

Εγχειρίδιο

65PUS7601

PHILIPS

Περιεχόμενα

1 Τι νέο υπάρχει 4

1.1 Νέα μηχανή περιήγησης 4

2 Ρύθμιση 5

2.1 Ανάγνωση οδηγιών ασφαλείας 5

2.2 Βάση τηλεόρασης και ανάρτηση σε τοίχο 5

2.3 Συμβουλές σχετικά με την τοποθέτηση 5

2.4 Καλώδιο ρεύματος 5

2.5 Καλώδιο κεραίας 6

2.6 Δορυφορικό πιάτο 6

3 Τηλεχειριστήριο 7

3.1 Επισκόπηση πλήκτρων 7

3.2 Σύζευξη του τηλεχειριστηρίου 8

3.3 Φωνητική αναζήτηση 8

3.4 Touch Pad 9

3.5 Πληκτρολόγιο 9

3.6 Αισθητήρας τηλεχειριστηρίου 10

3.7 Μπαταρίες 10

3.8 Καθάρισμα 11

4 Ενεργοποίηση και απενεργοποίηση 12

4.1 Ενεργοποίηση ή κατάσταση αναμονής 12

4.2 Πλήκτρα στην τηλεόραση 12

5 Κανάλια 13

5.1 Εγκατάσταση δορυφόρου 13

5.2 Εγκατάσταση κεραίας/Καλωδιακή εγκατάσταση 16

5.3 Αντιγραφή λίστας καναλιών 18

5.4 Σχετικά με τα κανάλια 19

6 Σύνδεση συσκευών 26

6.1 Πληροφορίες για τις συνδέσεις 26

6.2 Θύρες HDMI 26

6.3 Y Pb Pr - Component 28

6.4 Scart 28

6.5 Έξοδος ήχου - Οπτική 28

6.6 CAM με Έξυπνη κάρτα - CI+ 28

6.7 Δέκτης - Αποκωδικοποιητής 29

6.8 Home Cinema 30

6.9 Smartphone και tablet 31

6.10 Συσκευή αναπαραγωγής Blu-ray 31

6.11 Συσκευή DVD 31

6.12 Bluetooth - Ηχεία και χειριστήρια 32

6.13 Ακουστικά 33

6.14 Κονσόλα παιχνιδιών 33

6.15 Χειριστήριο 34

6.16 Σκληρός δίσκος USB 34

6.17 Πληκτρολόγιο USB 35

6.18 USB Flash Drive 36

6.19 Φωτογραφική μηχανή 36

6.20 Βιντεοκάμερα 36

6.21 Υπολογιστής 37

7 Σύνδεση της Android TV 38

7.1 Δίκτυο και Internet 38

7.2 Λογαριασμός Google 41

7.3 Συλλογή εφαρμογών Philips 41

7.4 Ρυθμίσεις Android 42

7.5 Μενού αρχικής σελίδας 42

8 Εφαρμογές 44

8.1 Πληροφορίες για τις εφαρμογές 44

8.2 Google Play 44

8.3 Έναρξη ή Διακοπή μιας εφαρμογής 45

8.4 Κλείδωμα εφαρμογών 45

8.5 Διαχείριση εφαρμογών 47

8.6 Αποθήκευση 47

9 Internet 48

9.1 Εκκίνηση του Internet 48

9.2 Επιλογές στο Internet 48

10 Μενού τηλεόρασης 49

10.1 Πληροφορίες για το μενού τηλεόρασης 49

10.2 Άνοιγμα του μενού τηλεόρασης 49

11 Πηγές 50

11.1 Μετάβαση σε συσκευή 50

11.2 Επιλογές για είσοδο τηλεοπτικού σήματος 50

11.3 Όνομα και Τύπος συσκευής 50

11.4 Υπολογιστής 50

12 Ρυθμίσεις 52

12.1 Συχνές ρυθμίσεις 52

12.2 Εικόνα 52

12.3 Ήχος 57

12.4 Ρυθμίσεις Ambilight 60

12.5 Ρυθμίσεις Eco 62

12.6 Γενικές ρυθμίσεις 63

12.7 Ρολόι, περιοχή και γλώσσα 65

12.8 Γενική πρόσβαση 68

12.9 Κλείδωμα για παιδιά 69

13 Βίντεο, φωτογραφίες και μουσική 71

13.1 Από υποδοχή USB 71

13.2 Από υπολογιστή ή συσκευή NAS 71

13.3 Από μια συσκευή αποθήκευσης στο Cloud 71

13.4 Μενού Αγαπημένα, Πιο δημοφιλή, Τελευταία αναπαραγωγή 71

13.5 Αναπαραγωγή των βιντεό σας 72

13.6 Προβολή των φωτογραφιών σας 72

13.7 Αναπαραγωγή της μουσικής σας 72

14 Τηλεοπτικός οδηγός προγραμμάτων 74

14.1 Τι χρειάζεστε 74

14.2 Δεδομένα οδηγού TV 74

14.3 Χρήση του Οδηγού προγράμματος 74

15 Εγγραφή και προσωρινή διακοπή τηλεόρασης 76

15.1 Εγγραφή 76

15.2 Pause TV 77

16 Smartphone και tablet 79

16.1 Εφαρμογή Philips TV Remote 79

16.2 Google Cast 79

16.3 AirPlay 79

16.4 MHL 79

17 Παιχνίδια 80

17.1 Τι χρειάζεστε 80

17.2 Παίξιμο παιχνιδιού 80

18 Ambilight 81

18.1 Στυλ Ambilight 81

18.2 Απενεργοποίηση Ambilight 81

18.3 Ρυθμίσεις Ambilight 81

19 Κορυφαίες επιλογές 83

19.1 Πληροφορίες για τις κορυφαίες επιλογές 83

19.2 Τώρα στην τηλεόρασή σας 83

19.3 Τηλεόραση on demand 83

19.4 Βίντεο on demand 84

20 Netflix 85

21 Multi View 86

21.1 Teletext και τηλεόραση 86

21.2 HDMI και τηλεόραση 86

21.3 Nettv και τηλεόραση 86

21.4 Nettv και HDMI 86

22 Λογισμικό 87

22.1 Ενημέρωση λογισμικού 87

22.2 Έκδοση λογισμικού 87

22.3 Αυτόματη ενημέρωση λογισμικού 87

22.4 Λογισμικό ανοιχτού πηγαίου κώδικα 88

22.5 Άδεια χρήσης ανοιχτού κώδικα 88

22.6 Μηνύματα 170

23 Προδιαγραφές 171

23.1 Περιβάλλον 171

23.2 Ρεύμα 171

23.3 Λειτουργικό σύστημα 171

23.4 Λήψη 171

23.5 Τύπος οθόνης 172

23.6 Ανάλυση οθόνης εισόδου 172

23.7 Διαστάσεις και βάρος 172

23.8 Συνδεσιμότητα 172

23.9 Ήχος 172

23.10 Πολυμέσα 172

24 Βοήθεια και υποστήριξη 174

24.1 Δήλωση της τηλεόρασης 174

24.2 Χρήση της Βοήθειας 174

24.3 Αντιμετώπιση προβλημάτων 174

24.4 Ηλεκτρονική βοήθεια 176

24.5 Υποστήριξη και επισκευή 177

25 Ασφάλεια και φροντίδα 178

25.1 Ασφάλεια 178

25.2 Φροντίδα οθόνης 179

26 Όροι χρήσης 180

26.1 Όροι χρήσης - Τηλεόραση 180

26.2 Όροι χρήσης - Συλλογή εφαρμογών Philips 180

27 Πνευματικά δικαιώματα 181

27.1 MHL 181

27.2 Ultra HD 181

27.3 HDMI 181

27.4 Dolby Digital Plus 181

27.5 DTS Premium Sound™ 181

27.6 Microsoft 181

27.7 Wi-Fi Alliance 182

27.8 Kensington 182

27.9 Άλλα εμπορικά σήματα 182

28 Αποποίηση ευθυνών όσον αφορά υπηρεσίες, ή/και λογισμικό που προσφέρονται από τρίτα μέρη 183

Ευρετήριο 184

Τι νέο υπάρχει

1.1

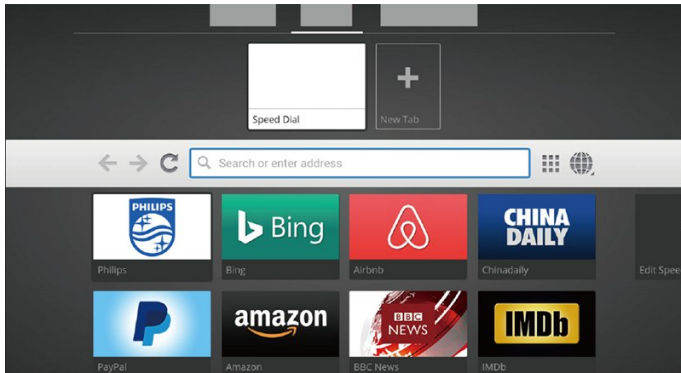
Νέα μηχανή περιήγησης

Οι εφαρμογές Smart TV θα χρησιμοποιούν μια νέα μηχανή με νέα εμφάνιση και καλύτερη απόδοση!

Ίσως χρειαστεί να εισάγετε ξανά το όνομα χρήστη και τον κωδικό πρόσβασής σας κατά την πρόσβαση σε ορισμένες εφαρμογές που χρησιμοποιούν τη νέα μηχανή.

Η εφαρμογή περιήγησης στο Internet θα έχει επίσης νέα εμφάνιση και αίσθηση.

Πλέον, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα πλήκτρα βέλους στο τηλεχειριστήριο ως δείκτη κατά την περιήγηση σε σελίδες στο Internet.



Ρύθμιση

2.1

Ανάγνωση οδηγιών ασφαλείας

Διαβάστε τις οδηγίες ασφαλείας πριν χρησιμοποιήσετε την τηλεόραση.

Για περισσότερες πληροφορίες, στη **Βοήθεια** επιλέξτε **Λέξεις-κλειδιά** και αναζητήστε την επιλογή **Οδηγίες ασφαλείας**.

2.2

Βάση τηλεόρασης και ανάρτηση σε τοίχο

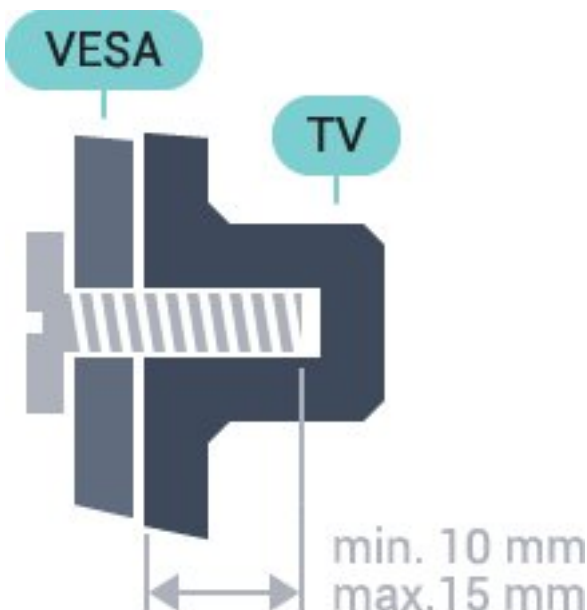
Βάση τηλεόρασης

Οι οδηγίες τοποθέτησης για τη βάση της τηλεόρασης περιλαμβάνονται στον Οδηγό γρήγορης εκκίνησης που συνοδεύει την τηλεόραση. Εάν τον έχετε χάσει, μπορείτε να κάνετε λήψη του οδηγού από τη διαδικτυακή τοποθεσία www.philips.com.

Για να κάνετε λήψη του **Οδηγού γρήγορης εκκίνησης**, χρησιμοποιήστε τον αριθμό μοντέλου της τηλεόρασης.

Ανάρτηση σε τοίχο

Η τηλεόρασή σας είναι έτοιμη για χρήση με βραχίονα επιτοίχιας ανάρτησης συμβατό με τα πρότυπα VESA (ο βραχίονας πωλείται ξεχωριστά). Χρησιμοποιήστε τον ακόλουθο κωδικό VESA για να αγοράσετε το επιτοίχιο στήριγμα . . .



- 65PUS7601
- VESA MIS-F 400x400, M6

Προετοιμασία

Αρχικά, αφαιρέστε τα 4 πλαστικά βιδωτά πώματα από τους δακτύλιους με σπείρωμα που βρίσκονται στο πίσω μέρος της τηλεόρασης.

Βεβαιωθείτε ότι οι μεταλλικές βίδες, που χρησιμεύουν για τη στερέωση της τηλεόρασης σε βραχίονα συμβατό με τα πρότυπα VESA, εισέρχονται περίπου 10 χιλ. μέσα στους δακτύλιους με σπείρωμα της τηλεόρασης.

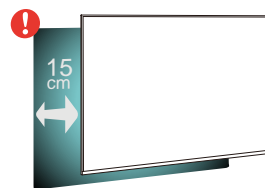
Προσοχή

Η ανάρτηση της τηλεόρασης σε τοίχο απαιτεί ειδικές δεξιότητες και πρέπει να πραγματοποιείται μόνο από εξειδικευμένο προσωπικό. Επιπλέον, το στήριγμα επιτοίχιας ανάρτησης πρέπει να πληροί ορισμένα πρότυπα ασφαλείας ανάλογα με το βάρος της τηλεόρασης. Πριν τοποθετήσετε την τηλεόραση, διαβάστε επίσης τις προφυλάξεις ασφαλείας. Η TP Vision Europe B.V. δεν φέρει καμία ευθύνη για ακατάλληλη ανάρτηση σε τοίχο ή για οποιαδήποτε τοποθέτηση ενδέχεται να προκαλέσει ατύχημα ή τραυματισμό.

2.3

Συμβουλές σχετικά με την τοποθέτηση

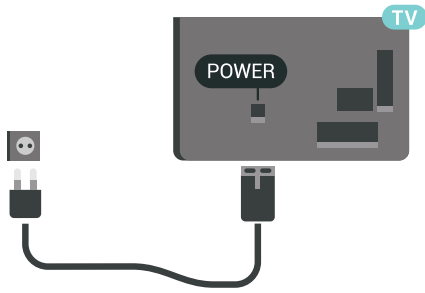
- Τοποθετήστε την τηλεόραση σε σημείο όπου δεν πέφτει φως απευθείας πάνω στην οθόνη.
- Τοποθετήστε την τηλεόραση σε απόσταση έως 15 εκ. από τον τοίχο.
- Η ιδανική απόσταση για να παρακολουθείτε τηλεόραση ισούται με το τριπλάσιο της διαγωνίου της οθόνης. Όταν είστε καθισμένοι, τα μάτια σας πρέπει να είναι στο ίδιο επίπεδο με το κέντρο της οθόνης.



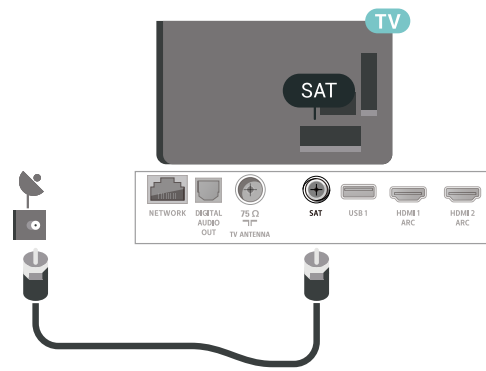
2.4

Καλώδιο ρεύματος

- Τοποθετήστε το καλώδιο ρεύματος στην υποδοχή **POWER** στο πίσω μέρος της τηλεόρασης.
- Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο ρεύματος είναι καλά συνδεδεμένο στην υποδοχή.
- Βεβαιωθείτε ότι θα έχετε πάντα πρόσβαση στο φινιρίσμα που συνδέεται με την πρίζα.
- Όταν αποσυνδέετε το καλώδιο ρεύματος, τραβάτε πάντα το φινιρίσμα και ποτέ το καλώδιο.



Αν και η τηλεόραση αυτή καταναλώνει ελάχιστη ενέργεια στην κατάσταση αναμονής, για εξοικονόμηση ενέργειας, συνιστάται να αποσυνδέετε το καλώδιο ρεύματος, αν δεν σκοπεύετε να χρησιμοποιήσετε την τηλεόραση για μεγάλο χρονικό διάστημα.



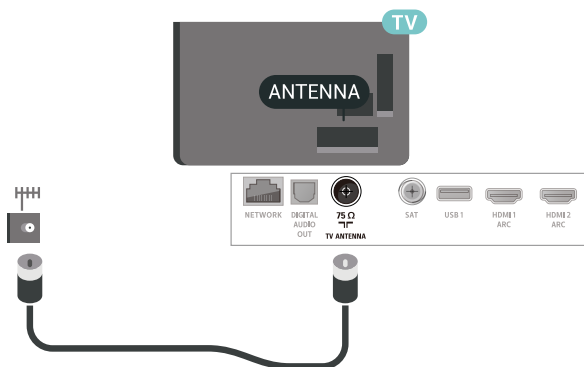
2.5

Καλώδιο κεραίας

Τοποθετήστε καλά το βύσμα κεραίας στην υποδοχή **Antenna** στο πίσω μέρος της τηλεόρασης.

Μπορείτε να συνδέσετε τη δική σας κεραία ή να συνδεθείτε σε ένα σήμα κεραίας από ένα σύστημα κατανομής σήματος κεραίας. Χρησιμοποιήστε μια υποδοχή κεραίας IEC Coax 75 Ohm RF.

Χρησιμοποιήστε τη συγκεκριμένη υποδοχή κεραίας για σήματα εισόδου DVB-T και DVB-C.



2.6

Δορυφορικό πιάτο

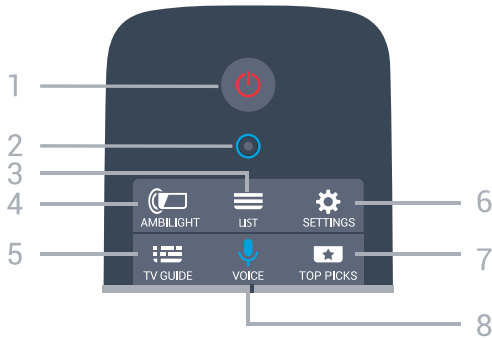
Συνδέστε την υποδοχή δορυφορικής κεραίας τύπου F στην υποδοχή δορυφορικής κεραίας **SAT** στο πίσω μέρος της τηλεόρασης.

Τηλεχειριστήριο

3.1

Επισκόπηση πλήκτρων

Επάνω



1 - Κατάσταση αναμονής / Ανοιχτό

Ενεργοποίηση της τηλεόρασης ή μετάβαση σε κατάσταση αναμονής.

2 - Μικρόφωνο VOICE

3 - LIST

Άνοιγμα ή κλείσιμο της λίστας καναλιών.

4 - AMBI LIGHT

Για να επιλέξετε ένα από τα στυλ Ambilight.

5 - TV GUIDE

Άνοιγμα ή κλείσιμο του Οδηγού TV.

6 - SETTINGS

Για να ανοίξετε τις **Συχνές ρυθμίσεις**.

7 - TOP PICKS

Για να ανοίξετε το μενού με προτεινόμενα προγράμματα, Βίντεο on demand (Ενοικίαση βίντεο) ή τηλεόραση στο Internet (Catch Up TV). Εφόσον είναι διαθέσιμα.

8 - VOICE

Για να ξεκινήσετε την εκφώνηση της φωνητικής αναζήτησης.

Μέση



1 - Μενού τηλεόρασης

Για να ανοίξετε το Μενού τηλεόρασης με τις τυπικές λειτουργίες τηλεόρασης.

2 - SOURCES

Για να ανοίξετε ή να κλείσετε το μενού "Πηγές".

3 - INFO

Άνοιγμα ή κλείσιμο των πληροφοριών προγράμματος.

4 - BACK

Επιστροφή στο προηγούμενο επιλεγμένο κανάλι.

Για να επιστρέψετε στο προηγούμενο μενού.

Επιστροφή στην προηγούμενη σελίδα εφαρμογών/Internet.

5 - Έγχρωμα πλήκτρα

Απευθείας επιλογή στοιχείων.

6 - EXIT

Επιστροφή στην παρακολούθηση τηλεόρασης. Για έξοδο από μια εφαρμογή διαδραστικής τηλεόρασης.

7 - OPTIONS

Άνοιγμα ή κλείσιμο του μενού "Επιλογές".

8 - Πλήκτρο OK

Επιβεβαίωση μιας επιλογής ή ρύθμισης.

9 - Πλήκτρα-βέλη / πλοήγησης

Πλοήγηση πάνω, κάτω, αριστερά ή δεξιά.

10 - HOME

Άνοιγμα του μενού αρχικής σελίδας.

Κάτω



1 - NETFLIX

Για να ανοίξετε απευθείας την εφαρμογή Netflix. Με την τηλεόραση ενεργοποιημένη ή από την κατάσταση αναμονής.

2 - Ένταση ήχου

Προσαρμογή του επιπέδου της έντασης.

3 - Αριθμητικά πλήκτρα

Απευθείας επιλογή καναλιού.

4 - SUBTITLE

Για να ενεργοποιήσετε, να απενεργοποιήσετε ή να εμφανίσετε αυτόματα υπότιτλους.

5 - Αναπαραγωγή και εγγραφή

- Αναπαραγωγή , για αναπαραγωγή.
- Παύση , για παύση της αναπαραγωγής
- Διακοπή , για διακοπή της αναπαραγωγής
- Γρήγορη μετακίνηση προς τα πίσω , για γρήγορη μετακίνηση προς τα πίσω
- Γρήγορη μετακίνηση προς τα εμπρός , για γρήγορη μετακίνηση προς τα εμπρός
- Εγγραφή , για έναρξη εγγραφής

6 - Κανάλι

Μετάβαση στο επόμενο ή προηγούμενο κανάλι στη λίστα καναλιών. Άνοιγμα της επόμενης ή της προηγούμενης σελίδας στο Teletext. Έναρξη του επόμενου ή του προηγούμενου κεφαλαίου σε ένα δίσκο.

7 - Σίγαση

Σίγαση ή επαναφορά του ήχου.

8 - TEXT

Άνοιγμα ή κλείσιμο του Teletext.

3.2

Σύζευξη του τηλεχειριστήριου

Προκειμένου το τηλεχειριστήριο να επικοινωνεί με την τηλεόραση, το τηλεχειριστήριο και η τηλεόραση πρέπει να συζευχθούν (συνδεθούν).

Σύζευξη

Όταν ξεκινήσατε τη διαδικασία αρχικής εγκατάστασης της

τηλεόρασης, σας ζητήθηκε να πατήσετε το πλήκτρο **OK**. Με αυτό τον τρόπο, πραγματοποιήθηκε η σύζευξη. Αν η τηλεόραση δεν ανταποκρίνεται σε οποιοδήποτε πάτημα του τηλεχειριστηρίου, η σύζευξη δεν ήταν επιτυχής.

Νέα σύζευξη

Αν χάθηκε η σύζευξη με το τηλεχειριστήριο, μπορείτε να συζεύξετε ξανά την τηλεόραση με το τηλεχειριστήριο.

Για να ξεκινήσετε τη σύζευξη...

1 - Στο πίσω μέρος της τηλεόρασης, βρισκόμενοι μπροστά από την τηλεόραση στα δεξιά, πατήστε το πλήκτρο ενεργοποίησης στο χειριστήριο για 3 δευτερόλεπτα. Θα εμφανιστεί ένα μήνυμα ότι η τηλεόραση είναι έτοιμη για σύζευξη.

2 - Πατήστε τα έγχρωμα πλήκτρα (κόκκινο) και (μπλε) ταυτόχρονα για 1 δευτερόλεπτο. Εμφανίζεται ένα μήνυμα όταν η σύζευξη είναι επιτυχής.

3.3

Φωνητική αναζήτηση

Μπορείτε να αναζητήσετε βίντεο, μουσική ή οτιδήποτε άλλο στο Internet χρησιμοποιώντας απλώς τη φωνή σας. Μπορείτε να μιλήσετε στο μικρόφωνο του τηλεχειριστηρίου. Εναλλακτικά, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το πληκτρολόγιο του τηλεχειριστηρίου για να εισαγάγετε κείμενο.

Για να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία φωνής...

1 - Πατήστε **VOICE**. Θα ανάψει η μπλε λυχνία στο τηλεχειριστήριο και θα ανοίξει το πεδίο αναζήτησης. Για όσο διάστημα το εικονίδιο είναι κόκκινο στην οθόνη, το μικρόφωνο είναι ενεργό.

2 - Πείτε καθαρά αυτό που ψάχνετε. Έχετε στη διάθεσή σας 10 δευτερόλεπτα για να μιλήσετε προτού το μικρόφωνο απενεργοποιηθεί. Μπορεί να χρειαστεί λίγος χρόνος για να εμφανιστούν τα αποτελέσματα.

3 - Στην οθόνη με τα αποτελέσματα αναζήτησης, μπορείτε να επιλέξετε το στοιχείο που θέλετε.

4 - Πατήστε **BACK** για να κλείσετε τα αποτελέσματα αναζήτησης, εάν είναι απαραίτητο.

Για να χρησιμοποιήσετε το πληκτρολόγιο του τηλεχειριστηρίου για να κάνετε αναζήτηση...

1 - Πατήστε **VOICE** για να ανοίξετε το πεδίο αναζήτησης.

2 - Πατήστε (δεξιά) για να επισημάνετε το πεδίο κειμένου.

3 - Στρέψτε το πληκτρολόγιο του τηλεχειριστηρίου προς τα πάνω και πληκτρολογήστε αυτό που αναζητάτε.

4 - Πατήστε **BACK** για απόκρυψη του πληκτρολογίου οθόνης.

5 - Στην οθόνη με τα αποτελέσματα αναζήτησης, μπορείτε να επιλέξετε το στοιχείο που θέλετε.





6 - Πατήστε **BACK** για να κλείσετε τα αποτελέσματα αναζήτησης, εάν είναι απαραίτητο.

Ανατρέξτε επίσης στην ιστοσελίδα www.support.google.com/androidtv

Ρυθμίσεις λειτουργίας φωνής

Μπορείτε να ορίσετε τη γλώσσα που θέλετε να χρησιμοποιείτε με τη λειτουργία φωνής.

Για να ορίσετε γλώσσα για τη φωνητική αναζήτηση...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ρυθμίσεις Android** και πατήστε **OK**.
- 3 - Επιλέξτε **Προτιμήσεις** >  **Ομιλία** και πατήστε **OK**.
- 4 - Επιλέξτε τη γλώσσα που θέλετε να χρησιμοποιήσετε και πατήστε **OK**.
- 5 - Πατήστε  **BACK** για να μεταβείτε ένα βήμα πίσω ή πατήστε  **EXIT** για να κλείσετε το μενού.

3.4

Touch Pad

Η περιοχή σε σχήμα ρόμβου με τα πλήκτρα πλοήγησης στο τηλεχειριστήριο - τα πλήκτρα πάνω, κάτω, αριστερό, δεξί - είναι επίσης ένα μικρό touch pad. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτό το touch pad για να κάνετε σάρωση μέσα σε μεγάλες λίστες ή να δείτε μια λίστα βήμα προς βήμα.


Πώς να χρησιμοποιήσετε το touch pad...

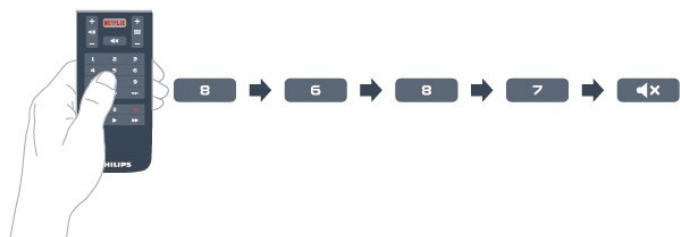
- 1 - Ανοίξτε οποιοδήποτε μενού τηλεόρασης που διαθέτει λίστα, π.χ. το μενού αρχικής σελίδας ή τη λίστα καναλιών.
- 2 - Χρησιμοποιήστε τον αντίχειρά σας για να κάνετε σάρωση κατά πλάτος του touch pad και προς την κατεύθυνση που θέλετε να μετακινηθείτε μέσα στη λίστα. Πάνω ή κάτω ή από αριστερά προς τα δεξιά. Αν κάνετε σάρωση στο touch pad, η επισήμανση θα μετακινηθεί κατά 1 βήμα. Αν κάνετε σάρωση και κρατήσετε τον αντίχειρά σας στο touch pad (δεν χρειάζεται να πιέσετε), η επισήμανση θα μετακινείται στη λίστα μέχρι να ανασηκώσετε τον αντίχειρά σας από το touch pad.

Αφιερώστε λίγο χρόνο για να μάθετε αυτές τις χειρονομίες σάρωσης ή σάρωσης και κρατήματος. Είναι πολύ χρήσιμες για τη μετακίνηση μέσα σε μεγάλες λίστες.

Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση της λειτουργίας touch pad

Για να απενεργοποιήσετε το touch pad στο τηλεχειριστήριο...

- 1 - Πατήστε τα αριθμητικά πλήκτρα του τηλεχειριστηρίου **8**, **6**, **8**, **7** και το πλήκτρο  **Σίγαση** διαδοχικά.



- 2 - Η ενδεικτική λυχνία LED του τηλεχειριστηρίου θα ανάψει με μπλε χρώμα. Η λειτουργία touch pad του τηλεχειριστηρίου απενεργοποιήθηκε επιτυχώς.



- 3 - Για να ενεργοποιήσετε ξανά τη λειτουργία touch pad, μπορείτε να επαναλάβετε τα παραπάνω βήματα.

Σημείωση: Η ρύθμιση (ενεργοποίηση/απενεργοποίηση) θα αποθηκευτεί στο τηλεχειριστήριο, ακόμη και σε περίπτωση αλλαγής μπαταριών.

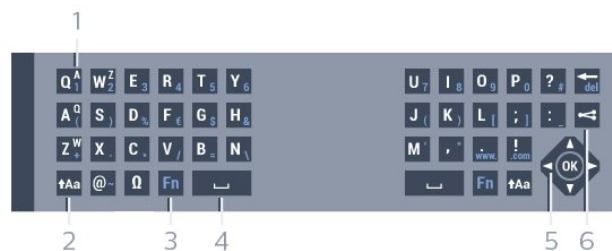
3.5

Πληκτρολόγιο

Επισκόπηση

Qwerty και Azerty

Επισκόπηση πληκτρολογίου Qwerty / Azerty.*



1 - Χαρακτήρες Azerty

Θέση των χαρακτήρων όταν η διάταξη του πληκτρολογίου έχει οριστεί σε Azerty.

2 - Aa Shift

Πληκτρολόγηση κεφαλαίων γραμμάτων.

3 - Πλήκτρο Fn

Πληκτρολόγηση αριθμού ή σημείου στίξης.

4 - Πλήκτρο διαστήματος

5 - Πλοήγηση και OK

6 - Κοινή χρήση

Για να μοιράζεστε στο Διαδίκτυο το περιεχόμενο που παρακολουθείτε τη συγκεκριμένη στιγμή.


* Το τηλεχειριστήριό σας διαθέτει πληκτρολόγιο Qwerty / Azerty ή Qwerty / Κυριλλικό, ανάλογα με την περιοχή σας.

Qwerty και Κυριλλικό

Επισκόπηση πληκτρολογίου Qwerty / Κυριλλικό.*

1 - Κυριλλικοί χαρακτήρες


Διαθέσιμοι χαρακτήρες όταν είναι ενεργοποιημένο το κυριλλικό πληκτρολόγιο.

2 -  Εναλλαγή σε κυριλλικό πληκτρολόγιο
Εναλλαγή μεταξύ κυριλλικού πληκτρολογίου και πληκτρολογίου Qwerty.

3 -  Aa Shift
Πληκτρολόγηση κεφαλαίων γραμμάτων.

4 - Πλήκτρο Fn
Πληκτρολόγηση αριθμού ή σημείου στίξης

5 -  Πλήκτρο διαστήματος


6 -  Κοινή χρήση
Για να μοιράζεστε στο Διαδίκτυο το περιεχόμενο που παρακολουθείτε τη συγκεκριμένη στιγμή.

7 - Πλοήγηση και OK
* Το τηλεχειριστήριό σας διαθέτει πληκτρολόγιο Qwerty/Azerty ή Qwerty/Κυριλλικό, ανάλογα με την περιοχή σας.

Εγγραφή κειμένου

Με το πληκτρολόγιο στο πίσω μέρος του τηλεχειριστήριου, μπορείτε να γράψετε κείμενο σε οποιοδήποτε πεδίο κειμένου στην οθόνη.




Για να γράψετε κείμενο...

- 1 - Επιλέξτε ένα πεδίο κειμένου σε περίπτωση που δεν είναι ήδη επιλεγμένο.
- 2 - Γυρίστε το πληκτρολόγιο του τηλεχειριστηρίου προς τα πάνω, για να ενεργοποιήσετε τα πλήκτρα του πληκτρολογίου. Κρατήστε το πληκτρολόγιο και με τα δύο χέρια και πληκτρολογήστε με τους αντίχειρες.
- 3 - Για απόκρυψη του πληκτρολογίου οθόνης, πατήστε  **BACK**.
Πατήστε **OK** για να επιβεβαιώσετε το κείμενο.

Πληκτρολόγιο οθόνης

Εάν χρησιμοποιείτε το πληκτρολόγιο οθόνης για την εισαγωγή κειμένου, μπορείτε να διαμορφώσετε τη διάταξη πληκτρολογίου σε μια διάταξη με την οποία είστε εξοικειωμένοι.

Για να ανοίξετε αυτές τις ρυθμίσεις...

- Πατήστε  **HOME**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 5** - Επιλέξτε **Ρυθμίσεις Android** και πατήστε **OK**.
- 6** - Επιλέξτε **Προτιμήσεις** >  **Πληκτρολόγιο** και πατήστε **OK**.
- 7** - Επιλέξτε **Διαμόρφωση > Γλώσσα** και πατήστε **OK**. Μπορείτε να ορίσετε τη διάταξη πληκτρολογίου για τη γλώσσα σας εδώ.
- 8** - Πατήστε  **BACK** για να κλείσετε το μενού και να επιστρέψετε ένα βήμα πίσω.
- Η καλύτερη απόσταση για να λειτουργήσει το τηλεχειριστήριο με την τηλεόραση είναι λιγότερο από 5 μέτρα.
 - Όταν χρησιμοποιείτε το πληκτρολόγιο τηλεχειριστηρίου, είναι καλύτερο να κρατάτε το τηλεχειριστήριο υπό γωνία μικρότερη από 50 μοίρες.
 - Μην εμποδίζετε την υπέρυθρη ακτινοβολία του

τηλεχειριστηρίου.




Πληκτρολόγιο Qwerty, Azerty και κυριλλικό

Η τυπική διάταξη πληκτρολογίου του τηλεχειριστηρίου είναι η διάταξη Qwerty.

Πληκτρολόγιο Azerty

Ανάλογα με την περιοχή σας, μπορείτε να ορίσετε τη διάταξη πληκτρολογίου του τηλεχειριστηρίου σε Azerty. Οι χαρακτήρες Azerty εμφανίζονται πάνω δεξιά στα αντίστοιχα πλήκτρα.

Για να ορίσετε τη διάταξη του πληκτρολογίου σε Azerty...



- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Περιοχή και γλώσσα** και πατήστε  (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Πληκτρολόγιο τηλεχειριστηρίου** και πατήστε **OK**.
- 4 - Επιλέξτε **AZERTY** ή **QUERTY** και πατήστε **OK**.
- 5 - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Κυριλλικό πληκτρολόγιο

Ανάλογα με την περιοχή σας, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε κυριλλικούς χαρακτήρες στο πληκτρολόγιο του τηλεχειριστηρίου.

Οι κυριλλικοί χαρακτήρες εμφανίζονται πάνω δεξιά στα πλήκτρα του τηλεχειριστηρίου.

Για να γράψετε κυριλλικούς χαρακτήρες...

- 1 - Πατήστε  στο τηλεχειριστήριο.
- 2 - Πατήστε ξανά  για να επιστρέψετε στο πληκτρολόγιο Qwerty.

3.6

Αισθητήρας τηλεχειριστηρίου

Το τηλεχειριστήριο χρησιμοποιεί Bluetooth για την αποστολή των εντολών προς την τηλεόραση. Χάρη στο Bluetooth, δεν χρειάζεται να στρέψετε το τηλεχειριστήριο προς την τηλεόραση.

Ωστόσο, η τηλεόραση μπορεί να δεχθεί εντολές και από τηλεχειριστήρια που χρησιμοποιούν υπέρυθρες ακτίνες (IR) για την αποστολή των εντολών. Αν χρησιμοποιείτε τηλεχειριστήριο υπέρυθρων, το τηλεχειριστήριο πρέπει να είναι πάντοτε στραμμένο προς τον αισθητήρα υπέρυθρων στην πρόσοψη της τηλεόρασης.

Μπαταρίες

Η τηλεόραση σας ενημερώνει όταν η στάθμη ισχύος της μπαταρίας του τηλεχειριστηρίου είναι χαμηλή.

Για να αντικαταστήσετε τις μπαταρίες, ανοίξτε τη θήκη μπαταριών στην πλευρά που βρίσκεται το πληκτρολόγιο του τηλεχειριστηρίου.

- 1** - Χρησιμοποιήστε ένα νόμισμα ή άλλο μικρό, αιχμηρό αντικείμενο και πιέστε το τετράγωνο κουμπάκι απασφάλισης για να ανοίξετε το κάλυμμα των μπαταριών.
- 2** - Σύρετε την μπαταρία προς την κατεύθυνση του μεταλλικού ελατηρίου και τραβήξτε προς τα έξω την αντίθετη άκρη της μπαταρίας.
- 3** - Αντικαταστήστε τις παλιές μπαταρίες με 2 αλκαλικές μπαταρίες τύπου **AA-LR6-1,5V**. Βεβαιωθείτε ότι οι πόλοι + και - των μπαταριών ευθυγραμμίζονται σωστά.
- 4** - Τοποθετήστε ξανά τη θύρα της θήκης μπαταριών και πιέστε την προς τα κάτω μέχρι να ασφαλίσει στη θέση της.

Αφαιρέστε τις μπαταρίες, αν δεν πρόκειται να χρησιμοποιήσετε το τηλεχειριστήριο για μεγάλο χρονικό διάστημα.

Απορρίψτε με ασφάλεια τις παλιές μπαταρίες σύμφωνα με τις οδηγίες σχετικά με τη λήξη περιόδου χρήσης.

Για περισσότερες πληροφορίες, στη **Βοήθεια** επιλέξτε **Λέξεις-κλειδιά** και αναζητήστε την επιλογή **Λήξη περιόδου χρήσης**.

Καθάρισμα

Το τηλεχειριστήριο διαθέτει επίστρωση ανθεκτική στις γρατσουνιές.

Για να καθαρίσετε το τηλεχειριστήριο, χρησιμοποιήστε ένα μαλακό νωπό πανί. Μην χρησιμοποιείτε ποτέ ουσίες όπως οινόπνευμα, χημικά ή οικιακά καθαριστικά στο τηλεχειριστήριο.

Ενεργοποίηση και απενεργοποίηση

4.1

Ενεργοποίηση ή κατάσταση αναμονής

Βεβαιωθείτε ότι η τηλεόραση είναι συνδεδεμένη στην παροχή εναλλασσόμενου ρεύματος. Συνδέστε το παρεχόμενο καλώδιο ρεύματος στην υποδοχή **AC in** στο πίσω μέρος της τηλεόρασης. Η ενδεικτική λυχνία στο κάτω μέρος της τηλεόρασης ανάβει.

Ενεργοποίηση

Πατήστε **⏻** στο τηλεχειριστήριο για να ενεργοποιήσετε την τηλεόραση. Εναλλακτικά, πατήστε **HOME**. Μπορείτε επίσης να πατήσετε το μικρό πλήκτρο τύπου joystick στο πίσω μέρος της τηλεόρασης για να ενεργοποιήσετε την τηλεόραση σε περίπτωση που δεν μπορείτε να βρείτε το τηλεχειριστήριο ή αν οι μπαταρίες είναι άδειες.

Μετάβαση σε κατάσταση αναμονής

Για να θέσετε την τηλεόραση σε κατάσταση αναμονής, πατήστε **⏻** στο τηλεχειριστήριο. Μπορείτε επίσης να πατήσετε το μικρό πλήκτρο τύπου joystick στο πίσω μέρος της τηλεόρασης.



Στην κατάσταση αναμονής, η τηλεόραση εξακολουθεί να είναι συνδεδεμένη στο ρεύμα αλλά καταναλώνει πολύ λίγη ενέργεια.

Για να απενεργοποιήσετε πλήρως την τηλεόραση, αποσυνδέστε το καλώδιο ρεύματος. Όταν αποσυνδέετε το καλώδιο ρεύματος, να τραβάτε πάντοτε το φιν και όχι το καλώδιο. Φροντίστε να εγκαταστήσετε την τηλεόραση με τέτοιο τρόπο ώστε να έχετε πλήρη πρόσβαση στην πρίζα, στο καλώδιο ρεύματος και στο φιν ανά πάσα στιγμή.

4.2

Πλήκτρα στην τηλεόραση

Αν χάσετε το τηλεχειριστήριο ή αν εξαντληθούν οι μπαταρίες του, μπορείτε ακόμη να εκτελείτε ορισμένες βασικές λειτουργίες της τηλεόρασης.

Για να ανοίξετε το βασικό μενού...

1 - Ενώ η τηλεόραση είναι ενεργοποιημένη, πιέστε το

πλήκτρο τύπου joystick στο πίσω μέρος της τηλεόρασης για να εμφανιστεί το βασικό μενού.

2 - Πατήστε το αριστερό ή το δεξί πλήκτρο για να επιλέξετε **Ένταση**, **Κανάλι** ή **Πηγές**.

Επιλέξτε **Επίδειξη**, για να ξεκινήσει μια ταινία επίδειξης.

3 - Πιέστε προς τα κάτω ή προς τα πάνω για να ρυθμίσετε την ένταση ή να συντονιστείτε στο επόμενο ή το προηγούμενο κανάλι. Πιέστε προς τα πάνω ή προς τα κάτω για να περιηγηθείτε στη λίστα πηγών, συμπεριλαμβανομένης της επιλογής δεκτών. Πατήστε το πλήκτρο τύπου joystick για να ξεκινήσει η ταινία επίδειξης.

4 - Το μενού θα εξαφανιστεί αυτόματα.

Για να θέσετε την τηλεόραση σε κατάσταση αναμονής, επιλέξτε **⏻** και πατήστε το πλήκτρο τύπου joystick.



Κανάλια

5.1

Εγκατάσταση δορυφόρου

Πληροφορίες για την εγκατάσταση δορυφόρων

Έως και 4 δορυφόροι

Μπορείτε να εγκαταστήσετε έως και 4 δορυφόρους (4 LNB) σε αυτήν την τηλεόραση. Επιλέξτε τον ακριβή αριθμό δορυφόρων που θέλετε να εγκαταστήσετε στην αρχή της εγκατάστασης. Με αυτόν τον τρόπο, θα επιταχύνετε τη διαδικασία της εγκατάστασης.


Unicable

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ένα σύστημα Unicable για να συνδέσετε το δορυφορικό πιάτο στην τηλεόραση. Μπορείτε να επιλέξετε Unicable για 1 ή 2 δορυφόρους κατά την έναρξη της εγκατάστασης.

Έναρξη εγκατάστασης

Βεβαιωθείτε ότι το δορυφορικό σας πιάτο είναι σωστά συνδεδεμένο και τέλεια ευθυγραμμισμένο προτού ξεκινήσετε την εγκατάσταση.

Για να ξεκινήσετε την εγκατάσταση του δορυφόρου...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Κανάλια > Εγκατάσταση δορυφόρου**. Πληκτρολογήστε τον κωδικό σας PIN αν είναι απαραίτητο.
- 3 - Επιλέξτε **Αναζήτηση δορυφόρου**.
- 4 - Επιλέξτε **Αναζήτηση**. Η τηλεόραση θα αναζητήσει δορυφόρους.
- 5 - Επιλέξτε **Διαμόρφωση**. Στην τηλεόραση εμφανίζεται η τρέχουσα ρύθμιση εγκατάστασης δορυφόρων. Εάν θέλετε να αλλάξετε αυτή τη ρύθμιση, επιλέξτε **Ρυθμίσεις**. Εάν δεν θέλετε να αλλάξετε τη ρύθμιση, επιλέξτε **Αναζήτηση**. Μεταβείτε στο βήμα 7.

6 - Στο **Σύστημα εγκατάστασης**, επιλέξτε τον αριθμό δορυφόρων που θέλετε να εγκαταστήσετε ή επιλέξτε ένα από τα συστήματα Unicable. Όταν επιλέγετε Unicable, μπορείτε να επιλέξετε τους αριθμούς ζώνης χρήστη και να εισαγάγετε τις συχνότητες ζώνης χρήστη για κάθε δέκτη. Μπορείτε να βρείτε ζώνη χρήστη στο διακομιστή Unicable. Σε ορισμένες χώρες, μπορείτε να προσαρμόσετε ορισμένες ρυθμίσεις για προχωρημένους για κάθε LNB στην επιλογή **Περισσότερες ρυθμίσεις**.

7 - Η τηλεόραση αναζητά τους διαθέσιμους δορυφόρους σύμφωνα με την ευθυγράμμιση του δορυφορικού πιάτου. Η διαδικασία ενδέχεται να διαρκέσει μερικά λεπτά. Αν βρεθεί κάποιος δορυφόρος, εμφανίζονται στην οθόνη το όνομα και η

ισχύς λήψης σήματος του δορυφόρου.

8 - Όταν η τηλεόραση βρει τους δορυφόρους που χρειάζεστε, επιλέξτε **Εγκατά/ση**.

9 - Αν ένας δορυφόρος προσφέρει **Πακέτα καναλιών**, στην τηλεόραση θα εμφανιστούν τα διαθέσιμα πακέτα για αυτόν τον δορυφόρο. Επιλέξτε το πακέτο που χρειάζεστε.

10 - Για να αποθηκεύσετε τη ρύθμιση δορυφόρου, τα εγκατεστημένα κανάλια και τους ραδιοφωνικούς σταθμούς, επιλέξτε **Πραγμ**.

Ρυθμίσεις εγκατάστασης δορυφόρου

Οι ρυθμίσεις εγκατάστασης δορυφόρου είναι προκαθορισμένες σύμφωνα με τη χώρα σας. Αυτές οι ρυθμίσεις καθορίζουν τον τρόπο με τον οποίο η τηλεόραση αναζητά και εγκαθιστά δορυφόρους και κανάλια. Μπορείτε πάντα να αλλάξετε αυτές τις ρυθμίσεις.

Για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις εγκατάστασης δορυφόρου...

- 1 - Ξεκινήστε την εγκατάσταση δορυφόρου.
- 2 - Στην οθόνη όπου μπορείτε να ξεκινήσετε την αναζήτηση για δορυφόρους, επιλέξτε **Ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 3 - Επιλέξτε τον αριθμό των δορυφόρων που θέλετε να εγκαταστήσετε ή επιλέξτε ένα από τα συστήματα Unicable. Όταν επιλέγετε Unicable, μπορείτε να επιλέξετε τους αριθμούς ζώνης χρήστη και να εισαγάγετε τις συχνότητες ζώνης χρήστη για κάθε δέκτη.
- 4 - Μόλις ολοκληρώσετε αυτήν τη διαδικασία, επιλέξτε **Επόμενο** και πατήστε **OK**.
- 5 - Στο μενού "Ρυθμίσεις", πατήστε **OK** για να επιστρέψετε στην οθόνη και να ξεκινήσετε την αναζήτηση δορυφόρων.

Αναμεταδότης κατεύθυνσης και LNB

Σε ορισμένες χώρες, μπορείτε να προσαρμόσετε τις ρυθμίσεις για προχωρημένους για αναμεταδότη κατεύθυνσης και για κάθε LNB. Χρησιμοποιήστε ή αλλάξτε αυτές τις ρυθμίσεις μόνο όταν αποτύχει μια κανονική εγκατάσταση. Αν δεν έχετε τυπικό εξοπλισμού δορυφορικής, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτές τις ρυθμίσεις για να παρακάμψετε τις βασικές ρυθμίσεις. Ορισμένοι πάροχοι μπορεί να σας δώσουν κάποιο αναμεταδότη ή τιμές LNB τις οποίες μπορείτε να εισάγετε εδώ.

Δορυφορικές μονάδες CAM

Αν χρησιμοποιείτε μια μονάδα CAM με έξυπνη κάρτα για να παρακολουθείτε δορυφορικά κανάλια, σας συνιστούμε να κάνετε την εγκατάσταση δορυφόρου με τη μονάδα CAM τοποθετημένη στην τηλεόραση.

Οι περισσότερες μονάδες CAM χρησιμοποιούνται για την αποκωδικοποίηση καναλιών.

Οι μονάδες CAM νεότερης γενιάς (CI+ 1.3 με προφίλ παρόχου) μπορούν να εγκαταστήσουν όλα τα δορυφορικά κανάλια μόνες τους στην τηλεόρασή σας. Η μονάδα CAM θα σας ζητήσει να εγκαταστήσετε το δορυφόρο ή τους δορυφόρους της και κανάλια. Αυτές οι μονάδες CAM όχι μόνο εγκαθιστούν και αποκωδικοποιούν τα κανάλια, αλλά

Πακέτα καναλιών

Ο πάροχος δορυφορικού σήματος μπορεί να προσφέρει πακέτα καναλιών που περιλαμβάνουν δωρεάν κανάλια (χωρίς περιορισμό), ταξινομημένα ανάλογα με τη χώρα. Ορισμένοι δορυφόροι προσφέρουν πακέτα συνδρομής, δηλαδή μια συλλογή καναλιών για τα οποία πρέπει να πληρώσετε.

Εγκατάσταση Unicable

Το σύστημα Unicable

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ένα σύστημα μονού καλωδίου, MDU ή Unicable, για να συνδέσετε το δορυφορικό πιάτο στην τηλεόραση. Ένα σύστημα μονού καλωδίου χρησιμοποιεί ένα καλώδιο για τη σύνδεση του δορυφορικού πιάτου σε όλους τους δορυφορικούς δέκτες στο σύστημά του. Ένα σύστημα μονού καλωδίου χρησιμοποιείται συνήθως σε κτήρια διαμερισμάτων. Αν χρησιμοποιήσετε σύστημα Unicable, η τηλεόραση θα σας ζητήσει να αντιστοιχίσετε έναν αριθμό ζώνης χρήστη και αντίστοιχες συχνότητες κατά τη διάρκεια της εγκατάστασης. Μπορείτε να εγκαταστήσετε 1 ή 2 δορυφόρους με Unicable σε αυτήν την τηλεόραση.

Αν παρατηρήσετε ότι λείπουν ορισμένα κανάλια μετά από την εγκατάσταση του Unicable, ίσως να έγινε κάποια άλλη εγκατάσταση ταυτόχρονα στο σύστημα Unicable. Επαναλάβετε την εγκατάσταση για να προσθέσετε τα κανάλια που λείπουν.

Αριθμός ζώνης χρήστη

Στο σύστημα Unicable, πρέπει να είναι αριθμημένοι όλοι οι συνδεδεμένοι δορυφορικοί δέκτες (π.χ. 0, 1, 2, 3 κ.λπ.).

Μπορείτε να βρείτε τις διαθέσιμες ζώνες χρήστη και τους αριθμούς τους στο μεταγωγέα του Unicable. Για τη ζώνη χρήστη χρησιμοποιείται συνήθως η συντόμευση UB. Υπάρχουν μεταγωγείς Unicable που παρέχουν 4 ή 8 ζώνες χρήστη. Αν επιλέξετε το Unicable στις ρυθμίσεις, η τηλεόραση θα σας ζητήσει να εκχωρήσετε έναν μοναδικό αριθμό ζώνης χρήστη για κάθε ενσωματωμένο δορυφορικό δέκτη. Ένας δορυφορικός δέκτης δεν μπορεί να έχει τον ίδιο αριθμό ζώνης χρήστη με κανένα άλλο δορυφορικό δέκτη στο σύστημα Unicable.


Συχνότητα ζώνης χρήστη

Δίπλα από το μοναδικό αριθμό ζώνης χρήστη του ενσωματωμένου δορυφορικού δέκτη πρέπει να υπάρχει η αντίστοιχη συχνότητα του επιλεγμένου αριθμού. Οι συχνότητες βρίσκονται συνήθως δίπλα από τους αριθμούς ζώνης χρήστη στο μεταγωγέα Unicable.

Μη αυτόματη ενημέρωση καναλιών

Μπορείτε σε κάθε περίπτωση να εκκινήτε μια ενημέρωση καναλιών από μόνοι σας.

Για να εκκινήσετε μια ενημέρωση καναλιών μη αυτόματα...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Κανάλια > Εγκατάσταση δορυφόρου**.
- 3 - Επιλέξτε **Αναζήτηση καναλιών**.
- 4 - Επιλέξτε **Ενημέρωση καναλιών**. Η τηλεόραση θα ξεκινήσει την ενημέρωση. Η ενημέρωση μπορεί να διαρκέσει μερικά λεπτά.
- 5 - Ακολουθήστε τις οδηγίες στην οθόνη. Η ενημέρωση μπορεί να διαρκέσει μερικά λεπτά.
- 6 - Επιλέξτε **Τέλος** και πατήστε **OK**.

Προσθήκη δορυφόρου


Μπορείτε να προσθέσετε έναν επιπλέον δορυφόρο στην τρέχουσα εγκατάσταση δορυφόρων. Αυτό δεν επηρεάζει τους ήδη εγκατεστημένους δορυφόρους και τα κανάλια τους. Ωστόσο, ορισμένοι δορυφορικοί πάροχοι δεν επιτρέπουν την προσθήκη δορυφόρου.

Ο πρόσθετος δορυφόρος θα πρέπει να θεωρείται ως επιπλέον δορυφόρος, καθώς δεν είναι η κύρια συνδρομή σας σε δορυφορικά κανάλια ούτε ο κύριος δορυφόρος από τον οποίο χρησιμοποιείτε το πακέτο καναλιών. Συνήθως, εγκαθιστάτε έναν τέταρτο δορυφόρο όταν έχετε 3 εγκατεστημένους δορυφόρους. Αν έχετε 4 εγκατεστημένους δορυφόρους, καλό θα ήταν να αφαιρέσετε πρώτα κάποιον από αυτούς για να προσθέσετε ένα νέο δορυφόρο.

Ρύθμιση

Αν προς το παρόν έχετε εγκαταστήσει μόνο 1 ή 2 δορυφόρους, οι τρέχουσες ρυθμίσεις εγκατάστασης μπορεί να μην σας επιτρέπουν να προσθέσετε έναν πρόσθετο δορυφόρο. Αν χρειάζεται να αλλάξετε τις ρυθμίσεις εγκατάστασης, πρέπει να επαναλάβετε ολόκληρη την εγκατάσταση δορυφόρων. Δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την επιλογή **Προσθήκη δορυφόρου** αν χρειάζεται να αλλάξετε τις ρυθμίσεις.

Για προσθήκη ενός δορυφόρου...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Κανάλια > Εγκατάσταση δορυφόρου**.
- 3 - Επιλέξτε **Αναζήτηση δορυφόρου**.
- 4 - Επιλέξτε **Προσθήκη δορυφόρου**. Εμφανίζονται οι τρέχοντες δορυφόροι.
- 5 - Επιλέξτε **Αναζήτηση**. Η τηλεόραση θα αναζητήσει νέους δορυφόρους.
- 6 - Εάν η τηλεόραση εντοπίσει έναν ή περισσότερους δορυφόρους, επιλέξτε **Εγκατά/ση**. Η τηλεόραση εγκαθιστά τα κανάλια των δορυφόρων που εντοπίστηκαν.
- 7 - Επιλέξτε **Τέλος** και πατήστε **OK** για να αποθηκεύσετε τα κανάλια και τους ραδιοφωνικούς σταθμούς.

Αφαίρεση δορυφόρου

Μπορείτε να αφαιρέσετε έναν ή περισσότερους δορυφόρους από την τρέχουσα εγκατάσταση δορυφόρων. Μαζί με το δορυφόρο αφαιρούνται και τα κανάλια του. Ωστόσο, ορισμένοι δορυφορικοί πάροχοι δεν επιτρέπουν την αφαίρεση δορυφόρων.

Για την αφαίρεση δορυφόρων...

- 1 - Πατήστε **✖**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Κανάλια > Εγκατάσταση δορυφόρου**.
- 3 - Επιλέξτε **Αναζήτηση δορυφόρου**.
- 4 - Επιλέξτε **Διαγραφή δορυφόρου**. Εμφανίζονται οι τρέχοντες δορυφόροι.
- 5 - Επιλέξτε έναν δορυφόρο και πατήστε **OK** για να τον επισημάνετε ή καταργήστε την επισημάνσή του για να τον καταργήσετε.
- 6 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Χειροκίνητη εγκατάσταση

Η Χειροκίνητη εγκατάσταση πρέπει να εκτελείται από έμπειρους χρήστες.

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη "Χειροκίνητη εγκατάσταση" για να προσθέσετε γρήγορα νέα κανάλια από έναν δορυφορικό αναμεταδότη. Πρέπει να γνωρίζετε τη συχνότητα και την πόλωση του αναμεταδότη. Η τηλεόραση θα εγκαταστήσει όλα τα κανάλια του αναμεταδότη. Αν ο αναμεταδότης έχει εγκατασταθεί στο παρελθόν, όλα τα κανάλια του (παλιά και καινούργια) θα μετακινηθούν στο τέλος της λίστας καναλιών "Όλα". Δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη "Χειροκίνητη εγκατάσταση" αν χρειάζεται να αλλάξετε τον αριθμό των δορυφόρων. Σε αυτήν την περίπτωση, θα πρέπει να πραγματοποιήσετε ολοκληρωμένη εγκατάσταση με τη ρύθμιση "Εγκατάσταση δορυφόρων".

Για να εγκαταστήσετε έναν αναμεταδότη...

- 1 - Πατήστε **✖**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Κανάλια > Εγκατάσταση δορυφόρου**.
- 3 - Επιλέξτε **Χειροκίνητη εγκατάσταση** και πατήστε **>** (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 4 - Εάν έχετε εγκαταστήσει περισσότερους από 1 δορυφόρους, επιλέξτε το δορυφόρο **LNB** για τον οποίο θέλετε να προσθέσετε κανάλια.
- 5 - Ορίστε την **Πόλωση** που χρειάζεστε. Αν ορίσετε τη **Λειτουργία ρυθμού συμβόλων** στη ρύθμιση **Χειροκίνητα**, μπορείτε να εισαγάγετε το ρυθμό συμβόλων στο πεδίο **Ρυθμός συμβόλων** με μη αυτόματο τρόπο.
- 6 - Πατήστε τα βέλη **▲** (πάνω) ή **▼** (κάτω) για να ρυθμίσετε τη συχνότητα και επιλέξτε **Πραγμ.**
- 7 - Επιλέξτε **Αναζήτηση** και πατήστε **OK**. Η ισχύς του σήματος εμφανίζεται στην οθόνη.
- 8 - Αν θέλετε να αποθηκεύσετε τα κανάλια ενός νέου αναμεταδότη, επιλέξτε **Αποθήκ.** και πατήστε **OK**.
- 9 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Αναμεταδότης κατεύθυνσης και LNB

Σε ορισμένες χώρες, μπορείτε να προσαρμόσετε τις ρυθμίσεις για προχωρημένους για αναμεταδότη κατεύθυνσης και για κάθε LNB. Χρησιμοποιήστε ή αλλάξτε αυτές τις ρυθμίσεις μόνο όταν αποτύχει μια κανονική εγκατάσταση. Αν δεν έχετε τυπικό εξοπλισμού δορυφορικής, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτές τις ρυθμίσεις για να παρακάμψετε τις βασικές ρυθμίσεις. Ορισμένοι πάροχοι μπορεί να σας δώσουν κάποιο αναμεταδότη ή τιμές LNB τις οποίες μπορείτε να εισάγετε εδώ.

Ισχύς LNB

Από προεπιλογή, το στοιχείο "Ισχύς LNB" είναι ενεργοποιημένο.

Τόνος 22 kHz

Από προεπιλογή, το στοιχείο "Τόνος" ορίζεται σε "Αυτόματα".

Χαμηλή συχνότητα LO / Υψηλή συχνότητα LO

Οι συχνότητες τοπικού ταλαντωτή ορίζονται σε τυπικές τιμές. Ορίστε τις τιμές μόνο σε περίπτωση εξοπλισμού για τον οποίο απαιτούνται διαφορετικές τιμές.

Προβλήματα

Η τηλεόραση δεν μπορεί να εντοπίσει τους δορυφόρους που θέλω ή εγκαθιστά τον ίδιο δορυφόρο δύο φορές

- Βεβαιωθείτε ότι έχετε ορίσει το σωστό αριθμό δορυφόρων στις Ρυθμίσεις στην αρχή της εγκατάστασης. Μπορείτε να ρυθμίσετε την τηλεόραση ώστε να αναζητήσει Έναν, Δύο ή 3-4 δορυφόρους.

Ένα διπλό LNB δεν μπορεί να εντοπίσει δεύτερο δορυφόρο

- Εάν η τηλεόραση εντοπίσει ένα δορυφόρο, αλλά δεν μπορεί να εντοπίσει και δεύτερο, στρέψτε το πιάτο κατά μερικές μοίρες. Ευθυγραμμίστε το πιάτο ώστε να έχετε το ισχυρότερο δυνατό σήμα από τον πρώτο δορυφόρο. Ελέγξτε την ένδειξη ισχύος σήματος του πρώτου δορυφόρου στην οθόνη. Όταν το σήμα του πρώτου δορυφόρου είναι το ισχυρότερο δυνατό, επιλέξτε "Αναζήτηση" ξανά για να εντοπίσετε τον δεύτερο δορυφόρο.
- Βεβαιωθείτε ότι έχετε ορίσει τη ρύθμιση Δύο δορυφόροι.

Άλλαξα τις ρυθμίσεις εγκατάστασης αλλά δεν λύθηκε το πρόβλημα

- Όλες οι ρυθμίσεις, οι δορυφόροι και τα κανάλια αποθηκεύονται μόνο στο τέλος, όταν ολοκληρώσετε την εγκατάσταση.

Όλα τα δορυφορικά κανάλια χάθηκαν

- Εάν χρησιμοποιείτε σύστημα Unicable, βεβαιωθείτε ότι έχετε αντιστοιχίσει δύο μοναδικούς αριθμούς ζώνης χρήστη και για τους δύο ενσωματωμένους δέκτες στις ρυθμίσεις Unicable. Μπορεί ένας άλλος δορυφορικός δέκτης στο σύστημα Unicable να χρησιμοποιεί τον ίδιο αριθμό ζώνης

χρήστη.

Φαίνεται ότι ορισμένα δορυφορικά κανάλια έχουν εξαφανιστεί από τη λίστα καναλιών

• Εάν φαίνεται ότι ορισμένα κανάλια λείπουν ή έχουν αντικατασταθεί, ο σταθμός μετάδοσης ενδέχεται να έχει αλλάξει τη θέση του αναμεταδότη αυτών των καναλιών. Μπορείτε να δοκιμάσετε να ενημερώσετε το πακέτο καναλιών για να επαναφέρετε τις θέσεις των καναλιών στη λίστα καναλιών.

Δεν μπορώ να διαγράψω ένα δορυφόρο

• Τα πακέτα συνδρομής δεν επιτρέπουν τη διαγραφή δορυφόρων. Για να διαγράψετε το δορυφόρο, θα πρέπει να επαναλάβετε ολόκληρη την εγκατάσταση και να επιλέξετε ένα διαφορετικό πακέτο.

Ορισμένες φορές, η λήψη είναι κακή

• Ελέγξτε εάν το δορυφορικό πιάτο είναι καλά στερεωμένο. Οι ισχυροί άνεμοι μπορεί να το μετακινήσουν.
• Το χιόνι και η βροχή ενδέχεται να υποβαθμίσουν τη λήψη.

5.2



Εγκατάσταση κεραίας/Καλωδιακή εγκατάσταση

Ενημέρωση ή επανεγκατάσταση

Ενημέρωση ψηφιακών καναλιών

Μπορείτε σε κάθε περίπτωση να εκκινείτε μια ενημέρωση καναλιών από μόνοι σας.


Για να εκκινήσετε μια ενημέρωση καναλιών μη αυτόματα...


- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Κανάλια > Εγκατάσταση κεραίας/Καλωδιακή εγκατάσταση**.
- 3 - Πληκτρολογήστε τον κωδικό σας PIN αν είναι απαραίτητο.
- 4 - Επιλέξτε **Αναζήτηση καναλιών**.
- 5 - Επιλέξτε **Έναρξη**.
- 6 - Επιλέξτε **Ενημέρωση ψηφιακών καναλιών**.
- 7 - Πατήστε **OK** για να ενημερώσετε τα ψηφιακά κανάλια. Η διαδικασία ενδέχεται να διαρκέσει μερικά λεπτά.
- 8 - Πατήστε  **BACK** για να κλείσετε το μενού.

Γρήγορη επανεγκατάσταση

Επιλέξτε Γρήγορη επανεγκατάσταση για να εγκαταστήσετε ξανά όλα τα κανάλια με προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

Γρήγορη επανεγκατάσταση...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Κανάλια > Εγκατάσταση κεραίας/Καλωδιακή εγκατάσταση**.



- 3 - Πληκτρολογήστε τον κωδικό σας PIN αν είναι απαραίτητο.
- 4 - Επιλέξτε **Αναζήτηση καναλιών**.
- 5 - Επιλέξτε **Έναρξη**.
- 6 - Επιλέξτε **Γρήγορη επανεγκατάσταση**.
- 7 - Πατήστε **OK** για να ενημερώσετε τα ψηφιακά κανάλια. Η διαδικασία ενδέχεται να διαρκέσει μερικά λεπτά.
- 8 - Πατήστε  **BACK** για να κλείσετε το μενού.

Επανεγκατάσταση για προχωρημένους

Μπορείτε να εγκαταστήσετε ξανά όλα τα κανάλια και να μην κάνετε καμία αλλαγή σε όλες τις άλλες ρυθμίσεις της τηλεόρασης.


Αν έχετε ορίσει κωδικό PIN, θα χρειαστεί να εισαγάγετε τον κωδικό, προκειμένου να επανεγκαταστήσετε τα κανάλια.

Για επανεγκατάσταση καναλιών...



- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Κανάλια > Εγκατάσταση κεραίας/Καλωδιακή εγκατάσταση**.
- 3 - Πληκτρολογήστε τον κωδικό σας PIN αν είναι απαραίτητο.
- 4 - Επιλέξτε **Αναζήτηση καναλιών**.
- 5 - Επιλέξτε **Έναρξη** και πατήστε **OK**.
- 6 - Επιλέξτε **Επανεγκατάσταση για προχωρημένους** και πατήστε **OK**.
- 7 - Επιλέξτε τη χώρα που βρίσκεστε αυτή τη στιγμή και πατήστε **OK**.
- 8 - Επιλέξτε τον τύπο εγκατάστασης που θέλετε, **Κεραία (DVB-T)** ή **Καλωδιακή (DVB-C)** και πατήστε **OK**.
- 9 - Επιλέξτε τον τύπο καναλιών που θέλετε, **Ψηφιακά και αναλογικά κανάλια** ή **Μόνο ψηφιακά κανάλια** και πατήστε **OK**.
- 10 - Επιλέξτε **Έναρξη** και πατήστε **OK** για να ενημερώσετε τα ψηφιακά κανάλια. Η διαδικασία ενδέχεται να διαρκέσει μερικά λεπτά.
- 11 - Πατήστε  **BACK** για να κλείσετε το μενού.

