

Gebruikershandleiding

32PFT5501
32PFT5501
40PFT5501
40PFT5501
49PFT5501
49PFT5501

PHILIPS

Inhoud

1 Nieuw	4
1.1 Alles-in-één menu Bronnen	4
1.2 Topselectie	4
1.3 Mediabrowser	5
2 Installatie	6
2.1 Veiligheidsinstructies lezen	6
2.2 TV-standaard en wandmontage	6
2.3 Tips over plaatsing	6
2.4 Netsnoer	6
2.5 Antennekabel	7
3 Afstandsbediening	8
3.1 Toetsenoverzicht	8
3.2 Voice Search	9
3.3 IR-sensor	10
3.4 Batterijen	10
3.5 Schoonmaken	10
4 In- en uitschakelen	11
4.1 Ingeschakeld of stand-by	11
4.2 Toetsen van de TV	11
5 Zenders	12
5.1 Antenne-/kabelinstallatie	12
5.2 Zenderlijst kopiëren	14
5.3 Over zenders	15
6 Apparaten aansluiten	22
6.1 Aansluitingen	22
6.2 HDMI-poorten	22
6.3 Y Pb Pr – Component	23
6.4 Scart	24
6.5 Audio Out – Optical	24
6.6 CAM met smartcard – CI+	24
6.7 Ontvanger – Set-top box	25
6.8 Home cinema-systeem – HTS	25
6.9 Smartphones en tablets	26
6.10 Blu-ray Disc-speler	26
6.11 DVD-speler	27
6.12 Bluetooth – luidsprekers en gamepads	27
6.13 Hoofdtelefoon	28
6.14 Gameconsole	28
6.15 Gamepad	29
6.16 USB-schijf	29
6.17 USB-toetsenbord	30
6.18 USB-stick	30
6.19 Fotocamera	31
6.20 Camcorder	31
6.21 Computer	31
7 Uw Android-TV aansluiten	33
7.1 Netwerk en Internet	33
7.2 Google-account	36
7.3 Philips app-galerie	36
7.4 Android-instellingen	37
7.5 Hoofdmenu	37
8 Apps	39
8.1 Over Apps	39
8.2 Google Play	39
8.3 Een app starten of beëindigen	40
8.4 Apps vergrendelen	40
8.5 Apps beheren	42
8.6 Opbergen	42
9 Internet	43
9.1 Internet starten	43
9.2 Opties op internet	43
10 TV-menu	44
10.1 Het TV-menu	44
10.2 TV-menu openen	44
11 Bronnen	45
11.1 Overschakelen naar een apparaat	45
11.2 Opties voor een TV-bron	45
11.3 Apparaatnaam en -type	45
11.4 Computer	45
12 Instellingen	47
12.1 Veelgebruikte instellingen	47
12.2 Beeld	47
12.3 Geluid	51
12.4 Eco-instellingen	53
12.5 Algemene instellingen	54
12.6 Klok, regio en taal	56
12.7 Universele toegang	59
12.8 Kinderslot	60
13 Video's, foto's en muziek	61
13.1 Van een USB-aansluiting	61
13.2 Van een computer of NAS	61
13.3 Vanaf een service voor opslag in de cloud	61
13.4 Favorieten, Populairst, Laatst afgespeeld-menu	61
13.5 Uw video's afspelen	62
13.6 Uw foto's weergeven	62
13.7 Uw muziek afspelen	62
14 TV-gids	64
14.1 Wat hebt u nodig	64
14.2 Gegevens TV-gids	64
14.3 De TV-gids gebruiken	64
15 TV opnemen en pauzeren	66
15.1 Opnemen	66
15.2 TV pauzeren	67
16 Smartphones en tablets	69
16.1 Philips TV Remote App	69
16.2 Google Cast	69
16.3 AirPlay	69
16.4 MHL	69
17 Games	70
17.1 Wat hebt u nodig	70
17.2 Een game spelen	70
18 Topselectie	71
18.1 Over topselectie	71
18.2 Nu op uw TV	71
18.3 TV on Demand	71
18.4 Video on demand	71
19 Netflix	73
20 Multi View	74
20.1 Teletekst en TV	74
20.2 HDMI en TV	74
20.3 NetTV en TV	74
20.4 NetTV en HDMI	74
21 Software	75
21.1 Software bijwerken	75

21.2	Softwareversie	75
21.3	Open source-software	75
21.4	Open source-licentie	76
21.5	Meldingen	103
22	Specificaties	104
22.1	Milieu	104
22.2	Vermogen	104
22.3	Besturingssysteem	105
22.4	Ontvangst	105
22.5	Schermtipe	105
22.6	Schermresolutie	105
22.7	Afmetingen en gewicht	105
22.8	Connectiviteit	105
22.9	Geluid	105
22.10	Multimedia	106
23	Help en ondersteuning	107
23.1	Uw TV registreren	107
23.2	De Help gebruiken	107
23.3	Problemen oplossen	107
23.4	Onlinehulp	109
23.5	Ondersteuning en reparatie	110
24	Veiligheid en onderhoud	111
24.1	Veiligheid	111
24.2	Schermonderhoud	112
25	Gebruiksvoorwaarden	113
25.1	Gebruiksvoorwaarden - TV	113
25.2	Gebruiksvoorwaarden, Philips app-galerie	113
26	Auteursrechten	115
26.1	MHL	115
26.2	HDMI	115
26.3	Dolby Digital Plus	115
26.4	DTS 2.0+Digital Out™	115
26.5	Microsoft	115
26.6	Wi-Fi Alliance	115
26.7	Kensington	115
26.8	Andere handelsmerken	116
27	Disclaimer betreffende diensten en/of software van derden	117
Index		118

Nieuw

1.1

Alles-in-één menu Bronnen

Over het alles-in-één menu Bronnen

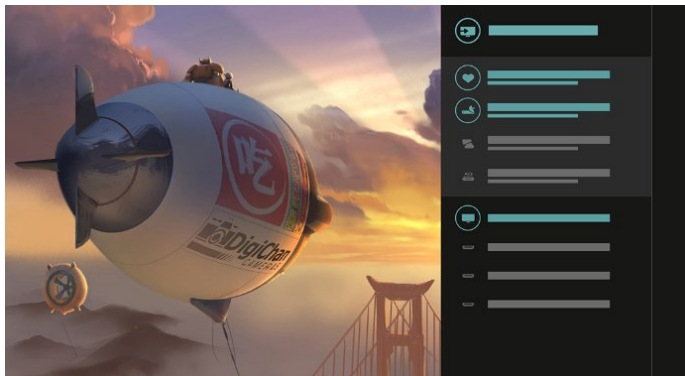
Wanneer u voor het eerst op  **SOURCES** drukt, worden er instructies over het instellen van het menu Bronnen weergegeven.

Het verbeterde menu Bronnen bevat het normale menu Bronnen, een eenvoudig te openen TV-gids en tevens kunt u met de **+** (plus-toets) een herinnering instellen of een opname in de TV-gids programmeren.

Een alles-in-één menu Bronnen, een vernieuwde TV-gids en een nieuwe en gemakkelijke programmabrowser.

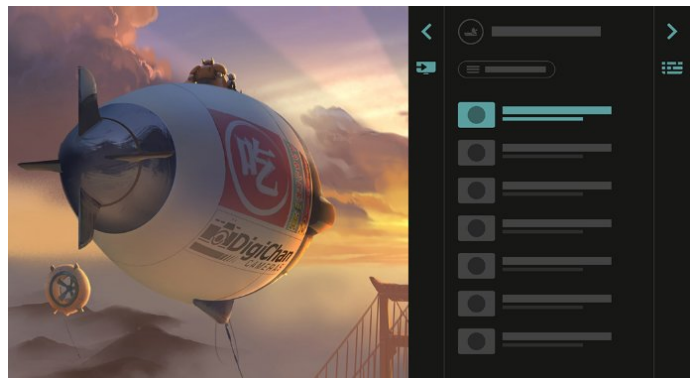
Uw lijst met favoriete zenders  is nu onderdeel van het  menu Bronnen. Hetzelfde geldt voor de zenderlijsten van beide tuners  Antenne/kabel en  Satelliet.

Het nieuwe menu Bronnen geeft niet alleen alle aangesloten apparaten in de lijst weer, maar ook alle tuners, dus in het menu Bronnen vindt de gebruiker alle mogelijke 'bronnen' voor TV.



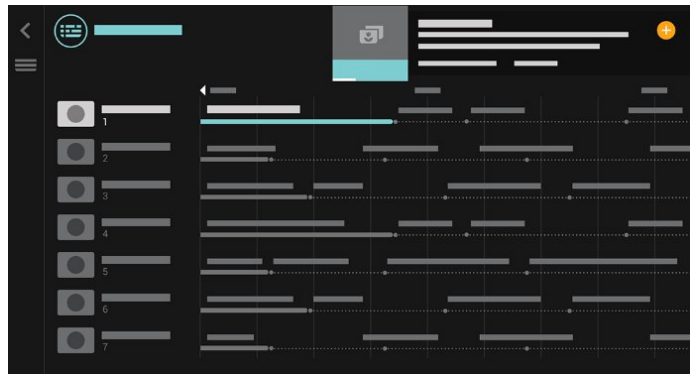
Van tuner, zender en TV-gids wisselen

Selecteer een tunerbron en druk op **➤** om de lijst met zenders te openen. Druk nogmaals op **➤** om de  TV-gids te openen en te zien wat er wordt uitgezonden. Druk op **◀** om naar de lijst met zenders terug te gaan.



Vernieuwde TV-gids

Een duidelijkere en mooiere TV-gids. Kies een programma en lees de informatie of druk op **+** om een herinnering in te stellen of een opname te programmeren.



1.2

Topselectie

Met  **TOP PICKS** beveelt uw TV actuele TV-programma's, de nieuwste huurvideo's en Online TV-services aan die u kunt bekijken.

1 - Druk op  **TOP PICKS**.

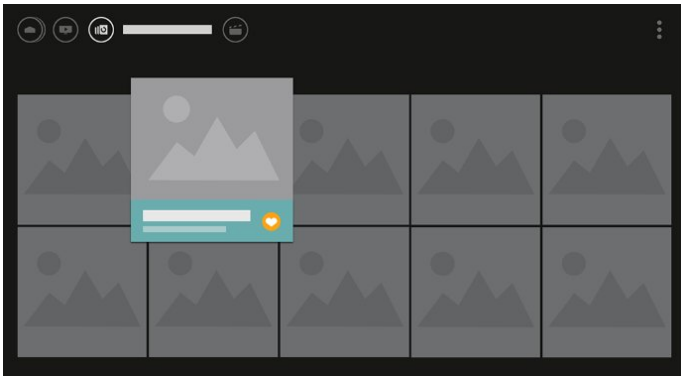
2 - Selecteer een programma en gebruik **+** (de plus-toets) om een opname te programmeren, een herinnering in te stellen of het programma te kijken.

3 - Gebruik de **Pijl-/navigatietoetsen** om de 3 puntjes rechtsboven in het scherm te selecteren en druk vervolgens op **OK** om het menu **OPTIONS** te openen.

Selecteer  om op te nemen of selecteer  om een herinnering in te stellen



Selecteer  om als favoriet te markeren



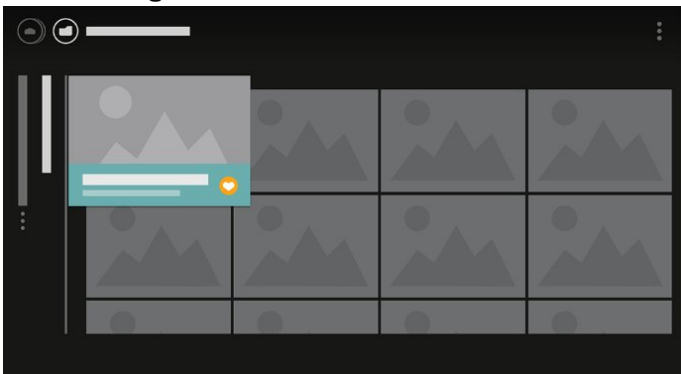
1.3

Mediabrowser

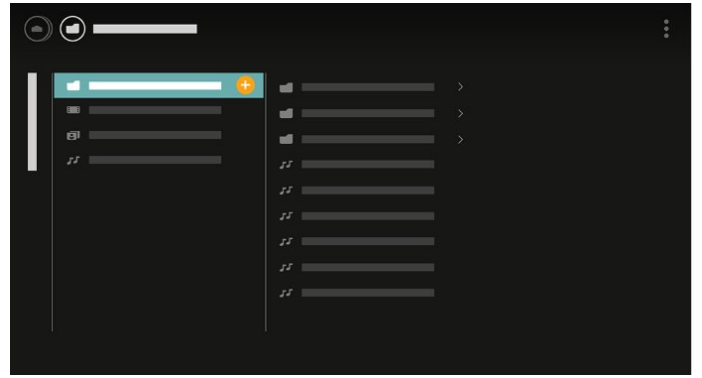
Blader door uw media zoals u dat wilt of markeer elke zender, elk nummer, of elke foto gemakkelijk als een favoriet.

- 1 - Druk op  (de plus-toets) om een zender, video, nummer of foto te markeren als favoriet.
- 2 - U kunt video's, muziek en foto's op een raster of in een lijst weergeven.
- 3 - Gebruik de  Pijl-/navigatietoetsen om de 3 puntjes rechtsboven in het scherm te selecteren en druk vervolgens op  OK om het menu  OPTIONS te openen.

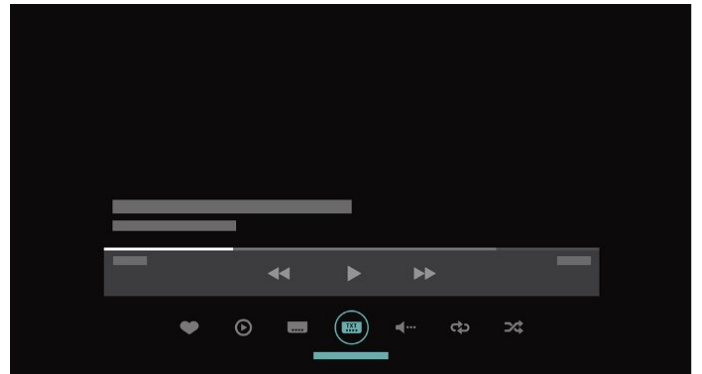
Rasterweergave



Lijstweergave



- 4 - Tijdens het afspelen staat er een tweede regelbalk onder in het scherm; gebruik de pijltoetsen en de  OK-toets om de gewenste keuze te selecteren.



Installatie

2.1

Veiligheidsinstructies lezen

Lees voordat u de TV gaat gebruiken eerst de veiligheidsinstructies.

Voor meer informatie kunt u in **Help** de optie **Trefwoorden selecteren** en **Veiligheidsinstructies** opzoeken.

2.2

TV-standaard en wandmontage

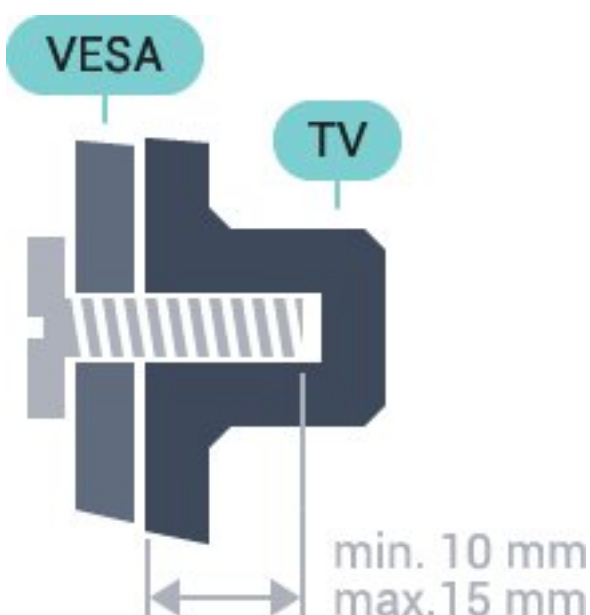
TV-standaard

In de Snelstartgids die wordt geleverd bij de TV, vindt u instructies voor het monteren van de TV-standaard. Bent u deze gids kwijtgeraakt, dan kunt u deze downloaden van www.philips.com.

Gebruik het modelnummer van de TV om de juiste snelstartgids te downloaden.

Wandmontage

Uw TV is ook voorbereid voor montage op een VESA-compatibele wandsteun (afzonderlijk verkrijgbaar). Gebruik de volgende VESA-code bij de aanschaf van de wandsteun ...



- 32PFx5501
- VESA MIS-F 100x100, M4
- 40PFx5501

VESA MIS-F 200x200, M4

- 49PFx5501

VESA MIS-F 400x200, M6

Vorbereitung

Verwijder eerst de vier plastic schroefdoppen van de schroefdraadbussen aan de achterkant van de TV. Zorg dat de metalen schroeven waarmee u de TV aan de VESA-beugel monteert, circa 10 mm diep in de schroefdraadbussen van de TV worden gedraaid.

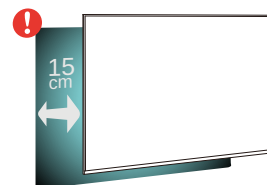
Let op

Alleen gekwalificeerde technici met de vereiste vaardigheden mogen de TV aan de wand bevestigen. De wandmontage van de TV moet voldoen aan veiligheidsnormen voor TV's in deze gewichtsklasse. Lees ook de veiligheidsinstructies ten aanzien van de plaatsing van de TV. TP Vision Europe B.V. is niet aansprakelijk voor ongelukken of letsel als gevolg van ondeskundige bevestiging.

2.3

Tips over plaatsing

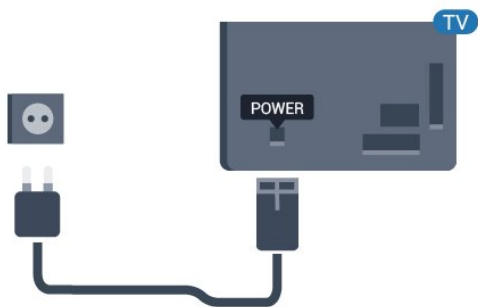
- Plaats de TV op een plek waar er geen licht op het scherm valt.
- Plaats de TV maximaal 15 cm van de wand.
- De ideale afstand om TV te kijken bedraagt driemaal het diagonale schermformaat. Als u zit, moeten uw ogen zich op dezelfde hoogte bevinden als het midden van het scherm.



2.4

Netsnoer

- Sluit het netsnoer aan op de voedingsaansluiting aan de achterkant van de TV.
- Zorg ervoor dat het netsnoer stevig in de aansluiting is geplaatst.
- Zorg dat u altijd gemakkelijk bij de stekker in het stopcontact kunt.
- Trek het netsnoer altijd aan de stekker en nooit aan het snoer uit het stopcontact.



In stand-by verbruikt deze TV zeer weinig energie, maar als u de TV lang niet gebruikt, bespaart u energie door de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te halen.

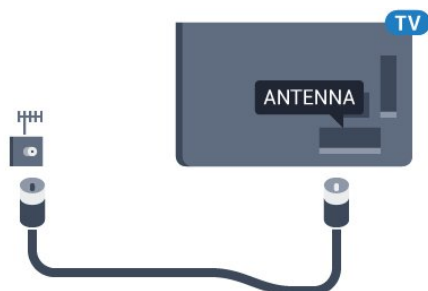
2.5

Antennekabel

Sluit de antenne goed aan op de **antenne**-ingang aan de achterkant van de TV.

U kunt uw eigen antenne aansluiten of verbinding maken met een antennesignaal van een antennedistributiesysteem. Gebruik een IEC Coax 75 Ohm RF-antenneaansluiting.

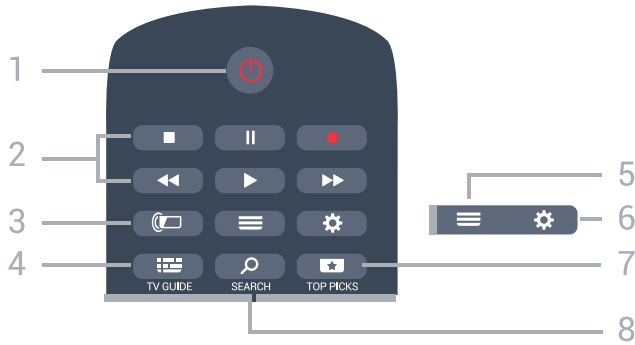
Gebruik deze antenneaansluiting voor DVB-T- en DVB-C-ingangssignalen.



Afstandsbediening

Toetsenoverzicht

Bovenzijde



1 - Stand-by / Aan

Hiermee schakelt u de TV of de stand-bystand in.

2 - Afspelen en opnemen

- Afspelen ►, om af te spelen.
- Pauzeren ||, om het afspelen te pauzeren
- Stoppen ■, om het afspelen te stoppen
- Terugspoelen ◀◀, om terug te spoelen
- Vooruitspoelen ▶▶, om vooruit te spoelen
- Opnemen ●, om een opname te starten

3 - Ambilight

Functie alleen beschikbaar in de Ambilight-serie.

4 - TV GUIDE

Hiermee opent of sluit u de TV-gids.

5 - LIST

Hiermee opent of sluit u de zenderlijst.

6 - Instellingen

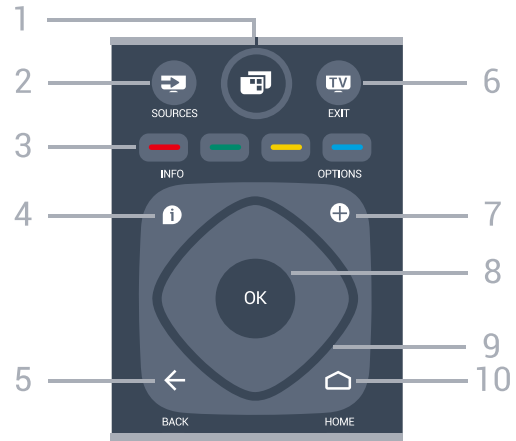
Hiermee opent u de Veelgebruikte instellingen.

7 - TOP PICKS

Hiermee opent u het menu met aanbevolen programma's, Video on demand (huurvideo's) of Online TV (Catch Up TV).
Indien beschikbaar.

8 - SEARCH

Hiermee opent u de pagina met zoekopdrachten.



1 - TV-menu

Hiermee opent u het TV-menu met standaard-TV-functies.

2 - SOURCES

Hiermee opent u het menu Bronnen.

3 - Gekleurde toetsen

Directe selectie van opties.

4 - INFO

Hiermee opent en sluit u programma-informatie.

5 - BACK

Hiermee schakelt u terug naar de vorige zender.

Hiermee gaat u terug naar het vorige menu.

Hiermee gaat u terug naar de vorige app-/internetpagina.

6 - EXIT

Hiermee kunt u weer televisiekijken. Hiermee beëindigt u een interactieve TV-app.

7 - + OPTIONS

Hiermee opent en sluit u het menu Opties.

8 - OK-toets

Hiermee bevestigt u een selectie of instelling.

Hiermee opent u de zenderlijst terwijl u TV kijkt.

9 - Pijl-/navigatie toetsen

Hiermee navigeert u omhoog, omlaag, naar links en naar rechts

10 - HOME

Hiermee opent u het Hoofdmenu.

Onderkant

Midden



1 - NETFLIX

Hiermee opent u Netflix direct. Terwijl de TV is ingeschakeld of in stand-by staat.

2 - Volume

Hiermee past u het volumeniveau aan.

3 - Numerieke toetsen

Hiermee kunt u direct een bepaalde zender selecteren.

4 - SUBTITLE

Hiermee schakelt u ondertitels in of uit of schakelt u automatisch de ondertitels in.

5 - Zender

Hiermee schakelt u naar de volgende of vorige zender in de zenderlijst. Hiermee opent u de volgende of vorige pagina in teletekst. Hiermee start u het volgende of vorige hoofdstuk op een disc.

6 - Dempen

Hiermee dempt u het geluid of schakelt u het weer in.

7 - TEXT

Hiermee opent en sluit u teletekst.

3.2

Voice Search

App downloaden van Google Play

Gebruik uw Android-smartphone of -tablet als afstandsbediening voor uw Android-TV. Schakel eenvoudig tussen de modi d-pad, touchpad en gamepad om door inhoud te navigeren en games te spelen op uw Android-TV. Tik op de microfoon om Voice Search te gebruiken of gebruik het toetsenbord om tekst in te voeren op de Android-TV.

Om aan de slag te gaan, verbindt u uw Android-telefoon of -tablet met hetzelfde netwerk als uw Android-TV of zoekt u uw Android-TV via Bluetooth.

Werkt met alle Android-TV's.

*U hebt een Android-telefoon of -tablet met Android 4.3 of hoger nodig om de Android TV Remote Control-app te kunnen gebruiken.

Koppelen met uw TV

Er is geen microfoon op uw afstandsbediening. Als u Voice Search wilt gebruiken, moet u eerst de app **Android TV Remote Control** op uw Android-smartphone of -tablet installeren.

- 1 - Zoek op uw Android-smartphone of -tablet 'Android TV Remote Control' in de Google Play Store.
- 2 - Download en installeer **Android TV Remote Control-app*** op uw Android-smartphone of -tablet.
- 3 - Verbind uw Android-smartphone of -tablet met hetzelfde netwerk als uw Android-TV.
- 4 - Selecteer 'PhilipsTV'** op uw Android-smartphone of -tablet, vervolgens geeft uw Android-TV een code weer op het scherm.
- 5 - Voer de code in op uw Android-smartphone of -tablet om uw Android-TV te koppelen.

*U hebt een Android-telefoon of -tablet met Android 4.3 of hoger nodig om de Android TV Remote Control-app te kunnen gebruiken.

**De naam van uw Android-TV hangt af van de naam die u hebt ingesteld in Naam van TV-netwerk. De vooraf ingestelde naam is de modelnaam van deze TV.

Spraakzoekfunctie gebruiken

U kunt zoeken naar video's, muziek of iets anders op het internet met het pictogram  boven aan het hoofdmenu. U kunt Voice Search op elk moment gebruiken. U kunt ook het toetsenbord van de afstandsbediening gebruiken om tekst in te voeren.

Voice Search gebruiken...

- 1 - Tik op het pictogram  op uw smartphone om zoekopdrachten uit te voeren met behulp van gesproken tekst.
- 2 - Als het pictogram  op het scherm rood is, is de microfoon actief.
- 3 - Spreek duidelijk uit wat u zoekt. Het kan enige tijd duren voordat de resultaten worden weergegeven.
- 4 - In het scherm met zoekresultaten kunt u het gewenste item selecteren.

Zie ook www.support.google.com/androidtv

Instellingen Voice Search

U kunt instellen in welke taal u Voice Search wilt gebruiken.

De taal instellen voor Voice Search ...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Android-instellingen** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer **Voorkeuren >  Spraak** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer de gewenste taal en druk op **OK**.
- 5 - Druk op  **BACK** om één stap terug te gaan of druk op  **EXIT** om het menu te sluiten.

3.3

IR-sensor

De TV kan worden bediend met een afstandsbediening die werkt op IR (infrarood). Bij een IR-afstandsbediening moet u de infraroodsensor van de afstandsbediening wel op de voorkant van de TV richten.

Waarschuwing

Plaats geen voorwerpen voor de IR-sensor van de TV. Deze kunnen het IR-signaal blokkeren.

3.4

Batterijen

Als de TV niet reageert op de afstandsbediening, zijn mogelijk de batterijen leeg.

Als u de batterijen wilt vervangen, opent u het batterijvak achter op de afstandsbediening.

- 1 - Schuif de batterijklep in de richting zoals aangegeven door de pijl.
- 2 - Vervang de oude batterijen door twee batterijen van het type **AAA-R03-1,5V**. Zorg dat de + en - kanten van de batterij in de juiste richting liggen.
- 3 - Plaats en schuif de batterijklep weer terug tot u een klik hoort.

Haal de batterijen uit de afstandsbediening als u de afstandsbediening lange tijd niet gaat gebruiken. Gooi oude batterijen veilig weg volgens de verwijderingsinstructies.

Voor meer informatie kunt u in **Help** de optie **Trefwoorden** selecteren en **Einde levensduur** opzoeken.

3.5

Schoonmaken

De afstandsbediening is voorzien met een krasbestendige coating.

Reinig de afstandsbediening met een zachte, vochtige doek. Gebruik nooit stoffen als alcohol, chemische middelen of allesreinigers voor de afstandsbediening.

In- en uitschakelen

4.1

Ingeschakeld of stand-by

Zorg ervoor dat de TV is aangesloten op de netspanning. Sluit het meegeleverde netsnoer aan op de **AC in-aansluiting** aan de achterkant van de TV. Het indicatielampje aan de onderkant van de TV gaat branden.

Inschakelen

Druk op  op de afstandsbediening om de TV in te schakelen. U kunt ook op  **HOME** drukken. Als u de afstandsbediening niet kunt vinden of als de batterijen leeg zijn, kunt u de TV ook inschakelen door op de kleine joysticktoets aan de achterkant van de TV te drukken.

Overschakelen naar stand-by

Als u de TV op stand-by wilt zetten, drukt u op  op de afstandsbediening. U kunt ook op de kleine joysticktoets aan de achterkant van de TV drukken.



In de stand-bystand blijft de TV aangesloten op de netspanning, maar is het energieverbruik heel laag.

Als u de TV geheel wilt uitschakelen, trekt u de stekker uit het stopcontact.

Trek het netsnoer altijd aan de stekker en nooit aan het snoer uit het stopcontact. Zorg dat u altijd gemakkelijk bij de stekker, het netsnoer en het stopcontact kunt.

met bronnen te bladeren, waarin ook de tunerselectie staat. Druk op de joysticktoets om de demofilm te starten.

4 - Het menu verdwijnt automatisch.

Als u de TV op stand-by wilt zetten, selecteert u  en drukt u op de joysticktoets.



4.2

Toetsen van de TV

Als u de afstandsbediening kwijt bent of als de batterijen ervan leeg zijn, kunt u alsnog bepaalde basishandelingen met de TV uitvoeren.

Het basismenu openen...

1 - Druk terwijl de TV is ingeschakeld, op de joysticktoets aan de achterkant van de TV om het basismenu weer te geven.

2 - Druk op links of rechts om  Volume,  Zender of  Bronnen te selecteren. Selecteer  Demo om een demofilm te starten.

3 - Druk omhoog of omlaag als u het volume wilt aanpassen of op de volgende of vorige zender wilt afstemmen. Druk omhoog of omlaag om door de lijst

Zenders

5.1

Antenne-/kabelinstallatie

Zenders bijwerken

Automatische zenderupdate

Als u digitale zenders ontvangt, kunt u op de TV zo instellen dat deze zenders automatisch worden bijgewerkt.

Eenmaal per dag, om zes uur 's ochtends, worden automatisch de zenders bijgewerkt en nieuwe zenders opgeslagen. Nieuwe zenders worden opgeslagen in de zenderlijst en worden aangeduid met een ★. Zenders zonder signaal worden verwijderd. De TV moet op stand-by staan om automatisch zenders bij te werken. U kunt Automatische zenderupdate uitschakelen voor één of alle satellieten.

Het automatisch bijwerken uitschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Zenders > Antenne-/kabelinstallatie**.
- 3 - Voer indien nodig de pincode in.
- 4 - Selecteer **Automatische zenderupdate**.
- 5 - Selecteer **Uit**.
- 6 - Druk op  (links) om één stap terug te gaan of druk op  **BACK** om het menu te sluiten.

Als nieuwe zenders worden gevonden of zenders zijn bijgewerkt of verwijderd, verschijnt bij het opstarten van de TV een bericht. Als u niet wilt dat dit bericht bij elke zenderupdate wordt weergegeven, kunt u het bericht uitschakelen.

Het bericht uitschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Zenders > Antenne-/kabelinstallatie**.
- 3 - Voer indien nodig de pincode in.
- 4 - Selecteer **Zenderupdate melding**.
- 5 - Selecteer **Uit**.
- 6 - Druk op  (links) om één stap terug te gaan of druk op  **BACK** om het menu te sluiten.

In bepaalde landen wordt automatische zenderupdate uitgevoerd terwijl u TV kijkt of wanneer de TV in stand-by staat.

Handmatige zenderupdate

U kunt een zenderupdate altijd zelf starten.

Een zenderupdate handmatig starten...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Zenders > Antenne-/kabelinstallatie**.
- 3 - Voer indien nodig de pincode in.
- 4 - Selecteer **Zenders zoeken**.
- 5 - Selecteer **Start**.
- 6 - Selecteer **Digitale zenders bijwerken**, selecteer **Volgende**.
- 7 - Selecteer **Starten** om de digitale zenders bij te werken. Dit kan enkele minuten duren.
- 8 - Druk op  (links) om één stap terug te gaan of druk op  **BACK** om het menu te sluiten.

Alle zenders opnieuw installeren

U kunt alle zenders opnieuw installeren en alle andere TV-instellingen ongemoeid laten.

Als er een pincode is ingesteld, moet u deze code invoeren voordat u de zenders opnieuw kunt installeren.

Zenders opnieuw installeren...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Zenders > Antenne-/kabelinstallatie**.
- 3 - Voer indien nodig de pincode in.
- 4 - Selecteer **Zenders zoeken**.
- 5 - Selecteer **Starten** en druk op **OK**.
- 6 - Selecteer **Zenders opnieuw installeren**, selecteer **Volgende** en druk op **OK**.
- 7 - Selecteer het land waar u nu verblijft en druk op **OK**.
- 8 - Selecteer **Volgende** en druk op **OK**.
- 9 - Selecteer het gewenste type installatie, **Antenne (DVB-T)** of **Kabel (DVB-C)** en druk op **OK**.
- 8 - Selecteer **Volgende** en druk op **OK**.
- 11 - Selecteer het gewenste type zenders, **Digitale en analoge zenders** of **Alleen digitale zenders** en druk op **OK**.
- 8 - Selecteer **Volgende** en druk op **OK**.
- 13 - Selecteer **Starten** en druk op **OK** om de digitale zenders bij te werken. Dit kan enkele minuten duren.
- 14 - Druk op  (links) om één stap terug te gaan of druk op  **BACK** om het menu te sluiten.

DVB-T of DVB-C

DVB-T- of DVB-C-ontvangst

Tijdens de zenderinstallatie, net vóór het zoeken naar zenders, hebt u Antenne (DVB-T) of Kabel (DVB-C) geselecteerd. Als u Antenne DVB-T hebt geselecteerd, wordt naar analoge landzenders en digitale DVB-T/T2 zenders gezocht. Hebt u Kabel DVB-C geselecteerd, dan wordt er naar analoge en digitale zenders gezocht die beschikbaar zijn bij een aanbieder van DVB-C-kabeltelevisie.

