

Register your product and get support at
www.philips.com/welcome

8809

55PUS8809
55PUS8809

Útmutató

PHILIPS

Tartalom

1 TV-bemutató 4

- 1.1 Androidos TV 4
- 1.2 Ultra HD TV 4
- 1.3 Alkalmazások 4
- 1.4 Filmek és elemulasztott műsorok 4
- 1.5 Közösségi hálózatok 4
- 1.6 Pause TV és Rögzítés 4
- 1.7 Játék 5
- 1.8 Skype 5
- 1.9 3D 5
- 1.10 Okostelefonok és táblagépek 5

2 Üzembe helyezés 6

- 2.1 Biztonsági utasítások elolvasása 6
- 2.2 TV-állvány vagy falra szerelés 6
- 2.3 Tanácsok az elhelyezéssel kapcsolatban 6
- 2.4 Tápkábel 6
- 2.5 Antennakábel 6
- 2.6 Műholdvevő antenna 7

3 Hálózat 8

- 3.1 Csatl. hálózathoz 8
- 3.2 Hálózati beállítások 9
- 3.3 Hálózati eszközök 10
- 3.4 Fájlmegosztás 10

4 Csatlakozók 11

- 4.1 Tanácsok a csatlakoztatáshoz 11
- 4.2 EasyLink HDMI CEC 12
- 4.3 CI+ CAM intelligens kártyával 13
- 4.4 Beltéri egység (STB) 14
- 4.5 Műholdvevő 15
- 4.6 Házimozi rendszer 15
- 4.7 Blu-ray lejátszó 17
- 4.8 DVD-lejátszó 17
- 4.9 Játékkonzol 17
- 4.10 Gamepad 17
- 4.11 USB-s merevlemez 18
- 4.12 USB billentyűzet vagy egér 19
- 4.13 USB flash meghajtó 20
- 4.14 Fényképezőgép 20
- 4.15 Videokamera 20
- 4.16 Számítógép 21
- 4.17 Fejhallgatók 21
- 4.18 Vezeték nélküli hangszórók 22

5 Be- és kikapcsolás 23

- 5.1 Be, Készenlét vagy Ki 23
- 5.2 Philips logó fényereje 23
- 5.3 A TV-készülék gombjai 23
- 5.4 Elalváskapcsoló 23
- 5.5 Kikapcsolás-időzítő 24

6 Távvezérlő 25

- 6.1 A gombok áttekintése 25
- 6.2 Mutató 26
- 6.3 Hang 27
- 6.4 billentyűzethez 27
- 6.5 Csatlakoztatás a TV-készülékhez 29

- 6.6 IR-érzékelő 29
- 6.7 Elemek 29
- 6.8 Tisztítás 30

7 Mozdulatvezérlés 31

- 7.1 Tudnivalók a mozdulatvezérlésről 31
- 7.2 Kamera 31
- 7.3 Kézmozdulatok 31
- 7.4 A kézmozdulatok áttekintése 31
- 7.5 Tippek 32

8 Főmenü 33

- 8.1 A Főmenü megnyitása 33
- 8.2 Áttekintés 33
- 8.3 Értesítések 33
- 8.4 Keresés 33

9 Most a TV műsorán 35

- 9.1 A Most a TV műsorán funkcióról 35
- 9.2 Amire szüksége van 35
- 9.3 A Most a TV műsorán funkció használata 35

10 Alkalmazások 36

- 10.1 Tudnivalók az Alkalmazások funkcióról 36
- 10.2 Alkalmazás telepítése 36
- 10.3 Alkalmazás indítása 36
- 10.4 Chrome™ 36
- 10.5 Alk.zár 37
- 10.6 Minialkalmazások 37
- 10.7 Alkalmazások és minialkalmazások eltávolítása 37
- 10.8 Internetes memória törlése 38
- 10.9 Android beállítások 38
- 10.10 Használati feltételek – Alkalmazások 38

11 Igény szerinti videó 39

- 11.1 Az Igény szerinti videó funkció 39
- 11.2 Film kölcsönzése 39
- 11.3 Streaming 39

12 Igény szerinti TV 40

- 12.1 Az Igény szerinti TV szolgáltatásról 40
- 12.2 Műsor kérése 40

13 Csatornák 41

- 13.1 Csatornák megtekintése 41
- 13.2 TV-műsorfüzet 47

14 Források 50

- 14.1 Váltás készülékre 50
- 14.2 Készülékészlelés 50
- 14.3 Egyérintéses lejátszás 50

15 3D 51

- 15.1 Amire szüksége van 51
- 15.2 A 3D szemüveg 51
- 15.3 3D tartalmak megtekintése 53
- 15.4 Optimális 3D élmény 53
- 15.5 A 3D szemüveg karbantartása 53
- 15.6 Egészségügyi figyelmeztetés 54

16 Multi View 55

- 16.1 Tudnivalók a Multi View funkcióról 55
- 16.2 A menüsáv 55
- 16.3 Két TV-csatoma nézése 55
- 16.4 Váltás képernyők között 55
- 16.5 Teletext és TV 55

17 Játékok 56

- 17.1 Amire szüksége van 56
- 17.2 Játékbeállítások 56
- 17.3 Játék 56
- 17.4 Gamepadek 57
- 17.5 Osztott képernyős játék 57

18 Videók, fényképek és zene 58

- 18.1 USB csatlakozóról 58
- 18.2 Számítógépről vagy NAS egységről 58
- 18.3 Mobilkészülekről 58
- 18.4 Videók 59
- 18.5 Fényképek 60
- 18.6 Zene 60

19 Pause TV 61

- 19.1 Amire szüksége van 61
- 19.2 Műsor szüneteltetése 61

20 Felvétel 62

- 20.1 Amire szüksége van 62
- 20.2 Műsor felvétele 62
- 20.3 Felvétel megtekintése 63

21 Skype 64

- 21.1 Tudnivalók a Skype-ról 64
- 21.2 Amire szüksége van 64
- 21.3 A Skype használatának megkezdése 64
- 21.4 Skype-menü 65
- 21.5 Partnerlista 65
- 21.6 Hívás a Skype segítségével 66
- 21.7 Skype-egyenleg 67
- 21.8 Skype-beállítások 67
- 21.9 Vissza a TV-hez 68
- 21.10 Kijelentkezés 69

22 Multi Room 70

- 22.1 Tudnivalók a Multi Room funkcióról 70
- 22.2 Amire szüksége van 70
- 22.3 A Multi Room funkció használata 70

23 Megosztás... 72

24 Philips TV Remote alkalmazás 73

25 Beállítás 74

- 25.1 Gyors beállítások 74
- 25.2 Kép 74
- 25.3 Hang 78
- 25.4 Ambientlight 81
- 25.5 Általános beállítások 83
- 25.6 Eco beállítások 84
- 25.7 Elérhetőség 85
- 25.8 Hálózat 87
- 25.9 Antenna/kábel beállítása 87
- 25.10 Telepítés, műhold 90

26 Szoftver 94

- 26.1 Szoftver frissítése 94
- 26.2 Szoftververzió 94

- 26.3 Nyílt forráskódú szoftver 94
- 26.4 Open Source License 94
- 26.5 Közlemények 115

27 Termékjellemzők 116

- 27.1 Környezetvédelem 116
- 27.2 Tápellátás 116
- 27.3 Operációs rendszer 116
- 27.4 Vétel 117
- 27.5 Kijelző 117
- 27.6 Méret- és tömegadatok 117
- 27.7 Csatlakoztathatóság 118
- 27.8 Hang 118
- 27.9 Multimédiás 118

28 Támogatás 119

- 28.1 Reg. 119
- 28.2 Hibaelhárítás 119
- 28.3 Súly 120
- 28.4 Online súly 121
- 28.5 Javítás 121

29 Biztonság és karbantartás 122

- 29.1 Biztonság 122
- 29.2 A képernyő ápolása 123

30 Használati feltételek, szerzői jogok és licencek 124

- 30.1 Használati feltételek – TV-készülék 124
- 30.2 Szerzői jogok és licencek 124

Tárgymutató 126

TV-bemutató

1.1

Androidos TV

Ez a Philips TV **Android™** rendszerű.

Ahogy az okostelefonján vagy táblagépén megszokta, ez az új TV is a leghasznosabb alkalmazásokat kínálja a televíziós szórakoztatás minden elképzelhető területén. Nézheti a TV-csatomákat, online játékokat játszhat, felhívhatja barátait a Skype alkalmazáson keresztül, vagy egyszerűen csak szóban megkérheti a TV-készüléket, hogy keresse meg az Ön kedvenc zeneszámát az Interneten.

Ha az okostelefonjára vagy táblagépére telepítve van a **Philips TV Remote alkalmazás**, akkor a TV-csatomák mindig kéznél vannak. Küldhet fényképet a nagy TV-képeműre, vagy a konyhában a táblagépén nyomon követheti a kedvenc főzős műsorát. Mostantól a TV-készülék az Ön mobil háztartásának része.

Csatlakoztassa TV-készülékét otthoni hálózatához és az Internetre.

A Google, az Android, valamint az egyéb jelölések a Google Inc. védjegyei.

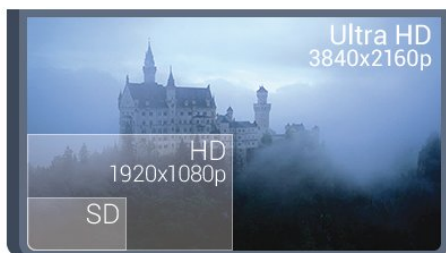
<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/legalcode>

1.2

Ultra HD TV

Ez a TV **Ultra HD** kijelzővel rendelkezik. Felbontása négyszer akkora mint a normál HD kijelzőknek. Az Ultra HD technológia 8 millió pixelt jelent, ami a legtisztább és legéletszerűbb TV-képet biztosítja az Ön számára.

Az új **Ultra Pixel HD Engine** folyamatosan gondoskodik a bejövő TV-jelek Ultra HD felbontásúvá konvertálásáról. Így Ön már a bekapcsolás pillanatától fogva élvezheti TV-készülékének elképesztő képminőségét. Vagy HDMI csatlakozáson keresztül natív Ultra HD tartalmakat nézhet. Az Ultra HD technológia nagyképernyőn is kristálytisza és éles képet, és emlékeztető tévénézési élményt nyújt Önnek.



1.3

Alkalmazások

Hogy azonnal megkezdhesse a készülék használatát, egyes hasznos **alkalmazások** előzetesen telepítésre kerültek a TV-készüléken.

Az Alkalmazások (Apps) oldalak bemutatják a TV-készüléken található alkalmazások gyűjteményét. Ahogy az alkalmazások az okostelefonon vagy táblagépén, úgy a TV-készüléken lévő alkalmazások is speciális funkciókat kínálnak a még gazdagabb televíziózási élményhez. Olyan alkalmazásokat, mint például a YouTube, a Twitter, televíziós játékok és időjárás-jelentések. Vagy megnyitható egy internetes böngészőalkalmazás, mint például a Google Chrome, és máris lehet szörfölni az Interneten.

További információért nyomja meg a **Kulcsszavak** gombot és keresse az **Alkalmazások** témakört.

1.4

Filmek és elmulasztott műsorok

Ahhoz, hogy **kölcsönzői videóhoz** jusson, ki sem kell lépnie a házból.

Nyissa meg az **Igény szerinti videó** alkalmazást, hogy közvetlenül a TV-készülékén megtekinthesse a legújabb filmeket. Nyissa meg a Videotéka alkalmazást, válassza ki a kívánt filmet, és nyomja meg a Lejátszás gombot. Nincs több probléma a letöltésekkel*.

Az Igény szerinti videó (Video on Demand) csak bizonyos országokban érhető el.

További információért nyomja meg a **Kulcsszavak** gombot és keresse az **Igény szerinti videó** témakört.

* A kiválasztott videotéka videostreaming szolgáltatásától függően.

1.5

Közösségi hálózatok

Ismerősei üzeneteinek megtekintéséhez nem kell bekapcsolnia a számítógépet.

Ezen a TV-készüléken a **közösségi hálózataiból** érkező üzeneteket a TV-képeműjén tekintheti meg. A kanapén ülve elküldheti a válaszüzenetet. A Twitter alkalmazás a Főmenü lap **Alkalmazások** pontja alatt találja.

További információért nyomja meg a **Kulcsszavak** gombot és keresse az **Alkalmazások** témakört.

Pause TV és Rögzítés

Ha **USB-merevlemez** csatlakoztat TV-készülékéhez, a digitális TV-csatornák adását megállíthatja és rögzítheti.

Szüneteltesse a TV-műsort, miközben felveszi a telefont, vagy egyszerűen csak tartson szünetet a sportközvetítés közben, és a TV felveszi az adást az USB merevlemezre. Az adást később bármikor megtekintheti.

Ha USB merevlemez van csatlakoztatva a készülékhez, digitális adásokat is rögzíthet. A műsor nézése közben is készíthet felvételt, valamint későbbi műsorok felvételét is ütemezheti.

További információkért nyomja meg a **— Kulcsszavak** gombot és keresse a **Pause TV** vagy **Felvétel** témakört.

Játék

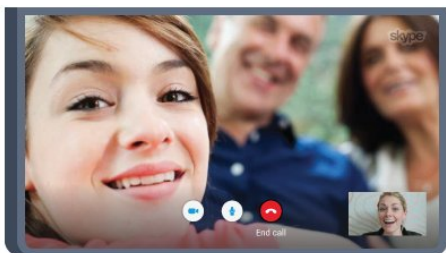
A TV-készülék nagy képernyőként szolgál **játékhoz**. Akár két személy számára is elég nagy.

Lejátszhat egy játékot a csatlakoztatott játékkonzolról, egy játékot valamely telepített alkalmazásból vagy egyszerűen csak részt vehet egy online játékban valamelyik weboldalon. Beállíthatja a TV-készüléket a játékhoz ideális értékekre, hogy lehetővé tegye a készülék gyors és érzékeny reagálással jellemezhető működését. Ha osztott képernyős, több résztvevős játékot játszik, akkor a TV-készülék beállítható úgy, hogy minden képernyőt teljes képernyőként jelenítsen meg. Így mindkét játékos jobban tud koncentrálni saját játékmenetére.

További információkért nyomja meg a **— Kulcsszavak** gombot és keresse a **Játék** témakört.

Skype

A TV-n lévő **Skype™** segítségével emlékeket készíthet és oszthat meg közvetlenül a nappalijából még akkor is, ha nagy távolság választja el szeretteitől. Tehát nem kell többé a számítógép mellett ücsörögni, és nem marad le többé az értékes pillanatokról.



Végezhet ingyenes Skype-Skype hang- vagy videohívásokat más Skype-képes eszközökre.

Videohívás kezdeményezéséhez beépített mikrofonnal

rendelkező kamerára és gyors internetkapcsolatra van szükség. Egyes Philips TV-készülékek beépített kamerával és mikrofonnal rendelkeznek.

További információkért nyomja meg a **— Kulcsszavak** gombot és keresse a **Skype** témakört.

3D

Az Ön új TV-készüléke egy **3D TV**.

Élvezze a filmek 3D-ben való megtekintésének magával ragadó élményét. Játsszon le egy filmet 3D-ben a Blu-ray lejátszóján vagy kölcsönözzön egy 3D filmet a Főmenü Igény szerinti videó pontja alatt valamelyik videotékából.

A TV-készülék Aktív 3D technológiát használ, hogy a 3D tartalom teljes felbontásban legyen megtekinthető.

További információkért nyomja meg a **— Kulcsszavak** gombot és keresse a **3D** témakört.

Okostelefonok és táblagépek

Az új **Philips TV Remote** alkalmazás az Ön új televíziós barátja.

Ha az okostelefonjára vagy táblagépére telepítve van a TV Remote alkalmazás, akkor mindig irányítása alatt tarthatja a médiafájlokat. Fényképeket, zeneszámokat vagy videókat küldhet a nagy TV-képernyőre vagy bármely TV-csatornát élőben nézhet a táblagépén vagy telefonján. Megnyithatja a TV-műsorkalauzt és ütemezhet egy felvételt holnapra. A TV-készüléke otthon elvégzi ezt a feladatot. Bekapcsolhatja az Ambilight+hue funkciót, és beállíthatja a legkellemesebb színeffektusokat a nappalijában. A TV Remote alkalmazás segítségével mindent Ön irányít. Lehet, hogy csupán a TV hangerejét kívánja csökkenteni.

Töltse le a Philips TV Remote alkalmazást a kedvenc app store-jából még ma.

Az alkalmazás ingyenes.

A Philips TV Remote alkalmazás iOS és Android operációs rendszerekhez érhető el.

Üzembe helyezés

2.1

Biztonsági utasítások elolvasása

A TV-készülék használata előtt olvassa el a biztonsági utasításokat.

Az utasítások elolvasásához nyomja meg az alábbi színes gombot: **Kulcsszavak**, és keresse a **Biztonsági utasítások** témakört.

2.2

TV-állvány vagy falra szerelés

TV-állvány

A TV-állvány szerelési utasításait a TV-készülékhez mellékelt Gyors üzembe helyezési útmutatóban találja. Ha elvesztette az útmutatót, letöltheti a www.philips.com honlapról.

A TV típusjelének ismeretében megkeresheti a letölthető **Gyors üzembe helyezési útmutatót**.

Falra szerelés

A TV-készülék fel van készítve (külön megvásárolható) VESA-kompatibilis fali konzolra történő felszereléshez.

Fali konzol vásárlásakor használja a következő VESA-kódot . . .

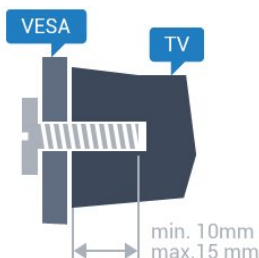
- 55PUS8809

VESA MIS-F 400x400, M8

Előkészítés

Először távolítsa el a 4 műanyag csavarfedeleket a TV-készülék hátoldalán található menetes foglatokról.

Ügyeljen arra, hogy a TV-készülék VESA-kompatibilis konzolhoz való rögzítésére szolgáló fémcavarok legalább 10 mm mélyen benne legyenek a TV-készüléken található menetes foglatokban.



Vigyázat

A TV falra szereléséhez speciális képességek szükségesek, és csak képezett szakember végezheti. A TV falra szerelésének meg kell

felelnie a TV súlya szerinti biztonsági szabványoknak. A TV-készülék elhelyezése előtt olvassa el a biztonsági tudnivalókat is. TP Vision Europe B.V. nem vállal felelősséget a helytelen rögzítésből adódó balesetekért vagy sérülésekért.

2.3

Tanácsok az elhelyezéssel kapcsolatban

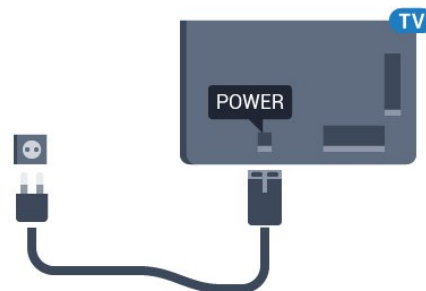
- Úgy helyezze el a készüléket, hogy a képernyőre ne essen közvetlen fény.
- Az Ambilight hatás érvényesüléséhez legjobb a sötét környezet.
- A faltól legfeljebb 15 cm-re helyezze el a TV-készüléket.
- A TV-nézés ideális távolsága a képernyőátló hosszának 3-szorosa. Amikor leül, szemének egy szintben kell lennie a képernyő közepével.



2.4

Tápkábel

- Csatlakoztassa a tápkábel a TV-készülék hátulján található **POWER** csatlakozóba.
- Ellenőrizze, hogy a tápkábel stabilan illeszkedik-e a csatlakozóba.
- Gondoskodjon róla, hogy a csatlakozódugó a fali aljzatnál mindig hozzáférhető maradjon.
- A tápkábel kihúzásakor soha ne a kábelt, hanem a csatlakozódugót húzza.



Bár ez a TV-készülék rendkívül keveset fogyaszt készenléti üzemmódban, energiatakarékosági megfontolásból húzza ki a hálózati kábelt, ha hosszabb ideig nem használja a készüléket.

