau tableta Android.
- 3 - Conectați smartphone-ul sau tableta Android la aceeași rețea ca și dispozitivul Android TV.
- 4 - Selectați „PhilipsTv”** pe smartphone-ul sau tableta Android, apoi televizorul Android va afișa un cod pe ecran.
- 5 - Introduceți codul pe smartphone-ul sau tableta Android pentru a realiza sincronizarea cu televizorul Android.

*Aveți nevoie de un telefon sau de o tabletă cu Android 4.3 sau o versiune mai recentă pentru a utiliza aplicația Telecomandă Android TV.

**Numele televizorului Android este în funcție de numele pe care l-ați setat în Nume rețea TV. Numele presetat este numele de model al acestui televizor.

Utilizarea căutării vocale

Puteți căuta înregistrări video, muzică sau orice altceva pe internet cu pictograma  din partea de sus a meniului Acasă. Puteți începe utilizarea Căutării vocale în orice moment. Alternativ, puteți folosi tastatura telecomenzii pentru a introduce text.

Pentru a utiliza Căutarea vocală...

- 1 - Atingeți pictograma  pe smartphone pentru a începe o căutare vocală.
- 2 - Pictograma  este roșie pe ecran, microfonul este activ.
- 3 - Rostiți clar ce căutați. Este posibil să dureze un timp până când vor apărea rezultatele.
- 4 - În ecranul cu rezultatele căutării, puteți selecta elementul pe care îl doriți.

Consultați și www.support.google.com/androidtv

Setările pentru Căutare vocală

Puteți seta limba pe care doriți să o utilizați cu căutarea vocală.

Pentru a seta limba pentru Căutarea vocală...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări Android** și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați **Preferințe** >  **Vorbire** și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați limba pe care doriți să o folosiți și apăsați pe **OK**.
- 5 - Apăsați  **BACK** pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați  **EXIT** pentru a închide meniul.

3.3

Senzor IR

Televizorul poate primi comenzi de la o telecomandă care utilizează IR (infraroșu) pentru trimiterea de comenzi. Dacă utilizați o asemenea telecomandă, asigurați-vă întotdeauna că îndreptați telecomanda spre senzorul de infraroșii situat în partea din față a televizorului.

Avertizare

Nu amplasați obiecte în fața senzorului IR al televizorului, deoarece semnalul IR poate fi obstrucționat.

3.4

Baterii

Dacă televizorul nu reacționează la apăsarea unei taste a telecomenzii, este posibil ca bateriile să se fi descărcat.

Pentru înlocuirea bateriilor, deschideți compartimentul pentru baterii din partea din spate a telecomenzii.

- 1 - Glisați capacul compartimentului în direcția indicată de săgeată.
- 2 - Înlocuiți bateriile vechi cu 2 baterii de tip **AAA-R03 de 1,5 V**. Verificați dacă ați aliniat corect extremitățile + și - ale bateriilor.
- 3 - Repoziționați capacul compartimentului pentru baterii și glisați-l la loc până când se aude un clic.

Scoateți bateriile dacă nu utilizați telecomanda o perioadă lungă de timp.
Aruncați bateriile uzate conform indicațiilor referitoare la scoaterea din uz a acestora.

Pentru mai multe informații, în meniul **Asistență**, selectați **Cuvinte cheie** și căutați **Scoatere din uz**.

3.5

Curățarea

Telecomanda este tratată cu un strat anti-zgâriere.

Pentru a curăța telecomanda, utilizați o cârpă moale și umedă. Nu utilizați niciodată alcool, substanțe chimice sau agenți de curățare de uz casnic pentru curățarea telecomenzii.

Pornire și oprire

4.1

Pornit sau în modul standby

Verificați dacă televizorul este conectat la sursa de alimentare rețea CA. Conectați cablul de alimentare inclus la conectorul de **intrare CA** din spatele televizorului. Indicatorul luminos din partea de jos a televizorului se aprinde.

Pornire

Apăsați butonul  de pe telecomandă, pentru a porni televizorul. Alternativ, apăsați pe  HOME . De asemenea, puteți apăsa pe mica tastă joystick din spatele televizorului, pentru a porni televizorul, în cazul în care nu găsiți telecomanda sau aceasta are bateriile descărcate.

Comutarea în modul standby

Pentru a trece televizorul în modul standby, apăsați pe butonul  de pe telecomandă. De asemenea, puteți apăsa pe mica tastă joystick din spatele televizorului.



În modul standby, televizorul este conectat în continuare la rețeaua de electricitate, însă consumă foarte puțin curent.

Pentru a opri televizorul complet, deconectați-l de la priza de alimentare.

La deconectarea mufei de alimentare, trageți întotdeauna de mufă, niciodată de cablu. Asigurați-vă că în orice moment aveți acces deplin la mufa de alimentare, la cablul de alimentare și la priză.

4.2

Butoane de pe televizor

Dacă pierdeți telecomanda sau dacă bateriile sunt descărcate, încă mai puteți efectua anumite operații de bază.

Pentru a deschide meniul de bază...

1 – Cu televizorul pornit, apăsați tasta joystick din partea din spate a televizorului pentru a afișa meniul de bază.

2 – Apăsați în stânga sau în dreapta pentru a selecta  Volum,  Canal sau  Surse.

Selectați  Demo pentru a reda un film demonstrativ.

3 – Apăsați sus sau jos pentru a regla volumul sau pentru a comuta la canalul următor sau la canalul anterior. Apăsați sus sau jos pentru a parcurge lista de surse, inclusiv selectarea tunerului. Apăsați tasta joystick pentru a începe clipul demonstrativ.

4 – Meniul dispare automat.

Pentru a comuta televizorul în modul standby, selectați butonul  și apăsați tasta joystick.



Canale

5.1

Instalare antenă/cablu

Actualizare canale

Actualizare automată canal

Dacă recepționați canale digitale, puteți seta televizorul să actualizeze automat aceste canale.

Zilnic, la ora 6 a.m., televizorul actualizează canalele și memorează canalele noi. Canalele noi sunt memorate în Lista de canale și sunt marcate cu ★. Canalele fără semnal sunt eliminate. Televizorul trebuie să fie în standby pentru a putea actualiza automat canalele. Puteți dezactiva Actualizarea automată a canalelor.

Pentru dezactivarea actualizării automate...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Canale > Instalare antenă/cablu**.
- 3 - Introduceți codul dvs. PIN dacă este necesar.
- 4 - Selectați **Actualizare automată canal**.
- 5 - Selectați **Oprit**.
- 6 - Apăsați  (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați  **BACK** pentru a închide meniul.

Dacă sunt găsite canale noi sau dacă se execută actualizarea sau eliminarea canalelor, se afișează un mesaj la pornirea televizorului. Pentru a nu se afișa acest mesaj, îl puteți dezactiva.

Pentru dezactivarea mesajului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Canale > Instalare antenă/cablu**.
- 3 - Introduceți codul dvs. PIN dacă este necesar.
- 4 - Selectați **Mesaj actualizare canal**.
- 5 - Selectați **Oprit**.
- 6 - Apăsați  (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați  **BACK** pentru a închide meniul.

În anumite țări, actualizarea automată a canalelor se execută în timpul vizionării unui program TV sau în orice moment în care televizorul se află în standby.

Actualizarea manuală a canalelor

Puteți efectua oricând actualizarea canalelor personal.

Pentru a efectua o actualizare manuală a canalelor...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Canale > Instalare antenă/cablu**.

- 3 - Introduceți codul dvs. PIN dacă este necesar.
- 4 - Selectați **Căutare canale**.
- 5 - Selectați **Pornire**.
- 6 - Selectați **Actualizare canale digitale** și selectați **Înainte**.
- 7 - Selectați **Pornire** pentru a actualiza canalele digitale. Această acțiune poate dura câteva minute.
- 8 - Apăsați  (stânga) pentru a reveni cu un pas înapoi sau apăsați  **BACK** pentru a închide meniul.

Reinstalarea tuturor canalelor

Puteți reinstala toate canalele și puteți lăsa la fel toate celelalte setări ale televizorului.

Dacă este setat un cod PIN, va trebui să introduceți acest cod înainte de a putea reinstala canalele.

Pentru reinstalarea canalelor...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Canale > Instalare antenă/cablu**.
- 3 - Introduceți codul dvs. PIN dacă este necesar.
- 4 - Selectați **Căutare canale**.
- 5 - Selectați **Pornire** și apăsați pe **OK**.
- 6 - Selectați **Reinstalare canale**, selectați **Înainte** și apăsați **OK**.
- 7 - Selectați țara în care sunteți acum și apăsați **OK**.
- 8 - Selectați **Înainte** și apăsați pe **OK**.
- 9 - Selectați tipul de instalare pe care îl doriți, **Antenă (DVB-T)** sau **Cablu (DVB-C)** și apăsați **OK**.
- 8 - Selectați **Înainte** și apăsați pe **OK**.
- 11 - Selectați tipul de canale pe care îl doriți, **Canale digitale și analogice** sau **Numai canale digitale** și apăsați **OK**.
- 8 - Selectați **Înainte** și apăsați pe **OK**.
- 13 - Selectați **Pornire** și apăsați **OK** pentru a actualiza canalele digitale. Această acțiune poate dura câteva minute.
- 14 - Apăsați  (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați  **BACK** pentru a închide meniul.

DVB-T sau DVB-C

Recepție DVB-T sau DVB-C

În timpul instalării canalelor, chiar înainte de a le căuta, ați selectat **Antenă (DVB-T)** sau **Cablu (DVB-C)**. Antena DVB-T/T2 caută canale analogice terestre și canale DVB-T/T2 digitale. Cablu DVB-C caută canale analogice și digitale disponibile de la furnizorul de televiziune prin cablu DVB-C.

Instalare canal DVB-C

Pentru ușurință în utilizare, toate setările DVB-C sunt configurate la valoarea **Automat**.

Dacă operatorul dvs. de canale DVB-C v-a specificat anumite valori pentru DVB-C, pentru ID-ul de rețea sau pentru frecvența rețelei, introduceți aceste valori când vă sunt solicitate pe durata instalării.

Conflicte între numerele de canale

În unele țări, canale TV (televiziuni) diferite pot avea același număr de canal. La instalare, televizorul prezintă lista cu numerele de canale conflictuale. Trebuie să selectați canalul TV pe care doriți să-l instalați pe un număr de canal cu mai multe canale TV.

Setările DVB

Mod Frecvență rețea

Dacă intenționați să folosiți metoda **Scanare rapidă** din meniul **Scanare frecvență** pentru a căuta canale, selectați **Automat**. Televizorul va folosi una dintre frecvențele de rețea predefinite (sau HC – homing channel) folosite de majoritatea operatorilor de cablu din țara dvs.

Dacă ați primit o anumită valoare a frecvenței de rețea pentru a căuta canale, selectați **Manual**.

Frecvență rețea

Cu **Mod Frecvență rețea** setat pe **Manual**, puteți introduce aici valoarea frecvenței de rețea primită de la operatorul dvs. de cablu. Pentru a introduce valoarea, utilizați tastele numerice.

Scanare frecvență

Selectați metoda de căutare a canalelor. Puteți selecta metoda **Scanare rapidă**, care este mai rapidă, și puteți folosi setările predefinite folosite de majoritatea operatorilor de cablu din țara dvs.

Dacă rezultatul scanării arată că nu există niciun canal instalat sau că anumite canale lipsesc, puteți selecta metoda extinsă **Scanare integrală**. Această metodă va lua mai mult timp pentru căutarea și instalarea canalelor.

Dimensiune pas frecvență

Televizorul caută canale în pași de frecvență de **8 MHz**.

Dacă rezultatul este că nu există niciun canal instalat sau anumite canale lipsesc, puteți căuta cu pași mai mici, de **1 MHz**. Folosirea pașilor de frecvență de **1 MHz** va lua mai mult timp pentru căutarea și instalarea canalelor.

Canale digitale

Dacă știți că operatorul dvs. de cablu nu oferă canale digitale, puteți omite căutarea canalelor digitale.

Canale analogice

Dacă știți că operatorul dvs. de cablu nu oferă canale analogice, puteți omite căutarea canalelor analogice.

Fără restricții/Cu restricții

Dacă aveți un abonament și un modul CAM – modul de acces condiționat – pentru servicii Pay TV, selectați **Fără restricții + cu restricții**. Dacă nu sunteți abonat la canale sau servicii Pay TV, puteți selecta **Numai canale fără restricții**.

Calitatea recepției

Puteți verifica puterea semnalului și calitatea unui canal digital. Dacă dețineți propria dvs. antenă, o puteți repositiona, pentru a încerca să îmbunătățiți recepția.

Pentru verificarea calității recepției unui canal digital...

- 1 – Reglați televizorul pe frecvența canalului.
- 2 – Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 3 – Selectați **Canale > Instalare antenă/cablu**. Introduceți codul dvs. PIN dacă este necesar.
- 4 – Selectați **Digital: Test de recepție**.
- 5 – Selectați **Căutare**. Pentru acest tip de canal, este afișată frecvența digitală.
- 6 – Selectați **Căutare din nou** și apăsați **OK** pentru a verifica calitatea semnalului pe această frecvență. Rezultatul testului este afișat pe ecran. Puteți repositiona antena sau verifica conexiunile pentru a încerca să îmbunătățiți recepția.
- 7 – De asemenea, puteți schimba frecvența dvs. înșivă. Selectați numărul frecvenței unul câte unul și utilizați tastele  (sus) sau  (jos) pentru a schimba valoarea. Selectați **Căutare** și apăsați **OK** pentru a testa din nou recepția.
- 8 – Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Instalare manuală

Canalele TV analogice pot fi instalate în mod manual, canal după canal.

Pentru instalarea manuală a canalelor analogice...

- 1 – Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 – Selectați **Canale > Instalare antenă/cablu**.

Introduceți codul dvs. PIN dacă este necesar.

3 – Selectați **Analogic: Instalare manuală**.

- **Sistem**

Pentru a configura sistemul TV, selectați **Sistem**.

Selectați țara sau acea parte a lumii în care vă aflați și apăsați **OK**.

- **Căutare canal**

Pentru a găsi un canal, selectați **Căutare canal**. Puteți introduce o frecvență dvs. înșivă pentru a găsi un canal sau puteți lăsa televizorul să caute un canal. Apăsați **➤** (dreapta) pentru a selecta **Căutare** și a căuta un canal în mod automat. Canalul găsit este afișat pe ecran și dacă recepția este slabă, apăsați **Căutare** din nou. Dacă doriți să memorați canalul, selectați **OK** și apăsați pe **OK**.

- **Memorare**

Puteți memora canalul pe numărul de canal curent sau pe un număr de canal nou.

Selectați **Salvare canal curent** sau **Salvare program nou**. Noul număr de canal este afișat pentru scurt timp.

Puteți reface acești pași până când găsiți toate canalele TV analogice disponibile.

5.2

Copiere listă canale

Copierea unei liste de canale

Pentru a copia o listă de canale...

1 – Porniți televizorul. Acesta ar trebui să aibă canale instalate.

2 – Conectați o unitate flash USB.

3 – Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

4 – Selectați **Canale > Copiere listă canale**.

5 – Selectați **Copiere pe USB**. Este posibil să vi se ceară codul PIN pentru funcția Blocaj copii.

6 – După finalizarea copierii, deconectați unitatea flash USB.

7 – Apăsați **⬅** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Acum puteți încărca lista de canale copiată pe alt televizor Philips.

Versiunea listei de canale

Verificați versiunea curentă a listei de canale...

1 – Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 – Selectați **Canale** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.

3 – Selectați **Copiere listă canale** și

selectați **Versiunea curentă**, apoi apăsați **OK**.

4 – Apăsați **⬅** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Încărcarea unei liste de canale

Pe televizoare neinstalate

După cum televizorul este instalat sau nu, trebuie să utilizați o modalitate diferită de încărcare a unei liste de canale.

La un televizor care nu este încă instalat

1 – Conectați ștecărul pentru a începe instalarea și selectați limba și țara. Puteți omite opțiunea Căutare canale. Finalizați instalarea.

2 – Conectați unitatea flash USB care conține lista de canale a celui alt televizor.

3 – Pentru a începe încărcarea listei de canale, apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

4 – Selectați **Canale > Copiere listă canale > Copiere pe TV**. Introduceți codul dvs. PIN dacă este necesar.

5 – Televizorul anunță dacă lista de canale este copiată cu succes pe televizor. Deconectați unitatea flash USB.

Pe televizoare instalate

După cum televizorul este instalat sau nu, trebuie să utilizați o modalitate diferită de încărcare a unei liste de canale.

La un televizor deja instalat

1 – Verificați setarea de țară a televizorului. (Pentru a verifica această setare, consultați capitolul Reinstalarea tuturor canalelor. Începeți această procedură până când ajungeți la setarea țării. Apăsați **⬅** **BACK** pentru a anula instalarea.)

Dacă țara este corect specificată, continuați cu pasul 2.

Dacă țara este incorect specificată, trebuie să începeți o reinstalare. Consultați capitolul Reinstalarea tuturor canalelor și începeți instalarea. Selectați corect țara și ignorați opțiunea Căutare canale. Finalizați instalarea. Când ați terminat, continuați cu pasul 2.

2 – Conectați unitatea flash USB care conține lista de canale a celui alt televizor.

3 – Pentru a începe încărcarea listei de canale, apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

4 – Selectați **Canale > Copiere listă canale > Copiere pe TV**. Introduceți codul dvs. PIN dacă este necesar.

5 – Televizorul anunță dacă lista de canale este copiată cu succes pe televizor. Deconectați unitatea flash USB.

Despre canale

Liste de canale

Despre listele de canale

După instalarea canalelor, toate canalele apar în lista de canale. Canalele apar cu numele și logo-urile lor dacă aceste informații sunt disponibile.

Există o listă de canale cu toate canalele instalate. Puteți filtra această listă pentru a afișa numai canalele TV sau numai canalele radio.

Cu o listă de canale selectată, apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a selecta un canal, apoi apăsați **OK** pentru a viziona canalul selectat. Reglați pe canalele din acea listă numai când utilizați tastele  + sau  -.

Pictograme canale

După o Actualizare automată canal din lista de canale, canalele nou găsite sunt marcate cu o .

Dacă blocați un canal, aceasta va fi marcat cu  (blocare).

Cele 3 canale cele mai populare care sunt urmărite de alte persoane în acest moment sunt marcate cu un 1, 2 sau 3.

Posturi radio

Dacă este disponibilă transmisia digitală, în timpul configurării se instalează posturi de radio digitale. Schimbați canalele radio exact ca și canalele TV. Instalarea unui canal prin cablu (DVB-C) plasează, în general, posturile de radio începând de la numărul de canal 1001.

Acest televizor poate recepționa conținut utilizând standardul de televiziune digitală DVB. Este posibil ca televizorul să nu funcționeze corespunzător cu unii operatori de televiziune digitală, datorită nerespectării în totalitate a cerințelor standardului.

Deschiderea unei liste de canale

Lângă lista cu toate canalele, puteți selecta o listă filtrată sau puteți selecta una dintre listele favorite pe care le-ați creat.

Pentru a deschide lista de canale curentă...

- 1 - Apăsați , pentru a comuta la TV.
- 2 - Apăsați pe  LIST* sau **OK** pentru a deschide lista curentă de canale.
- 3 - Apăsați pe  BACK pentru a închide lista de canale.

Pentru a selecta una dintre listele de canale...

- 1 - Cu o listă de canale deschisă pe ecran.

2 - Selectați numele listei din vârful listei de canale și apăsați **OK** pentru a deschide meniul listă.

3 - În meniul listă, selectați una dintre listele de canale disponibile și apăsați **OK**.

* Dacă tasta  LIST este disponibilă pe telecomandă

Filtrarea unei liste de canale

Puteți filtra o listă cu toate canalele. Puteți seta lista de canale pentru a afișa numai canalele TV sau numai posturile radio. Pentru canalele antenă/cablu puteți seta lista pentru a afișa canalele fără restricții sau canalele cu restricții.

Pentru a seta un filtru pe o listă cu toate canalele...

- 1 - Apăsați .
- 2 - Apăsați **OK** pentru a deschide lista de canale curentă.
- 3 - Cu o listă de canale deschisă pe ecran, selectați numele listei din vârful listei de canale și apăsați **OK** pentru a deschide meniul listă.
- 4 - În meniul listă, selectați lista pe care doriți să o filtrați.
- 5 - Apăsați  (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați  pentru a închide meniul.

Căutarea unui canal

Puteți căuta un canal pentru a-l găsi într-o listă lungă de canale.

Televizorul poate căuta un canal în cadrul uneia dintre principalele 2 liste de canale - listă de canale prin antenă sau cablu.

Pentru căutarea unui canal...

- 1 - Apăsați .
- 2 - Apăsați **OK** pentru a deschide lista de canale curentă.
- 3 - Selectați  în colțul din dreapta sus și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați **Căutare canal** și apăsați **OK** pentru a deschide un câmp de text. Puteți utiliza tastatura telecomenzii sau tastatura de pe ecran pentru a introduce text.
- 5 - Introduceți un număr, un nume sau o parte a unui nume și selectați **Aplică** și apăsați **OK**. Televizorul va căuta nume de canale care se potrivesc în lista pe care ați selectat-o.

Rezultatele căutării sunt listate ca listă de canale - a se vedea numele listei din vârf. Rezultatele căutării dispar după ce ați selectat o altă listă de canale sau după ce închideți lista cu rezultatele căutării.

Vizionarea canalelor

Comutare la un canal

Pentru vizionarea canalelor TV, apăsați pe **TV**.
Televizorul se reglează pe frecvența canalului TV pe care l-ați vizionat ultima dată.

Schimbarea canalelor

Pentru a schimba canalele, apăsați **≡ +** sau **≡ -**.
Dacă știți numărul canalului, tasteați numărul cu ajutorul tastelor numerice. După ce tasteați numărul, apăsați pe **OK** pentru a schimba imediat canalul.

Dacă informațiile sunt disponibile de pe Internet, televizorul afișează denumirea și detaliile programului curent, urmate de denumirea și detaliile programului următor.

Canalul anterior

Pentru a reveni la canalul acordat anterior, apăsați pe **← BACK**.

Puteți comuta canalele și din **Lista de canale**.

Blocarea unui canal

Blocarea și deblocarea unui canal

Pentru a bloca accesul copiilor la un canal, îl puteți bloca. Pentru a viziona un canal blocat, trebuie să introduceți mai întâi codul PIN din 4 cifre **Blocaj copii**. Nu puteți bloca programele de pe dispozitive conectate.

Pentru blocarea unui canal...

- 1 - Apăsați **TV**.
- 2 - Apăsați pe **OK** pentru a deschide Lista de canale. Dacă este necesar, modificați lista de canale.
- 3 - Selectați **⋮** în colțul din dreapta sus și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați **Blocare/deblocare** și apăsați **OK**.
- 5 - Introduceți codul dvs. PIN de 4 cifre dacă televizorul îl cere.
- 6 - Selectați canalul pe care doriți să îl blocați și apăsați **OK**. Un canal blocat este marcat cu **🔒** (lacăt).
- 7 - Apăsați **←** (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **← BACK** pentru a închide meniul.

Pentru a debloca un canal...

- 1 - Apăsați **TV**.
- 2 - Apăsați pe **OK** pentru a deschide Lista de canale. Dacă este necesar, modificați lista de canale.
- 3 - Selectați **⋮** în colțul din dreapta sus și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați **Blocare/deblocare** și apăsați **OK**.
- 5 - Introduceți codul dvs. PIN de 4 cifre dacă televizorul îl cere.
- 6 - Apăsați **←** (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **← BACK** pentru a închide meniul.

Dacă blocați sau deblocați canale într-o listă de canale, trebuie numai să introduceți codul PIN o singură dată până când închideți lista de canale.

Control parental

Pentru a nu permite copiilor să vizioneze un program care nu este potrivit vârstei lor, puteți folosi o blocare în funcție de vârstă.

Canalele digitale pot clasifica programele în funcție de vârstă. Când vârsta alocată unui program este egală cu vârsta setată de dvs. pentru copil sau mai mare, programul se blochează. Pentru a viziona un program blocat, trebuie să introduceți mai întâi codul pentru **Control parental**.

Pentru a seta o clasificare în funcție de vârstă...

- 1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Blocaj copii > Control parental**.
- 3 - Introduceți codul pentru Blocaj copii, alcătuit din 4 cifre. Dacă nu ați setat încă un cod, selectați **Setare cod** în **Blocaj copii**. Introduceți un cod de blocare din 4 cifre și confirmați. Acum puteți seta o clasificare în funcție de vârstă.
- 4 - Revenind la **Control parental**, selectați vârstă.
- 5 - Apăsați **←** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pentru a dezactiva blocarea în funcție de vârstă, selectați **Fără**. Cu toate acestea, în anumite țări trebuie să setați o clasificare în funcție de vârstă.

În cazul anumitor furnizori/operatori, televizorul blochează numai programele clasificate pentru o vârstă mai mare. Blocarea în funcție de vârstă se setează pentru toate canalele.

Opțiuni canale

Deschiderea opțiunilor

În timp ce vizionați un canal, puteți seta câteva opțiuni.

În funcție de tipul de canal pe care îl vizionați sau de setările televizorului, sunt disponibile anumite opțiuni.

Pentru a deschide meniul de opțiuni...

- 1 - În timp ce vizionați un canal, apăsați **+ OPTIONS > ≡ Preferințe**.
- 2 - Apăsați din nou pe **+ OPTIONS** pentru a închide.

Redenumirea unui canal

În timp ce vizionați un canal, puteți să îl redenumiți.

Pentru redenumirea unui canal...

- 1 - În timp ce vizionați un canal, apăsați **+** **OPTIONS**.
- 2 - Selectați **≡** **Preferințe** > **Redenumire canal**.
- 3 - Utilizați tastatura de pe ecran pentru a șterge denumirea curentă și a introduce una nouă.

Interfață comună

Dacă instalați un CAM într-una dintre fantele interfeței comune, puteți vizualiza CAM și informațiile operatorului sau puteți face unele setări legate de CAM.

Pentru a vizualiza informațiile CAM...

- 1 - Apăsați pe **SOURCES**.
- 2 - Selectați tipul de canal pentru care utilizați modulul CAM **Vizionare la TV**.
- 3 - Apăsați **+** **OPTIONS** și selectați **≡** **Preferințe** > **Interfață comună**.
- 4 - Selectați fanta corespunzătoare a interfeței comune și apăsați **➤** (dreapta).
- 5 - Selectați operatorul TV al CAM și apăsați **OK**. Următoarele ecrane provin de la operatorul de televiziune.

HbbTV pe acest canal

Dacă doriți să evitați accesul la paginile HbbTV de pe un anumit canal, puteți bloca numai paginile HbbTV pentru acest canal.

- 1 - Comutați la canalul ale cărui pagini HbbTV doriți să le blocați.
- 2 - Apăsați **+** **OPTIONS**, selectați **Preferințe** > **HbbTV pe acest canal** și apăsați **➤** (dreapta).
- 3 - Selectați **Oprit** și apăsați **OK**.
- 4 - Apăsați **◀** (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **←** **BACK** pentru a închide meniul.

Pentru a bloca HbbTV la TV complet...

- 1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** > **Avansat** > **HbbTV**.
- 3 - Selectați **Oprit** și apăsați **OK**.
- 4 - Apăsați **◀** (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **←** **BACK** pentru a închide meniul.

Informații despre canal

Puteți vizualiza caracteristicile tehnice ale unui anumit canal, cum ar fi digital, tipul de sunet etc.

Pentru a vizualiza informațiile tehnice pe un canal...

- 1 - Reglați televizorul pe frecvența canalului.
- 2 - Apăsați **+** **OPTIONS**, selectați **≡** **Preferințe** și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați **Informații despre canal** și apăsați **OK**.
- 4 - Pentru a închide acest ecran, apăsați **OK**.

Informații program

Vizualizare detalii program

Pentru afișarea detaliilor programului selectat...

- 1 - Reglați televizorul pe frecvența canalului.
- 2 - Apăsați **+** **OPTIONS**, selectați **≡** **Preferințe** și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați **Informații program** și apăsați **OK** pentru a vedea informații despre program.
- 4 - Apăsați **←** **BACK** pentru a închide.

Mono/Stereo

Puteți comuta sunetul unui canal analogic la Mono sau Stereo.

Pentru a comuta la Mono sau Stereo...

- 1 - Comutați la un canal analogic.
- 2 - Apăsați **+** **OPTIONS** și selectați **≡** **Preferințe** > **Mono/Stereo** și apăsați **➤** (dreapta).
- 3 - Selectați **Mono** sau **Stereo** și apăsați **OK**.
- 4 - Apăsați **◀** (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați **←** **BACK** pentru a închide meniul.

Selectare video

Canalele TV digitale pot oferi semnale multi video (transmisii multiple), diferite puncte de filmare sau unghiuri ale camerei pentru același eveniment sau programe diferite pe un singur canal TV. Televizorul afișează un mesaj pentru a informa dacă sunt disponibile astfel de canale TV.

Dual I-II

Dacă un semnal audio conține două limbi audio, dar una dintre limbi (sau ambele) nu conține indicații de limbă, această opțiune este disponibilă.

Asociere canal

Dacă nu există informații despre program, puteți efectua asocierea canalelor pentru a obține mai multe informații despre program.

- 1 - Apăsați tasta **TV GUIDE** și utilizați tastele de navigare pentru a selecta **■** în centru și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Ghid TV > De pe Internet** și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați unul dintre canalele din ghidul TV, apoi apăsați **OK** pentru a viziona canalul selectat.
- 4 - În timp ce vizionați un canal, apăsați **+ OPTIONS**.
- 5 - Selectați **≡ Preferințe > Asociere canal**.
- 6 - Selectați un element din listă și apăsați **OK**.
- 7 - Selectați **Asociere canal**.
- 8 - După efectuarea operației, veți vedea informațiile canalului asociat în cadrul programului.

Schimbare siglă

Dacă nu există informații despre program, puteți obține mai multe informații utilizând pașii de mai jos.

- 1 - Apăsați tasta **TV GUIDE** și utilizați tastele de navigare pentru a selecta **■** în centru și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Ghid TV > De la furnizor** și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați unul dintre canalele din ghidul TV, apoi apăsați **OK** pentru a viziona canalul selectat.
- 4 - În timp ce vizionați un canal, apăsați **+ OPTIONS**.
- 5 - Selectați **≡ Preferințe > Schimbare siglă**.
- 6 - Selectați un element din listă și apăsați **OK**.
- 7 - Selectați **Schimbare siglă**.
- 8 - După efectuarea operației, veți vedea informațiile canalului asociat în cadrul programului.

Canale favorite

Despre canale favorite

Într-o listă de canale favorite, puteți colecta canalele pe care le doriți.

Puteți crea 8 liste de canale favorite pentru schimbarea ușoară a canalelor. Puteți numi fiecare listă de preferate individual. Numai într-o listă preferate puteți reordona canale.

Cu o listă de preferate selectată, apăsați săgețile **▲** (sus) sau **▼** (jos) pentru a selecta un canal, apoi apăsați **OK** pentru a viziona canalul selectat. Reglați pe canalele din acea listă numai când utilizați tastele **≡ +** sau **≡ -**.

Crearea unei liste de preferate

Pentru a crea o listă de canale favorite din lista de canale...

