

# Uživatelský manuál

65PUS7601

**PHILIPS**

# Obsah

<b>1 Co je nového?</b>	<b>4</b>
1.1 Nový engine prohlížeče	4
<b>2 Instalace</b>	<b>5</b>
2.1 Přečtěte si bezpečnostní pokyny	5
2.2 Podstavec televizoru a montáž na zeď	5
2.3 Tipy pro umístění	5
2.4 Napájecí kabel	5
2.5 Kabel antény	6
2.6 Satelitní anténa	6
<b>3 Dálkový ovladač</b>	<b>7</b>
3.1 Přehled tlačítek	7
3.2 Dálkový ovladač, párování	8
3.3 Hlasové vyhledávání	8
3.4 Touchpad	9
3.5 Klávesnice	9
3.6 Snímač dálkového ovladače	10
3.7 Baterie	10
3.8 Čištění	11
<b>4 Zapnutí a vypnutí</b>	<b>12</b>
4.1 Zapnutí nebo pohotovostní režim	12
4.2 Tlačítka na televizoru	12
<b>5 Kanály</b>	<b>13</b>
5.1 Instalace satelitu	13
5.2 Instalace antény/kabelu	16
5.3 Kopie seznamu kanálů	18
5.4 Informace o kanálech	19
<b>6 Připojit zařízení</b>	<b>26</b>
6.1 Informace o připojení	26
6.2 Porty HDMI	26
6.3 Komponentní video Y Pb Pr	28
6.4 Scart	28
6.5 Audio Out – optický	28
6.6 CAM s kartou Smart Card – CI+	28
6.7 Přijímač – set top box	29
6.8 Systém domácího kina – HTS	30
6.9 Chytré telefony a tablety	31
6.10 Přehrávač Blu-ray disků	31
6.11 DVD přehrávač	32
6.12 Bluetooth – reproduktory a gamepady	32
6.13 Sluchátka	33
6.14 Herní konzole	33
6.15 Gamepad	34
6.16 Pevný disk USB	34
6.17 Klávesnice USB	35
6.18 Jednotka Flash USB	36
6.19 Fotoaparát	36
6.20 Videokamera	36
6.21 Počítač	37
<b>7 Připojení k televizoru Android TV</b>	<b>39</b>
7.1 Sít a internet	39
7.2 Účet Google	41
7.3 Philips App Gallery	42
7.4 Nastavení systému Android	43
7.5 Nabídka Domů	43
<b>8 Aplikace</b>	<b>45</b>
8.1 Informace o aplikacích	45
8.2 Google Play	45
8.3 Spuštění a ukončení aplikace	46
8.4 Blokování aplikací	46
8.5 Správa aplikací	48
8.6 Úložiště	48
<b>9 Internet</b>	<b>49</b>
9.1 Spuštění aplikace Internet	49
9.2 Možnosti na internetu	49
<b>10 Nabídka televizoru</b>	<b>50</b>
10.1 Informace o nabídce televizoru	50
10.2 Otevření Nabídky televizoru	50
<b>11 Zdroje</b>	<b>51</b>
11.1 Přepnutí na zařízení	51
11.2 Možnosti televizního vstupu	51
11.3 Název a typ zařízení	51
11.4 Počítač	51
<b>12 Nastavení</b>	<b>53</b>
12.1 Častá nastavení	53
12.2 Obraz	53
12.3 Zvuk	58
12.4 Nastavení funkce Ambilight	61
12.5 Nastavení Eco	64
12.6 Obecná nastavení	65
12.7 Hodiny, oblast a region	67
12.8 Univerzální přístup	70
12.9 Rodičovský zámek	71
<b>13 Video, fotografie a hudba</b>	<b>73</b>
13.1 Z připojení USB	73
13.2 Z počítače nebo zařízení NAS	73
13.3 Ze služby cloudového úložiště	73
13.4 Oblíbené, Nejoblíbenější, nabídka Naposledy přehrávané	73
13.5 Přehrávání videí	74
13.6 Zobrazení fotografií	74
13.7 Přehrávání hudby	74
<b>14 Televizní průvodce</b>	<b>76</b>
14.1 Co potřebujete	76
14.2 Data TV průvodce	76
14.3 Používání TV průvodce	76
<b>15 Pozastavení televize a nahrávání</b>	<b>78</b>
15.1 Nahrávání	78
15.2 Pozastavení televizního vysílání	79
<b>16 Chytré telefony a tablety</b>	<b>81</b>
16.1 Aplikace Philips TV Remote App	81
16.2 Google Cast	81
16.3 AirPlay	81
16.4 MHL	81
<b>17 Hry</b>	<b>82</b>
17.1 Co potřebujete	82
17.2 Hraní hry	82
<b>18 Ambilight</b>	<b>83</b>
18.1 Ambilight, zapnutí nebo vypnutí	83
18.2 Funkce Ambilight vypnuta	83
18.3 Nastavení funkce Ambilight	84
<b>19 Nejlepší tipy</b>	<b>85</b>
19.1 Nejlepší tipy	85
19.2 Nyní na TV	85
19.3 TV on Demand	85
19.4 Video on Demand	85

<b>20 Netflix</b>	<b>87</b>
<b>21 Multi View</b>	<b>88</b>
21.1 Teletext a televize	88
21.2 HDMI a televizor	88
21.3 Nettv a TV	88
21.4 Nettv a HDMI	88
<b>22 Software</b>	<b>89</b>
22.1 Aktualizace softwaru	89
22.2 Verze softwaru	89
22.3 Automatické aktualizace softwaru	89
22.4 Software s otevřeným zdrojovým kódem	90
22.5 Licence open source	90
22.6 Oznámení	177
<b>23 Vlastnosti</b>	<b>178</b>
23.1 Ochrana životního prostředí	178
23.2 Spotřeba	178
23.3 Operační systém	178
23.4 Příjem	178
23.5 Typ obrazovky	179
23.6 Rozlišení vstupu obrazu:	179
23.7 Rozměry a hmotnost	179
23.8 Možnosti připojení	179
23.9 Zvuk	179
23.10 Multimédia	179
<b>24 Návod a podpora</b>	<b>181</b>
24.1 Zaregistrujte svůj televizor	181
24.2 Používání nápovědy	181
24.3 Odstraňování problémů	181
24.4 Nápověda online	183
24.5 Podpora a servis	184
<b>25 Bezpečnost a péče</b>	<b>185</b>
25.1 Bezpečnost	185
25.2 Péče o obrazovku	186
<b>26 Podmínky používání</b>	<b>187</b>
26.1 Podmínky používání – televizor	187
26.2 Podmínky používání – Philips App Gallery	187
<b>27 Autorská práva</b>	<b>188</b>
27.1 MHL	188
27.2 Ultra HD	188
27.3 Rozhraní HDMI	188
27.4 Dolby Digital Plus	188
27.5 DTS Premium Sound™	188
27.6 Microsoft	188
27.7 Wi-Fi Alliance	188
27.8 Kensington	189
27.9 Jiné ochranné známky	189
<b>28 Právní omezení ohledně využívání služeb a/nebo softwaru nabízeného třetími stranami</b>	<b>190</b>
<b>Rejstřík</b>	<b>191</b>

# Co je nového?

## 1.1

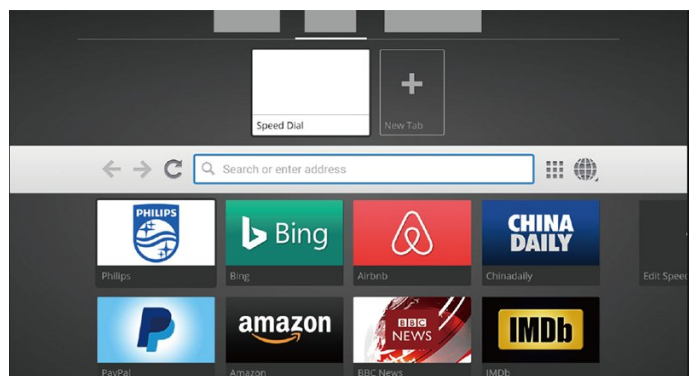
### Nový engine prohlížeče

Vaše aplikace Smart TV odteď používají nový engine s novým vzhledem a lepším výkonem.

Při otevírání některých aplikací, které nový engine používají, budete možná muset znovu zadat své uživatelské jméno a heslo.

Aplikace internetového prohlížeče má také nový vzhled a prostředí.

Nyní můžete při prohlížení internetových stránek používat tlačítka šipek na dálkovém ovladači.



# Instalace

## 2.1

### Přečtěte si bezpečnostní pokyny

Před prvním použitím televizoru si přečtěte bezpečnostní pokyny.

Další informace získáte v nabídce **Nápověda** výběrem možnosti **Klíčová slova** a vyhledáním položky **Bezpečnostní pokyny**.

## 2.2

### Podstavec televizoru a montáž na zeď

#### Podstavec televizoru

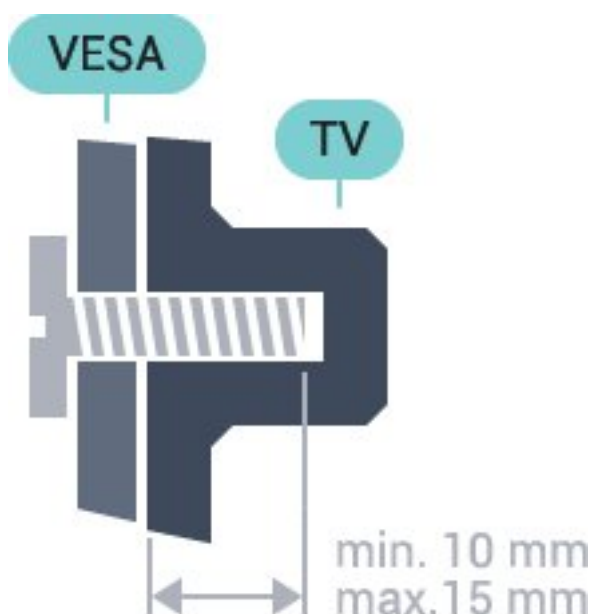
Pokyny pro montáž podstavce televizoru naleznete ve Stručném návodu k rychlému použití, jenž byl dodán spolu s televizorem. Pokud jste tento návod ztratili, můžete si jej stáhnout z webových stránek [www.philips.com](http://www.philips.com).

Při hledání **Stručného návodu k rychlému použití** ke stažení použijte číslo modelu televizoru.

#### Přípevnění na zeď

Televizor je připraven k přípevnění na držák pro montáž na zeď, který odpovídá standardu VESA (prodává se samostatně).

Při nákupu držáku pro montáž na zeď použijte následující kód VESA ...



- 65PUS7601
- VESA MIS-F 400x400, M6

#### Příprava

Nejprve sejměte 4 plastové kryty šroubů ze závitových pouzder na zadní straně televizoru. Zkontrolujte, zda kovové šrouby určené k upevnění televizoru na držák standardu VESA pronikají přibližně 10 mm hluboko do závitových pouzder v televizoru.

#### Upozornění

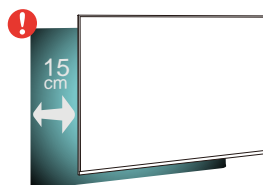
Přípevnění televizoru na zeď vyžaduje zvláštní dovednosti a měli by je provést kvalifikovaní pracovníci. Montáž televizoru na zeď musí splňovat bezpečnostní normy podle hmotnosti televizoru. Před umístěním televizoru si také přečtěte bezpečnostní opatření.

Společnost TP Vision Europe B.V. nenese žádnou odpovědnost za nesprávnou montáž ani za nehodu nebo úraz, k nimž může při montáži dojít.

## 2.3

### Tipy pro umístění

- Umístěte televizor na místo, kde nebude na obrazovku dopadat přímé světlo.
- Televizor umístěte až 15 cm od zdi.
- Ideální vzdálenost pro sledování televize je trojnásobkem velikosti úhlopříčky obrazovky. Při sezení by měly vaše oči být v rovině se středem obrazovky.



## 2.4

### Napájecí kabel

- Zastrčte napájecí kabel do napájecí zásuvky **POWER** v zadní části televizoru.
- Zkontrolujte, zda je napájecí kabel pevně zasunutý do konektoru.
- Dbejte, aby byla zástrčka v elektrické zásuvce stále přístupná.
- Při odpojování napájecího kabelu tahejte vždy za zástrčku, nikdy za kabel.



I když má tento televizor velmi nízkou spotřebu energie, pokud jej nebudete delší dobu používat, odpojte z důvodu úspory energie napájecí kabel.



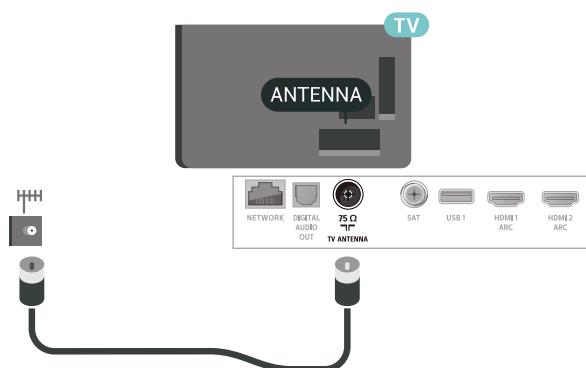
2.5

## Kabel antény

Zasuňte zástrčku antény pevně do zásuvky **Antenna** umístěné na zadní straně televizoru.

Můžete použít vlastní anténu nebo signál antény z anténního distribučního systému. Použijte koaxiální kabel s anténním konektorem IEC (RF) 75 ohmů.

Toto připojení antény použijte pro vstupní signály DVB-T a DVB-C.



2.6

## Satelitní anténa

Připojte satelitní konektor typu F k satelitnímu konektoru **SAT** na zadní straně televizoru.

# Dálkový ovladač

## 3.1

## Přehled tlačítek

### Horní



1 – **Pohotovostní režim / Zapnuto**  
Slouží k zapnutí televizoru nebo pro návrat do pohotovostního režimu.

2 – **VOICE** mikrofon

3 – **LIST**  
Otevření nebo zavření seznamu kanálů.

4 – **AMBILIGHT**  
Výběr jednoho ze stylů Ambilight.

5 – **TV GUIDE**  
Otevření nebo zavření TV průvodce.

6 – **SETTINGS**  
Otevření nabídky Častá nastavení.

7 – **TOP PICKS**  
Otevření nabídky s doporučenými programy, služby Video na vyžádání (Půjčená videa) nebo služby Online TV (Catch Up TV).  
Je-li dostupná.

8 – **VOICE**  
Zadávání vstupu pro hlasové vyhledávání.

### Střed



1 – **Nabídka televizoru**  
Otevření nabídky televizoru s běžnými funkcemi televizoru.

2 – **SOURCES**  
Slouží k otevření nebo zavření nabídky Zdroje.

3 – **INFO**  
Otevření nebo zavření informací o pořadech.

4 – **BACK**  
Přechod na předchozí zobrazený kanál.  
Návrat k předchozí nabídce.  
Návrat na předchozí aplikaci nebo internetovou stránku.

5 – barevná tlačítka **Prímý výběr možností.**

6 – **TV EXIT**  
Přepnutí zpět na sledování televize. Zavření interaktivní televizní aplikace.

7 – **OPTIONS**  
Otevření nebo zavření nabídky možností.

8 – **OK**  
Potvrzení výběru nebo nastavení.

9 – **Kurzorová / navigační tlačítka**  
Procházení nahoru, dolů, vlevo nebo vpravo.

10 – **HOME**  
Otevření výchozí nabídky.

### Spodní část



#### 1 – NETFLIX

Přímé otevření aplikace Netflix. Televizor musí být zapnutý nebo v pohotovostním režimu.

#### 2 – Hlasitost

Úprava úrovně hlasitosti.

#### 3 – Číselná tlačítka

Přímý výběr kanálu.

#### 4 – SUBTITLE

Zapnutí či vypnutí titulků nebo aktivace jejich automatického zapínání.

#### 5 – Přehrávání a nahrávání

- Přehrávání ►, pro přehrávání
- Pozastavení II, pro pozastavení přehrávání
- Zastavení ■, pro zastavení přehrávání
- Posun vzad ◀◀, pro posun vzad
- Rychle dopředu ▶▶, pro rychlý posun záznamu vpřed
- Nahrávání ●, pro spuštění nahrávání

#### 6 – Kanál

Přepnutí na další nebo předchozí kanál v seznamu kanálů. Přepnutí na další nebo předchozí stránku Textu/Teletextu. Spuštění další nebo předchozí kapitoly na disku.

#### 7 – Ztlumení

Vypnutí nebo obnovení zvuku.

#### 8 – TEXT

Otevření nebo zavření teletextu.

### 3.2

## Dálkový ovladač, párování

Aby mohl dálkový ovladač komunikovat s televizorem, měly by být televizor s dálkovým ovladačem vzájemně spárovány (propojeny).

#### Párování

Po spuštění úvodní instalace televizoru vás televizor vyzval ke stisknutí tlačítka OK. Tím bylo provedeno

párování. Pokud televizor nereaguje na stisknutí tlačítek dálkového ovladače, spárování neproběhlo úspěšně.

#### Opětovné párování

Pokud se spárování s dálkovým ovladačem přeruší, můžete jej s televizorem spárovat znovu.

#### Zahájení párování...

- 1 – Na zadní straně televizoru stiskněte na 3 sekundy vypínač joysticku (při pohledu zepředu se tlačítko nachází vpravo). Zobrazí se zpráva, že televizor je připraven ke spárování.
- 2 – Stiskněte na jednu sekundu zároveň barevná tlačítka (červené) a (modré). V případě úspěšného spárování se zobrazí zpráva.

### 3.3

## Hlasové vyhledávání

Pomocí hlasu můžete jednoduše vyhledat videa, hudbu nebo cokoli jiného na internetu. Můžete mluvit do mikrofonu dálkového ovladače. Místo toho můžete zadat text pomocí klávesnice dálkového ovladače.

#### Použití hlasu...

- 1 – Stiskněte tlačítko VOICE. Na dálkovém ovladači se rozsvítí modrá kontrolka a otevře se vyhledávací pole. Dokud je ikona na obrazovce červená, mikrofón je aktivní.
- 2 – Jasně vyslovte hledaný termín. Můžete mluvit až 10 vteřin, poté se mikrofón vypne. Zobrazení výsledku může chvíli trvat.
- 3 – V seznamu s výsledky vyhledávání vyberte požadovanou položku.
- 4 – Chcete-li zavřít výsledky vyhledávání, stiskněte tlačítko BACK.

Použití klávesnice dálkového ovladače na vyhledávání...

- 1 – Stisknutím tlačítka VOICE otevřete pole pro vyhledávání.
- 2 – Stisknutím tlačítka (vpravo) označíte textové pole.
- 3 – Otočte klávesnici dálkového ovladače směrem vzhůru a zadejte příslušný výraz.
- 4 – Stisknutím tlačítka BACK skryjete klávesnici na obrazovce.
- 5 – V seznamu s výsledky vyhledávání vyberte požadovanou položku.
- 6 – Chcete-li zavřít výsledky vyhledávání, stiskněte tlačítko BACK.

Viz také [www.support.google.com/androidtv](http://www.support.google.com/androidtv)

#### Nastavení hlasu




Pomocí hlasu můžete nastavit jazyk, který chcete použít.

Nastavení jazyka hlasového vyhledávání...

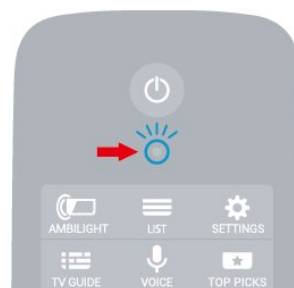
1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Nastavení systému Android** a stiskněte tlačítko **OK**.

3 - Vyberte možnost **Preference** >  **Řeč** a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Vyberte požadovaný jazyk a stiskněte tlačítko **OK**.

5 - Stisknutím tlačítka  **BACK** se vraťte o jeden krok nebo tlačítkem  **EXIT** zavřete nabídku.



3. Funkci touchpadu můžete znovu zapnout zopakováním výše uvedených kroků.

**Poznámka:** Nastavení (zapnuto/vypnuto) bude v dálkovém ovladači uloženo, a to i po výměně baterií.

3.4

## Touchpad

Oblast ve tvaru kosočtverce s navigačními tlačítky na dálkovém ovladači – tlačítka nahoru, dolů, vlevo a vpravo – je také malým touchpadem. Touchpad můžete použít pro procházení dlouhých seznamů nebo jednoho seznamu, položku po položce.

Jak používat touchpad...

1 - Otevřete kteroukoli televizní nabídku se seznamem, např. Hlavní nabídka nebo Seznam kanálů.

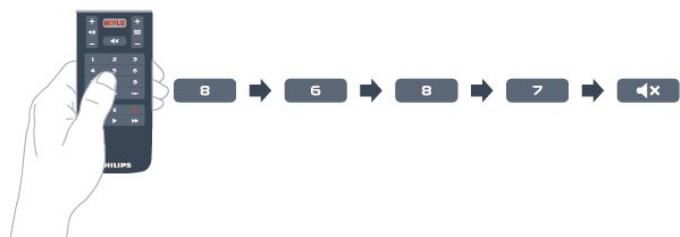
2 - Přejeďte palcem po touchpadu ve směru, kterým se seznam má posunovat. Nahoru nebo dolů, doleva nebo doprava. Po přejetí po touchpadu se zvýraznění posune o jednu položku. Pokud palcem přejedete a palec na touchpadu podržíte (není třeba tlačít), bude se zvýraznění seznamem pohybovat, dokud palec z touchpadu nezvednete.

Věnujte trochu času tomu, abyste se techniku přejetí prstem či přejetí a podržení naučili. Velice vám to pomůže při procházení dlouhých seznamů.

**Zapnutí/vypnutí funkce touchpad**

Vypnutí touchpadu na dálkovém ovladači:

1. Stiskněte číselná tlačítka **8**, **6**, **8**, **7**, a tlačítko  **Ztlumit** v daném pořadí.



2. Kontrolka LED dálkového ovladače se modře rozsvítí, což značí úspěšné vypnutí funkce touchpadu.

3.5

## Klávesnice

### Přehled

**Qwerty a Azerty**

Přehled klávesnice Qwerty/Azerty.\*



1 – **Znak Azerty**

Pozice znaku pro případ, kdy je rozvržení klávesnice nastaveno na možnost Azerty.

2 –  **Aa Shift**

Psaní velkých písmen.

3 – Klávesa **Fn**

Zadávaní čísel a interpunkčních znamének.

4 –  **Mezerník**

5 – **Navigace a OK**

6 –  **Sdílení**

Online sdílení právě sledovaného obsahu.

\* Dálkový ovladač nabízí klávesnici Qwerty/Azerty nebo Qwerty/Azbuka (podle regionu).

**Qwerty a Azbuka**

Přehled klávesnice Qwerty/Azbuka.\*

1 – **Znaky azbuky**

Dostupné znaky v případě, kdy je klávesnice přepnutá na azbuku.

2 –  **Přepínač klávesnice Azbuka**

Přepíná na klávesnici Azbuka nebo zpět na klávesnici Qwerty.

3 – Aa Shift

Psaní velkých písmen.

4 – Klávesa Fn

Zadávání čísel a interpunkčních znamének.

5 – Mezerník

6 – Sdílení

Online sdílení právě sledovaného obsahu.

7 – Navigace a OK

\*Dálkový ovladač nabízí klávesnici Qwerty/Azerty nebo Qwerty/Azbuka (podle regionu).

---

## Psaní textu

Klávesnice na zadní straně dálkového ovladače umožňuje psát text do jakéhokoli textového pole na obrazovce.

Psaní textu...

1 – Není-li textové pole vybrané, vyberte ho.

2 – Aktivujte tlačítka klávesnice otočením dálkového ovladače tak, aby klávesnice směřovala nahoru. Dálkovým ovladač držte oběma rukama a pište oběma palci.

3 – Chcete-li skrýt klávesnici na obrazovce, stiskněte tlačítko BACK .

Text potvrďte stisknutím klávesy OK.

**Klávesnice na obrazovce**

Pokud k zadávání textu používáte klávesnici na obrazovce, můžete její rozvržení nakonfigurovat, aby klávesy byly rozloženy, jak jste zvyklí.

Otevření nastavení...

Stiskněte tlačítko HOME, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko OK.

5 – Vyberte možnost **Nastavení systému Android** a stiskněte tlačítko OK.

6 – Vyberte možnost **Preference** > Klávesnice a stiskněte tlačítko OK.

7 – Vyberte možnost **Konfigurace** > **Jazyk** a stiskněte tlačítko OK. Zde můžete nastavit rozvržení klávesnice pro svůj jazyk.

8 – Stisknutím tlačítka BACK zavřete nabídku a přejděte o krok zpět.

- Dálkový ovladač funguje nejlépe ze vzdálenosti do 5 m.

- Při použití klávesnice dálkového ovladače se doporučuje držet ji pod úhlem ne větším než 50 stupňů.

- Dejte pozor, abyste neblokovali infračervený paprsek dálkového ovladače.

---

## Klávesnice Qwerty, Azerty a Azbuka

Standardní rozvržení klávesnice dálkového ovladače je Qwerty.

**Klávesnice Azerty**

V závislosti na vašem regionu lze klávesnici dálkového ovladače nastavit na rozvržení Azerty. Znaky Azerty jsou zobrazeny na příslušných klávesách vpravo nahoře.

Postup nastavení rozvržení klávesnice na možnost Azerty...

1 – Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko OK.

2 – Vyberte možnost **Region a jazyk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka (vpravo).

3 – Vyberte možnost **Klávesnice dálkového ovladače** a stiskněte tlačítko OK.

4 – Vyberte možnost **AZERTY** nebo **QWERTY** a stiskněte tlačítko OK.

5 – Stisknutím tlačítka (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

**Klávesnice Azbuka**

V závislosti na vašem regionu lze klávesnici dálkového ovladače přepnout na znaky azbuky. Znaky azbuky se zobrazují na klávesách vpravo nahoře.

Postup psaní znaků azbuky...

1 – Stiskněte tlačítko na dálkovém ovladači.

2 – Opětovným stisknutím tlačítka přepnete zpět na klávesnici Qwerty.

---

## 3.6

## Snímač dálkového ovladače

Dálkový ovladač televizoru využívá pro odesílání příkazů televizoru signály Bluetooth. Při použití signálů Bluetooth není třeba mířit dálkovým ovladačem na televizor.

Televizor však může přijímat příkazy také z dálkového ovladače využívajícího k odesílání příkazů infračervené signály (IR neboli infrared). Pokud používáte tento typ dálkového ovladače, vždy dbejte na to, abyste dálkovým ovladačem mířili na infračervený snímač na přední části televizoru.

## Baterie

Televizor vás upozorní, když je baterie dálkového ovladače téměř vybitá.

Chcete-li vyměnit baterie, otevřete přihrádku na baterie na straně s klávesnicí dálkového ovladače.

- 1 – Pomocí drobné mince nebo jiného malého tupého předmětu otevřete kryt zatlačením na obdélníkové uvolňovací tlačítko.
- 2 – Posuňte baterii směrem ke kovové pružince a opačný konec baterie vyjměte.
- 3 – Staré baterie nahradte dvěma alkalickými bateriemi typu **AA-LR6-1,5 V**. Dbejte na to, aby byly póly + a – baterie zarovnány správně.
- 4 – Vložte zpět kryt prostoru na baterie a zatlačte jej, až zacvakne.

Pokud dálkový ovladač delší dobu nepoužíváte, vyjměte baterie.

Staré baterie zlikvidujte v souladu s pokyny o likvidaci.

Další informace získáte v nabídce **Nápověda** výběrem možnosti **Klíčová slova** a vyhledáním položky **Likvidace produktu**.

## Čištění

Dálkový ovladač je opatřen povrchovou vrstvou odolnou vůči poškrábání.

Dálkový ovladač čistěte měkkým navlhčeným hadříkem. K čištění dálkového ovladače nepoužívejte alkohol, chemické látky ani čisticí prostředky pro domácnost.



# Zapnutí a vypnutí

## 4.1


### Zapnutí nebo pohotovostní režim

Ujistěte se, že je televizor připojen ke zdroji napájení. Připojte přiložený napájecí kabel ke konektoru **AC in** na zadní straně televizoru. Kontrolka ve spodní části televizoru se rozsvítí.

#### Zapnutí

Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači a zapněte televizor. Případně stiskněte tlačítko  **HOME**. Pokud nemůžete dálkový ovladač najít nebo jsou jeho baterie vybité, můžete též stisknout malý joystick na zadní straně televizoru a tím ji zapnout.

#### Přepnutí do pohotovostního režimu

Chcete-li televizor přepnout do pohotovostního režimu, stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači. Můžete též stisknout malý joystick na zadní straně televizoru



V pohotovostním režimu je televizor stále připojen ke zdroji napájení, spotřebovává však jen velmi málo energie.





Pokud chcete televizor vypnout úplně, odpojte zástrčku napájení z elektrické zásuvky. Při odpojování zástrčky vždy tahejte za zástrčku, nikdy ne za kabel. Zajistěte, aby zástrčka, napájecí kabel i zásuvka byla neustále zcela přístupná.

## 4.2


### Tlačítka na televizoru

Pokud ztratíte dálkový ovladač nebo se vám vybijí baterie, můžete stále ovládat základní funkce televizoru.

Otevření základní nabídky...

- 1 - Když je televizor zapnutý, stiskněte joystick na zadní straně televizoru. Zobrazí se základní nabídka.
- 2 - Stisknutím tlačítek vlevo nebo vpravo vyberete možnosti  Hlasitost,  Kanál nebo  Zdroje. Chcete-li spustit demo film, vyberte možnost  Demo.
- 3 - Pomocí tlačítek nahoru a dolů můžete nastavit hlasitost nebo vybrat další či předchozí kanál. Můžete

jimi také procházet seznam zdrojů včetně volby tuneru. Demo film spustíte stisknutím joysticku.  
4 - Nabídka zmizí automaticky.

Chcete-li televizor přepnout do pohotovostního režimu, vyberte možnost  a stiskněte joystick.



# Kanály

## 5.1

### Instalace satelitu

#### Informace o instalaci satelitu

Až 4 satelity

V tomto televizoru můžete nainstalovat až 4 satelity (4 LNB). Na počátku instalace vyberte přesný počet satelitů, které chcete instalovat. Tím se instalace urychlí.


#### Unicable

Pro připojení antény k televizoru můžete použít systém Unicable. Možnost Unicable vyberte na začátku instalace pro 1 nebo pro 2 satelity.

#### Spuštění instalace

Před spuštěním instalace zkontrolujte, zda je satelitní anténa správně nasměrovaná.

Spuštění instalace satelitu...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace satelitu**. Je-li třeba, zadejte kód PIN.
- 3 - Vyberte možnost **Hledat satelit**.
- 4 - Vyberte možnost **Vyhledat**. Televizor vyhledá satelity.
- 5 - Vyberte možnost **Konfigurace**. Televizor zobrazí aktuální nastavení instalace satelitu. Pokud toto nastavení chcete změnit, vyberte možnost **Nastavení**. Pokud toto nastavení změnit nechcete, vyberte možnost **Vyhledat**. Přejděte ke kroku 7.
- 6 - V nabídce **Systém instalace** vyberte počet satelitů, které chcete nainstalovat, nebo nastavte některý ze systémů Unicable. Vyberete-li možnost Unicable, můžete u každého tuneru nastavit číslo a frekvenci uživatelského pásma. Uživatelské pásmo lze nalézt na routeru Unicable. V některých zemích můžete v nabídce **Další nastavení** upravit i určitá expertní nastavení jednotlivých konvertorů LNB.
- 7 - Televizor vyhledá satelity dostupné ve směru vaší antény. To může trvat několik minut. Je-li nalezen satelit, na obrazovce se zobrazí jeho název a síla příjmu.
- 8 - Když televizor nalezne požadované satelity, vyberte možnost **Instalovat**.
- 9 - Pokud satelit nabízí **Balíčky kanálů**, televizor dostupné balíčky zobrazí. Vyberte potřebný balíček.
- 10 - Uložte nastavení satelitu a nainstalované kanály.

a rozhlasové stanice zvolením možnosti **Hotovo**.

#### Nastavení instalace satelitu

Nastavení instalace satelitu jsou předem nastavena pro jednotlivé státy. Nastavení určuje způsob, jak televizor vyhledává a instaluje satelity a satelitní kanály. Nastavení můžete kdykoli změnit.

Změna nastavení instalace satelitu...

- 1 - Spusťte instalaci satelitu.
- 2 - Na obrazovce, ze které spouštíte vyhledávání satelitů, vyberte možnost **Nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte počet satelitů, které chcete nainstalovat, nebo nastavte některý ze systémů Unicable. Vyberete-li možnost Unicable, můžete u každého tuneru nastavit číslo a frekvenci uživatelského pásma.
- 4 - Po dokončení vyberte tlačítko **Další** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **OK** v nabídce **Nastavení** se vrátíte na obrazovku, z níž můžete spustit vyhledávání satelitů.

#### Naváděcí transpondér a LNB

V některých zemích můžete upravit expertní nastavení jednotlivých konvertorů a LNB. Tato nastavení použijte pouze v případech, kdy se normální instalace nedaří. Máte-li nestandardní satelitní vybavení, můžete v těchto nastaveních změnit standardní nastavení. Někteří poskytovatelé služeb vám sdělí hodnoty pro transpondér nebo LNB, které zde můžete zadat.

#### Satelitní moduly CAM

Pokud ke sledování satelitních kanálů používáte modul CAM (Conditional Access Module) s kartou Smart Card, doporučujeme provádět instalaci satelitu s modulem CAM zasunutým do televizoru.

Většina modulů CAM se používá k dekodování kanálů.

Moduly CAM nové generace (CI+ 1.3 s profilem operátora) umí nainstalovat všechny satelitní kanály do televizoru samy. Modul CAM vás k instalaci příslušných satelitů a kanálů vyzve. Tyto moduly CAM dokáží kanály nainstalovat a dekodovat a zároveň se starají i o pravidelné aktualizace.

---

## Balíčky kanálů

Poskytovatelé satelitních služeb mohou nabízet balíčky kanálů, které zahrnují bezplatné kanály (nekódované) a nabízejí výběr vhodný pro danou zemi. Některé satelity nabízejí předplacené balíčky – soubor kanálů, za které platíte.

---

## Nastavení Unicable

### Systém Unicable

Pro připojení antény k televizoru můžete použít jednokabelový systém, systém MDU nebo systém Unicable. Jednokabelový systém využívá k připojení satelitní antény ke všem satelitním přijímačům v systému jeden kabel. Jednokabelový systém se obvykle používá v bytových domech. Pokud používáte systém Unicable, televizor vás během instalace požádá o přiřazení čísla uživatelského pásma a příslušné frekvence. V tomto televizoru lze pomocí systému Unicable nainstalovat 1 nebo 2 satelity.

Pokud po instalaci systému Unicable zaznamenáte, že chybějí nějaké kanály, mohla ve stejnou chvíli v systému Unicable probíhat jiná instalace. Zopakujte instalaci a chybějící kanály se znovu objeví.

### Číslo uživatelského pásma

V systému Unicable musí být každý připojený satelitní tuner očíslován (např. 0, 1, 2, 3 atd.).

Dostupná uživatelská pásma a jejich čísla naleznete v přepínači systému Unicable. Pro termín Uživatelské pásmo se někdy používá zkratka UB (User band). Existují přepínače systému Unicable, které nabízejí 4 nebo 8 uživatelských pásem. Pokud v nastavení vyberete možnost Unicable, televizor vás požádá o přiřazení jedinečného čísla uživatelského pásma pro každý vestavěný satelitní tuner. Satelitní tuner nesmí mít stejné číslo uživatelského pásma jako jiný satelitní tuner v systému Unicable.

### Uživatelská pásmová frekvence


Kromě čísla uživatelského pásma potřebuje vestavěný satelitní přijímač frekvenci vybraného čísla uživatelského pásma. Tyto frekvence se většinou zobrazují vedle čísla uživatelského pásma v přepínači systému Unicable.

---

## Ruční aktualizace kanálů

Aktualizaci kanálů můžete kdykoli spustit sami.

Spuštění ruční aktualizace kanálů...

- 1 – Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 – Vyberte možnost **Kanály > Instalace satelitu**.
- 3 – Vyberte možnost **Hledat kanály**.
- 4 – Vyberte možnost **Aktualizovat kanály**. Televizor se začne aktualizovat. Aktualizace může několik minut trvat.
- 5 – Postupujte podle pokynů na obrazovce. Aktualizace může několik minut trvat.
- 6 – Vyberte možnost **Dokončit** a stiskněte tlačítko **OK**.

---

## Přidání satelitu


K aktuální satelitní instalaci můžete přidat další satelit. Nainstalované satelity a jejich kanály zůstanou nezměněny. Některé poskytovatelé satelitních služeb neumožňují přidání satelitu.

Na další satelit je třeba pohlížet jako na doplněk. Nejde o vaše hlavní předplatné satelitu ani o hlavní satelit, z něhož používáte balíček kanálů. Typicky byste přidali 4. satelit, pokud již máte nainstalovány 3 satelity. Pokud již máte nainstalovány 4 satelity, mohli byste zvážit nejprve odebrání jednoho satelitu, aby bylo možné přidat nový satelit.

### Nastavení

Pokud máte aktuálně nainstalován pouze 1 nebo 2 satelity, nemusí vám aktuální nastavení instalace umožnit přidání doplňkového satelitu. Pokud potřebujete změnit nastavení instalace, je nutné znovu provést kompletní instalaci satelitů. Je-li nutná změna nastavení, nelze použít možnost **Přidat satelit**.

Přidání satelitu...



- 1 – Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 – Vyberte možnost **Kanály > Instalace satelitu**.
- 3 – Vyberte možnost **Hledat satelit**.
- 4 – Vyberte možnost **Přidat satelit**. Zobrazí se aktuální satelity.
- 5 – Vyberte možnost **Vyhledat**. Televizor vyhledá nové satelity.
- 6 – Pokud televizor našel jeden nebo více satelitů, vyberte možnost **Instalovat**. Televizor nainstaluje kanály nalezených satelitů.
- 7 – Vyberte možnost **Dokončit** a stiskněte tlačítko **OK**. Kanály a rozhlasové stanice se uloží.

---

## Odebrání satelitu

Ze své aktuální instalace satelitů můžete odebrat jeden nebo více satelitů. Odeberete satelit i jeho kanály. Někteří poskytovatelé satelitních služeb odebrání satelitu neumožňují.

Odebrání satelitu...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace satelitu**.
- 3 - Vyberte možnost **Hledat satelit**.
- 4 - Vyberte možnost **Odebrat satelit**. Zobrazí se aktuální satelity.
- 5 - Vyberte satelit a stisknutím tlačítka **OK** ho označte k odebrání, nebo zrušte jeho označení.
- 6 - Stisknutím tlačítka  (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---






## Ruční instalace

Ruční instalace je určena pro odborné uživatele.

Ruční instalaci můžete použít k rychlému přidání nových kanálů ze satelitního transpondéru. Musíte znát frekvenci a polarizaci transpondéru. Televizor nainstaluje všechny kanály daného transpondéru. Pokud byl transpondér nainstalován již dříve, všechny jeho kanály – bývalé i nové – se přesunou na konec seznamu kanálů Všechny.

Ruční instalaci lze použít v případě, že je třeba změnit počet satelitů. Pokud je třeba tento úkon, je nutné provést kompletní instalaci pomocí možnosti Instalovat satelity.

Instalace transpondéru...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace satelitu**.
- 3 - Vyberte možnost **Ruční instalace** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka  (vpravo).
- 4 - Máte-li nainstalován více než 1 satelit, vyberte možnost **LNB**, pro který chcete přidat kanály.
- 5 - Nastavte potřebnou hodnotu **Polarizace**. Pokud nastavíte možnost **Režim přenosové rychlosti** na hodnotu **Ruční**, můžete zadat přenosovou rychlost pod položkou **Přenosová rychlost ručně**.
- 6 - Pomocí šipek  (nahoru) nebo  (dolů) upravte frekvenci a potom vyberte možnost **Hotovo**.
- 7 - Vyberte možnost **Vyhledat** a stiskněte tlačítko **OK**. Síla signálu se zobrazí na obrazovce.
- 8 - Chcete-li kanály z nového transpondéru uložit, vyberte možnost **Uložit** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 9 - Stisknutím tlačítka  (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Naváděcí transpondér a LNB

V některých zemích můžete upravit expertní nastavení jednotlivých konvertorů a LNB. Tato nastavení použijte pouze v případech, kdy se normální instalace nedaří. Máte-li nestandardní satelitní vybavení, můžete v těchto nastaveních změnit standardní nastavení. Někteří poskytovatelé služeb vám sdělí hodnoty pro transpondér nebo LNB, které zde můžete zadat.

### Napájení LNB

Ve výchozím nastavení je Napájení LNB zapnuto.

### Tón 22 kHz

Ve výchozím nastavení je Tón nastaven na hodnotu Automaticky.

### Nízká frekvence lokálního oscilátoru / Vysoká frekvence lokálního oscilátoru

Frekvence lokálního oscilátoru jsou nastaveny na standardní hodnoty. Tyto hodnoty upravujte pouze v případě, že používáte netradiční vybavení, které vyžaduje odlišné nastavení.

---

## Problémy

Televizor nemůže najít požadované satelity nebo instaluje stejné satelity dvakrát

- Zkontrolujte, zda je na počátku instalace nastaven správný počet satelitů. Můžete televizor nastavit tak, aby vyhledal jeden, dva nebo 3/4 satelity.

LNB s duální hlavou nedokáže nalézt druhý satelit

- Pokud televizor nalezne jeden satelit, ale nemůže nalézt druhý, otočte o několik stupňů anténu. Nasměřujte anténu tak, aby přijímala nejsilnější signál z prvního satelitu. Na obrazovce zkontrolujte ukazatel síly signálu prvního satelitu. Když je první satelit nastaven na nejsilnější signál, vyberte možnost **Hledat znovu** a vyhledejte druhý satelit.
- Ujistěte se, že jsou v možnostech nastaveny Dva satelity.

Změna nastavení instalace můj problém nevyřešila

- Všechna nastavení, satelity a kanály se ukládají teprve na konci instalace, když dokončujete postup.

Všechny satelitní kanály zmizely

- Pokud používáte systém Unicable, zkontrolujte, zda jste v nastavení systému Unicable nastavili pro každý vestavěný satelitní tuner jedinečné číslo uživatelského pásma. Mohlo by se stát, že stejné číslo uživatelského pásma používá jiný satelitní tuner v daném systému Unicable.

Některé satelitní kanály zřejmě zmizely ze seznamu

## kanálů

• Pokud se zdá, že některé kanály zmizely nebo nejsou na svém místě, vysílací společnost mohla změnit umístění těchto kanálů v transpondéru. Chcete-li obnovit pozice kanálů v seznamu kanálů, zkuste aktualizovat balíček kanálů.

### Nelze odebrat satelit

• Předplacené balíčky neumožňují odebrání satelitu. Chcete-li odebrat satelit, je nutné znovu provést kompletní instalaci a vybrat jiný balíček.

### Někdy je příjem nekvalitní

• Zkontrolujte, zda je satelitní anténa řádně připevněna. Silný vítr s ní může pohybovat.  
• Příjem může být zhoršen sněhem a deštěm.

## 5.2



# Instalace antény/kabelu

## Aktualizovat nebo znovu nainstal...

### Aktualizovat digitální kanály

Aktualizaci kanálů můžete kdykoli spustit sami.

Spuštění ruční aktualizace kanálů...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace antény/kabelu**.
- 3 - Je-li třeba, zadejte kód PIN.
- 4 - Vyberte možnost **Hledat kanály**.
- 5 - Vyberte možnost **Spustit**.
- 6 - Vyberte možnost **Aktualizovat digitální kanály**.
- 7 - Stiskněte tlačítko **OK** a aktualizujte digitální kanály. Může to trvat několik minut.
- 8 - Stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

### Rychlá reinstalace

Vyberte možnost **Rychlá reinstalace**, chcete-li znovu nainstalovat všechny kanály s výchozím nastavením.

Spuštění rychlé reinstalace...



- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace antény/kabelu**.
- 3 - Je-li třeba, zadejte kód PIN.
- 4 - Vyberte možnost **Hledat kanály**.
- 5 - Vyberte možnost **Spustit**.
- 6 - Vyberte možnost **Rychlá reinstalace**.
- 7 - Stiskněte tlačítko **OK** a aktualizujte digitální kanály. Může to trvat několik minut.
- 8 - Stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

## Pokročilá reinstalace

Všechny kanály můžete nainstalovat znovu, aniž byste změnili ostatní nastavení televizoru.


Je-li nastaven kód PIN, bude třeba před opakovanou instalací kanálů tento kód zadat.

Provedení opětovné instalace kanálů...




- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace antény/kabelu**.
- 3 - Je-li třeba, zadejte kód PIN.
- 4 - Vyberte možnost **Hledat kanály**.
- 5 - Vyberte možnost **Spustit** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 6 - Vyberte možnost **Pokročilá reinstalace** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 7 - Vyberte zemi, ve které se nacházíte, a stiskněte tlačítko **OK**.
- 8 - Vyberte požadovaný typ instalace, **Anténa (DVB-T)** nebo **Kabel (DVB-C)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 9 - Vyberte požadovaný typ kanálů, **Digitální a analogové kanály** nebo **Pouze digitální kanály** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 10 - Vyberte možnost **Spustit** a aktualizujte digitální kanály stisknutím tlačítka **OK**. Může to trvat několik minut.
- 11 - Stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

### Automatická aktualizace kanálu

Pokud přijímáte digitální kanály, můžete televizor nastavit tak, aby tyto kanály automaticky aktualizoval.

Televizor kanály jednou denně (v 6:00) aktualizuje a uloží nové kanály. Nové kanály se ukládají do seznamu kanálů a jsou označeny ikonou . Kanály bez signálu jsou odstraněny. Aby mohla automatická aktualizace proběhnout, musí být televizor v pohotovostním režimu. Automatickou aktualizaci kanálů je možné vypnout.


Vypnutí automatické aktualizace...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace antény/kabelu**.
- 3 - Je-li třeba, zadejte kód PIN.
- 4 - Vyberte možnost **Automatická aktualizace kanálů**.
- 5 - Vyberte možnost **Vypnuto**.
- 6 - Stisknutím tlačítka  (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

V případě nalezení nových kanálů nebo aktualizace či odstranění stávajících kanálů se při spuštění televizoru zobrazí zpráva. Pokud nechcete, aby tato zpráva zobrazovala po každé aktualizaci kanálů, můžete ji vypnout.



Vypnutí zprávy...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace antény/kabelu**.
- 3 - Je-li třeba, zadejte kód PIN.
- 4 - Vyberte možnost **Zpráva o aktualizaci kanálu**.
- 5 - Vyberte možnost **Vypnuto**.
- 6 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

V některých zemích se automatická aktualizace kanálů provádí během sledování televize nebo v libovolném okamžiku, kdy je televizor v pohotovostním režimu.

---

## DVB-T nebo DVB-C

---

### Nastavení DVB

---

#### Režim síťové frekvence

Pokud chcete rychle vyhledat kanály metodou **Rychlé prohledávání** dostupnou pod položkou **Prohledávání frekvence**, vyberte možnost **Automaticky**. Televizor použije jednu z předdefinovaných síťových frekvencí (nebo HC – Identifikační kanál), které používá většina poskytovatelů kabelových služeb ve vaší zemi.

Pokud jste pro vyhledávání kanálů obdrželi konkrétní „síťovou frekvenci“, vyberte možnost **Ručně**.

---

#### Síťová frekvence

Pokud je položka **Režim síťové frekvence** nastavena na hodnotu **Ručně**, můžete zde zadat hodnotu síťové frekvence, kterou jste obdrželi od poskytovatele kabelových služeb. Hodnotu zadejte pomocí číselných tlačítek.

---

#### Prohledávání frekvence

Vyberte metodu vyhledávání kanálů. Můžete vybrat rychlejší metodu **Rychlé prohledávání** a použít předdefinovaná nastavení používaná většinou poskytovatelů kabelových služeb ve vaší zemi.

Pokud tato metoda nevyhledá žádné kanály nebo pokud některé kanály chybí, můžete vybrat rozšířenou metodu **Plné vyhledávání**. Vyhledání a instalace kanálů touto metodou trvá déle.

---

### Velikost frekvenčního kroku

Televizor vyhledává kanály v krocích po **8 MHz**.

Pokud tato metoda nevyhledá žádné kanály nebo pokud některé kanály chybí, můžete vyhledávat v menších krocích po **1 MHz**. Vyhledání a instalace kanálů v krocích po 1 MHz trvá déle.

---

### Digitální kanály

Pokud víte, že poskytovatel kabelových služeb nenabízí digitální kanály, můžete vyhledávání digitálních kanálů vynechat.

---

### Analogové kanály

Pokud víte, že poskytovatel kabelových služeb nenabízí analogové kanály, můžete vyhledávání analogových kanálů vynechat.

---

### Volně dostupné / Kódované


Máte-li předplatné a modul CAM (Conditional Access Module – modul podmíněného přístupu) pro placené televizní služby, vyberte možnost **Volně dostupné + kódované**. Pokud jste si nepředplatili televizní kanály nebo služby, můžete vybrat možnost **Pouze bezplatné kanály**.

---

### Kvalita příjmu

Můžete kontrolovat kvalitu a sílu signálu digitálního kanálu. Máte-li vlastní anténu, můžete změnit její polohu a pokusit se o zlepšení příjmu.

Kontrola kvality příjmu digitálního kanálu...


- 1 - Naladte požadovaný kanál.
- 2 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace antény/kabelu**. Je-li třeba, zadejte kód PIN.
- 4 - Vyberte možnost **Digitální: Test příjmu**.
- 5 - Vyberte možnost **Vyhledat**. Digitální frekvence je zobrazena pro daný kanál.
- 6 - Vyberte znovu možnost **Vyhledat** a stiskněte tlačítko **OK**. Zkontroluje se kvalita signálu na této frekvenci. Výsledek se zobrazí na obrazovce. Abyste zlepšili příjem, můžete změnit polohu antény nebo zkontrolovat připojení.
- 7 - Můžete také změnit příslušnou frekvenci sami. Po jednom vybírejte číslo frekvence a hodnotu měňte pomocí tlačítek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů). Vyberte možnost **Vyhledat** a znovu spusťte test příjmu stisknutím tlačítka **OK**.
- 8 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Ruční instalace

Analogové televizní kanály lze postupně nainstalovat ručně.