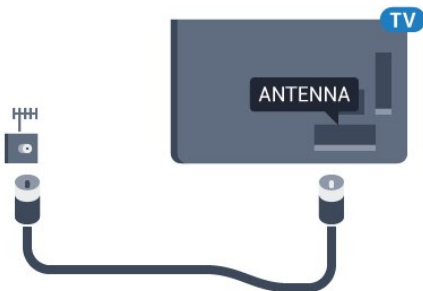
Nyomja meg az alábbi színes gombot: **Kulcsszavak** és keresse a **Bekapcsolás** témakört a TV-készülék be-, illetve kikapcsolására vonatkozó további információkért.

Antennakábel

Illessze az antenna csatlakozódugóját stabilan a TV-készülék hátulján található **Antenna** foglalatba.

Csatlakoztathatja saját antennáját, vagy antennaelosztó rendszerből érkező jelet is foghat. Használjon 75 ohmos, koaxiális IEC RF antennacsatlakozót.

Ezt az antennacsatlakozót DVB-T és DVB-C bemeneti jelekhez használja.



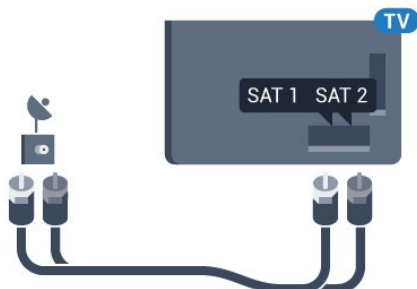
Műholdvevő antenna

Egy tuner

Ahhoz, hogy nézhessen egy adott műholdas csatornát, és közben egy másik csatorna műsorát rögzítse, 2 ugyanolyan kábelt kell csatlakoztatni a műholdvevő antenna és a TV-készülék közé. Ha csak 1 kábel áll rendelkezésére, akkor az éppen rögzített csatorna az egyetlen csatorna, amelyet nézni tud.

Csatlakoztassa a műholdvevő antenna kábelét közvetlenül a **SAT 1** csatlakozóhoz. Ehhez műholdvevő antenna csatlakoztatására alkalmas koaxiális kábelt használjon. A telepítés megkezdése előtt győződjön meg arról, hogy a műholdvevő antenna pozíciója tökéletesen be van állítva.

A műholdas telepítés során válassza az **Egy tuner** lehetőséget.

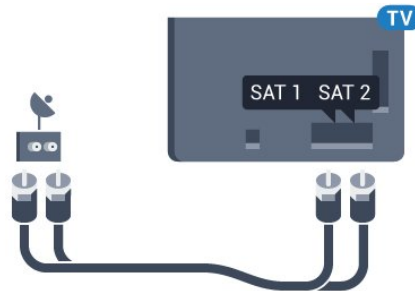


Két tuner

Ahhoz, hogy nézhessen egy adott műholdas csatornát, és közben egy másik csatorna műsorát rögzítse, 2 ugyanolyan kábelt kell csatlakoztatni a műholdvevő antenna és a TV-készülék közé.

Csatlakoztassa a műholdvevő antenna első kábelét közvetlenül a **SAT 1** csatlakozóhoz, a második kábelt pedig a **SAT 2** csatlakozóhoz. Ehhez műholdvevő antenna csatlakoztatására alkalmas koaxiális kábelt használjon. A telepítés megkezdése előtt győződjön meg arról, hogy a műholdvevő antenna pozíciója tökéletesen be van állítva.

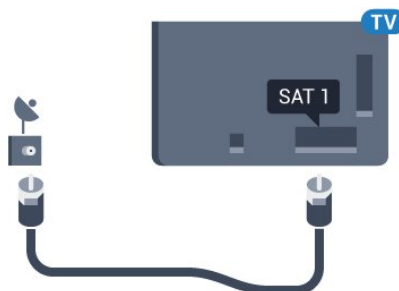
A műholdas telepítés során válassza a **Két tuner** lehetőséget.



Unicable vagy MDU

Ha Unicable rendszert használ, csatlakoztassa a kábelt a **SAT 1** csatlakozóhoz. Ehhez műholdvevő antenna csatlakoztatására alkalmas koaxiális kábelt használjon. A telepítés megkezdése előtt győződjön meg arról, hogy a műholdvevő antenna pozíciója tökéletesen be van állítva.

A műholdas telepítés során válassza a **Két tuner**, majd az **Unicable** lehetőséget.



Hálózat

3.1

Csatl. hálózathoz

Vezeték nélküli kapcsolat

Amire szüksége van

A TV-készülék Internetre történő vezeték nélküli csatlakoztatásához internetkapcsolattal rendelkező Wi-Fi routerre van szükség.

Nagy sebességű (szélessávú) internetes csatlakozást használjon.



A kapcsolat létrehozása

Vezeték nélküli

Vezeték nélküli kapcsolat létrehozásához...

- 1 - Nyomja meg a **⚙**, majd a **◀** (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hálózat**, majd a **Csatl. hálózathoz** elemre.
- 3 - Kattintson a **Vezeték nélküli** elemre.
- 4 - A talált hálózatok listájában kattintson a vezeték nélküli hálózatra. Ha hálózata nincs a listában, mert a hálózatnév rejtett (a routeren kikapcsolta az SSID sugárzását), válassza a **Név megadása** lehetőséget a hálózatnév saját kezű beírásához.
- 5 - A router típusától függően írja be a titkosítási kulcsot – WEP, WPA vagy WPA2. Ha ehhez a hálózathoz már korábban megadott titkosítási kulcsot, akkor az **OK** gombra kattintva azonnal csatlakozhat.
- 6 - Sikeres kapcsolódás esetén üzenet jelenik meg.

WPS

Ha routere rendelkezik WPS funkcióval, a routert hálózatok keresése nélkül, közvetlenül is csatlakoztathatja. Ha a vezeték nélküli hálózat WEP titkosítást használó eszközöket tartalmaz, a WPS nem használható.

- 1 - Nyomja meg a **🏠** HOME gombot a Főmenü megnyitásához.
- 2 - A menüsorban kattintson a **📁 Alkalmazások** elemre, majd a **⚙ Beállítás** elemre.

- 3 - Kattintson a **Hálózat**, majd a **Csatl. hálózathoz** elemre.
- 4 - Kattintson a **WPS** elemre.
- 5 - Menjen a routerhez, és nyomja meg a WPS gombot, majd 2 perc elteltével térjen vissza a TV-készülékhez.
- 6 - Kattintson a **Csatlakozás** elemre a csatlakozáshoz.
- 7 - Sikeres kapcsolódás esetén üzenet jelenik meg.

WPS PIN-kóddal

Ha routere rendelkezik PIN-kóddal ellátott WPS funkcióval, a routert hálózatok keresése nélkül, közvetlenül is csatlakoztathatja. Ha a vezeték nélküli hálózat WEP titkosítást használó eszközöket tartalmaz, a WPS nem használható.

- 1 - Nyomja meg a **🏠** HOME gombot a Főmenü megnyitásához.
- 2 - A menüsorban kattintson a **📁 Alkalmazások** elemre, majd a **⚙ Beállítás** elemre.
- 3 - Lépjen a **Hálózat** elemre, majd kattintson a **Csatl. hálózathoz** lehetőségre.
- 4 - Kattintson a **WPS PIN-kóddal** elemre.
- 5 - Írja le a képernyőn megjelenő 8 jegyű PIN-kódot, és adja meg azt a számítógépen, a router szoftverében. Arról, hogy a router szoftverében hol kell megadni a PIN-kódot, a router kézikönyvéből tájékozódhat.
- 6 - Kattintson a **Csatlakozás** elemre a csatlakozáshoz.
- 7 - Sikeres kapcsolódás esetén üzenet jelenik meg.

Problémák

A vezeték nélküli hálózat nem található vagy zavarják

- A közelben működő mikrohullámú sütők, DECT-telefonok és más Wi-Fi 802.11b/g/n eszközök zavarhatják a vezeték nélküli hálózatot.
- Ellenőrizze, hogy a hálózati tűzfal engedélyezik-e a TV-készülék vezeték nélküli elérését.
- Ha otthonában nem működik megfelelően a vezeték nélküli hálózat, próbálja meg a vezetékes hálózat beállítását.

Nem működik az internet

- Ha a routerrel való kapcsolat rendben van, ellenőrizze, hogy a router csatlakozik-e az Internethez.

A számítógép és az internetkapcsolat lassú

- Olvassa el a vezeték nélküli router kézikönyvét a belső térben való hatótávolságot, az átviteli sebességet és a jelminőséggel kapcsolatos egyéb tényezőket illetően.
- A routerhez nagysebességű (szélessávú) internetkapcsolatot használjon.

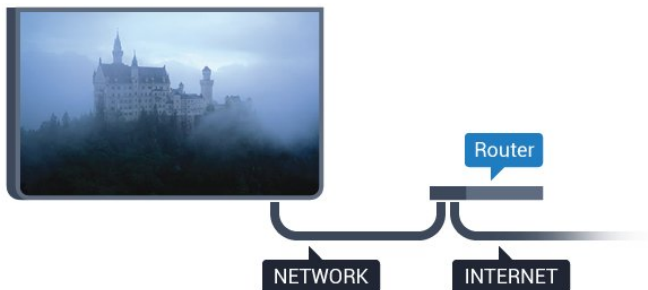
DHCP

- Ha a kapcsolódás nem sikerül, ellenőrizze a router DHCP (dinamikus állomáskonfigurációs protokoll) beállítását. A DHCP beállításnak bekapcsoltnak kell lennie.

Vezetékes kapcsolat

Amire szüksége van

A TV-készülék Internetre való csatlakoztatásához internetkapcsolattal rendelkező hálózati router szükséges. Nagy sebességű (szélessávú) internetes csatlakozást használjon.



A kapcsolat létrehozása

Vezetékes kapcsolat létrehozásához...

- 1 - Csatlakoztassa a routert a TV-készülékhez hálózati kábelrel (Ethernet-kábelrel**).
- 2 - Ellenőrizze, hogy a router be van-e kapcsolva.
- 3 - Nyomja meg a **⚙️**, majd a **◀** (bal) **Beállítás** elemet.
- 4 - Kattintson a **Hálózat**, majd a **Csatl. hálózathoz** elemre.
- 5 - Kattintson a **Vezetékes** elemre. A TV-készülék folyamatosan keresi a hálózati kapcsolatot.
- 6 - Sikeres kapcsolódás esetén üzenet jelenik meg.

Ha a kapcsolódás nem sikerül, ellenőrizze a router DHCP beállítását. A DHCP beállításnak bekapcsoltnak kell lennie.

**Az EMC előírások betartása érdekében árnyékolt, FTP 5E kategóriájú Ethernet-kábelt használjon.

3.2

Hálózati beállítások

Hálózati beállítások megtekintése

Itt megtekinthet minden aktuális hálózati beállítást. Az IP- és a MAC-címet, a jelerősséget, a sebességet, a titkosítási módszert stb.

Az aktuális hálózati beállítások megtekintése...

- 1 - Nyomja meg a **⚙️**, majd a **◀** (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hálózat**, majd a **A hálózat beállításainak megtekintése** elemre.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a **↩** **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Hálózati konfiguráció

Ha Ön tapasztalt felhasználó, és a hálózatot statikus IP-címekkel szeretné beállítani, adja meg a **Statikus IP-cím** beállítást a TV-készüléken.

A Statikus IP-cím beállítása a TV-készüléken...

- 1 - Nyomja meg a **⚙️**, majd a **◀** (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hálózat**, majd a **Hálózati konfiguráció** elemre.
- 3 - Kattintson a **Statikus IP-cím** lehetőségre, majd lépjen vissza a **Hálózat** elemre.
- 4 - Kattintson a **Statikus IP-konfiguráció** elemre és konfigurálja a kapcsolatot.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **↩** **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Bekapcsolás Wi-Fi (WoWLAN) segítségével

Ezt a TV-készüléket bekapcsolhatja okostelefonjáról vagy táblagépéről, ha a TV készenléti üzemmódban van. A **Bekapcsolás Wi-Fi-vel (WoWLAN)** menüpontot a **Be** lehetőségre kell állítani.

A WoWLAN bekapcsolása...

- 1 - Nyomja meg a **⚙️**, majd a **◀** (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hálózat**, majd a **Bekapcsolás Wi-Fi (WoWLAN) segítségével** elemre.
- 3 - Kattintson a **Be** lehetőségre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a **↩** **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Digitális médiarendelő – DMR

Ha a TV-készülék nem játssza le a médiafájljait, ellenőrizze, hogy a digitális médiarendelő be van-e kapcsolva. Gyári beállításként a DMR be van kapcsolva.

A DMR bekapcsolásához...

- 1 - Nyomja meg a **⚙️**, majd a **◀** (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hálózat**, majd a **Digital Media Renderer** elemre.
- 3 - Kattintson a **Be** lehetőségre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a **↩** **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Wi-Fi Miracast




A Wi-Fi Miracast bekapcsolása lehetővé teszi okostelefon, táblagép vagy számítógép képernyőjének megosztását a TV-készüléken.

További információkért nyomja meg a **— Kulcsszavak** gombot és keresse a **Miracast™, bekapcsolás** témakört.

Wi-Fi Smart Screen

Ahhoz, hogy digitális TV-csatornákat nézhessen az okostelefonján vagy táblagépén a Philips TV Remote alkalmazás segítségével, be kell kapcsolnia a Wi-Fi Smart Screen funkciót. Előfordulhat, hogy egyes kódolt csatornák nem elérhetők a mobil eszközön.




A Wi-Fi Smart Screen bekapcsolásához...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hálózat**, majd a **Wi-Fi Smart Screen** elemre.
- 3 - Kattintson a **Be** lehetőségre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

TV hálózati neve

Ha otthoni hálózatában egynél több TV-készülék található, a TV-készüléknek egyedi nevet adhat.




A TV-készülék nevének módosításához...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hálózat**, majd a **TV hálózati neve** elemre.
- 3 - Írja be a nevet a távvezérlő billentyűzetének segítségével.
- 4 - Kattintson a **Kész** elemre.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Internetes memória törlése

Az Internetes memória törlése művelettel törölheti a TV-készüléken tárolt összes internetes fájlt. Törli a Philips Smart TV regisztrációját és a szülői besorolás beállításait, a videotéka-alkalmazás bejelentkezéseit, a Smart TV alkalmazás kedvenc programjait, az internetes könyvjelzőket és előzményeket. Az interaktív MHEG-alkalmazások is menthetnek úgynevezett „cookie-kat” a TV-készülékre. Ezek a fájlok is törlődnek.

Az Internetes memória törléséhez...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hálózat**, majd az **Internetes memória törlése** elemre.
- 3 - Jóváhagyáshoz kattintson az **Igen** elemre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

3.3

Hálózati eszközök

A TV-készülék képes a vezeték nélküli hálózaton található más eszközökhöz, például számítógépekhez vagy okostelefonokhoz csatlakozni. Microsoft Windows vagy Apple OS X operációs rendszert futtató számítógépeket használhat.


3.4

Fájlmegosztás

Ezen a TV-készüléken megnyithatja a számítógépén tárolt fényképeit, zeneszárait és videóit. Használja a médiaszerver-szoftverek legújabb verzióit, például a Philips MediaManager*, a Windows Media Player 11, a Twonky™ vagy hasonló szoftvereket.

Telepítse a médiaszerver-szoftvert számítógépére, és állítsa be a médiafájlok TV-készülékkel való megosztására. További információkért olvassa el a médiaszerver-szoftver kézikönyvét. A fájlok TV-készüléken való megtekintéséhez vagy lejátszásához a szoftvernek futnia kell a számítógépén.

* A Philips MediaManager szoftvert a Philips támogatási oldaláról, a www.philips.com/support címről töltheti le.

A támogatott médiaszerver-szoftverek áttekintéséhez nyomja meg a  **Kulcsszavak** gombot és keresse a **Médiaszerver-szoftverek, támogatott** elemet.

Csatlakozók

4.1

Tanácsok a csatlakoztatáshoz

Csatlakoztatási útmutató

A készülékeket mindig a lehető legjobb minőségű kapcsolaton keresztül csatlakoztassa a TV-készülékhez. Továbbá használjon jó minőségű kábeleket a megfelelő kép- és hangátvitel érdekében.

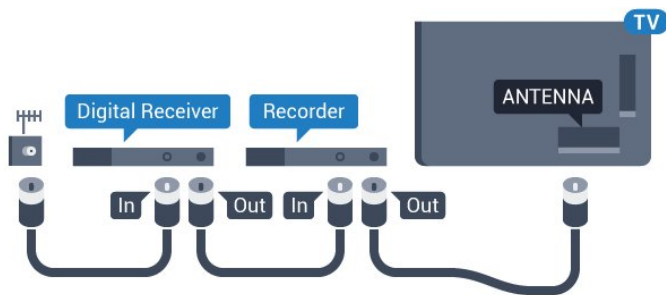
Készülék csatlakoztatása esetén a TV felismeri a készülékfaját, és minden egyes készüléknek ad egy megfelelő típusnevet. Ha szeretné, ezt a nevet megváltoztathatja. Ha a készülék típusneve helyesen van beállítva, a TV automatikusan az ideális TV-beállításokra vált, amikor erre a készülékre kapcsolnak át a Forrás menüben.

Ha segítségre van szüksége ahhoz, hogy több készüléket csatlakoztasson a TV-hez, lapozza fel a Philips TV csatlakoztatási útmutatóját. Az útmutató információkat nyújt a csatlakoztatás módjáról és a használandó kábelekről.

Látogasson el a www.connectivityguide.philips.com weboldalra.

Antenna

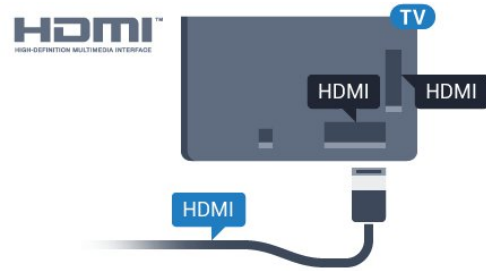
Ha beltéri egységgel (digitális vevőegységgel) vagy felvevőkészülékkel rendelkezik, az antennakábelekkal a beltéri egységen vagy a felvevőkészüléken keresztül vezesse az antennajeleket a TV-készülékbe. Így módon az antenna és a beltéri egység további csatornákat tud küldeni a felvevőkészüléknek felvételre.



HDMI

HDMI CEC

A HDMI csatlakozás a legjobb kép- és hangminőség garanciája. A HDMI kábel kép- és hangjeleket egyaránt továbbít. Használjon HDMI kábelt a nagy felbontású (HD) vagy ultra HD (UHD) TV-jelekhez. A legjobb minőségű jelátvitel érdekében válasszon 5 méternél nem hosszabb, nagy átviteli sebességű HDMI kábelt.



EasyLink HDMI CEC

Ha készülékei HDMI kapcsolaton keresztül csatlakoznak, és rendelkeznek EasyLink funkcióval, akkor a készülékeket a TV távvezérlőjével is működtetheti. Az EasyLink HDMI CEC funkciót be kell kapcsolni a TV-készüléken és a csatlakoztatott készüléken is.

Az EasyLink használatával kapcsolatos további információkért nyomja meg az alábbi színes gombot: **Kulcsszavak** és keresse az **EasyLink CEC** témakört.

DVI-HDMI

Ha a készülék csak DVI csatlakozással rendelkezik, használjon DVI-HDMI adaptert. Használja az egyik HDMI csatlakozót, és a hangátvitelhez csatlakoztasson L/R audiókábelt (3,5 mm-es mini jack csatlakozó) a TV-készülék hátoldalán található audiobemeneti csatlakozóaljzathoz.

Másolásvédelem

A DVI és HDMI kábelek támogatják a HDCP (Nagy sáv szélességű digitális tartalomvédelem) protokollt. A HDCP egy másolásvédelmet biztosító jel, amely megakadályozza a DVD és Blu-ray lemezek tartalmának másolását. DRM (Digitális jogok kezelése) néven is szoktak rá hivatkozni.

HDMI ARC

A TV minden HDMI csatlakozója el van látva **HDMI ARC** (visszirányú audio-) csatornával.

Ha a készülék, jellemzően házimozirendszer (HTS), HDMI ARC-csatlakozással is rendelkezik, csatlakoztathatja a TV bármely HDMI csatlakozójához. A HDMI ARC csatlakozás használata esetén nincs szükség külön audiókábelre, amely a TV-készülék képehez tartozó hangot a házimozirendszerhez továbbítja. A HDMI ARC csatlakozás mindkét jelet továbbítja.