- 1 - Apăsați **TV**, pentru a comuta la TV.
- 2 - Apăsați pe **≡ LIST** (dacă este disponibil) sau pe **OK** pentru a deschide lista curentă de canale.
- 3 - Selectați **■** în colțul din dreapta sus și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați **Creare listă de preferate** și apăsați **OK**.
- 5 - În lista din partea stângă, selectați un canal pe care îl doriți ca preferat și apăsați **+ OPTIONS**. Canalele vor fi în lista de pe partea dreaptă în ordinea în care le adăugați. Pentru a anula, selectați canalul din lista din partea dreaptă și apăsați **+ OPTIONS** din nou. De asemenea, puteți selecta o gamă de canale apăsând **▼** (jos) pentru a selecta ultimul canal din gama pe care doriți să o adăugați, apoi apăsați **OK**.
- 6 - Pentru a termina adăugarea canalelor, apăsați **← BACK**.
- 7 - Televizorul va solicita să redenumiți **Lista de preferate**. Puteți utiliza tastatura de pe ecran sau puteți apăsa **← BACK** pentru a ascunde tastatura de pe ecran și a utiliza apoi tastatura de pe partea posterioară a telecomenzii (dacă este disponibilă) pentru a introduce un nume nou.

Alternativ, dacă lista de canale este lungă, puteți selecta orice canal, apoi puteți apăsa **+ OPTIONS** pentru a deschide meniul de opțiuni, puteți selecta **Creare listă de preferate** și apăsați **OK**.

Pentru a crea o listă nouă de canale favorite prin copierea listei existente de canale favorite...

- 1 - Apăsați **TV**, pentru a comuta la TV.
- 2 - Apăsați pe **≡ LIST** (dacă este disponibil) sau pe **OK** pentru a deschide lista curentă de canale.
- 3 - Selectați **■** în colțul din dreapta sus și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați **Duplicare listă de preferate** și apăsați **OK**.
- 5 - În lista din partea stângă, selectați un canal pe care îl doriți ca preferat și apăsați **+ OPTIONS**. Canalele vor fi în lista de pe partea dreaptă în ordinea în care le adăugați. Pentru a anula, selectați canalul din lista din partea dreaptă și apăsați **+ OPTIONS** din nou. De asemenea, puteți selecta o gamă de canale apăsând **▼** (jos) pentru a selecta ultimul canal din gama pe care doriți să o adăugați, apoi apăsați **OK**.
- 6 - Pentru a termina adăugarea canalelor, apăsați **← BACK**.
- 7 - Televizorul va solicita să redenumiți **Lista de preferate**. Puteți utiliza tastatura de pe ecran sau puteți apăsa **← BACK** pentru a ascunde tastatura de pe ecran și a utiliza apoi tastatura de pe partea posterioară a telecomenzii (dacă este disponibilă)

pentru a introduce un nume nou.

Puteți adăuga o gamă de canale dintr-o singură mișcare sau puteți începe o **Listă de preferate** prin duplicarea listei de canale cu toate canalele și ștergerea canalelor pe care nu le doriți.

Adăugați o gamă de canale

Pentru a adăuga o gamă de canale consecutive la o **Listă de preferate** dintr-o singură mișcare, puteți utiliza **Selectare interval**.

Pentru a adăuga o gamă de canale...

- 1 - Apăsați pe  **SOURCE**.
- 2 - Selectați **Programe favorite**.
- 3 - Deschideți **Lista de preferate** unde doriți să adăugați o gamă de canale.
- 4 - Selectați  în colțul din dreapta sus și apăsați **OK**.
- 5 - Selectați **Editare listă de preferate** și apăsați **OK**.
- 6 - În lista din partea stângă, selectați primul canal din gama pe care doriți să o adăugați și apăsați **OK**.
- 7 - Apăsați  (jos) pentru a selecta ultimul canal din gama pe care doriți să o adăugați, apoi apăsați **OK**.
- 8 - Selectați **Adăugare** și apăsați pe **OK**. Canalele sunt marcate pe partea stângă.

Redenumirea unei Liste de preferate

Puteți redenumi numai o **Listă de preferate**.

Pentru a redenumi o **Listă de preferate**...

- 1 - Apăsați pe  **SOURCE**.
- 2 - Selectați **Programe favorite**.
- 3 - Selectați  în colțul din dreapta sus și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați **Redenumire listă de preferate** și apăsați **OK**.
- 5 - Utilizați tastatura de pe ecran sau apăsați  **BACK** pentru a ascunde tastatura de pe ecran, apoi utilizați tastatura de pe partea posterioară a telecomenzii (dacă este disponibilă) pentru a introduce un nume nou.
- 6 - Atunci când ați terminat, întoarceți telecomanda, selectați **Închidere** și apăsați **OK**.
- 7 - Apăsați pe  **BACK** pentru a închide lista de canale.

Ștergerea unei liste de preferate

Puteți șterge numai o **Listă de preferate**.

Pentru a șterge o **Listă de preferate**...

- 1 - Apăsați pe  **SOURCE**.
- 2 - Selectați **Programe favorite**.

3 - Selectați  în colțul din dreapta sus și apăsați **OK**.

4 - Selectați **Eliminare listă de preferate** și apăsați **OK**.

Reordonarea canalelor

Numai într-o **Listă de preferate** puteți schimba ordinea canalelor (reordona canalele).

Pentru a schimba ordinea canalelor...

- 1 - Apăsați  **SOURCES** și selectați **Programe favorite**.
- 2 - Deschideți **Lista de preferate** pe care doriți să o reordonați.
- 3 - Selectați  în colțul din dreapta sus și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați **Reordonare canale** și apăsați **OK**.
- 5 - În **Lista de preferate**, selectați canalul pe care doriți să-l reordonați și apăsați **OK**. (Canalul va fi marcat cu o casetă gri)
- 6 - Cu tastele  (sus) sau  (jos) mutați canalul acolo unde îl doriți.
- 7 - Apăsați **OK** pentru a confirma noul loc.
- 8 - Puteți reordona canalele cu aceeași metodă până când închideți **Lista de preferate** cu tasta  **BACK**.

Text/Teletext

Pagini teletext

Pentru a deschide Text/Teletext, apăsați pe **TEXT** în timp ce vizionați canalele TV.

Pentru a închide textul, apăsați **TEXT** din nou.

Selectați o pagină teletext

Pentru a selecta o pagină . . .

- 1 - Introduceți numărul paginii, utilizând tastele numerice.
- 2 - Folosiți tastele săgeată pentru a naviga.
- 3 - Apăsați o tastă color pentru a selecta unul dintre subiectele codificate prin culori din partea inferioară a ecranului.

Subpagini teletext

Un număr de pagină de teletext poate conține mai multe subpagini. Numerele subpaginilor sunt afișate pe o bară de lângă numărul paginii principale. Pentru a selecta o subpagină, apăsați  sau .

Pagini de Teletext T.O.P.

Unele televiziuni oferă teletext T.O.P. Pentru a deschide T.O.P. Din Teletext, apăsați  **OPTIONS** și selectați **T.O.P. Prezentare generală**.

Pagini favorite

Televizorul întocmește o listă a ultimelor 10 Pagini teletext deschise. Acestea pot fi redeschise cu ușurință din coloana de Pagini teletext favorite.

1 - În Text, selectați ♥ (inimă) din colțul din stânga sus al ecranului pentru afișarea coloanei de pagini favorite.

2 - Apăsați ▼ (jos) sau ▲ (sus) pentru a selecta numărul unei pagini și apăsați OK pentru a deschide pagina.

Puteți șterge lista cu ajutorul opțiunii Ștergere pagini favorite.

Căutare teletext

Puteți selecta un cuvânt și scana Textul pentru a găsi toate secvențele în care apare acest cuvânt.

1 - Deschideți o pagină teletext și apăsați pe OK.

2 - Selectați un cuvânt sau un număr cu ajutorul tastelor săgeată.

3 - Apăsați din nou pe OK pentru a trece imediat la următoarea apariție a acestui cuvânt sau număr.

4 - Apăsați din nou pe OK pentru a trece la următoarea apariție.

5 - Pentru a opri căutarea, apăsați ▲ (sus) până când nu mai este selectat nimic.

Teletext de la un dispozitiv conectat

Unele dispozitive care recepționează canale TV pot oferi, de asemenea, funcția Text.

Pentru a deschide Textul de la un dispozitiv conectat .

..

1 - Apăsați  SOURCES selectați dispozitivul și apăsați pe OK.

2 - În timp ce vizionați un canal pe dispozitiv, apăsați + OPTIONS, selectați Afișare taste dispozitiv și tasta , apoi apăsați OK.

3 - Apăsați pe ← BACK pentru a ascunde tastele dispozitivului.

4 - Pentru a închide funcția Text, apăsați din nou pe ← BACK .

Text digital (numai în Marea Britanie)

Anumiți furnizori de televiziune digitală oferă Text Digital sau televiziune interactivă dedicată pe canalele digitale. Aceasta include Textul normal prin utilizarea tastelor numerice, colorate și cu săgeți pentru selectare și navigare.

Pentru a închide funcția Text digital, apăsați pe ← BACK.

Opțiuni de teletext

În funcția Text/Teletext, apăsați pe +OPTIONS pentru a selecta următoarele...

• Înghețare pagină

Pentru a opri rotirea automată a subpaginilor.

• Ecran dual/Ecran întreg

Pentru a afișa canalul TV și Textul unul lângă celălalt.

• Prezentare generală T.O.P.

Pentru a deschide T.O.P. T.O.P.

• Mărire

Pentru a mări pagina de Text, pentru o lectură mai ușoară.

• Redare

Pentru a afișa informațiile de pe o pagină.

• Derulare subpagini

Pentru a trece prin subpagini, atunci când acestea sunt disponibile.

• Asc./Afișare pag. favorite

Pentru a ascunde sau afișa lista cu pagini favorite.

• Ștergere pagini favorite

Pentru a șterge lista cu pagini favorite.

• Limbă

Pentru a activa grupul de caractere folosit de Text pentru o afișare corectă.

• Teletext 2.5

Pentru a activa Textul 2.5 pentru mai multe culori și o grafică mai bună.

Configurare teletext

Limbă teletext

Unele televiziuni digitale oferă serviciul de Teletext în mai multe limbi.

Pentru setarea limbii principale și secundare pentru Text . . .

1 - Apăsați , selectați Toate setările și apăsați OK.

2 - Selectați Regiune și limbă și apăsați ➤ (dreapta) pentru a accesa meniul.

3 - Selectați Limbă > Teletext - Principal sau Teletext - Secundar .

4 - Selectați limbile preferate pentru Teletext.

5 - Apăsați ⬅ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Teletext 2.5

Dacă este disponibil, Teletext 2.5 oferă mai multe culori și grafică mai bună. Teletext 2.5 este activat ca setare standard din fabrică.

Pentru a dezactiva Text 2.5...

1 - Apăsați pe TEXT.

2 - Având Text/Teletext deschis pe ecran, apăsați pe + OPTIONS.

3 - Selectați Teletext 2.5 > Oprit și apăsați OK.

4 - Apăsați ⬅ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Conectarea dispozitivelor

Despre conexiuni

Ghid de conectivitate

Întotdeauna conectați la televizor dispozitivul care dispune de conexiunea cu calitatea cea mai bună. De asemenea, utilizați cabluri de calitate pentru a asigura transferul adecvat al imaginilor și sunetului.

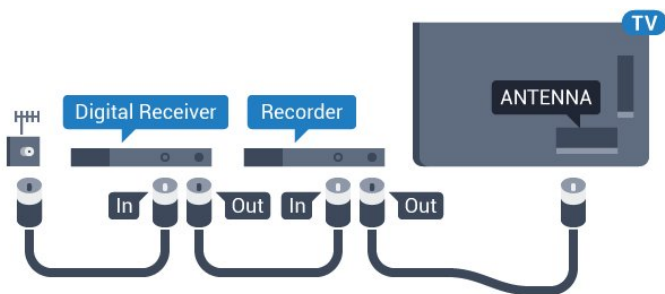
Când conectați un dispozitiv, televizorul recunoaște tipul acestuia și atribuie fiecărui dispozitiv un nume de tip corect. Dacă doriți, puteți modifica numele tipului. Dacă se setează un nume de tip corect, televizorul comută automat la setările TV ideale când comutați la acest dispozitiv în meniul Surse.

Dacă aveți nevoie de ajutor pentru a conecta mai multe dispozitive la televizor, puteți vizita Ghidul de conectivitate al televizoarelor Philips. Ghidul oferă informații privind modul de conectare și cablurile care trebuie utilizate.

Vizitați www.connectivityguide.philips.com

Portul de antenă

Dacă dispuneți de o cutie set-top (receptor digital) sau de un recorder, conectați cablurile de antenă mai întâi prin cutia set-top și/sau prin recorder înainte de a ajunge la televizor. Astfel, antena și cutia set-top pot trimite posibile canale suplimentare la recorder, în vederea înregistrării.

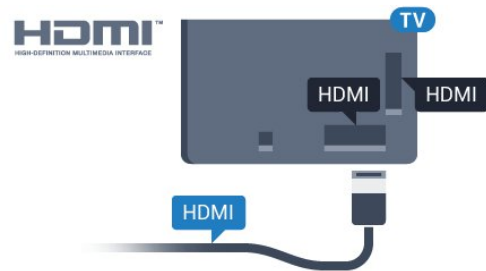


Porturile HDMI

Calitate HDMI

Conexiunea de tip HDMI dispune de cea mai bună calitate a imaginii și a sunetului. Un cablu HDMI combină semnalele audio și video. Utilizați un cablu HDMI pentru semnal TV.

Pentru un transfer de cea mai bună calitate a semnalului, utilizați un cablu HDMI de mare viteză și nu folosiți un cablu HDMI mai lung de 5 m.



Protecție la copiere

Cablurile HDMI acceptă HDCP (High-bandwidth Digital Contents Protection – Protecție conținut digital pentru lățime de bandă mare). HDCP este un semnal de protecție la copiere, care nu permite copierea conținutului de pe un disc DVD sau Blu-ray. Se mai numește și DRM (Digital Rights Management – Managementul drepturilor digitale).

HDMI ARC

Toate conexiunile HDMI de pe televizor sunt prevăzute cu **tehnologia HDMI ARC** (Audio Return Channel).

Dacă dispozitivul, de obicei un Home Theatre (HTS), dispune și de conexiunea HDMI ARC, conectați-l la oricare dintre mufele HDMI ale acestui televizor. Datorită conexiunii HDMI ARC, nu este necesară conectarea cablului audio suplimentar care trimite la HTS sunetul aferent imaginii de la televizor. Conexiunea HDMI combină ambele semnale.

Puteți utiliza orice conexiune HDMI de la acest televizor pentru a conecta sistemul HTS, dar conexiunea ARC este disponibilă numai pentru 1 dispozitiv/conexiune la un moment dat.

HDMI MHL

Prin **HDMI MHL**, puteți trimite ceea ce vedeți pe smartphone-ul sau tableta Android pe un ecran TV.

Conexiunea **HDMI 4** de pe acest televizor încorporează **MHL 2,0** (Mobile High-Definition Link - legătură mobilă de înaltă definiție).

Această conexiune prin cablu oferă o stabilitate și o lățime de bandă mari, latență redusă, lipsa interferenței wireless și o reproducere a sunetului de bună calitate. Pe lângă aceasta, conexiunea MHL va încărca bateria smartphone-ului sau tabletei dvs. Deși conectat, dispozitivul dvs. mobil nu se va încărca atunci când televizorul este în standby.

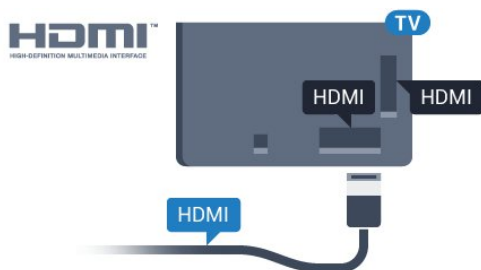
Informați-vă în privința a ce tip de cablu MHL pasiv care este potrivit pentru dispozitivul dvs. mobil. În particular, cu conectorul HDMI pentru TV pe o parte, tipul de conector de care aveți nevoie pentru a vă conecta la smartphone sau tabletă.

MHL, Mobile High-Definition Link și sigla MHL sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale MHL, LLC.



HDMI CEC - EasyLink

Conexiunea de tip HDMI dispune de cea mai bună calitate a imaginii și a sunetului. Un cablu HDMI combină semnalele audio și video. Utilizați un cablu HDMI pentru a obține semnale TV de înaltă definiție (HD). Pentru un transfer de cea mai bună calitate a semnalului, utilizați un cablu HDMI de mare viteză și nu folosiți un cablu HDMI mai lung de 5 m.



EasyLink HDMI CEC

Dacă dispozitivele dvs. sunt conectate cu HDMI și sunt prevăzute cu tehnologie EasyLink, le puteți controla cu ajutorul telecomenzii. Este necesar ca EasyLink HDMI CEC să fie pornit pe televizor și pe dispozitivul conectat.

Cu tehnologia EasyLink, puteți controla un dispozitiv conectat cu ajutorul telecomenzii televizorului.

EasyLink utilizează HDMI CEC (Consumer Electronics Control) pentru a comunica cu dispozitivele conectate. Dispozitivele trebuie să fie compatibile HDMI CEC și trebuie să fie conectate prin intermediul unei conexiuni HDMI.

Configurare EasyLink

Televizorul este livrat cu funcția EasyLink activată. Asigurați-vă că toate setările HDMI CEC sunt configurate corect la dispozitivele EasyLink conectate. Este posibil ca EasyLink să nu funcționeze cu dispozitive de alte mărci.

HDMI CEC pe alte mărci

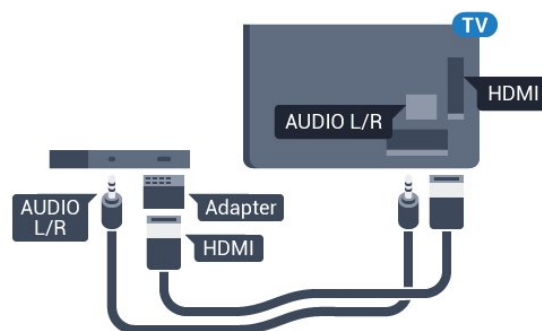
Funcționalitatea HDMI CEC are diferite nume, în funcție de marcă. Unele exemple sunt: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink și Viera Link. Nu toate mărcile sunt complet compatibile cu EasyLink.

Numele de mărci HDMI CEC indicate ca exemple reprezintă proprietatea deținătorilor respectivi.

DVI la HDMI

Dacă aveți un dispozitiv care dispune numai de conexiune DVI, îl puteți conecta la oricare dintre conexiunile **HDMI** utilizând un adaptor DVI-HDMI.

Utilizați un adaptor DVI la HDMI dacă dispozitivul dvs. are numai o conexiune DVI. Utilizați una dintre conexiunile HDMI și adăugați un cablu Audio S/D (mini-jack de 3,5 mm) la **Audio IN** pentru sunet, în partea din spate a televizorului.



Protecția la copiere

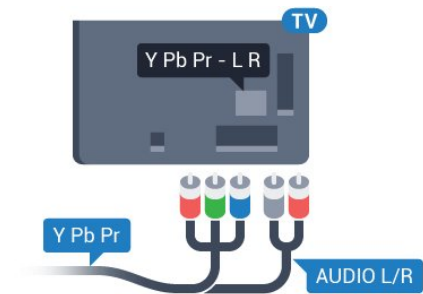
Cablurile DVI și HDMI acceptă HDCP (High-bandwidth Digital Contents Protection - Protecție conținut digital pentru lățime de bandă mare). HDCP este un semnal de protecție la copiere, care nu permite copierea conținutului de pe un disc DVD sau Blu-ray. Se mai numește și DRM (Digital Rights Management - Managementul drepturilor digitale).

Y Pb Pr - Componente

Semnalul video pe componente – YPbPr este o conexiune de calitate superioară.

Conexiunea YPbPr se poate folosi pentru semnale TV de înaltă definiție (HD). Lângă semnalul Y, semnalele Pb și Pr adaugă semnalele de sunet Audio stânga, respectiv Audio dreapta.

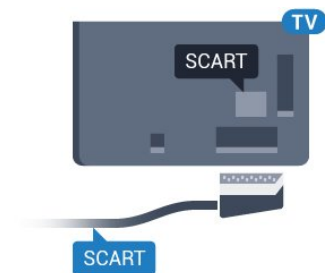
Potrivii culorile conectorului YPbPr (verde, albastru, roșu) cu fișele de cablu atunci când conectați. Folosiți un cablu cinch audio S/D dacă dispozitivul are și ieșire de sunet.



Scart

SCART este o conexiune de bună calitate.

Conexiunea SCART se poate utiliza pentru semnalele video CVBS și RGB, dar nu și pentru semnalele TV de înaltă definiție (High Definition – HD). Conexiunea SCART combină semnalele video și audio. Conexiunea SCART acceptă și redare NTSC.

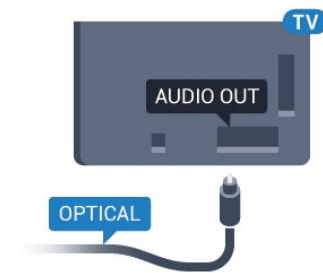


Ieșire audio - optică

Ieșirea audio - optică este o conexiune pentru sunet de calitate superioară.

Această conexiune optică poate suporta 5.1 canale audio. Dacă dispozitivul dvs., de obicei un sistem Home Theatre (HTS), nu este prevăzut cu conexiune HDMI ARC, puteți utiliza această conexiune cu conexiunea Intrare audio - optică de pe HTS. Conexiunea Ieșire audio - optică trimite sunetul de la

televizor către HTS.



CAM cu Smart Card - CI+

Despre CI+

Notă: Nu este acceptat pentru țările din Asia, Pacific, Orientul Mijlociu și Africa.

CI+

Acest televizor este compatibil cu accesul condiționat CI+.

Cu ajutorul CI+ puteți urmări programe HD premium, de exemplu filme și emisiuni sportive, oferite de operatorii de televiziune digitală din regiunea dvs. Aceste programe sunt codate de operatorul de televiziune, fiind ulterior decodate de un modul CI+ preplătit.

Operatorii de televiziune digitală oferă un modul CI+ (modul de acces condiționat - CAM) și un Smart Card atunci când vă abonați la programele premium ale acestora. Programele sunt prevăzute cu un grad ridicat de protecție la copiere.

Contactați un operator de televiziune digitală pentru mai multe informații despre termeni și condiții.



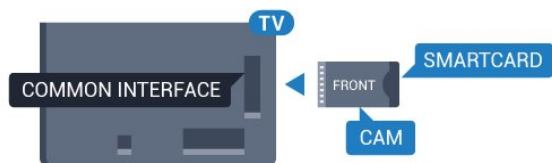
Smart Card

Operatorii de televiziune digitală oferă un modul CI+ (modul de acces condiționat - CAM) și un Smart Card atunci când vă abonați la programele premium ale acestora.

Introduceți cardul Smart Card în modulul CAM. Consultați instrucțiunile primite de la operatorul de televiziune.

Pentru a introduce modulul CAM în televizor...

- 1 - Uitați-vă atent la CAM pentru a vă da seama de metoda de introducere corectă. Introducerea incorectă poate deteriora modulul CAM și televizorul.
- 2 - Privind spre partea din spate a televizorului, cu partea din față a modulului CAM îndreptată către dvs., introduceți ușor modulul CAM în slotul **COMMON INTERFACE**.
- 3 - Împingeți cardul CAM cât de mult este posibil. Lăsați-l în fantă în permanență.



Când porniți televizorul, pot trece câteva minute înainte ca modulul CAM să se activeze. Dacă se introduce un modul CAM și au fost achitate tarifele de abonament (este posibil ca metodele de abonare să difere), puteți viziona canalele codate acceptate de cardul Smart Card al modulului CAM.

Modulul CAM și cardul Smart Card sunt concepute exclusiv pentru televizorul dvs. Dacă scoateți modulul, nu veți mai putea viziona canalele codate acceptate de acesta.

Parole și coduri PIN

Pentru anumite module CAM, trebuie să introduceți un cod PIN pentru a putea viziona canalele. Când setați codul PIN pentru CAM, vă recomandăm să folosiți același cod pe care îl folosiți pentru a debloca televizorul.

Pentru a seta codul PIN pentru CAM...

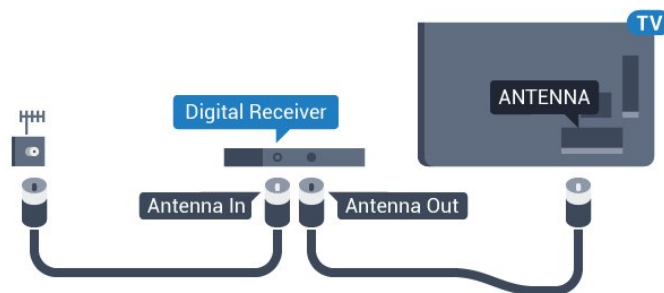
- 1 - Apăsați pe **SOURCES**.
- 2 - Selectați tipul de canal pentru care utilizați modulul CAM Vizionare la TV.
- 3 - Apăsați **+ OPTIONS** și selectați **Interfață comună**.
- 4 - Selectați operatorul TV al modulului CAM. Următoarele ecrane provin de la operatorul de televiziune. Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a căuta setarea pentru Cod PIN.

6.7

Receptor - dispozitiv set-top box

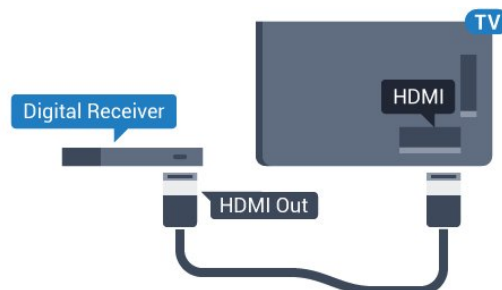
Decodor

Utilizați 2 cabluri de antenă pentru conectarea antenei la set-top box (un receptor digital) și la televizor.



În apropiere de conexiunile pentru antenă, adăugați un cablu HDMI pentru a conecta cutia set-top la televizor.

Alternativ, puteți utiliza un cablu SCART dacă Set-top box-ul nu dispune de conexiune HDMI.



Oprire automată

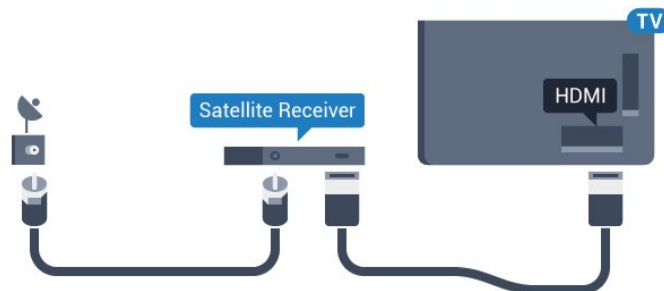
Opriți acest cronometru automat, dacă utilizați numai telecomanda dispozitivului set-top box. Opriți-l pentru a nu permite televizorului să se oprească automat după o perioadă de 4 ore în care nu se apasă pe niciun buton al telecomenzii.

Tuner de satelit

Conectați cablul de antenă la receptorul de satelit.

În apropiere de conexiunile pentru antenă, adăugați un cablu HDMI pentru a conecta dispozitivul la televizor.

Alternativ, puteți utiliza un cablu SCART dacă dispozitivul nu dispune de conexiune HDMI.



Oprire automată

Opriti acest cronometru automat, dacă utilizați numai telecomanda dispozitivului set-top box. Opriti-l pentru a nu permite televizorului să se oprească automat după o perioadă de 4 ore în care nu se apasă pe niciun buton al telecomenzii.

6.8

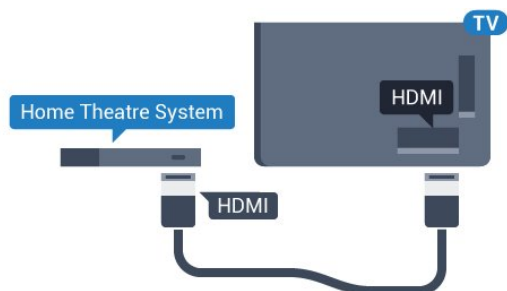
Sistem Home Theatre - HTS

Conectare cu HDMI ARC

Utilizați un cablu HDMI pentru conectarea unui sistem Home Theatre (HTS) la televizor. Puteți conecta un sistem Philips SoundBar sau HTS cu player de discuri încorporat.

HDMI ARC

Dacă Sistemul Home Theatre dispune de o conexiune HDMI, puteți utiliza orice conexiune HDMI de la televizor pentru a vă conecta. Cu HDMI ARC nu trebuie să conectați cablul audio suplimentar. Conexiunea HDMI combină ambele semnale. Toate conexiunile HDMI de la televizor pot asigura semnal Audio Return Channel (ARC). Însă, odată ce conectați Sistemul Home Theatre, televizorul nu poate trimite semnalul ARC decât acestei conexiuni HDMI.



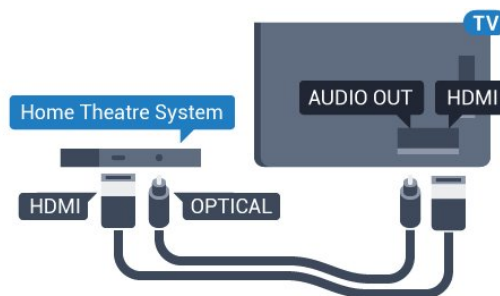
Sincronizarea semnalului audio cu semnalul video

Dacă sunetul nu se sincronizează cu imaginea de pe ecran, puteți seta o întârziere la majoritatea Sistemelor Home Theatre cu un player, pentru a sincroniza sunetul cu imaginea.

Conectare cu HDMI

Utilizați un cablu HDMI pentru conectarea unui sistem Home Theatre (HTS) la televizor. Puteți conecta un sistem Philips SoundBar sau HTS cu player de discuri încorporat.

Dacă sistemul Home Theatre nu dispune de o conexiune HDMI ARC, adăugați un cablu audio optic (Toslink) pentru a trimite sunetul aferent imaginii TV la Sistemul Home Theatre.



Sincronizarea semnalului audio cu semnalul video

Dacă sunetul nu se sincronizează cu imaginea de pe ecran, puteți seta o întârziere la majoritatea Sistemelor Home Theatre cu un player, pentru a sincroniza sunetul cu imaginea.

Probleme cu sunetul din HTS

Sunset cu zgomot puternic

Dacă urmăriți un clip video de pe o unitate flash USB conectată sau de pe un calculator conectat, sunetul sistemului Home Theatre poate fi distorsionat. Acest zgomot se aude când fișierul audio sau video dispune de sunet DTS, dar sistemul Home Theatre nu are procesare de sunet DTS. Puteți rezolva acest lucru setând opțiunea **Format ieșire audio** a televizorului la **Stereo (necomprimat)**.

Apăsați pe  pentru **Toate setările > Sunset > Avansat > Format ieșire audio**.

Fără sunset

Dacă nu se aude sunetul de la televizor pe sistemul Home Theatre, verificați dacă ați conectat cablul HDMI la o conexiune **HDMI ARC** de pe sistemul Home Theatre. Toate conexiunile HDMI ale televizorului sunt conexiuni HDMI ARC.

6.9

Smartphone-uri și tablete

Pentru a conecta un smartphone sau tabletă la televizor, puteți utiliza o conexiune wireless sau cu cablu.

Wireless

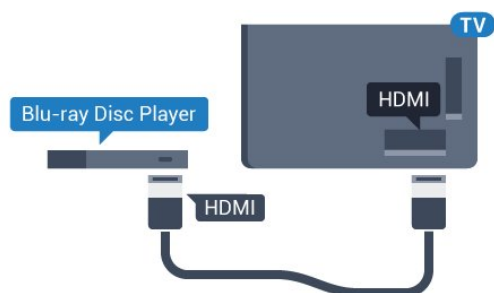
Pentru o conexiune wireless, pe smartphone-ul sau tableta dvs., descărcați Philips TV Remote App din magazinul dvs. de aplicații favorit.