Ruční instalace analogových kanálů...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace antény/kabelu**. Je-li třeba, zadejte kód PIN.
- 3 - Vyberte možnost **Analogový: Ruční instalace**.

### • Systém

Chcete-li nastavit systém televizoru, vyberte možnost **Systém**.

Vyberte zemi nebo region, ve kterém se právě nacházíte, a stiskněte tlačítko **OK**.

### • Vyhledat kanál

Chcete-li vyhledat kanál, vyberte možnost **Vyhledat kanál**. Při hledání kanálu můžete sami zadat frekvenci nebo nechat televizor, aby kanál vyhledal. Stiskněte tlačítko **➤** (vpravo), vyberte možnost **Vyhledat pro automatické vyhledání kanálu**. Nalezený kanál se zobrazí na obrazovce. Pokud je příjem slabý, stiskněte tlačítko **Vyhledat** znovu. Chcete-li kanál uložit, vyberte možnost **Hotovo** a stiskněte tlačítko **OK**.

### • Uložení

Můžete uložit kanál pod aktuálním číslem kanálu nebo pod novým číslem kanálu.

Vyberte možnost **Uložit tento kanál** nebo **Uložit jako nový kanál**. Krátce se zobrazí číslo nového kanálu.

Tyto kroky lze opakovat, dokud nenajdete všechny dostupné analogové televizní kanály.


---

5.3

## Kopie seznamu kanálů

### Kopírování seznamu kanálů

Kopírování seznamu kanálů...

- 1 - Zapněte televizor. Televizor by měl mít nainstalovány kanály.
- 2 - Připojte jednotku USB Flash.
- 3 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Kanály > Kopie seznamu kanálů**.
- 5 - Vyberte možnost **Kopírovat na USB**. Aby mohlo kopírování proběhnout, můžete být požádáni o zadání kódu PIN rodičovského zámku.
- 6 - Po dokončení kopírování jednotku USB Flash odpojte.
- 7 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.


Nyní můžete zkopírovaný seznam kanálů přenést do

jiného televizoru Philips.

---

## Verze seznamu kanálů

Kontrola aktuální verze seznamu kanálů...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kopie seznamu kanálů**, vyberte možnost **Aktuální verze** a potom stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.


---

## Nahrání seznamu kanálů

Do televizoru, který ještě není nainstalován

Podle toho, zda je váš televizor již nainstalován nebo ne, je třeba použít různé způsoby odeslání seznamu kanálů.

Do televizoru, který ještě není nainstalován

- 1 - Zapojením zástrčky spusťte instalaci a vyberte jazyk a zemi. Přeskočte možnost vyhledání kanálů. Dokončete instalaci.
- 2 - Připojte do televizoru jednotku USB Flash se seznamem kanálů.
- 3 - Chcete-li spustit nahrání seznamu kanálů, stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Kanály > Kopie seznamu kanálů > Kopírovat do TV**. Je-li třeba, zadejte kód PIN.
- 5 - Televizor vás informuje, zda se seznam kanálů do televizoru zkopíroval úspěšně. Odpojte jednotku USB Flash.


---

Do již nainstalovaného televizoru

Podle toho, zda je váš televizor již nainstalován nebo ne, je třeba použít různé způsoby odeslání seznamu kanálů.

Do již nainstalovaného televizoru

- 1 - Ověřte nastavení země televizoru. (Pokyny k ověření nastavení najdete v kapitole Znovu instalovat všechny kanály. Projděte uvedeným postupem k nastavení země. Stisknutím tlačítka **◀ BACK** můžete instalaci zrušit.) Pokud je země nastavena správně, pokračujte zde uvedeným krokem 2. Pokud není správně nastavena země, je nutné spustit opětovnou instalaci. Přečtěte si kapitolu Opětovná instalace všech kanálů a spusťte instalaci. Vyberte

správnou zemi a přeskočte hledání kanálů.  
Dokončete instalaci. Po skončení se vraťte ke kroku 2.  
2 - Připojte do televizoru jednotku USB Flash se seznamem kanálů.  
3 - Chcete-li spustit nahrání seznamu kanálů, stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.  
4 - Vyberte možnost **Kanály > Kopie seznamu kanálů > Kopírovat do TV**. Je-li třeba, zadejte kód PIN.  
5 - Televizor vás informuje, zda se seznam kanálů do televizoru zkopíroval úspěšně. Odpojte jednotku USB Flash.

5.4





## Informace o kanálech

### Seznamy kanálů



#### Informace o seznamech kanálů

Po instalaci kanálů se všechny kanály zobrazí v seznamu kanálů. U kanálů se zobrazuje jejich název a logo, jsou-li tyto informace k dispozici.

Pro každý typ tuneru – Anténa/kabel (DVB-T/C) nebo Satelit (DVB-S) – existuje seznam kanálů obsahující všechny nainstalované kanály. Tento seznam můžete filtrovat pouze tak, aby zobrazoval televizní nebo rádiové kanály. Pokud máte nainstalováno několik satelitů, můžete kanály filtrovat podle satelitu.

Otevřete seznam kanálů a pomocí šipky  (nahoru) nebo  (dolů) vyberte požadovaný kanál. Stisknutím tlačítka **OK** spustíte jeho sledování. Na kanály v daném seznamu přepínáte pouze tlačítka  + nebo  -.

#### Ikony kanálů

Po automatické aktualizaci kanálů v seznamu kanálů jsou nově nalezené kanály označeny symbolem  (hvězdička). Pokud kanál zamknete, bude označen symbolem  (zámek). 3 nejoblíbenější kanály, které právě sledují ostatní, jsou označeny symbolem 1, 2 nebo 3.

#### Seznam kanálů, informace

Je-li k dispozici digitální vysílání, budou během instalace nainstalovány digitální rádiové stanice. Na rádiový kanál lze přepnout podobně jako na televizní kanály. Při instalaci DVB-C obvykle rozhlasové stanice začínají od čísla kanálu 1001 výše.




Televizor umí přijímat standard digitálního televizního vysílání DVB. Je možné, že televizor nebude u některých provozovatelů televizního vysílání řádně fungovat v případě, že požadavky standardu nejsou

zcela dodrženy.

#### Otevření seznamu kanálů

Vedle seznamu kanálů pro každý tuner. Anténa/kabel nebo Satelit, můžete vybrat filtrovaný seznam nebo si vybrat jeden ze seznamů oblíbených, které jste sami vytvořili.

Otevření aktuálního seznamu kanálů...


- 1 - Stisknutím tlačítka  přepněte na televizi.
- 2 - Stisknutím tlačítka  LIST \* nebo **OK** otevřete aktuální seznam kanálů.
- 3 - Stisknutím tlačítka  BACK zavřete seznam kanálů.

Výběr jednoho ze seznamů kanálů...

- 1 - Při zobrazeném seznamu kanálů.
- 2 - Vyberte nahoře na seznamu kanálů název seznamu a stisknutím tlačítka **OK** otevřete nabídku seznamů.
- 3 - V nabídce seznamů vyberte jeden z dostupných seznamů kanálů a stiskněte tlačítko **OK**.

#### Tip

Můžete snadno přepínat mezi dvěma tunery v nabídce **Zdroje**.




Stiskněte tlačítko  **SOURCES** a výběrem možnosti **Sledování TV** přepněte na tuner Anténa/kabel. Výběrem možnosti **Sledování satelitu** přepnete na tuner satelitu. Televizor vždy otevře poslední vybraný seznam kanálů pro vybraný tuner.

\* Pokud je na vašem dálkovém ovladači k dispozici tlačítko  LIST.

#### Filtrování seznamu kanálů

Seznam se všemi kanály můžete filtrovat. Seznam kanálů můžete nastavit tak, aby zobrazoval pouze televizní kanály nebo pouze rádiové stanice. U anténních/kabelových kanálů můžete nastavit seznam tak, aby zobrazoval nekódované nebo kódované kanály. Pokud máte nainstalováno několik satelitů, můžete seznam satelitních kanálů filtrovat podle satelitu.

Nastavení filtru seznamu všech kanálů...

- 1 - Stiskněte tlačítko .
- 2 - Stisknutím tlačítka **OK** otevřete aktuální seznam kanálů.
- 3 - Při zobrazeném seznamu kanálů vyberte nahoře na seznamu kanálů název seznamu a stisknutím tlačítka **OK** otevřete nabídku seznamů.
- 4 - Vyberte seznam pro vyfiltrování v nabídce seznamů.
- 5 - Stisknutím tlačítka  (vlevo) se vraťte o jeden krok zpět nebo stisknutím tlačítka  nabídku

zavřete.

---

## Vyhledání kanálu

Kanál můžete hledat, pokud jej chcete najít v příliš dlouhém seznamu kanálů.

Televizor může vyhledávat kanál na jednom ze 3 hlavních seznamů kanálů – Anténní, Kabelové nebo Satelitní kanály.

Vyhledání kanálu...

- 1 – Stiskněte tlačítko **TV**.
- 2 – Stisknutím tlačítka **OK** otevřete aktuální seznam kanálů.
- 3 – Vyberte tlačítko **⋮** v pravém horním rohu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 – Vyberte možnost **Vyhledat kanál** a stisknutím tlačítka **OK** otevřete textové pole. K zadávání textu můžete použít klávesnici na dálkovém ovladači (máte-li ji) nebo klávesnici na obrazovce.
- 5 – Zadejte číslo, název nebo součást názvu, vyberte možnost **Použít** a stiskněte tlačítko **OK**. Televizor bude vyhledávat odpovídající názvy kanálů ve vybraném seznamu.

Výsledky vyhledávání se zobrazí jako seznam kanálů – viz název seznamu nahoře. Výsledky vyhledávání zmizí, jakmile vyberete jiný seznam kanálů nebo seznam s výsledky vyhledávání zavřete.

---

## Sledování kanálů

### Naladění kanálu

Chcete-li sledovat TV kanály, stiskněte tlačítko **TV**. Televizor se naladí na naposledy sledovaný kanál.

### Přepínání kanálů

Chcete-li přepnout kanál, stiskněte tlačítko **≡ +** nebo **≡ -**. Pokud víte číslo kanálu, zadejte je pomocí číselných tlačítek. Po zadání čísla kanálu na něj ihned přepnete stisknutím tlačítka **OK**.

Televizor zobrazuje informace získané z internetu – název a podrobnosti aktuálního a následujícího programu.

### Předchozí kanál

Chcete-li přepnout zpět na předchozí naladěný kanál, stiskněte tlačítko **← BACK**.

Kanály můžete ladit také v **Seznamu kanálů**.

---

## Uzamknutí kanálu

### Postup uzamknutí a odemknutí kanálu

Pokud nechcete, aby děti některý kanál sledovaly, můžete jej uzamknout. Abyste pak mohli uzamčený kanál sledovat, je nutné zadat čtyřmístný kód PIN **rodičovského zámku**. Programy z připojeného zařízení nelze uzamknout.

Uzamknutí kanálu...

- 1 – Stiskněte tlačítko **TV**.
- 2 – Stisknutím tlačítka **OK** otevřete seznam kanálů. Pokud je třeba, změňte seznam kanálů.
- 3 – Vyberte tlačítko **⋮** v pravém horním rohu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 – Vyberte možnost **Zamknout/odemknout** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 – Pokud si jej televizor vyžádá, zadejte 4místný kód PIN.
- 6 – Vyberte kanál, který chcete zamknout, a stiskněte tlačítko **OK**. Zamknutý kanál je má označení **🔒** (zámek).
- 7 – Stisknutím tlačítka **←** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Odemknutí kanálu...

- 1 – Stiskněte tlačítko **TV**.
- 2 – Stisknutím tlačítka **OK** otevřete seznam kanálů. Pokud je třeba, změňte seznam kanálů.
- 3 – Vyberte tlačítko **⋮** v pravém horním rohu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 – Vyberte možnost **Zamknout/odemknout** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 – Pokud si jej televizor vyžádá, zadejte 4místný kód PIN.
- 6 – Stisknutím tlačítka **←** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Pokud zamykáte nebo odemykáte kanály na seznamu kanálů, musíte kód PIN zadat pouze jednou, dokud seznam kanálů nezavřete.

---

## Vhodnost podle věku

Chcete-li zabránit dětem ve sledování pořadu nevhodného pro jejich věk, můžete nastavit vhodnost podle věku.

Digitální kanály mohou mít nastavenou vhodnost programů podle věku. Pokud je věkové omezení u daného programu vyšší nebo shodné s věkovým omezením, které si nastavíte, program bude uzamčen. Abyste mohli uzamčený program sledovat, je nutné zadat kód **rodičovského hodnocení**.

Postup nastavení vhodnosti podle věku...

- 1 – Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna**

nastavení a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Rodičovský zámek**

> **Rodičovské hodnocení**.

3 - Zadejte 4místný kód rodičovského zámku. Pokud jste kód dosud nenastavili, vyberte možnost **Nastavit kód** v nabídce **Rodičovský zámek**. Zadejte 4místný kód rodičovského zámku a potvrďte jej. Nyní můžete nastavit omezení podle věku.

4 - Vraťte se do nabídky **Rodičovské hodnocení**, vyberte požadovaný věk.

5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Chcete-li rodičovské hodnocení vypnout, vyberte možnost **Žádné**. V některých zemích je však nastavení rodičovského hodnocení povinné.

U některých vysílacích společností zamkne televizor pouze programy s vyšším nastaveným hodnocením. Rodičovské hodnocení podle věku se nastavuje pro všechny kanály současně.

---

## Možnosti kanálů

### Otevření nabídky Možnosti

Během sledování kanálu si můžete nastavit různé možnosti.

K dispozici jsou různé možnosti v závislosti na typu sledovaného kanálu nebo na uživatelském nastavení televizoru.

Otevření nabídky možností...

1 - Během sledování kanálu stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS** > **≡ Preference**.

2 - Opětovným stisknutím tlačítka **+** **OPTIONS** nabídku zavřete.

---

## Přejmenování kanálu

Při sledování kanálu můžete tento kanál přejmenovat.

Přejmenování kanálu...

1 - Během sledování kanálu stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**.

2 - Vyberte možnost **≡ Preference** > **Přejmenovat kanál**.

3 - Pomocí klávesnice na zadní straně dálkového ovladače smažte aktuální název a zadejte nový název.

---

## Běžné rozhraní

Pokud jste do jednoho ze slotů Common Interface nainstalovali modul CAM, můžete zobrazit informace o modulu CAM a operátorovi nebo provádět nastavení spojená s modulem CAM.

Zobrazení informací o modulu CAM...

1 - Stiskněte tlačítko **➡ SOURCES**.

2 - Vyberte typ kanálu, pro který modul CAM používáte, **Sledování TV** nebo **Sledování satelitu**.

3 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS** a vyberte možnost **≡ Preference** > **Běžné rozhraní**.

4 - Vyberte příslušný slot Common Interface a stiskněte tlačítko **➤** (vpravo).

5 - Vyberte televizního operátora modulu CAM a stiskněte tlačítko **OK**. Další nabídky pak pocházejí od vysílací společnosti.

---

## HbbTV na tomto kanálu

Chcete-li zamezit přístupu na stránky HbbTV na konkrétním kanálu, můžete blokovat stránky HbbTV pouze pro tento kanál.

1 - Naladte kanál, na kterém chcete blokovat stránky HbbTV.

2 - Stiskněte možnost **+** **OPTIONS**, vyberte možnost **Preference** > **HbbTV na tomto kanálu** a stiskněte tlačítko **➤** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Vypnuto** a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Úplné zablokování HbbTV na televizoru...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** > **Pokročilé** > **HbbTV**.

3 - Vyberte možnost **Vypnuto** a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

---

## Informace o kanálu

Můžete zobrazit technické parametry konkrétního kanálu, například digitální nebo typ zvuku atd.

Zobrazení technických informací o kanálu...

1 - Naladte požadovaný kanál.

2 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**, vyberte možnost **≡ Preference** a stiskněte tlačítko **OK**.

3 - Vyberte možnost **Informace o kanálu** a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Chcete-li tuto obrazovku zavřít, stiskněte tlačítko **OK**.

---

## Informace o programu

### Zobrazení podrobných informací o pořadu

#### Zobrazení podrobných informací o pořadu...

- 1 - Naladíte požadovaný kanál.
- 2 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**, vyberte možnost **≡ Preference** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Informace o programu** a stiskněte tlačítko **OK**, zobrazí se vám informace o programu.
- 4 - Stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

---

## Mono / Stereo

Zvuk analogového kanálu můžete přepnout do režimu Mono nebo Stereo.

#### Přepnutí do režimu Mono nebo Stereo...

- 1 - Ladění analogového kanálu.
- 2 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**, vyberte možnost **≡ Preference** > **Mono/Stereo** a stiskněte tlačítko **→** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Mono** nebo **Stereo** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **←** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

---

## Výběr videa

Digitální TV kanály mohou nabídnout více video signálů (vysílání s více kanály), různá místa nebo úhly pohledu kamery u stejné události nebo různé pořady na jednom TV kanálu. Pokud jsou takové TV kanály dostupné, televizor zobrazí zprávu.

---

## Dual I-II

Pokud audio signál obsahuje dva jazyky zvuku, ale jeden nebo oba z těchto jazyků nemají označení jazyka, je k dispozici tato možnost.

---

## Mapový kanál

Pokud na začátku nevidíte informace o programu, můžete další informace o programu získat provedením mapování kanálů.

- 1 - Stiskněte tlačítko **≡ TV GUIDE** a pomocí navigačních kláves vyberte možnost **⋮** uprostřed a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **TV průvodce** > **Z internetu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte jeden z kanálů v TV průvodci, potom stiskněte tlačítko **OK** a sledujte vybraný kanál.

4 - Během sledování kanálu stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**.

5 - Vyberte možnost **≡ Preference** > **Mapovat kanál**.

6 - Vyberte položku v seznamu a stiskněte tlačítko **OK**.

7 - Vyberte možnost **Mapovat kanál**.

8 - Po dokončení se vám v programu zobrazí informace mapovaného kanálu.

---

## Změnit logo

Pokud se vám na začátku nezobrazují žádné informace o programu, můžete je získat pomocí následujícího postupu.

- 1 - Stiskněte tlačítko **≡ TV GUIDE** a pomocí navigačních kláves vyberte možnost **⋮** uprostřed a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **TV průvodce** > **Z vysílače** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte jeden z kanálů v TV průvodci, potom stiskněte tlačítko **OK** a sledujte vybraný kanál.
- 4 - Během sledování kanálu stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**.
- 5 - Vyberte možnost **≡ Preference** > **Změnit logo**.
- 6 - Vyberte položku v seznamu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 7 - Vyberte možnost **Změnit logo**.
- 8 - Po dokončení se vám v programu zobrazí informace mapovaného kanálu.

---

## Oblíbené kanály

### Oblíbené kanály

Do seznamu oblíbených kanálů můžete zařadit kanály, které se vám líbí.

Můžete vytvořit 8 seznamů oblíbených kanálů, v nichž budete snadno přepínat. Každý seznam oblíbených můžete individuálně pojmenovat. Pouze na seznamu oblíbených můžete přeuspořádat kanály.

Otevřete seznam oblíbených položek a pomocí šipky **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) vyberte požadovaný kanál. Stisknutím tlačítka **OK** spustíte jeho sledování. Na kanály v daném seznamu přepínáte pouze tlačítky **≡ +** nebo **≡ -**.

---

### Vytvoření seznamu oblíbených


Jak v seznamu kanálů vytvořit seznam oblíbených kanálů...

- 1 - Stisknutím tlačítka **TV** přepněte na televizi.
- 2 - Stisknutím tlačítka **≡ LIST** (pokud je k dispozici) nebo **OK** otevřete aktuální seznam


kanálů.

3 - Vyberte tlačítko  v pravém horním rohu a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Vyberte možnost **Vytvořit seznam oblíbených položek** a stiskněte tlačítko **OK**.

5 - Na seznamu vlevo vyberte kanál, který chcete zařadit mezi oblíbené, a stiskněte tlačítko **+ OPTIONS**. Kanály se zařazují do seznamu vpravo v pořadí, ve kterém je přidáte. Pokud chcete akci zrušit, vyberte kanál na seznamu vlevo a znovu stiskněte tlačítko **+ OPTIONS**. Nebo můžete vybrat skupinu kanálů stisknutím tlačítka  (dolů) vyberte poslední kanál rozsahu, který chcete přidat a potom stiskněte tlačítko **OK**.


6 - Pokud chcete přestat přidávat kanály, stiskněte tlačítko  **BACK**.


7 - Televizor vás požádá, abyste **seznam oblíbených položek** přejmenovali. K zadání názvu můžete použít klávesnici na obrazovce nebo stisknutím tlačítka  **BACK** klávesnici na obrazovce skrýt a použít klávesnici na zadní straně dálkového ovladače (pokud je k dispozici).

Pokud je seznam kanálů dlouhý, můžete vybrat jakýkoli kanál a stisknutím tlačítka **+ OPTIONS** otevřít nabídku možností a vybrat možnost **Vytvořit seznam oblíbených položek** a stisknout tlačítko **OK**.


**Jak vytvořit nový seznam oblíbených kanálů zkopírováním stávajícího seznamu oblíbených kanálů...**

1 - Stisknutím tlačítka  přepněte na televizi.


2 - Stisknutím tlačítka  **LIST** (pokud je k dispozici) nebo **OK** otevřete aktuální seznam kanálů.

3 - Vyberte tlačítko  v pravém horním rohu a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Vyberte možnost **Duplikovat seznam oblíbených položek** a stiskněte tlačítko **OK**.

5 - Na seznamu vlevo vyberte kanál, který chcete zařadit mezi oblíbené, a stiskněte tlačítko **+ OPTIONS**. Kanály se zařazují do seznamu vpravo v pořadí, ve kterém je přidáte. Pokud chcete akci zrušit, vyberte kanál na seznamu vlevo a znovu stiskněte tlačítko **+ OPTIONS**. Nebo můžete vybrat skupinu kanálů stisknutím tlačítka  (dolů) vyberte poslední kanál rozsahu, který chcete přidat a potom stiskněte tlačítko **OK**.

6 - Pokud chcete přestat přidávat kanály, stiskněte tlačítko  **BACK**.

7 - Televizor vás požádá, abyste **seznam oblíbených položek** přejmenovali. K zadání názvu můžete použít klávesnici na obrazovce nebo stisknutím tlačítka  **BACK** klávesnici na obrazovce skrýt a použít klávesnici na zadní straně dálkového ovladače (pokud je k dispozici).

Můžete zadat několik kanálů současně nebo založit nový **seznam oblíbených položek**že duplikujete seznam kanálů se všemi kanály a odeberete kanály, o

které nemáte zájem.

---

### Přidání rozsahu kanálů


Pokud chcete do **seznamu oblíbených položek** najednou přidat řadu po sobě jdoucích kanálů, můžete použít funkci **Vybrat rozsah**.

Přidání rozsahu kanálů...

1 - Stiskněte tlačítko  **SOURCE**.


2 - Vyberte možnost **Oblíbené**.

3 - Otevřete **seznam oblíbených položek**, kam chcete přidat po sobě jdoucí kanály.

4 - Vyberte tlačítko  v pravém horním rohu a stiskněte tlačítko **OK**.

5 - Vyberte možnost **Upravit seznam oblíbených položek** a stiskněte tlačítko **OK**.

6 - V seznamu vlevo vyberte první kanál rozsahu, který chcete přidat, a stiskněte tlačítko **OK**.

7 - Stisknutím tlačítka  (dolů) vyberte poslední kanál rozsahu, který chcete přidat a potom stiskněte tlačítko **OK**.

8 - Vyberte možnost **Přidat** a stiskněte tlačítko **OK**. Kanály se označí vlevo.

---

### Přejmenování seznamu oblíbených položek

Přejmenovat můžete pouze **seznam oblíbených položek**.


Přejmenování seznamu oblíbených položek...

1 - Stiskněte tlačítko  **SOURCE**.


2 - Vyberte možnost **Oblíbené**.

3 - Vyberte tlačítko  v pravém horním rohu a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Vyberte možnost **Přejmenovat seznam oblíbených položek** a stiskněte tlačítko **OK**.

5 - K zadání názvu použijte klávesnici na obrazovce nebo stisknutím tlačítka  **BACK** klávesnici na obrazovce skryjte a použijte klávesnici na zadní straně dálkového ovladače (pokud je k dispozici).

6 - Poté dálkový ovladač otočte, vyberte možnost **Zavřít** a stiskněte tlačítko **OK**.

7 - Stisknutím tlačítka  **BACK** zavřete seznam kanálů.

---


### Odebrání seznamu oblíbených položek

Odebrat můžete pouze **seznam oblíbených položek**.

Odebrání seznamu oblíbených položek...

1 - Stiskněte tlačítko  **SOURCE**.

2 - Vyberte možnost **Oblíbené**.

3 - Vyberte tlačítko  v pravém horním rohu a stiskněte tlačítko **OK**.






4 - Vyberte možnost **Odebrat seznam oblíbených položek** a stiskněte tlačítko **OK**.

---

## Přeskupení kanálů

Měnit pořadí kanálů (přeuspořádat) můžete pouze v seznamu oblíbených položek.

Změna pořadí kanálů...

- 1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES a vyberte možnost **Oblíbené programy**.
- 2 - Otevřete seznam oblíbených položek, který chcete přeuspořádat.
- 3 - Vyberte tlačítko  v pravém horním rohu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Přeskupení kanálů** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - V seznamu oblíbených položek vyberte kanál, který chcete přeuspořádat, a stiskněte tlačítko **OK**. (Kanál bude označen šedým polem)
- 6 - Tlačítka  (nahoru) nebo  (dolů) přesuňte kanál do požadované pozice.
- 7 - Stisknutím tlačítka **OK** potvrďte nové umístění.
- 8 - Stejným postupem můžete měnit pořadí kanálů, dokud seznam oblíbených položek nezavřete stisknutím tlačítka  **BACK**.

---

## Teletext

### Stránky teletextu

Chcete-li otevřít teletext, stiskněte během sledování televizních kanálů tlačítko **TEXT**.

Chcete-li teletext zavřít, znovu stiskněte tlačítko **TEXT**.

### Výběr stránky teletextu

Postup výběru stránky . . .

- 1 - Zadejte číslo stránky pomocí číselných tlačítek.
- 2 - Pohybuje se pomocí kurzorových kláves.
- 3 - Stisknutím barevného tlačítka vyberte jedno z barevně označených témat v dolní části obrazovky.

### Podstránky teletextu

Číslo stránky teletextu může obsahovat několik podstránek. Čísla podstránek se zobrazují v pruhu vedle čísla hlavní stránky.

Chcete-li vybrat podstránku, stiskněte tlačítko  nebo .

### Přehled teletextu Stránky teletextu


Některé vysílací společnosti nabízejí tabulky stránek teletextu (T.O.P.).



Otevře Tabulky stránek teletextu Chcete-li v teletextu otevřít tabulky stránek teletextu, stiskněte tlačítko **+ OPTIONS** a vyberte možnost **Přehled teletextu**. **Přehled**.

### Oblíbené stránky

Televizor vytváří seznam 10 naposledy otevřených

stránek teletextu. Můžete je snadno znovu otevřít ve sloupci Oblíbené stránky teletextu.

1 - V teletextu vyberte možnost  (srdce) v levém horním rohu obrazovky a zobrazte sloupec s oblíbenými stránkami.

2 - Pomocí tlačítek  (dolů) a  (nahoru) vyberte číslo stránky a stisknutím tlačítka **OK** otevřete stránku.

Seznam můžete vymazat pomocí možnosti **Vymazat oblíbené stránky**.

### Hledání na teletextu


Lze vybrat slovo a vyhledat v teletextu všechny výskyty daného slova.

1 - Otevřete stránku teletextu a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Pomocí kurzorových kláves vyberte slovo nebo číslo.

3 - Znovu stiskněte tlačítko **OK**: ihned přejdete na další výskyt tohoto slova nebo čísla.

4 - Opětovným stisknutím tlačítka **OK** přejdete na následující výskyt.


5 - Vyhledávání ukončíte opakovaným stisknutím tlačítka  (nahoru) tak dlouho, až nebude označen žádný výběr.


### Teletext z připojeného zařízení


Některá zařízení, která přijímají televizní kanály, mohou také nabízet teletext.

Postup otevření teletextu z připojeného zařízení . . .

1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES vyberte zařízení a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Během sledování kanálu na daném zařízení stiskněte tlačítko **+ OPTIONS**, vyberte možnost **Zobrazení tlačítek zařízení**, vyberte tlačítko  a stiskněte tlačítko **OK**.

3 - Stisknutím tlačítka  **BACK** skryjete tlačítka zařízení.

4 - Chcete-li teletext ukončit, znovu stiskněte tlačítko  **BACK**.

### Digitální teletext (pouze Velká Británie)

Některí poskytovatelé digitálního vysílání nabízejí na svých digitálních televizních kanálech digitální teletext nebo interaktivní televizní kanály. Tyto služby zahrnují běžný teletext s výběrem a procházením prostřednictvím číselných a barevných tlačítek a kurzorových kláves.

Chcete-li digitální teletext ukončit, stiskněte tlačítko  **BACK**.

---

### Možnosti teletextu

Stisknutím tlačítka **+ OPTIONS** v teletextu otevřete nabídku možností...

#### • Zastavit stránku

Zastaví automatické otáčení podstránek.

#### • Dvojitá obrazovka / Celá obrazovka



Zobrazí TV kanál a teletext vedle sebe.

- **Přehled teletextu T.O.P.**

Otevře Tabulky stránek teletextu (T.O.P.).

- **Zvětšit**

Zvětší stránku teletextu pro pohodlnější čtení.

- **Odkrýt**

Zruší skrytí informací na stránce.

- **Opakování podstránek**

Opakuje dostupné podstránky.

- **Skrýt/Zobrazit oblíbené stránky**

Chcete-li skrýt nebo zobrazit oblíbené stránky.

- **Vymazat oblíbené stránky**

Vymazat seznam oblíbených stránek.

- **Jazyk**

Přepne skupinu znaků, které teletext využívá ke správnému zobrazení.

- **Teletext 2.5**

Aktivuje Teletext 2.5, který nabízí více barev a lepší grafiku.


---

## Nastavení teletextu

### Jazyk teletextu

Některé společnosti poskytující digitální televizní vysílání mají k dispozici několik jazyků teletextu.

Postup nastavení primárního a sekundárního jazyka teletextu . . .

1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Region a jazyk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Jazyk > Primární teletext** nebo **Sekundární teletext**.

4 - Vyberte preferované jazyky teletextu.

5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

### Teletext 2.5

Je-li Teletext 2.5 k dispozici, nabízí více barev a lepší grafiku. Teletext 2.5 se aktivuje jako standardní nastavení od výrobce.

Vypnutí Teletextu 2.5...

1 - Stiskněte tlačítko **TEXT**.

2 - Při zobrazeném teletextu stiskněte tlačítko **+ OPTIONS**.

3 - Vyberte možnost **Text**

**2.5 > Vypnuto** a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

# Připojit zařízení

## 6.1

### Informace o připojení

#### Průvodce možnostmi připojení

Zařízení vždy připojujte k televizoru pomocí konektoru nejvyšší dostupné kvality. Používejte také velmi kvalitní kabely, abyste zajistili kvalitní přenos obrazu a zvuku.

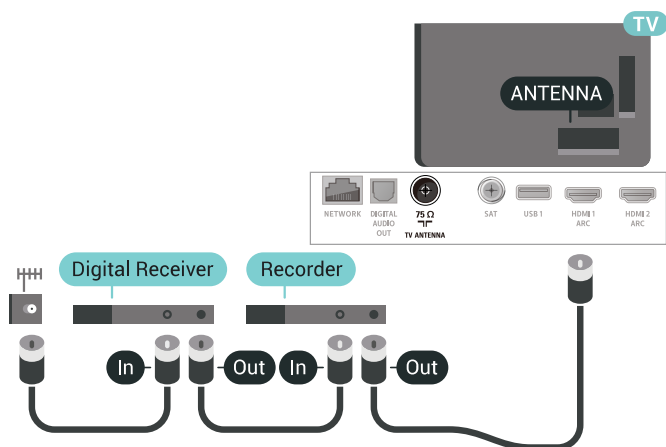
Když připojíte nějaké zařízení, televizor rozpozná jeho typ a přiřadí mu odpovídající typový název. Tento typový název můžete podle potřeby změnit. Je-li nastaven správný typový název zařízení, televizor při nastavení tohoto zařízení v nabídce Zdroj automaticky přepne na odpovídající optimální nastavení.

Potřebujete-li pomoc s připojením několika zařízení k televizoru, můžete navštívit Průvodce možnostmi připojení televizoru Philips. Tento průvodce nabízí informace o tom, jak vytvořit připojení a které kabely použít.

Přejděte na webové stránky [www.connectivityguide.philips.com](http://www.connectivityguide.philips.com)

#### Port pro anténu

Máte-li set top box (digitální přijímač) nebo rekordér, připojte kabely antény tak, aby signál antény procházel nejprve set top boxem nebo rekordérem a poté teprve vstoupil do televizoru. Takto mohou anténa a set top box odesílat případné další kanály do rekordéru k nahrávání.



## 6.2

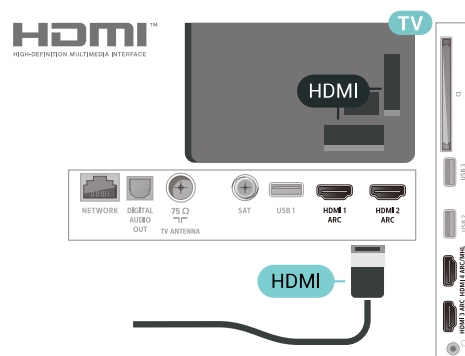
### Porty HDMI

#### Kvalita HDMI

Nejlepší kvalitu obrazu a zvuku nabízí připojení HDMI. Jediný kabel HDMI přenáší obrazový i zvukový signál. Použití kabelu HDMI pro televizní signál.

Pro nejlepší kvalitu přenosu použijte vysokorychlostní kabel HDMI; nepoužívejte kabel delší než 5 m.

Pokud zařízení připojené přes HDMI nefunguje správně, zkontrolujte, zda problém nevyřeší použití jiného nastavení HDMI Ultra HD. Další informace získáte v nabídce **Nápověda** výběrem možnosti **Klíčová slova** a vyhledáním položky **HDMI Ultra HD**.



#### Ochrana proti kopírování

Kabely HDMI podporují funkci HDCP 2.2 (High-bandwidth Digital Content Protection). HDCP je signál ochrany proti kopírování chránící obsah disků DVD nebo Blu-ray. Označuje se také jako DRM (Digital Rights Management).

#### HDMI ARC

Všechna připojení HDMI v televizoru mají zpětný zvukový kanál **HDMI ARC** (neboli Audio Return Channel).

Pokud má zařízení, obvykle systém domácího kina (HTS neboli Home Theatre System), rovněž konektor HDMI ARC, připojte je k libovolnému konektoru HDMI na tomto televizoru. Použijete-li připojení HDMI ARC, není třeba připojovat zvláštní audio kabel, který odesílá zvuk televizního obrazu do zařízení HTS. Připojení HDMI ARC oba signály kombinuje.

K připojení zařízení HTS můžete použít libovolný konektor HDMI na tomto televizoru, ale funkce ARC je k dispozici pouze pro jedno zařízení nebo připojení současně.

## HDMI MHL

S funkcí **HDMI MHL** můžete odeslat to, co vidíte na chytrém telefonu nebo tabletu se systémem Android, na obrazovku televizoru.

Připojení **HDMI 4** tohoto televizoru zahrnuje funkci **MHL 2.0** (Mobile High-Definition Link).

Toto kabelové připojení nabízí výbornou stabilitu a šířku pásma, nízké zpoždění, žádné bezdrátové rušení a dobrou kvalitu reprodukce zvuku. Připojení MHL bude navíc nabíjet baterii vašeho chytrého telefonu či tabletu. I když je vaše mobilní zařízení připojeno, nebude se nabíjet, když je televizor v pohotovostním režimu.

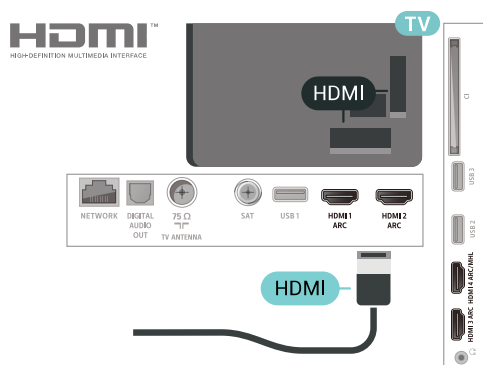
Informujte se, jaký pasivní kabel MHL je pro vaše mobilní zařízení vhodný. Zejména o typu konektoru, který potřebujete pro připojení k chytrému telefonu nebo tabletu. Druhý konektor musí být HDMI pro připojení k televizoru.

MHL, Mobile High-Definition Link a logo MHL jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti MHL, LLC.



## HDMI CEC - EasyLink

Nejlepší kvalitu obrazu a zvuku nabízí připojení HDMI. Jediný kabel HDMI přenáší obrazový i zvukový signál. Používejte kabel HDMI pro signály s kvalitou obrazu HD (High Definition). Pro nejlepší kvalitu přenosu použijte vysokorychlostní kabel HDMI; nepoužívejte kabel delší než 5 m.



### EasyLink HDMI CEC

Pokud jsou zařízení připojena prostřednictvím rozhraní HDMI a jsou vybavena funkcí EasyLink,

můžete je ovládat pomocí dálkového ovladače televizoru. V televizoru a připojeném zařízení musí být zapnuta funkce EasyLink HDMI CEC.

Funkce EasyLink umožňuje ovládat připojená zařízení pomocí dálkového ovladače televizoru. Funkce EasyLink využívá ke komunikaci s připojenými zařízeními funkci HDMI CEC (Consumer Electronics Control). Zařízení musejí podporovat funkci HDMI CEC a musí být připojena prostřednictvím konektoru HDMI.

### Nastavení funkce EasyLink

Televizor se dodává se zapnutou funkcí EasyLink. Zkontrolujte, zda je na připojených zařízeních EasyLink správné nastavení funkce HDMI-CEC. Funkce EasyLink nemusí fungovat u zařízení jiných značek.

### HDMI-CEC u jiných značek

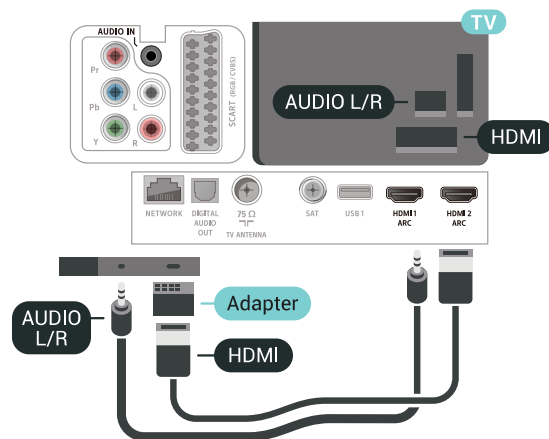
Funkce HDMI-CEC má u jiných značek jiné názvy. Jako příklady lze uvést: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink a Viera Link. Ne všechny značky jsou s funkcí EasyLink plně kompatibilní.

Uvedené příklady značek používaných pro funkci HDMI CEC jsou majetkem jejich příslušných vlastníků.

## DVI na HDMI

Pokud vlastníte zařízení s konektorem DVI, můžete takové zařízení připojit k libovolnému konektoru HDMI pomocí adaptéru DVI na HDMI.

Má-li vaše zařízení pouze konektor DVI, použijte adaptér DVI na HDMI. Použijte jeden z konektorů HDMI a audio kabel L/R (minikonektor 3,5 mm) připojte ke konektoru zvuku **Audio IN** na zadní straně televizoru.



---

## Ochrana proti kopírování

Kabely DVI a HDMI podporují funkci HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection). HDCP je signál ochrany proti kopírování chránící obsah disků DVD nebo Blu-ray. Označuje se také jako DRM (Digital Rights Management).

---

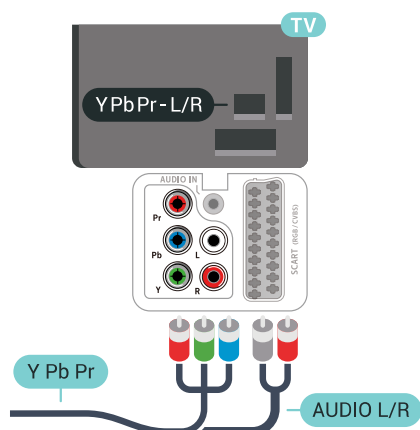
6.3

## Komponentní video Y Pb Pr

Komponentní video Y Pb Pr je vysoce kvalitní připojení.

Připojení YPbPr lze použít pro televizní signály s vysokým rozlišením (HD). Kromě signálů Y, Pb a Pr přidejte také zvukové signály Audio L a Audio R pro přenos zvuku.

Barevné konektory YPbPr (zelená, modrá, červená) připojte k zástrčkám odpovídajících barev. Pokud má zařízení také zvuk, použijte také audiokabel cinch L/R.



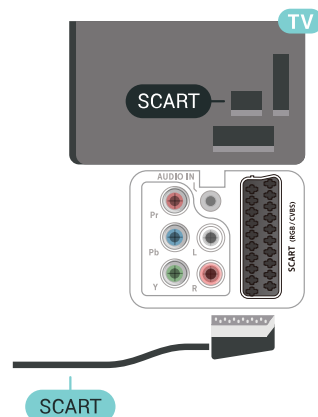
---

6.4

## Scart

SCART je připojení dobré kvality.

Připojení SCART lze použít pro videosignály CVBS a RGB, nelze je však použít pro televizní signály s vysokým rozlišením (HD). Připojení SCART kombinuje videosignál a audiosignál. Připojení SCART také podporuje přehrávání NTSC.



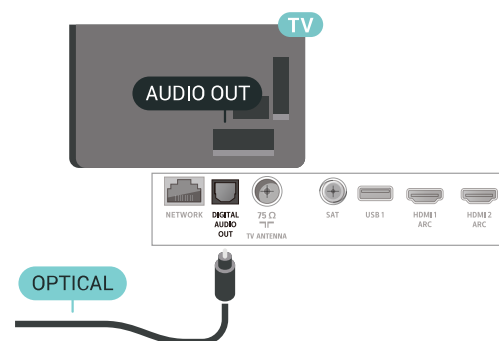
---

6.5

## Audio Out – optický

Audio Out – optický je vysoce kvalitní zvukové připojení.

Toto optické připojení dokáže přenášet audiokanály 5.1. Pokud audiozařízení, obvykle systém domácího kina (HTS neboli Home Theatre System), nemá žádný konektor HDMI ARC, můžete tento kabel připojit ke konektoru Audio In – optický na zařízení HTS. Výstup Audio Out – optický odešle zvuk televizoru do zařízení HTS.



---

6.6

## CAM s kartou Smart Card – CI+

---

## Informace o službách CI+

Poznámka: Není podporováno v zemích Asie a Pacifiku, Blízkého východu a Afriky.

---

### CI+

Tento televizor je připraven pro služby **podmíněného přístupu** CI+.

Služby CI+ vám umožní sledovat prémiové programy v kvalitě HD, například filmy a sport, jež nabízejí televizní vysílací společnosti ve vašem regionu. Tyto pořady jsou kódovány televizní vysílací společností a dekódovány modulem CI+.

Vysílací společnosti zajišťující digitální televizní vysílání vám poskytnou tento modul CI+ (Conditional Access Module – modul podmíněného přístupu neboli CAM) a příslušnou kartu Smart Card, když si předplatíte jejich prémiové programy. Tyto programy se vyznačují vysokou úrovní ochrany proti kopírování.

Další informace o podmínkách vám poskytne vysílací společnost zajišťující digitální televizní vysílání.



---

### Smart Card

Vysílací společnosti zajišťující digitální televizní vysílání vám poskytnou tento modul CI+ (Conditional Access Module – modul podmíněného přístupu neboli CAM) a příslušnou kartu Smart Card, když si předplatíte jejich prémiové programy.

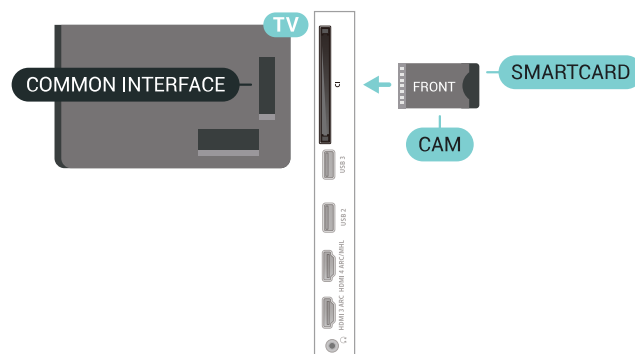
Vložte kartu Smart Card do modulu CAM. Postupujte podle pokynů, které vám poskytne příslušná vysílací společnost.

Vložení modulu CAM do televizoru...

1 – Správný směr vložení zjistíte pohledem na modul CAM. Nesprávným vložáním můžete poškodit modul CAM a televizor.

2 – Přistupte k televizoru zezadu. Modul CAM uchopíte tak, aby jeho přední strana směřovala k vám, a jemně jej zasunete do slotu **COMMON INTERFACE**.

3 – Modul CAM uchopíte tak, aby jeho přední strana směřovala k vám, a jemně jej zasunete do slotu. Modul CAM zasunete co nejdále a necháte jej trvale ve slotu.



Po zapnutí televizoru může několik minut trvat, než se modul CAM aktivuje. Když je vložen modul CAM a je uhrazeno předplatné (způsoby předplatného se mohou lišit), můžete sledovat kódované kanály podporované kartou Smart Card modulu CAM.

Vložený modul CAM s kartou Smart Card je určen výhradně pro váš televizor. Pokud modul CAM vyjmete, nebudete moci dále sledovat kódované kanály modulem CAM podporované.

---

## Hesla a kódy PIN

U některých modulů CAM je nutné ke sledování kanálů zadat kód PIN. Při nastavování kódu PIN u modulu CAM doporučujeme použít stejný kód, jaký používáte při odemykání televizoru.

Nastavení kódu PIN u modulu CAM...

- 1 – Stiskněte tlačítko **SOURCES**.
- 2 – Vyberte typ kanálu, pro který modul CAM používáte ve funkci **Watch TV**.
- 3 – Stiskněte tlačítko **+ OPTIONS** a klikněte na možnost **Běžné rozhraní**.
- 4 – Vyberte vysílací společnost modulu CAM. Další nabídky pak pocházejí od vysílací společnosti. Podle pokynů na obrazovce vyhledejte nastavení kódu PIN.

---

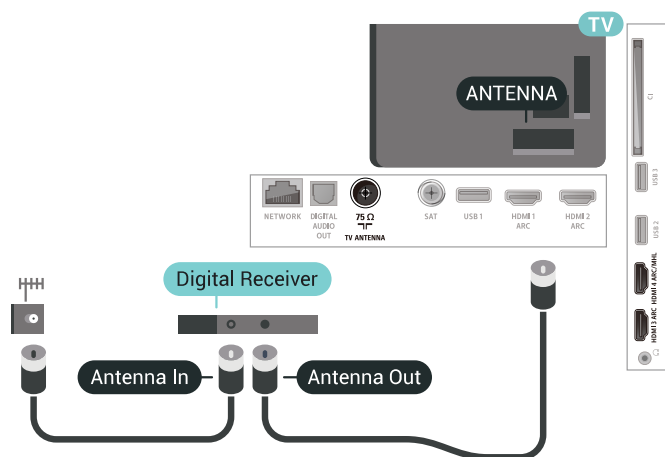
6.7

## Přijímač – set top box

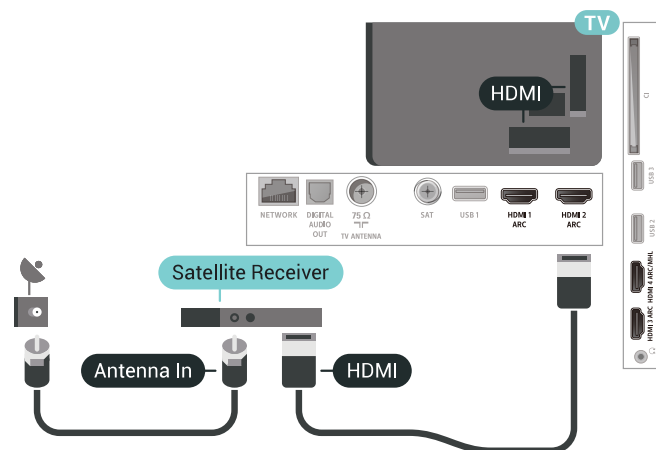
---

### Kabelový přijímač

Pomocí dvou kabelů antény připojte anténu k set top boxu (digitálnímu přijímači) a k televizoru.



Kromě připojení antény přidejte kabel HDMI a připojte set-top box k televizoru. Případně můžete použít kabel SCART, pokud set-top box není vybaven konektorem HDMI.



### Časovač vypnutí

Tento automatický časovač vypnutí vypněte, pokud používáte pouze dálkový ovladač set top boxu. Vypnutím časovače zabráníte automatickému vypnutí televizoru po uplynutí 4 hodin, během nichž nebylo stisknuto tlačítko na dálkovém ovladači televizoru.

6.8

## System domácího kina – HTS

### Připojení přes HDMI ARC

Systém domácího kina (HTS) připojte k televizoru pomocí kabelu HDMI. Můžete připojit zařízení Philips Soundbar nebo systém HTS s vestavěným přehrávačem disků.

#### HDMI ARC

Je-li váš systém domácího kina vybaven konektorem HDMI ARC, můžete pro připojení použít libovolný konektor HDMI na televizoru. Použijete-li připojení HDMI ARC, není třeba připojovat další audio kabel. Připojení HDMI ARC oba signály kombinuje. Všechny konektory HDMI na televizoru mohou poskytnout signál zpětného zvukového kanálu (ARC). Jakmile však systém domácího kina připojíte, televizor může odesílat signál ARC pouze do tohoto konektoru HDMI.

### Časovač vypnutí

Tento automatický časovač vypnutí vypněte, pokud používáte pouze dálkový ovladač set top boxu. Vypnutím časovače zabráníte automatickému vypnutí televizoru po uplynutí 4 hodin, během nichž nebylo stisknuto tlačítko na dálkovém ovladači televizoru.

## Satelitní tuner


Připojte kabel satelitní antény k satelitnímu přijímači.

Kromě připojení antény přidejte kabel HDMI a připojte zařízení k televizoru. Případně můžete použít kabel SCART, pokud zařízení není vybaveno konektorem HDMI.