Αυτόματη ενημέρωση καναλιών

Αν λαμβάνετε ψηφιακά κανάλια, μπορείτε να ρυθμίσετε την τηλεόραση ώστε να ενημερώνει αυτόματα αυτά τα κανάλια.

Μία φορά την ημέρα, στις 6 π.μ., η τηλεόραση ενημερώνει τα κανάλια και αποθηκεύει νέα. Τα νέα κανάλια αποθηκεύονται στη λίστα καναλιών και επισημαίνονται με . Τα κανάλια χωρίς σήμα αφαιρούνται. Η τηλεόραση πρέπει να είναι σε κατάσταση αναμονής για αυτόματη ενημέρωση καναλιών. Μπορείτε να απενεργοποιήσετε την αυτόματη ενημέρωση καναλιών.


Για να απενεργοποιήσετε την αυτόματη ενημέρωση...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Κανάλια > Εγκατάσταση κεραίας/Καλωδιακή εγκατάσταση**.
- 3 - Πληκτρολογήστε τον κωδικό σας PIN αν είναι απαραίτητο.
- 4 - Επιλέξτε **Αυτόματη ενημέρωση καναλιών**.
- 5 - Επιλέξτε **Κλειστό**.
- 6 - Πατήστε  (αριστερό) για να μεταβείτε ένα βήμα πίσω ή

πατήστε ← BACK για να κλείσετε το μενού.

Όταν εντοπίζονται νέα κανάλια ή έχει γίνει ενημέρωση ή αφαίρεση καναλιών, εμφανίζεται ένα μήνυμα κατά την εκκίνηση της τηλεόρασης. Για να μην εμφανίζεται αυτό το μήνυμα μετά από κάθε ενημέρωση καναλιών, μπορείτε να το απενεργοποιήσετε.

Για να απενεργοποιήσετε το μήνυμα...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Κανάλια > Εγκατάσταση κεραίας/Καλωδιακή εγκατάσταση**.
- 3 - Πληκτρολογήστε τον κωδικό σας PIN αν είναι απαραίτητο.
- 4 - Επιλέξτε **Μήνυμα ενημέρωσης καναλιών**.
- 5 - Επιλέξτε **Κλειστό**.
- 6 - Πατήστε **↩** (αριστερό) για να μεταβείτε ένα βήμα πίσω ή πατήστε ← BACK για να κλείσετε το μενού.

Σε ορισμένες χώρες, η αυτόματη ενημέρωση καναλιών πραγματοποιείται ενώ παρακολουθείτε τηλεόραση ή οποιαδήποτε στιγμή ενώ η τηλεόραση βρίσκεται στην κατάσταση αναμονής.

DVB-T ή DVB-C

Ρυθμίσεις DVB

Λειτουργία συχνότητας δικτύου

Αν σκοπεύετε να χρησιμοποιήσετε την ταχεία μέθοδο **Γρήγορης σάρωσης** στη **Σάρωση συχνοτήτων** για να αναζητήσετε κανάλια, επιλέξτε **Αυτόματα**. Η τηλεόραση θα χρησιμοποιήσει 1 από τις προκαθορισμένες συχνότητες δικτύου (ή το HC - homing channel, δηλ. συντονιστικό κανάλι) που χρησιμοποιούνται από τους περισσότερους παρόχους καλωδιακής τηλεόρασης στη χώρα σας.

Αν σας έχει δοθεί μια συγκεκριμένη τιμή συχνότητας δικτύου για να αναζητήσετε κανάλια, επιλέξτε **Χειροκίνητα**.

Συχνότητα δικτύου

Με τη **Λειτουργία συχνότητας δικτύου** στη ρύθμιση **Χειροκίνητα**, μπορείτε να εισαγάγετε εδώ την τιμή της συχνότητας δικτύου που έχετε λάβει από τον πάροχο καλωδιακής τηλεόρασης. Εισαγάγετε την τιμή με τα αριθμητικά πλήκτρα.

Σάρωση συχνοτήτων

Επιλέξτε τη μέθοδο αναζήτησης των καναλιών. Μπορείτε να επιλέξετε την ταχύτερη μέθοδο **Γρήγορης σάρωσης** και να χρησιμοποιήσετε τις προκαθορισμένες ρυθμίσεις που χρησιμοποιούνται από τους περισσότερους παρόχους καλωδιακής τηλεόρασης στη χώρα σας.

Αν το αποτέλεσμα είναι να μην εγκατασταθεί κανένα κανάλι ή να λείπουν ορισμένα κανάλια, μπορείτε να επιλέξετε την αναλυτική μέθοδο της **Πλήρους σάρωσης**. Η μέθοδος αυτή

χρειάζεται περισσότερο χρόνο για την αναζήτηση και την εγκατάσταση των καναλιών.

Μέγεθος βήματος συχνότητας

Η τηλεόραση αναζητά κανάλια σε βήματα των **8 MHz**.

Αν το αποτέλεσμα είναι να μην εγκατασταθεί κανένα κανάλι ή να λείπουν ορισμένα κανάλια, μπορείτε να εκτελέσετε αναζήτηση σε μικρότερα βήματα, του **1 MHz**. Με βήματα του 1MHz χρειάζεται περισσότερος χρόνος για την αναζήτηση και την εγκατάσταση των καναλιών.

Ψηφιακά κανάλια

Αν γνωρίζετε ότι ο πάροχος καλωδιακής τηλεόρασης δεν προσφέρει ψηφιακά κανάλια, μπορείτε να παραλείψετε την αναζήτηση ψηφιακών καναλιών.

Αναλογικά κανάλια

Αν γνωρίζετε ότι ο πάροχος καλωδιακής τηλεόρασης δεν προσφέρει αναλογικά κανάλια, μπορείτε να παραλείψετε την αναζήτηση αναλογικών καναλιών.


Δωρεάν/κωδικοποιημένα

Αν είστε συνδρομητές και έχετε μια μονάδα περιορισμένης πρόσβασης (CAM) για υπηρεσίες συνδρομητικής τηλεόρασης, επιλέξτε **Ελεύθερα + Κωδικοποιημένα**. Αν δεν είστε συνδρομητές σε υπηρεσίες συνδρομητικής τηλεόρασης, μπορείτε να επιλέξετε **Μόνο ελεύθερα κανάλια**.

Ποιότητα λήψης

Μπορείτε να ελέγξετε την ποιότητα και την ισχύ του σήματος ενός καναλιού. Αν χρησιμοποιείτε δική σας κεραία, μπορείτε να δοκιμάσετε να αλλάξετε τη θέση της κεραίας για να βελτιώσετε τη λήψη.

Για να ελέγξετε την ποιότητα λήψης ενός ψηφιακού καναλιού...

- 1 - Συντονιστείτε στο κανάλι.
- 2 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 3 - Επιλέξτε **Κανάλια > Εγκατάσταση κεραίας/Καλωδιακή εγκατάσταση**. Πληκτρολογήστε τον κωδικό σας PIN αν είναι απαραίτητο.
- 4 - Επιλέξτε **Ψηφιακά: Δοκιμή λήψης**.
- 5 - Επιλέξτε **Αναζήτηση**. Εμφανίζεται η ψηφιακή συχνότητα για το συγκεκριμένο κανάλι.
- 6 - Επιλέξτε **Αναζήτηση** ξανά και πατήστε **OK** για να ελέγξετε την ποιότητα του σήματος αυτής της συχνότητας. Το αποτέλεσμα της δοκιμής εμφανίζεται στην οθόνη. Μπορείτε να αλλάξετε τη θέση της κεραίας ή να ελέγξετε τις συνδέσεις για να βελτιώσετε πιθανώς τη λήψη.
- 7 - Μπορείτε επίσης να αλλάξετε τη συχνότητα μόνοι

σας. Επιλέξτε τον αριθμό συχνότητας έναν προς έναν και χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα **▲** (πάνω) ή **▼** (κάτω) για να αλλάξετε την τιμή. Επιλέξτε **Αναζήτηση** και πατήστε **OK** για να δοκιμάσετε την λήψη ξανά.

8 - Πατήστε **◀** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Χειροκίνητη εγκατάσταση

Τα αναλογικά τηλεοπτικά κανάλια μπορούν να εγκατασταθούν χειροκίνητα, ένα προς ένα.

Για μη αυτόματη εγκατάσταση αναλογικών καναλιών...

1 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.

2 - Επιλέξτε **Κανάλια > Εγκατάσταση κεραίας/Καλωδιακή εγκατάσταση**. Πληκτρολογήστε τον κωδικό σας PIN αν είναι απαραίτητο.

3 - Επιλέξτε **Αναλογικά: Χειροκίνητη εγκατάσταση**.

• Σύστημα

Για να ρυθμίσετε το σύστημα της τηλεόρασης,

επιλέξτε **Σύστημα**.

Επιλέξτε τη χώρα ή την περιοχή όπου βρίσκεστε τώρα και πατήστε **OK**.

• Αναζήτηση καναλιού

Για να βρείτε ένα κανάλι, επιλέξτε **Αναζήτηση καναλιού**. Μπορείτε να εισάγετε μια συχνότητα μόνοι σας για να βρείτε ένα κανάλι ή να αφήσετε την τηλεόραση να αναζητήσει το κανάλι για λογαριασμό σας. Πατήστε **➤** (δεξί) για να επιλέξετε **Αναζήτηση** και να αναζητήσετε ένα κανάλι αυτόματα. Το κανάλι που βρέθηκε εμφανίζεται στην οθόνη και, αν η λήψη είναι κακή, πατήστε **Αναζήτηση** ξανά. Αν θέλετε να αποθηκεύσετε το κανάλι που εντοπίστηκε, επιλέξτε **Πραγμ** και πατήστε **OK**.

• Αποθήκευση

Μπορείτε να αποθηκεύσετε το κανάλι στον τρέχοντα αριθμό καναλιού ή σε έναν νέο αριθμό καναλιού. Επιλέξτε **Αποθήκευση τρέχοντος καναλιού** ή **Αποθήκευση ως νέο κανάλι**. Ο νέος αριθμός καναλιού εμφανίζεται στιγμιαία.

Επαναλάβετε τα βήματα μέχρι να εντοπίσετε όλα τα διαθέσιμα αναλογικά τηλεοπτικά κανάλια.

5.3

Αντιγραφή λίστας καναλιών

Αντιγραφή λίστας καναλιών

Για την αντιγραφή της λίστας καναλιών...

1 - Ενεργοποιήστε την τηλεόραση. Αυτή η τηλεόραση πρέπει να έχει εγκατεστημένα κανάλια.

2 - Συνδέστε μια μονάδα flash USB.

3 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.

4 - Επιλέξτε **Κανάλια > Αντιγραφή λίστας καναλιών**.

5 - Επιλέξτε **Αντιγραφή σε USB**. Μπορεί να σας ζητηθεί να καταχωρίσετε τον κωδικό PIN κλειδώματος για παιδιά για να αντιγράψετε τη λίστα καναλιών.

6 - Όταν ολοκληρωθεί η αντιγραφή, αποσυνδέστε τη μονάδα flash USB.

7 - Πατήστε **◀** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Τώρα μπορείτε να φορτώσετε την αντιγραφμένη λίστα καναλιών σε μια άλλη τηλεόραση Philips.

Έκδοση λίστας καναλιών

Ελέγξτε την τρέχουσα έκδοση της λίστας καναλιών....

1 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.

2 - Επιλέξτε **Κανάλια** και πατήστε **➤** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.

3 - Επιλέξτε **Αντιγραφή λίστας καναλιών** και

επιλέξτε **Τρέχουσα έκδοση** και, στη συνέχεια, πατήστε **OK**.

4 - Πατήστε **◀** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Φόρτωση λίστας καναλιών

Σε μη εγκατεστημένες τηλεοράσεις

Αναλόγως αν η τηλεόρασή σας είναι ήδη εγκατεστημένη ή όχι, πρέπει να χρησιμοποιήσετε διαφορετική μέθοδο για να φορτώσετε μια λίστα καναλιών.

Σε μια μη εγκατεστημένη τηλεόραση

1 - Συνδέστε το καλώδιο ρεύματος για να ξεκινήσετε την εγκατάσταση και επιλέξτε γλώσσα και χώρα. Μπορείτε να παρακάμψετε την αναζήτηση καναλιών. Ολοκληρώστε την εγκατάσταση.

2 - Συνδέστε τη μονάδα flash USB που περιέχει τη λίστα καναλιών της άλλης τηλεόρασης.

3 - Για να ξεκινήσετε τη φόρτωση της λίστας καναλιών, πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.

4 - Επιλέξτε **Κανάλια > Αντιγραφή λίστας καναλιών > Αντιγραφή σε TV**. Πληκτρολογήστε τον κωδικό σας PIN αν είναι απαραίτητο.

5 - Η τηλεόραση σας ενημερώνει αν η αντιγραφή της λίστας καναλιών στην τηλεόραση ολοκληρώθηκε επιτυχώς. Αποσυνδέστε τη μονάδα flash USB.

Σε εγκατεστημένες τηλεοράσεις

Αναλόγως αν η τηλεόρασή σας είναι ήδη εγκατεστημένη ή όχι, πρέπει να χρησιμοποιήσετε διαφορετική μέθοδο για να φορτώσετε μια λίστα καναλιών.

Σε μια ήδη εγκατεστημένη τηλεόραση

1 - Επαληθεύστε τη ρύθμιση χώρας της τηλεόρασης. (Για να επαληθεύσετε αυτήν τη ρύθμιση, ανατρέξτε στο κεφάλαιο Επανεγκατάσταση όλων των καναλιών. Ξεκινήστε αυτήν τη διαδικασία μέχρι να φθάσετε στη ρύθμιση χώρας.


Πατήστε **← BACK** για να ακυρώσετε την εγκατάσταση.)

Αν η ρύθμιση χώρας είναι σωστή, προχωρήστε στο βήμα 2.

Αν η ρύθμιση χώρας δεν είναι σωστή, πρέπει να γίνει

επανεγκατάσταση. Ανατρέξτε στο κεφάλαιο Επανεγκατάσταση όλων των καναλιών και ξεκινήστε την εγκατάσταση. Επιλέξτε τη σωστή χώρα και παρακάμψτε την αναζήτηση καναλιών. Ολοκληρώστε την εγκατάσταση. Όταν τελειώσετε, προχωρήστε στο βήμα 2.

2 - Συνδέστε τη μονάδα flash USB που περιέχει τη λίστα καναλιών της άλλης τηλεόρασης.

3 - Για να ξεκινήσετε τη φόρτωση της λίστας καναλιών, πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.

4 - Επιλέξτε **Κανάλια > Αντιγραφή λίστας καναλιών > Αντιγραφή σε TV**. Πληκτρολογήστε τον κωδικό σας PIN αν είναι απαραίτητο.

5 - Η τηλεόραση σας ενημερώνει αν η αντιγραφή της λίστας καναλιών στην τηλεόραση ολοκληρώθηκε επιτυχώς. Αποσυνδέστε τη μονάδα flash USB.

5.4





Σχετικά με τα κανάλια

Λίστες καναλιών



Πληροφορίες για τις λίστες καναλιών

Μετά την εγκατάσταση καναλιού, όλα τα κανάλια εμφανίζονται στη λίστα καναλιών. Τα κανάλια εμφανίζονται με το όνομα και το λογότυπο τους αν είναι διαθέσιμες αυτές οι πληροφορίες.

Για κάθε τύπο δέκτη - Κεραία/Καλωδιακή (DVB-T/C) ή Δορυφόρος (DVB-S) - υπάρχει μια λίστα καναλιών με όλα τα εγκατεστημένα κανάλια. Μπορείτε να φιλτράρετε μόνο αυτή τη λίστα ώστε να εμφανίζει τηλεοπτικές εκπομπές ή μόνο ραδιοφωνικά κανάλια. Εναλλακτικά, όταν έχετε εγκαταστήσει αρκετούς δορυφόρους, μπορείτε να φιλτράρετε τα κανάλια ανά δορυφόρο.

Με επιλεγμένη μια λίστα καναλιών, πατήστε τα βέλη  (πάνω) ή  (κάτω) για να επιλέξετε ένα κανάλι και κατόπιν πατήστε **OK** για να παρακολουθήσετε το επιλεγμένο κανάλι. Μπορείτε να συντονιστείτε στα κανάλια αυτής της λίστας μόνο όταν χρησιμοποιείτε τα πλήκτρα  **+** ή  **-**.

Εικονίδια καναλιών

Μετά από Αυτόματη ενημέρωση καναλιών της λίστας καναλιών, τα κανάλια που εντοπίστηκαν πρόσφατα επισημαίνονται με το σύμβολο  (αστέρι). Εάν κλειδώσετε ένα κανάλι, θα επισημανθεί με το σύμβολο  (λουκέτο). Τα 3 πιο δημοφιλή κανάλια που παρακολουθούνται από άλλα άτομα τη συγκεκριμένη στιγμή επισημαίνονται με το σύμβολο **1**, **2** ή **3**.

Ραδιοφωνικοί σταθμοί

Αν είναι διαθέσιμη η λειτουργία ψηφιακής μετάδοσης, γίνεται εγκατάσταση των διαθέσιμων ψηφιακών ραδιοφωνικών σταθμών κατά την εγκατάσταση. Μπορείτε να μεταβείτε σε έναν ραδιοφωνικό σταθμό όπως ακριβώς μεταβαίνετε και σε ένα τηλεοπτικό κανάλι. Συνήθως, κατά την




εγκατάσταση καλωδιακών καναλιών (DVB-C), οι ραδιοφωνικοί σταθμοί τοποθετούνται από τον αριθμό καναλιού 1001 και μετά.

Αυτή η τηλεόραση μπορεί να λάβει τυπικό DVB για ψηφιακή τηλεόραση. Η τηλεόραση ενδέχεται να μην λειτουργεί σωστά με ορισμένους παρόχους ψηφιακής τηλεόρασης, σε περίπτωση μη πλήρους συμμόρφωσης με τις απαιτήσεις του προτύπου.

Άνοιγμα λίστας καναλιών

Δίπλα στη λίστα με όλα τα κανάλια για κάθε δέκτη, δέκτη Κεραίας/Καλωδιακής ή Δορυφορικό δέκτη, μπορείτε να επιλέξετε μια φιλτραρισμένη λίστα ή μία από τις αγαπημένες σας λίστες που έχετε δημιουργήσει.

Για να ανοίξετε την τρέχουσα λίστα καναλιών...


- 1 - Πατήστε , για εναλλαγή στην τηλεόραση.
- 2 - Πατήστε  **LIST*** ή **OK** για να ανοίξετε την τρέχουσα λίστα καναλιών.
- 3 - Πατήστε  **BACK** για να κλείσετε τη λίστα καναλιών.

Για να επιλέξετε μία από τις λίστες καναλιών...

- 1 - Όταν μια λίστα καναλιών είναι ανοιχτή στην οθόνη.
- 2 - Επιλέξτε το όνομα της λίστας στην αρχή της λίστας καναλιών και πατήστε **OK** για να ανοίξετε το μενού λίστας.
- 3 - Στο μενού λίστας, επιλέξτε μία από τις διαθέσιμες λίστες καναλιών και πατήστε **OK**.

Συμβουλή

Μπορείτε να κάνετε εύκολα εναλλαγή μεταξύ των δύο δεκτών στο μενού **Πηγές**.

Πατήστε  **SOURCES** και επιλέξτε **Παρακολούθηση τηλεόρασης** για εναλλαγή στο δέκτη Κεραίας/Καλωδιακής. Επιλέξτε **Παρακολούθηση δορυφορικά** για εναλλαγή στο Δορυφορικό δέκτη.


Η τηλεόραση θα ανοίγει πάντα τη λίστα καναλιών που είχε επιλεγεί την τελευταία φορά για τον επιλεγμένο δέκτη.

* Αν υπάρχει το πλήκτρο  **LIST** στο τηλεχειριστήριό σας

Φιλτράρισμα λίστας καναλιών

Μπορείτε να φιλτράρετε μια λίστα με όλα τα κανάλια. Μπορείτε να ρυθμίσετε τη λίστα καναλιών ώστε να εμφανίζει μόνο τηλεοπτικά κανάλια ή μόνο ραδιοφωνικούς σταθμούς. Για κανάλια Κεραίας/Καλωδιακής, μπορείτε να ρυθμίσετε τη λίστα ώστε να εμφανίζει τα κανάλια χωρίς περιορισμό ή τα κωδικοποιημένα κανάλια. Όταν έχετε εγκαταστήσει αρκετούς δορυφόρους, μπορείτε να φιλτράρετε τη λίστα δορυφορικών καναλιών ανά δορυφόρο.

Για να ορίσετε ένα φίλτρο σε μια λίστα με όλα τα κανάλια...

- 1 - Πατήστε .
- 2 - Πατήστε **OK** για να ανοίξετε την τρέχουσα λίστα καναλιών.
- 3 - Όταν μια λίστα καναλιών είναι ανοιχτή στην οθόνη, επιλέξτε το όνομα της λίστας στην αρχή της λίστας καναλιών και πατήστε **OK** για να ανοίξετε το μενού λίστας.
- 4 - Στο μενού λίστας, επιλέξτε τη λίστα που θέλετε να

φιλτράρετε.

5 - Πατήστε **<** (αριστερό) για να μεταβείτε ένα βήμα πίσω ή πατήστε **←** για να κλείσετε το μενού.

Αναζήτηση καναλιού

Μπορείτε να αναζητήσετε ένα κανάλι για να εντοπίσετε σε μια μεγάλη λίστα καναλιών.

Η τηλεόραση μπορεί να αναζητήσει ένα κανάλι σε μία από τις 3 κύριες λίστες καναλιών - τη λίστα καναλιών Κεραίας, Καλωδιακής ή Δορυφόρου.

Για να αναζητήσετε ένα κανάλι...

- 1 - Πατήστε **TV**.
- 2 - Πατήστε **OK** για να ανοίξετε την τρέχουσα λίστα καναλιών.
- 3 - Επιλέξτε **⋮** στην επάνω δεξιά γωνία και πατήστε **OK**.
- 4 - Επιλέξτε **Αναζήτηση καναλιού** και πατήστε **OK** για να ανοίξετε ένα πεδίο κειμένου. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το πληκτρολόγιο τηλεχειριστηρίου (εάν υπάρχει) ή το πληκτρολόγιο οθόνης για να εισαγάγετε κείμενο.
- 5 - Εισαγάγετε έναν αριθμό, ένα όνομα ή το τμήμα ενός ονόματος και επιλέξτε **Εφαρμογή** και πατήστε **OK**. Η τηλεόραση θα αναζητήσει ονόματα καναλιών που ταιριάζουν, στη λίστα που επιλέξατε.

Τα αποτελέσματα αναζήτησης παρατίθενται ως λίστα καναλιών - βλέπετε το όνομα της λίστας στην κορυφή. Τα αποτελέσματα αναζήτησης εξαφανίζονται μόλις επιλέξετε κάποια άλλη λίστα καναλιών ή κλείσετε τη λίστα με τα αποτελέσματα αναζήτησης.

Παρακολούθηση καναλιών

Συντονισμός σε κανάλι

Για να ξεκινήσετε να παρακολουθείτε τηλεοπτικά κανάλια, πατήστε **TV**. Η τηλεόραση συντονίζεται στο τελευταίο τηλεοπτικό κανάλι που παρακολουθήσατε.

Αλλαγή καναλιών

Για να αλλάξετε κανάλι, πατήστε **≡ +** ή **≡ -**. Αν γνωρίζετε τον αριθμό καναλιού, πληκτρολογήστε τον αριθμό με τα αριθμητικά πλήκτρα. Πατήστε **OK** αφού καταχωρίσετε τον αριθμό για άμεση αλλαγή.

Αν οι πληροφορίες είναι διαθέσιμες από το Internet, στην τηλεόραση εμφανίζεται το όνομα και οι λεπτομέρειες του τρέχοντος προγράμματος. Ακολουθούν το όνομα και οι λεπτομέρειες του επόμενου προγράμματος.

Προηγούμενο κανάλι

Για να επιστρέψετε στο κανάλι που παρακολουθούσατε προηγουμένως, πατήστε **← BACK**.

Μπορείτε επίσης να συντονιστείτε σε κανάλια από μια **Λίστα καναλιών**.

Κλείδωμα καναλιού

Κλείδωμα και ξεκλείδωμα καναλιού

Για να αποτρέψετε την παρακολούθηση κάποιου καναλιού από παιδιά, μπορείτε να κλειδώσετε το κανάλι. Για να παρακολουθήσετε ένα κλειδωμένο κανάλι, πρέπει να εισαγάγετε πρώτα τον 4ψήφιο κωδικό PIN **Κλειδώματος για παιδιά**. Δεν μπορείτε να κλειδώσετε προγράμματα από συνδεδεμένες συσκευές.

Για να κλειδώσετε ένα κανάλι...

- 1 - Πατήστε **TV**.
- 2 - Πατήστε **OK** για να ανοίξετε τη λίστα καναλιών. Εάν είναι απαραίτητο, αλλάξτε τη λίστα καναλιών.
- 3 - Επιλέξτε **⋮** στην επάνω δεξιά γωνία και πατήστε **OK**.
- 4 - Επιλέξτε **Κλείδωμα/Ξεκλείδωμα** και πατήστε **OK**.
- 5 - Εισαγάγετε τον 4ψήφιο κωδικό PIN σας, εάν η τηλεόραση σας τον ζητήσει.
- 6 - Επιλέξτε το κανάλι που θέλετε να κλειδώσετε και πατήστε **OK**. Ένα κλειδωμένο κανάλι επισημαίνεται με το σύμβολο **🔒** (λουκέτο).
- 7 - Πατήστε **<** (αριστερό) για να μεταβείτε ένα βήμα πίσω ή πατήστε **← BACK** για να κλείσετε το μενού.

Για να ξεκλειδώσετε ένα κανάλι...

- 1 - Πατήστε **TV**.
- 2 - Πατήστε **OK** για να ανοίξετε τη λίστα καναλιών. Εάν είναι απαραίτητο, αλλάξτε τη λίστα καναλιών.
- 3 - Επιλέξτε **⋮** στην επάνω δεξιά γωνία και πατήστε **OK**.
- 4 - Επιλέξτε **Κλείδωμα/Ξεκλείδωμα** και πατήστε **OK**.
- 5 - Εισαγάγετε τον 4ψήφιο κωδικό PIN σας, εάν η τηλεόραση σας τον ζητήσει.
- 6 - Πατήστε **<** (αριστερό) για να μεταβείτε ένα βήμα πίσω ή πατήστε **← BACK** για να κλείσετε το μενού.

Εάν κλειδώσετε ή ξεκλειδώσετε κανάλια σε μια λίστα καναλιών, θα πρέπει να εισαγάγετε τον κωδικό PIN μόνο μία φορά μέχρι να κλείσετε τη λίστα καναλιών.

Γονική διαβάθμιση

Αν δεν θέλετε τα παιδιά σας να παρακολουθήσουν ένα ακατάλληλο πρόγραμμα για την ηλικία τους, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μια διαβάθμιση ηλικίας.

Τα ψηφιακά κανάλια μπορούν να έχουν διαβαθμίσεις ηλικίας στα προγράμματά τους. Όταν η διαβάθμιση ηλικίας ενός προγράμματος ισούται ή είναι μεγαλύτερη από την ηλικία που έχετε ορίσει ως διαβάθμιση ηλικίας για το παιδί σας, το πρόγραμμα θα κλειδώνεται. Για να παρακολουθήσετε ένα κλειδωμένο πρόγραμμα, πρέπει να εισαγάγετε πρώτα τον κωδικό **Γονική διαβάθμιση**.

Για να ορίσετε μια διαβάθμιση ηλικίας...

- 1 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Κλείδωμα για παιδιά > Γονική διαβάθμιση**.
- 3 - Καταχωρίστε έναν 4ψήφιο κωδικό κλειδώματος για παιδιά. Εάν δεν έχετε ορίσει ακόμα κωδικό, επιλέξτε **Ορισμός κωδικού** στο στοιχείο **Κλείδωμα για παιδιά**. Εισαγάγετε τον

4ψηφιο κωδικό κλειδώματος για παιδιά και επιβεβαιώστε.

Τώρα μπορείτε να ορίσετε μια διαβάθμιση ηλικίας.

4 - Στην προηγούμενη οθόνη **Γονική διαβάθμιση**, επιλέξτε την ηλικία.

5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Για να απενεργοποιήσετε τη γονική διαβάθμιση, επιλέξτε **Καμία**. Ωστόσο, σε ορισμένες χώρες πρέπει να ορίσετε μια διαβάθμιση ηλικίας.

Για ορισμένους σταθμούς αναμετάδοσης/παρόχους, η τηλεόραση κλειδώνει μόνο προγράμματα με υψηλότερη διαβάθμιση. Η γονική διαβάθμιση ηλικίας έχει ρυθμιστεί για όλα τα κανάλια.

Επιλογές καναλιών

Άνοιγμα επιλογών

Ενώ παρακολουθείτε ένα κανάλι, μπορείτε να ορίσετε ορισμένες επιλογές.

Ανάλογα με τον τύπο του καναλιού που παρακολουθείτε ή με τις ρυθμίσεις που ορίσατε στην τηλεόραση, είναι διαθέσιμες ορισμένες επιλογές.

Για να ανοίξετε το μενού επιλογών...

- 1** - Ενώ παρακολουθείτε ένα κανάλι, πατήστε **+ OPTIONS > ≡ Προτιμήσεις**.
- 2** - Πατήστε ξανά **+ OPTIONS** για κλείσιμο.

Μετονομασία καναλιού

Ενώ παρακολουθείτε ένα κανάλι, μπορείτε να το μετονομάσετε.

Για μετονομασία ενός καναλιού...

- 1** - Ενώ παρακολουθείτε ένα κανάλι, πατήστε **+ OPTIONS**.
- 2** - Επιλέξτε **≡ Προτιμήσεις > Μετονομασία καναλιού**.
- 3** - Χρησιμοποιήστε το πληκτρολόγιο στο πίσω μέρος του τηλεχειριστηρίου για να διαγράψετε το τρέχον όνομα και να εισαγάγετε ένα νέο.

Κοινή διασύνδεση

Εάν έχετε εγκαταστήσει μια CAM σε μία από τις υποδοχές κοινής διασύνδεσης, μπορείτε να προβάλετε τις πληροφορίες για την CAM και τον πάροχο ή να πραγματοποιήσετε ορισμένες ρυθμίσεις για την CAM.

Για να προβάλετε τις πληροφορίες για την CAM...

- 1** - Πατήστε **☞ SOURCES**.
- 2** - Επιλέξτε τον τύπο καναλιού για τον οποίο χρησιμοποιείτε την CAM, **Παρακολούθηση τηλεόρασης** ή **Παρακολούθηση δορυφορικά**.
- 3** - Πατήστε **+ OPTIONS** και επιλέξτε **≡ Προτιμήσεις > Κοινή διασύνδεση**.
- 4** - Επιλέξτε την κατάλληλη υποδοχή κοινής διασύνδεσης και

πατήστε **>** (δεξιά).

5 - Επιλέξτε τον πάροχο τηλεόρασης της CAM και πατήστε **OK**. Οι ακόλουθες οθόνες προέρχονται από τον πάροχο τηλεόρασης.

HbbTV σε αυτό το κανάλι

Αν θέλετε να μην έχετε πρόσβαση στις σελίδες HbbTV κάποιου συγκεκριμένου καναλιού, μπορείτε να αποκλείσετε τις σελίδες HbbTV μόνο για αυτό το κανάλι.

- 1** - Συντονιστείτε στο κανάλι του οποίου τις σελίδες HbbTV θέλετε να αποκλείσετε.
- 2** - Πατήστε **+ OPTIONS**, επιλέξτε **Προτιμήσεις > HbbTV σε αυτό το κανάλι** και πατήστε **>** (δεξιά).
- 3** - Επιλέξτε **Κλειστό** και πατήστε **OK**.
- 4** - Πατήστε **<** (αριστερό) για να μεταβείτε ένα βήμα πίσω ή πατήστε **← BACK** για να κλείσετε το μενού.

Για πλήρη αποκλεισμό του HbbTV στην τηλεόραση...

- 1** - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2** - Επιλέξτε **Γενικές ρυθμίσεις > Για προχ/νους > HbbTV**.
- 3** - Επιλέξτε **Κλειστό** και πατήστε **OK**.
- 4** - Πατήστε **<** (αριστερό) για να μεταβείτε ένα βήμα πίσω ή πατήστε **← BACK** για να κλείσετε το μενού.

Πληροφορίες καναλιού

Μπορείτε να προβάλετε τα τεχνικά χαρακτηριστικά ενός συγκεκριμένου καναλιού, π.χ. ψηφιακό ή τύπο ήχου κ.λπ.

Για να προβάλετε τις τεχνικές πληροφορίες σε ένα κανάλι...

- 1** - Συντονιστείτε στο κανάλι.
- 2** - Πατήστε **+ OPTIONS**, επιλέξτε **≡ Προτιμήσεις** και πατήστε **OK**.
- 3** - Επιλέξτε **Πληροφορίες καναλιού** και πατήστε **OK**.
- 4** - Για να κλείσετε αυτήν την οθόνη, πατήστε **OK**.

Πληροφορίες προγράμματος

Προβολή λεπτομερειών προγράμματος

Για να εμφανίσετε τις λεπτομέρειες του επιλεγμένου προγράμματος...

- 1** - Συντονιστείτε στο κανάλι.
- 2** - Πατήστε **+ OPTIONS**, επιλέξτε **≡ Προτιμήσεις** και πατήστε **OK**.
- 3** - Επιλέξτε **Πληροφορίες προγράμματος** και πατήστε **OK**, για να δείτε πληροφορίες προγράμματος.
- 4** - Πατήστε **← BACK** για κλείσιμο.

Μονοφωνικός/Στερεοφωνικός ήχος

Για ένα αναλογικό κανάλι, μπορείτε να επιλέξετε μονοφωνικό ή στερεοφωνικό ήχο.

Για εναλλαγή σε μονοφωνικό ή στερεοφωνικό...

- 1 - Συντονιστείτε σε ένα αναλογικό κανάλι.
- 2 - Πατήστε **+ OPTIONS** και επιλέξτε **≡ Προτιμήσεις > Μονοφωνικός/Στερεοφωνικός ήχος** και πατήστε **>** (δεξιά).
- 3 - Επιλέξτε **Μονοφωνικός ήχος** ή **Στερεοφωνικός** και πατήστε **OK**.
- 4 - Πατήστε **<** (αριστερό) για να μεταβείτε ένα βήμα πίσω ή πατήστε **← BACK** για να κλείσετε το μενού.

Επιλογή βίντεο

Τα ψηφιακά τηλεοπτικά κανάλια μπορούν να προσφέρουν πολλαπλά σήματα βίντεο (μετάδοση πολλαπλής τροφοδοσίας), διαφορετικές απόψεις της κάμερας ή γωνίες του ίδιου συμβάντος, καθώς και διαφορετικά προγράμματα σε ένα τηλεοπτικό κανάλι. Αν υπάρχουν διαθέσιμα τηλεοπτικά κανάλια τέτοιου τύπου, εμφανίζεται ένα μήνυμα στην τηλεόραση.

Dual I-II

Η επιλογή αυτή είναι διαθέσιμη σε περίπτωση που ένα ηχητικό σήμα περιλαμβάνει δύο γλώσσες ήχου, αλλά δεν υπάρχει ένδειξη γλώσσας είτε για τη μία είτε και για τις δύο γλώσσες.

Κανάλι χάρτη

Αν δεν υπάρχουν πληροφορίες προγράμματος στην αρχή, μπορείτε να κάνετε κανάλι χάρτη για να λάβετε περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το πρόγραμμα.

- 1 - Πατήστε **≡ TV GUIDE** και χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα πλοήγησης για να επιλέξετε **⋮** στο μέσον και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Οδηγ. TV > Από το Internet** και πατήστε **OK**.
- 3 - Επιλέξτε ένα από τα κανάλια στον Οδηγ. TV και, στη συνέχεια, πατήστε **OK** για να παρακολουθήσετε το επιλεγμένο κανάλι.
- 4 - Ενώ παρακολουθείτε ένα κανάλι, πατήστε **+ OPTIONS**.
- 5 - Επιλέξτε **≡ Προτιμήσεις > Κανάλι χάρτη**.
- 6 - Επιλέξτε ένα στοιχείο στη λίστα και πατήστε **OK**.
- 7 - Επιλέξτε **Κανάλι χάρτη**.
- 8 - Μόλις ολοκληρωθεί, θα δείτε τις πληροφορίες του καναλιού χάρτη στο πρόγραμμα.

Αλλαγή λογότυπου

Αν δεν υπάρχουν πληροφορίες προγράμματος στην αρχή, μπορείτε να λάβετε περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το πρόγραμμα με τα παρακάτω βήματα.

- 1 - Πατήστε **≡ TV GUIDE** και χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα πλοήγησης για να επιλέξετε **⋮** στο μέσον και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Οδηγ. TV > Από το σύστημα αναμετάδοσης** και πατήστε **OK**.
- 3 - Επιλέξτε ένα από τα κανάλια στον Οδηγ. TV και, στη συνέχεια, πατήστε **OK** για να παρακολουθήσετε το

επιλεγμένο κανάλι.

- 4 - Ενώ παρακολουθείτε ένα κανάλι, πατήστε **+ OPTIONS**.
- 5 - Επιλέξτε **≡ Προτιμήσεις > Αλλαγή λογότυπου**.
- 6 - Επιλέξτε ένα στοιχείο στη λίστα και πατήστε **OK**.
- 7 - Επιλέξτε **Αλλαγή λογότυπου**.
- 8 - Μόλις ολοκληρωθεί, θα δείτε τις πληροφορίες του καναλιού χάρτη στο πρόγραμμα.

Αγαπημένα κανάλια

Πληροφορίες για τα αγαπημένα κανάλια

Σε μια λίστα αγαπημένων καναλιών, μπορείτε να συγκεντρώσετε τα κανάλια που σας αρέσουν.

Μπορείτε να δημιουργήσετε 8 λίστες αγαπημένων καναλιών για εύκολη εναλλαγή καναλιών. Μπορείτε να ονομάσετε κάθε λίστα αγαπημένων ξεχωριστά. Μόνο σε μια λίστα αγαπημένων, μπορείτε να αλλάξετε τη σειρά των καναλιών.

Με επιλεγμένη μια λίστα αγαπημένων, πατήστε τα βέλη **▲** (πάνω) ή **▼** (κάτω) για να επιλέξετε ένα κανάλι και κατόπιν πατήστε **OK** για να παρακολουθήσετε το επιλεγμένο κανάλι. Μπορείτε να συντονιστείτε στα κανάλια αυτής της λίστας μόνο όταν χρησιμοποιείτε τα πλήκτρα **≡ +** ή **≡ -**.

Δημιουργία λίστας αγαπημένων

Για να δημιουργήσετε μια λίστα αγαπημένων καναλιών από τη λίστα καναλιών...

- 1 - Πατήστε **≡**, για εναλλαγή στην τηλεόραση.
- 2 - Πατήστε **≡ LIST** (εάν διατίθεται) ή **OK** για να ανοίξετε την τρέχουσα λίστα καναλιών.
- 3 - Επιλέξτε **⋮** στην επάνω δεξιά γωνία και πατήστε **OK**.
- 4 - Επιλέξτε **Δημιουργία λίστας** και πατήστε **OK**.
- 5 - Στη λίστα στα αριστερά, επιλέξτε ένα κανάλι που θέλετε ως αγαπημένο και πατήστε **+ OPTIONS**. Τα κανάλια εμφανίζονται στη λίστα στα δεξιά με τη σειρά που τα προσθέτετε. Για αναίρεση, επιλέξτε το κανάλι στη λίστα στα αριστερά και πατήστε ξανά **+ OPTIONS**. Μπορείτε επίσης να επιλέξετε ένα εύρος καναλιών πατώντας **▼** (κάτω) για να επιλέξετε το τελευταίο κανάλι του εύρους που θέλετε να προσθέσετε και, στη συνέχεια, πατήστε **OK**.
- 6 - Για να ολοκληρώσετε την προσθήκη καναλιών, πατήστε **← BACK**.
- 7 - Η τηλεόραση θα σας ζητήσει να μετονομάσετε τη **Λίστα αγαπημένων**. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το πληκτρολόγιο οθόνης ή πατήστε **← BACK** για να αποκρύψετε το πληκτρολόγιο που εμφανίζεται στην οθόνη και, στη συνέχεια, χρησιμοποιήστε το πληκτρολόγιο στο πίσω μέρος του τηλεχειριστηρίου (αν διατίθεται) για να πληκτρολογήσετε νέο όνομα.

Εναλλακτικά, αν η λίστα καναλιών είναι μεγάλη, μπορείτε να επιλέξετε οποιοδήποτε κανάλι κατόπιν πατήστε **+ OPTIONS** για να ανοίξετε το μενού επιλογών και, στη συνέχεια, επιλέξτε **Δημιουργία λίστας** και πατήστε **OK**.

Για να δημιουργήσετε μια νέα λίστα αγαπημένων καναλιών με την αντιγραφή μιας υπάρχουσας λίστας αγαπημένων καναλιών...

- 1 - Πατήστε **TV**, για εναλλαγή στην τηλεόραση.
- 2 - Πατήστε **≡ LIST** (αν διατίθεται) ή **OK** για να ανοίξετε την τρέχουσα λίστα καναλιών.
- 3 - Επιλέξτε **⋮** στην επάνω δεξιά γωνία και πατήστε **OK**.
- 4 - Επιλέξτε **Διπλότυπη λίστα αγαπημένων** και πατήστε **OK**.
- 5 - Στη λίστα στα αριστερά, επιλέξτε ένα κανάλι που θέλετε ως αγαπημένο και πατήστε **+ OPTIONS**. Τα κανάλια εμφανίζονται στη λίστα στα δεξιά με τη σειρά που τα προσθέτετε. Για αναίρεση, επιλέξτε το κανάλι στη λίστα στα αριστερά και πατήστε ξανά **+ OPTIONS**. Μπορείτε επίσης να επιλέξετε ένα εύρος καναλιών πατώντας **▼** (κάτω) για να επιλέξετε το τελευταίο κανάλι του εύρους που θέλετε να προσθέσετε και, στη συνέχεια, πατήστε **OK**.
- 6 - Για να ολοκληρώσετε την προσθήκη καναλιών, πατήστε **← BACK**.
- 7 - Η τηλεόραση θα σας ζητήσει να μετονομάσετε τη **Λίστα αγαπημένων**. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το πληκτρολόγιο οθόνης ή πατήστε **← BACK** για να αποκρύψετε το πληκτρολόγιο που εμφανίζεται στην οθόνη και, στη συνέχεια, χρησιμοποιήστε το πληκτρολόγιο στο πίσω μέρος του τηλεχειριστηρίου (αν διατίθεται) για να πληκτρολογήσετε νέο όνομα.

Μπορείτε να προσθέσετε ένα εύρος καναλιών με μία κίνηση ή να ξεκινήσετε μια **Λίστα αγαπημένων** αντιγράφοντας τη λίστα καναλιών με όλα τα κανάλια και καταργώντας τα κανάλια που δεν θέλετε.

Προσθήκη εύρους καναλιών

Για να προσθέσετε ένα διαδοχικό εύρος καναλιών σε μια **Λίστα αγαπημένων** με μία κίνηση, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την **Επιλογή εύρους**.

Για να προσθέσετε ένα εύρος καναλιών...

- 1 - Πατήστε **➡ SOURCE**.
- 2 - Επιλέξτε **Προτιμήσεις**.
- 3 - Ανοίξτε τη **Λίστα αγαπημένων** όπου θέλετε να προσθέσετε ένα εύρος καναλιών.
- 4 - Επιλέξτε **⋮** στην επάνω δεξιά γωνία και πατήστε **OK**.
- 5 - Επιλέξτε **Επεξεργασία** και πατήστε **OK**.
- 6 - Στη λίστα στα αριστερά, επιλέξτε το πρώτο κανάλι του εύρους που θέλετε να προσθέσετε και πατήστε **OK**.
- 7 - Πατήστε **▼** (κάτω) για να επιλέξετε το τελευταίο κανάλι του εύρους που θέλετε να προσθέσετε και, στη συνέχεια, πατήστε **OK**.
- 8 - Επιλέξτε Προσθήκη και πατήστε **OK**. Τα κανάλια επισημαίνονται στα αριστερά.

Μετονομασία λίστας αγαπημένων

Μπορείτε να μετονομάσετε μόνο μια **Λίστα αγαπημένων**.

Για να μετονομάσετε μια **Λίστα αγαπημένων**...

- 1 - Πατήστε **➡ SOURCE**.

- 2 - Επιλέξτε **Προτιμήσεις**.
- 3 - Επιλέξτε **⋮** στην επάνω δεξιά γωνία και πατήστε **OK**.
- 4 - Επιλέξτε **Μετονομασία λίστας αγαπημένων** και πατήστε **OK**.
- 5 - Χρησιμοποιήστε το πληκτρολόγιο οθόνης ή πατήστε **← BACK** για να αποκρύψετε το πληκτρολόγιο που εμφανίζεται στην οθόνη και, στη συνέχεια, χρησιμοποιήστε το πληκτρολόγιο στο πίσω μέρος του τηλεχειριστηρίου (αν διατίθεται) για να πληκτρολογήσετε νέο όνομα.
- 6 - Μόλις ολοκληρώσετε, γυρίστε το τηλεχειριστήριο, επιλέξτε **Κλείσιμο** και πατήστε **OK**.
- 7 - Πατήστε **← BACK** για να κλείσετε τη λίστα καναλιών.

Κατάργηση λίστας αγαπημένων

Μπορείτε να καταργήσετε μόνο μια **Λίστα αγαπημένων**.

Για να καταργήσετε μια **Λίστα αγαπημένων**...

- 1 - Πατήστε **➡ SOURCE**.
- 2 - Επιλέξτε **Προτιμήσεις**.
- 3 - Επιλέξτε **⋮** στην επάνω δεξιά γωνία και πατήστε **OK**.
- 4 - Επιλέξτε **Αφαίρεση λίστας αγαπημένων** και πατήστε **OK**.

Αλλαγή σειράς καναλιών

Μόνο σε μια **Λίστα αγαπημένων** μπορείτε να αλλάξετε τη σειρά των καναλιών (αλλαγή σειράς).

Για να αλλάξετε τη σειρά των καναλιών...

- 1 - Πατήστε **➡ SOURCES** και επιλέξτε **Προτιμήσεις**.
- 2 - Ανοίξτε τη **Λίστα αγαπημένων** στην οποία θέλετε να αλλάξετε τη σειρά.
- 3 - Επιλέξτε **⋮** στην επάνω δεξιά γωνία και πατήστε **OK**.
- 4 - Επιλέξτε **Αλλαγή σειράς** και πατήστε **OK**.
- 5 - Στη **Λίστα αγαπημένων**, επιλέξτε το κανάλι στο οποίο θέλετε να αλλάξετε τη σειρά και πατήστε **OK**. (Το κανάλι θα επισημανθεί με ένα γκρι πλαίσιο)
- 6 - Με τα πλήκτρα **▲** (επάνω) ή **▼** (κάτω), μετακινήστε το κανάλι όπου το θέλετε.
- 7 - Πατήστε **OK** για να επιβεβαιώσετε τη νέα τοποθεσία.
- 8 - Μπορείτε να αλλάξετε τη σειρά καναλιών με την ίδια μέθοδο μέχρι να κλείσετε τη **Λίστα αγαπημένων** με το πλήκτρο **← BACK**.

Teletext

Σελίδες Teletext

Για να ανοίξετε το Teletext ενώ παρακολουθείτε ένα τηλεοπτικό κανάλι, πατήστε **TEXT**.
Για να κλείσετε το Teletext, πατήστε ξανά το πλήκτρο **TEXT**.

Επιλογή σελίδας Teletext

Για να επιλέξετε μια σελίδα . . .

- 1 - Χρησιμοποιήστε τα αριθμητικά πλήκτρα για να πληκτρολογήσετε τον αριθμό της σελίδας.

- 2 - Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα-βέλη για να πλοηγηθείτε.
3 - Πατήστε κάποιο από τα έγχρωμα πλήκτρα για να επιλέξετε ένα από τα θέματα με το αντίστοιχο χρώμα που εμφανίζονται στο κάτω μέρος της οθόνης.

Υποσελίδες Teletext

Ένας αριθμός σελίδας Teletext μπορεί να διαθέτει πολλές υποσελίδες. Οι αριθμοί υποσελίδων εμφανίζονται σε μια γραμμή δίπλα στον κύριο αριθμό σελίδας.
Για να επιλέξετε μια υποσελίδα, πατήστε < ή >.

Επισκόπηση Teletext

Ορισμένα συστήματα αναμετάδοσης παρέχουν την υπηρεσία T.O.P. Teletext.
Για να ανοίξετε τις σελίδες T.O.P. Teletext από το Teletext, πατήστε **+ OPTIONS** και επιλέξτε **Επισκόπηση T.O.P.**

Αγαπημένες σελίδες

Η τηλεόραση δημιουργεί μια λίστα με τις τελευταίες 10 σελίδες Teletext που ανοίξατε. Μπορείτε εύκολα να τις ανοίξετε ξανά από τη στήλη "Αγαπημένες σελίδες Teletext".

- 1 - Στο Teletext, επιλέξτε ♥ (καρδιά) στην επάνω αριστερή γωνία της οθόνης για να εμφανίσετε τη στήλη με τις αγαπημένες σελίδες.
2 - Πατήστε ▼ (κάτω) ή ▲ (πάνω) για να επιλέξετε αριθμό σελίδας και, στη συνέχεια, πατήστε **OK** για να ανοίξετε τη σελίδα.
Μπορείτε να διαγράψετε τη λίστα με την επιλογή **Διαγραφή αγαπημένων σελίδων**.

Αναζήτηση Teletext

Μπορείτε να επιλέξετε μια λέξη και να πραγματοποιήσετε αναζήτηση στο Teletext για όλες τις εμφανίσεις της.

- 1 - Ανοίξτε μια σελίδα Teletext και πατήστε **OK**.
2 - Επιλέξτε μια λέξη ή έναν αριθμό, χρησιμοποιώντας τα πλήκτρα με τα βέλη.
3 - Πατήστε ξανά **OK** για να μεταβείτε αμέσως στην επόμενη εμφάνιση της λέξης ή του αριθμού.
4 - Πατήστε ξανά **OK** για να μεταβείτε στην επόμενη εμφάνιση.
5 - Για διακοπή της αναζήτησης, πατήστε ▲ (πάνω) μέχρι να γίνει εκκαθάριση όλων των επιλογών.

Άνοιγμα Teletext από συνδεδεμένη συσκευή

Ορισμένες συσκευές που λαμβάνουν τηλεοπτικά κανάλια ενδέχεται να διαθέτουν, επίσης, τη λειτουργία Teletext.
Για να ανοίξετε το Teletext από μια συνδεδεμένη συσκευή . . .

- 1 - Πατήστε **SOURCES** επιλέξτε τη συσκευή και πατήστε **OK**.
2 - Ενώ παρακολουθείτε ένα κανάλι στη συσκευή, πατήστε **+ OPTIONS**, επιλέξτε **Εμφάνιση πλήκτρων συσκευής**, πατήστε το πλήκτρο **■** και μετά **OK**.
3 - Πατήστε **← BACK** για να αποκρύψετε τα πλήκτρα της συσκευής.
4 - Για να κλείσετε το Teletext, πατήστε ξανά **← BACK**.

Ψηφιακό κείμενο (μόνο στο H.B.)

Τα ψηφιακά τηλεοπτικά κανάλια ορισμένων ψηφιακών σταθμών αναμετάδοσης παρέχουν αποκλειστικές υπηρεσίες

Ψηφιακού κειμένου ή διαδραστικής τηλεόρασης. Οι υπηρεσίες αυτές περιλαμβάνουν το κανονικό Teletext, όπου η επιλογή και η πλοήγηση γίνονται με τα αριθμητικά και τα έγχρωμα πλήκτρα, καθώς και με τα πλήκτρα-βέλη.

Για να κλείσετε το Teletext, πατήστε ξανά **← BACK**.

Επιλογές Teletext

Στο Text/Teletext, πατήστε **+ OPTIONS** για να επιλέξετε τα παρακάτω...

- **Πάγωμα σελίδας**
Διακοπή αυτόματης εναλλαγής των υποσελίδων.
- **Διπλή οθόνη / Πλήρης οθόνη**
Εμφάνιση τηλεοπτικού καναλιού και Teletext σε παράθεση.
- **Επισκόπηση T.O.P.**
Για να ανοίξετε τις σελίδες T.O.P. Teletext.
- **Μεγέθυνση**
Μεγέθυνση της σελίδας Teletext για πιο άνετη ανάγνωση.
- **Αποκάλυψη**
Επανεμφάνιση κρυμμένων πληροφοριών σε μια σελίδα.
- **Αλλαγή υποσελίδων**
Για αυτόματη αλλαγή υποσελίδων όταν είναι διαθέσιμες.
- **Απόκρυψη/Εμφάνιση αγαπημένων σελίδων**
Για να αποκρύψετε ή να εμφανίσετε τη λίστα των αγαπημένων σελίδων.
- **Διαγραφή αγαπημένων σελίδων**
Για να διαγράψετε τη λίστα των αγαπημένων σελίδων.
- **Γλώσσα**
Αλλαγή του σετ χαρακτήρων που χρησιμοποιεί το Teletext για τη σωστή εμφάνιση του κειμένου.
- **Teletext 2.5**
Ενεργοποίηση του Teletext 2.5 για περισσότερα χρώματα και καλύτερα γραφικά.

Ρύθμιση Teletext

Γλώσσα Teletext

Ορισμένοι ψηφιακοί τηλεοπτικοί σταθμοί αναμετάδοσης παρέχουν πολλές διαθέσιμες γλώσσες για το Teletext.
Για να ορίσετε την κύρια και δευτερεύουσα γλώσσα Teletext . . .

- 1 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
2 - Επιλέξτε **Περιοχή και γλώσσα** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
3 - Επιλέξτε **Γλώσσα > Αρχικό teletext** ή **Δευτερεύον teletext**.
4 - Επιλέξτε τις γλώσσες Teletext που θέλετε.
5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Teletext 2.5

Εάν είναι διαθέσιμο, το Teletext 2.5 διαθέτει περισσότερα χρώματα και καλύτερα γραφικά. Το Teletext 2.5 είναι ενεργοποιημένο ως βασική εργοστασιακή ρύθμιση.
Για να απενεργοποιήσετε το Teletext 2.5...

- 1 - Πατήστε **TEXT**.
2 - Ενώ το Text/Teletext είναι ανοιχτό στην οθόνη,

πατήστε **+** **OPTIONS**.

3 - Επιλέξτε **Teletext 2.5** > **Κλειστό** και πατήστε **OK**.

4 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Σύνδεση συσκευών

6.1

Πληροφορίες για τις συνδέσεις

Οδηγός σύνδεσης

Συνδέετε πάντοτε κάθε συσκευή στην τηλεόραση χρησιμοποιώντας τη διαθέσιμη σύνδεση με την υψηλότερη ποιότητα. Επίσης, χρησιμοποιείτε καλώδια καλής ποιότητας, ώστε να διασφαλίζεται η σωστή μεταφορά των σημάτων εικόνας και ήχου.

Όταν συνδέετε μια συσκευή, η τηλεόραση αναγνωρίζει τον τύπο της και δίνει σε κάθε συσκευή ένα σωστό όνομα τύπου. Αν θέλετε, μπορείτε να αλλάξετε το όνομα τύπου. Αν οριστεί σωστό όνομα τύπου για μια συσκευή, η τηλεόραση μεταβαίνει αυτόματα στις ιδανικές ρυθμίσεις τηλεόρασης όταν μεταβαίνετε σε αυτή τη συσκευή από το μενού "Πηγές".

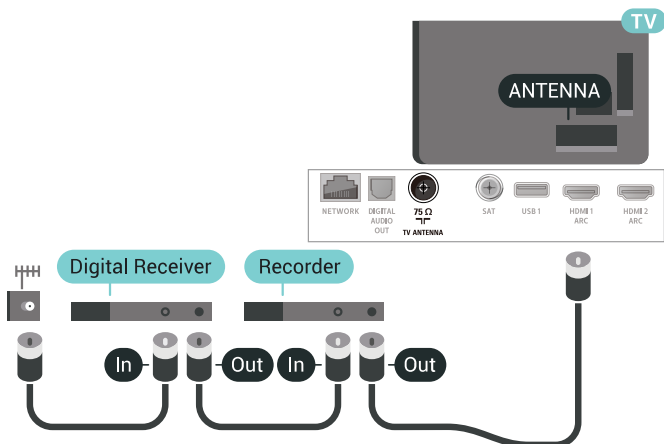
Αν θέλετε να συνδέσετε πολλές συσκευές στην τηλεόραση και χρειάζεστε βοήθεια, μπορείτε να επισκεφθείτε τον Οδηγό συνδεσιμότητας τηλεοράσεων της Philips. Ο οδηγός παρέχει πληροφορίες σχετικά με το πώς πρέπει να συνδέσετε τις συσκευές και ποια καλώδια να χρησιμοποιήσετε.

Μεταβείτε στη

διεύθυνση www.connectivityguide.philips.com

Θύρα κεραίας

Αν διαθέτετε αποκωδικοποιητή (ψηφιακό δέκτη) ή συσκευή εγγραφής, συνδέστε τα καλώδια κεραίας έτσι ώστε το σήμα της κεραίας να περνά πρώτα από τον αποκωδικοποιητή ή/και τη συσκευή εγγραφής προτού φτάσει στην τηλεόραση. Με αυτόν τον τρόπο, η κεραία και ο αποκωδικοποιητής θα μπορούν να στέλνουν τυχόν επιπλέον κανάλια για εγγραφή στη συσκευή εγγραφής.



6.2

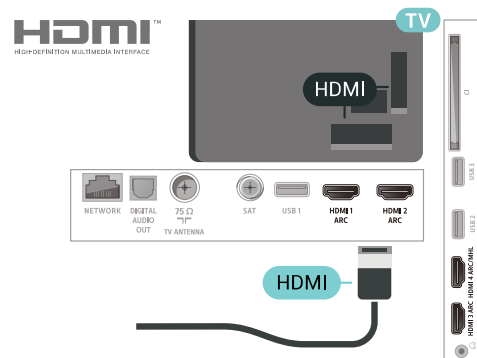
Θύρες HDMI

Ποιότητα HDMI

Η σύνδεση HDMI έχει την καλύτερη ποιότητα εικόνας και ήχου. Το καλώδιο HDMI συνδυάζει σήματα βίντεο και ήχου. Χρησιμοποιήστε ένα καλώδιο HDMI για τηλεοπτικό σήμα.

Για καλύτερη ποιότητα στη μεταφορά του σήματος, χρησιμοποιήστε ένα καλώδιο HDMI υψηλής ταχύτητας. Μην χρησιμοποιείτε καλώδιο HDMI μήκους μεγαλύτερου από 5 μέτρα.

Εάν μια συσκευή που έχει συνδεθεί μέσω HDMI δεν λειτουργεί σωστά, ελέγξτε αν μια διαφορετική ρύθμιση **HDMI Ultra HD** μπορεί να λύσει το πρόβλημα. Για περισσότερες πληροφορίες, στη **Βοήθεια** επιλέξτε **Λέξεις-κλειδιά** και αναζητήστε την επιλογή **HDMI Ultra HD**.



Προστασία κατά της αντιγραφής

Τα καλώδια HDMI υποστηρίζουν την τεχνολογία HDCP 2.2 (Προστασία ψηφιακού περιεχομένου υψηλού εύρους ζώνης). Το HDCP είναι ένα σήμα προστασίας κατά της αντιγραφής, το οποίο αποτρέπει την αντιγραφή περιεχομένου από δίσκους DVD ή Blu-ray Disc. Αναφέρεται και ως DRM (Διαχείριση δικαιωμάτων ψηφιακού περιεχομένου).

HDMI ARC

Όλες οι συνδέσεις HDMI της τηλεόρασης διαθέτουν **HDMI ARC** (Κανάλι επιστροφής ήχου).

Αν η συσκευή που θέλετε να συνδέσετε (π.χ. το Home Cinema) διαθέτει σύνδεση HDMI ARC, συνδέστε την σε οποιαδήποτε από τις συνδέσεις HDMI της τηλεόρασης. Με τη σύνδεση HDMI ARC, δεν χρειάζεται να συνδέσετε το επιπλέον καλώδιο ήχου για την αποστολή του ήχου της τηλεοπτικής εικόνας στο Home Cinema. Η σύνδεση HDMI ARC συνδυάζει και τα δύο σήματα.

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε οποιαδήποτε σύνδεση HDMI της τηλεόρασης, για να συνδέσετε το Home Cinema, αλλά το κανάλι ARC είναι διαθέσιμο μόνο για 1 συσκευή/σύνδεση

κάθε φορά.

HDMI MHL

Με το **HDMI MHL**, μπορείτε να στείλετε ό,τι βλέπετε στο Android smartphone ή tablet στην οθόνη της τηλεόρασης.

Η σύνδεση **HDMI 4** σε αυτήν την τηλεόραση ενσωματώνει το **MHL 2.0** (Mobile High-Definition Link).

Αυτή η ενσύρματη σύνδεση προσφέρει εξαιρετική σταθερότητα και εύρος ζώνης, χαμηλή καθυστέρηση, καθόλου παρεμβολές ασύρματου δικτύου και αναπαραγωγή ήχου καλής ποιότητας. Επιπλέον, η σύνδεση MHL φορτίζει την μπαταρία του smartphone ή του tablet. Παρ' όλο που είναι συνδεδεμένη, η φορητή σας συσκευή δεν φορτίζεται όταν η τηλεόραση είναι σε αναμονή.

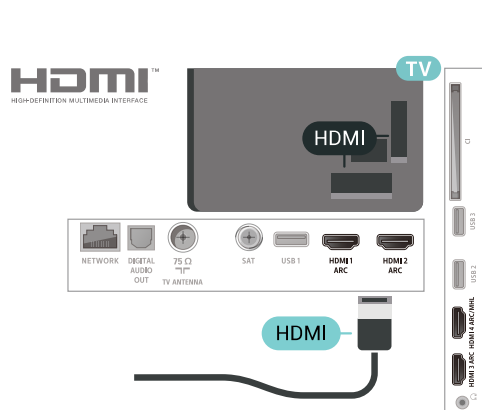
Μάθετε ποιο παθητικό καλώδιο MHL είναι κατάλληλο για τη φορητή σας συσκευή. Συγκεκριμένα, με την υποδοχή σύνδεσης HDMI για την τηλεόραση στη μία πλευρά, τον τύπο υποδοχής σύνδεσης όπου πρέπει να συνδέσετε το smartphone ή το tablet.

Το MHL, το Mobile High-Definition Link και το λογότυπο MHL είναι εμπορικά σήματα ή σήματα κατατεθέντα της MHL, LLC.



HDMI CEC - EasyLink

Η σύνδεση HDMI έχει την καλύτερη ποιότητα εικόνας και ήχου. Το καλώδιο HDMI συνδυάζει σήματα βίντεο και ήχου. Χρησιμοποιήστε ένα καλώδιο HDMI για τηλεοπτικό σήμα High Definition (HD). Για καλύτερη ποιότητα στη μεταφορά του σήματος, χρησιμοποιήστε ένα καλώδιο HDMI υψηλής ταχύτητας. Μην χρησιμοποιείτε καλώδιο HDMI μήκους μεγαλύτερου από 5 μέτρα.



EasyLink HDMI CEC

Αν οι συσκευές σας είναι συνδεδεμένες μέσω HDMI και διαθέτουν EasyLink, μπορείτε να τις ελέγχετε με το τηλεχειριστήριο της τηλεόρασης. Το EasyLink HDMI CEC πρέπει να είναι ενεργοποιημένο τόσο στην τηλεόραση όσο και στη συνδεδεμένη συσκευή.

Με το EasyLink, μπορείτε να ελέγχετε τις συνδεδεμένες συσκευές με το τηλεχειριστήριο της τηλεόρασης. Το EasyLink χρησιμοποιεί το πρωτόκολλο HDMI CEC (Έλεγχος ηλεκτρονικών καταναλωτικών προϊόντων) για να επικοινωνεί με τις συνδεδεμένες συσκευές. Οι συσκευές πρέπει να υποστηρίζουν το πρωτόκολλο HDMI CEC και να είναι συνδεδεμένες με μια σύνδεση HDMI.

Ρύθμιση EasyLink

Το EasyLink είναι ενεργοποιημένο στην τηλεόραση από προεπιλογή. Βεβαιωθείτε ότι όλες οι ρυθμίσεις HDMI CEC έχουν οριστεί σωστά στις συνδεδεμένες συσκευές EasyLink. Το EasyLink ενδέχεται να μην λειτουργεί με συσκευές άλλων κατασκευαστών.

HDMI CEC σε συσκευές άλλων κατασκευαστών

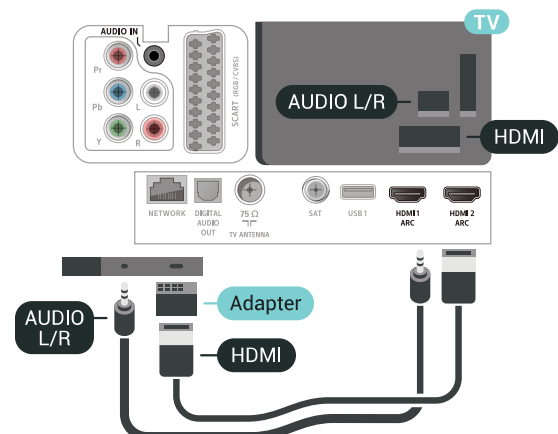
Η ονομασία της λειτουργίας HDMI CEC διαφέρει ανάλογα με τον κατασκευαστή. Ακολουθούν μερικά παραδείγματα: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink και Viera Link. Δεν είναι όλες οι μάρκες πλήρως συμβατές με το EasyLink.

Οι ενδεικτικές ονομασίες της λειτουργίας HDMI CEC που αναφέρονται παραπάνω αποτελούν ιδιοκτησία των αντίστοιχων κατόχων τους.

DVI σε HDMI

Αν εξακολουθείτε να έχετε μια συσκευή που διαθέτει μόνο σύνδεση DVI, μπορείτε να συνδέσετε τη συσκευή σε οποιαδήποτε σύνδεση **HDMI** με έναν προσαρμογέα DVI σε HDMI.

Χρησιμοποιήστε έναν προσαρμογέα DVI σε HDMI, αν η συσκευή διαθέτει μόνο σύνδεση DVI. Χρησιμοποιήστε μία από τις συνδέσεις HDMI και συνδέστε ένα καλώδιο ήχου L/R (βύσμα mini 3,5 χιλ.) στην υποδοχή ήχου **Audio IN**, στο πίσω μέρος της τηλεόρασης.



Προστασία κατά της αντιγραφής

Τα καλώδια DVI και HDMI υποστηρίζουν την τεχνολογία HDCP (Προστασία ψηφιακού περιεχομένου υψηλού εύρους ζώνης). Το HDCP είναι ένα σήμα προστασίας κατά της αντιγραφής, το οποίο αποτρέπει την αντιγραφή περιεχομένου από δίσκους DVD ή Blu-ray Disc. Αναφέρεται και ως DRM (Διαχείριση δικαιωμάτων ψηφιακού περιεχομένου).

6.3

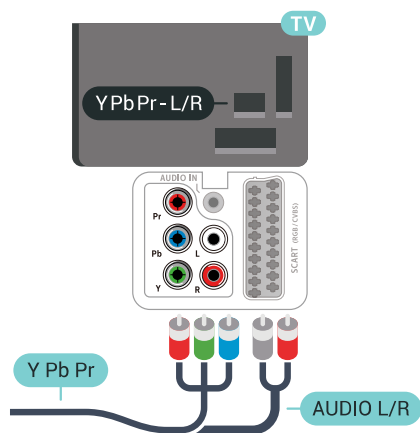
Y Pb Pr - Component

Η σύνδεση **Εικόνας σήματος συνιστωσών YPbPr** είναι μια **σύνδεση υψηλής ποιότητας**.