DVB-C-zenderinstallatie

Voor het gemak zijn alle DVB-C-instellingen ingesteld op automatisch.

Als u van uw provider specifieke DVB-C-instellingen, zoals een netwerk-ID of een netwerkfrequentie, hebt gekregen, voert u desgevraagd deze waarde(n) bij het instellen van de zenders in.

Conflicterende zendernummers

In een aantal landen kunnen verschillende TV-zenders hetzelfde zendernummer hebben. Tijdens het instellen van de zenders wordt de lijst met conflicterende zendernummers weergegeven. In het geval van een zendernummer met meerdere TV-zenders moet u aangeven welke TV-zender u op het desbetreffende zendernummer wilt instellen.

DVB-instellingen

Netwerkfrequentiemodus

Als u in **Frequentie scannen** zenders wilt zoeken met de methode **Snel scannen**, selecteert u **Automatisch**. De TV gebruikt één van de voorgeprogrammeerde netwerkfrequenties (of HC - 'homing channel') die door de meeste kabelaanbieders in uw land worden gebruikt.

Als u voor het zoeken van zenders een specifieke netwerkfrequentie hebt ontvangen, selecteert u **Handmatig**.

Netwerkfrequentie

Wanneer de **Netwerkfrequentiemodus** op **Handmatig** staat, kunt u hier de netwerkfrequentie invoeren die u van uw kabelaanbieder hebt ontvangen. Gebruik de numerieke toetsen om deze waarde in te voeren.

Frequentie scannen

Selecteer de methode voor het zoeken van zenders. U kunt de korte methode met **Snel scannen** selecteren en de voorgeprogrammeerde instellingen

gebruiken die door de meeste kabelaanbieders in uw land worden gebruikt.

Als er hierdoor geen zenders worden geïnstalleerd, of als sommige zenders ontbreken, kunt u de uitgebreide methode **Volledig scannen** kiezen. Met deze methode duurt het zoeken en installeren van zenders echter langer.

Stapgrootte van frequentie

De TV zoekt zenders met tussenstappen van **8 MHz**.

Als er hiermee geen zenders worden geïnstalleerd of als sommige zenders ontbreken, kunt u zoeken met kleinere tussenstappen van **1 MHz**. Met de tussenstappen van 1 MHz duurt het zoeken en installeren van zenders echter langer.

Digitale zenders

Als u weet dat uw kabelaanbieder geen digitale zenders aanbiedt, kunt u het zoeken naar digitale zenders overslaan.

Analoge zenders

Als u weet dat uw kabelaanbieder geen analoge zenders aanbiedt, kunt u het zoeken naar analoge zenders overslaan.

Geen restrictie/gecodeerd

Als u beschikt over een abonnement en een CAM - Conditional Access Module voor betaal-TV, selecteert u **Niet-gecodeerd + gecodeerd**. Als u geen abonnement op zenders of services van betaal-TV hebt, kunt u alleen zenders met **Alleen niet-gecodeerde zenders** selecteren.

Ontvangstkwaliteit

U kunt de kwaliteit en signaalsterkte van een digitale zender controleren. Als u gebruik maakt van een eigen antenne, kunt u de antenne verplaatsen om te kijken of de ontvangst beter wordt.

De ontvangstkwaliteit van een digitale zender controleren...

- 1 - Stem af op de zender.
- 2 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer **Zenders > Antenne-/kabelinstallatie**. Voer indien nodig de pincode in.
- 4 - Selecteer **Digitaal: Ontvangst testen**.
- 5 - Selecteer **Zoeken**. De digitale frequentie voor

deze zender wordt weergegeven.

- 6 - Selecteer weer **Zoeken** en druk op **OK** om de signaalsterkte van deze zender te controleren. Het testresultaat wordt op het scherm weergegeven. U kunt de antenne verplaatsen of de aansluitingen controleren om de ontvangst mogelijk te verbeteren.
- 7 - U kunt ook zelf de frequentie wijzigen. Selecteer de frequentienummers een voor een en gebruik de toetsen **▲** (omhoog) of **▼** (omlaag) om de waarde te wijzigen. Selecteer **Zoeken** en druk op **OK** om de ontvangst weer te testen.
- 8 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Handmatige installatie

Analoge TV-zenders kunnen handmatig, zender voor zender worden ingesteld.

Analoge zenders handmatig installeren...

- 1 - Druk op **⚙**, selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Zenders > Antenne-/kabelinstallatie**. Voer indien nodig de pincode in.
- 3 - Selecteer **Analoog: Handmatige installatie**.

- **Systeem**

U stelt het TV-systeem in door **Systeem** te selecteren. Selecteer uw land of het deel van de wereld waar u zich nu bevindt en druk op **OK**.

- **Zender zoeken**

Selecteer **Zender zoeken** om een zender te zoeken. U kunt zelf een frequentie invoeren om een zender te zoeken of de TV naar een zender laten zoeken. Druk op **▶** (rechts) om **Zoeken** te selecteren en automatisch naar een zender te zoeken. De gevonden zender wordt op het scherm weergegeven en als de ontvangst slecht is, drukt u weer op **Zoeken**. Als u de zender wilt opslaan, selecteert u **Gereed** en drukt u op **OK**.

- **Vastleggen**

U kunt de zender onder het huidige zendernummer of als nieuw zendernummer opslaan. Selecteer **Vastleggen** onder huidig zendernummer of **Vastleggen onder nieuw zendernummer**. Het nieuwe zendernummer wordt kort weergegeven.

U kunt deze stappen opnieuw uitvoeren totdat u alle beschikbare analoge TV-zenders hebt gevonden.

5.2

Zenderlijst kopiëren

Een zenderlijst kopiëren

Een zenderlijst kopiëren...

- 1 - Schakel de TV in. Op deze TV moeten zenders zijn geïnstalleerd.
- 2 - Sluit een USB-stick aan.
- 3 - Druk op **⚙**, selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Zenders > Zenderlijst kopiëren**.
- 5 - Selecteer **Naar USB kopiëren**. Misschien wordt u gevraagd de pincode van het kinderslot in te voeren, voordat u de zenderlijst kunt kopiëren.
- 6 - Als u de lijst hebt gekopieerd, koppelt u de USB-stick los.
- 7 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Nu kunt u de gekopieerde zenderlijst naar een andere Philips-TV uploaden.

Versie zenderlijst

De huidige versie van de zenderlijst controleren...

- 1 - Druk op **⚙**, selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Zenders** en druk op **▶** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Zenderlijst kopiëren**, selecteer **Huidige versie** en druk op **OK**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Een zenderlijst uploaden

Naar niet-geïnstalleerde TV's

Welke methode u gebruikt om een zenderlijst te uploaden, is afhankelijk van het feit of uw TV is geïnstalleerd of niet.

Naar een TV die nog niet is geïnstalleerd

- 1 - Steek de stekker in het stopcontact om de installatie te starten en selecteer de gewenste taal en het land. U kunt **Zenders zoeken** overslaan. Voltooi de installatie.
- 2 - Sluit de USB-stick met de zenderlijst van de andere TV aan.
- 3 - Om te starten met het uploaden van de zenderlijst, drukt u op **⚙**, selecteert u **Alle instellingen** en drukt u op **OK**.
- 4 - Selecteer **Zenders > Zenderlijst kopiëren > Naar TV kopiëren**. Voer indien nodig de pincode in.
- 5 - Er verschijnt een melding als de zenderlijst naar de TV is gekopieerd. Koppel de USB-stick los.

Naar geïnstalleerde TV's

Welke methode u gebruikt om een zenderlijst te uploaden, is afhankelijk van het feit of uw TV is geïnstalleerd of niet.

Naar een TV die al is geïnstalleerd

1 - Controleer de landinstelling van de TV. (Zie hoofdstuk Alle zenders opnieuw installeren om deze instelling te controleren. Volg deze procedure tot u bij de landinstelling bent. Druk op **←BACK** om de installatie te annuleren.)

Als het land juist is, gaat u verder met stap 2.

Als het land niet juist is, moet u de TV opnieuw instellen. Zie hoofdstuk Alle zenders opnieuw installeren en start de installatie. Selecteer het juiste land en sla Zenders zoeken over. Voltooi de installatie. Als u klaar bent, gaat u terug naar stap 2.

2 - Sluit de USB-stick met de zenderlijst van de andere TV aan.

3 - Om te starten met het uploaden van de zenderlijst, drukt u op **⚙**, selecteert u **Alle instellingen** en drukt u op **OK**.

4 - Selecteer **Zenders > Zenderlijst kopiëren > Naar TV kopiëren**. Voer indien nodig de pincode in.

5 - Er verschijnt een melding als de zenderlijst naar de TV is gekopieerd. Koppel de USB-stick los.

5.3

Over zenders

Zenderlijsten

Over zenderlijsten

Na installatie van een zender worden alle zenders weergegeven in de zenderlijst. Zenders worden weergegeven met hun naam en logo als deze informatie beschikbaar is.

Er is een lijst met alle geïnstalleerde zenders. U kunt deze lijst alleen filteren om TV-zenders of alleen radiozenders weer te geven.

Druk met een zenderlijst geselecteerd op de pijltjes **▲** (omhoog) of **▼** (omlaag) om een zender te selecteren en druk dan op **OK** om naar de geselecteerde zender te kijken. U stemt alleen af op de zenders in die lijst bij gebruik van de toetsen **≡ +** of **≡ -**.

Zenderpictogrammen

Na een automatische zenderupdate voor de zenderlijst worden de gevonden nieuwe zenders gemarkeerd met een **★** (ster).

Als u een zender vergrendelt, wordt deze gemarkeerd met een **🔒** (slot).

De drie populairste zenders die op dit moment door

anderen worden bekeken, worden gemarkeerd met een 1, 2 of 3.

Radiozender

Als er digitale uitzendingen beschikbaar zijn, worden er tijdens de installatie digitale radiozenders geïnstalleerd. U schakelt over naar een andere radiozender zoals u naar een andere TV-zender overschakelt. Bij een kabelinstallatie (DVB-C) worden radiozenders meestal onder zendernummer 1001 en hoger geplaatst.

Met deze TV kunt u de standaard voor digitale televisie ontvangen (DVB). De TV werkt mogelijk niet goed in combinatie met sommige aanbieders van digitale televisie, wanneer deze niet voldoen aan alle vereisten voor de standaard.

Een zenderlijst openen

Naast de lijst met alle zenders kunt u een gefilterde lijst selecteren, of u kunt een van de favorietenlijsten selecteren die u hebt gemaakt.

De huidige zenderlijst openen...

1 - Druk op **TV** om over te schakelen op TV.

2 - Druk op **≡ LIST*** of **OK** om de huidige zenderlijst te openen.

3 - Druk op **← BACK** om de zenderlijst te sluiten.

Een van de zenderlijsten selecteren...

1 - Met een lijst met zenders open op het scherm.

2 - Selecteer de lijstnaam boven aan de lijst met zenders en druk op **OK** om het lijstmenu te openen.

3 - Selecteer in het lijstmenu een van de beschikbare lijsten met zenders en druk op **OK**.

* Als de toets **≡ LIST** beschikbaar is op uw afstandsbediening

Een zenderlijst filteren

U kunt een lijst met alle zenders filteren. U kunt de zenderlijst zodanig instellen dat er alleen TV-zenders of alleen radiozenders worden weergegeven. Voor de antenne-/kabelzenders kunt u de lijst zodanig instellen dat de free-to-air- of de gecodeerde zenders worden weergegeven.

Een filter instellen voor een lijst met alle zenders...

1 - Druk op **TV**.

2 - Druk op **OK** om de huidige lijst met zenders te openen.

3 - Open de lijst met zenders op het scherm, selecteer de lijstnaam boven aan de lijst met zenders en druk op **OK** om het lijstmenu te openen.

4 - Selecteer in het lijstmenu de lijst die u wilt filteren.

5 - Druk op **◀** (links) om één stap terug te gaan of druk op **←** om het menu te sluiten.

Een zender zoeken

U kunt naar een zender zoeken in een lange zenderlijst.

De TV kan naar een zender zoeken in een van de twee belangrijkste zenderlijsten: de lijst met antennezenders of die met kabelzenders.

Een zender zoeken...

- 1 - Druk op **TV**.
- 2 - Druk op **OK** om de huidige lijst met zenders te openen.
- 3 - Selecteer **:** in de rechterbovenhoek en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Zender zoeken** en druk op **OK** om een tekstveld te openen. U kunt het toetsenbord van de afstandsbediening (indien beschikbaar) of het toetsenbord op het scherm gebruiken om tekst in te voeren.
- 5 - Voer een nummer, een naam of een gedeelte van een naam in, selecteer **Toepassen** en druk op **OK**. De TV zoekt naar overeenkomende zendernamen in de lijst die u hebt geselecteerd.

Zoekresultaten worden weergegeven als een lijst met zenders. De naam van de lijst staat bovenaan. De zoekresultaten verdwijnen wanneer u een andere lijst met zenders selecteert of de lijst met zoekresultaten sluit.

Zenders kijken

Afstemmen op een zender

Als u TV wilt gaan kijken, drukt u op **TV**. De TV stemt af op de zender waarnaar u het laatst hebt gekeken.

Overschakelen naar een andere zender

Druk op **≡ +** or **≡ -** om naar een andere zender over te schakelen.

Als u het zendernummer weet, kunt u dit invoeren met de cijfertoetsen. Nadat u het nummer hebt ingevoerd, drukt u op **OK** om naar die zender te gaan.

Als de informatie beschikbaar is op internet, worden de naam en details van het huidige programma weergegeven, gevolgd door de naam en de details van het volgende programma.

Vorige zender

Druk op **← BACK** om terug te keren naar de zender waarop daarvoor was afgestemd.

U kunt ook vanuit een **zenderlijst** op zenders afstemmen.

Zender vergrendelen

Een zender vergrendelen of ontgrendelen

Om te voorkomen dat kinderen naar bepaalde zenders kunnen kijken, kunt u die zenders vergrendelen. Om naar een vergrendelde zender te kijken, moet u eerst de pincode van vier cijfers voor het **kinderslot** invoeren. Het is niet mogelijk om programma's van aangesloten apparaten te vergrendelen.

Een zender vergrendelen...

- 1 - Druk op **TV**.
- 2 - Druk op **OK** om de zenderlijst te openen. Wijzig de zenderlijst indien nodig.
- 3 - Selecteer **:** in de rechterbovenhoek en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Vergrendelen/Ontgrendelen** en druk op **OK**.
- 5 - Voer uw pincode van vier cijfers in als hierom wordt gevraagd.
- 6 - Selecteer de zender die u wilt vergrendelen en druk op **OK**. Een vergrendelde zender wordt gemarkeerd met een **i** (slot).
- 7 - Druk op **←** (links) om één stap terug te gaan of druk op **← BACK** om het menu te sluiten.

Een zender ontgrendelen...

- 1 - Druk op **TV**.
- 2 - Druk op **OK** om de zenderlijst te openen. Wijzig de zenderlijst indien nodig.
- 3 - Selecteer **:** in de rechterbovenhoek en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Vergrendelen/Ontgrendelen** en druk op **OK**.
- 5 - Voer uw pincode van vier cijfers in als hierom wordt gevraagd.
- 6 - Druk op **←** (links) om één stap terug te gaan of druk op **← BACK** om het menu te sluiten.

Als u zenders in een zenderlijst vergrendelt of ontgrendelt, hoeft u de pincode maar eenmaal in te voeren totdat u de zenderlijst sluit.

Leeftijdsgrens

U kunt een leeftijdsgrens instellen om te voorkomen dat kinderen naar programma's kijken waarvoor ze te jong zijn.

De programma's van sommige digitale zenders hebben een leeftijdsclassificatie meegekregen. Is deze leeftijdsclassificatie hoger dan of gelijk aan de leeftijdsclassificatie die u voor uw kind hebt ingesteld, dan wordt het programma vergrendeld. Om naar een vergrendeld programma te kijken, moet u eerst de code voor **leeftijdsclassificatie** invoeren.

Een leeftijdsclassificatie instellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Kinderslot > Leeftijdsclassificatie**.
- 3 - Voer de 4-cijferige code voor het kinderslot in. Als u nog geen code hebt ingesteld, selecteert u bij **Kinderslot** de optie **Code instellen**. Voer een 4-cijferige code voor het kinderslot in en bevestig deze. U kunt nu een leeftijdsclassificatie instellen.
- 4 - Terug in **Leeftijdsclassificatie** selecteert u de leeftijd.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Als u de leeftijdsclassificatie wilt uitschakelen, selecteert u **Geen**. In sommige landen bent u echter verplicht om een leeftijdsclassificatie in te stellen.

Bij sommige zenders vergrendelt de TV alleen programma's met een hogere classificatie. De leeftijdsclassificatie wordt ingesteld voor alle zenders.

Zenderopties

Opties openen

U kunt tijdens het kijken naar een zender een aantal opties instellen.

Welke opties beschikbaar zijn, is afhankelijk van het type zender waarnaar u kijkt of van de opgegeven TV-instellingen.

Het optiemenu openen...

- 1 - Terwijl u naar een zender kijkt, drukt u op **+OPTIONS > Voorkeuren**.
- 2 - Druk opnieuw op **+OPTIONS** om het item te sluiten.

Zendernaam wijzigen

U kunt tijdens het kijken naar een zender de zendernaam wijzigen.

Een zendernaam wijzigen...

- 1 - Terwijl u naar een zender kijkt, drukt u op **+OPTIONS**.
- 2 - Selecteer **Voorkeuren > Zendernaam wijzigen**.
- 3 - Gebruik het toetsenbord op het scherm om de huidige naam te wissen en een nieuwe naam in te voeren.

Common Interface

Als u een CAM in een van de Common Interface-sleuven hebt geplaatst, kunt u informatie over de CAM en de aanbieder weergeven of CAM-gerelateerde instellingen configureren.

De CAM-informatie weergeven...

- 1 - Druk op  **SOURCES**.
- 2 - Selecteer het type zender waarvoor u de CAM gebruikt om TV te kijken.
- 3 - Druk op **+OPTIONS** en selecteer **Voorkeuren > Common Interface**.
- 4 - Selecteer de juiste Common Interface-sleuf en druk op  (rechts).
- 5 - Selecteer de TV-aanbieder van de CAM en druk op **OK**. De volgende schermen zijn afkomstig van de TV-aanbieder.

HbbTV op deze zender

Als u de HbbTV-pagina's van een bepaalde zender niet wilt, kunt u HbbTV voor deze zender blokkeren.

- 1 - Stem af op de zender waarvan u de HbbTV-pagina's wilt blokkeren.
- 2 - Druk op **+OPTIONS**, selecteer **Voorkeuren > HbbTV op deze zender** en druk op  (rechts).
- 3 - Selecteer **Uit** en druk vervolgens op **OK**.
- 4 - Druk op  (links) om één stap terug te gaan of druk op  **BACK** om het menu te sluiten.

HbbTV volledig blokkeren op TV...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene Instellingen > Geavanceerd > HbbTV**.
- 3 - Selecteer **Uit** en druk vervolgens op **OK**.
- 4 - Druk op  (links) om één stap terug te gaan of druk op  **BACK** om het menu te sluiten.

Zenderinfo

U kunt de technische eigenschappen van een bepaalde zender (of deze digitaal is, het geluidstype enzovoort) weergeven.

De technische informatie van een zender weergeven...

- 1 - Stem af op de zender.
- 2 - Druk op **+OPTIONS**, selecteer **Voorkeuren** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer **Zenderinfo** en druk op **OK**.
- 4 - Druk op **OK** om dit scherm te sluiten.

Programma-informatie

Gedetailleerde programmagegevens bekijken

Als u gedetailleerde gegevens van het geselecteerde programma wilt oproepen...

- 1 - Stem af op de zender.
- 2 - Druk op **+OPTIONS**, selecteer **Voorkeuren** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer **Programma-informatie** en druk op **OK**. Vervolgens ziet u de programma-informatie.

4 - Druk op BACK om dit item te sluiten.

Mono/Stereo

U kunt het geluid van een analoge zender schakelen naar mono of stereo.

Schakelen naar mono of stereo...

- 1 - Stem af op een analoge zender.
- 2 - Druk op **+OPTIONS**, en selecteer Voorkeuren > **Mono / Stereo** en druk op (rechts).
- 3 - Selecteer **Mono** of **Stereo** en druk op **OK**.
- 4 - Druk op (links) om één stap terug te gaan of druk op BACK om het menu te sluiten.

Videoselectie

Digitale TV-zenders kunnen meerdere videosignalen aanbieden (multi-feed uitzendingen), met verschillende camerastandpunten of -hoeken bij dezelfde scène of verschillende programma's op één TV-zender. Op de TV verschijnt een bericht als dergelijke TV-zenders beschikbaar zijn.

Dual I-II

Als een audiosignaal twee audiotalen bevat, maar er voor één taal, of beide, geen taalindicatie wordt gegeven, is deze optie beschikbaar.

Zender in kaart brengen

Als er in het begin geen programma-informatie beschikbaar is, kunt u de zenders in kaart brengen voor meer programma-informatie.

- 1 - Druk op TV GUIDE en gebruik de navigatietoetsen om in het midden te selecteren. Druk vervolgens op **OK**.
- 2 - Selecteer **TV-gids > Van internet** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer één van de zenders in de TV-gids en druk vervolgens op **OK** om naar de geselecteerde zender te kijken.
- 4 - Terwijl u naar een zender kijkt, drukt u op **+ OPTIONS**.
- 5 - Selecteer Voorkeuren > **Zenderoverzicht**.
- 6 - Selecteer een item in de lijst en druk op **OK**.
- 7 - Selecteer **Zender in kaart brengen**.
- 8 - Eenmaal voltooid ziet u de in kaart gebrachte zenderinformatie in het programma.

Logo wijzigen

Als er in het begin geen programma-informatie beschikbaar is, kunt u door middel van de volgende stappen meer programma-informatie verkrijgen.

- 1 - Druk op TV GUIDE en gebruik de navigatietoetsen om in het midden te selecteren. Druk vervolgens op **OK**.
- 2 - Selecteer **TV-gids > Van de zender** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer één van de zenders in de TV-gids en druk vervolgens op **OK** om naar de geselecteerde zender te kijken.
- 4 - Terwijl u naar een zender kijkt, drukt u op **+ OPTIONS**.
- 5 - Selecteer Voorkeuren > **Logo wijzigen**.
- 6 - Selecteer een item in de lijst en druk op **OK**.
- 7 - Selecteer **Logo wijzigen**.
- 8 - Eenmaal voltooid ziet u de in kaart gebrachte zenderinformatie in het programma.

Favoriete zenders

Over favoriete zenders

In een lijst met favoriete zenders kunt u de zenders verzamelen die u leuk vindt.

U kunt acht lijsten met favoriete zenders maken zodat u eenvoudig kunt zappen. U kunt elke favorietenlijst een eigen naam geven. Alleen in een favorietenlijst kunt u zenders herordenen.

Druk met een favorietenlijst geselecteerd op de pijltjes (omhoog) of (omlaag) om een zender te selecteren en druk dan op **OK** om naar de geselecteerde zender te kijken. U stemt alleen af op de zenders in die lijst bij gebruik van de toetsen + of -.

Een favorietenlijst maken

Een lijst met favoriete zenders maken vanuit de lijst met zenders...

- 1 - Druk op om over te schakelen op TV.
- 2 - Druk op LIST (indien beschikbaar) of **OK** om de huidige zenderlijst te openen.
- 3 - Selecteer in de rechterbovenhoek en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Favorietenlijst maken** en druk op **OK**.
- 5 - Selecteer in de lijst aan de linkerkant een zender die u wilt instellen als favoriet en druk op **+ OPTIONS**. Zenders worden in de lijst aan de rechterkant weergegeven in de volgorde waarin u ze toevoegt. Als u dit ongedaan wilt maken, selecteert u de zender in de lijst aan de linkerkant en drukt u nogmaals op **+ OPTIONS**. U kunt ook een reeks

zenders selecteren door op (omlaag) te drukken om de laatste zender te selecteren van de reeks die u wilt toevoegen. Druk vervolgens op **OK**.

6 - Druk op **BACK** als u wilt stoppen met het toevoegen van zenders.

7 - De TV vraagt u dan om de naam van de **Favorietenlijst** te wijzigen. U kunt het toetsenbord op het scherm gebruiken of op **BACK** drukken om het toetsenbord op het scherm te verbergen en vervolgens het toetsenbord achter op de afstandsbediening gebruiken (indien beschikbaar) om een nieuwe naam in te voeren.

Als de zenderlijst erg lang is kunt u er ook voor kiezen een willekeurige zender te selecteren en vervolgens op **+ OPTIONS** te drukken voor het optiemenu. Selecteer vervolgens **Favorietenlijst maken** en druk op **OK**.

Een nieuwe lijst met favoriete zenders maken door een bestaande lijst met favoriete zenders te kopiëren...

1 - Druk op om over te schakelen op TV.

2 - Druk op **LIST** (indien beschikbaar) of **OK** om de huidige zenderlijst te openen.

3 - Selecteer in de rechterbovenhoek en druk op **OK**.

4 - Selecteer **Favorietenlijst dupliceren** en druk op **OK**.

5 - Selecteer in de lijst aan de linkerkant een zender die u wilt instellen als favoriet en druk op **+ OPTIONS**. Zenders worden in de lijst aan de rechterkant weergegeven in de volgorde waarin u ze toevoegt. Als u dit ongedaan wilt maken, selecteert u de zender in de lijst aan de linkerkant en drukt u nogmaals op **+ OPTIONS**. U kunt ook een reeks zenders selecteren door op (omlaag) te drukken om de laatste zender te selecteren van de reeks die u wilt toevoegen. Druk vervolgens op **OK**.

6 - Druk op **BACK** als u wilt stoppen met het toevoegen van zenders.

7 - De TV vraagt u dan om de naam van de **Favorietenlijst** te wijzigen. U kunt het toetsenbord op het scherm gebruiken of op **BACK** drukken om het toetsenbord op het scherm te verbergen en vervolgens het toetsenbord achter op de afstandsbediening gebruiken (indien beschikbaar) om een nieuwe naam in te voeren.

U kunt een reeks zenders in één keer toevoegen of een **Favorietenlijst** starten door de lijst met alle zenders te dupliceren en de zenders die u niet wilt, te verwijderen.

Een reeks zenders toevoegen

Als u een reeks opeenvolgende zenders in één keer wilt toevoegen aan een **Favorietenlijst**, gebruikt u **Reeks kiezen**.

Een reeks zenders toevoegen...

1 - Druk op **SOURCE**.

2 - Selecteer **Favorieten**.

3 - Open de **Favorietenlijst** waaraan u een reeks zenders wilt toevoegen.

4 - Selecteer in de rechterbovenhoek en druk op **OK**.

5 - Selecteer **Favorietenlijst bewerken** en druk op **OK**.

6 - Selecteer in de lijst aan de linkerkant de eerste zender van de reeks die u wilt toevoegen, en druk op **OK**.

7 - Druk op (omlaag) om de laatste zender te selecteren van de reeks die u wilt toevoegen. Druk vervolgens op **OK**.

8 - Selecteer **Toevoegen** en druk op **OK**. De zenders worden links gemarkeerd.

De naam van een favorietenlijst wijzigen

U kunt alleen de naam van een **Favorietenlijst** wijzigen.

De naam van een **Favorietenlijst** wijzigen...

1 - Druk op **SOURCE**.

2 - Selecteer **Favorieten**.

3 - Selecteer in de rechterbovenhoek en druk op **OK**.

4 - Selecteer **Naam favorietenlijst wijzigen** en druk op **OK**.

5 - Gebruik het toetsenbord op het scherm of druk op **BACK** om het toetsenbord op het scherm te verbergen en gebruik vervolgens het toetsenbord achter op de afstandsbediening (indien beschikbaar) om een nieuwe naam in te voeren.

6 - Als u klaar bent, draait u de afstandsbediening om, selecteert u **Sluiten** en drukt u op **OK**.

7 - Druk op **BACK** om de zenderlijst te sluiten.

Een favorietenlijst verwijderen

U kunt alleen een **Favorietenlijst** verwijderen.

Een **Favorietenlijst** verwijderen...

1 - Druk op **SOURCE**.

2 - Selecteer **Favorieten**.

3 - Selecteer in de rechterbovenhoek en druk op **OK**.

4 - Selecteer **Favorietenlijst verwijderen** en druk op **OK**.

Zenders herordenen

Alleen in een **Favorietenlijst** kunt u de volgorde van zenders wijzigen (herordenen).

De volgorde van zenders wijzigen...

- 1 - Druk op **SOURCES** en selecteer **Favorieten**.
- 2 - Open de **Favorietenlijst** die u wilt herordenen.
- 3 - Selecteer in de rechterbovenhoek en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Zenders herordenen** en druk op **OK**.
- 5 - Selecteer in de **Favorietenlijst** de zender die u wilt herordenen en druk op **OK**. (De zender wordt gemarkeerd met een grijs vak)
- 6 - Verplaats de zender met de toets (omhoog) of (omlaag) naar de gewenste locatie.
- 7 - Druk op **OK** om de nieuwe locatie te bevestigen.
- 8 - U kunt zenders met dezelfde methode herordenen totdat u de **Favorietenlijst** sluit met de toets **BACK**.

Teletekst

Teletekstpagina's

U opent teletekst door tijdens het kijken naar een TV-zender op **TEXT** te drukken.

Druk nogmaals op **TEXT** om teletekst te sluiten.

Een teletekstpagina selecteren

Een pagina selecteren . . .

- 1 - Voer het paginanummer in met de nummertoeetsen.
- 2 - Gebruik de pijltjestoeetsen om te navigeren.
- 3 - Druk op een gekleurde toets om een van de gekleurde onderwerpen onder in het scherm te selecteren.

Teletekstsubpagina's

Een teletekstpagina kan meerdere subpagina's bevatten. De nummers van de subpagina's worden weergegeven op een balk naast het nummer van de hoofdpagina.

Druk op of om een subpagina te selecteren.

T.O.P.- Teletekstpagina's

Sommige zenders bieden T.O.P.- teletekst.

Om T.O.P.- teletekstpagina's binnen teletekst te openen, drukt u op **+ OPTIONS** en selecteert u **T.O.P. Overzicht**.

Favoriete pagina's

In de TV wordt een lijst bijgehouden van de 10 laatste teletekstpagina's die u hebt geopend. U kunt deze pagina's eenvoudig opnieuw openen via de kolom **Favoriete teletekstpagina's**.

- 1 - Wanneer u teletekst hebt geopend, selecteert u (hart) in de linkerbovenhoek van het scherm om

de kolom met favoriete pagina's weer te geven.

2 - Druk op (omlaag) of (omhoog) om een paginanummer te selecteren en druk op **OK** om de pagina te openen.

Met de optie **Favoriete pagina's** wissen kunt u de lijst wissen.

Teletekst doorzoeken

U kunt een woord selecteren en teletekst doorzoeken om elk stuk tekst te vinden waarin dit woord voorkomt.

- 1 - Open een teletekstpagina en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer met de pijltoeetsen een woord of nummer.
- 3 - Druk nogmaals op **OK** om rechtstreeks naar de eerstvolgende keer dat dit woord of nummer voorkomt, te gaan.
- 4 - Druk nogmaals op **OK** om naar de daaropvolgende keer dat het woord of nummer voorkomt, te gaan.
- 5 - Als u wilt stoppen met zoeken drukt u op (omhoog) totdat er niets meer is geselecteerd.

Teletekst van een aangesloten apparaat

Bepaalde apparaten die TV-zenders ontvangen, bieden ook teletekst.

Teletekst van een aangesloten apparaat openen . . .

- 1 - Druk op **SOURCES** selecteer het apparaat en druk op **OK**.
- 2 - Terwijl u naar een zender kijkt op het apparaat, drukt u op **+OPTIONS** en selecteert u **Apparaattoetsen weergeven**. Vervolgens selecteert u de toets en drukt u op **OK**.
- 3 - Druk op **BACK** om de apparaattoetsen te verbergen.
- 4 - Druk nogmaals op **BACK** om teletekst te sluiten.

Digitale tekst (alleen Verenigd Koninkrijk)

Enkele aanbieders van digitale televisie bieden speciale Digitale tekst of interactieve TV aan op hun digitale TV-zenders. Dit omvat de gebruikelijke teletekst waarin u met de cijfer-, kleur- en pijltjestoeetsen kunt navigeren en selecteren.

Druk op **BACK** om Digitale tekst te sluiten.

Teletekstopties

Druk in Teletekst op **+OPTIONS** om de volgende opties te selecteren...

- **Pagina vastzetten**
Automatisch afwisselen van subpagina's stoppen.
- **Dual screen / Full screen**
De TV-zender en teletekst naast elkaar weergeven.
- **T.O.P.-overzicht**
Om T.O.P.- teletekst.
- **Vergroten**
De teletekstpagina vergroten zodat u deze

gemakkelijker kunt lezen.

- **Onthullen**

Verborgen informatie op een pagina zichtbaar maken.

- **Subpagina's doorlopen**

om subpagina's te doorlopen wanneer deze beschikbaar zijn.

- **Favoriete pagina's verbergen/tonen**

Hiermee verbergt of toont u de lijst met favoriete pagina's.

- **Favoriete pagina's wissen**

Hiermee wist u de lijst met favoriete pagina's.

- **Taal**

De tekengroep van teletekst wijzigen.

- **Teletekst 2.5**

Teletekst 2.5 activeren voor meer kleuren en een betere grafische weergave.

Teletekst instellen

Teleteksttaal

Bij sommige zenders van digitale TV zijn meerdere teleteksttalen beschikbaar.

De eerste en tweede voorkeurtaal voor teletekst inschakelen . . .

1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.

2 - Selecteer **Regio en taal** en druk op **➤** (rechts) om naar het menu te gaan.

3 - Selecteer **Taal > Voorkeurtaal teletekst** of **Alternatieve taal teletekst**.

4 - Selecteer de gewenste taal voor teletekst.

5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Teletekst 2.5

Teletekst 2.5 biedt, indien beschikbaar, meer kleuren en een betere grafische weergave. Teletekst 2.5 is de standaardfabrieksinstelling.

Teletekst 2.5 uitschakelen...

1 - Druk op **TEXT**.