Cu cablu

Pentru o conexiune cu cablu, folosiți conexiunea HDMI 4 MHL din spatele televizorului. Pentru mai multe informații, în meniul **Asistență**, selectați **Cuvinte cheie** și căutați **HDMI MHL** pentru mai multe informații.

Player Blu-ray

Utilizați un cablu HDMI de mare viteză pentru conectarea playerului de discuri Blu-ray la televizor.

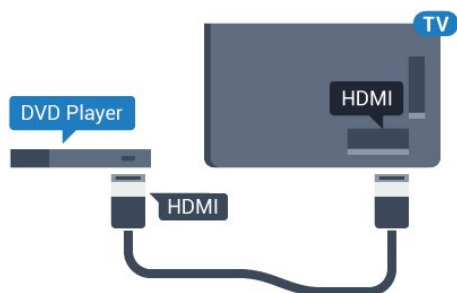


Dacă playerul Blu-ray dispune de tehnologie EasyLink HDMI CEC, îl puteți controla prin intermediul telecomenzii televizorului.

DVD player

Utilizați un cablu HDMI pentru a conecta DVD playerul la televizor.

Alternativ, puteți utiliza un cablu SCART dacă dispozitivul nu dispune de conexiune HDMI.



Dacă playerul DVD este conectat la HDMI și dispune de tehnologia EasyLink CEC, îl puteți controla prin intermediul telecomenzii televizorului.

Bluetooth - boxe și gamepaduri

De ce aveți nevoie?

Puteți conecta un dispozitiv wireless cu Bluetooth® la acest televizor – o boxă wireless, un subwoofer, o bară de sunet sau căști. De asemenea, puteți conecta un gamepad wireless cu Bluetooth LE.

Pentru a reda sunetul televizorului pe o boxă wireless, este necesar să sincronizați boxa wireless cu televizorul. Puteți sincroniza câteva boxe wireless și maximum 4 dispozitive Bluetooth LE (low energy -

consum de energie scăzut). Televizorul poate reda sunetul pe o singură boxă la un moment dat. Când conectați un subwoofer, sunetul este redat atât pe televizor, cât și pe subwoofer. Când conectați o bară de sunet, sunetul este redat numai pe bara de sunet.

Atenție - Sincronizarea semnalului audio cu semnalul video

Multe sisteme de boxe cu Bluetooth au o așa numită „latență” mare. Latența mare înseamnă că semnalul audio rămâne în urma semnalului video, cauzând nesincronizare. Înainte de a cumpăra un sistem de boxe wireless Bluetooth, informați-vă despre cele mai noi modele și căutați un dispozitiv cu o latență mică. Cereți recomandări dealerului dvs.

Sincronizarea unui dispozitiv

Poziționați boxa wireless la o distanță de 5 metri față de televizor. Pentru informații detaliate despre sincronizare și raza de acțiune a funcției wireless, consultați manualul de utilizare al dispozitivului. Asigurați-vă că setarea Bluetooth de pe televizor este activată.

După ce un gamepad wireless este sincronizat, îl puteți folosi. Când o boxă wireless este sincronizată, o puteți selecta pentru a reda sunetul de pe televizor. Când un dispozitiv este sincronizat, nu trebuie să-l sincronizați din nou dacă nu îndepărtați dispozitivul.

Pentru a sincroniza un difuzor wireless cu televizorul:

- 1 - Porniți boxa wireless și așezați-o în raza televizorului.
- 2 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 4 - Selectați **Bluetooth > Căutare dispozitiv Bluetooth**.
- 5 - Selectați **Pornire** și apăsați pe **OK**. Urmați instrucțiunile de pe ecran. Veți sincroniza dispozitivul cu televizorul și televizorul va memora conexiunea. Dacă a fost atins numărul maxim de dispozitive sincronizate, va trebui să desincronizați mai întâi un dispozitiv sincronizat.
- 6 - Selectați tipul de dispozitiv (căști, subwoofer...).
- 7 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Selectați un dispozitiv

După ce o boxă Bluetooth este sincronizată, o puteți selecta pentru a reda sunetul TV.

Pentru a selecta un difuzor pentru a reda sunetul televizorului...

- 1 - Apăsați  **Selectare difuzoare** și apăsați **OK**.

- 2 - Selectați sistemul de difuzoare dorit.
- 3 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Eliminați un dispozitiv

Puteți conecta sau deconecta un dispozitiv Bluetooth wireless. Când un dispozitiv Bluetooth este conectat, puteți folosi gamepadul sau auzi sunetul televizorului prin boxa wireless. De asemenea, puteți elimina un dispozitiv Bluetooth wireless. Dacă eliminați un dispozitiv Bluetooth, dispozitivul va fi nesincronizat.

Pentru a elimina sau deconecta un dispozitiv wireless...

- 1 - Apăsați ⚙️, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele**.
- 3 - Selectați **Bluetooth > Eliminați un dispozitiv**.
- 4 - Selectați dispozitivul wireless din listă.
- 5 - Selectați **Deconectare** sau **Eliminare**.
- 6 - Selectați **OK**.
- 7 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Bluetooth pornit sau oprit

Pentru a conecta dispozitive Bluetooth wireless, asigurați-vă că Bluetooth este pornit.

Pentru a porni Bluetooth...

- 1 - Apăsați ⚙️, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele**.
- 3 - Selectați **Bluetooth > Activare/Dezactivare Bluetooth**.
- 4 - Selectați **Pornit** sau **Oprit**.
- 5 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

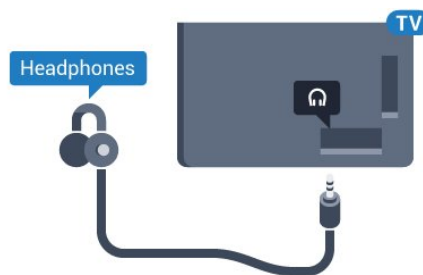
6.13

Căști

Puteți conecta un set de căști la conexiunea 🎧 situată în partea din spate a televizorului. Conexiunea este asigurată printr-un mini jack de 3,5 mm. Puteți regla volumul căștilor separat.

Pentru reglarea volumului...

- 1 - Apăsați ⚙️ și selectați **Volum căști**.
- 2 - Apăsați săgețile ▲ (sus) sau ▼ (jos) pentru a regla valoarea.
- 3 - Apăsați ◀ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

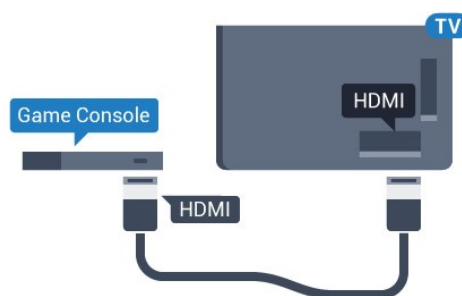


6.14

Consolă de jocuri

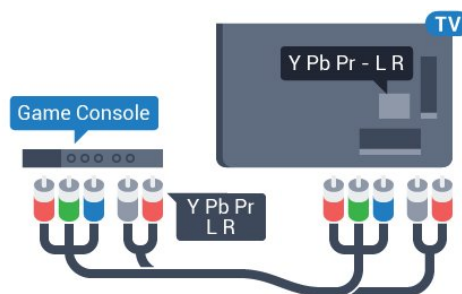
HDMI

Pentru calitate optimă, conectați consola de jocuri la televizor cu ajutorul unui cablu HDMI de mare viteză.



Y Pb Pr

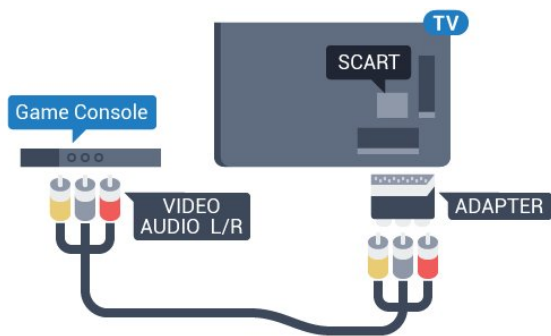
Conectați consola de jocuri la televizor cu un cablu video pe componente (Y Pb Pr) și unul audio S/D.



Scart

Conectați consola de jocuri la televizor cu un cablu compozit (CVBS) și cu un cablu audio S/D la televizor.

În cazul în care consola dvs. de jocuri are numai ieșire video (CVBS) și audio S/D, utilizați un adaptor video-audio S/D la SCART (se comercializează separat) pentru a efectua conexiunea SCART.



Setarea cea mai bună

Înainte de a începe să jucați un joc de la o consolă de jocuri conectată, vă recomandăm să setați televizorul la setarea ideală **Joc**.

Pentru configurarea televizorului la setarea ideală...

- 1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Stil imagine > Joc**.
- 4 - Apăsați **⬅** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

6.15

Gamepad

Conectarea unui gamepad

Pentru a juca jocuri online pe acest televizor, puteți selecta o serie de gamepaduri wireless. Puteți folosi gamepaduri cu un nanoreceptor USB sau gamepaduri cu Bluetooth.

Pentru a conecta un gamepad cu un nanoreceptor USB ...

- 1 - Conectați nanoreceptorul la unul dintre porturile USB din partea laterală a televizorului. Nanoreceptorul wireless este livrat împreună cu gamepadul.
- 2 - Dacă gamepadul este pornit, îl puteți folosi.

Puteți conecta un al doilea gamepad la al doilea port USB de la partea laterală a televizorului.

Depanare

Pentru a rezolva posibilele probleme cauzate de interferența cu alte dispozitive wireless conectate la televizor...

- Folosiți un prelungitor USB și mutați nanoreceptorul la o distanță de aproximativ 1 metru față de televizor.
- Alternativ, puteți folosi un hub USB cu alimentare

conectat la televizor și puteți introduce nanoreceptoarele în hubul USB.

6.16

Hard disk USB

De ce aveți nevoie?

În cazul în care conectați un hard disk USB, puteți întrerupe sau înregistra transmisii TV digitale (transmisii DVB sau similare).

Spațiu minim pe hard disk

- Pentru a întrerupe

Pentru a întrerupe o transmisie, aveți nevoie de un hard disk compatibil USB 2.0 cu minim 4 GB de spațiu pe disc.

- Pentru a înregistra

Pentru a întrerupe și a înregistra o transmisie, aveți nevoie de un spațiu pe disc de minimum 250 GB.

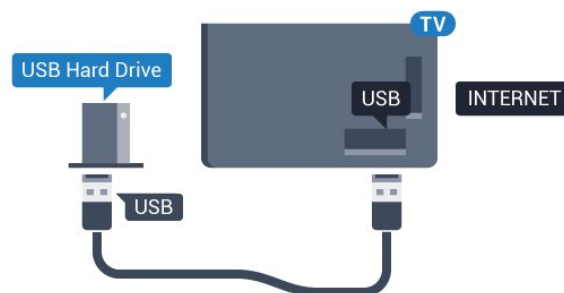
Instalare

Pentru a putea întrerupe sau înregistra o transmisie, trebuie să conectați și să formatați un hard disk USB. Prin formatare se elimină toate fișierele de pe hard disk-ul USB conectat.

- 1 - Conectați hard diskul USB la una dintre conexiunile **USB** ale televizorului. Nu conectați un alt dispozitiv USB la celelalte porturi USB în timp ce formatați.
- 2 - Porniți hard diskul USB și televizorul.
- 3 - Când televizorul este acordat pe un canal TV digital, apăsați pe **⏸** (Pauză). Încercarea de a pune pauză inițiază formatarea.

Urmați instrucțiunile de pe ecran.

În timpul formătărilor hard disk-ului USB, lăsați-l conectat în permanență.



Avertisment

Hard disk-ul USB este formatat exclusiv pentru acest televizor; nu puteți utiliza înregistrările stocate pe alt televizor sau pe PC. Nu copiați și nu modificați fișierele cu înregistrări de pe Hard disk-ul USB cu nicio aplicație de pe PC. Aceasta vă va distruge înregistrările. Atunci când formatați un alt Hard disk

USB, conținutul de pe hard disk-ul anterior se va pierde. Un Hard disk USB instalat la televizor va necesita reformatare pentru a putea fi utilizat la un calculator.

Formatarea

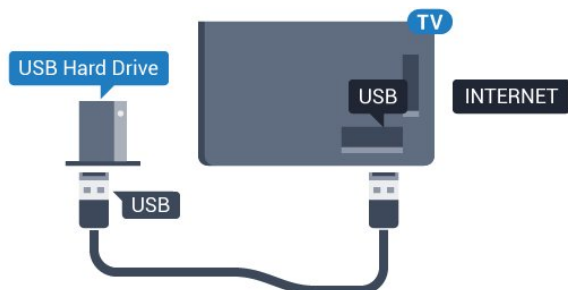
Pentru a putea întrerupe sau înregistra o emisiune sau stoca aplicații, trebuie să conectați și să formatați un hard disk USB. Prin formatare se elimină toate fișierele de pe hard disk-ul USB conectat. Dacă doriți să înregistrați emisiuni cu date din ghidul TV preluate de pe Internet, trebuie să configurați mai întâi conexiunea la Internet, înainte de a instala hard disk-ul USB.

Avertisment

Hard disk-ul USB este formatat exclusiv pentru acest televizor; nu puteți utiliza înregistrările stocate pe alt televizor sau pe PC. Nu copiați și nu modificați fișierele cu înregistrări de pe Hard disk-ul USB cu nicio aplicație de pe PC. Aceasta vă va distruge înregistrările. Atunci când formatați un alt Hard disk USB, conținutul de pe hard disk-ul anterior se va pierde. Un Hard disk USB instalat la televizor va necesita reformatare pentru a putea fi utilizat la un calculator.

Pentru a formata un hard disk USB...

- 1 - Conectați hard diskul USB la una dintre conexiunile USB ale televizorului. Nu conectați un alt dispozitiv USB la celelalte porturi USB în timp ce formatați.
- 2 - Porniți hard diskul USB și televizorul.
- 3 - Când televizorul este acordat pe un canal TV digital, apăsați pe **II** (Pauză). Încercarea de a pune pauză inițiază formatarea. Urmați instrucțiunile de pe ecran.
- 4 - Televizorul va întreba dacă doriți să utilizați hard disk-ul USB pentru a stoca aplicații; răspundeți afirmativ la întrebare, dacă doriți.
- 5 - În timpul formatării hard disk-ului USB, lăsați-l conectat în permanență.



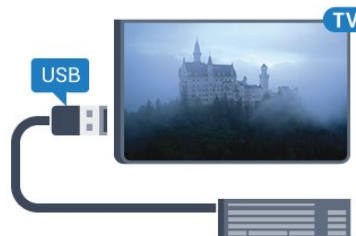
6.17

Tastatură USB

Conectare

Conectați o tastatură USB (de tip USB-HID) pentru a introduce text la televizor.

Folosiți una dintre conexiunile USB pentru a realiza conexiunea.



Configurare

Instalarea tastaturii

Pentru a instala tastatura USB, porniți televizorul și conectați tastatura USB la una dintre conexiunile USB ale televizorului. Când televizorul detectează tastatura pentru prima dată, puteți selecta aspectul dorit al tastaturii și puteți testa selecția. Dacă selectați mai întâi o configurație cu caractere chirilice sau grecești, puteți selecta o a doua configurație cu caractere latine.

Pentru a schimba configurația tastaturii când este selectată deja o configurație...

- 1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări tastatură USB** pentru a începe configurarea tastaturii.

Taste speciale

Taste pentru introducerea textului

- Tasta Enter = OK
- Backspace = ștergeți caracterul aflat înaintea cursorului
- Tastele săgeată = navigați într-un câmp de text
- Pentru a comuta între selectările tastaturii, dacă s-a setat o a doua selectare, apăsați simultan tastele **Ctrl** + **Bara de spațiu**.

Chei pentru aplicații și pagini de internet

- Tab și Shift + Tab = următorul și anteriorul
- Home = derulați până la partea de sus a paginii
- End = derulați până la partea de jos a paginii
- Page Up = deplasați-vă cu o pagină în sus

- Page Down = deplasați-vă cu o pagină în jos
- + = mărire cu un pas
- - = micșorare cu un pas
- * = încadrați pagina Web pe lățimea ecranului

6.18

Memorie flash USB

Puteți să vizualizați fotografii sau să redați muzică și clipuri video de pe o unitate flash USB conectată.

Introduceți o unitate flash USB într-una din conexiunile USB din televizor când televizorul este pornit.



Televizorul detectează unitatea flash și deschide o listă care îi afișează conținutul.

Dacă lista de conținut nu apare automat, apăsați pe **SOURCES** și selectați **USB**.

Pentru a opri urmărirea conținutului unității flash USB, apăsați pe **EXIT** sau selectați o altă activitate. Pentru deconectarea unității flash USB, o puteți extrage în orice moment.

Pentru mai multe informații despre vizionarea sau despre redarea conținutului de pe o unitate flash USB, în meniul **Asistență**, selectați **Cuvinte cheie** și căutați **Fotografii**, **clipuri video** și **muzică**.

6.19

Cameră foto

Pentru vizualizarea fotografiilor conectate la camera foto digitală, puteți conecta camera direct la televizor.

Utilizați una dintre conexiunile USB ale televizorului pentru a vă conecta. Porniți camera după ce ați realizat conexiunea.

Dacă lista de conținut nu apare automat, apăsați pe **SOURCES** și selectați **USB**.

Este posibil să fie necesară setarea camerei pentru transferul conținutului cu ajutorul PTP (Picture Transfer Protocol - Protocol de transfer imagini). Citiți manualul de utilizare al camerei foto digitale.

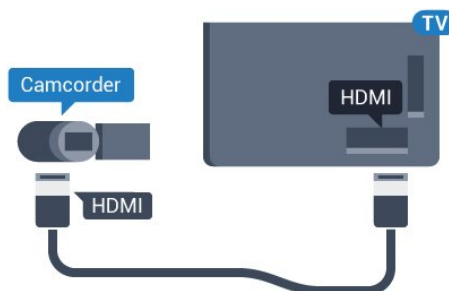
Pentru mai multe informații despre vizualizarea fotografiilor, în meniul **Asistență**, selectați **Cuvinte cheie** și căutați **Fotografii**, **clipuri video** și **muzică**.

6.20

Cameră video

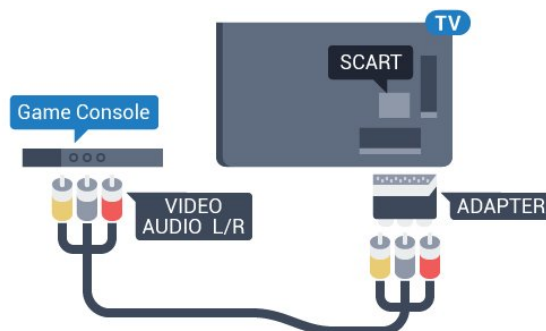
HDMI

Pentru o calitate optimă, utilizați un cablu HDMI pentru conectarea camerei video la televizor.



Audio Video SD / Scart

Puteți utiliza o conexiune HDMI, YPbPr sau SCART, pentru a vă conecta camera video. În cazul în care camera video dispune numai de ieșiri Video (CVBS) și Audio S/D, utilizați un adaptor Video Audio S/D la SCART (se comercializează separat) pentru cuplarea la conexiunea SCART.



6.21

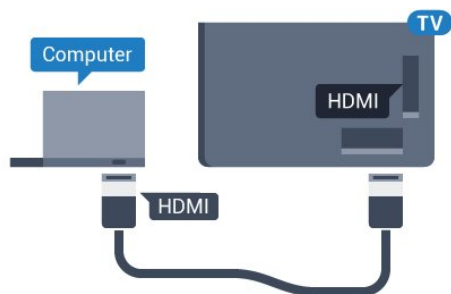
Calculator

Conectare

Vă puteți conecta calculatorul la televizor și utiliza televizorul ca monitor PC.

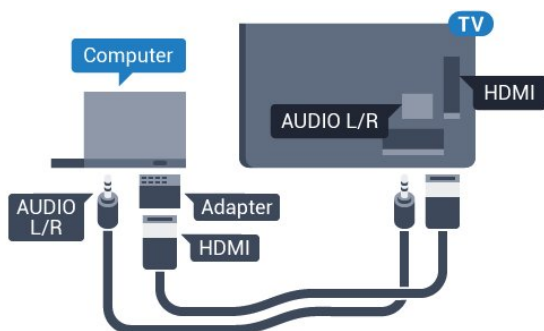
Cu HDMI

Utilizați un cablu HDMI pentru a conecta calculatorul la televizor.



Cu DVI la HDMI

Alternativ, puteți utiliza un adaptor DVI la HDMI (se comercializează separat) pentru conectarea calculatorului la intrarea HDMI, respectiv un cablu audio S/D (mini jack 3,5 mm) pentru conectarea la intrarea AUDIO IN L/R din partea din spate a televizorului.



Setarea ideală

Dacă conectați un calculator, vă recomandăm să dați conexiunii la care este conectat calculatorul numele corect al tipului de dispozitiv din meniul Sursă. Dacă apoi comutați la **Calculator** în meniul Sursă, televizorul este configurat automat la setarea ideală a calculatorului.

Pentru configurarea televizorului la setarea ideală...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe **>** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate > Calculator**.
- 4 - Selectați **Pornit** sau **Oprit**.
- 5 - Apăsați **<** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Conectarea televizorului Android

7.1

Rețea și Internet

Rețea la domiciliu

Pentru a vă bucura de toate capacitățile televizorului dvs. Philips Android, televizorul dvs. trebuie conectat la Internet.

Conectați televizorul la o rețea de domiciliu cu o conexiune la internet de mare viteză. Puteți conecta televizorul dvs. wireless sau prin cablu de conectare la routerul de rețea.

Conectare la rețea

Conexiune wireless

De ce aveți nevoie?

Pentru a conecta televizorul la Internet fără a folosi un cablu, aveți nevoie de un router Wi-Fi cu conexiune la Internet.

Utilizați un router cu o conexiune de mare viteză (bandă largă) la Internet.



Realizarea conexiunii

Wireless

Pentru a realiza o conexiune wireless...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Conectare la rețea**.

4 - Selectați **Wireless**.

5 - În lista cu rețelele găsite, selectați rețeaua dvs. wireless. Dacă rețeaua dvs. nu este în listă deoarece numele rețelei este ascuns (ați oprit difuzarea SSID la router), selectați **Adăugarea unei rețele noi** pentru a introduce personal numele rețelei.

6 - În funcție de tipul routerului, puteți să introduceți cheia de criptare (WEP, WPA sau WPA2). Dacă ați introdus anterior cheia de criptare pentru această rețea, puteți face clic pe **OK** pentru a realiza imediat conexiunea.

7 - Se va afișa un mesaj la stabilirea cu succes a conexiunii.

Activare/Dezactivare Wi-Fi

Asigurați-vă că Wi-Fi-ul este activat înainte de a încerca să realizați conexiunea...

1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați  (dreapta).

3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Activare/Dezactivare Wi-Fi**.

4 - Dacă acesta este dezactivat, selectați **Pornit** și apăsați **OK**.

WPS

Dacă routerul este prevăzut cu WPS, puteți conecta routerul direct, fără a efectua scanarea pentru căutarea rețelelor. Dacă în rețeaua dvs. wireless există dispozitive care utilizează sistemul de criptare de securitate WEP, utilizarea WPS nu este posibilă.

1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.

3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Conectare la rețea**.

4 - Selectați **WPS**.

5 - Accesați routerul, apăsați pe butonul WPS și reveniți la televizor în 2 minute.

6 - Faceți clic pe **Conectare** pentru a realiza conexiunea.

7 - Se va afișa un mesaj la stabilirea cu succes a conexiunii.

WPS cu cod PIN

Dacă routerul este prevăzut cu WPS cu cod PIN, puteți conecta routerul direct, fără a efectua scanarea pentru căutarea rețelelor. Dacă în rețeaua dvs. wireless există dispozitive care utilizează sistemul de criptare de securitate WEP, utilizarea WPS nu este posibilă.

1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Conectare la rețea**.
- 4 - Selectați **WPS cu cod PIN**.
- 5 - Notați-vă codul PIN de 8 cifre afișat și introduceți-l în software-ul routerului, de la calculator. Consultați manualul routerului cu privire la modul de introducere a codului PIN în software-ul routerului.
- 6 - Faceți clic pe **Conectare** pentru a realiza conexiunea.
- 7 - Se va afișa un mesaj la stabilirea cu succes a conexiunii.

Depanare

Rețeaua wireless nu este găsită sau este distorsionată.

- Cuptoarele cu microunde, telefoanele DECT sau alte dispozitive Wi-Fi 802.11b/g/n din imediata apropiere pot perturba rețeaua fără fir.
- Asigurați-vă că firewall-urile din rețeaua dvs. permit accesul la conexiunea TV fără fir.
- Dacă rețeaua fără fir nu funcționează corect la domiciliul dvs., încercați instalarea rețelei cu fir.

Internetul nu funcționează

- În cazul în care conexiunea la router este în bune condiții, verificați conexiunea routerului la Internet.

PC-ul și conexiunea la Internet sunt lente

- Consultați manualul de utilizare al routerului fără fir pentru informații privind raza de acțiune în interior, rata de transfer și alți factori de calitate a semnalului.
- Aveți nevoie de o conexiune de Internet de mare viteză (de bandă largă) pentru routerul dvs.

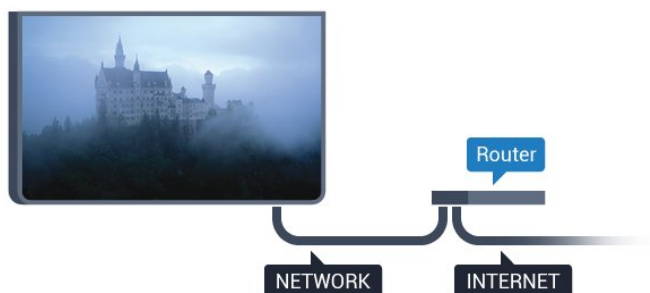
DHCP

- În cazul în care conectarea eșuează, puteți verifica setarea DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol - protocolul de configurare dinamică a gazdei) a routerului. DHCP trebuie să fie setat la Pornit.

Conexiune cu cablu

De ce aveți nevoie?

Pentru a conecta televizorul la Internet aveți nevoie de un router de rețea cu conexiune la Internet. Utilizați un router cu o conexiune de mare viteză (bandă largă) la Internet.



Realizarea conexiunii

Pentru a realiza o conexiune prin cablu...

- 1 - Conectați routerul la televizor cu ajutorul unui cablu de rețea (cablu Ethernet**).
- 2 - Asigurați-vă că routerul este pornit.
- 3 - Apăsați ⚙️, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 5 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Conectare la rețea**.
- 6 - Selectați **LAN**. Televizorul caută constant conexiunea la rețea.
- 7 - Se va afișa un mesaj la stabilirea cu succes a conexiunii.

În cazul în care conectarea eșuează, puteți verifica setarea DHCP a routerului. DHCP trebuie să fie setat la Pornit.

**Pentru a respecta reglementările CEM, utilizați un cablu Ethernet FTP Cat. 5E ecranat.

Setări rețea

Vizualizați setările rețelei

Aici puteți vizualiza toate setările curente ale rețelei. Adresele IP și MAC, puterea semnalului, viteza, metoda de criptare etc.

Pentru a vizualiza setările curente ale rețelei...

- 1 - Apăsați ⚙️, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Vizualizare setări de rețea**.
- 4 - Apăsați ◀️ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Configurare rețea

Dacă sunteți un utilizator cu experiență și doriți să instalați rețeaua cu adresă IP statică, setați televizorul la **IP static**.

Pentru a seta televizorul la IP static...

- 1 - Apăsați ⚙️, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe ► (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Configurare rețea** și apăsați pe **OK**.
- 4 - Selectați **IP static** și apăsați pe **OK** pentru a activa **Config. IP static**.
- 5 - Selectați **Config. IP static** și configurați

conexiunea.

6 - Puteți seta numărul pentru **Adresă IP**, **Mască net**, **Poartă**, **DNS 1**, or **DNS 2**.

7 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pornire cu Wi-Fi (WoWLAN)

Puteți porni acest televizor cu smartphone-ul sau cu tableta dacă televizorul este în standby.

Setarea **Pornire cu Wi-Fi (WoWLAN)** trebuie să fie setată la **Pornit**.

Pentru a porni WoWLAN...

- 1 - Apăsați **⚙️**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Pornire cu Wi-Fi (WoWLAN)**.
- 4 - Selectați **Pornit**.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Activarea conexiunii Wi-Fi

Puteți să activați sau să dezactivați conexiunea Wi-Fi pe televizorul dvs.

Pentru a porni Wi-Fi...

- 1 - Apăsați **⚙️**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Activare/Dezactivare Wi-Fi**.
- 4 - Selectați **Pornit**.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

DMR - Digital Media Renderer

Dacă fișierele media nu sunt redade pe televizor, asigurați-vă că funcția Digital Media Renderer este activată. Ca setare din fabrică, funcția DMR este activată.

Pentru a porni DMR...

- 1 - Apăsați **⚙️**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Digital Media Renderer - DMR**.
- 4 - Selectați **Pornit**.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Wi-Fi Smart Screen

Pentru a viziona canale TV digitale pe smartphone sau pe tabletă cu ajutorul Aplicației Philips TV Remote, trebuie să activați Wi-Fi Smart Screen. Este posibil ca anumite canale codate să nu poată fi vizionate pe dispozitivul mobil.

Pentru a activa Wi-Fi Smart Screen...

- 1 - Apăsați **⚙️**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Wi-Fi Smart Screen**.
- 4 - Selectați **Pornit**.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Nume rețea TV

Dacă aveți mai multe televizoare în rețeaua de la domiciliu, puteți alocă televizorului un nume unic.

Pentru a schimba numele televizorului...

- 1 - Apăsați **⚙️**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Nume rețea TV**.
- 4 - Introduceți numele de la tastatura de pe ecran.
- 5 - Pentru a încheia, selectați **✓**.
- 6 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Ștergere memorie Internet

Cu **Ștergere memorie Internet**, puteți șterge toate fișierele Internet și datele de conectare memorate pe televizor, cum ar fi parole, module cookie și istoric.

Pentru a șterge memoria Internet...

- 1 - Apăsați **⚙️**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Wireless și rețele** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Cu cablu sau Wi-Fi > Ștergere memorie Internet**.
- 4 - Selectați **OK** pentru a confirma.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Transfer de fișiere

Televizorul se poate conecta la alte dispozitive din rețeaua wireless, cum ar fi calculatorul sau smartphone-ul. Puteți folosi un calculator cu Microsoft Windows sau Apple OS X.

Pe acest televizor, puteți deschide fotografii, melodii și clipuri video stocate pe calculator. Utilizați un software de server media DLNA certificat.

7.2

Cont Google

Conectare

Pentru a vă bucura de toate capacitățile televizorului dvs. Philips Android, vă puteți conecta la Google cu contul dvs. Google.

Conectându-vă, veți putea să jucați jocurile dvs. preferate pe telefon, tabletă și TV. De asemenea, veți primi recomandări personalizate de clipuri video și muzică pe ecranul Acasă al televizorului dvs., ca și acces la YouTube, Google Play și alte aplicații.

Conectare

Folosiți-vă **contul Google** existent pentru a vă conecta la Google pe televizor. Un cont Google constă dintr-o adresă de e-mail și o parolă. Dacă încă nu aveți un cont Google, folosiți-vă calculatorul sau tableta pentru a crea unul (accounts.google.com). Pentru a juca jocuri cu Google Play, aveți nevoie de un profil Google+. Dacă nu v-ați conectat la prima instalare a televizorului, vă puteți conecta ulterior, oricând.