Η σύνδεση YPbPr μπορεί να χρησιμοποιηθεί για τηλεοπτικά σήματα υψηλής ευκρίνειας (HD). Εκτός από τη σύνδεση για τα σήματα Y, Pb και Pr, θα χρειαστεί να χρησιμοποιήσετε και τη σύνδεση ήχου L/R για τη μεταφορά των σημάτων ήχου.

Αντιστοιχίστε τα χρώματα των υποδοχών YPbPr (πράσινο, μπλε, κόκκινο) με τα βύσματα του καλωδίου κατά τη σύνδεση.

Αν η συσκευή σας διαθέτει και ήχο, χρησιμοποιήστε ένα καλώδιο ήχου (L/R) cinch.

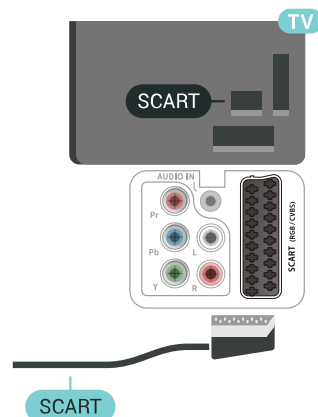


6.4

Scart

Η σύνδεση **SCART** είναι μια σύνδεση καλής ποιότητας.

Η σύνδεση SCART μπορεί να χρησιμοποιηθεί για σήματα βίντεο CVBS και RGB, αλλά όχι για τηλεοπτικά σήματα υψηλής ευκρίνειας (HD). Η σύνδεση SCART συνδυάζει τα σήματα εικόνας και ήχου. Η σύνδεση SCART υποστηρίζει επίσης αναπαγωγή NTSC.

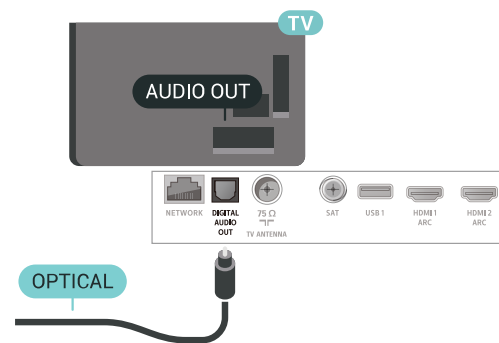


6.5

Έξοδος ήχου - Οπτική

Η **οπτική έξοδος ήχου** είναι μια σύνδεση ήχου υψηλής ποιότητας.

Η οπτική αυτή σύνδεση μπορεί να μεταφέρει 5.1 κανάλια ήχου. Αν η συσκευή που θέλετε να συνδέσετε (π.χ. το Home Cinema) δεν διαθέτει σύνδεση HDMI ARC, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτήν τη σύνδεση με τη σύνδεση οπτικής εισόδου ήχου στο Home Cinema. Η σύνδεση οπτικής εξόδου ήχου θα στέλνει τον ήχο της τηλεόρασης στο Home Cinema.



6.6

CAM με Έξυπνη κάρτα - CI+

Πληροφορίες για CI+

Σημείωση: Δεν υποστηρίζεται σε χώρες της Ασίας (Ειρηνικός), της Μέσης Ανατολής και της Αφρικής.

CI+

Η τηλεόραση αυτή είναι συμβατή με τη λειτουργία **περιορισμένης πρόσβασης CI+**.

Με τη διασύνδεση CI+ μπορείτε να παρακολουθείτε συνδρομητικά προγράμματα HD, όπως ταινίες και αθλητικά προγράμματα, από παρόχους ψηφιακής τηλεόρασης της περιοχής σας. Τα προγράμματα αυτά εκπέμπονται κωδικοποιημένα από τον πάροχο τηλεόρασης και αποκωδικοποιούνται με μια προπληρωμένη μονάδα CI+.

Οι πάροχοι ψηφιακής τηλεόρασης παρέχουν μια μονάδα CI+ (Μονάδα περιορισμένης πρόσβασης - CAM) και μια έξυπνη κάρτα όταν αγοράζετε ένα πακέτο για τα συνδρομητικά τους προγράμματα. Τα προγράμματα αυτά διαθέτουν υψηλό επίπεδο προστασίας κατά της αντιγραφής.

Επικοινωνήστε με έναν πάροχο ψηφιακής τηλεόρασης για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τους όρους και τις προϋποθέσεις.



Έξυπνη κάρτα

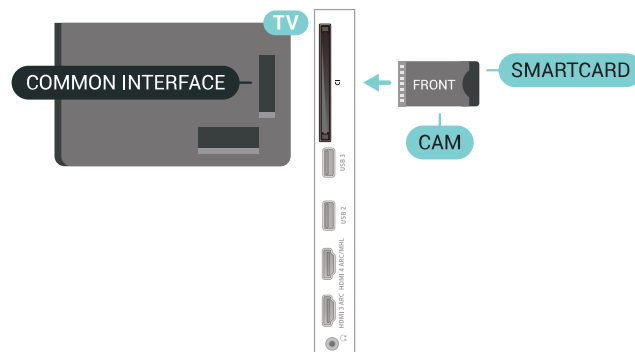
Οι πάροχοι ψηφιακής τηλεόρασης παρέχουν μια μονάδα CI+ (Μονάδα περιορισμένης πρόσβασης - CAM) και μια έξυπνη κάρτα όταν αγοράζετε ένα πακέτο για τα συνδρομητικά τους προγράμματα.

Εισαγάγετε την έξυπνη κάρτα στη μονάδα CAM.

Συμβουλευτείτε τις οδηγίες που λάβατε από τον πάροχο.

Για να τοποθετήσετε τη μονάδα CAM στην τηλεόραση...

- 1 - Ελέγξτε τη μονάδα CAM για να βρείτε την κατάλληλη μέθοδο εισαγωγής. Η εσφαλμένη τοποθέτηση μπορεί να προκαλέσει βλάβη τόσο στη μονάδα CAM όσο και στην τηλεόραση.
- 2 - Ενώ κοιτάτε στο πίσω μέρος της τηλεόρασης, με την πρόσοψη της μονάδας CAM στραμμένη προς το μέρος σας, εισαγάγετε προσεκτικά τη μονάδα CAM στην υποδοχή **COMMON INTERFACE**.
- 3 - Σπρώξτε τη μονάδα CAM μέχρι το τέρμα. Αφήστε τη μόνιμα στην υποδοχή.



Όταν ενεργοποιείτε την τηλεόραση, ενδέχεται να απαιτούνται μερικά λεπτά για την ενεργοποίηση της μονάδας CAM. Αν η μονάδα CAM έχει τοποθετηθεί και έχετε πληρώσει τα τέλη συνδρομής (οι μέθοδοι συνδρομής ενδέχεται να διαφέρουν), μπορείτε να δείτε τα κωδικοποιημένα κανάλια που υποστηρίζονται από την έξυπνη κάρτα CAM.

Η μονάδα CAM και η έξυπνη κάρτα προορίζονται αποκλειστικά για την τηλεόρασή σας. Αν αφαιρέσετε τη μονάδα CAM, δεν έχετε πλέον τη δυνατότητα να παρακολουθήσετε τα κωδικοποιημένα κανάλια που υποστηρίζονται από τη μονάδα CAM.

Κωδικοί πρόσβασης και κωδικοί PIN

Σε ορισμένες μονάδες CAM, πρέπει να εισαγάγετε έναν κωδικό PIN για να παρακολουθήσετε τα κανάλια της. Όταν ορίζετε τον κωδικό PIN για τη μονάδα CAM, σας συνιστούμε να χρησιμοποιείτε τον ίδιο κωδικό που χρησιμοποιείτε για να ξεκλειδώσετε την τηλεόραση.

Για να ορίσετε τον κωδικό PIN για τη μονάδα CAM...

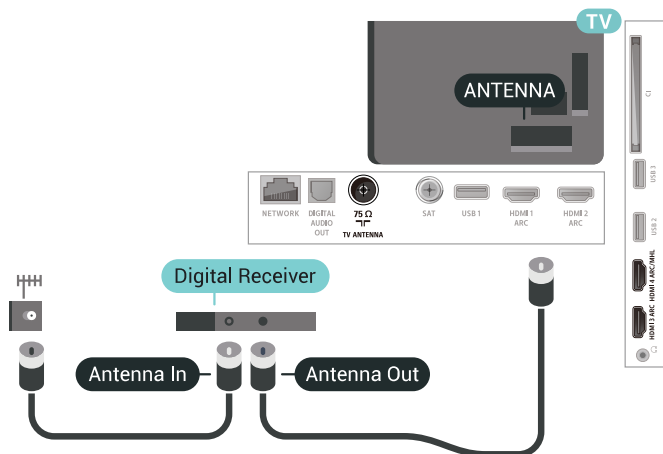
- 1 - Πατήστε **SOURCES**.
- 2 - Επιλέξτε τον τύπο καναλιού για τον οποίο χρησιμοποιείτε τη μονάδα CAM για **Παρακολ. τηλεόρασης**.
- 3 - Πατήστε **+ OPTIONS** και επιλέξτε **Κοινή διασύνδεση**.
- 4 - Επιλέξτε τον τηλεοπτικό πάροχο της μονάδας CAM. Οι ακόλουθες οθόνες προέρχονται από τον πάροχο τηλεόρασης. Ακολουθήστε τις οδηγίες στην οθόνη για να αναζητήσετε τη ρύθμιση κωδικού PIN.

6.7

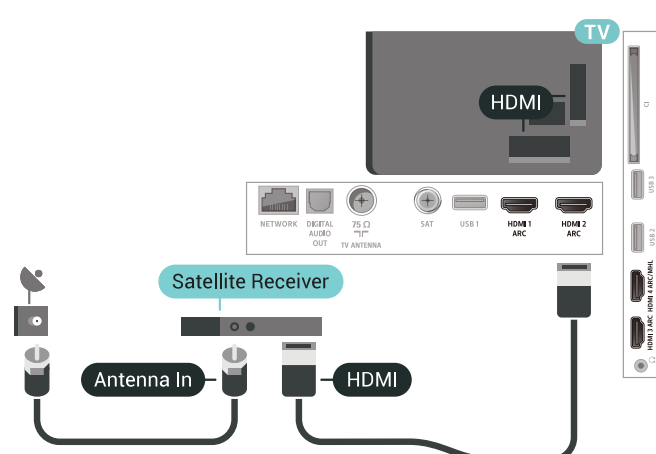
Δέκτης - Αποκωδικοποιητής

Αποκωδικοποιητής καλωδιακής τηλεόρασης

Χρησιμοποιήστε 2 καλώδια κεραίας, για να συνδέσετε την κεραία στον αποκωδικοποιητή (ψηφιακό δέκτη) και στην τηλεόραση.



Δίπλα από τις συνδέσεις κεραίας, προσθέστε ένα καλώδιο HDMI για να συνδέσετε τον αποκωδικοποιητή στην τηλεόραση. Εναλλακτικά, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ένα καλώδιο SCART, αν ο αποκωδικοποιητής δεν διαθέτει σύνδεση HDMI.



Χρονοδιακόπτης απενεργοποίησης

Αν χρησιμοποιείτε μόνο το τηλεχειριστήριο του αποκωδικοποιητή, απενεργοποιήστε τον αυτόματο χρονοδιακόπτη. Με αυτόν τον τρόπο, η τηλεόραση δεν θα απενεργοποιείται αυτόματα αν περάσουν 4 ώρες χωρίς να πατηθεί κάποιο πλήκτρο στο τηλεχειριστήριό της.

6.8

Home Cinema

Σύνδεση με HDMI ARC

Χρησιμοποιήστε ένα καλώδιο HDMI για να συνδέσετε ένα Home Cinema στην τηλεόραση. Μπορείτε να συνδέσετε ένα Soundbar ή Home Cinema της Philips με ενσωματωμένη συσκευή αναπαραγωγής δίσκων.

HDMI ARC

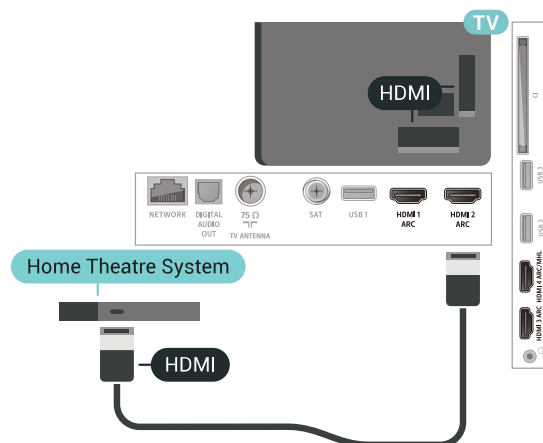
Αν το Home Cinema διαθέτει σύνδεση HDMI ARC, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μια σύνδεση HDMI της τηλεόρασης για να το συνδέσετε. Με το HDMI ARC, δεν χρειάζεται να συνδέσετε το επιπλέον καλώδιο ήχου. Η σύνδεση HDMI ARC συνδυάζει και τα δύο σήματα.

Όλες οι συνδέσεις HDMI της τηλεόρασης προσφέρουν σήμα καναλιού επιστροφής ήχου (ARC). Ωστόσο, αφού συνδέσετε το Home Cinema, η τηλεόραση μπορεί να στείλει το σήμα ARC μόνο στη συγκεκριμένη σύνδεση HDMI.

Δορυφορικός δέκτης

Συνδέστε το καλώδιο κεραίας του δορυφορικού πιάτου στο δορυφορικό δέκτη.

Δίπλα από τη σύνδεση κεραίας, προσθέστε ένα καλώδιο HDMI για να συνδέσετε τη συσκευή στην τηλεόραση. Εναλλακτικά, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ένα καλώδιο SCART, αν η συσκευή δεν διαθέτει σύνδεση HDMI.



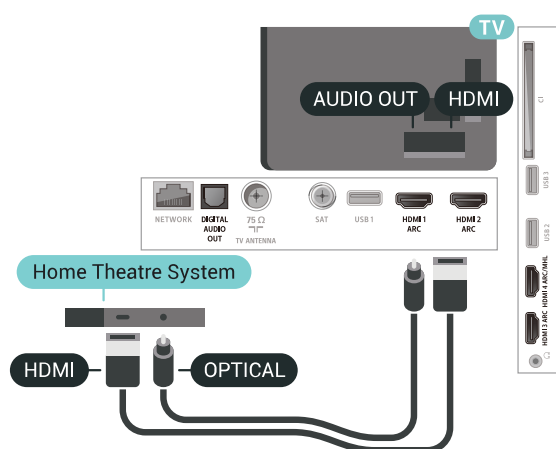
Συγχρονισμός ήχου και εικόνας (sync)

Αν ο ήχος δεν συμβαδίζει με την εικόνα στην οθόνη, μπορείτε να ορίσετε καθυστέρηση στα περισσότερα Home Cinema με συσκευή αναπαραγωγής δίσκων, ώστε ο ήχος να συμβαδίζει με την εικόνα.

Σύνδεση με HDMI

Χρησιμοποιήστε ένα καλώδιο HDMI για να συνδέσετε ένα Home Cinema στην τηλεόραση. Μπορείτε να συνδέσετε ένα Soundbar ή Home Cinema της Philips με ενσωματωμένη συσκευή αναπαραγωγής δίσκων.

Αν το Home Cinema δεν διαθέτει σύνδεση HDMI ARC, προσθέστε ένα οπτικό καλώδιο ήχου (Toslink) για την αποστολή του ήχου της τηλεοπτικής εικόνας στο Home Cinema.



Συγχρονισμός ήχου και εικόνας (sync)

Εάν ο ήχος δεν συμβαδίζει με την εικόνα στην οθόνη, μπορείτε να ορίσετε καθυστέρηση στα περισσότερα Home Cinema με συσκευή αναπαραγωγής δίσκων, ώστε ο ήχος να συμβαδίζει με την εικόνα.

Προβλήματα με τον ήχο του Home Cinema

Ήχος με δυνατό θόρυβο

Αν παρακολουθείτε βίντεο από μια συνδεδεμένη μονάδα flash USB ή έναν συνδεδεμένο υπολογιστή, ο ήχος από το Home Cinema μπορεί να είναι παραμορφωμένος. Αυτός ο θόρυβος παράγεται όταν το αρχείο ήχου ή βίντεο έχει ήχο DTS αλλά το Home Cinema δεν διαθέτει επεξεργασία ήχου DTS. Μπορείτε να διορθώσετε αυτό το πρόβλημα ορίζοντας τη ρύθμιση **Μορφή εξόδου ήχου** της τηλεόρασης σε **Στερεοφ (μη συμπίεσ)**.

Πατήστε **⚙** για Όλες οι ρυθμίσεις > Ήχος > Για προχ/νους > Μορφή εξόδου ήχου.

Χωρίς ήχο

Εάν δεν μπορείτε να ακούσετε τον ήχο από την τηλεόραση

στο Home Cinema, ελέγξτε εάν συνδέσατε το καλώδιο HDMI σε σύνδεση **HDMI ARC** στο Home Cinema. Όλες οι υποδοχές σύνδεσης HDMI της τηλεόρασης είναι HDMI ARC.

6.9

Smartphone και tablet

Για να συνδέσετε ένα smartphone ή tablet στην τηλεόραση, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ασύρματη ή ενσύρματη σύνδεση.

Ασύρματο

Για ασύρματη σύνδεση, στο smartphone ή το tablet, κάντε λήψη της εφαρμογής Philips TV Remote App από το αγαπημένο σας κατάστημα εφαρμογών.

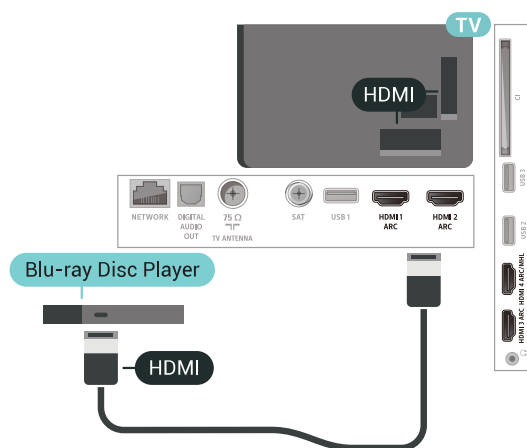
Ενσύρματο

Για ενσύρματη σύνδεση, χρησιμοποιήστε τη σύνδεση HDMI 4 MHL στο πίσω μέρος της τηλεόρασης. Για περισσότερες πληροφορίες, στη **Βοήθεια** επιλέξτε **Λέξεις-κλειδιά** και αναζητήστε την επιλογή **HDMI MHL**.

6.10

Συσκευή αναπαραγωγής Blu-ray

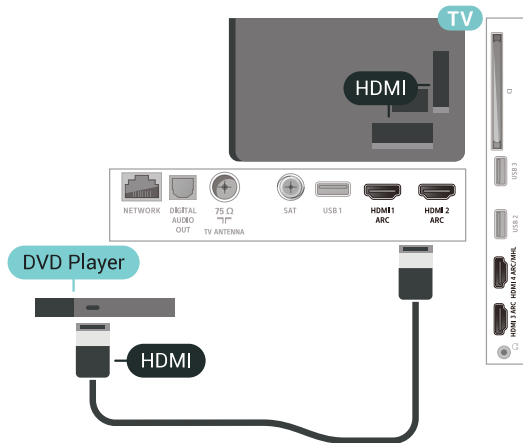
Χρησιμοποιήστε ένα καλώδιο **HDMI υψηλής ταχύτητας** για να συνδέσετε τη συσκευή αναπαραγωγής Blu-ray Disc στην τηλεόραση.



Αν η συσκευή αναπαραγωγής Blu-ray Disc διαθέτει EasyLink HDMI CEC, μπορείτε να χειρίζεστε τη συσκευή με το τηλεχειριστήριο της τηλεόρασης.

Συσκευή DVD

Χρησιμοποιήστε ένα καλώδιο HDMI για να συνδέσετε τη συσκευή αναπαραγωγής DVD στην τηλεόραση. Εναλλακτικά, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ένα καλώδιο SCART, αν η συσκευή δεν διαθέτει σύνδεση HDMI.



Αν η συσκευή αναπαραγωγής DVD είναι συνδεδεμένη μέσω HDMI και διαθέτει EasyLink CEC, μπορείτε να την χειρίζεστε με το τηλεχειριστήριο της τηλεόρασης.

Bluetooth - Ηχεία και χειριστήρια

Τι χρειάζεστε

Μπορείτε να συνδέσετε μια ασύρματη συσκευή με Bluetooth® σε αυτήν την τηλεόραση – ένα ασύρματο ηχείο, ένα υπογούφερ, ένα sound bar ή ακουστικά. Μπορείτε επίσης να συνδέσετε ένα ασύρματο χειριστήριο με σύνδεση Bluetooth LE.

Για την αναπαραγωγή ήχου από την τηλεόραση μέσω ασύρματου ηχείου, πρέπει να κάνετε σύζευξη του ασύρματου ηχείου με την τηλεόραση. Μπορείτε να συζεύξετε ασύρματα ηχεία και το πολύ 4 συσκευές Bluetooth LE (χαμηλής ενέργειας). Η τηλεόραση έχει τη δυνατότητα αναπαραγωγής του ήχου μόνο σε ένα ηχείο τη φορά. Αν συνδέσετε ένα υπογούφερ, ο ήχος αναπαράγεται μέσω της τηλεόρασης και του υπογούφερ. Αν συνδέσετε ένα sound bar, ο ήχος αναπαράγεται μόνο μέσω του sound bar.

Προσοχή - Συγχρονισμός ήχου και εικόνας

Πολλά συστήματα ηχείων Bluetooth έχουν μια υψηλή τιμή που ονομάζεται "καθυστέρηση". Υψηλή καθυστέρηση σημαίνει ότι ο ήχος καθυστερεί σε σχέση με το βίντεο, προκαλώντας μη συγχρονισμένο "συγχρονισμό χειλιών". Προτού αγοράσετε ένα ασύρματο σύστημα ηχείων Bluetooth, ενημερωθείτε για τα νεότερα μοντέλα και αναζητήστε μια συσκευή με ονομαστική τιμή χαμηλής καθυστέρησης. Απευθυνθείτε στον πωλητή σας για συμβουλές.

Σύζευξη συσκευής

Τοποθετήστε το ασύρματο ηχείο σε απόσταση 5 μέτρων από την τηλεόραση. Για πληροφορίες σχετικά με τη σύζευξη και την ασύρματη εμβέλεια, ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης της συσκευής. Βεβαιωθείτε ότι είναι ενεργοποιημένη η λειτουργία Bluetooth στην τηλεόραση.

Μόλις γίνει σύζευξη ενός ασύρματου χειριστηρίου, μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε. Όταν γίνει σύζευξη ενός ασύρματου ηχείου, μπορείτε να το επιλέξετε για να γίνει αναπαραγωγή του ήχου της τηλεόρασης από εκεί. Όταν γίνει σύζευξη μιας συσκευής, δεν χρειάζεται να κάνετε σύζευξη της συσκευής ξανά εκτός και αν την αφαιρέσετε.

Για σύζευξη ενός ασύρματου ηχείου με την τηλεόραση...

- 1 - Ενεργοποιήστε το ασύρματο ηχείο και τοποθετήστε το εντός της εμβέλειας της τηλεόρασης.
- 2 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 3 - Επιλέξτε **Ασύρματη σύνδεση και δίκτυα** και πατήστε **>** (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 4 - Επιλέξτε **Bluetooth > Αναζήτηση συσκευής Bluetooth**.
- 5 - Επιλέξτε **Έναρξη** και πατήστε **OK**. Ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη. Θα κάνετε σύζευξη της συσκευής με την τηλεόραση και η τηλεόραση θα αποθηκεύσει τη σύνδεση. Ενδέχεται να χρειαστεί να καταργήσετε τη σύζευξη μιας συζευγμένης συσκευής πρώτα, αν έχει επιτευχθεί ο μέγιστος αριθμός συζευγμένων συσκευών.
- 6 - Επιλέξτε τον τύπο της συσκευής (ακουστικά, υπογούφερ...).
- 7 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

* Η τηλεόρασή σας δεν υποστηρίζει υπογούφερ Bluetooth και ηχεία Bluetooth.

** Απαιτείται σύνδεση HDMI για το sound bar, το ηχείο και για άλλη συσκευή ήχου.

Επιλογή συσκευής

Όταν συζευκτεί το ασύρματο ηχείο Bluetooth, μπορείτε να το επιλέξετε για να γίνει αναπαραγωγή του ήχου της τηλεόρασης.

Για να επιλέξετε ένα ηχείο για αναπαραγωγή του ήχου της τηλεόρασης...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Ηχεία** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε το επιθυμητό σύστημα ηχείων.
- 3 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Κατάργηση συσκευής


Μπορείτε να συνδέσετε ή να αποσυνδέσετε μια ασύρματη συσκευή Bluetooth. Όταν μια συσκευή Bluetooth είναι συνδεδεμένη, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το χειριστήριο ή να ακούσετε τον ήχο της τηλεόρασης μέσω του ασύρματου ηχείου. Μπορείτε επίσης να καταργήσετε μια ασύρματη συσκευή Bluetooth. Αν αφαιρέσετε μια συσκευή Bluetooth, η συσκευή δεν θα είναι πλέον συζευγμένη.

Για να καταργήσετε ή να αποσυνδέσετε μια ασύρματη συσκευή...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ασύρματη σύνδεση και δίκτυα**.
- 3 - Επιλέξτε **Bluetooth > Κατάργηση συσκευής**.
- 4 - Στη λίστα, επιλέξτε την ασύρματη συσκευή.
- 5 - Επιλέξτε **Αποσύνδεση** ή **Αφαίρεση**.
- 6 - Επιλέξτε **OK**.
- 7 - Πατήστε **⬅** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

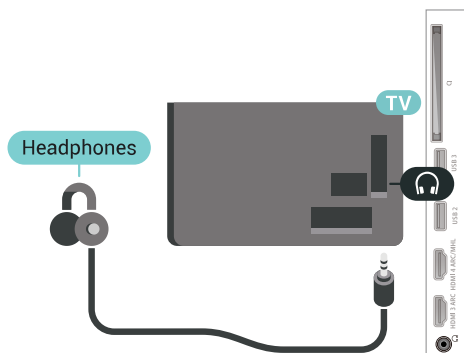
6.13

Ακουστικά

Μπορείτε να συνδέσετε ακουστικά στην υποδοχή σύνδεσης  στο πίσω μέρος της τηλεόρασης. Η υποδοχή είναι mini 3,5 χιλ. Μπορείτε να προσαρμόσετε ξεχωριστά την ένταση των ακουστικών.

Για να προσαρμόσετε την ένταση...

- 1 - Πατήστε **⚙️** και επιλέξτε **Ένταση ακουστικών**.
- 2 - Πατήστε τα βέλη **▲** (πάνω) ή **▼** (κάτω) για να ρυθμίσετε την τιμή.
- 3 - Πατήστε **⬅** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

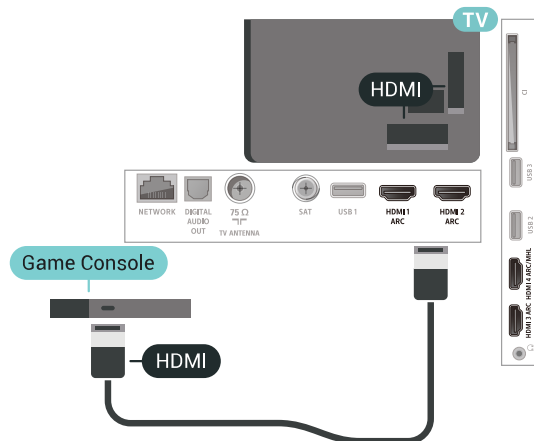


6.14

Κονσόλα παιχνιδιών

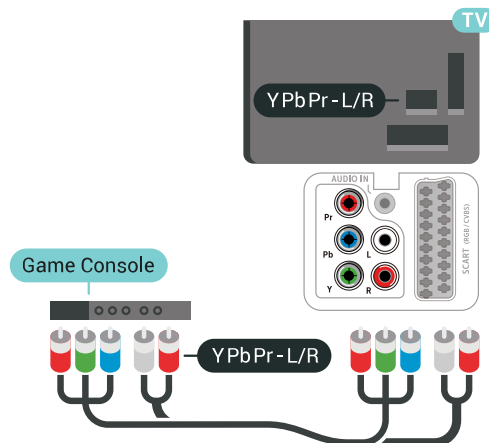
HDMI

Για βέλτιστη ποιότητα, συνδέστε την κονσόλα παιχνιδιών στην τηλεόραση με ένα καλώδιο HDMI υψηλής ταχύτητας.



Y Pb Pr

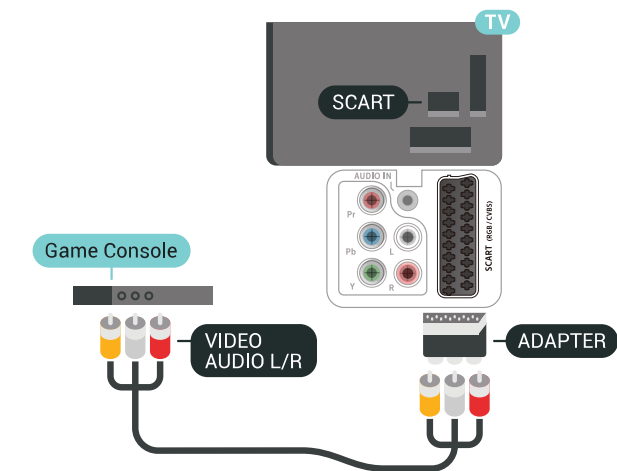
Συνδέστε την κονσόλα παιχνιδιών με ένα καλώδιο εικόνας Component (Y Pb Pr) και ένα καλώδιο ήχου L/R στην τηλεόραση.



Scart

Συνδέστε την κονσόλα παιχνιδιών με ένα καλώδιο σύνθετου σήματος (CVBS) και ένα καλώδιο ήχου L/R στην τηλεόραση.

Αν η κονσόλα παιχνιδιών διαθέτει μόνο εξόδους βίντεο (CVBS) και ήχου L/R, χρησιμοποιήστε έναν προσαρμογέα εικόνας-ήχου L/R σε SCART για σύνδεση στην υποδοχή SCART.



Βέλτιστη ρύθμιση

Προτού ξεκινήσετε να παίζετε ένα παιχνίδι από μια συνδεδεμένη κονσόλα παιχνιδιών, σας συμβουλεύουμε να ρυθμίσετε την τηλεόραση στην ιδανική ρύθμιση **Παιχνίδι**.

Για ιδανική ρύθμιση της τηλεόρασης...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε **>** (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Στυλ εικόνας > Παιχνίδι**.
- 4 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

6.15

Χειριστήριο

Σύνδεση χειριστηρίου

Για να παίζετε παιχνίδια από το Internet σε αυτήν την τηλεόραση, μπορείτε να συνδέσετε διάφορα ασύρματα χειριστήρια. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε χειριστήρια με δέκτη nano USB ή χειριστήρια με Bluetooth.

Για να συνδέσετε ένα χειριστήριο με δέκτη nano USB...

- 1 - Συνδέστε τον μικροσκοπικό νανοδέκτη σε μία από τις υποδοχές σύνδεσης USB στο πλάι της τηλεόρασης. Ο ασύρματος νανοδέκτης παρέχεται με το χειριστήριο.
- 2 - Αν το χειριστήριο είναι ενεργοποιημένο, μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε.

Μπορείτε να συνδέσετε ένα δεύτερο χειριστήριο στη δεύτερη υποδοχή σύνδεσης USB στο πλάι της τηλεόρασης.

Προβλήματα

Για να επιλύσετε πιθανές παρεμβολές με άλλες ασύρματες συσκευές στην τηλεόραση...

- Χρησιμοποιήστε ένα καλώδιο προέκτασης USB και μετακινήστε το νανοδέκτη σε απόσταση περίπου 1 μέτρου από την τηλεόραση.
- Εναλλακτικά, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε έναν τροφοδοτούμενο διανομέα USB συνδεδεμένο με την τηλεόραση και να συνδέσετε τους νανοδέκτες στο διανομέα USB.

6.16

Σκληρός δίσκος USB

Τι χρειάζεστε

Αν συνδέσετε έναν σκληρό δίσκο USB, μπορείτε να διακόψετε προσωρινά ή να εγγράψετε ψηφιακές τηλεοπτικές εκπομπές (εκπομπές DVB ή παρόμοιες).

Ελάχιστη χωρητικότητα δίσκου

- Για προσωρινή διακοπή
- Για να διακόψετε προσωρινά μια μετάδοση, χρειάζεστε έναν συμβατό σκληρό δίσκο USB 2.0 με ελάχιστη χωρητικότητα 4 GB.
- Για εγγραφή
- Για να διακόψετε προσωρινά και να εγγράψετε μια μετάδοση, χρειάζεστε έναν σκληρό δίσκο με ελάχιστη χωρητικότητα 250 GB.

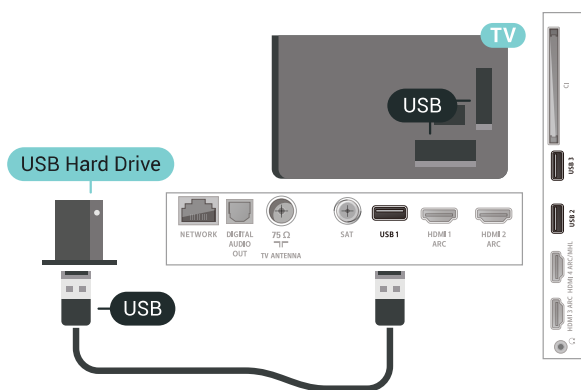
Εγκατάσταση

Για να μπορέσετε να διακόψετε προσωρινά ή εγγράψετε μια μετάδοση, πρέπει να συνδέσετε και να διαμορφώσετε έναν σκληρό δίσκο USB. Η διαμόρφωση θα διαγράψει όλα τα αρχεία που υπάρχουν στον σκληρό δίσκο USB.

- 1 - Συνδέστε τον σκληρό δίσκο USB σε μια από τις υποδοχές **USB** της τηλεόρασης. Κατά τη διάρκεια της διαμόρφωσης, μην συνδέετε άλλες συσκευές στις υπόλοιπες θύρες USB.
- 2 - Ενεργοποιήστε τον σκληρό δίσκο USB και την τηλεόραση.
- 3 - Συντονίστε την τηλεόραση σε ένα ψηφιακό τηλεοπτικό κανάλι και πατήστε **II** (Προσωρινή διακοπή). Με αυτόν τον τρόπο, θα ξεκινήσει η διαμόρφωση.

Ακολουθήστε τις οδηγίες στην οθόνη.

Τόσο στη διάρκεια όσο και μετά την ολοκλήρωση της διαμόρφωσης, ο σκληρός δίσκος USB πρέπει να είναι μόνιμα συνδεδεμένος.



Προειδοποίηση

Ο σκληρός δίσκος USB διαμορφώνεται αποκλειστικά για αυτήν την τηλεόραση. Δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τις αποθηκευμένες εγγραφές σε άλλη τηλεόραση ή υπολογιστή. Μην αντιγράψετε ή τροποποιείτε αρχεία εγγραφών στο σκληρό δίσκο USB μέσω οποιασδήποτε εφαρμογής του υπολογιστή. Κάτι τέτοιο θα καταστρέψει τις εγγραφές σας. Αν διαμορφώσετε κάποιον άλλο σκληρό δίσκο USB, το περιεχόμενο του προηγούμενου θα χαθεί. Για να χρησιμοποιήσετε σε υπολογιστή το σκληρό δίσκο που έχετε εγκαταστήσει στην τηλεόρασή σας, θα πρέπει να τον διαμορφώσετε ξανά.

Διαμόρφωση

Για να μπορέσετε να διακόψετε προσωρινά ή να εγγράψετε μια μετάδοση, ή για να αποθηκεύσετε εφαρμογές, πρέπει να συνδέσετε και να διαμορφώσετε έναν σκληρό δίσκο USB. Η διαμόρφωση θα διαγράψει όλα τα αρχεία που υπάρχουν στον σκληρό δίσκο USB. Αν θέλετε να εγγράψετε μεταδόσεις με δεδομένα Οδηγού TV από το Internet, προτού εγκαταστήσετε το σκληρό δίσκο USB, θα πρέπει πρώτα να ρυθμίσετε τη σύνδεση στο Internet.

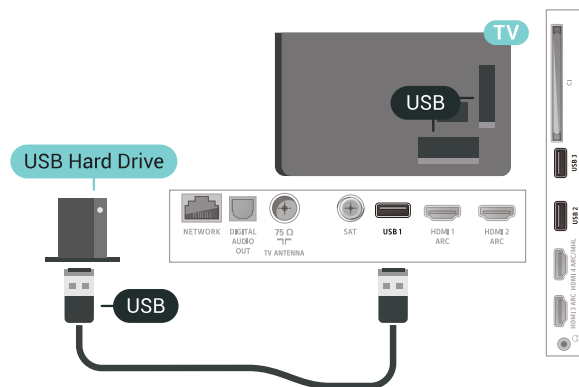
Προειδοποίηση

Ο σκληρός δίσκος USB διαμορφώνεται αποκλειστικά για αυτήν την τηλεόραση. Δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τις αποθηκευμένες εγγραφές σε άλλη τηλεόραση ή υπολογιστή. Μην αντιγράψετε ή τροποποιείτε αρχεία εγγραφών στο σκληρό δίσκο USB μέσω οποιασδήποτε εφαρμογής του υπολογιστή. Κάτι τέτοιο θα καταστρέψει τις εγγραφές σας. Αν διαμορφώσετε κάποιον άλλο σκληρό δίσκο USB, το περιεχόμενο του προηγούμενου θα χαθεί. Για να χρησιμοποιήσετε σε υπολογιστή το σκληρό δίσκο που έχετε εγκαταστήσει στην τηλεόρασή σας, θα πρέπει να τον διαμορφώσετε ξανά.

Για να διαμορφώσετε ένα σκληρό δίσκο USB...

1 - Συνδέστε τον σκληρό δίσκο USB σε μια από τις υποδοχές **USB** της τηλεόρασης. Κατά τη διάρκεια της διαμόρφωσης, μην συνδέετε άλλες συσκευές στις υπόλοιπες θύρες USB.

- 2** - Ενεργοποιήστε τον σκληρό δίσκο USB και την τηλεόραση.
- 3** - Συντονίστε την τηλεόραση σε ένα ψηφιακό τηλεοπτικό κανάλι και πατήστε **II** (Προσωρινή διακοπή). Με αυτόν τον τρόπο, θα ξεκινήσει η διαμόρφωση. Ακολουθήστε τις οδηγίες στην οθόνη.
- 4** - Η τηλεόραση θα σας ρωτήσει εάν θέλετε να χρησιμοποιήσετε το σκληρό δίσκο USB για να αποθηκεύσετε εφαρμογές. Αν σκοπεύετε να το κάνετε, συμφωνήστε με την ερώτηση.
- 5** - Τόσο στη διάρκεια όσο και μετά την ολοκλήρωση της διαμόρφωσης, ο σκληρός δίσκος USB πρέπει να είναι μόνιμα συνδεδεμένος.



6.17

Πληκτρολόγιο USB

Σύνδεση

Συνδέστε ένα πληκτρολόγιο USB (τύπου USB-HID) για να εισάγετε κείμενο στην τηλεόρασή σας.

Για τη σύνδεση, χρησιμοποιήστε μια από τις υποδοχές **USB**.



Διαμόρφωση

Εγκατάσταση του πληκτρολογίου

Για να εγκαταστήσετε το πληκτρολόγιο USB, ενεργοποιήστε την τηλεόραση και συνδέστε το πληκτρολόγιο USB σε μία από τις υποδοχές σύνδεσης **USB** της τηλεόρασης. Όταν η τηλεόραση ανιχνεύσει το πληκτρολόγιο για πρώτη φορά, μπορείτε να επιλέξετε τη διάταξη του πληκτρολογίου και να δοκιμάσετε την επιλογή σας. Αν επιλέξετε αρχικά Κυριλλική ή

Ελληνική διάταξη πληκτρολογίου, μπορείτε να επιλέξετε μια δευτερεύουσα Λατινική διάταξη πληκτρολογίου.

Για να αλλάξετε τη ρύθμιση διάταξης πληκτρολογίου όταν έχει επιλεγεί μια διάταξη...

- 1 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενικές ρυθμίσεις** και πατήστε **>** (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ρυθμίσεις πληκτρολογίου USB** για να ξεκινήσετε τη ρύθμιση του πληκτρολογίου.

Ειδικά πλήκτρα

Πλήκτρα για την εισαγωγή κειμένου

- Πλήκτρο Enter = OK
- Backspace = διαγραφή του χαρακτήρα που βρίσκεται αριστερά του κέρσορα
- Πλήκτρα-βέλη = πλοήγηση μέσα σε ένα πεδίο κειμένου
- Για εναλλαγή μεταξύ των διατάξεων πληκτρολογίου, αν έχετε ορίσει δευτερεύουσα διάταξη, πατήστε τα πλήκτρα **Ctrl + διαστήματος** ταυτόχρονα.

Πλήκτρα για εφαρμογές και σελίδες Internet

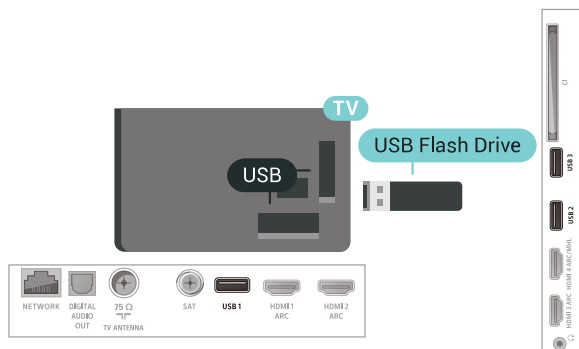
- Tab και Shift + Tab = Επόμενο και Προηγούμενο
- Home = μετάβαση στην κορυφή της σελίδας
- End = μετάβαση στο κάτω μέρος της σελίδας
- Page Up = μία σελίδα πάνω
- Page Down = μία σελίδα κάτω
- + = μεγέθυνση κατά ένα βήμα
- - = σμίκρυνση κατά ένα βήμα
- * = προσαρμογή της ιστοσελίδας στο πλάτος της οθόνης

6.18

USB Flash Drive

Μπορείτε να προβάλετε φωτογραφίες ή να αναπαραγάγετε μουσική και βίντεο από μια μονάδα flash USB.

Συνδέστε μια μονάδα flash USB σε μία από τις υποδοχές **USB** της τηλεόρασης, ενώ η τηλεόραση είναι ενεργοποιημένη.



Η τηλεόραση ανιχνεύει τη μονάδα flash και εμφανίζει τα

περιεχόμενα της μονάδας σε μια λίστα.

Αν η λίστα περιεχομένων δεν εμφανίζεται αυτόματα, πατήστε **⏏ SOURCES** και επιλέξτε **USB**.

Για να σταματήσετε να παρακολουθείτε το περιεχόμενο της μονάδας flash USB, πατήστε **⏏ EXIT** ή επιλέξτε μια άλλη δραστηριότητα.

Για να αποσυνδέσετε τη μονάδα flash USB, τραβήξτε την προς τα έξω οποιαδήποτε στιγμή.

Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με την παρακολούθηση ή την αναπαραγωγή περιεχομένου από μια μονάδα Flash USB, στη **Βοήθεια**, επιλέξτε **Λέξεις-κλειδιά** και αναζητήστε την επιλογή **Φωτογραφίες, Βίντεο και Μουσική**.

6.19

Φωτογραφική μηχανή

Αν θέλετε να προβάλετε φωτογραφίες που είναι αποθηκευμένες στην ψηφιακή φωτογραφική μηχανή σας, μπορείτε να συνδέσετε τη φωτογραφική μηχανή απευθείας στην τηλεόραση.

Για τη σύνδεση, χρησιμοποιήστε μια από τις υποδοχές **USB** της τηλεόρασης. Ενεργοποιήστε τη φωτογραφική μηχανή αφού ολοκληρώσετε τη σύνδεση.

Εάν η λίστα περιεχομένων δεν εμφανίζεται αυτόματα, πατήστε **⏏ SOURCES** και επιλέξτε **USB**.

Ίσως χρειαστεί να ρυθμίσετε τη φωτογραφική σας μηχανή ώστε η μεταφορά περιεχομένου να πραγματοποιείται μέσω του πρωτοκόλλου μεταφοράς εικόνων (PTP - Picture Transfer Protocol). Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης της ψηφιακής φωτογραφικής μηχανής.

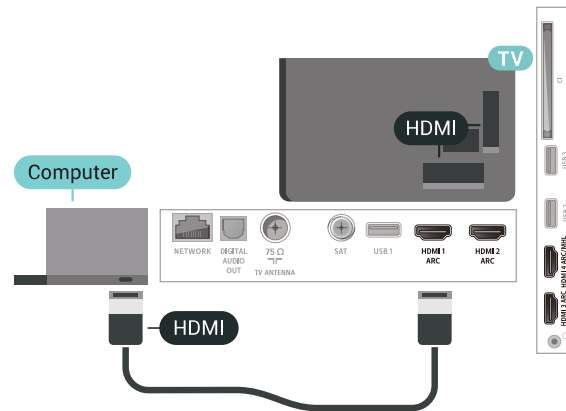
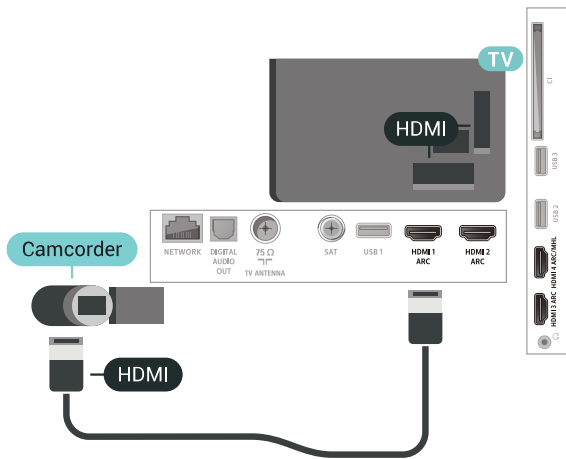
Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με την προβολή φωτογραφιών, στη **Βοήθεια** επιλέξτε **Λέξεις-κλειδιά** και αναζητήστε την επιλογή **Φωτογραφίες, Βίντεο και Μουσική**.

6.20

Βιντεοκάμερα

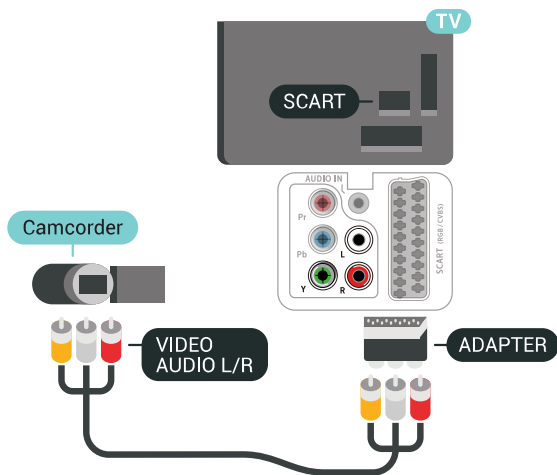
HDMI

Για βέλτιστη ποιότητα, χρησιμοποιήστε ένα καλώδιο HDMI για να συνδέσετε τη βιντεοκάμερα στην τηλεόραση.



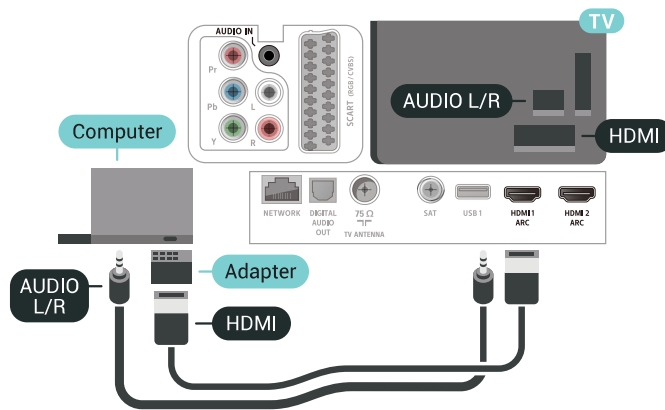
Εικόνα-Ήχος LR / Scart

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε σύνδεση HDMI, ΥΡbPr ή SCART για να συνδέσετε τη βιντεοκάμερά σας. Αν η βιντεοκάμερα διαθέτει μόνο εξόδους βίντεο (CVBS) και ήχου L/R, χρησιμοποιήστε έναν προσαρμογέα εικόνας-ήχου L/R σε SCART (πωλείται ξεχωριστά) για σύνδεση στην υποδοχή SCART.



Μέσω DVI σε HDMI

Εναλλακτικά, χρησιμοποιήστε έναν προσαρμογέα DVI σε HDMI (πωλείται ξεχωριστά) για να συνδέσετε τον υπολογιστή σε μια σύνδεση HDMI και ένα καλώδιο ήχου L/R (υποδοχή mini 3,5 χιλ.) στην υποδοχή AUDIO IN L/R που βρίσκεται στο πίσω μέρος της τηλεόρασης.



6.21

Υπολογιστής

Σύνδεση

Μπορείτε να συνδέσετε τον υπολογιστή σας στην τηλεόραση και να χρησιμοποιήσετε την τηλεόραση ως οθόνη υπολογιστή.

Μέσω HDMI

Χρησιμοποιήστε ένα καλώδιο HDMI για να συνδέσετε τον υπολογιστή στην τηλεόραση.

Ιδανική ρύθμιση

Εάν συνδέσετε έναν υπολογιστή, συνιστάται να δώσετε στη σύνδεση στην οποία είναι συνδεδεμένος ο υπολογιστής, το σωστό όνομα του τύπου συσκευής από το μενού "Πηγή". Εάν στη συνέχεια μεταβείτε στην επιλογή **Υπολογιστής** από το μενού "Πηγή", η τηλεόραση ρυθμίζεται αυτόματα στην ιδανική ρύθμιση υπολογιστή.

Για ιδανική ρύθμιση της τηλεόρασης...

- 1 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Υπολογιστής**.
- 4 - Επιλέξτε **Ενεργ.** ή **Απενεργ.**
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Σύνδεση της Android TV

7.1

Δίκτυο και Internet

Οικιακό δίκτυο

Για να απολαύσετε πλήρως τις δυνατότητες της τηλεόρασης Philips Android TV, η τηλεόραση πρέπει να είναι συνδεδεμένη στο Internet.

Συνδέστε την τηλεόραση σε ένα οικιακό δίκτυο μέσω μιας σύνδεσης στο Internet υψηλής ταχύτητας. Μπορείτε να συνδέσετε την τηλεόρασή σας ασύρματα ή ενσύρματα στο δρομολογητή του δικτύου σας.

Σύνδεση σε δίκτυο


Ασύρματη σύνδεση

Τι χρειάζεστε

Για να συνδέσετε την τηλεόραση στο Internet ασύρματα, χρειάζεστε ένα δρομολογητή Wi-Fi με σύνδεση στο Internet.

Χρησιμοποιήστε μια υψηλής ταχύτητας (ευρυζωνική) σύνδεση στο Internet.




- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ασύρματη σύνδεση και δίκτυα** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ενσύρματο δίκτυο ή Wi-Fi > Σύνδεση σε δίκτυο**.
- 4 - Επιλέξτε **Ασύρματα**.
- 5 - Στη λίστα των δικτύων που εντοπίστηκαν, επιλέξτε το ασύρματο δίκτυό σας. Εάν το δίκτυό σας δεν περιλαμβάνεται στη λίστα, επειδή το όνομα του δικτύου είναι κρυφό (έχετε απενεργοποιήσει τη μετάδοση του SSID του δρομολογητή), επιλέξτε **Προσθήκη νέου δικτύου** για να εισαγάγετε οι ίδιοι το όνομα του δικτύου.
- 6 - Ανάλογα με τον τύπο του δρομολογητή, καταχωρίστε το κλειδί κρυπτογράφησης (WEP, WPA ή WPA2). Αν έχετε ήδη καταχωρίσει το κλειδί κρυπτογράφησης για αυτό το δίκτυο,

μπορείτε να πατήσετε **OK** για να δημιουργήσετε αμέσως τη σύνδεση.

7 - Μόλις η σύνδεση δημιουργηθεί επιτυχώς, θα εμφανιστεί ένα μήνυμα.


Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση Wi-Fi

Βεβαιωθείτε ότι το Wi-Fi είναι ενεργοποιημένο προτού προσπαθήσετε να κάνετε τη σύνδεση...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ασύρματη σύνδεση και δίκτυα** και πατήστε **>** (δεξί).
- 3 - Επιλέξτε **Ενσύρματο δίκτυο ή Wi-Fi > Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση Wi-Fi**.
- 4 - Εάν είναι απενεργοποιημένο, επιλέξτε **Ενεργοποίηση** και πατήστε **OK**.


WPS

Αν ο δρομολογητής σας διαθέτει WPS, μπορείτε να συνδεθείτε απευθείας με το δρομολογητή χωρίς να γίνει σάρωση για δίκτυα. Αν το ασύρματο δίκτυό σας περιλαμβάνει συσκευές που χρησιμοποιούν το σύστημα κρυπτογράφησης ασφαλείας WEP, δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την επιλογή WPS.

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ασύρματη σύνδεση και δίκτυα** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ενσύρματο δίκτυο ή Wi-Fi > Σύνδεση σε δίκτυο**.
- 4 - Επιλέξτε **WPS**.
- 5 - Μεταβείτε στο δρομολογητή, πατήστε το κουμπί WPS και επιστρέψτε στην τηλεόραση εντός 2 λεπτών.
- 6 - Επιλέξτε **Σύνδεση** για να δημιουργήσετε τη σύνδεση.
- 7 - Μόλις η σύνδεση δημιουργηθεί επιτυχώς, θα εμφανιστεί ένα μήνυμα.

WPS με κωδικό PIN

Αν ο δρομολογητής σας διαθέτει WPS με κωδικό PIN, μπορείτε να συνδεθείτε απευθείας με το δρομολογητή χωρίς να γίνει σάρωση για δίκτυα. Αν το ασύρματο δίκτυό σας περιλαμβάνει συσκευές που χρησιμοποιούν το σύστημα κρυπτογράφησης ασφαλείας WEP, δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την επιλογή WPS.

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ασύρματη σύνδεση και δίκτυα** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ενσύρματο δίκτυο ή Wi-Fi > Σύνδεση σε δίκτυο**.
- 4 - Επιλέξτε **WPS με κωδικό PIN**.
- 5 - Σημειώστε τον 8ψήφιο κωδικό PIN που θα εμφανιστεί στην οθόνη και εισαγάγετέ τον στο λογισμικό δρομολογητή στον υπολογιστή σας. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο του δρομολογητή για πληροφορίες σχετικά με το πού πρέπει να εισαγάγετε τον κωδικό PIN στο λογισμικό δρομολογητή.
- 6 - Επιλέξτε **Σύνδεση** για να δημιουργήσετε τη σύνδεση.
- 7 - Μόλις η σύνδεση δημιουργηθεί επιτυχώς, θα εμφανιστεί ένα μήνυμα.

Προβλήματα

Δεν εντοπίστηκε ασύρματο δίκτυο ή διακόπηκε η σύνδεση

- Η ύπαρξη φούρνων μικροκυμάτων, τηλεφώνων DECT και άλλων συσκευών Wi-Fi 802.11b/g/n στον περιβάλλοντα χώρο ενδέχεται να προκαλεί παρεμβολές στο ασύρματο δίκτυο.
- Βεβαιωθείτε ότι τα τείχη προστασίας στο δίκτυό σας επιτρέπουν την πρόσβαση στην ασύρματη σύνδεση της τηλεόρασης.
- Αν το ασύρματο δίκτυο δεν λειτουργεί σωστά στο σπίτι σας, δοκιμάστε να δημιουργήσετε ένα ενσύρματο δίκτυο.

Το Internet δεν λειτουργεί

- Αν η σύνδεση με το δρομολογητή δεν παρουσιάζει κάποιο πρόβλημα, ελέγξτε τη σύνδεση του δρομολογητή στο Internet.

Η σύνδεση με τον υπολογιστή και η σύνδεση στο Internet είναι αργές

- Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης του δρομολογητή σας για πληροφορίες σχετικά με την εμβέλεια σε εσωτερικούς χώρους, το ρυθμό μεταφοράς και άλλους παράγοντες που επηρεάζουν την ποιότητα του σήματος.
- Χρησιμοποιήστε μια υψηλής ταχύτητας (ευρυζωνική) σύνδεση στο Internet για το δρομολογητή σας.

DHCP

- Αν η σύνδεση αποτύχει, μπορείτε να ελέγξετε τη ρύθμιση DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol/Πρωτόκολλο δυναμικής ρύθμισης παραμέτρων κεντρικών υπολογιστών) του δρομολογητή. Το DHCP πρέπει να είναι ενεργοποιημένο.

Ενσύρματη σύνδεση


Τι χρειάζεστε

Για να συνδέσετε την τηλεόραση με το Internet, χρειάζεστε ένα δρομολογητή δικτύου με σύνδεση στο Internet. Χρησιμοποιήστε μια υψηλής ταχύτητας (ευρυζωνική) σύνδεση στο Internet.



Δημιουργία της σύνδεσης

Για την πραγματοποίηση ενσύρματης σύνδεσης...

- 1 - Συνδέστε το δρομολογητή στην τηλεόραση με ένα καλώδιο δικτύου (καλώδιο Ethernet**).
- 2 - Βεβαιωθείτε ότι ο δρομολογητής είναι ενεργοποιημένος.
- 3 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.

NETWORK

INTERNET

4 - Επιλέξτε **Ασύρματη σύνδεση και δίκτυα** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.

5 - Επιλέξτε **Ενσύρματο δίκτυο ή Wi-Fi > Σύνδεση σε δίκτυο**.

6 - Επιλέξτε **Ενσύρματα**. Η τηλεόραση αναζητά συνεχώς τη σύνδεση δικτύου.

7 - Μόλις η σύνδεση δημιουργηθεί επιτυχώς, θα εμφανιστεί ένα μήνυμα.

Αν η σύνδεση αποτύχει, μπορείτε να ελέγξετε τη ρύθμιση DHCP του δρομολογητή. Το DHCP πρέπει να είναι ενεργοποιημένο.


**Για τη συμμόρφωση με τους κανονισμούς EMC, χρησιμοποιήστε ένα θωρακισμένο καλώδιο Ethernet FTP Cat. 5E.

Ρυθμίσεις δικτύου

Προβολή ρυθμίσεων δικτύου

Μπορείτε να δείτε όλες τις τρέχουσες ρυθμίσεις δικτύου εδώ. Διευθύνσεις IP και MAC, ισχύς του σήματος, ταχύτητα, μέθοδος κρυπτογράφησης κ.λπ.

Για να δείτε τις τρέχουσες ρυθμίσεις δικτύου...

1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.

2 - Επιλέξτε **Ασύρματη σύνδεση και δίκτυα** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.

3 - Επιλέξτε **Ενσύρματο δίκτυο ή Wi-Fi > Προβολή ρυθμίσεων δικτύου**.

4 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Διαμόρφωση δικτύου

Εναλλακτικά, αν είστε προχωρημένος χρήστης και θέλετε να εγκαταστήσετε το δίκτυο ορίζοντας τη στατική διεύθυνση IP, ρυθμίστε την τηλεόραση στην επιλογή **Στατικό IP**.

Για να ορίσετε την τηλεόραση σε "Στατικό IP"...

1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.

2 - Επιλέξτε **Ασύρματη σύνδεση και δίκτυα** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.

3 - Επιλέξτε **Ενσύρματο δίκτυο ή Wi-Fi > Διαμόρφωση δικτύου** και πατήστε **OK**.

4 - Επιλέξτε **Στατικό IP** και πατήστε **OK** για να ενεργοποιήσετε τη **Διαμόρφωση στατικής διεύθυνσης IP**.

5 - Επιλέξτε **Διαμόρφωση στατικής διεύθυνσης IP** και ρυθμίστε τη σύνδεση.


6 - Μπορείτε να ορίσετε τον αριθμό για τη **Διεύθυνση IP**, το **Netmask**, την **Gateway (Πύλη)**, το **DNS 1** ή το **DNS 2**.

7 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Ενεργοποίηση με Wi-Fi (WoWLAN)

Μπορείτε να ενεργοποιήσετε αυτήν την τηλεόραση από το smartphone ή το tablet σας, αν η τηλεόραση βρίσκεται σε κατάσταση αναμονής. Η ρύθμιση **Ενεργοποίηση με Wi-Fi (WoWLAN)** πρέπει να είναι ενεργοποιημένη.


Για να ενεργοποιήσετε το WoWLAN...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ασύρματη σύνδεση και δίκτυα** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ενσύρματο δίκτυο ή Wi-Fi > Ενεργοποίηση με Wi-Fi (WoWLAN)**.
- 4 - Επιλέξτε **Ενεργ.**
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Ενεργοποίηση με σύνδεση Wi-Fi

Μπορείτε να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε τη σύνδεση Wi-Fi στην τηλεόραση.


Για να ενεργοποιήσετε το Wi-Fi...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ασύρματη σύνδεση και δίκτυα** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ενσύρματο δίκτυο ή Wi-Fi > Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση Wi-Fi**.
- 4 - Επιλέξτε **Ενεργ.**
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

DMR - Απόδοση ψηφιακών μέσων

Αν δεν είναι δυνατή η αναπαραγωγή των αρχείων πολυμέσων στην τηλεόραση, βεβαιωθείτε ότι είναι ενεργοποιημένη η επιλογή Απόδοση ψηφιακών μέσων (Digital Media Renderer, DMR). Το DMR είναι ενεργοποιημένο ως εργοστασιακή ρύθμιση.


Για να ενεργοποιήσετε το DMR...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ασύρματη σύνδεση και δίκτυα** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ενσύρματο δίκτυο ή Wi-Fi > Digital Media Renderer - DMR**.
- 4 - Επιλέξτε **Ενεργ.**
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Wi-Fi Smart Screen

Για να παρακολουθήσετε ψηφιακά τηλεοπτικά κανάλια στο smartphone ή το tablet σας με την εφαρμογή Philips TV Remote, πρέπει να ενεργοποιήσετε το Wi-Fi Smart Screen. Ορισμένα κωδικοποιημένα κανάλια ενδέχεται να μην είναι διαθέσιμα στη φορητή σας συσκευή.


Για να ενεργοποιήσετε το Wi-Fi Smart Screen...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ασύρματη σύνδεση και δίκτυα** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ενσύρματο δίκτυο ή Wi-Fi > Wi-Fi Smart Screen**.
- 4 - Επιλέξτε **Ενεργ.**
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Όνομα δικτύου τηλεόρασης

Αν έχετε πάνω από μία τηλεοράσεις στο οικιακό σας δίκτυο, μπορείτε να δώσετε στην τηλεόραση ένα μοναδικό όνομα.


Για να αλλάξετε το όνομα της τηλεόρασης...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ασύρματη σύνδεση και δίκτυα** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ενσύρματο δίκτυο ή Wi-Fi > Όνομα δικτύου τηλεόρασης**.
- 4 - Εισαγάγετε το όνομα με το πληκτρολόγιο τηλεχειριστηρίου.
- 5 - Για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία, επιλέξτε **✓**.
- 6 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Απαλοιφή μνήμης Internet

Με τη δυνατότητα "Απαλοιφή μνήμης Internet" διαγράφετε τις ρυθμίσεις εγγραφής σας στο διακομιστή της Philips και τις ρυθμίσεις γονικής διαβάθμισης, το ιστορικό συνδέσεων στο κατάστημα βίντεο, όλα τα αγαπημένα της Συλλογής εφαρμογών της Philips, τους σελιδοδείκτες και το ιστορικό Internet. Επιπλέον, οι διαδραστικές εφαρμογές MHEG μπορούν να αποθηκεύουν στην τηλεόραση σας τα αποκαλούμενα "cookies". Θα διαγραφούν και αυτά τα αρχεία.

Για απαλοιφή της μνήμης Internet...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ασύρματη σύνδεση και δίκτυα** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ενσύρματο δίκτυο ή Wi-Fi > Απαλοιφή μνήμης Internet**.
- 4 - Επιλέξτε **OK** για επιβεβαίωση.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Κοινή χρήση αρχείων

Η τηλεόραση μπορεί να συνδεθεί με άλλες συσκευές του ασύρματου δικτύου σας, όπως σε υπολογιστή ή smartphone. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε υπολογιστή με λειτουργικό σύστημα Microsoft Windows ή Apple OS X.

Σε αυτήν την τηλεόραση, μπορείτε να ανοίξετε φωτογραφίες, αρχεία μουσικής και βίντεο που είναι αποθηκευμένα στον

υπολογιστή σας. Χρησιμοποιήστε οποιοδήποτε λογισμικό διακομιστή μέσων με πιστοποίηση DLNA.

7.2

Λογαριασμός Google

Είσοδος




Για να απολαύσετε πλήρως τις δυνατότητες της τηλεόρασης Philips Android TV, μπορείτε να εισέλθετε στο Google με το λογαριασμό σας Google.

Με την είσοδό σας θα είστε σε θέση να παίξετε τα αγαπημένα σας παιχνίδια στο τηλέφωνο, το tablet και την τηλεόρασή σας. Θα έχετε επίσης προσαρμοσμένες προτάσεις βίντεο και μουσικής στην αρχική οθόνη της τηλεόρασής σας, καθώς και δυνατότητα πρόσβασης στο YouTube, το Google Play και άλλες εφαρμογές.

Είσοδος

Χρησιμοποιήστε τον υπάρχοντα **Λογαριασμό Google** που διαθέτετε για να εισέλθετε στο Google από την τηλεόρασή σας. Ένας λογαριασμός Google αποτελείται από μια διεύθυνση email και έναν κωδικό πρόσβασης. Εάν δεν διαθέτετε ακόμη λογαριασμό Google, χρησιμοποιήστε τον υπολογιστή ή το tablet σας για να δημιουργήσετε έναν λογαριασμό (accounts.google.com). Για να παίξετε παιχνίδια με το Google Play, χρειάζεστε ένα προφίλ Google+. Εάν δεν εισήλθατε στη διάρκεια της πρώτης εγκατάστασης της τηλεόρασής σας, μπορείτε πάντα να εισέλθετε αργότερα.

Για να εισέλθετε μετά την εγκατάσταση της τηλεόρασης...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ρυθμίσεις Android** και πατήστε **OK**.
- 3 - Πατήστε  (κάτω) και επιλέξτε **Προσωπική > Προσθήκη λογαριασμού** και πατήστε **OK**.
- 4 - Πατήστε **OK** στο πεδίο **SIGN IN**.
- 5 - Με το πληκτρολόγιο τηλεχειριστηρίου, εισάγετε τη διεύθυνση email σας και πατήστε το μικρό πλήκτρο **OK** στο δεξιό μέρος του πληκτρολογίου.
- 6 - Πληκτρολογήστε τον κωδικό σας και πατήστε το ίδιο μικρό πλήκτρο **OK** για να εισέλθετε.
- 7 - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.



Αν θέλετε να συνδεθείτε με έναν άλλο Λογαριασμό Google, πρώτα κάντε έξοδο και μετά είσοδο χρησιμοποιώντας τον άλλο λογαριασμό.