2 - Wanneer Teletekst op het scherm wordt weergegeven, drukt u op **+OPTIONS**.

3 - Selecteer **Teletekst 2.5 > Uit** en druk op **OK**.

4 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Apparaten aansluiten

Aansluitingen

Connectiviteitsgids

Sluit apparaten altijd aan op de TV met de kwalitatief beste aansluiting. Gebruik kabels van goede kwaliteit voor een goede overdracht van beeld en geluid.

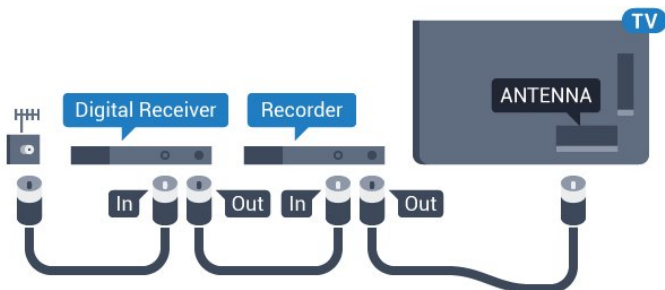
Wanneer u een apparaat aansluit, herkent de TV het type en geeft de TV elk apparaat de juiste typenaam. U kunt de typenaam wijzigen als u dat wilt. Als voor een apparaat een juiste typenaam is ingesteld, schakelt de TV automatisch over naar de ideale TV-instellingen wanneer u in het menu Bronnen dit apparaat selecteert.

Raadpleeg de Philips TV-aansluitingsgids voor hulp bij het aansluiten van meerdere apparaten op de TV. In deze gids wordt uitgelegd hoe u de apparaten dient aan te sluiten en welke kabels u dient te gebruiken.

Ga naar www.connectivityguide.philips.com

Antennepoort

Hebt u een Settopbox (een digitale ontvanger) of recorder, sluit dan de antennekabels zo aan dat het antennesignaal via de Settopbox en/of recorder naar de TV gaat. Zo kunnen via de antenne en de Settopbox eventueel extra zenders naar de recorder worden gezonden en opgenomen.

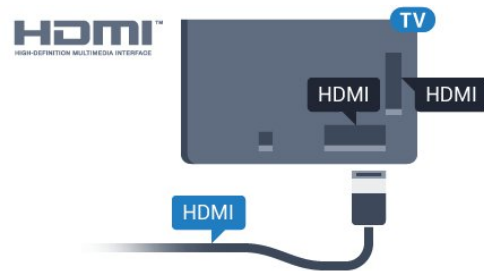


HDMI-poorten

HDMI-kwaliteit

Een HDMI-aansluiting biedt de beste beeld- en geluidskwaliteit. In een HDMI-kabel worden video- en audiosignalen gecombineerd. Gebruik een HDMI-kabel voor TV-sigitaal.

Gebruik voor de beste signaaloverdracht een High Speed HDMI-kabel die niet langer is dan 5 meter.



Kopieerbeveiliging

HDMI-kabels ondersteunen HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection). HDCP is een signaal voor kopieerbeveiliging om te voorkomen dat inhoud van een DVD of Blu-ray Disc wordt gekopieerd. Dit wordt ook wel DRM (Digital Rights Management) genoemd.

HDMI ARC

Alle HDMI-aansluitingen op de TV beschikken over HDMI ARC (Audio Return Channel).

Als het apparaat, doorgaans een home cinema-systeem (HTS), ook beschikt over de HDMI ARC-aansluiting, kunt u het aansluiten op elke willekeurige HDMI-aansluiting van deze TV. Met de HDMI ARC-aansluiting hoeft u niet de extra audiokabel aan te sluiten om het geluid van het TV-beeld via het HTS af te spelen. De HDMI ARC-aansluiting brengt zowel het beeld als het geluid over.

U kunt het home cinema-systeem (HTS) op elke HDMI-aansluiting van deze TV aansluiten, maar de ARC-aansluiting is maar voor één apparaat tegelijk beschikbaar.

HDMI MHL

Met HDMI MHL kunt u wat u ziet op uw Android-smartphone of -tablet verzenden naar een TV-scherm.

De HDMI 4-aansluiting op deze TV bevat MHL 2.0 (Mobile High-Definition Link).

Deze bekabelde verbinding biedt uitstekende stabiliteit en een grote bandbreedte, lage latentie,

geen interferentie van draadloze ontvanger en geluidsreproductie van goede kwaliteit. Bovendien wordt de batterij van uw smartphone of tablet opgeladen via de MHL-verbinding. Zelfs als uw mobiele apparaat verbinding heeft, wordt het niet opgeladen als de TV in stand-by staat.

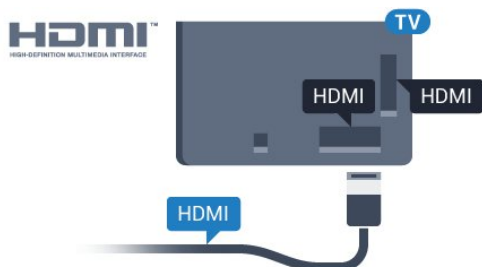
U dient zelf na te gaan welke passieve MHL-kabel geschikt is voor uw mobiele apparaat. Let vooral op de HDMI-aansluiting voor de TV en het type aansluiting dat u nodig hebt om verbinding te maken met uw smartphone of tablet.

MHL, Mobile High-Definition Link en het MHL-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van MHL, LLC.



HDMI CEC – EasyLink

Een HDMI-aansluiting biedt de beste beeld- en geluidskwaliteit. In een HDMI-kabel worden video- en audiosignalen gecombineerd. Gebruik een HDMI-kabel voor High Definition (HD) TV-signalen. Gebruik voor de beste signaaloverdracht een High Speed HDMI-kabel die niet langer is dan 5 meter.



EasyLink HDMI CEC

Als uw apparaten zijn aangesloten via HDMI en beschikken over EasyLink, kunt u ze bedienen met de afstandsbediening van de TV. Hiertoe moet EasyLink HDMI CEC zijn ingeschakeld op de TV en het aangesloten apparaat.

Met EasyLink kunt u een aangesloten apparaat bedienen via de afstandsbediening van de TV. EasyLink maakt gebruik van HDMI CEC (Consumer Electronics Control) om met de aangesloten apparaten te communiceren. Apparaten moeten HDMI CEC ondersteunen en met een HDMI-aansluiting zijn aangesloten.

EasyLink instellen

De TV wordt geleverd met EasyLink ingeschakeld. Zorg dat alle HDMI CEC-instellingen correct zijn ingesteld op de aangesloten EasyLink-apparaten.

EasyLink werkt mogelijk niet in combinatie met apparaten van een ander merk.

HDMI CEC op andere merken

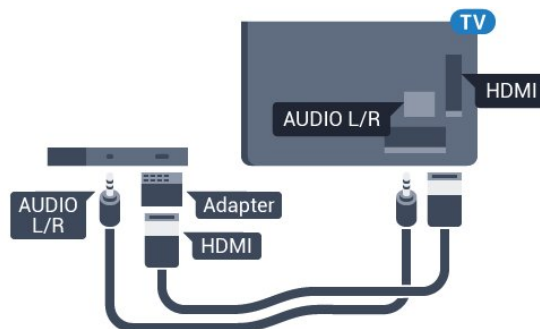
De HDMI CEC-functie heeft verschillende namen bij verschillende merken. Enkele voorbeelden: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink en Viera Link. Niet alle merken zijn volledig compatibel met EasyLink.

De hier als voorbeeld genoemde HDMI CEC-merknamen zijn eigendom van de respectieve eigenaars.

DVI-naar-HDMI

Als u nog een apparaat hebt dat alleen een DVI-aansluiting heeft, kunt u het apparaat met een DVI-HDMI-adapter op een van de HDMI-aansluitingen aansluiten.

Gebruik een DVI-naar-HDMI-adapter als uw apparaat alleen een DVI-aansluiting heeft. Gebruik een van de HDMI-aansluitingen en sluit voor het geluid een Audio L/R-kabel (mini-aansluiting van 3,5 mm) aan op **Audio IN** aan de achterzijde van de TV.



Kopieerbeveiliging

DVI- en HDMI-kabels bieden ondersteuning voor HDCP (High-bandwidth Digital Contents Protection). HDCP is een signaal voor kopieerbeveiliging om te voorkomen dat inhoud van een DVD of Blu-ray Disc wordt gekopieerd. Dit wordt ook wel DRM (Digital Rights Management) genoemd.

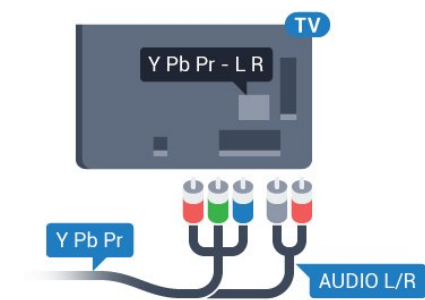
6.3

Y Pb Pr – Component

Y Pb Pr – Component Video is een aansluiting van zeer goede kwaliteit.

De YPbPr-aansluiting kan worden gebruikt voor HDTV-signalen (High Definition). De audiosignalen (links en rechts) voor het geluid zitten naast de Y-, Pb- en Pr-signalen.

Zorg er bij het aansluiten voor dat de kleuren van de YPbPr-aansluitingen (groen, blauw, rood) en de stekkers overeenkomen.
Gebruik een Audio L/R Cinch-kabel als uw apparaat ook geluid heeft.

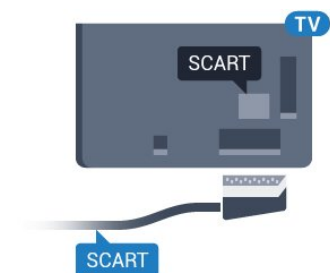


6.4

Scart

SCART is een aansluiting van goede kwaliteit.

U kunt de SCART-aansluiting gebruiken voor CVBS- en RGB-videosignalen, maar niet voor HDTV-signalen (High Definition). De SCART-aansluiting combineert video- en audiosignalen. De SCART-aansluiting ondersteunt ook het afspelen van NTSC.

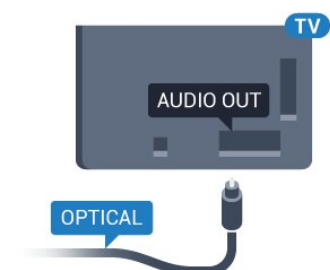


6.5

Audio Out - Optical

Audio Out - Optical is een aansluiting van hoge kwaliteit.

Deze optische aansluiting ondersteunt 5.1-kanaals audio. Als uw apparatuur, doorgaans een home cinema-systeem (HTS), geen HDMI ARC-aansluiting heeft, kunt u deze aansluiting gebruiken met de Audio In - Optical-aansluiting van het HTS. Via de Audio Out - Optical-aansluiting wordt het geluid van de TV naar het HTS overgebracht.



6.6

CAM met smartcard - CI+

Over CI+

Opmerking: Geen ondersteuning voor landen in Azië Pacific, Midden-Oosten en Afrika.

CI+

Deze TV is geschikt voor de CI+ Conditional Access .

Met CI+ kunt u premium HD-programma's, zoals films en sport, ontvangen van aanbieders van digitale TV in uw regio. Deze programma's worden door de TV-aanbieder gecodeerd en vervolgens gedecodeerd met een prepaid CI+ module.

Van een aanbieder van digitale TV krijgt u een CI+-module (Conditional Access Module - CAM) plus smartcard wanneer u zich op hun premium programma's abonneert. Deze programma's zijn sterk beveiligd tegen kopiëren.

Neem contact op met een aanbieder van digitale TV voor meer informatie over bepalingen en voorwaarden.



Smartcard

Van een aanbieder van digitale TV krijgt u een CI+-module (Conditional Access Module - CAM) plus smartcard wanneer u zich op hun premium programma's abonneert.

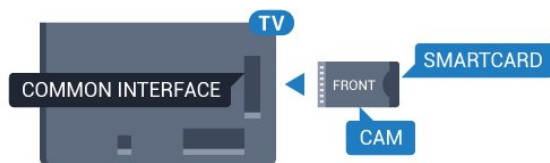
Plaats de smartcard in uw CAM-module. Raadpleeg de instructies die u van de aanbieder hebt ontvangen.

CAM in de TV plaatsen...

1 - Kijk op de CAM voor de juiste manier om de CAM te plaatsen. Als u de CAM niet correct plaatst, kunnen de CAM en de TV beschadigd raken.

2 - Terwijl u naar de achterkant van de TV kijkt, met de voorkant van de CAM naar u toe gericht, plaatst u de CAM voorzichtig in de sleuf **COMMON INTERFACE**.

3 - Duw de CAM zo ver mogelijk naar binnen. Laat deze permanent in de sleuf zitten.



Wanneer u de TV inschakelt, kan het enkele minuten duren voordat de CAM is geactiveerd. Als een CAM is geplaatst en het abonnement is betaald (de methoden hiervoor kunnen verschillen), kunt u naar de gecodeerde zenders kijken die door de CAM-smartcard worden ondersteund.

De CAM en smartcard zijn specifiek voor uw TV. Als u de CAM verwijderd, kunt u niet meer naar gecodeerde zenders kijken die door de CAM worden ondersteund.

Wachtwoorden en pincodes

Voor sommige CAM's moet u een pincode invoeren om naar de zenders te kunnen kijken. Gebruik als pincode voor de CAM dezelfde code waarmee u ook de TV ontgrendelt.

De pincode voor de CAM instellen...

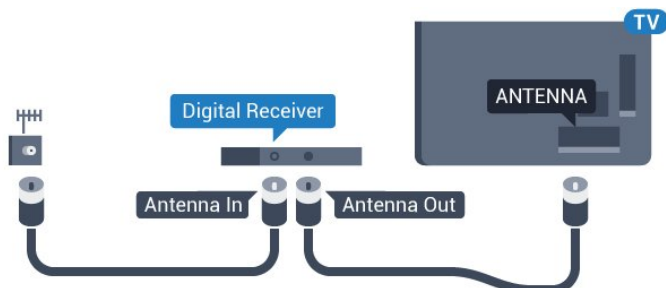
- 1 - Druk op **SOURCES**.
- 2 - Selecteer het type zender waarvoor u de CAM gebruikt om TV te kijken.
- 3 - Druk op **+OPTIONS** en selecteer Common Interface.
- 4 - Selecteer de TV-aanbieder van de CAM. De volgende schermen zijn afkomstig van de TV-aanbieder. Volg de instructies op het scherm om de pincode-instelling op te zoeken.

6.7

Ontvanger - Set-top box

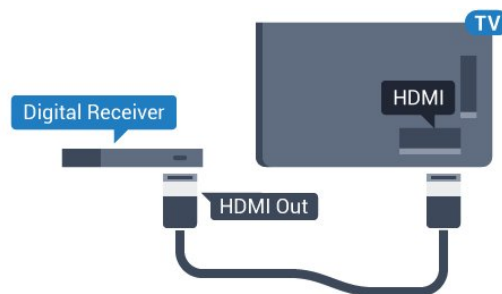
Set-Top Box (digitale ontvanger)

Met twee antennekabels sluit u de antenne aan op de set-top box (een digitale ontvanger) en de TV.



Naast de antenne-aansluitingen zit de HDMI-aansluiting voor het aansluiten van de set-top box op de TV.

Gebruik een SCART-kabel als de set-top box geen HDMI-aansluiting heeft.



Timer voor uitschakelen

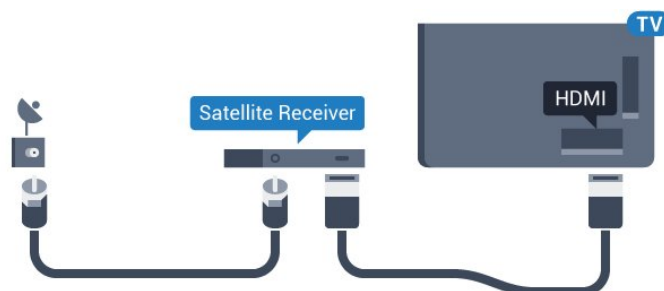
Schakel deze automatische timer uit wanneer u uitsluitend de afstandsbediening van de set-top box gebruikt. Schakel deze timer uit om te voorkomen dat de TV automatisch wordt uitgeschakeld nadat 4 uur lang geen toets van de TV-afstandsbediening is ingedrukt.

Satellietuner

Sluit de schotelantennekabel aan op de satellietontvanger.

Sluit de satellietontvanger aan op de TV. Gebruik een HDMI-kabel.

Gebruik een SCART-kabel als het apparaat geen HDMI-aansluiting heeft.



Timer voor uitschakelen

Schakel deze automatische timer uit wanneer u uitsluitend de afstandsbediening van de set-top box gebruikt. Schakel deze timer uit om te voorkomen dat de TV automatisch wordt uitgeschakeld nadat 4 uur lang geen toets van de TV-afstandsbediening is ingedrukt.

6.8

Home cinema-systeem - HTS

HDMI ARC aansluiten

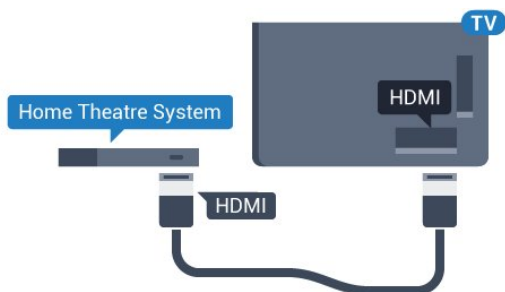
Sluit het home cinema-systeem (HTS) met een HDMI-kabel aan op de TV. U kunt een Philips Soundbar of een HTS met een ingebouwde disc-speler aansluiten.

HDMI ARC

Als uw home cinema-systeem (HTS) een HDMI ARC-

aansluiting heeft, kunt u het systeem aansluiten op elke HDMI-aansluiting op de TV. Met HDMI ARC hoeft u niet de extra audiokabel aan te sluiten. De HDMI ARC-aansluiting brengt zowel het beeld als het geluid over.

Alle HDMI-aansluitingen op de TV ondersteunen het ARC-sigitaal (Audio Return Channel). Hebt u het home cinema-systeem (HTS) aangesloten, dan wordt het ARC-sigitaal alleen overgebracht via deze HDMI-aansluiting.



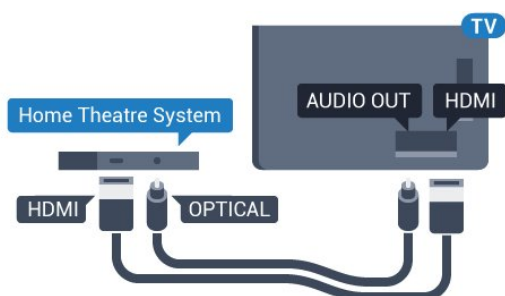
Beeld en geluid synchroniseren

Als het geluid niet correspondeert met het beeld op het scherm, kunt u op de meeste home cinema-systemen een vertraging instellen om het geluid op het beeld af te stemmen.

Aansluiten met HDMI

Sluit het home cinema-systeem (HTS) met een HDMI-kabel aan op de TV. U kunt een Philips Soundbar of een HTS met een ingebouwde disc-speler aansluiten.

Heeft het home cinema-systeem (HTS) geen HDMI ARC-aansluiting, dan kunt u een extra optische audiokabel gebruiken (Toslink) om het geluid van het TV-beeld naar het home cinema-systeem (HTS) over te brengen.



Beeld en geluid synchroniseren

Als het geluid niet correspondeert met het beeld op het scherm, kunt u op de meeste home cinema-systemen een vertraging instellen om het geluid op het beeld af te stemmen.

Problemen met HTS-geluid

Geluid met luide ruis

Als u een video vanaf een USB-stick of een aangesloten computer afspeelt, wordt het geluid van uw home cinema-systeem mogelijk vervormd. Dit is het geval wanneer het audio- of videobestand DTS-geluid heeft, maar het home cinema-systeem DTS-geluid niet kan verwerken. U kunt dit oplossen door **Indeling voor audio-uitvoer** van de TV in te stellen op **Stereo (ongecomprimeerd)**.

Druk op  voor **Alle instellingen > Geluid > Geavanceerd > Indeling voor audio-uitvoer**.

Geen geluid

Als u het geluid van de TV niet via uw home cinema-systeem kunt horen, controleert u of u de HDMI-kabel wel hebt aangesloten op een **HDMI ARC**-aansluiting van het home cinema-systeem. Alle HDMI-aansluitingen op de TV zijn HDMI ARC-aansluitingen.

6.9

Smartphones en tablets

Voor het aansluiten van een smartphone of tablet op de TV kunt u gebruikmaken van een draadloze of bekabelde verbinding.

Draadloos

Voor een draadloze verbinding op uw smartphone of tablet downloadt u de Philips TV Remote App via uw favoriete app-store.

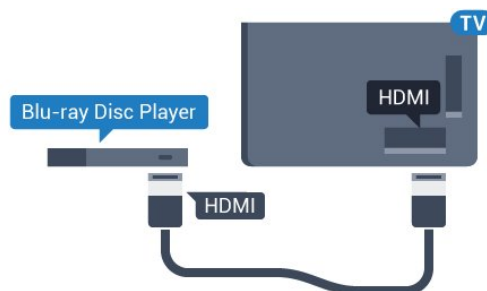
Met kabels

Voor een bekabelde verbinding gebruikt u de HDMI 4 MHL-aansluiting aan de achterzijde van de TV. Voor meer informatie kunt u in **Help** de optie **Trefwoorden** selecteren en **HDMI MHL** opzoeken.

6.10

Blu-ray Disc-speler

Sluit de Blu-ray Disc-speler met een High Speed HDMI-kabel aan op de TV.



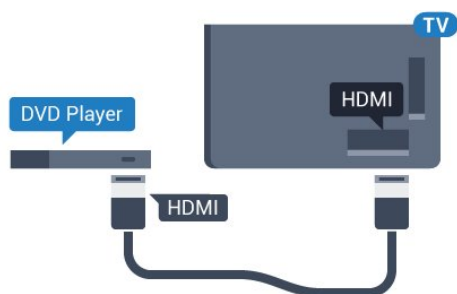
Als de Blu-ray Disc-speler beschikt over EasyLink HDMI CEC, kunt u de speler bedienen met de afstandsbediening van de TV.

6.11

DVD-speler

Sluit de DVD-speler met een HDMI-kabel op de TV aan.

Gebruik een SCART-kabel als het apparaat geen HDMI-aansluiting heeft.



Als de DVD-speler is aangesloten via HDMI en beschikt over EasyLink CEC, kunt u de speler bedienen met de afstandsbediening van de TV.

6.12

Bluetooth – luidsprekers en gamepads

Wat hebt u nodig

U kunt een draadloos apparaat met Bluetooth® op deze TV aansluiten – een draadloze luidspreker, subwoofer, soundbar of hoofdtelefoon. U kunt ook een draadloze gamepad aansluiten met Bluetooth LE.

Als u het geluid van de TV wilt afspelen via een draadloze luidspreker, moet u de draadloze luidspreker met de TV koppelen. U kunt een paar draadloze luidsprekers koppelen en maximaal 4 Bluetooth LE (energiezuinige) apparaten. De TV kan het geluid maar op een luidspreker tegelijk afspelen. Als u een subwoofer aansluit, wordt het geluid afgespeeld op de TV én de subwoofer. Als u een Sound Bar aansluit, wordt het geluid alleen op de Sound Bar afgespeeld.

Let op! – geluid synchroniseren met beeld

Veel Bluetooth-luidsprekersystemen hebben een hoge zogenaamde 'latentie'. Hoge latentie betekent dat het geluid achterloopt op het beeld, waardoor lipsynchronisatievertraging ontstaat. Ga na wat de nieuwste modellen zijn en zoek naar een toestel met lage latentie voordat u een draadloos Bluetooth-luidsprekersysteem koopt. Raadpleeg de dealer.

Een apparaat koppelen

Plaats de draadloze luidspreker binnen een afstand van vijf meter van de TV. Raadpleeg de handleiding van het apparaat voor specifieke informatie over het koppelen en het draadloze bereik. Zorg ervoor dat de Bluetooth-instelling op de TV is ingeschakeld.

Zodra een draadloze gamepad is gekoppeld, kunt u deze gebruiken. Wanneer een draadloze luidspreker is gekoppeld, kunt u de luidspreker selecteren om het TV-geluid af te spelen. Wanneer een apparaat is gekoppeld, hoeft u het niet weer te koppelen tenzij u het apparaat verwijderd.

Een draadloze luidspreker aan de TV koppelen...

- 1 - Schakel de draadloze luidspreker in en plaats deze binnen het bereik van de TV.
- 2 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op **➤** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 4 - Selecteer **Bluetooth > Zoeken naar Bluetooth-toestel**.
- 5 - Selecteer **Starten** en druk op **OK**. Volg de instructies op het scherm. U koppelt het apparaat vervolgens met de TV en de TV slaat de verbinding op. Mogelijk moet u eerst een gekoppeld apparaat ontkoppelen als het maximale aantal gekoppelde apparaten is bereikt.
- 6 - Selecteer het type apparaat (hoofdtelefoon, subwoofer, ...).
- 7 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Een apparaat selecteren

Zodra een draadloze Bluetooth-luidspreker is gekoppeld, kunt u de luidspreker selecteren om het TV-geluid af te spelen.

Een luidspreker selecteren om het TV-geluid af te spelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Luidsprekers** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer het gewenste luidsprekersysteem.
- 3 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Een apparaat verwijderen

U kunt een draadloos Bluetooth-apparaat koppelen of ontkoppelen. Wanneer een Bluetooth-apparaat is aangesloten, kunt u de gamepad gebruiken of het TV-geluid horen via de draadloze luidspreker. U kunt een draadloos Bluetooth-apparaat ook verwijderen. Als u een Bluetooth-apparaat verwijderd, wordt het

apparaat ontkoppeld.

Een draadloos apparaat verwijderen of ontkoppelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloos en netwerken**.
- 3 - Selecteer **Bluetooth > Apparaat verwijderen**.
- 4 - Selecteer het draadloze apparaat in de lijst.
- 5 - Selecteer **Loskoppelen of Verwijderen**.
- 6 - Selecteer **OK**.
- 7 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Bluetooth aan of uit

Controleer of Bluetooth is ingeschakeld wanneer u draadloze Bluetooth-apparaten wilt aansluiten.

Bluetooth inschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloos en netwerken**.
- 3 - Selecteer **Bluetooth > Bluetooth aan/uit**.
- 4 - Selecteer **Aan of Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

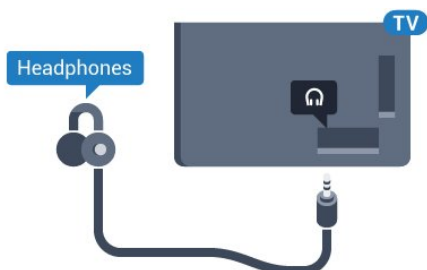
6.13

Hoofdtelefoon

U kunt een hoofdtelefoon aansluiten op de  -aansluiting aan de achterkant van de TV. Dit is een mini-aansluiting van 3,5 mm. Het volume van de hoofdtelefoon kunt u afzonderlijk aanpassen.

Het volume aanpassen...

- 1 - Druk op , en selecteer **Volume hoofdtelefoon**.
- 2 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 3 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

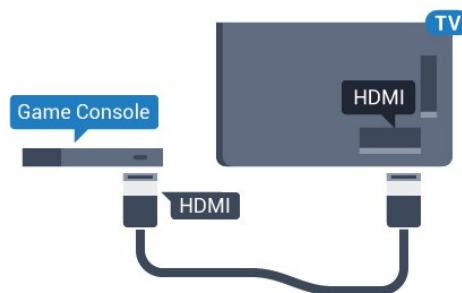


6.14

Gameconsole

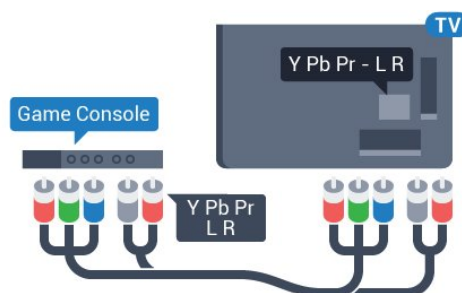
HDMI

Voor de beste kwaliteit sluit u de gameconsole met een High Speed HDMI-kabel aan op de TV.



Y Pb Pr

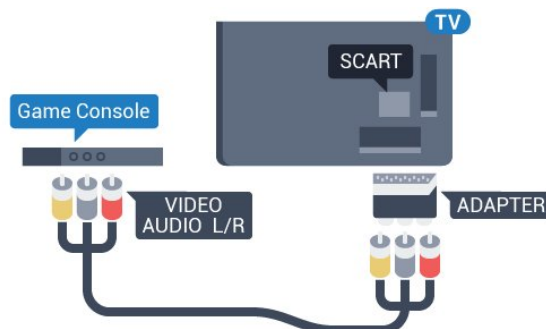
Sluit de gameconsole met een componentkabel (Y Pb Pr) en een audio L/R-kabel aan op de TV.



Scart

Sluit de gameconsole op de TV aan met een composiet-kabel (CVBS) en een audio L/R-kabel naar de TV.

Als uw gameconsole alleen beschikt over Video- (CVBS) en Audio L/R-uitvoer, gebruikt u een LR- (audio en video) naar-SCART-adapter (afzonderlijk verkrijgbaar) om verbinding te maken via de SCART-aansluiting.



Beste instelling

Voordat u een game gaat spelen met een aangesloten gameconsole, adviseren wij u de ideale instelling **Game** op de TV in te stellen.

De TV instellen op de ideale instelling...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Beeldstijl** > **Game**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

6.15

Gamepad

Gamepad aansluiten

Wanneer u games vanaf internet op deze TV wilt spelen, kunt u diverse draadloze gamepads aansluiten. U kunt gamepads met een USB-nano-ontvanger of gamepads met Bluetooth gebruiken.

Een gamepad aansluiten met een USB-nano-ontvanger...

- 1 - Sluit de kleine nano-ontvanger aan op één van de USB-aansluitingen aan de zijkant van de TV. De draadloze nano-ontvanger wordt bij de gamepad geleverd.
- 2 - Zodra u de gamepad inschakelt, kunt u deze gebruiken.

U kunt ook een tweede gamepad aansluiten op de tweede USB-aansluiting aan de zijkant van de TV.

Problemen

Eventuele interferentieproblemen met andere draadloze apparaten op de TV oplossen...

- Gebruik een USB-verlengsnoer en plaats de nano-ontvanger op ongeveer 1 meter afstand van de TV.
- U kunt ook een USB-hub met eigen stroomvoorziening op de TV aansluiten en de nano-ontvangers op de USB-hub aansluiten.

6.16

USB-schijf

Wat hebt u nodig

Als u een USB-schijf aansluit, kunt u digitale TV-uitzendingen (DVB-uitzendingen of vergelijkbaar) pauzeren of opnemen.

Minimale schijfruimte

- Pauzeren

Als u een uitzending wilt pauzeren, hebt u een met USB 2.0 compatibele schijf nodig met minimaal 4 GB schijfruimte.

- Opnemen

Om een uitzending op te nemen, hebt u minimaal 250 GB schijfruimte nodig.

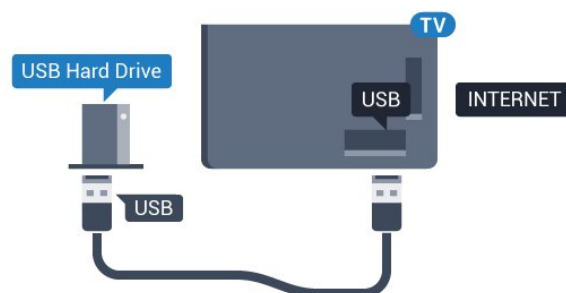
Installatie

Voordat u een uitzending kunt pauzeren of opnemen, dient u de USB-schijf aan te sluiten en te formatteren. Tijdens het formatteren worden alle bestanden van de USB-schijf verwijderd.

- 1 - Sluit de USB-schijf aan op een van de **USB**-aansluitingen van de TV. Sluit tijdens het formatteren geen andere USB-apparaten aan op de andere USB-poorten.
- 2 - Schakel de USB-schijf en de TV in.
- 3 - Als de TV is afgestemd op een digitale TV-zender, drukt u op  (Pauzeren). Hiermee wordt het formatteren gestart.

Volg de instructies op het scherm.

Wanneer de USB-schijf is geformatteerd, laat u deze permanent aangesloten.



Waarschuwing

De USB-schijf wordt uitsluitend geformatteerd voor deze TV. U kunt geen opgeslagen opnames op een andere TV of PC afspelen. Gebruik geen PC-app om opnames op de USB-schijf te kopiëren of wijzigen. Hiermee beschadigt u de opnames. Als u een andere USB-schijf formateert, gaat de inhoud op de eerste schijf verloren. Als u een USB-schijf die u voor de TV hebt gebruikt, met een computer wilt gebruiken, moet u die schijf opnieuw formatteren.

Formatteren

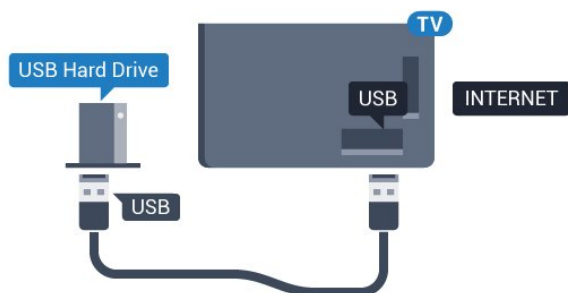
Voordat u een uitzending kunt pauzeren of opnemen of apps kunt opslaan, moet u een USB-schijf aansluiten en formatteren. Tijdens het formatteren worden alle bestanden van de USB-schijf verwijderd. Als u uitzendingen wilt opnemen op basis van de gegevens van de online TV-gids, moet u de internetverbinding configureren voordat u de USB-schijf installeert.

Waarschuwing

De USB-schijf wordt uitsluitend geformatteerd voor deze TV. U kunt geen opgeslagen opnames op een andere TV of PC afspelen. Gebruik geen PC-app om opnames op de USB-schijf te kopiëren of wijzigen. Hiermee beschadigt u de opnames. Als u een andere USB-schijf formateert, gaat de inhoud op de eerste schijf verloren. Als u een USB-schijf die u voor de TV hebt gebruikt, met een computer wilt gebruiken, moet u die schijf opnieuw formatteren.

Een USB-schijf voor uw TV formatteren...