Pentru a vă conecta după ce ați făcut instalarea televizorului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări Android** și apăsați **OK**.
- 3 - Apăsați  (jos) și selectați **Personal** > **Adăugare cont** și apăsați **OK**.
- 4 - Apăsați **OK** la **CONECTARE**.
- 5 - De la tastatura de pe ecran, introduceți adresa de e-mail și apăsați **OK**.
- 6 - Introduceți-vă parola și apăsați aceeași mică tastă **OK** pentru a vă conecta.
- 7 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Dacă doriți să vă conectați cu un alt cont Google, mai întâi deconectați-vă și conectați-vă cu celălalt cont.

Setări Android

Puteți seta sau vizualiza mai multe setări sau informații specifice Android. Puteți găsi lista aplicațiilor instalate pe televizorul dvs. și spațiul de stocare de care au nevoie. Puteți seta limba pe care doriți să o utilizați cu căutarea vocală. Puteți configura tastatura de pe ecran sau permite aplicațiilor să vă utilizeze locația. Explorați diferitele setări Android. Puteți accesa www.support.google.com/androidtv pentru mai multe informații despre aceste setări.

Pentru a deschide aceste setări...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări Android**.
- 3 - Explorați diferitele setări Android.
- 4 - Apăsați pe  **BACK** dacă este necesar, pentru a închide meniul.

7.3

Galerie Philips App

Aplicații Philips

Conectați televizorul la Internet pentru a vă bucura de aplicațiile selectate de Philips. Aplicațiile din **Galeria de aplicații Philips** sunt create special pentru televizor. Descărcarea și instalarea aplicațiilor din galeria de aplicații este gratuită.

Colecția de aplicații a galeriei Philips App poate varia în funcție de țară sau regiune.

Unele aplicații ale galeriei de aplicații sunt preinstalate pe televizorul dvs. Pentru a instala alte aplicații din galeria de aplicații, vi se va cere să fiți de acord cu Termenii de utilizare. Puteți configura Setările de confidențialitate conform preferințelor dvs.

Pentru a instala o aplicație din galeria de aplicații...

- 1 - Apăsați  **HOME**.
- 2 - Derulați în jos și selectați  **Colecție Philips** >  **Galerie de aplicații** și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați o pictogramă de aplicație și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați **Instalare** și apăsați pe **OK**.

Condiții de utilizare

Pentru a instala și utiliza aplicațiile galeriei Philips App, trebuie să fiți de acord cu Termenii de utilizare. Dacă nu ați fost de acord cu acești termeni la prima instalare a televizorului, puteți fi de acord oricând mai târziu. În momentul în care sunteți de acord cu Termenii de utilizare, unele aplicații vor fi disponibile imediat, iar dvs. puteți răsfoi galeria Philips

App pentru a instala alte aplicații.

Pentru a fi de acord cu Termenii de utilizare după ce ați făcut instalarea televizorului...

- 1 - Apăsați HOME și selectați **Colecția Philips** > **Galeria de aplicații** și apăsați OK pentru a deschide galeria de aplicații.
- 2 - Puteți selecta **Cond. de utilizare**, apoi apăsați OK pentru a citi.
- 3 - Selectați **Acceptare** și apăsați pe OK. Nu puteți anula această aprobare.
- 4 - Apăsați pe BACK pentru a închide meniul.

Setări de confidențialitate

Puteți configura unele setări de confidențialitate pentru aplicațiile galeriei Philips App.

- Puteți permite trimiterea statisticilor tehnice către Philips.
- Puteți permite recomandări personale.
- Puteți permite module cookie.
- Puteți comuta la Blocaj copii pentru aplicațiile din categoria 18+.

Pentru a configura setările de confidențialitate ale galeriei Philips App...

- 1 - Apăsați HOME și selectați **Colecția Philips** > **Galeria de aplicații** și apăsați OK pentru a deschide galeria de aplicații.
- 2 - Puteți selecta **Politica de confidențialitate**, apoi apăsați OK.
- 3 - Selectați fiecare setare și apăsați OK pentru a o activa sau dezactiva. Puteți citi detalii despre fiecare setare.
- 4 - Apăsați pe BACK pentru a închide meniul.

7.4

Setări Android

Puteți seta sau vizualiza mai multe setări sau informații specifice Android. Puteți găsi lista aplicațiilor instalate pe televizorul dvs. și spațiul de stocare de care au nevoie. Puteți seta limba pe care doriți să o utilizați cu căutarea vocală. Puteți configura tastatura de pe ecran sau permite aplicațiilor să vă utilizeze locația. Explorați diferitele setări Android. Puteți accesa www.support.google.com/androidtv pentru mai multe informații despre aceste setări.

Pentru a deschide aceste setări...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Setări Android**.
- 3 - Explorați diferitele setări Android.
- 4 - Apăsați pe BACK dacă este necesar, pentru a închide meniul.

7.5

Meniu Acasă

Despre meniul Acasă

Pentru a vă bucura de beneficiile televizorului dvs. cu Android, conectați televizorul la Internet.

La fel ca în cazul smartphone-ului sau al tabletei cu Android, meniul Acasă reprezintă centrul televizorului. Din meniul Acasă puteți deschide orice aplicație, puteți schimba canalul, puteți închiria un film, puteți deschide un site web sau puteți comuta la un dispozitiv conectat. În funcție de configurația televizorului și de țara în care vă aflați, este posibil ca meniul Acasă să conțină alte elemente.

Meniul Acasă este organizat pe rânduri.

Recomandări

Primul rând conține sugestii pentru clipuri video populare, clipuri video cu muzică sau hituri de pe Internet. Puteți stabili setările de confidențialitate din Condițiile de utilizare pentru a permite sugestii bazate pe obiceiurile dvs. de vizionare.

Colecție Philips

Acest rând conține sugestii de la Aplicații.

Aplicații

Rândul Aplicații conține toate aplicațiile care preinstalate pe televizor și aplicațiile pe care le descărcați personal din magazinul Google Play. În acest rând veți mai găsi aplicațiile pentru televizor, precum **Vizionare la TV**, **Surse**, **Suport digital** și altele. Aplicațiile lansate recent vor apărea la începutul rândului.

Jocuri

De aici, puteți porni un joc pe televizor. Dacă descărcați un joc, va apărea pe acest rând.

Setări

De aici, puteți deschide o selecție de setări. Totuși, pentru a găsi toate setările, apăsați și selectați **Toate setările**. De asemenea, aici puteți deschide **Asistență**.

Consultați și www.support.google.com/androidtv

Deschiderea meniului Acasă

Pentru a deschide meniul Acasă și a deschide un element...

- 1 - Apăsați HOME.
- 2 - Selectați un element și apăsați pe OK pentru a-l deschide sau porni.
- 3 - Apăsați BACK pentru a închide meniul Acasă

fără a porni nimic.

Căutare și Căutare vocală

Puteți căuta clipuri video, muzică și orice altceva pe internet cu pictograma  din meniul Home. Puteți folosi căutarea vocală sau să tastați ceea ce căutați.

Profil restricționat

Puteți restricționa utilizarea anumitor aplicații comutând televizorul pe un profil restricționat. Acest profil restricționat va permite numai utilizarea aplicațiilor pe care le-ați selectat. Puteți să ieșiți din acest profil numai cu un cod PIN.

Cu televizorul comutat pe un profil restricționat, nu puteți...

- Găsi sau deschide aplicații care sunt marcate drept Nepermise
- Accesa magazinul Google Play
- Face cumpărături prin Google Play Movies & TV sau Google Play Games
- Utiliza aplicații ale unor terțe părți care nu folosesc conectarea la Google

Cu televizorul comutat la un profil restricționat puteți...

- Viziona conținut deja închiriat sau cumpărat de la Google Play Movies & TV
- Juca jocuri deja cumpărate și instalate de la Google Play Games
- Accesa următoarele setări: rețeaua Wi-Fi, vorbire și accesibilitate
- Adăuga accesorii Bluetooth

Contul Google de pe televizor va rămâne conectat. Folosirea unui profil restricționat nu schimbă contul Google.

Aplicații

8.1

Despre Aplicații

Puteți găsi toate aplicațiile instalate în  secțiunea **Aplicații** din meniul Home.

La fel ca aplicațiile de pe smartphone sau de pe tabletă, cele de pe televizor conțin funcții speciale care fac ca vizionarea la televizor să fie o experiență și mai plăcută. Aplicații precum YouTube, jocuri, magazine video sau prognoze meteo (etc.). Puteți folosi aplicația Internet pentru a naviga pe internet.

Aplicațiile pot fi furnizate de **galeria Philips App** sau de magazinul **Google Play™**. Pentru a vă ajuta, câteva aplicații practice sunt preinstalate pe televizor.

Pentru a instala Aplicații din galeria Philips App sau din magazinul Google Play, televizorul trebuie să fie conectat la Internet. Trebuie să fiți de acord cu Termenii de utilizare pentru a utiliza aplicații din galeria de aplicații. Trebuie să vă conectați la un cont Google pentru a folosi aplicațiile Google Play și magazinul Google Play.

8.2

Google play

Filme și TV

Cu **Google Play Movies & TV**, puteți închiria sau cumpăra filme și emisiuni TV pentru a le viziona pe televizor.

De ce aveți nevoie?

- Televizorul trebuie să fie conectat la internet
- trebuie să vă conectați la contul Google pe televizor
- adăugați un card de credit la contul dvs. Google pentru a cumpăra filme și emisiuni TV

Pentru a închiria sau cumpăra un film sau o emisiune TV...

- 1 - Apăsați  HOME.
- 2 - Derulați în jos și selectați  **Aplicații** > **Google Play Movies & TV** și apăsați OK.
- 3 - Selectați un film sau o emisiune TV și apăsați OK.
- 4 - Selectați ceea ce doriți să cumpărați și apăsați OK. Veți fi ghidat prin procedura de cumpărare.

Pentru a vizualiza un film sau o emisiune TV închiriate sau cumpărată...

- 1 - Apăsați  HOME.
- 2 - Derulați în jos și selectați  **Aplicații** > **Google Play Movies & TV** și apăsați OK.
- 3 - Selectați filmul sau serialul TV din biblioteca

aflată în cadrul aplicației, selectați titlul și apăsați **OK**.

4 - Puteți folosi

tastele  (stop),  (pauză),  (derulare rapidă înapoi) sau  (derulare rapidă înainte) de pe telecomandă.

5 - Pentru a opri aplicația Movies &

TV, apăsați  **BACK** de mai multe ori sau apăsați  **EXIT**.

Unele produse și caracteristici Google Play nu sunt disponibile în toate țările.

Găsiți mai multe informații pe support.google.com/androidtv

Muzică

Cu Google Play Music, puteți să redați pe televizor muzica dvs. preferată.

Cu Google Play Music puteți cumpăra muzică nouă pe calculator sau pe dispozitivul dvs. mobil. Sau, pe televizorul dvs., vă puteți conecta la All Access, abonamentul Google Play Music. Alternativ, puteți reda muzica pe care deja o dețineți, memorată pe calculatorul dvs.

De ce aveți nevoie?

- Televizorul trebuie să fie conectat la internet
- trebuie să vă conectați la contul Google pe televizor
- să adăugați un card de credit la contul dvs. Google pentru a obține un abonament la muzică

Pentru a porni Google Play Music...

- 1 - Apăsați  HOME.
- 2 - Derulați în jos și selectați  **Aplicații** > **Google Play Music** și apăsați OK.
- 3 - Selectați muzica dorită și apăsați OK.
- 4 - Pentru a opri aplicația Music, apăsați  **BACK** de mai multe ori sau apăsați  **EXIT**.

Unele produse și caracteristici Google Play nu sunt disponibile în toate țările.

Găsiți mai multe informații pe support.google.com/androidtv

Jocuri

Cu Google Play Games, puteți juca jocuri pe televizor. Online sau deconectat.

Puteți vedea ce joacă prietenii dvs. în acel moment sau puteți să vă alăturați jocului și să concurați. Vă puteți urmări realizările sau puteți începe de oriunde ați rămas.

De ce aveți nevoie?

- Televizorul trebuie să fie conectat la internet
- trebuie să vă conectați la contul Google pe

televizor

• adăugați un card de credit la contul Google pentru a cumpăra jocuri noi

Porniți aplicația Google Play Games pentru a selecta și instala noi aplicații de jocuri pe televizorul dvs. Unele jocuri sunt gratuite. Apare un mesaj dacă pentru un anumit joc este nevoie de un gamepad pentru a fi jucat.

Pentru a porni sau opri un joc Google Play...

1 - Apăsați  HOME.

2 - Derulați în jos și selectați  Aplicații > Google Play Games și apăsați OK.

3 - Selectați un joc pentru a-l juca sau selectați un joc nou pentru a-l instala și apăsați OK.

4 - Când ați terminat, apăsați  BACK de mai multe ori sau apăsați  EXIT sau opriți aplicația cu butonul său de ieșire/oprire dedicat.

Jocurile pe care le instalați vor apărea de asemenea în rândul de  Jocuri din meniul Acasă

Unele produse și caracteristici Google Play nu sunt disponibile în toate țările.

Găsiți mai multe informații pe support.google.com/androidtv

Magazinul Google Play

Din magazinul Google Play puteți descărca și instala aplicații noi. Unele aplicații sunt gratuite.

De ce aveți nevoie?

• Televizorul trebuie să fie conectat la internet
• trebuie să vă conectați la contul Google pe televizor
• adăugați un card de credit la contul dvs. Google pentru a cumpăra aplicații noi

Pentru a instala o aplicație nouă...

1 - Apăsați  HOME.

2 - Derulați în jos și selectați  Aplicații > magazinul Google Play și apăsați OK.

3 - Selectați elementul pe care doriți să îl vizualizați și apăsați OK.

4 - Pentru a închide magazinul Google, apăsați  BACK de mai multe ori sau apăsați  EXIT.

Control parental

În magazinul Google Play, puteți ascunde aplicații conform maturității utilizatorilor/cumpărătorilor. Trebuie să introduceți un cod PIN pentru a selecta sau modifica un nivel de maturitate.

Pentru a seta controlul parental ...

1 - Apăsați  HOME.

2 - Derulați în jos și selectați  Aplicații > magazinul Google Play și apăsați OK.

3 - Selectați Setări > Control parental.

4 - Selectați nivelul de maturitate dorit.

5 - La cerere, introduceți codul PIN.

6 - Pentru a închide magazinul Google, apăsați  BACK de mai multe ori sau apăsați  EXIT.

Unele produse și caracteristici Google Play nu sunt disponibile în toate țările.

Găsiți mai multe informații

pe support.google.com/androidtv

Plăți

Pentru a face o plată pe Google Play pe televizor, trebuie să adăugați o formă de plată - un card de credit (din afara Statelor Unite) - la contul dvs. Google. Atunci când cumpărați un film sau o emisiune TV, vi se va opri costul de pe acest card de credit.

Pentru a adăuga un card de credit ...

1 - Pe calculator, mergeți la accounts.google.com și conectați-vă cu contul Google pe care îl veți utiliza cu Google Play pe televizor.

2 - Accesați wallet.google.com pentru a adăuga un card la contul dvs. Google.

3 - Introduceți datele de pe card și acceptați termenii și condițiile.

8.3

Pornirea sau oprirea unei aplicații

Puteți porni o aplicație din meniul Acasă.

Pentru pornirea unei aplicații...

1 - Apăsați  HOME.

2 - Derulați în jos la  Aplicații și selectați aplicația pe care o doriți și apăsați OK.

3 - Pentru a opri o aplicație, apăsați  BACK sau apăsați  EXIT sau opriți aplicația cu butonul său de ieșire/oprire dedicat.

8.4

Blocarea aplicațiilor

Despre blocările aplicațiilor

Puteți bloca aplicațiile care nu sunt potrivite pentru copii. Puteți bloca aplicațiile din categoria 18+ din galeria de aplicații sau puteți seta un profil restricționat în meniul Acasă.

18+

Blocarea aplicațiilor 18+ va solicita un cod PIN atunci

când încercați să porniți o aplicație din categoria 18+. Această blocare este valabilă numai pentru aplicațiile din categoria 18+ din galeria de aplicații Philips.

Profil restricționat

Puteți seta un profil restricționat pentru meniul Acasă unde sunt valabile numai aplicațiile pe care le permiteți. Trebuie să introduceți un cod PIN pentru a configura și activa profilul restricționat.

Magazinul Google Play - maturitate

În magazinul Google Play, puteți ascunde aplicații conform maturității utilizatorilor/cumpărătorilor. Trebuie să introduceți un cod PIN pentru a selecta sau modifica un nivel de maturitate. Nivelul de maturitate va determina aplicațiile care sunt disponibile pentru instalare.

Pentru mai multe informații, în meniul **Asistență**, selectați **Cuvinte cheie** și căutați **Magazin Google Play** pentru mai multe informații.

Blocarea aplicațiilor din categoria 18+

Puteți bloca aplicațiile din categoria 18+ din galeria de aplicații Philips. Această setare controlează setarea 18+ din setările de confidențialitate ale galeriei de aplicații Philips.

Pentru a bloca aplicațiile din categoria 18+...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Blocaj copii** și **Blocare aplicație**.
- 3 - Selectați **Pornit**.
- 4 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Profil restricționat

Despre profilul restricționat

Puteți restricționa utilizarea anumitor aplicații comutând televizorul pe un profil restricționat. Meniul Acasă va afișa numai aplicațiile pe care le-ați permis. Aveți nevoie de un cod PIN pentru a ieși din profilul restricționat.

Cu televizorul comutat pe un profil restricționat, nu puteți...

- Găsi sau deschide aplicații care sunt marcate drept Nepermise
- Accesa magazinul Google Play
- Face cumpărături prin Google Play Movies & TV sau Google Play Games
- Utiliza aplicații ale unor terțe părți care nu folosesc conectarea la Google

Cu televizorul comutat la un profil restricționat puteți...

- Viziona conținut deja închiriat sau cumpărat de la Google Play Movies & TV
- Juca jocuri deja cumpărate și instalate de la Google Play Games
- Accesa următoarele setări: rețeaua Wi-Fi, vorbire și accesibilitate
- Adăuga accesorii Bluetooth

Contul Google de pe televizor va rămâne conectat. Folosirea unui profil restricționat nu schimbă contul Google.

Configurare

Pentru a configura profilul restricționat...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări Android** și apăsați **OK**.
- 3 - Apăsați  (jos) și selectați **Personal** > **Securitate și restricții** și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați **Profil restricționat** și apăsați **OK**.
- 5 - Selectați **Setări** și apăsați **OK**.
- 6 - Introduceți un cod PIN cu telecomanda.
- 7 - Selectați **Aplicații permise** și apăsați pe **OK**.
- 8 - În lista de aplicații disponibile, selectați o aplicație și apăsați **OK** pentru a permite sau a nu permite această aplicație.
- 9 - Apăsați  **BACK** pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați  **EXIT** pentru a închide meniul.

Acum puteți intra în profilul restricționat.

Cu codul PIN, puteți schimba oricând codul PIN sau edita lista de aplicații permise sau nepermise.

Enter

Pentru a accesa (comuta la) profilul restricționat...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări Android** și apăsați **OK**.
- 3 - Apăsați  (jos) și selectați **Personal** > **Securitate și restricții** și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați **Enter profil restricționat** și apăsați **OK**.
- 5 - Introduceți un cod PIN cu telecomanda.
- 6 - Apăsați  **BACK** pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați  **EXIT** pentru a închide meniul.

Puteți vedea când se intră într-un profil restricționat dacă apare o pictogramă în ecranul Acasă. Derulați în jos până la  **Setări** și derulați complet la dreapta.

leșire

Pentru a ieși din profilul restricționat...

- 1 - Apăsați  HOME, derulați în jos până la  Setări și derulați complet la dreapta.
- 2 - Selectați **Profil restricționat** și apăsați OK.
- 3 - Selectați **leșire profil restricționat** și apăsați OK.
- 4 - Introduceți codul PIN. Televizorul va ieși din profilul restricționat.

8.5

Gestionare aplicații

Dacă opriți o aplicație și vă întoarceți la meniul Acasă, aplicația nu se oprește de fapt. Aplicația încă funcționează în fundal pentru a fi imediat disponibilă atunci când o veți porni din nou. Pentru a funcționa fluent, cele mai multe aplicații trebuie să salveze unele date în memoria cache a televizorului. Poate fi bine să opriți o aplicație complet sau să ștergeți datele cache ale unei anumite aplicații pentru a optimiza funcționarea generală a aplicațiilor și pentru a păstra utilizarea memoriei la un nivel scăzut pe televizorul dvs. Android. De asemenea, este cel mai bine să dezinstalați aplicațiile pe care nu le mai folosiți.

Pentru a deschide lista de aplicații descărcate și de sistem...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Setări Android**, și apăsați OK.
- 3 - Selectați **Dispozitiv > Aplicații** și apăsați pe OK.
- 4 - Selectați o aplicație și apăsați pe OK. Dacă aplicația încă mai rulează, o puteți forța să se oprească sau puteți șterge datele cache. Puteți dezinstala aplicațiile pe care le-ați descărcat.
- 5 - Apăsați  BACK pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați  EXIT pentru a închide meniul.

Dacă folosiți un hard disk USB pentru a stoca aplicații, puteți muta aplicația de pe hard disk-ul USB în memoria televizorului sau invers.

8.6

Stocare

Puteți vedea cât spațiu de stocare - memorie internă a televizorului - folosiți pentru aplicații, clipuri video, muzică etc. Puteți vedea cât spațiu liber mai aveți disponibil pentru a instala noi aplicații. Verificați-vă spațiul de stocare dacă aplicațiile încep să funcționeze încet sau în cazul în care aveți probleme cu aplicațiile.

Pentru a vedea cât spațiu de stocare utilizați...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și

apăsați OK.

2 - Selectați **Setări Android** și apăsați OK.

3 - Selectați **Dispozitiv > Stocare și resetare** și apăsați pe OK.

4 - Vizualizați utilizarea spațiului de stocare al memoriei TV.

5 - Apăsați  BACK pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați  EXIT pentru a închide meniul.

Hard disk USB

Dacă conectați un hard disk USB, puteți utiliza unitatea pentru a extinde memoria televizorului pentru a stoca mai multe aplicații. Televizorul va încerca să stocheze noi aplicații mai întâi pe hard disk-ul USB. Unele aplicații nu permit stocarea pe un hard disk USB.

Internet

Pornire Internet

Puteți naviga pe internet pe televizorul dvs. La televizorul dvs., puteți vizualiza orice site Web din Internet, dar majoritatea nu sunt adaptate pentru ecranele televizoarelor.

- Unele plug-in-uri (de ex. pentru vizualizarea paginilor sau a clipurilor video) nu sunt disponibile la televizorul dvs.
- Nu puteți trimite sau descărca fișiere.
- Paginile de internet sunt afișate pe rând, în format de ecran complet.

Pentru a porni browserul de internet...

- 1 - Apăsați  HOME.
- 2 - Derulați în jos și selectați **Aplicații** >  Internet și apăsați **OK**.
- 3 - Introduceți o adresă de internet și selectați , apăsați **OK**.
- 4 - Pentru a închide internetul, apăsați  HOME sau  EXIT.

Opțiuni pe internet

Sunt disponibile unele suplimente pentru internet.

Pentru a deschide suplimentele...

- 1 - Cu site-ul web deschis, apăsați **+** OPTIONS.
- 2 - Selectați unul dintre elemente și apăsați **OK**.
- 3 - Apăsați **<** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Introduceți adresa

Pentru a introduce o nouă adresă de internet.

Afișare Favorite

Pentru a vizualiza paginile pe care le-ați marcat drept favorite.

Reîncărcare pagină

Pentru a încărca din nou pagina de internet.

Mărirea/micșorarea paginii

Utilizați bara de glisor pentru a seta procentul de zoom.

Informații de securitate

Pentru a vizualiza nivelul de securitate al paginii curente.

Marcare ca favorit

Pentru a marca pagina curentă drept favorită.

Subtitrări

Pentru a selecta subtitlurile dacă sunt disponibile.

MENIUL TV

10.1

Despre meniul TV

Dacă televizorul nu poate fi conectat la internet, puteți folosi **meniul TV** ca meniu Acasă.

În meniul TV, veți găsi toate funcțiile televizorului.

10.2

Deschideți meniul TV

Pentru a deschide meniul TV și a deschide un element...

1 - Apăsați  pentru a deschide meniul TV.

2 - Selectați un element și apăsați pe **OK** pentru a-l deschide sau porni.

3 - Apăsați **← BACK** pentru a închide meniul TV fără a porni nimic.

Surse

11.1

Comutarea la un dispozitiv

Din lista de Surse, puteți comuta la oricare dintre dispozitivele conectate. Puteți comuta la un tuner pentru a vă uita la televizor, deschide conținutul unei unități flash USB sau vedea înregistrările pe care le-ați făcut pe un Hard disk USB conectat. Puteți comuta la dispozitivele dvs. conectate pentru a viziona programul acestora, la un receptor digital sau la un Player Disc Blu-ray.

Pentru a comuta la un dispozitiv conectat...

- 1 - Apăsați pe  **SOURCES** pentru a deschide meniul Surse.
- 2 - Selectați unul dintre elementele din lista surselor și apăsați **OK**. Televizorul va reda programul sau conținutul de pe dispozitiv.
- 3 - Apăsați  **SOURCES** din nou pentru a închide meniul.

Redare la atingere

Cu televizorul în standby, puteți porni un player de discuri cu ajutorul telecomenzii televizorului. Pentru pornirea atât a playerului de discuri, cât și a televizorului din modul standby și pentru începerea imediată a redării discului, apăsați pe butonul  (redare) de pe telecomanda televizorului. Dispozitivul trebuie să fie conectat prin intermediul unui cablu HDMI, iar funcția HDMI CEC trebuie să fie activată atât la televizor, cât și la dispozitiv.

11.2

Opțiunile pentru o intrare TV

Unele dispozitive de intrare TV oferă setări specifice.

Pentru a seta opțiunile pentru o anumită intrare TV ...

- 1 - Apăsați pe  **SOURCES**.
- 2 - Selectați intrarea TV din listă și apăsați **OK**.
- 3 - Apăsați **+ OPTIONS**. Puteți seta opțiunile pentru intrarea TV selectată aici.
- 4 - Apăsați **+ OPTIONS** din nou pentru a închide meniul Opțiuni.

Opțiuni posibile...

Comenzi

Cu această opțiune puteți controla dispozitivul conectat cu telecomanda TV. Dispozitivul trebuie să fie conectat prin intermediul unui cablu HDMI, iar funcția HDMI CEC trebuie să fie activată atât la televizor, cât și la dispozitiv.

Informații dispozitiv

Deschideți această opțiune pentru a vizualiza informații pe dispozitivul conectat.

11.3

Numele și tipul dispozitivului

Atunci când conectați un nou dispozitiv la televizor și televizorul detectează dispozitivul, puteți atribui o pictogramă care se potrivește tipului dispozitivului. Dacă conectați un dispozitiv cu un cablu HDMI și HDMI CEC, televizorul detectează automat tipul de dispozitiv și dispozitivul primește o pictogramă corespunzătoare.

Tipul dispozitivului determină stilurile de imagine și de sunet, valorile rezoluției, setările specifice sau poziția din cadrul meniului Surse. Nu trebuie să vă faceți griji privind setările ideale.

Redenumirea sau modificarea tipului

Puteți oricând să schimbați numele sau să schimbați tipul unui dispozitiv conectat. Căutați pictograma **+** în dreapta numelui dispozitivului în meniul Surse. Unele surse de intrare TV nu permit o schimbare de nume.

Pentru a schimba tipul dispozitivului...

- 1 - Selectați dispozitivul în meniul Surse.
- 2 - Apăsați **+ OPTIONS**.
- 3 - Apăsați  **BACK** pentru a ascunde tastatura de pe ecran.
- 4 - Apăsați  (jos) pentru a găsi toate tipurile de dispozitive disponibile. Selectați tipul dorit și apăsați **OK**.

5 - Dacă doriți să resetați tipul dispozitivului la tipul original de conector, selectați **Resetare** și apăsați **OK**.

6 - Selectați **Închidere** și apăsați pe **OK** pentru a închide acest meniu.

Pentru a schimba numele dispozitivului...

- 1 - Selectați dispozitivul în meniul Surse.
- 2 - Apăsați **+ OPTIONS**.
- 3 - Apăsați  **BACK** pentru a ascunde tastatura de pe ecran.
- 4 - Folosiți tastatura de pe spatele telecomenzii pentru a șterge numele curent și a introduce unul nou.
- 5 - Dacă doriți să resetați numele dispozitivului la numele original al conectorului, selectați **Resetare** și apăsați **OK**.
- 6 - Selectați **Închidere** și apăsați pe **OK** pentru a închide acest meniu.

Calculator

Dacă conectați un calculator, vă recomandăm să dați conexiunii la care este conectat calculatorul numele corect al tipului de dispozitiv din meniul Sursă. Dacă apoi comutați la **Calculator** în meniul Sursă, televizorul este configurat automat la setarea ideală a calculatorului.

Pentru configurarea televizorului la setarea ideală...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Calculator**.
- 4 - Selectați **Pornit** sau **Oprit**.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări

12.1

Setări frecvente

Setările utilizate cel mai frecvent sunt grupate în meniul **Setări frecvente**.

Pentru a deschide meniul...

- 1 - Apăsați .
- 2 - Selectați setarea pe care doriți să o ajustați și apăsați **OK**.
- 3 - Apăsați  **BACK** dacă nu vreți să schimbați nimic.

12.2

Imagine

Stil imagine

Selectarea unui stil

Pentru reglarea ușoară a imaginilor, puteți selecta un Stil de imagine presetat.

- 1 - În timp ce vizionați un canal, apăsați pe .
- 2 - Selectați **Stil imagine** și selectați unul dintre stilurile de pe listă.
- 3 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Stilurile disponibile sunt...

- **Personal** - Preferințele de imagine setate la prima pornire.
- **Intens** - Ideal pentru vizionare în timpul zilei
- **Natural** - Setări pentru imagine naturală
- **Standard** - Setare care realizează cel mai mare consum de energie - Setare din fabrică
- **Film** - Ideal pentru a viziona filme
- **Fotografie** - Ideal pentru a viziona fotografii
- **Joc** - Ideal pentru jocuri

Personalizarea unui stil

Orice setare de imagine pe care o ajustați, cum ar fi Culoare sau Contrast, este memorată în **Picture Style** selectat curent. Acest lucru vă permite să personalizați fiecare stil. Numai stilul **Personal** își poate salva setările pentru fiecare sursă din meniul Surse.

Resetarea unui stil

Având selectat un Stil imagine, puteți regla orice setare a imaginii în **Toate setările > Imagine...**

Stilul selectat memorează modificările pe care le efectuați. Vă recomandăm să reglați setările imaginii numai în cazul stilului **Personal**. Cu setarea Stil imagine - Personal, setările imaginii pot fi salvate pentru fiecare sursă individuală din meniul Surse.

Pentru a reseta stilul la setarea inițială...

- 1 - În timp ce vizionați un canal, apăsați pe .
- 2 - Selectați **Stil imagine** și selectați stilul de imagine pe care doriți să îl restabiliți.
- 3 - Selectați **Restabilire stil** și apăsați pe **OK**. Stilul este resetat.
- 4 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Acasă sau Magazin

Dacă opțiunea **Stil imagine** este readusă la **Vivid** la fiecare pornire a televizorului, locația acestuia este setată la **Magazin**. O setare creată pentru promovare în magazine.

Pentru a seta televizorul în vederea utilizării Acasă...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Locație > Acasă**.
- 4 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări de imagine

Culoare

Cu ajutorul funcției **Culoare**, puteți regla nivelul de saturație a culorilor imaginii.

Pentru reglarea culorii...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Culoare** și apăsați pe  (dreapta).
- 4 - Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Contrast

Cu ajutorul funcției **Contrast**, puteți regla contrastul imaginii.