Ρυθμίσεις Android

Μπορείτε να ορίσετε ή να προβάλετε πολλές συγκεκριμένες ρυθμίσεις ή πληροφορίες Android. Μπορείτε να βρείτε τη λίστα των εφαρμογών που έχουν εγκατασταθεί στην τηλεόρασή σας καθώς και το χώρο αποθήκευσης που χρειάζονται. Μπορείτε να ορίσετε τη γλώσσα που θέλετε να χρησιμοποιείτε με τη Φωνητική αναζήτηση. Μπορείτε να ρυθμίσετε το πληκτρολόγιο οθόνης ή να επιτρέψετε στις

εφαρμογές να χρησιμοποιούν την τοποθεσία σας. Εξερευνήστε τις διάφορες ρυθμίσεις Android. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με αυτές τις ρυθμίσεις, μπορείτε να μεταβείτε στην ιστοσελίδα www.support.google.com/androidtv.

Για να ανοίξετε αυτές τις ρυθμίσεις...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ρυθμίσεις Android**.
- 3 - Εξερευνήστε τις διάφορες ρυθμίσεις Android.
- 4 - Πατήστε , **BACK**, εάν είναι απαραίτητο, για να κλείσετε το μενού.

7.3

Συλλογή εφαρμογών Philips




Εφαρμογές Philips

Συνδέστε την τηλεόραση στο Internet για να απολαύσετε εφαρμογές που έχει επιλέξει η Philips. Οι εφαρμογές της **Συλλογής εφαρμογών Philips** έχουν κατασκευαστεί ειδικά για την τηλεόραση. Η λήψη και η εγκατάσταση των εφαρμογών από τη Συλλογή εφαρμογών είναι χωρίς χρέωση.

Η Συλλογή εφαρμογών της Philips μπορεί να διαφέρει, ανάλογα με τη χώρα ή την περιοχή.

Ορισμένες εφαρμογές της Συλλογής εφαρμογών είναι προεγκατεστημένες στην τηλεόρασή σας. Για να εγκαταστήσετε επιπλέον εφαρμογές από τη Συλλογή εφαρμογών, θα σας ζητηθεί να συμφωνήσετε με τους Όρους Χρήσης. Μπορείτε να ορίσετε τις ρυθμίσεις απορρήτου σύμφωνα με τις προτιμήσεις σας.


Για να εγκαταστήσετε μια εφαρμογή από τη Συλλογή εφαρμογών...

- 1 - Πατήστε  **HOME**.
- 2 - Μετακινηθείτε προς τα κάτω και επιλέξτε  **Συλλογή Philips >  Συλλογή εφαρμογών** και πατήστε **OK**.
- 3 - Επιλέξτε ένα εικονίδιο εφαρμογής και πατήστε **OK**.
- 4 - Επιλέξτε **Εγκατά/ση** και πατήστε **OK**.

Όροι χρήσης

Για να εγκαταστήσετε και να χρησιμοποιήσετε εφαρμογές της Συλλογής εφαρμογών της Philips, θα πρέπει να συμφωνήσετε με τους Όρους Χρήσης. Εάν δεν συμφωνήσετε με αυτούς τους όρους κατά τη διάρκεια της αρχικής εγκατάστασης της τηλεόρασης, μπορείτε πάντα να συμφωνήσετε αργότερα. Μόλις συμφωνήσετε με τους Όρους Χρήσης, μερικές εφαρμογές θα είναι διαθέσιμες αμέσως ενώ παράλληλα θα μπορείτε να περιηγηθείτε στη Συλλογή εφαρμογών της Philips για να εγκαταστήσετε και άλλες εφαρμογές.

Για να συμφωνήσετε με τους Όρους Χρήσης μετά την αρχική εγκατάσταση της τηλεόρασης...

- 1 - Πατήστε  **HOME** και επιλέξτε **Συλλογή Philips > Συλλογή εφαρμογών** και πατήστε **OK** για να ανοίξετε τη Συλλογή

εφαρμογών.

2 - Μπορείτε να επιλέξετε το στοιχείο **Όροι χρήσης** και, στη συνέχεια, να πατήσετε **OK** για να τους διαβάσετε.

3 - Επιλέξτε **Αποδοχή** και πατήστε **OK**. Δεν μπορείτε να αναιρέσετε την έγκριση αυτή.


4 - Επιλέξτε **← BACK** για να κλείσετε το μενού.

Ρυθμίσεις απορρήτου

Μπορείτε να ορίσετε ορισμένες ρυθμίσεις απορρήτου για εφαρμογές της Συλλογής εφαρμογών Philips.

- Μπορείτε να επιτρέψετε την αποστολή τεχνικών στατιστικών στοιχείων στη Philips.
- Μπορείτε να επιτρέψετε τις προσωπικές προτάσεις.
- Μπορείτε να επιτρέψετε τα cookies.
- Μπορείτε να ενεργοποιήσετε τη δυνατότητα Κλείδωμα για παιδιά για εφαρμογές με διαβάθμιση 18+.

Για να ορίσετε τις ρυθμίσεις απορρήτου της Συλλογής εφαρμογών Philips...

1 - Πατήστε  **HOME** και επιλέξτε **Συλλογή Philips > Συλλογή εφαρμογών** και πατήστε **OK** για να ανοίξετε τη Συλλογή εφαρμογών.

2 - Μπορείτε να επιλέξετε το στοιχείο **Πολιτική απορρήτου** και, στη συνέχεια, να πατήσετε **OK**.

3 - Επιλέξτε κάθε ρύθμιση και πατήστε **OK** για να επιτρέπεται ή να μην επιτρέπεται. Μπορείτε να διαβάσετε αναλυτικές πληροφορίες για κάθε ρύθμιση.

4 - Επιλέξτε **← BACK** για να κλείσετε το μενού.

7.4

Ρυθμίσεις Android

Μπορείτε να ορίσετε ή να προβάλετε πολλές συγκεκριμένες ρυθμίσεις ή πληροφορίες Android. Μπορείτε να βρείτε τη λίστα των εφαρμογών που έχουν εγκατασταθεί στην τηλεόρασή σας καθώς και το χώρο αποθήκευσης που χρειάζονται. Μπορείτε να ορίσετε τη γλώσσα που θέλετε να χρησιμοποιείτε με τη Φωνητική αναζήτηση. Μπορείτε να ρυθμίσετε το πληκτρολόγιο οθόνης ή να επιτρέψετε στις εφαρμογές να χρησιμοποιούν την τοποθεσία σας. Εξερευνήστε τις διάφορες ρυθμίσεις Android. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με αυτές τις ρυθμίσεις, μπορείτε να μεταβείτε στην ιστοσελίδα www.support.google.com/androidtv.

Για να ανοίξετε αυτές τις ρυθμίσεις...

1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.

2 - Επιλέξτε **Ρυθμίσεις Android**.

3 - Εξερευνήστε τις διάφορες ρυθμίσεις Android.

4 - Πατήστε **← BACK**, εάν είναι απαραίτητο, για να κλείσετε το μενού.

7.5

Μενού αρχικής σελίδας

Πληροφορίες για το μενού αρχικής σελίδας

Για να απολαύσετε τα πλεονεκτήματα της Android TV σας, συνδέστε την τηλεόραση στο Internet.

Όπως και στο smartphone ή το tablet σας με Android, το μενού αρχικής σελίδας βρίσκεται στο κέντρο της τηλεόρασής σας. Από το μενού αρχικής σελίδας μπορείτε να εκκινήσετε οποιαδήποτε εφαρμογή, να μεταβείτε σε ένα τηλεοπτικό κανάλι, να νοικιάσετε μια ταινία, να ανοίξετε μια διαδικτυακή τοποθεσία ή να μεταβείτε σε μια συνδεδεμένη συσκευή. Ανάλογα με τη ρύθμιση της τηλεόρασης και τη χώρα σας, το μενού αρχικής σελίδας μπορεί να περιλαμβάνει διαφορετικά στοιχεία.

Η οργάνωση του μενού αρχικής σελίδας γίνεται σε σειρές...

Προτάσεις

Η πρώτη σειρά προτείνει δημοφιλή βίντεο, μουσικά βίντεο ή αποτελέσματα από το Internet. Μπορείτε να ορίσετε τις Ρυθμίσεις απορρήτου στους Όρους χρήσης για να λαμβάνετε προτάσεις σύμφωνα με τις προσωπικές σας συνήθειες προβολής.

Συλλογή Philips

Σε αυτήν τη σειρά, θα βρείτε προτάσεις από εφαρμογές.


Εφαρμογές

Η σειρά των εφαρμογών περιλαμβάνει όλες τις εφαρμογές που είναι προεγκατεστημένες στην τηλεόραση και τις εφαρμογές που κατεβάζετε από το κατάστημα Google Play. Σε αυτήν τη σειρά θα βρείτε και τις εφαρμογές για την τηλεόραση, όπως **Παρακολή** **τηλεόρασης**, **Πηγές**, **Πολυμέσα** και άλλες. Οι εφαρμογές που ξεκινήσατε πρόσφατα θα εμφανίζονται μπροστά από τη σειρά.

Παιχνίδια

Από εδώ μπορείτε να ξεκινήσετε ένα παιχνίδι στην τηλεόραση. Αν κατεβάσετε κάποιο παιχνίδι, αυτό θα εμφανίζεται σε αυτήν τη σειρά.


Ρυθμίσεις

Από εδώ μπορείτε να ανοίξετε αρκετές ρυθμίσεις. Ωστόσο, για να εντοπίσετε όλες τις ρυθμίσεις, πατήστε  και επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις**. Επίσης από εδώ μπορείτε να ανοίξετε τη **Βοήθεια**.


Ανατρέξτε επίσης στην ιστοσελίδα www.support.google.com/androidtv

Άνοιγμα του μενού αρχικής σελίδας


Για να ανοίξετε το μενού αρχικής σελίδας και να ανοίξετε ένα στοιχείο...

1 - Πατήστε  **HOME**.

2 - Επιλέξτε ένα στοιχείο και πατήστε **OK** για να το ανοίξετε ή να το εκκινήσετε.

3 - Πατήστε  **BACK** για να κλείσετε το μενού αρχικής σελίδας χωρίς να γίνει καμία έναρξη.

Αναζήτηση και φωνητική αναζήτηση

Μπορείτε να αναζητήσετε βίντεο, μουσική ή οτιδήποτε άλλο στο διαδίκτυο με το εικονίδιο  στην Αρχική Σελίδα. Μπορείτε να πείτε ή να πληκτρολογήσετε αυτό που αναζητάτε.

Περιορισμένο Προφίλ

Μπορείτε να περιορίσετε τη χρήση ορισμένων εφαρμογών, επιλέγοντας για την τηλεόραση ένα περιορισμένο προφίλ. Αυτό το περιορισμένο προφίλ θα επιτρέψει μόνο τη χρήση των εφαρμογών που έχετε επιλέξει. Το προφίλ αυτό μπορείτε να το απενεργοποιήσετε μόνο με κωδικό PIN.

Όταν έχετε ορίσει περιορισμένο προφίλ για την τηλεόρασή σας, δεν μπορείτε...

- Να βρείτε ή να ανοίξετε εφαρμογές που έχουν επισημανθεί με την ένδειξη "Δεν επιτρέπεται"
- Να αποκτήσετε πρόσβαση στο Google Play Store
- Να αγοράσετε ταινίες και τηλεοπτικά προγράμματα από το Google Play ή παιχνίδια του Google Play
- Να χρησιμοποιήσετε εφαρμογές τρίτων που δεν χρησιμοποιούν την είσοδο στο Google

Έχοντας ενεργοποιημένο ένα περιορισμένο προφίλ για την τηλεόραση μπορείτε...

- Να παρακολουθήσετε περιεχόμενο που έχετε ήδη αγοράσει ή νοικιάσει από το Google Play Movies & TV
- Να παίξετε παιχνίδια που έχετε ήδη αγοράσει και εγκαταστήσει από το Google Play Games
- Να αποκτήσετε πρόσβαση στις ακόλουθες ρυθμίσεις: Δίκτυο Wi-Fi, Ομιλία και Προσβασιμότητα
- Προσθήκη αξεσουάρ Bluetooth

Ο λογαριασμός Google στην τηλεόραση θα παραμείνει συνδεδεμένος. Η χρήση περιορισμένου προφίλ δεν αλλάζει το λογαριασμό Google.

Εφαρμογές

8.1

Πληροφορίες για τις εφαρμογές

Μπορείτε να βρείτε όλες τις εγκατεστημένες εφαρμογές στην ενότητα **■ Εφαρμογές** του μενού αρχικής σελίδας.

Όπως οι εφαρμογές στο smartphone ή το tablet σας, οι εφαρμογές στην τηλεόρασή σας προσφέρουν συγκεκριμένες λειτουργίες για μια εμπλουτισμένη εμπειρία τηλεθέασης. Διατίθενται εφαρμογές όπως YouTube, παιχνίδια, καταστήματα βίντεο, καιρικές προβλέψεις κ.λπ. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την εφαρμογή Internet για να κάνετε πλοήγηση στο Internet.

Οι εφαρμογές μπορεί να προέρχονται από τη **Συλλογή εφαρμογών Philips** ή το **Google Play™ Store**. Για να ξεκινήσετε, είναι ήδη εγκατεστημένες στην τηλεόρασή σας ορισμένες πρακτικές εφαρμογές.

Για να εγκαταστήσετε εφαρμογές από τη συλλογή εφαρμογών της Philips ή από το Google Play Store, η τηλεόραση πρέπει να είναι συνδεδεμένη στο Internet. Για να μπορέσετε να χρησιμοποιήσετε εφαρμογές από τη Συλλογή εφαρμογών θα πρέπει να συμφωνήσετε με τους Όρους Χρήσης. Για να μπορέσετε να χρησιμοποιήσετε εφαρμογές Google Play και το Google Play Store θα πρέπει να εισέλθετε με ένα λογαριασμό Google.

8.2

Google Play

Ταινίες και τηλεόραση

Με την εφαρμογή **Google Play Movies & TV**, μπορείτε να νοικιάζετε ή να αγοράζετε ταινίες και τηλεοπτικά προγράμματα για να τα παρακολουθήσετε στην τηλεόραση.

Τι χρειάζεστε

- η τηλεόρασή σας πρέπει να είναι συνδεδεμένη στο Internet
- πρέπει να κάνετε είσοδο με λογαριασμό Google στην τηλεόραση
- προσθέστε μια πιστωτική κάρτα στον λογαριασμό σας Google για να αγοράζετε ταινίες και τηλεοπτικά προγράμματα

Για να νοικιάσετε ή να αγοράσετε μια ταινία ή ένα τηλεοπτικό πρόγραμμα...

1 - Πατήστε  **HOME**.


2 - Μετακινηθείτε προς τα κάτω και επιλέξτε **■ Εφαρμογές > Google Play Movies & TV** και έπειτα πατήστε **OK**.

3 - Επιλέξτε μια ταινία ή ένα τηλεοπτικό πρόγραμμα και πατήστε **OK**.

4 - Επιλέξτε την αγορά που θέλετε να κάνετε και πατήστε **OK**. Θα οδηγηθείτε στη διαδικασία αγοράς.





Για να παρακολουθήσετε μια ταινία ή τηλεοπτική εκπομπή



που έχετε ενοικιάσει ή αγοράσει...

1 - Πατήστε  **HOME**.

2 - Μετακινηθείτε προς τα κάτω και επιλέξτε **■ Εφαρμογές > Google Play Movies & TV** και έπειτα πατήστε **OK**.

3 - Επιλέξτε την ταινία ή το τηλεοπτικό πρόγραμμα από τη βιβλιοθήκη σας στην εφαρμογή, επιλέξτε τον τίτλο και πατήστε **OK**.

4 - Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα πλήκτρα  (διακοπή),  (παύση),  (μετακίνηση προς τα πίσω) ή  (γρήγορη μετακίνηση προς τα εμπρός) του τηλεχειριστηρίου.

5 - Για να διακόψετε την εφαρμογή Movies & TV, πατήστε  **BACK** επανειλημμένα ή πατήστε  **EXIT**.

Ορισμένα προϊόντα και δυνατότητες του Google Play δεν είναι διαθέσιμα σε όλες τις χώρες.

Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στην ιστοσελίδα support.google.com/androidtv

Μουσική

Με το Google Play Music, μπορείτε να ακούσετε την αγαπημένη σας μουσική στην τηλεόραση.

Με το Google Play Music μπορείτε να αγοράσετε νέα μουσική στον υπολογιστή ή την κινητή συσκευή σας. Ή, στην τηλεόρασή σας, μπορείτε να εγγραφείτε στο All Access, τη συνδρομητική υπηρεσία μουσικής του Google Play Music. Εναλλακτικά, μπορείτε να ακούσετε τη μουσική που ήδη έχετε αποθηκευμένη στον υπολογιστή σας.

Τι χρειάζεστε



- η τηλεόρασή σας πρέπει να είναι συνδεδεμένη στο Internet
- πρέπει να κάνετε είσοδο με λογαριασμό Google στην τηλεόραση
- προσθέστε μια πιστωτική κάρτα στον λογαριασμό σας Google για να αποκτήσετε μια συνδρομή στη μουσική

Για να ξεκινήσετε την εφαρμογή Google Play Music...

1 - Πατήστε  **HOME**.

2 - Μετακινηθείτε προς τα κάτω και επιλέξτε **■ Εφαρμογές > Google Play Music** και πατήστε **OK**.

3 - Επιλέξτε τη μουσική που θέλετε και πατήστε **OK**.

4 - Για να διακόψετε την εφαρμογή Μουσική, πατήστε  **BACK** επανειλημμένα ή πατήστε  **EXIT**.

Ορισμένα προϊόντα και δυνατότητες του Google Play δεν είναι διαθέσιμα σε όλες τις χώρες.

Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στην ιστοσελίδα support.google.com/androidtv

Παιχνίδια

Με το Google Play Games, μπορείτε να παίξετε παιχνίδια στην τηλεόραση. Σε σύνδεση ή εκτός σύνδεσης.

Μπορείτε να δείτε τι παιχνίδια παίζουν οι φίλοι σας εκείνη τη στιγμή ή μπορείτε να συμμετάσχετε στο παιχνίδι και να τους ανταγωνιστείτε. Μπορείτε να παρακολουθείτε τα επιτεύγματά σας ή να ξεκινήσετε το παιχνίδι από το σημείο όπου το αφήσατε.


Τι χρειάζεστε

- η τηλεόρασή σας πρέπει να είναι συνδεδεμένη στο Internet
- πρέπει να κάνετε είσοδο με λογαριασμό Google στην τηλεόραση
- προσθέστε μια πιστωτική κάρτα στον λογαριασμό σας Google για να μπορείτε να αγοράζετε νέα παιχνίδια



Ξεκινήστε την εφαρμογή Google Play Games για να επιλέξετε και εγκαταστήσετε νέες εφαρμογές παιχνιδιών στην τηλεόρασή σας. Ορισμένα παιχνίδια παρέχονται χωρίς χρέωση. Εάν ένα συγκεκριμένο παιχνίδι χρειάζεται χειριστήριο, τότε εμφανίζεται ένα μήνυμα.


Για να ξεκινήσετε ή να διακόψετε το Google Play Game...

1 - Πατήστε  **HOME**.

2 - Μετακινηθείτε προς τα κάτω και επιλέξτε  **Εφαρμογές > Google Play Games** και πατήστε **OK**.

3 - Επιλέξτε ένα παιχνίδι για να παίξετε ή επιλέξτε ένα νέο παιχνίδι για εγκατάσταση και πατήστε **OK**.

4 - Αφού το κάνετε αυτό, πατήστε  **BACK** επανειλημμένα ή πατήστε  **EXIT** ή διακόψτε την εφαρμογή από το αποκλειστικό κουμπί έξοδος/διακοπή.

Τα παιχνίδια που εγκαθιστάτε εμφανίζονται επίσης στη γραμμή  **Παιχνίδια** του μενού αρχικής σελίδας

Ορισμένα προϊόντα και δυνατότητες του Google Play δεν είναι διαθέσιμα σε όλες τις χώρες.

Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στην ιστοσελίδα support.google.com/androidtv

Google Play Store


Από το Google Play Store μπορείτε να κάνετε λήψη και εγκατάσταση νέων εφαρμογών. Ορισμένες εφαρμογές παρέχονται χωρίς χρέωση.

Τι χρειάζεστε

- η τηλεόρασή σας πρέπει να είναι συνδεδεμένη στο Internet
- πρέπει να κάνετε είσοδο με λογαριασμό Google στην τηλεόραση
- προσθέστε μια πιστωτική κάρτα στον λογαριασμό σας Google για να μπορείτε να αγοράσετε εφαρμογές

Για να εγκαταστήσετε μια νέα εφαρμογή...

1 - Πατήστε  **HOME**.

2 - Μετακινηθείτε προς τα κάτω και επιλέξτε  **Εφαρμογές > Google Play Store** και πατήστε **OK**.

3 - Επιλέξτε την εφαρμογή που θέλετε να εγκαταστήσετε και

πατήστε **OK**.

4 - Για να κλείσετε το **Google Play Store**, πατήστε  **BACK** επανειλημμένα ή πατήστε  **EXIT**.

Γονικοί έλεγχοι

Στο Google Play Store, μπορείτε να κάνετε απόκρυψη εφαρμογών, ανάλογα με την ηλικία των χρηστών/αγοραστών. Θα πρέπει να εισάγετε έναν κωδικό PIN για να επιλέξετε ή να αλλάξετε επίπεδο ωριμότητας.

Για να ορίσετε το γονικό έλεγχο...


1 - Πατήστε  **HOME**.

2 - Μετακινηθείτε προς τα κάτω και επιλέξτε  **Εφαρμογές > Google Play Store** και πατήστε **OK**.

3 - Επιλέξτε **Ρυθμίσεις > Γονικοί έλεγχοι**.

4 - Επιλέξτε το επίπεδο ωριμότητας που θέλετε.

5 - Κατ' απαίτηση, πληκτρολογήστε τον κωδικό PIN.

6 - Για να κλείσετε το **Google Play Store**, πατήστε  **BACK** επανειλημμένα ή πατήστε  **EXIT**.

Ορισμένα προϊόντα και δυνατότητες του Google Play δεν είναι διαθέσιμα σε όλες τις χώρες.

Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στην ιστοσελίδα support.google.com/androidtv

Πληρωμές

Για να πραγματοποιήσετε μια πληρωμή στο Google Play on TV, θα πρέπει να προσθέσετε μια μέθοδο πληρωμής - πιστωτική κάρτα (εκτός των Ηνωμένων Πολιτειών) - στο λογαριασμό Google που διαθέτετε. Όταν αγοράζετε μια ταινία ή μια τηλεοπτική εκπομπή, θα χρεωθείτε σε αυτήν την πιστωτική κάρτα.

Για να προσθέσετε μια πιστωτική κάρτα...

1 - Στον υπολογιστή σας, μεταβείτε στο accounts.google.com και συνδεθείτε με το λογαριασμό Google που θα χρησιμοποιείτε με το Google Play on TV.

2 - Μεταβείτε στο wallet.google.com για να προσθέσετε μια κάρτα στο λογαριασμό Google.

3 - Καταχωρήστε τα δεδομένα της πιστωτικής σας κάρτας και αποδεχτείτε τους όρους και τις προϋποθέσεις.


8.3



Έναρξη ή Διακοπή μιας εφαρμογής

Μπορείτε να εκκινήσετε μια εφαρμογή από το μενού αρχικής σελίδας.

Για να εκκινήσετε μια εφαρμογή...

1 - Πατήστε  **HOME**.

2 - Μετακινηθείτε προς τα κάτω στις  **Εφαρμογές**, επιλέξτε την εφαρμογή που θέλετε και πατήστε **OK**.

3 - Για να διακόψετε μια εφαρμογή, πατήστε  **BACK** ή πατήστε  **EXIT** ή διακόψτε την εφαρμογή από το αποκλειστικό κουμπί έξοδος/διακοπή.

Κλείδωμα εφαρμογών

Πληροφορίες για το κλείδωμα εφαρμογών

Μπορείτε να κλειδώσετε εφαρμογές που δεν είναι κατάλληλες για παιδιά. Μπορείτε να κλειδώσετε εφαρμογές με χαρακτηρισμό 18+ από τη Συλλογή εφαρμογών ή να ορίσετε ένα περιορισμένο προφίλ στο μενού αρχικής σελίδας.

18+

Το κλείδωμα εφαρμογής 18+ θα ζητήσει κωδικό PIN όταν επιχειρήσετε να ξεκινήσετε μια εφαρμογή με χαρακτηρισμό 18+. Αυτό το κλείδωμα είναι έγκυρο μόνο για εφαρμογές με χαρακτηρισμό 18+ από τη Συλλογή εφαρμογών Philips.

Περιορισμένο Προφίλ

Μπορείτε να δημιουργήσετε ένα περιορισμένο προφίλ για το μενού αρχικής σελίδας, όπου μόνο οι εφαρμογές που επιτρέπεται είναι διαθέσιμες. Θα πρέπει να εισάγετε έναν κωδικό PIN για να δημιουργήσετε και να ενεργοποιήσετε το περιορισμένο προφίλ.

Google Play Store - Ωριμότητα



Στο Google Play Store, μπορείτε να κάνετε απόκρυψη εφαρμογών, ανάλογα με την ηλικία των χρηστών/αγοραστών. Θα πρέπει να εισάγετε έναν κωδικό PIN για να επιλέξετε ή να αλλάξετε επίπεδο ωριμότητας. Ο βαθμός ωριμότητας θα καθορίσει ποιες εφαρμογές είναι διαθέσιμες για εγκατάσταση.

Για περισσότερες πληροφορίες, στη **Βοήθεια**, επιλέξτε **Λέξεις-κλειδιά** και αναζητήστε την επιλογή **Google Play Store**.

Κλείδωμα εφαρμογών με χαρακτηρισμό 18+

Μπορείτε να κλειδώσετε εφαρμογές με χαρακτηρισμό 18+ από τη Συλλογή εφαρμογών Philips. Αυτή η ρύθμιση ελέγχει τη ρύθμιση 18+ που βρίσκεται στις Ρυθμίσεις απορρήτου της Συλλογής εφαρμογών Philips.

Για να κλειδώσετε εφαρμογές με χαρακτηρισμό 18+...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Κλείδωμα για παιδιά**, κατόπιν **Κλείδωμα εφαρμογών**.
- 3 - Επιλέξτε **Ενεργ**.
- 4 - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Περιορισμένο Προφίλ

Πληροφορίες για το περιορισμένο προφίλ

Μπορείτε να περιορίσετε τη χρήση ορισμένων εφαρμογών, επιλέγοντας για την τηλεόραση ένα περιορισμένο προφίλ. Το μενού αρχικής σελίδας θα εμφανίσει μόνο τις εφαρμογές που επιτρέπονται. Για έξοδο από το περιορισμένο προφίλ χρειάζεστε κωδικό PIN.

Όταν έχετε ορίσει περιορισμένο προφίλ για την τηλεόρασή σας, δεν μπορείτε...

- Να βρείτε ή να ανοίξετε εφαρμογές που έχουν επισημανθεί με την ένδειξη "Δεν επιτρέπεται"
- Να αποκτήσετε πρόσβαση στο Google Play Store
- Να αγοράσετε ταινίες και τηλεοπτικά προγράμματα από το Google Play ή παιχνίδια του Google Play
- Να χρησιμοποιήσετε εφαρμογές τρίτων που δεν χρησιμοποιούν την είσοδο στο Google





Έχοντας ενεργοποιημένο ένα περιορισμένο προφίλ για την τηλεόραση μπορείτε...

- Να παρακολουθήσετε περιεχόμενο που έχετε ήδη αγοράσει ή νοικιάσει από το Google Play Movies & TV
- Να παίξετε παιχνίδια που έχετε ήδη αγοράσει και εγκαταστήσει από το Google Play Games
- Να αποκτήσετε πρόσβαση στις ακόλουθες ρυθμίσεις: Δίκτυο Wi-Fi, Ομιλία και Προσβασιμότητα
- Προσθήκη αξεσουάρ Bluetooth

Ο λογαριασμός Google στην τηλεόραση θα παραμείνει συνδεδεμένος. Η χρήση περιορισμένου προφίλ δεν αλλάζει το λογαριασμό Google.

Ρύθμιση

Για να ρυθμίσετε το περιορισμένο προφίλ...





- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ρυθμίσεις Android** και πατήστε **OK**.
- 3 - Πατήστε  (κάτω) και επιλέξτε **Προσωπική > Ασφάλεια & περιορισμοί** και πατήστε **OK**.
- 4 - Επιλέξτε **Περιορισμένο προφίλ** και πατήστε **OK**.
- 5 - Επιλέξτε **Ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 6 - Πληκτρολογήστε έναν κωδικό PIN με το τηλεχειριστήριο.
- 7 - Επιλέξτε **Επιτρεπόμενες εφαρμογές** και πατήστε **OK**.
- 8 - Στη λίστα διαθέσιμων εφαρμογών, επιλέξτε μια εφαρμογή και πατήστε **OK** για να επιτρέψετε ή όχι τη συγκεκριμένη εφαρμογή.
- 9 - Πατήστε  **BACK** για να μεταβείτε ένα βήμα πίσω ή πατήστε  **EXIT** για να κλείσετε το μενού.


Τώρα μπορείτε να εισέλθετε στο περιορισμένο προφίλ.

Με τον κωδικό PIN, μπορείτε πάντα να αλλάξετε τον κωδικό PIN ή να επεξεργαστείτε τη λίστα των επιτρεπόμενων ή των μη επιτρεπόμενων εφαρμογών.

Είσοδος



Για είσοδο (μετάβαση) στο περιορισμένο προφίλ...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ρυθμίσεις Android** και πατήστε **OK**.
- 3 - Πατήστε  (κάτω) και επιλέξτε **Προσωπική > Ασφάλεια & περιορισμοί** και πατήστε **OK**.
- 4 - Επιλέξτε **Είσοδος στο περιορισμένο προφίλ** και πατήστε **OK**.
- 5 - Πληκτρολογήστε έναν κωδικό PIN με το τηλεχειριστήριο.
- 6 - Πατήστε  **BACK** για να μεταβείτε ένα βήμα πίσω ή πατήστε  **EXIT** για να κλείσετε το μενού.

Μπορείτε να διαπιστώσετε αν έχει εισαχθεί ένα περιορισμένο προφίλ αν εμφανίζεται ένα εικονίδιο στην αρχική οθόνη. Μετακινηθείτε προς τα κάτω στις  **Ρυθμίσεις** και προχωρήστε τέρμα δεξιά.

Έξοδος

Για έξοδο από το περιορισμένο προφίλ...


- 1 - Πατήστε , μετακινηθείτε προς τα κάτω στις επιλογές  **Ρυθμίσεις** και μετακινηθείτε τέρμα δεξιά.
- 2 - Επιλέξτε **Περιορισμένο προφίλ** και πατήστε **OK**.
- 3 - Επιλέξτε **Έξοδος από το περιορισμένο προφίλ** και πατήστε **OK**.
- 4 - Πληκτρολογήστε τον κωδικό PIN. Η τηλεόραση θα πραγματοποιήσει έξοδο από το περιορισμένο προφίλ.



8.5

Διαχείριση εφαρμογών

Εάν σταματήσετε μια εφαρμογή και επιστρέψετε στο μενού αρχικής σελίδας, η εφαρμογή δεν θα έχει σταματήσει στην πραγματικότητα. Η εφαρμογή εξακολουθεί να εκτελείται στο παρασκήνιο ώστε να είναι άμεσα διαθέσιμη όταν ξεκινήσετε και πάλι. Για να εκτελούνται εύκολα, οι περισσότερες εφαρμογές χρειάζεται να αποθηκεύουν κάποια δεδομένα στην μνήμη cache της τηλεόρασης. Είναι καλό να διακόπτετε εντελώς την εκτέλεση μιας εφαρμογής ή να σβήσετε τα δεδομένα της μνήμης cache μιας συγκεκριμένης εφαρμογής για να βελτιστοποιήσετε τη συνολική απόδοση των εφαρμογών και να διατηρήσετε τη χρήση της μνήμης σε χαμηλά επίπεδα στην Android τηλεόρασή σας. Επίσης, είναι καλό να απεγκαταστήσετε εφαρμογές που δεν χρησιμοποιείτε πια.

Για να ανοίξετε τη λίστα των εφαρμογών που έχετε κατεβάσει και των εφαρμογών συστήματος...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ρυθμίσεις Android** και πατήστε **OK**.
- 3 - Επιλέξτε **Συσκευή > Εφαρμογές** και πατήστε **OK**.
- 4 - Επιλέξτε μια εφαρμογή και πατήστε **OK**. Αν η εφαρμογή εξακολουθεί να εκτελείται, μπορείτε να την αναγκάσετε να σταματήσει ή μπορείτε να διαγράψετε τα δεδομένα της μνήμης cache. Μπορείτε να καταργήσετε την εγκατάσταση εφαρμογών που έχετε λάβει.

- 5 - Πατήστε  **BACK** για να μεταβείτε ένα βήμα πίσω ή πατήστε  **EXIT** για να κλείσετε το μενού.




Εάν χρησιμοποιείτε σκληρό δίσκο USB για να αποθηκεύετε εφαρμογές, μπορείτε να μετακινήσετε την εφαρμογή από το σκληρό δίσκο USB στη μνήμη της τηλεόρασης ή το αντίστροφο.

8.6

Αποθήκευση

Μπορείτε να δείτε πόσο χώρο αποθήκευσης - εσωτερική μνήμη τηλεόρασης - χρησιμοποιείτε για τις εφαρμογές σας, βίντεο, μουσική, κ.λπ. Μπορείτε να δείτε πόσο ελεύθερο χώρο έχετε ακόμα διαθέσιμο για την εγκατάσταση νέων εφαρμογών. Ελέγξτε το χώρο αποθήκευσής σας αν οι εφαρμογές αρχίσουν να εκτελούνται αργά ή στην περίπτωση προβλήματος εφαρμογών.


Για να δείτε πόσο χώρο αποθήκευσης χρησιμοποιείτε...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ρυθμίσεις Android** και πατήστε **OK**.
- 3 - Επιλέξτε **Συσκευή > Αποθήκευση & Επαναφορά** και πατήστε **OK**.
- 4 - Προβάλετε τη χρήση του χώρου αποθήκευσης στη μνήμη της τηλεόρασης.
- 5 - Πατήστε  **BACK** για να μεταβείτε ένα βήμα πίσω ή πατήστε  **EXIT** για να κλείσετε το μενού.

Σκληρός δίσκος USB

Αν συνδέσετε ένα σκληρό δίσκο USB, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη μονάδα δίσκου για να επεκτείνετε τη μνήμη της τηλεόρασης για την αποθήκευση περισσότερων εφαρμογών. Η τηλεόραση θα επιχειρήσει να αποθηκεύσει νέες εφαρμογές πρώτα στον σκληρό δίσκο USB. Ορισμένες εφαρμογές δεν επιτρέπουν την αποθήκευσή τους σε σκληρό δίσκο USB.

Ελευθερώστε χώρο αποθήκευσης

Όταν η τηλεόραση εμφανίσει το μήνυμα "Ο αποθηκευτικός χώρος είναι λίγος...", μεταβείτε στο μενού  **HOME > Ρυθμίσεις > Διαχείριση εφαρμογών** για να ελευθερώσετε χώρο. Μπορείτε να αφαιρέσετε κάποιες εφαρμογές ή να τις αποθηκεύσετε σε μια εξωτερική συσκευή αποθήκευσης.

Internet





9.1

Εκκίνηση του Internet

Μπορείτε να αναζητήσετε το Internet στην τηλεόρασή σας. Μπορείτε να δείτε οποιαδήποτε τοποθεσία Internet, αλλά οι περισσότερες τοποθεσίες δεν είναι προσαρμοσμένες για χρήση σε τηλεόραση.

- Ορισμένα πρόσθετα (π.χ. για την προβολή σελίδων ή βίντεο) δεν είναι διαθέσιμα στην τηλεόρασή σας.
- Δεν μπορείτε να κάνετε αποστολή ή λήψη αρχείων.
- Οι σελίδες Internet εμφανίζονται μία κάθε φορά και σε προβολή πλήρους οθόνης.

Για να ξεκινήσετε το πρόγραμμα περιήγησης στο Internet...

- 1 - Πατήστε  **HOME**.
- 2 - Μετακινηθείτε προς τα κάτω και επιλέξτε **Εφαρμογές** >  **Internet** και πατήστε **OK**.
- 3 - Πληκτρολογήστε μια διεύθυνση Internet και επιλέξτε ✓ και έπειτα πατήστε **OK**.
- 4 - Για να κλείσετε το Internet, πατήστε  **HOME** ή  **EXIT**.

9.2

Επιλογές στο Internet

Ορισμένα επιπλέον στοιχεία είναι διαθέσιμα από το Internet.

Για να ανοίξετε τα επιπλέον στοιχεία...

- 1 - Με ανοιχτή την ιστοσελίδα, πατήστε **+ OPTIONS**.
- 2 - Επιλέξτε ένα από τα στοιχεία και πατήστε **OK**.
- 3 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Εισαγωγή διεύθυνσης

Για να εισαγάγετε μια νέα διεύθυνση Internet.

Εμφάνιση αγαπημένων

Για να δείτε τις σελίδες που έχετε επισημάνει ως αγαπημένες.

Ανανέωση σελίδας

Για να φορτώσετε ξανά τη σελίδα Internet.

Ρύθμιση ζουμ σελίδας

Χρησιμοποιήστε το ρυθμιστικό, για να ρυθμίσετε το ποσοστό του ζουμ.

Πληροφορίες ασφαλείας

Για να δείτε το επίπεδο ασφαλείας της τρέχουσας σελίδας.

Επισήμανση ως αγαπημένο

Για να επισημάνετε την τρέχουσα σελίδα ως αγαπημένη.

Υπότιτλοι

Για να επιλέξετε υπότιτλους, αν υπάρχουν.

Μενού τηλεόρασης

10.1

Πληροφορίες για το μενού τηλεόρασης



Εάν η τηλεόραση δεν μπορεί να συνδεθεί στο Internet, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το **Μενού τηλεόρασης** ως μενού αρχικής σελίδας.

Στο Μενού τηλεόρασης, θα βρείτε όλες τις λειτουργίες της τηλεόρασης.

10.2

Άνοιγμα του μενού τηλεόρασης

Για να ανοίξετε το μενού τηλεόρασης και να ανοίξετε ένα στοιχείο...

- 1** - Πατήστε  για να ανοίξετε το μενού τηλεόρασης.
- 2** - Επιλέξτε ένα στοιχείο και πατήστε **OK** για να το ανοίξετε ή να το εκκινήσετε.
- 3** - Πατήστε  **BACK** για να κλείσετε το μενού τηλεόρασης χωρίς να γίνει καμία έναρξη.



Πηγές

11.1


Μετάβαση σε συσκευή

Από τη λίστα Πηγές, μπορείτε να μεταβείτε σε οποιαδήποτε από τις συνδεδεμένες συσκευές. Μπορείτε να μεταβείτε σε έναν δέκτη για να παρακολουθήσετε τηλεόραση, να ανοίξετε το περιεχόμενο μιας συνδεδεμένης μονάδας Flash USB ή να δείτε τις εγγραφές που κάνετε σε έναν συνδεδεμένο σκληρό δίσκο USB. Μπορείτε να μεταβείτε στις συνδεδεμένες συσκευές σας για να παρακολουθήσετε το πρόγραμμά τους, σε έναν ψηφιακό δέκτη ή σε μια συσκευή αναπαραγωγής Blu-ray Disc.

Για να μεταβείτε σε μια συνδεδεμένη συσκευή...

- 1 - Πατήστε  **SOURCES** για να ανοίξετε το μενού πηγών.
- 2 - Επιλέξτε ένα από τα στοιχεία της λίστας πηγών και πατήστε **OK**. Στην τηλεόραση θα εμφανιστεί το πρόγραμμα ή το περιεχόμενο της συσκευής.
- 3 - Πατήστε ξανά  **SOURCES** για να κλείσετε το μενού.

Αναπαραγωγή με ένα πάτημα


Όταν η τηλεόραση βρίσκεται σε κατάσταση αναμονής, μπορείτε να μεταβείτε σε μια συσκευή αναπαραγωγής δίσκων με το τηλεχειριστήριο της τηλεόρασης. Για να ενεργοποιήσετε τη συσκευή αναπαραγωγής δίσκων και την τηλεόραση από την κατάσταση αναμονής και να ξεκινήσετε αμέσως την αναπαραγωγή του δίσκου, πατήστε  (αναπαραγωγή) στο τηλεχειριστήριο της τηλεόρασης. Η συσκευή πρέπει να είναι συνδεδεμένη μέσω καλωδίου HDMI και η λειτουργία HDMI CEC πρέπει να είναι ενεργοποιημένη τόσο στην τηλεόραση όσο και στη συσκευή.

11.2

Επιλογές για είσοδο τηλεοπτικού σήματος

Ορισμένες συσκευές εισόδου τηλεοπτικού σήματος προσφέρουν ειδικές ρυθμίσεις.

Για να ορίσετε επιλογές για μια συγκεκριμένη συσκευή εισόδου τηλεοπτικού σήματος...

- 1 - Πατήστε  **SOURCES**.
- 2 - Επιλέξτε τη συσκευή εισόδου τηλεοπτικού σήματος από τη λίστα και πατήστε **OK**.
- 3 - Πατήστε **+ OPTIONS**. Εδώ μπορείτε να ορίσετε τις επιλογές για την είσοδο τηλεοπτικού σήματος που έχετε επιλέξει.
- 4 - Πατήστε ξανά **+ OPTIONS** για να κλείσετε το μενού επιλογών.

Πιθανές επιλογές...

Στοιχεία ελέγχου

Με αυτήν την επιλογή, μπορείτε να ελέγχετε τις συνδεδεμένες συσκευές με το τηλεχειριστήριο της τηλεόρασης. Η συσκευή πρέπει να είναι συνδεδεμένη μέσω καλωδίου HDMI και η λειτουργία HDMI CEC πρέπει να είναι ενεργοποιημένη τόσο στην τηλεόραση όσο και στη συσκευή.

Πληροφορίες συσκευής

Ανοίξτε αυτήν την επιλογή για να δείτε πληροφορίες σχετικά με τη συνδεδεμένη συσκευή.

11.3

Όνομα και Τύπος συσκευής



Όταν συνδέετε μια νέα συσκευή στην τηλεόραση και η τηλεόραση ανιχνεύσει τη συσκευή, μπορείτε να ορίσετε ένα εικονίδιο που ταιριάζει στον τύπο της συσκευής. Εάν συνδέσετε μια συσκευή με καλώδιο HDMI και HDMI CEC, η τηλεόραση ανιχνεύει τον τύπο της συσκευής αυτόματα και η συσκευή λαμβάνει το κατάλληλο εικονίδιο.

Ο τύπος συσκευής καθορίζει τα στυλ εικόνας και ήχου, τις τιμές ανάλυσης, επιμέρους ρυθμίσεις ή τη θέση της συσκευής στο μενού "Πηγές". Δεν χρειάζεται να ανησυχείτε για τις ιδανικές ρυθμίσεις.

Μετονομασία ή αλλαγή τύπου


Μπορείτε πάντα να αλλάξετε το όνομα ή τον τύπο μιας συνδεδεμένης συσκευής. Αναζητήστε το εικονίδιο **+** στα δεξιά του ονόματος της συσκευής στο μενού "Πηγές". Ορισμένες πηγές εισόδου τηλεοπτικού σήματος δεν επιτρέπουν αλλαγή του ονόματος.

Για να αλλάξετε τύπο συσκευής...

- 1 - Επιλέξτε τη συσκευή από το μενού "Πηγές".
- 2 - Πατήστε **+ OPTIONS**.
- 3 - Πατήστε  **BACK** για απόκρυψη του πληκτρολογίου οθόνης.
- 4 - Πατήστε  (κάτω) για να βρείτε όλους τους διαθέσιμους τύπους συσκευών. Επιλέξτε τον τύπο που θέλετε και πατήστε **OK**.

- 5 - Εάν θέλετε να επαναφέρετε τον τύπο της συσκευής στον αρχικό τύπο σύνδεσης, επιλέξτε **Επαναφορά** και πατήστε **OK**.
- 6 - Επιλέξτε **Κλείσιμο** και πατήστε **OK** για να κλείσετε αυτό το μενού.


Για να αλλάξετε το όνομα της συσκευής...

- 1 - Επιλέξτε τη συσκευή από το μενού "Πηγές".
- 2 - Πατήστε **+ OPTIONS**.
- 3 - Πατήστε  **BACK** για απόκρυψη του πληκτρολογίου οθόνης.
- 4 - Χρησιμοποιήστε το πληκτρολόγιο στο πίσω μέρος του τηλεχειριστηρίου για να διαγράψετε το τρέχον όνομα και να εισαγάγετε ένα νέο.
- 5 - Εάν θέλετε να επαναφέρετε το όνομα της συσκευής στο αρχικό όνομα σύνδεσης, επιλέξτε **Επαναφορά** και πατήστε **OK**.
- 6 - Επιλέξτε **Κλείσιμο** και πατήστε **OK** για να κλείσετε αυτό το μενού.

Υπολογιστής

Εάν συνδέσετε έναν υπολογιστή, συνιστάται να δώσετε στη σύνδεση στην οποία είναι συνδεδεμένος ο υπολογιστής, το σωστό όνομα του τύπου συσκευής από το μενού "Πηγή". Εάν στη συνέχεια μεταβείτε στην επιλογή **Υπολογιστής** από το μενού "Πηγή", η τηλεόραση ρυθμίζεται αυτόματα στην ιδανική ρύθμιση υπολογιστή.

Για ιδανική ρύθμιση της τηλεόρασης...

- 1** - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2** - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3** - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Υπολογιστής**.
- 4** - Επιλέξτε **Ενεργ.** ή **Απενεργ.**
- 5** - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.



Ρυθμίσεις

12.1

Συχνές ρυθμίσεις

Οι ρυθμίσεις που χρησιμοποιούνται πιο συχνά είναι συγκεντρωμένες στο μενού **Συχνές ρυθμίσεις**.

Για να ανοίξετε το μενού...

- 1 - Πατήστε .
- 2 - Επιλέξτε τη ρύθμιση που θέλετε να προσαρμόσετε και πατήστε **OK**.
- 3 - Πατήστε  **BACK**, αν δεν θέλετε να αλλάξετε τίποτα.



12.2

Εικόνα

Στυλ εικόνας

Επιλογή στυλ

Για εύκολη προσαρμογή της εικόνας, μπορείτε να επιλέξετε ένα προεπιλεγμένο στυλ εικόνας.

- 1 - Ενώ παρακολουθείτε ένα τηλεοπτικό κανάλι, πατήστε .
- 2 - Επιλέξτε **Στυλ εικόνας**, για να επιλέξετε ένα από τα στυλ της λίστας.
- 3 - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Τα διαθέσιμα στυλ είναι...

- **Εξατομικευμένο** - Οι προτιμήσεις εικόνας που ορίζετε κατά την πρώτη εκκίνηση.
- **Ζωντανό** - Ιδανικό για προβολή στη διάρκεια της ημέρας
- **Φυσικό** - Ρυθμίσεις φυσικής εικόνας
- **Τυπικό** - Η ρύθμιση με τη μεγαλύτερη εξοικονόμηση ενέργειας - Εργοστασιακή ρύθμιση
- **Ταινία** - Ιδανικό για την παρακολούθηση ταινιών
- **Φωτογραφία** - Ιδανικό για προβολή φωτογραφιών
- **Παιχνίδι** - Ιδανικό για παιχνίδι
- **ISF ημέρας** - Για βαθμονόμηση ISF
- **ISF νύχτας** - Για βαθμονόμηση ISF

Τα στυλ για το περιεχόμενο HDR είναι...

- **HDR Προσωπικό**
- **HDR Ζωντανό**
- **HDR Φυσικό**
- **HDR Τυπικό**
- **HDR Ταινία**
- **HDR Φωτογραφία**
- **ISF Ημέρα**
- **ISF Νύχτα**
- **HDR Παιχνίδι**

Προσαρμογή στυλ

Οποιαδήποτε ρύθμιση εικόνας προσαρμόσετε, όπως Χρώμα ή Αντίθεση, αποθηκεύεται στο **Στυλ εικόνας** που έχει επιλεγεί τη δεδομένη στιγμή. Αυτό σας επιτρέπει να προσαρμόσετε κάθε στυλ.



Μόνο το στυλ **Προσωπική** μπορεί να αποθηκεύσει τις ρυθμίσεις του για κάθε συνδεδεμένη συσκευή στο μενού "Πηγές".

Επαναφορά στυλ

Έχοντας επιλέξει το στυλ εικόνας, μπορείτε να προσαρμόσετε οποιαδήποτε ρύθμιση εικόνας, επιλέγοντας **Όλες οι ρυθμίσεις > Εικόνα...**

Το επιλεγμένο στυλ θα αποθηκεύσει τις αλλαγές που κάνατε. Συνιστούμε να προσαρμόσετε τις ρυθμίσεις εικόνας μόνο για το στυλ **Προσωπικός**. Το "Στυλ εικόνας - Προσωπική" μπορεί να αποθηκεύσει τις ρυθμίσεις του για κάθε μεμονωμένη πηγή στο μενού "Πηγές".




Για επαναφορά του στυλ στην αρχική του ρύθμιση...

- 1 - Ενώ παρακολουθείτε ένα τηλεοπτικό κανάλι, πατήστε .
- 2 - Επιλέξτε **Στυλ εικόνας** και στη συνέχεια επιλέξτε το στυλ εικόνας που θέλετε να επαναφέρετε.
- 3 - Επιλέξτε **Επαναφορά στυλ** και πατήστε **OK**. Γίνεται επαναφορά του στυλ.
- 4 - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Σπίτι ή κατάσταση

Αν κάθε φορά που ενεργοποιείτε την τηλεόραση, το **Στυλ εικόνας** επανέρχεται στη ρύθμιση **Ζωντανό**, τότε η τοποθεσία της τηλεόρασης έχει ρυθμιστεί στην επιλογή **Κατάστημα**. Μια ρύθμιση που προορίζεται για τη διαφημιστική προώθηση του προϊόντος σε κατάστημα.

Για να ρυθμίσετε την τηλεόραση για χρήση στο σπίτι...



- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενικές ρυθμίσεις** και πατήστε  (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Τοποθεσία > Αρχική σελίδα**.
- 4 - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Ρυθμ.εικόνας

Χρώμα

Με τη ρύθμιση **Χρώμα**, μπορείτε να προσαρμόσετε τον κορεσμό των χρωμάτων της εικόνας.

Για να ρυθμίσετε το χρώμα...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε  (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.

- 3 - Επιλέξτε **Χρώμα** και πατήστε > (δεξί) .
4 - Πατήστε τα βέλη ▲ (πάνω) ή ▼ (κάτω) για να ρυθμίσετε την τιμή.
5 - Πατήστε < (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Αντίθεση

Με τη ρύθμιση **Αντίθεση**, μπορείτε να προσαρμόσετε την αντίθεση της εικόνας.

Για να ρυθμίσετε την αντίθεση...

- 1 - Πατήστε ⚙, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε > (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Αντίθεση** και πατήστε > (δεξί).
- 4 - Πατήστε τα βέλη ▲ (πάνω) ή ▼ (κάτω) για να ρυθμίσετε την τιμή.
- 5 - Πατήστε < (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Ευκρίνεια

Με τη ρύθμιση **Ευκρίνεια**, μπορείτε να προσαρμόσετε το επίπεδο ευκρίνειας των λεπτομερειών της εικόνας.

Για να ρυθμίσετε την ευκρίνεια...

- 1 - Πατήστε ⚙, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε > (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ευκρίνεια** και πατήστε > (δεξί).
- 4 - Πατήστε τα βέλη ▲ (πάνω) ή ▼ (κάτω) για να ρυθμίσετε την τιμή.
- 5 - Πατήστε < (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Φωτεινότητα

Με τη ρύθμιση **Φωτεινότητα**, μπορείτε να ρυθμίσετε το επίπεδο φωτεινότητας του σήματος εικόνας.

Για να ρυθμίσετε την ευκρίνεια...

- 1 - Πατήστε ⚙, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε > (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Φωτεινότητα** και πατήστε > (δεξί).
- 4 - Πατήστε τα βέλη ▲ (πάνω) ή ▼ (κάτω) για να ρυθμίσετε την τιμή.
- 5 - Πατήστε < (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Ρυθμίσεις εικόνας για προχωρημένους

Υπολογιστής

Εάν συνδέσετε έναν υπολογιστή, συνιστάται να δώσετε στη σύνδεση στην οποία είναι συνδεδεμένος ο υπολογιστής, το σωστό όνομα του τύπου συσκευής από το μενού "Πηγή". Εάν στη συνέχεια μεταβείτε στην επιλογή **Υπολογιστής** από το μενού "Πηγή", η τηλεόραση ρυθμίζεται αυτόματα στην ιδανική ρύθμιση υπολογιστή.

Για ιδανική ρύθμιση της τηλεόρασης...

- 1 - Πατήστε ⚙, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε > (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Υπολογιστής**.
- 4 - Επιλέξτε **Ενεργ.** ή **Απενεργ.**
- 5 - Πατήστε < (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Ρυθμίσεις χρώματος

Βελτίωση χρώματος

Με τη ρύθμιση **Βελτίωση χρώματος**, μπορείτε να βελτιώσετε την ένταση του χρώματος και τις λεπτομέρειες των φωτεινών χρωμάτων.

Για να ρυθμίσετε το επίπεδο...

- 1 - Πατήστε ⚙, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε > (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Χρώμα > Βελτίωση χρώματος**.
- 4 - Επιλέξτε **Μέγιστη, Μεσαία, Ελάχιστη** ή **Κλειστή**.
- 5 - Πατήστε < (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Θερμοκρασία χρώματος

Με τη ρύθμιση **Θερμοκρασία χρώματος**, μπορείτε να ρυθμίσετε την εικόνα σε μια προεπιλεγμένη θερμοκρασία χρώματος. Εναλλακτικά, μπορείτε να επιλέξετε **Προσαρμογή** και να ορίσετε μια δική σας ρύθμιση θερμοκρασίας από την επιλογή **Προσαρμοσμένη θερμοκρασία χρώματος**. Οι ρυθμίσεις "Θερμοκρασία χρώματος" και "Προσαρμοσμένη θερμοκρασία χρώματος" προορίζονται για έμπειρους χρήστες.

Για να επιλέξετε μια προεπιλεγμένη ρύθμιση...






- 1 - Πατήστε ⚙, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε > (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Χρώμα > Θερμοκρασία χρώματος**.
- 4 - Επιλέξτε **Κανονική, Θερμή** ή **Ψυχρή**. Εναλλακτικά, επιλέξτε **Προσαρμογή** αν θέλετε να προσαρμόσετε μόνοι σας μια θερμοκρασία χρώματος.
- 5 - Πατήστε < (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να

κλείσετε το μενού.

Προσαρμοσμένη θερμοκρασία χρώματος

Με τη ρύθμιση **Προσαρμοσμένη θερμοκρασία χρώματος**, μπορείτε να ορίσετε μια θερμοκρασία χρώματος μόνοι σας. Για να ορίσετε μια προσαρμοσμένη θερμοκρασία χρώματος, επιλέξτε πρώτα **Προσαρμογή** στο μενού θερμοκρασίας χρώματος. Η ρύθμιση "Προσαρμοσμένη θερμοκρασία χρώματος" προορίζεται για έμπειρους χρήστες.

Για να ορίσετε μια προσαρμοσμένη θερμοκρασία χρώματος...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε  (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Χρώμα > Προσαρμοσμένη θερμοκρασία χρώματος**.
- 4 - Πατήστε τα βέλη  (πάνω) ή  (κάτω) για να ρυθμίσετε την τιμή. Το WP είναι το λευκό σημείο και το BL είναι η στάθμη του μαύρου. Μπορείτε επίσης να επιλέξετε μία από τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις αυτού του μενού.
- 5 - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Ρυθμίσεις ελέγχου χρωμάτων


Έλεγχος χρωμάτων ISF

Με τη ρύθμιση **Έλεγχος χρωμάτων ISF**, ένας ειδικευμένος τεχνικός ISF μπορεί να βαθμονομήσει την αναπαραγωγή χρωμάτων της τηλεόρασης. Το στοιχείο "Έλεγχος χρωμάτων" αποτελεί ειδική ρύθμιση ISF.

Αξιοποιήστε στο έπακρο την οθόνη της τηλεόρασής σας με τη **Βαθμονόμηση ISF®**. Μπορείτε να ζητήσετε από έναν εξειδικευμένο τεχνικό βαθμονόμησης ISF να έρθει στο σπίτι σας και να διαμορφώσει τη βέλτιστη ρύθμιση εικόνας για την τηλεόραση. Επιπλέον, ο τεχνικός μπορεί να ρυθμίσει μια Βαθμονόμηση ISF για το Ambilight. Συμβουλευθείτε τον αντιπρόσωπό σας για μια Βαθμονόμηση ISF.







Τα οφέλη της βαθμονόμησης είναι...

- μεγαλύτερη ευκρίνεια και καθαρότητα εικόνας
- περισσότερες λεπτομέρειες σε φωτεινά και σκούρα τμήματα
- βαθύτερα και πιο έντονα σκούρα χρώματα
- μεγαλύτερη καθαρότητα και ποιότητα χρωμάτων
- χαμηλότερη κατανάλωση ενέργειας

Ο ειδικευμένος τεχνικός βαθμονόμησης ISF αποθηκεύει και κλειδώνει τις ρυθμίσεις ISF ως 2 στυλ εικόνας. Όταν ολοκληρωθεί η Βαθμονόμηση ISF, πατήστε  και επιλέξτε **Στυλ εικόνας** και κατόπιν **ISF ημέρας** ή **ISF νύχτας**. Επιλέξτε **ISF ημέρας** για παρακολούθηση τηλεόρασης υπό συνθήκες έντονου φωτισμού ή **ISF νύχτας** για παρακολούθηση υπό συνθήκες χαμηλού φωτισμού.







Χροιά

Για να προσαρμόσετε την τιμή **Χροιά** ...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε  (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Χρώμα > Έλεγχος χρωμάτων**.
- 4 - Επιλέξτε **Χροιά** και πατήστε  (δεξιά).
- 5 - Πατήστε τα βέλη  (πάνω) ή  (κάτω) για να ρυθμίσετε την τιμή.
- 6 - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Κορεσμός




Για να προσαρμόσετε την τιμή **Κορεσμός**...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε  (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Χρώμα > Έλεγχος χρωμάτων**.
- 4 - Επιλέξτε **Κορεσμός** και πατήστε  (δεξιά).
- 5 - Πατήστε τα βέλη  (πάνω) ή  (κάτω) για να ρυθμίσετε την τιμή.
- 6 - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Επαναφορά όλων

Με την επιλογή **Επαναφορά όλων**, μπορείτε να επαναφέρετε όλες τις τιμές στις προεπιλεγμένες.




Για να επαναφέρετε όλες τις τιμές στο μενού **Έλεγχος χρωμάτων**...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε  (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Χρώμα > Έλεγχος χρωμάτων**.
- 4 - Επιλέξτε **Επαναφορά όλων**.
- 5 - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Λειτουργία μόνο ISF RGB

Η **Λειτουργία μόνο RGB** είναι μια ειδική ρύθμιση ISF για αλλαγή σε χρώματα RGB. Για να προσαρμόσετε τιμές στο μενού στη **Λειτουργία μόνο RGB**, πρώτα ορίστε το **ISF ημέρας** ή το **ISF νύχτας** στο μενού Στυλ εικόνας.

Για να προσαρμόσετε την τιμή της **Λειτουργίας μόνο RGB**...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε  (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Χρώμα > Λειτουργία μόνο RGB**.
- 4 - Επιλέξτε **Κόκκινο**, **Πράσινο**, **Μπλε**, ή **Κλειστό** για να απενεργοποιήσετε τη λειτουργία RGB.
- 5 - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να




κλείσετε το μενού.

Ρυθμίσεις αντίθεσης

Λειτουργίες αντίθεσης

Με τη **Λειτουργία αντίθεσης**, μπορείτε να ορίσετε το επίπεδο στο οποίο μπορεί να περιοριστεί η κατανάλωση ρεύματος, μειώνοντας την ένταση της φωτεινότητας της οθόνης. Επιλέξτε αυτήν τη ρύθμιση για βέλτιστη κατανάλωση ρεύματος ή για εικόνες με βέλτιστη ένταση φωτεινότητας.

Για να ρυθμίσετε το επίπεδο...




- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε  (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Αντίθεση > Λειτουργία αντίθεσης**.
- 4 - Επιλέξτε **Τυπική, Βέλτιστη ισχύς, Βέλτιστη εικόνα ή Κλειστό**.
- 5 - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Αναβάθμιση HDR

Με την **Αναβάθμιση HDR** μπορείτε να ενισχύσετε τη φωτεινότητα και την αντίθεση της εικόνας. Η εικόνα είναι πολύ πιο φωτεινή και με μεγαλύτερη αντίθεση μεταξύ των πιο φωτεινών και σκοτεινών σημείων. Η **Αναβάθμιση HDR** διατηρεί τα χρώματα πλούσια και κορεσμένα. Μπορείτε να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε την **Αναβάθμιση HDR**.

Εάν παρακολουθείτε προγράμματα HDR - προγράμματα εγγεγραμμένα σε HDR - δεν απαιτείται να αναβαθμίσετε σε HDR και η ρύθμιση **Αναβάθμιση HDR** δεν είναι διαθέσιμη. Η τηλεόραση μπορεί να αναπαράγει προγράμματα HDR από μια σύνδεση HDMI, από μια πηγή στο Internet ή από μια συνδεδεμένη συσκευή μνήμης USB.

Για ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση της Αναβάθμισης HDR...


- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε  (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Αντίθεση > Αναβάθμιση HDR**.
- 4 - Επιλέξτε **Ενεργ.** ή **Απενεργ.**
- 5 - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Τέλεια αντίθεση

Με τη ρύθμιση **Τέλεια αντίθεση**, μπορείτε να ορίσετε το επίπεδο στο οποίο η τηλεόραση βελτιώνει αυτόματα τις λεπτομέρειες σε σκοτεινές, μεσαίες και φωτεινές περιοχές της εικόνας.


Για να ρυθμίσετε το επίπεδο...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.

2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε  (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.

3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Αντίθεση > Τέλεια αντίθεση**.






4 - Επιλέξτε **Μέγιστη, Μεσαία, Ελάχιστη ή Κλειστή**.

5 - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Αντίθεση βίντεο

Με τη ρύθμιση **Αντίθεση βίντεο**, μπορείτε να μειώσετε την αντίθεση βίντεο.




Για να ρυθμίσετε το επίπεδο...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε  (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Αντίθεση > Αντίθεση βίντεο**.
- 4 - Πατήστε τα βέλη  (πάνω) ή  (κάτω) για να ρυθμίσετε την τιμή.
- 5 - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Αισθητήρας φωτός

Ο **Αισθητήρας φωτός** προσαρμόζει αυτόματα τις ρυθμίσεις εικόνας στις συνθήκες φωτισμού που επικρατούν στο δωμάτιο. Μπορείτε να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε τον **Αισθητήρα φωτός**.






Για ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε  (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Αντίθεση > Αισθητήρας φωτός**.
- 4 - Επιλέξτε **Ενεργ.** ή **Απενεργ.**
- 5 - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Gamma

Με τη ρύθμιση **Gamma**, μπορείτε να ορίσετε μια μη γραμμική ρύθμιση για το φωτισμό και την αντίθεση της εικόνας. Η ρύθμιση Gamma πρέπει να χρησιμοποιείται από έμπειρους χρήστες.

Για να ρυθμίσετε το επίπεδο...


- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε  (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Αντίθεση > Gamma**.
- 4 - Πατήστε τα βέλη  (πάνω) ή  (κάτω) για να ρυθμίσετε την τιμή.
- 5 - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Ρυθμίσεις ευκρίνειας

Ultra ανάλυση

Η λειτουργία **Ultra ανάλυση** προσφέρει απaráμιλλη ευκρίνεια στις γραμμές και τα περιγράμματα.


Για ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Ευκρίνεια > Ultra Resolution**.
- 4 - Επιλέξτε **Ενεργ.** ή **Απενεργ.**
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Μείωση θορύβου

Με τη ρύθμιση **Μείωση θορύβου**, μπορείτε να φιλτράρετε και να μειώσετε το επίπεδο θορύβου εικόνας.


Για να ρυθμίσετε τη μείωση θορύβου...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Ευκρίνεια > Μείωση θορύβου**.
- 4 - Επιλέξτε **Μέγιστη, Μεσαία, Ελάχιστη** ή **Κλειστή**.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Μείωση τεχνουργημάτων MPEG

Με τη ρύθμιση **Μείωση τεχνουργημάτων MPEG**, μπορείτε να εξομαλύνετε τις ψηφιακές μεταβάσεις στην εικόνα. Τα τεχνουργήματα MPEG εμφανίζονται κυρίως ως τετραγωνάκια ή ακανόνιστες άκρες στις εικόνες.

Για να μειώσετε τα τεχνουργήματα MPEG...


- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Ευκρίνεια > Μείωση τεχνουργημάτων MPEG**.
- 4 - Επιλέξτε **Μέγιστη, Μεσαία, Ελάχιστη** ή **Κλειστή**.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Ρυθμίσεις κίνησης

Perfect Natural Motion

Με τη ρύθμιση **Perfect Natural Motion**, μπορείτε να μειώσετε το τρεμόπαιγμα της κίνησης, το οποίο εμφανίζεται στις ταινίες στην τηλεόραση. Με το Perfect Natural Motion, όλες οι κινήσεις γίνονται ομαλές και ρέουσες.


Για να ρυθμίσετε το φαινόμενο τρεμοπαίγματος...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Κίνηση > Perfect Natural Motion**.
- 4 - Επιλέξτε **Μέγιστη, Μεσαία, Ελάχιστη** ή **Κλειστή**.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Clear LCD

Με τη ρύθμιση **Clear LCD** έχετε μεγαλύτερη ευκρίνεια, καλύτερα επίπεδα της στάθμης του μαύρου, υψηλή αντίθεση χωρίς τρεμόπαιγμα, εικόνα χωρίς θόρυβο και ευρύτερη γωνία προβολής.

Για ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση...



- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Κίνηση > Clear LCD**.
- 4 - Επιλέξτε **Ενεργ.** ή **Απενεργ.**
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Μορφή εικόνας

Βασικό

Αν η εικόνα δεν γεμίζει εντελώς την οθόνη, αν εμφανίζονται μαύρες γραμμές στο επάνω ή το κάτω μέρος ή και στις δύο πλευρές, μπορείτε να προσαρμόσετε την εικόνα ώστε να γεμίζει πλήρως την οθόνη.

Για να επιλέξετε μία από τις βασικές ρυθμίσεις κάλυψης οθόνης...



- 1 - Ενώ παρακολουθείτε ένα τηλεοπτικό κανάλι, πατήστε  (αν διατίθεται στο τηλεχειριστήριό σας) ή πατήστε .
- 2 - Επιλέξτε **Μορφή εικόνας > Πλήρης οθόνη, Προσαρμογή στην οθόνη ή Ευρεία οθόνη**.
- 3 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.
 - **Πλήρης οθόνη** - Η εικόνα μεγεθύνεται ώστε να καλύπτει την οθόνη. Η παραμόρφωση της εικόνας είναι ελάχιστη και οι υπότιτλοι παραμένουν ορατοί. Ακατάλληλο για προβολή περιεχομένου από υπολογιστή. Ορισμένες μορφές εικόνας μπορεί να συνεχίσουν να εμφανίζουν μαύρες γραμμές.
 - **Προσαρμογή στην οθόνη** - Η εικόνα μεγεθύνεται αυτόματα ώστε να καλύπτει την οθόνη όσο το δυνατόν περισσότερο χωρίς παραμόρφωση. Μπορεί να εμφανίζονται μαύρες γραμμές. Ακατάλληλο για προβολή περιεχομένου από υπολογιστή.
 - **Ευρεία οθόνη** - Η εικόνα μεγεθύνεται αυτόματα ώστε να μεταφερθεί σε ευρεία οθόνη.