- 1 - Sluit de USB-schijf aan op een van de **USB**-aansluitingen van de TV. Sluit tijdens het formatteren geen andere USB-apparaten aan op de andere USB-poorten.
- 2 - Schakel de USB-schijf en de TV in.
- 3 - Als de TV is afgestemd op een digitale TV-zender, drukt u op **II** (Pauzeren). Hiermee wordt het formatteren gestart. Volg de instructies op het scherm.
- 4 - De TV zal u vragen of u de USB-schijf wilt gebruiken om apps op te slaan, ga akkoord met de vraag als u dat wilt.
- 5 - Wanneer de USB-schijf is geformatteerd, laat u deze permanent aangesloten.



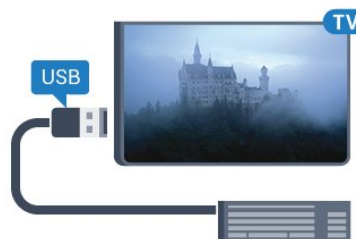
6.17

USB-toetsenbord

Aansluiten

Sluit een USB-toetsenbord (USB-HID) aan om tekst in te voeren op uw TV.

Gebruik één van de **USB**-aansluitingen om deze aan te sluiten.



Configureren

Toetsenbord installeren

Om het USB-toetsenbord te installeren, schakelt u de TV in en sluit u het USB-toetsenbord aan op één van de **USB**-aansluitingen van de TV. Als de TV het toetsenbord voor de eerste keer detecteert, kunt u de gewenste toetsenbordindeling selecteren en deze testen. Als u eerst een Cyrillische of Griekse toetsenbordindeling selecteert, kunt u daarna nog een tweede Latijnse indeling selecteren.

De bestaande toetsenbordindeling wijzigen...

- 1 - Druk op **⚙**, selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op **➤** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Instellingen van het USB-toetsenbord** om de toetsenbordconfiguratie te starten.

Speciale toetsen

Toetsen voor de invoer van tekst

- Enter = OK
- Backspace = teken voor de cursor verwijderen
- Pijltjestoetsen = navigeren binnen een tekstveld
- Druk tegelijkertijd op **Ctrl** + **Spatiebalk** als u tussen toetsenbordindelingen wilt schakelen wanneer een tweede indeling is ingesteld.

Toetsen voor apps en webpagina's

- Tab en Shift+Tab = Volgende en Vorige
- Home = naar de bovenkant van de pagina
- End = naar de onderkant van de pagina
- Page Up = één pagina omhoog
- Page Down = één pagina omlaag
- + = eenmaal inzoomen
- - = eenmaal uitzoomen
- * = webpagina aan de breedte van de pagina aanpassen

USB-stick

U kunt foto's bekijken of muziek- en videobestanden afspelen vanaf een aangesloten USB-stick.

Plaats terwijl de TV is ingeschakeld een USB-stick in een van de **USB**-aansluitingen van de TV.



De TV detecteert de USB-stick en opent de lijst met de inhoud.

Druk op **SOURCES** en selecteer **USB** als de lijst met de inhoud niet automatisch wordt weergegeven.

Als u niet meer wilt kijken of luisteren naar de inhoud die op de USB-stick staat, drukt u op **EXIT** of selecteert u een andere activiteit.

Als u de USB-stick wilt ontkoppelen, kunt u de stick op elk moment verwijderen.

Voor meer informatie over het bekijken of afspelen van inhoud op een USB-stick kunt u in **Help** de optie **Trefwoorden** selecteren en **Foto's, video's en muziek** opzoeken.

Fotocamera

Als u foto's wilt bekijken die zijn opgeslagen op een digitale fotocamera, kunt u de camera rechtstreeks op de TV aansluiten.

Gebruik voor het aansluiten één van de **USB**-aansluitingen van de TV. Schakel de camera in na het aansluiten.

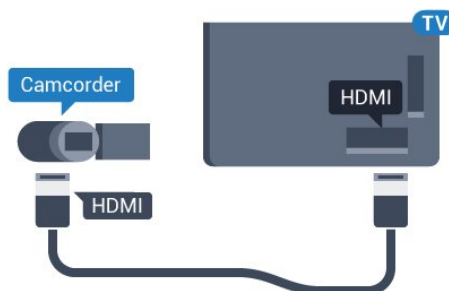
Druk op **SOURCES** en selecteer **USB** als de lijst met de inhoud niet automatisch wordt weergegeven. Mogelijk moet u de camera instellen om de inhoud te kunnen overbrengen via PTP (Picture Transfer Protocol). Raadpleeg de gebruikershandleiding van de digitale fotocamera.

Voor meer informatie over het bekijken van foto's kunt u in **Help** de optie **Trefwoorden** selecteren en **Foto's, video's en muziek** opzoeken.

Camcorder

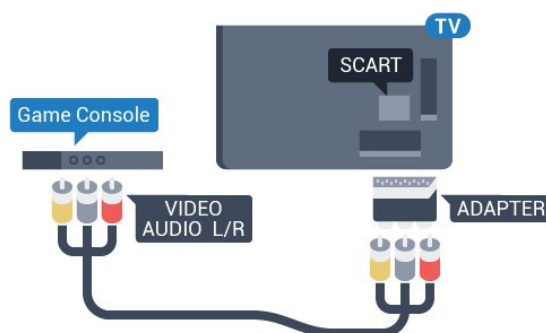
HDMI

Gebruik voor de beste kwaliteit een HDMI-kabel om de camcorder op de TV aan te sluiten.



LR (audio en video) / Scart

U kunt een HDMI-, YPbPr- of SCART-aansluiting gebruiken om een camcorder aan te sluiten. Als uw camcorder alleen een Video- (CVBS) en Audio L/R-uitgang heeft, kunt u een Video Audio L/R-naar-SCART-adaptor (afzonderlijk verkrijgbaar) gebruiken om het apparaat op de SCART-aansluiting aan te sluiten.



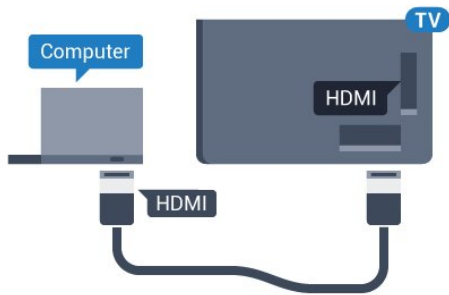
Computer

Aansluiten

U kunt uw computer aansluiten op de TV en de TV als computerscherm gebruiken.

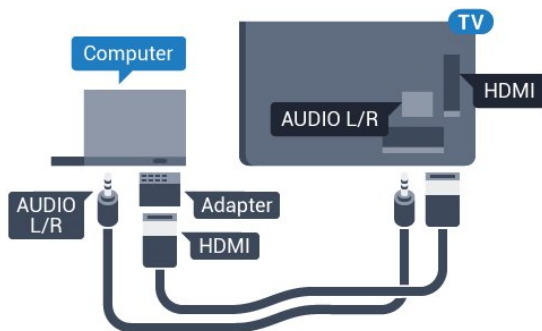
Met HDMI

Sluit de computer aan met een HDMI-kabel.



Met DVI-naar-HDMI

Heeft uw computer enkel een DVI aansluiting, gebruik dan een DVI-naar-HDMI-adapter (afzonderlijk verkrijgbaar) om de PC aan te sluiten op HDMI. Voeg een Audio L/R-kabel (mini-aansluiting van 3,5 mm) op AUDIO IN L/R aan de achterkant van de TV voor het geluid.



Ideale instelling

Als u een computer aansluit, adviseren wij u om de aansluiting, waarop de computer is aangesloten, de juiste naam voor het apparaattype te geven in het menu Bron. Als u daarna overschakelt naar **Computer** in het menu Bronnen, wordt de TV automatisch ingesteld op de ideale instelling voor Computer.

De TV instellen op de ideale instelling...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd > Computer**.
- 4 - Selecteer **Aan of Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Uw Android-TV aansluiten

7.1

Netwerk en Internet

Thuisnetwerk

Om optimaal te kunnen profiteren van uw Philips Android-TV, moet de TV met internet verbonden zijn.

Verbind de TV met een thuisnetwerk via een snelle internetverbinding. U kunt uw TV met of zonder kabels aansluiten op uw netwerkrouter.

Verbinden met netwerk

Draadloze verbinding

Wat hebt u nodig

Als u de TV draadloos wilt aansluiten op internet, hebt u een Wi-Fi-router met een internetverbinding nodig.

Gebruik een snelle internetverbinding (breedband).



Verbinding maken

Draadloos

Een draadloze verbinding tot stand brengen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Met kabel of Wi-Fi > Verbinden met netwerk**.
- 4 - Selecteer **Draadloos**.
- 5 - Selecteer uw draadloze netwerk in de lijst met gevonden netwerken. Als uw netwerk zich niet in de lijst bevindt omdat de netwerknaam verborgen is (u hebt de SSID-broadcast van de router ingeschakeld),

selecteert u **Nieuw netwerk toevoegen** en voert u de netwerknaam zelf in.

6 - Afhankelijk van uw type router kunt u nu de coderingssleutel (WEP, WPA of WPA2) invoeren. Als u de coderingssleutel voor dit netwerk al eens eerder hebt ingevoerd, selecteert u **OK** om direct verbinding te maken.

7 - Er verschijnt een bericht wanneer de verbinding tot stand is gebracht.

Wi-Fi aan/uit

Zorg ervoor dat Wi-Fi is ingeschakeld voordat u probeert verbinding te maken...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op  (rechts).
- 3 - Selecteer **Met kabel of Wi-Fi > Wi-Fi aan/uit**.
- 4 - Als het is uitgeschakeld, selecteert u **Aan** en drukt u op .

WPS

Als uw router beschikt over WPS, kunt u direct zonder zoeken verbinding maken met die router. Als apparaten in uw draadloze netwerk gebruikmaken van het WEP-beveiligingssysteem, kunt u WPS niet gebruiken.

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Met kabel of Wi-Fi > Verbinden met netwerk**.
- 4 - Selecteer **WPS**.
- 5 - Ga naar de router, druk op de knop WPS en ga binnen 2 minuten terug naar de TV.
- 6 - Selecteer **Aansluiten** om de verbinding tot stand te brengen.
- 7 - Er verschijnt een bericht wanneer de verbinding tot stand is gebracht.

WPS met pincode

Als uw router beschikt over WPS met een pincode, kunt u direct zonder zoeken verbinding maken met die router. Als apparaten in uw draadloze netwerk gebruikmaken van het WEP-beveiligingssysteem, kunt u WPS niet gebruiken.

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Met kabel of Wi-Fi > Verbinden met netwerk**.
- 4 - Selecteer **WPS met pincode**.
- 5 - Noteer de 8-cijferige pincode die op het scherm

wordt weergegeven, en voer die code in de routersoftware op uw PC in. In de routerhandleiding leest u waar in de routersoftware u de pincode dient op te geven.

6 - Selecteer **Aansluiten** om de verbinding tot stand te brengen.

7 - Er verschijnt een bericht wanneer de verbinding tot stand is gebracht.

Problemen

Draadloos netwerk wordt niet gevonden of wordt gestoord

- Magnetrans, DECT-telefoons of andere Wi-Fi 802.11b/g/n-apparaten in de buurt kunnen storing veroorzaken op het draadloze netwerk.
- Controleer of alle firewalls binnen uw netwerk draadloze verbinding met de TV toestaan.
- Als het draadloze thuisnetwerk niet goed werkt, gebruik dan een bekabelde netwerkinstallatie.

Internet werkt niet

- Als de verbinding met de router in orde is, controleert u of de router verbinding heeft met internet.

De PC en de internetverbinding zijn traag

- Raadpleeg de handleiding van uw draadloze router voor informatie over het bereik binnenshuis, de overdrachtssnelheid en andere factoren die de signaalkwaliteit kunnen beïnvloeden.
- Voor uw router is een snelle internetverbinding (breedband) aanbevolen.

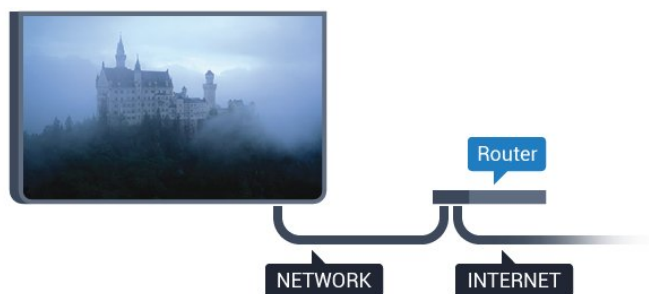
DHCP

- Als er geen verbinding kan worden gemaakt, controleert u de DHCP-instelling van de router. DHCP moet zijn ingeschakeld.

Bekabelde verbinding

Wat hebt u nodig

Als u de TV wilt aansluiten op internet, hebt u een netwerkrouter met een internetverbinding nodig. Gebruik een snelle internetverbinding (breedband).



Verbinding maken

Een bekabelde verbinding tot stand brengen...

- 1 - Sluit de router met een netwerkkabel (Ethernet-kabel**) aan op de TV.
- 2 - Controleer of de router is ingeschakeld.
- 3 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 5 - Selecteer **Met kabel of Wi-Fi** > **Verbinden met netwerk**.
- 6 - Selecteer **Met kabel**. De TV zoekt voortdurend naar de netwerkverbinding.
- 7 - Er verschijnt een bericht wanneer de verbinding tot stand is gebracht.

Als er geen verbinding kan worden gemaakt, controleert u de DHCP-instelling van de router. DHCP moet zijn ingeschakeld.

** Om te voldoen aan de EMC-regelgeving dient u een afgeschermd FTP Cat. 5E Ethernetkabel te gebruiken.

Netwerkinstellingen

Netwerkinstellingen bekijken

Hier kunt u alle huidige netwerkinstellingen bekijken. IP-adres en MAC-adres, signaalsterkte, snelheid, coderingsmethode, enzovoort.

De huidige netwerkinstellingen bekijken...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Met kabel of Wi-Fi** > **Netwerkinstellingen bekijken**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Netwerkconfiguratie

Als u een ervaren gebruiker bent en uw netwerk wilt installeren met een statisch IP-adres, stel de TV dan in op **Statisch IP**.

De TV instellen op Statisch IP...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Bekabeld of Wi-Fi** > **Netwerkconfiguratie** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Statische IP** en druk op **OK** om **Statische IP configureren** in te

schakelen.

5 - Selecteer **Statische IP configureren** en configureer de verbinding.

6 - U kunt het nummer instellen

voor **IP-adres**, **Netmask**, **Gateway**, **DNS 1** of **DNS 2**.

7 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Inschakelen met Wi-Fi (WoWLAN)

U kunt deze TV met uw smartphone of tablet inschakelen als de TV in de stand-bymodus staat. De optie **Inschakelen met Wi-Fi (WoWLAN)** moet zijn ingeschakeld.

WoWLAN inschakelen...

1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.

2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.

3 - Selecteer **Met kabel of Wi-Fi** > **Inschakelen met Wi-Fi (WoWLAN)**.

4 - Selecteer **Aan**.

5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Wi-Fi-verbinding inschakelen

U kunt de Wi-Fi-verbinding op uw TV in- of uitschakelen.

Wi-Fi inschakelen...

1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.

2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.

3 - Selecteer **Met kabel of Wi-Fi** > **Wi-Fi aan/uit**.

4 - Selecteer **Aan**.

5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Digital Media Renderer - DMR

Als uw mediabestanden niet op uw TV worden afgespeeld, moet u controleren of de Digital Media Renderer is ingeschakeld. De DMR is vanuit de fabriek standaard ingeschakeld.

DMR inschakelen...

1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.

2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.

3 - Selecteer **Met kabel of Wi-Fi** > **Digital Media Renderer - DMR**.

4 - Selecteer **Aan**.

5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Wi-Fi Smart Screen

Als u met de Philips TV Remote App digitale TV-zenders op uw smartphone of tablet wilt bekijken, moet u Wi-Fi Smart Screen op TV inschakelen. Misschien zijn enkele gecodeerde zenders niet beschikbaar op uw mobiele apparaat.

Wi-Fi Smart Screen inschakelen...

1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.

2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.

3 - Selecteer **Met kabel of Wi-Fi** > **Wi-Fi Smart Screen**.

4 - Selecteer **Aan**.

5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Naam van TV-netwerk

Als er meerdere TV's op uw thuisnetwerk zijn aangesloten, kunt u deze TV een unieke naam geven.

De naam van de TV wijzigen...

1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.

2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.

3 - Selecteer **Met kabel of Wi-Fi** > **TV-naam in netwerk**.

4 - Geef de naam op met behulp van het toetsenbord op het scherm.

5 - Selecteer  om de actie te voltooien.

6 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Internetgeheugen wissen

Met **Internetgeheugen wissen** kunt u alle op uw TV opgeslagen internetbestanden en inloggegevens wissen, zoals wachtwoorden, cookies en geschiedenis.

Het internetgeheugen wissen...

1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.

2 - Selecteer **Draadloze netwerken** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.

3 - Selecteer **Met kabel of Wi-Fi** > **Internetgeheugen wissen**.

4 - Selecteer **OK** om te bevestigen.

5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Bestandsdeling

De TV kan verbinding maken met andere apparaten in het draadloze netwerk, zoals een computer of smartphone. U kunt een computer met Microsoft Windows of Mac OSX gebruiken.

Foto's, muziek en video's die zijn opgeslagen op uw computer, kunt u met deze TV openen. Gebruik recente DLNA-gecertificeerde mediaserversoftware.

7.2

Google-account

Aanmelden

Om optimaal te profiteren van uw Philips Android-TV kunt u zich aanmelden bij Google met uw Google-account.

Door u aan te melden kunt u uw favoriete games spelen via telefoon, tablet en TV. U krijgt ook aangepaste muziek- en video-aanbevelingen op uw TV-startpagina evenals toegang tot YouTube, Google en andere apps.

Aanmelden

Gebruik uw bestaande **Google-account** om u aan te melden bij Google op uw TV. Een Google-account bestaat uit een e-mailadres en een wachtwoord. Als u nog geen Google-account hebt, kunt u er een maken met uw computer of tablet (accounts.google.com). Om games te spelen met Google Play hebt u een Google+-profiel nodig. Als u zich niet tijdens de eerste TV-installatie aanmeldt, kunt u zich ook later aanmelden.

Aanmelden na installatie van de TV...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Android-instellingen** en druk op **OK**.
- 3 - Druk op  (omlaag) en selecteer **Persoonlijk > Account toevoegen** en druk op **OK**.
- 4 - Druk op **OK** in het venster **SIGN IN**.
- 5 - Voer met het toetsenbord op het scherm uw e-mailadres in en druk op **OK**.
- 6 - Voer uw wachtwoord in en druk op de kleine **OK**-toets om u aan te melden.
- 7 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Als u zich wilt aanmelden met een ander Google-account, meld u zich dan eerst af en meld u aan met het andere account.

Android-instellingen

U kunt diverse Android-specifieke instellingen of informatie instellen of bekijken. U kunt de lijst opzoeken met geïnstalleerde apps op uw TV en zien hoeveel ruimte ze nodig hebben. U kunt instellen in welke taal u Voice Search wilt gebruiken. U kunt het toetsenbord op het scherm configureren of apps toestaan om uw locatie te gebruiken. Ontdek de verschillende Android-instellingen. Ga naar www.support.google.com/androidtv voor meer informatie over deze instellingen.

Om deze instellingen te openen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Android-instellingen**.
- 3 - Ontdek de verschillende Android-instellingen.
- 4 - Druk zo nodig op  **BACK** om het menu te sluiten.

7.3

Philips app-galerie

Philips-apps

Verbind de TV met internet om te profiteren van door Philips geselecteerde apps. De apps van de **Philips app-galerie** zijn speciaal voor de TV gemaakt. Apps uit de app-galerie downloaden en installeren is gratis.

De verzameling apps van de Philips app-galerie kan verschillen per land of regio.

Sommige apps van de app-galerie zijn vooraf geïnstalleerd op uw televisie. Wanneer u andere apps van de app-galerie wilt installeren, wordt u gevraagd om akkoord te gaan met de gebruiksvoorwaarden. U kunt de privacy-instellingen aan uw voorkeur aanpassen.

Een app uit de app-galerie installeren...

- 1 - Druk op  **HOME**.
- 2 - Schuif omlaag en selecteer  **Philips-collectie >  App-galerie** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer een app-pictogram en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Installeren** en druk op **OK**.

Gebruiksvoorwaarden

Om de apps van de Philips app-galerie te installeren, dient u akkoord te gaan met de gebruiksvoorwaarden. Als u tijdens de eerste TV-installatie niet akkoord bent gegaan met deze voorwaarden, kunt u dat ook later doen. Zodra u akkoord gaat met de gebruiksvoorwaarden, worden

sommige apps onmiddellijk beschikbaar. Daarnaast kunt u door de Philips app-galerie bladeren om andere apps te installeren.

Akkoord gaan met de gebruiksvoorwaarden na de TV-installatie...

- 1 - Druk op  HOME en selecteer **Philips-collectie** > **App-galerie** en druk op **OK** om de app-galerie te openen.
- 2 - U kunt **Gebruiksvoorwaarden** selecteren en vervolgens op **OK** drukken om de gebruiksvoorwaarden te lezen.
- 3 - Selecteer **Accepteren** en druk op **OK**. U kunt deze acceptatie niet meer ongedaan maken.
- 4 - Druk op  **BACK** om het menu te sluiten.

Privacy-instellingen

U kunt bepaalde privacy-instellingen voor de apps van de Philips app-galerie wijzigen.

- U kunt toestaan dat technische statistieken naar Philips worden verzonden.
- U kunt persoonlijke aanbevelingen toestaan.
- U kunt cookies toestaan.
- U kunt het kinderslot inschakelen voor apps voor volwassenen.

De privacy-instellingen van de Philips app-galerie wijzigen...

- 1 - Druk op  HOME en selecteer **Philips-collectie** > **App-galerie** en druk op **OK** om de app-galerie te openen.
- 2 - Selecteer **Privacybeleid** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer elke instelling en druk op **OK** om wel of niet toe te staan. U kunt uitgebreid over elke instelling lezen.
- 4 - Druk op  **BACK** om het menu te sluiten.

7.4

Android-instellingen

U kunt diverse Android-specifieke instellingen of informatie instellen of bekijken. U kunt de lijst opzoeken met geïnstalleerde apps op uw TV en zien hoeveel ruimte ze nodig hebben. U kunt instellen in welke taal u Voice Search wilt gebruiken. U kunt het toetsenbord op het scherm configureren of apps toestaan om uw locatie te gebruiken. Ontdek de verschillende Android-instellingen. Ga naar www.support.google.com/androidtv voor meer informatie over deze instellingen.

Om deze instellingen te openen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Android-instellingen**.
- 3 - Ontdek de verschillende Android-instellingen.

4 - Druk zo nodig op  **BACK** om het menu te sluiten.

7.5

Hoofdmenu

Over het Hoofdmenu

Sluit de TV aan op internet als u van de voordelen van uw Android-TV wilt genieten.

Net als op uw Android-smartphone of -tablet is het Hoofdmenu het middelpunt van uw TV. Vanuit het Hoofdmenu kunt u elke toepassing starten, naar een TV-zender gaan, een film huren, een website openen of naar een aangesloten apparaat gaan. Afhankelijk van uw TV-configuratie en uw land kan het Hoofdmenu verschillende items bevatten.

Het Hoofdmenu is ingedeeld in rijen...

Aanbevelingen

De eerste rij bevat suggesties voor populaire video's, muziekvideo's of internethits. U kunt de Privacy-instellingen in Gebruiksvoorwaarden zo instellen dat suggesties worden getoond op basis van uw persoonlijke kijkgedrag.

Philips-collectie

Deze rij bevat suggesties van Apps.

Apps

De rij Apps bevat alle apps die bij de TV zijn geleverd en de apps die u zelf downloadt uit de Google Play Store. In deze rij vindt u ook de apps voor TV, zoals **TV kijken**, **Bronnen**, **Media** en meer. Apps die u onlangs hebt gestart verschijnen vóór de rij.

Games

Hiermee kunt u een game starten op de TV. Als u een game downloadt, verschijnt de game in deze rij.

Instellingen

Hiermee kunt u een aantal instellingen openen. Maar om alle instellingen te vinden, drukt u op  en selecteert u **Alle instellingen**. Hier kunt u ook **Help** openen.

Zie ook www.support.google.com/androidtv

Het Hoofdmenu openen

Om het Hoofdmenu en een item te openen...

- 1 - Druk op  HOME.
- 2 - Selecteer een item en druk op **OK** om het te openen of starten.
- 3 - Druk op  **BACK** om het Hoofdmenu te sluiten

zonder iets te starten.

Zoeken en Voice Search

U kunt zoeken naar video's, muziek of iets anders op internet met het pictogram  in het hoofdmenu. U kunt uitspreken of typen wat u zoekt.

Beperkt profiel

U kunt het gebruik van bepaalde apps beperken door de TV over te schakelen naar een beperkt profiel. Dit beperkte profiel staat alleen het gebruik toe van apps die u hebt geselecteerd. U kunt dit profiel alleen verlaten met een pincode.

Wanneer het beperkte profiel is ingeschakeld kunt u niet...

- Apps zoeken of openen die zijn gemarkeerd als Niet toegestaan
- De Google Play Store openen
- Kopen via Google Play Movies & TV of Google Play Games
- Apps van derden gebruiken die geen gebruik maken van aanmelden via Google

Wanneer het beperkte profiel is ingeschakeld kunt u wel...

- Inhoud bekijken die al is gehuurd of gekocht bij Google Play Movies & TV
- Games spelen die al zijn aangeschaft en geïnstalleerd via Google Play Games
- De volgende instellingen openen: Wi-Fi-netwerk, Spraak en Toegankelijkheid
- Bluetooth-accessoires toevoegen

Het Google-account op TV blijft aangemeld. Het gebruik van een beperkt profiel heeft geen effect op het Google-account.

Apps

8.1

Over Apps

U vindt alle geïnstalleerde apps in het gedeelte  **Apps** van het hoofdmenu.

Net als apps op uw smartphone of tablet bieden de apps op uw TV specifieke functies voor een uitgebreidere TV-ervaring. U vindt hier onder andere apps als YouTube, games, videowinkels of weersverwachtingen. U kunt gebruikmaken van de internet-app om op internet te surfen.

Apps kunnen afkomstig zijn uit de **Philips App Gallery** of de **Google Play™ Store**. Om u op weg te helpen, zijn op voorhand enkele handige apps op uw TV geïnstalleerd.

De TV moet verbinding hebben met internet als u apps uit de Philips App Gallery of Google Play Store wilt installeren. U moet akkoord gaan met de gebruiksvoorwaarden om apps uit de app-galerie te gebruiken. U moet zich aanmelden met een Google-account om gebruik te maken van de Google Play-apps en Google Play Store.

8.2

Google Play

Film en TV

Met **Google Play Movies & TV** kunt u films en TV-programma's huren of kopen om op TV te bekijken.

Wat hebt u nodig

- uw TV moet verbonden zijn met internet
- u moet zich op TV aanmelden met uw Google-account
- voeg een creditcard toe aan uw Google-account om films en TV-programma's te kopen

Een film of TV-programma huren of kopen...

- 1 - Druk op  **HOME**.
- 2 - Schuif omlaag en selecteer  **Apps** > **Google Play Movies & TV** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer een film of TV-programma en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer de gewenste aankoop en druk op **OK**. U wordt door de aankoopprocedure geleid.

Een gehuurde of gekochte film of TV-programma bekijken...

- 1 - Druk op  **HOME**.
- 2 - Schuif omlaag en selecteer  **Apps** > **Google Play Movies & TV** en druk op **OK**.

3 - Selecteer de film of het TV-programma in de bibliotheek van de app, selecteer de titel en druk op **OK**.

4 - U kunt de toetsen  (stoppen),  (pauzeren),  (terugspoelen) of  (vooruitspoelen) op de afstandsbediening gebruiken.

5 - Om de **Movies & TV**-app te beëindigen drukt u enkele malen op **←BACK** of drukt u op  **EXIT**.

Sommige Google Play-producten en -functies zijn niet in alle landen beschikbaar.

Ga voor meer informatie naar support.google.com/androidtv

Muziek

Met **Google Music** kunt u uw favoriete muziek op TV afspelen.

Met **Google Play Music** kunt u nieuwe muziek kopen op uw computer of mobiele apparaat. Of u kunt zich op uw TV aanmelden voor **All Access**, het **Google Music**-abonnement. U kunt ook de muziek afspelen die u al hebt opgeslagen op uw computer.

Wat hebt u nodig

- uw TV moet verbonden zijn met internet
- u moet zich op TV aanmelden met uw Google-account
- voeg een creditcard toe aan uw Google-account om een muziekabonnement te nemen

Google Play Music starten...

- 1 - Druk op  **HOME**.
- 2 - Schuif omlaag en selecteer  **Apps** > **Google Play Music** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer de gewenste muziek en druk op **OK**.
- 4 - Om de **Music**-app te beëindigen drukt u enkele malen op **←BACK** of drukt u op  **EXIT**.

Sommige Google Play-producten en -functies zijn niet in alle landen beschikbaar.

Ga voor meer informatie naar support.google.com/androidtv

Games

Met **Google Play Games** kunt u games spelen op TV. Online of offline.

U kunt zien welke games uw vrienden op dat moment spelen of u kunt deelnemen aan de game en het tegen ze opnemen. U kunt uw resultaten bijhouden of beginnen waar u was gebleven.

Wat hebt u nodig

- uw TV moet verbonden zijn met internet
- u moet zich op TV aanmelden met uw Google-account

- voeg een creditcard toe aan uw Google-account om nieuwe games te kopen

Start de Google Play Games-app om nieuwe game-apps op uw TV te selecteren en installeren. Sommige games zijn gratis. Wanneer voor een bepaalde game een gamepad vereist is, verschijnt er een bericht.

Een Google Play Game starten of beëindigen...

- 1 - Druk op HOME.
- 2 - Schuif omlaag en selecteer Apps > Google Play Games en druk op OK.
- 3 - Selecteer een game om te spelen of selecteer een nieuwe game om te installeren en druk op OK.
- 4 - Druk wanneer u klaar bent enkele malen op BACK of druk op EXIT of beëindig de app met de speciale afsluit-/stopknop.

De games die u installeert verschijnen ook in de rij met Games in het hoofdmenu.

Sommige Google Play-producten en -functies zijn niet in alle landen beschikbaar.

Ga voor meer informatie naar support.google.com/androidtv

Google Play Store

In de Google Play Store kunt u nieuwe apps downloaden en installeren. Sommige apps zijn gratis.

Wat hebt u nodig

- uw TV moet verbonden zijn met internet
- u moet zich op TV aanmelden met uw Google-account
- voeg een creditcard toe aan uw Google-account om apps te kopen

Een nieuwe app installeren...

- 1 - Druk op HOME.
- 2 - Schuif omlaag en selecteer Apps > Google Play Store en druk op OK.
- 3 - Selecteer de app die u wilt installeren en druk op OK.
- 4 - Om de Google Play Store te sluiten, drukt u enkele malen op BACK of drukt u op EXIT.

Ouderlijk toezicht

In de Google Play Store kunt u apps verbergen op basis van de leeftijd van gebruikers/kopers. U moet een pincode invoeren om het leeftijdsniveau te wijzigen.

De oudercontrole instellen...

- 1 - Druk op HOME.
- 2 - Schuif omlaag en selecteer Apps > Google Play Store en druk op OK.
- 3 - Selecteer **Instellingen** > **Ouderlijk toezicht**.
- 4 - Selecteer het gewenste leeftijdsniveau.
- 5 - Voer op aanvraag de pincode in.
- 6 - Om de Google Play Store te sluiten, drukt u

enkele malen op BACK of drukt u op EXIT.

Sommige Google Play-producten en -functies zijn niet in alle landen beschikbaar.

Ga voor meer informatie naar support.google.com/androidtv

Betalingen

Om een betaling te doen op Google Play op de TV, moet u een betaalmethode toevoegen - een creditcard (buiten de Verenigde Staten) - aan uw Google-account. Wanneer u een film of TV-programma koopt, wordt dit in rekening gebracht op de creditcard.

Een creditcard toevoegen...

- 1 - Ga op uw computer naar accounts.google.com en meld u aan met het Google-account dat u met Google Play gebruikt op de TV.
- 2 - Ga naar wallet.google.com om een creditcard aan uw Google-account toe te voegen.
- 3 - Voer uw creditcardgegevens in en accepteer de voorwaarden.

8.3

Een app starten of beëindigen

U kunt een app starten vanaf het hoofdmenu.

Een app starten...

- 1 - Druk op HOME.
- 2 - Schuif omlaag naar Apps en selecteer de gewenste app en druk op OK.
- 3 - Druk om een app te beëindigen op BACK of druk op EXIT of beëindig de app met de speciale afsluit-/stopknop.

8.4

Apps vergrendelen

Over apps vergrendelen

U kunt apps vergrendelen die ongeschikt zijn voor kinderen. U kunt apps voor volwassenen uit de app-galerie vergrendelen of een beperkt profiel instellen via het hoofdmenu.

18+

Het 18+-appsplot zal vragen om een pincode wanneer u probeert om een app voor volwassenen te starten. Deze vergrendeling is alleen van toepassing op apps voor volwassenen uit de Philips app-galerie.

Beperkt profiel

U kunt een beperkt profiel instellen voor het hoofdmenu waardoor alleen de apps beschikbaar zijn die u toestaat. U moet een pincode invoeren om het beperkte profiel in te stellen en te activeren.

Google Play Store - leeftijd

In de Google Play Store kunt u apps verbergen op basis van de leeftijd van gebruikers/kopers. U moet een pincode invoeren om het leeftijdsniveau te wijzigen. Het leeftijdsniveau zal bepalen welke apps beschikbaar zijn voor installatie.

Voor meer informatie kunt u in **Help** de optie **Trefwoorden** selecteren en **Google Play Store** opzoeken.

Apps voor volwassenen vergrendelen

U kunt apps voor volwassenen uit de Philips app-galerie vergrendelen. Deze instelling regelt de vergrendeling van apps voor volwassenen in de privacy-instellingen van de Philips app-galerie.

Apps voor volwassenen vergrendelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Kinderslot** en selecteer **App vergrendeling**.
- 3 - Selecteer **Aan**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Beperkt profiel

Over het beperkte profiel

U kunt het gebruik van bepaalde apps beperken door de TV over te schakelen naar een beperkt profiel. In het hoofdmenu worden alleen de apps weergegeven die u hebt toegestaan. U hebt een pincode nodig om het beperkte profiel te verlaten.