Pentru reglarea contrastului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Contrast** și apăsați pe  (dreapta).
- 4 - Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Definiție

Cu ajutorul funcției **Claritate**, puteți regla nivelul de claritate al imaginii, în detalii fine.

Pentru reglarea clarității...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Claritate** și apăsați pe  (dreapta).
- 4 - Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Luminozitate

Cu funcția **Luminozitate** puteți seta nivelul de luminozitate al semnalului imaginii.

Pentru reglarea clarității...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Luminozitate** și apăsați  (dreapta).
- 4 - Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări de imagine avansate

Calculator

Dacă conectați un calculator, vă recomandăm să dați conexiunii la care este conectat calculatorul numele corect al tipului de dispozitiv din meniul Sursă. Dacă apoi comutați la **Calculator** în meniul Sursă, televizorul este configurat automat la setarea ideală a

calculatorului.

Pentru configurarea televizorului la setarea ideală...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Calculator**.
- 4 - Selectați **Pornit** sau **Oprit**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări de culoare

Accentuare culoare

Cu opțiunea **Accentuare culoare**, puteți îmbunătăți intensitatea culorii și detaliile din culorile luminoase.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Culoare** > **Accentuare culoare**.
- 4 - Selectați **Maxim**, **Mediu**, **Minim** sau **Oprit**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Temperatură culoare

Cu funcția **Temperatură culoare**, puteți seta imaginea la o temperatură presetată a culorii sau puteți selecta opțiunea **Personalizare** pentru a seta personal temperatura dorită cu ajutorul funcției **Temperatură culoare personalizată**. Setările **Temperatură culoare** și **Temperatură culoare personalizată** se adresează utilizatorilor experți.

Pentru selectarea unei presetări...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Culoare** > **Temperatură culoare**.
- 4 - Selectați **Normal**, **Cald** sau **Rece**. Sau selectați **Personalizare** dacă doriți să setați personal o temperatură a culorii.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Temperatură culoare personalizată

Cu **Temperatură culoare personalizată** puteți seta manual temperatura culorii. Pentru a seta o temperatură personalizată, selectați **Personalizare** în meniul **Temperatură culoare**. Temperatură culoare personalizată este o setare care se adresează utilizatorilor experți.

Pentru setarea unei temperaturi personalizate...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Culoare** > **Temperatură culoare personalizată**.
- 4 - Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea. WP reprezintă punctul alb, iar BL reprezintă nivelul de negru. De asemenea, puteți selecta una dintre presetările disponibile în acest meniu.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări de contrast

Moduri de contrast

Cu **Mod Contrast**, puteți seta nivelul la care consumul de energie poate fi redus prin diminuarea intensității luminoase a ecranului. Optați pentru un consum optim de energie sau pentru imaginea cu cea mai bună intensitate luminoasă.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Contrast** > **Mod Contrast**.
- 4 - Selectați **Standard**, **Cel mai mic consum de energie**, **Cea mai bună imagine** sau **Oprit**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Contrast dinamic

Cu **Contrast dinamic** puteți seta nivelul la care televizorul îmbunătățește automat detaliile în zonele întunecate, de mijloc și luminoase ale imaginii.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.

- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Contrast** > **Contrast dinamic**.
- 4 - Selectați **Maxim**, **Mediu**, **Minim** sau **Oprit**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Contrast video

Cu funcția **Contrast video**, puteți micșora gama contrastului video.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Contrast** > **Contrast video**.
- 4 - Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Gamma

Cu **Gama**, puteți stabili o setare non-liniară pentru iluminarea și contrastul imaginii. Gama este o setare care se adresează utilizatorilor experți.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Contrast** > **Gamma**.
- 4 - Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări de claritate

Super rezoluție

Cu funcția **Super Resolution**, treceți la o claritate superioară a marginilor și contururilor liniilor.

Pentru activare sau dezactivare...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Claritate** > **Super Resolution**.
- 4 - Selectați **Pornit** sau **Oprit**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este

necesar, pentru a închide meniul.

Reducerea zgomotului

Cu funcția **Reducere zgomot**, puteți filtra și reduce nivelul de zgomot al imaginilor.

Pentru reglarea reducerii zgomotului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Claritate** > **Reducere zgomot**.
- 4 - Selectați **Maxim**, **Mediu**, **Minim** sau **Oprit**.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Claritate, reducerea artefactelor MPEG

Cu funcția **Reducere artefact MPEG**, puteți fluidiza tranzițiile digitale din imagine. Artefactele MPEG sunt în mare parte vizibile sub forma unor blocuri mici sau a unor margini zimțate ale imaginilor.

Pentru reducerea artefactelor MPEG...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Claritate** > **Reducere artefact MPEG**.
- 4 - Selectați **Maxim**, **Mediu**, **Minim** sau **Oprit**.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Format imagine

Funcții de bază

Dacă imaginea nu acoperă tot ecranul, dacă apar benzi negre sus sau jos sau pe margini, puteți regla imaginea astfel încât să umple ecranul.

Pentru a selecta una dintre setările de bază pentru umplerea ecranului...

- 1 - În timp ce vizionați un canal TV, apăsați  (dacă este disponibil pe telecomandă) sau apăsați .
 - 2 - Selectați **Format imagine** > **Umplere ecran**, **Ajustare la ecran** sau **Ecran lat**.
 - 3 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.
- **Umplere ecran** – mărește automat imaginea astfel încât să umple ecranul. Distorsiunea imaginii este minimă, subtitrările rămân vizibile. Nu este o setare adecvată pentru imagini provenite de la calculator. Unele formate de imagine extreme pot prezenta, în

continuare, benzi negre.

- **Ajustare la ecran** – mărește automat imaginea, pentru a umple cât mai mult ecranul, fără distorsiuni. Pot fi vizibile benzi negre. Nu este o setare adecvată pentru imagini provenite de la calculator.
- **Ecran lat** – mărește automat imaginea până la ecran lat.

Avansat

Dacă cele două setări de bază nu sunt compatibile cu formatul de imagine dorit, puteți folosi setările avansate. Cu setările avansate puteți stabili manual formatul imaginii de pe ecran.

Puteți micșora/mări, întinde și deplasa imaginea până când arată așa cum doriți – de exemplu, subtitrări care nu se văd sau bannere cu text de derulat. Dacă stabiliți un format al imaginii pentru o anumită Sursă – cum ar fi o consolă de jocuri – puteți reveni la această setare data viitoare când folosiți consola de jocuri. Televizorul memorează ultima setare pe care ați efectuat-o pentru fiecare conexiune.

Pentru stabilirea manuală a formatului imaginii...

- 1 - În timp ce vizionați un canal TV, apăsați  (dacă este disponibil pe telecomandă) sau apăsați .
 - 2 - Selectați **Setări avansate** și apăsați **OK**.
 - 3 - Utilizați **Comutare**, **Zoom**, **Extindere** sau **Original** pentru a ajusta imaginea.
 - 4 - Alternativ, selectați **Ultima setare** și apăsați pe **OK** pentru a comuta la formatul stocat anterior.
 - 5 - Sau selectați **Anulare** pentru a reveni la setarea pe care a avut-o imaginea când ați deschis **Format imagine**.
- **Comutare** – Selectați săgețile pentru a deplasa imaginea. O puteți deplasa numai când este mărită.
 - **Zoom** – Selectați săgețile pentru a mări imaginea.
 - **Extindere** – Selectați săgețile pentru a extinde imaginea pe verticală sau pe orizontală.
 - **Anulare** – Selectați pentru a reveni la formatul de imagine cu care ați început.
 - **Original** – Afișează formatul original al imaginii recepționate. Acesta este un format 1:1. Modul expert pentru imagini HD și provenit de la calculator.

Setare rapidă imagine

La prima instalare, ați efectuat câteva setări de imagine printr-o succesiune de pași simpli. Puteți reface acești pași cu opțiunea **Setare rapidă imagine**. Pentru a-i efectua, verificați dacă televizorul poate fi comutat la un canal sau dacă poate afișa un program redat de pe un dispozitiv conectat.

Pentru setarea imaginii în câțiva pași simpli...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.

- 2 - Selectați **Imagine** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setare rapidă imagine**.
- 4 - Selectați **Pornire**. Utilizați tastele de navigație pentru a selecta opțiunea dorită.
- 5 - În final, selectați **Finalizare**.
- 6 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

12.3

Sunet

Stil sunet

Selectarea unui stil

Pentru reglarea ușoară a sunetului, puteți selecta o setare presetată utilizând opțiunea Stil sunet.

- 1 - În timp ce vizionați un canal, apăsați pe **⚙️**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Stil sunet** și selectați unul dintre stilurile din listă.
- 4 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Stilurile disponibile sunt...

- **Personal** - Preferințele de sunet setate la prima pornire.
- **Original** - Setare neutră a sunetului
- **Film** - Ideal pentru a viziona filme
- **Muzică** - Ideal pentru a asculta muzică
- **Joc** - Ideal pentru jocuri

- **Știri** - Ideal pentru vorbire

Resetarea unui stil

Având selectat un Stil sunet, puteți regla orice setare a sunetului în **Configurare > Sunet...**

Stilul selectat memorează modificările pe care le efectuați. Vă recomandăm să reglați setările de sunet numai în cazul stilului **Personal**. Cu setarea Stil sunet - Personal, setările sunetului pot fi salvate pentru fiecare sursă individuală din meniul Surse.

Pentru a reseta stilul la setarea inițială...

- 1 - În timp ce vizionați un canal, apăsați pe **⚙️**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Stil sunet** și selectați stilul de sunet pe care doriți să îl restaurați.
- 4 - Selectați **Restabilire stil**. Stilul este resetat.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări de sunet

Sunete joase

Cu funcția **Sunete joase** puteți regla nivelul frecvențelor joase ale sunetului.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați **⚙️**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Sunete joase** și apăsați pe **➤** (dreapta).
- 4 - Apăsați săgețile **▲** (sus) sau **▼** (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Sunete înalte

Cu funcția **Sunete înalte** puteți regla nivelul frecvențelor înalte ale sunetului.

Pentru reglarea nivelului...

- 1 - Apăsați **⚙️**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Sunete înalte** și apăsați pe **➤** (dreapta).
- 4 - Apăsați săgețile **▲** (sus) sau **▼** (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Volum căști

Cu funcția **Volum căști**, puteți seta în mod separat volumul unor căști conectate.

Pentru reglarea volumului...

- 1 - Apăsați **⚙️**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Volum căști**.
- 4 - Apăsați săgețile **▲** (sus) sau **▼** (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Volumul subwooferului

Când conectați un subwoofer Bluetooth wireless, puteți reduce sau crește volumul acestuia.

Pentru reglarea volumului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Volum subwoofer**.
- 4 - Apăsați pe **▲** (sus) sau **▼** (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Mod surround

Cu funcția **Mod surround** puteți seta efectul de sunet al boxelor televizorului.

Pentru setarea modului surround...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Mod surround**.
- 4 - Selectați **Stereo** sau **Incredible Surround**.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Poziționare TV

Ca parte din prima instalare, această setare este reglată la **Pe un suport TV** sau la **Pe perete**. Dacă ați schimbat locul televizorului între timp, modificați această setare în consecință, astfel încât să obțineți reproducerea optimă a sunetului.

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Poziționare TV**.
- 4 - Selectați **Pe un suport TV** sau **Pe perete**.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări avansate de sunet

Echilibrare automată volum

Cu funcția **Echilibrare automată volum** puteți seta televizorul să elimine în mod automat diferențele bruște de volum. Acestea apar în special la începutul reclamelor sau când comutați de la un canal la altul.

Pentru activare sau dezactivare...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.

- 3 - Selectați **Setări avansate** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 4 - Selectați **Echilibrare automată volum** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 5 - Selectați **Pornit** sau **Oprit**.
- 6 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Sunet clar

Cu funcția **Clear Sound** îmbunătățiți calitatea sunetului pentru voce. Ideal pentru programele de știri. Puteți activa sau dezactiva funcția de îmbunătățire a vocii.

Pentru activare sau dezactivare...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Clear Sound**.
- 4 - Selectați **Pornit** sau **Oprit**.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Format ieșire audio

Dacă dispuneți de un Sistem Home Theatre (HTS) cu capacitatea de procesare a sunetelor multicanal precum Dolby Digital, DTS® sau similar, setați formatul de ieșire audio la Multicanal. Cu ajutorul funcției Multicanal, televizorul poate transmite semnalul de sunet multicanal comprimat de la un canal TV sau de la un player conectat la Sistemul Home Theatre. Dacă dispuneți de un Sistem Home Theatre fără procesare a sunetelor multicanal, selectați Stereo.

Pentru a seta opțiunea Format ieșire audio...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Format ieșire audio**.
- 4 - Selectați **Multicanal** sau **Stereo**.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Uniformizarea ieșirii audio

Utilizați setarea Uniformizarea ieșirii audio pentru a echilibra volumul (sunetul) televizorului și al sistemului Home Theatre la comutarea de la un echipament la celălalt. Diferențele de volum pot fi cauzate de diferențele dintre modurile de procesare a sunetelor.

Pentru uniformizarea diferențelor de volum...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Uniformizarea ieșirii audio**.
- 4 - Dacă diferența dintre volume este semnificativă, selectați **Mai mult**. Dacă diferența dintre volume este mică, selectați **Mai puțin**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setarea de uniformizare a ieșirii audio afectează atât semnalul de ieșire audio optică, cât și semnalul de sunet HDMI ARC.

Întârziere ieșire audio

Dacă setați o întârziere a sincronizării audio la sistemul Home Theatre, pentru a putea sincroniza sunetul cu imaginea, trebuie să dezactivați opțiunea **Întârziere ieșire audio** de la televizor.

Pentru oprirea opțiunii **Întârziere ieșire audio**...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Întârziere ieșire audio**.
- 4 - Selectați **Oprit**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Decalaj ieșire audio

Dacă nu puteți seta o întârziere la sistemul Home Theatre, puteți seta o întârziere la televizor cu opțiunea **Decalaj ieșire audio**.

Pentru sincronizarea sunetului la televizor...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Decalaj ieșire audio**.
- 4 - Utilizați bara cursorului pentru a seta decalajul sunetului.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Boxe

Selectarea boxelor

În acest meniu puteți porni sau opri boxele televizorului. În cazul în care conectați un sistem Home Theatre sau o boxă Bluetooth wireless, puteți selecta de pe ce dispozitiv va fi redat sunetul televizorului. Toate sistemele de difuzoare disponibile sunt prezentate în această listă.

Dacă utilizați o conexiune HDMI CEC pentru un dispozitiv audio (precum un sistem Home Theatre), puteți selecta **Pornire autom. EasyLink**. Televizorul va porni dispozitivul audio, va transmite sunetul către dispozitiv și își va dezactiva boxele.

Pentru setarea boxelor televizorului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Sunet** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 4 - Selectați **Boxe** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 5 - Selectați **Pornit**, **Oprit** sau **Pornire autom. EasyLink**.
- 6 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

12.4

Setări ecologice

Economie de energie

Setările ecologice  sunt acele setări care ajută la protejarea mediului înconjurător.

Economie de energie

Dacă selectați **Economie de energie**, televizorul comută automat la **Stil imagine - Standard**, cea mai economică setare pentru imagine.

Pentru setarea televizorului la modul de economisire a energiei...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări ecologice** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Economie de energie**; opțiunea **Stil imagine** este setat automat la **Standard**.
- 4 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Dezactivare ecran

Dacă doar ascultați muzică, puteți dezactiva ecranul televizorului pentru a economisi energie.

Pentru a dezactiva numai ecranul televizorului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări ecologice** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Dezactivare ecran**. Ecranul va fi dezactivat.
- 4 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pentru a reactiva ecranul, apăsați orice tastă de pe telecomandă.

Oprire automată

Dacă televizorul recepționează semnal, dar nu apăsați nicio tastă de pe telecomandă timp de 4 ore, acesta se oprește automat, pentru a economisi energie. De asemenea, dacă televizorul nu recepționează semnal și nici nu primește comenzi de la telecomandă timp de 10 minute, se oprește automat.

Dacă utilizați televizorul ca monitor sau dacă utilizați un receptor digital pentru a viziona la televizor (un dispozitiv set-top box - STB) și nu utilizați telecomanda televizorului, dezactivați oprirea automată.

Pentru dezactivarea opțiunii Oprire automată ...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări ecologice** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Oprire automată**.
- 4 - Apăsați săgețile **▲** (sus) sau **▼** (jos) pentru a regla valoarea. Valoarea **0** dezactivează oprirea automată.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

12.5

Setări generale

Hard disk USB

Pentru a configura și formata un hard disk USB....

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Hard disk USB**.
- 4 - Selectați **Pornire**, apoi urmați instrucțiunile de pe

ecran.

5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Pentru mai multe informații despre modul de instalare a hard diskului USB, în meniul **Asistență**, selectați **Cuvinte cheie** și căutați **Hard disk USB**, **instalare** sau **Instalare, hard disk USB**.

Setări tastatură USB

Pentru a instala tastatura USB, porniți televizorul și conectați tastatura USB la una dintre conexiunile **USB** ale televizorului. Când televizorul detectează tastatura pentru prima dată, puteți selecta aspectul dorit al tastaturii și puteți testa selecția. Dacă selectați mai întâi o configurație cu caractere chirilice sau grecești, puteți selecta o a doua configurație cu caractere latine.

Pentru a schimba configurația tastaturii când este selectată deja o configurație...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări tastatură USB** pentru a începe configurarea tastaturii.

Acasă sau Magazin

Dacă televizorul se află într-un magazin, îl puteți seta să afișeze un banner promoțional intern. Opțiunea **Stil imagine** este setată automat la **Vivid**. Temporizatorul de oprire este dezactivat.

Pentru a seta televizorul ca având locația Magazin...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Locație** > **Magazin**.
- 4 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Dacă folosiți televizorul acasă, setați televizorul ca având locația **Acasă**.

Configurație pentru magazin

Dacă televizorul este setat la **Magazin**, puteți seta disponibilitatea unei anumite demonstrații care să se deruleze în magazin.

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.

- 3 - Selectați **Configurație pentru magazin** și apăsați pe ➤ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 4 - Schimbați setările în funcție de preferințe.
- 5 - Apăsați ⬅ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

EasyLink

EasyLink

Pentru a dezactiva complet EasyLink...

- 1 - Apăsați ⚙, selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe ➤ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **EasyLink**, apăsați pe ➤ (dreapta) și selectați **EasyLink** cu un pas mai mult.
- 4 - Selectați **Oprit**.
- 5 - Apăsați ⬅ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Telecomanda EasyLink

Pentru deconectarea telecomenzii cu EasyLink...

- 1 - Apăsați ⚙, selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe ➤ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **EasyLink** > **Telecomandă cu EasyLink**.
- 4 - Selectați **Oprit**.
- 5 - Apăsați ⬅ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Setări avansate

Ghid TV

Ghid TV primește informații (date) de la furnizori sau de pe Internet. În unele regiuni și pentru unele canale, este posibil ca informațiile pentru Ghidul TV să nu fie disponibile. Televizorul poate colecta informații pentru Ghidul TV pentru canalele instalate pe televizor. Televizorul nu poate colecta informații pentru Ghidul TV de la canale vizionate de la un receptor digital sau de la un decodor.

Televizorul este livrat cu informațiile setate la **De la furnizor**.

Dacă informațiile din Ghidul TV provin de pe Internet, Ghidul TV poate lista și canale analogice alături de canalele digitale. Meniul Ghidului TV mai afișează și un ecran mic în care se poate observa canalul curent.

De pe Internet

Dacă televizorul este conectat la Internet, puteți seta

televizorul să primească informații de pe Internet pentru Ghidul TV.

Pentru setarea informațiilor pentru Ghidul TV...

- 1 - Apăsați ⚙, selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe ➤ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Ghid TV** > **De pe Internet**.
- 4 - Apăsați ⬅ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Logo-uri canale

În unele țări, televizorul poate afișa logo-urile canalelor.

Dacă nu doriți ca aceste logo-uri să fie afișate, le puteți dezactiva.

Pentru dezactivarea logo-urilor...

- 1 - Apăsați ⚙, selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe ➤ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Logouri canale** și apăsați pe ➤ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 4 - Selectați **Oprit**.
- 5 - Apăsați ⬅ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

HbbTV

În cazul în care canalul TV oferă pagini HbbTV, trebuie mai întâi să activați HbbTV în setările televizorului pentru a vizualiza paginile.

- 1 - Apăsați ⚙, selectați **Toate setările** și apăsați OK.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe ➤ (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **HbbTV**.
- 4 - Selectați **Activ** sau **Oprit**.
- 5 - Apăsați ⬅ (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Dacă doriți să evitați accesul la paginile HbbTV de pe un anumit canal, puteți bloca numai paginile HbbTV pentru acest canal.

- 1 - Comutați la canalul ale cărui pagini HbbTV doriți să le blocați.
- 2 - Apăsați **+ OPTIONS**, selectați **Preferințe** > **HbbTV pe acest canal**.
- 3 - Selectați **Oprit**.

Setări fabrică

Puteți readuce televizorul la setările inițiale (setările din fabrică).

Pentru a reveni la setările inițiale...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări fabrică**.
- 4 - Selectați **OK**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Instalare TV

Puteți efectua o reinstalare completă a televizorului. Televizorul este reinstalat complet.

Pentru a efectua o reinstalare completă a televizorului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și selectați **Reinstalare televizor**.
- 3 - Urmați instrucțiunile de pe ecran. Instalarea poate dura câteva minute.

12.6

Ceas, regiune și limbă

Limbă meniu

Pentru a schimba limba meniurilor și a mesajelor de pe televizor...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Regiune și limbă** și apăsați  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Limbă > Limbă meniu**.
- 4 - Selectați limba dorită și apăsați **OK**.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Preferințe de limbă

Setări de limbă audio

Canalele TV digitale pot transmite un program care conține și alte limbi vorbite, în afara limbii originale. Puteți seta o limbă audio preferată principală și una secundară. Dacă sunetul este disponibil într-una dintre aceste limbi, televizorul va comuta la acest tip de audio.

Dacă niciuna dintre limbile audio preferate nu este disponibilă, puteți selecta o altă limbă audio care este disponibilă.

Pentru setarea limbii audio principale sau secundare...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Regiune și limbă** și apăsați  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Limbi > Audio - Principal sau Audio - Secundar**.
- 4 - Selectați limba care vă trebuie.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Subtitrări

Pornire

Pentru a porni subtitrarea, apăsați pe **SUBTITLE**.

Opțiunile pe care le puteți alege pentru subtitrări sunt **Pornit**, **Oprit** sau **Activ fără sonor**.

Pentru a afișa automat subtitrările când programul difuzat este în altă limbă - decât cea setată pentru televizor - selectați **Automat**. De asemenea, cu această setare subtitrările sunt afișate automat când dezactivați sonorul.

Setări de limbă pentru subtitrări

Canalele digitale pot oferi subtitrări în mai multe limbi pentru un program. Puteți seta o limbă principală și una secundară pentru subtitrări. Dacă sunt disponibile subtitrări într-una din aceste limbi, televizorul le afișează.

Dacă niciuna dintre limbile de subtitluri preferate nu este disponibilă, puteți selecta o altă limbă de subtitluri.

Pentru setarea limbii principale și a limbii secundare a subtitrărilor...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Regiune și limbă** și apăsați  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Limbi > Subtitrări - Principal sau Subtitrări - Secundar**.
- 4 - Selectați limba care vă trebuie.
- 5 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Subtitrări de la serviciile Text

Când comutați la un canal analogic, trebuie să activați subtitrările manual pentru fiecare canal.

- 1 - Comutați la un canal și apăsați pe **TEXT** pentru a

deschide paginile de Text.

2 – Introduceți numărul de pagină pentru subtitrare, de regulă **888**.

3 – Apăsați din nou **TEXT**, pentru a închide pagina Text.

Dacă selectați **Pornit** în meniul Subtitrări când vizionați acest canal analogic, se afișează subtitrările, dacă sunt disponibile.

Limbi pentru text/teletext

Pagini teletext

Pentru a deschide Text/Teletext, apăsați pe **TEXT** în timp ce vizionați canalele TV.

Pentru a închide textul, apăsați **TEXT** din nou.

Selectați o pagină teletext

Pentru a selecta o pagină . . .

1 – Introduceți numărul paginii, utilizând tastele numerice.

2 – Folosiți tastele săgeată pentru a naviga.

3 – Apăsați o tastă color pentru a selecta unul dintre subiectele codificate prin culori din partea inferioară a ecranului.

Subpagini teletext

Un număr de pagină de teletext poate conține mai multe subpagini. Numerele subpaginilor sunt afișate pe o bară de lângă numărul paginii principale. Pentru a selecta o subpagină, apăsați **◀** sau **▶**.

Pagini de Teletext T.O.P.

Unele televiziuni oferă teletext T.O.P.

Pentru a deschide T.O.P. Pagini teletext din Teletext, apăsați **+ OPTIONS** și selectați **Prezentare generală T.O.P.**.

Pagini favorite

Televizorul întocmește o listă a ultimelor 10 Pagini teletext deschise. Acestea pot fi redeschise cu ușurință din coloana de Pagini teletext favorite.

1 – În Text, selectați steluța din colțul din stânga sus al ecranului pentru afișarea coloanei de pagini favorite.

2 – Apăsați **▼** (jos) sau **▲** (sus) pentru a selecta numărul unei pagini și apăsați **OK** pentru a deschide pagina.

Puteți șterge lista cu ajutorul opțiunii **Ștergere pagini favorite**.

Căutare teletext

Puteți selecta un cuvânt și scana Textul pentru a găsi toate secvențele în care apare acest cuvânt.

1 – Deschideți o pagină teletext și apăsați pe **OK**.

2 – Selectați un cuvânt sau un număr cu ajutorul tastelor săgeată.

3 – Apăsați din nou pe **OK** pentru a trece imediat la următoarea apariție a acestui cuvânt sau număr.

4 – Apăsați din nou pe **OK** pentru a trece la următoarea apariție.

5 – Pentru a opri căutarea, apăsați **▲** (sus) până când nu mai este selectat nimic.

Teletext de la un dispozitiv conectat

Unele dispozitive care recepționează canale TV pot oferi, de asemenea, funcția Text.

Pentru a deschide Textul de la un dispozitiv conectat .

..

1 – Apăsați **➡** selectați dispozitivul și apăsați **OK**.

2 – În timp ce vizionați un canal pe dispozitiv, apăsați **+ OPTIONS**, selectați **Afișare taste dispozitiv** și selectați tasta **≡** și apăsați **OK**.

3 – Apăsați pe **← BACK** pentru a ascunde tastele dispozitivului.

4 – Pentru a închide funcția Text, apăsați din nou pe **← BACK**.

Text digital (numai în Marea Britanie)

Anumiți furnizori de televiziune digitală oferă Text Digital sau televiziune interactivă dedicată pe canalele digitale. Aceasta include Textul normal prin utilizarea tastelor numerice, colorate și cu săgeți pentru selectare și navigare.

Pentru a închide funcția Text digital, apăsați pe **← BACK**.

Opțiuni de teletext

În funcția Text/Teletext, apăsați pe **+OPTIONS** pentru a selecta următoarele...

• Înghețare pagină

Pentru a opri rotirea automată a subpaginilor.

• Ecran dual/Ecran întreg

Pentru a afișa canalul TV și Textul unul lângă celălalt.

• Prezentare generală T.O.P.

Pentru a deschide T.O.P. T.O.P.

• Mărire

Pentru a mări pagina de Text, pentru o lectură mai ușoară.

• Redare

Pentru a afișa informațiile de pe o pagină.

• Derulare subpagini

Pentru a trece prin subpagini, atunci când acestea sunt disponibile.

• Limbă

Pentru a activa grupul de caractere folosit de Text pentru o afișare corectă.

• Teletext 2.5

Pentru a activa Textul 2.5 pentru mai multe culori și o grafică mai bună.

Configurare teletext

Limbă teletext

Unele televiziuni digitale oferă serviciul de Teletext în mai multe limbi.

Pentru setarea limbii principale și secundare pentru Text...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Regiune și limbă** și apăsați **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Limbă > Teletext - Principal** sau **Teletext - Secundar**.
- 4 - Selectați limbile preferate pentru Teletext.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Teletext 2.5

Dacă este disponibil, Teletext 2.5 oferă mai multe culori și grafică mai bună. Teletext 2.5 este activat ca setare standard din fabrică.

Pentru a dezactiva Text 2.5...

- 1 - Apăsați pe **TEXT**.
- 2 - Având Text/Teletext deschis pe ecran, apăsați pe **+** **OPTIONS**.
- 3 - Selectați **Teletext 2.5 > Oprit**.
- 4 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Ceas

Data și ora

Automat

Setarea standard pentru ceasul televizorului este **Automat**. Informațiile despre oră provin din informațiile UTC (Timp universal coordonat) transmise.

Dacă ora nu este corectă, puteți seta ceasul televizorului la **În funcție de țară**. Pentru unele țări, puteți selecta un anumit fus orar sau seta un decalaj pentru oră. În anumite țări, în cazul unor furnizori de rețea, setarea Ceas este ascunsă, pentru a evita reglarea greșită a acestuia.

Pentru setarea ceasului televizorului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Regiune și limbă** și selectați **Ceas > Mod automat ceas**.
- 3 - Selectați **Automat** sau **În funcție de țară**.
- 4 - Apăsați **◀** (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas.

Manual

Dacă niciuna dintre setările automate nu afișează corect ora, o puteți seta manual.

Totuși, dacă programați înregistrări din Ghidul TV, vă recomandăm să nu schimbați ora și data manual. În anumite țări, în cazul unor furnizori de rețea, setarea Ceas este ascunsă, pentru a evita reglarea greșită a acestuia.

Pentru a seta manual ceasul televizorului (dacă se poate)...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Regiune și limbă** și selectați **Ceas > Mod automat ceas** și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați **Manual** și apăsați **OK**.
- 4 - Apăsați **◀** (stânga) și selectați **Data** sau **Timp**.
- 5 - Apăsați pe **▲** (sus) sau **▼** (jos) pentru a regla valoarea.
- 6 - Apăsați **◀** (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas.

Fus orar

Pentru unele țări, puteți selecta un anumit fus orar sau seta corect ceasul televizorului.

Pentru a seta fusul orar (dacă se poate)...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Regiune și limbă** și apăsați **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Ceas > Fus orar**.
- 4 - În funcție de țara dvs., puteți selecta un fus orar sau seta un decalaj de timp pentru a corecta ceasul televizorului.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Temporizator de standby

Cu funcția **Temporizare standby**, puteți seta televizorul să intre automat în modul standby după o perioadă de timp presetată.

Pentru setarea opțiunii Temporizare standby...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Regiune și limbă** și apăsați **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Ceas > Temporizator standby**.
- 4 - Cu ajutorul barei cursorului puteți seta o durată de până la 180 de minute, în trepte de câte 5 minute. Dacă setați durata la 0 minute, opțiunea Temporizare standby este dezactivată. Puteți opri oricând televizorul mai devreme sau puteți reseta durata în timpul numărării inverse.

5 – Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

12.7

Acces universal

Pornire

Cu opțiunea **Acces universal** activată, televizorul poate fi folosit pentru persoane fără auz, cu deficiențe de auz, fără vedere sau cu deficiențe de vedere.

Pornire

Dacă nu ați comutat pe **Acces universal** la instalare, puteți să activați această opțiune din meniul **Acces universal**.

Pentru activarea accesibilității...

- 1 – Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 – Selectați **Acces universal** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 – Selectați **Acces universal** cu un pas mai mult.
- 4 – Selectați **Pornit**.
- 5 – Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Deficiențe de auz

Unele canale TV digitale transmit semnal audio special și subtitrări adaptate pentru persoane cu deficiențe de auz. Cu opțiunea **Pentru pers. cu deficiențe de auz** activată, televizorul comută automat la sunetul și la subtitrările adaptate, dacă sunt disponibile. Înainte de a activa opțiunea **Pentru pers. cu deficiențe de auz**, trebuie să activați **Acces universal**.