Προηγμένο

Αν οι δύο βασικές ρυθμίσεις δεν αρκούν για τη μορφή της εικόνας που θέλετε, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τις ρυθμίσεις για προχωρημένους. Με τις ρυθμίσεις για προχωρημένους, ορίζετε μη αυτόματα τη μορφή της εικόνας στην οθόνη σας.

Μπορείτε να μεγεθύνετε, να επεκτείνετε ή να αλλάξετε τη θέση της εικόνας έως ότου εμφανιστεί αυτό που θέλετε, όπως υπότιτλοι που λείπουν ή κυλιόμενα banner κειμένου. Αν μορφοποιήσετε την εικόνα για μια συγκεκριμένη πηγή, όπως μια συνδεδεμένη κονσόλα παιχνιδιών, μπορείτε να επιστρέψετε σε αυτή τη ρύθμιση την επόμενη φορά που θα χρησιμοποιήσετε την κονσόλα παιχνιδιών. Η τηλεόραση αποθηκεύει την τελευταία ρύθμιση που κάνατε για κάθε σύνδεση.



Για να ορίσετε τη μορφή μιας εικόνας μη αυτόματα...

- 1 - Ενώ παρακολουθείτε ένα τηλεοπτικό κανάλι, πατήστε  (αν διατίθεται στο τηλεχειριστήριό σας) ή πατήστε .
- 2 - Επιλέξτε **Για προχ/νους** και πατήστε **OK**.
- 3 - Χρησιμοποιήστε τις επιλογές **Μετατόπιση**, **Ζουμ**, **Επέκταση** ή **Αυθεντικό** για να προσαρμόσετε την εικόνα.
- 4 - Εναλλακτικά, επιλέξτε **Τελευταία ρύθμιση** και πατήστε **OK** για να μεταβείτε στη μορφή που αποθηκεύσατε προηγουμένως.
- 5 - Ή, επιλέξτε **Αναίρεση** για να επιστρέψετε στη ρύθμιση που είχε η εικόνα όταν ανοίξατε την επιλογή **Μορφή εικόνας**.
 - **Μετατόπιση** – Επιλέξτε τα βέλη για να μετατοπίσετε την εικόνα. Μπορείτε να μετατοπίσετε την εικόνα μόνο όταν την έχετε μεγεθύνει.
 - **Ζουμ** – Επιλέξτε τα βέλη για μεγέθυνση.
 - **Επέκταση** – Επιλέξτε τα βέλη για να επεκτείνετε την εικόνα κάθετα ή οριζόντια.
 - **Αναίρεση** – Επιλέξτε αυτό το στοιχείο για να επιστρέψετε στη μορφή εικόνας με την οποία ξεκινήσατε.
 - **Αυθεντικό** – Εμφανίζει την αυθεντική μορφή της εισερχόμενης εικόνας. Αυτή είναι 1:1 pixel σε μορφή pixel. Ειδική λειτουργία για περιεχόμενο HD ή περιεχόμενο από υπολογιστή.

Γρήγορη ρύθμιση εικόνας

Κατά την αρχική εγκατάσταση, πραγματοποιήσατε ορισμένες ρυθμίσεις εικόνας ακολουθώντας μερικά εύκολα βήματα. Μπορείτε να επαναλάβετε αυτά τα βήματα με τη **Γρήγορη ρύθμιση εικόνας**. Για να πραγματοποιήσετε αυτά τα βήματα, βεβαιωθείτε ότι η τηλεόραση μπορεί να συντονιστεί σε κάποιο τηλεοπτικό κανάλι ή μπορεί να προβάλλει ένα πρόγραμμα από μια συνδεδεμένη συσκευή.


Για να ορίσετε την εικόνα ακολουθώντας μερικά εύκολα βήματα...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Εικόνα** και πατήστε  (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.

3 - Επιλέξτε **Γρήγορη ρύθμιση εικόνας**.

4 - Επιλέξτε **Έναρξη**. Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα πλοήγησης για να κάνετε την επιλογή που θέλετε.

5 - Όταν τελειώσετε, επιλέξτε **Τέλος**.

6 - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.




12.3

Ήχος

Στυλ ήχου

Επιλογή στυλ

Για εύκολη προσαρμογή του ήχου, μπορείτε να επιλέξετε μια προεπιλεγμένη ρύθμιση, χρησιμοποιώντας την επιλογή "Στυλ ήχου".

- 1 - Ενώ παρακολουθείτε ένα τηλεοπτικό κανάλι, πατήστε .
- 2 - Επιλέξτε **Ήχος** και πατήστε  (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Στυλ ήχου** και επιλέξτε ένα από τα στυλ της λίστας.
- 4 - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Τα διαθέσιμα στυλ είναι...




- **Εξατομικευμένο** - Οι προτιμήσεις ήχου που ορίζετε κατά την πρώτη εκκίνηση.
- **Αρχικό** - Ρύθμιση πιο φυσικού ήχου
- **Ταινία** - Ιδανικό για την παρακολούθηση ταινιών
- **Μουσική** - Ιδανικό για ακρόαση μουσικής
- **Παιχνίδι** - Ιδανικό για παιχνίδι
- **Νέα** - Ιδανικό για την παρακολούθηση ομιλιών

Επαναφορά στυλ

Έχοντας επιλέξει το στυλ ήχου, μπορείτε να ορίσετε οποιαδήποτε ρύθμιση ήχου από τη διαδρομή **Ρύθμιση > Ήχος...**

Το επιλεγμένο στυλ θα αποθηκεύσει τις αλλαγές που κάνατε. Συνιστούμε να ορίσετε τις ρυθμίσεις ήχου μόνο για το στυλ **Προσωπικός**. Το "Στυλ ήχου - Προσωπικό" μπορεί να αποθηκεύσει τις ρυθμίσεις του για κάθε μεμονωμένη πηγή στο μενού "Πηγές".

Για επαναφορά του στυλ στην αρχική του ρύθμιση...


- 1 - Ενώ παρακολουθείτε ένα τηλεοπτικό κανάλι, πατήστε .
- 2 - Επιλέξτε **Ήχος** και πατήστε  (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Στυλ ήχου** και επιλέξτε το στυλ ήχου που θέλετε να επαναφέρετε.
- 4 - Επιλέξτε **Επαναφορά στυλ**. Γίνεται επαναφορά του στυλ.
- 5 - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Ρυθμίσεις ήχου

Μπάσα

Με τη ρύθμιση **Μπάσα**, μπορείτε να προσαρμόσετε το επίπεδο των χαμηλών τόνων στον ήχο.


Για να ρυθμίσετε το επίπεδο...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Ήχος** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Μπάσα** και πατήστε **>** (δεξί).
- 4 - Πατήστε τα βέλη **▲** (πάνω) ή **▼** (κάτω) για να ρυθμίσετε την τιμή.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Πρίμα

Με τη ρύθμιση **Πρίμα**, μπορείτε να προσαρμόσετε το επίπεδο των υψηλών τόνων στον ήχο.


Για να ρυθμίσετε το επίπεδο...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Ήχος** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Πρίμα** και πατήστε **>** (δεξί).
- 4 - Πατήστε τα βέλη **▲** (πάνω) ή **▼** (κάτω) για να ρυθμίσετε την τιμή.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Ένταση ακουστικών

Με τη ρύθμιση **Ένταση ακουστικών**, μπορείτε να ρυθμίσετε ξεχωριστά την ένταση ήχου των συνδεδεμένων ακουστικών.


Για να προσαρμόσετε την ένταση...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Ήχος** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ένταση ακουστικών**.
- 4 - Πατήστε τα βέλη **▲** (πάνω) ή **▼** (κάτω) για να ρυθμίσετε την τιμή.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Ένταση ήχου υπογούφερ

Αν συνδέσετε ένα ασύρματο υπογούφερ Bluetooth, μπορείτε να αυξήσετε ή να μειώσετε ελαφρώς την ένταση του ήχου του.

Για να προσαρμόσετε ελάχιστα την ένταση ήχου...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Ήχος** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.

3 - Επιλέξτε **Ένταση ήχου υπογούφερ**.


4 - Πατήστε τα βέλη **▲** (πάνω) ή **▼** (κάτω) για να ρυθμίσετε την τιμή.

5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Λειτουργία Surround


Με τη ρύθμιση **Λειτουργία Surround**, μπορείτε να ρυθμίσετε το εφέ του ήχου που παράγουν τα ηχεία της τηλεόρασης.

Για να ορίσετε τη λειτουργία Surround...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Ήχος** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Λειτουργία Surround**.
- 4 - Επιλέξτε **Στερεοφωνικός** ή **Incredible Surround**.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Τοποθέτηση τηλεόρασης

Κατά την πρώτη εγκατάσταση, η ρύθμιση αυτή ορίστηκε είτε στην επιλογή **Σε βάση τηλεόρασης** είτε στην επιλογή **Στον τοίχο**. Αν από τότε έχετε αλλάξει τη θέση της τηλεόρασης, συνιστάται να προσαρμόσετε αντίστοιχα τη συγκεκριμένη ρύθμιση, για βέλτιστη αναπαραγωγή του ήχου.


- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Ήχος** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Τοποθέτηση τηλεόρασης**.
- 4 - Επιλέξτε **Σε βάση τηλεόρασης** ή **Στον τοίχο**.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Προηγμένες ρυθμίσεις ήχου

Αυτόματη ρύθμιση έντασης

Με τη λειτουργία **Αυτόματη ρύθμιση έντασης**, μπορείτε να ρυθμίσετε την τηλεόραση ώστε να εξομαλύνονται αυτόματα οι απότομες διαφοροποιήσεις της έντασης του ήχου. Αυτό συμβαίνει συνήθως στην αρχή των διαφημιστικών ή όταν αλλάζετε κανάλια.

Για ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Ήχος** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 4 - Επιλέξτε **Αυτόματη ρύθμιση έντασης** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 5 - Επιλέξτε **Ενεργ.** ή **Απενεργ.**
- 6 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Clear Sound

Με την επιλογή **Clear Sound**, βελτιώνετε τον ήχο σε ομιλίες. Αποτελεί ιδανική ρύθμιση για δελτία ειδήσεων. Μπορείτε να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε τη βελτίωση ομιλίας.

Για ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ήχος** και πατήστε **➤** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Clear Sound**.
- 4 - Επιλέξτε **Ενεργ.** ή **Απενεργ.**
- 5 - Πατήστε **◀** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Μορφή εξόδου ήχου

Αν το Home Cinema έχει δυνατότητα επεξεργασίας πολυκάναλου ήχου, όπως Dolby Digital, DTS® ή αντίστοιχο, μπορείτε να ρυθμίσετε τη μορφή εξόδου ήχου σε "Πολυκάναλος". Με τη ρύθμιση αυτή, η τηλεόραση μπορεί να στείλει το συμπιεσμένο σήμα πολυκάναλου ήχου ενός τηλεοπτικού καναλιού ή μιας συνδεδεμένης συσκευής αναπαραγωγής στο Home Cinema. Αν το Home Cinema δεν έχει δυνατότητα επεξεργασίας πολυκάναλου ήχου, επιλέξτε "Στερεοφωνικός".

Για να ορίσετε τη μορφή εξόδου ήχου...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ήχος** και πατήστε **➤** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Μορφή εξόδου ήχου**.
- 4 - Επιλέξτε **Πολυκάναλος** ή **Στερεοφωνικός**.
- 5 - Πατήστε **◀** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Εξισορρόπηση εξόδου ήχου

Χρησιμοποιήστε τη ρύθμιση "Εξισορρόπηση εξόδου ήχου" για να εξισορροπήσετε την ένταση του ήχου της τηλεόρασης και του Home Cinema, όταν μεταβαίνετε από τη μία συσκευή στην άλλη. Οι διαφορές στην ένταση του ήχου μπορεί να οφείλονται σε διαφορές στην επεξεργασία ήχου.

Για να εξισορροπήσετε τη διαφορά στην ένταση ήχου...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ήχος** και πατήστε **➤** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Εξισορρόπηση εξόδου ήχου**.
- 4 - Αν η διαφορά της έντασης ήχου είναι μεγάλη, επιλέξτε **Περισσότερο**. Εάν η διαφορά της έντασης ήχου είναι μικρή, επιλέξτε **Λιγότερο**.
- 5 - Πατήστε **◀** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Η ρύθμιση "Εξισορρόπηση εξόδου ήχου" επηρεάζει τόσο το σήμα της οπτικής εξόδου ήχου όσο και το σήμα HDMI ARC.

Καθυστέρηση εξόδου ήχου

Αν ορίσετε μια καθυστέρηση συγχρονισμού ήχου στο Home Cinema, ώστε να συγχρονίζεται ο ήχος με την εικόνα, θα πρέπει να απενεργοποιήσετε την **Καθυστέρηση εξόδου ήχου** στην τηλεόραση.

Για να απενεργοποιήσετε τη ρύθμιση Καθυστέρηση εξόδου ήχου...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ήχος** και πατήστε **➤** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Καθυστέρηση εξόδου ήχου**.
- 4 - Επιλέξτε **Κλειστό**.
- 5 - Πατήστε **◀** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Αντιστάθμιση εξόδου ήχου

Αν δεν μπορείτε να ορίσετε μια καθυστέρηση στο Home Cinema, μπορείτε να ορίσετε μια καθυστέρηση στην τηλεόραση με την **Αντιστάθμιση εξόδου ήχου**.

Για να συγχρονίσετε τον ήχο στην τηλεόραση...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ήχος** και πατήστε **➤** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Αντιστάθμιση εξόδου ήχου**.
- 4 - Χρησιμοποιήστε το ρυθμιστικό, για να ορίσετε την αντιστάθμιση ήχου.
- 5 - Πατήστε **◀** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Ηχεία

Επιλογή των ηχείων σας

Σε αυτό το μενού μπορείτε να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε τα ηχεία της τηλεόρασης. Αν συνδέσετε ένα Home Cinema ή ένα ασύρματο ηχείο Bluetooth, μπορείτε να επιλέξετε από ποια συσκευή θα αναπαράγεται ο ήχος της τηλεόρασης. Όλα τα διαθέσιμα συστήματα ηχείων εμφανίζονται σε αυτήν τη λίστα.

Αν χρησιμοποιείτε μια σύνδεση CEC HDMI για μια συσκευή ήχου (όπως ένα Home Cinema), μπορείτε να επιλέξετε την Αυτόματη εκκίνηση EasyLink. Η τηλεόραση θα ενεργοποιήσει τη συσκευή ήχου, θα στείλει τον τηλεοπτικό ήχο στη συσκευή και θα απενεργοποιήσει τα ηχεία της τηλεόρασης.

Για να ρυθμίσετε τα ηχεία της τηλεόρασης...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ήχος** και πατήστε **➤** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους** και πατήστε **➤** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 4 - Επιλέξτε **Ηχεία** και πατήστε **➤** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 5 - Επιλέξτε **Ανοιχτό, Κλειστό** ή **Αυτόματη εκκίνηση EasyLink**.

6 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

12.4

Ρυθμίσεις Ambilight

Στυλ Ambilight

Για περισσότερες πληροφορίες, στη **Βοήθεια**, επιλέξτε **Λέξεις-κλειδιά** και αναζητήστε την επιλογή **Στυλ Ambilight**.

Ρυθμίσεις Ambilight

Φωτεινότητα Ambilight

Με τη ρύθμιση **Φωτεινότητα Ambilight**, μπορείτε να επιλέξετε το επίπεδο φωτεινότητας του Ambilight.

Για να ρυθμίσετε το επίπεδο...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ambilight** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Φωτεινότητα**.
- 4 - Πατήστε τα βέλη **▲** (πάνω) ή **▼** (κάτω) για να ρυθμίσετε την τιμή.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Κορεσμός Ambilight

Με τη ρύθμιση **Κορεσμός** του Ambilight, μπορείτε να επιλέξετε το επίπεδο κορεσμού του Ambilight.

Για να ρυθμίσετε το επίπεδο...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ambilight** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Κορεσμός**.
- 4 - Πατήστε τα βέλη **▲** (πάνω) ή **▼** (κάτω) για να ρυθμίσετε την τιμή.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Ρυθμίσεις Ambilight για προχωρημένους

Χρώμα τοίχου

Με τη ρύθμιση **Χρώμα τοίχου**, μπορείτε να εξουδετερώσετε την επίδραση του χρωματιστού τοίχου στα χρώματα του Ambilight. Επιλέξτε το χρώμα του τοίχου πίσω από την τηλεόραση και η τηλεόραση θα τροποποιήσει τα χρώματα του Ambilight ώστε να εμφανίζονται κανονικά.

Για να επιλέξετε το χρώμα του τοίχου . . .

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ambilight** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Χρώμα τοίχου**.
- 4 - Στην παλέτα χρωμάτων, επιλέξτε το χρώμα που ταιριάζει με το χρώμα του τοίχου πίσω από την τηλεόραση.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Απενεργοποίηση τηλεόρασης

Με τη ρύθμιση **Απενεργοποίηση τηλεόρασης** μπορείτε να ρυθμίσετε το Ambilight να απενεργοποιείται αμέσως ή να σβήνει σταδιακά όταν απενεργοποιείτε την τηλεόραση. Με το σταδιακό σβήσιμο, έχετε χρόνο να ανάψετε τα φώτα του καθιστικού σας.

Για να επιλέξετε τον τρόπο απενεργοποίησης του Ambilight...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ambilight** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Απενεργοποίηση τηλεόρασης**.
- 4 - Επιλέξτε **Σταδιακή απαλοποίηση και σβήσιμο ή Άμεση απενεργοποίηση**.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Συντονισμός ISF

Όταν ένας ειδικευμένος τεχνικός ISF βαθμονομεί την τηλεόραση, μπορεί να βαθμονομηθεί ένα στατικό χρώμα Ambilight. Μπορείτε να επιλέξετε οποιοδήποτε χρώμα θέλετε να βαθμονομήσετε. Όταν ολοκληρώσετε τη βαθμονόμηση ISF, μπορείτε να επιλέξετε το στατικό χρώμα ISF.

Για να επιλέξετε ένα στατικό χρώμα ISF...

Πατήστε **📺** (Ambilight), επιλέξτε **ISF** και πατήστε **OK**.

Για να προσαρμόσετε το συντονισμό ISF...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ambilight** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Συντονισμός ISF**.
- 4 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Για να επαναφέρετε το συντονισμό ISF...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ambilight** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Επαναφορά ρυθμίσεων ISF**.
- 4 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Ambilight + Hue

Διαμόρφωση


Βήμα 1 - Δίκτυο

Στο πρώτο βήμα, θα προετοιμάσετε την τηλεόραση ώστε να εντοπίσει το **Philips Hue Bridge**. Η τηλεόραση και το Philips hue Bridge πρέπει να είναι συνδεδεμένα στο ίδιο δίκτυο.

Ρύθμιση...

- 1 - Συνδέστε το Philips Hue Bridge στην πρίζα.
- 2 - Συνδέστε το Philips Hue Bridge στον ίδιο δρομολογητή που χρησιμοποιείτε για την τηλεόραση — χρησιμοποιήστε καλώδιο Ethernet για τη σύνδεση.
- 3 - Ανάψτε τους λαμπτήρες hue.

Για να ξεκινήσετε τη διαμόρφωση...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ambilight > Ambilight+hue**.
- 3 - Επιλέξτε **Διαμόρφωση**.
- 4 - Επιλέξτε **Έναρξη** και πατήστε **OK**. Η τηλεόραση θα αναζητήσει το Philips Hue Bridge. Αν η τηλεόραση δεν είναι συνδεδεμένη στο δίκτυό σας, θα ξεκινήσει πρώτα την εγκατάσταση δικτύου. Αν το Philips Hue Bridge εμφανίζεται στη λίστα ...

μεταβείτε στο Βήμα 2 - Hue Bridge.

Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τη σύνδεση της τηλεόρασης στο οικιακό σας δίκτυο, στη **Βοήθεια** επιλέξτε **Λέξεις-κλειδιά** και αναζητήστε την επιλογή **Δίκτυο, Ασύρματο**.

Βήμα 2 - Hue Bridge

Στο επόμενο βήμα, θα συνδέσετε την τηλεόραση με το **Philips Hue Bridge**.

Η τηλεόραση μπορεί να συνδεθεί με ένα hue Bridge.

Για να συνδέσετε το hue Bridge...

- 1 - Όταν η τηλεόραση συνδεθεί στο οικιακό σας δίκτυο, θα εμφανίσει τα διαθέσιμα hue Bridge. Αν η τηλεόραση δεν εντόπισε ακόμα το Hue Bridge, επιλέξτε **Σάρωση πάλι** και πατήστε **OK**.
Αν η τηλεόραση εντοπίσει το μοναδικό Hue Bridge που διαθέτετε, επιλέξτε το όνομα του Hue Bridge και πατήστε **OK**.
Αν έχετε περισσότερα από ένα Hue Bridge διαθέσιμα, επιλέξτε το Hue Bridge που θέλετε να χρησιμοποιήσετε και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Έναρξη** και πατήστε **OK**.
- 3 - Μεταβείτε στο **Philips Hue Bridge** και πατήστε το κουμπί σύνδεσης στο κέντρο της συσκευής. Με αυτήν την ενέργεια θα συνδέσετε το hue Bridge με την τηλεόραση. Θα πρέπει να πατήσετε το κουμπί εντός 30 δευτερολέπτων. Η τηλεόραση θα επιβεβαιώσει αν έχει πλέον συνδεθεί ένα hue Bridge σε αυτήν.
- 4 - Επιλέξτε **OK** και πατήστε **OK**.

Όταν το Philips Hue Bridge συνδεθεί με την τηλεόραση,

μεταβείτε στη σελίδα **Λαμπτήρες Hue**.

Βήμα 3 - Λαμπτήρες Hue

Στο επόμενο βήμα, θα επιλέξετε τους **λαμπτήρες hue της Philips** που πρέπει να ακολουθούν το Ambilight. Μπορείτε να επιλέξετε έως και 9 λαμπτήρες Philips hue για το Ambilight+hue.

Για να επιλέξετε λαμπτήρες για το Ambilight+hue...

- 1 - Στη λίστα, επισημάνετε τους λαμπτήρες που πρέπει να παρακολουθούν το Ambilight. Για να επισημάνετε έναν λαμπτήρα, επιλέξτε το όνομα του λαμπτήρα και πατήστε **OK**. Όταν επισημαίνεται ένας λαμπτήρας, ο λαμπτήρας θα αναβοσβήσει μία φορά.
- 2 - Όταν είστε έτοιμοι, επιλέξτε **OK** και πατήστε **OK**.

Βήμα 4 - Ρύθμιση λαμπτήρα

Στο επόμενο βήμα, θα ρυθμίσετε κάθε **λαμπτήρα hue της Philips** ξεχωριστά.


Για να διαμορφώσετε κάθε λαμπτήρα Hue...

- 1 - Επιλέξτε έναν λαμπτήρα για να τον ρυθμίσετε και πατήστε **OK**. Ο λαμπτήρας που επιλέξατε αναβοσβήνει.
- 2 - Επιλέξτε **Έναρξη** και πατήστε **OK**.
- 3 - Αρχικά, υποδείξτε πού έχετε τοποθετήσει το λαμπτήρα σε σχέση με την τηλεόραση. Αν ρυθμίσετε σωστά τη **Γωνία**, θα στείλετε το σωστό χρώμα Ambilight στο λαμπτήρα. Επιλέξτε το ρυθμιστικό για να προσαρμόσετε τη θέση.
- 4 - Στη συνέχεια, υποδείξτε την **Απόσταση** ανάμεσα στο λαμπτήρα και την τηλεόραση. Όσο πιο πολύ απέχει από την τηλεόραση, τόσο πιο αδύναμο είναι το χρώμα του Ambilight. Επιλέξτε το ρυθμιστικό για να προσαρμόσετε την απόσταση.
- 5 - Τέλος, ορίστε τη **Φωτεινότητα** του λαμπτήρα. Επιλέξτε το ρυθμιστικό για να προσαρμόσετε τη φωτεινότητα.
- 6 - Για να σταματήσετε τη ρύθμιση του λαμπτήρα, επιλέξτε **OK** και πατήστε **OK**.
- 7 - Στο μενού **Ρύθμιση Ambilight+hue**, μπορείτε να κάνετε το ίδιο για κάθε λαμπτήρα.
- 8 - Όταν ρυθμίσετε όλους τους λαμπτήρες Ambilight+hue, επιλέξτε **Τέλος** και πατήστε **OK**.

Το Ambilight+hue είναι έτοιμο για χρήση.

Απενεργοποίηση


Για να απενεργοποιήσετε το Ambilight+hue...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ambilight** και πατήστε **>** (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ambilight+hue**.
- 4 - Επιλέξτε **Κλειστό** ή **Ανοιχτό**.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Ένταση

Με τη ρύθμιση **Ένταση εφέ**, μπορείτε να ρυθμίσετε την ακρίβεια του Ambilight στους λαμπτήρες hue.


Για να ρυθμίσετε την ένταση εφέ του Ambilight+hue...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Ambilight** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ambilight+hue > Καθηλωτική εμπειρία**.
- 4 - Πατήστε τα βέλη **▲** (πάνω) ή **▼** (κάτω) για να ρυθμίσετε την τιμή.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Lounge Light+hue

Αν έχετε εγκαταστήσει το Ambilight+hue, μπορείτε να αφήσετε τους λαμπτήρες Hue να ακολουθήσουν το Lounge Light από το Ambilight. Οι λαμπτήρες Hue της Philips θα επεκτείνουν το εφέ Lounge Light στο δωμάτιο. Οι λαμπτήρες Hue είναι ενεργοποιημένοι και έχουν οριστεί αυτόματα να ακολουθούν το Lounge Light όταν διαμορφώνετε το Ambilight+hue. Αν δεν θέλετε οι λαμπτήρες Hue να ακολουθούν το Lounge Light, μπορείτε να τους απενεργοποιήσετε.


Για να απενεργοποιήσετε τους λαμπτήρες Hue...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Ambilight** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ambilight+hue > Lounge Light+hue**.
- 4 - Επιλέξτε **Κλειστό**.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Προβολή διαμόρφωσης


Με την **Προβολή διαμόρφωσης**, μπορείτε να προβάλετε την τρέχουσα ρύθμιση του Ambilight+hue, του δικτύου, του Bridge και των λαμπτήρων.

Για να προβάλετε τη διαμόρφωση του Ambilight+hue...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Ambilight** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ambilight+hue > Προβολή διαμόρφωσης**.
- 4 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Επαναφορά ρυθμίσεων

Για επαναφορά του Ambilight+hue...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Ambilight** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ambilight+hue > Επαναφορά ρυθμίσεων**. Γίνεται


επαναφορά της διαμόρφωσης.

- 4 - Πατήστε **<** (αριστερά) επανειλημμένα εάν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

12.5

Ρυθμίσεις Eco


Εξοικονόμηση ενέργειας

Οι **Ρυθμίσεις Eco**  περιλαμβάνουν τις ρυθμίσεις τηλεόρασης που συμβάλλουν στην προστασία του περιβάλλοντος.

Εξοικονόμηση ενέργειας

Αν επιλέξετε Εξοικονόμηση ενέργειας, η τηλεόραση μεταβαίνει στο Στυλ εικόνας "Τυπικό" αυτόματα. Είναι η ιδανικότερη ρύθμιση εξοικονόμησης ενέργειας για την εικόνα.


Για να ορίσετε την τηλεόραση στη ρύθμιση εξοικονόμησης ενέργειας...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Ρυθμίσεις Eco** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Εξοικονόμηση ενέργειας**. Το **Στυλ εικόνας** ορίζεται αυτόματα σε **Τυπικό**.
- 4 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Απενεργοποίηση οθόνης

Αν ακούτε μόνο μουσική, μπορείτε να απενεργοποιήσετε την οθόνη της τηλεόρασης για εξοικονόμηση ενέργειας.

Για να απενεργοποιήσετε μόνο την οθόνη της τηλεόρασης...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Ρυθμίσεις Eco** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Απενεργοποίηση οθόνης**. Η οθόνη θα απενεργοποιηθεί.
- 4 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Για να ενεργοποιήσετε ξανά την οθόνη, πατήστε οποιοδήποτε πλήκτρο στο τηλεχειριστήριο.

Αισθητήρας φωτός

Για εξοικονόμηση ενέργειας ο ενσωματωμένος φωτοαισθητήρας περιβάλλοντος μειώνει τη φωτεινότητα της οθόνης της τηλεόρασης όταν ο περιβάλλον φωτισμός χαμηλώνει. Ο ενσωματωμένος φωτοαισθητήρας προσαρμόζει αυτόματα την εικόνα και το Ambilight, στις συνθήκες φωτισμού που επικρατούν στο χώρο.

Για να ενεργοποιήσετε τον αισθητήρα φωτός...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ρυθμίσεις Eco** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Αισθητήρας φωτός**. Το εικονίδιο **☀️** εμφανίζεται μπροστά από τον **Αισθητήρα φωτός** όταν είναι ενεργός.
- 4 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Χρονοδιακόπτης απενεργοποίησης

Αν η τηλεόραση λαμβάνει τηλεοπτικό σήμα αλλά δεν πατήσετε κάποιο πλήκτρο στο τηλεχειριστήριο για διάστημα 4 ωρών, η τηλεόραση απενεργοποιείται αυτόματα για εξοικονόμηση ενέργειας. Επίσης, αν η τηλεόραση δεν λάβει κανένα τηλεοπτικό σήμα ή καμία εντολή από το τηλεχειριστήριο για 10 λεπτά, απενεργοποιείται αυτόματα.

Αν χρησιμοποιείτε την τηλεόραση ως οθόνη ή αν χρησιμοποιείτε ψηφιακό δέκτη (αποκωδικοποιητή) για την παρακολούθηση τηλεόρασης και δεν χρησιμοποιείτε το τηλεχειριστήριο, απενεργοποιήστε το χρονοδιακόπτη αυτόματης διακοπής λειτουργίας.

Για να απενεργοποιήσετε το χρονοδιακόπτη απενεργοποίησης ...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ρυθμίσεις Eco** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Χρονοδιακόπτης απενεργοποίησης**.
- 4 - Πατήστε τα βέλη **▲** (πάνω) ή **▼** (κάτω) για να ρυθμίσετε την τιμή. Η τιμή **0** απενεργοποιεί την αυτόματη απενεργοποίηση.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

12.6

Γενικές ρυθμίσεις

Σκληρός δίσκος USB

Για να γίνει ρύθμιση και διαμόρφωση ενός σκληρού δίσκου USB...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενικές ρυθμίσεις** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Σκληρός δίσκος USB**.
- 4 - Επιλέξτε **Έναρξη** και κατόπιν ακολουθήστε τις οδηγίες στην οθόνη.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τον τρόπο εγκατάστασης ενός σκληρού δίσκου USB, στη **Βοήθεια**, επιλέξτε **Λέξεις-κλειδιά** και αναζητήστε την επιλογή **Σκληρός δίσκος USB**, **Εγκατάσταση** ή **Εγκατάσταση, Σκληρός δίσκος USB**.

Ρυθμίσεις πληκτρολογίου USB

Για να εγκαταστήσετε το πληκτρολόγιο USB, ενεργοποιήστε την τηλεόραση και συνδέστε το πληκτρολόγιο USB σε μία από τις υποδοχές σύνδεσης **USB** της τηλεόρασης. Όταν η τηλεόραση ανιχνεύσει το πληκτρολόγιο για πρώτη φορά, μπορείτε να επιλέξετε τη διάταξη του πληκτρολογίου και να δοκιμάσετε την επιλογή σας. Αν επιλέξετε αρχικά Κυριλλική ή Ελληνική διάταξη πληκτρολογίου, μπορείτε να επιλέξετε μια δευτερεύουσα Λατινική διάταξη πληκτρολογίου.

Για να αλλάξετε τη ρύθμιση διάταξης πληκτρολογίου όταν έχει επιλεγεί μια διάταξη...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενικές ρυθμίσεις** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ρυθμίσεις πληκτρολογίου USB** για να ξεκινήσετε τη ρύθμιση του πληκτρολογίου.

Φωτεινότητα λογότυπου Philips

Μπορείτε να απενεργοποιήσετε ή να ρυθμίσετε τη φωτεινότητα του λογότυπου της Philips στην πρόσοψη της τηλεόρασης.

Για προσαρμογή ή απενεργοποίηση...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενικές ρυθμίσεις** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Φωτεινότητα λογότυπου Philips** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 4 - Επιλέξτε **Ελάχιστο**, **Μέτρια**, **Μέγιστο**, ή **Κλειστό** για να απενεργοποιήσετε το φωτισμό του λογότυπου.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.



Σπίτι ή κατάσταση

Αν η τηλεόραση είναι εγκατεστημένη σε κατάσταση, μπορείτε να ρυθμίσετε την τηλεόραση να προβάλλει ένα διαφημιστικό banner προώθησης. Η ρύθμιση **Στυλ εικόνας** ορίζεται αυτόματα σε **Ζωντανό**. Ο **Χρονοδιακόπτης απενεργοποίησης** έχει απενεργοποιηθεί.

Για να ορίσετε την τηλεόραση σε "Τοποθεσία: Κατάστημα"...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενικές ρυθμίσεις** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Τοποθεσία > Κατάστημα**.

4 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Αν χρησιμοποιείτε την τηλεόραση στο σπίτι, ορίστε την τηλεόραση στην επιλογή "Τοποθεσία: Σπίτι".

Ρύθμιση καταστήματος

Αν η τηλεόραση έχει ρυθμιστεί στην επιλογή **Κατάστημα**, μπορείτε να ορίσετε τη διαθεσιμότητα μίας συγκεκριμένης επίδειξης για χρήση σε εμπορικό κατάστημα.

- 1 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενικές ρυθμίσεις** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ρύθμιση καταστήματος** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 4 - Αλλάξτε τις ρυθμίσεις σύμφωνα με τις προτιμήσεις σας.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

EasyLink

EasyLink

Για πλήρη απενεργοποίηση του EasyLink...

- 1 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενικές ρυθμίσεις** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **EasyLink**, πατήστε **>** (δεξί) και επιλέξτε **EasyLink** στο επόμενο βήμα.
- 4 - Επιλέξτε **Κλειστό**.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Τηλεχειριστήριο EasyLink

Για να απενεργοποιήσετε το τηλεχειριστήριο EasyLink...

- 1 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενικές ρυθμίσεις** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **EasyLink > Τηλεχειριστήριο EasyLink**.
- 4 - Επιλέξτε **Κλειστό**.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

HDMI Ultra HD

Αυτή η τηλεόραση μπορεί να δείχνει σήματα Ultra HD. Μερικές συσκευές που είναι συνδεδεμένες μέσω HDMI, δεν αναγνωρίζουν τις τηλεοράσεις με Ultra HD και μπορεί να μην λειτουργούν σωστά ή ο ήχος ή η εικόνα να παραμορφωμένοι. Για να αποφύγετε τη δυσλειτουργία μιας τέτοιας συσκευής, μπορείτε να ρυθμίσετε την ποιότητα σήματος σε ένα επίπεδο που η συσκευή σας μπορεί να χειριστεί. Αν η συσκευή σας

δεν χρησιμοποιεί σήματα Ultra HD, μπορείτε να απενεργοποιήσετε το Ultra HD για αυτή τη σύνδεση HDMI.

Η ρύθμιση **UHD 4:4:4/4:2:2** επιτρέπει τη χρήση σημάτων UHD YCbCr 4:4:4 / 4:2:2. Η ρύθμιση **UHD 4:2:0** επιτρέπει τη χρήση σημάτων UHD YCbCr 4:2:0.

Για να ρυθμίσετε την ποιότητα σήματος...

- 1 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενικές ρυθμίσεις** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **HDMI Ultra HD**.
- 4 - Επιλέξτε **UHD 4:4:4/4:2:2**, **UHD 4:2:0** ή **UHD Κλειστό**.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Αν η εικόνα και ο ήχος μιας συσκευής που συνδέεται στην υποδοχή **HDMI 1** ή **HDMI 2** είναι παραμορφωμένα, συνδέστε τη συσκευή στην υποδοχή **HDMI 3** ή **HDMI 4** της τηλεόρασης.

Για περισσότερες πληροφορίες, στη **Βοήθεια** επιλέξτε **Λέξεις-κλειδιά** και αναζητήστε την επιλογή **Προβλήματα, HDMI ή Προβλήματα, Σύνδεση HDMI**.

Ρυθμίσεις για προχωρημένους

Τηλεοπτικός οδηγός προγραμμάτων

Ο Οδηγός TV λαμβάνει πληροφορίες (δεδομένα) είτε από τους σταθμούς αναμετάδοσης είτε από το Internet. Σε ορισμένες περιοχές και για ορισμένα κανάλια, οι πληροφορίες Οδηγού TV ενδέχεται να μην είναι διαθέσιμες. Η τηλεόραση μπορεί να συλλέγει πληροφορίες του Οδηγού TV για τα εγκατεστημένα κανάλια. Η τηλεόραση δεν μπορεί να συλλέγει πληροφορίες Οδηγού TV από κανάλια που προβάλλονται από ψηφιακό δέκτη ή αποκωδικοποιητή.

Οι πληροφορίες στην τηλεόραση έχουν ρυθμιστεί από προεπιλογή να προέρχονται **Από το σύστημα αναμετάδοσης**.

Αν οι πληροφορίες Οδηγού TV προέρχονται από το Internet, ο Οδηγός TV μπορεί επίσης να εμφανίζει αναλογικά κανάλια δίπλα στα ψηφιακά κανάλια. Το μενού Οδηγού TV εμφανίζει επίσης μια μικρή οθόνη με το τρέχον κανάλι.

Μέσω Internet

Αν η τηλεόραση είναι συνδεδεμένη στο Internet, μπορείτε να τη ρυθμίσετε ώστε να λαμβάνει τις πληροφορίες του Οδηγού TV από το Internet.

Για να ορίσετε πληροφορίες του Οδηγού TV...

- 1 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενικές ρυθμίσεις** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Οδηγ. TV > Από το Internet**.
- 4 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Λογότυπα καναλιών

Σε ορισμένες χώρες, η τηλεόραση μπορεί να δείχνει τα λογότυπα των καναλιών.
Αν δεν θέλετε να εμφανίζονται αυτά τα λογότυπα, μπορείτε να τα απενεργοποιήσετε.

Για να απενεργοποιήσετε τα λογότυπα...

- 1 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενικές ρυθμίσεις** και πατήστε **➤** (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Λογότυπα καναλιών** και πατήστε **➤** (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 4 - Επιλέξτε **Κλειστό**.
- 5 - Πατήστε **◀** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

HbbTV

Αν κάποιο τηλεοπτικό κανάλι προσφέρει σελίδες HbbTV, για να τις δείτε πρέπει πρώτα να ενεργοποιήσετε το HbbTV στις ρυθμίσεις της τηλεόρασης.

- 1 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενικές ρυθμίσεις** και πατήστε **➤** (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > HbbTV**.
- 4 - Επιλέξτε **Ενεργοποιημένο** ή **Απενεργοποιημένο**.
- 5 - Πατήστε **◀** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Αν θέλετε να μην έχετε πρόσβαση στις σελίδες HbbTV κάποιου συγκεκριμένου καναλιού, μπορείτε να αποκλείσετε τις σελίδες HbbTV μόνο για αυτό το κανάλι.

- 1 - Συντονιστείτε στο κανάλι του οποίου τις σελίδες HbbTV θέλετε να αποκλείσετε.
- 2 - Πατήστε **+ OPTIONS**, επιλέξτε **Προτιμήσεις > HbbTV σε αυτό το κανάλι**.
- 3 - Επιλέξτε να την **απενεργοποιήσετε**.

Εργοστασιακές ρυθμίσεις

Μπορείτε να επαναφέρετε τις αρχικές ρυθμίσεις της τηλεόρασης (εργοστασιακές ρυθμίσεις).

Για επιστροφή στις αρχικές ρυθμίσεις...

- 1 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενικές ρυθμίσεις** και πατήστε **➤** (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Εργοστασιακές ρυθμίσεις**.
- 4 - Επιλέξτε **ΟΚ**.
- 5 - Πατήστε **◀** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Επανεγκατάσταση τηλεόρασης

Μπορείτε να πραγματοποιήσετε ξανά εξ ολοκλήρου την εγκατάσταση της τηλεόρασης. Γίνεται πλήρης επανεγκατάσταση της τηλεόρασης.

Για να επαναλάβετε εξ ολοκλήρου την εγκατάσταση της τηλεόρασης...

- 1 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενικές ρυθμίσεις** και κατόπιν **Επανεγκατάσταση τηλεόρασης**.
- 3 - Ακολουθήστε τις οδηγίες στην οθόνη. Η εγκατάσταση μπορεί να διαρκέσει μερικά λεπτά.

12.7

Ρολόι, περιοχή και γλώσσα

Γλώσσα μενού

Για να αλλάξετε τη γλώσσα των μενού της τηλεόρασης και των μηνυμάτων...

- 1 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Περιοχή και γλώσσα** και πατήστε **➤** (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Γλώσσα > Γλώσσα μενού**.
- 4 - Επιλέξτε τη γλώσσα που θέλετε και πατήστε **ΟΚ**.
- 5 - Πατήστε **◀** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Προτιμήσεις γλώσσας

Ρυθμίσεις γλώσσας ήχου

Τα ψηφιακά τηλεοπτικά κανάλια μπορούν να μεταδώσουν ήχο με πολλές γλώσσες ήχου για ένα πρόγραμμα. Μπορείτε να ορίσετε μια προτιμώμενη κύρια και μια δευτερεύουσα γλώσσα ήχου. Αν υπάρχει διαθέσιμος ήχος σε μία από τις δύο αυτές γλώσσες, η τηλεόραση μεταβαίνει σε αυτήν τη γλώσσα ήχου.

Αν δεν είναι διαθέσιμη καμία από τις προτιμώμενες γλώσσες ήχου που έχετε ορίσει, μπορείτε να επιλέξετε μια άλλη γλώσσα από τις διαθέσιμες γλώσσες ήχου.

Για να ορίσετε την κύρια και δευτερεύουσα γλώσσα ήχου...

- 1 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Περιοχή και γλώσσα** και πατήστε **➤** (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Γλώσσες > Πρωταρχικός ήχος ή Δευτερεύων ήχος**.
- 4 - Επιλέξτε τη γλώσσα που θέλετε.
- 5 - Πατήστε **◀** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Υπότιτλοι

Ενεργοποίηση

Για να ενεργοποιήσετε τους υπότιτλους, πατήστε **SUBTITLE**.


Μπορείτε να **ενεργοποιήσετε** ή να **απενεργοποιήσετε** τους υπότιτλους ή να επιλέξετε **Ενεργοί κατά τη σίγαση**. Εναλλακτικά, για να εμφανιστούν υπότιτλοι αυτόματα όταν το πρόγραμμα που μεταδίδεται δεν είναι στη γλώσσα σας (τη γλώσσα που έχετε ορίσει για την τηλεόραση), επιλέξτε **Αυτόματα**. Η ρύθμιση αυτή εμφανίζει επίσης τους υπότιτλους αυτόματα όταν θέτετε τον ήχο σε σίγαση.

Ρυθμίσεις γλώσσας υποτίτλων

Τα ψηφιακά κανάλια μπορούν να προσφέρουν πολλές γλώσσες υποτίτλων για ένα πρόγραμμα. Μπορείτε να ορίσετε μια προτιμώμενη κύρια και δευτερεύουσα γλώσσα υποτίτλων. Αν υπάρχουν διαθέσιμοι υπότιτλοι σε μία από τις δύο αυτές γλώσσες, στην τηλεόραση θα εμφανίζονται οι υπότιτλοι που επιλέξατε.

Αν δεν είναι διαθέσιμη καμία από τις προτιμώμενες γλώσσες υποτίτλων που έχετε ορίσει, μπορείτε να επιλέξετε μια άλλη γλώσσα από τις διαθέσιμες γλώσσες υποτίτλων.

Για να ορίσετε την κύρια και δευτερεύουσα γλώσσα υποτίτλων...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Περιοχή και γλώσσα** και πατήστε **>** (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Γλώσσες > Πρωταρχικοί υπότιτλοι ή Δευτερεύοντες υπότιτλοι**.
- 4 - Επιλέξτε τη γλώσσα που θέλετε.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Υπότιτλοι από Teletext

Αν συντονιστείτε σε ένα αναλογικό κανάλι, πρέπει να καταστήσετε τους υπότιτλους διαθέσιμους για κάθε κανάλι μη αυτόματα.

- 1 - Μεταβείτε σε ένα κανάλι και πατήστε **TEXT** για να ανοίξετε το Teletext.
- 2 - Πληκτρολογήστε τον αριθμό σελίδας για τους υπότιτλους (συνήθως είναι η σελίδα **888**).
- 3 - Πατήστε ξανά **TEXT** για να κλείσετε το Teletext.

Αν επιλέξετε **Ενεργ.** στο μενού υποτίτλων, εφόσον είναι διαθέσιμοι, οι υπότιτλοι θα εμφανίζονται κάθε φορά που παρακολουθείτε το συγκεκριμένο αναλογικό κανάλι.

Γλώσσες Teletext

Σελίδες Teletext

Για να ανοίξετε το Teletext ενώ παρακολουθείτε ένα τηλεοπτικό κανάλι, πατήστε **TEXT**.

Για να κλείσετε το Teletext, πατήστε ξανά το πλήκτρο **TEXT**.

Επιλογή σελίδας Teletext

Για να επιλέξετε μια σελίδα . . .

- 1 - Χρησιμοποιήστε τα αριθμητικά πλήκτρα για να πληκτρολογήσετε τον αριθμό της σελίδας.
- 2 - Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα-βέλη για να πλοηγηθείτε.
- 3 - Πατήστε κάποιο από τα έγχρωμα πλήκτρα για να επιλέξετε ένα από τα θέματα με το αντίστοιχο χρώμα που εμφανίζονται στο κάτω μέρος της οθόνης.

Υποσελίδες Teletext

Ένας αριθμός σελίδας Teletext μπορεί να διαθέτει πολλές υποσελίδες. Οι αριθμοί υποσελίδων εμφανίζονται σε μια γραμμή δίπλα στον κύριο αριθμό σελίδας. Για να επιλέξετε μια υποσελίδα, πατήστε **<** ή **>**.

Επισκόπηση Teletext

Ορισμένα συστήματα αναμετάδοσης παρέχουν την υπηρεσία T.O.P. Teletext.

Για να ανοίξετε τις σελίδες T.O.P. Text από το Text, πατήστε **+OPTIONS** και επιλέξτε **Επισκόπηση T.O.P.**

Αγαπημένες σελίδες

Η τηλεόραση δημιουργεί μια λίστα με τις τελευταίες 10 σελίδες Teletext που ανοίξατε. Μπορείτε εύκολα να τις ανοίξετε ξανά από τη στήλη "Αγαπημένες σελίδες Teletext".

- 1 - Στο Teletext, επιλέξτε το αστέρι στην πάνω αριστερή γωνία της οθόνης για να εμφανίσετε τη στήλη με τις αγαπημένες σελίδες.
- 2 - Πατήστε **▼** (κάτω) ή **▲** (πάνω) για να επιλέξετε αριθμό σελίδας και, στη συνέχεια, πατήστε **OK** για να ανοίξετε τη σελίδα.

Μπορείτε να διαγράψετε τη λίστα από την επιλογή **Διαγραφή αγαπημένων σελίδων**.


Αναζήτηση Teletext


Μπορείτε να επιλέξετε μια λέξη και να πραγματοποιήσετε αναζήτηση στο Teletext για όλες τις εμφανίσεις της.

- 1 - Ανοίξτε μια σελίδα Teletext και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε μια λέξη ή έναν αριθμό, χρησιμοποιώντας τα πλήκτρα με τα βέλη.
- 3 - Πατήστε ξανά **OK** για να μεταβείτε αμέσως στην επόμενη εμφάνιση της λέξης ή του αριθμού.
- 4 - Πατήστε ξανά **OK** για να μεταβείτε στην επόμενη εμφάνιση.
- 5 - Για διακοπή της αναζήτησης, πατήστε **▲** (πάνω) μέχρι να γίνει εκκαθάριση όλων των επιλογών.

Άνοιγμα Teletext από συνδεδεμένη συσκευή

Ορισμένες συσκευές που λαμβάνουν τηλεοπτικά κανάλια ενδέχεται να διαθέτουν, επίσης, τη λειτουργία Teletext. Για να ανοίξετε το Teletext από μια συνδεδεμένη συσκευή . . .

- 1 - Πατήστε  επιλέξτε τη συσκευή και πατήστε **OK**.

- 2 - Ενώ παρακολουθείτε ένα κανάλι στη συσκευή, πατήστε **+ OPTIONS**, επιλέξτε **Εμφάνιση πλήκτρων συσκευής**, πατήστε το πλήκτρο  και μετά **OK**.
- 3 - Πατήστε **← BACK** για να αποκρύψετε τα πλήκτρα της συσκευής.
- 4 - Για να κλείσετε το Teletext, πατήστε ξανά **← BACK**.

Ψηφιακό κείμενο (μόνο στο Η.Β.)

Τα ψηφιακά τηλεοπτικά κανάλια ορισμένων ψηφιακών σταθμών αναμετάδοσης παρέχουν αποκλειστικές υπηρεσίες Ψηφιακού κειμένου ή διαδραστικής τηλεόρασης. Οι υπηρεσίες αυτές περιλαμβάνουν το κανονικό Teletext, όπου η επιλογή και η πλοήγηση γίνονται με τα αριθμητικά και τα έγχρωμα πλήκτρα, καθώς και με τα πλήκτρα-βέλη.

Για να κλείσετε το Teletext, πατήστε ξανά **← BACK**.

Επιλογές Teletext

Στο Text/Teletext, πατήστε **+ OPTIONS** για να επιλέξετε τα παρακάτω...

- **Πάγωμα σελίδας**

Διακοπή αυτόματης εναλλαγής των υποσελίδων.

- **Διπλή οθόνη / Πλήρης οθόνη**

Εμφάνιση τηλεοπτικού καναλιού και Teletext σε παράθεση.

- **Επισκόπηση T.O.P.**

Για να ανοίξετε τις σελίδες T.O.P. Teletext.

- **Μεγέθυνση**

Μεγέθυνση της σελίδας Teletext για πιο άνετη ανάγνωση.

- **Αποκάλυψη**

Επανεμφάνιση κρυμμένων πληροφοριών σε μια σελίδα.

- **Αλλαγή υποσελίδων**

Για αυτόματη αλλαγή υποσελίδων όταν είναι διαθέσιμες.

- **Γλώσσα**

Αλλαγή του σετ χαρακτήρων που χρησιμοποιεί το Teletext για τη σωστή εμφάνιση του κειμένου.

- **Teletext 2.5**


Ενεργοποίηση του Teletext 2.5 για περισσότερα χρώματα και καλύτερα γραφικά.

Ρύθμιση Teletext

Γλώσσα Teletext

Ορισμένοι ψηφιακοί τηλεοπτικοί σταθμοί αναμετάδοσης παρέχουν πολλές διαθέσιμες γλώσσες για το Teletext. Για να ορίσετε την κύρια και δευτερεύουσα γλώσσα Teletext .

..

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Περιοχή και γλώσσα** και πατήστε **> (δεξιά)** για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Γλώσσα > Αρχικό teletext** ή **Δευτερεύον teletext**.
- 4 - Επιλέξτε τις γλώσσες Teletext που θέλετε.
- 5 - Πατήστε **< (αριστερό)** επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Teletext 2.5

Εάν είναι διαθέσιμο, το Teletext 2.5 διαθέτει περισσότερα χρώματα και καλύτερα γραφικά. Το Teletext 2.5 είναι

ενεργοποιημένο ως βασική εργοστασιακή ρύθμιση. Για να απενεργοποιήσετε το Teletext 2.5...

- 1 - Πατήστε **TEXT**.

2 - Ενώ το Text/Teletext είναι ανοιχτό στην οθόνη, πατήστε **+ OPTIONS**.

3 - Επιλέξτε **Teletext 2.5 > Απενεργ**.

4 - Πατήστε **< (αριστερό)** επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Ρολόι


Ημ/νία και ώρα

Αυτόματη

Η τυπική ρύθμιση για το ρολόι της τηλεόρασης είναι **Αυτόματη**. Οι πληροφορίες ώρας προέρχονται από τις μεταδιδόμενες πληροφορίες UTC - Συντονισμένη Παγκόσμια Ώρα.

Αν η ώρα δεν είναι σωστή, μπορείτε να ρυθμίσετε το ρολόι της τηλεόρασης σε **Ανάλογα με τη χώρα**. Για ορισμένες χώρες, μπορείτε να επιλέξετε συγκεκριμένη ζώνη ώρας ή να ορίσετε μια τιμή αντιστάθμισης ώρας. Σε ορισμένες χώρες, για ορισμένους παρόχους δικτύου, οι ρυθμίσεις ρολογιού είναι κρυφές προς αποφυγή εσφαλμένης ρύθμισης ρολογιού.

Για να ρυθμίσετε το ρολόι της τηλεόρασης...


- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Περιοχή και γλώσσα** και, στη συνέχεια, επιλέξτε **Ρολόι > Λειτουργία αυτόματου ρολογιού**.
- 3 - Επιλέξτε **Αυτόματη** ή **Ανάλογα με τη χώρα**.
- 4 - Πατήστε **< (αριστερό)** για να μεταβείτε ένα βήμα πίσω.

Μη αυτόματη

Αν καμία από τις αυτόματες ρυθμίσεις δεν εμφανίζει την ώρα σωστά, μπορείτε να ρυθμίσετε την ώρα χειροκίνητα.

Ωστόσο, αν κάνετε εγγραφή προγραμμάτων μέσω του Οδηγού TV, συνιστάται να μην αλλάζετε την ώρα και την ημερομηνία χειροκίνητα. Σε ορισμένες χώρες, για ορισμένους παρόχους δικτύου, οι ρυθμίσεις ρολογιού είναι κρυφές προς αποφυγή εσφαλμένης ρύθμισης ρολογιού.

Για να ρυθμίσετε το ρολόι της τηλεόρασης μη αυτόματα (αν υπάρχει η δυνατότητα)...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Περιοχή και γλώσσα**, επιλέξτε **Ρολόι > Λειτουργία αυτόματου ρολογιού** και πατήστε **OK**.
- 3 - Επιλέξτε **Χειροκίνητα** και πατήστε **OK**.
- 4 - Πατήστε **< (αριστερό)**, επιλέξτε **Ημ/νία ή Ώρα**.
- 5 - Πατήστε τα βέλη **▲ (πάνω)** ή **▼ (κάτω)** για να ρυθμίσετε την τιμή.
- 6 - Πατήστε **< (αριστερό)** για να μεταβείτε ένα βήμα πίσω.

Ζώνη ώρας

Για ορισμένες χώρες, μπορείτε να επιλέξετε συγκεκριμένες ζώνες ώρας για να ρυθμίσετε σωστά το ρολόι της τηλεόρασης.

Για να ρυθμίσετε τη ζώνη ώρας (αν υπάρχει η δυνατότητα)...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Περιοχή και γλώσσα** και πατήστε **➤** (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ρολόι > Ζώνη ώρας**.
- 4 - Ανάλογα με τη χώρα σας, μπορείτε να επιλέξετε ζώνη ώρας ή να ρυθμίσετε μια τιμή αντιστάθμισης ώρας για να διορθώσετε το ρολόι της τηλεόρασης.
- 5 - Πατήστε **⬅** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Χρονοδιακόπτη αυτόματης διακοπής λειτουργίας

Με το **Χρονοδιακόπτη αυτόματης διακοπής λειτουργίας**, μπορείτε να ρυθμίσετε την τηλεόραση να μεταβαίνει αυτόματα σε κατάσταση αναμονής έπειτα από ένα καθορισμένο χρονικό διάστημα.

Για να ορίσετε το χρονοδιακόπτη αυτόματης διακοπής λειτουργίας...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Περιοχή και γλώσσα** και πατήστε **➤** (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ρολόι > Χρονοδιακόπτης αυτόματης διακοπής λειτουργίας**.
- 4 - Με το ρυθμιστικό, μπορείτε να ορίσετε ένα χρονικό διάστημα διάρκειας έως 180 λεπτά, σε βήματα των 5 λεπτών. Αν επιλέξετε 0 λεπτά, ο χρονοδιακόπτης αυτόματης διακοπής λειτουργίας απενεργοποιείται. Ασφαλώς, μπορείτε να απενεργοποιήσετε νωρίτερα την τηλεόρασή σας ή να μηδενίσετε το χρόνο κατά τη διάρκεια της αντίστροφης μέτρησης.
- 5 - Πατήστε **⬅** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Πληκτρολόγιο τηλεχειριστηρίου

Για να ορίσετε τη διάταξη του πληκτρολογίου σε Azerty...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Περιοχή και γλώσσα** και πατήστε **➤** (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Πληκτρολόγιο τηλεχειριστηρίου**.
- 4 - Επιλέξτε **Azerty ή Qwerty**.
- 5 - Πατήστε **⬅** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

12.8

Γενική πρόσβαση

Ενεργοποίηση

Όταν η **Γενική πρόσβαση** είναι ενεργοποιημένη, η τηλεόραση είναι έτοιμη για χρήση από άτομα κωφά, με προβλήματα ακοής, τυφλά ή με προβλήματα όρασης.

Ενεργοποίηση

Εάν δεν ενεργοποιήσατε τη **Γενική πρόσβαση** κατά την εγκατάσταση, μπορείτε να την ενεργοποιήσετε τώρα στο μενού **Γενική πρόσβαση**.

Για να ενεργοποιήσετε την προσβασιμότητα...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενική πρόσβαση** και πατήστε **➤** (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Γενική πρόσβαση** στο επόμενο βήμα.
- 4 - Επιλέξτε **Ενεργ.**
- 5 - Πατήστε **⬅** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Προβλήματα ακοής

Ορισμένα ψηφιακά τηλεοπτικά κανάλια μεταδίδονται με ειδικό ήχο και υπότιτλους για άτομα με προβλήματα ακοής ή κωφά. Όταν η επιλογή **Προβλήματα ακοής** είναι ενεργοποιημένη, η τηλεόραση τίθεται αυτόματα σε προσαρμοσμένο ήχο και υπότιτλους (αν υπάρχουν). Προτού ενεργοποιήσετε την επιλογή **Προβλήματα ακοής**, πρέπει να ενεργοποιήσετε την **Γενική πρόσβαση**.

Για να ενεργοποιήσετε την επιλογή **Προβλήματα ακοής**...

- 1 - Πατήστε **⚙️**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενική πρόσβαση** και πατήστε **➤** (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Προβλήματα ακοής** και πατήστε **➤** (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 4 - Επιλέξτε **Ενεργ.**
- 5 - Πατήστε **⬅** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Ηχητική περιγραφή


Ενεργοποίηση

Τα ψηφιακά τηλεοπτικά κανάλια μπορούν να μεταδώσουν προγράμματα με μια ειδική ηχητική περιγραφή στην οποία ένας αφηγητής περιγράφει τι συμβαίνει στην οθόνη. Για να μπορείτε να προσαρμόσετε τα ηχητικά εφέ για άτομα με προβλήματα όρασης, πρέπει να έχετε ενεργοποιήσει πρώτα την **Ηχητική περιγραφή**.

Επίσης, για να ενεργοποιήσετε την **Ηχητική περιγραφή**, πρέπει πρώτα να έχετε ενεργοποιήσει τη **Γενική πρόσβαση** στο μενού ρύθμισης.

Με τη λειτουργία **Ηχητική περιγραφή**, προστίθεται στον κανονικό ήχο μια ηχητική περιγραφή από έναν αφηγητή. Για να ενεργοποιήσετε την ηχητική περιγραφή (αν είναι διαθέσιμη)...


Για να ενεργοποιήσετε την **Ηχητική περιγραφή**...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενική πρόσβαση** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ηχητική περιγραφή** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 4 - Επιλέξτε **Ηχητική περιγραφή** στο επόμενο βήμα.
- 5 - Επιλέξτε **Ενεργ**.
- 6 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Συνδυασμένη ένταση καναλιών

Μπορείτε να αναμείξετε την ένταση του κανονικού ήχου με την ένταση της ηχητικής περιγραφής.


Για να αναμείξετε την ένταση ήχου...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενική πρόσβαση** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ηχητική περιγραφή > Συνδυασμένη ένταση καναλιών**.
- 4 - Πατήστε τα βέλη **▲** (πάνω) ή **▼** (κάτω) για να ρυθμίσετε την τιμή.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Εφέ ήχου

Ορισμένες ηχητικές περιγραφές μπορεί να περιλαμβάνουν επιπλέον εφέ ήχου, όπως στερεοφωνικό ήχο ή ήχο που εξασθενεί σταδιακά.


Για να ενεργοποιήσετε τα **Εφέ ήχου** (αν είναι διαθέσιμα)...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενική πρόσβαση** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ηχητική περιγραφή > Εφέ ήχου**.
- 4 - Επιλέξτε **Ανοιχτό**.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Ομιλία

Η ηχητική περιγραφή μπορεί να περιλαμβάνει και υπότιτλους για τις λέξεις που εκφωνούνται.

Για να ενεργοποιήσετε τους υπότιτλους (αν είναι διαθέσιμοι) ...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενική πρόσβαση** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.

3 - Επιλέξτε **Ηχητική περιγραφή > Ομιλία**.

4 - Επιλέξτε **Περιγραφικό ή Υπότιτλοι**.


5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

12.9

Κλείδωμα για παιδιά

Γονική διαβάθμιση

Για να ορίσετε μια ελάχιστη ηλικία για την παρακολούθηση προγραμμάτων με διαβάθμιση...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Κλείδωμα για παιδιά** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Γονική διαβάθμιση** και επιλέξτε μία από τις ηλικίες στη λίστα.
- 4 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.


Κλείδωμα εφαρμογών

Για περισσότερες πληροφορίες, στη **Βοήθεια**, επιλέξτε **Λέξεις-κλειδιά** και αναζητήστε την επιλογή **Κλείδωμα εφαρμογών**.

Ορισμός κωδικού / Αλλαγή κωδικού

Ο κωδικός PIN κλειδώματος για παιδιά χρησιμοποιείται για το κλείδωμα ή το ξεκλείδωμα καναλιών ή προγραμμάτων.


Για να ορίσετε τον κωδικό κλειδώματος ή για να αλλάξετε τον τρέχοντα κωδικό...

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Κλείδωμα για παιδιά** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Ορισμός κωδικού ή Αλλαγή κωδικού**.
- 4 - Εισαγάγετε έναν 4ψήφιο κωδικό της επιλογής σας. Αν ο κωδικός έχει ήδη οριστεί, καταχωρίστε τον τρέχοντα κωδικό κλειδώματος για παιδιά και, στη συνέχεια, καταχωρίστε τον νέο κωδικό δύο φορές.
- 5 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Ο νέος κωδικός έχει ενεργοποιηθεί.

Ξεχάσατε τον κωδικό PIN κλειδώματος για παιδιά;

Αν ξεχάσατε τον κωδικό PIN σας, μπορείτε να τον παρακάμψετε και να πληκτρολογήσετε έναν νέο κωδικό.

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2 - Επιλέξτε **Κλείδωμα για παιδιά** και πατήστε **>** (δεξί) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Αλλαγή κωδικού**.
- 4 - Εισαγάγετε τον κωδικό παράκαμψης **8888**.
- 5 - Εισαγάγετε έναν νέο κωδικό PIN κλειδώματος για παιδιά

και επαναλάβετε την εισαγωγή για επιβεβαίωση.

6 - Πατήστε **<** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Ο νέος κωδικός έχει ενεργοποιηθεί.

Βίντεο, φωτογραφίες και μουσική

13.1

Από υποδοχή USB

Μπορείτε να δείτε φωτογραφίες/βίντεο ή να ακούσετε μουσική από μια συνδεδεμένη μονάδα flash USB ή σκληρό δίσκο USB.

Ενώ η τηλεόραση είναι ενεργοποιημένη, συνδέστε μια μονάδα flash USB ή έναν σκληρό δίσκο USB σε μία από τις υποδοχές USB. Η τηλεόραση ανιχνεύει τη συσκευή και θα εμφανίσει όλα τα αρχεία πολυμέσων σας σε λίστα.

Εάν η λίστα αρχείων δεν εμφανίζεται αυτόματα...

- 1 - Πατήστε **SOURCES**, επιλέξτε **USB** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Συσκευές USB** και πατήστε (δεξιά) για να περιηγηθείτε στα αρχεία σας στη δομή φακέλων που έχετε οργανώσει στη μονάδα σας.
- 3 - Για να διακόψετε την αναπαραγωγή βίντεο, φωτογραφιών και μουσικής, πατήστε **EXIT**.

Προειδοποίηση

Αν προσπαθήσετε να διακόψετε προσωρινά ή να εγγράψετε ένα πρόγραμμα ενώ είναι συνδεδεμένος ένας σκληρός δίσκος USB, η τηλεόραση θα σας ζητήσει να διαμορφώσετε το σκληρό δίσκο USB. Η διαμόρφωση θα διαγράψει όλα τα αρχεία που υπάρχουν στο σκληρό δίσκο USB.

13.2

Από υπολογιστή ή συσκευή NAS

Μπορείτε να δείτε τις φωτογραφίες σας ή να αναπαραγάγετε μουσική και βίντεο από έναν υπολογιστή ή συσκευή NAS (Συσκευές αποθήκευσης συνδεδεμένες σε δίκτυο) του οικιακού σας δικτύου.

Η τηλεόραση και ο υπολογιστής ή η συσκευή NAS πρέπει να ανήκουν στο ίδιο οικιακό δίκτυο. Στον υπολογιστή ή τη συσκευή NAS σας, πρέπει να εγκαταστήσετε λογισμικό διακομιστή πολυμέσων. Ο διακομιστής πολυμέσων σας πρέπει να ρυθμιστεί έτσι ώστε να πραγματοποιεί κοινή χρήση των αρχείων σας με την τηλεόραση. Η τηλεόραση εμφανίζει τα αρχεία και τους φακέλους σας όπως είναι οργανωμένα από το διακομιστή πολυμέσων ή όπως είναι δομημένα στον υπολογιστή ή τη συσκευή NAS σας.

Η τηλεόραση δεν υποστηρίζει υπότιτλους σε βίντεο συνεχούς ροής από έναν υπολογιστή ή NAS.

Αν ο διακομιστής πολυμέσων υποστηρίζει την αναζήτηση αρχείων, τότε υπάρχει διαθέσιμο πεδίο αναζήτησης.

Για να αναζητήσετε ή να κάνετε αναπαραγωγή των αρχείων στον υπολογιστή σας...

1 - Πατήστε **SOURCES**, επιλέξτε **Δίκτυο** και πατήστε **OK**.

2 - Επιλέξτε **Συσκευές SimplyShare** και πατήστε (δεξιά) για να επιλέξετε τη συσκευή που θέλετε.

3 - Μπορείτε να αναζητήσετε και να αναπαραγάγετε τα αρχεία σας.

4 - Για να διακόψετε την αναπαραγωγή βίντεο, φωτογραφιών και μουσικής, πατήστε **EXIT**.

13.3

Από μια συσκευή αποθήκευσης στο Cloud

Μπορείτε να προβάλετε φωτογραφίες ή να παίξετε μουσική και βίντεο που έχετε ανεβάσει σε μια υπηρεσία αποθήκευσης στο cloud* online.