Wanneer het beperkte profiel is ingeschakeld kunt u niet...

- Apps zoeken of openen die zijn gemarkeerd als Niet toegestaan
- De Google Play Store openen
- Kopen via Google Play Movies & TV of Google Play Games
- Apps van derden gebruiken die geen gebruik maken van aanmelden via Google

Wanneer het beperkte profiel is ingeschakeld kunt u wel...

- Inhoud bekijken die al is gehuurd of gekocht bij Google Play Movies & TV

- Games spelen die al zijn aangeschaft en geïnstalleerd via Google Play Games
- De volgende instellingen openen: Wi-Fi-netwerk, Spraak en Toegankelijkheid
- Bluetooth-accessoires toevoegen

Het Google-account op TV blijft aangemeld. Het gebruik van een beperkt profiel heeft geen effect op het Google-account.

Instellen

Het beperkte profiel instellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Android-instellingen** en druk op **OK**.
- 3 - Druk op  (omlaag) en selecteer **Persoonlijk > Beveiliging en beperkingen** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Beperkt profiel** en druk op **OK**.
- 5 - Selecteer **Instellingen** en druk op **OK**.
- 6 - Voer een pincode in met de afstandsbediening.
- 7 - Selecteer **Toegestane apps** en druk op **OK**.
- 8 - Selecteer in de lijst met beschikbare apps een app en druk op **OK** om deze app wel of niet toe te staan.
- 9 - Druk op  **BACK** om één stap terug te gaan of druk op  **EXIT** om het menu te sluiten.

U kunt nu het beperkte profiel activeren.

Met de pincode kunt u altijd de pincode wijzigen of de lijst met toegestane of niet toegestane apps bewerken.

Invoeren

Het beperkte profiel activeren...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Android-instellingen** en druk op **OK**.
- 3 - Druk op  (omlaag) en selecteer **Persoonlijk > Beveiliging en beperkingen** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Beperkt profiel activeren** en druk op **OK**.
- 5 - Voer een pincode in met de afstandsbediening.
- 6 - Druk op  **BACK** om één stap terug te gaan of druk op  **EXIT** om het menu te sluiten.

Wanneer een beperkt profiel is geactiveerd ziet u een pictogram in het beginscherm. Schuif omlaag naar  **Instellingen** en schuif helemaal naar rechts.

Sluiten

Het beperkte profiel verlaten...

- 1 - Druk op  **HOME** , scrol omlaag naar  **Instellingen** en scrol helemaal naar rechts.
- 2 - Selecteer **Beperkt profiel** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer **Beperkt profiel verlaten** en druk op **OK**.
- 4 - Voer de pincode in. De TV verlaat het beperkte profiel.

8.5

Apps beheren

Als u een app stopt en terugkeert naar het hoofdmenu, is de app niet echt gestopt. De app is nog steeds actief op de achtergrond om snel beschikbaar te zijn wanneer u deze opnieuw start. Om goed te werken moeten de meeste apps bepaalde gegevens opslaan in het cachegeheugen van de TV. Wanneer u een app volledig stopt of de cachegegevens van een bepaalde app wist, optimaliseert u de prestaties van apps en houdt u het geheugengebruik op uw Android-TV laag. Verder kunt u apps die u niet meer gebruikt het beste verwijderen.

De lijst met gedownloadede en systeem-apps openen...

- 1 - Druk op  , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Android-instellingen** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer **Apparaat > Apps** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer een app en druk op **OK**. Als de app nog draait, kunt u deze geforceerd sluiten of u kunt de cachegegevens wissen. U kunt apps die u hebt gedownload verwijderen.
- 5 - Druk op  **BACK** om één stap terug te gaan of druk op  **EXIT** om het menu te sluiten.

Als u een USB-schijf gebruikt om apps op te slaan, dan kunt u de app van de USB-schijf verplaatsen naar het TV-geheugen of vice versa.

8.6

Opbergen

U kunt zien hoeveel opslagruimte - het interne TV-geheugen - u gebruikt voor uw apps, video's, muziek, etc. U kunt zien hoeveel ruimte er nog beschikbaar is voor het installeren van nieuwe apps. Controleer uw opslagruimte als apps traag worden of bij problemen met apps.

Uw opslagruimte controleren...

- 1 - Druk op  , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Android-instellingen** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer **Apparaat > Opslag en resetten** en

druk op **OK**.

4 - De opslagruimte van het TV-geheugen bekijken...

5 - Druk op  **BACK** om één stap terug te gaan of druk op  **EXIT** om het menu te sluiten.

USB-schijf

Als u een USB-schijf aansluit, kunt u de schijf gebruiken om het TV-geheugen uit te breiden en meer apps op te slaan. De TV probeert nieuwe apps eerst op de USB-schijf op te slaan. Sommige apps kunnen niet op een USB-schijf worden opgeslagen.

Internet

Internet starten

U kunt op uw TV surfen op het internet. U kunt alle internetwebsites zien, maar de meeste zijn niet geschikt voor weergave op TV.

- Een aantal plug-ins (bijvoorbeeld om pagina's of video's te bekijken) zijn niet beschikbaar op uw TV.
- U kunt geen bestanden verzenden of downloaden.
- Internetpagina's worden per pagina weergegeven en nemen het hele scherm in beslag.

De internetbrowser starten...

- 1 - Druk op  HOME.
- 2 - Schuif omlaag en selecteer Apps >  Internet en druk op OK.
- 3 - Voer een internetadres in en selecteer , druk op OK.
- 4 - Om internet te sluiten, drukt u op  HOME of  EXIT.

Opties op internet

Er zijn enkele extra opties beschikbaar voor het internet.

De extra opties openen...

- 1 - Druk terwijl de website is geopend op **+OPTIONS**.
- 2 - Selecteer een van de items en druk op OK.
- 3 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Adresbalk

Om een nieuw internetadres in te voeren.

Favorieten tonen

Om de pagina's weer te geven die u hebt gemarkeerd als favoriet.

Pagina opnieuw laden

Om de internetpagina opnieuw te laden.

Zoomen

Gebruik de schuifbalk om het zoompercentage in te stellen.

Beveiligingsinformatie

Om het beveiligingsniveau van de huidige pagina weer te geven.

Als favoriet markeren

Om de huidige pagina als favoriet te markeren.

Ondertiteling

Om ondertiteling te selecteren indien beschikbaar.

TV-menu

Het TV-menu

Als de TV niet kan worden verbonden met internet, kunt u het TV-menu gebruiken als uw hoofdmenu.

In het TV-menu vindt u alle TV-functies.

TV-menu openen

Het hoofdmenu en een item openen...

- 1 - Druk op  om het TV-menu te openen.
- 2 - Selecteer een item en druk op **OK** om het te openen of starten.
- 3 - Druk op  **BACK** om het TV-menu te sluiten zonder iets te starten.

Bronnen

11.1

Overschakelen naar een apparaat

In de lijst met bronnen kunt u overschakelen naar een van de aangesloten apparaten. U kunt overschakelen naar een tuner om TV te kijken, de inhoud van een aangesloten USB-stick te openen of de opnames te bekijken die u op een aangesloten USB-schijf hebt opgeslagen. U kunt overschakelen naar uw aangesloten apparaten, een digitale ontvanger of een Blu-ray Disc-speler om hun programma's te bekijken.

Naar een aangesloten apparaat overschakelen...

- 1 - Druk op  **SOURCES** om het menu Bronnen te openen.
- 2 - Selecteer een item in de lijst met bronnen en druk op **OK**. Op de TV wordt het programma of de inhoud van het apparaat weergegeven.
- 3 - Druk weer op  **SOURCES** om het menu te sluiten.

One Touch Play

Als de TV in stand-by staat, kunt u een discspeler inschakelen met de afstandsbediening van uw TV. Als u zowel de discspeler als de TV vanuit stand-by wilt inschakelen en de disc onmiddellijk wilt afspelen, drukt u op  (afspelen) op de afstandsbediening van de TV. Het apparaat moet zijn aangesloten met een HDMI-kabel en zowel op de TV als op het apparaat moet HDMI CEC zijn ingeschakeld.

11.2

Opties voor een TV-bron

Sommige apparaten voor aansluiting op TV bieden specifieke instellingen.

De opties instellen voor een specifieke TV-bron...

- 1 - Druk op  **SOURCES**.
- 2 - Selecteer de TV-bron in de lijst en druk op **OK**.
- 3 - Druk op **+OPTIONS**. Hier kunt de opties voor de geselecteerde TV-bron instellen.
- 4 - Druk weer op **+OPTIONS** om het optiemenu te sluiten.

Mogelijke opties...

Bediening

Met deze optie kunt u het aangesloten apparaat bedienen via de afstandsbediening van de TV. Het apparaat moet zijn aangesloten met een HDMI-kabel

en zowel op de TV als op het apparaat moet HDMI CEC zijn ingeschakeld.

Apparaatinformatie

Open deze optie om informatie over het aangesloten apparaat te bekijken.

11.3

Apparaatnaam en -type

Wanneer u een nieuw apparaat op de TV aansluit en de TV detecteert het apparaat, kunt u een pictogram toewijzen dat past bij het type apparaat. Als u een apparaat aansluit met een HDMI-kabel en HDMI CEC, detecteert de TV het apparaattype automatisch en krijgt het apparaat een passend pictogram.

Het apparaattype bepaalt de beeld- en geluidstijlen, resolutiewaarden, specifieke instellingen en/of de positie in het menu Bronnen. U hoeft zich geen zorgen te maken over de ideale instellingen.

Naam of type wijzen

U kunt altijd de naam of het type van een aangesloten apparaat wijzigen. Zoek het pictogram **+** rechts van de naam van het apparaat in het menu Bronnen. Sommige TV-bronnen staan een naamswijziging niet toe.

Het apparaattype wijzigen...

- 1 - Selecteer het apparaat in het menu Bronnen.
- 2 - Druk op **+OPTIONS**.
- 3 - Druk op  **BACK** om het toetsenbord op het scherm te verbergen.
- 4 - Druk op  (omlaag) om te zoeken naar alle beschikbare typen apparaten. Selecteer het gewenste type en druk op **OK**.

5 - Als u het type van het apparaat wilt veranderen in het oorspronkelijke type aansluiting, selecteert u **Resetten** en drukt u op **OK**.

6 - Selecteer **Sluiten** en druk op **OK** om dit menu te sluiten.

De apparaatnaam wijzigen...

- 1 - Selecteer het apparaat in het menu Bronnen.
- 2 - Druk op **+OPTIONS**.
- 3 - Druk op  **BACK** om het toetsenbord op het scherm te verbergen.
- 4 - Verwijder met het toetsenbord aan de achterkant van de afstandsbediening de huidige naam en voer een nieuwe naam in.
- 5 - Als u de naam van het apparaat wilt veranderen in de oorspronkelijke aansluitingsnaam, selecteert u **Resetten** en drukt u op **OK**.
- 6 - Selecteer **Sluiten** en druk op **OK** om dit menu te sluiten.

Computer

Als u een computer aansluit, adviseren wij u om de aansluiting, waarop de computer is aangesloten, de juiste naam voor het apparaatype te geven in het menu Bron. Als u daarna overschakelt naar **Computer** in het menu Bronnen, wordt de TV automatisch ingesteld op de ideale instelling voor Computer.

De TV instellen op de ideale instelling...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Computer**.
- 4 - Selecteer **Aan of Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Instellingen

12.1

Veelgebruikte instellingen

De vaakst gebruikte instellingen zijn samengevoegd in het menu **Veelgebruikte instellingen**.

Het menu openen...

- 1 - Druk op .
- 2 - Selecteer de instelling die u wilt wijzigen en druk op **OK**.
- 3 - Druk op  **BACK** als u niets wilt wijzigen.

12.2

Beeld

Beeldstijl

Een stijl selecteren

U kunt het beeld op eenvoudige wijze aanpassen door een vooraf geprogrammeerde beeldstijl te selecteren.

- 1 - Druk terwijl u naar een TV-zender kijkt, op .
- 2 - Selecteer **Beeldstijl** en selecteer een van de stijlen uit de lijst.
- 3 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

De beschikbare stijlen zijn...

- **Persoonlijk** - De beeldinstellingen die u hebt ingesteld bij de eerste configuratie
- **Levendig** - Ideaal voor TV kijken bij daglicht
- **Natuurlijk** - Instelling voor natuurlijke beelden
- **Standaard** - De meest energiezuinige instelling, fabrieksinstelling
- **Films** - Zeer geschikt voor het kijken van films
- **Foto** - Ideaal voor het bekijken van foto's
- **Game** - Ideaal voor gaming met een spelconsole

Een stijl aanpassen

Alle beeldinstellingen die u aanpast, zoals **Kleur** of **Contrast**, worden opgeslagen in de geselecteerde **beeldstijl**. Zo kunt u elke stijl aanpassen. Alleen voor de stijl **Persoonlijk** kunnen de instellingen voor elke bron worden opgeslagen in het menu **Bronnen**.

Een stijl herstellen

Wanneer een beeldstijl is geselecteerd, kunt u beeldinstellingen wijzigen via **Alle instellingen > Beeld...**

De wijzigingen worden in de geselecteerde stijl opgeslagen. U wordt geadviseerd om alleen de instellingen voor de stijl **Persoonlijk** te wijzigen. In de beeldstijl **Persoonlijk** kunt u instellingen voor elke afzonderlijke bron in het menu **Bronnen** opslaan.

De oorspronkelijke instellingen van een stijl herstellen...

- 1 - Druk terwijl u naar een TV-zender kijkt, op .
- 2 - Selecteer **Beeldstijl** en selecteer de beeldstijl die u wilt herstellen.
- 3 - Selecteer **Stijl herstellen** en druk op **OK**. De stijl wordt hersteld.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Thuis of Winkel

Als de **Beeldstijl** bij het aanzetten van de TV telkens terugspringt naar **Intens**, is de TV-locatie ingesteld op **Winkel**. Deze instelling wordt gebruikt om het product in de winkel goed voor de dag te laten komen.

De TV instellen voor thuisgebruik...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Locatie > Thuis**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Beeldinstellingen

Kleur

Met **Kleur** past u de kleurverzadiging van het beeld aan.

De kleur aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Kleur** en druk op  (rechts).
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarden aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Contrast

Met **Contrast** kunt u het contrast van het beeld aanpassen.

Het contrast aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Contrast** en druk op  (rechts).
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Scherpte

Met **Scherpte** past u het scherpteniveau van fijne details van het beeld aan.

De scherpte aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Scherpte** en druk op  (rechts).
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Contrast, helderheid

Met **Helderheid** stelt u het helderheidsniveau van het beeldsignaal in.

De scherpte aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Helderheid** en druk op  (rechts).
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Geavanceerde beeldinstellingen

Computer

Als u een computer aansluit, adviseren wij u om de aansluiting, waarop de computer is aangesloten, de juiste naam voor het apparaattype te geven in het menu **Bron**. Als u daarna overschakelt naar **Computer** in het menu **Bronnen**, wordt de TV automatisch

ingesteld op de ideale instelling voor Computer.

De TV instellen op de ideale instelling...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Computer**.
- 4 - Selecteer **Aan** of **Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Kleurinstellingen

Kleurverbetering

Met **Kleurverbetering** verbetert u de kleurintensiteit en de details in heldere kleuren.

Het niveau aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Kleur** > **Kleurverbetering**.
- 4 - Selecteer **Maximum**, **Medium**, **Minimum** of **Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Kleurtemperatuur

Met **Kleurtemperatuur** stelt u het beeld in op een vooraf ingestelde kleurtemperatuur of selecteert u **Aangepast** om zelf een temperatuur in te stellen met **Aangepaste kleurtemperatuur**.

Kleurtemperatuur en Aangepaste kleurtemperatuur dienen alleen te worden gebruikt door deskundige gebruikers.

Een voorinstelling selecteren...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Kleur** > **Kleurtemperatuur**.
- 4 - Selecteer **Normaal**, **Warm** of **Koel**. Of selecteer **Aangepast** als u een kleurtemperatuur zelf wilt aanpassen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Aangepaste kleurtemperatuur

Met **Aangepaste kleurtemperatuur** kunt u zelf een kleurtemperatuur instellen. Als u een aangepaste kleurtemperatuur wilt instellen, selecteert u eerst **Aangepast** in het menu **Kleurtemperatuur**. De instelling **Aangepaste kleurtemperatuur** is bedoeld voor deskundige gebruikers.

Een aangepaste kleurtemperatuur instellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Kleur** > **Aangepaste kleurtemperatuur**.
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen. WP is witpunt en BL is zwartniveau. U kunt ook één van de vooraf geprogrammeerde instellingen in dit menu selecteren.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Contrastinstellingen

Contrastmodi

Met **Contrastmodi** stelt u het niveau van het energieverbruik in. Het energieverbruik kan worden verminderd door de intensiteit van de helderheid van het scherm te verlagen. Kies voor een optimaal energieverbruik of een beeld met optimale helderheid.

Het niveau aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Contrast** > **Contrastmodus**.
- 4 - Selecteer **Standaard**, **Optimaal stroomverbruik**, **Optimaal beeld** of **Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Dynamisch contrast

Met **Dynamisch contrast** stelt u het niveau in waarmee de TV automatisch de details verbetert in de donkere, halfdonkere en lichte delen van het beeld.

Het niveau aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.

2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.

3

- Selecteer **Geavanceerd** > **Contrast** > **Dynamisch contrast**.

4

- Selecteer **Maximum**, **Medium**, **Minimum** of **Uit**.

5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Videocontrast

Met **Videocontrast** kunt u het videocontrastniveau verlagen.

Het niveau aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Contrast** > **Videocontrast**.
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Gamma

Met **Gamma** stelt u een niet-lineaire instelling in voor de helderheid en het contrast van het beeld. Gamma dient alleen te worden gebruikt door deskundige gebruikers.

Het niveau aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Contrast** > **Gamma**.
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Scherpte-instellingen

Superresolutie

Met **Superresolutie** schakelt u een uiterst scherpe weergave van lijnen en contouren in.

Deze optie in- of uitschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar

het menu te gaan.

3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Scherpte** > **Super Resolution**.

4 - Selecteer **Aan** of **Uit**.

5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Ruisonderdrukking

Met **Ruisreductie** filtert en vermindert u de hoeveelheid beeldruis.

De ruisreductie aanpassen...

1 - Druk op **⚙**, selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.

2 - Selecteer **Beeld** en druk op **➤** (rechts) om naar het menu te gaan.

3

- Selecteer **Geavanceerd** > **Scherpte** > **Ruisreductie**.

4

- Selecteer **Maximum**, **Medium**, **Minimum** of **Uit**.

5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

MPEG-artefactreductie

Met **MPEG-artefactreductie** zorgt u voor vloeiende overgangen in de beelden. MPEG-artefacten hebben meestal de vorm van kleine blokjes of kartelranden in het beeld.

De MPEG-artefacts verminderen...

1 - Druk op **⚙**, selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.

2 - Selecteer **Beeld** en druk op **➤** (rechts) om naar het menu te gaan.

3

- Selecteer **Geavanceerd** > **Scherpte** > **MPEG-artefactreductie**.

4

- Selecteer **Maximum**, **Medium**, **Minimum** of **Uit**.

5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Beeldformaat

Eenvoudig

Als het beeld niet schermvullend wordt weergegeven en zwarte balken aan de boven- of onderkant of aan beide zijden worden weergegeven, kunt u het beeld zo instellen dat dit het hele scherm in beslag neemt.

Een basisinstelling selecteren om het scherm te vullen...

1 - Druk tijdens het kijken naar een TV-zender op

⏏ (indien beschikbaar op uw afstandsbediening) of druk op **⚙**.

2 - Selecteer **Beeldformaat** > **Scherp**

vullen, **Aanpassen aan scherm** of **Breedbeeld**.

3 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

• **Scherp vullen**: hiermee wordt het beeld automatisch zodanig vergroot dat het hele scherm wordt gevuld. De beeldvervorming is minimaal en de ondertiteling blijft zichtbaar. Dit beeldformaat is niet geschikt voor de PC-modus. Bij niet veel voorkomende beeldformaten blijven zwarte balken mogelijk zichtbaar.

• **Aanpassen aan scherm**: hiermee wordt het beeld ingezoomd om het scherm te vullen zonder vervorming. Zwarte balken blijven mogelijk zichtbaar. Dit beeldformaat is niet geschikt voor de PC-modus.

• **Breedbeeld**: zoomt het beeld automatisch naar breedbeeld.

Geavanceerd

Als de twee basisinstellingen niet voldoende helpen om het beeld naar wens in te stellen, kunt u de geavanceerde instellingen gebruiken. Met de geavanceerde instellingen kunt u het beeld op het scherm handmatig opmaken.

U kunt op het beeld in-/uitzoomen of het beeld uitrekken of verschuiven tot u ziet wat u nodig hebt, bijvoorbeeld ontbrekende ondertiteling of bewegende tekstbanners. Als u het beeld voor een bepaalde bron opmaakt, bijvoorbeeld voor een aangesloten gameconsole, kunt u deze instelling opnieuw oproepen wanneer u de gameconsole een volgende keer gebruikt. De TV slaat altijd de laatste instelling voor elke aansluiting op.

Het beeld handmatig opmaken...

1 - Druk tijdens het kijken naar een TV-zender op **⏏** (indien beschikbaar op uw afstandsbediening) of druk op **⚙**.

2 - Selecteer **Geavanceerd** en druk op **OK**.

3 - Gebruik **Verschuiven**, **Zoomen**, **Uitrekken** of **Origineel** om het beeld aan te passen.

4 - U kunt ook **Laatste instelling** selecteren en op **OK** drukken om terug te gaan naar het laatst opgeslagen formaat.

5 - Of selecteer **Ongedaan maken** als u wilt terugkeren naar de instelling die het beeld had toen u **Beeldformaat** opende.

• **Verschuiven**: klik op de pijlen om het beeld te verschuiven. U kunt het beeld alleen verschuiven wanneer u hebt ingezoomd.

• **Zoomen**: klik op de pijlen om in te zoomen.

• **Uitrekken**: klik op de pijlen om het beeld verticaal of horizontaal uit te rekken.

• **Ongedaan maken**: klik om terug te keren naar het beeldformaat waarmee u bent gestart.

• **Origineel**: toont de originele beeldformaat van het

inkomende beeld. Dit is een pixel per pixel (1:1) indeling. Expertmodus voor HD- en PC-invoer.

Snelle beeldinstellingen

Tijdens de eerste configuratie hebt u in enkele eenvoudige stappen een aantal beeldinstellingen opgegeven. U kunt deze stappen opnieuw uitvoeren met **Snelle beeldinstellingen**. Voordat u deze stappen uitvoert, moet u ervoor zorgen dat de TV kan afstemmen op een TV-zender of een programma kan weergeven vanaf een aangesloten apparaat.

Het beeld in enkele eenvoudige stappen instellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Beeld** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Snelle beeldinstellingen**.
- 4 - Selecteer **Start**. Gebruik de navigatietoetsen om uw keuze te selecteren.
- 5 - Selecteer ten slotte **Beëindigen**.
- 6 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

12.3

Geluid

Geluidstijl

Een stijl selecteren

Voor het gemakkelijk aanpassen van het geluid, kunt u een vooraf geprogrammeerde instelling selecteren met Geluidstijl.

- 1 - Druk terwijl u naar een TV-zender kijkt, op .
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geluidstijl** en selecteer een van de stijlen uit de lijst.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

De beschikbare stijlen zijn...

- **Persoonlijk** - de geluidsinstellingen die u hebt ingesteld bij de eerste configuratie
- **Origineel** - de meest neutrale geluidsinstelling
- **Films** - zeer geschikt voor het kijken van films
- **Muziek** - zeer geschikt voor het luisteren naar muziek
- **Game** - ideale instellingen voor gaming met een spelconsole
- **Nieuws** - zeer geschikt voor spraak

Een stijl herstellen

Wanneer een geluidstijl is geselecteerd, kunt u de afzonderlijke geluidsinstellingen wijzigen via **Configuratie > Geluid...**

De wijzigingen worden in de geselecteerde stijl opgeslagen. U wordt geadviseerd om alleen de geluidsinstellingen voor de stijl **Persoonlijk** te wijzigen. In de geluidstijl **Persoonlijk** kunt u instellingen voor elke afzonderlijke bron in het menu **Bronnen** opslaan.

De oorspronkelijke instellingen van een stijl herstellen...

- 1 - Druk terwijl u naar een TV-zender kijkt, op .
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geluidstijl** en selecteer de geluidstijl die u wilt herstellen.
- 4 - Selecteer **Stijl herstellen**. De stijl wordt hersteld.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Geluidsinstellingen

Bas

Met **Bas** past u het niveau van de lage tonen van het geluid aan.

Het niveau aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Bas** en druk op  (rechts).
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Hoge tonen

Met **Hoge tonen** past u het niveau van de hoge tonen van het geluid aan.

Het niveau aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Hoge tonen** en druk op  (rechts).
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Volume hoofdtelefoon

Met **Volume hoofdtelefoon** kunt u het volume van een aangesloten hoofdtelefoon afzonderlijk instellen.

Het volume aanpassen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Volume hoofdtelefoon**.
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Subwoofervolume

Als u een draadloze Bluetooth-subwoofer aansluit, kunt u het volume van de subwoofer een beetje verhogen of verlagen.

Het volume een beetje bijstellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Subwoofervolume**.
- 4 - Druk op  (omhoog) of  (omlaag) om het volume aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Surround-modus

Met **Surround-modus** stelt u het geluidseffect van de TV-luidsprekers in.

De surround-modus instellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Surround-modus**.
- 4 - Selecteer **Stereo** of **Incredible Surround**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Plaatsing van de TV

Als onderdeel van de eerste installatie is deze instelling ingesteld op **Op een TV-standaard** of **Aan de wand**. Als u de plaatsing van de TV hierna hebt gewijzigd, dient u deze instelling te wijzigen voor de beste geluidsweggeving.

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.

2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.

3 - Selecteer **Plaatsing van de TV**.

4 - Selecteer **Op een TV-standaard** of **Aan de muur**.

5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Geavanceerde geluidsinstellingen

Automatische afstelling volume

Met **Automatische afstelling volume** stelt u de TV zo in dat plotselinge volumeverschillen automatisch beperkt. Bijvoorbeeld aan het begin van reclameblokken of wanneer u een andere zender kiest.

Deze optie in- of uitschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 4 - Selecteer **Automatische volumeafstelling** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 5 - Selecteer **Aan** of **Uit**.
- 6 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Kristalhelder geluid

Met **Clear Sound** verbetert u het geluid voor spraak. Deze instelling is ideaal voor nieuwsprogramma's. U kunt de spraakverbetering in- en uitschakelen.

Deze optie in- of uitschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Clear sound**.
- 4 - Selecteer **Aan** of **Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Indeling voor audio-uitvoer

Als u een home cinema-systeem (HTS) hebt met meerkanaals audiomogelijkheden zoals Dolby Digital, DTS® en dergelijke, stelt u Indeling audio-uitvoer in op Meerkanaals. Met Meerkanaals kan de TV het gecomprimeerde meerkanaals audiosignaal van een TV-zender of aangesloten speler naar het home cinema-systeem zenden. Als u een home cinema-systeem zonder meerkanaals

audioverwerking hebt, selecteert u Stereo.

De indeling voor audio-uitvoer instellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Indeling voor audio-uitvoer**.
- 4 - Selecteer **Meerkanaals** of **Stereo**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Automatische afstelling audio-uitvoer

Met de instelling Automatische afstelling audio-uitvoer stemt u het volume (loudness) van de TV en het home cinema-systeem af wanneer u overschakelt van het ene naar het andere apparaat. Volumeverschillen kunnen ontstaan door verschillen in audioverwerking.

Het verschil in volume automatisch afstellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Automatische afstelling audio-uitvoer**.
- 4 - Als het volumeverschil groot is, selecteert u **Meer**. Als het volumeverschil klein is, selecteert u **Minder**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Automatische afstelling audio-uitvoer heeft gevolgen voor de geluidssignalen Audio Out - Optical en HDMI-ARC.

Vertraging audio-uitvoer

Als u een vertraging in audiosynchronisatie instelt op uw home cinema-systeem om het geluid te synchroniseren met het beeld, dient u **Vertraging audio-uitvoer** op de TV uit te schakelen.

Vertraging audio-uitvoer uitschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Vertraging audio-uitvoer**.
- 4 - Selecteer **Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Verschuiving audio-uitvoer

Als u geen vertraging kunt instellen op het home cinema-systeem, kunt u met **Verschuiving audio-uitvoer** een vertraging instellen op de TV.

Het geluid op de TV synchroniseren...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** > **Verschuiving audio-uitvoer**.
- 4 - Gebruik de schuifbalk om de audioverschuiving in te stellen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Luidsprekers

Selecteer uw luidsprekers

In dit menu kunt u de TV-luidsprekers in- of uitschakelen. Als u een Home cinema-systeem of een draadloze Bluetooth-luidspreker aansluit, kunt u selecteren welk apparaat het TV-geluid afspeelt. Alle beschikbare luidsprekersystemen worden weergegeven in deze lijst.

Als u een HDMI-CEC-aansluiting voor een audio-apparaat gebruikt (zoals een Home cinema-systeem), kunt u EasyLink automatisch starten selecteren. De TV schakelt het audioapparaat in, verzendt het TV-geluid naar het apparaat en schakelt de TV-luidsprekers uit.

De TV-luidsprekers instellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Geluid** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 4 - Selecteer **Luidsprekers** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 5 - Selecteer **Aan**, **Uit** of **EasyLink automatisch starten**.
- 6 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Eco-instellingen

Energiezuinig

Met Eco-instellingen  worden milieuvriendelijke TV-instellingen ingesteld.

Energiezuinig

Als u Energiezuinig selecteert, schakelt de TV automatisch over naar de beeldstijl Standaard, de meest ideale en energiezuinige instelling voor het beeld.

De TV instellen op Energiezuinig...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Eco-instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Wanneer u **Energiezuinig** selecteert, wordt de **Beeldstijl** automatisch ingesteld op **Standaard**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Schermd uitzetten

Als u alleen naar muziek luistert, kunt u het TV-schermd tijdelijk uitzetten om energie te besparen.

Alleen het TV-schermd uitschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Eco-instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Schermd uitzetten**. Het scherm wordt uitgeschakeld.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Druk op een willekeurige toets op de afstandsbediening als u het scherm weer wilt aanzetten.

Timer voor uitschakelen

Als de TV een TV-sigitaal ontvangt maar u 4 uur lang niet op een toets op de afstandsbediening drukt, wordt de TV automatisch uitgeschakeld om energie te besparen. En als de TV gedurende 10 minuten geen TV-sigitaal noch opdracht van de afstandsbediening ontvangt, wordt de TV automatisch uitgeschakeld.

Als u de TV als beeldscherm gebruikt of TV kijkt via een digitale ontvanger (een set-top box - STB) en u de afstandsbediening van de TV niet gebruikt, zet u het automatisch uitschakelen van de TV uit.

De Timer voor uitschakelen uitzetten...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Eco-instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Timer voor uitschakelen**.
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen. Met de waarde 0 schakelt u de timer voor automatisch uitschakelen uit.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Algemene instellingen

USB-schijf

Een USB-schijf voor uw TV installeren en formatteren...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **USB-schijf**.
- 4 - Selecteer **Starten** en volg de instructies op het scherm.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Voor meer informatie over het installeren van een USB-schijf kunt u in **Help** de optie **Trefwoorden selecteren** en **USB-schijf, installatie** of **Installatie, USB-schijf** zoeken.

Instellingen van het USB-toetsenbord

Om het USB-toetsenbord te installeren, schakelt u de TV in en sluit u het USB-toetsenbord aan op één van de USB-aansluitingen van de TV. Als de TV het toetsenbord voor de eerste keer detecteert, kunt u de gewenste toetsenbordindeling selecteren en deze testen. Als u eerst een Cyrillische of Griekse toetsenbordindeling selecteert, kunt u daarna nog een tweede Latijnse indeling selecteren.

De bestaande toetsenbordindeling wijzigen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Instellingen van het USB-toetsenbord** om de toetsenbordconfiguratie te starten.

Thuis of Winkel

Als de TV in een winkel staat, kunt u deze speciaal instellen voor het weergeven van reclamedemo's. De **Beeldstijl** wordt dan automatisch ingesteld op **Intens**. De **Timer voor uitschakelen** is uitgeschakeld.

De TV instellen op Winkellocatie...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Locatie > Winkel**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Als u de TV thuis gebruikt, stelt u de TV in op Thuislocatie.

Winkelconfiguratie

Als de tv is ingesteld op **Winkel**, kunt u een demo instellen voor gebruik in de winkel.

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Winkelconfiguratie** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 4 - Pas de instellingen naar uw voorkeur aan.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

EasyLink

EasyLink

EasyLink volledig uitschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **EasyLink**, druk op  (rechts) en selecteer **EasyLink** in de volgende stap.
- 4 - Selecteer **Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

EasyLink-afstandsbediening

EasyLink-afstandsbediening uitschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.

3

- Selecteer **EasyLink >**

EasyLink-afstandsbediening.

- 4 - Selecteer **Uit**.

- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Geavanceerde instellingen

TV-gids

De TV-gids ontvangt informatie (gegevens) van omroepen of van internet. In bepaalde regio's en voor bepaalde zenders zijn mogelijk geen TV-gidsgegevens beschikbaar. De TV kan TV-gidsgegevens ophalen voor de op de TV geïnstalleerde zenders. De TV kan geen TV-gidsgegevens ophalen voor zenders die u via een digitale ontvanger of decoder bekijkt.

De TV is standaard ingesteld op **Van de zender**.

Als de TV-gidsgegevens afkomstig zijn van internet, kunnen er behalve digitale zenders ook analoge zenders worden weergegeven. Het menu TV-gids bevat ook een klein scherm van de huidige zender.

Vanaf internet

Als de TV op internet is aangesloten, kunt u de TV zo instellen dat de TV-gidsgegevens via internet worden ontvangen.

De TV-gidsgegevens instellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd > TV-gids > Van internet**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Zenderlogo's

In sommige landen worden de zenderlogo's op de TV weergegeven.

Als u deze logo's niet wilt weergeven, kunt u ze uitschakelen.