## Problémy se zvukem systému domácího kina

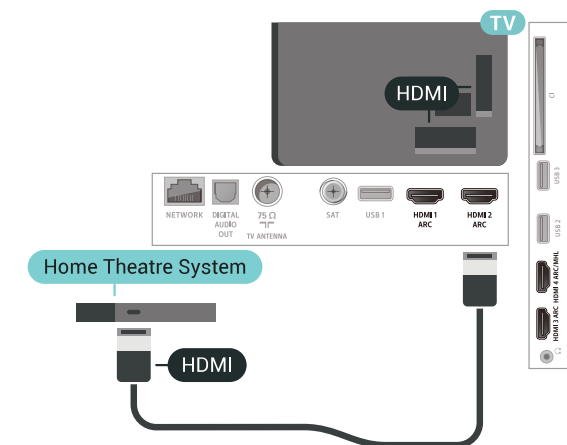
### Zvuk s hlasitým šumem

Pokud sledujete video ze zapojené jednotky USB Flash nebo počítače, zvuk z vašeho systému domácího kina může být zkreslený. Tento šum se vyskytuje v případě, že má audio- nebo videosoubor zvuk DTS, avšak systém domácího kina není vybaven funkcí zpracování zvuku DTS. Tento problém lze vyřešit nastavením položky **Formát výstupu zvukotelevizoru** na možnost **Stereo** (bez komprimace).

Stiskněte tlačítko  a vstupte do nabídky **Všechna nastavení > Zvuk > Pokročilé > Formát výstupu zvuku**.

### Žádný zvuk

Pokud není slyšet zvuk televizoru ze systému domácího kina, zkontrolujte, zda je kabel HDMI připojen ke konektoru **HDMI ARC** systému domácího kina. Všechna připojení HDMI televizoru jsou připojení **HDMI ARC**.



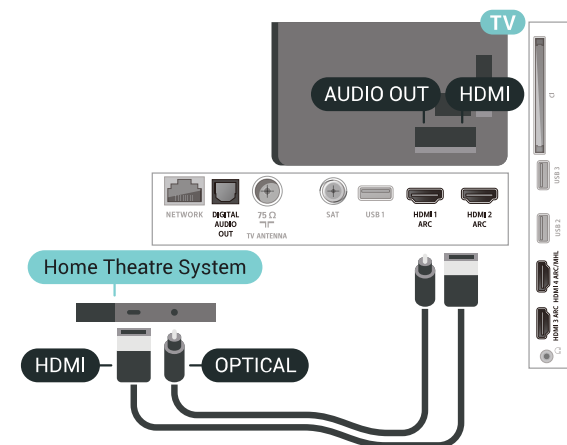
### Synchronizace zvuku s obrazem (synchr.)

Pokud zvuk neodpovídá obrazu na obrazovce, můžete u většiny systémů domácího kina nastavit prodlevu, aby si zvuk a obraz odpovídaly.

## Připojení přes HDMI

Systém domácího kina (HTS) připojte k televizoru pomocí kabelu HDMI. Můžete připojit zařízení Philips Soundbar nebo systém HTS s vestavěným přehrávačem disků.

Jestliže systém domácího kina není vybaven konektorem HDMI ARC, přidejte optický audio kabel pro odesílání zvuku (Toslink) k televiznímu obrazu do systému domácího kina.



### Synchronizace zvuku s obrazem (synchr.)

Pokud zvuk neodpovídá obrazu na obrazovce, můžete u většiny systémů domácího kina nastavit prodlevu, aby si zvuk a obraz odpovídaly.

6.9

## Chytré telefony a tablety

Pokud chcete k televizoru připojit chytrý telefon nebo tablet, můžete využít bezdrátové nebo kabelové připojení.

### Bezdrátové provedení

Pokud chcete využít bezdrátové připojení, stáhněte si do chytrého telefonu nebo tabletu aplikaci Philips TV Remote App z oblíbeného obchodu s aplikacemi.

### Kabelové připojení

Pokud chcete využít kabelové připojení, použijte připojení HDMI 4 MHL na zadní straně televizoru. Další informace získáte v nabídce **Nápověda** výběrem možnosti **Klíčová slova** a vyhledáním položky **HDMI MHL**.

6.10

## Přehrávač Blu-ray disků

Přehrávač Blu-ray disků připojte k televizoru pomocí vysokorychlostního kabelu HDMI.





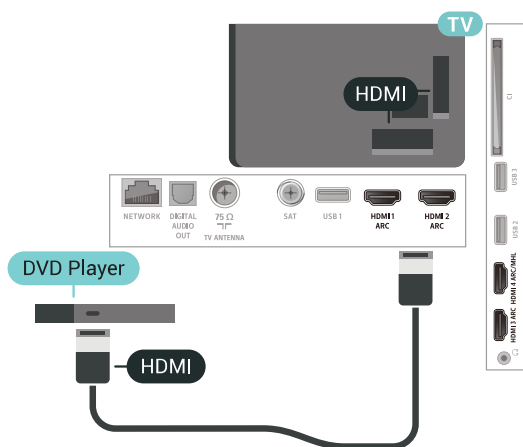
Pokud je přehrávač Blu-ray disků vybaven rozhraním EasyLink HDMI CEC, můžete jej ovládat pomocí dálkového ovladače televizoru.

6.11

## DVD přehrávač

DVD přehrávač připojte k televizoru pomocí kabelu HDMI.

Případně můžete použít kabel SCART, pokud zařízení není vybaveno konektorem HDMI.



Je-li DVD přehrávač připojen pomocí kabelu HDMI a je vybaven rozhraním EasyLink CEC, můžete jej ovládat pomocí dálkového ovladače televizoru.

6.12

## Bluetooth – reproduktory a gamepady

### Co potřebujete

K televizoru můžete připojit bezdrátové zařízení Bluetooth® – bezdrátový reproduktor, subwoofer, zvukový projektor nebo sluchátka. Můžete připojit i gamepad pomocí Bluetooth LE.

Chcete-li přehrávat zvuk televizoru v bezdrátovém reproduktoru, je nutné bezdrátový reproduktor spárovat s televizorem. Televizor můžete spárovat s bezdrátovými reproduktory a maximálně čtyřmi zařízeními Bluetooth LE (low energy). Televizor může v jednom okamžiku přehrávat zvuk pouze v jednom reproduktoru. Připojíte-li subwoofer, zvuk se bude přehrávat v televizoru a subwooferu. Připojíte-li zařízení Sound bar, bude se zvuk přehrávat pouze v něm.

### Upozornění – synchronizace zvuku a obrazu


Reproduktory Bluetooth mají často značné takzvané zpoždění. Dlouhé zpoždění znamená, že zvuk se opoždí za obrazem, takže synchronizace pohybu rtů a zvuku je nesprávná. Než si zakoupíte systém reproduktorů Bluetooth, informujte se, které modely jsou nejnovější, a najděte zařízení, které má nízké zpoždění. Prodejce vám poradí.

### Párování zařízení

Umístěte bezdrátový reproduktor maximálně 5 metrů od televizoru. Přečtěte si uživatelskou příručku k danému zařízení, kde jsou uvedeny konkrétní informace ohledně párování a dosahu bezdrátového signálu. Zkontrolujte, že je nastavení Bluetooth v televizoru zapnuté.

Bezdrátový gamepad můžete používat ihned po spárování. Spárovaný bezdrátový reproduktor můžete vybrat pro přehrávání zvuku z televizoru. Když je zařízení spárované, nemusíte ho párovat znovu, dokud ho neodeberete.

Postup spárování bezdrátového reproduktoru s televizorem...

- 1 - Zapněte bezdrátový reproduktor a umístěte jej do dosahu televizoru.
- 2 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **>** (vpravo).
- 4 - Vyberte možnost **Bluetooth > Vyhledat Bluetooth zařízení**.
- 5 - Vyberte možnost **Spustit** a stiskněte tlačítko **OK**. Postupujte podle pokynů na obrazovce. Spárujte zařízení s televizorem a televizor si uloží připojení. Je možné, že bude nutné nejprve zrušit párování spárovaného zařízení, pokud byl dosažen maximální počet spárovaných zařízení.
- 6 - Zvolte typ zařízení (sluchátka, subwoofer, ...).



7 - Stisknutím tlačítka ◀ (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

\* Váš televizor nepodporuje subwoofer Bluetooth ani reproduktory Bluetooth.

\*\* Vyžaduje konektor HDMI pro zvukový projektor Sound Bar, reproduktor a další audio zařízení.

---

## Výběr zařízení

Spárovaný bezdrátový reproduktor Bluetooth můžete vybrat pro přehrávání zvuku z televizoru.

Výběr bezdrátového reproduktoru pro přehrávání zvuku televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko ⚙, vyberte možnost **Reproduktory** a stiskněte tlačítko OK.
- 2 - Vyberte požadovaný systém reproduktorů.
- 3 - Stisknutím tlačítka ◀ (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Odebrání zařízení

Bezdrátové zařízení Bluetooth můžete připojit a odpojit. Když je zařízení Bluetooth připojeno, můžete používat gamepad nebo pouštět zvuk televizoru do bezdrátového reproduktoru. Bezdrátové zařízení Bluetooth můžete také odebrat. Spárování zařízení Bluetooth se po odebrání zruší.

Odebrání a odpojení bezdrátového zařízení...

- 1 - Stiskněte tlačítko ⚙, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko OK.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě**.
- 3 - Vyberte možnost **Bluetooth** > **Odebrat zařízení**.
- 4 - V seznamu vyberte bezdrátové zařízení.
- 5 - Vyberte možnost **Odpojit** nebo **Odebrat**.
- 6 - Vyberte možnost OK.
- 7 - Stisknutím tlačítka ◀ (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

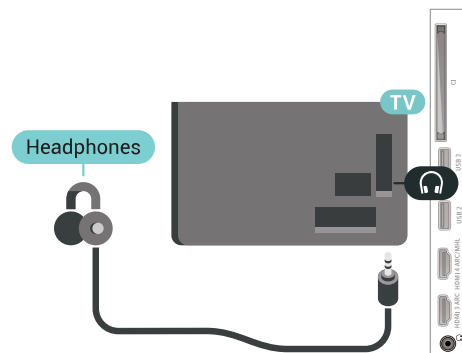
6.13

## Sluchátka

Sluchátka můžete připojit ke konektoru 🎧 na zadní straně televizoru. Jedná se minikonektor 3,5 mm. Hlasitost sluchátek lze nastavit samostatně.

Nastavení hlasitosti...

- 1 - Stiskněte tlačítko ⚙, vyberte možnost **Hlasitost sluchátek**.
- 2 - Pomocí šipek ▲ (nahoru) nebo ▼ (dolů) upravte hodnotu.
- 3 - Stisknutím tlačítka ◀ (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.



---

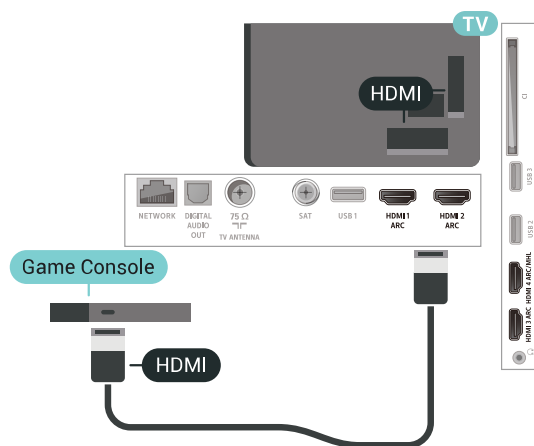
6.14

## Herní konzole

---

### Rozhraní HDMI

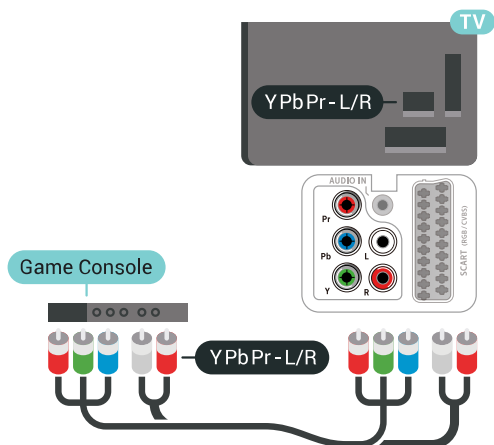
Nejlepší kvality dosáhnete, pokud herní konzoli připojíte ke konektoru na televizoru pomocí vysokorychlostního kabelu HDMI.



---

### Y Pb Pr

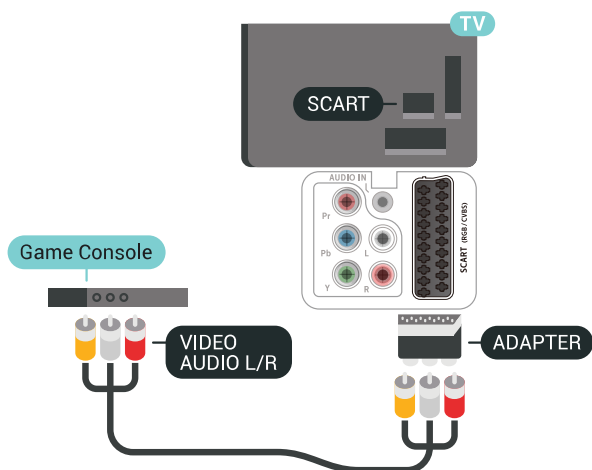
Připojte herní konzoli k televizoru kabelem komponentního videa (Y Pb Pr) a audiokabelem L/R.



## Scart

Připojte herní konzoli k televizoru kabelem kompozitního videa (CVBS) a kabelem Audio L/R.


Pokud je herní konzole vybavena pouze výstupem videa (CVBS) a výstupem audia L/P, připojte zařízení do konektoru SCART pomocí adaptéru video audio L/P na SCART (prodává se zvlášť).



## Nejlepší nastavení

Než začnete hrát hru na připojené herní konzoli, doporučujeme v televizoru nastavit nejvhodnější nastavení **Herní režim**.

Volba optimálního nastavení televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Styl obrazu > Hra**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

6.15

## Gamepad

### Připojení gamepadu

Chcete-li na televizoru hrát internetové hry, můžete k němu připojit některé podporované gamepady. Můžete používat gamepad s nanopřijímačem USB nebo s funkcí Bluetooth.

Připojení gamepadu s USB nanopřijímačem...

- 1 - Zapojte malý nanopřijímač do některého konektoru USB na boční straně televizoru. Bezdrátový nanopřijímač je dodáván společně s gamepadem.
- 2 - Když gamepad zapnete, můžete jej ihned používat.

Do druhého konektoru USB na boční straně televizoru můžete zapojit i druhý gamepad.

## Problémy

Řešení potenciálních problémů s rušením jiných bezdrátových zařízení a televizoru...

- Použijte prodlužovací kabel USB a přesuňte nanopřijímač do vzdálenosti přibližně metr od televizoru.
- Můžete také k televizoru připojit napájený USB hub a zapojit nanopřijímače do něj.

6.16

## Pevný disk USB

### Co potřebujete

Pokud připojíte pevný disk USB, můžete pozastavit nebo nahrávat digitální televizní vysílání (vysílání DVB apod.).

Minimální místo na disku

- Pozastavení

Abyste mohli vysílání pozastavit, je nutné používat pevný disk kompatibilní s rozhraním USB 2.0 s minimální kapacitou 4 GB.

- Nahrávání

Chcete-li pozastavit nebo nahrávat vysílání, je nezbytný pevný disk s alespoň 250 GB volného místa.

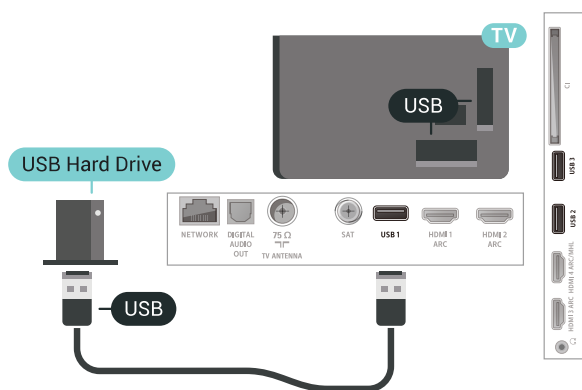
## Instalace

Vysílání můžete pozastavovat a nahrávat teprve po zformátování pevného disku USB. Formátováním budou z pevného disku USB odebrány všechny soubory.

- 1 – Připojte pevný disk USB k jednomu z portů **USB** na televizoru. Během formátování nepřipojujte žádné jiné zařízení USB do ostatních portů USB.
- 2 – Zapněte pevný disk USB a televizor.
- 3 – Když je televizor naladěn na digitální televizní kanál, stiskněte tlačítko **II** (Pozastavit). Pokus o pozastavení spustí formátování.

Postupujte podle pokynů na obrazovce.

Když je pevný disk USB naformátován, nechte jej trvale připojený.



### Varování

Pevný disk USB je zformátován výhradně pro tento televizor. Uložené nahrávky nelze použít na jiném televizoru nebo na počítači. Nahrávané soubory na pevném disku USB nekopírujte a neměňte žádnou počítačovou aplikací. Můžete je tak poškodit. Pokud naformátujete jiný pevný disk USB, bude obsah na něm ztracen. Pevný disk USB nainstalovaný v televizoru musíte před použitím s počítačem znovu naformátovat.

## Formátování

Pozastavovat a nahrávat vysílání nebo ukládat aplikace můžete až po zformátování pevného disku USB. Formátováním budou z pevného disku USB odebrány všechny soubory. Pokud chcete nahrávat vysílání podle údajů TV průvodce na internetu, musíte před instalací pevného disku USB nejprve nastavit připojení televizoru k internetu.

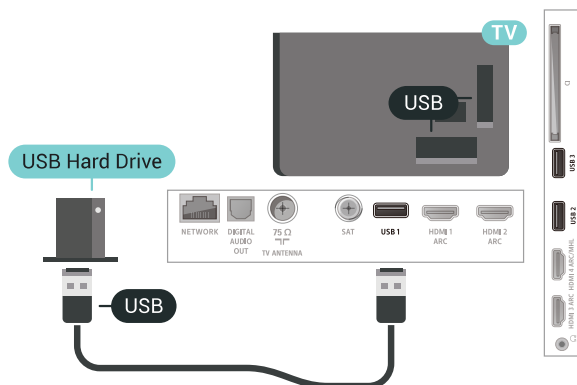
### Varování

Pevný disk USB je zformátován výhradně pro tento

televizor. Uložené nahrávky nelze použít na jiném televizoru nebo na počítači. Nahrávané soubory na pevném disku USB nekopírujte a neměňte žádnou počítačovou aplikací. Můžete je tak poškodit. Pokud naformátujete jiný pevný disk USB, bude obsah na něm ztracen. Pevný disk USB nainstalovaný v televizoru musíte před použitím s počítačem znovu naformátovat.

Formátování pevného disku USB...

- 1 – Připojte pevný disk USB k jednomu z portů **USB** na televizoru. Během formátování nepřipojujte žádné jiné zařízení USB do ostatních portů USB.
- 2 – Zapněte pevný disk USB a televizor.
- 3 – Když je televizor naladěn na digitální televizní kanál, stiskněte tlačítko **II** (Pozastavit). Pokus o pozastavení spustí formátování. Postupujte podle pokynů na obrazovce.
- 4 – Televizor zobrazí zprávu, zda chcete k ukládání aplikací použít pevný disk USB. Pokud chcete, potvrďte, že souhlasíte.
- 5 – Když je pevný disk USB naformátován, nechte jej trvale připojený.



6.17

## Klávesnice USB

### Připojení

Připojte USB klávesnici (typu USB-HID) pro zadávání textu v televizoru.

Připojte je do jednoho z konektorů **USB**.




## Konfigurace

### Instalace klávesnice

Chcete-li nainstalovat klávesnici USB, zapněte televizor a připojte klávesnici USB k jednomu z konektorů **USB** na televizoru. Když televizor poprvé rozpozná klávesnici, můžete vybrat své rozvržení klávesnice a svou volbu vyzkoušet. Pokud jako první vyberete azbuku nebo řeckou klávesnici, můžete vybrat sekundární rozložení klávesnice s latinkou.

Postup změny rozložení klávesnice později, po provedení prvotního nastavení...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Nastavení klávesnice USB**, čímž spustíte nastavení klávesnice.

### Speciální klávesy

#### Klávesy pro zadávání textu

- Tlačítko Enter = OK
- Backspace = odstranění znaku před kurzorem
- Kurzorové klávesy = procházení textovým polem
- Chcete-li přepnout mezi rozložení klávesnice v případě, že je nastaveno sekundární rozložení, stiskněte současně klávesy **Ctrl + mezerník**.

#### Klávesy pro aplikace a internetové stránky

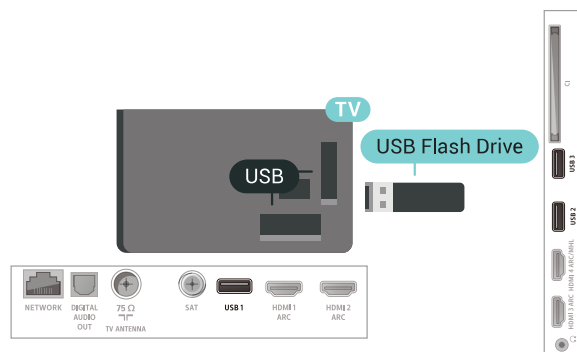
- Tab a Shift + Tab = Další a Předchozí
- Home = přechod na začátek stránky
- End = přechod na konec stránky
- Page Up = přechod o jednu stránku nahoru
- Page Down = přechod o jednu stránku dolů
- + = zvětšení o jeden krok
- - = zmenšení o jeden krok
- \* = přizpůsobení webové stránky šířce obrazovky

6.18


## Jednotka Flash USB


Můžete zobrazit fotografie nebo přehrávat hudbu z připojené jednotky USB Flash.

Když je televizor zapnutý, připojte jednotku USB Flash do jednoho z konektorů **USB** na televizoru.



Televizor jednotku USB Flash rozpozná a otevře seznam s jejím obsahem.

Pokud se seznam obsahu nezobrazí automaticky, stiskněte tlačítko  **SOURCES** a vyberte možnost **USB**.

Chcete-li přestat sledovat obsah jednotky USB Flash, stiskněte tlačítko  **EXIT** nebo vyberte jinou činnost.

Chcete-li jednotku USB Flash odpojit, můžete ji kdykoli vysunout.


Chcete-li získat další informace o sledování nebo přehrávání obsahu z jednotky USB Flash, vyberte v nabídce **Nápověda** možnost **Klíčová slova** a vyhledejte položku **Fotografie, videa a hudba**.

6.19

## Fotoaparát

Chcete-li zobrazit fotografie uložené v digitálním fotoaparátu, můžete fotoaparát připojit přímo k televizoru.

Připojte jej k jednomu z konektorů **USB** na televizoru. Po vytvoření připojení zapněte fotoaparát.

Pokud se seznam obsahu nezobrazí automaticky, stiskněte tlačítko  **SOURCES** a vyberte možnost **USB**.

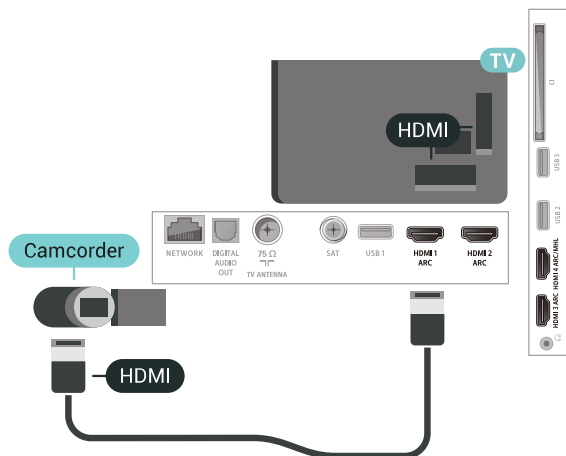
Pravděpodobně bude třeba nastavit fotoaparát pro přenos obsahu pomocí protokolu PTP (Obraz Transfer Protocol). Přečtěte si uživatelskou příručku digitálního fotoaparátu.

Chcete-li získat další informace o prohlížení fotografií, vyberte v nabídce **Nápověda** možnost **Klíčová slova** a vyhledejte položku **Fotografie, videa a hudba**.

## Videokamera

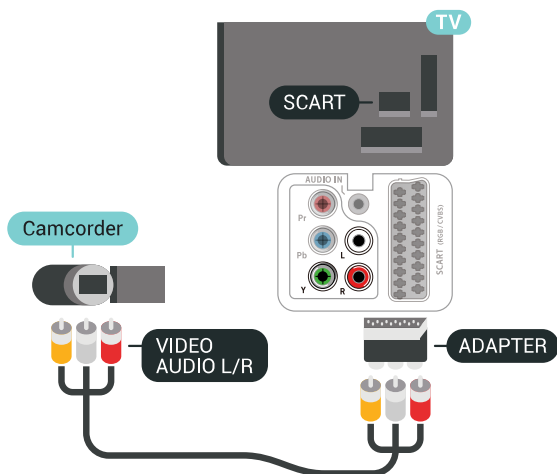
### Rozhraní HDMI

Nejlepší kvality dosáhnete, pokud videokameru připojíte k televizoru pomocí kabelu HDMI.



### Audio video LR / SCART

K připojení videokamery můžete použít konektor HDMI, YPbPr nebo SCART. Je-li vaše videokamera vybavena pouze výstupem Video (CVBS) a Audio L/R, použijte pro připojení ke konektoru SCART adaptér Video Audio L/R na SCART (prodává se zvlášť).



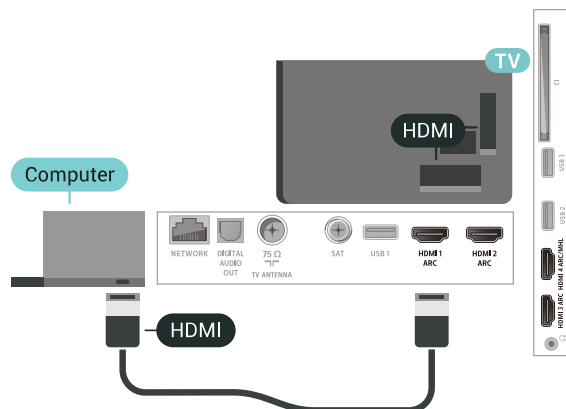
## Počítač

### Připojení

K televizoru můžete připojit počítač a používat televizor jako počítačový monitor.

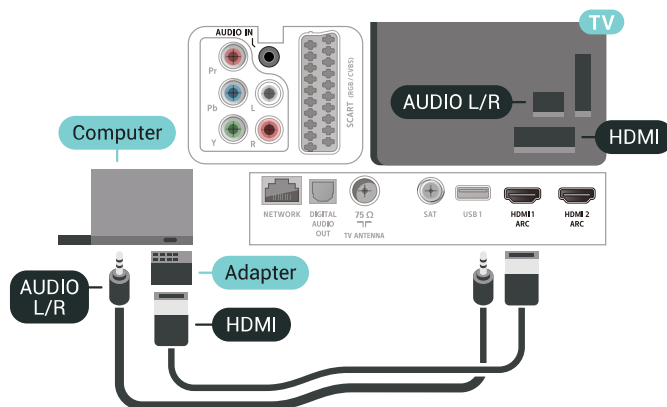
Pomocí konektoru HDMI

Počítač připojte k televizoru pomocí kabelu HDMI.



Pomocí adaptéru DVI na HDMI




Případně můžete použít adaptér DVI na HDMI (prodává se zvlášť) a připojit počítač ke konektoru HDMI a audio kabel L/R (stereofonní minikonektor 3,5 mm) připojit ke vstupu AUDIO IN – L/R na zadní straně televizoru.



### Ideální nastavení

Při připojování počítače doporučujeme, abyste pro připojení, které pro počítač používáte, vybrali správný název typu zařízení v nabídce Zdroj. Když potom v nabídce Zdroj přepnete na **Počítač**, televizor se automaticky nastaví na ideální nastavení pro počítač.

Volba optimálního nastavení televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka  (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností** > **Počítač**.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka  (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

# Připojení k televizoru Android TV

7.1

## Síť a internet

### Domácí síť

Abyste mohli využít všechny funkce televizoru Philips Android TV, musí být televizor připojen k internetu.

Připojte televizor do domácí sítě s vysokorychlostním připojením k internetu. Televizor můžete k síťovému routeru připojit bezdrátově nebo kabelem.

### Připojit do sítě

#### Bezdrátové připojení


#### Co potřebujete

Chcete-li televizor připojit k internetu bezdrátově, je nutný bezdrátový router s připojením na internet.

Použijte vysokorychlostní (širokopásmové) připojení.



Vytvoření bezdrátového připojení...


- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi > Připojit do sítě**.
- 4 - Vyberte možnost **Bezdrátová**.
- 5 - V seznamu nalezených sítí vyberte svou bezdrátovou síť. Pokud se vaše síť v seznamu nenachází, protože název sítě je skrytý (vypnuli jste vysílání identifikátoru SSID v routeru), vyberte možnost **Přidat novou síť** a zadejte název sítě sami.
- 6 - Podle typu routeru zadejte svůj šifrovací klíč – WEP, WPA nebo WPA2. Pokud jste již šifrovací klíč pro tuto síť zadávali, můžete kliknutím na

tlačítko **OK** vytvořit připojení okamžitě.

7 - Je-li připojení úspěšné, zobrazí se zpráva.


#### Wi-Fi zapnuto/vypnuto

Než se pokusíte připojit, ujistěte se, že je síť Wi-Fi zapnutá...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a stiskněte tlačítko **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi > Wi-Fi zapnuto/vypnuto**.
- 4 - Pokud je vypnutá, vyberte možnost **On** a stiskněte tlačítko **OK**.


#### WPS

Je-li váš router vybaven funkcí WPS, můžete jej připojit přímo, bez prohledávání sítí. Jsou-li ve vaší bezdrátové síti zařízení využívající systém zabezpečovacího šifrování WEP, nelze použít funkci WPS.

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi > Připojit do sítě**.
- 4 - Vyberte možnost **WPS**.
- 5 - Přejděte k routeru a stiskněte tlačítko WPS. Během dvou minut přejděte zpět k televizoru.
- 6 - Výběrem možnosti **Připojit** vytvořte připojení.
- 7 - Je-li připojení úspěšné, zobrazí se zpráva.

#### WPS s kódem PIN

Je-li váš router vybaven funkcí WPS s kódem PIN, můžete jej připojit přímo, bez prohledávání sítí. Jsou-li ve vaší bezdrátové síti zařízení využívající systém zabezpečovacího šifrování WEP, nelze použít funkci WPS.

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi > Připojit do sítě**.
- 4 - Vyberte možnost **WPS s kódem PIN**.
- 5 - Zapište si zobrazený osmiciferný kód PIN a zadejte jej do softwaru routeru v počítači. Informace o zadání kódu PIN najdete v příručce k routeru.
- 6 - Výběrem možnosti **Připojit** vytvořte připojení.
- 7 - Je-li připojení úspěšné, zobrazí se zpráva.



## Problémy

### Bezdrátová síť nebyla nalezena nebo je rušena

- Mikrovlnné trouby, telefony DECT nebo jiná zařízení Wi-Fi 802.11b/g/n v blízkosti bezdrátové sítě mohou způsobovat rušení sítě.
- Zkontrolujte, zda brány firewall v síti umožňují bezdrátový přístup k televizoru.
- Pokud vám bezdrátová síť doma nefunguje správně, zkuste nainstalovat kabelovou síť.

### Internet nefunguje

- Je-li připojení k routeru v pořádku, zkontrolujte připojení routeru k internetu.

### Připojení k počítači a internetu jsou pomalá

- Informace o dosahu v budově, přenosové rychlosti a jiných faktorech kvality signálu naleznete v uživatelské příručce bezdrátového routeru.
- Pro router použijte vysokorychlostní (širokopásmové) připojení k internetu.

### DHCP

- Jestliže se připojení nezdaří, můžete zkontrolovat nastavení DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) routeru. Hodnota DHCP by měla být nastavena na Zapnuto.


## Pevné připojení

### Co potřebujete

Chcete-li připojit televizor k internetu, potřebujete síťový router s připojením k internetu. Použijte vysokorychlostní (širokopásmové) připojení.



### Vytvoření kabelového připojení...

- 1 - Připojte router k televizoru síťovým kabelem (kabelem sítě Ethernet).
- 2 - Zkontrolujte, zda je router zapnutý.
- 3 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení**, stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 5 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi > Připojit do sítě**.
- 6 - Vyberte možnost **Kabelová**. Televizor neustále vyhledává síťové připojení.
- 7 - Je-li připojení úspěšné, zobrazí se zpráva.

Jestliže se připojení nezdaří, můžete zkontrolovat

nastavení DHCP routeru. Hodnota DHCP by měla být nastavena na Zapnuto.


\*\*Abyste vyhověli nařízením EMC, používejte stíněný kabel sítě Ethernet FTP kat. 5E.

## Nastavení sítě

### Zobrazit nastavení sítě

Zde si můžete zobrazit všechna aktuální nastavení sítě. Adresy IP a MAC, sílu signálu, rychlost, způsob šifrování apod.


Zobrazení aktuálních nastavení sítě...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi > Zobrazit nastavení sítě**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

### Konfigurace sítě

Pokud jste pokročilý uživatel a chcete nainstalovat síť se statickou adresou IP, nastavte televizor na hodnotu **Statická IP**.

Nastavení televizoru na statickou adresu IP...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi > Konfigurace sítě** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Statická IP** a stiskněte tlačítko **OK**, čímž povolíte možnost **Konfigurace statické IP**.
- 5 - Vyberte možnost **Konfigurace statické IP** a nakonfigurujte připojení.
- 6 - Můžete nastavit číslo pro **Adresu IP**, **Masku sítě**, **Bránu**, **DNS 1** nebo **DNS 2**.
- 7 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

### Zapnout přes Wi-Fi (WoWLAN)

Tento televizor můžete zapnout z chytrého telefonu nebo tabletu, pokud je televizor v pohotovostním režimu. Nastavení **Zapnout pomocí funkce Wi-Fi (WoWLAN)** musí být zapnuto.

Zapnutí funkce WoWLAN...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.



- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi** > **Zapnout přes Wi-Fi (WoWLAN)**.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Zapnout připojení Wi-Fi

Můžete zapnout nebo vypnout připojení Wi-Fi v televizoru.

Zapnutí připojení Wi-Fi...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi** > **Wi-Fi zapnuto/vypnuto**.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Digital Media Renderer – DMR

Pokud soubory médií nelze v televizoru přehrát, zkontrolujte, zda je zapnutá funkce Digital Media Renderer (DMR). Ve výchozím nastavení z výroby je funkce DMR zapnutá.

Zapnutí funkce DMR...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi** > **Digital Media Renderer – DMR**.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Wi-Fi Smart Screen

Chcete-li sledovat televizní kanály na chytrém telefonu nebo tabletu prostřednictvím aplikace Philips TV Remote App, musíte zapnout funkci Wi-Fi Smart Screen. Některé kódované kanály nemusí být možné na mobilním zařízení přehrávat.

Zapnutí funkce Wi-Fi Smart Screen...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi** > **Wi-Fi Smart Screen**.

- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Název televizní sítě

Pokud se ve vaší domácí síti nachází více televizorů, můžete jim přidělit jedinečné názvy.

Změna názvu televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi** > **Název televizní sítě**.
- 4 - Pomocí klávesnice dálkového ovladače zadejte nový název.
- 5 - Dokončete stisknutím tlačítka **✓**.
- 6 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Vymazat internetovou paměť

Pomocí funkce Vymazat internetovou paměť můžete smazat svoji registraci na serveru Philips a nastavení rodičovského hodnocení, své přihlašovací údaje k aplikaci Videoobchod, veškeré oblíbené položky z Galerie aplikací Philips, Internetové záložky a historii. Interaktivní aplikace MHEG mohou v televizoru ukládat také takzvané soubory „cookie“. I tyto soubory budou vymazány.

Vymazání internetové paměti...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi** > **Vymazat internetovou paměť**.
- 4 - Pro potvrzení vyberte možnost **OK**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Sdílení souborů

Televizor je možné propojit s dalšími zařízeními ve vaší bezdrátové síti, například s počítačem nebo chytrým telefonem. Můžete použít počítač se systémem Microsoft Windows nebo Apple OS X.

V televizoru můžete otevírat fotografie, hudbu a videa uložená v počítači. Použijte libovolný software serveru médií s certifikací DLNA.

## Účet Google

### Přihlásit se




Abyste mohli využít všechny funkce televizoru Philips Android TV, můžete se přihlásit ke službám Google pomocí účtu Google.

Po přihlášení můžete hrát své oblíbené hry na telefonu, tabletu i televizoru. Na obrazovce domácího televizoru také získáte přizpůsobená doporučení videí a hudby a přístup k YouTube, Google Play a dalším aplikacím.

#### Přihlásit se

Ke službám Google se v televizoru přihlaste existujícím **účtem Google**. Pro přihlášení k účtu Google potřebujete e-mailovou adresu a heslo. Pokud ještě nemáte účet Google, vytvořte si ho v počítači nebo tabletu na adrese [accounts.google.com](https://accounts.google.com). Ke hraní her na Google Play potřebujete profil Google+. Pokud se nepřihlásíte hned při instalaci televizoru, můžete se přihlásit později.

Přihlášení po instalaci televizoru...



- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení systému Android** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stiskněte tlačítko , a vyberte položku **Osobní > Přidat účet** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stiskněte tlačítko **OK** u možnosti **PŘIHLÁŠENÍ**.
- 5 - Na klávesnici dálkového ovladače zadejte e-mailovou adresu a stiskněte malé tlačítko **OK** na pravé straně klávesnice.
- 6 - Zadejte heslo a přihlaste se stisknutím malého tlačítka **OK**.
- 7 - Stisknutím tlačítka  (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Když se chcete přihlásit jiným účtem Google, nejprve se odhlaste a potom se přihlaste jiným účtem.

## Nastavení systému Android

Můžete nastavit nebo zobrazit několik specifických nastavení a údajů pro Android. Můžete zobrazit seznam aplikací nainstalovaných v televizoru a místo, které potřebují. Můžete nastavit jazyk Hlasového vyhledávání. Můžete nakonfigurovat klávesnici na obrazovce nebo umožnit, aby aplikace využívaly vaše umístění. Prohlédněte si různá nastavení systému Android. Další informace o těchto nastaveních najdete na stránce [www.support.google.com/androidtv](https://www.support.google.com/androidtv).

Otevření nastavení...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení systému Android**.
- 3 - Prohlédněte si různá nastavení systému Android.
- 4 - V případě potřeby stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

7.3

## Philips App Gallery

### Aplikace Philips

Po připojení televizoru k internetu můžete používat aplikace vybrané společností Philips. **Galerie aplikací Philips** jsou vytvořeny speciálně pro televizor. Stahování a instalace aplikací z galerie App Gallery je zdarma.

Sbírka aplikací v galerii Philips App Gallery se může v jednotlivých zemích a regionech lišit.

Některé aplikace z App Gallery jsou již předem nainstalované v televizoru. Při instalaci dalších aplikací z App Gallery budete požádáni o souhlas s Podmínkami používání. Zásady ochrany soukromí můžete nastavit podle svých preferencí.


Instalace aplikací z galerie App Gallery...

- 1 - Stiskněte tlačítko  **HOME**.
- 2 - Přejděte na stránce dolů, vyberte možnost  **Kolekce Philips > App Gallery** a potom stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte ikonu aplikace a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Instalovat** a stiskněte tlačítko **OK**.

### Podmínky používání

Abyste mohli nainstalovat a používat aplikace z galerie Philips App Gallery, musíte souhlasit s Podmínkami použití. Pokud jste podmínky neodsouhlasili hned při instalaci televizoru, můžete souhlas vyjádřit později. Jakmile vyjádříte souhlas s Podmínkami používání, některé aplikace se okamžitě zpřístupní a další aplikace budete moci nainstalovat z galerie Philips App Gallery.

Vyjádření souhlasu s Podmínkami používání po instalaci televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko  **HOME** a vyberte položku **Kolekce Philips > App Gallery** a stisknutím tlačítka **OK** otevřete galerii App Gallery.
- 2 - Můžete vybrat položku **Podmínky používání** a stisknutím tlačítka **OK** je zobrazte pro čtení.
- 3 - Vyberte možnost **Přijmout** a stiskněte

tlačítko **OK**. Schválení nelze odvolat.  
4 - Stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

## Nastavení soukromí

Některá nastavení soukromí u aplikací Philips App Gallery můžete nastavit.

- Můžete povolit odesílání technických statistik do společnosti Philips.
- Můžete povolit osobní doporučení.
- Můžete povolit používání souborů cookies.
- Můžete zapnout Rodičovský zámek pro aplikace označené jako nevhodné do 18 let.

Nastavení ochrany soukromí pro Philips App Gallery...

- 1 - Stiskněte tlačítko **HOME** a vyberte položku **Kolekce Philips > App Gallery** a stisknutím tlačítka **OK** otevřete galerii App Gallery.
- 2 - Můžete vybrat možnost **Zásady ochrany soukromí** a poté stisknout tlačítko **OK**.
- 3 - Výběrem jednotlivých nastavení a stisknutím tlačítka **OK** provedete povolení nebo zakázání. O každém nastavení si můžete podrobně přečíst.
- 4 - Stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

7.4

## Nastavení systému Android

Můžete nastavit nebo zobrazit několik specifických nastavení a údajů pro Android. Můžete zobrazit seznam aplikací nainstalovaných v televizoru a místo, které potřebují. Můžete nastavit jazyk Hlasového vyhledávání. Můžete nakonfigurovat klávesnici na obrazovce nebo umožnit, aby aplikace využívaly vaše umístění. Prohlédněte si různá nastavení systému Android. Další informace o těchto nastaveních najdete na stránce [www.support.google.com/androidtv](http://www.support.google.com/androidtv).

Otevření nastavení...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení systému Android**.
- 3 - Prohlédněte si různá nastavení systému Android.
- 4 - V případě potřeby stisknutím tlačítka **←BACK** nabídku zavřete.

7.5

## Nabídka Domů

### Informace o hlavní nabídce

Abyste mohli využívat výhody televizoru se systémem Android, připojte televizor k internetu.

Podobně jako u chytrých telefonů nebo tabletů se systémem Android představuje hlavní nabídka určité centrum televizoru. V hlavní nabídce můžete spustit libovolnou aplikaci, přepnout na televizní kanál, vypůjčit si film, otevřít webovou stránku nebo přepnout na připojené zařízení. Hlavní nabídka může v závislosti na nastavení televizoru a vaší zemi obsahovat různé položky.

Položky v hlavní nabídce jsou uspořádány do řádků...

#### Doporučení

V prvním řádku jsou návrhy oblíbených videí, hudebních videí či internetových hitů. V podmínkách použití lze upravit nastavení soukromí tak, aby návrhy odpovídaly vašemu stylu sledování.

#### Kolekce aplikací Philips

Tento řádek obsahuje návrhy aplikací.

#### Aplikace

Řádek s aplikacemi obsahuje veškeré aplikace dodávané s televizorem a také aplikace, které jste si sami stáhli z obchodu Google Play. Dále v tomto řádku naleznete aplikace pro televizor, jako jsou například **Sledování TV**, **Zdroje** nebo **Média**. Poslední spuštěné aplikace se zobrazí na začátku řádku.

#### Hry

Tento řádek umožňuje spouštění her v televizoru. Když si stáhnete nějakou hru, zobrazí se právě v tomto řádku.

#### Nastavení

Tento řádek umožňuje otevřít výběr nastavení. Chcete-li však vyhledat veškerá nastavení, stiskněte tlačítko **⚙** a vyberte možnost **Všechna nastavení**. Můžete zde také otevřít **Nápovědu**.

Viz také [www.support.google.com/androidtv](http://www.support.google.com/androidtv)


## Otevření hlavní nabídky

Chcete-li otevřít hlavní nabídku a otevřít položku...

- 1 - Stiskněte tlačítko **HOME**.
- 2 - Vyberte požadovanou položku a stisknutím tlačítka **OK** ji otevřete nebo spustíte.
- 3 - Pokud žádnou položku spouštět nechcete, stisknutím tlačítka **← BACK** hlavní nabídku zavřete.

---

## Vyhledávání a hlasové vyhledávání

Na internetu můžete vyhledávat videa, hudbu nebo cokoli jiného pomocí ikony  v hlavní nabídce. Hledaný výraz můžete vyslovit nebo napsat.

---

## Omezený profil

Přepnutím televizoru do omezeného profilu můžete zakázat používání některých aplikací. Tento omezený profil umožňuje pouze používání aplikací, které vyberete. K opuštění profilu musíte zadat kód PIN.

Co nelze v omezeném režimu...

- Hledat a spouštět aplikace označené jako Nepovolené
- Používat obchod Google Play
- Nakupovat filmy v aplikaci Google Play Movies & TV ani hry v aplikaci Google Play Games
- Používat aplikace třetích stran, které nepoužívají přihlášení účtem Google

Co můžete v omezeném režimu.....

- Sledovat dříve zakoupený obsah z aplikace Google Play Movies & TV
- Hrát dříve zakoupené a nainstalované hry z aplikace Google Play Games
- Měnit následující nastavení: Síť Wi-Fi, Řeč a Usnadnění
- Přidávat příslušenství Bluetooth

Účet Google zůstane v televizoru přihlášený. Přepnutím do omezeného profilu se Účet Google nezmění.

# Aplikace

## 8.1

### Informace o aplikacích

Všechny nainstalované aplikace najdete v nabídce  **Aplikace** v hlavní nabídce.

Podobně jako u chytrého telefonu nebo tabletu nabízejí aplikace v televizoru nové funkce a rozšiřují možnosti jeho využití. K dispozici je například YouTube, hry, videoobchody, předpověď počasí a další. Pomocí aplikace Internet můžete procházet internet.

Aplikace mohou pocházet z galerie **Philips App Gallery** nebo z obchodu **Google Play™**. Některé praktické aplikace jsou již na začátku nainstalované v televizoru.

Chcete-li nainstalovat aplikaci ze služby Philips App Gallery nebo z obchodu Google Play, musí být televizor připojen k internetu. Abyste mohli používat aplikace z galerie App Gallery, musíte vyjádřit souhlas s Podmínkami používání. Abyste mohli používat obchod Google Play a aplikace z obchodu Google Play, musíte se přihlásit k účtu Google.

## 8.2

### Google Play



#### Movies and TV

V aplikaci **Google Play Movies & TV** si můžete zakoupit nebo zapůjčit filmy a televizní pořady ke sledování v televizoru.

##### Co potřebujete


- televizor musí být připojen k internetu,
- musíte se v televizoru přihlásit k účtu Google,
- chcete-li nakupovat filmy a televizní pořady, přidejte k účtu Google údaje o platební kartě.

Zakoupení a zapůjčení filmu nebo televizního pořadu...





- 1 - Stiskněte tlačítko  **HOME**.
- 2 - Posuňte stránku dolů, vyberte možnost  **Aplikace** > **Google Play Movies & TV** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte požadovaný film nebo pořad a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte požadovaný nákup a stiskněte tlačítko **OK**. Aplikace vás provede nákupem.

Sledování zakoupeného nebo zapůjčeného filmu nebo televizního pořadu...

- 1 - Stiskněte tlačítko  **HOME**.

- 2 - Posuňte stránku dolů, vyberte možnost  **Aplikace** > **Google Play Movies & TV** a stiskněte tlačítko **OK**.

- 3 - Vyberte film nebo televizní pořad ze své knihovny v aplikaci, vyberte titul a stiskněte tlačítko **OK**.

- 4 - Můžete používat tlačítka dálkového ovladače  (zastavit),  (pauza),  (posun zpět) nebo  (posun vpřed).

- 5 - Aplikaci Movies & TV ukončíte opakovaným stisknutím tlačítka  **BACK** nebo stisknutím tlačítka  **EXIT**.

Některé produkty a funkce Google Play jsou dostupné pouze ve vybraných zemích.

Další informace najdete na stránce [support.google.com/androidtv](http://support.google.com/androidtv)

### Hudba





V aplikaci Google Play Music můžete v televizoru přehrávat svou oblíbenou hudbu.

Aplikace Google Play Music umožňuje zakoupit hudbu do počítače nebo do mobilního zařízení. V televizoru se také můžete přihlásit k odběru s plným přístupem, což je předplatné hudby na Google Play Music. V aplikaci můžete také přehrávat hudební soubory uložené v počítači.

##### Co potřebujete

- televizor musí být připojen k internetu,
- musíte se v televizoru přihlásit k účtu Google,
- chcete-li si koupit předplatné hudby, přidejte k účtu Google údaje o platební kartě.

Spuštění aplikace Google Play Music...

- 1 - Stiskněte tlačítko  **HOME**.
- 2 - Posuňte stránku dolů, vyberte možnost  **Aplikace** > **Google Play Music** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte požadovanou hudbu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Aplikaci Music ukončíte opakovaným stisknutím tlačítka  **BACK** nebo stisknutím tlačítka  **EXIT**.

Některé produkty a funkce Google Play jsou dostupné pouze ve vybraných zemích.

Další informace najdete na stránce [support.google.com/androidtv](http://support.google.com/androidtv)

### Hry

Aplikace Google Play Games umožňuje v televizoru hrát hry. Online nebo offline.





Můžete se podívat, co právě hrají vaši přátelé, nebo se můžete přidat k jejich hře a soutěžit s nimi. Můžete sledovat svoje úspěchy a příště začít tam, kde jste skončili.


### Co potřebujete

- televizor musí být připojen k internetu,
- musíte se v televizoru přihlásit k účtu Google,
- chcete-li nakupovat nové hry, přidejte k účtu Google údaje o platební kartě.

Spustíte aplikaci Google Play Games, vyberte si nově herní aplikace a nainstalujte si je do televizoru. Některé hry jsou zdarma. Pokud je ke hraní některé hry nutný gamepad, zobrazí se upozornění.

Spuštění a ukončení hry v aplikaci Google Play Games...

- 1 - Stiskněte tlačítko  HOME.
- 2 - Posuňte stránku dolů, vyberte možnost  **Aplikace** > **Google Play Games** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte hru, kterou chcete hrát, nebo novou hru, kterou chcete nainstalovat, a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Potom několikrát stiskněte tlačítko  **BACK** nebo jednou stiskněte tlačítko  **EXIT** nebo aplikaci ukončete tlačítkem konec/zastavit v aplikaci.

Nainstalované hry se zobrazí v hlavní nabídce v řádku  **Hry**

Některé produkty a funkce Google Play jsou dostupné pouze ve vybraných zemích.