A házimozirendszer csatlakoztatásához a TV bármely HDMI csatlakozóját használhatja, de az ARC egyszerre csak 1 készülék/csatlakozás számára áll rendelkezésre.

HDMI Ultra HD

Ez a TV lehetőséget nyújt Önnek natív Ultra HD felbontással - 3840x2160 pixel - rögzített vagy készített videók megtekintésére.

Csatlakoztasson egy Blu-ray lemezlejátszót, játékkonzolt vagy

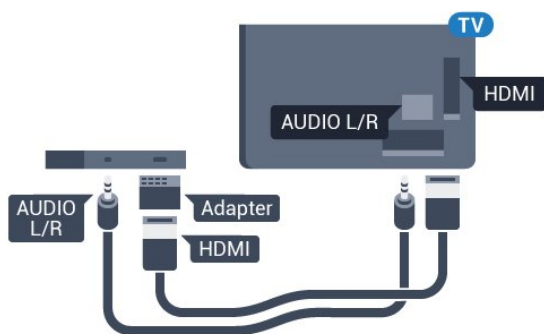
számítógépet, amely képes Ultra HD videók lejátszására a **HDMI 1** csatlakozón keresztül. A csatlakozáshoz használjon nagy átviteli sebességű HDMI kábelt. A HDMI UHD csatlakozások rendelkeznek ARC (visszirányú audio-) csatolóval.

Csak a **HDMI 1** kapcsolat rendelkezik HDCP 2.2 opcióval.

DVI-HDMI

Ha van még olyan készüléke, amely csak DVI csatlakozóval rendelkezik, akkor azt DVI-HDMI adapter segítségével csatlakoztathatja bármely **HDMI** csatlakozóhoz.

Csatlakoztassa az L/R audiókábelt az **AUDIO IN** csatlakozóhoz (3,5 mm-es mini-jack).



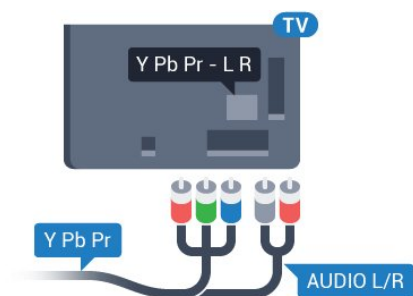
Y Pb Pr

Az Y Pb Pr – Komponens video kiváló minőségű csatlakozás.

Az YPbPr csatlakozás használható nagy felbontású (HD) TV-jelekhez. Az Y, Pb és Pr jelek mellett az L (bal) és R (jobb) audiojeleket használja a hanghoz.

Illessze az YPbPr (zöld, kék, piros) csatlakozó színeit a kábelcsatlakozó színeihez.

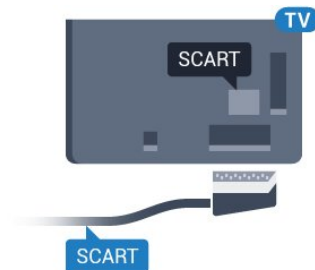
Ha készüléke hangcsatlakozással is rendelkezik, használja az Audio L/R RCA kábelt.



Scart

A SCART jó minőségű csatlakozás.

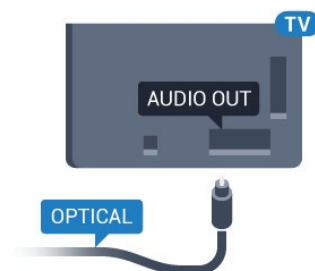
A SCART csatlakozás használható CVBS és RGB videojelekhez, de nagy felbontású (HD) TV-jelekhez nem. A SCART csatlakozás video- és audiojeleket is továbbít. A SCART csatlakozás az NTSC lejátszást is támogatja.



Optikai audiokimenet

Az optikai audiokimenet kiváló minőségű audiocsatlakozás.

Ez az optikai csatlakozás képes 5.1 csatormás audioátvitelre. Ha audioeszköze (általában házimozsi-rendszer) nem rendelkezik HDMI ARC-csatlakozással, akkor ezt a csatlakozást használhatja a házimozsi-rendszer Optikai audiobemenet csatlakozójához. Az optikai audiokimenet a TV hangját továbbítja a házimozsi-rendszerek.



Az audiokimeneti jel típusát beállíthatja úgy, hogy megfeleljen a házimozsi-rendszer audiojellemzőinek.

További információkért nyomja meg a **Kulcsszavak** gombot és keresse az **Audiokimenet beállításai** témakört.

Ha a hang és a képernyőn látható kép nincs szinkronban, beállíthatja az audio-videó szinkronizálást.

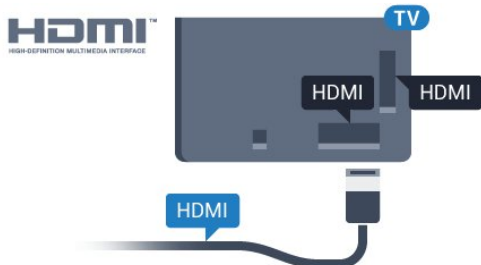
További információkért nyomja meg a **Kulcsszavak** gombot és keresse az **Audió-videó szinkronizálás** témakört.

4.2

EasyLink HDMI CEC

EasyLink

Az EasyLink használatával a csatlakoztatott eszközöket a TV távvezérlőjével működtetheti. Az EasyLink a HDMI CEC (Consumer Electronics Control) szabvány használatával kommunikál a csatlakoztatott készülékekkel. A készülékeknek támogatniuk kell a HDMI CEC szabványt, valamint HDMI csatlakozással kell őket a TV-készülékhez csatlakoztatni.



EasyLink beállítás

A TV-készüléken alapértelmezés szerint be van kapcsolva az EasyLink funkció. Győződjön meg róla, hogy a csatlakoztatott EasyLink-készülékeken minden HDMI CEC beállítás megfelelően meg van-e adva. Más márkájú készülékeken lehetséges, hogy az EasyLink nem működik.

HDMI CEC más márkák esetén

A HDMI CEC funkciónak különböző márkák esetén más az elnevezése. Néhány példa: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink és Viera Link. Nem minden márká kompatibilis teljes mértékben az EasyLink funkcióval.

A példaként felsorolt HDMI CEC márkanevek a megfelelő tulajdonosok tulajdonát képezik.

Készülékek működtetése

A HDMI csatlakozással csatlakoztatott és az EasyLink használatával beállított készülékek működtetéséhez válassza ki a készüléket – vagy az ahhoz tartozó tevékenységet – a TV-csatlakozások listájából. Nyomja meg a **SOURCES** gombot, válassza ki a HDMI csatlakozással csatlakoztatott készüléket, és nyomja meg az **OK** gombot.

A készülék kiválasztása után a TV távvezérlőjével vezérelheti a készüléket. A **HOME** és az **≡ OPTIONS** gombok, valamint egyes TV-gombok, például a **Ambilight** jelei nem kerülnek továbbításra a készülékhez.

Ha a szükséges gomb nem szerepel a TV távvezérlőjén, akkor kiválaszthatja azt az Opciók menüből.

Nyomja meg az **≡ OPTIONS** gombot, és válassza a **Kezelőszervek** lehetőséget a menüsorból. Válassza ki a képernyőn a kívánt készülékgombot, majd nyomja meg az **OK** gombot.

A Kezelőszervek menüben lehetséges, hogy egyes különleges gombok nem állnak rendelkezésre.

A TV-készülék távvezérlőjére csak azok a készülékek fognak

reagálni, amelyek támogatják az **EasyLink távvezérlő** funkciót.

EasyLink beállítások

A TV-készüléken az EasyLink beállítások gyárilag be vannak kapcsolva.

EasyLink

Az EasyLink teljes kikapcsolásához...

- 1 - Nyomja meg a **⚙**, majd a **◀** (balra) nyilat a **Beállítás** megnyitásához.
- 2 - Kattintson az **Általános beállítások > EasyLink** elemre, majd a következő lépésben is kattintson az **EasyLink** elemre.
- 3 - Kattintson a **Ki** lehetőségre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a **↩ BACK** gombot, szükség esetén többször is.

EasyLink távvezérlő

Ha azt szeretné, hogy a készülékek kommunikáljanak, de nem szeretné őket a TV távvezérlőjével vezérelni, akkor külön is kikapcsolhatja az EasyLink távvezérlőt.

Az EasyLink beállítások menüben válassza az **EasyLink távvezérlő** lehetőséget, majd adja meg a **Ki** beállítást.

4.3

CI+ CAM intelligens kártyával

CI+

Ez a TV-készülék fel van készítve a CI+ feltételes hozzáférésre.

A CI+ használatával a helyi digitális TV-szolgáltatók által kínált prémium HD-műsorokat, például filmeket és sportközvetítéseket nézhet. Ezek az adások kódolva vannak, dekódolásukhoz az előfizetett CI+ modulra van szükség.

A digitális TV-szolgáltatók biztosítanak egy CI+ modult (feltételes hozzáférési modul – CAM) és mellé egy intelligens kártyát, amikor előfizet a prémium programokra. Ezek a programok magas szintű másolásvédelmet alkalmaznak.

A pontos használati feltételekért lépjen kapcsolatba egy digitális TV-szolgáltatóval.



Egy intelligens kártya

A digitális TV-szolgáltatók biztosítanak egy CI+ modult (feltételes hozzáférési modul – CAM) és mellé egy intelligens kártyát, amikor előfizet a prémium programokra.

Helyezze be az intelligens kártyát a CAM modulba. Kövesse a szolgáltatótól kapott utasításokat.

A CAM modul behelyezéséhez a TV-készülékbe...

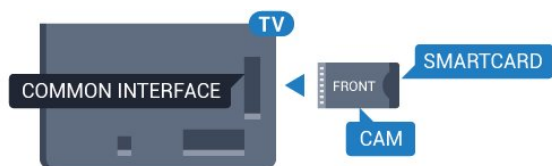
1 - Keresse meg a modulon a jelzést, melynek segítségével a modult megfelelően behelyezheti. Ha nem megfelelően helyezi be, megsérülhet a CAM modul és a TV-készülék is.

2 - A TV-készülék hátuljával szemben állva, a CAM elejét maga felé tartva óvatosan illessze be a CAM modult a **COMMON INTERFACE 1** nyílásba.

3 - Ütközésig tolja be a CAM-modult. Hagyja azt a nyílásban.

Amikor bekapcsolja a TV-készüléket, a CAM aktiválása beletelhet néhány percbe. Ha be van helyezve CAM modul, és be vannak fizetve az előfizetési díjak (az előfizetési módszerek eltérőek lehetnek), akkor megtekintheti a CAM intelligens kártya által támogatott kódolt csatornákat.

A CAM modul és az intelligens kártya kizárólag az adott TV-készülékhez használható. Ha kiveszi a CAM modult, akkor nem tudja nézni a CAM által támogatott kódolt csatornákat.



Két intelligens kártya

Egyes digitális TV-szolgáltatók biztosíthatnak egy második CI+ modult (CAM) és mellé egy intelligens kártyát. A második CAM-ra és intelligens kártyára akkor van szükség, amikor egy adott csatorna nézése közben ugyanazon TV-szolgáltató egy másik csatormájáról szeretne műsort felvenni.

Ha ugyanannyi csatornát tud nézni mindkét kártyával, akkor a két kártya azonos megtekintési jogosultságokkal rendelkezik. Ha az egyik kártyával kevesebb csatornát tud megtekinteni, akkor a kártyák nem azonos megtekintési jogosultságokkal rendelkeznek.

Ha az intelligens kártyái azonos megtekintési jogosultságokkal rendelkeznek, akkor nem számít, hogy melyik kártyát melyik nyílásba helyezi be. Ha az egyik kártya több megtekintési jogosultsággal rendelkezik, mint a másik, akkor a legtöbb megtekintési jogosultsággal rendelkező kártyát helyezze a **COMMON INTERFACE 1** nyílásba. A kevesebb jogosultsággal rendelkező kártyát pedig helyezze a **COMMON INTERFACE 2** nyílásba.

Helyezze be az intelligens kártyákat a CAM modulokba. Kövesse a szolgáltatótól kapott utasításokat.

A CAM modul behelyezéséhez a TV-készülékbe...

1 - Keresse meg a CAM modulon a jelzést, melynek segítségével a modult megfelelően behelyezheti. Ha nem megfelelően helyezi be, megsérülhet a CAM modul és a TV-készülék is.

2 - A TV-készülék hátuljával szemben állva, a CAM elejét maga felé tartva óvatosan illessze be a CAM modult a nyílásba.

3 - Ütközésig tolja be a CAM-modult. Hagyja azt a nyílásban.

Amikor bekapcsolja a TV-készüléket, a CAM aktiválása beletelhet néhány percbe. Ha be van helyezve CAM modul, és be vannak fizetve az előfizetési díjak (az előfizetési módszerek eltérőek lehetnek), akkor megtekintheti a CAM intelligens kártya által támogatott kódolt csatornákat.

A CAM modul és az intelligens kártya kizárólag az adott TV-készülékhez használható. Ha kiveszi a CAM modult, akkor nem tudja nézni a CAM által támogatott kódolt csatornákat.

Jelszavak vagy PIN-kódok

Egyes CAM modulok esetében PIN-kódot kell megadni a csatornák megtekintéséhez. Amikor beállítja a PIN-kódot a CAM modulhoz, javasoljuk, hogy ugyanazt a kódot használja, amelyet a TV-készülék zárolásának feloldására is.

A CAM modul PIN-kódjának beállításához...

1 - Nyomja meg a **SOURCES** gombot.

2 - Kattintson arra a csatornatípusra, amelyhez a CAM modult használja. **Antenna TV, Kábel TV vagy Műhold.**

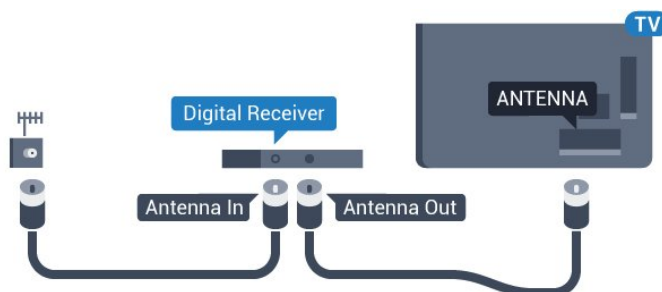
3 - Nyomja meg az **OPTIONS** gombot, majd a kattintson a **Közös interfész** elemre.

4 - Kattintson a CAM modul TV-szolgáltatójára. A következő képernyők a TV-szolgáltatótól származnak. Keresse meg a PIN-kód beállítást.

4.4

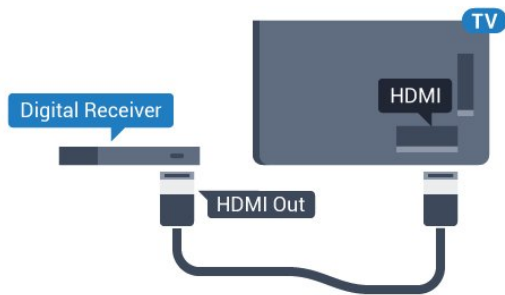
Beltéri egység (STB)

Használjon 2 antennakábelt az antenna beltéri egységhez (digitális vevőegységhez) és TV-készülékhez történő csatlakoztatásához.



Az antennacsatlakozások mellett HDMI kábellel is kösse össze a beltéri egységet a TV-készülékkel.

Ha a beltéri egység nem rendelkezik HDMI csatlakozással, használhat SCART kábelt is.



Kikapcsolás-időzítő

Ha csak a beltéri egység távvezérlőjét használja, kapcsolja ki ezt az automatikus időzítőt. Az időzítő kikapcsolásával megakadályozhatja, hogy a TV-készülék automatikusan kikapcsoljon, ha a távvezérlőjén 4 órán keresztül nem nyomnak meg egyetlen gombot sem.

További információkért a **Súgó** menüpont alatt nyomja meg az alábbi színes gombot: **Kulcsszavak** és keresse a **Kikapcsolás-időzítő** témakört.

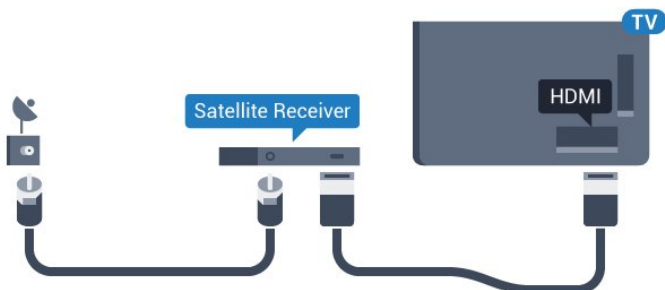
4.5

Műholdvevő

Csatlakoztassa a műholdvevő antenna kábelét a műholdvevő készülékhez.

Az antennacsatlakozás mellett HDMI kábellel is kösse össze a készüléket a TV-készülékkel.

Ha a készülék nem rendelkezik HDMI csatlakozással, használhat SCART kábelt is.



Kikapcsolás-időzítő

Ha csak a beltéri egység távvezérlőjét használja, kapcsolja ki ezt az automatikus időzítőt. Az időzítő kikapcsolásával megakadályozhatja, hogy a TV-készülék automatikusan kikapcsoljon, ha a távvezérlőjén 4 órán keresztül nem nyomnak meg egyetlen gombot sem.

További információkért a **Súgó** menüpont alatt nyomja meg az alábbi színes gombot: **Kulcsszavak** és keresse a **Kikapcsolás-időzítő** témakört.

4.6

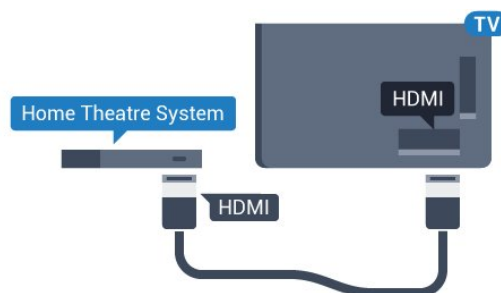
Házimozirendszer

Csatlakoztatás HDMI ARC csatlakozással

Használjon HDMI kábelt a házimozirendszer TV-készülékhez csatlakoztatásához. Csatlakoztathat Philips Soundbar rendszert vagy beépített lemezlejátszóval rendelkező házimozirendszert.

HDMI ARC

Ha a házimozirendszer rendelkezik HDMI ARC csatlakozással, a TV bármely HDMI aljzatát használhatja csatlakoztatáshoz. A HDMI ARC használata esetén nincs szükség külön audiokábelre. A HDMI ARC csatlakozás mindkét jelet továbbítja. A TV minden HDMI csatlakozója biztosítani tud ARC (visszirányú audiocsatorna) jelet. A házimozirendszer csatlakoztatása után azonban a TV csak erre a HDMI csatlakozóra tud ARC jelet küldeni.



Audió-videó szinkronizálás

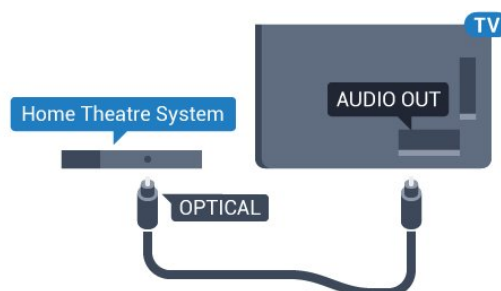
Ha a hang és a képernyőn látható kép nincs szinkronban, a legtöbb lemezlejátszóval rendelkező házimozirendszer esetén késleltetést állíthat be, hogy a hang szinkronba kerüljön a képpel.

További információkért nyomja meg az alábbi színes gombot: **Kulcsszavak** és keresse az **Audió-videó szinkronizálás** témakört.

Csatlakoztatás HDMI-vel

Használjon HDMI kábelt a házimozirendszer TV-készülékhez csatlakoztatásához. Csatlakoztathat Philips Soundbar rendszert vagy beépített lemezlejátszóval rendelkező házimozirendszert.

Ha a házimozirendszer nem rendelkezik HDMI ARC csatlakozással, használjon külön optikai audiokábelt (Toslink) a TV hangjának házimozirendszerre való átviteléhez.