De logo's uitschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd > Zenderlogo's** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 4 - Selecteer **Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

HbbTV

Als een TV-zender HbbTV-pagina's biedt en u deze wilt weergeven, moet u eerst de HbbTV-functie inschakelen via de TV-instellingen.

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op **➤** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd > HbbTV**.
- 4 - Selecteer **Aan of Uit**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Als u de HbbTV-pagina's van een bepaalde zender niet wilt, kunt u HbbTV voor deze zender blokkeren.

- 1 - Stem af op de zender waarvan u de HbbTV-pagina's wilt blokkeren.
- 2 - Druk op **+OPTIONS**, selecteer **Voorkeuren > HbbTV op deze zender**.
- 3 - Selecteer **Uit**.

Fabrieksinstellingen

U kunt de oorspronkelijke TV-instellingen (fabrieksinstellingen) van de TV weer herstellen.

De oorspronkelijke instellingen herstellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op **➤** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Fabrieksinstellingen**.
- 4 - Selecteer **OK**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

TV opnieuw instellen

U kunt een TV-installatie geheel opnieuw uitvoeren. De TV wordt volledig opnieuw geïnstalleerd.

Een TV-installatie geheel opnieuw uitvoeren...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en selecteer **TV opnieuw instellen**.
- 3 - Volg de instructies op het scherm. De installatie kan enkele minuten duren.

12.6

Klok, regio en taal

Menutaal

De taal van de TV-menu's en -berichten wijzigen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Regio en taal** en druk op **➤** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Taal > Menutaal**.
- 4 - Selecteer de gewenste taal en druk op **OK**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Taalvoorkeuren

Instellingen audiotaal

Digitale TV-zenders kunnen de audio van een programma in verschillende talen uitzenden. U kunt een eerste en een tweede voorkeurtaal voor de audio instellen. Als audio in een van deze talen beschikbaar is, schakelt de TV over naar deze audio.

Als geen van de voorkeurtalen voor audio beschikbaar is, kunt u een andere audiotaal selecteren, indien beschikbaar.

De voorkeurtaal en alternatieve taal voor audio instellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Regio en taal** en druk op **➤** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Talen > Voorkeurtaal audio of Alternatieve taal audio**.
- 4 - Selecteer de gewenste taal.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Ondertiteling

Inschakelen

Druk op **SUBTITLE** als u ondertiteling wilt inschakelen.

U hebt voor de ondertiteling de volgende opties:

Aan, **Uit** of **Aan tijdens gedempt**.

Als u ondertiteling automatisch wilt inschakelen voor programma's die niet in uw taal zijn (dus niet in de taal die u voor de TV hebt ingesteld), selecteert u **Automatisch**. Met deze instelling wordt ook ondertiteling weergegeven wanneer u het geluid dempt.

Instellingen taal ondertiteling

Digitale zenders kunnen de ondertitels voor bepaalde programma's in verschillende talen bevatten. U kunt een eerste en een tweede voorkeuertaal voor de ondertiteling instellen. Als ondertiteling in een van deze talen beschikbaar is, wordt de geselecteerde ondertiteling op de TV weergegeven.

Als er geen ondertiteling in één van de geselecteerde talen beschikbaar is, kunt u uit de beschikbare talen voor ondertiteling een andere taal kiezen.

De voorkeuertaal en alternatieve taal voor de ondertiteling instellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Regio en taal** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Talen > Voorkeuertaal ondertiteling** of **Alternatieve taal ondertiteling**.
- 4 - Selecteer de gewenste taal.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Ondertiteling vanuit teletekst

Als u afstemt op een analoge zender, moet u de ondertiteling voor elke zender afzonderlijk beschikbaar stellen.

- 1 - Schakel over naar een zender en druk op **TEXT** om teletekst te openen.
- 2 - Ga naar de pagina voor ondertiteling, meestal **888**.
- 3 - Druk nogmaals op **TEXT** om teletekst te sluiten.

Als u **Aan** selecteert in het menu Ondertiteling terwijl u naar een analoge zender aan het kijken bent, worden de ondertitels, indien beschikbaar, weergegeven.

Tekst / teleteksttalen

Teletekstpagina's

U opent teletekst door tijdens het kijken naar een TV-zender op **TEXT** te drukken.
Druk nogmaals op **TEXT** om teletekst te sluiten.

Een teletekstpagina selecteren

Een pagina selecteren . . .

- 1 - Voer het paginanummer in met de nummertoeetsen.
- 2 - Gebruik de pijltjestoeetsen om te navigeren.
- 3 - Druk op een gekleurde toets om een van de gekleurde onderwerpen onder in het scherm te selecteren.

Teletekstsubpagina's

Een teletekstpagina kan meerdere subpagina's bevatten. De nummers van de subpagina's worden weergegeven op een balk naast het nummer van de hoofdpagina.

Druk op  of  om een subpagina te selecteren.

T.O.P.- Teletekstpagina's

Sommige zenders bieden T.O.P.- teletekst.

Om T.O.P.- Als u teletekstpagina's binnen teletekst wilt openen, drukt u op **+OPTIONS** en selecteert u **T.O.P.-overzicht**.

Favoriete pagina's

In de TV wordt een lijst bijgehouden van de 10 laatste teletekstpagina's die u hebt geopend. U kunt deze pagina's eenvoudig opnieuw openen via de kolom Favoriete teletekstpagina's.

1 - Wanneer u teletekst hebt geopend, selecteert u de ster in de linkerbovenhoek van het scherm om de kolom met favoriete pagina's weer te geven.

2 - Druk op  (omlaag) of  (omhoog) om een paginanummer te selecteren en druk op **OK** om de pagina te openen.

Met de optie **Favoriete pagina's** wissen kunt u de lijst wissen.

Teletekst doorzoeken

U kunt een woord selecteren en teletekst doorzoeken om elk stuk tekst te vinden waarin dit woord voorkomt.

- 1 - Open een teletekstpagina en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer met de pijltoeetsen een woord of nummer.
- 3 - Druk nogmaals op **OK** om rechtstreeks naar de eerstvolgende keer dat dit woord of nummer voorkomt, te gaan.
- 4 - Druk nogmaals op **OK** om naar de daaropvolgende keer dat het woord of nummer voorkomt, te gaan.
- 5 - Als u wilt stoppen met zoeken drukt u op  (omhoog) totdat er niets meer is geselecteerd.

Teletekst van een aangesloten apparaat

Bepaalde apparaten die TV-zenders ontvangen, bieden ook teletekst.

Teletekst van een aangesloten apparaat openen . . .

- 1 - Druk op  selecteer het apparaat en druk op **OK**.
- 2 - Terwijl u naar een zender kijkt op het apparaat, drukt u op **+OPTIONS** en selecteert u **Apparaattoetsen weergeven**. Vervolgens selecteert u de toets  en drukt u op **OK**.
- 3 - Druk op  **BACK** om de apparaattoetsen te verbergen.
- 4 - Druk nogmaals op  **BACK** om teletekst te sluiten.

Digitale tekst (alleen Verenigd Koninkrijk)

Enkele aanbieders van digitale televisie bieden

speciale Digitale tekst of interactieve TV aan op hun digitale TV-zenders. Dit omvat de gebruikelijke teletekst waarin u met de cijfer-, kleur- en pijltjestoetsen kunt navigeren en selecteren.

Druk op **← BACK** om Digitale tekst te sluiten.

Teletekstopties

Druk in Teletekst op **+OPTIONS** om de volgende opties te selecteren...

- **Pagina vastzetten**

Automatisch afwisselen van subpagina's stoppen.

- **Dual screen / Full screen**

De TV-zender en teletekst naast elkaar weergeven.

- **T.O.P.-overzicht**

Om T.O.P.- teletekst.

- **Vergroten**

De teletekstpagina vergroten zodat u deze gemakkelijker kunt lezen.

- **Onthullen**

Verborgen informatie op een pagina zichtbaar maken.

- **Subpagina's doorlopen**

om subpagina's te doorlopen wanneer deze beschikbaar zijn.

- **Taal**

De tekengroep van teletekst wijzigen.

- **Teletekst 2.5**

Teletekst 2.5 activeren voor meer kleuren en een betere grafische weergave.

Teletekst instellen

Teleteksttaal

Bij sommige zenders van digitale TV zijn meerdere teleteksttalen beschikbaar.

De eerste en tweede voorkeurtaal voor teletekst inschakelen . . .

1 - Druk op **⚙**, selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.

2 - Selecteer **Regio en taal** en druk op **➤** (rechts) om naar het menu te gaan.

3 - Selecteer **Taal > Voorkeurtaal teletekst** of **Alternatieve taal teletekst**.

4 - Selecteer de gewenste taal voor teletekst.

5 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Teletekst 2.5

Teletekst 2.5 biedt, indien beschikbaar, meer kleuren en een betere grafische weergave. Teletekst 2.5 is de standaardfabrieksinstelling.

Teletekst 2.5 uitschakelen...

1 - Druk op **TEXT**.

2 - Wanneer Teletekst op het scherm wordt weergegeven, drukt u op **+OPTIONS**.

3 - Selecteer **Teletekst 2.5 > Uit**.

4 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Klok

Datum en tijd

Automatisch

De standaardinstelling voor de TV-klok is **Automatisch**. De tijdinformatie is afkomstig van de uitgezonden UTC-gegevens (Coordinated Universal Time).

Als de klok niet juist is, kunt u de TV-klok instellen op **Verschilt per land**. Voor sommige landen kunt u een specifieke tijdzone selecteren of een tijdverschil instellen. In sommige landen en bij sommige netwerkproviders zijn de klokinstellingen verborgen om te voorkomen dat de klok verkeerd wordt ingesteld.

De TV-klok instellen...

1 - Druk op **⚙**, selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.

2 - Selecteer **Regio en taal** en selecteer **Klok > Automatische klokmodus**.

3 - Selecteer **Automatisch** of **Land afhankelijk**.

4 - Druk op **◀** (links) om één stap terug te gaan.

Handmatig

Als geen van de automatische instellingen de tijd correct weergeeft, kunt u de tijd handmatig instellen.

Maar wanneer u opnames programmeert via de TV-gids, wordt u aangeraden de datum en tijd niet handmatig te wijzigen. In sommige landen en bij sommige netwerkproviders zijn de klokinstellingen verborgen om te voorkomen dat de klok verkeerd wordt ingesteld.

De TV-klok handmatig instellen (indien beschikbaar)...

1 - Druk op **⚙**, selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.

2 - Selecteer **Regio en taal** en selecteer **Klok > Automatische klokmodus** en druk op **OK**.

3 - Selecteer **Handmatig** en druk op **OK**.

4 - Druk op **◀** (links) en selecteer **Datum** of **Tijd**.

5 - Druk op **▲** (omhoog) of **▼** (omlaag) om het volume aan te passen.

6 - Druk op **◀** (links) om één stap terug te gaan.

Time Zone

Voor sommige landen kunt u specifieke tijdzones selecteren om de TV-klok correct in te stellen.

De tijdzone instellen (indien beschikbaar)...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Regio en taal** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Klok > Tijdzone**.
- 4 - Afhankelijk van uw land, kunt u een tijdzone selecteren of een tijdverschil instellen om de TV-klok te corrigeren.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Sleeptimer

Met de **sleeptimer** kunt u de TV zodanig instellen dat deze na een ingestelde tijd automatisch in stand-by wordt gezet.

De sleeptimer instellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Regio en taal** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Klok > Skipping Timer**.
- 4 - Met de schuifbalk kunt u de tijd in stappen van 5 minuten op maximaal 180 minuten instellen. Als de tijd op 0 minuten is ingesteld, staat de sleeptimer uit. U kunt de TV altijd eerder uitschakelen of de tijd opnieuw instellen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

12.7

Universele toegang

Inschakelen

Als **Universele toegang** is ingeschakeld, is de TV ingesteld voor gebruik voor doven of slechthorenden en blinden of slechtzienden.

Inschakelen

Als u **Universele toegang** niet inschakelt tijdens de installatie, kunt u dit later alsnog doen via het menu **Universele toegang**.
Toegankelijkheid inschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Universele toegang** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Universele toegang** in de volgende stap.
- 4 - Selecteer **Aan**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Slechthorend

Een aantal digitale TV-zenders zenden audio en ondertitels uit die speciaal zijn aangepast voor doven en slechthorenden. Wanneer de optie **Slechthorenden** is ingeschakeld, schakelt de TV automatisch over op de aangepaste audio en ondertiteling, indien beschikbaar. U kunt **Slechthorenden** pas inschakelen nadat u **Universele toegang** hebt ingeschakeld.

Slechthorenden inschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Universele toegang** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Slechthorenden** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 4 - Selecteer **Aan**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Audiodescriptie

Inschakelen

Digital TV-zenders zenden soms speciaal audiocommentaar uit dat beschrijft wat er op het scherm gebeurt.
Voordat u de audio en effecten voor slechtzienden kunt inschakelen, dient u eerst **Audiodescriptie** in te schakelen.
Voordat u **Audiodescriptie** kunt inschakelen, dient u eerst **Universele toegang** in te schakelen in het menu Configuratie.

Met de optie **Audiodescriptie** wordt er gesproken commentaar aan de normale audio toegevoegd. Het commentaar inschakelen (indien beschikbaar)...

Audiodescriptie inschakelen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Universele toegang** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Audiodescriptie** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 4 - Selecteer **Audiodescriptie** in de volgende stap.
- 5 - Selecteer **Aan**.
- 6 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Gemengd volume

U kunt het volume van de normale audio mengen met het audiocommentaar.

Het volume mengen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Universele toegang** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Audiodescriptie** > **Gemengd volume**.
- 4 - Druk op de pijlen  (omhoog) of  (omlaag) om de waarde aan te passen.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Audio-effect

Soms is audiocommentaar van extra effecten voorzien, zoals stereo of geluid dat langzaam vervaagt.

Audio-effecten inschakelen (indien beschikbaar)...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Universele toegang** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Audiodescriptie** > **Audio-effecten**.
- 4 - Selecteer **Aan**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Spraak

Het audiocommentaar kan ook de ondertiteling van gesproken woorden bevatten.

Ondertiteling voor gesproken woorden inschakelen (indien beschikbaar) . . .

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Universele toegang** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Audiodescriptie** > **Spraak**.
- 4 - Selecteer **Omschrijvend** of **Ondertiteling**.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

12.8

Kinderslot

Leeftijdsgrens

Een minimumleeftijd instellen voor programma's met een leeftijdsclassificatie...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Kinderslot** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Leeftijdsclassificatie** en selecteer een van de opties in de lijst.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het

menu te sluiten.

Appslot

Voor meer informatie kunt u in **Help** de optie **Trefwoorden** selecteren en **App vergrendeling** opzoeken.

Code ingeven / code wijzigen

Met de pincode voor het kinderslot kunt u zenders of programma's vergrendelen of ontgrendelen.

De vergrendelingscode instellen of de huidige code wijzigen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Kinderslot** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Code instellen** of **Code wijzigen**.
- 4 - Voer een zelfgekozen code van vier cijfers in. Als er al een code is ingesteld, voert u de huidige code voor het kinderslot in en voert u vervolgens de nieuwe code tweemaal in.
- 5 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

De nieuwe pincode is ingesteld.

Uw pincode vergeten?

Als u uw pincode niet meer weet, kunt u de huidige code overschrijven en een nieuwe code invoeren.

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op OK.
- 2 - Selecteer **Kinderslot** en druk op  (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Code wijzigen**.
- 4 - Voer de standaardcode **8888** in.
- 5 - Voer nu een nieuwe pincode voor het kinderslot in en voer deze nogmaals in om de code te bevestigen.
- 6 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

De nieuwe pincode is ingesteld.

Video's, foto's en muziek

13.1

Van een USB-aansluiting

U kunt uw foto's bekijken of uw muziek en video's afspelen vanaf een aangesloten USB-stick of USB-schijf.

Sluit een USB-stick of een USB-schijf op een van de USB-aansluitingen aan terwijl de TV aanstaat. De TV zal het apparaat herkennen en de bestanden worden vervolgens op de TV weergegeven.

Als de lijst met bestanden niet automatisch verschijnt...

- 1 - Druk op SOURCES, selecteer USB en druk op OK.
- 2 - Selecteer USB-apparaten en druk op (rechts) om door uw bestanden te bladeren in de mappenstructuur die u op de schijf hebt georganiseerd.
- 3 - Om te stoppen met het afspelen van video's, foto's en muziek, drukt u op EXIT.

Waarschuwing

Als u een programma probeert te pauzeren of op te nemen terwijl er een USB-schijf op de TV is aangesloten, wordt u gevraagd de USB-schijf te formatteren. Als u dit doet, worden alle bestanden verwijderd die op die USB-schijf staan.

13.2

Van een computer of NAS

U kunt foto's bekijken of muziek en video's afspelen vanaf een computer of NAS (Network Attached Storage) in uw thuisnetwerk.

De TV en computer of NAS moeten zich in hetzelfde netwerk bevinden. Op de computer of NAS moet u mediaserversoftware installeren. De mediaserver moet zijn ingesteld om bestanden met de TV te delen. De bestanden en mappen worden op de TV weergegeven zoals ze door de mediaserver zijn ingedeeld of op de computer of NAS zijn gestructureerd.

De TV biedt geen ondersteuning voor ondertitels bij videostreams vanaf een computer of NAS.

Als de mediaserver het zoeken naar bestanden ondersteunt, is een zoekveld beschikbaar.

De bestanden op uw computer bekijken en afspelen...

- 1 - Druk op SOURCES, selecteer Netwerk en druk op OK.
- 2 - Selecteer SimplyShare-apparaten en druk op (rechts) om het gewenste apparaat te selecteren.
- 3 - U kunt door uw bestanden bladeren en deze afspelen.
- 4 - Om te stoppen met het afspelen van video's, foto's en muziek, drukt u op EXIT.

13.3

Vanaf een service voor opslag in de cloud

U kunt foto's bekijken of muziek en video's afspelen die u hebt geüpload naar een opslagsservice in de online cloud*.

Met de Cloud Explorer -app kunt u verbinding maken met cloudservices. U kunt verbinding maken met uw gebruikersnaam en wachtwoord.

- 1 - Druk op HOME.
- 2 - Schuif omlaag en selecteer Apps > Cloud Explorer en druk op OK.
- 3 - Selecteer de gewenste hostingservice.
- 4 - Maak verbinding en meld u aan bij de hostingservice met uw gebruikersnaam en wachtwoord.
- 5 - Selecteer de foto of video die u wilt afspelen en druk op OK.
- 6 - Druk op (links) om één stap terug te gaan of druk op BACK om het menu te sluiten.

* Een opslagsservice zoals Dropbox™.

13.4

Favorieten, Populairst, Laatst afgespeeld-menu

Favoriete bestanden weergeven

- 1 - Druk op SOURCES, selecteer USB en druk op OK.
- 2 - Selecteer USB-apparaten en selecteer Favorieten.
- 3 - U kunt al uw favoriete bestanden in de lijst bekijken.

Populairste bestanden bekijken

- 1 - Druk op SOURCES, selecteer USB en druk op OK.
- 2 - Selecteer USB-apparaten en selecteer Populairst.
- 3 - Druk op OK om bestanden uit de lijst te bekijken of druk op +OPTIONS om de lijst met de populairste bestanden op te schonen.

Laatst afgespeelde bestanden bekijken

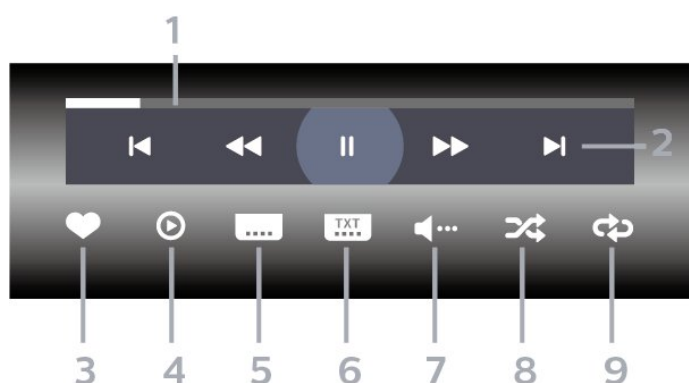
- 1 - Druk op SOURCES, selecteer USB en druk op OK.
- 2 - Selecteer USB-apparaten en selecteer Laatst bekeken.
- 3 - Druk op OK om bestanden uit de lijst te bekijken of druk op +OPTIONS om de lijst met de laatst afgespeelde bestanden op te schonen.

13.5

Uw video's afspelen

Bedieningsbalk

Druk op INFO* of OK als u de bedieningsbalk wilt weergeven of verbergen terwijl een video wordt afgespeeld.



- 1 - Voortgangsbalk
- 2 - Bedieningsbalk voor afspelen
 - : Ga naar de vorige video in een map
 - : Ga naar de volgende video in een map
 - : Terugspoelen
 - : Het afspelen onderbreken
- 3 - Als favorieten markeren
- 4 - Alle video's afspelen
- 5 - Ondertiteling: ondertiteling aanzetten, uitzetten of aanzetten zonder geluid
- 6 - Taal ondertiteling: selecteer een ondertiteltaal
- 7 - Audiotaal: hiermee selecteert u een audiotaal
- 8 - Shuffle: hiermee worden uw bestanden in willekeurige volgorde afgespeeld
- 9 - Herhalen: hiermee kunt u alle video's in deze map eenmaal of telkens opnieuw afspelen

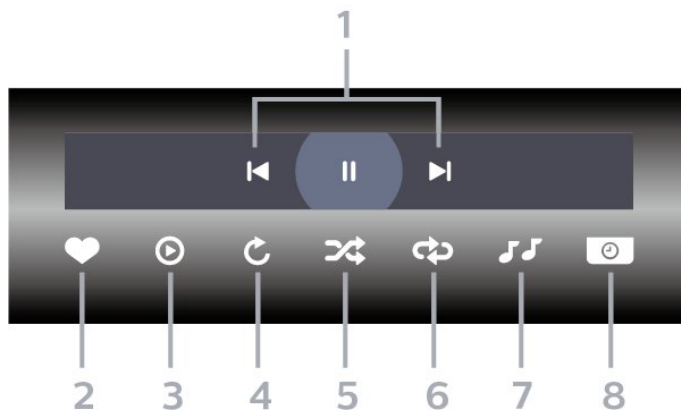
* Als de toets INFO beschikbaar is op uw afstandsbediening

13.6

Uw foto's weergeven

Bedieningsbalk

Druk op INFO* of OK als u de bedieningsbalk wilt weergeven of verbergen terwijl een diaprojectie wordt afgespeeld.



- 1 - Bedieningsbalk voor afspelen
 - : Ga naar de vorige foto in een map
 - : Ga naar de volgende foto in een map
 - : Een diaprojectie onderbreken
- 2 - Als favorieten markeren
- 3 - Een diaprojectie starten
- 4 - De foto draaien
- 5 - Shuffle: hiermee worden uw bestanden in willekeurige volgorde afgespeeld
- 6 - Herhalen: hiermee kunt u alle foto's in deze map eenmaal of telkens opnieuw bekijken
- 7 - De muziek die op de achtergrond wordt afgespeeld, stoppen
- 8 - De snelheid van de diaprojectie instellen

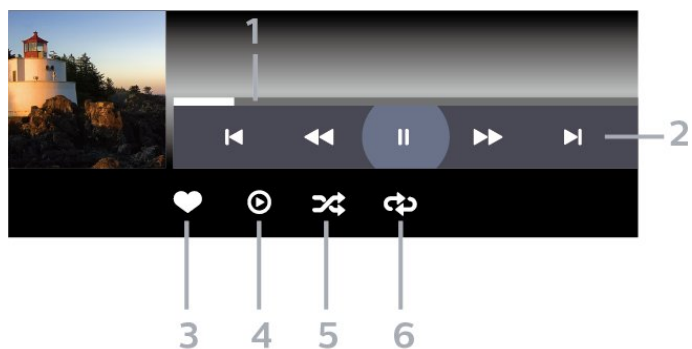
* Als de toets INFO beschikbaar is op uw afstandsbediening

13.7

Uw muziek afspelen

Bedieningsbalk

Druk op INFO* of OK als u de bedieningsbalk wilt weergeven of verbergen terwijl er muziek wordt afgespeeld.



1 - Voortgangsbalk

2 - Bedieningsbalk voor afspelen

- ⏮ : Ga naar een vorig nummer in een map

- ⏭ : Ga naar een volgend nummer in een map

⏮⏮ : Terugspoelen

⏭⏭ : Vooruitspoelen

⏸ : Het afspelen onderbreken

3 - Als favorieten markeren

4 - Alle muziek afspelen

5 - Shuffle: hiermee worden uw bestanden in willekeurige volgorde afgespeeld

6 - Herhalen: hiermee kunt u alle nummers in deze map eenmaal of telkens opnieuw bekijken

* Als de toets  INFO beschikbaar is op uw afstandsbediening

TV-gids

14.1

Wat hebt u nodig

In de TV-gids vindt u het overzicht van de huidige en geprogrammeerde TV-programma's van uw zenders. Afhankelijk van waar de TV-gidsgegevens vandaan komen, worden er analoge en digitale of alleen digitale zenders weergegeven. Niet alle zenders beschikken over TV-gidsgegevens.

De TV kan TV-gidsgegevens ophalen voor de op de TV geïnstalleerde zenders. De TV kan geen TV-gidsgegevens ophalen voor zenders die u via een digitale ontvanger of decoder bekijkt.

14.2

Gegevens TV-gids

De TV-gids ontvangt informatie (gegevens) van omroepen of van internet. In bepaalde regio's en voor bepaalde zenders zijn mogelijk geen TV-gidsgegevens beschikbaar. De TV kan TV-gidsgegevens ophalen voor de op de TV geïnstalleerde zenders. De TV kan geen TV-gidsgegevens ophalen voor zenders die u via een digitale ontvanger of decoder bekijkt.

De TV is standaard ingesteld op **Van de zender**.

Als de TV-gidsgegevens afkomstig zijn van internet, kunnen er behalve digitale zenders ook analoge zenders worden weergegeven. Het menu TV-gids bevat ook een klein scherm van de huidige zender.

Vanaf internet

Als de TV op internet is aangesloten, kunt u de TV zo instellen dat de TV-gidsgegevens via internet worden ontvangen.

De TV-gidsgegevens instellen...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Algemene instellingen** en druk op **➤** (rechts) om naar het menu te gaan.
- 3 - Selecteer **Geavanceerd > TV-gids > Van internet** en druk op **OK**.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op **◀** (links) om het menu te sluiten.

Ontbrekende opnames

Als het lijkt alsof er opnames uit de lijst met opnames zijn verdwenen, is de TV-gidsinfo (gegevens) mogelijk gewijzigd. Opnamen die zijn gemaakt met de instelling **Van de zender**, worden onzichtbaar in de lijst als u overschakelt naar de instelling **Van internet**

of andersom. Mogelijk is de TV automatisch overgeschakeld naar **Van internet**.

Als u de opnames zichtbaar wilt maken in de lijst met opnames, schakelt u naar de instelling die was geselecteerd op het moment van de opnames.

14.3

De TV-gids gebruiken

De TV-gids openen

Druk op  **TV GUIDE** om de TV-gids te openen. De TV-gids toont de zenders van de geselecteerde tuner.

Druk opnieuw op  **TV GUIDE** om de TV-gids te sluiten.

De eerste keer dat u de TV-gids opent, scant de TV alle TV-zenders op programma-informatie. Dit kan een aantal minuten in beslag nemen. De TV-gidsgegevens worden opgeslagen op de TV.

Afstemmen op een programma

Vanuit de TV-gids kunt u afstemmen op een programma dat op dat moment wordt uitgezonden.

Om over te schakelen naar het programma (de zender), selecteert u het programma en drukt u op **OK**.

Gedetailleerde programmagegevens bekijken

Als u gedetailleerde gegevens van het geselecteerde programma wilt oproepen...

- 1 - Druk op **+OPTIONS** en selecteer **Voorkeuren**.
- 2 - Selecteer **Zenderinfo**, en druk op **OK**.
- 3 - Druk op **◀ BACK** om dit item te sluiten.

Dag wijzigen

In de TV-gids kunnen de programma's die voor de komende dagen zijn geprogrammeerd, worden weergegeven (tot maximaal 8 dagen vooruit).

- 1 - Druk op  **TV GUIDE**.
- 2 - Selecteer **Nu** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer de gewenste dag.

Herinnering instellen

U kunt een herinnering instellen voor een programma. Een bericht waarschuwt u dat het programma gaat beginnen. U kunt onmiddellijk afstemmen op deze zender.

In de TV-gids is een programma met een herinnering gemarkeerd met een  (klok).

Een herinnering instellen...

- 1 - Druk op  TV GUIDE en selecteer een komend programma.
- 2 - Druk op **+OPTIONS**.
- 3 - Selecteer **Voorprogrammering instellen** en druk op **OK**.
- 4 - Druk op  **BACK** om het menu te sluiten.

Een herinnering wissen...

- 1 - Druk op  TV GUIDE en selecteer een programma met een herinnering.
- 2 - Druk op **+OPTIONS**.
- 3 - Selecteer **Wissen** en druk op **OK**.
- 4 - Druk op  **BACK** om het menu te sluiten.

Zoeken op genre

Als de informatie beschikbaar is, kunt u naar programma's zoeken op genre, zoals films, sport, enzovoort.

Programma's op genre zoeken...

- 1 - Druk op  TV GUIDE.
- 2 - Gebruik navigatietoetsen om  in het midden te selecteren en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer **Zoeken op genre** en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer het gewenste genre en druk op **OK**. De lijst met gevonden programma's wordt weergegeven.
- 5 - Druk op  **BACK** om het menu te sluiten.

Een opname instellen

U kunt een opname instellen in de TV-gids*.

In de TV-gids wordt een programma dat is ingesteld voor opname, gemarkeerd met een .

Een programma opnemen...

- 1 - Druk op  TV GUIDE en selecteer een komend of gestart programma.
- 2 - Druk op **+ OPTIONS** en selecteer **Opname**.
- 3 - Druk op  **BACK** om het menu te sluiten.

* Zie het hoofdstuk **Opnames en programma's pauzeren** voor meer informatie.

TV opnemen en pauzeren

15.1

Opnemen

Wat hebt u nodig

U kunt een digitale TV-uitzending opnemen en deze later bekijken.

Om een TV-programma op te nemen, is het volgende nodig...

- een aangesloten USB-schijf die op deze TV is geformatteerd;
- digitale TV-zenders die op deze TV zijn geïnstalleerd;
- de ontvangst van zenderinformatie voor de elektronische TV-gids;
- een betrouwbare TV-klokinstelling. Als u de TV-klok handmatig opnieuw instelt, kunnen de opnames mislukken.

U kunt niet opnemen wanneer er een TV programma wordt gepauzeerd.

Sommige DVB-aanbieders hebben andere restricties betreffende auteurswetgeving door middel van DRM-technologie (Digital Right Management). Er kunnen restricties bestaan op het uitzenden van beschermde zenders, opnemen, de geldigheid van een opname of het aantal weergaven. Wellicht is opnemen helemaal verboden. Als u probeert een beschermde uitzending op te nemen of een verlopen opname af te spelen, wordt er een foutmelding weergegeven.

Een programma opnemen

Nu opnemen

Druk op **●** (Opname) als u het programma wilt opnemen waar u naar kijkt. De opname start onmiddellijk.

Druk op **■** (Stoppen) om de opname te stoppen.

Wanneer TV-gidsgegevens beschikbaar zijn, wordt het programma waarnaar u kijkt opgenomen vanaf het moment dat u op de opnametoets drukt totdat het programma eindigt. Als geen TV-gidsgegevens beschikbaar zijn, duurt de opname maar 30 minuten. U kunt de eindtijd van de opname aanpassen in de lijst met **Opnamen**.

Een opname programmeren

U kunt een opname programmeren van een programma dat vandaag of de komende acht dagen wordt uitgezonden. De TV gebruikt de gegevens van de TV-gids om de opname te starten en beëindigen.

Een programma opnemen...

- 1 - Druk op **≡** TV GUIDE.
- 2 - Gebruik de navigatietoetsen om **Nu** te selecteren en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer **Nu**, **Later**, **Morgen** of de gewenste dag en druk op **OK** of **← BACK** om het menu te sluiten.
- 4 - Selecteer het programma dat u wilt opnemen, druk op **+** **OPTIONS**, selecteer **● Opnemen**, en druk op **OK**. Het programma is nu geprogrammeerd om te worden opgenomen. Er wordt automatisch een waarschuwing weergegeven wanneer u overlappende opnames hebt geprogrammeerd. Als u een programma wilt opnemen wanneer u niet thuis bent, vergeet dan niet de TV op stand-by te zetten en de USB-schijf in te schakelen.
- 5 - Druk op **← BACK** om het menu te sluiten.

Opnameconflicten

Wanneer twee geprogrammeerde opnames overlappen in tijd, is er een opnameconflict. Om een opnameconflict op te lossen, kunt u de begin- en eindtijd van een of beide geprogrammeerde opnames aanpassen.

De begin- of eindtijd van een geprogrammeerde opname aanpassen...

- 1 - Druk op **➡ SOURCES** en selecteer **● Opnames**.
- 2 - Selecteer boven aan het scherm **⌚ Geprogrammeerd** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer **Opnames** in de lijst van geprogrammeerde opnames en herinneringen en druk op **OK** om alleen de geprogrammeerde opnames weer te geven.
- 4 - Selecteer de geprogrammeerde opname die conflicteert met een andere geprogrammeerde opname en druk op **+** **OPTIONS**.
- 5 - Selecteer **Tijd aanpassen**, en druk op **OK**.
- 6 - Selecteer de begin- of eindtijd en wijzig de tijd met de toetsen **▲** (omhoog) of **▼** (omlaag). Selecteer **Toepassen** en druk op **OK**.
- 7 - Druk op **← BACK** om het menu te sluiten.

Automatische eindmarge

U kunt de tijdsmarge instellen die de TV automatisch toevoegt aan het eind van elke geprogrammeerde opname.

De automatische eindmarge instellen...

- 1 - Druk op **SOURCES** en selecteer **Opnames**.
- 2 - Gebruik navigatietoetsen om in de rechterbovenhoek te selecteren en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer **Automatische eindmarge** en druk op **OK**.
- 4 - Druk op (omhoog) of (omlaag) en druk op **OK** om de tijdmargin in te stellen die automatisch aan een opname wordt toegevoegd. U kunt maximaal 45 minuten aan een opname toevoegen.
- 5 - Druk op **BACK** om het menu te sluiten.