Pentru activarea opțiunii **Pentru pers. cu deficiențe de auz**...

- 1 – Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 – Selectați **Acces universal** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 – Selectați **Pentru pers. cu deficiențe de auz** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 4 – Selectați **Pornit**.
- 5 – Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Descrierea audio

Pornire

Canalele TV digitale pot transmite comentarii audio speciale prin care se descrie ce se întâmplă pe ecran.

Pentru a putea seta sunetul și efectele pentru persoane cu deficiențe de vedere, mai întâi trebuie să activați **Descriere audio**.

De asemenea, înainte de a activa **Descriere audio**, trebuie să activați **Acces universal** în meniul de configurare.

Cu opțiunea **Descriere audio**, semnalul audio normal este completat de comentariul unui narator.

Pentru activarea comentariului (dacă este disponibil)...

Pentru a activa **Descriere audio**...

- 1 – Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 – Selectați **Acces universal** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 – Selectați **Descriere audio** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 4 – Selectați **Descriere audio** cu un pas mai mult.
- 5 – Selectați **Pornit**.
- 6 – Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Volum mixt

Puteți mixa volumul semnalului audio normal cu cel al comentariului audio.

Pentru a mixa volumul...

- 1 – Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 – Selectați **Acces universal** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 – Selectați **Descriere audio** > **Volum mixt**.
- 4 – Apăsați săgețile  (sus) sau  (jos) pentru a regla valoarea.
- 5 – Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Efect audio

Unele comentarii audio pot conține efecte audio suplimentare, precum stereo sau sunete care se estompează treptat.

Pentru a activa **Efecte audio** (dacă sunt disponibile)...

- 1 – Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 – Selectați **Acces universal** și apăsați pe  (dreapta) pentru a accesa meniul.

- 3 - Selectați **Descriere audio > Efecte audio**.
- 4 - Selectați **Pornit**.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Vorbire

Comentariul audio poate conține, de asemenea, subtitrări pentru cuvintele rostite.

Pentru activarea acestor subtitluri (dacă sunt disponibile) . . .

- 1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Acces universal** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Descriere audio > Vorbire**.
- 4 - Selectați **Descriere** sau **Subtitrare**.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

12.8

Blocare pentru copii

Control parental

Pentru a seta o vârstă minimă pentru urmărirea programelor cu limită de vârstă...

- 1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Blocaj copii** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Control parental** și selectați una dintre vârstele de pe listă.
- 4 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Blocare aplicație

Pentru mai multe informații, în meniul **Asistență**, selectați **Cuvinte cheie** și căutați **Blocare aplicație** pentru mai multe informații.

Instalare cod/Schimbare cod

Codul PIN pentru funcția Blocaj copii se folosește pentru blocarea sau deblocarea canalelor sau a programelor.

Pentru setarea codului de blocare sau pentru schimbarea codului curent...

- 1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Blocaj copii** și apăsați

pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.

- 3 - Selectați **Instalare cod sau Schimbare cod**.

- 4 - Introduceți orice cod din 4 cifre. Dacă este setat deja un cod, introduceți codul curent de blocare pentru copii, apoi introduceți codul nou de două ori.
- 5 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Noul cod este setat.

Ați uitat codul PIN pentru funcția Blocaj copii?

Dacă ați uitat codul PIN, puteți suprascrie codul curent și puteți introduce un cod nou.

- 1 - Apăsați **⚙**, selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Blocaj copii** și apăsați pe **➤** (dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Schimbare cod**.
- 4 - Introduceți codul de suprascriere **8888**.
- 5 - Acum introduceți un cod PIN nou pentru funcția Blocaj copii și reintroduceți-l pentru a-l confirma.
- 6 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Noul cod este setat.

Clipuri video, fotografii și muzică

De pe o conexiune USB

Puteți să vizualizați fotografii sau să redați muzică și clipuri video de pe o unitate flash USB sau de pe un hard disk USB conectat.

Cu televizorul pornit, conectați o unitate flash USB sau un hard disk USB la unul dintre porturile USB. Televizorul detectează dispozitivul și afișează fișierele media.

Dacă lista fișierelor nu apare automat...

- 1 - Apăsați  SOURCES, selectați  USB și apăsați OK.
- 2 - Selectați  Dispozitive USB și apăsați  (dreapta) pentru a răsfoi fișierele din structura de foldere pe care ați organizat-o pe unitate.
- 3 - Pentru a opri redarea clipurilor video, a fotografiilor și a muzicii, apăsați  EXIT.

Avertisment

Dacă încercați să întrerupeți sau să înregistrați un program cu un hard disk USB conectat, vi se va solicita să formatați hard disk-ul USB. Prin formatare se vor șterge toate fișierele curente de pe hard disk-ul USB.

De pe un calculator sau de pe un dispozitiv de stocare conectat la rețea

Puteți vizualiza fotografiile sau puteți reda muzica și clipurile video de pe un calculator sau de pe un dispozitiv NAS (Network Attached Storage - dispozitiv de stocare atașat la rețea) din rețeaua de domiciliu.

Televizorul și calculatorul sau dispozitivul de stocare conectat la rețea trebuie să fie în aceeași rețea de domiciliu. Pe calculator sau pe dispozitivul de stocare conectat la rețea trebuie să instalați un software pentru servere media, cum ar fi Twonky™. Serverul media trebuie să fie setat să permită vizualizarea fișierelor și de pe televizor. Televizorul afișează fișierele și folderele așa cum sunt organizate de serverul media sau așa cum sunt structurate pe calculator sau pe dispozitivul de stocare conectat la rețea.

Televizorul nu acceptă subtitrare pe fluxuri video de la un calculator sau NAS.

Dacă serverul media acceptă căutare de fișiere, este disponibil un câmp de căutare.

Pentru a răsfoi și reda fișierele pe computerul dvs...

- 1 - Apăsați  SOURCES, selectați  Rețea și apăsați OK.
- 2 - Selectați  Dispozitive SimplyShare și apăsați  (dreapta) pentru a selecta dispozitivul de care aveți nevoie.
- 3 - Puteți răsfoi și reda fișierele dvs.
- 4 - Pentru a opri redarea clipurilor video, a fotografiilor și a muzicii, apăsați  EXIT.

Dintr-un serviciu de stocare în cloud

Puteți vizualiza fotografii sau reda muzica și clipurile video pe care le-ați încărcat într-un serviciu de stocare în cloud online*.

Cu  aplicația Cloud Explorer vă puteți conecta la servicii de găzduire în cloud. Vă puteți folosi numele de utilizator și parola pentru conectare.

- 1 - Apăsați  HOME.
- 2 - Derulați în jos și selectați  Aplicații >  Cloud Explorer și apăsați OK.
- 3 - Selectați serviciul de găzduire de care aveți nevoie.
- 4 - Conectați-vă la serviciul de găzduire cu numele de utilizator și parola.
- 5 - Selectați fotografia sau clipul video pe care doriți să-l redați și apăsați pe OK.
- 6 - Apăsați  (stânga) pentru a vă întoarce cu un pas sau apăsați  BACK pentru a închide meniul.

* Un serviciu de stocare precum Dropbox™.

Meniul Programe favorite, Cele mai populare, Ultimele redade

Vizualizarea fișierelor favorite

- 1 - Apăsați  SOURCES, selectați  USB și apăsați OK.
- 2 - Selectați  Dispozitive USB și selectați  Programe favorite.
- 3 - Puteți vizualiza toate fișierele favorite din listă.

Vizualizarea fișierelor celor mai populare

- 1 - Apăsați  SOURCES, selectați  USB și apăsați OK.

- 2 - Selectați Dispozitive USB și selectați Cele mai populare.
- 3 - Apăsăți OK pentru a vizualiza fișierele din listă sau apăsăți OPTIONS pentru a șterge lista cu cele mai populare fișiere.

Vizualizarea ultimelor fișiere redade

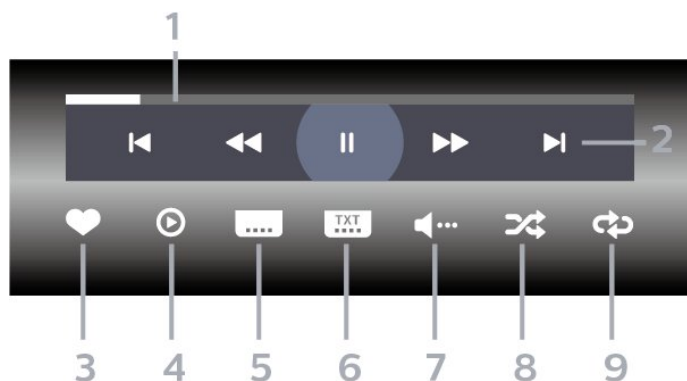
- 1 - Apăsăți SOURCES, selectați USB și apăsăți OK.
- 2 - Selectați Dispozitive USB și selectați Ultimele redade.
- 3 - Apăsăți OK pentru a vizualiza fișierele din listă sau apăsăți OPTIONS pentru a șterge lista ultimelor fișiere redade.

13.5

Redarea clipurilor video

Bara de control

Pentru a afișa sau a ascunde bara de control în timpul redării unui clip video, apăsăți INFO* sau OK.



- 1 - Bara de progres
- 2 - Bara de control al redării
 - : accesați clipul video anterior dintr-un folder
 - : accesați clipul video următor dintr-un folder
 - : derulați înapoi
 - : derulați rapid înainte
 - : întrerupeți redarea

- 3 - Marcare ca favorite
- 4 - Redați toate clipurile video
- 5 - Subtitrare: comutați între opțiunile Subtitrare pornită, Subtitrare oprită sau Activ fără sonor.
- 6 - Limbă subtitrări: selectați o limbă pentru subtitrări
- 7 - Limbă audio: selectați o limbă audio
- 8 - Redare aleatorie: redați fișierele în ordine aleatorie
- 9 - Repetare: redă toate clipurile video din acest folder o dată sau continuu

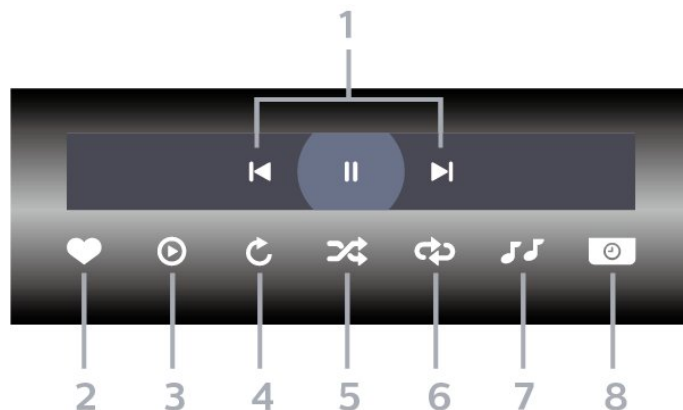
* Dacă tasta INFO este disponibilă pe telecomandă

13.6

Vizualizarea fotografiilor

Bara de control

Pentru a afișa sau a ascunde bara de control în timpul redării unei diaporame, apăsăți INFO* sau OK.



- 1 - Bara de control al redării
 - : accesați fotografia anterioară dintr-un folder
 - : accesați fotografia următoare dintr-un folder
 - : întrerupeți redarea diaporamei

- 2 - Marcare ca favorite
- 3 - Începeți o diaporamă
- 4 - Rotiți fotografia
- 5 - Redare aleatorie: redați fișierele în ordine aleatorie
- 6 - Repetare: redă toate fotografiile din acest folder o dată sau continuu
- 7 - Opriți muzica redată în fundal
- 8 - Setați viteza de redare a diaporamei

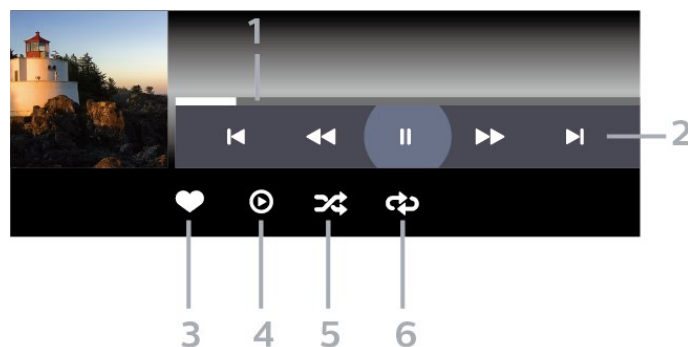
* Dacă tasta INFO este disponibilă pe telecomandă

13.7

Redarea muzicii

Bara de control

Pentru a afișa sau a ascunde bara de control în timpul redării unei melodii, apăsăți INFO sau OK.



- 1 - Bara de progres
 - 2 - Bara de control al redării
 - ◀ : accesați melodia anterioară dintr-un folder
 - ▶ : accesați melodia următoare dintr-un folder
 - ◀◀ : derulați înapoi
 - ▶▶ : derulați rapid înainte
 - ⏸ : întrerupeți redarea
 - 3 - Marcare ca favorite
 - 4 - Redați toate melodiile
 - 5 - Redare aleatorie: redați fișierele în ordine aleatorie
 - 6 - Repetare: redați toate melodiile din acest folder o dată sau continuu
- * Dacă tasta  INFO este disponibilă pe telecomandă

Ghid TV

14.1

De ce aveți nevoie?

Cu ajutorul Ghidului TV, puteți vizualiza o listă a programelor TV curente și a celor programate de pe canalele dvs. În funcție de proveniența informațiilor (datelor) din Ghidul TV, sunt afișate canalele analogice și cele digitale sau numai canalele digitale. Nu toate canalele oferă informații pentru Ghidul TV.

Televizorul poate colecta informații pentru Ghidul TV pentru canalele instalate pe televizor. Televizorul nu poate colecta informații pentru Ghidul TV pentru canale vizionate de la un receptor digital sau de la un decodor.

14.2

Datele din Ghid TV

Ghid TV primește informații (date) de la furnizori sau de pe Internet. În unele regiuni și pentru unele canale, este posibil ca informațiile pentru Ghidul TV să nu fie disponibile. Televizorul poate colecta informații pentru Ghidul TV pentru canalele instalate pe televizor. Televizorul nu poate colecta informații pentru Ghidul TV de la canale vizionate de la un receptor digital sau de la un decodor.

Televizorul este livrat cu informațiile setate la **De la furnizor**.

Dacă informațiile din Ghidul TV provin de pe Internet, Ghidul TV poate lista și canale analogice alături de canalele digitale. Meniul Ghidului TV mai afișează și un ecran mic în care se poate observa canalul curent.

De pe Internet

Dacă televizorul este conectat la Internet, puteți seta televizorul să primească informații de pe Internet pentru Ghidul TV.

Pentru setarea informațiilor pentru Ghidul TV...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Setări generale** și apăsați pe **➤**(dreapta) pentru a accesa meniul.
- 3 - Selectați **Setări avansate** > **Ghid TV** > **De pe Internet** și apăsați **OK**.
- 4 - Apăsați **◀** (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Înregistrări lipsă

Este posibil ca atunci când unele înregistrări par să fi dispărut din lista de înregistrări, informațiile (datele) din Ghidul TV să se fi modificat. Înregistrările

efectuate cu ajutorul setării **De la furnizor** devin invizibile în listă dacă modificați setarea și alegeți opțiunea **De pe Internet** sau invers. Este posibil ca televizorul să fi trecut în mod automat la setarea **De pe Internet**.

Pentru a efectua înregistrări care să fie disponibile în lista de înregistrări, treceți la setarea care era selectată atunci când au fost efectuate înregistrările.

14.3

Utilizarea ghidului TV

Deschiderea ghidului TV

Pentru a deschide Ghidul TV, apăsați pe  **TV GUIDE**. Ghidul TV afișează canalele tunerului selectat.

Apăsați  **TV GUIDE** din nou pentru a închide.

Prima dată când deschideți Ghidul TV, televizorul scanează toate canalele TV pentru a găsi informații despre programe. Aceasta poate dura câteva minute. Datele Ghidului TV sunt memorate în televizor.

Reglarea unui program

Din Ghidul TV, puteți comuta la un program curent.

Pentru a comuta la program (canal), selectați programul și apăsați pe **OK**.

Vizualizare detalii program

Pentru afișarea detaliilor programului selectat...

- 1 - Apăsați **+** **OPTIONS**, și selectați **Preferințe**.
- 2 - Selectați **Informații despre canal** și apăsați **OK**.
- 3 - Apăsați **←** **BACK** pentru a închide.

Schimbare zi

Ghidul TV poate afișa programele planificate pentru zilele următoare (cu maximum 8 zile în avans).

- 1 - Apăsați pe  **TV GUIDE**.
- 2 - Selectați **Acum** și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați ziua de care aveți nevoie.

Setarea unui memento

Puteți seta un memento pentru un program. La începutul programului, veți fi anunțat printr-un mesaj. Puteți comuta pe acest canal imediat.

În Ghidul TV, un program cu un memento este marcat cu un  (ceas).

Pentru a seta un memento...

- 1 - Apăsați  TV GUIDE și selectați un program ce urmează să fie difuzat.
- 2 - Apăsați  OPTIONS.
- 3 - Selectați **Setare memento** și apăsați **OK**.
- 4 - Apăsați pe  BACK pentru a închide meniul.

Pentru a șterge un memento...

- 1 - Apăsați  TV GUIDE și selectați un program cu memento.
- 2 - Apăsați  OPTIONS.
- 3 - Selectați **Ștergere memento** și apăsați **OK**.
- 4 - Apăsați pe  BACK pentru a închide meniul.

Căutare după gen

Dacă aceste informații sunt disponibile, puteți căuta programele planificate după gen, precum filme, emisiuni sportive etc.

Pentru a căuta programele după gen...

- 1 - Apăsați pe  TV GUIDE.
- 2 - Utilizați tastele de navigare pentru a selecta  în centru și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați **Căutare după gen** și apăsați **OK**.
- 4 - Selectați genul dorit și apăsați **OK**. Va apărea o listă cu programele găsite.
- 5 - Apăsați pe  BACK pentru a închide meniul.

Setarea unei înregistrări

Puteți seta o înregistrare în Ghidul TV*.

În Ghidul TV, un program setat pentru a fi înregistrat este marcat cu  .

Pentru a înregistra un program...

- 1 - Apăsați pe  TV GUIDE și selectați un program viitor sau care este în desfășurare.
- 2 - Apăsați  OPTIONS, selectați **Înregistrare**.
- 3 - Apăsați pe  BACK pentru a închide meniul.

* Consultați capitolul **Pause TV și înregistrări** pentru mai multe informații.

Înregistrare și Pauză TV

Înregistrare

De ce aveți nevoie?

Puteți înregistra o transmisie TV digitală și o puteți viziona mai târziu.

Pentru înregistrarea unui program TV trebuie...

- conectați un hard disk USB formatat pe acest televizor
- să aveți canale TV digitale instalate pe acest televizor
- să primiți informații despre canal pentru Ghidul TV de pe ecran
- să setați corect ora televizorului. Dacă resetați manual ceasul televizorului, este posibil ca înregistrările să nu se realizeze.

Nu puteți înregistra atunci când folosiți Pauză TV.

Din punctul de vedere al aplicării legislației privind drepturile de autor, unii furnizori DVB pot să aplice diferite restricții prin intermediul tehnologiei DRM (Digital Right Management - Gestionarea drepturilor digitale). În cazul difuzării canalelor protejate, înregistrarea, validitatea înregistrării sau numărul de vizionări pot fi restricționate. Înregistrarea poate fi complet interzisă. În cazul în care încercați să înregistrați o transmisie protejată sau să redați o înregistrare expirată, poate apărea un mesaj de eroare.

Înregistrarea unui program

Înregistrați acum

Pentru a înregistra un program pe care îl vizionați chiar în acel moment, apăsați pe  (Înregistrare) de pe telecomandă. Înregistrarea începe imediat.

Pentru a opri înregistrarea, apăsați pe  (Oprire).

Când sunt disponibile datele pentru Ghidul TV, programul pe care îl urmăriți va fi înregistrat din momentul în care apăsați tasta de înregistrare, până când programul se încheie. Dacă nu sunt disponibile date pentru Ghidul TV, înregistrarea durează numai 30 de minute. Puteți modifica ora de încheiere a înregistrării în lista de Înregistrări.

Programare înregistrare

Puteți programa înregistrarea unui program ce urmează să fie difuzat în ziua curentă sau la câteva zile după ziua curentă (într-un interval maxim de 8 zile). Televizorul va utiliza date din Ghidul TV pentru a începe și încheia înregistrarea.

Pentru a înregistra un program...

- 1 - Apăsați pe  TV GUIDE.
- 2 - Utilizați tastele de navigare pentru a selecta Acum și apăsați OK.
- 3 - Selectați Acum, Mai târziu, Măine sau ziua de care aveți nevoie și apăsați OK sau  BACK pentru a închide meniul.
- 4 - Selectați programul pe care doriți să-l înregistrați, apăsați  OPTIONS, selectați  Înregistrare și apăsați OK. Programul este programat pentru înregistrare. Când se programează înregistrări suprapuse, se afișează automat un avertisment. Dacă intenționați să înregistrați un program în absența dvs., amintiți-vă să lăsați televizorul în standby și hard disk-ul USB pornit.
- 5 - Apăsați pe  BACK pentru a închide meniul.

Conflicte de înregistrări

Când două înregistrări programate se suprapun în timp, există un conflict de înregistrări. Pentru a rezolva un conflict de înregistrări, puteți ajusta timpul de pornire și ora finală ale uneia sau al ambelor înregistrări programate.

Pentru a ajusta timpul de pornire sau ora finală ale unei înregistrări programate...

- 1 - Apăsați  SOURCES și selectați  Înregistrări.
- 2 - În partea de sus a ecranului, selectați  Programat și apăsați OK.
- 3 - În lista înregistrărilor și a memento-urilor programate, selectați Înregistrări și apăsați OK pentru a vizualiza numai înregistrările programate.
- 4 - Selectați înregistrarea programată care este în conflict cu o altă înregistrare programată și apăsați  OPTIONS.
- 5 - Selectați Reglare oră și apăsați OK.
- 6 - Selectați timpul de pornire sau ora finală și modificați timpul cu tastele  (sus) sau  (jos). Selectați Aplică și apăsați pe OK.
- 7 - Apăsați pe  BACK pentru a închide meniul.

Marjă de final automată

Puteți seta marja de timp pe care televizorul o va adăuga automat la finalul fiecărei înregistrări programate.

Pentru a seta marja de final automată...

- 1 - Apăsați  SOURCES și selectați  Înregistrări.
- 2 - Utilizați tastele de navigare pentru a selecta  în colțul din dreapta sus și apăsați OK.
- 3 - Selectați **Marjă de final automată** și apăsați OK.
- 4 - Apăsați  (sus) sau  (jos) și apăsați OK pentru a seta marja de timp adăugată automat la o înregistrare. Puteți adăuga până la 45 de minute la o înregistrare.
- 5 - Apăsați pe  BACK pentru a închide meniul.

Înregistrare manuală

Puteți programa o înregistrare care nu este legată de un program TV. Setati tipul de tuner, canalul și timpul de început și de sfârșit dvs. înșivă.

Pentru a programa o înregistrare manual...

- 1 - Apăsați  SOURCES și selectați  Înregistrări.
- 2 - În partea de sus a ecranului, selectați .
- 3 - Utilizați tastele de navigare pentru a selecta  în colțul din dreapta sus și apăsați OK.
- 4 - Selectați **Programare** și apăsați pe OK.
- 5 - Selectați tunerul de unde doriți să înregistrați și apăsați OK.
- 6 - Selectați canalul de unde înregistrați și apăsați OK.
- 7 - Selectați ziua înregistrării și apăsați OK.
- 8 - Setati timpul de pornire și ora finală a înregistrării. Selectați un buton și utilizați tastele  (sus) sau  (jos) pentru a seta orele și minutele.
- 9 - Selectați **Programare** și apăsați OK pentru a programa înregistrarea manuală.

Înregistrarea va apărea în lista înregistrărilor și a memento-urilor programate.

Vizionarea unei înregistrări

Pentru vizionarea unei înregistrări...

- 1 - Apăsați  SOURCES și selectați  Înregistrări.
- 2 - În lista înregistrărilor, selectați înregistrarea de care aveți nevoie și apăsați OK pentru a începe vizionarea.
- 3 - Puteți utiliza tastele  (pauză),  (redare),  (derulare rapidă înapoi),  (derulare rapidă înainte) sau  (oprire).
- 4 - Pentru a comuta înapoi la vizionare TV, apăsați  IEȘIRE.

15.2

Pauză TV

De ce aveți nevoie?

Puteți întrerupe o transmisie TV digitală pentru a relua vizionarea puțin mai târziu.

Pentru întreruperea unui program TV trebuie...

- conectați un hard disk USB formatat pe acest televizor
- să aveți canale TV digitale instalate pe acest televizor
- să primiți informații despre canal pentru Ghidul TV de pe ecran

Cu hard disk-ul USB conectat și formatat, televizorul memorează continuu transmisia TV la care vă uitați. Când schimbați canalul, transmisia ultimului canal se șterge. Transmisia se șterge și atunci când treceți televizorul în standby.

Nu puteți folosi Pauză TV în timp ce înregistrați.

Pentru mai multe informații, în meniul **Asistență**, selectați **Cuvinte cheie** și căutați **Hard disk USB**, **instalare** sau **Instalare, hard disk USB**.

Întreruperea unui program

Pentru a întrerupe sau a relua o transmisie...

- Pentru a întrerupe o transmisie, apăsați pe  (Pauză). Apare pentru scurt timp o bară de progres în partea de jos a ecranului.
- Pentru a afișa bara de progres, apăsați din nou pe  (Pauză).
- Pentru a relua vizionarea, apăsați pe  (Redare).

Având bara de progres pe ecran, apăsați pe  (Derulare înapoi) sau apăsați pe  (Derulare înainte) pentru a selecta punctul din care doriți să începeți vizionarea transmisiei întrerupte. Apăsați aceste taste de mai multe ori, pentru a schimba viteza.

Puteți întrerupe o transmisie pentru un interval maxim de 90 de minute.

Pentru a reveni la transmisia TV live, apăsați pe  (Oprire).

Reluare

Pentru că televizorul memorează transmisia la care vă uitați, puteți reda din nou transmisia pentru câteva secunde.

Pentru repetarea redării transmisiei curente...

- 1 - Apăsați pe  (Pauză)

2 - Apăsați ◀◀ (Derulare rapidă înapoi). Puteți apăsa ◀◀ de mai multe ori pentru a selecta momentul de unde doriți să începeți vizualizarea transmisiunii întrerupte. Apăsați aceste taste de mai multe ori, pentru a schimba viteza. La un moment dat veți ajunge la începutul stocării transmisiunii sau la intervalul de timp maxim.

3 - Apăsați ▶ (Redare) pentru a viziona transmisiunea din nou.

4 - Apăsați ■ (Oprire) pentru a viziona transmisiunea live.

Smartphone-uri și tablete

16.1

Aplicația Philips TV Remote

Noua Philips TV Remote App de pe smartphone-ul sau tableta dvs. este noul dvs. prieten TV.

Cu TV Remote App, stăpâniți mediile de stocare din jurul dvs. Trimiteți fotografii, melodii sau clipuri video pe ecranul mare al televizorului sau vizionați orice canal TV în direct pe tabletă sau pe telefon. Căutați ceea ce doriți să vizionați în Ghidul TV și vizionați pe telefon sau televizor. Cu TV Remote App vă puteți folosi telefonul ca telecomandă.

Descărcați acum Aplicația Philips TV Remote din magazinul de aplicații preferat.

Philips TV Remote App este disponibilă pentru iOS și Android și este gratuită.

16.2

Google Cast

De ce aveți nevoie?

Dacă o aplicație de pe dispozitivul dvs. mobil are Google Cast, puteți transfera aplicația pe acest televizor. Pe aplicația mobilă, căutați pictograma Google Cast. Vă puteți folosi dispozitivul mobil pentru a controla ce este la televizor. Google Cast funcționează cu Android și iOS.

Dispozitivul dvs. mobil trebuie să fie conectat la aceeași rețea Wi-Fi de domiciliu ca și televizorul dvs.

Aplicații cu Google Cast

Noi aplicații Google Cast devin disponibile în fiecare zi. O puteți deja încerca cu YouTube, Chrome, Netflix, Photowall ... sau Big Web Quiz pentru Chromecast. Consultați și google.com/cast

Unele produse și caracteristici Google Play nu sunt disponibile în toate țările.

Găsiți mai multe informații pe support.google.com/androidtv

Transfer pe televizor

Pentru a transfera o aplicație pe ecranul televizorului...

- 1 - Pe smartphone-ul sau tableta dvs., deschideți o aplicație care acceptă Google Cast.
- 2 - Atingeți pictograma Google Cast.
- 3 - Selectați televizorul pe care doriți să transferați.
- 4 - Apăsăți butonul de redare pe smartphone sau tabletă. Ceea ce ați selectat trebuie să înceapă să fie redat pe televizor.

16.3

Airplay

Pentru a adăuga funcționalitatea AirPlay televizorului dvs. Android, puteți descărca și instala una dintre cele câteva aplicații Android care fac exact acest lucru. Puteți găsi mai multe dintre aceste aplicații în magazinul Google Play.

16.4

MHL

Acest televizor este compatibil cu MHL™.

Dacă și dispozitivul dvs. mobil este compatibil cu MHL, vă puteți conecta dispozitivul mobil cu un cablu MHL la TV. Cu cablul MHL conectat, puteți partaja conținutul dispozitivului dvs. mobil pe ecranul televizorului. În același timp, dispozitivul dvs. mobil își încarcă bateria. Conexiunea MHL este ideală pentru a viziona filme sau a juca jocuri de pe dispozitivul dvs. mobil pe televizor pentru o perioadă mai lungă de timp.

Încărcare

Cu cablul MHL conectat, dispozitivul dvs. se va încărca în timp ce televizorul este pornit (nu în standby).

Cablul MHL

Aveți nevoie de un cablu MHL pasiv (HDMI la Micro USB) pentru a vă conecta dispozitivul mobil la televizor. Este posibil să aveți nevoie de un adaptor suplimentar pentru a vă conecta la dispozitivul dvs. mobil. Pentru a conecta cablul MHL la televizor, utilizați conexiunea HDMI 4 MHL.



MHL, Mobile High-Definition Link și sigla MHL sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale MHL, LLC.

Jocuri

17.1

De ce aveți nevoie?

Pe acest televizor, puteți juca jocuri...

- din galeria de aplicații din meniul Acasă
- din magazinul Google Play din meniul Acasă
- de pe o consolă de jocuri conectată

Jocurile din galeria de aplicații sau din magazinul Google Play trebuie descărcate și instalate pe televizor înainte de a le putea juca. Unele jocuri necesită un gamepad pentru a fi jucate.

Pentru a instala aplicații de jocuri din galeria Philips App sau din magazinul Google Play, televizorul trebuie să fie conectat la Internet. Trebuie să fiți de acord cu Termenii de utilizare pentru a utiliza aplicații din galeria de aplicații. Trebuie să vă conectați la un cont Google pentru a folosi aplicațiile Google Play și magazinul Google Play.

17.2

Redare joc

Din meniul Acasă

Pentru a începe un joc din meniul Acasă...

- 1 - Apăsați  HOME.
- 2 - Derulați în jos până la  Jocuri , selectați un joc și apăsați OK.
- 3 - Apăsați  BACK de mai multe ori sau apăsați  EXIT sau opriți aplicația cu butonul său de ieșire/oprire dedicat.

De pe o Consolă de jocuri

Pentru a începe un joc de pe o consolă de jocuri...