Audió-videó szinkronizálás

Ha a hang és a képernyőn látható kép nincs szinkronban, a legtöbb lemezlejátszóval rendelkező házimozirendszer esetén késleltetést állíthat be, hogy a hang szinkronba kerüljön a képpel.

További információkért nyomja meg az alábbi színes gombot:

Kulcsszavak és keresse az **Audió-videó szinkronizálás** témakört.

Audiokimenet beállítása

Audiokimenet késleltetés

Ha a TV-készülékhez házimozirendszert (HTS) csatlakoztat, a TV-készüléken látható képet és a házimozirendszer által sugárzott hangot szinkronizálni kell.

Automatikus audio-videó szinkronizálás

A legújabb Philips házimozirendszerek esetében az audio-videó szinkronizálás automatikus, és mindig hibátlan.

Hangszinkronizálási késleltetés

Egyes házimozirendszerek esetében előfordulhat, hogy az audio-videó szinkronizáláshoz be kell állítani a hangszinkronizálási késleltetést. A házimozirendszeren növelje a késleltetés értékét, amíg a kép és a hang szinkronba nem kerül. Előfordulhat, hogy 180 ms késleltetési érték szükséges. Olvassa el a házimozirendszer felhasználói kézikönyvét. Ha a házimozirendszeren beállította a késleltetés értékét, ki kell kapcsolnia a TV-készülék Audiokimenet késleltetése funkcióját.

Az Audiokimenet késleltetése funkció kikapcsolásához...

- 1 - Nyomja meg a **⚙**, majd a **◀** (balra) nyilat a **Beállítás** megnyitásához.
- 2 - Kattintson a **Hang > Speciális** elemre, majd az **Audiokimenet késleltetése** lehetőségre.
- 3 - Kattintson a **Ki** lehetőségre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a **↩ BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Audiokimenet időeltolása

Ha nem tud beállítani késleltetést a házimozirendszeren, a TV-készüléket beállíthatja a hang szinkronizálására. Időeltolást állíthat be, amely kompenzálja a házimozirendszer számára a TV-kép hangjának feldolgozásához szükséges időt. Az értéket 5 ms-os lépésekben állíthatja. A maximális időeltolás -60 ms.

Az Audiokimenet késleltetése beállítást be kell kapcsolni.

A hang TV-készüléken történő szinkronizálásához...

- 1 - Nyomja meg a **⚙**, majd a **◀** (balra) nyilat a **Beállítás** megnyitásához.
- 2 - Kattintson a **Hang > Speciális** elemre, majd az **Audiokimenet offset** lehetőségre.
- 3 - Állítsa be a csúszkával a hang időeltolását, majd nyomja meg

az **OK** gombot.

4 - A menü bezárásához nyomja meg a **↩ BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Audiokimenet formátuma

Ha többcsatornás hangfeldolgozási jellemzőkkel, például Dolby Digital, DTS® vagy hasonló funkciókkal rendelkező házimozirendszert használ, állítsa az audiokimenet formátumát Többcsatornás értékre. A TV-készülék a Többcsatornás beállítással a TV-csatornák vagy csatlakoztatott lejátszók tömörített többcsatornás hangjelét a házimozirendszerre küldheti. Ha többcsatornás hangfeldolgozással nem rendelkező házimozirendszert használ, válassza a **Sztereo** beállítást.

Az Audiokimenet formátumának beállítása...

- 1 - Nyomja meg a **⚙**, majd a **◀** (balra) nyilat a **Beállítás** megnyitásához.
- 2 - Kattintson a **Hang > Speciális** elemre, majd az **Audiokimenet formátuma** lehetőségre.
- 3 - Kattintson a **Többcsatornás** vagy **Sztereo** elemre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a **↩ BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Audiokimenet szintkiegyenlítése

Az Audiokimenet kiegyenlítése funkcióval a házimozirendszer hangerejét a TV-készülék hangerejével egy szintre hozhatja a kettő közötti átkapcsoláshoz. A hangerő különbségét a hangfeldolgozás különbsége okozhatja.

A hangerőkülönbség kiegyenlítése...


- 1 - Nyomja meg a **⚙**, majd a **◀** (balra) nyilat a **Beállítás** megnyitásához.
- 2 - Kattintson a **Hang > Speciális** elemre, majd az **Audiokimenet kiegyenlítése** lehetőségre.
- 3 - Ha a hangerő különbsége nagy, válassza a **Több** lehetőséget. Ha kisebb, válassza a **Kevesebb** lehetőséget.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a **↩ BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Az Audiokimenet kiegyenlítése mind az optikai audiokimenet, mind a HDMI ARC hangjelét érinti.

A házimozirendszer hangjával kapcsolatos problémák

A hangot erős zaj zavarja

Ha csatlakoztatott USB flash meghajtóról vagy számítógépről néz filmet, előfordulhat, hogy a házimozirendszerből érkező hang torz. Ez a zaj akkor hallható, ha az audio- vagy videófájl DTS hanggal rendelkezik, de a házimozirendszer nem képes a DTS hang feldolgozására. A hiba elhárítható, ha a TV **Audiokimenet formátuma** beállításánál a **Sztereo** lehetőséget választja.

Nyomja meg a  gombot a **Beállítás > Hang > Speciális > Audiokimenet formátuma** elem megnyitásához.

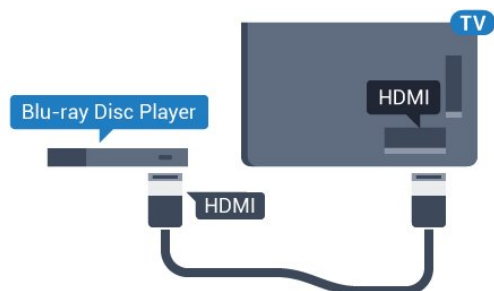
Nincs hang

Ha nem hallható a TV hangja a házimozsi-rendszeren keresztül, ellenőrizze, hogy csatlakoztatta-e a HDMI kábelt a házimozsi-rendszer valamelyik **HDMI ARC** csatlakozójához. A TV-készülék összes HDMI csatlakozója HDMI ARC csatlakozás.


4.7

Blu-ray lejátszó

A Blu-ray lejátszót **nagy átviteli sebességű HDMI** kábellel csatlakoztassa a TV-készülékhez.



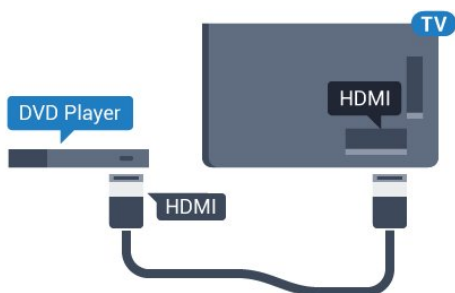
Ha a Blu-ray lejátszó támogatja az EasyLink HDMI CEC funkciót, akkor a lejátszót működtetheti a TV távvezérlőjével is.

További információkért a Súgó menüpont alatt nyomja meg az alábbi színes gombot:  **Kulcsszavak** és keresse az **EasyLink HDMI CEC** témakört.


4.8

DVD-lejátszó

A DVD-lejátszót HDMI kábellel csatlakoztassa a TV-készülékhez. Ha a készülék nem rendelkezik HDMI csatlakozóval, használhat SCART kábelt is.



Ha a DVD-lejátszó HDMI csatlakozáson keresztül csatlakozik a TV-készülékhez, és támogatja az EasyLink CEC funkciót, akkor a lejátszót működtetheti a TV távvezérlőjével is.

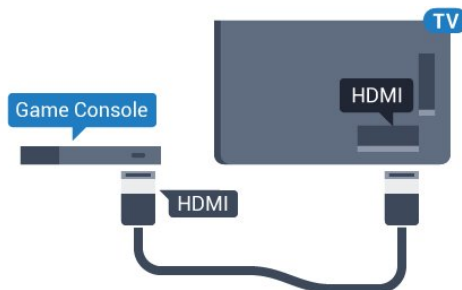
Az EasyLink funkcióval kapcsolatos további információkért nyomja meg az alábbi színes gombot:  **Kulcsszavak** és keresse az **EasyLink HDMI CEC** témakört.

4.9

Játékkonzol

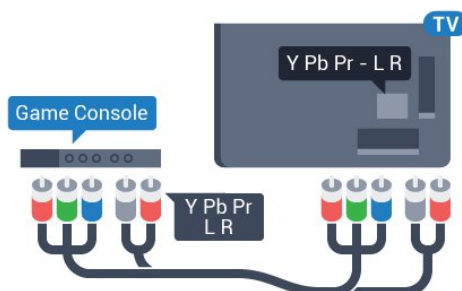
HDMI

A legjobb minőség elérése érdekében a játékkonzolt nagy átviteli sebességű HDMI kábellel csatlakoztassa a TV-készülékhez.



YPbPr

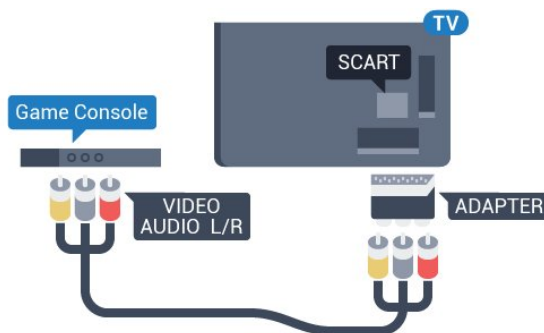
A játékkonzolt komponens videokábel (Y Pb Pr) és L/R audiokábel csatlakoztassa a TV-készülékhez.



Video-Audio LR vagy Scart

A játékkonzolt kompozit kábellel (CVBS) és L/R audiokábel csatlakoztassa a televíziókészülékhez.

Ha a játékkonzol csak Video (CVBS) és Audio L/R kimenettel rendelkezik, a SCART csatlakozó használatához Video-Audio L/R – SCART adapterre (külön megvásárolható) lesz szüksége.



Gamepad

Gamepad csatlakoztatása

Vezeték nélkül gamepadek széles választékát csatlakoztathatja, hogy internetes játékokat játszhasson ezen a TV-készüléken. Amikor csatlakoztatja a gamepadet, akár azonnal használhatja is.

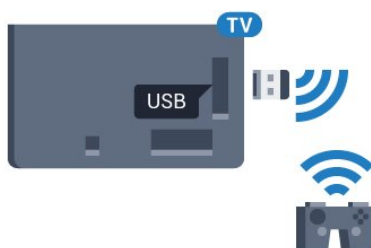
Gamepad csatlakoztatása...

1 - Csatlakoztassa a kisméretű nano vevőegységet a TV-készülék oldalán található valamelyik USB csatlakozóba. A vezeték nélküli vevőegység a Gamepad tartozéka.

2 - Ha a gamepad be van kapcsolva, máris használhatja.

Csatlakoztathat egy második gamepadet is a TV-készülék oldalán található második USB csatlakozóba.

A gamepad a mutató vezérlésére is használható.



Megfelelő gamepadek

A vezeték nélküli gamepadek kiválasztott csoportja megfelelő ehhez a TV-készülékhez, és tesztelve van az ezen a TV-készüléken való használatra. Előfordulhat, hogy egyéb gamepad eszközök nem teljes mértékben kompatibilisek.

A megfelelő gamepad eszközök az alábbiak...

- Logitech F710
- Logitech F510
- Xbox 360 Wireless Controller for Windows
- Speedlink Strike FX Wireless Gamepad

Interferenciaproblémák

A TV-készülék egyéb vezeték nélküli eszközeivel való esetleges interferencia megoldása...

- Használjon USB hosszabbító kábelt, és a nano vevőegységet a TV-készüléktől legalább 1 méter távolságra helyezze el.
- Vagy használhat tápellátással rendelkező USB hubot, azt a TV-készülékhez csatlakoztatva és a nano vevőegységeket az USB-hubba bedugva.

USB-s merevlemez

Amire szüksége van

Ha USB merevlemez csatlakoztat a TV-készülékhez, a TV-adásokat szüneteltetheti és rögzítheti. Ez a funkció csak digitális TV-adások (DVB vagy hasonló adások) esetén áll rendelkezésre.

Szüneteltetés

Az adás szüneteltetéséhez USB 2.0-kompatibilis, legalább 32 GB szabad területtel rendelkező merevlemezre van szükség.

Rögzítés

Az adás szüneteltetéséhez és rögzítéséhez legalább 250 GB szabad lemezterületre van szükség. Ha az adást az Internetről érkező TV-műsorkalauz adatokkal együtt szeretné rögzíteni, előbb biztosítsa a TV-készülék internetkapcsolatát, és csak utána telepítse az USB merevlemez.

Az USB merevlemezek telepítésének módjával kapcsolatos további információkért nyomja meg az alábbi színes gombot:

Kulcsszavak és keresse az **USB merevlemez, telepítés** témakört.

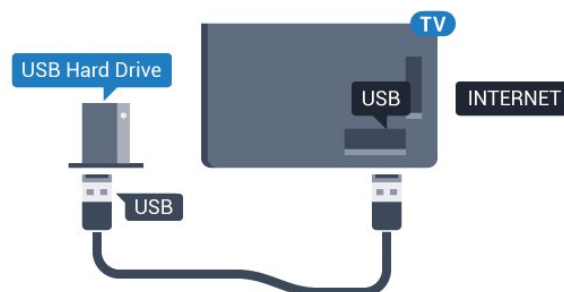
Telepítés

Adás szüneteltetése vagy felvétele előtt csatlakoztatni és formázni kell az USB merevlemez. A formázás törli az USB merevlemezén található összes fájlt.

- 1 - Csatlakoztassa az USB merevlemez a TV-készüléken található **USB** csatlakozók egyikéhez. Formázás közben ne csatlakoztasson más USB eszközt a többi USB csatlakozóhoz.
- 2 - Kapcsolja be az USB merevlemez és a TV-készüléket.
- 3 - Ha a TV-készülék digitális TV-csatomára van kapcsolva, nyomja meg a **II** (Szünet) gombot. A szüneteltetési kísérlettel megkezdődik a formázás.

Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.

Formázás közben és után az USB merevlemez hagyja a TV-készülékhez csatlakoztatva.



Figyelem

Az USB merevlemez kizárólag ehhez a TV-készülékhez formázták, ezért a tárolt felvételeket nem használhatja másik TV-

készüléken vagy számítógépen. Semmilyen számítógépes alkalmazással ne másolja vagy változtassa meg az USB merevlemezen található rögzített fájlokat. A rögzített fájlok sérülhetnek ezáltal. Másik USB merevlemez formázásakor az előző tartalma elvész. A TV-készülékre telepített USB merevlemez a számítógéppel való használathoz újra kell formázni.

További információkért nyomja meg az alábbi színes gombot: **Kulcsszavak** és keresse a **Pause TV** vagy **Felvétel** témakört.

4.12

USB billentyűzet vagy egér

USB billentyűzet

A billentyűzet telepítése

Szöveg TV-készüléken történő beviteléhez csatlakoztasson (USB-HID típusú) USB billentyűzetet a TV-készülékhez.

A TV-készülékhez csatlakoztathat billentyűzetet és egeret. A csatlakozáshoz használja valamelyik **USB** csatlakozót.



A billentyűzet telepítése

Az USB billentyűzet telepítéséhez kapcsolja be a TV-készüléket, és csatlakoztassa az USB billentyűzetet a TV-készüléken lévő **USB** csatlakozók egyikéhez. Amikor a készülék első alkalommal felismeri a billentyűzetet, kiválaszthatja és tesztelheti a kívánt billentyűzetkiosztást. Ha cirill vagy görög billentyűzetet ad meg első opcióként, másodiknak választhat latin elrendezést is.

Billentyűzetkiosztás-beállítás módosítása, ha már ki van választva egy kiosztás...

1 - Nyomja meg a **⚙**, majd a **◀** (balra) nyilat a **Beállítás** megnyitásához.

2 - A billentyűzet beállításának megkezdéséhez kattintson az **Általános beállítások**, majd az **USB billentyűzet beállításai** elemre.

Billentyűk

Billentyűk szövegbevitelhez

- Enter gomb = OK
- Backspace = kurzor előtt álló karakter törlése
- Nyíl-gombok = navigálás a szövegmezőn belül

- A billentyűzetkiosztások közötti váltáshoz, ha be van állítva másodlagos kiosztás is, nyomja meg egyszerre a **Ctrl + Szóköz** billentyűt.

A Smart TV alkalmazásokhoz és internetes oldalakhoz

használható gombok

- Tab és Shift + Tab = következő és előző
- Home = görgetés az oldal tetejére
- End = görgetés az oldal aljára
- Page Up = ugrás egy oldallal feljebb
- Page Down = ugrás egy oldallal lejjebb
- + = nagyítás egy lépésben
- - = kicsinyítés egy lépésben
- * = a weboldal képernyőszélességhez igazítása

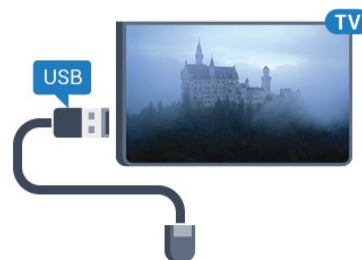
USB egér

USB egér csatlakoztatása

Csatlakoztathat (USB-HID típusú) USB egeret a TV-készüléken való navigáláshoz.

Az egér csatlakoztatása

Kapcsolja be a TV-készüléket, és csatlakoztassa az USB egeret a TV-készüléken lévő **USB** csatlakozók egyikéhez. Az USB egeret a már csatlakoztatott USB billentyűzethez is csatlakoztathatja.



Kattintás egérgommbal

- Kattintás bal gommbal = **OK**
- Kattintás jobb gommbal = **Vissza** **↶**

Az oldalak görgetéséhez használja a görgőt.

A billentyűzetek csatlakoztatásának módjával kapcsolatos további információkért nyomja meg az alábbi színes gombot: **Kulcsszavak** és keresse az **USB billentyűzet** témakört.

Egér sebessége

Az egér sebessége, az egér mozgása a képernyőn beállítható.

A sebesség beállítása...

1 - Nyomja meg a **⚙**, majd a **◀** (bal) **Beállítás** elemet.

2 - Válassza az **Általános beállítások > Mutató/egér**

sebessége lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

3 - A sebesség növeléséhez vagy csökkentéséhez nyomja meg a **▲** (felé) vagy **▼** (lefelé) nyilat.

4 - Nyomja meg a (jobbra) **▶** nyilat az egér mozgatásához és a beállított sebesség teszteléséhez.

5 - A ◀ (balra) nyilat megnyomva visszatérhet a csúszkához. Ismételten megadhatja a beállítást.
6 - A csúszka kiválasztott állapotában nyomja meg a ◀ (balra) gombot a beállítás tárolásához és bezárásához.
7 - A menü bezárásához nyomja meg a ➡ **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

4.13

USB flash meghajtó

Lehetősége van fényképek megtekintésére, illetve zene és videó lejátszására csatlakoztatott USB flash meghajtóról.

Miután bekapcsolta a TV-t, illesse az USB flash meghajtót a TV-készüléken lévő **USB** csatlakozók egyikébe.



A TV-készülék érzékeli a flash meghajtót, és a képernyőn listát jelenít meg annak tartalmával.

Ha a tartalomlista nem jelenik meg automatikusan, nyomja meg a **SOURCES** gombot, majd kattintson az **USB** lehetőségre.

Az USB flash meghajtó tartalmának megtekintését befejezheti, ha megnyomja a **TV** gombot, vagy más tevékenységet választ. Az USB flash meghajtó leválasztásához bármikor kihúzhatja a flash meghajtót.

Ultra HD USB-n

Lehetősége van fényképei Ultra HD felbontásban történő megtekintésére egy csatlakoztatott USB-eszköz vagy flash meghajtó által. Abban az esetben, ha a fénykép felbontása magasabb, a TV csökkenti a felbontást Ultra HD-ra. Natív Ultra HD videó lejátszásra nem ad lehetőséget egyik USB-csatlakozás sem.

Az USB flash meghajtókon lévő tartalmak megtekintésével vagy lejátszásával kapcsolatos további információkért nyomja meg az alábbi színes gombot: **Kulcsszavak** és keresse a **Fényképek, videók és zeneszámok** témakört.

4.14

Fényképezőgép

A digitális fényképezőgépeken tárolt fényképek megtekintéséhez közvetlenül a TV-készülékhez is csatlakoztathatja a fényképezőgépet.