Με την εφαρμογή **Εξερεύνηση στο Cloud** μπορείτε να συνδεθείτε στις υπηρεσίες Cloud Hosting. Για να συνδεθείτε μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το όνομα σύνδεσης και τον κωδικό πρόσβασης που χρησιμοποιείτε.

1 - Πατήστε **HOME**.

2 - Μετακινηθείτε προς τα κάτω και επιλέξτε **Εφαρμογές** > **Εξερεύνηση στο Cloud** και πατήστε **OK**.

3 - Επιλέξτε την υπηρεσία φιλοξενίας που χρειάζεστε.

4 - Συνδεθείτε και πραγματοποιήστε είσοδο στην υπηρεσία φιλοξενίας με το όνομα χρήστη και τον κωδικό πρόσβασής σας.

5 - Επιλέξτε τη φωτογραφία ή το βίντεο που θέλετε να προβάλλετε και πατήστε **OK**.

6 - Πατήστε (αριστερό) για να μεταβείτε ένα βήμα πίσω ή πατήστε **BACK** για να κλείσετε το μενού.

* Μια υπηρεσία αποθήκευσης όπως το Dropbox™.

13.4

Μενού Αγαπημένα, Πιο δημοφιλή, Τελευταία αναπαραγωγή

Προβολή αγαπημένων αρχείων

- 1 - Πατήστε **SOURCES**, επιλέξτε **USB** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Συσκευές USB** και κατόπιν **Προτιμήσεις**.
- 3 - Μπορείτε να προβάλετε όλα τα αγαπημένα αρχεία στη λίστα.

Προβολή πιο δημοφιλών αρχείων

- 1 - Πατήστε **SOURCES**, επιλέξτε **USB** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Συσκευές USB** και κατόπιν **Πιο δημοφιλή**.
- 3 - Πατήστε **OK** για να προβάλετε αρχεία στη λίστα ή πατήστε **+ OPTIONS** για να διαγράψετε τη λίστα πιο δημοφιλών.

Προβολή αρχείων τελευταίας αναπαραγωγής

- 1 - Πατήστε **SOURCES**, επιλέξτε **USB** και πατήστε **OK**.

2 - Επιλέξτε **Συσκευές USB** και κατόπιν **Τελευταία αναπαραγωγή**.

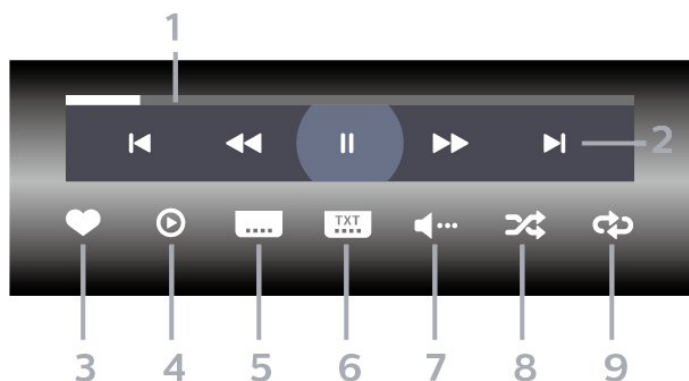
3 - Πατήστε **OK** για να προβάλετε αρχεία στη λίστα ή πατήστε **+ OPTIONS** για να διαγράψετε τη λίστα τελευταίας αναπαραγωγής.

13.5

Αναπαραγωγή των βίντεό σας

Γραμμή ελέγχου

Για να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε τη γραμμή ελέγχου κατά την αναπαραγωγή βίντεο, πατήστε **INFO***.



1 - Γραμμή προόδου

2 - Γραμμή ελέγχου αναπαραγωγής

- **⏮** : Μετάβαση στο προηγούμενο βίντεο σε ένα φάκελο

- **⏭** : Μετάβαση στο επόμενο βίντεο σε ένα φάκελο

⏮ : Μετακίνηση προς τα πίσω

⏭ : Γρήγορη μετακίνηση προς τα εμπρός

⏸ : Παύση της αναπαραγωγής

3 - Επισήμανση ως αγαπημένου

4 - Αναπαραγωγή όλων των βίντεο

5 - Υπότιτλος: Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση υπότιτλων ή Ενεργοί κατά τη σίγαση.

6 - Γλώσσα υπότιτλων: επιλογή Γλώσσας υπότιτλων

7 - Γλώσσα διαλόγων: επιλογή γλώσσας διαλόγων

8 - Τυχαία αναπαραγωγή: αναπαραγωγή των αρχείων σας σε τυχαία σειρά

9 - Επανάληψη: αναπαραγωγή όλων των βίντεο σε αυτό το φάκελο μία φορά ή συνεχώς

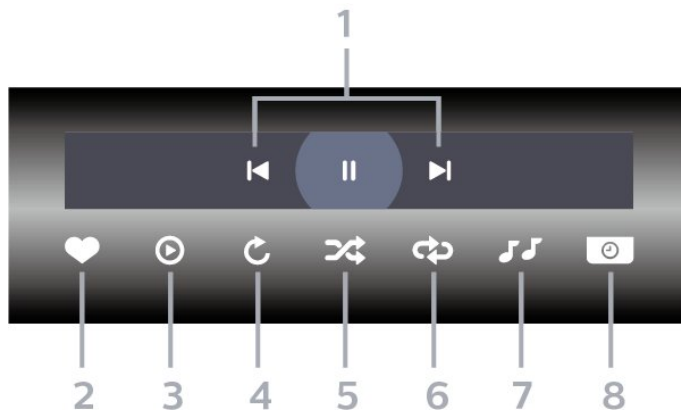
* Αν υπάρχει το πλήκτρο **INFO** στο τηλεχειριστήριό σας

13.6

Προβολή των φωτογραφιών σας

Γραμμή ελέγχου

Για να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε τη γραμμή ελέγχου κατά την αναπαραγωγή μιας παρουσίασης, πατήστε **INFO***.



1 - Γραμμή ελέγχου αναπαραγωγής

- **⏮** : Μετάβαση στην προηγούμενη φωτογραφία σε ένα φάκελο

- **⏭** : Μετάβαση στην επόμενη φωτογραφία σε ένα φάκελο

⏸ : Παύση της αναπαραγωγής παρουσίασης

2 - Επισήμανση ως αγαπημένου

3 - Έναρξη παρουσίασης

4 - Περιστροφή της φωτογραφίας

5 - Τυχαία αναπαραγωγή: αναπαραγωγή των αρχείων σας σε τυχαία σειρά

6 - Επανάληψη: αναπαραγωγή όλων των φωτογραφιών σε αυτό το φάκελο μία φορά ή συνεχώς

7 - Διακοπή της αναπαραγωγής μουσικής στο παρασκήνιο

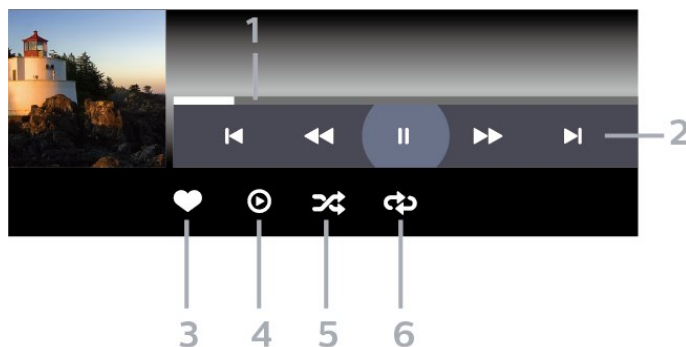
8 - Ορισμός της ταχύτητας της παρουσίασης

* Αν υπάρχει το πλήκτρο **INFO** στο τηλεχειριστήριό σας

13.7

Αναπαραγωγή της μουσικής σας

Γραμμή ελέγχου



1 - Γραμμή προόδου

2 - Γραμμή ελέγχου αναπαραγωγής

- **⏮** : Μετάβαση στο προηγούμενο μουσικό κομμάτι σε ένα φάκελο

- **⏭** : Μετάβαση στο επόμενο μουσικό κομμάτι σε ένα φάκελο

⏮ : Μετακίνηση προς τα πίσω

⏭ : Γρήγορη μετακίνηση προς τα εμπρός

⏸ : Παύση της αναπαραγωγής

3 - Επισήμανση ως αγαπημένου

4 - Αναπαραγωγή όλων των μουσικών κομματιών

5 - Τυχαία αναπαραγωγή: αναπαραγωγή των αρχείων σας σε τυχαία σειρά

6 - Επανάληψη: αναπαραγωγή όλων των μουσικών κομματιών σε αυτό το φάκελο μία φορά ή συνεχώς

Τηλεοπτικός οδηγός προγραμμάτων

14.1

Τι χρειάζεστε

Με τον Οδηγό TV, μπορείτε να δείτε μια λίστα με τα τρέχοντα και τα προγραμματισμένα τηλεοπτικά προγράμματα των καναλιών σας. Ανάλογα με το από πού προέρχονται οι πληροφορίες (τα δεδομένα) του Οδηγού TV, εμφανίζονται είτε αναλογικά και ψηφιακά κανάλια είτε μόνο ψηφιακά κανάλια. Δεν προσφέρουν όλα τα κανάλια πληροφορίες Οδηγού TV.

Η τηλεόραση μπορεί να συλλέγει πληροφορίες του Οδηγού TV για τα εγκατεστημένα κανάλια. Η τηλεόραση δεν μπορεί να συλλέξει πληροφορίες Οδηγού TV για κανάλια που προβλήθηκαν από ψηφιακό δέκτη ή αποκωδικοποιητή.

14.2

Δεδομένα οδηγού TV

Ο Οδηγός TV λαμβάνει πληροφορίες (δεδομένα) είτε από τους σταθμούς αναμετάδοσης είτε από το Internet. Σε ορισμένες περιοχές και για ορισμένα κανάλια, οι πληροφορίες Οδηγού TV ενδέχεται να μην είναι διαθέσιμες. Η τηλεόραση μπορεί να συλλέγει πληροφορίες του Οδηγού TV για τα εγκατεστημένα κανάλια. Η τηλεόραση δεν μπορεί να συλλέγει πληροφορίες Οδηγού TV από κανάλια που προβάλλονται από ψηφιακό δέκτη ή αποκωδικοποιητή.

Οι πληροφορίες στην τηλεόραση έχουν ρυθμιστεί από προεπιλογή να προέρχονται **Από το σύστημα αναμετάδοσης**.

Αν οι πληροφορίες Οδηγού TV προέρχονται από το Internet, ο Οδηγός TV μπορεί επίσης να εμφανίζει αναλογικά κανάλια δίπλα στα ψηφιακά κανάλια. Το μενού Οδηγού TV εμφανίζει επίσης μια μικρή οθόνη με το τρέχον κανάλι.

Μέσω Internet

Αν η τηλεόραση είναι συνδεδεμένη στο Internet, μπορείτε να τη ρυθμίσετε ώστε να λαμβάνει τις πληροφορίες του Οδηγού TV από το Internet.

Για να ορίσετε πληροφορίες του Οδηγού TV...

- 1 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Γενικές ρυθμίσεις** και πατήστε **➤** (δεξιά) για να μεταβείτε στο μενού.
- 3 - Επιλέξτε **Για προχ/νους > Οδηγ. TV > Από το Internet** και πατήστε **OK**.
- 4 - Πατήστε **◀** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Εγγραφές που λείπουν

Αν φαίνεται ότι λείπουν ορισμένες εγγραφές από τη λίστα εγγραφών, ενδέχεται να έχουν αλλάξει οι πληροφορίες (τα

δεδομένα) του Οδηγού TV. Οι εγγραφές που πραγματοποιήθηκαν με τη ρύθμιση **Από το σύστημα αναμετάδοσης** δεν εμφανίζονται στη λίστα αν αλλάξετε τη ρύθμιση σε **Από το Internet** ή το αντίστροφο. Η τηλεόραση ενδέχεται να έχει αλλάξει αυτόματα τη ρύθμιση σε **Από το Internet**.

Για να εμφανιστούν οι εγγραφές στη λίστα εγγραφών, ενεργοποιήστε τη ρύθμιση που είχατε επιλέξει κατά την πραγματοποίηση της εγγραφής.

14.3

Χρήση του Οδηγού προγράμματος

Άνοιγμα του Οδηγού TV

Για να ανοίξετε τον Οδηγό TV, πατήστε **≡ TV GUIDE**. Στον Οδηγό TV εμφανίζονται τα κανάλια του επιλεγμένου δέκτη.

Πατήστε ξανά **≡ TV GUIDE** για έξοδο.

Την πρώτη φορά που ανοίγετε τον Οδηγό TV, η τηλεόραση σαρώνει όλα τα τηλεοπτικά κανάλια για πληροφορίες προγράμματος. Η διαδικασία αυτή ενδέχεται να διαρκέσει αρκετά λεπτά. Τα δεδομένα του Οδηγού TV αποθηκεύονται στην τηλεόραση.

Συντονισμός σε πρόγραμμα

Από τον Οδηγό TV, μπορείτε να συντονίζετε σε ένα πρόγραμμα που μεταδίδεται.

Για να μεταβείτε στο πρόγραμμα (κανάλι), επιλέξτε το πρόγραμμα και πατήστε **OK**.

Προβολή λεπτομερειών προγράμματος

Για να εμφανίσετε τις λεπτομέρειες του επιλεγμένου προγράμματος...

- 1 - Πατήστε **+ OPTIONS** και επιλέξτε **Προτιμήσεις**.
- 2 - Επιλέξτε **Πληροφορίες καναλιού** και πατήστε **OK**.
- 3 - Πατήστε **← BACK** για κλείσιμο.


Αλλαγή ημέρας

Ο Οδηγός TV μπορεί να εμφανίσει τα προγραμματισμένα προγράμματα για τις προσεχείς ημέρες (έως 8 ημέρες το πολύ).



- 1 - Πατήστε **≡ TV GUIDE**.
- 2 - Επιλέξτε **Τώρα** και πατήστε **OK**.
- 3 - Επιλέξτε την ημέρα που χρειάζεστε.

Ορισμός υπενθύμισης



Μπορείτε να ορίσετε υπενθύμιση για ένα πρόγραμμα. Ένα μήνυμα θα σας ειδοποιήσει μόλις το πρόγραμμα ξεκινήσει. Μπορείτε να συντονιστείτε αμέσως σε αυτό το κανάλι.

Στον Οδηγό TV, ένα πρόγραμμα με υπενθύμιση επισημαίνεται με ένα  (ρολόι).

Για να ορίσετε μια υπενθύμιση...

- 1 - Πατήστε  **TV GUIDE** και επιλέξτε ένα προσεχές πρόγραμμα.
- 2 - Πατήστε **+ OPTIONS**.
- 3 - Επιλέξτε **Ρύθμιση υπενθύμισης** και πατήστε **OK**.
- 4 - Επιλέξτε  **BACK** για να κλείσετε το μενού.




Για να διαγράψετε μια υπενθύμιση...

- 1 - Πατήστε  **TV GUIDE** και επιλέξτε ένα πρόγραμμα με υπενθύμιση.
- 2 - Πατήστε **+ OPTIONS**.
- 3 - Επιλέξτε **Διαγρ υπενθύμ** και πατήστε **OK**.
- 4 - Επιλέξτε  **BACK** για να κλείσετε το μενού.

Αναζήτηση ανά είδος


Αν οι πληροφορίες είναι διαθέσιμες, μπορείτε να πραγματοποιήσετε αναζήτηση στα προγραμματισμένα προγράμματα με βάση το είδος, όπως ταινίες, αθλητικά κ.λπ.

Για αναζητήσετε προγράμματα ανά είδος...



- 1 - Πατήστε  **TV GUIDE**.
- 2 - Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα πλοήγησης για να επιλέξετε  στο μέσον και πατήστε **OK**.
- 3 - Επιλέξτε **Αναζήτηση ανά είδος** και πατήστε **OK**.
- 4 - Επιλέξτε το είδος που θέλετε και πατήστε **OK**. Εμφανίζεται μια λίστα με όλα τα προγράμματα που βρέθηκαν.
- 5 - Επιλέξτε  **BACK** για να κλείσετε το μενού.

Ρύθμιση εγγραφής

Μπορείτε να ρυθμίσετε μια εγγραφή στον Οδηγό TV*.

Στον Οδηγό TV, ένα πρόγραμμα που έχει ρυθμιστεί για εγγραφή επισημαίνεται με .

Για να εγγράψετε ένα πρόγραμμα...

- 1 - Πατήστε  **TV GUIDE** και επιλέξτε ένα μελλοντικό πρόγραμμα ή ένα πρόγραμμα σε εξέλιξη.
- 2 - Πατήστε **+ OPTIONS**, επιλέξτε **Εγγραφή**.
- 3 - Επιλέξτε  **BACK** για να κλείσετε το μενού.

* Ανατρέξτε στο κεφάλαιο **Εγγραφή και προσωρινή διακοπή τηλεόρασης** για περισσότερες πληροφορίες.

Εγγραφή και προσωρινή διακοπή τηλεόρασης

15.1

Εγγραφή

Τι χρειάζεστε

Μπορείτε να εγγράψετε μια ψηφιακή τηλεοπτική μετάδοση και να την παρακολουθήσετε αργότερα.

Για την εγγραφή ενός τηλεοπτικού προγράμματος χρειάζεστε...

- έναν συνδεδεμένο σκληρό δίσκο USB διαμορφωμένο σε αυτήν την τηλεόραση
- ψηφιακά τηλεοπτικά κανάλια εγκατεστημένα σε αυτήν την τηλεόραση
- λήψη πληροφοριών καναλιού για τον Οδηγό TV στην οθόνη
- μια αξιόπιστη ρύθμιση ρολογιού τηλεόρασης. Αν ρυθμίσετε το ρολόι της τηλεόρασης με μη αυτόματο τρόπο, ενδέχεται να μην είναι δυνατή η εγγραφή.

Δεν είναι δυνατή η εγγραφή όταν χρησιμοποιείτε το Pause TV.

Όσον αφορά την επιβολή της νομοθεσίας για τα δικαιώματα δημιουργού, ορισμένοι πάροχοι DVB μπορούν να εφαρμόζουν διαφορετικούς περιορισμούς μέσω της τεχνολογίας DRM (Διαχείριση δικαιωμάτων ψηφιακού περιεχομένου). Στην περίπτωση μετάδοσης προστατευμένων καναλιών, η εγγραφή, η εγκυρότητα της εγγραφής ή ο αριθμός των προβολών ενδέχεται να περιορίζεται. Η εγγραφή μπορεί να απαγορεύεται εντελώς. Σε περίπτωση απόπειρας εγγραφής μιας προστατευμένης μετάδοσης ή αναπαραγωγής εγγραφής που έχει λήξει, ενδέχεται να εμφανιστεί μήνυμα σφάλματος.

Εγγραφή προγράμματος

Άμεση εγγραφή

Για την εγγραφή ενός προγράμματος που παρακολουθείτε εκείνη τη στιγμή, πατήστε **●** (Εγγραφή) στο τηλεχειριστήριο. Η εγγραφή θα ξεκινήσει αμέσως.

Για να διακόψετε την εγγραφή, πατήστε **■** (Διακοπή).

Όταν τα δεδομένα Οδηγού TV είναι διαθέσιμα, θα πραγματοποιηθεί εγγραφή του προγράμματος που παρακολουθείτε από τη στιγμή που θα πατήσετε το πλήκτρο εγγραφής μέχρι τη λήξη του προγράμματος. Αν δεν υπάρχουν διαθέσιμα δεδομένα Οδηγού TV, η εγγραφή θα διαρκέσει μόνο 30 λεπτά. Μπορείτε να προσαρμόσετε την ώρα λήξης

της εγγραφής στη λίστα **Εγγραφές**.

Προγραμματισμός εγγραφής

Μπορείτε να προγραμματίσετε την εγγραφή ενός προγράμματος για την ίδια μέρα ή έπειτα από λίγες ημέρες (έως και έπειτα από 8 ημέρες). Η τηλεόραση θα χρησιμοποιήσει τα δεδομένα από τον Οδηγό TV για να ξεκινήσει και να διακόψει την εγγραφή.

Για να εγγράψετε ένα πρόγραμμα...

- 1 - Πατήστε **≡ TV GUIDE**.
- 2 - Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα πλοήγησης για να επιλέξετε **Τώρα** και πατήστε **OK**.
- 3 - Επιλέξτε **Τώρα**, **Αργότερα**, **Αύριο** ή την ημέρα που θέλετε και πατήστε **OK** ή **← BACK** για να κλείσετε το μενού.
- 4 - Επιλέξτε το πρόγραμμα που θέλετε να εγγράψετε, πατήστε **+ OPTIONS**, επιλέξτε **● Εγγραφή** και πατήστε **OK**. Το πρόγραμμα έχει προγραμματιστεί για εγγραφή. Μια προειδοποίηση εμφανίζεται αυτόματα, αν προγραμματίσετε εγγραφές που συμπίπτουν χρονικά. Αν σκοπεύετε να εγγράψετε ένα πρόγραμμα ενώ απουσιάζετε, μην ξεχάσετε να αφήσετε την τηλεόραση σε κατάσταση αναμονής και τον σκληρό δίσκο USB ενεργοποιημένο.
- 5 - Επιλέξτε **← BACK** για να κλείσετε το μενού.

Διενέξεις εγγραφής

Όταν δύο προγραμματισμένες εγγραφές συμπίπτουν χρονικά, τότε υπάρχει διένεξη εγγραφής. Για την επίλυση μιας διένεξης εγγραφής, μπορείτε να ρυθμίσετε την ώρα έναρξης και λήξης της μίας ή και των δύο προγραμματισμένων εγγραφών.

Για να ρυθμίσετε την ώρα έναρξης ή λήξης μιας προγραμματισμένης εγγραφής...

- 1 - Πατήστε **≡ SOURCES** και επιλέξτε **● Εγγραφές**.
- 2 - Στο επάνω μέρος της οθόνης, επιλέξτε **⌚ Προγραμματισμένες** και πατήστε **OK**.
- 3 - Στη λίστα προγραμματισμένων εγγραφών και υπενθυμίσεων, επιλέξτε **Εγγραφές** και πατήστε **OK** για να δείτε μόνο τις προγραμματισμένες εγγραφές.
- 4 - Επιλέξτε την προγραμματισμένη εγγραφή που έρχεται σε διένεξη με μια άλλη προγραμματισμένη εγγραφή και πατήστε **+ OPTIONS**.
- 5 - Επιλέξτε **Ρύθμιση ώρας** και πατήστε **OK**.
- 6 - Επιλέξτε την ώρα έναρξης και λήξης και αλλάξτε την ώρα με τα πλήκτρα **▲** (επάνω) ή **▼** (κάτω). Επιλέξτε **Εφαρμογή** και πατήστε **OK**.
- 7 - Επιλέξτε **← BACK** για να κλείσετε το μενού.

Αυτόματο περιθώριο λήξης

Μπορείτε να ορίσετε το χρονικό περιθώριο που θα προσθέτει αυτόματα η τηλεόραση στο τέλος κάθε προγραμματισμένης εγγραφής.

Για να ορίσετε το αυτόματο χρονικό περιθώριο ώρας λήξης...

- 1 - Πατήστε **SOURCES** και επιλέξτε **Εγγραφές**.
- 2 - Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα πλοήγησης για να επιλέξετε στην επάνω δεξιά γωνία και πατήστε **OK**.
- 3 - Επιλέξτε **Αυτόματο περιθώριο λήξης** και πατήστε **OK**.
- 4 - Πατήστε (επάνω) ή (κάτω) και έπειτα πατήστε **OK** για να ορίσετε το χρονικό περιθώριο που προστίθεται σε μια εγγραφή αυτόματα. Μπορείτε να προσθέσετε έως και 45 λεπτά σε μια εγγραφή.
- 5 - Επιλέξτε **BACK** για να κλείσετε το μενού.

Χειροκίνητη εγγραφή

Μπορείτε να προγραμματίσετε μια εγγραφή που δεν συνδέεται με ένα τηλεοπτικό πρόγραμμα. Μπορείτε να ορίσετε μόνοι σας τον τύπο δέκτη, το κανάλι και την ώρα έναρξης και λήξης.

Για να προγραμματίσετε μια εγγραφή χειροκίνητα...

- 1 - Πατήστε **SOURCES** και επιλέξτε **Εγγραφές**.
- 2 - Στο επάνω μέρος της οθόνης, επιλέξτε **Προγραμματισμένες**.
- 3 - Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα πλοήγησης για να επιλέξετε στην επάνω δεξιά γωνία και πατήστε **OK**.
- 4 - Επιλέξτε **Προγραμματισμός** και πατήστε **OK**.
- 5 - Επιλέξτε το δέκτη από όπου θέλετε να γίνει η εγγραφή και πατήστε **OK**.
- 6 - Επιλέξτε το κανάλι από όπου θέλετε να γίνει η εγγραφή και πατήστε **OK**.
- 7 - Επιλέξτε την ημέρα της εγγραφής και πατήστε **OK**.
- 8 - Επιλέξτε ώρα έναρξης και λήξης της εγγραφής. Επιλέξτε ένα κουμπί και χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα (επάνω) ή (κάτω) για να ορίσετε τις ώρες και τα λεπτά.
- 9 - Επιλέξτε **Προγραμματισμός** και πατήστε **OK** για να προγραμματίσετε την εγγραφή χειροκίνητα.

Η εγγραφή θα εμφανιστεί στη λίστα προγραμματισμένων εγγραφών και υπενθυμίσεων.

Παρακολούθηση εγγραφής

Για να παρακολουθήσετε μια εγγραφή...

- 1 - Πατήστε **SOURCES** και επιλέξτε **Εγγραφές**.
- 2 - Στη λίστα εγγραφών, επιλέξτε την εγγραφή που θέλετε και πατήστε **OK** για να ξεκινήσετε την παρακολούθηση του προγράμματος.
- 3 - Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα πλήκτρα (προσωρινή διακοπή), (αναπαραγωγή), (μετακίνηση προς τα πίσω), (μετακίνηση προς τα εμπρός) ή (διακοπή).
- 4 - Για να επιστρέψετε στο τηλεοπτικό πρόγραμμα, πατήστε **EXIT**.

Αφαίρεση ή μετονομασία μια εγγραφής

Για αν μετονομάσετε ή να αφαιρέσετε μια εγγραφή...

- 1 - Πατήστε **SOURCES** και επιλέξτε **Εγγραφές**.
- 2 - Στη λίστα των εγγραφών, επιλέξτε την εγγραφή που χρειάζεστε και πατήστε **INFO / + OPTIONS**.
- 3 - Μπορείτε να επιλέξετε **Μετονομασία** για να αλλάξετε το όνομα της εγγραφής ή επιλέξτε **Αφαίρεση** για να αφαιρέσετε αυτήν την εγγραφή.
- 4 - Για να επιστρέψετε στο τηλεοπτικό πρόγραμμα, πατήστε **EXIT**.

15.2

Pause TV

Τι χρειάζεστε

Μπορείτε να διακόψετε προσωρινά μια ψηφιακή τηλεοπτική μετάδοση και να συνεχίσετε την παρακολούθηση λίγο αργότερα.

Για την προσωρινή παύση ενός τηλεοπτικού προγράμματος χρειάζεστε...

- έναν συνδεδεμένο σκληρό δίσκο USB διαμορφωμένο σε αυτήν την τηλεόραση
- ψηφιακά τηλεοπτικά κανάλια εγκατεστημένα σε αυτήν την τηλεόραση
- λήψη πληροφοριών καναλιού για τον Οδηγό TV στην οθόνη

Αν ο σκληρός δίσκος USB είναι συνδεδεμένος και διαμορφωμένος, η τηλεόραση αποθηκεύει συνεχώς την τηλεοπτική μετάδοση που παρακολουθείτε. Όταν αλλάξετε κανάλι, η τηλεοπτική μετάδοση του προηγούμενου καναλιού διαγράφεται. Επίσης, όταν θέτετε την τηλεόραση σε κατάσταση αναμονής, η τηλεοπτική μετάδοση διαγράφεται.

Δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το Pause TV κατά την εγγραφή.

Για περισσότερες πληροφορίες, στη **Βοήθεια**, επιλέξτε **Λέξεις-κλειδιά** και αναζητήστε την επιλογή **Σκληρός δίσκος USB, εγκατάσταση ή Εγκατάσταση, σκληρός δίσκος USB**.

Προσωρινή διακοπή ενός προγράμματος

Για προσωρινή διακοπή και συνέχιση τηλεοπτικής μετάδοσης...

- Για να διακόψετε προσωρινά μια μετάδοση, πατήστε (Προσωρινή διακοπή). Εμφανίζεται για λίγο μια γραμμή προόδου στο κάτω μέρος της οθόνης.
- Για να επαναφέρετε τη γραμμή προόδου, πατήστε ξανά (Προσωρινή διακοπή).
- Για να συνεχίσετε την παρακολούθηση, πατήστε (Αναπαραγωγή).

Ενώ η γραμμή προόδου εμφανίζεται στην οθόνη,

πατήστε ◀◀ (Μετακίνηση προς τα πίσω) ή ▶▶ (Μετακίνηση προς τα εμπρός) για να επιλέξετε το σημείο από το οποίο θέλετε να ξεκινήσετε να παρακολουθείτε την τηλεοπτική μετάδοση που είχατε διακόψει προσωρινά. Πατήστε αυτά τα πλήκτρα επανειλημμένα για να αλλάξετε ταχύτητα.

Μπορείτε να διακόψετε προσωρινά μια τηλεοπτική μετάδοση μέχρι και για 90 λεπτά.

Για να επιστρέψετε στην τρέχουσα ζωντανή τηλεοπτική μετάδοση, πατήστε ■ (Διακοπή).

Επανάληψη

Εφόσον η τηλεόραση αποθηκεύει την τηλεοπτική μετάδοση που παρακολουθείτε, συνήθως μπορείτε να αναπαραγάγετε την τηλεοπτική μετάδοση για μερικά δευτερόλεπτα.

Για αναπαραγωγή τρέχουσας τηλεοπτικής μετάδοσης...

1 - Πατήστε II (Προσωρινή διακοπή)

2 - Πατήστε ◀◀ (Μετακίνηση προς τα πίσω). Μπορείτε να πατήσετε το πλήκτρο ◀◀ επανειλημμένα για να επιλέξετε από πού θέλετε να ξεκινήσετε την προβολή της εκπομπής που είναι σε προσωρινή διακοπή. Πατήστε αυτά τα πλήκτρα επανειλημμένα για να αλλάξετε ταχύτητα. Σε κάποιο σημείο θα φτάσετε στην αρχή του χώρου αποθήκευσης εκπομπής ή το μέγιστο χρονικό διάστημα.

3 - Πατήστε ▶ (Αναπαραγωγή) για να παρακολουθήσετε ξανά την εκπομπή.

4 - Πατήστε ■ (Διακοπή) για να παρακολουθήσετε την εκπομπή σε ζωντανή μετάδοση.

Smartphone και tablet

16.1

Εφαρμογή Philips TV Remote

Η νέα εφαρμογή **Philips TV Remote App** στο smartphone ή το tablet σας είναι το νέο "φιλαράκι" της τηλεόρασής σας.

Με την εφαρμογή TV Remote App, έχετε τον πλήρη έλεγχο των πολυμέσων σας. Στείλτε φωτογραφίες, μουσική ή βίντεο στη μεγάλη οθόνη ή παρακολουθήστε οποιοδήποτε τηλεοπτικό κανάλι ζωντανά στο tablet ή το τηλέφωνο. Αναζητήστε το αρχείο που θέλετε να παρακολουθήσετε στον Οδηγό TV και παρακολουθήστε το στο τηλέφωνο ή την τηλεόρασή σας. Με την εφαρμογή TV Remote App μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το τηλέφωνό σας ως τηλεχειριστήριο.

Κάντε λήψη της εφαρμογής Philips TV Remote από το αγαπημένο σας κατάστημα εφαρμογών σήμερα.

Η εφαρμογή Philips TV Remote είναι διαθέσιμη για συσκευές iOS και Android χωρίς χρέωση.

16.2

Google Cast

Τι χρειάζεστε

Εάν μια εφαρμογή στην κινητή σας συσκευή διαθέτει Google Cast, μπορείτε να αποστείλετε την εφαρμογή σας στην τηλεόραση. Στην κινητή εφαρμογή, αναζητήστε το εικονίδιο Google Cast. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την κινητή συσκευή σας για να ελέγξετε τι υπάρχει στην τηλεόραση. Το Google Cast λειτουργεί σε Android και iOS.

Η κινητή συσκευή σας πρέπει να είναι συνδεδεμένη στο ίδιο οικιακό δίκτυο Wi-Fi όπως και η τηλεόρασή σας.

Εφαρμογές με Google Cast

Νέες εφαρμογές Google Cast διατίθενται καθημερινά. Μπορείτε ήδη να το δοκιμάσετε με το YouTube, το Chrome, το Netflix, το Photowall ... ή το Big Web Quiz for Chromecast. Ανατρέξτε επίσης στο google.com/cast

Ορισμένα προϊόντα και δυνατότητες του Google Play δεν είναι διαθέσιμα σε όλες τις χώρες.

Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στην ιστοσελίδα support.google.com/androidtv

Διανομή στην τηλεόρασή σας

Για να διανείμετε μια εφαρμογή στην οθόνη της τηλεόρασης...

- 1 - Στο smartphone ή το tablet, ανοίξτε μια εφαρμογή που υποστηρίζει το Google Cast.
- 2 - Πατήστε το εικονίδιο Google Cast.
- 3 - Επιλέξτε την τηλεόραση στην οποία θέλετε να διανείμετε περιεχόμενο.
- 4 - Πατήστε Αναπαραγωγή στο smartphone ή το tablet. Το περιεχόμενο που επιλέξατε πρέπει να αρχίσει να αναπαραγάγεται στην τηλεόρασή σας.

16.3

AirPlay

Για να προσθέσετε τη λειτουργία AirPlay στην τηλεόρασή σας με Android, μπορείτε να κάνετε λήψη και εγκατάσταση μιας από τις πολλές εφαρμογές Android που κάνουν ακριβώς αυτό. Μπορείτε να βρείτε πολλές από αυτές τις εφαρμογές στο Google Play Store.

16.4

MHL

Η τηλεόραση αυτή είναι συμβατή με MHL™.

Αν η κινητή σας συσκευή είναι επίσης συμβατή με MHL, μπορείτε να συνδέσετε την κινητή σας συσκευή με ένα καλώδιο MHL στην τηλεόραση. Με συνδεδεμένο το καλώδιο MHL, μπορείτε να μοιραστείτε το περιεχόμενο που υπάρχει στην κινητή συσκευή σας με την οθόνη της τηλεόρασης. Η κινητή σας συσκευή φορτίζει την μπαταρία της ταυτόχρονα. Η σύνδεση MHL είναι ιδανική για να παρακολουθείτε ταινίες ή να παίζετε παιχνίδια από το κινητό σας στην τηλεόραση για μεγαλύτερο χρονικό διάστημα.

Φόρτιση

Με συνδεδεμένο το καλώδιο MHL, η συσκευή σας θα φορτίζεται ενώ η τηλεόραση θα παραμένει ενεργοποιημένη (όχι σε κατάσταση αναμονής).

Καλώδιο MHL

Για να συνδέσετε την κινητή σας συσκευή στην τηλεόραση, χρειάζεστε ένα παθητικό καλώδιο MHL (HDMI σε Micro USB). Για να συνδέσετε την κινητή σας συσκευή ίσως χρειαστείτε επιπλέον προσαρμογέα. Για να συνδέσετε το καλώδιο MHL στην τηλεόραση, χρησιμοποιήστε τη σύνδεση **HDMI 4 MHL**.



Το MHL, το Mobile High-Definition Link και το λογότυπο MHL είναι εμπορικά σήματα ή σήματα κατατεθέντα της MHL, LLC.

Παιχνίδια

17.1

Τι χρειάζεστε

Σε αυτήν την τηλεόραση, μπορείτε να παίξετε παιχνίδια...

- από τη Συλλογή εφαρμογών του μενού αρχικής σελίδας
- από το Google Play Store στο μενού αρχικής σελίδας
- από μια συνδεδεμένη κονσόλα παιχνιδιών

Για να παίξετε παιχνίδια στην τηλεόραση πρέπει πρώτα να κάνετε λήψη και εγκατάστασή τους από τη Συλλογή εφαρμογών ή το Google Play Store. Ορισμένα παιχνίδια χρειάζονται χειριστήριο.


Για να εγκαταστήσετε εφαρμογές παιχνιδιών από τη συλλογή εφαρμογών της Philips ή από το Google Play Store, η τηλεόραση πρέπει να είναι συνδεδεμένη στο Internet. Για να μπορέσετε να χρησιμοποιήσετε εφαρμογές από τη Συλλογή εφαρμογών θα πρέπει να συμφωνήσετε με τους Όρους Χρήσης. Για να μπορέσετε να χρησιμοποιήσετε εφαρμογές Google Play και το Google Play Store θα πρέπει να εισέλθετε με ένα λογαριασμό Google.


17.2



Παίξιμο παιχνιδιού

Επιλογή από το μενού αρχικής σελίδας

Για να ξεκινήσετε ένα παιχνίδι από το μενού αρχικής σελίδας...

1 - Πατήστε  **HOME**.


2 - Μετακινηθείτε προς τα κάτω στην επιλογή  **Παιχνίδια**, επιλέξτε ένα παιχνίδι και πατήστε **OK**.

3 - Πατήστε  **BACK** επανειλημμένα ή πατήστε  **EXIT** ή διακόψτε την εφαρμογή από το αποκλειστικό κουμπί έξοδος/διακοπή.



Από κονσόλα παιχνιδιών

Για να ξεκινήσετε ένα παιχνίδι από μια Κονσόλα παιχνιδιών...

1 - Ενεργοποιήστε την κονσόλα παιχνιδιών.

2 - Πατήστε  **SOURCES** και επιλέξτε μια κονσόλα παιχνιδιών ή το όνομα της σύνδεσης.

3 - Ξεκινήστε το παιχνίδι.

4 - Πατήστε  **BACK** επανειλημμένα ή πατήστε  **EXIT** ή διακόψτε την εφαρμογή από το αποκλειστικό κουμπί έξοδος/διακοπή.

Για περισσότερες πληροφορίες, στη **Βοήθεια**, επιλέξτε **Λέξεις-κλειδιά** και αναζητήστε την επιλογή **Κονσόλα παιχνιδιών, Σύνδεση**.

Ambilight

18.1


Στυλ Ambilight

Παρακολούθηση βίντεο

Μπορείτε να ορίσετε τη δυνατότητα Ambilight για να παρακολουθήσετε τις δυναμικές εικόνες και ήχου ενός τηλεοπτικού προγράμματος. Εναλλακτικά, μπορείτε να ορίσετε το Ambilight για να εμφανίσετε ένα προκαθορισμένο στυλ χρώματος ή μπορείτε να απενεργοποιήσετε τη λειτουργία Ambilight.

Εάν επιλέξετε **Παρακολούθηση βίντεο**, μπορείτε να επιλέξετε ένα από τα στυλ που ακολουθούν τη δυναμική της εικόνας στην οθόνη της τηλεόρασής σας.

Για να ορίσετε το στυλ του Ambilight...

- 1 - Πατήστε  **AMBILIGHT**.
- 2 - Επιλέξτε **Παρακολούθηση βίντεο**.
- 3 - Επιλέξτε το στυλ που θέλετε.
- 4 - Πατήστε **<** (αριστερό) για να μεταβείτε ένα βήμα πίσω ή πατήστε **← BACK** για να κλείσετε το μενού.

Τα διαθέσιμα στυλ **Παρακολούθησης βίντεο** είναι...


- **Τυπικό** - Ιδανικό για καθημερινή παρακολούθηση τηλεόρασης
- **Φυσικό** - Αποδίδει την εικόνα ή τον ήχο όσο το δυνατόν πιο πιστά
- **Καθηλωτικό** - Ιδανικό για ταινίες δράσης
- **Ζωντανό** - Ιδανικό για συνθήκες ημέρας
- **Παιχνίδι** - Ιδανικό για παιχνίδι
- **Άνεση** - Ιδανικό για ένα ήσυχο βράδυ
- **Χαλάρωση** - Ιδανικό για μια αίσθηση χαλάρωσης

Παρακολούθηση ήχου

Μπορείτε να ορίσετε τη δυνατότητα Ambilight για να παρακολουθήσετε τις δυναμικές εικόνες και ήχου ενός τηλεοπτικού προγράμματος. Εναλλακτικά, μπορείτε να ορίσετε το Ambilight για να εμφανίσετε ένα προκαθορισμένο στυλ χρώματος ή μπορείτε να απενεργοποιήσετε τη λειτουργία Ambilight.

Εάν επιλέξετε **Παρακολούθηση ήχου**, μπορείτε να επιλέξετε ένα από τα στυλ που ακολουθούν τη δυναμική του ήχου.

Για να ορίσετε το στυλ του Ambilight...

- 1 - Πατήστε  **AMBILIGHT**.
- 2 - Επιλέξτε **Παρακολούθηση ήχου**.
- 3 - Επιλέξτε το στυλ που θέλετε.
- 4 - Πατήστε **<** (αριστερό) για να μεταβείτε ένα βήμα πίσω ή πατήστε **← BACK** για να κλείσετε το μενού.

Τα διαθέσιμα στυλ **Παρακολούθησης ήχου** είναι...


- **Lumina** - Αναμειγνύει τη δυναμική του ήχου με τα χρώματα του βίντεο
- **Colora** - Βασίζεται στη δυναμική του ήχου
- **Retro** - Βασίζεται στη δυναμική του ήχου
- **Φάσμα** - Βασίζεται στη δυναμική του ήχου
- **Σαρωτής** - Βασίζεται στη δυναμική του ήχου
- **Ρυθμός** - Βασίζεται στη δυναμική του ήχου
- **Πάρτι** - Ανάμειξη όλων των στυλ παρακολούθησης ήχου, το ένα μετά το άλλο

Παρακολούθηση χρώματος

Μπορείτε να ορίσετε τη δυνατότητα Ambilight για να παρακολουθήσετε τις δυναμικές εικόνες και ήχου ενός τηλεοπτικού προγράμματος. Εναλλακτικά, μπορείτε να ορίσετε το Ambilight για να εμφανίσετε ένα προκαθορισμένο στυλ χρώματος ή μπορείτε να απενεργοποιήσετε τη λειτουργία Ambilight.

Αν επιλέξετε **Παρακολούθηση χρώματος**, μπορείτε να επιλέξετε ένα από τα προκαθορισμένα στυλ χρωμάτων.

Για να ορίσετε το στυλ του Ambilight...

- 1 - Πατήστε  **AMBILIGHT**.
- 2 - Επιλέξτε **Παρακολούθηση χρώματος**.
- 3 - Επιλέξτε το στυλ που θέλετε.
- 4 - Πατήστε **<** (αριστερό) για να μεταβείτε ένα βήμα πίσω ή πατήστε **← BACK** για να κλείσετε το μενού.


Τα διαθέσιμα στυλ **Παρακολούθησης χρώματος** είναι...

- **Καυτή λάβα** - Χρωματικές παραλλαγές του κόκκινου
- **Βυθός** - Χρωματικές παραλλαγές του μπλε
- **Φύση** - Χρωματικές παραλλαγές του πράσινου
- **Θερμό λευκό ISF** - Στατικό χρώμα
- **Ψυχρό λευκό** - Στατικό χρώμα

Παρακολούθηση εφαρμογής

Η λειτουργία αυτή είναι διαθέσιμη όταν χειρίζεστε το Ambilight με μια εφαρμογή.


Για να ορίσετε το στυλ του Ambilight...

- 1 - Πατήστε  **AMBILIGHT**.
- 2 - Επιλέξτε **Παρακολούθηση εφαρμογής**.
- 3 - Ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη.
- 4 - Πατήστε **<** (αριστερό) για να μεταβείτε ένα βήμα πίσω ή πατήστε **← BACK** για να κλείσετε το μενού.

18.2

Απενεργοποίηση Ambilight

Για να απενεργοποιήσετε το Ambilight...

- 1 - Πατήστε  **AMBILIGHT**.
- 2 - Επιλέξτε **Κλειστό**.
- 3 - Πατήστε **<** (αριστερό) για να μεταβείτε ένα βήμα πίσω ή πατήστε **← BACK** για να κλείσετε το μενού.


Ρυθμίσεις Ambilight




Για περισσότερες πληροφορίες, στη **Βοήθεια**, επιλέξτε **Λέξεις-κλειδιά** και αναζητήστε την επιλογή **Ambilight, Ρυθμίσεις**.

Κορυφαίες επιλογές

19.1

Πληροφορίες για τις κορυφαίες επιλογές

Με την επιλογή  Κορυφαίες επιλογές, η τηλεόρασή σας προτείνει...



- τρέχοντα τηλεοπτικά προγράμματα στη λειτουργία  **Τώρα στην τηλεόραση**
- τα πιο πρόσφατα βίντεο για ενοικίαση στη λειτουργία  **Βίντεο on demand**
- online τηλεοπτικές υπηρεσίες (Catch Up TV) στη λειτουργία  **Τηλεόραση on demand**

Για να απολαύσετε τις Κορυφαίες επιλογές, συνδέστε την τηλεόραση στο Internet. Βεβαιωθείτε ότι έχετε συμφωνήσει με τους όρους χρήσης. Οι πληροφορίες και οι υπηρεσίες των Κορυφαίων επιλογών είναι διαθέσιμες μόνο σε επιλεγμένες χώρες.

Όροι χρήσης

Για να επιτρέψετε στην τηλεόραση να κάνει αυτές τις προτάσεις, πρέπει να συμφωνήσετε με τους όρους χρήσης. Για να λαμβάνετε εξατομικευμένες προτάσεις ανάλογα με τις συνήθειες παρακολούθησής σας, βεβαιωθείτε ότι έχετε επιλέξει το πλαίσιο επιλογής για το στοιχείο **Παροχή εξατομικευμένων προτάσεων παρακολούθησης**.


Για να ανοίξετε τους Όρους χρήσης...

- 1 - Πατήστε  **TOP PICKS**.
- 2 - Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα πλοήγησης για να επιλέξετε  στην επάνω δεξιά γωνία, επιλέξτε **Όροι χρήσης** και πατήστε **OK**.

19.2

Τώρα στην τηλεόρασή σας

Πληροφορίες για την υπηρεσία Τώρα στην τηλεόραση

Με την υπηρεσία  **Τώρα στην τηλεόραση**, η τηλεόραση προτείνει τα πιο δημοφιλή προγράμματα προς παρακολούθηση τη δεδομένη στιγμή.



Τα προτεινόμενα προγράμματα επιλέγονται από τα κανάλια που έχετε εγκαταστήσει. Η επιλογή πραγματοποιείται από τα κανάλια της χώρας σας. Επίσης, μπορείτε να επιτρέψετε στην υπηρεσία **Τώρα στην τηλεόραση** να κάνει ορισμένες εξατομικευμένες προτάσεις για εσάς, με βάση τα προγράμματα που παρακολουθείτε τακτικά.

Για να καταστούν οι πληροφορίες της υπηρεσίας "Τώρα στην τηλεόραση" διαθέσιμες...

- οι πληροφορίες της υπηρεσίας "Τώρα στην τηλεόραση" πρέπει να είναι διαθέσιμες στη χώρα σας.
- στην τηλεόραση πρέπει να υπάρχουν εγκατεστημένα κανάλια.
- Η τηλεόραση πρέπει να είναι συνδεδεμένη στο Internet.
- το ρολόι της τηλεόρασης πρέπει να έχει οριστεί σε "Αυτόματα" ή "Ανάλογα με τη χώρα".
- πρέπει να αποδεχτείτε τους Όρους χρήσης (ίσως να το έχετε κάνει ήδη όταν συνδεθήκατε στο Internet).

Χρήση της υπηρεσίας Τώρα στην τηλεόραση

Για να ανοίξετε την υπηρεσία "Τώρα στην τηλεόραση"...


- 1 - Πατήστε  **TOP PICKS** για να ανοίξετε το μενού Κορυφαίων επιλογών.
- 2 - Επιλέξτε  **Τώρα στην τηλεόραση** στο επάνω τμήμα της οθόνης και πατήστε **OK**.
- 3 - Επιλέξτε **Περισσότερο** για να ανοίξετε τον Οδηγ. TV.

Όταν ανοίγετε την υπηρεσία **Τώρα στην τηλεόραση**, ενδέχεται να απαιτούνται μερικά δευτερόλεπτα μέχρι η τηλεόραση να ανανεώσει τις πληροφορίες σελίδας.


19.3

Τηλεόραση on demand

Πληροφορίες για τη λειτουργία Τηλεόραση on demand



Με τη λειτουργία  **Τηλεόραση on demand**, μπορείτε να παρακολουθείτε τηλεοπτικά προγράμματα που χάσατε ή να παρακολουθείτε τα αγαπημένα σας προγράμματα όποτε σας βολεύει. Αυτή η υπηρεσία ονομάζεται επίσης Catch Up TV, Replay TV ή Τηλεόραση στο Internet. Μπορείτε να παρακολουθείτε δωρεάν τα προγράμματα που είναι διαθέσιμα στη λειτουργία Τηλεόραση on demand.

Επίσης, μπορείτε να επιτρέψετε στη λειτουργία Τηλεόραση on demand να κάνει ορισμένες εξατομικευμένες προτάσεις προγραμμάτων, με βάση την εγκατάσταση τηλεόρασης και τα προγράμματα που παρακολουθείτε τακτικά.

Το εικονίδιο  θα εμφανίζεται μόνο στο επάνω τμήμα της τηλεόρασης όταν είναι διαθέσιμη η λειτουργία Τηλεόραση on demand.

Χρήση της λειτουργίας Τηλεόραση on demand

Για να ανοίξετε τη λειτουργία Τηλεόραση on demand...

- 1 - Πατήστε  **TOP PICKS** για να ανοίξετε το μενού Κορυφαίων επιλογών.
- 2 - Επιλέξτε  **Τηλεόραση on demand** στο επάνω τμήμα της οθόνης και πατήστε **OK**.

3 - Επιλέξτε **Όλοι οι σταθμοί** και πατήστε **OK**. Μπορείτε να επιλέξετε ένα συγκεκριμένο σταθμό μετάδοσης, εάν είναι περισσότεροι από έναν διαθέσιμοι.

4 - Πατήστε **← BACK** για κλείσιμο.

Όταν ανοίγετε τη λειτουργία **Τηλεόραση on demand**, ενδέχεται να απαιτούνται μερικά δευτερόλεπτα μέχρι η τηλεόραση να ανανεώσει τις πληροφορίες σελίδας.

Μόλις ξεκινήσει ένα πρόγραμμα, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα πλήκτρα **►** (Αναπαραγωγή) και **||** (Προσωρινή διακοπή).

Για να νοικιάσετε μια ταινία...

1 - Πλοηγηθείτε στην επισήμανση στην αφίσσα μιας ταινίας. Μετά από μερικά δευτερόλεπτα, θα εμφανιστούν περιορισμένες πληροφορίες.

2 - Πατήστε **OK** για να ανοίξετε τη σελίδα της ταινίας στο κατάστημα βίντεο, για να δείτε μια σύνοψη της ταινίας.

3 - Επιβεβαιώστε την παραγγελία σας.

4 - Πραγματοποιήστε την πληρωμή στην τηλεόραση.

5 - Αρχίστε να παρακολουθείτε την ταινία. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα πλήκτρα **►** (Αναπαραγωγή) και **||** (Προσωρινή διακοπή).

19.4

Βίντεο on demand

Πληροφορίες για το Βίντεο on demand

Με τη λειτουργία **📺 Βίντεο on demand**, μπορείτε να νοικιάζετε ταινίες από ένα ηλεκτρονικό κατάστημα ενοικίασης βίντεο.

Επίσης, μπορείτε να επιτρέψετε στη λειτουργία Βίντεο on demand να κάνει ορισμένες εξατομικευμένες προτάσεις ταινιών, με βάση τη χώρα σας, την εγκατάσταση τηλεόρασης και τα προγράμματα που παρακολουθείτε τακτικά.

Το εικονίδιο **📺** θα εμφανίζεται μόνο στο επάνω τμήμα της οθόνης όταν είναι διαθέσιμη η λειτουργία **Βίντεο on demand**.

Πληρωμή

Όταν νοικιάζετε ή αγοράζετε μια ταινία, μπορείτε να πληρώσετε το κατάστημα βίντεο με ασφάλεια με την πιστωτική σας κάρτα. Τα περισσότερα καταστήματα βίντεο σας ζητούν να δημιουργήσετε έναν λογαριασμό σύνδεσης την πρώτη φορά που νοικιάζετε μια ταινία.

Διακίνηση δεδομένων Internet

Η μετάδοση ροής πολλών βίντεο ενδέχεται να έχει ως αποτέλεσμα να υπερβείτε τον μηνιαίο όριο όγκου δεδομένων Internet.

Χρήση της λειτουργίας Βίντεο on demand

Για να ανοίξετε τη λειτουργία Βίντεο on demand...

1 - Πατήστε **📺 TOP PICKS** για να ανοίξετε το μενού Κορυφαίων επιλογών.

2 - Επιλέξτε **📺 Βίντεο on demand** στο επάνω τμήμα της οθόνης και πατήστε **OK**.

3 - Επιλέξτε **Όλα τα καταστήματα, Συνιστάται, ή Δημοφιλή** για τις προτιμήσεις σας.

4 - Πατήστε **← BACK** για κλείσιμο.

Όταν ανοίγετε τη λειτουργία **Βίντεο on demand**, ενδέχεται να απαιτούνται μερικά δευτερόλεπτα μέχρι η τηλεόραση να ανανεώσει τις πληροφορίες σελίδας.

Μπορείτε να επιλέξετε ένα συγκεκριμένο κατάστημα βίντεο, εάν είναι περισσότερα από ένα διαθέσιμα.

Netflix

Εάν έχετε συνδρομή μέλους Netflix, μπορείτε να απολαύσετε το Netflix σε αυτήν την τηλεόραση. Η τηλεόραση πρέπει να είναι συνδεδεμένη στο Internet. Στη δική σας περιοχή, μπορεί το Netflix να γίνει διαθέσιμο μόνο με μελλοντικές ενημερώσεις του λογισμικού.

Για να ανοίξετε το Netflix, πατήστε **NETFLIX** για να ανοίξει η εφαρμογή Netflix. Μπορείτε να ανοίξετε το Netflix αμέσως από μια τηλεόραση που βρίσκεται σε αναμονή.

www.netflix.com



Multi View

21.1

Teletext και τηλεόραση

Μπορείτε να παρακολουθήσετε ένα τηλεοπτικό κανάλι στη μικρή οθόνη Multi View όταν παρακολουθείτε το Teletext.


Για να παρακολουθήσετε ένα τηλεοπτικό κανάλι ενώ παρακολουθείτε το Teletext...

1 - Πατήστε  **Multi View*** ή  για να ανοίξετε το **Μενού τηλεόρασης**.

2 - Επιλέξτε **Multi View** και πατήστε **OK**.

3 - Επιλέξτε **Multi View: Ανοιχτό** στην οθόνη. Το κανάλι που παρακολουθούσατε εμφανίζεται στη μικρή οθόνη.

Για να κρύψετε την μικρή οθόνη, επιλέξτε **Multi View: Κλειστό** στην οθόνη.



* Αν υπάρχει το πλήκτρο  **Multi View** στο τηλεχειριστήριό σας

21.2

HDMI και τηλεόραση

Μπορείτε να παρακολουθήσετε ένα τηλεοπτικό κανάλι στη μικρή οθόνη Multi View όταν παρακολουθείτε ένα βίντεο από μια συνδεδεμένη συσκευή HDMI.

Για να παρακολουθήσετε ένα τηλεοπτικό κανάλι ενώ παρακολουθείτε ένα βίντεο από μια συνδεδεμένη συσκευή HDMI*...

1 - Πατήστε  **Multi View*** ή  για να ανοίξετε το **Μενού τηλεόρασης**.

2 - Επιλέξτε **Multi View** και πατήστε **OK**.

3 - Επιλέξτε **Multi View: Ανοιχτό** στην οθόνη. Το κανάλι που παρακολουθούσατε εμφανίζεται στη μικρή οθόνη.

Για να κρύψετε την μικρή οθόνη, επιλέξτε **Multi View: Κλειστό** στην οθόνη.

Σημείωση: Μπορείτε να παρακολουθείτε μόνο την εικόνα ενός τηλεοπτικού καναλιού στη λειτουργία Multi View, ο ήχος του τηλεοπτικού καναλιού θα βρίσκεται σε σίγαση.



* Αν υπάρχει το πλήκτρο  **Multi View** στο τηλεχειριστήριό σας

21.3

Nettv και τηλεόραση



Μπορείτε να παρακολουθήσετε ένα τηλεοπτικό κανάλι στη μικρή οθόνη Multi View όταν παρακολουθείτε μια εφαρμογή Nettn στη Συλλογή εφαρμογών.

Για να παρακολουθήσετε ένα τηλεοπτικό κανάλι ενώ παρακολουθείτε μια εφαρμογή Nettn στη Συλλογή εφαρμογών* ...

1 - Πατήστε  **Multi View*** ή  για να ανοίξετε το **Μενού τηλεόρασης**.

2 - Επιλέξτε **Multi View** και πατήστε **OK**.

3 - Επιλέξτε **Multi View: Ανοιχτό** στην οθόνη. Το κανάλι που παρακολουθούσατε εμφανίζεται στη μικρή οθόνη.

4 - Πατήστε  **+** ή  **-** για εναλλαγή καναλιών στη μικρή οθόνη

Για να κρύψετε την μικρή οθόνη, επιλέξτε **Multi View: Κλειστό** στην οθόνη.



Σημείωση: Δεν υποστηρίζουν όλες οι εφαρμογές Nettn το Multi View με ένα τηλεοπτικό κανάλι. Αν η εφαρμογή δεν υποστηρίζει το Multi View, τότε θα εμφανιστεί ένα μήνυμα στην τηλεόραση: **To Multi View δεν υποστηρίζεται.**

* Αν υπάρχει το πλήκτρο  **Multi View** στο τηλεχειριστήριό σας

21.4

Nettv και HDMI

Μπορείτε να παρακολουθήσετε μια εφαρμογή Nettn στη Συλλογή εφαρμογών στη μικρή οθόνη του Multi View όταν παρακολουθείτε ένα βίντεο από μια συνδεδεμένη συσκευή HDMI.

1 - Πατήστε  **Multi View*** ή  για να ανοίξετε το **Μενού τηλεόρασης**.

2 - Επιλέξτε **Multi View** και πατήστε **OK**.

3 - Επιλέξτε **Multi View: Ανοιχτό** στην οθόνη.

Για να κρύψετε την μικρή οθόνη, επιλέξτε **Multi View: Κλειστό** στην οθόνη.

Σημείωση: Δεν υποστηρίζουν όλες οι εφαρμογές Nettn το Multi View με ένα τηλεοπτικό κανάλι. Αν η εφαρμογή δεν υποστηρίζει το Multi View, τότε θα εμφανιστεί ένα μήνυμα στην τηλεόραση: **To Multi View δεν υποστηρίζεται.**

* Αν υπάρχει το πλήκτρο  **Multi View** στο τηλεχειριστήριό σας

Λογισμικό

22.1

Ενημέρωση λογισμικού

Ενημέρωση μέσω Internet

Αν η τηλεόραση είναι συνδεδεμένη στο Internet, μπορεί να λάβετε ένα μήνυμα για ενημέρωση του λογισμικού της τηλεόρασης. Πρέπει να έχετε υψηλής ταχύτητας (ευρυζωνική) σύνδεση στο Internet. Αν λάβετε αυτό το μήνυμα, συνιστούμε να πραγματοποιήσετε την ενημέρωση.

Όταν το μήνυμα εμφανιστεί στην οθόνη, επιλέξτε **Ενημέρωση** και ακολουθήστε τις οδηγίες στην οθόνη.

Μπορείτε επίσης να αναζητήσετε μια ενημέρωση λογισμικού μόνοι σας.

Κατά τη διάρκεια της ενημέρωσης λογισμικού, δεν θα υπάρχει εικόνα και η τηλεόραση θα απενεργοποιηθεί και θα ενεργοποιηθεί ξανά. Αυτό μπορεί να συμβεί πολλές φορές. Η ενημέρωση μπορεί να διαρκέσει μερικά λεπτά. Περιμένετε μέχρι να επανέλθει η εικόνα της τηλεόρασης. Μην πατήσετε το κουμπί ενεργοποίησης **⏻** της τηλεόρασης ή του τηλεχειριστηρίου στη διάρκεια της ενημέρωσης λογισμικού.

Για να αναζητήσετε μια ενημέρωση λογισμικού μόνοι σας...

- 1 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ενημέρωση λογισμικού > Αναζήτηση ενημερώσεων**.
- 3 - Επιλέξτε **Internet**.
- 4 - Η τηλεόραση θα αναζητήσει μια ενημέρωση στο Internet.
- 5 - Αν μια ενημερωμένη έκδοση είναι διαθέσιμη, μπορείτε να ενημερώσετε το λογισμικό αμέσως.
- 6 - Η ενημέρωση λογισμικού μπορεί να διαρκέσει αρκετά λεπτά. Μην πατήσετε το πλήκτρο **⏻** της τηλεόρασης ή του τηλεχειριστηρίου.
- 7 - Μόλις ολοκληρωθεί η ενημέρωση, θα εμφανιστεί στην τηλεόραση το κανάλι που παρακολουθούσατε προηγουμένως.

Ενημέρωση από USB

Ενδέχεται να απαιτείται ενημέρωση του λογισμικού της τηλεόρασης.

Για το σκοπό αυτό, χρειάζεστε έναν υπολογιστή με υψηλής ταχύτητας σύνδεση στο Internet και μια μονάδα flash USB για τη φόρτωση του λογισμικού στην τηλεόραση. Χρησιμοποιήστε μια μονάδα flash USB με διαθέσιμο χώρο 500 MB. Βεβαιωθείτε ότι η προστασία εγγραφής είναι απενεργοποιημένη.

Για ενημέρωση του λογισμικού της τηλεόρασης...

- 1 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ενημέρωση λογισμικού > Αναζήτηση**

ενημερώσεων.

- 3 - Επιλέξτε **USB > Τοπικές ενημερώσεις** και πατήστε **OK**.

Αναγνώριση τηλεόρασης

- 1 - Τοποθετήστε τη μονάδα flash USB σε μία από τις υποδοχές σύνδεσης USB της τηλεόρασης.
- 2 - Επιλέξτε **Έναρξη** και πατήστε **OK**. Ένα αρχείο ταυτότητας εγγράφεται στη μονάδα flash USB.

Λήψη λογισμικού

- 1 - Τοποθετήστε τη μονάδα flash USB στον υπολογιστή σας.
- 2 - Στη μονάδα flash USB, εντοπίστε το αρχείο **update.htm** και κάντε διπλό κλικ πάνω του.
- 3 - Πατήστε **Αποστολή ταυτότητας**.
- 4 - Αν υπάρχει διαθέσιμο νέο λογισμικό, κάντε λήψη του αρχείου .zip.
- 5 - Μετά τη λήψη, αποσυμπίεστε το αρχείο και αντιγράψτε το αρχείο **autorun.upg** στη μονάδα flash USB. Μην τοποθετείτε αυτό το αρχείο σε φάκελο.

Ενημέρωση του λογισμικού της τηλεόρασης

- 1 - Τοποθετήστε τη μονάδα flash USB στην τηλεόραση ξανά. Η ενημέρωση ξεκινά αυτόματα.
- 2 - Η ενημέρωση λογισμικού μπορεί να διαρκέσει αρκετά λεπτά. Μην πατήσετε το πλήκτρο **⏻** της τηλεόρασης ή του τηλεχειριστηρίου. Μην αφαιρέσετε τη μονάδα Flash USB.
- 3 - Μόλις ολοκληρωθεί η ενημέρωση, θα εμφανιστεί στην τηλεόραση το κανάλι που παρακολουθούσατε προηγουμένως.

Σε περίπτωση διακοπής ρεύματος στη διάρκεια της ενημέρωσης, μην αφαιρέσετε τη μονάδα flash USB από την τηλεόραση. Όταν το ρεύμα επανέλθει, η τηλεόραση θα συνεχίσει την ενημέρωση.

Για να αποτρέψετε την ακούσια ενημέρωση του λογισμικού της τηλεόρασης, διαγράψτε το αρχείο autorun.upg από τη μονάδα flash USB.

22.2

Έκδοση λογισμικού

Για να δείτε την τρέχουσα έκδοση λογισμικού...



- 1 - Πατήστε **⚙**, επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ενημέρωση λογισμικού > Πληροφορίες τρέχοντος λογισμικού** και πατήστε **OK**.
- 3 - Εμφανίζονται η έκδοση, οι σημειώσεις έκδοσης και η ημερομηνία δημιουργίας. Επίσης, εμφανίζεται ο αριθμός Netflix ESN αν είναι διαθέσιμος.
- 4 - Πατήστε **◀** (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

22.3

Αυτόματη ενημέρωση λογισμικού

Για να ενεργοποιήσετε την αυτόματη ενημέρωση λογισμικού για αυτόματη ενημέρωση του λογισμικού της τηλεόρασής σας. Αφήστε την τηλεόραση σε κατάσταση αναμονής όταν

δεν είναι σε χρήση.

- 1 - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **OK**.
- 2 - Επιλέξτε **Ενημέρωση λογισμικού > Αυτόματη ενημέρωση λογισμικού** και πατήστε **Ανοιχτό/Κλειστό**.
- 3 - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

22.4

Λογισμικό ανοιχτού πηγαίου κώδικα

Η τηλεόραση αυτή περιέχει λογισμικό ανοιχτού πηγαίου κώδικα. Με το παρόν, η TP Vision Europe B.V προσφέρεται να καταστήσει διαθέσιμο, εφόσον ζητηθεί, ένα αντίγραφο του πλήρους αντίστοιχου ανοιχτού πηγαίου κώδικα για τα πακέτα λογισμικού ανοιχτού πηγαίου κώδικα που προστατεύονται από δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας και χρησιμοποιούνται σε αυτό το προϊόν, και για τα οποία αυτή η προσφορά προβλέπεται από τις αντίστοιχες άδειες χρήσης.

Αυτή η προσφορά ισχύει για έως και τρία έτη μετά την αγορά του προϊόντος, για οποιονδήποτε έχει λάβει αυτές τις πληροφορίες.

Για να λάβετε τον πηγαίο κώδικα, επικοινωνήστε ταχυδρομικά (στην Αγγλική γλώσσα) στη διεύθυνση . . .

open.source@tpvision.com

22.5

Άδεια χρήσης ανοιχτού κώδικα

Πληροφορίες για την άδεια χρήσης ανοιχτού πηγαίου κώδικα

Αρχείο README για τον πηγαίο κώδικα των στοιχείων του λογισμικού τηλεόρασης της TP Vision Netherlands B.V. που εμπίπτουν στις άδειες χρήσης ανοιχτού πηγαίου κώδικα.

Το παρόν έγγραφο περιγράφει τη διανομή του πηγαίου κώδικα που χρησιμοποιείται στην τηλεόραση της TP Vision Netherlands B.V. υπό τους όρους της GNU General Public License (GPL), της GNU Lesser General Public License (LGPL) ή οποιασδήποτε άλλης άδειας χρήσης ανοιχτού πηγαίου κώδικα. Οδηγίες σχετικά με τον τρόπο λήψης αντιγράφων αυτού του λογισμικού μπορείτε να βρείτε στις Οδηγίες χρήσης.