Handmatig opnemen

U kunt een opname programmeren die niet aan een specifiek TV-programma is gekoppeld. U stelt zelf het type tuner, de zender en de begin- en eindtijd in.

Handmatig een opname programmeren...

- 1 - Druk op **SOURCES** en selecteer **Opnames**.
- 2 - Selecteer **Geprogrammeerd** boven aan het scherm.
- 3 - Gebruik navigatietoetsen om in de rechterbovenhoek te selecteren en druk op **OK**.
- 4 - Selecteer **Programmeren** en druk op **OK**.
- 5 - Selecteer de tuner waarmee u wilt opnemen en druk op **OK**.
- 6 - Selecteer de zender die u wilt opnemen en druk op **OK**.
- 7 - Selecteer de dag van de opname en druk op **OK**.
- 8 - Stel de begin- en eindtijd van de opname in. Selecteer een knop en gebruik de toetsen (omhoog) of (omlaag) om de uren en minuten in te stellen.
- 9 - Selecteer **Programmeren** en druk op **OK** om de handmatige opname te programmeren.

De opname wordt weergegeven in de lijst met geprogrammeerde opnames en herinneringen.

Opname bekijken

Een opname bekijken...

- 1 - Druk op **SOURCES** en selecteer **Opnames**.
- 2 - Selecteer in de lijst met opnames de opname die u nodig hebt en druk op **OK** om te beginnen met kijken.
- 3 - U kunt de toetsen (pauze), (afspelen), (terugspoelen), (vooruit spoelen) of (stoppen) gebruiken.
- 4 - Om terug te schakelen naar TV kijken drukt u op **EXIT**.

15.2

TV pauzeren

Wat hebt u nodig

U kunt een digitale TV-uitzending pauzeren en deze later voortzetten.

Om een TV-programma te pauzeren, is het volgende nodig...

- een aangesloten USB-schijf die op deze TV is geformatteerd;
- digitale TV-zenders die op deze TV zijn geïnstalleerd;
- de ontvangst van zenderinformatie voor de elektronische TV-gids;

Wanneer de USB-schijf is aangesloten en geformatteerd, wordt de TV-uitzending opgeslagen die u bekijkt. Als u overschakelt naar een andere zender, wordt de uitzending van de vorige zender gewist. De uitzending wordt ook gewist als u de TV overschakelt naar stand-by.

U kunt TV pauzeren niet gebruiken terwijl u opneemt.

Voor meer informatie kunt u in **Help** de optie **Trefwoorden** selecteren en **USB-schijf, installatie of Installatie, USB-schijf** zoeken.

Een programma pauzeren

Een uitzending pauzeren en hervatten...

- Druk op (Pauze) om een TV-uitzending te pauzeren. Een voortgangsbalk verschijnt kort onder aan het scherm.
- Druk nogmaals op (Pauze) om de voortgangsbalk weer te geven.
- Druk op (Afspelen) om verder te gaan met kijken.

Wanneer de voortgangsbalk op het scherm wordt weergegeven, drukt u op (Terugspoelen) of op (Vooruitspoelen) om te bepalen vanaf welk punt u het gebufferde programma wilt bekijken. Druk meerdere malen op deze toetsen om sneller achteruit of vooruit te spoelen.

U kunt een uitzending gedurende maximaal 90 minuten pauzeren.

Als u naar de actuele TV-uitzending wilt overschakelen, drukt u op (Stoppen).

Terugspelen

Omdat de uitzending waarnaar u kijkt, wordt opgeslagen, kunt u deze doorgaans enkele seconden terugspoelen.

Een huidige uitzending opnieuw afspelen...

1 - Druk op  (Pauze)

2 - Druk op  (Terugspoelen). U kunt meerdere malen op  drukken om te selecteren waar u wilt beginnen met het bekijken van de gepauzeerde uitzending. Druk meerdere malen op deze toetsen om sneller achteruit of vooruit te spoelen. Op een gegeven moment bereikt u het begin van het opgeslagen programma of de maximale tijdsduur.

3 - Druk op  (Afspelen) om de uitzending weer te bekijken.

4 - Druk op  (Stoppen) om de uitzending live te bekijken.

Smartphones en tablets

16.1

Philips TV Remote App

De nieuwe Philips TV Remote App op uw smartphone of tablet is uw nieuwe TV-assistent.

Met de TV Remote App bestuurt u uw media om u heen. Stuur foto's, muziek of video's naar het grote TV-scherm of kijk live naar TV-zenders op uw tablet of telefoon. Zoek wat u wilt bekijken in de TV-gids en bekijk het op uw telefoon of TV. Met de TV Remote App kunt u uw telefoon gebruiken als afstandsbediening.

Download vandaag nog de Philips TV Remote App vanuit uw favoriete app-store.

De Philips TV Remote App is beschikbaar voor iOS en Android en is gratis.

16.2

Google Cast

Wat hebt u nodig

Als een app op uw mobiele apparaat Google Cast heeft, kunt u uw app op deze TV casten. Zoek op de mobiele app naar het Google Cast-pictogram. U kunt uw mobiele apparaat gebruiken om te bepalen wat er op TV is. Google Cast werkt op Android en iOS.

Uw mobiele apparaat moet zijn verbonden met hetzelfde WiFi-thuisnetwerk als uw TV.

Apps met Google Cast

Elke dag zijn er nieuwe Google Cast-apps beschikbaar. U kunt het nu al proberen met YouTube, Chrome, Netflix, Photowall... of Big Web Quiz voor Chromecast. Zie ook google.com/cast

Sommige Google Play-producten en -functies zijn niet in alle landen beschikbaar.

Ga voor meer informatie naar support.google.com/androidtv

Casten naar uw TV

Een app naar het TV-scherm casten...

- 1 - Open op uw smartphone of tablet een app die Google Cast ondersteunt.
 - 2 - Tik op het Google Cast-pictogram.
 - 3 - Selecteer de TV waarnaar u wilt casten.
 - 4 - Druk op afspelen op uw smartphone of tablet.
- Wat u hebt geselecteerd wordt afgespeeld op TV.

16.3

AirPlay

Om de AirPlay-functionaliteit aan uw Android-TV toe te voegen kunt u een van de diverse hiervoor bestemde Android-apps downloaden. U vindt verschillende van deze apps in de Google Play Store.

16.4

MHL

Deze TV is compatibel met MHL™.

Als uw mobiele apparaat ook compatibel is met MHL, kunt u uw mobiele apparaat via een MHL-kabel aansluiten op de TV. Wanneer uw mobiele apparaat is aangesloten met de MHL-kabel, kunt u het scherm van uw mobiele apparaat weergeven op het TV-scherm. Uw mobiele apparaat laadt de batterij tegelijkertijd. De MHL-aansluiting is ideaal voor het bekijken van films of het spelen van games vanaf uw mobiele apparaat op TV voor een langere tijd.

Opladen

Wanneer de MHL-kabel is aangesloten, zal uw apparaat opladen terwijl de TV is ingeschakeld (niet in stand-by).

MHL-kabel

U hebt een passieve MHL-kabel (HDMI naar Micro-USB) nodig voor het aansluiten van uw mobiele apparaat op de TV. Mogelijk hebt u een extra adapter nodig om uw mobiele apparaat aan te sluiten. Voor het aansluiten van de MHL-kabel op de TV gebruikt u de **HDMI 4 MHL**-aansluiting.



MHL, Mobile High-Definition Link en het MHL-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van MHL, LLC.

Games

17.1

Wat hebt u nodig

Op deze TV kunt u games spelen...

- van de app-galerie in het hoofdmenu
- van de Google Play Store in het hoofdmenu
- van een aangesloten gameconsole

Games uit de app-galerie of de Google Play Store moeten worden gedownload en geïnstalleerd op TV voordat u ze kunt spelen. Om sommige games te kunnen spelen is een gamepad vereist.

De TV moet verbinding hebben met internet als u game-apps uit de Philips App Gallery of Google Play Store wilt installeren. U moet akkoord gaan met de gebruiksvoorwaarden om apps uit de app-galerie te gebruiken. U moet zich aanmelden met een Google-account om gebruik te maken van de Google Play-apps en Google Play Store.

17.2

Een game spelen

Vanuit het hoofdmenu

Een game starten vanuit het hoofdmenu...

- 1 - Druk op  HOME.
- 2 - Schuif omlaag naar  Games , selecteer een game en druk op OK.
- 3 - Druk enkele malen op  BACK of druk op  EXIT of stop de app met de speciale afsluit-/stopknop.

Vanaf een gameconsole

Een game starten vanaf een gameconsole...

- 1 - Schakel de gameconsole in.
- 2 - Druk op  SOURCES en selecteer een gameconsole of de naam van de verbinding.
- 3 - Start de game.
- 4 - Druk enkele malen op  BACK of druk op  EXIT of stop de app met de speciale afsluit-/stopknop.

Voor meer informatie kunt u in **Help** de optie **Trefwoorden** selecteren en **Gameconsole**, aansluiten opzoeken.

Topselectie

18.1

Over topselectie

Met  Topselectie adviseert uw TV...

- actuele TV-programma's in  Nu op TV
- de nieuwste huurvideo's in  Video on demand
- online-TV-diensten (Gemiste uitzendingen bekijken) in  TV on Demand

Voor Topselectie moet u uw TV aansluiten op internet. Vergeet niet akkoord te gaan met de gebruiksvoorwaarden. De Topselectie-informatie en -services zijn alleen beschikbaar in bepaalde landen.

Gebruiksvoorwaarden

De TV kan deze aanbevelingen alleen doen als u akkoord gaat met de gebruiksvoorwaarden. Om gepersonaliseerde aanbevelingen op basis van uw kijkgedrag te ontvangen, moet u het selectievakje **Uw persoonlijke kijkaanbevelingen aanbieden** aanvinken.

De gebruiksvoorwaarden openen...

- 1 - Druk op  TOP PICKS.
- 2 - Gebruik navigatietoetsen om  in de rechterbovenhoek te selecteren, selecteer **Gebruiksvoorw.** en druk op **OK**.

18.2

Nu op uw TV

Over Nu op TV

Met  Nu op TV krijgt u een aanbeveling van de meest populaire programma's die u op dat moment kunt bekijken.

De aanbevolen programma's worden geselecteerd uit de zenders die u geïnstalleerd hebt. De selectie wordt gemaakt uit de zenders in uw land. U kunt **Nu op TV** ook aangepaste aanbevelingen voor u laten doen, gebaseerd op programma's die u regelmatig bekijkt.

Om Nu op TV aanbevelingen beschikbaar te maken...

- Moet Nu op TV beschikbaar zijn in uw land.
- Moeten er zenders op de TV zijn geïnstalleerd.
- De TV moet verbinding hebben met internet.
- De klok van de TV moet zijn ingesteld op Automatisch of Verschilt per land.
- U moet de gebruiksvoorwaarden accepteren. (Dit hebt u misschien al gedaan tijdens het aansluiten van internet.)

Nu op TV gebruiken

Nu op TV openen...

- 1 - Druk op  TOP PICKS om het menu Topselectie te openen.
- 2 - Selecteer  Nu op TV boven aan het scherm en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer **Meer** om de TV-gids te openen.

Wanneer u **Nu op TV** opent, heeft de TV enkele seconden nodig om de pagina-informatie te vernieuwen.

18.3

TV on Demand

Over TV on demand

Met  TV on Demand kunt u gemiste TV-programma's of uw favoriete programma's bekijken wanneer u dat uitkomt. Deze service wordt ook wel Catch-Up TV, Replay TV of Online TV genoemd. Programma's die beschikbaar zijn via TV on Demand kunt u gratis bekijken.

U kunt TV on Demand ook persoonlijke aanbevelingen voor programma's laten doen op basis van de TV-installatie en de programma's die u regelmatig bekijkt.

Het pictogram  wordt alleen boven aan het scherm weergegeven als TV on Demand beschikbaar is.

TV on Demand gebruiken

TV on Demand openen...

- 1 - Druk op  TOP PICKS om het menu Topselectie te openen.
- 2 - Selecteer  TV on Demand boven aan het scherm en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer **Alle uitzenders** en druk op **OK**. U kunt een bepaalde uitzender selecteren als meer dan een beschikbaar is.
- 4 - Druk op  BACK om dit item te sluiten.

Wanneer u **TV on Demand** opent, heeft de TV enkele seconden nodig om de pagina-informatie te vernieuwen.

Zodra een programma is gestart, kunt u de toetsen  (Afspelen) en  (Pauzeren) gebruiken.

Video on demand

Over Video on demand

Met  Video on demand kunt u films huren bij een onlinevideotheek.

U kunt Video on demand ook persoonlijke aanbevelingen voor films laten doen op basis van uw land, de TV-installatie en de programma's die u regelmatig bekijkt.

Het pictogram  wordt alleen boven aan het scherm weergegeven als Video on demand beschikbaar is.

Betaling

Wanneer u een film huurt of koopt, kunt u de videotheek beveiligd betalen met uw creditcard. De meeste videotheken vragen u een account te maken als u voor het eerst een film huurt.

Internetverkeer

Als u veel video's streamt, kan het gebeuren dat u uw maandelijkse internetlimiet overschrijdt.

Video on demand gebruiken

Video on demand openen...

- 1 - Druk op  TOP PICKS om het menu Topselectie te openen.
- 2 - Selecteer  Video on demand boven aan het scherm en druk op OK.
- 3 - Selecteer naar wens Alle winkels, Aanbevolen, of Populair.
- 4 - Druk op  BACK om dit item te sluiten.

Wanneer u Video on demand opent, heeft de TV enkele seconden nodig om de pagina-informatie te vernieuwen.

U kunt een bepaalde videotheek selecteren als meer dan een beschikbaar is.

Een film huren...

- 1 - Navigeer naar de markering op een filmposter. Beperkte info verschijnt na enkele seconden.
- 2 - Druk op OK om de filmpagina van de videotheek te openen voor een samenvatting van de film.
- 3 - Bevestig uw bestelling.
- 4 - Betaal via de TV.
- 5 - U kunt de film gaan kijken. U kunt de toetsen  (afspelen) en  (pauzeren) gebruiken.

Netflix

Als u een Netflix-abonnement hebt, kunt u genieten van Netflix op dit TV-toestel. Uw TV moet verbonden zijn met internet. In uw regio is Netflix mogelijk pas in een toekomstige software-update beschikbaar.

Om Netflix te openen, drukt u op **NETFLIX** om de Netflix-app te openen. U kunt Netflix direct vanaf een TV in stand-by openen.

www.netflix.com

Multi View

20.1

Teletekst en TV

U kunt naar een TV-zender in het kleine scherm van Multi View kijken terwijl u teletekst bekijkt.

Naar een TV-zender kijken terwijl u teletekst bekijkt...

- 1 - Druk op  **Multi View** * of druk op  om het **TV-menu** te openen.
- 2 - Selecteer **Multi View** en druk op **OK**.
- 3 - Druk op **Multi View: Aan** op het scherm. De zender die u aan het kijken was, verschijnt in het kleine scherm.

Als u het kleine scherm wilt verbergen, selecteert u **Multi View: Uit** op het scherm.

* Als de toets  **Multi View** beschikbaar is op uw afstandsbediening

20.2

HDMI en TV

U kunt naar een TV-zender kijken in het kleine scherm van Multi View terwijl u video kijkt van een aangesloten HDMI-apparaat.

Om naar een TV-zender te kijken tijdens het bekijken van video van een aangesloten HDMI-apparaat*...

- 1 - Druk op  **Multi View** * of druk op  om het **TV-menu** te openen.
- 2 - Selecteer **Multi View** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer **Multi View: Aan** op het scherm. De zender die u aan het kijken was, verschijnt in het kleine scherm.

Als u het kleine scherm wilt verbergen, selecteert u **Multi View: Uit** op het scherm.

Opmerking: U kunt alleen het beeld van de TV-zender bekijken in de modus Multi View; het geluid van de TV-zender wordt gedempt.

* Als de toets  **Multi View** beschikbaar is op uw afstandsbediening

20.3

NetTV en TV

U kunt naar een TV-zender in het kleine scherm van Multi View kijken terwijl u een NetTV-app in App-galerie bekijkt.

Om naar een TV-zender te kijken tijdens het kijken naar een NetTV-app in App-galerie*...

- 1 - Druk op  **Multi View** * of druk op  om het **TV-menu** te openen.
- 2 - Selecteer **Multi View** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer **Multi View: Aan** op het scherm. De zender die u aan het kijken was, verschijnt in het kleine scherm.
- 4 - Druk op  **+** of  **-** om in het kleine scherm naar een andere zender te schakelen

Als u het kleine scherm wilt verbergen, selecteert u **Multi View: Uit** op het scherm.

Opmerking: Niet alle NetTV-apps bieden ondersteuning voor Multi View met een TV-zender. Als de app Multi View niet ondersteunt, wordt er op de TV een bericht weergegeven: **Multi View wordt niet ondersteund**.

* Als de toets  **Multi View** beschikbaar is op uw afstandsbediening

20.4

Nettv en HDMI

U kunt een Nettv-app bekijken in App-galerie in het kleine scherm van Multi View, terwijl u video kijkt van een aangesloten HDMI-apparaat.

- 1 - Druk op  **Multi View** * of druk op  om het **TV-menu** te openen.
- 2 - Selecteer **Multi View** en druk op **OK**.
- 3 - Selecteer **Multi View: Aan** op het scherm.

Als u het kleine scherm wilt verbergen, selecteert u **Multi View: Uit** op het scherm.

Opmerking: Niet alle NetTV-apps bieden ondersteuning voor Multi View met een TV-zender. Als de app Multi View niet ondersteunt, wordt er op de TV een bericht weergegeven: **Multi View wordt niet ondersteund**.

* Als de toets  **Multi View** beschikbaar is op uw afstandsbediening

Software

21.1

Software bijwerken

Bijwerken vanaf internet

Als de TV is aangesloten op internet, ontvangt u mogelijk een bericht om de TV-software bij te werken. U hebt een snelle (breedband) internetverbinding nodig. Als u dit bericht ontvangt, raden we u aan de update uit te voeren.

Selecteer **Update** wanneer dit bericht op het scherm staat, en volg de instructies op het scherm.

U kunt ook zelf zoeken naar een software-update.

Tijdens de software-update is er geen beeld en de TV wordt uitgeschakeld en weer ingeschakeld. Dit gebeurt mogelijk meerdere keren. De update kan enkele minuten duren. Wacht totdat de TV weer beeld heeft. Druk tijdens de software-update niet op de aan-uitknop  op de TV of op de afstandsbediening.

Zelf naar een software-update zoeken...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Software bijwerken > Updates zoeken**.
- 3 - Selecteer **Internet**.
- 4 - De TV zoekt naar een update op internet.
- 5 - Als er een update beschikbaar is, kunt u de software direct bijwerken.
- 6 - Een software-update kan een paar minuten duren. Druk niet op de knop  op de TV of afstandsbediening.
- 7 - Als de update is voltooid, schakelt de TV terug naar de zender die u aan het kijken was.

Bijwerken vanaf USB

Mogelijk moet de TV-software worden bijgewerkt.

U hebt een computer met een snelle internetverbinding en een USB-stick nodig om de software te kunnen uploaden naar de TV. Gebruik een USB-stick met 500 MB vrije ruimte. De schrijfbeveiliging moet zijn uitgeschakeld.

De TV-software bijwerken...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Software bijwerken > Updates zoeken**.
- 3 - Selecteer **USB** en druk op **OK**.

De TV identificeren

1 - Plaats de USB-stick in een van de USB-aansluitingen van de TV.

2 - Selecteer **Naar USB schrijven** en druk op **OK**. Er wordt een identificatiebestand geschreven op de USB-stick.

De software downloaden

1 - Plaats de USB-stick in de computer.

2 - Zoek het bestand 'update.htm' op de USB-stick en dubbelklik erop.

3 - Klik op **ID versturen**.

4 - Als er nieuwe software beschikbaar is, downloadt u het .zip-bestand.

5 - Nadat de download is voltooid, pakt u het bestand uit en kopieert u het

bestand **autorun.upg** naar de USB-stick. Plaats dit bestand niet in een map.

De software van de TV bijwerken

1 - Plaats de USB-stick opnieuw in de TV. De update wordt automatisch uitgevoerd.

2 - Een software-update kan een paar minuten duren. Druk niet op de knop  op de TV of afstandsbediening. Verwijder de USB-stick niet.

3 - Als de update is voltooid, schakelt de TV terug naar de zender die u aan het kijken was.

Koppel de USB-stick nooit los van de TV als er tijdens de update een stroomstoring optreedt. Als de stroomstoring voorbij is, gaat de update verder.

Verwijder het bestand autorun.upg van de USB-stick om abusievelijk bijwerken van de TV-software te voorkomen.

21.2

Softwareversie

De huidige versie van de TV-software weergeven...

- 1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.
- 2 - Selecteer **Software bijwerken > Huidige software-informatie** en druk op **OK**.
- 3 - De versie, releaseopmerkingen en aanmaakdatum worden weergegeven. Ook het Netflix ESN-nummer wordt weergegeven indien beschikbaar.
- 4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

21.3

Open source-software

Deze televisie bevat open source-software. U kunt bij TP Vision Europe B.V een kopie van de volledige versie van de bijbehorende broncode aanvragen voor de met copyright beschermde open source-softwarepakketten die in dit product zijn gebruikt en

waarvoor dit wordt aangevraagd op grond van de respectieve licenties.

Dit aanbod is geldig tot drie jaar na aankoop van het product voor iedereen die deze informatie ontvangt. Indien u de broncode wilt ontvangen, richt u zich schriftelijk en in het Engels tot . . .

open.source@tpvision.com

21.4

Open source-licentie

Over de open source-licentie

README voor de broncode van de onderdelen van TP Vision Netherlands B.V. TV-software die onder open source-licenties vallen.

Dit document bevat een beschrijving van de distributie van de broncode die in de TP Vision Netherlands B.V. TV wordt gebruikt. Deze code valt onder de GNU General Public License (de GPL) of de GNU Lesser General Public License (de LGPL), of onder een andere open source-licentie. Instructies voor het verkrijgen van exemplaren van deze software vindt u in de Richtlijnen voor gebruik.

TP Vision Netherlands B.V. GEEFT GEEN ENKELE GARANTIE, EXPLICIET NOCH IMPLICIET, MET INBEGRIIP VAN GARANTIES VOOR VERHANDELBAARHEID EN GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL, MET BETREKKING TOT DEZE SOFTWARE. TP Vision Netherlands B.V. biedt geen ondersteuning voor deze software. Het voorafgaande heeft geen invloed op uw garanties en wettelijke rechten op TP Vision Netherlands B.V.-producten die u hebt aangeschaft. Het heeft alleen betrekking op de broncode die voor u beschikbaar is gesteld.

Open Source

Android (6+)

This tv contains the Android Marshmello Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>) This includes all external sources used by official Android AOSP.

linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is _this_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT> AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android> Freetype License

libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions: (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group". (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android> libpng license

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections. The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> PL v2
<http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents. The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.1.7)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the

Apache License version 2.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

AsyncHttpClient (1.4.6)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

httpClient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import cz.msebera.android.httpClient used by AsyncHttpClient. The original download site for this software is : <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1.1> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

lpepg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocator. The original download site for this software is : <http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and strtod). The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/double-conversion/> Copyright 2006–2011, the V8 project authors. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the sprintf and scanf methods from this C library. * The emx libraries are not distributed under the GPL. Linking an * application with the emx libraries does not cause the executable * to be covered by the GNU General Public License. You are allowed * to change and copy the emx library sources if you keep the copyright * message intact. If you improve the emx libraries, please send your * enhancements to the emx author

(you should copyright your * enhancements similar to the existing emx libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype. FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images). The original download site for this software is : <http://www.freetype.org/freetype2/index.html> FreeType License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappings. The original download site for this software is : <http://www.ogcio.gov.hk> Before downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use). By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms. 1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion. 2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use. 3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm). 4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below. 5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them. 6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved. 7. You understand and agree that use of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever. 8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions,

including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement.9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss.10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity.11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.12. Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative.13. If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.14. The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.15. In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions:(i) not for financial gain unless it is incidental;(ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and(iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).

IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030 The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK. The original download site for this software is : wiki.mozilla.org This piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla public licence (MPL) as described below.

openssl (1.0.0g)

Opera uses OpenSSL, developed by the OpenSSL project and based on SSLeay. The original download site for this software is : www.openssl.org OpenSSL license

Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character database. The original download site for this software is : www.unicode.org <http://www.unicode.org/copyright.html>

Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is : <https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1> <https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/> Additional IP Rights Grant (Patents) "This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity

(including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

Zlib (1.2.3)

Opera uses zlib as compression library
The original download site for this software is :
<http://zlib.net>
Copyright (C) 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler
This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly jloup@gzip.org
Mark Adler madler@alumni.caltech.edu

TPVision is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By

contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made

by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source

distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the

Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library,

whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is

that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

?a) The modified work must itself be a software library.

?b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

?c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

?d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering

equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

?a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

?b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already

present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

?c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

?d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

?e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

?a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

?b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the

author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Apache
License

Version 2.0,
January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE,
REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or

entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity

exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work,

whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any

warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless

for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType Team.

The FreeType Project
LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,
2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several

archive packages;

some of them may contain, in addition to the FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and

which do not fall under their own explicit license. The license

affects thus the FreeType font engine, the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works. However, we will be

interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)

o You can use this software for whatever you want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

somewhere in your documentation that you have used the

FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright ?<year>
The FreeType

Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you

actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project',

and 'FreeType archive' refer to the set of files originally

distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha,

beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType

engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as

specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and

irrevocable right and license to use, execute, perform, compile,

display, copy, create derivative works of, distribute and

sublicense the FreeType Project (in both source and object code

forms) and derivative works thereof for any purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the rights granted

herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain this license file

('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in accompanying

documentation. The copyright notices of the unaltered,

original files must be preserved in all copies of source files.

o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that

states that the software is based in part of the work of the

FreeType Team, in the distribution documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use

our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid

to us.

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising, or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the

following phrases to refer to this software in your documentation

or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine',

'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to

accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType

Project, you indicate that you understand and accept all the terms

of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues,

specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

MOZILLA PUBLIC

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file

containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules

it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version; 3) for infringements caused by: i) third party modifications of Contributor Version or ii) the combination of Modifications made by that Contributor with other software (except as part of the Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a

prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the

LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1–3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to

the Contributor Version against such

Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant

alleging that such Participant's Contributor Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of patent

infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be

unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is

The Initial Developer of the Original Code is

Portions created by _____ are Copyright (C) _____

_____. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the _____ license (the "[_____] License"), in which case the

provisions of [_____] License are applicable

instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [____] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [____] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]

21.5

Meldingen

U kunt een melding ontvangen dat nieuwe TV-software kan worden gedownload of over softwaregerelateerde problemen.

Om deze meldingen te herlezen...

1 - Druk op , selecteer **Alle instellingen** en druk op **OK**.

2 - Selecteer **Software bijwerken > Aankondigingen**.

3 - Als er een aankondiging is, kunt u deze lezen of één van de beschikbare aankondigingen selecteren.

4 - Druk zo nodig enkele malen op  (links) om het menu te sluiten.

Specificaties

22.1

Milieu

Europees energielabel

Op het Europees energielabel staat de energie-efficiëntieklasse van dit product. Hoe groener de energie-efficiëntieklasse van een product, hoe minder energie het verbruikt.

Op dit label wordt naast de energie-efficiëntieklasse ook het gemiddelde energieverbruik van dit product tijdens gebruik en het gemiddelde energieverbruik gedurende een jaar vermeld. De energieverbruikwaarden voor dit product zijn ook beschikbaar op de Philips-website voor uw land: www.philips.com/TV

Productinformatie

32PFx5501

- Energieklasse: A
- Zichtbare schermgrootte: 80 cm / 32 inch
- Stroomverbruik wanneer ingeschakeld (W): 34 W
- Jaarlijks energieverbruik (kWh)*: 50 kWh
- Stroomverbruik in stand-by (W)**: 0,30 W
- Schermresolutie (pixels): 1920 x 1080p

40PFx5501

- Energieklasse: A+
- Zichtbare schermgrootte: 102 cm / 40 inch
- Stroomverbruik wanneer ingeschakeld (W): 46 W
- Jaarlijks energieverbruik (kWh)*: 67 kWh
- Stroomverbruik in stand-by (W)**: 0,30 W
- Schermresolutie (pixels): 1920 x 1080p

49PFx5501

- Energieklasse: A+
- Zichtbare schermgrootte: 123 cm / 49 inch
- Stroomverbruik wanneer ingeschakeld (W): 50 W
- Jaarlijks energieverbruik (kWh)*: 73 kWh
- Stroomverbruik in stand-by (W)**: 0,30 W
- Schermresolutie (pixels): 1920 x 1080p

*Energieverbruik in kWh per jaar, op basis van het stroomverbruik van de televisie als deze 4 uur per dag, 365 dagen per jaar is ingeschakeld. Het werkelijke energieverbruik hangt af van hoe de televisie wordt gebruikt.

**Wanneer de TV is uitgeschakeld met de afstandsbediening en geen enkele functie actief is.

Einde levensduur

Oude producten en batterijen weggooien

Uw product is vervaardigd van kwalitatief hoogwaardige materialen en onderdelen, die kunnen worden gerecycled en opnieuw gebruikt.



Als u op uw product een doorstreepte afvalcontainer op wieltjes ziet, betekent dit dat het product valt onder de EU-richtlijn 2012/19/EU.



Win inlichtingen in over de manier waarop elektrische en elektronische producten in uw regio gescheiden worden ingezameld.

Neem bij de verwijdering van oude producten de lokale wetgeving in acht en plaats uw producten niet bij het gewone huishoudelijke afval. Als u oude producten correct verwijdert, voorkomt u schadelijke gevolgen voor het milieu en de volksgezondheid.

Uw product bevat batterijen die, overeenkomstig de Europese richtlijn 2006/66/EG, niet bij het gewone huishoudelijke afval mogen worden weggegooid.



Win informatie in over de lokale wetgeving omtrent de gescheiden inzameling van batterijen. Door u op de juiste wijze van de batterijen te ontdoen, voorkomt u negatieve gevolgen voor het milieu en de volksgezondheid.

22.2

Vermogen

Productspecificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. Ga voor meer specificaties van dit product naar www.philips.nl/support

Vermogen

- Netspanning: AC 220 – 240 V +/-10%
- Omgevingstemperatuur: 5 tot 35 °C
- Functies voor energiebesparing: Eco-modus, beeld uit (voor radio), timer voor automatisch uitschakelen, menu Eco-instellingen.

Zie voor informatie over het stroomverbruik het

hoofdstuk Productinformatie.

De informatie over de voeding die op het typeplaatje staat vermeld, is het energieverbruik van dit product tijdens normaal gebruik (IEC 62087 Ed.2). Het maximale vermogen dat tussen haakjes staat vermeld, wordt gebruikt voor elektrische veiligheid (IEC 60065 Ed. 7.2).

22.3

Besturingssysteem

Android OS:

Android Marshmallow 6.0

22.4

Ontvangst

- Antenne-ingang: 75 ohm coaxiaal (IEC75)
- Tunerfrequentiebanden: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2, DVB-C (kabel) QAM
- Analoge videoweergave: SECAM, PAL
- Digitale videoweergave: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Digitale audioweergave (ISO/IEC 13818-3)

22.5

Schermtyp

Schermdi

- 32PFx5501: 80 cm / 32 inch
- 40PFx5501: 102 cm / 40 inch
- 49PFx5501: 123 cm / 49 inch

Scher

- 1920 x 1080p

22.6

Scher

Video

Resolutie - vernieuwingsfrequentie

- 480i - 60 Hz
- 480p - 60 Hz
- 576i - 50 Hz
- 576p - 50 Hz
- 720p - 50 Hz, 60 Hz
- 1080i - 50 Hz, 60 Hz
- 1080p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz

Computer

Mogelijke resoluties:

- 640 x 480p - 60 Hz
- 800 x 600p - 60 Hz
- 1024 x 768p - 60 Hz
- 1280 x 768p - 60 Hz
- 1360 x 765p - 60 Hz
- 1360 x 768p - 60 Hz
- 1280 x 1024p - 60 Hz
- 1920 x 1080p - 60 Hz

22.7

Afm

32PFx5501

- zonder TV-standaard:

Breedte 726,5 mm - Hoogte 425,4 mm - Diepte 76,8 mm - Gewicht ±5,46 kg

- met TV-standaard:

Breedte 726,5 mm - Hoogte 483 mm - Diepte 168,7 mm - Gewicht ±5,72 kg

40PFx5501

- zonder TV-standaard:

Breedte 918 mm - Hoogte 534,5 mm - Diepte 76,8 mm - Gewicht ±7,93 kg

- met TV-standaard:

Breedte 918 mm - Hoogte 597,5 mm - Diepte 204,2 mm - Gewicht ±8,24 kg

49PFx5501

- zonder TV-standaard:

Breedte 1099,2 mm - Hoogte 631,9 mm - Diepte 78,6 mm - Gewicht ±11,01 kg

- met TV-standaard:

Breedte 1099,2 mm - Hoogte 699,7 mm - Diepte 213,2 mm - Gewicht ±11,3 kg

22.8

Connectiviteit

Zijkant TV

- HDMI 3-ingang - ARC
- HDMI 4-ingang - MHL - ARC
- USB 2 - USB 3.0 (blauw)
- USB 3 - USB 2.0
- 1x Common Interface-sleuf: CI+/CAM
- Hoofdtelefoon: stereomini-aansluiting van 3,5 mm

Achterzijde TV

- Audio-ingang (DVI naar HDMI): stereomini-aansluiting van 3,5 mm
- SCART: Audio L/R, CVBS-ingang, RGB
- YPbPr: Y Pb Pr, Audio L/R

Onderzijde TV

- HDMI 1-ingang
- HDMI 2-ingang
- USB 1 - USB 2.0
- Audio-uitgang: Optical Toslink
- LAN-netwerk: RJ45
- Antenne (75 ohm)

Geluid

- wOOx
- HD-stereo
- Uitgangsvermogen (RMS): 16W
- Dolby Digital Plus®
- DTS 2.0+Digital Out™

Multimedia

Aansluitingen

- USB 2.0 / USB 3.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n (ingebouwd)
- BT2.1 met EDR en BT4.0 met BLE

Ondersteunde USB-bestandssystemen

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Afspeelformaten

- Containers: 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Videocodecs: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), H.265 (HEVC), VC-1, WMV9
- Audiocodecs: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (inclusief MP3), WMA (v2 tot v9.2), WMA Pro (v9/v10)
- Ondertiteling:
 - Indelingen: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
 - Tekencoderingen: UTF-8, Midden-Europa en Oost-Europa (Windows-1250), Cyrillisch (Windows-1251), Grieks (Windows-1253), Turks (Windows-1254), West-Europa (Windows-1252)
- Beeldcodecs: JPEG, PNG, BMP
- Beperkingen:
 - Maximale ondersteunde totale bitsnelheid voor een mediabestand: 30 Mbps.
 - Maximale ondersteunde videobitsnelheid voor een mediabestand: 20 Mbps.
 - MPEG-4 AVC (H.264) ondersteund tot High Profile @ L5.1.
 - H.265 (HEVC) wordt ondersteund tot Main/Main 10-profiel t/m niveau 5.1
 - VC-1 ondersteund tot Advanced Profile @ L3.