Használja a TV-készüléken lévő egyik **USB** csatlakozót. A csatlakoztatást követően kapcsolja be a fényképezőgépet.



Ha a tartalomlista nem jelenik meg automatikusan, nyomja meg a **SOURCES** gombot, majd kattintson az **USB** lehetőségre. Elképzelhető, hogy a fényképezőgépet a PTP protokollal történő adatátvitelre kell beállítani. További információkért tekintse meg a fényképezőgép felhasználói kézikönyvét.

Ultra HD USB-n

Lehetősége van fényképei Ultra HD felbontásban történő megtekintésére egy csatlakoztatott USB-eszköz vagy flash meghajtó által. Abban az esetben, ha a fénykép felbontása magasabb, a TV csökkenti a felbontást Ultra HD-ra. Natív Ultra HD videó lejátszásra nem ad lehetőséget egyik USB-csatlakozás sem.

A fényképek megtekintésével kapcsolatos további információkért nyomja meg az alábbi színes gombot: **Kulcsszavak** és keresse a **Fényképek, videók és zeneszámok** témakört.

Ultra HD USB-n

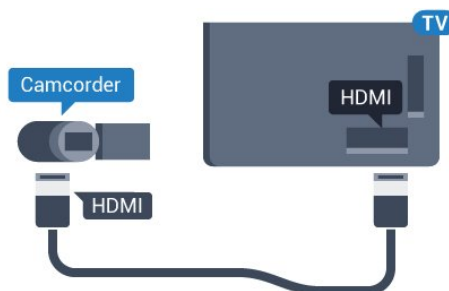
Lehetősége van fényképei Ultra HD felbontásban történő megtekintésére egy csatlakoztatott USB-eszköz vagy flash meghajtó által. Abban az esetben, ha a fénykép felbontása magasabb, a TV csökkenti a felbontást Ultra HD-ra. Natív Ultra HD videó lejátszásra nem ad lehetőséget egyik USB-csatlakozás sem.

4.15

Videokamera

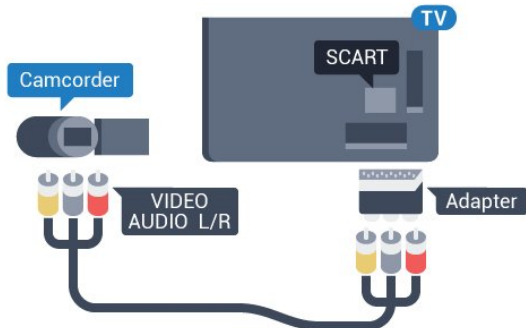
HDMI

A legjobb minőség elérése érdekében a videokamerát HDMI kábellel csatlakoztassa a TV-készülékhez.



Video-Audio LR vagy Scart

Videokamerája csatlakoztatásához HDMI, YPbPr vagy SCART csatlakozást használhat. Ha a videokamera csak Video (CVBS) és Audio L/R kimenettel rendelkezik, a SCART csatlakozó használatához Video-Audio L/R – SCART adapterre (külön vásárolható meg) lesz szüksége.



4.16

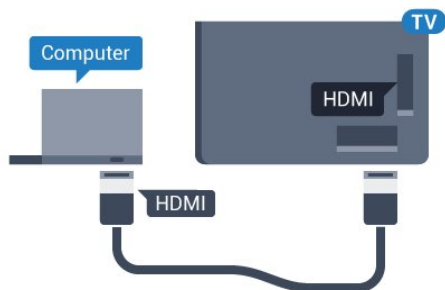
Számítógép

Csatlakoztassa!

A TV-készüléket a számítógéphez csatlakoztatva számítógép-monitorként is használhatja azt.

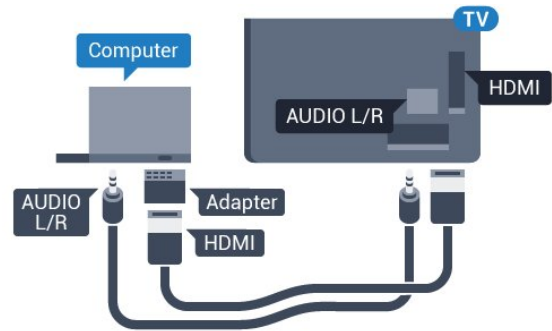
HDMI csatlakozással

A számítógépet HDMI kábellel csatlakoztassa a TV-készülékhez.



DVI-HDMI csatlakozással

DVI-HDMI adapterrel (külön vásárolható meg) is csatlakoztathatja a számítógépet a TV-készülék HDMI aljzatához, a hangátvitelhez pedig L/R audiókábelt (3,5 mm-es mini jack) csatlakoztathat a TV-készülék hátlapján található AUDIO IN L/R aljzathoz.



Beállítások

Ha számítógépét számítógép típusú eszközként adta meg a Forrás menüben (a csatlakozási lehetőségek felsorolásánál), akkor a TV automatikusan kiválasztja az ideális számítógép-beállítást.

Ha számítógépéről filmeket néz vagy játékokat játszik, érdemes lehet visszaállítani a TV-készüléket a tévzéshez vagy játékhoz ideális beállításra.

Az ideális beállítás kézi megadása a TV-készüléken...

- 1 - Nyomja meg a , majd a (balra) nyilat a **Beállítás** megnyitásához.
- 2 - Kattintson a **Kép > Speciális** elemre, majd kattintson a **Játék vagy számítógép** lehetőségre.
- 3 - Kattintson a **Játék** lehetőségre (a játékhoz), vagy kattintson a **Számítógép** lehetőségre (film megtekintéséhez).
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

A játék befejezése után ne feledje a Játék vagy számítógép beállítást **Számítógép** értékre módosítani.

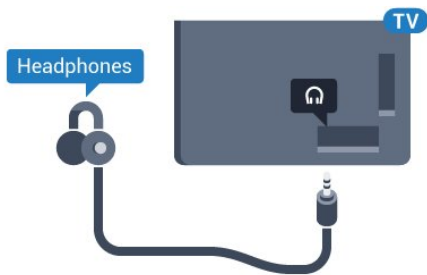
4.17

Fejhallgatók

A TV hátulján lévő csatlakozóhoz csatlakoztatható a fejhallgató. A csatlakozó 3,5 mm-es mini-jack típusú. A fejhallgató hangszóróinak hangereje külön-külön szabályozható.

A hangerő beállítása...

- 1 - Nyomja meg a , majd a (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hang > Fejhallg.** hangerő elemre, majd kattintson a csúszka belsejére az érték beállításához.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a **BACK** gombot, szükség esetén többször is.





4.18

Vezeték nélküli hangsugárzók

Ahhoz, hogy a TV-készülék hangját vezeték nélküli hangsugárzón játssza le párosítania kell a vezeték nélküli hangsugárzót a TV-készülékkel. Legfeljebb 10 vezeték nélküli hangsugárzó párosítható, de egyszerre csak egy mélynyomón vagy soundbaron lehet hangot lejátszani. A vezeték nélküli hangszórót a TV-készüléktől számított 5 méteren belül helyezze el.


Vezeték nélküli eszközök párosítása a TV-készülékkel


1 - Kapcsolja be a vezeték nélküli hangsugárzót, és helyezze a TV-készülék hatósugarába. A párosításra és a vezeték nélküli hatósugárra vonatkozó konkrét tudnivalókról tájékozódjon az eszköz felhasználói kézikönyvében.

2 - Nyomja meg a , majd a  (balra) nyilat a **Beállítás** megnyitásához.

3 - Kattintson a **Hang** > Vezeték nélküli hangsugárzók > **Új hangsugárzó hozzáadása** elemre.

4 - Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat. Az eszköz párosítva lesz a TV-készülékkel, és a TV-készülék tárolja a kapcsolatot.

5 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

A vezeték nélküli hangsugárzó kiválasztásával kapcsolatos további tudnivalóért nyomja meg az alábbi színes gombot:  **Kulcsszavak** és keresse a **Vezeték nélküli hangsugárzók, kiválasztás** témakört.

Be- és kikapcsolás



5.1

Be, Készenlét vagy Ki

Mielőtt bekapcsolná a TV-készüléket, ellenőrizze, hogy csatlakoztatta-e a hálózati tápellátást a TV-készülék hátoldalán található **POWER** csatlakozóba.

A TV-készülék Készenlét állapotba helyezéséhez, amikor a jelzőfény nem világít, nyomja meg a TV-készülék hátoldalán található kisméretű joystick gombot. A jelzőfény ekkor világítani kezd.



A TV-készüléket készenléti üzemmódban úgy kapcsolhatja be, hogy megnyomja a távvezérlő  gombját. Vagy nyomja meg a  **HOME** gombot.

Visszaváltás készenléti állapotba

A TV-készülék készenléti állapotba kapcsolásához nyomja meg a távvezérlő  gombját.

Kikapcsolás

A TV-készülék kikapcsolásához nyomja meg a joystick gombot. A jelzőfény kialszik.

A TV-készülék továbbra is csatlakoztatva van a hálózati tápellátáshoz, de csak igen kevés energiát fogyaszt.




A TV teljes kikapcsolásához húzza ki a csatlakozódugót. A csatlakozódugó kihúzásakor soha ne a kábelt, hanem a csatlakozódugót fogja. Biztosítsa, hogy mindig hozzáférjen a csatlakozódugóhoz, a tápkábelhez és a fali aljzathoz.

5.2

Philips logó fényereje

A TV-készülék elején látható Philips logó kikapcsolható, vagy beállítható annak a fényereje.

Módosítás vagy kikapcsolás...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Általános beállítások**, majd a **Philips logó fényereje** elemre.
- 3 - Kattintson a **Maximum**, **Közepes**, **Minimum** lehetőségre, vagy a világító logó kikapcsolásához válassza a **Ki** lehetőséget.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.



5.3

A TV-készülék gombjai

Ha elveszítette a távvezérlőt, vagy annak elemei kimerültek, akkor is végrehajthat néhány alapvető műveletet a TV-készüléken.

Az alapmenü megnyitásához...

- 1 - A TV-készülék bekapcsolt állapotában nyomja meg a TV-készülék hátoldalán található joystick gombot az alapmenü megjelenítéséhez.
- 2 - Nyomja a gombot balra vagy jobbra a **Hangerő**, **Csatorna** vagy **Források** kiválasztásához. Ha a TV-készülék Bolti elhelyezés állapotban van, akkor a **Kamera** lehetőség is választható.
- 3 - Nyomja a gombot felfelé vagy lefelé a hangerő beállításához, illetve a következő vagy előző csatormára lépéshez. Nyomja a gombot felfelé vagy lefelé a források listájának végignézéséhez, beleértve a tuner kiválasztását is. A joystick gombot megnyomva kicsúszthatja a kamerát.
- 4 - A menü automatikusan eltűnik.

A TV-készülék kikapcsolásához válassza a **TV ki** lehetőséget, majd nyomja meg a joystick gombot.






5.4

Elalváskapcsoló

Az **Időzített kikapcsoló** segítségével a TV-készüléket az előre megadott idő elteltével automatikusan készenléti üzemmódba kapcsolhatja.

Az időzített kikapcsoló beállításához...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (Bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Általános beállítások** > **Időzített kikapcsoló** lehetőségre. A csúszka segítségével 5 perces lépésekben max. 180 percre állíthatja be az időt. Az elalváskapcsolót a 0 érték megadásával lehet kikapcsolni. A TV-készüléket korábban is kikapcsolhatja, vagy a visszazámlálás alatt visszaállíthatja az időtartamot.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot,

szükség esetén többször is.


5.5


Kikapcsolás-időzítő


Ha a TV-készülékre érkezik TV-jel, de Ön 4 órás időszakon keresztül nem nyomja meg a távvezérlő egyetlen gombját sem, akkor a TV-készülék automatikusan kikapcsol, hogy energiát takarítson meg. Továbbá, ha a TV-készülékre 10 percen át nem érkezik TV-jel, sem távvezérlő-parancs, a TV-készülék automatikusan kikapcsol.

Ha a TV-készüléket monitorként használja, illetve a TV-nézéshez digitális vevőegységet (beltéri egységet) használ, és nem használja a televízió távvezérlőjét, akkor kapcsolja ki az automatikus kikapcsolási funkciót.

A kikapcsolás-időzítő funkció kikapcsolása ...

- 1 - Nyomja meg a  gombot és kattintson az **Eco beállítások** elemre.
- 2 - Kattintson a **Kikapcsolás-időzítő** elemre. Kattintson a csúszka belsejére az érték módosításához. A **0 (Ki)** érték választásával kikapcsolja az automatikus kikapcsolás funkciót.

Ha aktív a Kikapcsolás-időzítő funkció, akkor a  ikon látható előtte.

A környezetbarát TV-beállításokkal kapcsolatos további információkért nyomja meg az alábbi színes gombot: 

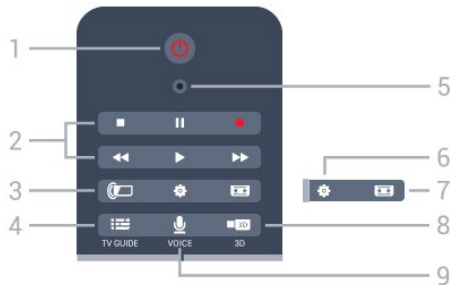
Kulcsszavak és keresse az **Eco beállítások** témakört.

Távvezérlő

6.1

A gombok áttekintése

Felső rész



1 – Készzenlét/Be

A készülék bekapcsolása, illetve készzenléti módba kapcsolása

2 - Lejátszás és felvétel

- Lejátszás : lejátszás.
- Szünet II: lejátszás szüneteltetése
- Leállítás : lejátszás leállítása
- Visszatekerés , gyorskeresés visszafelé
- Előretekerés : gyorskeresés előre
- Felvétel , a felvétel indítása

3 – Ambilight

Az Ambilight be- és kikapcsolása, valamint az Ambilight bekapcsolása készzenléti üzemmódban

4 – TV GUIDE

A TV-műsorkalauz megnyitása vagy bezárása.

5 - VOICE mikrofon

Beállítások

A Beállítások menü megnyitása.

7 - Képformátum

A Képformátum menü megnyitása vagy bezárása.

8 - 3D

A 3D menü megnyitása vagy bezárása, vagy közvetlen kapcsolat 3D-re.

9 - VOICE

Beszédhang-bemeneten alapuló keresési kérés indítása.

Középen



1 - HOME

A Főmenü megnyitása.

2 - SOURCES

A Források menü megnyitása.

3 - színes gombok

Lehetőségek közvetlen kiválasztása. A kék gomb megnyitja a Sűgőmenüt.

4 - INFO

A műsor-információk megnyitása vagy bezárása.

5 - BACK

Visszatérés az előzőleg kiválasztott csatornához.
Menü bezárása a beállítás módosítása nélkül.
Visszatérés az előző alkalmazásba/internetes oldalhoz.

6 - TV - EXIT

Visszaváltás TV-nézésre. Kilépés valamely interaktív televíziós alkalmazásból.

7 - OPTIONS

A Lehetőségek menü megnyitása, illetve bezárása.

8 – OK gomb

Kiválasztás vagy beállítás jóváhagyása. A mutató és a kattintás aktiválása.

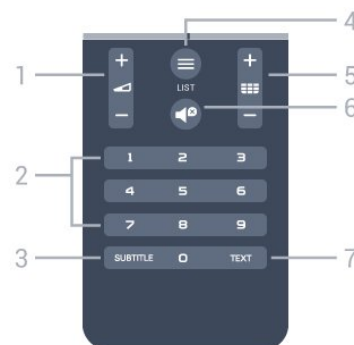
9 – Nyíl-/navigációs gombok

Navigálás fel, le, balra és jobbra.

10 – MULTIVIEW

Extra kis képernyő megnyitása.

Alsó oldal



1 – Hangerő

A hangerőszint beállítása.

2 - Számgombok

Csatorna közvetlen kiválasztása.

3 – SUBTITLE

A Feliratok funkció bekapcsolása, kikapcsolása vagy némítás közbeni bekapcsolása.

4 – LIST

A Csatoralista elem megnyitása vagy bezárása.

5 - Csatorna

Átkapcsolás a csatornalista következő vagy előző csatormájára. Szöveg/teletext következő vagy előző oldalának megnyitása. A lemez következő vagy előző fejezetének elindítása.

6 – Némítás

A hang némítása, illetve visszakapcsolása.

7 – TEXT

Szöveg/teletext megnyitása vagy bezárása.

6.2

Mutató

A mutatóval kapcsolatos tudnivalók

A képernyőn való navigáláshoz a nyílombok helyett a **Mutatót** is használhatja.

A mutató úgy működik, mint egy számítógépes egér. A mutatót ► – egy kék nyíl – a távvezérlő enyhe mozdításával tudja mozgatni. Hasonlóan a számítógépes egérhez, a mutató esetében is beállítható a sebesség.

A mutató mellett mindig használhatja a nyílombokat is a kiválasztások megtételére, ilyenkor a mutató átmenetileg eltűnik. Egyes alkalmazások – mint például a Szöveg/teletext –, illetve néhány weboldal nem támogatják a mutatót. A TV-készülék automatikusan visszakapcsol a nyílombos navigációra.

Ha nem kívánja használni a mutatót, akkor ki is kapcsolhatja.

Ha csatlakoztat egy gamepadet, akkor a gamepad segítségével is vezérelheti a mutatót.

A mutató használata

Aktiválás

Ha megnyit egy Mutatóvezérlést támogató képernyőt vagy alkalmazást, megjelenik egy inaktív Mutató. Ez egy szürke ► (nyílhegy) valahol a képernyő közepén.

Helyezze a hüvelykujját az **OK** gombra – ne nyomja meg a gombot – a mutató aktiválásához. Most mozgassa csuklóból a távvezérlőt. A karját nem kell mozgatnia hozzá. Ha elveszi az ujját az OK gombról, a mutató az adott helyen marad. A mutató 5 másodperc után eltűnik. Ha visszateszi az ujját az OK gombra,

újra mozgathatja a távvezérlővel a mutatót.

A mutató felébresztéséhez helyezze a hüvelykujját az **OK** gombra, és kicsit mozgassa meg a távvezérlőt.

Kattintás

A kívánt elem kiválasztásához álljon a mutatóval az adott elemre és kattintson, azaz nyomja meg az **OK** gombot. Ahogyan a számítógépes egér esetében is teszi. A **színes gombok**, az **INFO** és **OPTIONS** esetében továbbra is a távvezérlőn kell megnyomni a gombokat.

Gomb megnyomása a mutató használata közben...

1 - Helyezze a mutatót a képernyőn látható elemre – például a Csatoralista valamelyik csatormájára.

2 - Emelje fel a hüvelykujját, hogy a mutató ebben az állásban maradjon.

3 - Nyomja meg a szükséges színes gombot.

4 - Helyezze vissza a hüvelykujját az **OK** gombra a mutató használatának folytatásához.

Nyílombos navigáció

Ha a navigáláshoz megnyomja valamelyik (balra, jobbra, felfelé vagy lefelé mutató) nyílombot, akkor a mutató eltűnik. A TV-készülék átvált nyílombos navigációra. A mutató felébresztéséhez helyezze a hüvelykujját az **OK** gombra, és kicsit mozgassa meg a távvezérlőt.

Újrapikeázás

Előfordulhat, hogy a mutató egy idő után nem megfelelően mozog. A mutató újrapikeázásához emelje fel a hüvelykujját, mutasson a távvezérlővel a képernyőn látható kék nyílra, és helyezze vissza a hüvelykujját az **OK** gombra.

Pointer sebessége

A mutató sebessége, azaz a sebesség, amellyel a mutató a képernyőn mozog, beállítható.

A sebesség beállítása...

1 - Nyomja meg a **Beállítás** elemet.

2 - Válassza az **Általános beállítások > Mutató/egér sebessége** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

3 - A sebesség növeléséhez vagy csökkentéséhez nyomja meg a ► (felfelé) vagy ▼ (lefelé) nyilat.

4 - A beállított sebesség teszteléséhez nyomja meg ► (jobbra) nyilat. Helyezze a hüvelykujját az **OK** gombra a mutató sebességének teszteléséhez.

5 - A ► (balra) nyilat megnyomva visszatérhet a csúszkához. Ismételt megadhatja a beállítást.

6 - A csúszka kiválasztott állapotában nyomja meg a ► (balra)

gombot a beállítás tárolásához és bezárásához.