Η TP Vision Netherlands B.V. ΔΕΝ ΠΑΡΕΧΕΙ ΚΑΜΙΑ ΕΓΓΥΗΣΗ, ΡΗΤΗ Ή ΣΙΩΠΗΡΗ, ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΩΝ ΤΥΧΩΝ ΕΓΓΥΗΣΕΩΝ ΕΜΠΟΡΕΥΣΙΜΟΤΗΤΑΣ Ή ΚΑΤΑΛΛΗΛΟΤΗΤΑΣ ΓΙΑ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΟ ΣΚΟΠΟ, ΑΝΑΦΟΡΙΚΑ ΜΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ. Η TP Vision Netherlands B.V. δεν παρέχει υποστήριξη για αυτό το λογισμικό. Τα ανωτέρω δεν επηρεάζουν τις εγγυήσεις και τα νόμιμα δικαιώματά σας αναφορικά με τυχόν προϊόντα της TP Vision Netherlands B.V. που έχετε αγοράσει. Ισχύουν μόνο για το συγκεκριμένο

πηγαίο κώδικα που βρίσκεται στη διάθεσή σας.

Open Source

Android (7.1.1)

This tv contains the Android Nougat Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below.

Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>). This includes all external sources used by official Android AOSP.

linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies: "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is _this_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.50.1)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/> COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR

ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetypeex (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android> Freetype License

libjpegex (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpngex (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-

independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android> libpng license

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> GPL v2 <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.3.0)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman.

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE.

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

AsyncHttpClient (1.4.9)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

httpClient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import cz.msebera.android.httpClient used by AsyncHttpClient The original download site for this software is : <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1.1> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

lpeg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

audio a2dp (2.x)

Bluetooth stack. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/system/bt> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexif (0.6.21)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is : <http://libexif.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexpat (2.1.0)

Expat XML Parser. The original download site for this software is : <http://www.libexpat.org/Expat> is free software. You may copy, distribute, and modify it under the terms of the License contained in the file COPYING distributed with this package. This license is the same as the MIT/X Consortium license.

libFFTEm ()

neven face recognition library. The original download site for

this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libcui18n (49.1.1)

International Components for unicode. The original download site for this software is : <http://icu-project.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libiprouteutil (3.4.0)

iproute2 TCP/IP networking and traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2. which can be found below

libjpeg (3.4.0)

libjpeg-turbo is a JPEG image codec that uses SIMD instructions (MMX, SSE2, NEON) to accelerate baseline JPEG compression and decompression on x86, x86-64, and ARM systems. The original download site for this software is : <http://www.ijg.org/libjpeg-turbo> is covered by three compatible BSD-style open source licenses. Refer to LICENSE.txt for a roll-up of license terms.

libmtp (1.0.1)

libmtp The original download site for this software is : <http://libmtp.sourceforge.net/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL V2.

libmdnsd (320.10.80)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, 5Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libnfc_ndef ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libskia ()

skia 2D graphics library Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/skia/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libsonivox ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libsqlite (3.9.2)

SQLite database. The original download site for this software is : <http://www.sqlite.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libttspec ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libtinyalsa ()

tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

wpa_supplicant (0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemon. The original download site for this software is : <http://hostap.epitest.fi/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

libz (1.2.8)

zlib compression library. The original download site for this software is : <http://zlib.net> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

iptables (1.4.20)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

toolbox (1.2.8)

The 'toolbox' command in Android is a multi-function program. It encapsulates the functionality of many common Linux commands (and some special Android ones) into a single

binary. This makes it more compact than having all those other commands installed individually. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libssl (7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

BoringSSL The original download site for this software is : <https://boringssl.googlesource.com/boringssl/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libOpenMAXAL

(7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

OpenMAX AL is an application-level multimedia playback and recording API for mobile embedded devices The original download site for this software is : <https://www.khronos.org/openmax/> License free

libOpenSLES (1.0)

Khronos OpenGL Sound API spec. The original download site for this software is : <https://www.khronos.org/opensles/> License free

libEGL libGLSv1_CM (3.1)

Khronos OpenGL Graphics API spec. The original download site for this software is : <https://www.opengl.org/> License free

libffmpeg_av (2.1)

FFmpeg media player. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> This piece of software is licensed under LGPL v2.1

libcurlmheg (7.21.6)

curl for MHEG. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> Curl and libcurl are licensed under a MIT/X derivate license. Please look at <https://curl.haxx.se/docs/copyright.html>

boringssl (af0e32cb84f0c9cc65b9233a3414d2562642b342)

ssl for MHEG, Taken from android M. The original download site for this software is : <https://boringssl.googlesource.com/boringssl/> Licensed under BSD, please find in /android/n-base/external/boringssl/NOTICE

libpng (1.6.22beta)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-

independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android> This code is released under the libpng license.

Hue SDK (1.8.1)

TV ambihue app uses Philips SDK to find the hue bridge name. The original download site for this software is : <https://developers.meethue.com/documentation/java-multi-platform-and-android-sdk>

Opera Web Browser (SDK 4.8.0)

This TV contains Opera Browser Software.

Third-party licenses

WebKit

name License

WebKit URL: <http://webkit.org/>

(WebKit doesn't distribute an explicit license. This LICENSE is derived from license text in the source.)

Copyright (c) 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007 Alexander Kellett, Alexey Proskuryakov, Alex Mathews, Allan Sandfeld Jensen, Alp Toker, Anders Carlsson, Andrew Wellington, Antti Koivisto, Apple Inc., Arthur Langereis, Baron Schwartz, Bjoern Graf, Brent Fulgham, Cameron Zvarich, Charles Samuels, Christian Dywan, Collabora Ltd., Cyrus Patel, Daniel Molkentin, Dave MacLachlan, David Smith, Dawit Alemayehu, Dirk Mueller, Dirk Schulze, Don Gibson, Enrico Ros, Eric Seidel, Frederik Holljen, Frerich Raabe, Friedmann Kleint, George Staikos, Google Inc., Graham Dennis, Harri Porten, Henry Mason, Hiroyuki Ikezoe, Holger Hans Peter Freyther, IBM, James G. Speth, Jan Alonzo, Jean-Loup Gailly, John Reis, Jonas Witt, Jon Shier, Jonas Witt, Julien Chaffraix, Justin Haygood, Kevin Ollivier, Kevin Watters, Kimmo Kinnunen, Kouhei Sutou, Krzysztof Kowalczyk, Lars Knoll, Luca Bruno, Maks Orlovich, Malte Starostik, Mark Adler, Martin Jones, Marvin Decker, Matt Lilek, Michael Emmel, Mitz Pettel, mozilla.org, Netscape Communications Corporation, Nicholas Shanks, Nikolas Zimmermann, Nokia, Oliver Hunt, Opened Hand, Paul Johnston, Peter Kelly, Pioneer Research Center USA, Rich Moore, Rob Buis, Robin Dunn, Ronald Tschalär, Samuel Weinig, Simon Hausmann, Staikos Computing Services Inc., Stefan Schimanski, Symantec Corporation, The Dojo Foundation, The Karbon Developers, Thomas Boyer, Tim Copperfield, Tobias Anton, Torben Weis, Trolltech, University of Cambridge, Vaclav Slavik, Waldo Bastian, Xan Lopez, Zack Rusin

The terms and conditions vary from file to file, but are one of: Redistribution and use in source and binary forms, with or

without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

OR

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE COMPUTER, INC. "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE COMPUTER, INC. OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights

that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Library General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associate interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in

exchange for a

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the squareroot function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made

from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also compile or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the

fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is

believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Library General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU

FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE

LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING

RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A

FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF

SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that

forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used

non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true

depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms

of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the

license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU

FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE

LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING

RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A

FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF

SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND CONDITIONS

Other

name License

Chromium URL: <http://www.chromium.org>

Copyright (c) 2013 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

--

The following files are distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

chromium-nss.h

chromium-blapi.h

chromium-blapit.h

chromium-sha256.h

chromium-prtypes.h

The following files contain portions distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

registry_controlled_domains/registry_controlled_domain.cc

registry_controlled_domains/registry_controlled_domain.h

The following files are distributed under the MPL 2.0 license:

Fontconfig

URL: <http://www.fontconfig.org>

Copyright © 2000,2001,2002,2003,2004,2006,2007 Keith Packard

Copyright © 2005 Patrick Lam

Copyright © 2009 Roozbeh Pournader

Copyright © 2008,2009 Red Hat, Inc.

Copyright © 2008 Danilo Šegan

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its

documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that

the above copyright notice appear in all copies and that both that

copyright notice and this permission notice appear in supporting

documentation, and that the name of the author(s) not be used in

advertising or publicity pertaining to distribution of the software without

specific, written prior permission. The authors make no representations about the suitability of this software for any purpose. It

is provided "as is" without express or implied warranty.

THE AUTHOR(S) DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE,

INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO

EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,

DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER

TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Arphic fonts

URL:

<http://www.freedesktop.org/wiki/Software/CJKUnifonts/Download>

ARPHIC PUBLIC LICENSE

Copyright (C) 1999 Arphic Technology Co., Ltd.

All rights reserved except as specified below.

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is forbidden.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the ARPHIC PUBLIC LICENSE specifically permits and encourages you to use this software, provided that you give the recipients all the rights that we gave you and make sure they can get the modifications of this software.

Legal Terms

Throughout this License, "Font" means the TrueType fonts "AR PL Mingti2L Big5", "AR PL KaitiM Big5" (BIG-5 character set) and "AR PL SungtiL GB", "AR PL KaitiM GB" (GB character set) which are originally distributed by Arphic, and the derivatives of those fonts created through any modification including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table.

"PL" means "Public License".

"Copyright Holder" means whoever is named in the copyright or copyrights for the Font.

"You" means the licensee, or person copying, redistributing or modifying the Font.

"Freely Available" means that you have the freedom to copy or modify the Font as well as redistribute copies of the Font under the same conditions you received, not price. If you wish, you can charge for this service.

You may copy and distribute verbatim copies of this Font in any medium, without restriction, provided that you retain this license file (ARPHICPL.TXT) unaltered in all copies.

You may otherwise modify your copy of this Font in any way, including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table, and copy and distribute such modifications under the terms of Section 1 above, provided that the following conditions are met:

a) You must insert a prominent notice in each modified file stating how and when you changed that file.

b) You must make such modifications Freely Available as a whole to all third parties under the terms of this License, such as by offering access to copy the modifications from a designated place, or distributing the modifications on a medium customarily used for software interchange.

c) If the modified fonts normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started

running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the Font under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License.

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Font, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. Therefore, mere aggregation of another work not based on the Font with the Font on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Font except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Font will automatically retroactively void your rights under this License. However, parties who have received copies or rights from you under this License will keep their licenses valid so long as such parties remain in full compliance.

You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to copy, modify, sublicense or distribute the Font. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by copying, modifying, sublicensing or distributing the Font, you indicate your acceptance of this License and all its terms and conditions.

Each time you redistribute the Font, the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Font subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Font at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Font by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Font.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

BECAUSE THE FONT IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE FONT, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN

WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS OR OTHER PARTIES PROVIDE THE FONT "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE FONT IS WITH YOU. SHOULD THE FONT PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING, IN NO EVENT WILL ANY COPYRIGHT HOLDERS, OR OTHER PARTIES WHO MAY COPY, MODIFY OR REDISTRIBUTE THE FONT AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL, SPECIAL OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION), EVEN IF SUCH HOLDERS OR OTHER PARTIES HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Bitstream Vera fonts

URL:

http://www.gnome.org/fonts/#Final_Bitstream_Vera_Fonts

Bitstream Vera Fonts Copyright

The fonts have a generous copyright, allowing derivative works (as long as "Bitstream" or "Vera" are not in the names), and full redistribution (so long as they are not *sold* by themselves). They can be bundled, redistributed and sold with any software.

The fonts are distributed under the following copyright:

Copyright

=====

Copyright (c) 2003 by Bitstream, Inc. All Rights Reserved.
Bitstream

Vera is a trademark of Bitstream, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the fonts accompanying this license ("Fonts") and associated

documentation files (the "Font Software"), to reproduce and distribute

the Font Software, including without limitation the rights to use,

copy, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Font

Software, and to permit persons to whom the Font Software is furnished

to do so, subject to the following conditions:

The above copyright and trademark notices and this permission notice

shall be included in all copies of one or more of the Font

Software

The Font Software may be modified, altered, or added to, and in

particular the designs of glyphs or characters in the Fonts may be

modified and additional glyphs or characters may be added to the

Fonts, only if the fonts are renamed to names not containing either

the words "Bitstream" or the word "Vera".

This License becomes null and void to the extent applicable to Fonts

or Font Software that has been modified and is distributed under the

"Bitstream Vera" names.

The Font Software may be sold as part of a larger software package but

no copy of one or more of the Font Software typefaces may be sold by itself.

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN NO EVENT SHALL

BITSTREAM OR THE GNOME FOUNDATION BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR

OTHER LIABILITY, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL,

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT

SOFTWARE OR FROM OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the names of Gnome, the Gnome

Foundation, and Bitstream Inc., shall not be used in advertising or

otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Font

Software without prior written authorization from the Gnome Foundation

or Bitstream Inc., respectively. For further information,

contact:

fonts at gnome dot org.

Copyright FAQ

=====

1. I don't understand the resale restriction... What gives?

Bitstream is giving away these fonts, but wishes to ensure its

competitors can't just drop the fonts as is into a font sale system

and sell them as is. It seems fair that if Bitstream can't make money

from the Bitstream Vera fonts, their competitors should not be able to

do so either. You can sell the fonts as part of any software package,

however.

2. I want to package these fonts separately for distribution and

sale as part of a larger software package or system. Can I do so?

Yes. A RPM or Debian package is a "larger software package" to begin

with, and you aren't selling them independently by themselves.

See 1. above.

3. Are derivative works allowed?

Yes!

4. Can I change or add to the font(s)?

Yes, but you must change the name(s) of the font(s).

5. Under what terms are derivative works allowed?

You must change the name(s) of the fonts. This is to ensure the

quality of the fonts, both to protect Bitstream and Gnome. We want to

ensure that if an application has opened a font specifically of these

names, it gets what it expects (though of course, using fontconfig,

substitutions could still could have occurred during font

opening). You must include the Bitstream copyright.

Additional

copyrights can be added, as per copyright law. Happy Font Hacking!

6. If I have improvements for Bitstream Vera, is it possible they might get

adopted in future versions?

Yes. The contract between the Gnome Foundation and Bitstream has

provisions for working with Bitstream to ensure quality additions to

the Bitstream Vera font family. Please contact us if you have such

additions. Note, that in general, we will want such additions for the

entire family, not just a single font, and that you'll have to keep

both Gnome and Jim Lyles, Vera's designer, happy! To make sense to add

glyphs to the font, they must be stylistically in keeping with Vera's

design. Vera cannot become a "ransom note" font. Jim Lyles will be

providing a document describing the design elements used in Vera, as a

guide and aid for people interested in contributing to Vera.

7. I want to sell a software package that uses these fonts: Can I do so?

Sure. Bundle the fonts with your software and sell your software

with the fonts. That is the intent of the copyright.

8. If applications have built the names "Bitstream Vera" into them,

can I override this somehow to use fonts of my choosing?

This depends on exact details of the software. Most open source

systems and software (e.g., Gnome, KDE, etc.) are now converting to

use fontconfig (see www.fontconfig.org) to handle font configuration,

selection and substitution; it has provisions for overriding font

names and substituting alternatives. An example is provided by the

supplied local.conf file, which chooses the family Bitstream Vera for

"sans", "serif" and "monospace". Other software (e.g., the

XFree86

core server) has other mechanisms for font substitution.

Open Sans fonts

URL: <http://www.google.com/fonts/specimen/Open+Sans>

License for Open Sans Font Family

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

- (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
- (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
- (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
- (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be

construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

VL Gothic fonts

URL: <http://dicey.org/vlgothic/index.html>

License for VLGothic Font Family

This font includes glyphs derived from M+ FONTS which is created by

M+ FONTS PROJECT. License for M+ FONTS part is described in M+ FONTS

PROJECT's license. See attached 'LICENSE_E.mplus'.

This font also includes glyphs derived from Sazanami Gothic font which

is created by Electronic Font Open Laboratory (/efont/). License for

Sazanami Gothic part is described in it's license. See attached 'README.sazanami' for original Sazanami Gothic font license.

This font also includes original glyphs which is created by Daisuke

SUZUKI and Project Vine based on M+ FONTS. License for VL Gothic

original glyphs is same as M+ FONTS PROJECT's license.

There is no limitation and the below description is not applied as for in order not to reuse as font (ex: font is embedded to documents).

Copyright (c) 1990-2003 Wada Laboratory, the University of Tokyo.

Copyright (c) 2003-2004 Electronic Font Open Laboratory (/efont/).

Copyright (C) 2003-2009 M+ FONTS PROJECT

Copyright (C) 2006-2009 Daisuke SUZUKI
<daisuke@vinelinux.org>.

Copyright (C) 2006-2009 Project Vine <Vine@vinelinux.org>.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

this list of conditions and the following disclaimer.

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

and/or other materials provided with the distribution.

the names of its contributors may be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY WADA LABORATORY, THE UNIVERSITY OF TOKYO AND

CONTRIBUTORS ``AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE LABORATORY OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;

OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR

OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF

ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Nanum fonts

URL: <http://hangeul.naver.com/>

Copyright (c) 2010, NAVER Corporation
(<http://www.nhncorp.com>),

with Reserved Font Name Nanum, Naver Nanum, NanumGothic, Naver NanumGothic, NanumMyeongjo, Naver NanumMyeongjo, NanumBrush, Naver NanumBrush, NanumPen, Naver NanumPen, Naver NanumGothicEco, NanumGothicEco, Naver NanumMyeongjoEco, NanumMyeongjoEco, Naver NanumGothicLight, NanumGothicLight, NanumBarunGothic, Naver NanumBarunGothic,

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at: <http://scripts.sil.org/OFL>

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at:

<http://scripts.sil.org/OFL>

SIL OPEN FONT LICENSE Version 1.1 - 26 February 2007

PREAMBLE

The goals of the Open Font License (OFL) are to stimulate worldwide development of collaborative font projects, to support the font creation efforts of academic and linguistic

communities, and to provide a free and open framework in which fonts may be shared and improved in partnership with others.

The OFL allows the licensed fonts to be used, studied, modified and redistributed freely as long as they are not sold by themselves. The fonts, including any derivative works, can be bundled, embedded, redistributed and/or sold with any software provided that any reserved names are not used by derivative works. The fonts and derivatives, however, cannot be released under any other type of license. The requirement for fonts to remain under this license does not apply to any document created using the fonts or their derivatives.

DEFINITIONS

"Font Software" refers to the set of files released by the Copyright Holder(s) under this license and clearly marked as such. This may include source files, build scripts and documentation.

"Reserved Font Name" refers to any names specified as such after the copyright statement(s).

"Original Version" refers to the collection of Font Software components as distributed by the Copyright Holder(s).

"Modified Version" refers to any derivative made by adding to, deleting, or substituting -- in part or in whole -- any of the components of the Original Version, by changing formats or by porting the Font Software to a new environment.

"Author" refers to any designer, engineer, programmer, technical writer or other person who contributed to the Font Software.

PERMISSION & CONDITIONS

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Font Software, to use, study, copy, merge, embed, modify,

redistribute, and sell modified and unmodified copies of the Font

Software, subject to the following conditions:

1) Neither the Font Software nor any of its individual components,

in Original or Modified Versions, may be sold by itself.

2) Original or Modified Versions of the Font Software may be bundled,

redistributed and/or sold with any software, provided that each copy

contains the above copyright notice and this license. These can be

included either as stand-alone text files, human-readable headers or

in the appropriate machine-readable metadata fields within

text or

binary files as long as those fields can be easily viewed by the user.

3) No Modified Version of the Font Software may use the Reserved Font

Name(s) unless explicit written permission is granted by the corresponding

Copyright Holder. This restriction only applies to the primary font name as

presented to the users.

4) The name(s) of the Copyright Holder(s) or the Author(s) of the Font

Software shall not be used to promote, endorse or advertise any

Modified Version, except to acknowledge the contribution(s) of the

Copyright Holder(s) and the Author(s) or with their explicit written

5) The Font Software, modified or unmodified, in part or in whole,

must be distributed entirely under this license, and must not be

distributed under any other license. The requirement for fonts to

remain under this license does not apply to any document created

using the Font Software.

TERMINATION

This license becomes null and void if any of the above conditions are

not met.

DISCLAIMER

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY,

INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL,
OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR
OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT
SOFTWARE OR FROM

OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

Mini-XML

URL: <http://www.msweet.org/projects.php?Z3>

Mini-XML License

The Mini-XML library and included programs are provided under the terms of the GNU Library General Public License version 2 (LGPL2) with the following exceptions:

If you link the application to a modified version of Mini-XML, then the changes to Mini-XML must be provided under the terms of the LGPL2 in sections 1, 2, and 4.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the library GPL. It is numbered 2 because it goes with version 2 of the ordinary GPL.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain

responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this

as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to

ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small

inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but

WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice
That's all there is to it!

Boost

URL: <http://www.boost.org/>

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization

obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by

this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute,

execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the

Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to

do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including

the above license grant, this restriction and the following disclaimer,

must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and

all derivative works of the Software, unless such copies or derivative

works are solely in the form of machine-executable object code generated by

a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT

SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE

FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,

ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

libcurl

URL: <http://curl.haxx.se/>

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996 - 2014, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>.

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose

with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright

notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN

NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM,

DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE

OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings

in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libcurl - lib/krb5.c

URL: <https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/krb5.c>
/* GSSAPI/krb5 support for FTP - loosely based on old krb4.c

*
 * Copyright (c) 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska Högskolan
 * (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).
 * Copyright (c) 2004 - 2012 Daniel Stenberg
 * All rights reserved.
 *
 * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
 * modification, are permitted provided that the following conditions
 * are met:
 *
 * 1. Redistributions of source code must retain the above copyright
 * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
 *
 * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
 * notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
 * documentation and/or other materials provided with the distribution.
 *
 * 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors
 * may be used to endorse or promote products derived from this software
 * without specific prior written permission.
 *
 * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND
 * ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
 * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
 * ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
 * FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
 * DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
 * OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
 * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
 * LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR

OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
 SUCH DAMAGE. */

libcurl - lib/security.c

URL:

<https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/security.c>

/* This source code was modified by Martin Hedenfalk
 <mhe@stacken.kth.se> for

* use in Curl. His latest changes were done 2000-09-18.

*

* It has since been patched and modified a lot by Daniel Stenberg

* <daniel@haxx.se> to make it better applied to curl conditions, and to make

* it not use globals, pollute name space and more. This source code awaits a

* rewrite to work around the paragraph 2 in the BSD licenses as explained

* below.

*

* Copyright (c) 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska Högskolan

* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).

*

* Copyright (C) 2001 - 2013, Daniel Stenberg,
 <daniel@haxx.se>, et al.

*

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

- * documentation and/or other materials provided with the distribution.
- *
- * 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors
- * may be used to endorse or promote products derived from this software
- * without specific prior written permission.
- *
- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS ``AS IS" AND
- * ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
- * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
- * ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
- * FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
- * DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
- * OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
- * LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
- * OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
- * SUCH DAMAGE. */

David M. Gay's floating point routines

URL: <http://www.netlib.org/fp/>

```

/*****
*****
*
* The author of this software is David M. Gay.
*
* Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.
*
* Permission to use, copy, modify, and distribute this
software for any
* purpose without fee is hereby granted, provided that this
entire notice
* is included in all copies of any software which is or includes
a copy
* or modification of this software and in all copies of the

```

```

supporting
* documentation for such software.
*
* THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY
EXPRESS OR IMPLIED
* WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR
LUCENT MAKES ANY
* REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND
CONCERNING THE MERCHANTABILITY
* OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR
PURPOSE.
*
*****
*****/

```

dynamic annotations

URL: <http://code.google.com/p/data-race-test/wiki/DynamicAnnotations>

```

/* Copyright (c) 2008-2009, Google Inc.
* All rights reserved.
*
* Redistribution and use in source and binary forms, with or
without
* modification, are permitted provided that the following
conditions are
* met:
*
* * Redistributions of source code must retain the above
copyright
* notice, this list of conditions and the following disclaimer.
* * Neither the name of Google Inc. nor the names of its
* contributors may be used to endorse or promote products
derived from
* this software without specific prior written permission.
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS
AND CONTRIBUTORS
* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT
* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT
SHALL THE COPYRIGHT
* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL,
* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

```

(INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

*

* ---

* Author: Kostya Serebryany

*/

libevent

URL: <http://libevent.org/>

Libevent is available for use under the following license, commonly known

as the 3-clause (or "modified") BSD license:

=====

Copyright (c) 2000-2007 Niels Provos
<provos@citi.umich.edu>

Copyright (c) 2007-2010 Niels Provos and Nick Mathewson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR

IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES

OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

=====

Portions of Libevent are based on works by others, also made available by

them under the three-clause BSD license above. The copyright notices are

available in the corresponding source files; the license is as above. Here's

a list:

Copyright (c) 2000 Dug Song <dugsong@monkey.org>

Copyright (c) 1993 The Regents of the University of California.

Copyright (c) 1998 Todd C. Miller
<Todd.Miller@courtesan.com>

Copyright (c) 2003 Michael A. Davis <mike@datanerds.net>

Copyright (c) 2007 Sun Microsystems

Copyright (c) 2006 Maxim Yegorushkin
<maxim.yegorushkin@gmail.com>

Copyright 2002 Niels Provos <provos@citi.umich.edu>

Netscape Portable Runtime (NSPR)

URL: <http://www.mozilla.org/projects/nspr/>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*
 * Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,
 * WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License
 * for the specific language governing rights and limitations under the
 * License.
 *
 * The Original Code is the Netscape Portable Runtime (NSPR).
 *
 * The Initial Developer of the Original Code is
 * Netscape Communications Corporation.
 * Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998-2000
 * the Initial Developer. All Rights Reserved.
 *
 * Contributor(s):
 *
 * Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of
 * either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or
 * the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),
 * in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead
 * of those above. If you wish to allow use of your version of this file only
 * under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to
 * use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your
 * decision by deleting the provisions above and replace them with the notice
 * and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete
 * the provisions above, a recipient may use your version of this file under
 * the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.
 *
 * ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Paul Hsieh's SuperFastHash

URL: <http://www.azillionmonkeys.com/qed/hash.html>

Paul Hsieh OLD BSD license

Copyright (c) 2010, Paul Hsieh

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification,

are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or

other materials provided with the distribution.

* Neither my name, Paul Hsieh, nor the names of any other contributors to the

code use may not be used to endorse or promote products derived from this

software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

google-glog's symbolization library

URL: <https://github.com/google/glog>

Copyright (c) 2006, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or

without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

valgrind

URL: <http://valgrind.org>

Notice that the following BSD-style license applies to the Valgrind header

files used by Chromium (valgrind.h and memcheck.h). However, the rest of

Valgrind is licensed under the terms of the GNU General Public License,

version 2, unless otherwise indicated.

Copyright (C) 2000-2008 Julian Seward. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. The origin of this software must not be misrepresented; you must

not claim that you wrote the original software. If you use this

software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.

3. Altered source versions must be plainly marked as such, and must

not be misrepresented as being the original software.

4. The name of the author may not be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

DAMAGE.

Mozilla Personal Security Manager

URL: <http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/security/manager/>

```
/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****
 * Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1
 *
 * The contents of this file are subject to the Mozilla Public
 * License Version
 * 1.1 (the "License"); you may not use this file except in
 * compliance with
 * the License. You may obtain a copy of the License at
 * http://www.mozilla.org/MPL/
 *
 * Software distributed under the License is distributed on an
 * "AS IS" basis,
 * WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or
 * implied. See the License
 * for the specific language governing rights and limitations
 * under the
 * License.
 *
 * The Original Code is the Netscape security libraries.
 *
 * The Initial Developer of the Original Code is
 * Netscape Communications Corporation.
 * Portions created by the Initial Developer are Copyright (C)
 * 2000
 * the Initial Developer. All Rights Reserved.
 *
 * Contributor(s):
 *
 * Alternatively, the contents of this file may be used under
 * the terms of
 * either the GNU General Public License Version 2 or later
 * (the "GPL"), or
 * the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later
 * (the "LGPL"),
 * in which case the provisions of the GPL or the LGPL are
 * applicable instead
 * of those above. If you wish to allow use of your version of
 * this file only
 * under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to
```

allow others to

```
 * use your version of this file under the terms of the MPL,
 * indicate your
 * decision by deleting the provisions above and replace them
 * with the notice
 * and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you
 * do not delete
 * the provisions above, a recipient may use your version of
 * this file under
 * the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.
 *
 * ***** END LICENSE BLOCK ***** */
```

Network Security Services (NSS)

URL: <http://www.mozilla.org/projects/security/pki/nss/>

```
/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****
 * Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1
 *
 * The contents of this file are subject to the Mozilla Public
 * License Version
 * 1.1 (the "License"); you may not use this file except in
 * compliance with
 * the License. You may obtain a copy of the License at
 * http://www.mozilla.org/MPL/
 *
 * Software distributed under the License is distributed on an
 * "AS IS" basis,
 * WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or
 * implied. See the License
 * for the specific language governing rights and limitations
 * under the
 * License.
 *
 * The Original Code is the Netscape security libraries.
 *
 * The Initial Developer of the Original Code is
 * Netscape Communications Corporation.
 * Portions created by the Initial Developer are Copyright (C)
 * 1994-2000
 * the Initial Developer. All Rights Reserved.
 *
 * Contributor(s):
 *
```


* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

- * either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or
- * the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),
- * in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead
- * of those above. If you wish to allow use of your version of this file only
- * under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to
- * use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your
- * decision by deleting the provisions above and replace them with the notice
- * and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete
- * the provisions above, a recipient may use your version of this file under
- * the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.
- *
- * ***** END LICENSE BLOCK ***** */

open-vcdiff

URL: <https://github.com/google/open-vcdiff>

Almost Native Graphics Layer Engine

URL: <http://code.google.com/p/angleproject/>

Copyright (C) 2002-2013 The ANGLE Project Authors.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name of TransGaming Inc., Google Inc., 3DLabs Inc. Ltd., nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER

CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN

ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

boringsssl

URL: <https://boringsssl.googleusercontent.com/boringsssl>

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/* =====
=====

* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following

conditions

- * are met:

- *

- * 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

- * notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- *

- * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

- * notice, this list of conditions and the following disclaimer in

- * the documentation and/or other materials provided with the

- * distribution.

- *

- * 3. All advertising materials mentioning features or use of this

- * software must display the following acknowledgment:

- * "This product includes software developed by the OpenSSL Project

- * for use in the OpenSSL Toolkit.

- (<http://www.openssl.org/>)"

- *

- * 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to

- * endorse or promote products derived from this software without

- * prior written permission. For written permission, please contact

- * openssl-core@openssl.org.

- *

- * 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"

- * nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written

- * permission of the OpenSSL Project.

- *

- * 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following

- * acknowledgment:

- * "This product includes software developed by the OpenSSL Project

- * for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

- *

- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS'' AND ANY

- * EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

- * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

- * PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR

- * ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

- * SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

- * NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

- * LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

- * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

- * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

- * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

- * =====

- *

- * This product includes cryptographic software written by Eric Young

- * (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim

- * Hudson (tjh@cryptsoft.com).

- *

- */

Original SSLeay License

/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com)

* All rights reserved.

*

* This package is an SSL implementation written

* by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

* The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

*

* This library is free for commercial and non-commercial use as long as

* the following conditions are adhered to. The following

conditions

- * apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA,
- * lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation
- * included with this distribution is covered by the same copyright terms
- * except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
- *
- * Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in
- * the code are not to be removed.
- * If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution
- * as the author of the parts of the library used.
- * This can be in the form of a textual message at program startup or
- * in documentation (online or textual) provided with the package.
- *
- * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
- * modification, are permitted provided that the following conditions
- * are met:
- * 1. Redistributions of source code must retain the copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
- * documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * 3. All advertising materials mentioning features or use of this software
- * must display the following acknowledgement:
- * "This product includes cryptographic software written by
- * Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
- * The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library
- * being used are not cryptographic related :-).
- * 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from
- * the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
- * "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

*

- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS" AND
- * ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
- * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
- * ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
- * FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
- * DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
- * OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
- * LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
- * OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
- * SUCH DAMAGE.
- *
- * The licence and distribution terms for any publically available version or
- * derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be
- * copied and put under another distribution licence
- * [including the GNU Public Licence.]
- */

Brotli

URL: <https://github.com/google/brotli>

Google Cache Invalidation API

URL: https://chromium.googlesource.com/chromium/src/+/master/third_party/cacheinvalidation/README.chromium

Crashpad

URL: <https://crashpad.chromium.org/>

drawElements Quality Program

URL: <https://source.android.com/devices/graphics/testing.html>

dom-distiller-js

URL: <https://github.com/chromium/dom-distiller>

Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Parts of the following directories are available under Apache v2.0

src/de

Copyright (c) 2009-2011 Christian Kohlschütter

third_party/gwt_exporter

Copyright 2007 Timepedia.org

third_party/gwt-2.5.1

Copyright 2008 Google

java/org/chromium/distiller/dev

Copyright 2008 Google

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute

must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Expat XML Parser

URL: <http://sourceforge.net/projects/expat/>

Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd

and Clark Cooper

Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

fips181

URL: <http://www.adel.nursat.kz/apg/>

Copyright (c) 1999, 2000, 2001, 2002

Adel I. Mirzazhanov. All rights reserved

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1.Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

2.Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

3.The name of the author may not be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

flac

URL: <http://sourceforge.net/projects/flac/files/flac-src/flac-1.2.1-src/flac-1.2.1.tar.gz/download>

Copyright (C) 2000,2001,2002,2003,2004,2005,2006,2007
Josh Coalson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS
AND CONTRIBUTORS

``AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT
SHALL THE FOUNDATION OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,
BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF
USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED
AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT
(INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF
THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGE.

harfbuzz-ng

URL: <http://harfbuzz.org>

HarfBuzz is licensed under the so-called "Old MIT" license.
Details follow.

For parts of HarfBuzz that are licensed under different licenses
see individual

files names COPYING in subdirectories where applicable.

Copyright © 2010,2011,2012 Google, Inc.

Copyright © 2012 Mozilla Foundation

Copyright © 2011 Codethink Limited

Copyright © 2008,2010 Nokia Corporation and/or its
subsidiary(-ies)

Copyright © 2009 Keith Stribley

Copyright © 2009 Martin Hosken and SIL International

Copyright © 2007 Chris Wilson

Copyright © 2006 Behdad Esfahbod

Copyright © 2005 David Turner

Copyright © 2004,2007,2008,2009,2010 Red Hat, Inc.

Copyright © 1998-2004 David Turner and Werner Lemberg

For full copyright notices consult the individual files in the
package.

Permission is hereby granted, without written agreement and
without

license or royalty fees, to use, copy, modify, and distribute this
software and its documentation for any purpose, provided
that the

above copyright notice and the following two paragraphs
appear in

all copies of this software.

IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE TO
ANY PARTY FOR

DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES

ARISING OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE AND ITS
DOCUMENTATION, EVEN

IF THE COPYRIGHT HOLDER HAS BEEN ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH

THE COPYRIGHT HOLDER SPECIFICALLY DISCLAIMS ANY
WARRANTIES, INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE SOFTWARE
PROVIDED HEREUNDER IS

ON AN "AS IS" BASIS, AND THE COPYRIGHT HOLDER HAS NO
OBLIGATION TO

PROVIDE MAINTENANCE, SUPPORT, UPDATES,
ENHANCEMENTS, OR MODIFICATIONS.

iccjpeg

URL: <http://www.ijg.org>

The authors make NO WARRANTY or representation, either
express or implied,

with respect to this software, its quality, accuracy,
merchantability, or

fitness for a particular purpose. This software is provided "AS
IS", and you,

its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this

README file must be included, with this copyright and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying

documentation must state that "this software is based in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or products derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's

software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or liability claims are

assumed by the product vendor.

icu

URL: <http://site.icu-project.org/>

ICU License - ICU 1.8.1 and later

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1995-2014 International Business Machines Corporation and

others

All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to

whom the Software is furnished to do so, provided that the above

copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of

the Software and that both the above copyright notice(s) and this

permission notice appear in supporting documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS

OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF

THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS

INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS

OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR

OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall

not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or

other dealings in this Software without prior written authorization of

the copyright holder.

All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the

property of their respective owners.

Third-Party Software Licenses

This section contains third-party software notices and/or additional

terms for licensed third-party software components included within ICU

libraries.

1. Unicode Data Files and Software

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright © 1991-2014 Unicode, Inc. All rights reserved.

Distributed under the Terms of Use in

<http://www.unicode.org/copyright.html>.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Unicode data files and any associated documentation

(the "Data Files") or Unicode software and any associated documentation

(the "Software") to deal in the Data Files or Software

without restriction, including without limitation the rights to use,

copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Data Files or Software, and to permit persons to whom the

Data Files

or Software are furnished to do so, provided that

(a) this copyright and permission notice appear with all copies of the Data Files or Software,

(b) this copyright and permission notice appear in associated documentation, and

(c) there is clear notice in each modified Data File or in the Software

as well as in the documentation associated with the Data File(s) or

Software that the data or software has been modified.

THE DATA FILES AND SOFTWARE ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF

ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND

NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS.

IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS

NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,

DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER

TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THE DATA FILES OR SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder

shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale,

use or other dealings in these Data Files or Software without prior

written authorization of the copyright holder.

2. Chinese/Japanese Word Break Dictionary Data (cjdict.txt)

The Google Chrome software developed by Google is licensed under the BSD li

ses, as set forth below.

#

The BSD License

```
# http://opensource.org/licenses/bsd-license.php
# Copyright (C) 2006-2008, Google Inc.
#
# All rights reserved.
#
# Redistribution and use in source and binary forms, with
or without modifi
cation, are permitted provided that the following conditions
are met:
#
# Redistributions of source code must retain the above
copyright notice, th
is list of conditions and the following disclaimer.
# Redistributions in binary form must reproduce the above
copyright notice,
this list of conditions and the following disclaimer in the
documentation and/or
other materials provided with the distribution.
# Neither the name of Google Inc. nor the names of its
contributors may be
used to endorse or promote products derived from this
software without specific
prior written permission.
#
#
# THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS I
S" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING,
BUT NOT LIMITED TO, THE IMPL
IED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A
PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLA
ECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDIN
G, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER
CAUSED AND ON ANY THEORY OF L
IABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT
(INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED O
F THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
#
#
# The word list in cjdict.txt are generated by combining
three word lists l
```

```
isted
# below with further processing for compound word
breaking. The frequency i
s generated
# with an iterative training against Google web corpora.
#
# * Libtabe (Chinese)
# - https://sourceforge.net/project/?group\_id=1519
# - Its license terms and conditions are shown below.
#
# * IPADIC (Japanese)
# - http://chasen.aist-nara.ac.jp/chasen/distribution.html
# - Its license terms and conditions are shown below.
#
# -----COPYING.libtabe ---- BEGIN-----
#
# /*
# * Copyright (c) 1999 TaBE Project.
# * Copyright (c) 1999 Pai-Hsiang Hsiao.
# * All rights reserved.
# *
# * Redistribution and use in source and binary forms,
with or without
# * modification, are permitted provided that the
following conditions
# * are met:
# *
# * . Redistributions of source code must retain the above
copyright
# * notice, this list of conditions and the following
disclaimer.
# * . Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright
# * notice, this list of conditions and the following
disclaimer in
# * the documentation and/or other materials provided
with the
# * distribution.
# * . Neither the name of the TaBE Project nor the names
of its
# * contributors may be used to endorse or promote
products derived
# * from this software without specific prior written
permission.
# *
```

```

# * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

# * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT

# * LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS

# * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE

# * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT,

# * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES

# * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF
SUBSTITUTE GOODS OR

# * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR
BUSINESS INTERRUPTION)

# * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT,

# * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE
OR OTHERWISE)

# * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

# * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

# */

# /*

# * Copyright (c) 1999 Computer Systems and
Communication Lab,

# *      Institute of Information Science, Academia
Sinica.

# * All rights reserved.

# *

# * Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

# * modification, are permitted provided that the
following conditions

# * are met:

# *

# * . Redistributions of source code must retain the above
copyright

# * notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

# * . Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright

# * notice, this list of conditions and the following
disclaimer in

# * the documentation and/or other materials provided
with the

```

```

# * distribution.

# * . Neither the name of the Computer Systems and
Communication Lab

# * nor the names of its contributors may be used to
endorse or

# * promote products derived from this software without
specific

# * prior written permission.

# *

# * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

# * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT

# * LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS

# * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE

# * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT,

# * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES

# * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF
SUBSTITUTE GOODS OR

# * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR
BUSINESS INTERRUPTION)

# * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT,

# * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE
OR OTHERWISE)

# * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

# * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

# */

#

# Copyright 1996 Chih-Hao Tsai @ Beckman Institute,
University of Illinois

# c-tsai4@uiuc.edu http://casper.beckman.uiuc.edu/~c-
tsai4

#

#

-----COPYING.libtabe-----END-----
-

#

#

#

-----COPYING.ipadic-----BEGIN-----
--

```

#

Copyright 2000, 2001, 2002, 2003 Nara Institute of Science and Technology. All Rights Reserved.

#

Use, reproduction, and distribution of this software is permitted.

Any copy of this software, whether in its original form or modified,

must include both the above copyright notice and the following

paragraphs.

#

Nara Institute of Science and Technology (NAIST),

the copyright holders, disclaims all warranties with regard to this

software, including all implied warranties of merchantability and

fitness, in no event shall NAIST be liable for

any special, indirect or consequential damages or any damages

whatsoever resulting from loss of use, data or profits, whether in an

action of contract, negligence or other tortious action, arising out

of or in connection with the use or performance of this software.

#

A large portion of the dictionary entries

originate from ICOT Free Software. The following conditions for ICOT

Free Software applies to the current dictionary as well.

#

Each User may also freely distribute the Program, whether in its

original form or modified, to any third party or parties, PROVIDED

that the provisions of Section 3 ("NO WARRANTY") will ALWAYS appear

on, or be attached to, the Program, which is distributed substantially

in the same form as set out herein and that such intended

distribution, if actually made, will neither violate or otherwise

contravene any of the laws and regulations of the countries having

jurisdiction over the User or the intended distribution itself.

#

NO WARRANTY

#

The program was produced on an experimental basis in the course of the

research and development conducted during the project and is provided

to users as so produced on an experimental basis. Accordingly, the

program is provided without any warranty whatsoever, whether express,

implied, statutory or otherwise. The term "warranty" used herein

includes, but is not limited to, any warranty of the quality,

performance, merchantability and fitness for a particular purpose of

the program and the nonexistence of any infringement or violation of

any right of any third party.

#

Each user of the program will agree and understand, and be deemed to

have agreed and understood, that there is no warranty whatsoever for

the program and, accordingly, the entire risk arising from or

otherwise connected with the program is assumed by the user.

#

Therefore, neither ICOT, the copyright holder, or any other

organization that participated in or was otherwise related to the

development of the program and their respective officials, directors,

officers and other employees shall be held liable for any and all

damages, including, without limitation, general, special, incidental

and consequential damages, arising out of or otherwise in connection

with the use or inability to use the program or any product, material

or result produced or otherwise obtained by using the program,

regardless of whether they have been advised of, or otherwise had

knowledge of, the possibility of such damages at any time during the

project or thereafter. Each user will be deemed to have agreed to the

foregoing by his or her commencement of use of the program. The term

"use" as used herein includes, but is not limited to, the use,

modification, copying and distribution of the program and the

production of secondary products from the program.

#

In the case where the program, whether in its original form or

modified, was distributed or delivered to or received by a user from

any person, organization or entity other than ICOT, unless it makes or

grants independently of ICOT any specific warranty to the user in

writing, such person, organization or entity, will also be exempted

from and not be held liable to the user for any such damages as noted

above as far as the program is concerned.

#

#

-----COPYING.ipadic-----END-----

3. Lao Word Break Dictionary Data (laodict.txt)

Copyright (c) 2013 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

Project: <http://code.google.com/p/lao-dictionary/>

Dictionary: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary.txt>

License: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary-LICEN>

(copied below)

This file is derived from the above dictionary, with slight modifications.

Copyright (C) 2013 Brian Eugene Wilson, Robert Martin Campbell.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright no

tice, this list of conditions and the following disclaimer. Redistributions

in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of cond

itions and the following disclaimer in the documentation and/or other materi

als provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVIC

ES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED A

ND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

4. Burmese Word Break Dictionary Data (burmesedict.txt)

Copyright (c) 2014 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

This list is part of a project hosted at:

github.com/kanyawtech/myanmar-karen-word-lists

Copyright (c) 2013, LeRoy Benjamin Sharon

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modifi

cation, are permitted provided that the following conditions

are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice

and this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and

or other materials provided with the distribution.

Neither the name Myanmar Karen Word Lists, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS"

AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND

ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

5. Time Zone Database

ICU uses the public domain data and code derived from Time Zone Database

for its time zone support. The ownership of the TZ database is explained

in BCP 175: Procedure for Maintaining the Time Zone Database section 7.

1 - Database Ownership

The TZ database itself is not an IETF Contribution or an IETF

document. Rather it is a pre-existing and regularly updated work

that is in the public domain, and is intended to remain in the public

domain. Therefore, BCPs 78 [RFC5378] and 79 [RFC3979] do not apply

to the TZ Database or contributions that individuals make to it.

Should any claims be made and substantiated against the TZ Database,

the organization that is providing the IANA Considerations defined in

this RFC, under the memorandum of understanding with the IETF,

currently ICANN, may act in accordance with all competent court

orders. No ownership claims will be made by ICANN or the IETF Trust

on the database or the code. Any person making a contribution to the

database or code waives all rights to future claims in that contribution or in the TZ Database.

google-jstemplate

URL: <http://code.google.com/p/google-jstemplate/>

Khronos header files

URL: <http://www.khronos.org/registry>

Copyright (c) 2007-2010 The Khronos Group Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and/or associated documentation files (the

"Materials"), to deal in the Materials without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Materials, and to

permit persons to whom the Materials are furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Materials.

THE MATERIALS ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

MATERIALS OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE MATERIALS.

SGI FREE SOFTWARE LICENSE B (Version 2.0, Sept. 18, 2008)

Copyright (C) 1992 Silicon Graphics, Inc. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of

this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in

the Software without restriction, including without limitation the rights to

use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies

of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do

so, subject to the following conditions:

The above copyright notice including the dates of first publication and either

this permission notice or a reference to <http://oss.sgi.com/projects/FreeB/>

shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL SILICON

GRAPHICS, INC. BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN

AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION

WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Silicon Graphics, Inc. shall

not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other

dealings in this Software without prior written authorization from Silicon

Graphics, Inc.

LevelDB: A Fast Persistent Key-Value Store

URL: <https://github.com/google/leveldb.git>

Copyright (c) 2011 The LevelDB Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

- * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT

SHALL THE COPYRIGHT
OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL,
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE,
DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER
CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT
(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY
WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.

The library to input, validate, and display addresses.

URL: <https://github.com/googlei18n/libaddressinput>

libjingle

URL: <http://www.webrtc.org>

libjpeg

URL: <http://www.iijg.org/>

The authors make NO WARRANTY or representation, either
express or implied,
with respect to this software, its quality, accuracy,
merchantability, or
fitness for a particular purpose. This software is provided "AS
IS", and you,
its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and
distribute this
software (or portions thereof) for any purpose, without fee,
subject to these
conditions:
(1) If any part of the source code for this software is
distributed, then this

README file must be included, with this copyright and no-
warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to the
original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the
accompanying

documentation must state that "this software is based in part
on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the
user accepts

full responsibility for any undesirable consequences; the
authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based
on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our work, you
ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's
name or company name

in advertising or publicity relating to this software or products
derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent
JPEG Group's
software".

We specifically permit and encourage the use of this software
as the basis of

commercial products, provided that all warranty or liability
claims are

assumed by the product vendor.

sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of
Menlo Park, CA.

by the usual distribution terms of the Free Software
Foundation; principally,

that you must include source code if you redistribute it. (See
the file ansi2knr.c for

full details.)

However, since ansi2knr.c is not needed as part

of any program generated from the IJG code, this does not
limit you more than

the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf.

It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable.

The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub,

ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright

by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by

patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot

legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason,

support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software.

(Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented

Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.)

So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files.

To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has

been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce

"uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the

resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard

GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of

CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of

CompuServe Incorporated."

Public License.

libjpeg-turbo

URL: <http://sourceforge.net/projects/libjpeg-turbo/>

libjpeg-turbo is licensed under a non-restrictive, BSD-style license

(see README.) The TurboJPEG/OSS wrapper (both C and Java versions) and

associated test programs bear a similar license, which is reproduced below:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

- this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice,

- this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

- and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the libjpeg-turbo Project nor the names of its

- contributors may be used to endorse or promote products derived from this

- software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS",

AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE

LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF

SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

International Phone Number Library

URL: <http://libphonenumber.googlecode.com/svn/trunk/>

Copyright (C) 2011 Google Inc.

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

libpng

URL: <http://libpng.org/>

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.54, November 12, 2015, are

Copyright (c) 2000-2002, 2004, 2006-2015 Glenn Randers-Pehrson, are

derived from libpng-1.0.6, and are distributed according to the same

disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals

added to the list of Contributing Authors:

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Cosmin Truta

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998-2000 Glenn Randers-Pehrson, are derived from

libpng-0.96, and are distributed according to the same disclaimer and

license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list

of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are
Copyright (c) 1996-1997 Andreas Dilger, are derived from
libpng-0.88,

and are distributed according to the same disclaimer and
license as

libpng-0.88, with the following individuals added to the list of
Contributing Authors:

John Bowler
Kevin Bracey
Sam Bushell
Magnus Holmgren
Greg Roelofs
Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are
Copyright (c) 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing
Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
Dave Martindale
Guy Eric Schalnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The
Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or
implied,

including, without limitation, the warranties of
merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group
42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special,
exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of
the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such
damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and
distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee,
subject

to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.

2. Altered versions must be plainly marked as such and must
not

be misrepresented as being the original source.

3. This Copyright notice may not be removed or altered from
any

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically
permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a
component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you
use this

source code in a product, acknowledgment is not required but
would be

END OF COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient
use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s", png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in
the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and
"pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified
Open Source is

a certification mark of the Open Source Initiative. OSI has not
addressed

the additional disclaimers inserted at version 1.0.7.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp at users.sourceforge.net
November 12, 2015

libsrt

URL: <https://github.com/cisco/libsrt>

/*

*

* Copyright (c) 2001-2006 Cisco Systems, Inc.

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* Redistributions in binary form must reproduce the above

* copyright notice, this list of conditions and the following

* disclaimer in the documentation and/or other materials provided

* with the distribution.

*

* Neither the name of the Cisco Systems, Inc. nor the names of its

* contributors may be used to endorse or promote products derived

* from this software without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

* FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

* COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,

* INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

* (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR

* SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

*

*/

libusb

URL: <http://libusb.org>

libvpx

URL: <http://www.webmproject.org>

Copyright (c) 2010, The WebM Project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google, nor the WebM Project, nor the names

of its contributors may be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

WebP image encoder/decoder

URL: <http://developers.google.com/speed/webp>

Additional IP Rights Grant (Patents)

"These implementations" means the copyrightable works that implement the WebM

codecs distributed by Google as part of the WebM Project.

Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge,

royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to

make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise

run, modify and propagate the contents of these implementations of WebM, where

such license applies only to those patent claims, both currently owned by

Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily

infringed by these implementations of WebM. This grant does not include claims

that would be infringed only as a consequence of further modification of these

or agree to the institution of patent litigation or any other patent

enforcement activity against any entity (including a cross-claim or

counterclaim in a lawsuit) alleging that any of these implementations of WebM

or any code incorporated within any of these implementations of WebM

constitute direct or contributory patent infringement, or inducement of

patent infringement, then any patent rights granted to you under this License

for these implementations of WebM shall terminate as of the date such

litigation is filed.

libxml

URL: <http://xmlsoft.org>

Except where otherwise noted in the source code (e.g. the files hash.c,

with different Copyright notices) all the files are:

Copyright (C) 1998-2012 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy

of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

libxslt
URL: <http://xmlsoft.org/XSLT>

Licence for libxslt except libxslt

Copyright (C) 2001-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CON-

NECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other deal-

ings in this Software without prior written authorization from him.

Licence for libxslt

Copyright (C) 2001-2002 Thomas Broyer, Charlie Bozeman and Daniel Veillard.

All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy

of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of the authors shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other deal-

ings in this Software without prior written authorization from him.

libyuv

URL: <http://code.google.com/p/libyuv/>

Copyright 2011 The LibYuv Project Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the

distribution.

* Neither the name of Google nor the names of its contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

linux-syscall-support

URL: <http://code.google.com/p/linux-syscall-support/>

// Copyright 2015 The Chromium Authors. All rights reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms, with or without

// modification, are permitted provided that the following conditions are

// met:

//

// * Redistributions of source code must retain the above copyright

// notice, this list of conditions and the following disclaimer.

// * Redistributions in binary form must reproduce the above

// copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

// in the documentation and/or other materials provided with the

// distribution.

// * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

// contributors may be used to endorse or promote products derived from

// this software without specific prior written permission.

//

// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY
// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT
// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

LZ4 - Extremely fast compression

URL: <https://code.google.com/p/lz4/>

LZ4 Library

Copyright (c) 2011-2014, Yann Collet

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification,
are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or

other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

LZMA SDK

URL: <http://www.7-zip.org/sdk.html>

LZMA SDK is placed in the public domain.

mesa

URL: <http://www.mesa3d.org/>

The default Mesa license is as follows:

Copyright (C) 1999-2007 Brian Paul All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS

OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

BRIAN PAUL BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN

AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF OR IN
CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER
DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Some parts of Mesa are copyrighted under the GNU LGPL. See
the

Mesa/docs/COPYRIGHT file for details.

modp base64 decoder

URL: <https://github.com/client9/stringencoders>

* MODP_B64 - High performance base64 encoder/decoder

* Version 1.3 -- 17-Mar-2006

* <http://modp.com/release/base64>

*

* Copyright (c) 2005, 2006 Nick Galbreath -- nickg [at] modp
[dot] com

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or
without

* modification, are permitted provided that the following
conditions are

* met:

*

* Redistributions of source code must retain the above
copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* Redistributions in binary form must reproduce the above
copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in
the

* documentation and/or other materials provided with the
distribution.

*

* Neither the name of the modp.com nor the names of its

* contributors may be used to endorse or promote products
derived from

* this software without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS
AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT
SHALL THE COPYRIGHT

* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE,

* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY

* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT

* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY
WAY OUT OF THE USE

* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

Mojo

URL: <https://github.com/domokit/mojo>

// Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms, with or
without

// modification, are permitted provided that the following
conditions are

// met:

//

// * Redistributions of source code must retain the above
copyright

// notice, this list of conditions and the following disclaimer.

// * Redistributions in binary form must reproduce the
above

// copyright notice, this list of conditions and the following
disclaimer

// in the documentation and/or other materials provided with
the

// distribution.

// * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

// contributors may be used to endorse or promote products
derived from

// this software without specific prior written permission.

//

// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS
AND CONTRIBUTORS

```
// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT
SHALL THE COPYRIGHT

// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL,

// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE,

// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY

// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT

// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY
WAY OUT OF THE USE

// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.
```

mt19937ar

URL: <http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/emt19937ar.html>

A C-program for MT19937, with initialization improved 2002/1/26.

Coded by Takuji Nishimura and Makoto Matsumoto.

Before using, initialize the state by using `init_genrand(seed)` or `init_by_array(init_key, key_length)`.

Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura,

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Netscape Plugin Application Programming Interface (NPAPI)

URL: <http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/modules/plugin/base/public/>

Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,
WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied.
See the License

for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is
Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C)
1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file under

the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

OpenMAX DL

URL:

<https://silver.arm.com/download/Software/Graphics/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0.tgz>

Use of this source code is governed by a BSD-style license that can be

found in the LICENSE file in the root of the source tree. All contributing project authors may be found in the AUTHORS file in the root of the source tree.

The files were originally licensed by ARM Limited.

The following files:

* dl/api/omxtypes.h

* dl/sp/api/omxSP.h

are licensed by Khronos:

Copyright © 2005-2008 The Khronos Group Inc. All Rights Reserved.

These materials are protected by copyright laws and contain material

proprietary to the Khronos Group, Inc. You may use these materials

for implementing Khronos specifications, without altering or removing

any trademark, copyright or other notice from the specification.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, representations

or warranties, express or implied, regarding these materials, including,

without limitation, any implied warranties of merchantability or fitness

for a particular purpose or non-infringement of any intellectual property.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, warranties, express

or implied, regarding the correctness, accuracy, completeness, timeliness,

and reliability of these materials.

Under no circumstances will the Khronos Group, or any of its Promoters,

Contributors or Members or their respective partners, officers, directors,

employees, agents or representatives be liable for any damages, whether

direct, indirect, special or consequential damages for lost revenues,
lost profits, or otherwise, arising from or in connection with these

Khronos and OpenMAX are trademarks of the Khronos Group Inc.

opus

URL: <http://git.xiph.org/?p=opus.git>

Copyright 2001-2011 Xiph.Org, Skype Limited, Octasic,

Jean-Marc Valin, Timothy B. Terriberry,

CSIRO, Gregory Maxwell, Mark Borgerding,

Erik de Castro Lopo

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of Internet Society, IETF or IETF Trust, nor the

names of specific contributors, may be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT

SHALL THE COPYRIGHT OWNER

OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Opus is subject to the royalty-free patent licenses which are specified at:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1524/>

Microsoft Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1914/>

Broadcom Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1526/>

OTS (OpenType Sanitizer)

URL: <https://github.com/khaledhosny/ots.git>

PLY (Python Lex-Yacc)

URL: <http://www.dabeaz.com/ply/ply-3.4.tar.gz>

PLY (Python Lex-Yacc) Version 3.4

Protocol Buffers

URL: <http://protobuf.googlecode.com/svn/trunk>

Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner

of the input file used when generating it. This code is not standalone and requires a support library to be linked with it. This

support library is itself covered by the above license.

Quick Color Management System

URL: <https://github.com/jrmuizel/qcms/tree/v4>

qcms

Copyright (C) 2009 Mozilla Corporation

Copyright (C) 1998-2007 Marti Maria

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software

is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO

THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND

LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION

OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION

WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

re2 - an efficient, principled regular expression library

URL: <https://github.com/google/re2>

sfntly

URL: <https://github.com/googlei18n/sfntly>

Skia

URL: <https://skia.org/>

Some files under resources are under the following license:

Unlimited Commercial Use

We try to make it clear that you may use all clipart from Openclipart even for unlimited commercial use. We believe that giving away our images is a great way to share with the world our talents and that will come back around in a better form.

May I Use Openclipart for?

We put together a small chart of as many possibilities and questions we have heard from people asking how they may use Openclipart. If you have an additional question, please email love@openclipart.org.

All Clipart are Released into the Public Domain.

Each artist at Openclipart releases all rights to the images they share at Openclipart. The reason is so that there is no friction in using and sharing images authors make available at this website so that each artist might also receive the same benefit in using other artists clipart totally for any possible reason.

SMHasher

URL: <http://code.google.com/p/smhasher/>

Snappy: A fast compressor/decompressor

URL: <http://google.github.io/snappy/>

sqlite

URL: <http://sqlite.org/>

The author disclaims copyright to this source code. In place of a legal notice, here is a blessing:

May you do good and not evil.

May you find forgiveness for yourself and forgive others.

May you share freely, never taking more than you give.

tcmalloc

URL: <http://gperftools.googlecode.com/>

The USB ID Repository

URL: <http://www.linux-usb.org/usb-ids.html>

Copyright (c) 2012, Linux USB Project

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- o Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

- this list of conditions and the following disclaimer.

- o Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

- notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

- documentation and/or other materials provided with the distribution.

- o Neither the name of the Linux USB Project nor the names of its

- contributors may be used to endorse or promote products derived from

- this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

usrstcp

URL: <http://github.com/sctplab/usrstcp>

(Copied from the COPYRIGHT file of

<https://code.google.com/p/sctp-refimpl/source/browse/trunk/COPYRIGHT>)

Copyright (c) 2001, 2002 Cisco Systems, Inc.

Copyright (c) 2002-12 Randall R. Stewart

Copyright (c) 2002-12 Michael Tuexen

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

- notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

- documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS ``AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

SUCH DAMAGE.

wayland

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008-2012 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010-2012 Intel Corporation

Copyright © 2011 Benjamin Franzke

Copyright © 2012 Collabora, Ltd.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

wayland-protocols

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008-2013 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010-2013 Intel Corporation

Copyright © 2013 Rafael Antognolli

Copyright © 2013 Jasper St. Pierre

Copyright © 2014 Jonas Ådahl

Copyright © 2014 Jason Ekstrand

Copyright © 2014-2015 Collabora, Ltd.

Copyright © 2015 Red Hat Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

Web Animations JS

URL: <https://github.com/web-animations/web-animations-js>

WebRTC

URL: <http://www.webrtc.org>

Copyright (c) 2011, The WebRTC project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY

WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

x86inc

URL:

<http://git.videolan.org/?p=x264.git;a=blob;f=common/x86/x86inc.asm>

```
,*****  
,  
*****
```

```
;* x86inc.asm
```

```
,*****  
,  
*****
```

```
;* Copyright (C) 2005-2011 x264 project
```

```
;*  
;
```

```
;* Authors: Loren Merritt <lorenm@u.washington.edu>
```

```
;* Anton Mitrofanov <BugMaster@narod.ru>
```

```
;* Jason Garrett-Glaser <darkshikari@gmail.com>
```

```
;*  
;
```

```
;* Permission to use, copy, modify, and/or distribute this software for any
```

```
;* purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above
```

```
;* copyright notice and this permission notice appear in all copies.
```

```
;*  
;
```

```
;* THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES
```

```
;* WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF
```

```
;* MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR
```

```
;* ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES
```

```
;* WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN
```

```
;* ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF
```

```
;* OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
```

```
,*****  
,  
*****
```

```
;  
; This is a header file for the x264ASM assembly language, which uses
```

```
;  
; NASM/YASM syntax combined with a large number of
```


macros to provide easy

; abstraction between different calling conventions (x86_32, win64, linux64).

; It also has various other useful features to simplify writing the kind of

; DSP functions that are most often used in x264.

; Unlike the rest of x264, this file is available under an ISC license, as it

; has significant usefulness outside of x264 and we want it to be available

; to the largest audience possible. Of course, if you modify it for your own

; purposes to add a new feature, we strongly encourage contributing a patch

; as this feature might be useful for others as well. Send patches or ideas

; to x264-devel@videolan.org .

zlib

URL: <http://zlib.net/>

/* zlib.h -- interface of the 'zlib' general purpose compression library

version 1.2.4, March 14th, 2010

Copyright (C) 1995-2010 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied

warranty. In no event will the authors be held liable for any damages

arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose,

including commercial applications, and to alter it and redistribute it

freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not

claim that you wrote the original software. If you use this software

in a product, an acknowledgment in the product documentation would be

appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be

misrepresented as being the original software.

3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

Mark Adler

*/

url_parse

URL: <http://mxr.mozilla.org/comm-central/source/mozilla/network/base/src/nsURLParsers.cpp>

Copyright 2007, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The file url_parse.cc is based on nsURLParsers.cc from Mozilla. This file is licensed separately as follows:

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998 the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):
Darin Fisher (original author)

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file under

the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

V8 JavaScript Engine

URL: <http://code.google.com/p/v8>

This license applies to all parts of V8 that are not externally maintained libraries. The externally maintained libraries used by V8

are:

- PCRE test suite, located in

test/mjsunit/third_party/regexp-pcre/regexp-pcre.js. This is based on the

test suite from PCRE-7.3, which is copyrighted by the University

of Cambridge and Google, Inc. The copyright notice and license

are embedded in regexp-pcre.js.

- Layout tests, located in test/mjsunit/third_party/object-keys. These are

based on layout tests from webkit.org which are copyrighted by

Apple Computer, Inc. and released under a 3-clause BSD license.

- Strongtalk assembler, the basis of the files assembler-arm-

inl.h,
assembler-arm.cc, assembler-arm.h, assembler-ia32-inl.h,
assembler-ia32.cc, assembler-ia32.h, assembler-x64-inl.h,
assembler-x64.cc, assembler-x64.h, assembler-mips-inl.h,
assembler-mips.cc, assembler-mips.h, assembler.cc and
assembler.h.

This code is copyrighted by Sun Microsystems Inc. and
released

under a 3-clause BSD license.

- Valgrind client API header, located at
third_party/valgrind/valgrind.h

This is release under the BSD license.

These libraries have their own licenses; we recommend you
read them,

as their terms may differ from the terms below.

Further license information can be found in LICENSE files
located in

sub-directories.

Copyright 2014, the V8 project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or
without

modification, are permitted provided that the following
conditions are

met:

- * Redistributions of source code must retain the above
copyright

- notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- * Redistributions in binary form must reproduce the above
copyright notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the documentation and/or other materials
provided

- with the distribution.

- * Neither the name of Google Inc. nor the names of its
contributors may be used to endorse or promote products
derived

- from this software without specific prior written
permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS
AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT
SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER
CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY
WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.

fdlibm

URL: <http://www.netlib.org/fdlibm/>

Copyright (C) 1993-2004 by Sun Microsystems, Inc. All rights
reserved.

Developed at SunSoft, a Sun Microsystems, Inc. business.

Permission to use, copy, modify, and distribute this
software is freely granted, provided that this notice
is preserved.

Strongtalk

URL: <http://www.strongtalk.org/>

Copyright (c) 1994-2006 Sun Microsystems Inc.

All Rights Reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or
without

modification, are permitted provided that the following
conditions are

met:

- Redistributions of source code must retain the above
copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistribution in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of Sun Microsystems or the names of contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS

IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Extra bundled binaries

name License

libcap URL: <https://sites.google.com/site/fullycapable/>

Unless otherwise *explicitly* stated, the following text describes the

licensed conditions under which the contents of this libcap release

may be used and distributed:

Redistribution and use in source and binary forms of libcap, with

or without modification, are permitted provided that the following

conditions are met:

notice, and this entire permission notice in its entirety, including the disclaimer of warranties.

copyright notices, this list of conditions, and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided

with the distribution.

products derived from this software without their specific prior

written permission.

ALTERNATIVELY, this product may be distributed under the terms of the

GNU General Public License (v2.0 - see below), in which case the

provisions of the GNU GPL are required INSTEAD OF the above restrictions.

(This clause is necessary due to a potential conflict

between the GNU GPL and the restrictions contained in a BSD-style

THIS SOFTWARE IS PROVIDED ``AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED

WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS

OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND

ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

STRICT LIABILITY, OR
TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN
ANY WAY OUT OF THE
USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

libnsspem

URL: <https://git.fedorahosted.org/cgit/nss-pem.git>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public
License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in
compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is distributed on an
"AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or
implied. See the License

* for the specific language governing rights and limitations
under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape security libraries.

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C)
1994-2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

* Rob Crittenden (rcritten@redhat.com)

*

* Alternatively, the contents of this file may be used under
the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or later
(the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later
(the "LGPL"),

* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are
applicable instead

* of those above. If you wish to allow use of your version of
this file only

* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to
allow others to

* use your version of this file under the terms of the MPL,
indicate your

* decision by deleting the provisions above and replace them
with the notice

* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you
do not delete

* the provisions above, a recipient may use your version of
this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Return to Documentation index.

© Opera TV AS 2015. Confidential information of Opera TV.