Ondersteunde mediaserversoftware (DMS)

- U kunt elke DLNA V1.5-mediaserversoftware (DMS-klasse) gebruiken.
- U kunt de Philips TV Remote App (iOS en Android) gebruiken op mobiele apparaten.
- De prestaties kunnen verschillen, afhankelijk van de mogelijkheden van het mobiele apparaat en de software die wordt gebruikt.

Help en ondersteuning

23.1

Uw TV registreren

Registreer uw TV en profiteer van een groot aantal voordelen, zoals volledige productondersteuning (inclusief downloads), exclusieve toegang tot informatie over nieuwe producten, speciale aanbiedingen en kortingen, de kans op het winnen van prijzen en eventueel deelname aan speciale onderzoeken over nieuwe producten.

Ga naar www.philips.com/welcome

23.2

De Help gebruiken

De ondersteunende informatie (Help) van deze TV wordt op het scherm weergegeven .

Help openen

1 - Druk op  HOME.

2

- Selecteer **Instellingen > Help > Gebruikershandleiding**.

Als u Help als een boek wilt lezen, selecteert u **Boek**. Selecteer **Trefwoord** als u op een trefwoord wilt zoeken.

U kunt  Help ook openen in het hoofdmenu of TV-menu.

Sluit Help voordat u de Help-instructies gaat uitvoeren.

Bij sommige activiteiten, zoals Teletekst, hebben de gekleurde toetsen een specifieke functie en kunt u Help er niet mee openen.

Help lezen op uw tablet, smartphone of computer

Als u een langere reeks instructies gemakkelijker wilt uitvoeren, kunt u Help in pdf-formaat downloaden en deze lezen op uw smartphone, tablet of computer. U kunt de relevante pagina's van Help ook afdrukken vanaf uw computer.

Ga naar www.philips.com/support om de Help (gebruikershandleiding) te downloaden

Problemen oplossen

Inschakelen en afstandsbediening

De TV gaat niet aan

- Haal het netsnoer uit het stopcontact. Wacht een minuut en sluit het snoer vervolgens weer aan.
- Controleer of het netsnoer goed is aangesloten.

Krakend geluid bij het in- of uitschakelen

Wanneer u de TV in- of uitschakelt of in stand-bystand zet, hoort u een krakend geluid vanuit de behuizing van de TV. Dit krakende geluid wordt veroorzaakt door het uitzetten en krimpen van de TV wanneer deze afkoelt en opwarmt. Dit is normaal en heeft geen invloed op de prestaties van het apparaat.

De TV reageert niet op de afstandsbediening

Het duurt even voordat de TV is opgestart. Tijdens het opstarten reageert de TV niet op de afstandsbediening of de bediening op de TV. Dit is normaal.

Als de TV hierna nog altijd niet reageert op de afstandsbediening, kunt u controleren of de afstandsbediening werkt met de camera van een mobiele telefoon. Schakel de cameramodus van de telefoon in en richt de afstandsbediening op de lens van de camera. Als u op een willekeurige knop van de afstandsbediening drukt en u het infrarode LED-lampje van de camera ziet knipperen, werkt de afstandsbediening naar behoren. De TV moet worden gecontroleerd.

Als u het lampje niet ziet knipperen, is de afstandsbediening misschien stuk of is de batterij bijna leeg.

U kunt de afstandsbediening niet op deze manier controleren als deze draadloos is gekoppeld aan de TV (paired).

De TV schakelt opnieuw over op de stand-bystand nadat het startscherm van Philips is weergegeven

Wanneer de TV wordt losgekoppeld van de voeding en weer opnieuw wordt aangesloten in de stand-bymodus, verschijnt het opstartscherm en keert de TV terug naar de stand-bymodus. Dit is normaal. Als u de TV weer wilt inschakelen vanuit de stand-bystand, drukt u op  op de afstandsbediening of op de TV.

Het lampje van de stand-bystand blijft knipperen

Haal het netsnoer uit het stopcontact. Wacht 5 minuten en sluit het snoer vervolgens weer aan. Als het lampje opnieuw begint te knipperen, dient u contact op te nemen met de Philips Klantenservice.

Zenders

Er zijn tijdens de installatie geen digitale zenders gevonden

Lees de technische specificaties om te controleren of uw TV in uw land DVB-T of DVB-C ondersteunt. Zorg dat alle kabels goed zijn aangesloten en dat het juiste netwerk is geselecteerd.

Eerder ingestelde zenders staan niet in de lijst met zenders

Controleer of de juiste zenderlijst is geselecteerd.

Beeld

Geen beeld/vervormd beeld

- Controleer of de antenne goed is aangesloten op de TV.
- Controleer of het juiste apparaat is geselecteerd als weergavebron.
- Controleer of het externe apparaat of de externe bron op de juiste wijze is aangesloten.

Geluid maar geen beeld

- Controleer of de beeldinstellingen juist zijn ingesteld.

Slechte antenne-ontvangst

- Controleer of de antenne goed is aangesloten op de TV.
- Luidsprekers, ongeaarde audio-apparaten, neonlampen, hoge gebouwen en andere grote voorwerpen kunnen de ontvangstkwaliteit beïnvloeden. Probeer de ontvangstkwaliteit indien mogelijk te verbeteren door de richting van de antenne te wijzigen of door apparaten weg van de TV te verplaatsen.
- Als de ontvangst voor slechts één zender slecht is, probeert u deze zender met Handmatige installatie, fijn af te stemmen.

Slecht beeld van een apparaat

- Controleer of het apparaat goed is aangesloten.
- Controleer of de beeldinstellingen juist zijn ingesteld.

De beeldinstellingen wijzigen na een tijdje

Zorg ervoor dat **Locatie** is ingesteld op **Thuis** . U kunt instellingen wijzigen en opslaan in deze modus.

Er verschijnt een reclamebanner

Zorg ervoor dat **Locatie** is ingesteld op **Thuis** .

Het beeld past niet op het scherm

Wijzig het beeldformaat.

Het beeldformaat is op iedere zender anders

Selecteer een beeldformaat dat niet automatisch is.

De beeldpositie is niet juist

Beeldsignalen van sommige apparaten worden mogelijk niet juist weergegeven op het scherm. Controleer de signaaluitgang van het verbonden apparaat.

Het computerbeeld is niet stabiel

Controleer of de PC de ondersteunde resolutie en vernieuwingsfrequentie gebruikt.

Geluid

Geen geluid of matige geluidskwaliteit

Als er geen audiosignaal wordt gedetecteerd, schakelt de TV de audio-uitgang automatisch uit. Dit is geen defect.

- Controleer of de geluidsinstellingen juist zijn ingesteld.
- Controleer of alle kabels goed zijn aangesloten.
- Controleer of het volume niet is uitgeschakeld of op minimum is ingesteld.
- Controleer of de TV-audio-uitgang is aangesloten op de audio-ingang op het home cinema-systeem. Er moet geluid uit de HTS-luidsprekers komen.
- Bij sommige apparaten moet de HDMI-audio-uitgang handmatig worden ingeschakeld. Als de HDMI-audio-uitgang reeds is ingeschakeld, maar u nog altijd geen geluid hoort, kunt u proberen de digitale audio-indeling van het apparaat te wijzigen naar PCM (Pulse Code Modulation). Voor instructies raadpleegt u de documentatie die bij uw apparaat is geleverd.

HDMI en USB

HDMI

- Houd er rekening mee dat HDCP-ondersteuning (High-bandwidth Digital Content Protection) de beeldoverdracht tussen een HDMI-apparaat en een TV kan vertragen.
- Als de TV het HDMI-apparaat niet herkent en er geen beeld wordt weergegeven, probeert u de bron van het ene apparaat naar een ander over te schakelen en weer terug.
- Als het geluid steeds wordt onderbroken, controleert u of de uitganginstellingen van het HDMI-apparaat correct zijn.
- Als u een HDMI-DVI-adapter of HDMI-DVI-kabel gebruikt, controleert u of er een extra audiokabel is aangesloten op AUDIO IN (alleen mini-aansluiting), indien deze aanwezig is.

HDMI EasyLink functioneert niet

- Controleer of uw HDMI-apparaten HDMI-CEC ondersteunen. EasyLink-functies werken alleen op apparaten die HDMI-CEC ondersteunen.

Er wordt geen volumepictogram weergegeven

- Wanneer er een HDMI-CEC-audioapparaat is aangesloten en u gebruikt de afstandsbediening van de TV om het volume van het apparaat te regelen, dan is dit normaal.

Foto's, video's en muziek van een USB-apparaat worden niet weergegeven

- Controleer of het USB-opslagapparaat MSC-compatibel is (geschikt voor massaopslag), zoals wordt beschreven in de documentatie bij het opslagapparaat.
- Controleer of het USB-opslagapparaat compatibel is met de TV.
- Controleer of de audio- en beeldbestandsindelingen worden ondersteund door de TV.

USB-bestanden worden schokkerig afgespeeld

- De overdrachtsprestaties van het USB-opslagapparaat kunnen de snelheid van de gegevensoverdracht naar de TV beperken, waardoor beeld en geluid niet goed worden weergegeven.

Wi-Fi

WiFi-netwerk wordt niet gevonden of wordt gestoord

- Magnetrons, DECT-telefoons of andere Wi-Fi 802.11b/g/n-apparaten in de buurt kunnen storing veroorzaken op het draadloze netwerk.
- We raden u aan de frequentie 5 GHz (802.11ac) op uw router te gebruiken wanneer uw TV in de buurt van veel andere draadloze routers wordt geplaatst (appartementen enz).
- Controleer of alle firewalls binnen uw netwerk draadloze verbinding met de TV toestaan.
- Om de installatie van uw draadloze netwerk te vergemakkelijken, verbergt u de naam van uw router niet door de SSID-broadcast uit te schakelen.
- Als het draadloze thuisnetwerk niet goed werkt, kunt u de bekabelde netwerkinstallatie gebruiken.

Wi-Fi-netwerkverbinding is traag

- Voor uw router is een snelle internetverbinding (breedband) aanbevolen.
- Beperk het aantal apparaten dat dezelfde router gebruikt.
- Raadpleeg de handleiding van uw draadloze router voor informatie over het bereik binnenshuis, de overdrachtssnelheid en andere factoren die de signaalkwaliteit kunnen beïnvloeden.

DHCP

- Als er geen verbinding kan worden gemaakt, controleert u de DHCP-instelling van de router. DHCP moet zijn ingeschakeld.

Bluetooth

Kan niet koppelen

- Zorg ervoor dat het apparaat in de koppelmodus staat. Raadpleeg de gebruikershandleiding van het apparaat.
- Houd de router en de draadloze luidspreker dan zo dicht mogelijk bij de TV.
- Op plaatsen met veel draadloze activiteit (bijvoorbeeld in een appartementencomplex met veel routers) kunnen er storingen optreden in de draadloze verbinding.
- Mogelijk kunt u niet meerdere apparaten tegelijkertijd met de TV koppelen.

Verbinding Bluetooth wordt verbroken

- Plaats de draadloze luidspreker altijd binnen 5 meter van de TV.

Geluid- en beeldsynchronisatie Bluetooth

- Ga na wat de kwaliteit is van de geluid- en beeldsynchronisatie, ook wel 'lipsynchronisatie' genoemd, voordat u een draadloze Bluetooth luidspreker koopt. Niet alle Bluetooth-apparaten leveren goede prestaties. Raadpleeg de dealer.

Internet

Internet werkt niet

- Als de verbinding met de router in orde is, controleert u of de router verbinding heeft met internet.

Verkeerde menutaal

De taal weer naar uw eigen taal wijzigen.

- 1 - Druk op .
- 2 - Selecteer het pictogram  (instellingen) en druk op OK.
- 3 - Druk 5 keer op  (omlaag).
- 4 - Druk 3 keer op  (rechts), selecteer uw taal en druk op OK.
- 5 - Druk op  BACK om het menu te sluiten.

23.4

Onlinehulp

Als u een probleem met betrekking tot uw Philips-TV wilt oplossen, kunt u een beroep doen op onze onlineondersteuning. U kunt op de website uw taal selecteren en het modelnummer van uw product invoeren.

Ga naar www.philips.com/support.

U vindt er het telefoonnummer voor uw land, alsmede antwoorden op veelgestelde vragen (FAQ's). In

sommige landen kunt u met een Philips vertegenwoordiger chatten en uw vragen rechtstreeks of via e-mail stellen.
U kunt nieuwe TV-software downloaden en de handleiding (Help) downloaden en deze op uw computer doornemen.

23.5

Ondersteuning en reparatie

Voor ondersteuning en reparaties kunt u bellen met het telefoonnummer van de Philips Klantenservice in uw land. Onze monteurs zorgen voor reparatie, indien nodig.

Zoek het telefoonnummer in de gedrukte documentatie die bij de TV is meegeleverd.
Of ga naar onze website www.philips.com/support en selecteer indien nodig uw land.

Modelnummer en serienummer

Mogelijk vraagt men u naar het modelnummer en het serienummer van de TV. Deze nummers vindt u op het verpakkingslabel of op het typelabel aan de achter- of onderzijde van de TV.

Waarschuwing

Probeer de TV niet zelf te repareren. Dit kan leiden tot ernstig letsel, onherstelbare schade aan uw TV of kan ervoor zorgen dat uw garantie vervalt.

Veiligheid en onderhoud

24.1

Veiligheid

Belangrijk!

Lees alle veiligheidsinstructies goed door en zorg dat u deze begrijpt voordat u de TV gebruikt. Als er schade ontstaat doordat u instructies niet opvolgt, is de garantie niet van toepassing.

Risico op brand of een elektrische schok

- Stel de TV nooit bloot aan regen of water. Plaats objecten met water, zoals een vaas, nooit in de buurt van de TV.
- Mocht er onverhoopt vloeistof in de TV terechtkomen, dan moet u de stekker direct uit het stopcontact halen.
- Neem contact op met Philips Klantenservice om de TV te laten nakijken voordat u deze gaat gebruiken.
- Stel de TV, afstandsbediening en batterijen nooit bloot aan extreme hitte. Plaats ze nooit in de buurt van brandende kaarsen, open vuur of andere hittebronnen (zoals direct zonlicht).
- Steek geen voorwerpen in de ventilatiesleuven of andere openingen van de TV.
- Plaats nooit zware voorwerpen op het netsnoer.
- Voorkom dat er kracht op de stekkers wordt uitgeoefend. Loszittende stekkers kunnen vonken of brand veroorzaken. Zorg dat het netsnoer niet strak wordt getrokken wanneer u de TV draait.
- Haal de stekker van de TV uit het stopcontact om de TV helemaal los te koppelen van netspanning. Trek het netsnoer altijd aan de stekker en nooit aan het snoer uit het stopcontact. Zorg dat u altijd gemakkelijk bij de stekker, het netsnoer en het stopcontact kunt.

Risico op letsel of schade aan de TV

- Een TV die meer dan 25 kilo weegt, dient door minimaal twee personen te worden opgetild en gedragen.
- Als u de TV op een standaard wilt plaatsen, dient u alleen de meegeleverde standaard te gebruiken. Bevestig de standaard stevig aan de TV. Plaats de TV op een vlak oppervlak dat het gewicht van de TV en de standaard kan dragen.
- Zorg bij wandbevestiging dat de wandsteun het

gewicht van de TV kan dragen en geen gevaar oplevert. TP Vision is niet aansprakelijk voor ongelukken, letsel of schade als gevolg van ondeskundige wandbevestiging.

- Dit product bevat glazen onderdelen. Ga hier voorzichtig mee om, om letsel of schade te voorkomen.

Risico op schade aan de TV!

Controleer voordat u de TV aansluit op het stopcontact, of het voltage overeenkomt met de waarde aan de achterkant van het product. Sluit de TV nooit aan op het stopcontact als het voltage afwijkt.

Letselgevaar voor kinderen

Neem de volgende voorzorgsmaatregelen in acht om te voorkomen dat de TV omvalt, waardoor kinderen letsel kunnen oplopen.

- Plaats de TV nooit op een oppervlak met een kleed of ander materiaal dat kan worden weggetrokken.
- Zorg dat geen enkel onderdeel van de TV over de rand van het oppervlak hangt.
- Plaats de TV nooit op een hoog meubelstuk (zoals een boekenkast) zonder het meubelstuk en de TV veilig aan de wand of aan een geschikte steun te bevestigen.
- Leer uw kinderen dat het gevaarlijk is op meubilair te klimmen om bij de TV te komen.

Risico van inslikken batterijen!

De afstandsbediening kan knoopcelbatterijen bevatten die kleine kinderen gemakkelijk kunnen inslikken. Houd deze batterijen te allen tijde buiten het bereik van kinderen.

Oververhittingsgevaar

Plaats de TV nooit in een nauwe ruimte. Laat voor voldoende ventilatie aan alle zijden van de TV een afstand van minstens 10 cm vrij. Zorg dat de ventilatiesleuven van de TV nooit worden afgedekt door gordijnen of andere voorwerpen.

Onweer

Koppel de TV los van het elektriciteitsnet en de antenne als er onweer op komst is. Raak tijdens onweer geen enkel onderdeel van de TV, het netsnoer of de antennekabel aan.

Risico op gehoorbeschadiging

Zet het volume niet te hoog als u een oortelefoon of hoofdtelefoon gebruikt, en gebruik deze niet te lang.

Lage temperaturen

Als de TV is vervoerd bij een temperatuur onder 5 °C, laat u de TV na het uitpakken eerst op kamertemperatuur komen voordat u de stekker in het stopcontact steekt.

Vochtigheid

Afhankelijk van temperatuur en vochtigheid kan lichte condensvorming optreden aan de binnenkant van de glasplaat aan de voorkant van de TV (geldt voor bepaalde modellen). U kunt dit voorkomen door de TV niet bloot te stellen aan direct zonlicht, hitte of extreme vochtigheid. Als er condens ontstaat, verdwijnt deze vanzelf als de TV een aantal uren is ingeschakeld.

Het condensatievocht is niet schadelijk voor de TV en veroorzaakt geen storingen.

24.2

Schermonderhoud

- Raak het scherm nooit aan met een ander voorwerp.
- Haal de stekker uit het stopcontact voordat u de TV gaat schoonmaken.
- Reinig de TV en standaard door deze voorzichtig af te vegen met een zachte, vochtige doek. Gebruik nooit middelen zoals alcohol, chemicaliën of allesreinigers op de TV.
- Veeg waterdruppels zo snel mogelijk van het scherm om vervorming of kleurvervaling te voorkomen.
- Probeer het gebruik van stilstaande beelden zo veel mogelijk te vermijden. Stilstaande beelden zijn beelden die gedurende langere perioden op het scherm worden weergegeven. Stilstaande beelden omvatten menu's op het scherm, zwarte balken, tijdsweergaven, enzovoort. Als u stilstaande beelden moet gebruiken, vermindert u het contrast en de helderheid van het scherm om schade aan het scherm te voorkomen.

Gebruiksvoorwaard en

Gebruiksvoorwaarden - TV

2016 © TP Vision Europe B.V. Alle rechten voorbehouden.

Dit product is op de markt gebracht door TP Vision Europe B.V. of een van haar filialen, waarnaar verder in dit document wordt verwezen als TP Vision, de producent van het product. TP Vision is de garantieverstrekker voor de TV waarbij deze brochure is meegeleverd. Philips en het Philips-schildemblem zijn gedeponeerde handelsmerken van Koninklijke Philips N.V.

Specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. Handelsmerken zijn het eigendom van Koninklijke Philips N.V of hun respectieve eigenaars. TP Vision behoudt zich het recht voor om op elk gewenst moment producten te wijzigen en is hierbij niet verplicht eerdere leveringen aan te passen.

Het gedrukte materiaal dat bij de TV wordt geleverd en de handleiding die in het geheugen van de TV is opgeslagen of die wordt gedownload van de Philips-website www.philips.com/support, passen bij het bedoelde gebruik van het systeem.

De inhoud van deze handleiding wordt toereikend geacht voor het bestemde gebruik van het systeem. Indien het product of de individuele modules of procedures worden gebruikt voor andere doeleinden dan in deze handleiding zijn beschreven, moet de geldigheid en geschiktheid van het systeem worden bevestigd. TP Vision garandeert dat het materiaal geen octrooien uit de Verenigde Staten schendt. Philips biedt geen verdere garanties, uitdrukkelijk dan wel impliciet. TP Vision kan niet verantwoordelijk worden gehouden voor fouten in de inhoud van dit document of voor problemen die het gevolg zijn van de inhoud van dit document. Fouten die worden gerapporteerd aan Philips, worden zo snel mogelijk opgelost en gepubliceerd op de ondersteuningswebsite van Philips.

Garantievoorwaarden - Letselgevaar, schade aan de TV of vervallen van de garantie!

Probeer de TV nooit zelf te repareren. Gebruik de TV en de accessoires alleen zoals de fabrikant het heeft bedoeld. Het waarschuwingsteken op de achterkant van de TV duidt het risico van een elektrische schok aan. Verwijder nooit de behuizing van de TV. Neem altijd contact op met de klantenservice van Philips voor onderhoud of reparaties. Zoek het

telefoonnummer in de gedrukte documentatie die bij de TV is meegeleverd. Of ga naar onze website www.philips.com/support en selecteer indien nodig uw land. De garantie vervalt in geval van handelingen die in deze handleiding uitdrukkelijk worden verboden of in geval van aanpassingen of montages die niet in deze handleiding worden aanbevolen of goedgekeurd.

Pixelkenmerken

Dit LCD/LED-apparaat heeft een groot aantal kleurenpixels. Ondanks de minimaal 99,999% effectieve pixels, kunnen er mogelijk voortdurend zwarte puntjes of heldere lichtpuntjes (rood, groen of blauw) op het scherm verschijnen. Dit is een structureel kenmerk van het display (binnen veel voorkomende industriestandaarden); het is geen defect.

CE-conform

TP Vision Europe B.V. verklaart hierbij dat deze televisie conform de essentiële vereisten en overige relevante voorzieningen is van Richtlijnen 2014/53/EU (RED), 2009/125/EC (Ecologisch ontwerp), 2010/30/EU (Vermelding energieverbruik) en 2011/65/EC (RoHS).

Naleving van norm voor elektromagnetische velden (EMF)

TP Vision maakt en verkoopt vele consumentenproducten die net als andere elektronische apparaten elektromagnetische signalen kunnen uitstralen en ontvangen. Een van de belangrijkste zakelijke principes van TP Vision is ervoor te zorgen dat al onze producten beantwoorden aan alle geldende vereisten inzake gezondheid en veiligheid, en dat ze ruimschoots voldoen aan de EMF-normen die gelden ten tijde van de productie.

TP Vision streeft ernaar geen producten te ontwikkelen, te produceren en op de markt te brengen die schadelijk kunnen zijn voor de gezondheid. TP Vision bevestigt dat als zijn producten correct voor het daartoe bestemde gebruik worden aangewend, deze volgens de nieuwste wetenschappelijke onderzoeken op het moment van de publicatie van deze handleiding veilig zijn om te gebruiken. TP Vision speelt een actieve rol in de ontwikkeling van internationale EMF- en veiligheidsnormen, wat TP Vision in staat stelt in te spelen op toekomstige normen en deze tijdig te integreren in zijn producten.

Gebruiksvoorwaarden, Philips app-galerie

Voor meer informatie kunt u in **Help** de optie **Trefwoorden selecteren** en **Gebruiksvoorwaarden, App-galerie** opzoeken.

Auteursrechten

26.1

MHL

MHL, Mobile High-Definition Link en het MHL-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van MHL, LLC.



26.2

HDMI

De termen HDMI en HDMI High-Definition Multimedia Interface en het HDMI-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC in de Verenigde Staten en andere landen.



26.3

Dolby Digital Plus

Geproduceerd onder licentie van Dolby Laboratories. Dolby en het symbool met de dubbele D zijn gedeponeerde handelsmerken van Dolby Laboratories.



26.4

DTS 2.0+Digital Out™

Ga naar <http://patents.dts.com> voor DTS-patenten. Geproduceerd onder licentie van DTS Licensing Limited. DTS, het symbool en DTS in combinatie met het symbool zijn gedeponeerde handelsmerken, en DTS 2.0+Digital Out is een handelsmerk van DTS, Inc. © DTS, Inc. Alle rechten voorbehouden.



26.5

Microsoft

Windows Media

Windows Media is een gedeponeerd handelsmerk of handelsmerk van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.



Microsoft PlayReady

Eigenaren van inhoud gebruiken de PlayReady™-inhoudtoegangstechnologie van Microsoft om hun intellectuele eigendom, waaronder auteursrechtelijk beschermde inhoud, te beschermen. Dit apparaat maakt gebruik van PlayReady-technologie voor toegang tot inhoud die met PlayReady en/of WMDRM wordt beschermd. Als het gebruik van de inhoud niet voldoende wordt afgeschermd, kunnen de eigenaren van de inhoud Microsoft verzoeken het afspelen op dit apparaat van inhoud die door PlayReady wordt beschermd, te verbieden. Een dergelijk verbod zou niet van invloed mogen zijn op onbeschermd inhoud of inhoud die wordt beschermd door middel van andere toegangstechnologieën. Eigenaren van inhoud kunnen u verzoeken PlayReady bij te werken als u toegang wilt krijgen tot hun inhoud. Als u PlayReady in een dergelijke situatie niet bijwerkt, krijgt u geen toegang tot de desbetreffende inhoud.

26.6

Wi-Fi Alliance

Wi-Fi®, het Wi-Fi CERTIFIED-logo en het Wi-Fi-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Wi-Fi Alliance.



Kensington

(Indien van toepassing)

Kensington en MicroSaver zijn gedeponeerde Amerikaanse handelsmerken van ACCO World Corporation met depots en aangevraagde depots in andere landen, wereldwijd.



Andere handelsmerken

Alle andere gedeponeerde en niet-gedeponeerde handelsmerken zijn het eigendom van hun respectievelijke eigenaren.

Disclaimer betreffende diensten en/of software van derden

Diensten en/of software van derden mogen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd, onderbroken of beëindigd. TP Vision kan niet verantwoordelijk worden gehouden in dergelijke situaties.

Index

A

Aangepaste kleurtemperatuur 49
Afstandsbediening, IR-sensor 10
Afstandsbediening, overzicht 8
Android-instellingen 36
Antenneaansluiting 7
APP, spraakzoekfunctie 9
Apps 39
Appslot 40
Audiodescriptie 59
Automatische afstelling volume 52

B

Bas 51
Batterijen, afstandsbediening 10
Beeldformaat 50
Beeldstijl 47
Bekabeld netwerk 34
Bluetooth 27
Bluetooth, apparaat selecteren 27
Bluetooth, apparaat verwijderen 27
Bluetooth, koppelen 27

C

Camcorder, aansluiten 31
Computer, aansluiten 31
Connectiviteitsgids 22
Contrast 48
Contrast, dynamisch contrast 49
Contrast, helderheid 48
Contrast, videocontrast 49
Contrastmodus 49

D

DMR, Digital Media Renderer 35
Draadloos netwerk 33

E

EasyLink 23
Eco-instellingen 54
Einde levensduur 104
Europees ecolabel 104

F

Foto's, video's en muziek 61
Fotocamera, aansluiten 31

G

Gameconsole, aansluiten 28
Gamepad, aansluiten 29
Gamma 49
Gebruiksvoorwaarden 113
Gebruiksvoorwaarden, app-galerie 36
Gegevens TV-gids 64
Geluid, automatische afstelling volume 52
Geluidstijl 51
Google Play Store 40

H

HDMI MHL 22
HDMI, ARC 22
HDMI-DVI-aansluiting 23
Hoofdmenu 37

Hoofdtelefoon, aansluiten 28

I

Inschakelen 11
Internetgeheugen, wissen 34

K

Klantenservice 110
Kleur 47
Kleurtemperatuur 48
Kleurverbetering 48

L

Leeftijdsgrens 16
Lijst met zenders 15

M

Mediabestanden, van een computer of NAS 61
Mediabestanden, van een USB-station 61
Mediabestanden, van opslag in een cloud 61
Meldingen 103
MPEG-artefactreductie 50
Multi View 74

N

Naam van TV-netwerk 35
Netwerk, aansluiten 33
Netwerk, bekabeld 34
Netwerk, draadloos 33
Netwerk, instellingen 34
Netwerk, instellingen bekijken 34
Netwerk, internetgeheugen wissen 35
Netwerk, Statische IP 34
Netwerk, Wi-Fi inschakelen 35
Netwerk, Wi-Fi Smart Screen 35
Netwerk, WoWLAN 35
Netwerk, WPS 33
Netwerk, WPS met pincode 33
Netwerkinstallatie 33
Nu op uw TV 71

O

Onlineondersteuning 109

P

Plaatsing, kijkafstand 6
Plaatsing, plaatsing van TV 6
Probleem, HDMI-aansluiting 108
Probleem, USB-aansluiting 108
Problemen, afstandsbediening 107
Problemen, beeld 108
Problemen, Geluid 108
Problemen, menutaal 109
Programma's, aanbevelingen 71

R

Ruisonderdrukking 50

S

Schermonderhoud voor TV's 112
Scherpte 48
Slechthorend 59
Slechthorenden 59
Slechtziend 59

Slechtzienden 59
Sleeptimer 59
Snelle beeldinstellingen 51
Software bijwerken 75
Spraakzoekfunctie, APP 9
Stand-bymodus 11
Superresolutie 49

T

Teletekst 20
Timer voor uitschakelen 54
Treble 51
TV kijken 16
TV on Demand 71
TV pauzeren 67

U

Uitschakelen 11
Universele toegang 59
USB-schijf, installatie 29
USB-stick 31
USB-toetsenbord 30

V

Van TV of batterijen ontdoen 104
Veiligheidsinstructies 111
Video on demand 72
Videoselectie 18
Voedingsaansluiting 6
Volume hoofdtelefoon 52

W

Wi-Fi 33

Y

YPbPr-aansluiting, tips 23

Z

Zender 15
Zender, leeftijdsgrens 16
Zender, naar een zender overschakelen 16
Zenderlijst kopiëren 14
Zenderlijst kopiëren, huidige versie 14
Zenderlijst kopiëren, kopiëren 14
Zenderlijst kopiëren, uploaden 14
Zenderlijst, filteren 15
Zenderlijst, openen 15
Zenderlijst, zoeken 16



www.philips.com/support

Հայաստան – Armenia
Հաճախորդների սպասարկում
0 800 01 004
փոխանցված 0,03€/ min

Azərbaycan – Azerbaijan
Müştəri xidmətləri
088 220 00 04
Köçürüldü zəng edin 0,17€/min

България
Грижа за клиента
02 4916 273
(Национален номер)

België/Belgique
Klantenservice/
Service Consommateurs
02 700 72 62
(0.15€/min.)

Bosna i Hercegovina
Potpora potrošačima
033 941 251
(Lokalni poziv)

Republika Srbija Potpora
potrošačima
011 321 6840
(Lokalni poziv)

Česká republika
Zákaznická podpora
228 880 895
(Místní tarif)

Danmark
Kundeservice
3525 8314

Deutschland
Kundendienst
069 66 80 10 10
(Zum Festnetzstarif Ihres Anbieters)

Ελλάδα
Τμήμα καταναλωτών
2111983028
(Διεθνής κλήση)

Eesti
Klienditugi
668 30 61
(Kohalikud kõned)

España
Atención al consumidor
913 496 582
(0,10€ + 0,08€/min.)

France
Service Consommateurs
01 57 32 40 50
(coût d'un appel local sauf surcoût éventuel selon opérateur réseau)

Hrvatska
Potpora potrošačima
01 777 66 01
(Lokalni poziv)

Indonesia
Consumer Care
0800 133 3000

Ireland
Consumer Care
015 24 54 45
(National Call)

Italia
Servizio Consumatori
0245 28 70 14
(Chiamata nazionale)

Қазақстан Республикасы
байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
(стационарлық нөмірлерден
Қазақстан Республикасы бойынша
қоңырау шалу тегін)

Latvija
Klientu atbalsts
6616 32 63
(Vietēlais tarifs)

Lietuva
Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
(Vietiniais tarifais)

Luxembourg
Service Consommateurs
2487 11 00
(Appel nat./ (Nationale Ruf)

Magyarország
Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
(Belföldi hívás)

Malaysia
Consumer Care
1800 220 180

Nederland
Klantenservice
0900 202 08 71
(1€/gesprek)

Norge
Forbrukerstøtte
22 97 19 14

Österreich
Kundendienst
0150 284 21 40
(0,05€/Min.)

Республика Беларусь
Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
(бесплатный звонок по
Республике Беларусь со
стационарных номеров)

Российская Федерация
Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
(бесплатный звонок по России)

Polska
Wsparcie Klienta
22 397 15 04
(Połączenie lokalne)

Portugal
Assistência a clientes
800 780 068
(0,03€/min. – Móvel 0,28€/min.)

România
Serviciul Clienti
031 630 00 42
(Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera
Kundendienst/Service
Consommateurs/Servizio
Consumatori
0848 000 291
(0,04 CHF/Min)

Slovenija
Skrb za potrošnike
01 88 88 312
(Lokalni klic)

Slovensko
Zákaznická podpora
02 332 154 93
(vnútroštátny hovor)

Suomi
Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Sverige
Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye
Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна
Служба підтримки
споживачів
0-800-500-480
(дзвінки зі стаціонарних і
мобільних телефонів у межах
України безкоштовні)

Кыргызстан
Байланыш борбору
810 800 2000 00 04

United Kingdom
Consumer Care
020 79 49 03 19
(5p/min BT landline)



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V. 2016 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com