7 - A menü bezárásához nyomja meg a **↩ BACK** gombot, szükség esetén többször is.

A mutató kikapcsolása

A mutató kikapcsolásához...

1 - Nyomja meg a **⚙**, majd a **◀** (bal) **Beállítás** elemet.

2 - Válassza az **Általános beállítások > Távvezérlő**

mutatója lehetőséget, majd válassza a **Ki** beállítást.

3 - A menü bezárásához nyomja meg a **↩ BACK** gombot, szükség esetén többször is.

6.3

Hang

A Hang funkció használata

A Google módosult támogatási feltételei miatt a „Hangkeresés” funkció már nem érhető el a Philips Android TV-n. Ennek következtében már nem tudjuk garantálni a „Hangkeresés” funkció gördülékeny működését a TV-n. Elnézést kérünk a kellemetlenségért, és azt javasoljuk, hogy a távvezérlő billentyűzetének segítségével használja a „Keresés” funkciót.

Köszönjük a türelmét és megértését.

A Hang funkció segítségével a TV-készüléket a távvezérlőhöz beszélve vezérelheti. A TV-készüléknek csatlakoztatva kell lennie az Internethez.

Megmondhatja a TV-készüléknek, hogy kapcsoljon egy adott csatormára, vagy kezdjen el megjeleníteni egy éppen futó programot a TV-műsorkalauzból. A Hang funkció segítségével bármikor rákereshet az Interneten bármire, ami érdekl. Vagy egy adott alkalmazás nevét kimondva elindíthatja azt a TV-készüléken.

A TV-készülék vezérlése hanggal...

1 - Nyomja meg a **🗣 VOICE** gombot.

2 - Először mondja ki a parancsot, majd ezt követően azt, amit szeretne. 10 másodperc áll rendelkezésére, hogy beszéljen, utána kikapcsol a mikrofon. A **🗣 VOICE** gombot megnyomva bármikor megismételheti a parancsot. A TV-készülék megpróbálja végrehajtani az Ön parancsát.

A **🗣 VOICE** gomb első megnyomásakor és a Hang kipróbálásakor megnyílik a Hang használatára vonatkozó Súgó oldal. Olvassa el, miként használható a Hang. Ismét megnyomhatja a **🗣 VOICE** gombot, és azonnal kipróbálhatja azt. A Súgó bezárásához nyomja meg a **↩ Vissza** gombot.

A Hang funkció Skype-hívás közben nem érhető el.

Hangutasítások

Annak elősegítésére, hogy a Hang funkció jobban értse, hogy Ön mit szeretne, használhatja ezeket a parancsokat.

WATCH, [például mondja ezt: „watch Breki és a többiek’] – TV-készülék ezt a TV-műsort fogja keresni, és megpróbál a megfelelő csatormára kapcsolni.

CHANNEL, [például mondja ezt: „channel – BBC1’] – A TV-készülék ezt a csatormát fogja keresni, és megpróbál erre a csatormára kapcsolni.

PLAY, [például mondja ezt: „play Jingle Bells’] – A TV-készülék megkeresi ezt a számot az Ön zenegyűjteményében, és megpróbálja lejátszani.

SEARCH, [például mondja ezt: „search A Hobbit’] – A TV-készülék keresést végez az adathordozón, és megjeleníti a keresési eredményeket.

GOOGLE, [például mondja ezt: „google tőzsde’] – A TV-készülék keresést végez az Interneten, és megjeleníti a Google keresési eredményeket.

GO TO, [például mondja ezt: „go to Philips.com’] – A TV-készülék megpróbálja megnyitni a Philips weboldalt.

OPEN, [például mondja ezt: „open Skype’] – A TV-készülék megpróbálja megnyitni a Skype alkalmazást.

Ezeknek a parancsoknak a végrehajtásához a TV-készüléknek el kell tudnia érni azt, amit Ön keres. A csatormáknak telepítve kell lenniük, az adathordozóknak pedig megosztásra kell beállítva lenniük. A csatlakoztatott eszközöknek bekapcsolva kell lenniük. A TV-készüléknek csatlakoznia kell az Internethez.

6.4

billentyűzethez

Áttekintés

Qwerty és Azerty kiosztás

A Qwerty/Azerty kiosztású billentyűzet áttekintése.*



1 – Azerty karakter

Karakterpozíció az Azerty billentyűzetkiosztás esetén.

2 – tAa Shift

Nagybetűk beírásához.

3 – Ω Különleges karakterek

A képernyőn megjelenő billentyűzet megnyitása ékezetes karakterek vagy szimbólumok kiválasztásához.

4 – Fn gomb

Szám vagy írásjel beírása.

5 – Szóköz

6 – Navigáció és OK

7 – Megosztás

Az éppen nézett műsorok megosztása az interneten.

* A távvezérlő a régiótól függően Qwerty/Azerty vagy Qwerty/cirill billentyűzettel rendelkezik.

Qwerty és cirill kiosztás

A Qwerty/cirill kiosztású billentyűzet áttekintése.*



1 – Cirill betűk

A billentyűzet cirill beállítása esetén rendelkezésre álló karakterek.

2 – Cirill betűs billentyűzet kapcsolója

A billentyűzet átkapcsolása cirill betűs kiosztásra, vagy visszakapcsolása Qwerty kiosztásra.

3 – Shift

Nagybetűk beírásához.

4 – Különleges karakterek

A képernyőn megjelenő billentyűzet megnyitása ékezetes karakterek vagy szimbólumok kiválasztásához.

5 – Fn gomb

Szám vagy írásjel beírása

6 – Szóköz

7 – Megosztás

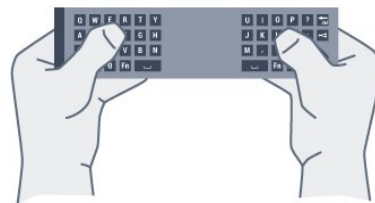
Az éppen nézett műsorok megosztása az interneten.

8 – Navigáció és OK

* A távvezérlő a régiótól függően Qwerty/Azerty vagy Qwerty/cirill billentyűzettel rendelkezik.

Szöveg beírása

A távvezérlő hátulján található billentyűzettel szöveget írhat be a képernyőn megjelenő szövegmezőbe. Fordítsa felfelé a billentyűzetet a gombok aktiválásához. Fogja meg két kézzel a távvezérlőt, és gépeljen a két hüvelykujjával.



Szöveg bevit.

Ha szöveget szeretne beírni a képernyőn megjelenő szövegmezőbe, válassza ki a szövegmezőt, és kezdje meg a gépelést.

A szöveg megerősítéséhez nyomja meg az **OK** gombot.

Nagy- és kisbetűk

Nagybetű beírásához a kívánt karakter begépelése előtt nyomja meg a **↑Aa** (Shift) gombot.

Ha egymás után több nagybetűt is be kíván írni, tartsa nyomva írás közben a **↑Aa** gombot.

Ha folyamatosan nagybetűvel szeretne írni, nyomja 2 másodpercig a **↑Aa** gombot, és a készülék átkapcsol nagybetűs módba.

Ha ki szeretne lépni a nagybetűs módból, nyomja meg újra a **↑Aa** gombot. Ha 20 másodpercig nem nyom meg semmilyen gombot, a nagybetűs mód automatikusan kikapcsol. Akkor is kilép a nagybetűs módból, ha megnyom egy másik módosítóbillentyűt, például az **Fn** vagy az **Ω** gombot.

Számok és írásjelek

Szám vagy írásjel beírásához nyomja meg az **Fn** gombot a kívánt szám vagy írásjel beírása előtt. Az Fn mód a nagybetűs móddal hasonlóan kapcsolható ki és be.

Internet

Az **Fn** gombbal a **www.** és **.com** karaktorsor is beírható.

Ékezetes betűk és szimbólumok

A távvezérlő billentyűzetén nem állnak közvetlenül rendelkezésre ékezetes karakterek és szimbólumok.

Az ilyen karakterek beírásához megnyithatja a képernyőn megjelenő billentyűzetet.

A képernyőn megjelenő billentyűzet megnyitásához nyomja meg az **Ω** gombot. A képernyőn megjelenő billentyűzeten a kívánt karakterre navigálhat. A színes gombokkal válthat a billentyűzetkiosztások között. Karakter beírásához nyomja meg az **OK** gombot. Ha a távvezérlő billentyűzetén lenyom egy gombot, a képernyőn megjelenő billentyűzet eltűnik.




Qwerty, Azerty és cirill billentyűzet

A távvezérlő billentyűzetének szabványos kiosztása: Qwerty.

Azerty billentyűzet

A távvezérlő billentyűzete a régiótól függően Azerty kiosztásra is beállítható. Az Azerty karakterek a megfelelő billentyűk jobb felső részén láthatók.

A billentyűzet beállítása Azerty kiosztásra...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Általános beállítások > Távvezérlő billentyűzete** elemre.
- 3 - Kattintson az **Azerty** vagy **Qwerty** lehetőségre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Cirill billentyűzet

A távvezérlő billentyűzete a régiótól függően cirill karakteresre is átkapcsolható.

A cirill karakterek a megfelelő billentyűk jobb felső részén láthatók.

Cirill karakterek beírása...

- 1 - Nyomja meg a távvezérlő  gombját.
- 2 - Ha vissza kíván váltani Qwerty kiosztásra, nyomja meg újra a  gombot.

6.5

Csatlakoztatás a TV-készülékhez

Párosítás

Ez a távvezérlő rádiófrekvenciás (RF) jeleket használ a parancsok TV-készüléknek történő elküldéséhez. Az infravörös jeleket használó távvezérlőkkel ellentétben ezzel a távvezérlővel úgy is küldhet parancsokat a TV-készüléknek, hogy a távvezérlőt nem irányítja a TV-készülékre.

Ahhoz, hogy a távvezérlő kommunikálni tudjon a TV-vel, párosítani kell őket egymással. A párosítás után a távvezérlőt nem használhatja más TV-készülék vezérlésére. A kezdeti TV-beállítás indításakor a TV megkérte, hogy nyomja meg az **OK** gombot, és ekkor a párosítás megtörtént. A TV tárolja a párosítást a kikapcsolásakor. A TV-készülékhez legfeljebb 5 távvezérlőt párosíthat.



Ismételt párosítás

A TV-készülékhez párosíthat másik távvezérlőt is.

A távvezérlő párosításának módszere attól függően eltérő, hogy a távvezérlőt párosították-e már másik TV-készülékkel vagy sem.

• Másik TV-készülékkel párosított távvezérlő



A párosításhoz tartsa a távvezérlőt a Philips logóhoz közel (kb.

10 cm távolságra), és nyomja meg egyszerre a  piros és a  kék gombot. Sikeres párosítás esetén megjelenik egy üzenet.

• Még nem párosított távvezérlő

A párosításhoz tartsa a távvezérlőt a Philips logóhoz közel (kb. 10 cm távolságra), és nyomja meg az **OK** gombot. Sikeres párosítás esetén megjelenik egy üzenet.

Kiskereskedés

Ha új – még nem párosított – TV-készüléket olyan távvezérlővel szeretne párosítani, amely már párosítva van egy másik TV-készülékkel, tartsa a távvezérlőt a Philips logóhoz közel (kb. 10 cm távolságra), és nyomja meg egyszerre a  piros és a  kék gombot.

Sikeres párosítás esetén megjelenik egy üzenet.

6.6

IR-érzékelő

A TV távvezérlője rádiófrekvenciás (RF) jeleket használ a parancsok TV-készüléknek történő elküldéséhez. Rádiófrekvenciás jelek használata esetén nem kell a távvezérlőt a TV-készülékre irányítani.

A TV azonban képes infravörös (IR) jeleket használni távvezérlőktől is parancsokat fogadni. Ha ilyen távvezérlőt használ, mindig ügyeljen rá, hogy a távvezérlőt mindig a TV-készülék előlő részén található infravörös érzékelőre irányítsa.



6.7

Elemek

A TV-készülék értesíti Önt, ha a távvezérlő elemei lemerülőben vannak.

Az elemek cseréjéhez nyissa ki a távvezérlő billentyűzetes oldalán található elemtartó rekeszt.

- 1 - Kisméretű érmével vagy más kisméretű, tompa tárggyal nyomja meg a téglalap alakú kioldógombot az elemtartó rekesz fedelének felnyitásához.
- 2 - A nyíl által jelzett irányban csúsztassa a kék reteszt nyitott helyzetbe, majd emelje fel.
- 3 - Cserélje ki a régi elemeket 2 db **1,5 V-os AA (LR6)** méretű alkálielemre. Figyeljen a + és - pólusok megfelelő helyzetére.
- 4 - Nyomja le a kék reteszt, és csúsztassa vissza, amíg a helyére


nem kattán.

5 - Helyezze vissza az elemtartó fedelét, és nyomja le, amíg a helyére nem kattán.

Tegye le a távvezérlőt kb. 15 másodpercre a mutató kalibrálásához.

Ha a távvezérlőt huzamosabb ideig nem használja, vegye ki az elemeket.

A régi elemeket a használat befejezésére vonatkozó iránymutatásoknak megfelelően, biztonságos módon helyezze hulladékba.

További információkért nyomja meg a  **Kulcsszavak** gombot, és keresse **A használat befejezése** témakört.

6.8

Tisztítás

A távvezérlőt karcmentes bevonattal látták el.

A távvezérlő tisztításához puha, nedves kendőt használjon. A távvezérlő tisztításához soha ne használjon oldószert, például alkoholt, vegyszereket vagy háztartási tisztítószeret.

Mozdulatvezérlés

7.1

Tudnivalók a mozdulatvezérlésről

A **Mozdulatvezérlés** funkcióval a TV-készüléket egyszerű kézmozdulatokkal vezérelheti. Amikor a kamera kicsúszik a TV-készülékből, akkor használhatja a Mozdulatvezérlés funkciót. Ügyeljen arra, hogy a kamerát semmi se akadályozza a kicsúszás során.

A Mozdulatvezérlés funkció segítségével csatornát válthat, beállíthatja a hangerőt vagy elnémíthatja a hangot. Megnyithatja a Főmenüt vagy előhívhatja a mutatót, hogy a segítségével navigálhasson a képernyőn, mindezt csak a kezét használva.

A Mozdulatvezérlés funkció akkor működik a leghatékonyabban, ha Ön a TV-készülék előtt van, 3-5 méterre a képernyőtől. Ügyeljen arra, hogy a kamerát ne érje közvetlen napsütés, és semmi ne akadályozza a kamera rálátását Önre. A helyiségben nem lehet túl sötét, mivel a kamerának fel kell ismernie az Ön kézmozdulatait. Az egyszerű, sima háttér segít a kamerának, hogy könnyebben észlelhesse az Ön kezét.

A Mozdulatvezérlés funkció nem használható olyan alkalmazásokkal, amelyek működéséhez szükség van a kamerára, mint például a Skype.




7.2

Kamera

Amikor a kamera kicsúszik a TV-készülékből, akkor használhatja a Mozdulatvezérlés funkciót. A kamera elrejtéséhez kézzel kell azt visszacsúsztatnia.

Ha a kamerát a TV-készülék készenléti állapotában csúsztatja vissza, akkor a kamera ismét megjelenik, amikor visszakapcsolja a TV-készüléket. Ha a kamerát a TV-készülék bekapcsolt állapotában hajtja vissza, akkor azzal kikapcsolja a kamerát. Amikor legközelebb bekapcsolja a TV-készüléket, a kamera elrejtve marad.

A kamera bekapcsolásához...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Általános beállítások**, majd a **Kamera** elemre.
- 3 - Kattintson a **Be** lehetőségre. A kamera kicsúszik a TV-készülékből.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

7.3

Kézmozdulatok

A Mozdulatvezérlés funkció speciális kézmozdulatokat használ.

- Emelje fel a kezét, és a tenyere a TV-készülék felé nézzen. Ezzel felébreszti a Mozdulatvezérlés funkciót.
- Szorítsa a kezét ökölbe, és azonnal nyissa ki újra a kézmozdulatokhoz tartozó menü előhívásához.
- A nyitott kezének mozgásával mozgathatja a kiemelés a képernyőn és kiválaszthat egy adott gombot.

Kattintás

- Zárja össze és nyissa ki a kezét a kívánt gombra való „kattintáshoz”.
- Ha leengedi a kezét, a Mozdulatvezérlés funkció körülbelül 5 másodpercig marad aktív.
- Ha 5 másodpercen belül felemeli a kezét, akkor a mutató vagy a kézmozdulatok menüje azonnal megjelenik.
- Ha az 5 másodperc lejártá után emeli fel a kezét, akkor újból „kattintania” kell a kezével, hogy ismét megjelenítse a kézmozdulatok menüjét.

Használhatja a jobb vagy a bal kezét is.

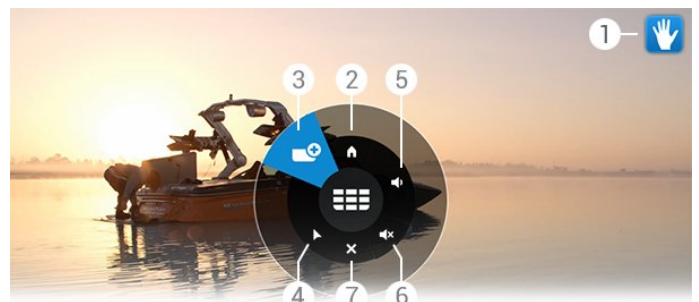
Ahhoz, hogy a Mozdulatvezérlés funkcióval használhassa a mutatót, a Távvezérlő mutató funkciójának bekapcsolt állapotban kell lennie.

Nyomja meg a  **Beállítás** > **Általános beállítások** > **Távvezérlő mutatója** elemet.

A kezével vezérelt mutató sebessége megegyezik a mutató sebességével.

7.4

A kézmozdulatok áttekintése



1 - A Mozdulatvezérlés funkció jelzése

Megmutatja, hogyan kell kattintani és előhívni a kézmozdulatok menüjét.

2 - Főmenü

Kattintson a Főmenü megnyitásához.

3 - Csatorna léptetése felfelé vagy lefelé

Váltás a következő vagy előző csatormára vagy a TV-nézés megkezdése.

Kattintson egymás után többször a csatornák közötti váltáshoz.

4 - Mutató megjelenítése

Kattintson a mozdulatvezérelt Mutatóra való váltáshoz.

5 - Hangerő növelése vagy csökkentése

A hangerő növelése vagy csökkentése.

A beállításhoz kattintson egymás után többször.

6 - Hang némítása/Hang némításának feloldása


A hang némítását a Hangerő növelése vagy csökkentése elemre kattintva is feloldhatja.

7 - Menü bezárása

Ide kattintva bezárhatja a kézmozdulatok menüjét.

7.5

Tippek

- Mindig teljesen nyissa ki a kezét és fordítsa a tenyerét a TV-készülék felé.
- Ha a kézzel vezérelt mutató kívül kerül az Ön számára kényelmes területen, változtasson a keze pozícióján. Engedje le a kezét, majd emelje fel újra.
- A Főmenü előhívásához engedje le a kezét, és hívja elő a kézmozdulatok menüjét. A kezével kattintson a  Főmenü elemre.

Főmenü

8.1

A Főmenü megnyitása

Az Android nyújtotta előnyök teljes kihasználásához csatlakoztassa a TV-készüléket az Internethez.

Az Android rendszerű okostelefonokhoz vagy táblagépekhez hasonlóan a Főmenü a TV-készülék központja. A Főmenüből bármilyen alkalmazást elindíthat, valamelyik TV-csatomára válthat, filmet kölcsönözhet, elindíthat egy alkalmazást vagy valamely csatlakoztatott eszközre válthat.

Nyomja meg a **HOME** gombot a Főmenü megnyitásához.

A felső sávban lévő ikonokra kattintva válassza ki azt a lapot, amelyikre szüksége van.

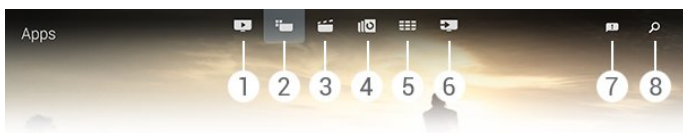
- **Most a TV műsorán**
- **Alkalmazások**
- **Igény szerinti videó**
- **Igény szerinti TV**
- **Csatornák**
- **Források**

A TV-készülék beállításaitól és az országtól függően előfordulhat, hogy egyes ikonok nem érhetők el. További információért a Főmenü különböző lapjairól lásd a következő fejezeteket.