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or
without modification, are permitted provided that the
following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND
CONTRIBUTORS ``AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A
PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL
THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED
TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;
LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT
(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY
WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person
obtaining

a copy of this software and associated documentation files
(the

"Software"), to deal in the Software without restriction,
including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge,
publish,
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and
to
permit persons to whom the Software is furnished to do so,
subject to
the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be
included
in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY
OF ANY KIND,
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE
WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS
BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN
ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN
CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE
SOFTWARE.

This copy of the libpng notices is provided for your
convenience. In case of
any discrepancy between this copy and the notices in the file
png.h that is
included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices
immediately following
this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February
25, 2010, are
Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and

are

distributed according to the same disclaimer and license as
libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing
Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3,
2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are
distributed according to the same disclaimer and license as
libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing
Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your
enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that
our

efforts or the library will fulfill any of your particular
purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the
entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort
is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20,
2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are
distributed according to the same disclaimer and license as
libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing
Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as
libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing
Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing
Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The
Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or
implied,

including, without limitation, the warranties of
merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group
42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special,
exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of
the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such
damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and
distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee,
subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically
permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a
component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you
use this

source code in a product, acknowledgment is not required but
would be

A "png_get_copyright" function is available, for convenient
use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in
the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and
"pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified
Open Source is a

certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType
Team.

The FreeType Project LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002, 2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages;

some of them may contain, in addition to the FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and which do not fall under their own explicit license. The license

affects thus the FreeType font engine, the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG (Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works. However, we will be

interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)

o You can use this software for whatever you want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

somewhere in your documentation that you have used the

FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

""""

Portions of this software are copyright g<year> The FreeType

Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you

actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project',

and 'FreeType archive' refer to the set of files originally distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha,

beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType engine'.

This license applies to all files distributed in the original FreeType Project, including all source code, binaries and documentation, unless otherwise stated in the file in its original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and irrevocable right and license to use, execute, perform, compile, display, copy, create derivative works of, distribute and sublicense the FreeType Project (in both source and object code forms) and derivative works thereof for any purpose; and to authorize others to exercise some or all of the rights granted herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain this license file ('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. The copyright notices of the unaltered, original files must be preserved in all copies of source files.

o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that states that the software is based in part of the work of the FreeType Team, in the distribution documentation. We also encourage you to put an URL to the FreeType web page in your documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid to us.

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use the name of the other for commercial, advertising, or promotional purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the following phrases to refer to this software in your documentation or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine', 'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType

Project, you indicate that you understand and accept all the terms

of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues, specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

MOZILLA PUBLIC LICENSE

Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an

accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2, Contributor must include a text file with the Source Code distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Code.

However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer

has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this

License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken into account in determining the amount or value of any payment or license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above, all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is

_____.

The Initial Developer of the Original Code is

_____.

Portions created by _____ are Copyright (C) _____

_____. All Rights Reserved.

Contributor(s):

_____.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the _____ license (the "[] License"), in which case the

provisions of [] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [____] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [____] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the



Original Code Source Code for Your Modifications.]

22.6

Μηνύματα

Μπορεί να λάβετε ένα μήνυμα για νέο λογισμικό τηλεόρασης διαθέσιμο για λήψη ή άλλα σχετικά θέματα λογισμικού.

Για να διαβάσετε αυτά τα μηνύματα...

- 1** - Πατήστε , επιλέξτε **Όλες οι ρυθμίσεις** και πατήστε **ΟΚ**.
- 2** - Επιλέξτε **Ενημέρωση λογισμικού > Ανακοινώσεις**.
- 3** - Αν υπάρχει κάποια προαγγελία, μπορείτε να τη διαβάσετε ή να επιλέξετε μία από τις διαθέσιμες προαγγελίες.
- 4** - Πατήστε  (αριστερό) επανειλημμένα αν χρειαστεί, για να κλείσετε το μενού.

Προδιαγραφές

23.1

Περιβάλλον

Ενεργειακό σήμα ΕΕ

Το **Ενεργειακό σήμα ΕΕ** σας ενημερώνει για την κατηγορία ενεργειακής απόδοσης αυτού του προϊόντος. Όσο πιο πράσινη είναι η κατηγορία ενεργειακής απόδοσης του προϊόντος τόσο λιγότερη ενέργεια καταναλώνει. Το σήμα περιέχει πληροφορίες σχετικά με την κατηγορία ενεργειακής απόδοσης, τη μέση κατανάλωση ρεύματος του χρησιμοποιούμενου προϊόντος και τη μέση κατανάλωση ρεύματος για χρονικό διάστημα 1 έτους. Μπορείτε επίσης να βρείτε τις τιμές της κατανάλωσης ρεύματος για αυτό το προϊόν στη διαδικτυακή τοποθεσία της Philips για τη χώρα σας, στη διεύθυνση www.philips.com/TV

Δελτίο προϊόντος

65PUS7601

- Ενεργειακή κλάση: A+
- Μέγεθος ορατής οθόνης: 164 εκατ. / 65 ίντσες
- Κατανάλωση ρεύματος σε κατάσταση λειτουργίας (W): 105 W
- Ετήσια κατανάλωση ενέργειας (kWh) *: 146 kWh
- Κατανάλωση ρεύματος σε κατάσταση αναμονής (W) **: 0,30 W
- Ανάλυση οθόνης (Pixel): 3840 x 2160 pixel

* Κατανάλωση ενέργειας σε kWh ανά έτος, με βάση την κατανάλωση ρεύματος, όταν η τηλεόραση λειτουργεί 4 ώρες την ημέρα για 365 ημέρες. Η πραγματική κατανάλωση ενέργειας εξαρτάται από τον τρόπο χρήσης της τηλεόρασης.

** Όταν η τηλεόραση απενεργοποιείται με το τηλεχειριστήριο και δεν είναι ενεργή κάποια λειτουργία.

Λήξη περιόδου χρήσης

Απόρριψη παλιών προϊόντων και μπαταριών

Το προϊόν σας έχει σχεδιαστεί και κατασκευαστεί με υλικά και εξαρτήματα υψηλής ποιότητας, τα οποία μπορούν να ανακυκλωθούν και να ξαναχρησιμοποιηθούν.



Όταν ένα προϊόν φέρει το σύμβολο ενός διαγραμμένου κάδου απορριμμάτων με ρόδες, αυτό σημαίνει ότι καλύπτεται από την Ευρωπαϊκή Οδηγία 2012/19/ΕΕ.



Ενημερωθείτε σχετικά με το τοπικό σύστημα για τη χωριστή συλλογή ηλεκτρικών και ηλεκτρονικών προϊόντων.

Τηρείτε την ισχύουσα τοπική νομοθεσία και μην απορρίπτετε τα παλιά σας προϊόντα μαζί με τα οικιακά απορρίμματα. Η σωστή απόρριψη των παλιών σας προϊόντων συμβάλλει στην αποφυγή αρνητικών επιπτώσεων για το περιβάλλον και την ανθρώπινη υγεία.

Το προϊόν σας περιέχει μπαταρίες που καλύπτονται από την Ευρωπαϊκή Οδηγία 2006/66/ΕΚ και δεν μπορούν να απορριφθούν μαζί με τα συνηθισμένα οικιακά απορρίμματα σας.



Ενημερωθείτε σχετικά με την ισχύουσα τοπική νομοθεσία για τη χωριστή συλλογή των μπαταριών, επειδή η σωστή απόρριψη θα βοηθήσει στην πρόληψη των αρνητικών συνεπειών για το περιβάλλον και την ανθρώπινη υγεία.

23.2

Ρεύμα

Οι προδιαγραφές του προϊόντος υπόκεινται σε αλλαγές χωρίς προειδοποίηση. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το προϊόν, ανατρέξτε στη διεύθυνση www.philips.com/support.

Ρεύμα

- Κύρια τροφοδοσία: AC 220-240 V +/-10%
- Θερμοκρασία περιβάλλοντος: 5°C έως 35°C
- Λειτουργίες εξοικονόμησης ενέργειας: Λειτουργία Eco, σβήσιμο οθόνης (για ραδιόφωνο), χρονοδιακόπτης αυτόματης απενεργοποίησης, μενού ρυθμίσεων Eco.

Για πληροφορίες σχετικά με την κατανάλωση ρεύματος, ανατρέξτε στο κεφάλαιο **Δελτίο προϊόντος**.

Η τιμή ισχύος που δηλώνεται στην πινακίδα του προϊόντος αντιστοιχεί στην κατανάλωση ισχύος του προϊόντος υπό φυσιολογικές συνθήκες οικιακής χρήσης (IEC 62087 Ed.2). Η μέγιστη τιμή, που δηλώνεται σε παρένθεση, χρησιμοποιείται για σκοπούς ηλεκτρικής ασφάλειας (IEC 60065 Ed. 7.2).

23.3

Λειτουργικό σύστημα

Android OS:

Android Nougat 7

Λήψη

- Είσοδος κεραίας: 75 ohm ομοαξονική (IEC75)
- Ζώνες δέκτη: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2 (υποστήριξη HEVC), DVB-C (καλωδιακή) QAM
- Αναπαραγωγή αναλογικής εικόνας: SECAM, PAL
- Αναπαραγωγή ψηφιακής εικόνας: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Αναπαραγωγή ψηφιακού ήχου (ISO/IEC 13818-3)
- Είσοδος δορυφορικής κεραίας: 75 ohm, τύπου F
- Εύρος συχνότητας εισόδου: 950 έως 2150 MHz
- Εύρος επιπέδου εισόδου: 25 έως 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, ρυθμός συμβόλων: 2 έως 45M σύμβολα, SCPC και MCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, υποστήριξη 1 έως 4 LNB, επιλογή πολικότητας 14/18V, επιλογή ζώνης 22 kHz, λειτουργία ριπής τόνου, ρεύμα LNB έως και 300 mA

Τύπος οθόνης

- Μήκος διαγωνίου οθόνης**
- 65PUS7601 : 165 εκατ. / 65 ίντσες
- Ανάλυση οθόνης**
- 3840 x 2160 pixel

Ανάλυση οθόνης εισόδου

- Μορφές εικόνas**
- Ανάλυση — Ρυθμός ανανέωσης
- 480i - 60 Hz
 - 480p - 60 Hz
 - 576i - 50 Hz
 - 576p - 50 Hz
 - 720p - 50 Hz, 60 Hz
 - 1080i - 50 Hz, 60 Hz
 - 1080p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz
 - 2160p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

- Φορμά Η/Υ**
- Αναλύσεις (μεταξύ άλλων)
- 640 x 480p - 60 Hz
 - 800 x 600p - 60 Hz
 - 1024 x 768p - 60 Hz
 - 1280 x 768p - 60 Hz
 - 1360 x 765p - 60 Hz
 - 1360 x 768p - 60 Hz
 - 1280 x 1024p - 60 Hz
 - 1920 x 1080p - 60 Hz
 - 3840 x 2160p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Διαστάσεις και βάρος

- 65PUS7601**
- χωρίς βάση τηλεόρασης:
Πλάτος 1449 χιλ. - Ύψος 835 χιλ. - Βάθος 55,5 χιλ. - Βάρος ±26,3 κιλά
 - με βάση τηλεόρασης:
Πλάτος 1449 χιλ. - Ύψος 904 χιλ. - Βάθος 261 χιλ. - Βάρος ± 27,5 κιλά

Συνδεσιμότητα

- Πλαϊνό τμήμα τηλεόρασης**
- Είσοδος HDMI 3 - ARC
 - Είσοδος HDMI 4 - MHL - ARC
 - USB 2 - USB 2.0
 - USB 3 - USB 3.0 (μπλε)
 - 1 υποδοχή κοινής διασύνδεσης: CI+/CAM
 - Ακουστικά - Στερεοφωνική υποδοχή mini 3,5 χιλ.
- Πίσω τμήμα τηλεόρασης**
- Είσοδος ήχου (DVI σε HDMI) - Στερεοφωνική υποδοχή mini 3,5 χιλ.
 - SCART: Audio L/R, είσοδος CVBS, RGB
 - YPbPr: Y Pb Pr, Audio L/R
- Κάτω μέρος τηλεόρασης**
- Είσοδος HDMI 1 - HDCP 2.2
 - Είσοδος HDMI 2 - HDCP 2.2
 - USB 1 - USB 2.0
 - Έξοδος ήχου - Οπτική Toslink
 - Δίκτυο LAN - RJ45
 - Κεραία (75 ohm)
 - Δορυφορικός δέκτης

Ήχος

- wOOx
- Στερεοφωνικό HD
- Ισχύς εξόδου (RMS): 30 W
- Dolby Digital Plus®
- DTS Premium Sound™

Πολυμέσα

- Συνδέσεις**
- USB 2.0 / USB 3.0
 - Ethernet LAN RJ-45
 - Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac (ενσωματωμένο)
 - BT2.1 με EDR & BT4.0 με BLE
- Υποστηριζόμενα συστήματα αρχείων μονάδων USB**

- FAT 16, FAT 32, NTFS.

Μορφή αναπαραγωγής

- Κοντέινερ: 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Κωδικοποιητές βίντεο: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), H.265 (HEVC), VC-1, WMV9
- Κωδικοποιητές ήχου: AAC, HE-AAC (έκδοση 1 και 2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (συμπεριλαμβανομένου MP3), WMA (έκδοση 2 έως 9.2), WMA Pro (έκδοση 9 και 10)
- Υπότιτλοι:
 - Φορμά: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
 - Κωδικοποίηση χαρακτήρων: UTF-8, Κεντρικής Ευρώπης και Ανατολικής Ευρώπης (Windows-1250), Κυριλλικά (Windows-1251), Ελληνικά (Windows-1253), Τουρκικά (Windows-1254), Δυτικής Ευρώπης (Windows-1252)
- Κωδικοποιητές εικόνων: JPEG, PNG, BMP
- Περιορισμοί:
 - Ο μέγιστος υποστηριζόμενος συνολικός ρυθμός bit για ένα αρχείο πολυμέσων είναι 30 Mbps.
 - Ο μέγιστος υποστηριζόμενος ρυθμός bit βίντεο για ένα αρχείο πολυμέσων είναι 20 Mbps.
 - Η μορφή MPEG-4 AVC (H.264) υποστηρίζεται έως και στο επίπεδο High Profile @ L5.1.
 - Η μορφή H.265 (HEVC) υποστηρίζεται έως το προφίλ Main / Main 10, έως το επίπεδο Level 5.1
 - Η μορφή VC-1 υποστηρίζεται έως και στο επίπεδο Advanced Profile @ L3.

Υποστηριζόμενες εφαρμογές λογισμικού διακομιστή

πολυμέσων (DMS)

- Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε οποιοδήποτε λογισμικό διακομιστή πολυμέσων με πιστοποίηση DLNA V1.5 (κατηγορία DMS).
- Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την εφαρμογή Philips TV Remote App σε φορητές συσκευές (με λειτουργικό σύστημα iOS και Android).

Η απόδοση ενδέχεται να διαφέρει, ανάλογα με τις δυνατότητες της φορητής συσκευής και του λογισμικού.

Βοήθεια και υποστήριξη

24.1


Δήλωση της τηλεόρασης

Δηλώστε τώρα την τηλεόρασή σας και απολαύστε μια σειρά πλεονεκτημάτων όπως πλήρη υποστήριξη (συμπεριλαμβανομένων λήψεων), προνομιακή πρόσβαση σε πληροφορίες για νέα προϊόντα, αποκλειστικές προσφορές και εκπτώσεις, καθώς και την ευκαιρία να κερδίσετε βραβεία ή ακόμα και να συμμετάσχετε σε ειδικές έρευνες για νέες κυκλοφορίες.


Μεταβείτε στη διεύθυνση www.philips.com/welcome

24.2

Χρήση της Βοήθειας


Αυτή η τηλεόραση προσφέρει βοήθεια επί της οθόνης .

Άνοιγμα της Βοήθειας

1 - Πατήστε  HOME.

2 - Επιλέξτε **Ρυθμίσεις > Βοήθεια > Εγχειρίδιο χρήστη**.

Για να διαβάσετε τη Βοήθεια σε μορφή βιβλίου, επιλέξτε **Βιβλίο**. Για να αναζητήσετε μια λέξη-κλειδί, επιλέξτε **Λέξη-κλειδί**.

Μπορείτε επίσης να ανοίξετε τη  **Βοήθεια** από το μενού αρχικής σελίδας ή το μενού της τηλεόρασης.

Για να εκτελέσετε τις οδηγίες της Βοήθειας, πρέπει πρώτα να κλείσετε τη Βοήθεια.

Σε ορισμένες δραστηριότητες, όπως το Teletext, τα έγχρωμα πλήκτρα εκτελούν συγκεκριμένες λειτουργίες και δεν μπορείτε να τα χρησιμοποιήσετε για να ανοίξετε τη Βοήθεια.

Η Βοήθεια της τηλεόρασης στο tablet, το smartphone ή στον υπολογιστή σας

Για να εκτελέσετε εκτεταμένες οδηγίες πιο εύκολα, μπορείτε να κάνετε λήψη της Βοήθειας της τηλεόρασης σε μορφή PDF, ώστε να τη διαβάσετε στο smartphone, το tablet ή τον υπολογιστή σας. Εναλλακτικά, μπορείτε να εκτυπώσετε τη σελίδα της Βοήθειας που θέλετε από τον υπολογιστή σας. Για να κάνετε λήψη της Βοήθειας (εγχειρίδιο χρήστη), μεταβείτε στη διεύθυνση www.philips.com/support

Αντιμετώπιση προβλημάτων

Ενεργοποίηση και τηλεχειριστήριο

Η τηλεόραση δεν ενεργοποιείται

- Αποσυνδέστε το καλώδιο ρεύματος από την πρίζα. Περιμένετε ένα λεπτό και συνδέστε το πάλι.
- Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο ρεύματος είναι καλά συνδεδεμένο.

Ακούγεται ένας ήχος τριξίματος κατά την εκκίνηση ή την ενεργοποίηση

Όταν ενεργοποιείτε, απενεργοποιείτε ή θέτετε σε κατάσταση αναμονής την τηλεόραση, ακούγεται ένας ήχος τριξίματος από το πλαίσιο της τηλεόρασης. Ο ήχος τριξίματος οφείλεται στη φυσιολογική συστολή και διαστολή της τηλεόρασης, καθώς η συσκευή κρύνει και θερμαίνεται. Δεν επηρεάζει την απόδοση της συσκευής.

Η τηλεόραση δεν ανταποκρίνεται στις εντολές του τηλεχειριστηρίου


Η τηλεόραση απαιτεί κάποιο χρόνο για να ξεκινήσει. Στο διάστημα αυτό, η τηλεόραση δεν ανταποκρίνεται στις εντολές του τηλεχειριστηρίου ή των χειριστηρίων της τηλεόρασης. Η συμπεριφορά αυτή είναι φυσιολογική.

Αν η τηλεόραση εξακολουθεί να μην ανταποκρίνεται στις εντολές του τηλεχειριστηρίου, μπορείτε να ελέγξετε αν λειτουργεί το τηλεχειριστήριο χρησιμοποιώντας την κάμερα ενός κινητού τηλεφώνου. Θέστε το τηλέφωνο στη λειτουργία κάμερας και στρέψτε το τηλεχειριστήριο προς το φακό της κάμερας. Αν πατήσετε ένα πλήκτρο στο τηλεχειριστήριο και παρατηρήσετε στην κάμερα να τρεμοπαίζει η κόκκινη λυχνία LED υπερύθρων, σημαίνει ότι το τηλεχειριστήριο λειτουργεί. Θα πρέπει να ελέγξετε την τηλεόραση.

Αν δεν δείτε τη λυχνία να τρεμοπαίζει, σημαίνει είτε ότι το τηλεχειριστήριο είναι χαλασμένο είτε ότι οι μπαταρίες του έχουν εξαντληθεί.

Δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτήν τη μέθοδο ελέγχου για τηλεχειριστήρια που είναι συζευγμένα για ασύρματη σύνδεση με την τηλεόραση.

Η τηλεόραση μεταβαίνει σε κατάσταση αναμονής μετά την εμφάνιση της οθόνης έναρξης Philips

Αν αποσυνδέσετε την τηλεόραση από το ρεύμα και τη συνδέσετε ξανά ενώ βρίσκεται στην κατάσταση αναμονής, θα εμφανιστεί η οθόνη έναρξης και, στη συνέχεια, η τηλεόραση θα επιστρέψει στην κατάσταση αναμονής. Η συμπεριφορά αυτή είναι φυσιολογική. Για να ενεργοποιήσετε ξανά την τηλεόραση από την κατάσταση αναμονής, πατήστε  στο τηλεχειριστήριο ή στην τηλεόραση.

Η λυχνία αναμονής συνεχίζει να αναβοσβήνει

Αποσυνδέστε το καλώδιο ρεύματος από την πρίζα. Περιμένετε 5 λεπτά και συνδέστε ξανά το καλώδιο. Αν η λυχνία αναβοσβήνει και πάλι, επικοινωνήστε με την Εξυπηρέτηση Καταναλωτών της Philips.

Κανάλια

Δεν εντοπίστηκε κανένα ψηφιακό κανάλι κατά την εγκατάσταση

Ανατρέξτε στις τεχνικές προδιαγραφές για να βεβαιωθείτε ότι η τηλεόραση υποστηρίζει DVB-T ή DVB-C στη χώρα σας. Βεβαιωθείτε ότι έχετε συνδέσει σωστά όλα τα καλώδια και έχετε επιλέξει το σωστό δίκτυο.

Κανάλια που είχαν εγκατασταθεί παλαιότερα δεν εμφανίζονται στη λίστα καναλιών

Βεβαιωθείτε ότι έχετε επιλέξει τη σωστή λίστα καναλιών.

Κανάλι DVB-T2 HEVC

Ανατρέξτε στις τεχνικές προδιαγραφές για να βεβαιωθείτε ότι η τηλεόραση υποστηρίζει DVB-T2 HEVC στη χώρα σας και επανεγκαταστήστε το κανάλι DVB-T.

Εικόνα

Δεν υπάρχει εικόνα / η εικόνα είναι παραμορφωμένη

- Βεβαιωθείτε ότι η κεραία είναι σωστά συνδεδεμένη στην τηλεόραση.
- Βεβαιωθείτε ότι έχει επιλεγεί η σωστή συσκευή ως πηγή οθόνης.
- Βεβαιωθείτε ότι η εξωτερική συσκευή ή η πηγή είναι σωστά συνδεδεμένες.

Υπάρχει ήχος αλλά δεν υπάρχει εικόνα

- Βεβαιωθείτε ότι οι ρυθμίσεις εικόνας είναι σωστές.

Κακή λήψη κεραίας

- Βεβαιωθείτε ότι η κεραία είναι σωστά συνδεδεμένη στην τηλεόραση.
- Τα ηχεία, οι συσκευές ήχου χωρίς γείωση, τα φώτα φθορισμού, τα ψηλά κτίρια και άλλα ογκώδη αντικείμενα ενδέχεται να επηρεάζουν την ποιότητα λήψης. Αν είναι δυνατό, προσπαθήστε να βελτιώσετε την ποιότητα λήψης αλλάζοντας την κατεύθυνση της κεραίας ή μετακινώντας συσκευές μακριά από την τηλεόραση.
- Αν η λήψη είναι κακή μόνο σε ένα κανάλι, ρυθμίστε το συγκεκριμένο κανάλι.

Κακή ποιότητα εικόνας από συσκευή

- Βεβαιωθείτε ότι η συσκευή είναι σωστά συνδεδεμένη.
- Βεβαιωθείτε ότι οι ρυθμίσεις εικόνας είναι σωστές.

Οι ρυθμίσεις εικόνας αλλάζουν μετά από λίγο

Βεβαιωθείτε ότι η επιλογή **Τοποθεσία** έχει οριστεί σε **Σπίτι**. Σε αυτήν τη λειτουργία, μπορείτε να αλλάξετε και να αποθηκεύσετε τις ρυθμίσεις.

Εμφανίζεται ένα διαφημιστικό banner

Βεβαιωθείτε ότι η επιλογή **Τοποθεσία** έχει οριστεί σε **Σπίτι**.

Η εικόνα δεν προσαρμόζεται στην οθόνη

Επιλέξτε διαφορετικό σχήμα εικόνας.

Το σχήμα εικόνας αλλάζει ανάλογα με το κανάλι

Επιλέξτε ένα μη αυτόματο σχήμα εικόνας.

Η θέση της εικόνας δεν είναι σωστή

Τα σήματα εικόνας από μερικές συσκευές μπορεί να μην έχουν το κατάλληλο μέγεθος για την οθόνη. Ελέγξτε την έξοδο σήματος της συνδεδεμένης συσκευής.

Η εικόνα από τον υπολογιστή δεν είναι σταθερή

Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας χρησιμοποιεί την ανάλυση και το ρυθμό ανανέωσης που υποστηρίζονται.

Ήχος

Δεν υπάρχει ήχος ή ο ήχος είναι κακής ποιότητας

Αν δεν εντοπίζεται σήμα ήχου, η τηλεόραση απενεργοποιεί αυτόματα την έξοδο ήχου. Το γεγονός αυτό δεν υποδεικνύει εσφαλμένη λειτουργία.

- Βεβαιωθείτε ότι οι ρυθμίσεις ήχου είναι σωστές.
- Βεβαιωθείτε ότι όλα τα καλώδια είναι σωστά συνδεδεμένα.
- Βεβαιωθείτε ότι η ένταση δεν έχει οριστεί σε μηδέν ή ότι δεν έχει ενεργοποιηθεί η σίγαση.
- Βεβαιωθείτε ότι η έξοδος ήχου της τηλεόρασης είναι συνδεδεμένη στην είσοδο ήχου του Home Cinema. Ο ήχος θα πρέπει να ακούγεται από τα ηχεία του Home Cinema.
- Σε ορισμένες συσκευές μπορεί να πρέπει να ενεργοποιήσετε την έξοδο ήχου HDMI με μη αυτόματο τρόπο. Αν έχετε ήδη ενεργοποιήσει μια έξοδο ήχου HDMI αλλά εξακολουθείτε να μην ακούτε ήχο, δοκιμάστε να αλλάξετε το σχήμα ψηφιακού ήχου της συσκευής σε PCM (Παλμοκωδική διαμόρφωση). Ανατρέξτε στην τεκμηρίωση που συνόδευε τη συσκευή για οδηγίες.

HDMI και USB

HDMI

- Έχετε υπόψη ότι η υποστήριξη HDCP (Προστασία ψηφιακού περιεχομένου ευρείας ζώνης) ενδέχεται να προκαλεί καθυστέρηση στο χρόνο που χρειάζεται η τηλεόραση να εμφανίσει το περιεχόμενο μιας συσκευής HDMI.
- Αν η τηλεόραση δεν αναγνωρίζει τη συσκευή HDMI και δεν εμφανίζεται εικόνα, μεταβείτε από τη μία συσκευή στην άλλη και, στη συνέχεια, επιστρέψτε στην πρώτη.
- Αν η εικόνα και ο ήχος μιας συσκευής που συνδέεται στην υποδοχή **HDMI 1** ή **HDMI 2** είναι παραμορφωμένα, συνδέστε τη συσκευή στην υποδοχή **HDMI 3** ή **HDMI 4** της τηλεόρασης.
- Εάν η εικόνα και ο ήχος μιας συσκευής που είναι συνδεδεμένη με σύνδεση HDMI εμφανίζουν παραμορφώσεις, ελέγξτε αν μια διαφορετική ρύθμιση **HDMI Ultra HD** μπορεί να λύσει αυτό το πρόβλημα. Για περισσότερες πληροφορίες, στη **Βοήθεια** επιλέξτε **Λέξεις-κλειδιά** και αναζητήστε την επιλογή **HDMI Ultra HD**.
- Αν υπάρχουν διακοπές ήχου, βεβαιωθείτε ότι οι ρυθμίσεις εξόδου από τη συσκευή HDMI είναι σωστές.
- Αν χρησιμοποιείτε προσαρμογέα HDMI σε DVI ή καλώδιο

HDMI σε DVI, βεβαιωθείτε ότι έχετε συνδέσει ένα επιπλέον καλώδιο ήχου στην υποδοχή AUDIO IN (μόνο βύσμα μίνι), εφόσον διατίθεται.

Το HDMI EasyLink δεν λειτουργεί

- Βεβαιωθείτε ότι οι συσκευές HDMI είναι συμβατές με το πρωτόκολλο HDMI-CEC. Οι λειτουργίες EasyLink λειτουργούν μόνο με συσκευές που είναι συμβατές με το πρωτόκολλο HDMI-CEC.

Το εικονίδιο έντασης δεν εμφανίζεται

- Όταν είναι συνδεδεμένη μια συσκευή ήχου HDMI-CEC και χρησιμοποιείτε το τηλεχειριστήριο της τηλεόρασης για να ρυθμίσετε την ένταση του ήχου από τη συσκευή, αυτή η συμπεριφορά είναι φυσιολογική.

Δεν εμφανίζονται φωτογραφίες, βίντεο και αρχεία μουσικής από USB

- Βεβαιωθείτε ότι η συσκευή αποθήκευσης USB έχει ρυθμιστεί έτσι ώστε να είναι συμβατή με το πρότυπο Mass Storage Class (Κλάση μαζικής αποθήκευσης), όπως περιγράφεται στην τεκμηρίωση της συσκευής αποθήκευσης.
- Βεβαιωθείτε ότι η συσκευή αποθήκευσης USB είναι συμβατή με την τηλεόραση.
- Βεβαιωθείτε ότι τα φορμά των αρχείων ήχου και εικόνas υποστηρίζονται από την τηλεόραση.

Η αναπαραγωγή αρχείων USB γίνεται με διακοπές

- Η απόδοση μεταφοράς της συσκευής αποθήκευσης USB ενδέχεται να περιορίζει την ταχύτητα μεταφοράς δεδομένων στην τηλεόραση, με αποτέλεσμα την κακή ποιότητα αναπαραγωγής.

Wi-Fi

Δεν εντοπίστηκε ασύρματο δίκτυο Wi-Fi ή διακόπηκε η σύνδεση

- Η ύπαρξη φούρνων μικροκυμάτων, τηλεφώνων DECT και άλλων συσκευών Wi-Fi 802.11b/g/n στον περιβάλλοντα χώρο ενδέχεται να προκαλεί παρεμβολές στο ασύρματο δίκτυο.
- Συνιστούμε τη χρήση της συχνότητας των 5 GHz (802.11ac) στον δρομολογητή, όταν η τηλεόραση βρίσκεται σε περιοχή όπου υπάρχουν πολλοί άλλοι ασύρματοι δρομολογητές (διαμερίσματα κ.λπ.).
- Βεβαιωθείτε ότι τα τείχη προστασίας στο δίκτυό σας επιτρέπουν την πρόσβαση στην ασύρματη σύνδεση της τηλεόρασης.
- Για εύκολη εγκατάσταση του ασύρματου δικτύου σας, μην αποκρύπτετε το όνομα του δρομολογητή σας απενεργοποιώντας τη μετάδοση του SSID.
- Αν το ασύρματο δίκτυο δεν λειτουργεί σωστά στο σπίτι σας, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την εγκατάσταση ενσύρματου δικτύου.

Η σύνδεση στο δίκτυο Wi-Fi είναι αργή

- Χρησιμοποιήστε μια υψηλής ταχύτητας (ευρυζωνική) σύνδεση στο Internet για το δρομολογητή σας.
- Περιορίστε τον αριθμό των συσκευών που χρησιμοποιούν τον ίδιο δρομολογητή.
- Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης του δρομολογητή σας για πληροφορίες σχετικά με την εμβέλεια σε εσωτερικούς χώρους, το ρυθμό μεταφοράς και άλλους παράγοντες που

επηρεάζουν την ποιότητα του σήματος.

DHCP

- Αν η σύνδεση αποτύχει, μπορείτε να ελέγξετε τη ρύθμιση DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol/Πρωτόκολλο δυναμικής ρύθμισης παραμέτρων κεντρικών υπολογιστών) του δρομολογητή. Το DHCP πρέπει να είναι ενεργοποιημένο.

Bluetooth

Δεν είναι δυνατή η σύζευξη

- Βεβαιωθείτε ότι η συσκευή βρίσκεται σε λειτουργία σύζευξης. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης της συσκευής.
- Τοποθετήστε το δρομολογητή και το ασύρματο ηχείο όσο το δυνατόν πιο κοντά στην τηλεόραση.
- Τα μέρη με υψηλή ασύρματη δραστηριότητα, όπως διαμερίσματα με πολλούς ασύρματους δρομολογητές, μπορούν να επηρεάσουν την ασύρματη σύνδεση.
- Ενδέχεται να μην είναι δυνατή η σύζευξη πολλών συσκευών ταυτόχρονα με την τηλεόραση.

Χάθηκε η σύνδεση Bluetooth

- Πρέπει πάντα να τοποθετείτε το ασύρματο ηχείο σε απόσταση έως 5 μέτρων από την τηλεόραση.

Συγχρονισμός ήχου και εικόνas με Bluetooth

- Προτού αγοράσετε ένα ασύρματο ηχείο Bluetooth, ενημερωθείτε σχετικά με την ποιότητα συγχρονισμού ήχου προς βίντεο, που κοινώς ονομάζεται "συγχρονισμός χειλιών". Δεν λειτουργούν σωστά όλες οι συσκευές Bluetooth. Απευθυνθείτε στον πωλητή σας για συμβουλές.






Internet

Το Internet δεν λειτουργεί

- Αν η σύνδεση με το δρομολογητή δεν παρουσιάζει κάποιο πρόβλημα, ελέγξτε τη σύνδεση του δρομολογητή στο Internet.

Η γλώσσα μενού δεν είναι σωστή

Επαναφέρετε τη γλώσσα μενού στη γλώσσα σας.

- 1 - Πατήστε .
- 2 - Επιλέξτε το εικονίδιο  (Ρυθμίσεις) και πατήστε **OK**.
- 3 - Πατήστε 5 φορές  (κάτω).
- 4 - Πατήστε 3 φορές  (δεξιά), επιλέξτε τη γλώσσα που θέλετε και πατήστε **OK**.
- 5 - Επιλέξτε  BACK για να κλείσετε το μενού.

Ηλεκτρονική βοήθεια

Για την επίλυση οποιουδήποτε προβλήματος σχετικά με την τηλεόρασή σας, μπορείτε να συμβουλευτείτε την ηλεκτρονική υποστήριξη της Philips. Επιλέξτε τη γλώσσα σας και εισαγάγετε τον αριθμό μοντέλου του προϊόντος.

Μεταβείτε στη διεύθυνση **www.philips.com/support**.

Στην τοποθεσία υποστήριξης θα βρείτε τον αριθμό τηλεφωνικής υποστήριξης στη χώρα σας, μέσω του οποίου μπορείτε να επικοινωνείτε μαζί μας, καθώς και απαντήσεις σε συχνές ερωτήσεις (FAQ). Σε ορισμένες χώρες μπορείτε να συζητήσετε με κάποιον από τους συνεργάτες μας και να κάνετε τις ερωτήσεις σας απευθείας ή μέσω email. Μπορείτε να κατεβάσετε το νέο λογισμικό για την τηλεόρασή σας ή το εγχειρίδιο της τηλεόρασης για να το διαβάσετε σε υπολογιστή.

Υποστήριξη και επισκευή

Για υποστήριξη και επισκευή, μπορείτε να τηλεφωνήσετε στην Εξυπηρέτηση Καταναλωτών της χώρας σας. Οι τεχνικοί μας θα φροντίσουν για τυχόν επισκευή, εάν κριθεί απαραίτητο.

Μπορείτε να βρείτε τον αριθμό τηλεφώνου στα έντυπα που συνόδευαν την τηλεόραση.

Ή συμβουλευτείτε τη δικτυακή μας τοποθεσία **www.philips.com/support** και, αν χρειαστεί, επιλέξτε τη χώρα σας.

Αριθμός μοντέλου τηλεόρασης και αριθμός σειράς

Ίσως σας ζητηθεί να δώσετε τον αριθμό μοντέλου και τον αριθμό σειράς της τηλεόρασης. Μπορείτε να βρείτε αυτούς τους αριθμούς στην ετικέτα της συσκευασίας ή στην ετικέτα τύπου που βρίσκεται στο πίσω ή στο κάτω μέρος της τηλεόρασης.

Προειδοποίηση

Μην επιχειρήσετε ποτέ να επισκευάσετε μόνοι σας την τηλεόραση. Ενδέχεται να προκληθεί σοβαρός τραυματισμός ή ανεπανόρθωτη ζημιά στην τηλεόραση, και να ακυρωθεί η εγγύησή σας.

Ασφάλεια και φροντίδα

25.1

Ασφάλεια

Σημαντικό!

Πριν χρησιμοποιήσετε την τηλεόρασή σας για πρώτη φορά, διαβάστε και κατανοήστε όλες τις οδηγίες ασφαλείας. Σε περίπτωση πρόκλησης βλάβης λόγω μη συμμόρφωσης με τις οδηγίες, η εγγύηση παύει να ισχύει.

Κίνδυνος ηλεκτροπληξίας ή πυρκαγιάς

- Μην εκθέτετε ποτέ την τηλεόραση σε βροχή ή νερό. Μην τοποθετείτε ποτέ δοχεία με υγρά, όπως βάζα, κοντά στην τηλεόραση.
Αν χυθούν υγρά πάνω ή μέσα στην τηλεόραση, αποσυνδέστε την από την πρίζα αμέσως.
Επικοινωνήστε με την Εξυπηρέτηση Καταναλωτών της Philips για να ελέγξει την τηλεόραση πριν τη χρήση.
- Μην εκθέτετε ποτέ την τηλεόραση, το τηλεχειριστήριο ή τις μπαταρίες σε υπερβολική θερμότητα. Μην τα τοποθετείτε ποτέ κοντά σε αναμμένα κεριά, γυμνές φλόγες ή άλλες πηγές θερμότητας και μην τα εκθέτετε ποτέ σε άμεσο ηλιακό φως.
- Μην παρεμβάλλετε ποτέ αντικείμενα στις οπές εξαερισμού ή σε άλλα ανοίγματα στην τηλεόραση.
- Μην τοποθετείτε ποτέ βαριά αντικείμενα πάνω στο καλώδιο ρεύματος.
- Βεβαιωθείτε ότι τα φις δεν πιέζονται. Σε περίπτωση που τα φις χαλαρώσουν, μπορεί να προκληθεί ηλεκτρικό τόξο ή φωτιά. Όταν περιστρέψετε την οθόνη της τηλεόρασης, βεβαιωθείτε ότι δεν ασκείται πίεση στο καλώδιο ρεύματος.
- Για να αποσυνδέσετε την τηλεόραση από την πρίζα, πρέπει να αποσυνδέσετε το καλώδιο ρεύματος της συσκευής. Όταν αποσυνδέετε το καλώδιο ρεύματος, τραβάτε πάντοτε το φις και όχι το καλώδιο. Φροντίστε να εγκαταστήσετε την τηλεόραση με τέτοιον τρόπο ώστε να έχετε πλήρη πρόσβαση στην πρίζα, στο καλώδιο ρεύματος και στο φις ανά πάσα στιγμή.

Κίνδυνος τραυματισμού ή πρόκλησης ζημιάς στην τηλεόραση

- Για την ανύψωση και τη μεταφορά μιας τηλεόρασης που ζυγίζει περισσότερο από 25 κιλά (55 λίβρες), χρειάζονται δύο άτομα.
- Αν τοποθετήσετε την τηλεόραση σε βάση, χρησιμοποιήστε μόνο την παρεχόμενη βάση. Προσαρτήστε σταθερά τη βάση στην τηλεόραση.
Τοποθετήστε την τηλεόραση σε μια επίπεδη επιφάνεια που

μπορεί να αντέξει το βάρος της τηλεόρασης και της βάσης.

- Κατά την ανάρτηση σε τοίχο, βεβαιωθείτε ότι το στήριγμα μπορεί να αντέξει το βάρος της τηλεόρασης. Η TP Vision δεν φέρει καμία απολύτως ευθύνη για ακατάλληλη ανάρτηση σε τοίχο που έχει ως αποτέλεσμα ατυχήματα, τραυματισμούς ή βλάβες.
- Ορισμένα μέρη του προϊόντος είναι κατασκευασμένα από γυαλί. Να είστε ιδιαίτερα προσεκτικοί κατά το χειρισμό, ώστε να αποφύγετε τυχόν τραυματισμό ή πρόκληση ζημιάς στην τηλεόραση.

Κίνδυνος πρόκλησης ζημιάς στην τηλεόραση!

Πριν συνδέσετε την τηλεόραση στην πρίζα, βεβαιωθείτε ότι η τάση ρεύματος αντιστοιχεί στην τιμή που αναγράφεται στο πίσω μέρος της τηλεόρασης. Μην συνδέετε ποτέ την τηλεόραση στην πρίζα, αν η τάση είναι διαφορετική.

Κίνδυνος τραυματισμού παιδιών

Ακολουθήστε τις παρακάτω προφυλάξεις για να αποτρέψετε την πτώση της τηλεόρασης και την πρόκληση τραυματισμού σε παιδιά:

- Μην τοποθετείτε την τηλεόραση σε επιφάνεια καλυμμένη με ύφασμα ή άλλο υλικό το οποίο μπορεί να τραβηχτεί.
- Βεβαιωθείτε ότι κανένα μέρος της τηλεόρασης δεν κρέμεται έξω από την άκρη της επιφάνειας.
- Μην τοποθετείτε την τηλεόραση πάνω σε ψηλό έπιπλο (όπως βιβλιοθήκη), χωρίς να στηρίξετε και το έπιπλο και την τηλεόραση στον τοίχο ή σε κατάλληλο στήριγμα.
- Ενημερώστε τα παιδιά σχετικά με τους κινδύνους που ενέχει το σκαρφάλωμα σε έπιπλα για να φτάσουν την τηλεόραση.

Κίνδυνος κατάποσης μπαταριών!

Το τηλεχειριστήριο ενδέχεται να περιέχει μπαταρίες τύπου κέρματος, τις οποίες μπορούν εύκολα να καταπιούν τα μικρά παιδιά. Φροντίστε να κρατάτε πάντοτε αυτές τις μπαταρίες μακριά από παιδιά.

Κίνδυνος υπερθέρμανσης

Μην τοποθετείτε ποτέ την τηλεόραση σε περιορισμένο χώρο. Να αφήνετε πάντοτε κενό χώρο τουλάχιστον 10 εκ. (4 ίντσες) γύρω από την τηλεόραση, για εξαερισμό. Βεβαιωθείτε ότι οι οπές εξαερισμού της τηλεόρασης δεν καλύπτονται ποτέ από κουρτίνες ή άλλα αντικείμενα.

Καταιγίδες

Αποσυνδέστε την τηλεόραση από την πρίζα και την κεραία πριν από καταιγίδες.
Κατά τη διάρκεια καταιγίδων μην αγγίζετε κανένα μέρος της τηλεόρασης, του καλωδίου ρεύματος ή του καλωδίου κεραίας.

Κίνδυνος για την ακοή

Αποφύγετε να χρησιμοποιείτε ακουστικά ή ηχεία σε μεγάλη ένταση ή για παρατεταμένο χρονικό διάστημα.

Χαμηλές θερμοκρασίες

Αν η τηλεόραση μεταφερθεί σε θερμοκρασίες κάτω των 5°C (41°F), αποσυσκευάστε την και μην την συνδέσετε στην πρίζα έως ότου η θερμοκρασία της φτάσει σε επίπεδο θερμοκρασίας δωματίου.

Υγρασία

Σε σπάνιες περιπτώσεις, ανάλογα με τη θερμοκρασία και την υγρασία, ενδέχεται να δημιουργηθεί ελάχιστη συμπύκνωση υδρατμών στο εσωτερικό της γυάλινης πρόσοψης της τηλεόρασης (σε ορισμένα μοντέλα). Για να αποφύγετε κάτι τέτοιο, μην εκθέτετε την τηλεόραση σε άμεσο ηλιακό φως, θερμότητα ή υπερβολική υγρασία. Αν δημιουργηθούν υδρατμοί, θα εξατμιστούν έπειτα από μερικές ώρες λειτουργίας της τηλεόρασης.

Η υγρασία που οφείλεται σε συμπύκνωση υδρατμών δεν βλάπτει την τηλεόραση και δεν προκαλεί δυσλειτουργία.

25.2

Φροντίδα οθόνης

- Μην ακουμπάτε, σπρώχνετε, τρίβετε ή χτυπάτε την οθόνη με οποιοδήποτε αντικείμενο.
- Αποσυνδέστε την τηλεόραση από το ρεύμα πριν να την καθαρίσετε.
- Καθαρίζετε και σκουπίζετε απαλά την τηλεόραση και το πλαίσιο της με ένα μαλακό, νωπό πανί. Αποφεύγετε να αγγίζετε τις λυχνίες LED του Ambilight στο πίσω μέρος της τηλεόρασης. Μην χρησιμοποιείτε ποτέ ουσίες όπως οινόπνευμα, χημικά ή οικιακά καθαριστικά στην τηλεόραση.
- Για να αποφύγετε τυχόν παραμορφώσεις και το ξεθώριασμα των χρωμάτων, φροντίστε να σκουπίζετε τις σταγόνες νερού όσο το δυνατόν γρηγορότερα.
- Να αποφεύγετε την προβολή στατικών εικόνων όσο το δυνατόν περισσότερο. Οι στατικές εικόνες είναι εικόνες που παραμένουν στην οθόνη για μεγάλο χρονικό διάστημα. Περιλαμβάνουν τα μενού οθόνης, τις μαύρες γραμμές, την προβολή ώρας κ.λπ. Αν πρέπει να χρησιμοποιήσετε στατικές εικόνες, μειώστε την αντίθεση και τη φωτεινότητα της οθόνης, ώστε να μην προκληθεί ζημιά στην οθόνη.

Όροι χρήσης

26.1

Όροι χρήσης - Τηλεόραση

2016 © TP Vision Europe B.V. Με την επιφύλαξη παντός δικαιώματος.

Αυτό το προϊόν έχει κυκλοφορήσει στην αγορά από την TP Vision Europe B.V. ή μία από τις θυγατρικές της, οι οποίες στο εξής θα αναφέρονται στο παρόν ως TP Vision, που είναι ο κατασκευαστής του προϊόντος. Η TP Vision είναι εγγυητής για την τηλεόραση με την οποία συσκευάστηκε το παρόν εγχειρίδιο. Η ονομασία Philips και το έμβλημα Philips με την ασπίδα είναι κατοχυρωμένα εμπορικά σήματα της Koninklijke Philips N.V.

Οι προδιαγραφές υπόκεινται σε αλλαγές χωρίς προηγούμενη ειδοποίηση. Τα εμπορικά σήματα αποτελούν ιδιοκτησία της Koninklijke Philips Electronics N.V ή των αντίστοιχων κατόχων τους. Η TP Vision διατηρεί το δικαίωμα να τροποποιήσει τα προϊόντα ανά πάσα στιγμή, χωρίς να υποχρεούται να προσαρμόσει ανάλογα τις προηγούμενες παρτίδες.

Το έντυπο υλικό που συνόδευε την τηλεόραση και το εγχειρίδιο χρήσης που είναι αποθηκευμένο στη μνήμη της τηλεόρασης ή μπορεί να ληφθεί από τη διαδικτυακή τοποθεσία της Philips www.philips.com/support θεωρούνται επαρκή για τη χρήση για την οποία προορίζεται το σύστημα.

Το υλικό που περιλαμβάνεται στο παρόν εγχειρίδιο θεωρείται επαρκές για τη χρήση για την οποία προορίζεται το σύστημα. Αν το συγκεκριμένο προϊόν ή μεμονωμένες μονάδες του και διαδικασίες χρησιμοποιηθούν για διαφορετικούς σκοπούς από αυτούς που καθορίζονται στο παρόν εγχειρίδιο, θα πρέπει να επιβεβαιωθεί η εγκυρότητα και η καταλληλότητά τους. Η TP Vision εγγυάται ότι το υλικό δεν παραβιάζει ευρεσιτεχνίες που ισχύουν στις Η.Π.Α. Δεν παρέχεται καμία άλλη εγγύηση, ρητή ή σιωπηρή. Η TP Vision δεν είναι υπεύθυνη για οποιοδήποτε σφάλμα υπάρχει στο περιεχόμενο του παρόντος εγγράφου ούτε για τυχόν πρόβλημα που προκύπτει από το περιεχόμενο του εγγράφου. Τα σφάλματα που αναφέρονται στη Philips προσαρμόζονται και δημοσιεύονται στη διαδικτυακή τοποθεσία υποστήριξης της Philips όσο το δυνατόν συντομότερα.

Όροι εγγύησης - Κίνδυνος τραυματισμού, ζημιάς στην τηλεόραση ή ακύρωσης της εγγύησής σας!

Μην επιχειρήσετε ποτέ να επισκευάσετε μόνοι σας την τηλεόραση. Χρησιμοποιήστε την τηλεόραση και τα αξεσουάρ μόνο σύμφωνα με τις προδιαγραφές του κατασκευαστή. Το τυπωμένο προειδοποιητικό σήμα στο πίσω μέρος της τηλεόρασης υποδεικνύει κίνδυνο ηλεκτροπληξίας. Μην αφαιρείτε ποτέ το κάλυμμα της τηλεόρασης. Επικοινωνείτε πάντα με το τμήμα Εξυπηρέτησης πελατών της Philips για σέρβις ή επισκευές. Μπορείτε να βρείτε τον αριθμό τηλεφώνου στα έντυπα που συνόδευαν την τηλεόραση. Ή συμβουλευτείτε τη δικτυακή μας τοποθεσία www.philips.com/support και, αν χρειαστεί, επιλέξτε τη χώρα σας. Αν εκτελέσετε οποιαδήποτε λειτουργία

που απαγορεύεται ρητά στο παρόν εγχειρίδιο ή οποιοσδήποτε μετατροπές και διαδικασίες συναρμολόγησης που δεν συνιστώνται ή εγκρίνονται στο παρόν εγχειρίδιο, η εγγύηση θα ακυρωθεί.

Χαρακτηριστικά pixel

Αυτό το προϊόν TV διαθέτει μεγάλο αριθμό έγχρωμων pixel. Αν και διαθέτει ενεργά pixel κατά 99,999% ή περισσότερο, ενδέχεται να εμφανίζονται σταθερά στην οθόνη μαύρες κουκκίδες ή φωτεινά στίγματα (κόκκινα, πράσινα ή μπλε). Αυτό είναι ένα δομικό χαρακτηριστικό της οθόνης (εντός κοινών βιομηχανικών προτύπων) και δεν αποτελεί βλάβη.

Συμμόρφωση με κανονισμούς ΕΕ

Με το παρόν η TP Vision Europe B.V. δηλώνει ότι αυτή η τηλεόραση συμμορφώνεται με τις βασικές απαιτήσεις και τις λοιπές σχετικές διατάξεις των Οδηγίων 2014/53/ΕΕ (RED), 2009/125/ΕΚ (Οικολογικός σχεδιασμός), 2010/30/ΕΕ (Ενεργειακή σήμανση) και 2011/65/ΕΚ (Περιορισμός επικίνδυνων ουσιών - RoHS).

Συμμόρφωση με το πρότυπο EMF

Η TP Vision κατασκευάζει και πωλεί πολλά προϊόντα που απευθύνονται σε καταναλωτές και τα οποία, όπως κάθε ηλεκτρονική συσκευή, έχουν γενικά την ιδιότητα εκπομπής και λήψης ηλεκτρομαγνητικών σημάτων. Μία από τις κύριες επιχειρηματικές αρχές της TP Vision είναι η λήψη όλων των απαραίτητων μέτρων ασφαλείας και υγείας, προκειμένου τα προϊόντα μας να πληρούν όλες τις ισχύουσες νομικές απαιτήσεις και να συμμορφώνονται με τα πρότυπα για τα ηλεκτρομαγνητικά πεδία (EMF) που ισχύουν κατά την ημερομηνία παραγωγής των προϊόντων.

Η TP Vision έχει δεσμευτεί να αναπτύσσει, να παράγει και να πωλεί προϊόντα που δεν έχουν δυσμενείς επιπτώσεις στην υγεία. Η TP Vision επιβεβαιώνει ότι αν γίνει σωστός χειρισμός των προϊόντων της, ανάλογα με τη χρήση για την οποία προορίζονται, τότε η χρήση τους είναι ασφαλής σύμφωνα με τα μέχρι σήμερα διαθέσιμα επιστημονικά στοιχεία. Η TP Vision διαδραματίζει ενεργό ρόλο στην ανάπτυξη διεθνών προτύπων ασφαλείας και έκθεσης σε ηλεκτρομαγνητικά πεδία, και ως εκ τούτου είναι σε θέση να προβλέπει τις περαιτέρω εξελίξεις όσον αφορά την τυποποίηση και να τις ενσωματώνει εγκαίρως στα προϊόντα της.

26.2

Όροι χρήσης - Συλλογή εφαρμογών Philips

Για περισσότερες πληροφορίες, στη **Βοήθεια**, επιλέξτε **Λέξεις-κλειδιά** και αναζητήστε την επιλογή **Όροι χρήσης, Συλλογή εφαρμογών**.

Πνευματικά δικαιώματα

27.1

MHL

Το MHL, το Mobile High-Definition Link και το λογότυπο MHL είναι εμπορικά σήματα ή σήματα κατατεθέντα της MHL, LLC.



27.2

Ultra HD

Το λογότυπο DIGITALEUROPE UHD είναι εμπορικό σήμα της DIGITALEUROPE.



27.3

HDMI

Τα HDMI και HDMI High-Definition Multimedia Interface και το λογότυπο HDMI είναι εμπορικά σήματα ή κατατεθέντα σήματα της HDMI Licensing LLC στις Ηνωμένες Πολιτείες και άλλες χώρες.



27.4

Dolby Digital Plus

Κατασκευάστηκε με την άδεια της Dolby Laboratories. Το Dolby και το σύμβολο του διπλού D είναι εμπορικά σήματα της Dolby Laboratories.



27.5

DTS Premium Sound™

Για διπλώματα ευρεσιτεχνίας DTS, επισκεφθείτε τη διεύθυνση <http://patents.dts.com>. Κατασκευάστηκε με την άδεια της DTS Licensing Limited. Το DTS, το σύμβολο, το & DTS και το σύμβολο είναι σήματα κατατεθέντα, και το DTS Premium Sound αποτελεί εμπορικό σήμα της DTS, Inc. © DTS, Inc. Με την επιφύλαξη παντός δικαιώματος.



27.6

Microsoft

Windows Media

Η ονομασία Windows Media είναι εμπορικό σήμα ή σήμα κατατεθέν της Microsoft Corporation στις Ηνωμένες Πολιτείες ή/και σε άλλες χώρες.



Microsoft PlayReady

Οι ιδιοκτήτες περιεχομένου χρησιμοποιούν την τεχνολογία πρόσβασης περιεχομένου Microsoft PlayReady™ για να προστατέψουν την πνευματική τους ιδιοκτησία, συμπεριλαμβανομένου του περιεχομένου που προστατεύεται από τη σχετική νομοθεσία.

Αυτή η συσκευή χρησιμοποιεί την τεχνολογία PlayReady για πρόσβαση σε περιεχόμενο με προστασία PlayReady ή/και σε περιεχόμενο με προστασία WMDRM. Αν η συσκευή δεν εφαρμόσει σωστά τους περιορισμούς σχετικά με τη χρήση περιεχομένου, οι κάτοχοι περιεχομένου μπορούν να ζητήσουν από τη Microsoft να ανακαλέσει τη δυνατότητα της συσκευής να υποστηρίζει περιεχόμενο με προστασία PlayReady. Η ανάκληση δεν επηρεάζει την πρόσβαση σε μη προστατευμένο περιεχόμενο ή περιεχόμενο που προστατεύεται από άλλες τεχνολογίες πρόσβασης σε περιεχόμενο. Οι κάτοχοι περιεχομένου ενδέχεται να σας ζητήσουν να αναβαθμίσετε το PlayReady προκειμένου να είναι δυνατή η πρόσβαση στο περιεχόμενό τους. Αν απορρίψετε μια αναβάθμιση, δεν θα μπορείτε να αποκτήσετε

πρόσβαση στο περιεχόμενο που απαιτεί την αναβάθμιση.

27.7

Wi-Fi Alliance

Το Wi-Fi®, το λογότυπο Wi-Fi CERTIFIED και το λογότυπο Wi-Fi αποτελούν σήματα κατατεθέντα της Wi-Fi Alliance.



27.8

Kensington

(αν ισχύει)

Οι επωνυμίες Kensington και Micro Saver είναι σήματα κατατεθέντα της ACCO World Corporation στις Η.Π.Α. των οποίων έχουν εκδοθεί οι εγγραφές, ενώ εκκρεμούν οι αιτήσεις σε άλλες χώρες.



27.9

Άλλα εμπορικά σήματα

Όλα τα υπόλοιπα σήματα κατατεθέντα ή μη είναι ιδιοκτησία των αντίστοιχων ιδιοκτητών τους.

Αποποίηση ευθυνών όσον αφορά υπηρεσίες ή/και λογισμικό που προσφέρονται από τρίτα μέρη

Οι υπηρεσίες ή/και το λογισμικό που προσφέρονται από τρίτα μέρη ενδέχεται να τροποποιηθούν, να ανακληθούν ή να τερματιστούν χωρίς πρότερη ειδοποίηση. Η TP Vision δεν φέρει καμία ευθύνη σε αυτές τις περιπτώσεις.

Ευρετήριο

A

Ambilight, ρυθμίσεις 60

B

Bluetooth 32

Bluetooth, Επιλογή συσκευής 32

Bluetooth, Κατάργηση συσκευής 33

Bluetooth, Σύζευξη 32

D

DMR, Digital Media Renderer 40

G

Gamma 55

Google Play Store 45

H

HDMI MHL 27

HDMI Ultra HD 64

HDMI, ARC 26

HDMI-CEC, EasyLink 27

Έ

Ένταση ακουστικών 58

Ή

Ήχος, αυτόματη ρύθμιση έντασης 58

Ό

Όροι χρήσης 180

Όροι χρήσης, Συλλογή εφαρμογών 41

A

Απόρριψη της τηλεόρασης ή των μπαταριών 171

Απαλοιφή μνήμης Internet 40

Απενεργοποίηση 12

Αρχεία πολυμέσων, από υπολογιστή ή συσκευή NAS 71

Αρχεία πολυμέσων, από μονάδα αποθήκευσης cloud 71

Αρχεία πολυμέσων, από μονάδα USB 71

Ασύρματο δίκτυο 38

Αυτόματη ρύθμιση έντασης 58

Αισθητήρας φωτός 55

Ακουστικά 33

Αντίθεση 53

Αντίθεση, τέλεια αντίθεση 55

Αντίθεση, αντίθεση βίντεο 55

Αντιγραφή λίστας καναλιών 18

Αντιγραφή λίστας καναλιών, τρέχουσα έκδοση 18

Αντιγραφή λίστας καναλιών, φόρτωση 18

Αντιγραφή λίστας καναλιών, αντιγραφή 18

Αναβάθμιση HDR 55

B

Βίντεο on demand 84

Βελτίωση χρώματος 53

Βιντεοκάμερα, σύνδεση 36

Γ

Γρήγορη ρύθμιση εικόνας 57

Γενική πρόσβαση 68

Γονική διαβάθμιση 20

Δ

Δίκτυο, προβολή ρυθμίσεων 39

Δίκτυο, ρυθμίσεις 39

Δίκτυο, σύνδεση 38

Δίκτυο, όνομα δικτύου τηλεόρασης 40

Δίκτυο, Ενεργοποίηση Wi-Fi 40

Δίκτυο, Στατική διεύθυνση IP 39

Δίκτυο, ασύρματο 38

Δίκτυο, ενσύρματο 39

Δίκτυο, Wi-Fi Smart Screen 40

Δίκτυο, WoWLAN 40

Δίκτυο, WPS 38

Δίκτυο, WPS με κωδικό PIN 38

Δεδομένα οδηγού TV 74

Διαβαθμίσεις ηλικίας 20

Δορυφόρος, προσθήκη δορυφόρου 14

Δορυφόρος, πακέτα καναλιών 14

Δορυφόρος, χειροκίνητη ενημέρωση καναλιών 14

Δορυφόρος, Χειροκίνητη εγκατάσταση 15

Δορυφόρος, αφαίρεση δορυφόρων 15

Δορυφόρος, Unicable 14

Δορυφορικές μονάδες CAM 13

E

Επιλογή βίντεο 22

Ευρωπαϊκή οικολογική σήμανση 171

Ευκρίνεια 53

Εφαρμογές 44

Εγκατάσταση δικτύου 38

Εγκατάσταση δορυφόρου 13

Ενσύρματο δίκτυο 39

Ενεργοποίηση 12

Ενημέρωση λογισμικού 87

Εξυπηρέτηση Καταναλωτών 177

H

Ηχητική περιγραφή 68

Ηλεκτρονική υποστήριξη 177

Θ

Θερμοκρασία χρώματος 53

K

Κίνηση, Clear LCD 56

Κίνηση, Perfect Natural Motion 56

Κατάσταση αναμονής 12

Κανάλι 19

Κανάλι, διαβάθμιση ηλικίας 20

Κανάλι, εγκατάσταση δορυφόρου 13

Κανάλι, λίστα καναλιών, πληροφορίες 19

Κανάλι, λίστα καναλιών, φίλτρο 19

Κανάλι, λίστα καναλιών, άνοιγμα 19

Κανάλι, λίστα καναλιών, αναζήτηση 20

Κανάλι, μετάβαση σε κανάλι 20

Κλείδωμα εφαρμογών 46

Κορεσμός 54

Κονσόλα παιχνιδιών, σύνδεση 33

Λ

Λήξη περιόδου χρήσης 171

Λειτουργία αντίθεσης 55

Λογότυπο Philips, φωτεινότητα 63

M

Μπάσα 58

Μπαταρίες, τηλεχειριστήριο Bluetooth 11
Μείωση τεχνουργημάτων MPEG 56
Μείωση θορύβου 56
Μενού αρχικής σελίδας 42
Μηνύματα 170
Μνήμη Internet, εκκαθάριση 39
Μορφή εικόνας 56

Ο

Οδηγός σύνδεσης 26
Οδηγίες ασφαλείας 178

Π

Πρίμα 58
Προσαρμοσμένη θερμοκρασία χρώματος 54
Προβλήματα όρασης 68
Προβλήματα όρασης 68
Προβλήματα ακοής 68
Προβλήματα ακοής 68
Προβλήματα, τηλεχειριστήριο 174
Προβλήματα, Ήχος 175
Προβλήματα, Γλώσσα μενού 176
Προβλήματα, Σύνδεση HDMI 175
Προβλήματα, Σύνδεση USB 175
Προβλήματα, εικόνα 175
Προγράμματα HDR 55
Προγράμματα, προτάσεις 83
Παρακολούθηση TV 20
Πληκτρολόγιο τηλεχειριστηρίου 9
Πληκτρολόγιο USB 35

Ρ

Ρυθμίσεις Android 41
Ρυθμίσεις Eco 62

Σ

Στυλ ήχου 57
Στυλ εικόνας 52
Σύνδεση DVI-HDMI 27
Σύνδεση YPbPr 28
Σύνδεση, σύνδεση κεραίας 6
Σύνδεση, δορυφορική σύνδεση 6
Σύνδεση, καλώδιο ρεύματος 5
Σύνδεση, μονάδα Flash USB 36
Σκληρός δίσκος USB 34

Τ

Τώρα στην τηλεόρασή σας 83
Τηλεχειριστήριο, φωνητική αναζήτηση 8
Τηλεχειριστήριο, δέκτης 10
Τηλεχειριστήριο, επισκόπηση 7
Τηλεχειριστήριο, touch pad 9
Τηλεόραση on demand 83
Τοποθέτηση, Απόσταση παρακολούθησης 5
Τοποθέτηση, Τοποθέτηση τηλεόρασης 5

Υ

Υπολογιστής, σύνδεση 37

Φ

Φροντίδα οθόνης 179
Φωτεινότητα 53
Φωτογραφίες, βίντεο και μουσική 71
Φωτογραφική μηχανή, σύνδεση 36
Φωνητική αναζήτηση, τηλεχειριστήριο 8

Χ

Χρώμα 52
Χρώμα, έλεγχος χρωμάτων 54

Χροιά 54
Χρονοδιακόπτη αυτόματης διακοπής λειτουργίας 68
Χρονοδιακόπτης απενεργοποίησης 63
Χειριστήριο, σύνδεση 34

Μ

Multi View 86

Ρ

Pause TV 77
Perfect Natural Motion 56

Τ

Teletext 23

U

Ultra ανάλυση 56
Unicable 14

W

Wi-Fi 38



www.philips.com/support

Հայաստան – Armenia
Հաճախորդների սպասարկում
0 800 01 004
փոխանցված 0,03€/ min

Azərbaycan – Azerbaijan
Müştəri xidmətləri
088 220 00 04
Köçürüldü zəng edin 0,17€/min

България
Грижа за клиента
02 4916 273
(Национален номер)

België/Belgique
Klantenservice/
Service Consommateurs
02 700 72 62
(0.15€/min.)

Bosna i Hercegovina
Potpora potrošačima
033 941 251
(Lokalni poziv)

Republika Srbija Potpora
potrošačima
011 321 6840
(Lokalni poziv)

Česká republika
Zákaznická podpora
228 880 895
(Místní tarif)

Danmark
Kundeservice
3525 8314

Deutschland
Kundendienst
069 66 80 10 10
(Zum Festnetzstarif Ihres
Anbieters)

Ελλάδα
Τμήμα καταναλωτών
2111983028
(Διεθνής κλήση)

Eesti
Klienditugi
668 30 61
(Kohalikud kõned)

España
Atención al consumidor
913 496 582
(0,10€ + 0,08€/min.)

France
Service Consommateurs
01 57 32 40 50
(coût d'un appel local sauf
surcoût éventuel selon opérateur
réseau)

Hrvatska
Potpora potrošačima
01 777 66 01
(Lokalni poziv)

Indonesia
Consumer Care
0800 133 3000

Ireland
Consumer Care
015 24 54 45
(National Call)

Italia
Servizio Consumatori
0245 28 70 14
(Chiamata nazionale)

Қазақстан Республикасы
байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
(стационарлық нөмірлерден
Қазақстан Республикасы бойынша
қоңырау шалу тегін)

Latvija
Klientu atbalsts
6616 32 63
(Vietēlais tarifs)

Lietuva
Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
(Vietiniais tarifais)

Luxembourg
Service Consommateurs
2487 11 00
(Appel nat./ (Nationale Ruf)

Magyarország
Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
(Belföldi hívás)

Malaysia
Consumer Care
1800 220 180

Nederland
Klantenservice
0900 202 08 71
(1€/gesprek)

Norge
Forbrukerstøtte
22 97 19 14

Österreich
Kundendienst
0150 284 21 40
(0,05€/Min.)

Республика Беларусь
Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
(бесплатный звонок по
Республике Беларусь со
стационарных номеров)

Российская Федерация
Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
(бесплатный звонок по России)

Polska
Wsparcie Klienta
22 397 15 04
(Połączenie lokalne)

Portugal
Assistência a clientes
800 780 068
(0,03€/min. – Móvel 0,28€/min.)

România
Serviciul Clienti
031 630 00 42
(Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera
Kundendienst/Service
Consommateurs/Servizio
Consumatori
0848 000 291
(0,04 CHF/Min)

Slovenija
Skrb za potrošnike
01 88 88 312
(Lokalni klic)

Slovensko
Zákaznická podpora
02 332 154 93
(vnútroštátny hovor)

Suomi
Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Sverige
Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye
Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна
Служба підтримки
споживачів
0-800-500-480
(дзвінки зі стаціонарних і
мобільних телефонів у межах
України безкоштовні)

Кыргызстан
Байланыш борбору
810 800 2000 00 04

United Kingdom
Consumer Care
020 79 49 03 19
(5p/min BT landline)



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V.
2016 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com