Další informace najdete na stránce [support.google.com/androidtv](https://support.google.com/androidtv)

---





## Google Play Store

V aplikaci Google Play Store si můžete stahovat a instalovat nové aplikace. Některé aplikace jsou zdarma.

### Co potřebujete

- televizor musí být připojen k internetu,
- musíte se v televizoru přihlásit k účtu Google,
- chcete-li nakupovat aplikace, přidejte k účtu Google údaje o platební kartě.





Instalace nové aplikace...

- 1 - Stiskněte tlačítko  HOME.
- 2 - Posuňte stránku dolů, vyberte možnost  **Aplikace** > **Google Play Store** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte aplikaci, kterou chcete nainstalovat, a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Aplikaci **Google Play Store** ukončíte opakovaným stisknutím tlačítka  **BACK** nebo tlačítkem  **EXIT**.

### Rodičovská kontrola

V obchodě Google Play můžete skrýt obsah určený pouze dospělým uživatelům/nakupujícím. Ke změně nastavení úrovně dospělosti je nutné zadat kód PIN.

Nastavení rodičovského zámku...

- 1 - Stiskněte tlačítko  HOME.
- 2 - Posuňte stránku dolů, vyberte možnost  **Aplikace** > **Google Play Store** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Nastavení** > **Rodičovská kontrola**.
- 4 - Vyberte požadovanou úroveň dospělosti.
- 5 - Až k tomu budete vyzváni, zadejte kód PIN.
- 6 - Aplikaci **Google Play Store** ukončíte opakovaným stisknutím tlačítka  **BACK** nebo tlačítkem  **EXIT**.

Některé produkty a funkce Google Play jsou dostupné pouze ve vybraných zemích.

Další informace najdete na stránce [support.google.com/androidtv](https://support.google.com/androidtv)

---

## Platby

Abyste mohli zaplatit v aplikaci Google Play on TV, musíte přidat ke svému účtu Google platební prostředek – platební kartu (mimo USA). Platby za nákupy filmů a televizních pořadů se strhnou z této platební karty.

Přidání platební karty...

- 1 - V počítači přejděte na stránku [accounts.google.com](https://accounts.google.com) a přihlaste se k účtu Google, který budete používat v aplikaci Google Play on TV.
- 2 - Na stránce [wallet.google.com](https://wallet.google.com) přidejte ke svému účtu Google platební kartu.
- 3 - Zadejte údaje o platební kartě a potvrďte souhlas s podmínkami používání služby.





---

### 8.3

## Spuštění a ukončení aplikace

Aplikaci můžete spustit z hlavní nabídky.

Spuštění aplikace...

- 1 - Stiskněte tlačítko  HOME.
- 2 - Přejděte na stránce dolů k možnosti  **Aplikace**, vyberte požadovanou aplikaci a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Když chcete aplikaci ukončit, několikrát stiskněte tlačítko  **BACK** nebo jednou stiskněte tlačítko  **EXIT** nebo aplikaci ukončete tlačítkem konec/zastavit v aplikaci.

## Blokování aplikací

### Informace o blokování aplikací

Aplikace nevhodné pro děti můžete zablokovat. Aplikace s hodnocením 18+ v galerii App Gallery můžete zablokovat, nebo můžete v hlavní nabídce nastavit omezený profil.

#### 18+

Zámek aplikací 18+ vás při pokusu o spuštění aplikace označené jako nevhodné do 18 let požádá o zadání kódu PIN. Zámek je platný pouze pro aplikace 18+ z galerie Philips App Gallery.

#### Omezený profil

V hlavní nabídce můžete nastavit omezený profil. Potom se v hlavní nabídce zobrazují pouze aplikace, které povolíte. K nastavení omezeného profilu a přepnutí do něj musíte zadat kód PIN.

#### Google Play Store – Dospělost



V obchodě Google Play můžete skrýt obsah určený pouze dospělým uživatelům/nakupujícím. Ke změně nastavení úrovně dospělosti je nutné zadat kód PIN. Úroveň dospělosti určí, které aplikace bude možné nainstalovat.

Další informace získáte v nabídce **Nápověda** výběrem možnosti **Klíčová slova** a vyhledáním položky **Obchod Google Play**.

### Blokování aplikací určených pro uživatele nad 18 let (označení 18+)

Můžete blokovat aplikace 18+ z galerie Philips App Gallery. Toto nastavení kontroluje označení 18+ v nastavení ochrany soukromí galerie Philips App Gallery.

Blokování aplikací určených pro uživatele nad 18 let...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Rodičovský zámek**, vyberte možnost **Zámek aplikace**.
- 3 - Vyberte možnost **Zapnuto**.
- 4 - Stisknutím tlačítka  (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

## Omezený profil

### Informace o omezeném profilu

Přepnutím televizoru do omezeného profilu můžete zakázat používání některých aplikací. V hlavní nabídce se zobrazí pouze aplikace, které povolíte. K vypnutí omezeného profilu musíte zadat kód PIN.

Co nelze v omezeném režimu...

- Hledat a spouštět aplikace označené jako **Nepovolené**
- Používat obchod Google Play
- Nakupovat filmy v aplikaci Google Play Movies & TV ani hry v aplikaci Google Play Games
- Používat aplikace třetích stran, které nepoužívají přihlášení účtem Google





Co můžete v omezeném režimu.....

- Sledovat dříve zakoupený obsah z aplikace Google Play Movies & TV
- Hrát dříve zakoupené a nainstalované hry z aplikace Google Play Games
- Měnit následující nastavení: Sít Wi-Fi, Řeč a Usnadnění
- Přidávat příslušenství Bluetooth

Účet Google zůstane v televizoru přihlášený. Přepnutím do omezeného profilu se Účet Google nezmění.

### Nastavení

Nastavení omezeného profilu...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení systému Android** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Osobní > Zabezpečení a omezení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Omezený profil** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Vyberte možnost **Nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 6 - Pomocí dálkového ovladače zadejte kód PIN.
- 7 - Vyberte možnost **Povolené aplikace** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 8 - V seznamu dostupných aplikací vyberte aplikaci a stisknutím tlačítka **OK** ji povolte nebo zakažte.
- 9 - Stisknutím tlačítka  **BACK** se vraťte o jeden krok nebo tlačítkem  **EXIT** zavřete nabídku.





Nyní jste vstoupili do omezeného profilu.


Ten, kdo zná kód PIN, může kdykoli změnit kód PIN nebo upravit seznam povolených a nepovolených aplikací.

---

## Vstup

Vstup (přepnutí) do omezeného profilu...



- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení systému Android** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Osobní > Zabezpečení a omezení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Vstoupit do omezeného profilu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Pomocí dálkového ovladače zadejte kód PIN.
- 6 - Stisknutím tlačítka  **BACK** se vraťte o jeden krok nebo tlačítkem  **EXIT** zavřete nabídku.

Vstup do omezeného profilu poznáte, když se na domovské obrazovce zobrazí jeho ikona. Posuňte se na stránce dolů k možnosti  **Nastavení** a posuňte se až doprava.

---

## Konec

Ukončení omezeného profilu...

- 1 - Stiskněte tlačítko , posuňte se na stránce dolů k možnosti  **Nastavení** a posuňte se na stránce až doprava.
- 2 - Vyberte možnost **Omezený profil** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Ukončit omezený profil** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Zadejte kód PIN. Omezený profil se v televizoru ukončí.


---

## 8.5



# Správa aplikací

Když ukončíte aplikaci a vrátíte se na domovskou obrazovku, aplikace se ve skutečnosti neukončí. Aplikace běží v pozadí, aby byla rychle připravena, až ji spustíte znovu. Většina aplikací si pro plynulý běh ukládá data do paměti cache televizoru. Pro optimalizaci celkového běhu aplikací a zajištění dostatku paměti v televizoru Android může být vhodné ukončit aplikaci zcela nebo vyčistit data dané aplikace z paměti cache. Také byste měli odinstalovat aplikace, které již nepoužíváte.

Otevření seznamu stažených a systémových aplikací...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení systému Android** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Zařízení > Aplikace** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte aplikaci a stiskněte tlačítko **OK**. Pokud je

aplikace spuštěná, můžete vynutit její ukončení nebo vymazat její data z paměti cache. Stažené aplikace můžete odinstalovat.

- 5 - Stisknutím tlačítka  **BACK** se vraťte o jeden krok nebo tlačítkem  **EXIT** zavřete nabídku.

Pokud ukládáte aplikace na pevný disk USB, můžete aplikaci přesunout z paměti televizoru na pevný disk USB a naopak.




---

## 8.6

# Úložiště

Zobrazuje, kolik paměti – interní paměti v televizoru – je použito na aplikace, videa, hudbu apod. Vidíte také, kolik volného místa v paměti zbývá pro instalaci nových aplikací. Pokud máte potíže s aplikacemi nebo se aplikace zpomalují, zkontrolujte dostupnou paměť.


Zobrazení využití paměti...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení systému Android** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Zařízení > Úložiště a reset** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Zobrazení využití paměti v televizoru.
- 5 - Stisknutím tlačítka  **BACK** se vraťte o jeden krok nebo tlačítkem  **EXIT** zavřete nabídku.

## Pevný disk USB

Pokud k televizoru připojíte pevný disk USB, můžete ho využít ke zvětšení paměti televizoru a k uložení většího množství aplikací. Televizor se vždy nejprve pokusí uložit nové aplikace na pevný disk USB. Některé aplikace neumožňují instalaci na pevný disk USB.

## Uvolnění úložného prostoru

Pokud televizor zobrazuje zprávu „V úložišti není dostatek místa...“, přejděte do nabídky  **HOME > Nastavení > Správa aplikací** a odeberte některé aplikace nebo je uložte na externí úložiště, pokud chcete uvolnit místo v úložném prostoru.



# Internet






## 9.1

### Spuštění aplikace Internet

V televizoru můžete procházet internet. Můžete zobrazit jakoukoli internetovou stránku, ale většina z nich není upravena pro prohlížení na televizní obrazovce.

- Některé moduly plug-in (například pro zobrazení stránek nebo videí) nejsou v televizoru dostupné.
- Nemůžete odesílat a stahovat soubory.
- Internetové stránky se zobrazují postupně a na celou obrazovku.

Spouštění prohlížeče Internet...

- 1 - Stiskněte tlačítko  HOME.
- 2 - Posuňte se na stránce dolů a vyberte možnost **Aplikace** >  **Internet** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Zadejte internetovou adresu, vyberte možnost  a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Chcete-li ukončit prohlížeč Internet, stiskněte tlačítko  HOME nebo  EXIT.

## 9.2

### Možnosti na internetu

K procházení internetu je k dispozici několik rozšíření.

Otevření rozšíření...

- 1 - Se zobrazenou webovou stránkou stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**.
- 2 - Vyberte jednu z položek a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Zadejte adresu

Zadání nové internetové adresy.

Zobrazit Oblíbené

Zobrazení stránek označených jako oblíbené.

Znovu načíst stránku

Opětovné načtení internetové stránky.

Zvětšit stránku

Procento zvětšení nastavte pomocí posuvníku.

Informace o bezpečnosti

Zobrazení úrovně zabezpečení aktuálně zobrazené stránky.

Označit jako oblíbené

Označení aktuálně zobrazené stránky jako oblíbené.

Titulky

Zobrazení titulků, jsou-li dostupné.

# Nabídka televizoru

---

## 10.1

### Informace o nabídce televizoru

Pokud televizor nemůžete připojit k internetu, můžete používat nabídku **Nabídka televizoru** jako hlavní nabídku.



V nabídce televizoru najdete všechny funkce televizoru.

---

## 10.2

### Otevření Nabídky televizoru

Chcete-li otevřít Nabídku televizoru a otevřít položku...

- 1 - Stisknutím tlačítka  otevřete Nabídku televizoru.
- 2 - Vyberte požadovanou položku a stisknutím tlačítka **OK** ji otevřete nebo spustíte.
- 3 - Pokud žádnou položku spouštět nechcete, stisknutím tlačítka  **BACK** Nabídku televizoru zavřete.



# Zdroje

## 11.1

### Přepnutí na zařízení


V seznamu Zdroje můžete přepnout na jedno z připojených zařízení. Přepnutím na tuner umožníte sledování televizního vysílání, otevření obsahu jednotky Flash USB nebo sledování nahraného obsahu z pevného disku USB. Můžete přepnout zdroj na připojená zařízení a sledovat jejich program, na digitální přijímač nebo přehrávač disků Blu-ray.

Přepnutí na připojené zařízení...

- 1 - Stisknutím tlačítka  **SOURCES** otevřete nabídku Zdroje.
- 2 - Vyberte položku v seznamu zdrojů a stiskněte tlačítko **OK**. Televizor zobrazí program nebo obsah zařízení.
- 3 - Dalším stisknutím tlačítka  **SOURCES** nabídku zavřete.

**Přehrávání stisknutím jednoho tlačítka**

Když je televizor v pohotovostním režimu, můžete přepnout na přehrávač disků dálkovým ovladačem televizoru.


Chcete-li zapnout přehrávač disků i televizor z pohotovostního režimu a ihned spustit přehrávání disku, stiskněte tlačítko  (přehrát) na dálkovém ovladači televizoru. Zařízení musí být připojeno kabelem HDMI a jak v televizoru, tak v zařízení musí být zapnuta funkce HDMI CEC.

## 11.2

### Možnosti televizního vstupu

Některá zařízení televizního vstupu nabízejí specifická nastavení.

Nastavení možností specifického televizního vstupu...

- 1 - Stiskněte tlačítko  **SOURCES**.
- 2 - V seznamu vyberte televizní vstup a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**. Zde můžete nastavit možnosti pro vybraný televizní vstup.
- 4 - Dalším stisknutím tlačítka **+** **OPTIONS** nabídku Možnosti zavřete.

Jaké možnosti můžete nastavit...

#### Ovládací prvky

Pomocí této možnosti můžete ovládat televizní vstup dálkovým ovladačem televizoru. Zařízení musí být připojeno kabelem HDMI a jak v televizoru, tak v zařízení musí být zapnuta funkce HDMI CEC.

#### Informace o zařízení

Otevřením této možnosti zobrazíte informace o připojeném zařízení.

## 11.3

### Název a typ zařízení



Když připojíte k televizoru nové zařízení, televizor ho detekuje a umožní vám přiřadit odpovídající ikonu typu zařízení. Připojíte-li zařízení kabelem HDMI a HDMI CEC, televizor automaticky detekuje typ zařízení a přiřadí mu vhodnou ikonu.

Typ zařízení určuje styl obrazu a zvuku, hodnoty rozlišení, konkrétní nastavení nebo pozici v rámci nabídky Zdroj. Ideální nastavení se nastaví automaticky.

#### Přejmenování nebo změna typu zařízení

Název a typ připojeného zařízení můžete kdykoli změnit. Napravo od názvu zařízení v nabídce Zdroje najdete ikonu **+**. Název některých typů zdrojů nelze změnit.


#### Změna typu zařízení...

- 1 - Vyberte zařízení v nabídce Zdroje.
- 2 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**.
- 3 - Stisknutím tlačítka  **BACK** skryjete klávesnici na obrazovce.
- 4 - Pomocí tlačítka  (dolů) najdete všechny dostupné typy zařízení. Vyberte požadovaný typ a stiskněte tlačítko **OK**.

- 5 - Pokud chcete resetovat typ zařízení na původní typ podle konektoru, vyberte možnost **Reset** a stiskněte tlačítko **OK**.

- 6 - Vyberte možnost **Zavřít** a stisknutím tlačítka **OK** zavřete nabídku.


#### Změna názvu zařízení...

- 1 - Vyberte zařízení v nabídce Zdroje.
- 2 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**.
- 3 - Stisknutím tlačítka  **BACK** skryjete klávesnici na obrazovce.
- 4 - Pomocí klávesnice na zadní straně dálkového ovladače smažte aktuální název a zadejte nový název.
- 5 - Pokud chcete resetovat název zařízení na původní typ podle konektoru, vyberte možnost **Reset** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 6 - Vyberte možnost **Zavřít** a stisknutím tlačítka **OK** zavřete nabídku.

## Počítač

Při připojování počítače doporučujeme, abyste pro připojení, které pro počítač používáte, vybrali správný název typu zařízení v nabídce Zdroj. Když potom v nabídce Zdroj přepnete na **Počítač**, televizor se automaticky nastaví na ideální nastavení pro počítač.

Volba optimálního nastavení televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obráz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností > Počítač**.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.



# Nastavení

## 12.1

### Častá nastavení

Nejčastěji používaná nastavení jsou soustředěna v nabídce **Častá nastavení**.

Postup otevření nabídky...

- 1 – Stiskněte tlačítko .
- 2 – Vyberte nastavení, které chcete upravit, a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 – Stiskněte tlačítko  **BACK**, pokud nechcete nic změnit.



## 12.2

### Obraz

#### Styl obrazu

##### Výběr stylu

Chcete-li snadno upravit obraz, můžete vybrat některý přednastavený Styl obrazu.

- 1 – Během sledování televizního kanálu stiskněte tlačítko .
- 2 – Vyberte možnost **Styl obrazu** vyberte jeden ze stylů v seznamu.
- 3 – Stisknutím tlačítka  (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Dostupné styly...

- **Osobní** – předvolby obrazu nastavené během prvního spuštění.
- **Jasně** – ideální pro sledování za denního světla
- **Přirozené** – nastavení přirozeného obrazu
- **Standardní** – neoptimálnější spotřeba energie (tovární nastavení)
- **Film** – ideální pro sledování filmů
- **Fotografické** – ideální pro prohlížení fotografií
- **Hra** – ideální pro hraní her
- **ISF den** – nastavení kalibrace ISF
- **ISF noc** – nastavení kalibrace ISF

Styly pro obsah HDR jsou následující...

- HDR Osobní
- HDR Jasný
- HDR Přirozený
- HDR Standard
- HDR Film
- HDR Fotografie
- ISF Den
- ISF Noc
- HDR Hra

#### Přizpůsobení stylu

Pokud upravíte nastavení obrazu, například barvu nebo kontrast, nastavení bude uloženo do aktuálně vybraného **Stylu obrazu**. Každý styl si tak můžete přizpůsobit podle svého.



Nastavení pro jednotlivé zdroje může uložit pouze styl **Osobní**, a to do nabídky **Zdroje**.

#### Obnovení stylu

Když vyberete styl obrazu, můžete upravit libovolně nastavení obrazu v nabídce **Všechna nastavení** > **Obraz...**

Daný styl uloží vámi provedené změny. Doporučujeme upravovat nastavení obrazu pouze pro styl **Osobní**. Nabídka **Styl obrazu – Osobní** umí uložit individuální nastavení pro každý jednotlivý zdroj z nabídky **Zdroje**.




Obnovení nastavení stylu na výchozí hodnoty...

- 1 – Během sledování televizního kanálu stiskněte tlačítko .
- 2 – Vyberte možnost **Styl obrazu** a vyberte styl obrazu, který chcete obnovit.
- 3 – Vyberte **Obnovit styl** a stiskněte tlačítko **OK**. Styl bude obnoven na původní nastavení.
- 4 – Stisknutím tlačítka  (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

#### Doma nebo v obchodě

Je-li možnost **Styl obrazu** přepnuta zpět na hodnotu **Jasně** pokaždé, když zapnete televizor, znamená to, že je umístění televizoru nastaveno na hodnotu **Obchod**. Jde o nastavení určené k propagaci v obchodě.

Nastavení televizoru pro domácí použití...

- 1 – Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 – Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka  (vpravo).
- 3 – Vyberte možnost **Umístění** > **Doma**.
- 4 – Stisknutím tlačítka  (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

#### Nastavení obrazu

##### Barva

Možnost **Barva** umožňuje upravit sytost barvy obrazu.

Nastavení barvy...

- 1 – Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Barva** a stiskněte tlačítko **➤** (vpravo).
- 4 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Kontrast

Možnost **Kontrast** umožňuje upravit kontrast obrazu.

Nastavení kontrastu...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kontrast** a stiskněte tlačítko **➤** (vpravo).
- 4 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Ostrost

Možnost **Ostrost** umožňuje upravit úroveň ostroty jemných detailů obrazu.

Nastavení ostroty...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Ostrost** a stiskněte tlačítko **➤** (vpravo).
- 4 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Jas

Možnost **Jas** umožňuje nastavit úroveň jasu obrazového signálu.

Nastavení ostroty...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Jas** a stiskněte tlačítko **➤** (vpravo).
- 4 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby

opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Pokročilá nastavení obrazu

---

### Počítač

Při připojování počítače doporučujeme, abyste pro připojení, které pro počítač používáte, vybrali správný název typu zařízení v nabídce Zdroj. Když potom v nabídce Zdroj přepnete na **Počítač**, televizor se automaticky nastaví na ideální nastavení pro počítač.

Volba optimálního nastavení televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností > Počítač**.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Nastavení barev

---

#### Vylepšení barev

Možnost **Vylepšení barev** umožňuje zlepšit intenzitu barev a detaily v jasných barvách.

Nastavení úrovně...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností > Barva > Vylepšení barev**.
- 4 - Vyberte možnost **Maximum**, **Střední**, **Minimum** nebo **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Teplota barev

Možnost **Teplota barev** umožňuje nastavit obraz na předem nastavenou teplotu barev nebo vybrat volbu **Vlastní**, takže budete moci nastavit teplotu sami pomocí možnosti **Vlastní teplota barev**. Teplota barev a Vlastní teplota barev jsou nastavení určená pro odborné uživatele.

Výběr předvolby...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více**

možností > Barva > Teplota barev.

4 - Vyberte

možnost **Normální**, **Teplá** nebo **Studená**. Chcete-li nastavit teplotu barev sami, vyberte možnost **Vlastní**.

5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Vlastní teplota barev

Prostřednictvím možnosti **Vlastní teplota barev** můžete nastavit teplotu barev sami. Chcete-li nastavit vlastní teplotu barev, nejprve vyberte možnost **Vlastní** v nabídce Teplota barev. Vlastní teplota barev je nastavení určené pro odborné uživatele.

Nastavení vlastní teploty barev...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Více možností > Barva > Vlastní teplota barev**.

4 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu. Zkratka WP označuje bílý bod a zkratka BL označuje úroveň černé. Můžete také vybrat jednu z předvoleb v této nabídce.

5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Nastavení řízení barev

#### Řízení barev ISF

Možnost **Řízení barev ISF** umožňuje odborníkovi ISF provést kalibraci reprodukce barev prostřednictvím televizoru. Řízení barev je odborné nastavení ISF.

Nejlepšího možného výkonu displeje televizoru lze dosáhnout pomocí **kalibrace ISF®**. Odborník na kalibraci ISF vás může navštívit u vás doma a určit zcela optimální hodnoty nastavení obrazu na televizoru. Dále může tento odborník aplikovat kalibraci ISF na funkci AmbientLight.

Požádejte o kalibraci ISF svého prodejce.

Kalibrace přináší...

- Lepší čistotu a ostrost obrazu
- Více podrobností ve světlých a tmavých partiích
- Hlubší a tmavší černou
- Vyšší věrnost a kvalitu barev
- Sníženou spotřebu energie

Odborník na kalibraci ISF uloží a uzamkne nastavení ISF jako 2 styly obrazu.

Po provedení kalibrace ISF stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Styl obrazu** a vyberte nabídku **ISF den** nebo **ISF noc**. Chcete-li televizor sledovat při

jasném světle, vyberte možnost **ISF den**, pro tmavé prostředí vyberte možnost **ISF noc**.

---

### Barevný tón

Postup nastavení hodnoty barevného tónu...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Více možností > Barva > Řízení barev**.

4 - Vyberte možnost **Barevný tón** a stiskněte tlačítko **▶** (vpravo).

5 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.

6 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Sytost

Postup nastavení hodnoty sytosti...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Více možností > Barva > Řízení barev**.

4 - Vyberte možnost **Sytost** a stiskněte tlačítko **▶** (vpravo).

5 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.

6 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Resetovat vše

Pomocí možnosti **Resetovat vše** můžete všechny hodnoty na výchozí nastavení.

Postup resetování všech hodnot v nabídce **Řízení barev**...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Více možností > Barva > Řízení barev**.

4 - Vyberte možnost **Resetovat vše**.


5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Pouze režim RGB ISF

**Pouze režim RGB** je nastavení pro odborníky ISF pro přepnutí na barvy RGB. Pokud chcete upravit hodnoty v nabídce **Pouze režim RGB**, nejprve nastavte **ISF den** nebo **ISF noc** v nabídce **Styl obrazu**.

Postup nastavení hodnoty možnosti **Pouze režim RGB**...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností** > **Barva** > **Pouze režim RGB**.
- 4 - Vyberte možnost **Červená, Zelená, Modrá** nebo **Vypnuto**, čímž vypnete režim RGB.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---


## Nastavení kontrastu

---

### Režimy kontrastu

Možnost **Režim kontrastu** umožňuje nastavit úroveň, při níž lze snížit spotřebu energie ztlumením intenzity jasu obrazovky. Zvolte nejlepší spotřebu energie nebo obraz s největší intenzitou jasu.

Nastavení úrovně...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností** > **Kontrast** > **Režim kontrastu**.
- 4 - Vyberte možnost **Standardní, Nejlepší napájení, Nejlepší obraz** nebo **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---


## Zvýšení rozlišení HDR

S funkcí **Zvýšení rozlišení HDR** můžete zvýšit jas a kontrast obrazu. Obraz je jasnější a mezi světlejšími a tmavšími částmi je větší kontrast. S funkcí **Zvýšení rozlišení HDR** budou barvy bohaté a syté.

Funkci **Zvýšení rozlišení HDR** můžete zapnout nebo vypnout.

Sledujete-li programy HDR – programy nahrané pomocí technologie HDR – není třeba zvyšovat rozlišení HDR a možnost **Zvýšení rozlišení HDR** není dostupná. Televizor umí přehrávat programy HDR z HDMI připojení, z internetového zdroje nebo z připojeného paměťového zařízení USB.

Pro zapnutí nebo vypnutí funkce **Zvýšení rozlišení HDR**...


- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností** > **Kontrast** > **Zvýšení rozlišení HDR**.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Dokonalý kontrast

Možnost **Dokonalý kontrast** umožňuje nastavit úroveň, při které televizor automaticky vylepší detaily v tmavých, středně tmavých a světlých oblastech obrazu.

Nastavení úrovně...


- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností** > **Kontrast** > **Dokonalý kontrast**.
- 4 - Vyberte možnost **Maximum, Střední, Minimum** nebo **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Kontrast videa

Možnost **Kontrast videa** umožňuje snížit rozsah kontrastu videa.

Nastavení úrovně...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností** > **Kontrast** > **Kontrast videa**.
- 4 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Světelný snímač

**Světelný snímač** automaticky upravuje nastavení obrazu a funkce **Ambilight** podle osvětlení místnosti. **Světelný snímač** lze zapnout nebo vypnout.

Vypnutí nebo zapnutí...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna**



nastavení a stiskněte tlačítko **OK**.  
2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).  
3 - Vyberte možnost **Více možností** > **Kontrast** > **Světelný snímač**.  
4 - Vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto**.  
5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Gama

Možnost **Gama** umožňuje nastavit nelineární nastavení svítivosti a kontrastu obrazu. Gama je nastavení určené pro odborné uživatele.

Nastavení úrovně...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.  
2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).  
3 - Vyberte možnost **Více možností** > **Kontrast** > **Gamma**.  
4 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.  
5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Nastavení ostrosti

---

### Ultra Resolution

Možnost **Ultra Resolution** umožňuje zapnout vynikající ostrost v okrajích linií a obrysech.

Vypnutí nebo zapnutí...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.  
2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).  
3 - Vyberte možnost **Více možností** > **Ostrost** > **Ultra rozlišení**.  
4 - Vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto**.  
5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Ostrost, redukce šumu

Možnost **Redukce šumu** umožňuje filtrovat a redukovat úroveň šumu v obrazu.

Nastavení redukce šumu...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.  
2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).  
3 - Vyberte možnost **více možností** > **Ostrost** > **Redukce šumu**.

4 - Vyberte možnost **Maximum**, **Střední**, **Minimum** nebo **Vypnuto**.  
5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Redukce MPEG artefaktů

Možnost **Redukce MPEG artefaktů** umožňuje vyhladit digitální přechody v obrazu. Artefakty MPEG se většinou zobrazují jako malé bloky nebo zubaté okraje v obrazech.

Redukce artefaktů MPEG...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.  
2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).  
3 - Vyberte možnost **Více možností** > **Ostrost** > **Redukce MPEG artefaktů**.  
4 - Vyberte možnost **Maximum**, **Střední**, **Minimum** nebo **Vypnuto**.  
5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Nastavení pohybu

---

### Perfect Natural Motion

Možnost **Perfect Natural Motion** umožňuje snížit trhavé pohyby, které se zobrazují ve filmech v televizoru. Díky funkci Perfect Natural Motion jsou všechny pohyby hladké a plynulé.

Úprava trhavých pohybů...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.  
2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).  
3 - Vyberte možnost **Více možností** > **Pohyb** > **Perfect Natural Motion**.  
4 - Vyberte možnost **Maximum**, **Střední**, **Minimum** nebo **Vypnuto**.  
5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Clear LCD

Možnost **Clear LCD** umožňuje zapnout vynikající ostrost pohybu, lepší úroveň černé, vysoký kontrast bez blikání obrazu, klidný obraz a větší úhel sledování.

Vypnutí nebo zapnutí...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna**

nastavení a stiskněte tlačítko **OK**.  
2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).  
3 - Vyberte možnost **Více možností > Pohyb > Clear LCD**.  
4 - Vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto**.  
5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Formát obrazu

---

### Základní

Pokud obraz nevyplňuje celou obrazovku a nahoře a dole nebo po stranách se zobrazují černé pruhy, můžete jej upravit, aby se zobrazoval na celé obrazovce.

Výběr jednoho ze základních nastavení pro vyplnění celé obrazovky...

- 1 - Během sledování televizních kanálů stiskněte tlačítko **Ⓜ** (pokud je na dálkovém ovladači k dispozici) nebo stiskněte tlačítko **⚙**.  
2 - Vyberte možnost **Formát obrazu > Vyplnit obrazovku**, **Přizpůsobit obrazovce** nebo **Širokoúhlá obrazovka**.  
3 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.
- **Vyplnit obrazovku** – automaticky zvětší obraz tak, aby vyplnil obrazovku. Zkreslení obrazu je minimální, titulky jsou viditelné. Nevhodné pro počítač. U některých extrémních formátů obrazu se mohou přesto objevit černé pruhy.
  - **Přizpůsobit obraz** – automaticky přiblíží obraz, aby bez zkreslení vyplňoval obrazovku. Mohou být vidět černé pruhy. Nevhodné pro počítač.
  - **Širokoúhlá obrazovka** – automaticky přiblíží obraz na širokoúhlou obrazovku.

---

### Pokročilý

Pokud tato dvě základní nastavení k požadovanému naformátování obrazu nestačí, můžete vyzkoušet pokročilá nastavení. V nabídce pokročilých nastavení obraz naformátujete na obrazovku ručně.

Obraz můžete podle potřeby přibližovat, roztahovat a posouvat a zobrazit ho tak požadovaným způsobem – například s dobře viditelnými titulky nebo rolovacími textovými bannery. Pokud naformátujete obraz na konkrétní zdroj (například na připojenou herní konzoli), můžete si při příštím připojení tohoto zdroje nastavení znovu vyvolat. Televizor si ukládá poslední nastavení pro jednotlivé typy připojení.

Ruční formátování obrazu...

- 1 - Během sledování televizních kanálů stiskněte tlačítko **Ⓜ** (pokud je na dálkovém ovladači

- k dispozici) nebo stiskněte tlačítko **⚙**.  
2 - Vyberte možnost **Pokročilé** a stiskněte tlačítko **OK**.  
3 - Pomocí možností **Posun**, **Zvětšení**, **Roztáhnout** nebo **Původní** upravte obraz.  
4 - Případně můžete kliknutím na možnost **Poslední nastavení** a stisknutím tlačítka **OK** přepnout na dříve uložený formát.  
5 - Nebo se výběrem možnosti **Zpět** vrátíte k nastavení obrazu, které platilo v okamžiku otevření nabídky **Formát obrazu**.
- **Posun** – Výběrem šipek obraz posunete. Posouvat můžete pouze zvětšený obraz.
  - **Zvětšení** – Výběrem šipek obraz přiblížíte.
  - **Roztáhnout** – Výběrem šipek obraz svisle nebo vodorovně roztáhnete.
  - **Zrušit** – Výběrem se vrátíte k formátu před započítím úprav.
  - **Původní** – Zobrazí původní formát vstupního obrazu. Jedná se o formát 1:1 (pixel na pixel). Pokročilý režim pro vstup HD nebo počítač.

---

## Rychlé nastavení obrazu

Během první instalace jste provedli základní nastavení obrazu v několika jednoduchých krocích. V nabídce **Rychlé nastavení obrazu** můžete tato nastavení upravit. Než začnete, nejprve zkontrolujte, zda televizor dokáže naladit televizní kanál nebo zobrazit program z připojeného zařízení.

Nastavení obrazu v několika jednoduchých krocích...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.  
2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).  
3 - Vyberte možnost **Rychlé nastavení obrazu**.  
4 - Vyberte možnost **Spustit**. Pomocí navigačních tlačítek vyberte svoji volbu.  
5 - Nakonec vyberte možnost **Dokončit**.  
6 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## 12.3

## Zvuk

---

### Styl zvuku

---

#### Výběr stylu

Chcete-li snadno upravit zvuk, můžete vybrat předvolbu nastavení v nabídce **Styl zvuku**.

- 1 - Během sledování televizního kanálu stiskněte tlačítko **⚙**.  
2 - Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 – Vyberte možnost **Styl zvuku** vyberte jeden ze stylů v seznamu.

4 – Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Dostupné styly...

- **Osobní** – předvolby zvuku nastavené během prvního spuštění.
  - **Původní** – neutrální nastavení zvuku
  - **Film** – ideální pro sledování filmů
  - **Hudba** – ideální pro poslech hudby
  - **Hra** – ideální pro hraní her
- 
- **Zprávy** – ideální pro řeč

---

## Obnovení stylu

Když vyberete styl zvuku, můžete upravit libovolné nastavení zvuku v nabídce **Nastavení > Zvuk...**

Daný styl uloží vámi provedené změny. Doporučujeme provádět změny zvuku pouze u stylu **Osobní**. Nabídka Styl zvuku – Osobní umí uložit individuální nastavení pro každý jednotlivý zdroj z nabídky Zdroje.

Obnovení nastavení stylu na výchozí hodnoty...

- 1 – Během sledování televizního kanálu stiskněte tlačítko **⚙**.
- 2 – Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).
- 3 – Vyberte možnost **Styl zvuku** a vyberte styl zvuku, který chcete obnovit.
- 4 – Vyberte možnost **Obnovit styl**. Styl bude obnoven na původní nastavení.
- 5 – Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Nastavení zvuku

### Basy

Možnost **Basy** umožňuje upravit úroveň nízkých tónů zvuku.

Nastavení úrovně...

- 1 – Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 – Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).
- 3 – Vyberte možnost **Basy** a stiskněte tlačítko **▶** (vpravo).
- 4 – Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.
- 5 – Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Výšky

Možnost **Výšky** umožňuje upravit úroveň vysokých tónů zvuku.

Nastavení úrovně...

- 1 – Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 – Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).
- 3 – Vyberte možnost **Výšky** a stiskněte tlačítko **▶** (vpravo).
- 4 – Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.
- 5 – Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Hlasitost sluchátek

Možnost **Hlasitost sluchátek** umožňuje samostatně nastavit hlasitost pro připojená sluchátka.

Nastavení hlasitosti...

- 1 – Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 – Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).
- 3 – Vyberte možnost **Hlasitost sluchátek**.
- 4 – Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.
- 5 – Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Hlasitost subwooferu

Pokud připojíte bezdrátový subwoofer Bluetooth, můžete jeho hlasitost mírně zvýšit nebo snížit.

Mírné upravení hlasitosti...

- 1 – Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 – Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).
- 3 – Vyberte možnost **Hlasitost subwooferu**.
- 4 – Pomocí tlačítka **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.
- 5 – Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Režim prostorového zvuku

Možnost **Prostorový režim** umožňuje nastavit zvukové efekty reproduktorů televizoru.

Nastavení režimu prostorového zvuku...

- 1 – Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

- 2 - Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Prostorový režim**.
- 4 - Vyberte možnost **Stereo** nebo **Incredible Surround**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Umístění televize

Toto nastavení je součástí úvodní instalace a je zvolena buď hodnota **Na podstavci** nebo **Na stěně**. Pokud jste od té doby umístění televizoru změnili, upravte příslušným způsobem toto nastavení pro dosažení co nejlepší reprodukce zvuku.

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Umístění televizoru**.
- 4 - Klikněte na možnost **Na podstavci** nebo **Na stěně**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Pokročilá nastavení zvuku

### Automatická úprava hlasitosti

Možnost **Automatická úprava hlasitosti** umožňuje nastavit televizor tak, aby automaticky vyrovnával náhlé rozdíly hlasitosti. Obvykle k nim dochází na počátku vysílání reklam nebo v případě přepínání kanálů.

Vypnutí nebo zapnutí...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Pokročilé** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 4 - Vyberte možnost **Automatická úprava hlasitosti** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 5 - Vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto**.
- 6 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Clear Sound

Možnost **Funkce Clear Sound** slouží k vylepšení zvuku řeči. Je ideální pro zpravodajské pořady. Vylepšení řeči lze zapnout nebo vypnout.

Vypnutí nebo zapnutí...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností** > **Funkce Clear Sound**.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Formát výstupu zvuku

Máte-li systém domácího kina (HTS neboli Home Theatre System) vybavený funkcemi pro zpracování vícekanálového zvuku, jako je například Dolby Digital, DTS® nebo podobné systémy, nastavte možnost **Formát výstupu zvuku** na možnost **Vícekanálový**. Je-li nastavena hodnota **Vícekanálový**, televizor může odesílat komprimovaný signál vícekanálového zvuku z televizního kanálu nebo připojeného přehrávače do systému domácího kina. Máte-li systém domácího kina bez funkce zpracování vícekanálového zvuku, vyberte možnost **Stereo**.

Nastavení formátu výstupu zvuku...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností** > **Formát výstupu zvuku**.
- 4 - Vyberte možnost **Vícekanálový** nebo **Stereo**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Systém domácího kina, vyrovnání hlasitosti

Nastavení položky **Vyrovnání výstupu zvuku** slouží k nastavení úrovně hlasitosti televizoru a systému domácího kina, když mezi nimi přepínáte. Rozdíly v hlasitosti mohou být způsobeny rozdíly ve zpracování zvuku.

Vyrovnání rozdílů výstupu zvuku...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností** > **Vyrovnání výstupu zvuku**.
- 4 - Pokud je rozdíl v hlasitosti velký, vyberte možnost **Více**. Pokud je rozdíl v hlasitosti malý, vyberte možnost **Méně**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.


Vyrovnání výstupu zvuku ovlivňuje zvukové signály z konektorů Audio Out – optický a HDMI ARC.

---

## Zpoždění výstupu zvuku

Nastavíte-li ve svém systému domácího kina možnost Zpoždění zvukového výstupu za účelem synchronizace zvuku a obrazu, je nutné vypnout možnost **Zpoždění audiovýstupu** na televizoru.

Vypnutí zpoždění audiovýstupu...


- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností > Zpoždění audiovýstupu**.
- 4 - Vyberte možnost **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Synchronizace zvukového výstupu

Pokud nelze nastavit zpoždění v systému domácího kina, můžete nastavit zpoždění na televizoru pomocí možnosti **Synchronizace audiovýstupu**.

Synchronizace zvuku televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností > Synchronizace audiovýstupu**.
- 4 - Synchronizaci zvukového výstupu nastavte pomocí posuvníku.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---


## Reproduktory

### Vyberte si reproduktory

V této nabídce můžete zapínat a vypínat reproduktory TV. Pokud připojíte Systém domácího kina nebo bezdrátový reproduktor Bluetooth, můžete si vybrat, které zařízení bude přehrávat zvuk televizoru. Všechny dostupné systémy reproduktorů jsou uvedeny v seznamu.

Pokud použijete připojení HDMI CEC pro zvukové zařízení (jako je Systém domácího kina), můžete vybrat možnost **Automatický start EasyLink**. Televizor se přepne na zvukové zařízení, odešle do tohoto zařízení televizní zvuk a vypne reproduktory televizoru.

Nastavení reproduktorů televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Pokročilé** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

4 - Vyberte možnost **Reproduktory** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

5 - Vyberte možnost **Zapnuto**, **Vypnuto**, nebo **Automatický start EasyLink**.

6 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

12.4

## Nastavení funkce Ambilight

### Ambilight, zapnutí nebo vypnutí

Další informace získáte v nabídce **Nápověda** výběrem možnosti **Klíčová slova** a vyhledáním položky **Styl Ambilight**.


---

## Nastavení funkce Ambilight

### Jas funkce Ambilight

Možnost **Jas** umožňuje nastavit úroveň jasu funkce Ambilight.

Nastavení úrovně...


- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Ambilight** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Jas**.
- 4 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Sytost funkce Ambilight

Možnost **Sytost** umožňuje nastavit úroveň sytosti barev funkce Ambilight.

Nastavení úrovně...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Ambilight** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Sytost**.
- 4 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---


## Pokročilá nastavení funkce Ambilight

---

### Barva stěny

Možnost **Barva stěny** umožňuje neutralizovat vliv barevné stěny na barvy Ambilight. Vyberte barvu stěny za televizorem a televizor přizpůsobí barvy funkce Ambilight tak, aby se zobrazovaly podle původního záměru.

Postup volby barvy stěny ...


- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Ambilight** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností > Barva stěny**.
- 4 - V barevné paletě vyberte barvu, která odpovídá stěně za televizorem.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Vypnutí TV

Možnost **Vypnutí TV** umožňuje nastavit funkci Ambilight tak, aby se při vypnutí televizoru ihned vypnula nebo pomalu odezněla. Pomalé odeznění vám poskytne trochu času na přechod k běžnému osvětlení místnosti.

Výběr způsobu, jakým se funkce Ambilight vypíná...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Ambilight** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností > Vypnutí TV**.
- 4 - Vyberte možnost **Zeslabení až vypnutí** nebo **Okamžité vypnutí**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---


### Ladění ISF

Když vám odborník ISF nakalibruje televizor, může nakalibrovat i barvu statického režimu Ambilight. Ke kalibraci si můžete vybrat libovolnou barvu. Po provedení kalibrace ISF si můžete nastavit statickou barvu ISF.

Výběr statické barvy ISF...

Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **ISF** a stiskněte tlačítko **OK**.

Nastavení ladění ISF...


- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Ambilight** a otevřete nabídku

stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Více možností > Ladění ISF**.

4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Resetování ladění ISF...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Ambilight** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností > Resetovat nastavení ISF**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Ambilight + hue

---

### Konfigurace

---


#### 1. krok – Síť

Nejprve je třeba připravit televizor tak, aby byl schopen vyhledat **můstek Philips Hue Bridge**. Televizor a můstek Philips hue Bridge musí používat stejnou síť.

Instalace...

- 1 - Do síťové zásuvky zapojte zařízení Philips Hue Bridge.
- 2 - Zařízení Philips Hue Bridge zapojte do stejného routeru, který používáte pro televizor – použijte ethernetový kabel.
- 3 - Rozsviďte žárovky hue.

Postup zahájení konfigurace...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Ambilight > Ambilight+hue**.
- 3 - Vyberte možnost **Konfigurace**.
- 4 - Vyberte možnost **Spustit** a stiskněte tlačítko **OK**. Televizor vyhledá zařízení Philips Hue Bridge. Není-li televizor dosud připojen do domácí sítě, nejprve začne nastavovat síť. Když se v seznamu objeví zařízení Philips Hue Bridge ...

přejděte ke 2. kroku – Hue Bridge.

Chcete-li získat další informace o připojení televizoru do domácí sítě, vyberte v nabídce **Nápověda** možnost **Klíčová slova** a vyhledejte položku **Síť, bezdrátová**.

---

#### 2. krok – Hue Bridge

V dalším kroku propojte televizor s **můstkem Philips Hue Bridge**. Televizor může být propojen pouze s jedním můstkem hue Bridge.

Postup připojení můstku hue Bridge...

1 – Když je televizor připojen do domácí sítě, zobrazí dostupné můstky hue Bridge. Pokud televizor ještě nenalezl Můstek Hue, můžete vybrat možnost **Znovu prohledat** a stiskněte tlačítko **OK**.

Když televizor nalezne váš jediný Můstek Hue, vyberte název Můstku Hue a stiskněte tlačítko **OK**.

Pokud je k dispozici více Můstků Hue, klikněte na požadovaný Můstek Hue a stiskněte tlačítko **OK**.

2 – Vyberte možnost **Spustit** a stiskněte tlačítko **OK**.

3 – Nyní přejděte k můstku **Philips Hue Bridge** a stiskněte propojovací tlačítko uprostřed zařízení. Dojde k propojení můstku s televizorem. Tento krok je třeba provést do 30 sekund. Úspěšné propojení s můstkem hue Bridge televizor potvrdí.

4 – Vyberte možnost **OK** a stiskněte tlačítko **OK**.

Když je televizor propojen s můstkem Philips Hue Bridge, přejděte na stránku **Žárovky systému hue**.

---

### 3. krok – Žárovky Hue

V dalším kroku je třeba vybrat **žárovky Philips systému hue**, které budou doplňovat systém Ambilight.

Do systému Ambilight+hue je možné zapojit až 9 žárovek Philips systému hue.

Výběr žárovek pro systém Ambilight+hue...

1 – V seznamu označte žárovky, které mají sledovat funkci Ambilight. Pro označení žárovky vyberte název žárovky a stiskněte tlačítko **OK**. Když označíte žárovku, žárovka jednou zabliká.

2 – Po dokončení vyberte tlačítko **OK** a stiskněte **OK**.

---

### 4. krok – Konfigurovat žárovku

V dalším kroku nakonfigurujeme jednotlivé **žárovky Philips systému hue**.

Postup konfigurace jednotlivých žárovek systému hue...

1 – Vyberte žárovku, kterou chcete konfigurovat, a stiskněte tlačítko **OK**. Vybraná žárovka bliká.

2 – Vyberte možnost **Spustit** a stiskněte tlačítko **OK**.

3 – Nejprve označte, jak je žárovka vzhledem k televizoru umístěna. Při správném nastavení **úhlu** bude žárovka vydávat odpovídající barvu Ambilight. Kliknutím do posuvníku upravte hodnotu.

4 – Nastavte **vzdálenost** mezi žárovkou a televizorem. Čím dále od televizoru, tím slabší barva Ambilight. Kliknutím do posuvníku upravte vzdálenost.

5 – Nakonec nastavte **jas** žárovky. Kliknutím do posuvníku upravte jas.

6 – Po dokončení konfigurace žárovky vyberte tlačítko **OK** a stiskněte tlačítko **OK**.

7 – V nabídce **Konfigurovat Ambilight+hue** můžete provést stejné nastavení u všech žárovek.


8 – Až nakonfigurujete všechny žárovky systému Ambilight+hue, vyberte možnost **Dokončit** a stiskněte tlačítko **OK**.

Systém Ambilight+hue je připraven.

---

### Vypnutí

Vypnutí funkce Ambilight+hue...

1 – Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 – Vyberte možnost **Ambilight** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 – Vyberte možnost **Ambilight+hue**.

4 – Vyberte možnost **Vypnuto** nebo **Zapnuto**.

5 – Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Intenzita

Pomocí funkce **Intenzita** můžete nastavit, jak přesně se budou žárovky Hue řídit funkcí Ambilight.

Nastavení intenzity efektu Ambilight+hue...

1 – Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 – Vyberte možnost **Ambilight** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 – Vyberte možnost **Ambilight+hue > Intenzita**.

4 – Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.

5 – Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Lounge Light+hue

Pokud jste instalovali systém Ambilight+hue, můžete nechat žárovky hue kopírovat osvětlení Lounge Light díky technologii Ambilight. Žárovky Philips systému hue rozšíří světelný efekt Lounge Light do celé místnosti. Po nastavení systému Ambilight+hue se žárovky hue zapnou a automaticky nastaví na kopírování osvětlení Lounge Light. Pokud nechcete, aby žárovky Hue kopírovaly osvětlení Lounge Light, můžete žárovky vypnout.

Vypnutí žárovek hue...

1 – Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 – Vyberte možnost **Ambilight** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 – Vyberte možnost **Ambilight+hue > Lounge Light+hue**.

4 – Vyberte možnost **Vypnuto**.

5 – Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby


opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Zobrazit konfiguraci

Pomocí funkce **Zobrazit konfiguraci** můžete zobrazit aktuální nastavení Ambilight+hue, sítě, mostu a žárovek.


Zobrazení konfigurace Ambilight+hue...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Ambilight** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Ambilight+hue > Zobrazit konfiguraci**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Resetování konfigurace

Resetování efektu Ambilight+hue...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Ambilight** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Ambilight+hue > Resetovat konfiguraci**. Konfigurace je resetována.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

12.5

## Nastavení Eco

---


### Úspora energie

Položka **Nastavení Eco**  sdružuje nastavení, která pomáhají chránit životní prostředí.

#### Úspora energie

Pokud vyberete možnost **Úspora energie**, televizor automaticky přepne na nastavení **Styl obrazu – Standardní**, které představuje nejoptimálnější nastavení obrazu z hlediska spotřeby energie.

Nastavení režimu úspory energie...


- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení Eco** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Úspora energie**. **Styl obrazu** se automaticky přepne na hodnotu **Standardní**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Vypnout obrazovku

Pokud pouze posloucháte hudbu, můžete vypnout obrazovku televizoru, a šetřit tak energii.

Vypnutí obrazovky televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení Eco** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Vypnout obrazovku**. Obrazovka se vypne.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.



Chcete-li obrazovku znovu zapnout, stiskněte libovolné tlačítko na dálkovém ovladači.

---

## Světelný snímač

Vestavěný světelný snímač snižuje jas televizní obrazovky, pokud okolní světlo potemní, a šetří tak energii. Vestavěný světelný snímač automaticky přizpůsobí obraz a funkci Ambilight světelným podmínkám v místnosti.

Vypnutí obrazovky televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení Eco** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Světelný snímač**. Když je světelný snímač aktivní, zobrazuje se před ním ikona .
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.


---

## Časovač vypnutí

Když televizor přijímá signál vysílání, ale vy po dobu 4 hodin nestisknete žádné tlačítko dálkového ovladače, televizor se z důvodu úspory energie automaticky vypne. Televizor se také automaticky vypne v případě, že po dobu 10 minut nepřijme ani televizní signál, ani žádný signál z dálkového ovladače.