- 1 - Porniți consola de jocuri.
- 2 - Apăsați  SOURCES și selectați o consolă de jocuri sau numele conexiunii.
- 3 - Începeți jocul.
- 4 - Apăsați  BACK de mai multe ori sau apăsați  EXIT sau opriți aplicația cu butonul său de ieșire/oprire dedicat.

Pentru mai multe informații, în meniul Asistență, selectați Cuvinte cheie și căutați Consolă de jocuri, conectare.

Primele selecții

18.1

Despre primele selecții

Prin  Primele selecții televizorul dvs. vă recomandă...

- programe TV curente în  **Nou la TV**
- cele mai noi filme de închiriat în  **Video la cerere**
- servicii TV online (Catch Up TV) în  **TV on Demand**

Pentru a beneficia de Primele selecții conectați televizorul la Internet. Asigurați-vă că sunteți de acord cu Termenii de utilizare. Informațiile și serviciile Primele selecții sunt disponibile numai în anumite țări.

Condiții de utilizare

Pentru a permite televizorului să facă aceste recomandări, trebuie să fiți de acord cu Termenii de utilizare. Pentru a obține recomandări personalizate pe baza obiceiurilor dvs. de vizionare, asigurați-vă că ați bifat caseta **Oferirea de recomandări personalizate de vizionare**.

Pentru a deschide Condițiile de utilizare...

- 1 - Apăsați  **TOP PICKS**.
- 2 - Utilizați tastele de navigare pentru a selecta  în colțul din dreapta sus, selectați **Condiții de utilizare** și apăsați **OK**.

18.2

Acum pe televizorul dvs.

Despre Acum la TV

Cu serviciul  **Nou la TV**, televizorul recomandă cele mai populare programe care se pot viziona în momentul respectiv.

Programele recomandate sunt selectate de pe canalele instalate de dvs. Selecția se realizează dintre canalele din țara dvs. De asemenea, puteți lăsa serviciul **Acum la TV** să vă facă recomandări personalizate pe baza programelor pe care le urmăriți frecvent.

Pentru a beneficia de serviciul Acum la TV...

- serviciul Acum la TV trebuie să fie disponibil în țara în care vă aflați.
- televizorul trebuie să aibă canale instalate.
- televizorul trebuie să fie conectat la Internet.
- ceasul televizorului trebuie să fie setat la Automat sau în funcție de țară.
- trebuie să acceptați Condițiile de utilizare (Probabil le-ați acceptat deja atunci când v-ați conectat la

Internet.).

Folosirea serviciului Acum la TV

Pentru a deschide Acum la TV...

- 1 - Apăsați  **TOP PICKS** pentru a deschide meniul Primele selecții.
- 2 - Selectați  **Acum la TV** din partea superioară a ecranului și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați **Mai mult** pentru a deschide Ghidul TV.

Când deschideți **Acum la TV**, televizorul ar putea avea nevoie de câteva secunde pentru a actualiza informațiile de pe pagină.

18.3

TV online

Despre Televiziune la cerere

Cu serviciul  **TV on Demand**, puteți viziona programele TV pe care le-ați pierdut sau puteți viziona programele preferate oricând doriți. Acest serviciu se mai numește Catch Up TV, Replay TV sau Online TV. Programele disponibile la TV on Demand se pot urmări gratis.

De asemenea, puteți lăsa serviciul TV on Demand să vă facă recomandări personalizate de programe pe baza tipului de instalare a televizorului și pe baza programelor pe care le urmăriți frecvent.

Pictograma  este afișată în partea superioară a ecranului numai când este disponibil serviciul TV on Demand.

Utilizarea TV on Demand

Pentru a deschide TV on Demand...

- 1 - Apăsați  **TOP PICKS** pentru a deschide meniul Primele selecții.
- 2 - Selectați  **TV on Demand** din partea superioară a ecranului și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați **Toate transmisiile** și apăsați **OK**. Puteți selecta o anumită televiziune dacă sunt disponibile mai multe.
- 4 - Apăsați  **BACK** pentru a închide.

Când deschideți **TV on Demand**, televizorul ar putea avea nevoie de câteva secunde pentru a actualiza informațiile de pe pagină.

După ce a început un program, puteți utiliza tastele  (Redare) și  (Pauză).

Magazine video

Despre Video la cerere

Cu serviciul  **Video la cerere**, puteți închiria filme de la un Magazin video online.

De asemenea, puteți lăsa serviciul Video la cerere să vă ofere recomandări personalizate privind filmele, în funcție de țara în care vă aflați, de tipul de instalare a televizorului și de programele pe care le vizionați cu regularitate.

Pictograma  este afișată în partea superioară a ecranului numai atunci când este disponibil serviciul **Video la cerere**.

Plata

Atunci când închiriați sau cumpărați un film, puteți plăti la magazinul video în siguranță cu cardul de credit. Majoritatea magazinelor video vă solicită crearea unui cont de conectare prima dată când închiriați un film.

Trafic pe Internet

Este posibil ca streaming-ul multor clipuri video să ducă la depășirea limitei dvs. lunare de trafic pe Internet.

Utilizarea Video la cerere

Pentru a deschide Video la cerere...

- 1 - Apăsați  **TOP PICKS** pentru a deschide meniul Primele selecții.
- 2 - Selectați  **Video la cerere** în partea superioară a ecranului și apăsați **OK**.
- 3 - Selectați **Toate magazinele**, **Recomandat** sau **Popular**, după preferință.
- 4 - Apăsați  **BACK** pentru a închide.

Când deschideți **Video la cerere**, televizorul ar putea avea nevoie de câteva secunde pentru a actualiza informațiile de pe pagină.

Puteți selecta un magazin video anume dacă sunt disponibile mai multe.

Pentru închirierea unui film...

- 1 - Mișcați chenarul de evidențiere pe un poster de film. Vor fi afișate informații limitate după câteva secunde.
- 2 - Apăsați **OK** pentru a deschide pagina despre film a magazinului video pentru un sinopsis al filmului.
- 3 - Confirmați comanda.
- 4 - Faceți plata pe televizor.
- 5 - Începeți vizionarea. Puteți utiliza tastele  (Redare) și  (Pauză).

Netflix

Dacă aveți abonament Netflix, puteți să vă bucurați de Netflix pe acest televizor. Televizorul trebuie să fie conectat la internet. În regiunea dvs., este posibil ca Netflix să devină disponibil doar cu viitoarele actualizări software.

Pentru a deschide Netflix, apăsați **NETFLIX** pentru a deschide aplicația Netflix. Puteți deschide Netflix imediat de pe un TV în standby.

www.netflix.com

Vizualizare multiplă

20.1

Teletext și TV

Puteți viziona un canal TV pe ecranul mic din Vizionare multiplă când urmăriți Teletextul.

Pentru a viziona un canal TV când urmăriți Teletextul....

- 1 - Apăsați  Vizualizare multiplă *
 - sau apăsați  pentru a deschide Meniu TV.
 - 2 - Selectați Vizualizare multiplă, apoi apăsați OK.
 - 3 - Selectați Vizualizare multiplă: Pornit pe ecran.
- Canalul pe care îl urmăriți apare în ecranul mic.

Pentru a ascunde ecranul mic, selectați Vizualizare multiplă: Oprit pe ecran.

* Dacă tasta  Vizualizare multiplă este disponibilă pe telecomandă

20.2

HDMI și televizorul

Puteți viziona un canal TV pe ecranul mic din Vizionare multiplă când urmăriți un clip video de pe un dispozitiv HDMI conectat.

Pentru a viziona un canal TV în timp ce vizionați un clip video de pe un dispozitiv HDMI conectat*...

- 1 - Apăsați  Vizualizare multiplă *
 - sau apăsați  pentru a deschide Meniu TV.
 - 2 - Selectați Vizualizare multiplă și apăsați OK.
 - 3 - Selectați Vizualizare multiplă: Pornit pe ecran.
- Canalul pe care îl urmăriți apare în ecranul mic.

Pentru a ascunde ecranul mic, selectați Vizualizare multiplă: Oprit pe ecran.

Notă: Puteți viziona doar imaginea unui canal TV în modul Vizualizare multiplă; sunetul canalului TV va fi dezactivat.

* Dacă tasta  Vizualizare multiplă este disponibilă pe telecomandă

20.3

Nettv și TV

Puteți viziona un canal TV pe ecranul mic din Vizionare multiplă când urmăriți o aplicație Nettv în Galeria de aplicații.

Pentru a viziona un canal TV în timp ce vizionați o aplicație în Galeria de aplicații*...

- 1 - Apăsați  Vizualizare multiplă *

- sau apăsați  pentru a deschide Meniu TV.
- 2 - Selectați Vizualizare multiplă și apăsați OK.
 - 3 - Selectați Vizualizare multiplă: Pornit pe ecran.
- Canalul pe care îl urmăriți apare în ecranul mic.
- 4 - Apăsați  + sau  - pentru a comuta canale în ecranul mic

Pentru a ascunde ecranul mic, selectați Vizualizare multiplă: Oprit pe ecran.

Notă: Nu toate aplicațiile Nettv acceptă funcția Vizualizare multiplă cu un canal de televiziune; dacă aplicația nu acceptă funcția Vizualizare multiplă, televizorul va afișa un mesaj: **MultiView nu este acceptată.**

* Dacă tasta  Vizualizare multiplă este disponibilă pe telecomandă

20.4

Nettv și HDMI

Puteți viziona o aplicație Nettv în Galeria de aplicații pe ecranul mic din modul Vizualizare multiplă atunci când urmăriți un clip video de pe un dispozitiv HDMI conectat.

- 1 - Apăsați  Vizualizare multiplă *
- sau apăsați  pentru a deschide Meniu TV.
- 2 - Selectați Vizualizare multiplă și apăsați OK.
- 3 - Selectați Vizualizare multiplă: Pornit pe ecran.

Pentru a ascunde ecranul mic, selectați Vizualizare multiplă: Oprit pe ecran.

Notă: Nu toate aplicațiile Nettv acceptă funcția Vizualizare multiplă cu un canal de televiziune; dacă aplicația nu acceptă funcția Vizualizare multiplă, televizorul va afișa un mesaj: **MultiView nu este acceptată.**

* Dacă tasta  Vizualizare multiplă este disponibilă pe telecomandă

Software

Actualizare software

Actualizare de pe Internet

Dacă televizorul este conectat la Internet, este posibil să primiți un mesaj care vă sugerează să actualizați software-ul televizorului. Aveți nevoie de o conexiune de Internet de mare viteză (bandă largă). Dacă primiți acest mesaj, vă recomandăm să realizați actualizarea.

Cu mesajul afișat pe ecran, selectați **Actualizare** și urmați instrucțiunile de pe ecran.

De asemenea, puteți căuta personal o actualizare de software.

În timpul actualizării de software, nu există imagine și televizorul se va opri și va reporni. Este posibil ca acest lucru să se întâmple de câteva ori. Actualizarea poate dura câteva minute. Așteptați până când imaginea televizorului apare din nou. Nu apăsați pe butonul de alimentare  al televizorului sau pe cel de pe telecomandă în timpul actualizării de software.

Pentru a căuta personal o actualizare a software-ului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Actualizare software > Căutare actualizări**.
- 3 - Selectați **Internet**.
- 4 - Televizorul va căuta o actualizare pe Internet.
- 5 - Dacă este disponibilă o actualizare, puteți actualiza software-ul imediat.
- 6 - O actualizare de software poate dura câteva minute. Nu apăsați tasta  pe televizor sau pe telecomandă.
- 7 - Când actualizarea este finalizată, televizorul va reveni la canalul pe care îl vizionați.

Actualizare prin USB

Poate fi necesară actualizarea software-ului televizorului.

Aveți nevoie de un calculator cu o conexiune de Internet de mare viteză și de o unitate flash USB pentru a încărca software-ul pe televizor. Utilizați o unitate flash USB cu spațiu liber de cel puțin 500 MB. Asigurați-vă că protecția la scriere este dezactivată.

Pentru a actualiza software-ul televizorului...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Actualizare software > Căutare**

actualizări.

- 3 - Selectați **USB** și apăsați **OK**.

Identificarea televizorului

- 1 - Introduceți dispozitivul de memorie USB în unul din porturile USB ale televizorului.
- 2 - Selectați **Scrieți pe USB** și apăsați **OK**. Pe unitatea flash USB se scrie un fișier de identificare.

Descărcarea software-ului

- 1 - Introduceți dispozitivul USB în calculatorul dvs.
- 2 - Pe dispozitivul USB, localizați fișierul **update.htm** și efectuați dublu-clic pe acesta.
- 3 - Click pe **Trimitere ID**.
- 4 - Dacă este disponibil un software nou, descărcați fișierul cu extensia .zip.
- 5 - După descărcare, dezarhivați fișierul și copiați fișierul **autorun.upg** pe unitatea flash USB. Nu puneți acest fișier într-un folder.

Actualizarea software-ului televizorului

- 1 - Introduceți din nou unitatea flash USB în televizor. Actualizarea începe automat.
- 2 - O actualizare de software poate dura câteva minute. Nu apăsați tasta  pe televizor sau pe telecomandă. Nu eliminați unitatea flash USB.
- 3 - Când actualizarea este finalizată, televizorul va reveni la canalul pe care îl vizionați.

Dacă o are loc o pană de curent în timpul actualizării, nu scoateți dispozitivul de memorie USB din televizor. Când alimentarea cu energie electrică revine, actualizarea va continua.

Pentru a împiedica o actualizare accidentală a software-ului televizorului, ștergeți fișierul **autorun.upg** de pe dispozitivul de memorie USB.

Versiune software

Pentru a vizualiza versiunea curentă de software instalat pe televizor...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Actualizare software > Informații despre progr. curent** și apăsați pe **OK**.
- 3 - Sunt afișate versiunea, notele de difuzare și data creării. De asemenea, este afișat numărul Netflix ESN, dacă este disponibil.
- 4 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Software open source

Acest televizor conține software open source. Prin prezenta, TP Vision Europe B.V. se oferă să livreze la cerere o copie a codului sursă complet corespunzător pentru acele pachetele de software open source cu drepturi de autor utilizate în cadrul acestui produs, pentru care o astfel de ofertă este solicitată prin licențele respective.

Această ofertă este valabilă timp de maximum 3 ani de la achiziționarea produsului pentru orice persoană vizată de aceste informații.

Pentru a obține codul sursă, vă rugăm să scrieți în limba engleză la . . .

open.source@tpvision.com

Licența open source

Despre licența Open Source

README pentru codul sursă al părților din software-ul televizorului TP Vision Netherlands B.V. care intră sub incidența licențelor open source.

Acest document descrie distribuirea codului sursă utilizat la televizorul TP Vision Netherlands B.V., care intră fie sub incidența Licenței publice generale GNU (GPL), a Licenței publice generale limitate GNU (LGPL) sau a oricărei licențe open source.

Instrucțiunile pentru obținerea unor copii ale acestui software se pot găsi în Instrucțiunile de utilizare.

TP Vision Netherlands B.V. NU OFERĂ NICIO GARANȚIE, SUB NICIO FORMĂ, NICI EXPRES, NICI IMPLICIT, INCLUSIV GARANȚII COMERCIALE SAU DE CONFORMITATE PENTRU O DESTINAȚIE SPECIFICĂ, CU PRIVIRE LA ACEST SOFTWARE. TP Vision Netherlands B.V. nu oferă asistență pentru acest software. Afirmația precedentă nu vă afectează garanțiile și drepturile legale asupra oricăror produse TP Vision Netherlands B.V. pe care le-ați achiziționat. Aceasta se aplică numai prezentului cod sursă pus la dispoziția dvs.

Open Source

Android (6+)

This tv contains the Android Marshmello Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is :

<https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>) This includes all external sources used by official Android AOSP.

linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is _this_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT> AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH

THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android> Freetype License

libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions: (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group". (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android> libpng license

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections. The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> GPL v2 <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents. The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.1.7)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is

made available under the terms and conditions of the BSD.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

AsyncHttpClient (1.4.6)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

httpclient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import `cz.msebera.android.httpclient` used by `AssyncHttpClient`. The original download site for this software is : <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1.1> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

lpeg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocator The original download site for this software is : <http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and strtod). The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/double-conversion> Copyright 2006-2011, the V8 project authors. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the sprintf and scanf methods from this C library. * The emx libraries are not distributed under the GPL. Linking an * application with the emx libraries does not cause the executable * to be covered by the GNU General Public License. You are allowed * to change and copy the emx library sources if you keep the copyright * message intact. If you improve the emx libraries, please send your * enhancements to the emx author (you should copyright your * enhancements similar to the existing emx libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images). The original download site for this software is : <http://www.freetype.org/freetype2/index.html> Freetype License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappings The original download site for this software is : <http://www.ogcio.gov.hk> Before downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use). By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms. 1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion. 2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use. 3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm). 4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below. 5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them. 6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved. 7. You understand and agree that use

of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever.8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement.9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss.10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity.11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.12. Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative.13. If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.14. The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.15. In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions:(i) not for financial gain unless it is incidental;(ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and(iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).

IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030 The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK. The original download site for this software is : wiki.mozilla.org This piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla public licence (MPL) as described below.

openssl (1.0.0g)

Opera uses OpenSSL, developed by the OpenSSL project and based on SSLeay. The original download site for this software is : www.openssl.org OpenSSL license

Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character database. The original download site for this software is : www.unicode.org <http://www.unicode.org/copyright.html>

Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is : <https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1> <https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/> Additional IP Rights Grant (Patents) "This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and

propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

Zlib (1.2.3)

Opera uses zlib as compression library
The original download site for this software is :
<http://zlib.net>
Copyright (C) 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler
This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:
1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.
Jean-loup Gailly jloup@gzip.org
Mark Adler madler@alumni.caltech.edu

TPVision is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying,

distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work

under the scope of this License.

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA
02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can

change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of

an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are

outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

?a) The modified work must itself be a software library.

?b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

?c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

?d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

?a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable

"work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

?b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

?c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

?d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

?e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

?a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

?b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other

circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Apache
License

Version 2.0,
January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE,
REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity

exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by

applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights

consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in

writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of

Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc.

specifically permit, without
fee, and encourage the use of this source code as a
component to
supporting the PNG file format in commercial
products. If you use this
source code in a product, acknowledgment is not
required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for
convenient use in "about"
boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is
supplied in the
files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and
"pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI
Certified Open Source is a
certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp at users.sourceforge.net
February 25, 2010

This software is based in part on the work of the
FreeType Team.

The FreeType Project
LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,
2006 by
David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several
archive packages;

some of them may contain, in addition to the
FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or
relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such
packages, and

which do not fall under their own explicit
license. The license

affects thus the FreeType font engine,
the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD,
Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all
encourage inclusion

and use of free software in commercial and
freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works.
However, we will be

interested in any kind of bug reports. ('as is'
distribution)

o You can use this software for whatever you
want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-
free' usage)

o You may not pretend that you wrote this
software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you
must acknowledge

somewhere in your documentation that

you have used the
FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the
inclusion of this

software, with or without modifications, in
commercial products.

We disclaim all warranties covering The
FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a
preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this
license. We thus

encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright ?<year>
The FreeType

Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the
FreeType version you
actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package',
'FreeType Project',

and 'FreeType archive' refer to the set of
files originally

distributed by the authors (David Turner,
Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they
named as alpha,

beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the

project, where

'using' is a generic term including compiling the
project's source

code as well as linking it to form a 'program' or
'executable'.

This program is referred to as 'a program
using the FreeType

engine'.

This license applies to all files distributed in
the original

FreeType Project, including all source
code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in
the file in its

original, unmodified form as distributed in the
original archive.

If you are unsure whether or not a particular file
is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000
by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights
reserved except as

specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS'
WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE
AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE
USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free,
perpetual and

irrevocable right and license to use, execute,
perform, compile,

display, copy, create derivative works of, distribute and sublicense the FreeType Project (in both source and object code forms) and derivative works thereof for any purpose; and to authorize others to exercise some or all of the rights granted herein, subject to the following conditions:

- o Redistribution of source code must retain this license file ('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. The copyright notices of the unaltered, original files must be preserved in all copies of source files.

- o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that states that the software is based in part of the work of the FreeType Team, in the distribution documentation. We also encourage you to put an URL to the FreeType web page in your documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid to us.

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use the name of the other for commercial, advertising, or promotional purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the following phrases to refer to this software in your documentation or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine', 'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted material, only this license, or another one contracted with the authors, grants you the right to use, distribute, and modify it. Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType Project, you indicate that you understand and accept all the terms of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

- o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

- o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues, specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

--- end of FTL.TXT ---

LICENSE

MOZILLA PUBLIC

Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file

containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party

intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to

use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained

by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any

liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to

time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT

THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice
You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of
Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim
with respect to

the Contributor Version against such
Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment
arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties
or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by
Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate
at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other
than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly
infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant
under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date
You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications
made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim
against Participant

alleging that such Participant's Contributor
Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim
is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of
patent

infringement litigation, then the reasonable
value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1
or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or
value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections
8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding
distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any
distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO
LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR
OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR
ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES,
BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT
LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR
MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF
SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR
DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S
NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME
JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL
OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT
APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as
that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of
"commercial computer

software" and "commercial computer software
documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995).
Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through

227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be

unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License

and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is

The Initial Developer of the Original Code is

Portions created by -----
are Copyright (C) -----

----- . All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the _____ license (the "[____] License"), in which case the

provisions of [_____] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [____] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [____] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]

21.5

Anunțuri

Puteți primi anunțuri despre versiuni noi ale software-ului care sunt disponibile pentru a fi descărcate sau despre alte aspecte legate de software.

Pentru a citi anunțurile...

- 1 - Apăsați , selectați **Toate setările** și apăsați **OK**.
- 2 - Selectați **Actualizare software > Anunțuri**.
- 3 - Dacă există un anunț, îl puteți citi sau selecta unul dintre anunțurile disponibile.
- 4 - Apăsați  (stânga) de mai multe ori, dacă este necesar, pentru a închide meniul.

Specificații

22.1

Protecția mediului

Eticheta energetică europeană

Eticheta energetică europeană vă informează asupra clasei de eficiență energetică a acestui produs. Cu cât clasa de eficiență energetică a produsului este mai ecologică, cu atât energia consumată de acesta este mai redusă.

Pe etichetă găsiți clasa de eficiență energetică, consumul de curent mediu al acestui produs când este în uz și consumul de curent mediu pentru 1 an. De asemenea, puteți găsi valorile de consum electric al acestui produs pe site-ul web Philips pentru țara dvs. la www.philips.com/TV

Fișă de produs

32PFx5501

- Clasă de eficiență energetică: A
- Diagonală vizibilă ecran: 80 cm/32 inch
- Consum de energie în modul Pornit (W): 34 W
- Consum anual de energie (kWh)*: 50 kWh
- Consum de energie în standby (W)**: 0,30 W
- Rezoluție ecran (Pixeli): 1920 x 1080p

40PFx5501

- Clasă de eficiență energetică: A+
- Diagonală vizibilă ecran: 102 cm/40 inch
- Consum de energie în modul Pornit (W): 46 W
- Consum anual de energie (kWh)*: 67 kWh
- Consum de energie în standby (W)**: 0,30 W
- Rezoluție ecran (Pixeli): 1920 x 1080p

49PFx5501

- Clasă de eficiență energetică: A+
- Diagonală vizibilă ecran: – 123 cm / 49 inch
- Consum de energie în modul Pornit (W): 50 W
- Consum anual de energie (kWh)*: 73 kWh
- Consum de energie în standby (W)**: 0,30 W
- Rezoluție ecran (Pixeli): 1920 x 1080p

* Consum de energie în kWh pe an, pe baza consumului de energie al televizorului utilizat timp de 4 ore pe zi, 365 de zile pe an. Consumul efectiv de energie depinde de modul de utilizare al televizorului.

** Când televizorul este oprit de la telecomandă și nicio funcție nu este activă.

Casare

Casarea produsului și a bateriilor uzate

Produsul dvs. este proiectat și fabricat din materiale și componente de înaltă calitate, care pot fi reciclate și reutilizate.



Când acest simbol în formă de pubelă tăiată este atașat la un produs, înseamnă că produsul este acoperit de Directiva Europeană 2012/19/UE.



Vă rugăm să vă informați cu privire la sistemul de colectare separată pentru produse electrice și electronice.

Aționați conform reglementărilor locale și nu aruncați produsele vechi împreună cu gunoiul menajer uzual. Scoaterea din uz corectă a produselor vechi ajută la prevenirea consecințelor cu potențial negativ asupra mediului și sănătății umane.

Produsul dumneavoastră conține baterii asupra cărora se aplică Directiva Europeană 2006/66/CE, ce nu pot fi evacuate împreună cu gunoiul menajer.



Vă rugăm să vă informați cu privire la reglementările locale referitoare la colectarea separată a bateriilor, întrucât scoaterea din uz corectă ajută la prevenirea consecințelor cu potențial negativ asupra mediului și sănătății umane.

22.2

Alimentare

Specificațiile produsului pot fi modificate fără preaviz. Pentru mai multe detalii privind specificațiile acestui produs, consultați www.philips.com/support

Alimentare

- Sursă de alimentare rețea: CA 220-240V +/-10%
- Temperatură ambiantă: de la 5°C la 35°C
- Funcții economisire energie: Mod Eco, Dezactivare sonor imagine (pentru radio), Cronometru deconectare automată, Meniu setări eco.

Pentru informații privind consumul de energie, consultați capitolul **Fișă de produs**.

Clasa de putere menționată pe placa de tip a produsului reprezintă consumul de energie pentru acest produs în timpul utilizării casnice normale (IEC 62087 Ed.2). Puterea nominală maximă, menționată între paranteze, este utilizată pentru siguranța electrică (IEC 60065 Ed. 7,2).

22.3

Sistem de operare

SO Android

Android Marshmallow 6.0

22.4

Recepție

- Intrare antenă: 75 ohmi, coaxial (IEC75)
- Benzi pentru tuner: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2, DVB-C (cablu) QAM
- Redare video analogică: SECAM, PAL
- Redare video digitală: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2); MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Redare audio digitală (ISO/IEC 13818-3)

22.5

Display Type

Dimensiune diagonală ecran

- 32PFx5501 : 80 cm/32 inchi
- 40PFx5501 : 102 cm/40 inchi
- 49PFx5501 : - 123 cm / 49 inchi

Rezoluție ecran

- 1920 x 1080p

22.6

Rezoluție intrare ecran

Formate video

Rezoluție - Rată de reîmprospătare

- 480i - 60 Hz
- 480p - 60 Hz
- 576i - 50 Hz
- 576p - 50 Hz
- 720p - 50 Hz, 60 Hz
- 1080i - 50 Hz, 60 Hz
- 1080p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz

Formate pentru calculator

Rezoluții (printre altele)

- 640 x 480p - 60 Hz
- 800 x 600p - 60 Hz

- 1024 x 768p - 60 Hz
- 1280 x 768p - 60 Hz
- 1360 x 765p - 60 Hz
- 1360 x 768p - 60 Hz
- 1280 x 1024p - 60 Hz
- 1920 x 1080p - 60 Hz

22.7

Dimensiuni și greutate

32PFx5501

- fără stand TV:

Lățime 726,5 mm - Înălțime 425,4 mm - Adâncime 76,8 mm - Greutate ± 5,46 kg

- cu stand TV:

Lățime 726,5 mm - Înălțime 483 mm - Adâncime 168,7 mm - Greutate ± 5,72 kg

40PFx5501

- fără stand TV:

Lățime 918 mm - Înălțime 534,5 mm - Adâncime 76,8 mm - Greutate ± 7,93 kg

- cu stand TV:

Lățime 918 mm - Înălțime 597,5 mm - Adâncime 204,2 mm - Greutate ± 8,24 kg

49PFx5501

- fără stand TV:

Lățime 1099,2 mm - Înălțime 631,9 mm - Adâncime 78,6 mm - Greutate ± 11,01 kg

- cu stand TV:

Lățime 1099,2 mm - Înălțime 699,7 mm - Adâncime 213,2 mm - Greutate ± 11,3 kg

22.8

Conectivitate

Parte laterală televizor

- HDMI 3 in - ARC
- HDMI 4 in - MHL
- USB 2 - USB 3.0 (albastru)
- USB 3 - USB 2.0
- 1x Slot pentru interfața comună: CI+/CAM
- Căști -Mini jack stereo 3,5 mm

În spatele televizorului

- Intrare audio (DVI la HDMI) - Mini jack stereo 3,5 mm
- SCART: Audio S/D, intrare CVBS, RGB
- YPbPr: Y Pb Pr, Audio S/D

Partea inferioară a televizorului

- HDMI 1 in
- HDMI 2 in
- USB 1 - USB 2.0
- Ieșire audio - Optică, Toslink
- Rețea LAN - RJ45
- Antenă (75 ohmi)

Sunet

- wOOx
- HD Stereo
- Putere de ieșire (RMS): 16W
- Dolby Digital Plus®
- DTS 2.0 + Digital Out™

Multimedia

Conexiuni

- USB 2.0 / USB 3.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n (încorporat)
- BT2.1 cu EDR & BT4.0 cu BLE

Sisteme de fișiere USB acceptate

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Servere media acceptate

- Containere: 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Video Codecs: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), H.265 (HEVC), VC-1, WMV9
- Codecuri audio: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (include MP3), WMA (v2 până la v9.2), WMA Pro (v9/v10)
- Subtitrări:
 - Formate: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
 - Codificări caractere: UTF-8, Europa Centrală și de Est (Windows-1250), Chirilice (Windows-1251), Greacă (Windows-1253), Turcă (Windows-1254), Europa de Vest (Windows-1252)
- Codecuri de imagine: JPEG, PNG, BMP
- Limitări:
 - Rata totală de biți maximă acceptată pentru un fișier media este de 30 Mbps.
 - Rata de biți video maximă acceptată pentru un fișier media este de 20 Mbps.
 - MPEG-4 AVC (H.264) este acceptat până la High Profile @ L5.1.
 - H.265 (HEVC) este acceptat până la Profilul Main / Main 10 până la nivelul 5.1
 - VC-1 este acceptat până la Advanced Profile @ L3.

Software pentru server media acceptat (DMS)

- Puteți folosi orice software de server media DLNA V1.5 certificat (clasa DMS).
- Puteți folosi aplicația Philips TV Remote (iOS și Android) pe dispozitive mobile.

Este posibil ca performanțele să varieze, în funcție de caracteristicile dispozitivului mobil și de programul software utilizat.

Ajutor și asistență

23.1

Înregistrați televizorul

Înregistrați-vă televizorul și bucurați-vă de o serie de beneficii printre care asistență integrală (inclusiv materiale pentru descărcare), acces privilegiat la informații despre produse noi, oferte și reduceri exclusive, ocazia de a câștiga premii și chiar de a participa la sondaje speciale despre noile lansări.

Vizitați www.philips.com/welcome

23.2

Utilizarea asistenței

Acest televizor oferă asistență pe ecran .

Deschideți Asistență

1 - Apăsați  HOME.

2 - Selectați **Setări** > **Asistență** > **Manual de utilizare**.

Pentru a citi meniul Asistență sub formă de carte, selectați **Carte**. Pentru a căuta un cuvânt cheie, selectați **Cuvânt cheie**.

De asemenea, puteți deschide  **Asistență** în meniul Acasă sau în meniul TV.

Înainte de a executa instrucțiunile de Asistență, închideți Asistență.

Pentru unele activități, precum Text (Teletext), tastele colorate au anumite funcții și nu pot deschide meniul de Ajutor.