A Főmenüből módosítások nélkül történő kilépéshez nyomja meg a **BACK** gombot.

8.2

Áttekintés



- 1 - **Most a TV műsorán**
- 2 - **Alkalmazások**
- 3 - **Igény szerinti videó**
- 4 - **Igény szerinti TV**
- 5 - **Csatornák**
- 6 - **Források**
- 7 - **Értesítések**
- 8 - **Keresés**



9 - Színes gombok

10 - **Információk**, az ikon fehér, ha az Információk elem elérhető.

11 - **Beállítások**, az ikon fehér, ha a Beállítások elem elérhető.

12 - **▼**, a lap megnyitása teljes oldalas nézetben.

8.3

Értesítések

A TV-készülékre üzenetek – más néven Értesítések – széles köre érkezik. Ezek az értesítések a TV-készüléken futó bármely alkalmazásból érkehetnek, vagy az Ön barátai vagy az alkalmazások szervizközpontjai küldhetik azokat. Az értesítések egy listán láthatók, és a legfrissebb értesítés szerepel a lista tetején.

Amikor értesítést kap, rövid időre egy **!** ikon jelenik meg a képernyőn – a jobb felső sarokban. Amíg az ikon látható, az ikonra kattintva megnyithatja az Értesítések ablakot.

Az Értesítések megnyitása bármikor később...

1 - Nyomja meg a **HOME** gombot a Főmenü megnyitásához.

2 - Kattintson az Értesítések ikonra **!** a menü jobb felső részén.

3 - Kattintson az elolvasni kívánt értesítésre.

Ha ki van választva egy értesítés, nyomja meg a **▶** (jobbra) gombot az alkalmazás megnyitásához.

Nyomja meg a **◀** (balra) gombot a kiválasztott értesítés törléséhez.

Nyomja meg az **!** **INFO** gombot az értesítés minden részletének megtekintéséhez.

8.4

Keresés

Ha a TV-készülék csatlakoztatva van az Internethez, használhatja a Főmenü keresés mezőjét.

Egy szövegrészletet megadva pontos keresést végezhet az Interneten egy dalra, TV-műsorra, YouTube videóra vagy bármire, amire szeretne. A szöveg beviteléhez használhatja a képernyőn megjelenő billentyűzetet vagy a távvezérlő billentyűzetét.


Vagy megkísérelheti a Hang funkció használatát, egyszerűen kimondva, amit keres, és így nem kell megnyitnia a Főmenü Keresés mezőjét.

A kereséshez...

1 - Nyomja meg a **HOME** gombot a Főmenü megnyitásához.

2 - Kattintson a **🔍** elemre a keresőmező megnyitásához.

- A képernyőn megjelenő billentyűzet automatikusan láthatóvá válik. Itt begépelheti a szöveget a navigációs gombok segítségével. A képernyőn megjelenő billentyűzet elrejtéséhez

nyomja meg a  **BACK** gombot.

- Ha elkezd használni a távvezérlő billentyűzetét, akkor eltűnik a képernyőn megjelenő billentyűzet.


Néhány másodperc múlva megjelennek a keresés eredményei.

Navigáljon felfelé vagy lefelé a talált tartalom különböző típusainak megtekintéséhez.

Most a TV műsorán


9.1

A Most a TV műsorán funkcióról

A Főmenü  **Most a TV műsorán** funkciójával a TV-készülék a 9 legnépszerűbb éppen futó műsort ajánlja.

A TV-készülék éppen adásban lévő vagy 15 percen belül kezdődő műsorokat ajánl. Az ajánlott műsorok az Ön által telepített csatornák közül kerülnek kiválasztásra. A kiválasztás az Ön országában elérhető csatornák közül történik. Ezenkívül a **Most a TV műsorán** funkciót beállíthatja úgy is, hogy az Ön által rendszeresen nézett műsorok alapján személyre szabott ajánlásokat is tartalmazzon.

Ahhoz, hogy személyre szabott ajánlásokat is kapjon, el kell fogadnia a **Személyes ajánlásokra vonatkozó beleegyezést** a **Használati feltételek** alatt. Ha már elfogadta a Használati feltételeket, ellenőrizze, hogy bejelölte-e a Személyes ajánlásokra vonatkozó beleegyezés elemet. Mielőtt elfogadná, a beleegyezés minden részletét elolvashatja.

A Használati feltételek és a Személyes ajánlásokra vonatkozó beleegyezés elfogadásához nyomja meg az alábbi színes gombot:  **Kulcsszavak** és keresse a **Használati feltételek, Alkalmazások** témakört.

A TV-készülék nem tárolja a korábbi ajánlásokat. A Most a TV műsorán szolgáltatás csak egyes országokban érhető el.


9.2

Amire szüksége van

A Most a TV műsorán információk elérhetővé tételéhez...

- a TV-készüléken telepítve kell lenniük csatornáknak.
- a Most a TV műsorán információknak elérhetőeknek kell lenniük az Ön országában.
- A TV óráját Automatikus vagy Országfüggő beállításra kell állítani.
- Önnek el kell fogadnia a Használati feltételeket (Lehet, hogy ezeket már elfogadta, amikor csatlakozott az Internethez).
- A TV-műsorkalauz adatai lehetőség szerint az Internetről származnak, de azokat a műsorszolgáltató is biztosíthatja, ha nincs beállítva szülői besorolás, vagy a csatornák nincsenek zárva.



Javasoljuk, hogy csatlakoztassa a TV-készüléket az internethez.

Az  ikon csak akkor jelenik meg a Főmenü felső sávjában, ha a Most a TV műsorán információk rendelkezésre állnak.

A Most a TV műsorán funkció használata


Amikor megnyitja a **Most a TV műsorán** szolgáltatást, előfordulhat, hogy a TV-készüléknek néhány másodperbe telik az oldalinformációk frissítése.

A Most a TV műsorán megnyitása...

- 1 - Nyomja meg a  **HOME** gombot a Főmenü megnyitásához.
- 2 - A felső sávban kattintson az  ikonra a **Most a TV műsorán** szolgáltatás megnyitásához.

A Most a TV műsorán funkció lehetővé teszi, hogy...

- valamely műsor ikonjára kattintva az éppen futó műsorra kapcsoljon.
- valamely ütemezett műsor ikonjára kattintva előzetesen az adott csatormára kapcsoljon.
- valamely reklámra kattintva a reklám weboldalára lépjen.


Nyomja meg a  **BACK** gombot, ha úgy kíván kilépni a Most a TV műsorán szolgáltatásból, hogy nem kapcsol másik csatormára.

A színes gombok segítségével elindíthat, leállíthat vagy eltávolíthat egy adott felvételt. Beállíthat valamely műsor kezdésére figyelmeztető emlékeztetőt vagy eltávolíthatja azt.

Alkalmazások

10.1

Tudnivalók az Alkalmazások funkcióról

A Főmenü  **Alkalmazások** elemével megnyithatja az Alkalmazások oldalakat.

Az Alkalmazások (Apps) oldalak bemutatják a TV-készüléken található alkalmazások gyűjteményét. Ahogy az alkalmazások az okostelefonon vagy táblagépen, úgy a TV-készüléken lévő alkalmazások is speciális funkciókat kínálnak a még gazdagabb televíziózási élményhez. Olyan alkalmazásokat, mint például a YouTube, a Twitter, televíziós játékok és időjárás-jelentések. Vagy megnyitható egy internetes böngészőalkalmazás, mint például a Google Chrome, és máris lehet szörfölni az Interneten.

Az alkalmazások származhatnak a **Philips App galériából** vagy a **Google Play™** áruházból. Hogy azonnal megkezdhesse a készülék használatát egyes hasznos alkalmazások előzetesen telepítve vannak a TV-készülékre. Az alkalmazások némelyike az Alkalmazások oldalakon megjelenő minialkalmazásokat is kínálhat.


A Philips App galériából vagy Google Play áruházból történő alkalmazástelepítéshez a TV-készüléknek csatlakoznia kell az Internethez.

10.2

Alkalmazás telepítése

Alkalmazás telepíthető a Philips App Gallery-ből vagy a Google Play áruházból.

Alkalmazás telepítéséhez...

- 1 - Nyomja meg a  **HOME** gombot a Főmenü megnyitásához.
- 2 - A felső sávon kattintson az  elemre az **Alkalmazások** megnyitásához.
- 3 - Kattintson az **App Gallery** ikonra vagy a **Google Play** ikonra.
- 4 - Válassza ki a kívánt alkalmazást, és kattintson az alkalmazás melletti Telepítés gombra.

A TV-készülék telepíti az alkalmazást.

A telepítést követően az alkalmazás ikonja megjelenik az Alkalmazások oldalon. Az App Gallery-ből telepített alkalmazások automatikusan megnyílnak a telepítést követően.




Ha problémát tapasztal az alkalmazások telepítése során, először ellenőrizze a Google Play áruház beállításait.

10.3



Alkalmazás indítása

Az alkalmazásokat az Alkalmazások oldalról indíthatja el.

Alkalmazás indításához...

- 1 - Nyomja meg a  **HOME** gombot a Főmenü megnyitásához.
- 2 - A felső sávon kattintson az  elemre az **Alkalmazások** megnyitásához.
- 3 - Kattintson a jobb oldalon található  elemre a teljes Alkalmazások oldal megnyitásához. A következő oldalakat lefelé navigálva érheti el.
- 4 - Az alkalmazás indításához kattintson az alkalmazás ikonjára.

Alkalmazás leállításához...

Nyomja meg a  **HOME** gombot, majd válasszon valamilyen más tevékenységet vagy nyomja meg az  **EXIT** gombot a TV-nézéshez.



10.4

Chrome™

A böngésző megnyitása

A Chrome™ internetes böngésző segítségével megnyithatja az Internetet a TV-készüléken.



Böngészés az Interneten...

- 1 - Nyomja meg a  **HOME** gombot a Főmenü megnyitásához.
- 2 - A felső sávon kattintson az  elemre az **Alkalmazások** megnyitásához.
- 3 - Keresse meg a **Chrome** alkalmazás ikonját és kattintson az ikonra.

A TV-készüléken bármilyen internetes oldal megtekinthető, de előfordulhat, hogy némelyikük nem TV-képernyőn való megjelenítésre van létrehozva.

- Bizonyos (például oldalak vagy videók megtekintésére szolgáló) beépülő modulok nem állnak rendelkezésre a TV-készüléken.
- Az internetes oldalak oldalanként, egész képernyős módon jelennek meg.

Az internetes böngészés leállítása...

Nyomja meg a  **HOME** gombot, majd válasszon valamilyen más tevékenységet vagy nyomja meg az  **EXIT** gombot a TV-nézéshez.

A böngésző használatával kapcsolatos trükkök

Az oldalak váltásához vagy görgetéséhez használhatja a Mutatót. Váltás...

- 1 - Az adott oldalon állítsa a mutatót az oldal bal vagy jobb oldali

szélére.

2 - Kattintson az **OK** gombra és tartsa azt lenyomva, majd mozgassa a távvezérlőt jobbra vagy balra a következő, illetve előző oldal megjelenítéséhez.

Görgetés...

1 - Állítsa be a mutatót az oldal közepére.

2 - Kattintson az **OK** gombra és tartsa azt lenyomva, majd mozgassa a távvezérlőt lefelé vagy felfelé.

Görgetés közben előfordulhat, hogy az oldal tetejéről eltűnnek a lapfülek és a címsor.

A lapfülek és a címsor ismételt megjelenítése...

1 - Állítsa a mutatót az oldal felső szélére.

2 - Kattintson az **OK** gombra és tartsa azt lenyomva, majd mozgassa a távvezérlőt lefelé.

Előfordulhat, hogy a Google Chrome idővel módosítja a böngésző funkcióit.

10.5


Alk.zár

A TV-készülék beállítható úgy, hogy lezárja a gyermekek számára nem megfelelő alkalmazásokat.

Csak az App Gallery-ből származó alkalmazásokat lehet zárolni. Egy adott alkalmazás zárolásának megszüntetéséhez a TV-készülék Gyermekzár funkciójához tartozó PIN-kódra van szükség.

A gyermekek számára nem megfelelő alkalmazások lezárása...

1 - Nyomja meg a **HOME** gombot a Főmenü megnyitásához.

2 - A felső sávon kattintson az  elemre az **Alkalmazások** megnyitásához.

3 - Nyomja meg az **OPCIÓK** gombot és kattintson a **Használati feltételek** elemre. Ha még nem fogadta el, azt most megteheti.

4 - A következő oldalon jelölje be az alábbi jelölőnégyzetet: **Allow 18+ App Locking**.

5 - A menü bezárásához nyomja meg a **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

10.6


Minialkalmazások

A minialkalmazásokról

A minialkalmazások az Alkalmazások oldalakon megjelenő kis ablakok. A minialkalmazások mindenféle információkat jelenítenek meg, például üzeneteket, időjárási információkat, ajánlásokat stb., a minialkalmazás típusától függően. A minialkalmazásokat nem kell elindítani, amint azokat hozzáadta az Alkalmazások oldalakhoz, azok mindig „bekapcsolt” állapotban vannak.

A minialkalmazásoknak két típusa van. Egyes minialkalmazások egy alkalmazásból származnak és rendelkeznek alkalmazásikkal és minialkalmazással is. Más minialkalmazások nem rendelkeznek alkalmazásikkal és minialkalmazásként szerepelnek. Amikor saját ikonnal és minialkalmazással telepít egy adott alkalmazást, akkor Önnek kell hozzáadnia a minialkalmazást az Alkalmazások oldalakhoz. A külön alkalmazásikkal nem rendelkező minialkalmazások automatikusan felvételre kerülnek az Alkalmazások oldalakra.

Minialkalmazás hozzáadása az Alkalmazások oldalakhoz...

Miután telepítette az alkalmazást az Alkalmazások oldalakon, nyomja meg az alábbi színes gombot , majd a **Minialkalmazások** elemet.

A minialkalmazások listáján kattintson az Alkalmazások oldalakhoz hozzáadni kívánt minialkalmazásra. A 2x3 vagy 1x2 jelölés az általa az Alkalmazások oldalon elfoglalt helyet mutatja.

A minialkalmazásokban nem támogatott a hang- és videolejátszás.

Fényképkeret


Az Alkalmazások oldalakon található egy kis minialkalmazás, a **Fényképkeret**. Saját fényképét beállíthatja a Fényképkeret képeként.

Fénykép beállítása a Fényképkeret képeként...

1 - Nyissa meg a kívánt fényképet a TV-képeműjén.

2 - Nyomja meg az **≡** **OPTIONS** gombot, majd kattintson a **Beállítás képként** elemre. A fénykép átméretezésre kerül, hogy illeszkedjen a kisméretű minialkalmazáshoz.

A fényképek TV-képeműjén való megtekintésével kapcsolatos további információért nyomja meg az alábbi színes gombot:

 **Kulcsszavak** és keresse a **Videók, fényképek és zeneszámok** témakört.

10.7

Alkalmazások és minialkalmazások eltávolítása

Az Alkalmazások oldalakról eltávolíthat alkalmazásokat és minialkalmazásokat.

Ha eltávolít egy alkalmazást, akkor törli azt. Csak olyan alkalmazásokat vagy minialkalmazásokat tud eltávolítani, amelyeket Ön telepített. Az eltávolított alkalmazások vagy minialkalmazások bármikor újratelepíthetők.

Alkalmazás vagy minialkalmazás eltávolítása...

1 - Álljon a mutatóval az alkalmazás fölé és emelje fel a mutatóujját.




2 - Ekkor megjelenik az **Eltávolítás** színes gomb, nyomja meg a  gombot az alkalmazás eltávolításához az Alkalmazások

Internetes memória törlése

Lehetőség van a TV-készülék Internetes memóriájának törlésére.

Előfordulhat, hogy törölni szeretné a Philips regisztrációt, a szülői besorolási beállításokat, a videoáruház alkalmazáshoz kapcsolódó bejelentkezési adatait, az internetes könyvjelzőit, cookie-kat és előzményeket.

Az Internetes memória törléséhez...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (Bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hálózat**, majd az Internetes memória törlése elemre.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Android beállítások

Meghatározhat bizonyos speciális beállításokat az alkalmazások használatára.

Alkalmazások kezelése

A telepített alkalmazások megtekintése, további alkalmazások letöltéséhez rendelkezésre álló szabad terület ellenőrzése, vagy alkalmazások eltávolítása.

Fiókok

Az elérhető fiókok megtekintése. Vagy fiók hozzáadása egy telepített alkalmazáshoz.

Elérhetőség

Állítsa be a TV-készüléket hallás- vagy látássérült személyeknek.

Billentyűzetbeviteli módok

Billentyűzetbeviteli mód választása.




Adatbiztonsági beállítások

Android adatvédelmi beállítások elolvasása.

Android Jogi információk

Olvassa el a Google Jogi nyilatkozatot.

Az Android beállítások megadásához...





- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Általános beállítások**, majd az **Android beállítások** elemre.
- 3 - Kattintson a kívánt beállításra.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Használati feltételek – Alkalmazások

Amikor csatlakoztatta a TV-készüléket az Internethez, el kellett fogadnia a Használati feltételeket.

A Philips App Gallery és a Google Play ezen alkalmazásainak használatához el kell fogadnia a Használati feltételeket. Megnyithatja és újból elolvashatja a Használati feltételeket, vagy elfogadhatja az olyan speciális funkciókat, mint például a Személyes ajánlásokra vonatkozó bejegyzés vagy a 18+ App Locking.


A Használati feltételek elolvasása és elfogadása...

- 1 - Nyomja meg a  **HOME** gombot a Főmenü megnyitásához.
- 2 - A felső sávon kattintson az  elemre az **Alkalmazások** megnyitásához.
- 3 - Nyomja meg az  **OPTIONS** gombot, majd kattintson a **Használati feltételek** elemre. Görgesse le, hogy ismét elfogadja a feltételeket.
- 4 - A következő oldalon jelölje be a szükséges speciális funkció előtti jelölőnégyzetet.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.


Igény szerinti videó


11.1

Az Igény szerinti videó funkció

A Főmenüben található  **Igény szerinti videó** funkció segítségével kikölcsönözheti kedvenc filmjét egy online videotékából. Bankkártyájával biztonságosan fizethet. Az Igény szerinti videó funkciót beállíthatja úgy is, hogy személyre szabott filmajánlókat kapjon, az ország, a TV-készülék telepítése és az Ön által rendszeresen megnézett műsorok alapján.

Ahhoz, hogy személyre szabott ajánlásokat is kapjon, el kell fogadnia a **Személyes ajánlásokra vonatkozó beleegyezést** a **Használati feltételek** alatt. Ha már elfogadta a Használati feltételeket, ellenőrizze, hogy bejelölte-e a Személyes ajánlásokra vonatkozó beleegyezés elemet. Mielőtt elfogadná, a beleegyezés minden részletét elolvashatja.

Az Igény szerinti videó alkalmazás csak bizonyos országokban érhető el. Az  ikon csak akkor jelenik meg a Főmenü felső sávjában, ha az Igény szerinti videó funkció rendelkezésre áll.


A Használati feltételek és a Személyes ajánlásokra vonatkozó beleegyezés elfogadásához nyomja meg az alábbi színes gombot:  **Kulcsszavak** és keresse a **Használati feltételek, Alkalmazások** témakört.

11.2



Film kölcsönzése

Az Igény szerinti videó első oldalán, közvetlenül a filmek listája felett kiválaszthat egy kategóriát. Kiválaszthat egy adott videotékát, ha egynél több áll rendelkezésre, vagy kiválaszthat egy adott műfajt a menüből.

Videotéka vagy műfaj kiválasztása...

- 1 - Kattintson a **Minden videotéka** vagy **Műfaj** elemre.
- 2 - Kattintson a kívánt videotékára vagy műfajra.
- 3 - Ha nem kíván semmit sem módosítani, nyomja meg a  **BACK** gombot.

Film kölcsönzése...

- 1 - A mutatóval álljon rá a filmre, hogy elolvashassa annak címét.
- 2 - Kattintson az ikonra a Videotékába lépéshez és a film rövid tartalmának elolvasásához.
- 3 - Hagyja jóvá a megrendelését.
- 4 - Fizessen online.
- 5 - Máris nézheti a filmet. Használhatja a  (Lejátszás) és a  (Szünet) gombokat.