Používáte-li televizor jako monitor nebo ke sledování televize používáte digitální přijímač (set top box) a nepoužíváte dálkový ovladač televizoru, deaktivujte funkci automatického vypnutí.

Deaktivace časovače vypnutí ...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení Eco** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Časovač vypnutí**.



- 4 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu. Hodnota **0** automatické vypnutí deaktivuje.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

12.6

## Obecná nastavení

### Pevný disk USB

Chcete-li nastavit a zformátovat pevný disk USB...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Pevný disk USB**.
- 4 - Vyberte možnost **Spustit** a postupujte podle pokynů na obrazovce.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Chcete-li získat další informace o postupu instalace pevného disku USB, vyberte v nabídce **Nápověda** možnost **Klíčová slova** a vyhledejte položku **Pevný disk USB**, instalace nebo Instalace, Pevný disk USB.

### Nastavení klávesnice USB

Chcete-li nainstalovat klávesnici USB, zapněte televizor a připojte klávesnici USB k jednomu z konektorů **USB** na televizoru. Když televizor poprvé rozpozná klávesnici, můžete vybrat své rozvržení klávesnice a svou volbu vyzkoušet. Pokud jako první vyberete azbuku nebo řeckou klávesnici, můžete vybrat sekundární rozložení klávesnice s latinkou.

Postup změny rozložení klávesnice později, po provedení prvotního nastavení...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Nastavení klávesnice USB**, čímž spustíte nastavení klávesnice.

### Jas loga Philips

Můžete nastavit jas loga Philips na přední straně televizoru nebo toto logo můžete úplně vypnout.

Postup nastavení nebo vypnutí jasu...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete

- nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Jas loga Philips** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).
  - 4 - Vyberte možnost **Minimum**, **Střední**, **Maximum** nebo **Vypnuto**, čímž vypnete osvětlení loga.
  - 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.



### Doma nebo v obchodě

Pokud je televizor umístěn v obchodě, můžete nastavit, aby zobrazoval propagační pruh pro obchody. **Styl obrazu** se automaticky nastaví na možnost **Jasně**. **Časovač vypnutí** je neaktivní.

Nastavení televizoru na umístění v obchodě...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Umístění > Obchod**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Pokud televizor používáte doma, nastavte jej na domácí použití.

### Konfigurace obchodu

Je-li televizor nastaven do režimu **Obchod**, můžete nastavit dostupnost konkrétní ukázky pro použití v prodejně.

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Konfigurace obchodu** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).
- 4 - Změňte nastavení podle svého.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.


---

## EasyLink (digitální sběrnice mezi audio video zařízeními)

---

### EasyLink (digitální sběrnice mezi audio video zařízeními)


Úplné vypnutí funkce EasyLink...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **EasyLink**, stiskněte tlačítko **➤** (vpravo) a potom znovu vyberte možnost **EasyLink**.
- 4 - Vyberte možnost **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Dálkový ovladač EasyLink

Postup vypnutí dálkového ovládání EasyLink...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **EasyLink > Dálkové ovládání EasyLink**.
- 4 - Vyberte možnost **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.


---

## HDMI Ultra HD

Tento televizor dokáže zobrazovat signály Ultra HD. Některá zařízení – připojená se standardem HDMI – televizor s funkcí Ultra HD nerozpoznají a nemusí správně fungovat, případně je na nich zkrácený obraz či zvuk. Aby nedocházelo u takového zařízení k závadám, je možné nastavit kvalitu signálu na úroveň, kterou zařízení dokáže zpracovat. Jestliže zařízení nepoužívá signály Ultra HD, je možné pro dané připojení HDMI signál Ultra HD vypnout.

Nastavení UHD 4:4:4/4:2:2 umožňuje signály UHD YCbCr 4:4:4 / 4:2:2. Nastavení UHD 4:2:0 umožňuje signály UHD YCbCr 4:2:0.

Nastavení kvality signálu...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **HDMI Ultra HD**.
- 4 - Vyberte možnost **UHD 4:4:4/4:2:2, UHD 4:2:0** nebo **UHD vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby

opakovaným, nabídku zavřete.

Pokud je obraz nebo zvuk ze zařízení připojeného k portu **HDMI 1** nebo **HDMI 2** zkrácený, připojte zařízení k portu **HDMI 3** nebo **HDMI 4** na televizoru.

Další informace získáte v nabídce **Nápověda** výběrem možnosti **Klíčová slova** a vyhledáním položky **Problémy, HDMI** nebo **Problémy, Připojení HDMI**.

---

## Pokročilá nastavení

---

### Televizní průvodce

TV průvodce přijímá informace (data) od vysílacích společností nebo z internetu. V některých regionech a u některých kanálů nemusí být informace pro TV průvodce dostupné. Televizor může shromažďovat informace TV průvodce pro kanály, které jsou v televizoru nainstalovány. Televizor nemůže shromažďovat informace TV průvodce pro kanály sledované z digitálního přijímače nebo dekodéru.


Televizor se dodává s položkou informace nastavenou na možnost **Z vysílače**.

Pokud informace TV průvodce pocházejí z internetu, TV průvodce může kromě seznamu digitálních kanálů zobrazit i seznam analogových kanálů. Nabídka TV průvodce také zobrazuje malé okno s aktuálním kanálem.

### Ze sítě Internet

Pokud je televizor připojen k internetu, lze jej nastavit tak, aby přijímal informace TV průvodce z internetu.

Nastavení informací TV průvodce...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností > TV průvodce > Z internetu**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.


---

### Loga kanálů

V některých zemích může televizor zobrazovat loga kanálů.

Pokud tato loga zobrazovat nechcete, můžete je vypnout.

Vypnutí loga...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

- 3 - Vyberte možnost **Pokročilé > Loga kanálů** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 4 - Vyberte možnost **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## HbbTV

Pokud televizní kanál nabízí stránky HbbTV, musíte nejdříve zapnout možnost HbbTV v nastavení televizoru, abyste mohli zobrazit stránky.

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností > HbbTV**.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Chcete-li zamezit přístupu na stránky HbbTV na konkrétním kanálu, můžete blokovat stránky HbbTV pouze pro tento kanál.

- 1 - Naladte kanál, na kterém chcete blokovat stránky HbbTV.
- 2 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**, vyberte možnost **Preference > HbbTV na tomto kanálu**.
- 3 - Vyberte možnost **Vypnuto**.

---

## Tovární nastavení

V televizoru můžete obnovit původní (tovární) nastavení.

Přepnutí na původní nastavení...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Tovární nastavení**.
- 4 - Vyberte možnost **OK**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Přinstalace televizoru

Můžete znovu nainstalovat celý televizor. Všechna nastavení televizoru budou přinstalována.

Provedení instalace celého televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a vyberte položku **Znovu instalovat televizi**.
- 3 - Postupujte podle pokynů na obrazovce. Instalace

může několik minut trvat.

---

12.7

## Hodiny, oblast a region

---

### Jazyk, nabídky a zprávy

Postup změny jazyka nabídek a zpráv televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Region a jazyk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Jazyk > Jazyk nabídky**.
- 4 - Vyberte požadovaný jazyk a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Předvolby jazyka

#### Nastavení jazyka zvuku

Digitální TV kanály mohou pro jeden pořad vysílat zvuk s několika mluvenými jazyky. Můžete nastavit preferovaný primární a sekundární jazyk zvuku. Pokud je k dispozici zvuk v jednom z těchto jazyků, televizor na něj přepne.

Pokud není k dispozici žádný z preferovaných jazyků, můžete vybrat jiný dostupný jazyk zvuku.

Nastavení primárního a sekundárního jazyka zvuku...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Region a jazyk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Jazyky > Primární zvuk** nebo **Sekundární zvuk**.
- 4 - Vyberte požadovaný jazyk.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

### Titulky

#### Zapnutí

Chcete-li zapnout titulky, stiskněte tlačítko **SUBTITLE**.

U titulků můžete nastavit možnost **Zapnuto**, **Vypnuto** nebo **Zapnuto bez zvuku**.

Nebo, chcete-li automaticky zobrazit titulky v případě, že vysílaný program není v jazyku uloženém v rámci nastavení televizoru, vyberte možnost **Automaticky**. Při tomto nastavení se titulky budou zobrazovat také při ztlumení televizoru.


---

## Nastavení jazyka titulků

Digitální kanály mohou pro jeden pořad nabízet několik jazyků titulků. Můžete nastavit preferovaný primární a sekundární jazyk titulků. Pokud budou k dispozici titulky v jednom z těchto jazyků, televizor vybrané titulky zobrazí.

Pokud nejsou k dispozici titulky v žádném z preferovaných jazyků, můžete vybrat jiný dostupný jazyk titulků.

Nastavení primárního a sekundárního jazyka titulků...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Region a jazyk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Jazyky > Primární titulky** nebo **Sekundární titulky**.
- 4 - Vyberte požadovaný jazyk.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Titulky z teletextu

Pokud sledujete analogové kanály, je nutné nastavit titulky u jednotlivých kanálů ručně.

- 1 - Přepněte na kanál a stisknutím tlačítka **TEXT** otevřete teletext.
- 2 - Zadejte číslo stránky pro titulky, obvykle **888**.
- 3 - Opětovným stisknutím tlačítka **TEXT** teletext zavřete.

Pokud během sledování tohoto analogového kanálu v nabídce Titulky vyberete možnost **Zapnuto**, titulky se zobrazí (pokud jsou k dispozici).

---

## Jazyky textu / teletextu

### Stránky teletextu

Chcete-li otevřít teletext, stiskněte během sledování televizních kanálů tlačítko **TEXT**.

Chcete-li teletext zavřít, znovu stiskněte tlačítko **TEXT**.

### Výběr stránky teletextu

Postup výběru stránky . . .

- 1 - Zadejte číslo stránky pomocí číselných tlačítek.
- 2 - Pohybuje se pomocí kurzorových kláves.
- 3 - Stisknutím barevného tlačítka vyberte jedno z barevně označených témat v dolní části obrazovky.

### Podstránky teletextu

Číslo stránky teletextu může obsahovat několik podstránek. Číslo podstránek se zobrazují v pruhu vedle čísla hlavní stránky.

Chcete-li vybrat podstránku, stiskněte tlačítko **◀** nebo **➤**.

## Přehled teletextu Stránky teletextu

Některé vysílací společnosti nabízejí tabulky stránek teletextu (T.O.P.).

Otevře Tabulky stránek teletextu Chcete-li v teletextu otevřít tabulky stránek teletextu, stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS** a vyberte možnost **Přehled teletextu**

### Oblíbené stránky

Televizor vytváří seznam 10 naposledy otevřených stránek teletextu. Můžete je snadno znovu otevřít ve sloupci Oblíbené stránky teletextu.

- 1 - V teletextu vyberte hvězdičku v levém horním rohu obrazovky a zobrazte sloupec s oblíbenými stránkami.
- 2 - Pomocí tlačítek **▼** (dolů) a **▲** (nahoru) vyberte číslo stránky a otevřete stránku stisknutím tlačítka **OK**.

Seznam můžete vymazat pomocí možnosti **Vymazat oblíbené stránky**.

### Hledání na teletextu



Lze vybrat slovo a vyhledat v teletextu všechny výskyty daného slova.

- 1 - Otevřete stránku teletextu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Pomocí kurzorových kláves vyberte slovo nebo číslo.
- 3 - Znovu stiskněte tlačítko **OK**: ihned přejdete na další výskyt tohoto slova nebo čísla.
- 4 - Opětovným stisknutím tlačítka **OK** přejdete na následující výskyt.
- 5 - Vyhledávání ukončíte opakovaným stisknutím tlačítka **▲** (nahoru) tak dlouho, až nebude označen žádný výběr.

### Teletext z připojeného zařízení

Některá zařízení, která přijímají televizní kanály, mohou také nabízet teletext.

Postup otevření teletextu z připojeného zařízení . . .

- 1 - Stiskněte tlačítko  vyberte zařízení a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Během sledování kanálu na daném zařízení stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**, vyberte možnost **Zobrazení tlačítek zařízení**, vyberte tlačítko  a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stisknutím tlačítka **◀** **BACK** skryjete tlačítka zařízení.
- 4 - Chcete-li teletext ukončit, znovu stiskněte tlačítko **◀** **BACK**.

### Digitální teletext (pouze Velká Británie)

Někteří poskytovatelé digitálního vysílání nabízejí na svých digitálních televizních kanálech digitální teletext nebo interaktivní televizní kanály. Tyto služby zahrnují běžný teletext s výběrem a procházením

prostřednictvím číselných a barevných tlačítek a kurzorových kláves.

Chcete-li digitální teletext ukončit, stiskněte tlačítko **← BACK**.

---

## Možnosti teletextu

Stisknutím tlačítka **+ OPTIONS** v teletextu otevřete nabídku možností...

- **Zastavit stránku**

Zastaví automatické otáčení podstránek.

- **Dvojitá obrazovka / Celá obrazovka**

Zobrazí TV kanál a teletext vedle sebe.

- **Přehled teletextu T.O.P.**

Otevře Tabulky stránek teletextu (T.O.P.).

- **Zvětšit**

Zvětší stránku teletextu pro pohodlnější čtení.

- **Odkrýt**

Zruší skrytí informací na stránce.

- **Opakování podstránek**

Opakuje dostupné podstránky.

- **Jazyk**

Přepne skupinu znaků, které teletext využívá ke správnému zobrazení.

- **Teletext 2.5**

Aktivuje Teletext 2.5, který nabízí více barev a lepší grafiku.

---

## Nastavení teletextu

### Jazyk teletextu

Některé společnosti poskytující digitální televizní vysílání mají k dispozici několik jazyků teletextu. Postup nastavení primárního a sekundárního jazyka teletextu . . .

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Region a jazyk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Jazyk > Primární teletext** nebo **Sekundární teletext**.

4 - Vyberte preferované jazyky teletextu.

5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

### Teletext 2.5

Je-li Teletext 2.5 k dispozici, nabízí více barev a lepší grafiku. Teletext 2.5 se aktivuje jako standardní nastavení od výrobce.

Vypnutí Teletextu 2.5...

1 - Stiskněte tlačítko **TEXT**.

2 - Při zobrazeném teletextu stiskněte tlačítko **+ OPTIONS**.

3 - Vyberte možnost **Teletext 2.5 > Vypnuto**.

4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Hodiny

---

### Datum a čas

---

#### Automatické

Standardní nastavení pro hodiny televizoru je **Automaticky**. Informace o čase pocházejí z vysílaných informací UTC – koordinovaný světový čas.

Pokud nejsou hodiny správně nastavené, můžete nastavit hodiny televizoru na možnost **Podle země**. U některých zemí si můžete vybrat konkrétní časovou zónu nebo nastavit posun času. V některých zemích a u některých poskytovatelů služeb je nastavení hodiny skryto, aby nedošlo k nesprávnému nastavení času.

Nastavení hodin televizoru...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Region a jazyk** a poté vyberte položku **Hodiny > Automatický režim hodin**.

3 - Vyberte možnost **Automatický** nebo **Podle země**.

4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo) přejdete o krok zpět.

---

#### Ruční

Pokud ani jedno z automatických nastavení nezobrazuje čas správně, můžete čas nastavit manuálně.

Pokud však nahráváte pořady naplánované podle TV průvodce, doporučujeme, abyste čas a datum ručně neměnili. V některých zemích a u některých poskytovatelů služeb je nastavení hodiny skryto, aby nedošlo k nesprávnému nastavení času.

Postup ručního nastavení hodin televizoru (je-li k dispozici)...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Region a jazyk** a **Hodiny > Automatický režim hodin** a stiskněte tlačítko **OK**.

3 - Vyberte možnost **Ručně** a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Stiskněte možnost **◀** (vlevo) a vyberte možnost **Datum** nebo **Čas**.

5 - Pomocí tlačítka **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.


6 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo) přejdete o krok zpět.

---

## Časové pásmo

U některých zemí si můžete vybrat konkrétní časová pásma, abyste nastavili televizní hodiny správně.

Postup nastavení časového pásma (je-li k dispozici)...


- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Region a jazyk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Hodiny > Časové pásmo**.
- 4 - Podle své země si můžete vybrat časové pásmo nebo nastavit časový posun, a upravit tak hodiny televizoru.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Časovač

Funkci **Časovač vypnutí** lze nastavit tak, aby se televizor po určité době automaticky přepnul do pohotovostního režimu.


Nastavení časovače...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Region a jazyk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Hodiny > Časovač vypnutí**.
- 4 - Pomocí posuvníku můžete nastavit čas až 180 minut v krocích po 5 minutách. Je-li čas nastaven na 0 minut, funkce časovače se vypne. Televizor můžete vždy vypnout dříve nebo dobu během odpočítávání resetovat.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Dálkový ovladač, klávesnice

Postup nastavení rozvržení klávesnice na možnost Azerty...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Region a jazyk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Klávesnice dálkového ovladače**.
- 4 - Vyberte možnost **Azerty** nebo **Qwerty**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

12.8

---

## Univerzální přístup

---


### Zapnutí

Je-li aktivní režim **Univerzální přístup**, mohou televizor používat i lidé se sluchovým nebo zrakovým postižením.

### Zapnutí

Pokud jste možnost **Univerzální přístup** nezapnuli během instalace, můžete ji zapnout v nabídce **Univerzální přístup**.

Zapnutí funkce usnadnění...


- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Univerzální přístup** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Univerzální přístup** o jeden krok dále.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Problémy se sluchem

Některé digitální televizní kanály vysílají zvláštní zvuk a titulky přizpůsobené pro sluchově postižené osoby. Když zapnete funkci **Sluchově postižení**, televizor na tento speciální zvuk nebo titulky automaticky přepne (pokud jsou k dispozici). Než zapnete funkci **Sluchově postižení**, je nutné nejprve zapnout režim **Univerzální přístup**.

Postup zapnutí funkce **Sluchově postižení**...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Univerzální přístup** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Sluchově postižení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Zvukový komentář

### Zapnutí

Digitální televizní kanály mohou vysílat speciální zvukový komentář popisující děj na obrazovce. Aby bylo možné zapnout zvuk a efekty pro zrakově postižené osoby, je nutné nejprve zapnout možnost **Zvukový komentář**. A ještě než budete moci zapnout možnost **Zvukový komentář**, je nutné aktivovat režim **Univerzální**

přístup v nabídce nastavení.

Při použití možnosti **Zvukový komentář** je k normální zvukové stopě přidán komentář vypravěče.

Zapnutí komentáře (je-li k dispozici)...

Postup zapnutí **zvukového komentáře**...

1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Univerzální přístup** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Zvukový komentář** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

4 - V dalším kroku vyberte opět možnost **Zvukový komentář**.

5 - Vyberte možnost **Zapnuto**.

6 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Smíšená hlasitost

Je možné smíchat hlasitost normálního zvuku se zvukovým komentářem.

Postup smíšení hlasitosti...

1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Univerzální přístup** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Zvukový komentář > Smíšená hlasitost**.

4 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.


5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Zvukový efekt

Některé zvukové komentáře mohou obsahovat zvláštní zvukové efekty, například stereo nebo postupné vytrácení zvuku.

Zapnutí **zvukových efektů** (je-li tato funkce k dispozici)...

1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Univerzální přístup** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Zvukový komentář > Zvukové efekty**.

4 - Vyberte možnost **Zapnuto**.

5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Řeč

Zvukový komentář může obsahovat také titulky pro vyslovovaná slova.

Přepnutí na tyto titulky (jsou-li k dispozici) . . .

1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Univerzální přístup** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Zvukový komentář > Řeč**.

4 - Vyberte možnost **Popisný nebo Titulky**.

5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---


12.9

## Rodičovský zámek

---

### Vhodnost podle věku

Nastavení minimálního věku pro sledování programů s hodnocením...

1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Rodičovský zámek** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Rodičovské hodnocení** a vyberte jeden z věků uvedených na seznamu.

4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

## Zámek aplikace

Další informace získáte v nabídce **Nápověda** výběrem možnosti **Klíčová slova** a vyhledáním položky **Zámek aplikace**.

---

## Nastavení kódu / změna kódu

Kód PIN rodičovského zámku se používá k zamykání a odemykání kanálů a programů.

Nastavení nebo změna aktuálního zámku...

1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Rodičovský zámek** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Zadat kód nebo Změna kódu**.




4 - Zadejte čtyřciferný kód podle vlastního výběru. Pokud je kód již nastaven, zadejte aktuální kód rodičovského zámku a poté dvakrát zadejte nový kód.

5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Nový kód je nastaven.

### Zapomněli jste svůj kód PIN rodičovského zámku?

Pokud svůj kód PIN zapomenete, můžete aktuální kód přepsat a zadat nový kód.

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Rodičovský zámek** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka  (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Změna kódu**.
- 4 - Zadejte hlavní kód **8888**.
- 5 - Nyní zadejte nový kód PIN rodičovského zámku a zadejte jej ještě jednou pro potvrzení.
- 6 - Stisknutím tlačítka  (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Nový kód je nastaven.



# Videa, fotografie a hudba







## 13.1

### Z připojení USB

Můžete zobrazit fotografie nebo přehrávat hudbu z připojené jednotky USB Flash nebo pevného disku USB.

Když je televizor zapnutý, připojte jednotku USB Flash nebo pevný disk USB k jednomu z konektorů USB. Televizor rozpozná zařízení a zobrazí seznam mediálních souborů.

Pokud se seznam souborů nezobrazí automaticky...

- 1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES, vyberte možnost  USB a stiskněte tlačítko  OK.
- 2 - Výběrem možnosti  Zařízení USB a stisknutím tlačítka  (vpravo) můžete procházet soubory ve složkách tak, jak jste si je na disku uspořádali.
- 3 - K ukončení přehrávání videí, fotografií nebo hudby slouží tlačítko  EXIT.

#### Varování

Jestliže se pokusíte pozastavit nebo nahrávat pořad s připojeným pevným diskem USB, televizor zobrazí dotaz, zda chcete naformátovat pevný disk USB. Tímto formátováním dojde k odstranění všech aktuálních souborů z pevného disku USB.

## 13.2

### Z počítače nebo zařízení NAS

Můžete si prohlížet snímky nebo přehrávat hudbu a videa z počítače nebo ze zařízení NAS (Network Attached Storage) v domácí síti.




Televizor a počítač nebo zařízení NAS musí být ve stejné síti. V počítači nebo zařízení NAS musí být nainstalován software serveru médií. Server médií musí být nastaven na sdílení souborů s televizorem. Televizor zobrazí vaše soubory a složky tak, jak jsou uspořádány serverem médií nebo jak jsou uloženy v počítači nebo zařízení NAS.

Televizor nepodporuje titulky u filmů streamovaných z počítače nebo zařízení NAS.

Pokud server médií podporuje vyhledávání souborů, je k dispozici vyhledávací pole.

Procházení a přehrávání souborů z počítače...

- 1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES, vyberte možnost  Síť a stiskněte tlačítko  OK.








- 2 - Vyberte možnost  Zařízení SimplyShare a stisknutím tlačítka  (vpravo) vyberte požadované zařízení.
- 3 - Soubory můžete procházet a přehrávat.
- 4 - K ukončení přehrávání videí, fotografií nebo hudby slouží tlačítko  EXIT.

## 13.3

### Ze služby cloudového úložiště

Můžete prohlížet fotografie a přehrávat hudbu a videa nahraná do služby úložiště na online cloudu\*.

Pomocí aplikace  Cloud Explorer se můžete připojit ke cloudovým hostitelským službám. Připojíte se pomocí svého uživatelského jména a hesla.






- 1 - Stiskněte tlačítko  HOME.
- 2 - Přejděte na stránce dolů, vyberte možnost  Aplikace >  Cloud Explorer a stiskněte tlačítko  OK.
- 3 - Vyberte požadovanou hostitelskou službu.
- 4 - Připojte se a přihlaste se do hostitelské služby svým uživatelským jménem a heslem.
- 5 - Vyberte fotografii, kterou chcete zobrazit, nebo video, které chcete přehrát, a stiskněte tlačítko  OK.
- 6 - Stisknutím tlačítka  (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka  BACK nabídka zavřete.

\* Služba úložiště, například Dropbox™.







## 13.4

### Oblíbené, Nejoblíbenější, nabídka Naposledy přehrávané

Zobrazení oblíbených souborů

- 1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES, vyberte možnost  USB a stiskněte tlačítko  OK.
- 2 - Vyberte možnost  Zařízení USB a možnost  Oblíbené.
- 3 - V seznamu si můžete prohlédnout všechny oblíbené soubory.

Zobrazení nejoblíbenějších souborů

- 1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES, vyberte možnost  USB a stiskněte tlačítko  OK.
- 2 - Vyberte možnost  Zařízení USB a vyberte možnost  Nejoblíbenější.
- 3 - Stisknutím tlačítka OK si soubory zobrazíte v seznamu nebo seznam stisknutím tlačítka  + OPTIONS seznam nejoblíbenějších souborů vymažete.

Zobrazení naposledy přehrávaných souborů

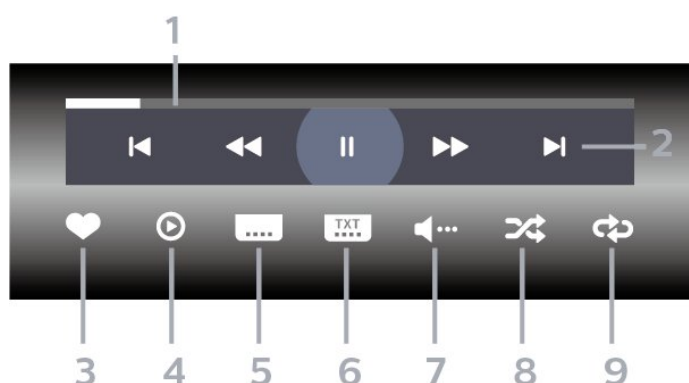
- 1 - Stiskněte tlačítko SOURCES, vyberte možnost USB a stiskněte tlačítko OK.
- 2 - Vyberte možnost Zařízení USB a poté možnost Naposledy přehrávané.
- 3 - Stisknutím tlačítka OK si soubory zobrazíte v seznamu nebo seznam stisknutím tlačítka + OPTIONS seznam naposledy přehrávaných souborů vymažete.

13.5

## Přehrávání videí

### Ovládací panel

Chcete-li při přehrávání videa zobrazit či skrýt ovládací panel, stiskněte tlačítko INFO\*.



- 1 - Indikátor průběhu
- 2 - Panel ovládání přehrávání
  - : Přejít na předchozí video ve složce
  - : Přejít na následující video ve složce
  - : Přesun vzad
  - : Rychlý přesun vpřed
  - : Pozastavení přehrávání

- 3 - Označit jako oblíbené
- 4 - Přehrát všechna videa
- 5 - Titulky: přepnutí titulků na možnost Zapnuto, Vypnuto nebo Zapnuto bez zvuku.
- 6 - Jazyk titulků: Výběr jazyka titulků
- 7 - Jazyk zvuku: Výběr jazyka zvuku
- 8 - Náhodně: Přehraje soubory v náhodném pořadí.
- 9 - Opakovat: Přehraje všechna videa ve složce jednou nebo stále dokola.

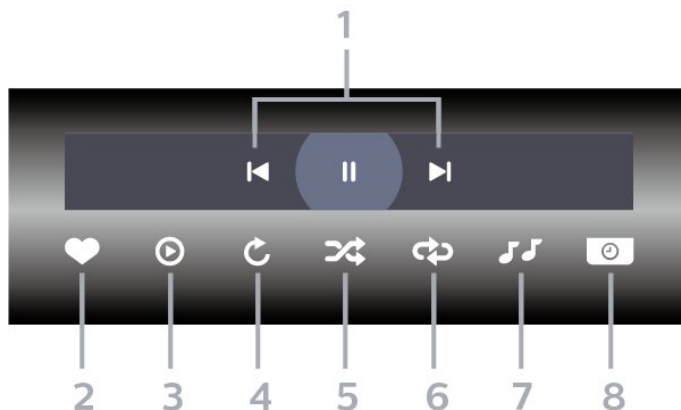
\* Pokud je na vašem dálkovém ovladači k dispozici tlačítko INFO.

13.6

## Zobrazení fotografií

### Ovládací panel

Chcete-li při přehrávání prezentace zobrazit či skrýt ovládací panel, stiskněte tlačítko INFO\*.



- 1 - Panel ovládání přehrávání
  - : Přesun na předchozí fotografii ve složce
  - : Přesun na následující fotografii ve složce
  - : Pozastavení přehrávání prezentace snímků

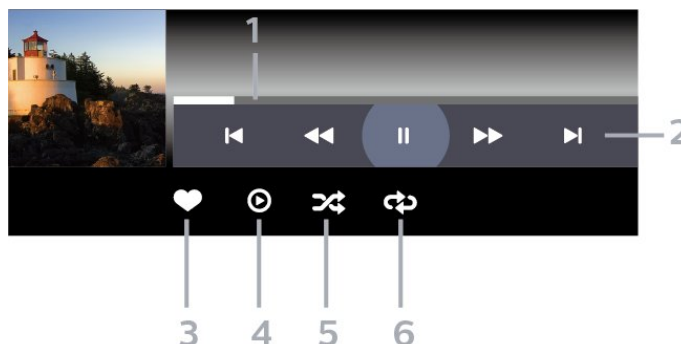
- 2 - Označit jako oblíbené
- 3 - Spuštění prezentace snímků
- 4 - Otáčení fotografie
- 5 - Náhodně: Přehraje soubory v náhodném pořadí.
- 6 - Opakovat: Přehraje všechny fotografie ve složce jednou nebo stále dokola
- 7 - Zastaví přehrávání hudby na pozadí
- 8 - Nastaví rychlost prezentace

\* Pokud je na vašem dálkovém ovladači k dispozici tlačítko INFO.

13.7

## Přehrávání hudby

### Ovládací panel



- 1 - Indikátor průběhu
- 2 - Panel ovládání přehrávání
  - : Přesun na předchozí skladbu ve složce
  - : Přesun na následující skladbu ve složce

◀◀ : Přesun vzad  
▶▶ : Rychlý přesun vpřed  
|| : Pozastavení přehrávání

- 3 - Označit jako oblíbené
- 4 - Přehrání veškeré hudby
- 5 - Náhodně: Přehraje soubory v náhodném pořadí.
- 6 - Opakovat: Přehraje všechnu hudbu ve složce jednou nebo stále dokola

# Televizní průvodce

## 14.1

### Co potřebujete

TV průvodce umožňuje zobrazit seznam aktuálních a naplánovaných televizních pořadů pro vaše kanály. V závislosti na tom, odkud pocházejí informace (data) TV průvodce se zobrazí analogové a digitální kanály nebo pouze digitální kanály. Informace TV průvodce nejsou nabízeny všemi kanály.

Televizor může shromažďovat informace TV průvodce pro kanály, které jsou v televizoru nainstalovány. Televizor nemůže shromažďovat informace TV průvodce pro kanály sledované z digitálního přijímače nebo dekodéru.

## 14.2

### Data TV průvodce

TV průvodce přijímá informace (data) od vysílacích společností nebo z internetu. V některých regionech a u některých kanálů nemusí být informace pro TV průvodce dostupné. Televizor může shromažďovat informace TV průvodce pro kanály, které jsou v televizoru nainstalovány. Televizor nemůže shromažďovat informace TV průvodce pro kanály sledované z digitálního přijímače nebo dekodéru.


Televizor se dodává s položkou informace nastavenou na možnost **Z vysílače**.

Pokud informace TV průvodce pocházejí z internetu, TV průvodce může kromě seznamu digitálních kanálů zobrazit i seznam analogových kanálů. Nabídka TV průvodce také zobrazuje malé okno s aktuálním kanálem.

#### Ze sítě Internet

Pokud je televizor připojen k internetu, lze jej nastavit tak, aby přijímal informace TV průvodce z internetu.

Nastavení informací TV průvodce...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Pokročilé > TV průvodce > Z internetu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

#### Chybějící nahrávky


Pokud se zdá, že ze seznamu nahrávek některé nahrávky zmizely, mohly se změnit informace (data) TV průvodce. Nahrávky provedené

s nastavením **Z vysílače** budou v seznamu neviditelné, pokud přepnete nastavení na možnost **Z internetu** a naopak. Televizor se mohl automaticky přepnout na možnost **Z internetu**. Chcete-li nahrávky v seznamu nahrávek zpřístupnit, přepněte na nastavení, které bylo platné v době pořízení nahrávek.

## 14.3

### Používání TV průvodce

#### Otevření TV průvodce

Chcete-li otevřít TV průvodce, stiskněte tlačítko  **TV GUIDE**. TV průvodce zobrazuje kanály pro vybraný tuner.

Opětovným stisknutím tlačítka  **TV GUIDE** průvodce zavřete.

Když TV průvodce otevřete poprvé, televizor prohledá všechny TV kanály a získá informace o pořadech. To může několik minut trvat. Data TV průvodce se ukládají do televizoru.

#### Naladění programu

Z TV průvodce můžete přepnout na aktuální pořad.

Chcete-li přepnout na pořad (kanál), vyberte pořad a stiskněte tlačítko **OK**.

#### Zobrazení podrobných informací o pořadu

Zobrazení podrobných informací o pořadu...

- 1 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS** a vyberte možnost **Předvolby**.
- 2 - Vyberte možnost **Informace o kanálu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stisknutím tlačítka **←** **BACK** nabídku zavřete.

#### Změna dne


TV průvodce může zobrazit naplánované pořady pro nadcházející dny (maximálně až na 8 dní).

- 1 - Stiskněte tlačítko  **TV GUIDE**.
- 2 - Vyberte možnost **Nyní** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte potřebný den.





---

## Nastavení připomínky





Můžete si nastavit připomínku na vybraný pořad. Při začátku pořadu se zobrazí zpráva. Můžete pak ihned přepnout na vybraný kanál.

Program s připomínkou je v TV průvodci označen ikonou  (hodiny).

Nastavení připomínky...

- 1 - Stiskněte tlačítko  TV GUIDE a vyberte nadcházející program.
- 2 - Stiskněte tlačítko  OPTIONS.
- 3 - Vyberte možnost **Nastavit připomínku** a stiskněte tlačítko  OK.
- 4 - Stisknutím tlačítka  BACK nabídku zavřete.

Odstranění připomínky...







- 1 - Stiskněte tlačítko  TV GUIDE a vyberte program s připomínkou.
- 2 - Stiskněte tlačítko  OPTIONS.
- 3 - Vyberte možnost **Smazat připomínku** a stiskněte tlačítko  OK.
- 4 - Stisknutím tlačítka  BACK nabídku zavřete.

---

## Vyhledávání podle žánru

Jsou-li k dispozici informace, můžete vyhledat naplánované pořady podle žánru, podobně jako filmy, sport apod.

Vyhledání programu podle žánru...

- 1 - Stiskněte tlačítko  TV GUIDE.
- 2 - Pomocí navigačních tlačítek vyberte tlačítko  veprostřed a stiskněte tlačítko  OK.
- 3 - Vyberte možnost **Vyhledat podle žánru** a stiskněte tlačítko  OK.
- 4 - Vyberte požadovaný žánr a stiskněte tlačítko  OK. Zobrazí se seznam nalezených pořadů.
- 5 - Stisknutím tlačítka  BACK nabídku zavřete.




---

## Nastavení nahrávání

Nahrávání můžete nastavit v TV průvodci\*.

Program s nastaveným nahráváním je v TV průvodci označen ikonou  .

Nahrání programu...

- 1 - Stiskněte tlačítko  TV GUIDE a vyberte nadcházející nebo aktuální program.
- 2 - Stiskněte tlačítko  OPTIONS a vyberte možnost **Nahrát**.
- 3 - Stisknutím tlačítka  BACK nabídku zavřete.

\*Podrobnější informace naleznete v kapitole **Pozastavení televize a nahrávání**.

# Pozastavení televize a nahrávání

15.1

## Nahrávání

### Co potřebujete

Můžete si nahrát digitální televizní vysílání a sledovat je později.

Podmínky nahrávání požadovaného televizního programu...


- připojený pevný disk USB naformátovaný na tomto televizoru
- digitální televizní kanály nainstalované v televizoru
- příjem informací o kanálu pro TV průvodce na obrazovce
- spolehlivé nastavení hodin televizoru. Pokud hodiny televizoru nastavíte ručně, nahrávání se nemusí zdařit.


Pokud využíváte funkci pozastavení televizního vysílání, nahrávání není možné.

Některé poskytovatelé DVB mohou v zájmu uplatňování autorského práva používat různá omezení pomocí technologie DRM (Digital Right Management). V případě vysílání chráněných kanálů může být nahrávání, platnost nahrávání nebo počet zhlédnutí omezeno. Nahrávání může být zcela zakázáno. Při pokusu o nahrávání chráněného vysílání nebo přehrávání nahrávky po vypršení platnosti se může zobrazit chybová zpráva.

## Nahrávání programu

### Spuštění nahrávání

Chcete-li nahrát sledovaný pořad, stiskněte tlačítko  (Nahrávání) na dálkovém ovladači. Nahrávání začne okamžitě.





Když chcete nahrávání zastavit, stiskněte tlačítko  (Zastavit).

Když jsou k dispozici data z TV průvodce, sledovaný program se nahraje od okamžiku stisknutí tlačítka nahrávání do skončení pořadu. Pokud data TV průvodce k dispozici nejsou, maximální délka nahrávky je 30 minut. Čas ukončení nahrávání můžete upravit v nabídce **Nahrávky**.

## Naplánovat nahrávání

Nahrávání připravovaného programu můžete naprogramovat na dnešek nebo na několik dní později (maximálně za 8 dní). Televizor zahájí a ukončí nahrávání podle dat z TV průvodce.







Nahrání programu...

- 1 – Stiskněte tlačítko  **TV GUIDE**.
- 2 – Pomocí navigačních tlačítek vyberte možnost **Nyní** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 – Vyberte možnost **Nyní**, **Později**, **Zítř** nebo **den**, který potřebujete, a stiskněte tlačítko **OK** nebo  **BACK** a zavřete nabídku.
- 4 – Vyberte program, který chcete nahrávat, stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**, vyberte možnost  **Nahrávání** a stiskněte tlačítko **OK**. Nahrávání programu bude naplánováno. Pokud naplánujete překrývající se nahrávání, automaticky se zobrazí varování. Pokud plánujete nahrávat program v nepřítomnosti, nezapomeňte nechat televizor v pohotovostním režimu a pevný disk USB zapnutý.
- 5 – Stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

## Konflikty nahrávání

Když se doba dvou naplánovaných nahrávání překrývá, dojde ke konfliktu nahrávání. Konflikt nahrávání vyřešíte tím, že upravíte čas zahájení a ukončení nahrávání jednoho nebo obou naplánovaných nahrávání.







Úprava času zahájení a ukončení naplánovaného nahrávání...

- 1 – Stiskněte tlačítko  **SOURCES** a vyberte možnost  **Nahrávky**.
- 2 – V horní části obrazovky vyberte možnost  **Naplánováno** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 – V seznamu naplánovaných nahrávání a připomínek vyberte možnost **Nahrávky** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se pouze naplánovaná nahrávání.
- 4 – Vyberte naplánované nahrávání, které je v konfliktu s jiným nahráváním, stiskněte tlačítko a vyberte možnost **+** **OPTIONS**.
- 5 – Vyberte možnost **Upravit čas** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 6 – Vyberte čas zahájení a ukončení nahrávání a upravte je pomocí tlačítek  (nahoru) nebo  (dolů). Vyberte možnost **Použit** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 7 – Stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

## Automatický přesah

Dobu přesahu, kterou televizor automaticky přidá na konec každého naplánovaného nahrávání, můžete nastavit.

Nastavení automatického časového přesahu...







- 1 - Stiskněte tlačítko  **SOURCES** a vyberte možnost  **Nahrávky**.
- 2 - Pomocí navigačních tlačítek vyberte tlačítko  v horním pravém rohu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Automatický přesah** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stiskněte tlačítko  (nahoru) nebo  (dolů) a potom tlačítkem **OK** nastavte časový přesah automaticky přidaný nakonec nahrávání. K nahrávání můžete přidat až 45 minut.
- 5 - Stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

---

## Ruční nahrávání

Můžete naplánovat nahrávání, které není propojeno s televizním programem. Sami nastavíte typ tuneru, kanál a čas zahájení a ukončení nahrávání.

Ruční naplánování nahrávání...









- 1 - Stiskněte tlačítko  **SOURCES** a vyberte možnost  **Nahrávky**.
- 2 - V horní části obrazovky vyberte možnost  **Naplánováno**.
- 3 - Pomocí navigačních tlačítek vyberte tlačítko  v horním pravém rohu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Plán** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Vyberte tuner pro nahrávání a stiskněte tlačítko **OK**.
- 6 - Vyberte kanál pro nahrávání a stiskněte tlačítko **OK**.
- 7 - Vyberte den nahrávání a stiskněte tlačítko **OK**.
- 8 - Nastavte čas zahájení a ukončení nahrávání. Vyberte tlačítko a pomocí tlačítek  (nahoru) nebo  (dolů) nastavte hodiny a minuty.
- 9 - Vyberte možnost **Naplánovat** a stisknutím tlačítka **OK** ručně naplánujte nahrávání.

Nahrávání se zobrazí v seznamu naplánovaného nahrávání a připomenutí.

---

## Sledování nahrávky





Sledování nahrávky...

- 1 - Stiskněte tlačítko  **SOURCES** a vyberte možnost  **Nahrávky**.
- 2 - Ze seznamu vyberte požadovanou nahrávku a stisknutím tlačítka **OK** spustíte přehrávání.
- 3 - Můžete použít tlačítka  (pauza),  (přehrát),  (posun zpět),  (posun vpřed) nebo  (zastavit).
- 4 - Přepnout zpět ke sledování televizoru lze tlačítkem  **EXIT**.

---

## Odebrání nebo přejmenování nahrávky

Chcete-li přejmenovat nebo odebrat nahrávku...

- 1 - Stiskněte tlačítko  **SOURCES** a vyberte možnost  **Nahrávky**.
- 2 - Ze seznamu vyberte požadovanou nahrávku a stiskněte tlačítko  **INFO** / **+ OPTIONS**.
- 3 - Vyberte možnost **Přejmenovat**, chcete-li změnit název nahrávky, nebo možnost **Odebrat**, chcete-li odebrat tuto nahrávku.
- 4 - Přepnout zpět ke sledování televizoru lze tlačítkem  **EXIT**.

---

15.2

## Pozastavení televizního vysílání

---

### Co potřebujete

Digitální televizní vysílání můžete pozastavit a obnovit jeho sledování později.

Podmínky pozastavení požadovaného televizního programu...

- připojený pevný disk USB naformátovaný na tomto televizoru
- digitální televizní kanály nainstalované v televizoru
- příjem informací o kanálu pro TV průvodce na obrazovce

Je-li připojen naformátovaný pevný disk USB, televizor neustále ukládá sledované televizní vysílání. Když přepnete na jiný kanál, vysílání z předchozího kanálu je vymazáno. Také při přepnutí televizoru do pohotovostního režimu je veškeré zaznamenané vysílání vymazáno.




Vysílání není možné pozastavit během nahrávání.

Další informace získáte v nabídce **Nápověda** výběrem možnosti **Klíčová slova** a vyhledáním položky **Pevný disk USB, instalace nebo Instalace, Pevný disk USB**.

---

### Pozastavení programu

Pozastavení a obnovení vysílání...

- Chcete-li pozastavit televizní vysílání, stiskněte tlačítko  (Pozastavit). Na dolním okraji obrazovky se na chvíli zobrazí indikátor průběhu.
- Indikátor průběhu lze opět zobrazit dalším stisknutím tlačítka  (Pozastavit).
- Chcete-li obnovit sledování, stiskněte tlačítko  (Přehrát).

Se zobrazeným indikátorem průběhu můžete pomoci tlačítek ◀◀ (Posun zpět) nebo ▶▶ (Posun vpřed) nastavit, kdy chcete pozastavené vysílání obnovit. Opakovaným stisknutím těchto tlačítek měníte rychlost posunu.

Vysílání lze pozastavit maximálně na 90 minut.

Chcete-li přepnout zpět na televizní vysílání, stiskněte tlačítko ■ (Zastavit).

---

## Přehrávání

Vzhledem k funkci ukládání sledovaného vysílání si většinou můžete přehrát program několik vteřin zpětně.

Přehrávání aktuálního vysílání...

1 - Stiskněte tlačítko || (Pozastavit)

2 - Stiskněte tlačítko ◀◀ (Posun zpět). Opakovaným stisknutím tlačítka ◀◀ vyberte, odkud chcete začít sledovat pozastavené vysílání. Opakovaným stisknutím těchto tlačítek měníte rychlost posunu. V určitém okamžiku dojdete na začátek uloženého vysílání start nebo maximálního časového rozsahu.

3 - Chcete-li vysílání sledovat znovu, stiskněte tlačítko ▶ (Přehrát).

4 - Když chcete znovu sledovat živé vysílání, stiskněte tlačítko ■ (Zastavit).



# Chytré telefony a tablety

## Aplikace Philips TV Remote App

Nová aplikace Philips TV Remote App pro chytré telefony a tablety je novým kamarádem vaší televize.

S aplikací TV Remote App jste pánem médií kolem vás. Můžete odesílat fotografie, hudbu nebo videa na velkou obrazovku televizoru nebo můžete sledovat jakýkoli svůj televizní kanál živě na tabletu nebo telefonu. V TV průvodci najdete pořad, který chcete sledovat, a sledujte ho v telefonu nebo v televizoru. Telefon nebo tablet s aplikací TV Remote App můžete používat jako dálkový ovladač.

Aplikaci Philips TV Remote App si můžete kdykoli stáhnout ze svého oblíbeného obchodu s aplikacemi.

Aplikace Philips TV Remote App je k dispozici pro systémy iOS a Android a je bezplatná.

## Google Cast

### Co potřebujete

Pokud má aplikace v telefonu nebo tabletu funkci Google Cast, můžete ji odeslat do tohoto televizoru. V mobilní aplikaci vyhledejte ikonu Google Cast. Mobilní zařízení můžete použít k ovládání obsahu zobrazeného v televizoru. Google Cast funguje v systémech Android a iOS.

Mobilní zařízení musí být připojeno do stejné domácí sítě Wi-Fi jako televizor.

### Aplikace s funkcí Google Cast

Každý den přibývají nové aplikace s funkcí Google Cast. Již dnes můžete funkci vyzkoušet v aplikacích YouTube, Chrome, Netflix, Photowall ... nebo Big Web Quiz for Chromecast. Viz také [google.com/cast](http://google.com/cast)

Některé produkty a funkce Google Play jsou dostupné pouze ve vybraných zemích.

Další informace najdete na stránce [support.google.com/androidtv](http://support.google.com/androidtv)

## Postup odesílání do televizoru

Odeslání aplikace na obrazovku televizoru...

- 1 – V chytrém telefonu nebo tabletu otevřete aplikaci podporující funkci Google Cast.
- 2 – Klepněte na ikonu Google Cast.
- 3 – Vyberte televizor, do kterého chcete aplikaci odeslat.
- 4 – Na chytrém telefonu nebo tabletu spusťte přehrávání. Vybraný soubor by se měl začít přehrávat v televizoru.

## AirPlay

Chcete-li televizor Android TV vybavit funkcí AirPlay, můžete si stáhnout a nainstalovat některou z aplikací pro systém Android, které tuto funkci poskytují. Několik takových aplikací najdete v obchodě Google Play.

## MHL

Tento televizor je kompatibilní se standardem MHL™.

Máte-li mobilní zařízení kompatibilní s MHL, můžete ho kabelem MHL připojit k televizoru. Po připojení kabelu MHL můžete vysílat obraz mobilního zařízení do televizoru. Baterie mobilního zařízení se zároveň bude nabíjet. Připojení MHL je ideální pro sledování filmů a delší hraní her z mobilního zařízení na obrazovce televizoru.

### Nabíjení

Když je kabel MHL připojen a televizor je zapnutý (není v pohotovostním režimu), připojené mobilní zařízení se nabíjí.

### Kabel MHL

Pro připojení mobilního zařízení k televizoru potřebujete kabel MHL (HDMI / Micro USB). K připojení mobilního zařízení můžete potřebovat další adaptér. K připojení kabelu MHL k televizoru použijte připojení **HDMI 4 MHL**.



MHL, Mobile High-Definition Link a logo MHL jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti MHL, LLC.

# Hry

## 17.1

### Co potřebujete

Na tomto televizoru můžete hrát hry...

- z galerie App Gallery v hlavní nabídce,
- z obchodu Google Play v hlavní nabídce,
- z připojené herní konzole.

Abyste mohli hrát hry z galerie App Gallery a z obchodu Google Play, musíte je nejprve stáhnout a nainstalovat do televizoru. K hraní některých her je nutný gamepad.






Chcete-li nainstalovat hru ze služby Philips App Gallery nebo z obchodu Google Play, musí být televizor připojen k internetu. Abyste mohli používat aplikace z galerie App Gallery, musíte vyjádřit souhlas s Podmínkami používání. Abyste mohli používat obchod Google Play a aplikace z obchodu Google Play, musíte se přihlásit k účtu Google.

## 17.2

### Hraní hry




#### Z hlavní nabídky

Spuštění hry z hlavní nabídky...

- 1 - Stiskněte tlačítko  HOME.
- 2 - Posuňte se na stránce dolů k možnosti  Hry , vyberte požadovanou hru a stiskněte tlačítko  OK.
- 3 - Chcete-li hru ukončit, několikrát stiskněte tlačítko  BACK nebo jednou stiskněte tlačítko  EXIT nebo aplikaci ukončete tlačítkem konec/zastavit v aplikaci.

#### Z herní konzole

Spuštění hry z herní konzole...

- 1 - Zapněte herní konzoli.
- 2 - Stiskněte tlačítko  SOURCES a vyberte herní konzoli nebo název konektoru.
- 3 - Spusťte hru.
- 4 - Chcete-li hru ukončit, několikrát stiskněte tlačítko  BACK nebo jednou stiskněte tlačítko  EXIT nebo aplikaci ukončete tlačítkem konec/zastavit v aplikaci.

Další informace získáte v nabídce **Nápověda** výběrem možnosti **Klíčová slova** a vyhledáním položky **Herní konzole, připojení**.

# Ambilight

18.1




## Ambilight, zapnutí nebo vypnutí

### Sledovat video

Můžete si nastavit funkci Ambilight tak, aby sledovala dynamiku obrazu nebo zvuku televizního programu. Funkce Ambilight může být také nastavena na jeden z přednastavených barevných stylů, nebo může být vypnutá.