Asistență pentru televizor pe tabletă, smartphone sau calculator

Pentru a derula mai ușor secvențe extinse de instrucțiuni, puteți descărca sistemul de Ajutor TV în format PDF pe care să îl citiți pe smartphone, pe tabletă sau pe calculator. Alternativ, puteți tipări pagina de Ajutor dorită de pe calculator.

Pentru a descărca Asistența (manualul utilizatorului), accesați www.philips.com/support

23.3

Probleme

Pornirea și telecomanda

Televizorul nu pornește

- Deconectați cablul de alimentare de la priză. Așteptați un minut, apoi reconectați-l.
- Verificați dacă cablul de alimentare este conectat bine.

Se aude un scârțâit la pornire sau la oprire

Atunci când porniți, opriți sau treceți în standby televizorul auziți un scârțâit de la carcasa televizorului. Acesta este cauzat de dilatarea și contragerea televizorului, care sunt normale atunci când acesta se răcește și se încălzește. Nu îi afectează performanța.

Televizorul nu reacționează la telecomandă

Televizorul are nevoie de puțin timp pentru a porni. În acest timp, nu reacționează la telecomandă sau la butoanele televizorului. Este un comportament normal.

Dacă televizorul tot nu reacționează la telecomandă, puteți verifica dacă telecomanda funcționează, cu ajutorul camerei unui telefon mobil. Treceți telefonul în modul cameră și îndreptați telecomanda către obiectivul camerei. Dacă apăsați orice buton al telecomenzii și observați LED-ul infraroșu clipind prin cameră, înseamnă că telecomanda funcționează. Trebuie să verificați televizorul.

Dacă nu observați clipirea, este posibil ca telecomanda să fie defectă sau ca bateriile să i se fi descărcat.

Această metodă de verificare a telecomenzii nu este valabilă pentru telecomenzile sincronizate wireless cu televizorul.

Televizorul revine în modul standby după ce afișează ecranul de pornire Philips

Când televizorul este deconectat și reconectat la sursa de alimentare în modul standby, este afișat ecranul de pornire, iar apoi televizorul revine la modul standby. Este un comportament normal. Pentru a porni din nou televizorul din modul standby, apăsați butonul  de pe telecomandă sau de pe televizor.

Indicatorul de standby clipește

Deconectați cablul de alimentare de la priză. Așteptați timp de 5 minute înainte de a-l reconecta. Dacă indicatorul încă mai clipește, contactați Serviciul de asistență pentru clienți al Philips.

Canale

Nu s-a găsit niciun canal digital în timpul instalării

Consultați specificațiile tehnice, pentru a vă asigura că televizorul acceptă DVB-T sau DVB-C în țara dvs. Verificați dacă toate cablurile sunt conectate corect și dacă ați selectat rețeaua corespunzătoare.

Canalele instalate anterior nu se regăsesc pe lista de canale

Verificați dacă este selectată lista de canale corespunzătoare.

Imagine

Nu există imagine/imaginea este distorsionată

- Verificați dacă antena este conectată corect la televizor.
- Verificați dacă dispozitivul corect este selectat ca sursă de afișare.
- Verificați dacă dispozitivul extern sau sursa este conectat(ă) corect.

Sunet fără imagine

- Verificați dacă setările de imagine sunt corecte.

Antena nu recepționează corect

- Verificați dacă antena este conectată corect la televizor.
- Difuzoarele, dispozitivele audio fără legare la pământ, becurile neon, clădirile înalte și alte obiecte de mari dimensiuni pot influența calitatea recepției. Dacă este posibil, încercați să îmbunătățiți calitatea recepției schimbând direcția antenei sau mutând dispozitivele departe de televizor.
- Dacă recepționarea unui singur canal este defectuoasă, reglați fin canalul.

Imagine neclară de pe un dispozitiv

- Verificați dacă dispozitivul este conectat corect.
- Verificați dacă setările de imagine sunt corecte.

Setările de imagine se schimbă după un timp

Asigurați-vă că opțiunea **Locație** este setată la **Acasă**. Puteți modifica și salva setările în acest mod.

Apare o reclamă

Asigurați-vă că opțiunea **Locație** este setată la **Acasă**.

Imaginea nu se încadrează în ecran

Schimbați formatul de imagine.

Formatul imaginii se schimbă în funcție de canal

Selectați un format de imagine care nu este „automat”.

Poziția imaginii este incorectă

Este posibil ca semnalele de transmitere a imaginilor emise de anumite dispozitive să nu se potrivească cu ecranul. Verificați semnalul de ieșire al dispozitivului conectat.

Imaginea de pe calculator nu este stabilă

Verificați dacă PC-ul folosește rezoluția și rata de reîmprospătare acceptate.

Sunet

Nu există sunet sau calitatea sunetului este redusă

Dacă nu se detectează semnal audio, televizorul dezactivează automat ieșirea audio – acest lucru nu indică o defecțiune.

- Verificați dacă setările de sunet sunt corecte.
- Verificați dacă toate cablurile sunt conectate corect.
- Verificați dacă volumul este dezactivat sau reglat la zero.
- Verificați dacă ieșirea audio a televizorului este conectată la intrarea audio a sistemului Home Theatre.

Sunetul trebuie să se audă din difuzoarele sistemului Home Theatre.

- Este posibil ca unele dispozitive să vă solicite să activați manual ieșirea audio HDMI. Dacă ieșirea audio HDMI este deja activată, dar tot nu auziți sunetul, încercați să schimbați formatul audio digital al dispozitivului cu PCM (Pulse Code Modulation). Pentru instrucțiuni, consultați documentația care însoțește dispozitivul.

HDMI și USB

HDMI

- Nu uitați că suportul HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) poate întârzia durata necesară unui televizor pentru a afișa conținutul de pe un dispozitiv HDMI.
- Dacă televizorul nu recunoaște dispozitivul HDMI și nu este afișată nicio imagine, comutați sursa de la un dispozitiv la celălalt și înapoi.
- Dacă există întreruperi ale sunetului, verificați dacă setările ieșirii dispozitivului HDMI sunt corecte.
- Dacă folosiți un adaptor HDMI-la-DVI sau un cablu HDMI-la-DVI, verificați dacă este conectat un alt cablu audio la intrarea audio AUDIO IN (numai mini-jack), dacă este disponibilă.

HDMI EasyLink nu funcționează

- Verificați dacă dispozitivele HDMI sunt compatibile cu HDMI-CEC. Funcțiile EasyLink funcționează numai cu dispozitive compatibile cu HDMI-CEC.

Nu este afișată pictograma de volum

- Când un dispozitiv audio HDMI-CEC este conectat și utilizați telecomanda televizorului pentru a regla nivelul volumului de pe dispozitiv, acest comportament este normal.

Fotografiile, clipurile video și muzica de pe un dispozitiv USB nu sunt afișate

- Verificați dacă dispozitivul de memorie USB este setat la compatibilitate Mass Storage Class, conform descrierii din documentația dispozitivului de memorie.
- Verificați dacă dispozitivul de memorie USB este compatibil cu televizorul.
- Verificați dacă formatele fișierelor audio și imagine

sunt acceptate de televizor.

Fișierele de pe dispozitivul USB sunt redade

distorsionat

- Performanța de transfer a dispozitivului de memorie USB poate limita viteza transferului de date către televizor, ceea ce distorsionează redarea.

Wi-Fi

Rețeaua Wi-Fi nu este găsită sau este distorsionată

- Cuptoarele cu microunde, telefoanele DECT sau alte dispozitive Wi-Fi 802.11b/g/n din imediata apropiere pot perturba rețeaua fără fir.

- Atunci când televizorul este plasat în vecinătatea multor alte routere wireless (apartamente etc.), vă recomandăm să folosiți frecvența de 5 GHz (802.11ac) la routerul dvs.

- Asigurați-vă că firewall-urile din rețeaua dvs. permit accesul la conexiunea TV fără fir.

- Pentru o instalare ușoară a rețelei wireless, nu ascundeți numele routerului prin oprirea difuzării SSID.

- Dacă rețeaua wireless nu funcționează corect la domiciliul dvs., încercați instalarea rețelei cu fir.

Conexiunea la rețeaua Wi-Fi este lentă

- Aveți nevoie de o conexiune de Internet de mare viteză (de bandă largă) pentru routerul dvs.

- Limitați numărul de dispozitive care folosesc același router.

- Consultați manualul de utilizare al routerului fără fir pentru informații privind raza de acțiune în interior, rata de transfer și alți factori de calitate a semnalului.

DHCP

- În cazul în care conectarea eșuează, puteți verifica setarea DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol - protocolul de configurare dinamică a gazdei) a routerului. DHCP trebuie să fie setat la Pornit.

Bluetooth

Sincronizare imposibilă

- Asigurați-vă că dispozitivul este în modul de sincronizare. Citiți manualul de utilizare al dispozitivului.

- Mențineți routerul și difuzorul wireless cât mai aproape de televizor cu puțință.

- Spațiile cu activitate wireless substanțială, de exemplu apartamentele cu mai multe routere wireless, pot îngreuna conexiunea wireless.

- Este posibil să nu funcționeze sincronizarea simultană a mai multor dispozitive cu televizorul.

Legătură Bluetooth pierdută

- Întotdeauna amplasați difuzorul wireless la distanță de maximum 5 metri de televizor.

Sincronizare Bluetooth audio și video

- Înainte de a cumpăra o boxă Bluetooth wireless,

informați-vă despre calitatea acestora de sincronizare a semnalului audio cu semnalul video, numită adesea „sincronizarea buzelor”. Nu toate dispozitivele Bluetooth funcționează corect. Cereți recomandări dealerului dvs.

Internet

Internetul nu funcționează

- În cazul în care conexiunea cu routerul este în bune condiții, verificați conexiunea routerului la Internet.

Limba meniului este greșită

Schimbați limba cu cea dorită.

1 - Apăsați .

2 - Selectați pictograma  (Setări) și apăsați **OK**.

3 - Apăsați de 5 ori  (jos).

4 - Apăsați de 3 ori  (dreapta), selectați limba și apăsați **OK**.

5 - Apăsați pe  BACK pentru a închide meniul.

23.4

Asistență online

Pentru a rezolva eventualele probleme legate de televizorul Philips, puteți consulta asistența noastră online. Puteți selecta limba dvs. și introduce numărul modelului pentru televizorul dvs.

Accesați www.philips.com/support.

Puteți găsi pe site-ul de asistență numărul de telefon de contact pentru țara dvs., precum și răspunsuri la întrebări frecvente (FAQ). În anumite țări, puteți discuta online cu unul din colaboratorii noștri și adresa întrebările dvs. direct sau prin e-mail. Puteți descărca software nou pentru televizor sau manualul, pentru a-l citi pe calculatorul dvs.

23.5

Asistență și reparații

Pentru asistență și reparații, puteți apela linia telefonică de asistență pentru clienți din țara dvs. Inginerii noștri de service se vor ocupa de reparație, dacă este cazul.

Puteți găsi numărul de telefon în documentația tipărită care însoțește televizorul.

Sau consultați site-ul nostru

www.philips.com/support și selectați țara dvs. dacă este necesar.

Modelul și numărul de serie al televizorului

Este posibil să vi se solicite să precizați numărul modelului și numărul de serie ale televizorului. Puteți găsi aceste numere pe eticheta de pe ambalaj ori pe eticheta cu tipul televizorului, de pe spatele televizorului, sau din partea inferioară a acestuia.

⚠ Avertizare

Nu încercați să reparați personal televizorul. Vă puteți răni grav, puteți provoca daune iremediabile televizorului sau vi se poate anula garanția.

Siguranța și Întreținerea

Siguranță

Important!

Înainte de a utiliza televizorul, citiți și înțelegeți toate instrucțiunile de siguranță. Garanția produsului nu se aplică în cazul în care deteriorarea se datorează nerespectării instrucțiunilor.

Risc de șoc electric sau incendiu

- Nu expuneți niciodată televizorul la ploaie sau apă. Nu așezați recipiente cu lichid, cum ar fi vasele, în apropierea televizorului. Dacă sar stropi pe sau în televizor, deconectați-l imediat de la priza de alimentare. Contactați Serviciul de asistență pentru clienți Philips pentru ca televizorul să fie verificat înainte de utilizare.
- Nu expuneți televizorul, telecomanda sau bateriile la căldură excesivă. Nu le așezați lângă lumânări aprinse, surse de flacără deschisă sau alte surse de căldură, inclusiv lumina directă a soarelui.
- Niciodată nu introduceți obiecte în fantele de ventilație sau alte deschideri ale televizorului.
- Nu amplasați obiecte grele pe cablul de alimentare.
- Evitați exercitarea forței asupra prizelor. Prizele care nu sunt fixate corespunzător pot cauza arcuri electrice sau incendii. Asigurați-vă că nu se exercită presiuni pe cablul de alimentare atunci când rotiți ecranul televizorului.
- Pentru a scoate televizorul din priză, trebuie scoasă mufa de alimentare. La scoaterea din priză, trageți întotdeauna de mufa de alimentare și nu de cablu. Asigurați-vă că în orice moment aveți acces deplin la mufa de alimentare, la cablul de alimentare și la priză.

Risc de vătămare corporală sau de deteriorare a televizorului

- Pentru a ridica și transporta un televizor de peste 25 kg sau 55 lbs sunt necesare două persoane.
- Dacă montați televizorul pe un stand, folosiți numai standul inclus. Prindeți bine standul de televizor. Puneți televizorul pe o suprafață plată, plană, care poate suporta greutatea televizorului și a standului.
- La montarea pe perete, asigurați-vă că dispozitivul aferent poate suporta în condiții de siguranță

greutatea televizorului. TP Vision nu își asumă nicio răspundere pentru accidente, leziunile sau daunele cauzate de montarea necorespunzătoare pe perete.

- Unele componente ale acestui produs sunt fabricate din sticlă. Manipulați-le cu grijă pentru a evita vătămarea dvs. sau deteriorarea echipamentului.

Risc de deteriorare a televizorului!

Înainte de a conecta televizorul la sursa de alimentare, asigurați-vă că tensiunea corespunde cu valoarea inscripționată în partea din spate a televizorului. Nu conectați televizorul la sursa de alimentare dacă tensiunea este diferită.

Risc de vătămare a copiilor

Urmați aceste precauții pentru a preveni răsturnarea televizorului și vătămarea copiilor:

- Nu așezați niciodată televizorul pe o suprafață acoperită cu o pânză sau alt material care pot fi trase.
- Asigurați-vă că nicio parte a televizorului nu atârna deasupra marginii suprafeței.
- Nu așezați niciodată televizorul pe o piesă de mobilier înaltă (cum ar fi un raft de cărți) fără a asigura atât mobilierul cât și televizorul de perete sau de un suport adecvat.
- Educați copiii cu privire la pericolele cățărării pe mobilier pentru a ajunge la televizor.

Risc de înghițire a bateriilor!

Telecomanda poate fi prevăzută cu baterii cu o formă similară monedelor, ce pot fi înghițite cu ușurință de copiii mici. Nu lăsați niciodată aceste baterii la îndemâna copiilor.

Risc de supraîncălzire

Nu instalați televizorul într-un spațiu închis. Lăsați întotdeauna în jurul produsului un spațiu de cel puțin 10 cm sau 4 inchi pentru ventilație. Asigurați-vă că perdelele sau alte obiecte nu acoperă fantele de ventilație ale televizorului.

Furtuni cu descărcări electrice

Deconectați televizorul de la sursa de alimentare și scoateți antena înainte de furtuni cu descărcări electrice.

În timpul furtunilor cu descărcări electrice, niciodată nu atingeți nicio parte a televizorului, a cablului de alimentare sau a cablului antenei.

Risc de deteriorare a auzului

Evitați utilizarea căștilor la volum ridicat sau pentru perioade prelungite de timp.

Temperaturi scăzute

Dacă televizorul este transportat la temperaturi mai mici de 5 °C sau 41 °F, înainte de a-l conecta la priză, despachetați-l și așteptați până când temperatura televizorului ajunge la temperatura camerei.

Umiditate

În situații rare, în funcție de temperatură și de umiditate, poate apărea puțin condens pe interiorul părții frontale din sticlă a televizorului (la unele modele). Pentru a preveni acest lucru, nu expuneți televizorul la lumina directă a soarelui, căldură sau umiditate extremă. În caz de apariție a condensului, acesta va dispărea spontan după câteva ore de funcționare a televizorului.

Umezeala din condens nu afectează televizorul și nu cauzează defecțiuni.

24.2

Întreținerea ecranului

- Nu atingeți, nu împingeți, nu frecați și nu loviți ecranul cu niciun fel de obiecte.
- Scoateți televizorul din priză înainte de curățare.
- Curățați televizorul și cadrul cu o lavetă moale, umezită și ștergeți ușor. Nu utilizați pe televizor substanțe precum alcool, substanțe chimice sau agenți de curățare de uz casnic pentru curățarea televizorului.
- Pentru a evita deformarea imaginii și estomparea culorilor, ștergeți picăturile de apă cât mai rapid posibil.
- Evitați pe cât posibil imaginile staționare. Imaginile staționare sunt imaginile care rămân pe ecran o perioadă îndelungată de timp. Acestea includ meniurile pe ecran, benzile negre, afișarea orei etc. Dacă trebuie să utilizați imagini staționare, micșorați contrastul și luminozitatea ecranului, pentru a evita deteriorarea acestuia.

Condiții de utilizare

25.1

Condiții de utilizare – televizorul

2016 © TP Vision Europe B.V. Toate drepturile rezervate.

Acest produs a fost pus pe piață de TP Vision Europe B.V. sau de una dintre filialele acesteia, numite în continuare TP Vision, care este fabricantul acestui produs. TP Vision este garantul televizorului însoțit de această broșură. Philips și emblema Philips în formă de scut sunt mărci înregistrate ale Koninklijke Philips N.V.

Specificațiile pot fi modificate fără preaviz. Mărcile comerciale sunt proprietatea Koninklijke Philips Electronics N.V sau a deținătorilor lor legali. TP Vision își rezervă dreptul de a modifica produsele în orice moment, fără a fi obligat să ajusteze componentele anterioare în conformitate cu respectiva modificare.

Materialele scrise ambalate cu televizorul și manualul stocat în memoria televizorului sau descărcat de pe site-ul web Philips www.philips.com/support sunt considerate corespunzătoare pentru scopul utilizării sistemului.

Materialul din acest manual este considerat corespunzător pentru domeniul de utilizare al sistemului. Dacă produsul sau modulele separate ale acestuia sau procedurile se folosesc cu alt scop decât cel specificat aici, trebuie să se obțină confirmarea valabilității sau a corectitudinii. TP Vision garantează că materialul ca atare nu contravine niciunui brevet american. Nu se acordă nicio garanție explicită sau implicită. TP Vision nu poate fi trasă la răspundere nici pentru erorile de conținut ale acestui document, nici pentru alte probleme cauzate de conținutul acestui document. Erorile sesizate către compania Philips vor fi adaptate și publicate pe site-ul web de asistență Philips cât mai curând posibil.

Termeni de garanție – Pericol de vătămare, deteriorare a televizorului sau anulare a garanției! Nu încercați niciodată să reparați singur televizorul. Folosiți televizorul și accesoriile numai conform instrucțiunilor producătorului. Semnul de avertizare de pe spatele televizorului indică pericolul de șoc electric. Nu demontați niciodată capacul televizorului. Pentru reparații sau service, contactați întotdeauna Serviciul de asistență pentru clienți Philips. Puteți găsi numărul de telefon în documentația tipărită care însoțește televizorul. Sau consultați site-ul nostru www.philips.com/support și selectați țara dvs. dacă este necesar. Orice operațiune interzisă în mod expres în acest document sau orice proceduri de

modificare sau asamblare nerecomandate sau neautorizate prin acest document atrag după sine anularea garanției.

Caracteristicile pixelilor

Acest produs LCD/LED are un număr mare de pixeli colorați. Deși are pixeli utili în procent de 99,999% sau mai mult, pe ecran pot apărea constant puncte negre sau luminoase (roșu, verde sau albastru). Aceasta este o proprietate structurală a ecranului (care se încadrează în standardele din domeniu) și nu este o defecțiune.

Conformitate CE

Prin prezenta, TP Vision Europe B.V. declară că televizorul este în conformitate cu cerințele esențiale și cu alte prevederi relevante ale Directivelor 2014/53/UE (RED – Directiva privind echipamentele radio), 2009/125/CE (Proiectare ecologică), 2010/30/UE (Etichetare energetică) și 2011/65/CE (RoHS).

Conformitatea cu EMF

TP Vision fabrică și vinde numeroase produse de larg consum, care, ca orice alte aparate electronice, au, în general, abilitatea de a emite și de a recepționa semnale electromagnetice. Unul dintre cele mai importante principii de afaceri ale TP Vision este acela de a se asigura că toate produsele respectă regulile referitoare la siguranță și sănătate, de a respecta toate prevederile legal aplicabile și de a se încadra în standardele privind câmpurile electromagnetice (EMF) aplicabile în momentul fabricării produselor.

TP Vision depune eforturi să conceapă, să realizeze și să comercializeze produse care nu au efecte negative asupra sănătății. TP Vision confirmă că, atât timp cât produsele sale sunt utilizate în scopul pentru care au fost concepute, sunt sigure, conform dovezilor științifice disponibile momentan. TP Vision joacă un rol activ în dezvoltarea standardelor internaționale referitoare la câmpuri electromagnetice și siguranță, ceea ce îi permite să anticipeze progrese de standardizare pentru integrarea timpurie în produsele sale.

25.2

Termeni de utilizare – Galeria de aplicații Philips

Pentru mai multe informații, în meniul **Asistență**, selectați **Cuvinte cheie** și căutați **Condiții de utilizare**, **Galerie de aplicații** pentru mai multe informații.

Drepturi de autor

26.1

MHL

MHL, Mobile High-Definition Link și sigla MHL sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale MHL, LLC.



26.2

HDMI

Termenii HDMI și HDMI High-Definition Multimedia Interface și sigla HDMI sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite și în alte țări.



26.3

Dolby Digital Plus

Produs sub licența Dolby Laboratories. Dolby și simbolul D dublu sunt mărci comerciale ale Dolby Laboratories.



26.4

DTS 2.0 + Digital Out™

Pentru brevete DTS, consultați <http://patents.dts.com>. Fabricate sub licență DTS Licensing Limited. DTS, Simbolul și DTS și Simbolul împreună sunt mărci comerciale înregistrate, iar DTS 2.0+Digital Out este marcă comercială a DTS, Inc. © DTS, Inc. Toate drepturile rezervate.



26.5

Microsoft

Windows Media

Windows Media este fie o marcă comercială înregistrată, fie o marcă comercială a Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau alte țări.



Microsoft PlayReady

Proprietarii de conținut folosesc tehnologia de accesare a conținutului Microsoft PlayReady™ pentru a-și proteja proprietatea intelectuală, inclusiv conținutul protejat prin drept de autor. Acest dispozitiv utilizează tehnologia PlayReady pentru accesarea conținutului protejat PlayReady și/sau a conținutului protejat WMDRM. Dacă dispozitivul nu aplică în mod corespunzător restricțiile privind utilizarea conținutului, deținătorii conținutului pot solicita Microsoft să anuleze capacitatea dispozitivului de a consuma conținut protejat PlayReady. Anularea nu trebuie să afecteze conținutul neprotejat sau conținutul protejat de alte tehnologii de acces la conținut. Deținătorii de conținut pot solicita efectuarea unui upgrade la PlayReady pentru a permite accesul la conținutul respectiv. Dacă refuzați efectuarea unui upgrade, nu veți putea accesa conținut care necesită upgrade-ul respectiv.

26.6

Wi-Fi Alliance

Wi-Fi®, logo-ul Wi-Fi CERTIFIED, logo-ul Wi-Fi sunt mărci înregistrate ale Wi-Fi Alliance.



Kensington

(Dacă este cazul)

Kensington și MicroSaver sunt mărci comerciale înregistrate în SUA ale ACCO World Corporation, cu înregistrări emise și cereri de înregistrare în curs în alte țări din lume.



Alte mărci comerciale

Toate celelalte mărci înregistrate și neînregistrate sunt proprietatea deținătorilor acestora.

Exonerare de răspundere privind serviciile și/sau software-ul oferite de terțe părți

Serviciile și/sau software-ul oferite de terțe părți pot fi modificate, suspendate sau întrerupte fără preaviz. TP Vision nu are nicio răspundere în astfel de situații.

Index

A

Accentuare culoare 47
Acces universal 58
Actualizare software 74
Acum pe televizorul dvs. 70
Anunțuri 102
Aplicații 38
APP, căutare vocală 9
Asistență online 108
Asistență pentru clienți 108

Î

Îngrijirea ecranului TV 111

B

Baterii, telecomandă 10
Blocarea aplicațiilor 39
Bluetooth 26
Bluetooth, eliminați un dispozitiv 27
Bluetooth, selectare dispozitiv 26
Bluetooth, sincronizare 26

C

Calculator, conectare 30
Cameră foto, conectare 30
Cameră video, conectare 30
Canal 15
Canal, blocare în funcție de vârstă 16
Canal, comutare la un canal 16
Casare 103
Casarea televizorului sau a bateriilor 103
Claritate, reducerea artefactelor MPEG 49
Clasificare pentru vârstă 16
Condiții de utilizare 112
Conectare la sursa de alimentare 6
Conexiune antenă 7
Conexiune HDMI-DVI 22
Conexiune YPbPr, sugestii 23
Consolă de jocuri, conectare 27
Contrast 47
Contrast, contrast dinamic 48
Contrast, contrast video 48
Control parental 16
Copiere listă canale 14
Copiere listă canale, încărcare 14
Copiere listă canale, copiere 14
Copiere listă canale, versiunea curentă 14
Culoare 46
Căutare vocală, APP 9
Căști, conectare 27

D

Datele din Ghid TV 63
Deficiențe de auz 58
Deficiențe de vedere 58
Deficiențe vedere 58
Definiție 47
Descrierea audio 58
DMR, Digital Media Renderer 34

E

EasyLink 22
Echilibrare automată volum 51

Etichetă ecologică europeană 103

F

Fișiere media, de pe o unitate USB 60
Fișiere media, de pe un calculator sau de pe un dispozitiv de stocare conectat la rețea 60
Fișiere media, dintr-un serviciu de stocare în cloud 60
Format imagine 49
Fotografii, clipuri video și muzică 60

G

Gamepad, conectare 28
Gamma 48
Ghid de conectivitate 21

H

Hard disk USB, instalare 28
HDMI MHL 22
HDMI, ARC 21

I

Instalare rețea 32
Instrucțiuni de siguranță 110

L

Listă de canale 15
Listă de canale, căutare 15
Listă de canale, deschidere 15
Listă de canale, filtrare 15
Luminozitate 47

M

Magazine video 71
Magazinul Google Play 39
Memorie flash USB 30
Memorie Internet, ștergere 33
Meniu Acasă 36
Mod Contrast 48
Modul standby 11

N

Nume rețea TV 34

O

Oprire 11
Oprire automată 53

P

Pauză TV 66
Pentru pers. cu deficiențe de auz 58
Pornire 11
Poziționare, Distanță de vizualizare 6
Poziționare, Poziționare TV 6
Probleme, Imagine 107
Probleme, Limba meniului 108
Probleme, Sunet 107
Probleme, telecomandă 106
Problemă, conexiune HDMI 107
Problemă, conexiune USB 107
Programe, recomandări 70

R

Reducerea zgomotului 49
Rețea cu cablu 33

- Rețea wireless 32
- Rețea, conectare 32
- Rețea, cu cablu 33
- Rețea, IP static 33
- Rețea, Pornirea Wi-Fi 34
- Rețea, setări 33
- Rețea, vizualizarea setărilor 33
- Rețea, Wi-Fi Smart Screen 34
- Rețea, wireless 32
- Rețea, WoWLAN 34
- Rețea, WPS 32
- Rețea, WPS cu cod PIN 32
- Rețea, ștergerea memoriei de Internet 34

S

- Selectare video 17
- Setare rapidă imagine 49
- Setări Android 35
- Setări ecologice 52
- Stil imagine 46
- Stil sunet 50
- Sunet, Echilibrare automată volum 51
- Sunete înalte 50
- Sunete joase 50
- Super rezoluție 48

T

- Tastatură USB 29
- Telecomandă, prezentare generală 8
- Telecomandă, senzor cu infraroșu 10
- Temperatură culoare 47
- Temperatură culoare personalizată 48
- Temporizator de standby 57
- Termeni de utilizare, Galerie de aplicații 35
- Text 19
- TV online 70

V

- Vizionare TV 16
- Vizualizare multiplă 73
- Volum căști 50

W

- Wi-Fi 32



www.philips.com/support

Հայաստան – Armenia
Հաճախորդների սպասարկում
0 800 01 004
փոխանցված 0,03€/ min

Azərbaycan – Azerbaijan
Müştəri xidmətləri
088 220 00 04
Köçürüldü zəng edin 0,17€/min

България
Грижа за клиента
02 4916 273
(Национален номер)

België/Belgique
Klantenservice/
Service Consommateurs
02 700 72 62
(0.15€/min.)

Bosna i Hercegovina
Potpora potrošačima
033 941 251
(Lokalni poziv)

Republika Srbija Potpora
potrošačima
011 321 6840
(Lokalni poziv)

Česká republika
Zákaznická podpora
228 880 895
(Místní tarif)

Danmark
Kundeservice
3525 8314

Deutschland
Kundendienst
069 66 80 10 10
(Zum Festnetzstarif Ihres
Anbieters)

Ελλάδα
Τμήμα καταναλωτών
2111983028
(Διεθνής κλήση)

Eesti
Klienditugi
668 30 61
(Kohalikud kõned)

España
Atención al consumidor
913 496 582
(0,10€ + 0,08€/min.)

France
Service Consommateurs
01 57 32 40 50
(coût d'un appel local sauf
surcoût éventuel selon opérateur
réseau)

Hrvatska
Potpora potrošačima
01 777 66 01
(Lokalni poziv)

Indonesia
Consumer Care
0800 133 3000

Ireland
Consumer Care
015 24 54 45
(National Call)

Italia
Servizio Consumatori
0245 28 70 14
(Chiamata nazionale)

Қазақстан Республикасы
байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
(стационарлық нөмірлерден
Қазақстан Республикасы бойынша
қоңырау шалу тегін)

Latvija
Klientu atbalsts
6616 32 63
(Vietēlais tarifs)

Lietuva
Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
(Vietiniais tarifais)

Luxembourg
Service Consommateurs
2487 11 00
(Appel nat./ (Nationale Ruf)

Magyarország
Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
(Belföldi hívás)

Malaysia
Consumer Care
1800 220 180

Nederland
Klantenservice
0900 202 08 71
(1€/gesprek)

Norge
Forbrukerstotte
22 97 19 14

Österreich
Kundendienst
0150 284 21 40
(0,05€/Min.)

Республика Беларусь
Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
(бесплатный звонок по
Республике Беларусь со
стационарных номеров)

Российская Федерация
Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
(бесплатный звонок по России)

Polska
Wsparcie Klienta
22 397 15 04
(Połączenie lokalne)

Portugal
Assistência a clientes
800 780 068
(0,03€/min. – Móvel 0,28€/min.)

România
Serviciul Clienti
031 630 00 42
(Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera
Kundendienst/Service
Consommateurs/Servizio
Consumatori
0848 000 291
(0,04 CHF/Min)

Slovenija
Skrb za potrošnike
01 88 88 312
(Lokalni klic)

Slovensko
Zákaznická podpora
02 332 154 93
(vnútroštátny hovor)

Suomi
Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Sverige
Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye
Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна
Служба підтримки
споживачів
0-800-500-480
(дзвінки зі стаціонарних і
мобільних телефонів у межах
України безкоштовні)

Кыргызстан
Байланыш борбору
810 800 2000 00 04

United Kingdom
Consumer Care
020 79 49 03 19
(5p/min BT landline)



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V. 2016 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com