Po výběru možnosti **Sledovat video** můžete vybrat jeden ze stylů sledování dynamiky obrazu na televizní obrazovce.

Nastavení stylu Ambilight...

- 1 – Stiskněte tlačítko  **AMBILIGHT**.
- 2 – Vyberte možnost **Sledovat video**.
- 3 – Vyberte požadovaný styl.
- 4 – Stisknutím tlačítka  (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

Dostupné styly pro možnost **Sledovat video**...

- **Standardní** – ideální pro každodenní sledování televize
- **Přirozený** – sleduje obraz nebo zvuk co nejvěrněji
- **Prostorový** – ideální pro akční filmy
- **Jasný** – ideální pro sledování za denního světla




- **Hra** – ideální pro hraní her
- **Pohodlný** – ideální pro tiché večery
- **Uvolněný** – ideální pro pocit jako ve společenské místnosti

### Sledovat zvuk

Můžete si nastavit funkci Ambilight tak, aby sledovala dynamiku obrazu nebo zvuku televizního programu. Funkce Ambilight může být také nastavena na jeden z přednastavených barevných stylů, nebo může být vypnutá.

Po výběru možnosti **Sledovat zvuk** můžete vybrat jeden ze stylů sledování dynamiky zvuku.

Nastavení stylu Ambilight...

- 1 – Stiskněte tlačítko  **AMBILIGHT**.
- 2 – Vyberte možnost **Sledovat video**.
- 3 – Vyberte požadovaný styl.
- 4 – Stisknutím tlačítka  (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

Dostupné styly pro možnost **Sledovat zvuk**...




- **Lumina** – směšuje dynamiku zvuku s barvami videa
- **Colora** – je založen na dynamice zvuku
- **Retro** – založen na dynamice zvuku
- **Spectrum** – založen na dynamice zvuku
- **Skener** – založen na dynamice zvuku
- **Rytmus** – založen na dynamice zvuku
- **Párty** – směs všech stylů **Sledovat zvuk**, jeden po druhém

### Sledovat barvu

Můžete si nastavit funkci Ambilight tak, aby sledovala dynamiku obrazu nebo zvuku televizního programu. Funkce Ambilight může být také nastavena na jeden z přednastavených barevných stylů, nebo může být vypnutá.

Pokud vyberete možnost **Sledovat barvu**, máte na výběr několik přednastavených barevných stylů.

Nastavení stylu Ambilight...

- 1 – Stiskněte tlačítko  **AMBILIGHT**.
- 2 – Vyberte možnost **Sledovat barvu**.
- 3 – Vyberte požadovaný styl.
- 4 – Stisknutím tlačítka  (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.




Dostupné styly pro možnost **Sledovat barvu**...

- **Horká láva** – variace červených odstínů
- **Hlubina** – variace modrých odstínů
- **Svěží příroda** – variace zelených odstínů
- **Teplá bílá ISF** – statická barva
- **Chladná bílá** – statická barva

### Sledovat aplikaci




Tato funkce je k dispozici, když ovládáte funkci Ambilight pomocí aplikace.

Nastavení stylu Ambilight...

- 1 – Stiskněte tlačítko  **AMBILIGHT**.
- 2 – Vyberte možnost **Sledovat aplikaci**.
- 3 – Postupujte podle pokynů na obrazovce.
- 4 – Stisknutím tlačítka  (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

## Funkce Ambilight vypnuta

Vypnutí funkce Ambilight...

- 1 - Stiskněte tlačítko  AMBILIGHT.
- 2 - Vyberte možnost Vypnuto.
- 3 - Stisknutím tlačítka  (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka  BACK nabídku zavřete.

## Nastavení funkce Ambilight




Další informace získáte v nabídce **Nápověda** výběrem možnosti **Klíčová slova** a vyhledáním položky **Ambilight, Nastavení**.

# Nejlepší tipy

## 19.1

### Nejlepší tipy

Pomocí tlačítka  Nejlepší tipy doporučuje váš televizor...

- stávající televizní programy v nabídce  **Nyní v televizi**
- nejnovější půjčená videa v nabídce  **Video na vyžádání**
- televizní služby online (Catch Up TV) v nabídce  **TV na vyžádání**

Abyste mohli využívat funkci Nejlepší tipy, připojte televizor k internetu. Musíte souhlasit s Podmínkami používání. Informace a služby v rámci funkce Nejlepší tipy jsou dostupné pouze ve vybraných zemích.

#### Podmínky používání

Pokud chcete povolit, aby vám televizor dával tato doporučení, musíte souhlasit s Podmínkami používání. Pokud chcete dostávat doporučení přizpůsobená podle toho, co obvykle sledujete, musíte označit políčko s položkou **Nabídka doporučení personalizovaného sledování**.


Chcete-li otevřít Podmínky použití...

- 1 - Stiskněte tlačítko  **TOP PICKS**.
- 2 - Pomocí navigačních tlačítek vyberte tlačítko  v horním pravém rohu, vyberte možnost **Podmínky použití** a stiskněte tlačítko **OK**.

## 19.2

### Nyní na TV

#### Nabídka Nyní na TV

V nabídce  **Nyní na TV** televizor doporučuje nejoblíbenější programy, které je možné v danou chvíli sledovat.

Můžete si také funkci Nyní na TV nastavit tak, aby vám nabízela přizpůsobená doporučení na základě programů, které sledujete pravidelně. Abyste mohli využívat funkci přizpůsobených doporučení, musíte v Podmínkách používání potvrdit Souhlas s poskytováním osobních doporučení. Funkce **Nyní na TV** vám také může předložit doporučení přizpůsobená podle programů, které pravidelně sledujete.



Chcete-li používat funkci Nyní na TV...

- funkce Nyní na TV musí být ve vaší zemi k dispozici.
- v televizoru musí být nainstalovány televizní kanály.
- Televizor musí být připojen k internetu.

- hodiny televizoru musí být nastaveny na hodnotu Automaticky nebo Podle země.
- musíte vyjádřit souhlas s Podmínkami používání (tento souhlas jste mohli vyjádřit už dříve, když jste se připojovali k internetu).

### Používání funkce Nyní na TV

Postup otevření nabídky Nyní na TV...


- 1 - Stisknutím tlačítka  **TOP PICKS** otevřete nabídku Nejlepší tipy.
- 2 - Vyberte možnost  **Nyní v televizi** v horní části obrazovky a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Další** a otevřete TV průvodce.

Když otevřete nabídku **Nyní na TV**, může trvat několik vteřin, než televizor informace obnoví.

## 19.3

### TV on Demand

#### Informace o službě TV on Demand

Díky možnosti  **TV na vyžádání** můžete sledovat televizní pořady, které jste zmeškali, nebo sledovat televizní pořady v době, kdy se vám to nejlépe hodí. Tato služba se nazývá také Catch Up TV, Replay TV nebo Online TV. Programy dostupné v TV na vyžádání lze sledovat zdarma.

Službu TV na vyžádání si můžete nastavit tak, aby vám doporučovala filmy na základě vaší země, nastavení televizoru a pravidelně sledovaných programů.



Ikona  se v horní části obrazovky zobrazí jen tehdy, když je služba TV na vyžádání dostupná.

### Využívání TV na vyžádání

Otevření TV na vyžádání...

- 1 - Stisknutím tlačítka  **TOP PICKS** otevřete nabídku Nejlepší tipy.
- 2 - Vyberte možnost  **TV na vyžádání** v horní části obrazovky a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Veškeré vysílání** a stiskněte tlačítko **OK**. Pokud je k dispozici více vysílačů společností, můžete vybrat jednu konkrétní.
- 4 - Stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

Když otevřete nabídku **TV na vyžádání**, může trvat několik vteřin, než televizor informace obnoví.


Po spuštění programu můžete používat tlačítka  (Přehrát) a  (Pozastavit).

# Video on Demand

## Informace o službě Video on Demand

S funkcí  Video na vyžádání si můžete půjčovat filmy z videopůjčovny online.

Můžete si také službu Video na vyžádání nastavit tak, aby vám doporučovala filmy na základě vaší země, nastavení televizoru a pravidelně sledovaných programů.

Ikona  se v horní části obrazovky zobrazí jen tehdy, když je služba Video na vyžádání dostupná.

### Platba




Když si půjčíte nebo koupíte film, můžete videopůjčovně bezpečně zaplatit kreditní kartou. Většina videopůjčoven vás při prvním zapůjčení filmu požádá o vytvoření účtu pro přihlášení.

### Datové přenosy na internetu

Streamování mnoha videí může vést k překročení vašeho měsíčního limitu pro stahování dat z internetu.

## Použití funkce Video na vyžádání



Otevření Vide na vyžádání...

- 1 - Stisknutím tlačítka  TOP PICKS otevřete nabídku Nejlepší tipy.
- 2 - Vyberte možnost  Video na vyžádání v horní části obrazovky a stiskněte tlačítko OK.
- 3 - Vyberte Všechny obchody, Doporučené nebo Oblíbené pro vaše preference.
- 4 - Stisknutím tlačítka  BACK nabídku zavřete.

Když otevřete nabídku Video na vyžádání, může trvat několik vteřin, než televizor informace obnoví.

Pokud je k dispozici více videopůjčoven, můžete vybrat jednu konkrétní.

Vypůjčení filmu...

- 1 - Přejděte na zvýrazněné místo na plakátu k filmu. Po několika sekundách se zobrazí stručné informace.
- 2 - Stisknutím tlačítka OK se zobrazí stránka filmu z videopůjčovny se synopsí filmu.
- 3 - Potvrďte objednávku.
- 4 - Platbu proveďte na televizoru.
- 5 - Videokanály Můžete používat tlačítka  (Přehrát) a  (Pozastavit).

# Netflix

Pokud máte předplatné služby Netflix, můžete službu Netflix v tomto televizoru používat. Televizor musí být připojen k internetu. Aplikace Netflix může být ve vaší oblasti přístupná až s budoucími softwarovými aktualizacemi.

Aplikaci Netflix otevřete stisknutím tlačítka **NETFLIX**. Aplikaci Netflix lze spustit přímo z pohotovostního režimu televizoru.

[www.netflix.com](http://www.netflix.com)



# Multi View

## 21.1


### Teletext a televize

Můžete sledovat televizní kanál na malé obrazovce zobrazení Multi View během sledování teletextu.

Postup sledování televizního kanálu během sledování teletextu...

- 1 - Stisknutím tlačítka  **Multi View** \* nebo stisknutím  otevřete **Nabídka televizoru**.
- 2 - Vyberte režim **Multi View** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte na obrazovce možnost **Multi View: On**. Kanál, který jste sledovali, se zobrazí na malé obrazovce.

Chcete-li malou obrazovku skrýt, vyberte režim **Multi View: Off**.



\* Pokud je na vašem dálkovém ovladači k dispozici tlačítko  **Multi View**.

## 21.2

### HDMI a televizor


Můžete sledovat televizní kanál na malé obrazovce zobrazení Multi View během sledování videa z připojeného zařízení HDMI.

Pokud chcete sledovat televizní kanál při sledování videa z připojeného zařízení HDMI\*...

- 1 - Stisknutím tlačítka  **Multi View** \* nebo stisknutím  otevřete **Nabídka televizoru**.
- 2 - Vyberte režim **Multi View** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte na obrazovce možnost **Multi View: On**. Kanál, který jste sledovali, se zobrazí na malé obrazovce.

Chcete-li malou obrazovku skrýt, vyberte režim **Multi View: Off**.

Poznámka: V režimu zobrazení Multi View můžete sledovat pouze obraz televizního kanálu, zatímco zvuk tohoto kanálu bude vypnutý.





\* Pokud je na vašem dálkovém ovladači k dispozici tlačítko  **Multi View**.

## 21.3

### Nettv a TV


Můžete sledovat televizní kanál na malé obrazovce zobrazení Multi View během sledování aplikace Nettv v galerii App Gallery.

Pokud chcete sledovat televizní kanál při sledování aplikace Nettv v galerii App Gallery\*...

- 1 - Stisknutím tlačítka  **Multi View** \* nebo stisknutím  otevřete **Nabídka televizoru**.
- 2 - Vyberte režim **Multi View** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte na obrazovce možnost **Multi View: On**. Kanál, který jste sledovali, se zobrazí na malé obrazovce.
- 4 - Stisknutím tlačítek  **+** nebo  **-** můžete přepínat kanály na malé obrazovce

Chcete-li malou obrazovku skrýt, vyberte režim **Multi View: Off**.



Poznámka: Ne všechny aplikace Nettv podporují zobrazení Multi View s televizním kanálem. Pokud daná aplikace tuto možnost nepodporuje, televizor zobrazí následující hlášku: **Režim Multi View není podporován**.

\* Pokud je na vašem dálkovém ovladači k dispozici tlačítko  **Multi View**.

## 21.4


### Nettv a HDMI

Můžete sledovat aplikaci Nettv v Galerii aplikací na malé obrazovce zobrazení Multi View během sledování videa z připojeného zařízení HDMI.

- 1 - Stisknutím tlačítka  **Multi View** \* nebo stisknutím  otevřete **Nabídka televizoru**.
- 2 - Vyberte režim **Multi View** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte na obrazovce možnost **Multi View: On**.

Chcete-li malou obrazovku skrýt, vyberte režim **Multi View: Off**.

Poznámka: Ne všechny aplikace Nettv podporují zobrazení Multi View s televizním kanálem. Pokud daná aplikace tuto možnost nepodporuje, televizor zobrazí následující hlášku: **Režim Multi View není podporován**.

\* Pokud je na vašem dálkovém ovladači k dispozici tlačítko  **Multi View**.



# Software

## 22.1


### Aktualizace softwaru

#### Aktualizace z internetu



Je-li televizor připojen k internetu, může se zobrazovat zpráva vyzývající k aktualizaci softwaru televizoru. To vyžaduje vysokorychlostní (širokopásmové) internetové připojení. Pokud se tato zpráva zobrazí, doporučujeme provést aktualizaci.

Když je zpráva zobrazena, klikněte na možnost **Aktualizovat** a postupujte podle pokynů na obrazovce.

Aktualizaci softwaru můžete vyhledat také sami.

V průběhu aktualizace softwaru není na obrazovce žádný obraz. Televizor se vypne a znovu zapne. Může se vypnout i několikrát. Aktualizace může trvat několik minut. Vyčkejte, než se na televizoru znovu zobrazí obraz. Během aktualizace softwaru nevypínejte televizor vypínačem  na televizoru ani na dálkovém ovladači.

Vlastní vyhledání aktualizace softwaru...


- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Aktualizace softwaru** > **Vyhledat aktualizace**.
- 3 - Vyberte možnost **Internet**.
- 4 - Televizor vyhledá aktualizaci na internetu.
- 5 - Pokud je k dispozici aktualizace softwaru, můžete ji ihned spustit.
- 6 - Aktualizace softwaru může trvat několik minut. Nevypínejte televizor tlačítkem  na televizoru ani na dálkovém ovladači.
- 7 - Po dokončení aktualizace televizor znovu zobrazí poslední sledovaný kanál.

#### Aktualizace ze zařízení USB

Může se stát, že bude nutné provést aktualizaci softwaru televizoru.

Pro nahrání softwaru do televizoru potřebujete počítač s vysokorychlostním připojením k internetu a jednotku USB Flash. Použijte jednotku USB Flash s volným místem alespoň 500 MB. Zkontrolujte, zda je vypnuta ochrana proti kopírování.

Aktualizace softwaru televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Aktualizace softwaru** > **Vyhledat aktualizace**.

- 3 - Vyberte možnost **USB** > **Místní aktualizace** a stiskněte tlačítko **OK**.


#### Identifikace televizoru

- 1 - Zasuňte jednotku USB Flash do jednoho z konektorů USB na televizoru.
- 2 - Vyberte možnost **Spustit** a stiskněte tlačítko **OK**. Na jednotku USB Flash bude zapsán identifikační soubor.

#### Stáhnutí softwaru

- 1 - Zasuňte jednotku USB Flash do počítače.
- 2 - Na jednotce USB Flash vyhledejte soubor **update.htm** a dvakrát na něj klikněte.
- 3 - Klikněte na možnost **Odeslat ID**.
- 4 - Je-li k dispozici nový software, stáhněte soubor **.zip**.
- 5 - Po stažení soubor rozbalte a zkopírujte soubor **autorun.upg** na jednotku USB Flash. Tento soubor neumísťte do složky.

#### Aktualizace softwaru televizoru

- 1 - Znovu zasuňte jednotku USB Flash do televizoru. Aktualizace se spustí automaticky.
- 2 - Aktualizace softwaru může trvat několik minut. Nevypínejte televizor tlačítkem  na televizoru ani na dálkovém ovladači. Neodebírejte jednotku Flash USB.
- 3 - Po dokončení aktualizace televizor znovu zobrazí poslední sledovaný kanál.



Dojde-li během aktualizace k výpadku proudu, neodpojujte jednotku USB Flash od televizoru. Po obnovení napájení bude aktualizace pokračovat.

Chcete-li zabránit náhodné aktualizaci softwaru televizoru, odstraňte soubor **autorun.upg** z jednotky USB Flash.

## 22.2



### Verze softwaru

Zobrazení aktuální verze softwaru televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Aktualizace softwaru** > **Informace o aktuálním softwaru** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Zobrazí se verze, poznámky k verzi a datum vytvoření. Je-li k dispozici číslo Netflix ESN, zobrazí se také.
- 4 - Stisknutím tlačítka , v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

## Automatické aktualizace softwaru

Po zapnutí možnosti Automatické aktualizace softwaru budou aktualizace softwaru vašeho televizoru probíhat automaticky. Pokud televizor nepoužíváte, ponechte ho v pohotovostním stavu.

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Aktualizace softwaru** > **Automatické aktualizace softwaru** a stiskněte tlačítko **Zapnuto/Vypnuto**.
- 3 - Stisknutím tlačítka , v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

## Software s otevřeným zdrojovým kódem

Tento televizor obsahuje software s otevřeným zdrojovým kódem. TTP Vision Europe B.V. tímto nabízí, že na vyžádání poskytne úplnou kopii odpovídajícího zdrojového kódu pro autorskými právy chráněné balíčky softwaru s otevřeným zdrojovým kódem, které jsou použity v tomto výrobku a u kterých takovou nabídku vyžadují příslušné licence.

Tato nabídka platí až tři roky po nákupu výrobku a vztahuje se na kohokoli, kdo obdrží toto sdělení. Chcete-li získat zdrojový kód, kontaktujte nás prosím (anglicky) na adrese . . .

[open.source@tpvision.com](mailto:open.source@tpvision.com)

## Licence open source

### O licenci open source

Informace ČTI MNE týkající se zdrojového kódu části softwaru televizoru od společnosti TP Vision Netherlands B.V., na které se vztahuje licence open source.

Toto je dokument popisující distribuci zdrojového kódu použitého v televizoru TP Vision Netherlands B.V., který spadá pod působnost podmínek licence typu GNU General Public License (obecná veřejná licence neboli GPL) nebo GNU Lesser General Public License (LGPL neboli nižší obecná veřejná licence GPL), případně jakékoli jiné licence vztahující se na otevřený zdrojový kód. Informace o tom, jak lze získat

kopie tohoto softwaru, naleznete v návodu k použití.

SPOLEČNOST TP Vision Netherlands B.V. OHLEDNĚ TOHOTO SOFTWARU NEPOSKYTUJE ŽÁDNÉ ZÁRUKY, VÝSLOVNĚ NEBO PŘEDPOKLÁDANÉ, VČETNĚ ZÁRUK OBCHODOVATELNOSTI NEBO VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. Společnost TP Vision Netherlands B.V. k tomuto softwaru neposkytuje žádnou podporu. To však nemá vliv na vaše záruky a zákonná práva vyplývající z nákupu výrobků společnosti TP Vision Netherlands B.V. Týká se to pouze tohoto zdrojového kódu, který vám byl zpřístupněn.

## Open Source

### Android (7.1.1)

This tv contains the Android Nougat Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 ( <http://source.android.com/source/licenses.html> ). This includes all external sources used by official Android AOSP.

### linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies: "NOTE! This copyright does \*not\* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does \*not\* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is \_this\_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

### libcurl (7.50.1)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP,

SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/>

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, [daniel@haxx.se](mailto:daniel@haxx.se). All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

#### libfreetypeex (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android>

Freetype License

#### libjpegex (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:(1) If any part of the source code for this software is distributed,

then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

#### libpngex (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-androidlibpng> license

#### dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> GPL v2 <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

#### gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO

EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#### restlet (2.3.0)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

#### FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

#### ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

#### gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> . This piece of software is made available under the terms and

conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman.

#### libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

#### live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

#### dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

#### TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE.

#### u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

#### AsyncHttpClient (1.4.9)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and

conditions of the APACHE LICENSE 2.0

httpClient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import cz.msebera.android.httpClient used by AsyncHttpClient. The original download site for this software is : <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1.1> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

lpepg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

audio a2dp (2.x)

Bluetooth stack. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/system/bt> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexif (0.6.21)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is : <http://libexif.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexpat (2.1.0)

Expat XML Parser. The original download site for this software is : <http://www.libexpat.org/Expat> is free software. You may copy, distribute, and modify it under the terms of the License contained in the file COPYING distributed with this package. This license is the same as the MIT/X Consortium license.

libFFTEm ( )

neven face recognition library. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libcui18n (49.1.1)

International Components for unicode. The original

download site for this software is : <http://icu-project.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libiprouteutil (3.4.0)

iproute2 TCP/IP networking and traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2. which can be found below

libjpeg (3.4.0)

libjpeg-turbo is a JPEG image codec that uses SIMD instructions (MMX, SSE2, NEON) to accelerate baseline JPEG compression and decompression on x86, x86-64, and ARM systems. The original download site for this software is : <http://www.iijg.org/libjpeg-turbo> is covered by three compatible BSD-style open source licenses. Refer to LICENSE.txt for a roll-up of license terms.

libmtp (1.0.1)

libmtp The original download site for this software is : <http://libmtp.sourceforge.net/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL V2.

libmdnsd (320.10.80)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, 5Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libnfc\_ndef ( )

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libskia ( )

skia 2D graphics library Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/skia/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.



libsonivox ( )

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libsqlite (3.9.2)

SQLite database. The original download site for this software is : <http://www.sqlite.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libttspeco ( )

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libtinyalsa ( )

tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

wpa\_supplicant (0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa\_supplicant daemon. The original download site for this software is : <http://hostap.epitest.fi/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

libz (1.2.8)

zlib compression library. The original download site for this software is : <http://zlib.net> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

iptables (1.4.20)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

toolbox (1.2.8)

The 'toolbox' command in Android is a multi-function program. It encapsulates the functionality of many common Linux commands (and some special Android ones) into a single binary. This makes it more compact than having all those other commands installed individually. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libssl

(7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

BoringSSL The original download site for this software is : <https://boringssl.googlesource.com/boringssl/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libOpenMAXAL

(7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

OpenMAX AL is an application-level multimedia playback and recording API for mobile embedded devicesThe original download site for this software is : <https://www.khronos.org/openmax/> License free

libOpenSLES (1.0)

Khronos OpenSL Sound API spec. The original download site for this software is : <https://www.khronos.org/opensles/> License free

libEGL libGLv1\_CM (3.1)

Khronos OpenGL Graphics API spec. The original download site for this software is : <https://www.opengl.org/> License free

libffmpeg\_av (2.1)

FFmpeg media player. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> This piece of software is licensed under LGPL v2.1

libcurlmheg (7.21.6)

curl for MHEG. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> Curl and libcurl are licensed under a MIT/X derivate license. Please look at <https://curl.haxx.se/docs/copyright.html>

boringssl

(af0e32cb84f0c9cc65b9233a3414d2562642b342)

ssl for MHEG, Taken from android M. The original download site for this software is :

<https://boringssl.googleusercontent.com/boringssl/>  
Licensed under BSD, please find in /android/n-base/external/boringssl/NOTICE

#### libpng (1.6.22beta)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libpng-android> This code is released under the libpng license.

#### Hue SDK (1.8.1)

TV ambihue app uses Philips SDK to find the hue bridge name. The original download site for this software is :

<https://developers.meethue.com/documentation/java-multi-platform-and-android-sdk>

#### Opera Web Browser (SDK 4.8.0)

This TV contains Opera Browser Software.

Third-party licenses

#### WebKit

name	License
------	---------

WebKit	URL: <a href="http://webkit.org/">http://webkit.org/</a>
--------	--

(WebKit doesn't distribute an explicit license. This LICENSE is derived from license text in the source.)

Copyright (c) 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007 Alexander Kellett, Alexey Proskuryakov, Alex Mathews, Allan Sandfeld Jensen, Alp Toker, Anders Carlsson, Andrew Wellington, Antti Koivisto, Apple Inc., Arthur Langereis, Baron Schwartz, Bjoern Graf, Brent Fulgham, Cameron Zvarich, Charles Samuels, Christian Dywan, Collabora Ltd., Cyrus Patel, Daniel Molkentin, Dave MacLachlan, David Smith, Dawit Alemayehu, Dirk Mueller, Dirk Schulze, Don Gibson, Enrico Ros, Eric Seidel, Frederik Hollien, Frerich Raabe, Friedmann Kleint, George Staikos, Google Inc., Graham Dennis, Harri Porten, Henry Mason, Hiroyuki Ikezoe, Holger Hans Peter Freyther, IBM, James G. Speth, Jan Alonzo, Jean-Loup Gailly, John Reis, Jonas Witt, Jon Shier, Jonas Witt, Julien Chaffraix, Justin Haygood, Kevin Ollivier, Kevin Watters, Kimmo Kinnunen, Kouhei Sutou, Krzysztof Kowalczyk, Lars Knoll, Luca Bruno, Maks Orlovich, Malte Starostik, Mark Adler, Martin Jones, Marvin

Decker, Matt Lilek, Michael Emmel, Mitz Pettel, mozilla.org, Netscape Communications Corporation, Nicholas Shanks, Nikolas Zimmermann, Nokia, Oliver Hunt, Opened Hand, Paul Johnston, Peter Kelly, Pioneer Research Center USA, Rich Moore, Rob Buis, Robin Dunn, Ronald Tschalär, Samuel Weinig, Simon Hausmann, Staikos Computing Services Inc., Stefan Schimanski, Symantec Corporation, The Dojo Foundation, The Karbon Developers, Thomas Boyer, Tim Copperfield, Tobias Anton, Torben Weis, Trolltech, University of Cambridge, Vaclav Slavik, Waldo Bastian, Xan Lopez, Zack Rusin

The terms and conditions vary from file to file, but are one of:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

\*OR\*

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE COMPUTER, INC. "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE COMPUTER, INC. OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#### GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

#### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By

contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite

different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

## GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Library General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of



those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than

as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the squareroot function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable

source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also compile or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the

Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities

is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and

the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Library General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT

PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING  
THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS"  
WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,  
BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND  
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND  
PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY  
PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR  
OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE  
LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY  
OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS  
PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU

FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL,  
SPECIAL, INCIDENTAL OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE  
USE OR INABILITY TO USE THE

LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF  
DATA OR DATA BEING

RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY  
YOU OR THIRD PARTIES OR A

FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY  
OTHER SOFTWARE), EVEN IF

SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN  
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND  
CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation,  
Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA  
02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim  
copies of this license document, but changing it is  
not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It  
also counts as the successor of the GNU Library

Public License, version 2, hence the version number  
2.1.]

## Preamble

The licenses for most software are designed to take  
away your freedom to share and change it. By  
contrast, the GNU General Public Licenses are  
intended to guarantee your freedom to share and  
change free software--to make sure the software is  
free for all its users.

This license, the Lesser General Public License,  
applies to some specially designated software  
packages--typically libraries--of the Free Software  
Foundation and other authors who decide to use it.  
You can use it too, but we suggest you first think  
carefully about whether this license or the ordinary  
General Public License is the better strategy to use in  
any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to  
freedom of use, not price. Our General Public  
Licenses are designed to make sure that you have  
the freedom to distribute copies of free software (and  
charge for this service if you wish); that you receive  
source code or can get it if you want it; that you can  
change the software and use pieces of it in new free  
programs; and that you are informed that you can  
do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions  
that forbid distributors to deny you these rights or to  
ask you to surrender these rights. These restrictions  
translate to certain responsibilities for you if you  
distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library,  
whether gratis or for a fee, you must give the  
recipients all the rights that we gave you. You must  
make sure that they, too, receive or can get the  
source code. If you link other code with the library,  
you must provide complete object files to the  
recipients, so that they can relink them with the  
library after making changes to the library and  
recompiling it. And you must show them these terms  
so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we  
copyright the library, and (2) we offer you this  
license, which gives you legal permission to copy,  
distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very  
clear that there is no warranty for the free library.  
Also, if the library is modified by someone else and  
passed on, the recipients should know that what  
they have is not the original version, so that the  
original author's reputation will not be affected by  
problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the  
existence of any free program. We wish to make

sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library".

The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer

warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License

to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative

work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work

based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions

will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU

FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR



CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE  
USE OR INABILITY TO USE THE  
LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF  
DATA OR DATA BEING  
RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY  
YOU OR THIRD PARTIES OR A  
FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY  
OTHER SOFTWARE), EVEN IF  
SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN  
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

## END OF TERMS AND CONDITIONS

Other

name License

Chromium URL: <http://www.chromium.org>

Copyright (c) 2013 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- \* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

- \* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

--

The following files are distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

chromium-nss.h

chromium-blapi.h

chromium-blapit.h

chromium-sha256.h

chromium-prtypes.h

The following files contain portions distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

registry\_controlled\_domains/registry\_controlled\_domain.cc

registry\_controlled\_domains/registry\_controlled\_domain.h

The following files are distributed under the MPL 2.0 license:

Fontconfig

URL: <http://www.fontconfig.org>

Copyright © 2000,2001,2002,2003,2004,2006,2007 Keith Packard

Copyright © 2005 Patrick Lam

Copyright © 2009 Roozbeh Pournader

Copyright © 2008,2009 Red Hat, Inc.

Copyright © 2008 Danilo Šegan

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its

documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that

the above copyright notice appear in all copies and that both that

copyright notice and this permission notice appear in supporting

documentation, and that the name of the author(s) not be used in

advertising or publicity pertaining to distribution of the software without

specific, written prior permission. The authors make no

representations about the suitability of this software for any purpose. It

is provided "as is" without express or implied warranty.

THE AUTHOR(S) DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE,

INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO

EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,

DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER

TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Arphic fonts

URL:

<http://www.freedesktop.org/wiki/Software/CJKUnifonts/Download>

ARPHIC PUBLIC LICENSE

Copyright (C) 1999 Arphic Technology Co., Ltd.

All rights reserved except as specified below.

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is forbidden.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the ARPHIC PUBLIC LICENSE specifically permits and encourages you to use this software,

provided that you give the recipients all the rights that we gave you and make sure they can get the modifications of this software.

Legal Terms

Throughout this License, "Font" means the TrueType fonts "AR PL Mingti2L Big5", "AR PL KaitiM Big5" (BIG-5 character set) and "AR PL SungtiL GB", "AR PL KaitiM GB" (GB character set) which are originally distributed by Arphic, and the derivatives of those fonts created through any modification including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table.

"PL" means "Public License".

"Copyright Holder" means whoever is named in the copyright or copyrights for the Font.

"You" means the licensee, or person copying, redistributing or modifying the Font.

"Freely Available" means that you have the freedom to copy or modify the Font as well as redistribute copies of the Font under the same conditions you received, not price. If you wish, you can charge for this service.

You may copy and distribute verbatim copies of this Font in any medium, without restriction, provided that you retain this license file (ARPHICPL.TXT) unaltered in all copies.

You may otherwise modify your copy of this Font in any way, including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table, and copy and distribute such modifications under the terms of Section 1 above, provided that the following conditions are met:

a) You must insert a prominent notice in each modified file stating how and when you changed that file.

b) You must make such modifications Freely Available as a whole to all third parties under the terms of this License, such as by offering access to copy the modifications from a designated place, or distributing the modifications on a medium customarily used for software interchange.

c) If the modified fonts normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the Font under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License.

These requirements apply to the modified work

as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Font, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. Therefore, mere aggregation of another work not based on the Font with the Font on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Font except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Font will automatically retroactively void your rights under this License. However, parties who have received copies or rights from you under this License will keep their licenses valid so long as such parties remain in full compliance.

You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to copy, modify, sublicense or distribute the Font. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by copying, modifying, sublicensing or distributing the Font, you indicate your acceptance of this License and all its terms and conditions.

Each time you redistribute the Font, the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Font subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Font at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Font by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Font.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

BECAUSE THE FONT IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE FONT,

TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS OR OTHER PARTIES PROVIDE THE FONT "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE FONT IS WITH YOU. SHOULD THE FONT PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING, IN NO EVENT WILL ANY COPYRIGHTTT HOLDERS, OR OTHER PARTIES WHO MAY COPY, MODIFY OR REDISTRIBUTE THE FONT AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL, SPECIAL OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION), EVEN IF SUCH HOLDERS OR OTHER PARTIES HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Bitstream Vera fonts

URL:

[http://www.gnome.org/fonts/#Final\\_Bitstream\\_Vera\\_Fonts](http://www.gnome.org/fonts/#Final_Bitstream_Vera_Fonts)

Bitstream Vera Fonts Copyright

The fonts have a generous copyright, allowing derivative works (as long as "Bitstream" or "Vera" are not in the names), and full redistribution (so long as they are not \*sold\* by themselves). They can be bundled, redistributed and sold with any software.

The fonts are distributed under the following copyright:

Copyright

=====

Copyright (c) 2003 by Bitstream, Inc. All Rights Reserved. Bitstream

Vera is a trademark of Bitstream, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the fonts accompanying this license ("Fonts") and associated

documentation files (the "Font Software"), to reproduce and distribute

the Font Software, including without limitation the rights to use,

copy, merge, publish, distribute, and/or sell copies of

the Font

Software, and to permit persons to whom the Font Software is furnished

to do so, subject to the following conditions:

The above copyright and trademark notices and this permission notice

shall be included in all copies of one or more of the Font Software

The Font Software may be modified, altered, or added to, and in

particular the designs of glyphs or characters in the Fonts may be

modified and additional glyphs or characters may be added to the

Fonts, only if the fonts are renamed to names not containing either

the words "Bitstream" or the word "Vera".

This License becomes null and void to the extent applicable to Fonts

or Font Software that has been modified and is distributed under the

"Bitstream Vera" names.

The Font Software may be sold as part of a larger software package but

no copy of one or more of the Font Software typefaces may be sold by itself.

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS",  
WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT  
LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR  
PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER  
RIGHT. IN NO EVENT SHALL

BITSTREAM OR THE GNOME FOUNDATION BE  
LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR

OTHER LIABILITY, INCLUDING ANY GENERAL,  
SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL,

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER IN AN  
ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF THE USE OR  
INABILITY TO USE THE FONT

SOFTWARE OR FROM OTHER DEALINGS IN THE  
FONT SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the names of  
Gnome, the Gnome

Foundation, and Bitstream Inc., shall not be used in  
advertising or

otherwise to promote the sale, use or other dealings  
in this Font

Software without prior written authorization from the  
Gnome Foundation

or Bitstream Inc., respectively. For further information,  
contact:

fonts at gnome dot org.

## Copyright FAQ

=====

1. I don't understand the resale restriction... What gives?

Bitstream is giving away these fonts, but wishes to ensure its

competitors can't just drop the fonts as is into a font sale system

and sell them as is. It seems fair that if Bitstream can't make money

from the Bitstream Vera fonts, their competitors should not be able to

do so either. You can sell the fonts as part of any software package,

however.

2. I want to package these fonts separately for distribution and

sale as part of a larger software package or system. Can I do so?

Yes. A RPM or Debian package is a "larger software package" to begin

with, and you aren't selling them independently by themselves.

See 1. above.

3. Are derivative works allowed?

Yes!

4. Can I change or add to the font(s)?

Yes, but you must change the name(s) of the font(s).

5. Under what terms are derivative works allowed?

You must change the name(s) of the fonts. This is to ensure the

quality of the fonts, both to protect Bitstream and Gnome. We want to

ensure that if an application has opened a font specifically of these

names, it gets what it expects (though of course, using fontconfig,

substitutions could still could have occurred during font

opening). You must include the Bitstream copyright. Additional

copyrights can be added, as per copyright law. Happy Font Hacking!

6. If I have improvements for Bitstream Vera, is it possible they might get

adopted in future versions?

Yes. The contract between the Gnome Foundation and Bitstream has

provisions for working with Bitstream to ensure quality additions to

the Bitstream Vera font family. Please contact us if you have such

additions. Note, that in general, we will want such additions for the

entire family, not just a single font, and that you'll have to keep

both Gnome and Jim Lyles, Vera's designer, happy! To make sense to add

glyphs to the font, they must be stylistically in keeping with Vera's

design. Vera cannot become a "ransom note" font. Jim Lyles will be

providing a document describing the design elements used in Vera, as a

guide and aid for people interested in contributing to Vera.

7. I want to sell a software package that uses these fonts: Can I do so?

Sure. Bundle the fonts with your software and sell your software

with the fonts. That is the intent of the copyright.

8. If applications have built the names "Bitstream Vera" into them,

can I override this somehow to use fonts of my choosing?

This depends on exact details of the software. Most open source

systems and software (e.g., Gnome, KDE, etc.) are now converting to

use fontconfig (see [www.fontconfig.org](http://www.fontconfig.org)) to handle font configuration,

selection and substitution; it has provisions for overriding font

names and substituting alternatives. An example is provided by the

supplied local.conf file, which chooses the family Bitstream Vera for

"sans", "serif" and "monospace". Other software (e.g., the XFree86

core server) has other mechanisms for font substitution.

Open Sans fonts

URL:

<http://www.google.com/fonts/specimen/Open+Sans>

License for Open Sans Font Family

-----

Apache License

Version 2.0,  
January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE,  
REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

## 2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

## 3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license

to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as

part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the

terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any

character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[ ]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a



file or class name and description of purpose  
be included on the

same "printed page" as the copyright notice  
for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0  
(the "License");

you may not use this file except in compliance  
with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in  
writing, software

distributed under the License is distributed on an  
"AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY  
KIND, either express or implied.

See the License for the specific language  
governing permissions and

limitations under the License.

VL Gothic fonts

URL: <http://dicey.org/vlgothic/index.html>

License for VLGothic Font Family

-----  
This font includes glyphs derived from M+ FONTS  
which is created by

M+ FONTS PROJECT. License for M+ FONTS part is  
described in M+ FONTS

PROJECT's license. See attached 'LICENSE\_E.mplus'.

This font also includes glyphs derived from  
Sazanami Gothic font which

is created by Electronic Font Open Laboratory  
(/efont/). License for

Sazanami Gothic part is described in it's license. See  
attached

'README.sazanami' for original Sazanami Gothic font  
license.

This font also includes original glyphs which is  
created by Daisuke

SUZUKI and Project Vine based on M+ FONTS. License  
for VL Gothic

original glyphs is same as M+ FONTS PROJECT's  
license.

There is no limitation and the below description is  
not applied

as for in order not to reuse as font (ex: font is  
embeded to documents).

Copyright (c) 1990-2003 Wada Laboratory, the  
University of Tokyo.

Copyright (c) 2003-2004 Electronic Font Open  
Laboratory (/efont/).

Copyright (C) 2003-2009 M+ FONTS PROJECT

Copyright (C) 2006-2009 Daisuke SUZUKI  
<daisuke@vinelinux.org>.

Copyright (C) 2006-2009 Project Vine  
<Vine@vinelinux.org>.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,  
with or without

modification, are permitted provided that the  
following conditions

are met:

    this list of conditions and the following disclaimer.

    this list of conditions and the following disclaimer  
in the documentation

    and/or other materials provided with the  
distribution.

    the names of its contributors may be used to  
endorse or promote products

    derived from this software without specific prior  
written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY WADA  
LABORATORY, THE UNIVERSITY OF TOKYO AND  
CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR  
IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF  
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO  
EVENT SHALL THE LABORATORY OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,  
INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES  
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR

SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;  
OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED  
AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,  
WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR  
TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR  
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE  
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF  
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Nanum fonts

URL: <http://hangeul.naver.com/>

Copyright (c) 2010, NAVER Corporation  
(<http://www.nhncorp.com>),

with Reserved Font Name Nanum, Naver Nanum,  
NanumGothic, Naver NanumGothic,  
NanumMyeongjo, Naver NanumMyeongjo,  
NanumBrush, Naver NanumBrush, NanumPen, Naver  
NanumPen, Naver NanumGothicEco,  
NanumGothicEco, Naver NanumMyeongjoEco,  
NanumMyeongjoEco, Naver NanumGothicLight,  
NanumGothicLight, NanumBarunGothic, Naver  
NanumBarunGothic,

This Font Software is licensed under the SIL Open  
Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with  
a FAQ at: <http://scripts.sil.org/OFL>

This Font Software is licensed under the SIL Open  
Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with  
a FAQ at:

<http://scripts.sil.org/OFL>

-----  
-----  
SIL OPEN FONT LICENSE Version 1.1 – 26 February  
2007  
-----  
-----

## PREAMBLE

The goals of the Open Font License (OFL) are to  
stimulate worldwide development of collaborative  
font projects, to support the font creation efforts of  
academic and linguistic communities, and to provide  
a free and open framework in which fonts may be  
shared and improved in partnership with others.

The OFL allows the licensed fonts to be used,  
studied, modified and redistributed freely as long as  
they are not sold by themselves. The fonts, including  
any derivative works, can be bundled,

embedded, redistributed and/or sold with any  
software provided that any reserved names are not  
used by derivative works. The fonts and  
derivatives, however, cannot be released under any  
other type of license. The requirement for fonts to  
remain under this license does not apply to any  
document created using the fonts or their derivatives.

## DEFINITIONS

"Font Software" refers to the set of files released by  
the Copyright Holder(s) under this license and clearly  
marked as such. This may include source files, build  
scripts and documentation.

"Reserved Font Name" refers to any names specified  
as such after the copyright statement(s).

"Original Version" refers to the collection of Font  
Software components as distributed by the  
Copyright Holder(s).

"Modified Version" refers to any derivative made by  
adding to, deleting, or substituting -- in part or in  
whole -- any of the components of the Original  
Version, by changing formats or by porting the Font  
Software to a new environment.

"Author" refers to any designer, engineer,  
programmer, technical writer or other person who  
contributed to the Font Software.

## PERMISSION & CONDITIONS

Permission is hereby granted, free of charge, to any  
person obtaining

a copy of the Font Software, to use, study, copy,  
merge, embed, modify,

redistribute, and sell modified and unmodified copies  
of the Font

Software, subject to the following conditions:

1) Neither the Font Software nor any of its individual  
components,  
in Original or Modified Versions, may be sold by itself.

2) Original or Modified Versions of the Font Software  
may be bundled,

redistributed and/or sold with any software, provided  
that each copy

contains the above copyright notice and this license.  
These can be

included either as stand-alone text files, human-  
readable headers or

in the appropriate machine-readable metadata fields  
within text or

binary files as long as those fields can be easily  
viewed by the user.

3) No Modified Version of the Font Software may use the Reserved Font

Name(s) unless explicit written permission is granted by the corresponding

Copyright Holder. This restriction only applies to the primary font name as presented to the users.

4) The name(s) of the Copyright Holder(s) or the Author(s) of the Font

Software shall not be used to promote, endorse or advertise any

Modified Version, except to acknowledge the contribution(s) of the

Copyright Holder(s) and the Author(s) or with their explicit written

5) The Font Software, modified or unmodified, in part or in whole,

must be distributed entirely under this license, and must not be

distributed under any other license. The requirement for fonts to

remain under this license does not apply to any document created

using the Font Software.

## TERMINATION

This license becomes null and void if any of the above conditions are

not met.

## DISCLAIMER

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY,

INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT SOFTWARE OR FROM

OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

Mini-XML

URL: <http://www.msweet.org/projects.php?Z3>

## Mini-XML License

The Mini-XML library and included programs are provided under the terms of the GNU Library General Public License version 2 (LGPL2) with the following exceptions:

If you link the application to a modified version of Mini-XML, then the changes to Mini-XML must be provided under the terms of the LGPL2 in sections 1, 2, and 4.

## GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the library GPL. It is numbered 2 because it goes with version 2 of the ordinary GPL.]

## Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker

conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

## TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer

warranty protection in exchange for a fee.

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering

equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a

charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this

License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Boost

URL: <http://www.boost.org/>

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization

obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by

this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute,

execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the

Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to

do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including

the above license grant, this restriction and the following disclaimer,

must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and

all derivative works of the Software, unless such copies or derivative

works are solely in the form of machine-executable object code generated by

a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT

SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE

FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,

ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

libcurl

URL: <http://curl.haxx.se/>

## COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996 - 2014, Daniel Stenberg,  
<daniel@haxx.se>.

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose

with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright

notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN

NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM,

DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings

in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libcurl - lib/krb5.c

URL:

<https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/krb5.c>

/\* GSSAPI/krb5 support for FTP - loosely based on old krb4.c

\*

\* Copyright (c) 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska Högskolan

\* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).

\* Copyright (c) 2004 - 2012 Daniel Stenberg

\* All rights reserved.

\*

\* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

\* modification, are permitted provided that the following conditions



- \* are met:
- \*
- \* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright
  - \* notice, this list of conditions and the following disclaimer.
  - \*
- \* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
  - \* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
    - \* documentation and/or other materials provided with the distribution.
    - \*
- \* 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors
  - \* may be used to endorse or promote products derived from this software
    - \* without specific prior written permission.
    - \*
- \* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND
  - \* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
    - \* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
    - \* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
      - \* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
        - \* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
          - \* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
          - \* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
            - \* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
              - \* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
                - \* SUCH DAMAGE. \*/

libcurl - lib/security.c

URL:  
<https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/security.c>

```
/* This source code was modified by Martin
Hedenfalk <mhe@stacken.kth.se> for
* use in Curl. His latest changes were done
2000-09-18.
*
* It has since been patched and modified a lot by
Daniel Stenberg
* <daniel@haxx.se> to make it better applied to curl
conditions, and to make
* it not use globals, pollute name space and more.
This source code awaits a
* rewrite to work around the paragraph 2 in the BSD
licenses as explained
* below.
*
* Copyright (c) 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska
Högskolan
* (Royal Institute of Technology, Stockholm,
Sweden).
*
* Copyright (C) 2001 - 2013, Daniel Stenberg,
<daniel@haxx.se>, et al.
*
* All rights reserved.
*
* Redistribution and use in source and binary forms,
with or without
* modification, are permitted provided that the
following conditions
* are met:
*
* 1. Redistributions of source code must retain the
above copyright
* notice, this list of conditions and the following
disclaimer.
*
* 2. Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright
* notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the
* documentation and/or other materials
provided with the distribution.
*
* 3. Neither the name of the Institute nor the names
of its contributors
* may be used to endorse or promote products
derived from this software
```



- \* without specific prior written permission.
- \*
- \* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND
- \* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
- \* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
- \* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
- \* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
- \* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
- \* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- \* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
- \* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
- \* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
- \* SUCH DAMAGE. \*/

David M. Gay's floating point routines

URL: <http://www.netlib.org/fp/>

/\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*

- \*
- \* The author of this software is David M. Gay.
- \*
- \* Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.
- \*
- \* Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any
- \* purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice
- \* is included in all copies of any software which is or includes a copy
- \* or modification of this software and in all copies of the supporting
- \* documentation for such software.
- \*
- \* THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED
- \* WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE

AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY

- \* REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY
- \* OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*/

dynamic annotations

URL: <http://code.google.com/p/data-race-test/wiki/DynamicAnnotations>

/\* Copyright (c) 2008-2009, Google Inc.

- \* All rights reserved.
- \*
- \* Redistribution and use in source and binary forms, with or without
- \* modification, are permitted provided that the following conditions are
- \* met:
- \*
- \* \* Redistributions of source code must retain the above copyright
- \* notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* \* Neither the name of Google Inc. nor the names of its
- \* contributors may be used to endorse or promote products derived from
- \* this software without specific prior written permission.
- \*
- \* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
- \* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
- \* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
- \* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT
- \* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
- \* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
- \* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
- \* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY  
\* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,  
STRICT LIABILITY, OR TORT  
\* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)  
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE  
\* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE  
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.  
\*  
\* ---  
\* Author: Kostya Serebryany  
\*/

libevent

URL: <http://libevent.org/>

Libevent is available for use under the following  
license, commonly known  
as the 3-clause (or "modified") BSD license:

=====

Copyright (c) 2000-2007 Niels Provos  
<provos@citi.umich.edu>

Copyright (c) 2007-2010 Niels Provos and Nick  
Mathewson

Redistribution and use in source and binary forms,  
with or without

modification, are permitted provided that the  
following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following  
disclaimer.

notice, this list of conditions and the following  
disclaimer in the

documentation and/or other materials provided  
with the distribution.

derived from this software without specific prior  
written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS  
IS" AND ANY EXPRESS OR

IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT  
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES

OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A  
PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR  
ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR  
CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT  
NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE  
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)  
HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,  
STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING  
IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE  
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

=====

Portions of Libevent are based on works by others,  
also made available by

them under the three-clause BSD license above.  
The copyright notices are

available in the corresponding source files; the license  
is as above. Here's

a list:

Copyright (c) 2000 Dug Song  
<dugsong@monkey.org>

Copyright (c) 1993 The Regents of the University of  
California.

Copyright (c) 1998 Todd C. Miller  
<Todd.Miller@courtesan.com>

Copyright (c) 2003 Michael A. Davis  
<mike@datanerds.net>

Copyright (c) 2007 Sun Microsystems

Copyright (c) 2006 Maxim Yegorushkin  
<maxim.yegorushkin@gmail.com>

Copyright 2002 Niels Provos  
<provos@citi.umich.edu>

Netscape Portable Runtime (NSPR)

URL: <http://www.mozilla.org/projects/nspr/>

/\* \*\*\*\*\* BEGIN LICENSE BLOCK \*\*\*\*\*

\* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

\*

\* The contents of this file are subject to the Mozilla  
Public License Version

\* 1.1 (the "License"); you may not use this file except  
in compliance with

\* the License. You may obtain a copy of the License  
at

- \* <http://www.mozilla.org/MPL/>
- \*
- \* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,
- \* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License
- \* for the specific language governing rights and limitations under the
- \* License.
- \*
- \* The Original Code is the Netscape Portable Runtime (NSPR).
- \*
- \* The Initial Developer of the Original Code is
- \* Netscape Communications Corporation.
- \* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998-2000
- \* the Initial Developer. All Rights Reserved.
- \*
- \* Contributor(s):
- \*
- \* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of
- \* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or
- \* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),
- \* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead
- \* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only
- \* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to
- \* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your
- \* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice
- \* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete
- \* the provisions above, a recipient may use your version of this file under
- \* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.
- \*
- \* \*\*\*\*\* END LICENSE BLOCK \*\*\*\*\* \*/

Paul Hsieh's SuperFastHash

URL:

<http://www.azillionmonkeys.com/qed/hash.html>

Paul Hsieh OLD BSD license

Copyright (c) 2010, Paul Hsieh

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification,

are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer.

- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or

other materials provided with the distribution.

- \* Neither my name, Paul Hsieh, nor the names of any other contributors to the

code use may not be used to endorse or promote products derived from this

software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

google-glog's symbolization library

URL: <https://github.com/google/glog>

Copyright (c) 2006, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

- \* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

valgrind

URL: <http://valgrind.org>

Notice that the following BSD-style license applies to the Valgrind header

files used by Chromium (valgrind.h and memcheck.h). However, the rest of

Valgrind is licensed under the terms of the GNU General Public License,

version 2, unless otherwise indicated.

-----  
-----  
Copyright (C) 2000-2008 Julian Seward. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. The origin of this software must not be misrepresented; you must

not claim that you wrote the original software. If you use this

software in a product, an acknowledgment in the product

documentation would be appreciated but is not required.

3. Altered source versions must be plainly marked as such, and must

not be misrepresented as being the original software.

4. The name of the author may not be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mozilla Personal Security Manager

URL: <http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/security/manager/>

/\* \*\*\*\*\* BEGIN LICENSE BLOCK \*\*\*\*\*

\* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

\*

\* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

\* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

\* the License. You may obtain a copy of the License at

\* <http://www.mozilla.org/MPL/>

\*

\* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

\* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

\* for the specific language governing rights and limitations under the

\* License.

\*

\* The Original Code is the Netscape security libraries.

\*

\* The Initial Developer of the Original Code is

\* Netscape Communications Corporation.

\* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 2000

\* the Initial Developer. All Rights Reserved.

\*

\* Contributor(s):

\*

\* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

\* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

\* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

\* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

\* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

\* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

\* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

\* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

\* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

\* the provisions above, a recipient may use your version of this file under

\* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

\*

/\* \*\*\*\*\* END LICENSE BLOCK \*\*\*\*\* \*/

Network Security Services (NSS)

URL:

<http://www.mozilla.org/projects/security/pki/nss/>

/\* \*\*\*\*\* BEGIN LICENSE BLOCK \*\*\*\*\*

\* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

\*

\* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

\* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

\* the License. You may obtain a copy of the License at

\* <http://www.mozilla.org/MPL/>

\*

\* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

\* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

\* for the specific language governing rights and limitations under the

\* License.

\*

\* The Original Code is the Netscape security libraries.

\*  
 \* The Initial Developer of the Original Code is  
 \* Netscape Communications Corporation.  
 \* Portions created by the Initial Developer are  
 Copyright (C) 1994-2000  
 \* the Initial Developer. All Rights Reserved.  
 \*  
 \* Contributor(s):  
 \*  
 \* Alternatively, the contents of this file may be used  
 under the terms of  
 \* either the GNU General Public License Version 2 or  
 later (the "GPL"), or  
 \* the GNU Lesser General Public License Version 2.1  
 or later (the "LGPL"),  
 \* in which case the provisions of the GPL or the  
 LGPL are applicable instead  
 \* of those above. If you wish to allow use of your  
 version of this file only  
 \* under the terms of either the GPL or the LGPL, and  
 not to allow others to  
 \* use your version of this file under the terms of the  
 MPL, indicate your  
 \* decision by deleting the provisions above and  
 replace them with the notice  
 \* and other provisions required by the GPL or the  
 LGPL. If you do not delete  
 \* the provisions above, a recipient may use your  
 version of this file under  
 \* the terms of any one of the MPL, the GPL or the  
 LGPL.  
 \*  
 \* \*\*\*\*\* END LICENSE BLOCK \*\*\*\*\* \*/

open-vcdiff

URL: <https://github.com/google/open-vcdiff>

Almost Native Graphics Layer Engine

URL: <http://code.google.com/p/angleproject/>

Copyright (C) 2002-2013 The ANGLE Project Authors.  
 All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,  
 with or without modification, are permitted provided  
 that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above

copyright notice, this list of conditions and the  
 following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the  
 above copyright notice, this list of conditions and the  
 following disclaimer in the documentation and/or  
 other materials provided with the distribution.

Neither the name of TransGaming Inc., Google Inc.,  
 3DLabs Inc. Ltd., nor the names of their contributors  
 may be used to endorse or promote products  
 derived from this software without specific prior  
 written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT  
 HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED  
 WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF  
 MERCHANTABILITY AND FITNESS

FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN  
 NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE  
 FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR  
 CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF  
 SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS  
 INTERRUPTION) HOWEVER

CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,  
 WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR  
 OTHERWISE) ARISING IN

ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE,  
 EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH  
 DAMAGE.

boringssl

URL: <https://boringssl.googlesource.com/boringssl>

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e.  
 both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay  
 license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both  
 licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues  
 related to OpenSSL

please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).

## OpenSSL License

```
-----

/* =====
=====

* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All
rights reserved.
*

* Redistribution and use in source and binary forms,
with or without
* modification, are permitted provided that the
following conditions
* are met:
*
* 1. Redistributions of source code must retain the
above copyright
* notice, this list of conditions and the following
disclaimer.
*
* 2. Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright
* notice, this list of conditions and the following
disclaimer in
* the documentation and/or other materials
provided with the
* distribution.
*
* 3. All advertising materials mentioning features or
use of this
* software must display the following
acknowledgment:
* "This product includes software developed by
the OpenSSL Project
* for use in the OpenSSL Toolkit.
(http://www.openssl.org/)"
*
* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL
Project" must not be used to
* endorse or promote products derived from this
software without
* prior written permission. For written
permission, please contact
* openssl-core@openssl.org.
*
* 5. Products derived from this software may not be
called "OpenSSL"
```

```
* nor may "OpenSSL" appear in their names
without prior written
* permission of the OpenSSL Project.
*
* 6. Redistributions of any form whatsoever must
retain the following
* acknowledgment:
* "This product includes software developed by
the OpenSSL Project
* for use in the OpenSSL Toolkit
(http://www.openssl.org/)"
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL
PROJECT "AS IS" AND ANY
* EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS FOR A PARTICULAR
* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT
SHALL THE OpenSSL PROJECT OR
* ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL,
* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT
* NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF
SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;
* LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
* =====
=====
*
* This product includes cryptographic software
written by Eric Young
* (ey@cryptsoft.com). This product includes
software written by Tim
* Hudson (tjh@cryptsoft.com).
*
*/
```

Original SSLeay License

-----

```
/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young
(eay@cryptsoft.com)

* All rights reserved.
*
* This package is an SSL implementation written
* by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
* The implementation was written so as to conform
with Netscapes SSL.
*
* This library is free for commercial and non-
commercial use as long as
* the following conditions are aheared to. The
following conditions
* apply to all code found in this distribution, be it the
RC4, RSA,
* lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The
SSL documentation
* included with this distribution is covered by the
same copyright terms
* except that the holder is Tim Hudson
(tjh@cryptsoft.com).
*
* Copyright remains Eric Young's, and as such any
Copyright notices in
* the code are not to be removed.
* If this package is used in a product, Eric Young
should be given attribution
* as the author of the parts of the library used.
* This can be in the form of a textual message at
program startup or
* in documentation (online or textual) provided with
the package.
*
* Redistribution and use in source and binary forms,
with or without
* modification, are permitted provided that the
following conditions
* are met:
* 1. Redistributions of source code must retain the
copyright
* notice, this list of conditions and the following
disclaimer.
* 2. Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright
* notice, this list of conditions and the following
```

disclaimer in the

```
* documentation and/or other materials
provided with the distribution.
* 3. All advertising materials mentioning features or
use of this software
* must display the following acknowledgement:
* "This product includes cryptographic software
written by
* Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
* The word 'cryptographic' can be left out if the
rouines from the library
* being used are not cryptographic related :-).
* 4. If you include any Windows specific code (or a
derivative thereof) from
* the apps directory (application code) you must
include an acknowledgement:
* "This product includes software written by Tim
Hudson (tjh@cryptsoft.com)"
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG
"AS IS" AND
* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;
OR BUSINESS INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
* SUCH DAMAGE.
*
* The licence and distribution terms for any
publically available version or
* derivative of this code cannot be changed. i.e. this
code cannot simply be
* copied and put under another distribution licence
* [including the GNU Public Licence.]
```



\*/

Brotli

URL: <https://github.com/google/brotli>

Google Cache Invalidation API

URL:  
[https://chromium.googlesource.com/chromium/src/+/\\_master/third\\_party/cacheinvalidation/README.chromium](https://chromium.googlesource.com/chromium/src/+/_master/third_party/cacheinvalidation/README.chromium)

Crashpad

URL: <https://crashpad.chromium.org/>

drawElements Quality Program

URL:  
<https://source.android.com/devices/graphics/testing.html>

dom-distiller-js

URL: <https://github.com/chromium/dom-distiller>

Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

\* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

\* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Parts of the following directories are available under Apache v2.0

src/de

Copyright (c) 2009–2011 Christian Kohlschütter

third\_party/gwt\_exporter

Copyright 2007 Timepedia.org

third\_party/gwt-2.5.1

Copyright 2008 Google

java/org/chromium/distiller/dev

Copyright 2008 Google

Apache License

Version 2.0, January 2004

## TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or

merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Expat XML Parser

URL: <http://sourceforge.net/projects/expat/>

Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd

and Clark

Cooper

Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR

IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

fips181

URL: <http://www.adel.nursat.kz/apg/>

Copyright (c) 1999, 2000, 2001, 2002

Adel I. Mirzazhanov. All rights reserved

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1.Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

2.Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

3.The name of the author may not be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY,  
OR TORT (INCLUDING  
NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY  
OUT OF THE USE OF THIS  
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY  
OF SUCH DAMAGE.

flac

URL: <http://sourceforge.net/projects/flac/files/flac-src/flac-1.2.1-src/flac-1.2.1.tar.gz/download>

Copyright (C)  
2000,2001,2002,2003,2004,2005,2006,2007 Josh  
Coalson

Redistribution and use in source and binary forms,  
with or without

modification, are permitted provided that the  
following conditions

are met:

- Redistributions of source code must retain the  
above copyright

notice, this list of conditions and the following  
disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the  
above copyright

notice, this list of conditions and the following  
disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with  
the distribution.

- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor  
the names of its

contributors may be used to endorse or promote  
products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT  
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

'AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED  
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF  
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO

EVENT SHALL THE FOUNDATION OR  
CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,  
INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,  
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES  
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,  
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR  
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR  
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER  
CAUSED AND ON ANY THEORY OF  
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT  
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING  
NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY  
OUT OF THE USE OF THIS  
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY  
OF SUCH DAMAGE.

harfbuzz-ng

URL: <http://harfbuzz.org>

HarfBuzz is licensed under the so-called "Old MIT"  
license. Details follow.

For parts of HarfBuzz that are licensed under different  
licenses see individual

files names COPYING in subdirectories where  
applicable.

Copyright © 2010,2011,2012 Google, Inc.

Copyright © 2012 Mozilla Foundation

Copyright © 2011 Codethink Limited

Copyright © 2008,2010 Nokia Corporation and/or its  
subsidiary(-ies)

Copyright © 2009 Keith Stribley

Copyright © 2009 Martin Hosken and SIL  
International

Copyright © 2007 Chris Wilson

Copyright © 2006 Behdad Esfahbod

Copyright © 2005 David Turner

Copyright © 2004,2007,2008,2009,2010 Red Hat,  
Inc.

Copyright © 1998-2004 David Turner and Werner  
Lemberg

For full copyright notices consult the individual files in  
the package.

Permission is hereby granted, without written agreement and without license or royalty fees, to use, copy, modify, and distribute this

software and its documentation for any purpose, provided that the

above copyright notice and the following two paragraphs appear in

all copies of this software.

IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE TO ANY PARTY FOR

DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

ARISING OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE AND ITS DOCUMENTATION, EVEN

IF THE COPYRIGHT HOLDER HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

THE COPYRIGHT HOLDER SPECIFICALLY DISCLAIMS ANY WARRANTIES, INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE SOFTWARE PROVIDED HEREUNDER IS

ON AN "AS IS" BASIS, AND THE COPYRIGHT HOLDER HAS NO OBLIGATION TO

PROVIDE MAINTENANCE, SUPPORT, UPDATES, ENHANCEMENTS, OR MODIFICATIONS.

iccjpeg

URL: <http://www.iig.org>

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied,

with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or

fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you,

its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify,

and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this

README file must be included, with this copyright and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying

documentation must state that "this software is based in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or products derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's

software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or liability claims are

assumed by the product vendor.

icu

URL: <http://site.icu-project.org/>

ICU License – ICU 1.8.1 and later

## COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1995–2014 International Business Machines Corporation and others

All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to

whom the Software is furnished to do so, provided that the above

copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of

the Software and that both the above copyright notice(s) and this

permission notice appear in supporting documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS

OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF

THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS

INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS

OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR

OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall

not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or

other dealings in this Software without prior written authorization of

the copyright holder.

All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the

property of their respective owners.

## Third-Party Software Licenses

This section contains third-party software notices and/or additional

terms for licensed third-party software components included within ICU libraries.

### 1. Unicode Data Files and Software

## COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright © 1991–2014 Unicode, Inc. All rights reserved.

Distributed under the Terms of Use in <http://www.unicode.org/copyright.html>.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Unicode data files and any associated documentation

(the "Data Files") or Unicode software and any associated documentation

(the "Software") to deal in the Data Files or Software without restriction, including without limitation the rights to use,

copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of

the Data Files or Software, and to permit persons to

whom the Data Files  
or Software are furnished to do so, provided that  
(a) this copyright and permission notice appear with  
all copies  
of the Data Files or Software,  
(b) this copyright and permission notice appear in  
associated  
documentation, and  
(c) there is clear notice in each modified Data File or  
in the Software  
as well as in the documentation associated with the  
Data File(s) or  
Software that the data or software has been modified.

THE DATA FILES AND SOFTWARE ARE PROVIDED  
"AS IS", WITHOUT WARRANTY OF  
ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT  
NOT LIMITED TO THE  
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR  
A PARTICULAR PURPOSE AND  
NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS.  
IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR  
HOLDERS INCLUDED IN THIS  
NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY  
SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL  
DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER  
RESULTING FROM LOSS OF USE,  
DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF  
CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER  
TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN  
CONNECTION WITH THE USE OR  
PERFORMANCE OF THE DATA FILES OR SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a  
copyright holder  
shall not be used in advertising or otherwise to  
promote the sale,  
use or other dealings in these Data Files or Software  
without prior  
written authorization of the copyright holder.

2. Chinese/Japanese Word Break Dictionary Data  
(cjdict.txt)

# The Google Chrome software developed by  
Google is licensed under the BSD li  
ses, as set forth below.

#  
# The BSD License  
#  
<http://opensource.org/licenses/bsd-license.php>  
# Copyright (C) 2006-2008, Google Inc.  
#  
# All rights reserved.  
#  
# Redistribution and use in source and binary  
forms, with or without modifi  
cation, are permitted provided that the following  
conditions are met:  
#  
# Redistributions of source code must retain  
the above copyright notice, th  
is list of conditions and the following disclaimer.  
# Redistributions in binary form must  
reproduce the above copyright notice,  
this list of conditions and the following disclaimer in  
the documentation and/or  
other materials provided with the distribution.  
# Neither the name of Google Inc. nor the  
names of its contributors may be  
used to endorse or promote products derived from  
this software without specific  
prior written permission.  
#  
#  
# THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE  
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS I  
S" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,  
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPL  
IED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND  
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLA  
ECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY,  
OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDIN  
G, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF  
SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,  
DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)  
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF L  
IABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY,  
OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR  
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE  
USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED O  
F THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.  
#

```

#
# The word list in cjdict.txt are generated by
combining three word lists l
isted
# below with further processing for
compound word breaking. The frequency i
s generated
# with an iterative training against Google
web corpora.
#
# * Libtabe (Chinese)
# -
https://sourceforge.net/project/?group\_id=1519
# - Its license terms and conditions are
shown below.
#
# * IPADIC (Japanese)
# - http://chasen.aist-
nara.ac.jp/chasen/distribution.html
# - Its license terms and conditions are
shown below.
#
# -----COPYING.libtabe -----
BEGIN-----
#
# /*
# * Copyright (c) 1999 TaBE Project.
# * Copyright (c) 1999 Pai-Hsiang Hsiao.
# * All rights reserved.
# *
# * Redistribution and use in source and
binary forms, with or without
# * modification, are permitted provided
that the following conditions
# * are met:
# *
# * . Redistributions of source code must
retain the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer.
# * . Redistributions in binary form must
reproduce the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer in
# * the documentation and/or other
materials provided with the

```

```

# * distribution.
# * . Neither the name of the TaBE Project
nor the names of its
# * contributors may be used to endorse
or promote products derived
# * from this software without specific
prior written permission.
# *
# * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
# * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
# * LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
# * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
# * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE
LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
# * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
# * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
# * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
# * HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
# * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
# * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
# * OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGE.
# */
#
# /*
# * Copyright (c) 1999 Computer Systems
and Communication Lab,
# * Institute of
Information Science, Academia Sinica.
# * All rights reserved.
# *
# * Redistribution and use in source and
binary forms, with or without
# * modification, are permitted provided
that the following conditions
# * are met:
# *

```



```

#   * . Redistributions of source code must
#   retain the above copyright
#   * notice, this list of conditions and the
#   following disclaimer.
#   * . Redistributions in binary form must
#   reproduce the above copyright
#   * notice, this list of conditions and the
#   following disclaimer in
#   * the documentation and/or other
#   materials provided with the
#   * distribution.
#   * . Neither the name of the Computer
#   Systems and Communication Lab
#   * nor the names of its contributors may
#   be used to endorse or
#   * promote products derived from this
#   software without specific
#   * prior written permission.
#   *
#   * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
#   COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
#   * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
#   WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
#   * LIMITED TO, THE IMPLIED
#   WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
#   * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
#   DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
#   * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE
#   LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
#   * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
#   CONSEQUENTIAL DAMAGES
#   * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
#   PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
#   * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
#   PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
#   * HOWEVER CAUSED AND ON ANY
#   THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
#   * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
#   NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
#   * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
#   OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
#   * OF THE POSSIBILITY OF SUCH
#   DAMAGE.
#   */
#
#   Copyright 1996 Chih-Hao Tsai @ Beckman
#   Institute, University of Illinois
#   c-tsai4@uiuc.edu

```

```

http://casper.beckman.uiuc.edu/~c-tsai4
#
#   -----COPYING.libtabe-----END
#
#
#   -----COPYING.ipadic-----BEGI
#   N-----
#
#
#   Copyright 2000, 2001, 2002, 2003 Nara
#   Institute of Science
#   and Technology. All Rights Reserved.
#
#   Use, reproduction, and distribution of this
#   software is permitted.
#
#   Any copy of this software, whether in its
#   original form or modified,
#   must include both the above copyright
#   notice and the following
#   paragraphs.
#
#   Nara Institute of Science and Technology
#   (NAIST),
#   the copyright holders, disclaims all
#   warranties with regard to this
#   software, including all implied warranties of
#   merchantability and
#   fitness, in no event shall NAIST be liable for
#   any special, indirect or consequential
#   damages or any damages
#   whatsoever resulting from loss of use, data
#   or profits, whether in an
#   action of contract, negligence or other
#   tortuous action, arising out
#   of or in connection with the use or
#   performance of this software.
#
#   A large portion of the dictionary entries
#   originate from ICOT Free Software. The
#   following conditions for ICOT
#   Free Software applies to the current
#   dictionary as well.
#
#   Each User may also freely distribute the

```

Program, whether in its

# original form or modified, to any third party or parties, PROVIDED

# that the provisions of Section 3 ("NO WARRANTY") will ALWAYS appear

# on, or be attached to, the Program, which is distributed substantially

# in the same form as set out herein and that such intended

# distribution, if actually made, will neither violate or otherwise

# contravene any of the laws and regulations of the countries having

# jurisdiction over the User or the intended distribution itself.

#

# NO WARRANTY

#

# The program was produced on an experimental basis in the course of the

# research and development conducted during the project and is provided

# to users as so produced on an experimental basis. Accordingly, the

# program is provided without any warranty whatsoever, whether express,

# implied, statutory or otherwise. The term "warranty" used herein

# includes, but is not limited to, any warranty of the quality,

# performance, merchantability and fitness for a particular purpose of

# the program and the nonexistence of any infringement or violation of

# any right of any third party.

#

# Each user of the program will agree and understand, and be deemed to

# have agreed and understood, that there is no warranty whatsoever for

# the program and, accordingly, the entire risk arising from or

# otherwise connected with the program is assumed by the user.

#

# Therefore, neither ICOT, the copyright holder, or any other

# organization that participated in or was

otherwise related to the

# development of the program and their respective officials, directors,

# officers and other employees shall be held liable for any and all

# damages, including, without limitation, general, special, incidental

# and consequential damages, arising out of or otherwise in connection

# with the use or inability to use the program or any product, material

# or result produced or otherwise obtained by using the program,

# regardless of whether they have been advised of, or otherwise had

# knowledge of, the possibility of such damages at any time during the

# project or thereafter. Each user will be deemed to have agreed to the

# foregoing by his or her commencement of use of the program. The term

# "use" as used herein includes, but is not limited to, the use,

# modification, copying and distribution of the program and the

# production of secondary products from the program.

#

# In the case where the program, whether in its original form or

# modified, was distributed or delivered to or received by a user from

# any person, organization or entity other than ICOT, unless it makes or

# grants independently of ICOT any specific warranty to the user in

# writing, such person, organization or entity, will also be exempted

# from and not be held liable to the user for any such damages as noted

# above as far as the program is concerned.

#

# -----COPYING.ipadic-----END-  
-----

3. Lao Word Break Dictionary Data (laodict.txt)

Copyright (c) 2013 International Business Machines

Corporation and others. All Rights Reserved.

Project: <http://code.google.com/p/lao-dictionary/>

Dictionary: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary.txt>

License: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary-LICEN>

(copied below)

This file is derived from the above dictionary, with slight modifications.

Copyright (C) 2013 Brian Eugene Wilson, Robert Martin Campbell.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright no

tice, this list of conditions and the following disclaimer. Redistributions

in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of cond

itions and the following disclaimer in the documentation and/or other materi

als provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVIC

ES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED A

ND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

4. Burmese Word Break Dictionary Data (burmesedict.txt)

Copyright (c) 2014 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

This list is part of a project hosted at:

[github.com/kanyawtech/myanmar-karen-word-lists](https://github.com/kanyawtech/myanmar-karen-word-lists)

Copyright (c) 2013, LeRoy Benjamin Sharon

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modifi

cation, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notic

e, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation an

d/or other materials provided with the distribution.

Neither the name Myanmar Karen Word Lists, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS I

S" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMP

LIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DA

MAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVIC

ES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED A

ND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING  
IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE  
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

-----  
-----

## 5. Time Zone Database

ICU uses the public domain data and code derived  
from Time Zone Database

for its time zone support. The ownership of the TZ  
database is explained

in BCP 175: Procedure for Maintaining the Time  
Zone Database section 7.

### 1 - Database Ownership

The TZ database itself is not an IETF Contribution  
or an IETF

document. Rather it is a pre-existing and  
regularly updated work

that is in the public domain, and is intended to  
remain in the public

domain. Therefore, BCPs 78 [RFC5378] and 79  
[RFC3979] do not apply

to the TZ Database or contributions that  
individuals make to it.

Should any claims be made and substantiated  
against the TZ Database,

the organization that is providing the IANA  
Considerations defined in

this RFC, under the memorandum of  
understanding with the IETF,

currently ICANN, may act in accordance with all  
competent court

orders. No ownership claims will be made by  
ICANN or the IETF Trust

on the database or the code. Any person making  
a contribution to the

database or code waives all rights to future claims  
in that

contribution or in the TZ Database.

google-jstemplate

URL: <http://code.google.com/p/google-jstemplate/>

Khronos header files

URL: <http://www.khronos.org/registry>

Copyright (c) 2007-2010 The Khronos Group Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any  
person obtaining a

copy of this software and/or associated  
documentation files (the

"Materials"), to deal in the Materials without  
restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify,  
merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the  
Materials, and to

permit persons to whom the Materials are furnished  
to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission  
notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Materials.

THE MATERIALS ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT  
WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT  
LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR  
PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT  
HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER  
IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR  
IN CONNECTION WITH THE

MATERIALS OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN  
THE MATERIALS.

SGI FREE SOFTWARE LICENSE B (Version 2.0, Sept.  
18, 2008)

Copyright (C) 1992 Silicon Graphics, Inc. All Rights  
Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any  
person obtaining a copy of

this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in

the Software without restriction, including without limitation the rights to

use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies

of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do

so, subject to the following conditions:

The above copyright notice including the dates of first publication and either

this permission notice or a reference to <http://oss.sgi.com/projects/FreeB/>

shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL SILICON GRAPHICS, INC. BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Silicon Graphics, Inc. shall

not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other

dealings in this Software without prior written authorization from Silicon

Graphics, Inc.

LevelDB: A Fast Persistent Key-Value Store

URL: <https://github.com/google/leveldb.git>

Copyright (c) 2011 The LevelDB Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the

following conditions are

met:

\* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

\* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The library to input, validate, and display addresses.

URL: <https://github.com/googlei18n/libaddressinput>

libjingle

URL: <http://www.webrtc.org>

libjpeg

URL: <http://www.iij.org/>

-----  
-----

The authors make NO WARRANTY or representation,  
either express or implied,

with respect to this software, its quality, accuracy,  
merchantability, or

fitness for a particular purpose. This software is  
provided "AS IS", and you,

its user, assume the entire risk as to its quality and  
accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G.  
Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify,  
and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose,  
without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is  
distributed, then this

README file must be included, with this copyright  
and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to  
the original files

must be clearly indicated in accompanying  
documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the  
accompanying

documentation must state that "this software is based  
in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only  
if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences;  
the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from  
or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our  
work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG  
author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or  
products derived from it.

This software may be referred to only as "the  
Independent JPEG Group's  
software".

We specifically permit and encourage the use of this  
software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or  
liability claims are

assumed by the product vendor.

sole proprietor of its copyright holder, Aladdin  
Enterprises of Menlo Park, CA.

by the usual distribution terms of the Free Software  
Foundation; principally,

that you must include source code if you redistribute  
it. (See the file ansi2knr.c for

full details.)

However, since ansi2knr.c is not needed as part

of any program generated from the IJG code, this  
does not limit you more than

the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was  
produced with GNU Autoconf.

It is copyright by the Free Software Foundation but is  
freely distributable.

The same holds for its supporting scripts  
(config.guess, config.sub,

ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh,  
is copyright

by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the  
JPEG spec is covered by

patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence  
arithmetic coding cannot

legally be used without obtaining one or more  
licenses. For this reason,

support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software.

(Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented

Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.)

So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files.

To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has

been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce

"uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the

resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard

GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of

CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of

CompuServe Incorporated."

-----  
-----

Public License.

libjpeg-turbo

URL: <http://sourceforge.net/projects/libjpeg-turbo/>

libjpeg-turbo is licensed under a non-restrictive, BSD-style license

(see README.) The TurboJPEG/OSS wrapper (both C and Java versions) and

associated test programs bear a similar license, which is reproduced below:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the libjpeg-turbo Project nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from this

software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS",

AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE

LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF

SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN

CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE

POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

International Phone Number Library

URL:

<http://libphonenumber.googlecode.com/svn/trunk/>

Copyright (C) 2011 Google Inc.

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the

"License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

libpng

URL: <http://libpng.org/>

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.54, November 12, 2015, are

Copyright (c) 2000-2002, 2004, 2006-2015 Glenn Randers-Pehrson, are

derived from libpng-1.0.6, and are distributed according to the same

disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals

added to the list of Contributing Authors:

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Cosmin Truta

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998-2000 Glenn Randers-Pehrson, are derived from

libpng-0.96, and are distributed according to the same disclaimer and

license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list

of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996-1997 Andreas Dilger, are derived from libpng-0.88,

and are distributed according to the same disclaimer and license as

libpng-0.88, with the following individuals added to the list of

Contributing Authors:

John Bowler



Kevin Bracey  
Sam Bushell  
Magnus Holmgren  
Greg Roelofs  
Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger  
Dave Martindale  
Guy Eric Schalnat  
Paul Schmidt  
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.

2. Altered versions must be plainly marked as such and must not

be misrepresented as being the original source.

3. This Copyright notice may not be removed or altered from any

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

END OF COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE.

A "png\_get\_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s", png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is

a certification mark of the Open Source Initiative. OSI has not addressed

the additional disclaimers inserted at version 1.0.7.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

November 12, 2015

libsrtp

URL: <https://github.com/cisco/libsrtp>

/\*

- \*
- \* Copyright (c) 2001–2006 Cisco Systems, Inc.
- \* All rights reserved.
- \*
- \* Redistribution and use in source and binary forms, with or without
- \* modification, are permitted provided that the following conditions
- \* are met:
- \*
- \* Redistributions of source code must retain the above copyright
- \* notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \*
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above
- \* copyright notice, this list of conditions and the following
- \* disclaimer in the documentation and/or other materials provided
- \* with the distribution.
- \*
- \* Neither the name of the Cisco Systems, Inc. nor the names of its
- \* contributors may be used to endorse or promote products derived
- \* from this software without specific prior written permission.
- \*
- \* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
- \* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
- \* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
- \* FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
- \* COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
- \* INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
- \* (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
- \* SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- \* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

- \* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
- \* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
- \* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
- \*
- \*/

libusbx

URL: <http://libusb.org>

libvpx

URL: <http://www.webmproject.org>

Copyright (c) 2010, The WebM Project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,  
with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

\* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials  
provided with the

distribution.

\* Neither the name of Google, nor the WebM Project, nor the names

of its contributors may be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior  
written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

WebP image encoder/decoder

URL: <http://developers.google.com/speed/webp>

Additional IP Rights Grant (Patents)

-----

"These implementations" means the copyrightable works that implement the WebM

codecs distributed by Google as part of the WebM Project.

Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge,

royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to

make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise

run, modify and propagate the contents of these implementations of WebM, where

such license applies only to those patent claims, both currently owned by

Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily

infringed by these implementations of WebM. This grant does not include claims

that would be infringed only as a consequence of further modification of these

or agree to the institution of patent litigation or any other patent

enforcement activity against any entity (including a cross-claim or

counterclaim in a lawsuit) alleging that any of these implementations of WebM

or any code incorporated within any of these implementations of WebM

constitute direct or contributory patent infringement, or inducement of

patent infringement, then any patent rights granted to you under this License

for these implementations of WebM shall terminate as of the date such

litigation is filed.

libxml

URL: <http://xmlsoft.org>

Except where otherwise noted in the source code (e.g. the files hash.c,

with different Copyright notices) all the files are:

Copyright (C) 1998-2012 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy

of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT

WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

libxslt

URL: <http://xmlsoft.org/XSLT>

Licence for libxslt except libxslt

-----  
Copyright (C) 2001-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,

ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings

in this Software without prior written authorization from him.

-----  
Licence for libxslt

-----  
Copyright (C) 2001-2002 Thomas Broyer, Charlie Bozeman and Daniel Veillard.

All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

NECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR  
OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of the  
authors shall not

be used in advertising or otherwise to promote the  
sale, use or other deal-

ings in this Software without prior written  
authorization from him.

-----  
-----  
  
libyuv

URL: <http://code.google.com/p/libyuv/>

Copyright 2011 The LibYuv Project Authors. All rights  
reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,  
with or without

modification, are permitted provided that the  
following conditions are

met:

\* Redistributions of source code must retain the  
above copyright

notice, this list of conditions and the following  
disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the  
above copyright

notice, this list of conditions and the following  
disclaimer in

the documentation and/or other materials  
provided with the

distribution.

\* Neither the name of Google nor the names of its  
contributors may

be used to endorse or promote products derived  
from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT  
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED  
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF  
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO  
EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY  
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL  
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE  
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)  
HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,  
STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING  
IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE  
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

linux-syscall-support

URL: <http://code.google.com/p/linux-syscall-support/>

// Copyright 2015 The Chromium Authors. All rights  
reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms,  
with or without

// modification, are permitted provided that the  
following conditions are

// met:

//

// \* Redistributions of source code must retain  
the above copyright

// notice, this list of conditions and the following  
disclaimer.

// \* Redistributions in binary form must reproduce  
the above

// copyright notice, this list of conditions and the  
following disclaimer

// in the documentation and/or other materials  
provided with the

// distribution.

// \* Neither the name of Google Inc. nor the  
names of its

// contributors may be used to endorse or promote  
products derived from

// this software without specific prior written

permission.

```
//  
// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE  
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS  
// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED  
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT  
// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF  
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR  
// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO  
EVENT SHALL THE COPYRIGHT  
// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY  
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,  
// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL  
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT  
// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE  
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,  
// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS  
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY  
// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,  
STRICT LIABILITY, OR TORT  
// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)  
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE  
// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE  
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```

LZ4 - Extremely fast compression

URL: <https://code.google.com/p/lz4/>

LZ4 Library

Copyright (c) 2011-2014, Yann Collet

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,  
with or without modification,

are permitted provided that the following conditions  
are met:

\* Redistributions of source code must retain the  
above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the  
above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the  
documentation and/or

other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT  
HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,  
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED  
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS  
FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,  
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT  
OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS  
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN  
CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING  
IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY  
OF SUCH DAMAGE.

LZMA SDK

URL: <http://www.7-zip.org/sdk.html>

LZMA SDK is placed in the public domain.

mesa

URL: <http://www.mesa3d.org/>

The default Mesa license is as follows:

Copyright (C) 1999-2007 Brian Paul All Rights  
Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any  
person obtaining a

copy of this software and associated documentation  
files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including  
without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish,  
distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit  
persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the  
following conditions:

The above copyright notice and this permission  
notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL BRIAN PAUL BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Some parts of Mesa are copyrighted under the GNU LGPL. See the Mesa/docs/COPYRIGHT file for details.

modp base64 decoder

URL: <https://github.com/client9/stringencoders>

- \* MODP\_B64 - High performance base64 encoder/decoder
- \* Version 1.3 -- 17-Mar-2006
- \* <http://modp.com/release/base64>
- \*
- \* Copyright (c) 2005, 2006 Nick Galbreath -- nickg[at] modp [dot] com
- \* All rights reserved.
- \*
- \* Redistribution and use in source and binary forms, with or without
- \* modification, are permitted provided that the following conditions are
- \* met:
- \*
- \* Redistributions of source code must retain the above copyright
- \* notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \*
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
- \* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

- \* documentation and/or other materials provided with the distribution.

- \*

- \* Neither the name of the modp.com nor the names of its

- \* contributors may be used to endorse or promote products derived from

- \* this software without specific prior written permission.

- \*

- \* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

- \* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

- \* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

- \* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

- \* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

- \* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

- \* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

- \* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

- \* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

- \* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

- \* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mojo

URL: <https://github.com/domokit/mojo>

// Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms, with or without

// modification, are permitted provided that the following conditions are

// met:

//

// \* Redistributions of source code must retain the above copyright



```
// notice, this list of conditions and the following
// disclaimer.
// * Redistributions in binary form must reproduce
// the above
// copyright notice, this list of conditions and the
// following disclaimer
// in the documentation and/or other materials
// provided with the
// distribution.
// * Neither the name of Google Inc. nor the
// names of its
// contributors may be used to endorse or promote
// products derived from
// this software without specific prior written
// permission.
//
// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
// COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
// WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
// MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
// EVENT SHALL THE COPYRIGHT
// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
// DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
// DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
// GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
// INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY
// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
// STRICT LIABILITY, OR TORT
// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
// ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
// POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```

mt19937ar

URL: <http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/emt19937ar.html>

A C-program for MT19937, with initialization improved 2002/1/26.

Coded by Takuji Nishimura and Makoto Matsumoto.

Before using, initialize the state by using  
init\_genrand(seed)

or init\_by\_array(init\_key, key\_length).

Copyright (C) 1997 – 2002, Makoto Matsumoto  
and Takuji Nishimura,

All rights  
reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,  
with or without

modification, are permitted provided that the  
following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the  
above copyright

notice, this list of conditions and the  
following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce  
the above copyright

notice, this list of conditions and the  
following disclaimer in the

documentation and/or other materials  
provided with the distribution.

3. The names of its contributors may not be  
used to endorse or promote

products derived from this software without  
specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE  
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED  
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF  
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN  
NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,  
INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES  
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR  
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR



PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)  
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT  
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY  
WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE  
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Netscape Plugin Application Programming Interface  
(NPAPI)

URL: [http://mxr.mozilla.org/mozilla-  
central/source/modules/plugin/base/public/](http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/modules/plugin/base/public/)

Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

The contents of this file are subject to the Mozilla  
Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at  
<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed  
on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express  
or implied. See the License

for the specific language governing rights and  
limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is  
Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are  
Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used  
under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or  
later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or  
later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL  
are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your  
version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and  
not to allow others to

use your version of this file under the terms of the  
MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace  
them with the notice

and other provisions required by the GPL or the LGPL.  
If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your  
version of this file under

the terms of any one of the MPL, the GPL or the  
LGPL.

OpenMAX DL

URL:  
[https://silver.arm.com/download/Software/Graphics/  
OX000-BU-00010-r1p0-00bet0/OX000-BU-00010-  
r1p0-00bet0.tgz](https://silver.arm.com/download/Software/Graphics/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0.tgz)

Use of this source code is governed by a BSD-style  
license that can be

found in the LICENSE file in the root of the source  
tree. All

contributing project authors may be found in the  
AUTHORS file in the  
root of the source tree.

The files were originally licensed by ARM Limited.

The following files:

- \* dl/api/omxtypes.h
- \* dl/sp/api/omxSP.h

are licensed by Khronos:

Copyright © 2005–2008 The Khronos Group Inc. All  
Rights Reserved.

These materials are protected by copyright laws and  
contain material

proprietary to the Khronos Group, Inc. You may use  
these materials

for implementing Khronos specifications, without  
altering or removing

any trademark, copyright or other notice from the specification.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, representations

or warranties, express or implied, regarding these materials, including,

without limitation, any implied warranties of merchantability or fitness

for a particular purpose or non-infringement of any intellectual property.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, warranties, express

or implied, regarding the correctness, accuracy, completeness, timeliness,

and reliability of these materials.

Under no circumstances will the Khronos Group, or any of its Promoters,

Contributors or Members or their respective partners, officers, directors,

employees, agents or representatives be liable for any damages, whether

direct, indirect, special or consequential damages for lost revenues,

lost profits, or otherwise, arising from or in connection with these

Khronos and OpenMAX are trademarks of the Khronos Group Inc.

opus

URL: <http://git.xiph.org/?p=opus.git>

Copyright 2001–2011 Xiph.Org, Skype Limited, Octasic,

Jean-Marc Valin, Timothy

B. Terriberry,

CSIRO, Gregory Maxwell,

Mark Borgerding,

Erik de Castro Lopo

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

– Redistributions of source code must retain the

above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

– Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

– Neither the name of Internet Society, IETF or IETF Trust, nor the

names of specific contributors, may be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

“AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER

OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Opus is subject to the royalty-free patent licenses which are

specified at:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1524/>

Microsoft Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1914/>

Broadcom Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1526/>

OTS (OpenType Sanitizer)

URL: <https://github.com/khaledhosny/ots.git>

PLY (Python Lex-Yacc)

URL: <http://www.dabeaz.com/ply/ply-3.4.tar.gz>

PLY (Python Lex-Yacc)  
Version 3.4

Protocol Buffers

URL: <http://protobuf.googlecode.com/svn/trunk>

Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner

of the input file used when generating it. This code is not

standalone and requires a support library to be linked with it. This

support library is itself covered by the above license.

Quick Color Management System

URL: <https://github.com/jrmuizel/qcms/tree/v4>

qcms

Copyright (C) 2009 Mozilla Corporation

Copyright (C) 1998-2007 Marti Maria

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software

is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO

THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND

LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION

OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION

WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

re2 - an efficient, principled regular expression library

URL: <https://github.com/google/re2>

sfntly

URL: <https://github.com/googlei18n/sfntly>

Skia

URL: <https://skia.org/>

-----  
Some files under resources are under the following license:

Unlimited Commercial Use

We try to make it clear that you may use all clipart from Openclipart even for unlimited commercial use. We believe that giving away our images is a great way to share with the world our talents and that will come back around in a better form.

May I Use Openclipart for?

We put together a small chart of as many possibilities and questions we have heard from people asking how they may use Openclipart. If you have an additional question, please email [love@openclipart.org](mailto:love@openclipart.org).

All Clipart are Released into the Public Domain.

Each artist at Openclipart releases all rights to the images they share at Openclipart. The reason is so that there is no friction in using and sharing images authors make available at this website so that each artist might also receive the same benefit in using other artists clipart totally for any possible reason.

SMHasher

URL: <http://code.google.com/p/smhasher/>

Snappy: A fast compressor/decompressor

URL: <http://google.github.io/snappy/>

sqlite

URL: <http://sqlite.org/>

The author disclaims copyright to this source code. In place of a legal notice, here is a blessing:

May you do good and not evil.

May you find forgiveness for yourself and forgive others.

May you share freely, never taking more than you give.

tcmalloc

URL: <http://gperftools.googlecode.com/>

The USB ID Repository

URL: <http://www.linux-usb.org/usb-ids.html>

Copyright (c) 2012, Linux USB Project

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

o Redistributions of source code must retain the above copyright notice,  
this list of conditions and the following disclaimer.

o Redistributions in binary form must reproduce the above copyright  
notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

o Neither the name of the Linux USB Project nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

usrstcp

URL: <http://github.com/sctplab/usrstcp>

(Copied from the COPYRIGHT file of  
<https://code.google.com/p/sctp-refimpl/source/browse/trunk/COPYRIGHT>)

-----  
Copyright (c) 2001, 2002 Cisco Systems, Inc.  
Copyright (c) 2002-12 Randall R. Stewart  
Copyright (c) 2002-12 Michael Tuexen  
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without  
modification, are permitted provided that the following conditions  
are met:

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

SUCH DAMAGE.

wayland

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008–2012 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010–2012 Intel Corporation

Copyright © 2011 Benjamin Franzke

Copyright © 2012 Collabora, Ltd.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit

persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

---

The above is the version of the MIT "Expat" License used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

wayland-protocols

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008–2013 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010–2013 Intel Corporation

Copyright © 2013 Rafael Antognolli

Copyright © 2013 Jasper St. Pierre

Copyright © 2014 Jonas Ådahl

Copyright © 2014 Jason Ekstrand

Copyright © 2014–2015 Collabora, Ltd.

Copyright © 2015 Red Hat Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any

person obtaining a  
copy of this software and associated documentation  
files (the "Software"),  
to deal in the Software without restriction, including  
without limitation  
the rights to use, copy, modify, merge, publish,  
distribute, sublicense,  
and/or sell copies of the Software, and to permit  
persons to whom the  
Software is furnished to do so, subject to the  
following conditions:

The above copyright notice and this permission  
notice (including the next  
paragraph) shall be included in all copies or  
substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT  
WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR  
IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE  
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,  
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND  
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL  
THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE  
FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER  
LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,  
TORT OR OTHERWISE, ARISING  
FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE  
SOFTWARE OR THE USE OR OTHER  
DEALINGS IN THE SOFTWARE.

---

The above is the version of the MIT "Expat" License  
used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

Web Animations JS

URL: <https://github.com/web-animations/web-animations-js>

WebRTC

URL: <http://www.webrtc.org>

Copyright (c) 2011, The WebRTC project authors. All  
rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,  
with or without

modification, are permitted provided that the  
following conditions are

met:

\* Redistributions of source code must retain the  
above copyright

notice, this list of conditions and the following  
disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the  
above copyright

notice, this list of conditions and the following  
disclaimer in

the documentation and/or other materials  
provided with the

distribution.

\* Neither the name of Google nor the names of its  
contributors may

be used to endorse or promote products derived  
from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT  
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED  
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF  
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO  
EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY  
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL  
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE  
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)  
HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,  
STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING  
IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE  
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

x86inc

URL:

[http://git.videolan.org/?p=x264.git;a=blob:f=common/  
x86/x86inc.asm](http://git.videolan.org/?p=x264.git;a=blob:f=common/x86/x86inc.asm)

```
.*****  
,  
*****
```

```
;* x86inc.asm
```

```
.*****  
,  
*****
```

```
;* Copyright (C) 2005-2011 x264 project
```

```
.*  
,
```

```
;* Authors: Loren Merritt <lorenm@u.washington.edu>
```

```
.* Anton Mitrofanov  
, <BugMaster@narod.ru>
```

```
.* Jason Garrett-Glaser  
, <darkshikari@gmail.com>
```

```
.*  
,
```

```
;* Permission to use, copy, modify, and/or distribute  
this software for any
```

```
;* purpose with or without fee is hereby granted,  
provided that the above
```

```
;* copyright notice and this permission notice appear  
in all copies.
```

```
.*  
,
```

```
;* THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE  
AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES
```

```
;* WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING  
ALL IMPLIED WARRANTIES OF
```

```
;* MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT  
SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR
```

```
;* ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR  
CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES
```

```
;* WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,  
DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN
```

```
;* ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER  
TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF
```

```
;* OR IN CONNECTION WITH THE USE OR  
PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
```

```
.*****  
,  
*****
```

; This is a header file for the x264ASM assembly  
language, which uses

; NASM/YASM syntax combined with a large number  
of macros to provide easy

; abstraction between different calling conventions  
(x86\_32, win64, linux64).

; It also has various other useful features to simplify  
writing the kind of

; DSP functions that are most often used in x264.

; Unlike the rest of x264, this file is available under an  
ISC license, as it

; has significant usefulness outside of x264 and we  
want it to be available

; to the largest audience possible. Of course, if you  
modify it for your own

; purposes to add a new feature, we strongly  
encourage contributing a patch

; as this feature might be useful for others as well.  
Send patches or ideas

; to [x264-devel@videolan.org](mailto:x264-devel@videolan.org) .

zlib

URL: <http://zlib.net/>

/\* zlib.h -- interface of the 'zlib' general purpose  
compression library

version 1.2.4, March 14th, 2010

Copyright (C) 1995-2010 Jean-loup Gailly and Mark  
Adler

This software is provided 'as-is', without any  
express or implied

warranty. In no event will the authors be held  
liable for any damages

arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this  
software for any purpose,

including commercial applications, and to alter it  
and redistribute it

freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be  
misrepresented; you must not

claim that you wrote the original software. If  
you use this software



in a product, an acknowledgment in the product documentation would be

appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be

misrepresented as being the original software.

3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

Mark Adler

\*/

url\_parse

URL: <http://mxr.mozilla.org/comm-central/source/mozilla/network/base/src/nsURLParsers.cpp>

Copyright 2007, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

\* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

\* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

-----  
-----

The file url\_parse.cc is based on nsURLParsers.cc from Mozilla. This file is

licensed separately as follows:

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.



Contributor(s):

Darin Fisher (original author)

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file under

the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

V8 JavaScript Engine

URL: <http://code.google.com/p/v8>

This license applies to all parts of V8 that are not externally

maintained libraries. The externally maintained libraries used by V8

are:

- PCRE test suite, located in

test/mjsunit/third\_party/regexp-pcre/regexp-pcre.js. This is based on the

test suite from PCRE-7.3, which is copyrighted by the University

of Cambridge and Google, Inc. The copyright notice and license

are embedded in regexp-pcre.js.

- Layout tests, located in test/mjsunit/third\_party/object-keys. These are

based on layout tests from webkit.org which are copyrighted by

Apple Computer, Inc. and released under a 3-clause BSD license.

- Strongtalk assembler, the basis of the files assembler-arm-inl.h,

assembler-arm.cc, assembler-arm.h, assembler-ia32-inl.h,

assembler-ia32.cc, assembler-ia32.h, assembler-x64-inl.h,

assembler-x64.cc, assembler-x64.h, assembler-mips-inl.h,

assembler-mips.cc, assembler-mips.h, assembler.cc and assembler.h.

This code is copyrighted by Sun Microsystems Inc. and released

under a 3-clause BSD license.

- Valgrind client API header, located at third\_party/valgrind/valgrind.h

This is release under the BSD license.

These libraries have their own licenses; we recommend you read them,

as their terms may differ from the terms below.

Further license information can be found in LICENSE files located in

sub-directories.

Copyright 2014, the V8 project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

\* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following

disclaimer in the documentation and/or other materials provided

with the distribution.

\* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived

from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

fdlibm

URL: <http://www.netlib.org/fdlibm/>

Copyright (C) 1993-2004 by Sun Microsystems, Inc.  
All rights reserved.

Developed at SunSoft, a Sun Microsystems, Inc. business.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software is freely granted, provided that this notice is preserved.

Strongtalk

URL: <http://www.strongtalk.org/>

Copyright (c) 1994-2006 Sun Microsystems Inc.

All Rights Reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistribution in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of Sun Microsystems or the names of contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software without

specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS

IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Extra bundled binaries

name      License

libcap    URL:

<https://sites.google.com/site/fullycapable/>

Unless otherwise \*explicitly\* stated, the following text describes the

licensed conditions under which the contents of this libcap release

may be used and distributed:

-----  
-----

Redistribution and use in source and binary forms of libcap, with

or without modification, are permitted provided that the following

conditions are met:

notice, and this entire permission notice in its entirety,

including the disclaimer of warranties.

copyright notices, this list of conditions, and the following

disclaimer in the documentation and/or other materials provided

with the distribution.

products derived from this software without their specific prior

written permission.

ALTERNATIVELY, this product may be distributed under the terms of the

GNU General Public License (v2.0 - see below), in which case the

provisions of the GNU GPL are required INSTEAD OF the above restrictions.

(This clause is necessary due to a potential conflict

between the GNU GPL and the restrictions contained in a BSD-style

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED

WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS

OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND

ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR

TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE

USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

-----  
-----

libnsspem

URL: <https://git.fedorahosted.org/cgit/nss-pem.git>

/\* \*\*\*\*\* BEGIN LICENSE BLOCK \*\*\*\*\*

\* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

\*

\* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

\* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

\* the License. You may obtain a copy of the License at

\* <http://www.mozilla.org/MPL/>

\*

\* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

\* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

\* for the specific language governing rights and limitations under the

\* License.

\*

\* The Original Code is the Netscape security libraries.

\*  
 \* The Initial Developer of the Original Code is  
 \* Netscape Communications Corporation.  
 \* Portions created by the Initial Developer are  
 Copyright (C) 1994-2000  
 \* the Initial Developer. All Rights Reserved.  
 \*  
 \* Contributor(s):  
 \* Rob Crittenden (rcritten@redhat.com)  
 \*  
 \* Alternatively, the contents of this file may be used  
 under the terms of  
 \* either the GNU General Public License Version 2 or  
 later (the "GPL"), or  
 \* the GNU Lesser General Public License Version 2.1  
 or later (the "LGPL"),  
 \* in which case the provisions of the GPL or the  
 LGPL are applicable instead  
 \* of those above. If you wish to allow use of your  
 version of this file only  
 \* under the terms of either the GPL or the LGPL, and  
 not to allow others to  
 \* use your version of this file under the terms of the  
 MPL, indicate your  
 \* decision by deleting the provisions above and  
 replace them with the notice  
 \* and other provisions required by the GPL or the  
 LGPL. If you do not delete  
 \* the provisions above, a recipient may use your  
 version of this file under  
 \* the terms of any one of the MPL, the GPL or the  
 LGPL.  
 \* \*\*\*\*\* END LICENSE BLOCK \*\*\*\*\* \*/

Return to Documentation index.

© Opera TV AS 2015. Confidential information of  
 Opera TV.

## BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms,  
 with or without modification, are permitted provided  
 that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS  
 AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR  
 IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT  
 LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A  
 PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO  
 EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE  
 LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,  
 SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL  
 DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,  
 PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR  
 SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR  
 BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND  
 ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN  
 CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING  
 NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY  
 OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF  
 ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

## MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any  
 person obtaining

a copy of this software and associated  
 documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without  
 restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify,  
 merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the  
 Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to  
 do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission  
 notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT  
 WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT  
 LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR  
 PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT  
 HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER  
 IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR  
 IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN  
 THE SOFTWARE.

-----

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

#### COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006–2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 – October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000–2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger  
Dave Martindale  
Guy Eric Schalnat  
Paul Schmidt  
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.  
  
source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be  
  
A "png\_get\_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson  
glennrp at users.sourceforge.net  
February 25, 2010

-----  
This software is based in part on the work of the FreeType Team.  
-----

The FreeType Project  
LICENSE

-----  
2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,  
2006 by  
David Turner, Robert Wilhelm, and  
Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages;  
some of them may contain, in addition to the FreeType font engine,  
various tools and contributions which rely on, or relate to, the  
FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and

which do not fall under their own explicit license. The license affects thus the FreeType font engine, the test programs, documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG (Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion and use of free software in commercial and freeware products alike. As a consequence, its main points are that:

- o We don't promise that this software works. However, we will be interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)

- o You can use this software for whatever you want, in parts or full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

- o You may not pretend that you wrote this software. If you use it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you have used the FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright ©<year> The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.

## Legal Terms

=====

-----

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project', and 'FreeType archive' refer to the set of files originally

distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha, beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as specified below.

-----  
THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

-----  
This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and

irrevocable right and license to use, execute, perform, compile,

display, copy, create derivative works of, distribute and

sublicense the FreeType Project (in both source and object code

forms) and derivative works thereof for any purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the rights granted

herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain this license file

('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in accompanying

documentation. The copyright notices of the unaltered,

original files must be preserved in all copies of source

files.

o Redistribution in binary form must provide a

disclaimer that

states that the software is based in part of the work of the

FreeType Team, in the distribution documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use

our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid

to us.

-----  
Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising, or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the

following phrases to refer to this software in your documentation

or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine',

'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to

accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType

Project, you indicate that you understand and accept all the terms

of this license.

-----



There are two mailing lists related to FreeType:

- o [freetype@nongnu.org](mailto:freetype@nongnu.org)

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

- o [freetype-devel@nongnu.org](mailto:freetype-devel@nongnu.org)

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues,

specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

-----  
LICENSE

MOZILLA PUBLIC

Version 1.1  
-----

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file

containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

## 2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

## 2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

## 3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

## 3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

### 3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

### 3.4. Intellectual Property Matters

#### (a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

#### (b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

#### (c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

### 3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a

user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

### 3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1–3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

### 3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

#### 6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

#### 6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

#### 6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla

Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to

the Contributor Version against such Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant

alleging that such Participant's Contributor

Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of patent

infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT

APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be

unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.


The Original Code is



-----  
The Initial Developer of the Original Code is  
-----  
Portions created by -----  
are Copyright (C) -----  
----- All Rights Reserved.  
  
Contributor(s):  
-----

Alternatively, the contents of this file may be  
used under the terms  
of the ----- license (the "[\_\_\_] License"), in  
which case the  
provisions of [-----] License are applicable  
instead of those  
above. If you wish to allow use of your version  
of this file only  
under the terms of the [\_\_\_] License and not to  
allow others to use  
your version of this file under the MPL, indicate  
your decision by  
deleting the provisions above and replace  
them with the notice and  
other provisions required by the [\_\_\_] License.  
If you do not delete  
the provisions above, a recipient may use your  
version of this file  
under either the MPL or the [\_\_\_] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ  
slightly from the text of  
the notices in the Source Code files of the  
Original Code. You should  
use the text of this Exhibit A rather than the text  
found in the  
Original Code Source Code for Your  
Modifications.]

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Aktualizace softwaru > Oznámení**.
- 3 - Můžete si přečíst aktuální oznámení, nebo vybrat jiné dostupné oznámení.
- 4 - Stisknutím tlačítka **<** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

---

22.6

## Oznámení

Bude-li k dispozici nový software televizoru ke stažení nebo jiné informace o softwaru, můžete obdržet oznámení.

Jak si přečíst tato oznámení...

# Vlastnosti

23.1

## Ochrana životního prostředí

### Energetický štítek EU

Energetický štítek EU vás informuje o třídě úspory energie tohoto výrobku. Čím je třída úspory energie výrobku ekologičtější, tím méně energie spotřebuje. Na štítku naleznete informace o třídě úspory energie, průměrné spotřebě energie výrobku a průměrné spotřebě energie za 1 rok. Hodnoty o spotřebě energie výrobku najdete také na webových stránkách společnosti Philips pro vaši zemi na adrese [www.philips.com/TV](http://www.philips.com/TV)

### Informace o produktu

65PUS7601

- Třída energetické účinnosti: A+
- Velikost viditelné obrazovky: 164 cm /65"
- Spotřeba energie v zapnutém režimu (W): 105 W
- Roční spotřeba energie (kWh) \*: 146 kWh
- Spotřeba energie v pohotovostním režimu (W) \*\*: 0,30 W
- Rozlišení displeje (pixels): 3840 x 2160p

\* Roční spotřeba energie v kWh: vychází ze spotřeby energie televizoru, který je v provozu 4 hodiny denně, 365 dní v roce. Skutečná spotřeba energie závisí na způsobu využívání televizoru.

\*\* Je-li televizor vypnutý dálkovým ovladačem a není aktivní žádná funkce.

### Likvidace produktu

#### Likvidace starého výrobku a baterií

Tento výrobek je navržen a vyroben z materiálů a komponentů nejvyšší kvality, které je možné recyklovat a opětovně použít.



Pokud je výrobek označen tímto symbolem přeškrtnutého kontejneru, znamená to, že podléhá směrnici EU 2012/19/ES.



Zjistěte si informace o místním systému sběru tříděného odpadu elektrických a elektronických výrobků.

Dodržujte místní směrnice a staré výrobky nelikvidujte spolu s běžným odpadem domácnosti. Správnou likvidací starého výrobku předcházíte případným nepříznivým důsledkům na životní prostředí a lidské zdraví.

Výrobek obsahuje baterie podléhající směrnici EU 2006/66/ES, které nelze odkládat do běžného komunálního odpadu.



Informujte se o místních směrnicích týkajících se sběru baterií, protože správnou likvidací starého výrobku předcházíte případným nepříznivým důsledkům na životní prostředí a lidské zdraví.

23.2

## Spotřeba

Technické údaje výrobku se mohou bez předchozího upozornění změnit. Další podrobnosti o technických údajích výrobku naleznete na webové stránce [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support)

### Spotřeba

- Nepájení ze sítě: AC 220–240 V +/-10 %
- Okolní teplota: 5 °C až 35 °C
- Funkce úspory energie: Režim Eco, Vypnutí obrazu (pro rádio), Časovač automatického vypnutí, nabídka Nastavení Eco.

Chcete-li získat informace o spotřebě energie, přečtěte si kapitolu **Informace o produktu**.

Příkon uvedený na typovém štítku výrobku udává spotřebu energie výrobku při normálním použití v domácnosti (IEC 62087 Ed.2). Maximální příkon uvedený v závorce slouží pro stanovení elektrické bezpečnosti (IEC 60065 Ed. 7.2).

23.3

## Operační systém

OS Android :

Android Nougat 7

## Příjem

- Vstup antény: Koaxiální vstup 75 ohmů (IEC75)
- Pásmo tuneru: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2 (podpora HEVC), DVB-C (kabel) QAM
- Přehrávání analogového videa: SECAM, PAL
- Přehrávání digitálního videa: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Přehrávání digitálního zvuku (ISO/IEC 13818-3)
- Vstup satelitní antény: 75 Ohmů typ F
- Rozsah vstupní frekvence: 950 až 2150 MHz
- Rozsah vstupní úrovně: 25 až 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, přenosová rychlost 2 až 45 M symbolů, SCPC a MCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, podpora 1 až 4 LNB, volba polarity 14/18 V, volba pásma 22 kHz, režim Tone Burst, el. proud LNB max. 300 mA

## Typ obrazovky

### Úhlopříčka obrazovky

- 65PUS7601 : 165 cm / 65"

### Rozlišení displeje

- 3840 x 2160p

## Rozlišení vstupu obrazu:

### Videoformáty

#### Rozlišení – Obnovovací frekvence

- 480i – 60 Hz
- 480p – 60 Hz
- 576i – 50 Hz
- 576p – 50 Hz
- 720p – 50 Hz, 60 Hz
- 1080i – 50 Hz, 60 Hz
- 1080p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz
- 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

### Počítačové formáty

#### Rozlišení (mimo jiné)

- 640 x 480p – 60 Hz
- 800 x 600p – 60 Hz
- 1024 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 768p – 60 Hz
- 1360 x 765p – 60 Hz
- 1360 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 1024p – 60 Hz
- 1920 x 1080p – 60 Hz
- 3840 x 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

## Rozměry a hmotnost

### 65PUS7601

- bez stojanu:

Šířka 1449 mm – výška 835 mm – hloubka 55,5 mm – hmotnost ± 26,3 kg

- se stojanem:

Šířka 1449 mm – výška 904 mm – hloubka 261 mm – hmotnost ± 27,5 kg

## Možnosti připojení

### Boční strana televizoru

- HDMI 3 in – ARC
- HDMI 4 in – MHL – ARC
- USB 2 – USB 2.0
- USB 3 – USB 3.0 (modrý)
- 1x slot Common Interface: CI+ CAM
- Sluchátka – stereofonní minikonektor 3,5 mm

### Zadní část televizoru

- Vstup zvuku (DVI na HDMI) – stereofonní minikonektor 3,5 mm
- Konektor SCART: Audio L/R, CVBS vstup, RGB
- YPbPr : Y Pb Pr, Audio L/R

### Dolní část televizoru

- HDMI 1 in – HDCP 2.2
- HDMI 2 in – HDCP 2.2
- USB 1 – USB 2.0
- Výstup zvuku – optický Toslink
- Síť LAN – RJ45
- Anténa (75 ohmů)
- Satelitní tuner

## Zvuk

- technologie wOOx
- HD Stereo
- Výstupní výkon (RMS): 30 W
- Dolby Digital Plus®
- DTS Premium Sound™

## Multimédia

### Připojení

- USB 2,0 / USB 3.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac (vestavěné)
- BT2.1 s EDR a BT4.0 s BLE

### Podporované systémy souborů USB

- FAT 16, FAT 32, NTFS

### **Formáty přehrávání**

- Formáty: 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Video kodeky: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), H.265 (HEVC), VC-1, WMV9
- Audio kodeky: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (včetně MP3), WMA (verze 2 až verze 9.2), WMA Pro (v9/v10)
- Titulky:
  - Formáty: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
  - Kódování znaků: UTF-8, střední Evropa a východní Evropa (Windows-1250), azbuka (Windows-1251), řečtina (Windows-1253), turečtina (Windows-1254), západní Evropa (Windows-1252)
- Obrazové kodeky: JPEG, PNG, BMP
- Omezení:
  - Maximální podporovaná celková přenosová rychlost pro soubor média je 30 Mb/s.
  - Maximální podporovaná přenosová rychlost videa pro soubor média je 20 Mb/s.
  - MPEG-4 AVC (H.264) podporováno do High Profile @ L5.1.
  - H.265 (HEVC) podporováno do Main / Main 10 Profile do úrovně 5.1
  - VC-1 podporováno do Advanced Profile @ L3.

### **Podporovaný software serveru médií (DMS)**

- Můžete použít libovolný software mediálního serveru s certifikací DLNA V1.5 (třída DMS).
- Můžete používat aplikaci Philips TV Remote na mobilních zařízeních (iOS a Android).

Výkon se může lišit v závislosti na možnostech použitého mobilního zařízení a softwaru.

# Nápověda a podpora

## 24.1

## Zaregistrujte svůj televizor

Zaregistrujte si svůj televizor a využijte celou řadu výhod zahrnujících plnou podporu (včetně stahování), privilegovaného přístupu k informacím o nových výrobcích, exkluzivních nabídek a slev, možnosti vyhrát ceny i účasti ve zvláštních průzkumech týkajících se nových výrobků na trhu.


Přejděte na webové stránky [www.philips.com/welcome](http://www.philips.com/welcome)

## 24.2

## Používání nápovědy

Tento televizor nabízí nápovědu na obrazovce .

### Otevření nápovědy

1 - Stiskněte tlačítko  HOME.

2 - Vyberte možnost **Nastavení** > **Nápověda** > **Uživatelská příručka**.

Chcete-li nápovědu číst jako knihu, vyberte možnost **Kniha**. Chcete-li vyhledat klíčové slovo, vyberte možnost **Klíčové slovo**.

Můžete také otevřít možnost  **Nápověda** z hlavní nabídky nebo z nabídky televizoru.

Než provedete pokyny Nápovědy, Nápovědu zavřete.

U některých činností, jako je například Teletext, mají barevná tlačítka specifické funkce a nemohou otevřít Nápovědu.

### Nápověda k televizoru v tabletu, chytrém telefonu nebo počítači

Aby se vám delší pokyny nebo postupy prováděly lépe, můžete si Nápovědu stáhnout ve formátu PDF a číst ji v chytrém telefonu, v tabletu nebo na počítači. Z počítače si také můžete příslušnou stránku Nápovědy vytisknout.

Chcete-li si stáhnout Nápovědu (uživatelskou příručku), přejděte na webové stránky [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support)

## 24.3

## Odstraňování problémů

### Zapnutí a dálkový ovladač

#### Televizor se nezapne

- Odpojte napájecí kabel ze zásuvky. Před opětovným zapojením minutu vyčkejte.
- Zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně zapojen.

#### Vrzání při spuštění nebo vypnutí


Když televizor zapnete, vypnete nebo přepnete do pohotovostního režimu, můžete z jeho těla slyšet vrzavý zvuk. Jedná se o normální zvuk, který je způsobem přirozeným rozpínáním a smršťováním těla přístroje při zahřívání a ochlazování. Výkon televizoru není žádným způsobem ovlivněn.

#### Televizor nereaguje na dálkový ovladač

Po spuštění se televizor chvíli aktivuje. Během této doby nereaguje na dálkový ovladač ani na tlačítka na přístroji. Jedná se o normální chování.

Pokud televizor nereaguje na dálkový ovladač ani později, můžete funkci dálkového ovladače zkontrolovat pomocí fotoaparátu mobilního telefonu. Zapněte fotoaparát telefonu a namířte dálkový ovladač do objektivu. Při stisknutí libovolného tlačítka dálkového ovladače byste ve fotoaparátu měli vidět bliknutí infračervené diody. Pokud tomu tak je, ovladač funguje a je třeba zkontrolovat televizor. Jestliže bliknutí nezaznamenáte, dálkový ovladač může být rozbitý nebo může mít slabé baterie. Tato metoda kontroly nefunguje u dálkových ovladačů, které jsou s televizorem bezdrátově spárovány.

#### Po zobrazení úvodní obrazovky Philips se televizor přepne zpět do pohotovostního režimu

Pokud televizor odpojíte od napájení a znovu jej připojíte v pohotovostním režimu, zobrazí se úvodní obrazovka a poté se televizor vrátí do pohotovostního režimu. Jedná se o normální chování. Chcete-li ukončit pohotovostní režim televizoru, stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači nebo na televizoru.

#### Kontrolka pohotovostního režimu bliká

Odpojte napájecí kabel ze zásuvky. Před opětovným zapojením 5 minut vyčkejte. Pokud blikání neustává, kontaktujte TV oddělení péče o zákazníky společnosti Philips.

---

## Kanály

Během instalace nebyly nalezeny žádné digitální kanály

Zkontrolujte technické údaje a ověřte, zda váš televizor podporuje standard DVB-T nebo DVB-C ve vaší zemi.

Zkontrolujte, zda jsou správně zapojeny všechny kabely a zda je vybrána správná síť.

V seznamu nejsou zobrazeny dříve nainstalované kanály

Zkontrolujte, zda jste vybrali správný seznam kanálů.

### Kanál DVB-T2 HEVC

Zkontrolujte technické údaje a ověřte, zda váš televizor podporuje standard DVB-T2 HEVC ve vaší zemi, a znovu nainstalujte kanál DVB-T.

---

## Obraz

Obraz chybí nebo je zkreslený

- Zkontrolujte, zda je k televizoru správně připojena anténa.
- Zkontrolujte, zda je jako zdroj vybráno správné zařízení.
- Zkontrolujte připojení externího zařízení nebo zdroje.

Je slyšet zvuk, ale obraz chybí

- Zkontrolujte, zda je obraz správně nastaven.

Nekvalitní příjem antény

- Zkontrolujte, zda je k televizoru správně připojena anténa.
- Kvalitu příjmu mohou ovlivnit reproduktory, neuzemněná zvuková zařízení, neonové osvětlení nebo vysoké budovy a jiné velké objekty. Pokuste se zlepšit kvalitu obrazu přesměrováním antény nebo umístěním zařízení z dosahu televizoru.
- Je-li špatný příjem pouze u některého kanálu, zkuste jej doladit.

Nekvalitní obraz ze zařízení

- Zkontrolujte, zda je zařízení správně připojeno.
- Zkontrolujte, zda je obraz správně nastaven.

Nastavení obrazu se po chvíli změní

Zkontrolujte, zda je možnost **Umístění** nastavena na hodnotu **Doma**. Nastavení v tomto režimu je možné upravovat a ukládat.

Zobrazuje se komerční reklama

Zkontrolujte, zda je možnost **Umístění** nastavena na hodnotu **Doma**.

Obraz neodpovídá obrazovce

Přejděte na jiný formát obrazu.

Formát obrazů se u jednotlivých kanálů mění

Vyberte jiný formát obrazu než Automatický.

Obraz je ve špatné pozici

Signál obrazu z některých zařízení nemusí přesně odpovídat obrazovce. Zkontrolujte výstupní signál z připojeného zařízení.

Obraz z počítače není stabilní

Zkontrolujte, zda počítač používá podporované rozlišení a obnovovací frekvenci.

---

## Zvuk

Zvuk chybí nebo je špatné kvality

Pokud televizor nezaznamená žádný zvukový signál, automaticky vypne výstup zvuku. Nejedná se o závadu.

- Zkontrolujte, zda je zvuk správně nastaven.
- Zkontrolujte, zda jsou všechny kabely řádně připojeny.
- Zkontrolujte, zda není hlasitost ztlumena.
- Zkontrolujte, zda je výstup zvuku televizoru připojen na výstup zvuku systému domácího kina. Zvuk by měl být slyšet z reproduktorů systému HTS.
- U některých zařízení je třeba ručně aktivovat výstup zvuku HDMI. Pokud je zvuk HDMI aktivován, ale stále nic neslyšíte, zkuste změnit digitální formát zvuku zařízení na PCM (Pulse Code Modulation). Pokyny naleznete v příručce k danému zařízení.

---

## HDMI a USB

Rozhraní HDMI

- Upozorňujeme, že podpora připojení HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) může způsobit, že při zobrazování obsahu ze zařízení HDMI může dojít k prodlevě.
  - Pokud televizor nerozpozná zařízení HDMI a nezobrazí žádný obraz, přepněte zdroj na jiné zařízení a poté zpět na požadované zařízení.
  - Pokud je obraz nebo zvuk ze zařízení připojeného k portu **HDMI 1** nebo **HDMI 2** zkreslený, připojte zařízení k portu **HDMI 3** nebo **HDMI 4** na televizoru.
  - Pokud je obraz nebo zvuk ze zařízení připojeného přes HDMI zkreslený, ověřte, zda by změna nastavení **HDMI Ultra HD** mohla problém vyřešit. Další informace získáte v nabídce **Nápověda** výběrem možnosti **Klíčová slova** a vyhledáním položky **HDMI Ultra HD**.
  - Pokud dochází k přerušovaným poruchám zvuku, zkontrolujte výstupní nastavení zařízení HDMI.
  - Používáte-li adaptér HDMI na DVI nebo kabel HDMI na DVI, připojte další audio kabel ke vstupu audio (pouze mini jack), je-li k dispozici.
- HDMI EasyLink** nefunguje

- Zkontrolujte, zda jsou vaše zařízení HDMI kompatibilní s funkcí HDMI-CEC. Funkce EasyLink je možné použít pouze u zařízení, která podporují funkci HDMI-CEC.

#### Nezobrazuje se ikona zvuku

- Když je připojené zvukové zařízení HDMI-CEC a vy nastavujete hlasitost zvuku v zařízení dálkovým ovladačem, takové chování je normální.

#### Nezobrazují se fotografie, videa a hudba ze zařízení USB

- Zkontrolujte, zda je úložné zařízení USB nastaveno jako kompatibilní s normou pro velkokapacitní paměťová zařízení (informace jsou uvedeny v dokumentaci k danému zařízení).
- Zkontrolujte, zda je úložné zařízení USB kompatibilní s televizorem.
- Zkontrolujte, zda televizor podporuje příslušný formát obrazu a zvuku.

#### Trhané přehrávání souborů ze zařízení USB

- Přenos z úložného zařízení USB může být omezen přenosovou rychlostí do televizoru. Důsledkem může být nízká kvalita přehrávání.

---

## Síť, bezdrátová

#### Síť Wi-Fi nebyla nalezena nebo je rušena

- Mikrovlnné trouby, telefony DECT nebo jiná zařízení Wi-Fi 802.11b/g/n v blízkosti bezdrátové sítě mohou způsobovat rušení sítě.
- Pokud vaši televizi používáte v oblasti, kde je mnoho jiných bezdrátových routerů (bytové zástavby atd.), doporučujeme váš router používat 5GHz frekvenci (802.11ac).
- Zkontrolujte, zda brány firewall v síti umožňují bezdrátový přístup k televizoru.
- Abyste zajistili snazší proces instalace bezdrátové sítě, neskrývejte název vašeho routeru vypnutím vysílání identifikátoru SSID.
- Pokud vám bezdrátová síť doma nefunguje správně, můžete použít instalaci kabelové sítě.

#### Připojení k síti Wi-Fi je pomalé

- Pro router použijte vysokorychlostní (širokopásmové) připojení k internetu.
- Omezte počet zařízení, jež používají stejný router.
- Informace o dosahu v budově, přenosové rychlosti a jiných faktorech kvality signálu naleznete v uživatelské příručce bezdrátového routeru.

#### DHCP

- Jestliže se připojení nezdaří, můžete zkontrolovat nastavení DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) routeru. Hodnota DHCP by měla být nastavena na Zapnuto.

---

## Bluetooth

#### Chyba spárování

- Ujistěte se, že je zařízení v párovacím režimu. Přečtěte si uživatelskou příručku zařízení.
- Ponechte router a bezdrátový reproduktor co nejblíže k televizoru.
- Místa s vysokou mírou bezdrátové aktivity (například byty s velkým počtem bezdrátových routerů) mohou bezdrátové připojení narušovat.
- Párování několika zařízení najednou s televizí nemusí fungovat.

#### Ztráta připojení Bluetooth

- Vždy umístěte bezdrátový reproduktor v dosahu 5 metrů od televizoru.

#### Synchronizace obrazu a zvuku reproduktorů

#### Bluetooth

- Než si zakoupíte reproduktor Bluetooth, informujte se, jaká je kvalita jeho synchronizace obrazu a zvuku. Této vlastnosti se říká „synchronizace pohybu rtů“. Některá zařízení Bluetooth fungují nesprávně. Prodejce vám poradí.

---

## Internet






#### Internet nefunguje

- Je-li připojení k routeru v pořádku, zkontrolujte připojení routeru k internetu.

---

## Nesprávný jazyk nabídky

#### Změňte jazyk zpět na váš jazyk.

- 1 – Stiskněte tlačítko .
- 2 – Vyberte ikonu  (Nastavení) a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 – Pětkrát stiskněte tlačítko  (dolů).
- 4 – Klikněte 3x na šipku  (vpravo), vyberte jazyk a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 – Stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

---

#### 24.4

## Nápověda online

Chcete-li vyřešit jakýkoli problém související s televizorem Philips, můžete se obrátit na naši online podporu. Můžete si přitom vybrat svůj jazyk a zadat číslo modelu výrobku.

Přejděte na webové stránky [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support).

Na webových stránkách podpory naleznete telefonní číslo pro kontaktování podpory ve vaší zemi a také odpovědi na časté otázky (FAQ). V některých zemích můžete chatovat s našimi spolupracovníky a položit

otázku přímo nebo prostřednictvím e-mailu.  
Nový software nebo příručku televizoru můžete  
stáhnout pro přečtení k počítači.

---

24.5

## Podpora a servis

Podporu nebo informace ohledně opravy můžete  
získat na telefonní lince střediska péče o zákazníky  
ve vaší zemi. V případě potřeby se naši servisní  
technici postarají o opravu televizoru.

Telefonní číslo naleznete v tištěné dokumentaci  
dodané s televizorem.

Můžete se také podívat na naše webové stránky  
[www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) a vybrat požadovanou  
zemi.

### Číslo modelu televizoru a sériové číslo

Pravděpodobně budete požádáni o zadání čísla  
modelu výrobku a sériového čísla. Tato čísla  
naleznete na štítku na obalu nebo na zadní či spodní  
části televizoru.

### Pozor

Nesnažte se televizor opravovat sami. Mohlo by dojít  
k vážnému zranění, nevratnému poškození televizoru  
a ke ztrátě záruky.



# Bezpečnost a péče

25.1

## Bezpečnost

### Důležité

Před použitím televizoru si pečlivě přečtěte všechny bezpečnostní pokyny. Je-li škoda způsobena nedodržováním pokynů, záruka se stává neplatnou.

### Nebezpečí požáru nebo úrazu elektrickým proudem

- Televizor nikdy nevystavujte působení deště nebo vody. Do blízkosti televizoru nikdy neumísťte nádoby s kapalinami, například vázy. Pokud se kapaliny rozlijí na televizor nebo do něho vniknou, televizor ihned odpojte od síťové zásuvky. Před použitím požádejte o kontrolu televizoru středisko péče o zákazníky společnosti Philips.
- Nikdy televizor, dálkový ovladač ani baterie nevystavujte nadměrnému teplu. Nikdy je neumísťte do blízkosti hořících svíček, otevřeného ohně či jiných tepelných zdrojů, a to včetně přímého slunečního světla.
- Nikdy nevkládejte žádné předměty do ventilačních otvorů nebo jiných otvorů na televizoru.
- Nikdy nepokládejte těžké předměty na napájecí kabel.
- Při zapojování do zástrček nepoužívejte sílu. Uvolněné zástrčky mohou způsobit jiskření nebo požár. Zajistěte, aby nedocházelo k napínání napájecího kabelu při otáčení televizní obrazovky.
- Chcete-li televizor odpojit od síťového napájení, je nutné vytáhnout zástrčku televizoru. Při odpojování napájení vždy tahejte za zástrčku, nikdy ne za kabel. Zajistěte, aby zástrčka, napájecí kabel i zásuvka byla neustále zcela přístupná.

### Nebezpečí zranění nebo poškození televizoru

- Ke zvedání a přenášení televizoru s hmotností převyšující 25 kg jsou třeba dvě osoby.
- Pokud chcete televizor umístit na podstavec, použijte pouze dodaný podstavec. Podstavec pevně připevněte k televizoru. Televizor umísťte na hladký rovný povrch, který udrží hmotnost televizoru a podstavce.
- Při připevňování na zeď zkontrolujte, zda držák bezpečně udrží hmotnost televizoru. Společnost TP Vision nenese žádnou odpovědnost za nesprávné

připevnění na zeď, které se stane příčinou nehody, zranění nebo škod.

- Části tohoto výrobku jsou vyrobeny ze skla. Při manipulaci postupujte opatrně, aby nedošlo ke zranění nebo škodám.

### Nebezpečí poškození televizoru!

Před připojením televizoru k síťové zásuvce se ujistěte, že napájecí napětí odpovídá hodnotě vytištěné na zadní straně televizoru. Jestliže je napětí odlišné, nikdy televizor nepřipojujte k síťové zásuvce.

### Nebezpečí poranění dětí

Postupujte podle těchto opatření, abyste zabránili převrhnutí televizoru a případnému následnému poranění dětí:

- Nikdy televizor neumísťte na povrch pokrytý látkou nebo jiným materiálem, který lze stáhnout.
- Ujistěte se, že žádná část televizoru nepřesahuje přes okraj montážního povrchu.
- Nikdy televizor neumísťte na vysoký nábytek, např. na knihovnu, bez ukotvení nábytku a televizoru ke zdi nebo vhodné opoře.
- Poučte děti o nebezpečí hrozícím při pokusu vylézt na nábytek k televizoru.

### Nebezpečí spolknutí baterií!

Dálkový ovladač může obsahovat knoflíkové baterie, který by malé děti mohly snadno spolknout. Dbejte, aby tyto baterie byly vždy mimo dosah dětí.

### Nebezpečí přehřívání

Televizor nikdy neinstalujte do uzavřeného prostoru. Po všech stranách televizoru ponechte vždy volný prostor nejméně 10 cm (z důvodu zajištění proudění vzduchu). Zkontrolujte, zda ventilační otvory na televizoru nezakrývají závěsy nebo jiné předměty.

### Bouřky

Před bouřkou odpojte televizor ze zásuvky a antény. Během bouřky se nedotýkejte žádné části televizoru, napájecího kabelu ani anténního kabelu.

### Nebezpečí poškození sluchu

Nepoužívejte sluchátka při vysoké hlasitosti po delší dobu.

---

## Nízké teploty

Při převozu televizoru při teplotě nižší než 5 °C jej před připojením k síťové zásuvce rozbalte a počkejte, dokud nedosáhne pokojové teploty.

---

## Vlhkost

Jen zřídka může vlivem působení teploty a vlhkosti dojít k nepatrné kondenzaci uvnitř skleněné přední části televizoru (u některých modelů). Abyste tomu zabránili, nevystavujte televizor přímému slunečnímu záření, horku nebo extrémní vlhkosti. Jestliže dojde ke kondenzaci, sama zmizí po spuštění televizoru na několik hodin.

Vlhkost způsobená kondenzací nenaruší příjem televizoru ani nezpůsobí žádnou poruchu.

---

25.2

## Péče o obrazovku

- Nikdy se obrazovky nedotýkejte a dbejte, abyste ji nepromáčkli, neodřeli či do ní nenarazili žádným předmětem.
- Před čištěním odpojte televizor od elektrické sítě.
- Televizor a rám očistěte měkkým vlhkým hadříkem a jemně je otřete. Dejte pozor, abyste se nedotkli diod LED Ambilight za zadní straně televizoru. Při čištění televizoru nikdy nepoužívejte takové látky, jako je například alkohol, chemikálie nebo čisticí prostředky pro domácnost.
- Abyste zabránili deformacím a vyblednutí barev, otřete kapky vody co nejdříve.
- Vyhýbejte se pokud možno statickým obrazům. Statické obrazy jsou obrazy, které zůstávají na obrazovce delší dobu. Statické obrazy jsou nabídky na obrazovce, černé pruhy, zobrazení času apod. Musíte-li statické obrazy používat, snižte kontrast a jas obrazovky, abyste ji chránili před poškozením.

# Podmínky používání

## 26.1

### Podmínky používání – televizor

2016 © TP Vision Europe B.V. Všechna práva vyhrazena.

Tento produkt uvedla na trh společnost TP Vision Europe B.V. by TP Vision Europe B.V. nebo jedna z jeho dceřiných společností, které se v tomto dokumentu označují jako TP Vision, což je výrobce daného produktu. Společnost TP Vision je poskytovatelem záruky na televizor, k němuž byla přibalena tato příručka. Philips a emblém štítu Philips jsou registrované ochranné známky společnosti Koninklijke Philips N.V.

Technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění. Ochranné známky jsou majetkem společnosti Koninklijke Philips N.V. nebo příslušných vlastníků. Společnost TP Vision si vyhrazuje právo kdykoli výrobky měnit, aniž by vznikla povinnost odpovídajícím způsobem upravit dříve dodané zboží.

Tištěné materiály dodávané společně s televizorem a příručka uložená v paměti televizoru nebo stažená z webových stránek Philips [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) jsou považovány za dostatečný návod k používání systému.

Jsme přesvědčeni o přiměřenosti materiálu v této příručce s ohledem na zamýšlené použití systému. Pokud dojde k použití výrobku nebo jeho jednotlivých modulů či procesů k jiným než zde uvedeným účelům, je třeba získat potvrzení o jejich platnosti a vhodnosti. Společnost TP Vision zaručuje, že samotný materiál nenaruší žádné patenty USA. Žádná jiná záruka není poskytována, ani ji nelze vyvozovat. Společnost TP Vision neodpovídá za žádné chyby v obsahu tohoto dokumentu ani za problémy vzniklé v důsledku obsahu v tomto dokumentu. Chyby ohlášené společností Philips budou co nejdříve opraveny a publikovány na jejich webových stránkách podpory.

Podmínky záruky: Nebezpečí zranění, poškození televizoru nebo zneplatnění záruky!  
Nikdy se nepokoušejte opravit televizor sami. Televizor i příslušenství používejte vždy v souladu se záměrem výrobce. Varovný symbol na zadní straně televizoru upozorňuje na riziko úrazu elektrickým proudem. Nikdy nesundávejte kryt televizoru. V případě potřeby servisu nebo oprav vždy kontaktujte TV podporu zákazníků společnosti Philips. Telefonní číslo naleznete v tištěné dokumentaci dodané s televizorem. Můžete se také podívat na naše webové stránky [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support)

a vybrat požadovanou zemi. Jakékoli operace, které jsou v této příručce výslovně zakázány, a úpravy nebo montážní postupy, které v této příručce nejsou doporučeny nebo schváleny, budou mít za následek zneplatnění záruky.

#### Pixelová charakteristika

Tento TV výrobek obsahuje vysoký počet barevných pixelů. Ačkoli míra efektivních pixelů dosahuje hodnoty 99,999 % nebo více, mohou se na obrazovce neustále objevovat černé tečky nebo jasné světelné body (červené, zelené nebo modré). Jedná se o strukturální vlastnost displeje (nevybočující z průmyslových standardů), nikoli o závadu.

#### Prohlášení o shodě CE

Tímto společnost TP Vision Europe B.V. prohlašuje, že tento televizor splňuje základní požadavky a další příslušná ustanovení směrnice 2014/53/EU (rádiová zařízení), 2009/125/ES (ekodesign), 2010/30/EU (energetické štítky) a 2011/65/ES (použití nebezpečných látek).

#### Soulad se standardy EMP

Společnost TP Vision vyrábí a prodává mnoho výrobků určených pro spotřebitele. Tyto výrobky mají obecnou vlastnost vysílat a přijímat elektromagnetické signály, stejně jako veškerá elektronická zařízení. Jedním z hlavních obchodních principů společnosti TP Vision je přijímat u výrobků veškerá nezbytná opatření na ochranu zdraví a bezpečnosti v souladu se všemi příslušnými právními požadavky a standardy EMF (elektrická, magnetická a elektromagnetická pole) platnými v době výroby výrobku.

Společnost TP Vision se zavázala vyvíjet, vyrábět a prodávat výrobky, které nemají nepříznivé účinky na zdravotní stav. Společnost TP Vision potvrzuje, že pokud jsou její výrobky řádně používány k účelu, k jakému byly vyrobeny, je jejich používání podle nejnovějších vědeckých důkazů bezpečné. Společnost TP Vision se aktivně podílí na vývoji mezinárodních standardů EMF a bezpečnostních norem. Tato činnost společnosti TP Vision umožňuje předvídat další vývoj v oblasti standardizace, který tak dokáže rychle zapracovat do svých výrobků.

## 26.2

### Podmínky používání – Philips App Gallery

Další informace získáte v nabídce **Nápověda** výběrem možnosti **Klíčová slova** a vyhledáním položky **Podmínky používání, App Gallery**.

# Autorská práva

27.1

## MHL

MHL, Mobile High-Definition Link a logo MHL jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti MHL, LLC.



27.2

## Ultra HD

Logo DIGITALEUROPE UHD Display je ochranná známka společnosti DIGITALEUROPE.



27.3

## Rozhraní HDMI

Označení HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a logo HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC v USA a dalších zemích.



27.4

## Dolby Digital Plus

Vyrobeno na základě licence od společnosti Dolby Laboratories. Dolby a symbol dvojitého D jsou ochranné známky společnosti Dolby Laboratories.



27.5

## DTS Premium Sound™

Informace o patentech DTS naleznete na adrese <http://patents.dts.com>. Vyrobeno na základě licence od společnosti DTS Licensing Limited. DTS, symbol a DTS společně se symbolem jsou registrované ochranné známky a DTS Premium Sound je ochranná známka společnosti DTS, Inc. © DTS, Inc. Všechna práva vyhrazena.



27.6

## Microsoft

### Windows Media

Windows Media je registrovaná ochranná známka nebo ochranná známka společnosti Microsoft Corporation v USA a nebo dalších zemích.



### Microsoft PlayReady

Vlastníci obsahu používají technologii pro přístup k obsahu Microsoft PlayReady™, která chrání jejich duševní vlastnictví včetně obsahu podléhajícího autorským právům.

Toto zařízení využívá technologii PlayReady pro přístup k obsahu chráněnému pomocí technologie PlayReady nebo technologie WMDRM. Pokud se zařízení nepodaří správně uplatnit omezení používání obsahu, mohou vlastníci obsahu požadovat od společnosti Microsoft, aby zrušila schopnost zařízení využívat obsah chráněný technologií PlayReady. Zrušení by nemělo ovlivnit nechráněný obsah ani obsah chráněný pomocí jiných technologií přístupu. Vlastníci obsahu od vás mohou požadovat upgrade technologie PlayReady pro přístup k jejich obsahu. Pokud upgrade odmítnete, nebudete moci přistupovat k obsahu vyžadujícímu upgrade.

## Wi-Fi Alliance

Wi-Fi®, logo Wi-Fi CERTIFIED, logo Wi-Fi jsou registrované ochranné známky společnosti Wi-Fi Alliance.



## Kensington

(v příslušných případech)

Kensington a Micro Saver jsou registrované ochranné známky společnosti ACCO World Corporation v USA. Žádost o registraci je podána i v dalších zemích světa.



## Jiné ochranné známky

Všechny další registrované a neregistrované ochranné známky jsou vlastnictvím náležitých vlastníků.

# Právní omezení ohledně využívání služeb a/nebo softwaru nabízeného třetími stranami

Služby a/nebo software nabízené třetími stranami mohou být měněny, pozastaveny nebo ukončeny bez předchozího upozornění. Pokud některá z těchto situací nastane, společnost TP Vision nenesse žádnou zodpovědnost.

# Rejstřík

## A

Aktualizace softwaru 89  
Ambilight, nastavení 61  
Aplikace 45  
Automatická úprava hlasitosti 60

## B

Barevný tón 55  
Barva 53  
Barvy, řízení barev 55  
Basy 59  
Baterie, Dálkový ovladač Bluetooth 11  
Bezdrátová síť 39  
Bezpečnostní pokyny 185  
Bluetooth 32  
Bluetooth, Odebrání zařízení 33  
Bluetooth, Párování 32  
Bluetooth, Výběr zařízení 33

## D

Data TV průvodce 76  
Dálkový ovladač, Hlasové vyhledávání 8  
Dálkový ovladač, klávesnice 9  
Dálkový ovladač, Přehled 7  
Dálkový ovladač, Přijímač 10  
Dálkový ovladač, Touchpad 9  
DMR, Digital Media Renderer 41

## E

Evropské ekologické označení Ecolabel 178

## F

Formát obrazu 58  
Fotoaparát, připojení 36  
Fotografie, videa a hudba 73

## G

Gama 57  
Gamepad, připojení 34  
Google Play Store 46

## H

HDMI MHL 27  
HDMI Ultra HD 66  
HDMI, ARC 26  
HDMI-CEC, EasyLink 27  
Herní konzole, připojení 33  
Hlasitost sluchátek 59  
Hlasové vyhledávání, Dálkový ovladač 8

## I

Instalace satelitu 13  
Internetová paměť, vymazání 40

## J

Jas 54

## K

Kabelová síť 40  
Kanál 19  
Kanál, instalace satelitu 13  
Kanál, přepnutí na kanál 20  
Kanál, Seznam kanálů, filtrování 19  
Kanál, Seznam kanálů, informace 19

Kanál, Seznam kanálů, otevření 19  
Kanál, Seznam kanálů, vyhledávání 20  
Kanál, vhodnost podle věku 20  
Klávesnice USB 35  
Kontrast 54  
Kontrast, dokonalý kontrast 56  
Kontrast, kontrast videa 56  
Kopie seznamu kanálů 18  
Kopie seznamu kanálů, aktuální verze 18  
Kopie seznamu kanálů, kopírování 18  
Kopie seznamu kanálů, nahrání 18

## L

Likvidace produktu 178  
Likvidace televizoru a baterií 178  
Logo Philips, jas 65

## M

Mediaální soubory, z disku USB 73  
Mediaální soubory, z počítače nebo zařízení NAS 73  
Multi View 88

## N

Nabídka Domů 43  
Nastavení Eco 64  
Nastavení systému Android 42  
Nyní na TV 85

## O

Ostrost 54  
Ostrost, redukce šumu 57  
Oznámení 177

## P

Péče o obrazovku 186  
Perfect Natural Motion 57  
Pevný disk USB 35  
Podmínky používání 187  
Podmínky používání, App Gallery 42  
Podpora online 183  
Pohotovostní režim 12  
Pohyb, Clear LCD 57  
Pohyb, Perfect Natural Motion 57  
Pozastavení televizního vysílání 79  
Počítač, připojení 37  
Problémy se sluchem 70  
Problémy se zrakem 70  
Problémy, Dálkový ovladač 181  
Problémy, Jazyk nabídky 183  
Problémy, Obraz 182  
Problémy, připojení HDMI 182  
Problémy, připojení USB 182  
Problémy, Zvuk 182  
Programy HDR 56  
Programy, doporučení 85  
Průvodce možnostmi připojení 26  
Připojení DVI-HDMI 27  
Připojení YPbPr 28  
Připojení, Jednotka Flash USB 36  
Připojení, napájecí kabel 5  
Připojení, Připojení antény 6  
Připojení, Připojení satelitu 6

<b>R</b>		<b>Č</b>
Redukce MPEG artefaktů	57	Časovač
Režim kontrastu	56	Časovač vypnutí
Rodičovské hodnocení	20	64
Rychlé nastavení obrazu	58	
<b>S</b>		
Satelit, balíčky kanálů	14	
Satelit, odebrání satelitu	15	
Satelit, přidání satelitu	14	
Satelit, ruční aktualizace kanálů	14	
Satelit, Ruční instalace	15	
Satelit, Unicable	14	
Satelitní moduly CAM	13	
Síť, bezdrátová	39	
Síť, kabelová	40	
Síť, nastavení	40	
Síť, připojení	39	
Síť, síťový název televizoru	41	
Síť, statická adresa IP	40	
Síť, Wi-Fi Smart Screen	41	
Síť, WoWLAN	40	
Síť, WPS	39	
Síť, WPS s kódem PIN.	39	
Síť, zapnout připojení Wi-Fi	41	
Síť, zobrazení nastavení	40	
Sledování televize	20	
Sluchátka	33	
Soubory médií, z úložiště na cloudu	73	
Standard Wi-Fi	39	
Styl obrazu	53	
Styl zvuku	58	
Středisko péče o zákazníky	184	
Světelný snímač	56	
Sytost	55	
<b>T</b>		
Teletext	24	
Teplota barev	54	
TV on Demand	85	
<b>U</b>		
Ultra Resolution	57	
Umístění, Umístění televizoru	5	
Umístění, Vzdálenost sledování	5	
Unicable	14	
Univerzální přístup	70	
<b>V</b>		
Výběr videa	22	
Výšky	59	
Vhodnost podle věku	20	
Video on Demand	86	
Videokamera, připojení	37	
Vlastní teplota barev	55	
Vylepšení barev	54	
Vymazat internetovou paměť	41	
Vypnutí	12	
<b>Z</b>		
Zapnutí	12	
Zámek aplikace	47	
Zhoršený sluch	70	
Zrakově postižení	70	
Zvýšení rozlišení HDR	56	
Zvuk, automatická úprava hlasitosti	60	
Zvukový komentář	70	





[www.philips.com/support](http://www.philips.com/support)

**Հայաստան – Armenia**  
Հաճախորդների սպասարկում  
**0 800 01 004**  
փոխանցված 0,03€/ min

**Azərbaycan – Azerbaijan**  
Müştəri xidmətləri  
**088 220 00 04**  
Köçürüldü zəng edin 0,17€/min

**България**  
Грижа за клиента  
**02 4916 273**  
(Национален номер)

**België/Belgique**  
Klantenservice/  
Service Consommateurs  
**02 700 72 62**  
(0.15€/min.)

**Bosna i Hercegovina**  
Potpora potrošačima  
**033 941 251**  
(Lokalni poziv)

**Republika Srbija** Potpora  
potrošačima  
**011 321 6840**  
(Lokalni poziv)

**Česká republika**  
Zákaznická podpora  
**228 880 895**  
(Místní tarif)

**Danmark**  
Kundeservice  
**3525 8314**

**Deutschland**  
Kundendienst  
**069 66 80 10 10**  
(Zum Festnetzstarif Ihres  
Anbieters)

**Ελλάδα**  
Τμήμα καταναλωτών  
**2111983028**  
(Διεθνής κλήση)

**Eesti**  
Klienditugi  
**668 30 61**  
(Kohalikud kõned)

**España**  
Atención al consumidor  
**913 496 582**  
(0,10€ + 0,08€/min.)

**France**  
Service Consommateurs  
**01 57 32 40 50**  
(coût d'un appel local sauf  
surcoût éventuel selon opérateur  
réseau)

**Hrvatska**  
Potpora potrošačima  
**01 777 66 01**  
(Lokalni poziv)

**Indonesia**  
Consumer Care  
**0800 133 3000**

**Ireland**  
Consumer Care  
**015 24 54 45**  
(National Call)

**Italia**  
Servizio Consumatori  
**0245 28 70 14**  
(Chiamata nazionale)

**Қазақстан Республикасы**  
байланыс орталығы  
**810 800 2000 00 04**  
(стационарлық нөмірлерден  
Қазақстан Республикасы бойынша  
қоңырау шалу тегін)

**Latvija**  
Klientu atbalsts  
**6616 32 63**  
(Vietēlais tarifs)

**Lietuva**  
Klientų palaikymo tarnyba  
**8 521 402 93**  
(Vietiniais tarifais)

**Luxembourg**  
Service Consommateurs  
**2487 11 00**  
(Appel nat./ (Nationale Ruf)

**Magyarország**  
Ügyfélszolgálat  
**(061) 700 81 51**  
(Belföldi hívás)

**Malaysia**  
Consumer Care  
**1800 220 180**

**Nederland**  
Klantenservice  
**0900 202 08 71**  
(1€/gesprek)

**Norge**  
Forbrukerstøtte  
**22 97 19 14**

**Österreich**  
Kundendienst  
**0150 284 21 40**  
(0,05€/Min.)

**Республика Беларусь**  
Контакт Центр  
**8 10 (800) 2000 00 04**  
(бесплатный звонок по  
Республике Беларусь со  
стационарных номеров)

**Российская Федерация**  
Контакт Центр  
**8 (800) 220 00 04**  
(бесплатный звонок по России)

**Polska**  
Wsparcie Klienta  
**22 397 15 04**  
(Połączenie lokalne)

**Portugal**  
Assistência a clientes  
**800 780 068**  
(0,03€/min. – Móvel 0,28€/min.)

**România**  
Serviciul Clienti  
**031 630 00 42**  
(Tarif local)

**Schweiz/Suisse/Svizzera**  
Kundendienst/Service  
Consommateurs/Servizio  
Consumatori  
**0848 000 291**  
(0,04 CHF/Min)

**Slovenija**  
Skrb za potrošnike  
**01 88 88 312**  
(Lokalni klic)

**Slovensko**  
Zákaznická podpora  
**02 332 154 93**  
(vnútroštátny hovor)

**Suomi**  
Finland Kuluttajapalvelu  
**09 88 62 50 40**

**Sverige**  
Kundtjänst  
**08 57 92 90 96**

**Türkiye**  
Tüketici Hizmetleri  
**0 850 222 44 66**

**Україна**  
Служба підтримки  
споживачів  
**0-800-500-480**  
(дзвінки зі стаціонарних і  
мобільних телефонів у межах  
України безкоштовні)

**Кыргызстан**  
Байланыш борбору  
**810 800 2000 00 04**

**United Kingdom**  
Consumer Care  
**020 79 49 03 19**  
(5p/min BT landline)



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V.  
2016 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

[philips.com](http://philips.com)