A legtöbb videotéka esetében bejelentkezési fiókot kell létrehozni.

Streaming

Ezzel a TV-készülékkel megtekintheti a videostreaming formájában küldött, kölcsönzött filmeket. Szinte azonnal nézheti a filmet. Szüksége lehet egy USB merevlemezre a videók pufferekéhez. Ha a készülékhez van USB merevlemez csatlakoztatva, le is tölthet kölcsönzött filmeket azokról a videotékákból, amelyek csak filmletöltést kínálnak. A használati feltételekkel kapcsolatban érdeklődjön a videotékánál.


Internetes forgalom

Ha sok videót fogad videostream vagy letöltés formájában, akkor előfordulhat, hogy túllépi a havi internetes forgalmi limitjét.

Igény szerinti TV


12.1


Az Igény szerinti TV szolgáltatásról

A Főmenü  **Igény szerinti TV** szolgáltatásával megnézheti az elmulasztott TV-műsorokat, vagy akkor nézheti meg a kedvenc műsorait, amikor az Önnek a legalkalmasabb.

Az Igény szerinti TV funkciót beállíthatja úgy is, hogy személyre szabott műsorajánlókat kapjon, az ország, a TV-készülék telepítése és az Ön által rendszeresen megnézett műsorok alapján.

Ahhoz, hogy személyre szabott ajánlásokat is kapjon, el kell fogadnia a **Személyes ajánlásokra vonatkozó beleegyezést** a **Használati feltételek** alatt. Ha már elfogadta a Használati feltételeket, ellenőrizze, hogy bejelölte-e a Személyes ajánlásokra vonatkozó beleegyezés elemet. Mielőtt elfogadná, a beleegyezés minden részletét elolvashatja.

Az Igény szerinti TV alkalmazás csak bizonyos országokban érhető el. Az  ikon csak akkor jelenik meg a Főmenü felső sávjában, ha az Igény szerinti TV funkció rendelkezésre áll.


A Használati feltételek és a Személyes ajánlásokra vonatkozó beleegyezés elfogadásához nyomja meg az alábbi színes gombot:  **Kulcsszavak** és keresse a **Használati feltételek, Alkalmazások** témakört.

12.2



Műsor kérése

Az Igény szerinti TV első oldalán, közvetlenül a műsorok listája felett kiválaszthat egy kategóriát. Kiválaszthat egy adott műsorszolgáltatót, ha egynél több áll rendelkezésre, vagy választhat a kedvenc műsorai listájáról, vagy kiválaszthat egy adott napot.

Műsorszolgáltató kiválasztása...

- 1 - Kattintson a Műsorszolgáltató elemre.
- 2 - Kattintson a kívánt műsorszolgáltatóra.
- 3 - Ha nem kíván semmit sem módosítani, nyomja meg a  **BACK** gombot.

Műsor kérése...

- 1 - A mutatóval álljon rá a műsorra, hogy elolvashassa annak címét.
- 2 - Kattintson az ikonra a műsorszolgáltató Igény szerinti TV szolgáltatására lépéshez és a műsorra vonatkozó információk elolvasásához.
- 3 - Erősítse meg a kérését.
- 4 - Szükség esetén hajtsa végre az online fizetést.
- 5 - Máris nézheti a filmet. Használhatja a  (Lejátszás) és a  (Szünet) gombokat.

Csatornák

13.1

Csatornák megtekintése

Csatornaváltás

Ha TV-csatornákat szeretne nézni, nyomja meg a **TV** gombot. A TV a legutoljára nézett TV-csatomára vált.

Csatornaváltás

Csatornaváltáshoz nyomja meg a **III +** vagy **III -** gombot. Ha tudja a kívánt csatorna számát, adja meg azt a számgombokkal. Az azonnali csatnaváltáshoz a szám bevitel után nyomja meg az **OK** gombot.

Csatornacsoport

Amikor egymás után többször megnyomja a **III** gombok valamelyikét, akkor gyorsan végigléptet a Csatornalista aktuálisan kiválasztott csoportjába tartozó csatornákon.

Most és ezt követően

Miközben néz egy TV-csatornát, gyorsan végiggörgetheti a többi csatornát és megnézheti, hogy azokon milyen műsor fut. Nyomja meg a **▲** (felfelé) vagy **▼** (lefelé) gombot a csatornák görgetési listájának megnyitásához. Ha az információ rendelkezésre áll az Interneten, akkor a TV-készülék megjeleníti az aktuális műsor nevét és részletes adatait, majd a következő műsor nevét és részletes adatait.

Előző csatorna

A korábban nézett csatornára a **↶** gombbal válthat vissza.

Csatnaváltást a **Csatornalista** helyről is végrehajthat.

Csatornalista

A csatornalistával kapcsolatos tudnivalók

A Csatornalistában megtalálható a TV-készülékre telepített összes csatorna (Antenna, Kábel és Műhold forrásokról) és rádióadó. Ha a TV-készülék csatlakoztatva van az Internethez, és elérhető az információ, akkor a csatornák fel vannak tüntetve a nevükkel, emblémájukkal és az éppen futó programmal együtt.

Bejelölhet csatornákat kedvenc csatornájaként, vagy lezárhat csatornákat, ha úgy véli, hogy azok nem a gyerekeknek valók. A három leggyakrabban nézett csatornát egy vékony vonal jelöli a név és az embléma körül.

A Csatornalistában kiválaszthatja az egyes beépített tunerekhez – az Antenna, Kábel vagy Műhold tunerekhez – telepített csatornák csoportjait*. Ezt a csoportot tovább szűrheti, hogy az összes csatorna megjelenjen, vagy csak az Ön kedvenc csatornáit.

Szűrhet a rádióállomásokra vagy TV-csatomákra, és szűrhet a digitális vagy analóg csatornákra is.

Automatikus csatornafrissítés után a Csatornalista automatikusan frissítésre kerül. Az új csatornákat egy ikon jelzi.

Csatorna-ikonok

- ♥ Kedvenc csatorna
- 🔒 Zárt csatorna
- ★ Új csatorna
- 🔑 Kódolt csatorna

Rádióállomások

Ha vehető digitális adás, akkor a digitális rádióállomásokat a készülék a telepítés során automatikusan beállítja. A rádiócsatornák közötti váltás ugyanúgy történik, mint a TV-csatornák esetén. A kábeles (DVB-C) rádióállomások számozása általában 1001-től kezdődik.

* Ha a TV-készülék rendelkezik beépített műholdas tunerrel. Ellenőrizze, hogy a **Műholdak telepítése** elem elérhető-e a Beállítás menüben.

A csatornalista megnyitása

A **Csatornalista** megnyitásához nyomja meg a **≡ LIST** gombot a lista teljes képernyős megjelenítéséhez.

Vagy megnyithatja a Csatornalistát a Főmenüből is. Nyomja meg a **🏠** gombot, majd kattintson a felül látható **III Csatornák** elemre.

A csatornák a nevükkel és emblémájukkal együtt vannak felsorolva.

Az aktuális műsorok megtekintéséhez nyomja meg az **i INFO** gombot.

A csatornanevekhez való visszatéréshez nyomja meg újra az **i INFO** pontot.

Valamelyik csatornára váltáshoz a Csatornalistából csak kattintson rá az adott csatornára a mutatóval, vagy a nyílombok segítségével jelölje ki a kívánt csatornát, és nyomja meg az **OK** gombot.

Csatornacsoportok

A Csatornalistában kiválaszthat egy speciális csatornacsoportot.

Válassza ki a csatornákat az Antenna, Kábel vagy Műhold tunerrel. Kiválaszthatja csak a kedvenc csatornáit is az Antenna/Kábel tunerrel vagy a Műholdas tunerrel. Vagy akár kiválaszthatja csak a digitális csatornákat, vagy csak a rádióállomásokat az egyik kiválasztott tunerrel. A Csatornalista alatt kiválasztott csatornák csoportja határozza meg a **III +** **III -** gomb megnyomásával végigléptethető csatornákat.

Amikor olyan csatornát választ ki, amely nem tartozik az aktuálisan kiválasztott csoportba, a TV-készülék visszavált a

kiválasztott tuner Csatornák csoportjára.

- 1 - TV-nézés közben nyomja meg a **≡ LIST** gombot a csatormalista teljes képernyős megnyitásához.
- 2 - Kattintson a csatormalista feletti csoportfülek valamelyikére. A lista csak a kiválasztott csoportokat jeleníti meg. Egyes csoportok üresek lehetnek.

Kedvenc csatornák

Létrehozhatja a kedvenc csatornák csoportját.

Minden egyes tuner – Antenna, Kábel vagy Műhold* – esetében megjelölhet csatornákat kedvenc csatornaként. Ha a Csatormalistában kiválasztja a **Kedvencek** fület, akkor csak a kedvenc csatornái jelennek meg, amikor végigléptet a csatornákon. Minden más csatorna el van rejtve.

Kedvencek csoportjának létrehozása...

- 1 - TV-nézés közben nyomja meg a **≡ LIST** gombot a Csatormalista megnyitásához.
- 2 - Kattintson az **Antenna, Kábel** vagy **Műhold*** tuner lehetőségre.
- 3 - Kattintson a **Csatornák** fülre a kiválasztott tunerhez telepített összes csatorna megtekintéséhez.
- 4 - Nyomja meg az alábbi színes gombot **— Kedvencek szerkesztése**

5 - A mutatóval kattintson rá minden egyes csatormára, amelyet kedvencként kíván megjelölni. A csatornák kijelölésének megszüntetéséhez kattintson újra. Ha a nyílombokat használja a navigáláshoz, válassza ki a kívánt csatornát, és nyomja meg az **OK** gombot.

6 - A kedvencek megjelölésének befejezéséhez nyomja meg a **— Bezárás** gombot.

Egyszerre csatornák egész tartományának megjelöléséhez nyomja meg a **— Kedvencek szerkesztése** elemet, majd a **—**

Tartomány kiválasztása elemet. Kattintson rá egy csatormára, majd kattintson rá a csatornák közül az utolsóra, amelyet még kedvencként kíván megjelölni.

Az összes csatorna kiválasztásához nyomja meg az **— Összes kijelölése** elemet.

A **Kedvencek** csoportban a csatornák újraszámozódnak.

* Ha a TV-készülék rendelkezik beépített műholdas tunerrel. Ellenőrizze, hogy a **Műholdak telepítése** elem elérhető-e a Beállítás menüben.

Csatorna átnevezése

Át is nevezheti a csatornát.

Csatorna átnevezéséhez...

- 1 - TV-nézés közben nyomja meg a **≡ LIST** gombot a Csatormalista megnyitásához.

- 2 - Álljon a mutatóval a csatorna fölé és emelje fel a mutatóujját.
- 3 - Nyomja meg az **≡ OPTIONS** gombot.
- 4 - Tegye vissza a hüvelykujját az **OK** gombra, majd kattintson az **Átnevezés** elemre.
- 5 - Írja be az új nevet a távvezérlő billentyűzetének segítségével.
- 6 - Nyomja meg az **OK** gombot a szöveges mező bezárásához.
- 7 - TV-nézéshez nyomja meg a **↩ BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Az átnevezéshez csak latin betűs karakterek használhatók.

Csatornák áthelyezése

A kedvencek listájában áthelyezhet – átpozicionálhat – egy adott csatornát.

Csatorna áthelyezéséhez...

- 1 - TV-nézés közben nyomja meg a **≡ LIST** gombot a Csatormalista megnyitásához.
- 2 - Kattintson a Kedvencek elemre.
- 3 - Nyomja meg a színes gombot: **— Áthelyezés.**
- 4 - Álljon a mutatóval arra a csatormára, amelyet át kíván helyezni és húzza azt át az új helyére. Ha egy csatornát a csatornák következő vagy előző oldalára kíván áthelyezni, akkor húzza a csatornát az oldal felső vagy alsó szélére. Ekkor megjelenik az előző vagy a következő oldal. Egy nyíl jelzi az új pozíciót.
- 5 - Engedje fel az **OK** gombot, hogy a csatornát az új helyére ejtse.
- 6 - Kiválaszthat másik csatornát is áthelyezésre.
- 7 - A csatornák áthelyezésének befejezéséhez nyomja meg a **— Bezárás** gombot.
- 8 - TV-nézéshez nyomja meg a **↩ BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Ha csak egy csatornát kell áthelyeznie, kattintson a mutatóval a csatormára, és tartsa lenyomva pár másodpercig. Amint a csatorna elkezd lebegni a Csatormalista felett, akkor áthelyezheti és leteheti a csatornát az új helyére.

A nyílombokkal

Ha a nyílombokat használja a navigáláshoz, jelölje ki az áthelyezni kívánt csatornát, és a nyílombok segítségével helyezze át az új helyére. Új pozíció a távvezérlő számbillentyűivel is megadható. Nyomja meg az **OK** gombot a csatorna új pozíciójának megerősítéséhez.

Csatorna zárolása

Lehetőség van a csatornák zárolására.

Ha nem szeretné, hogy a gyermekek egy adott csatornát nézzenek, akkor zárolhatja a csatornát. Zárolt csatorna megtekintéséhez meg kell adnia a gyermekzár kódját. A csatlakoztatott eszközökről származó műsorok nem zárolhatók.

Csatorna zárolása...

- 1 - TV-nézés közben nyomja meg a **≡ LIST** gombot a

Csatomalista megnyitásához.

2 - Bármelyik csoportban álljon a mutatóval arra a csatormára, amelyet zárolni kíván, majd emelje fel a hüvelykujját.

3 - Nyomja meg az **≡ OPTIONS** gombot, majd kattintson a **Csatorna zárolása** elemre. A zárolt csatormákat egy lakat **🔒** jelöli.

Csatorna zárolásának feloldásához válassza ki a zárolt csatormát és válassza a **Csatornazár feloldása** elemet. A feloldáshoz meg kell adnia a gyermekzár kódját.

Korhatár

Ha meg kívánja előzni, hogy gyermeke nem neki való műsort nézzen, beállíthat korhatárt.

A digitális csatornák esetében előfordulhat, hogy a műsoraikat korhatár szerinti besorolással látják el. Ha a korhatárjelölés megegyezik a gyermeke életkoraként megadott értékkel, vagy magasabb annál, a rendszer zárolja az adott műsort. Zárolt műsor megtekintéséhez meg kell adnia a gyermekzár kódját.

Korhatár beállításához...

1 - Nyomja meg a **⚙️**, majd a **◀ (Bal) Beállítás** elemet.

2 - Válassza az **Általános beállítások > Gyermekzár > Szülői besorolás** menüpontot.

3 - Adja meg a gyermekzár 4-jegyű kódját. Ha még nem állított be kódot, kattintson a **Kódbeállítás** lehetőségre a **Gyermekzár** elem alatt. Adja meg a 4-számjegyű gyermekzár-kódot, majd erősítse meg azt. Most már beállíthat korhatárt.

4 - A **Szülői besorolás** alatt kattintson a korra és nyomja meg az **OK** gombot.

5 - A menü bezárásához nyomja meg a **↩ BACK** gombot, szükség esetén többször is.

A szülői korhatár kikapcsolásához válassza a **Nincs** elemet. Egyes országokban azonban kötelező korhatárt beállítani.

Egyes műsorsugárzók/szolgáltatók csak a magasabb korhatárjelöléssel ellátott műsorokat zárolják. A szülői korhatár-besorolás az összes csatorna esetén beállításra kerül.

Új csatornák

Az új csatornák a Csatomalistában tárolódnak, és **★** (csillag) jelzi őket.

Új csatornák automatikusan megjelenhetnek egy adott csoportban egy automatikus csatornafrissítést követően. Ön azonnal zárolhatja, átnevezheti ezt a csatornát, vagy kedvenként jelölheti meg. Abban a pillanatban, hogy az új csatormára kapcsol, az eltávolításra kerül az Új csatornák csoportból.

Az Új csatornák csoport megnyitásához nyomja meg az **≡ OPTIONS** gombot és kattintson az **Új csatornák megjelenítése** elemre.

Kedvenc csatormává tételhez nyomja meg a színes gombot: **🟢 Kedvencek szerkesztése**.

Zároláshoz, zárolás feloldásához vagy átnevezéshez nyomja meg az **≡ OPTIONS** gombot.

Az Új csatornák csoport bezárásához nyomja meg a **🔴 Bezárás** gombot.

Csatornanév keresése

Lehetőség van csatornanév keresésére a Csatomalistában.

A csatornát a csatornák kiválasztott csoportjában keresheti. Megadhatja a csatorna nevének egy részét vagy a teljes nevet. A keresési mező nem tesz különbséget nagybetűk és fonetikus jelek alapján.

Csatorna keresése...

1 - TV-nézés közben nyomja meg a **≡ LIST** gombot a Csatomalista megnyitásához.

2 - Bármely csoportban nyomja meg az **≡ OPTIONS** gombot és kattintson a **Csatorna keresése** lehetőségre.

3 - A távvezérlő billentyűzete segítségével írja be a szöveget, majd kattintson a **Keresés** elemre.

4 - A TV-készülék megjeleníti a talált csatormákat.

5 - Ismételt kereséshez nyomja meg a színes gombot: **🟡 Új keresés**.

Csatornabeállítások

Beállítások megnyitása

Egy adott csatorna megtekintése közben lehetősége van bizonyos opciók beállítására.

A csatorna típusától (analóg vagy digitális) vagy a megadott TV-beállításoktól függően elérhetők lehetnek bizonyos beállítások.

A beállításokat tartalmazó menü megnyitása

Valamelyik csatorna nézése közben nyomja meg az **≡ OPTIONS** gombot.

Videoválasztó

A digitális TV-csatornák akár több videojelet (multi-feed műsorszórás), egyazon esemény különböző kameraállásait vagy -szögeit, illetve különböző műsorokat is átvihetnek egy TV-csatormán. Ha ilyen TV-csatorna rendelkezésre áll, akkor a képernyőn erről üzenet jelenik meg.

Kétnyelvű I-II

Ez a beállítás akkor érhető el, ha egy hangjel két nyelvet tartalmaz, azonban ezek közül csak az egyik vagy egyik sem tartalmaz nyelvjelölést.

Általános interfész

Ha CAM modulall előfizetett prémium tartalom érhető el, ezzel a lehetőséggel adhatja meg a szolgáltató beállításait.

Csatornainformációk

Válassza a **Csatornainformációk** menüpontot a csatorna vagy a csatlakoztatott készülék műszaki információinak (csatorna esetében például analóg vagy digitális csatorna-e) megtekintéséhez.

Monó/sztereó

A monó vagy sztereó hangzásra való átkapcsoláshoz válassza a **Monó/Sztereó** lehetőséget.

Egyéb beállítások

Elérhetőség

Ha az Elérhetőség funkció be van kapcsolva, akkor a TV-készülék készen áll a siket, hallássérült, vak vagy látássérült személyek általi használatra.

További információkért nyomja meg az alábbi színes gombot: **Kulcsszavak** és keresse az **Elérhetőség** témakört.

Feliratok

Ehhez a beállításhoz megadhatja a **Feliratok be** vagy a **Feliratok ki** értéket. A **Némítás közben bekapcsolva** beállítás esetén a feliratok csak akkor jelennek meg, ha a hangot a gombbal némította.

Feliratozás nyelve

Ha digitális adást néz, ideiglenesen választhat az elérhető feliratonyelvek közül, ha egyik kívánt nyelv sem érhető el. További információkért nyomja meg a **Kulcsszavak** gombot, és keresse a **Feliratok** témakört.

Beszédnyelvek

Ha digitális adást néz, ideiglenesen választhat az elérhető hangnyelvek közül, ha egyik kívánt nyelv sem érhető el. További információkért nyomja meg a **Kulcsszavak** gombot, és keresse a **Beszédnyelvek** témakört.

HbbTV ezen a csatornán

Letilthatja a HbbTV oldalakat a HbbTV lehetőséget kínáló csatornán. További információkért nyomja meg a **Kulcsszavak** gombot, és keresse a **HbbTV** témakört.

MHP alkalmazások

Az MHP alkalmazásokat be- és kikapcsolhatja. További információkért nyomja meg a **Kulcsszavak** gombot,

és keresse az **MHP** témakört.

Képformátum

Alapkitétel

Ha a kép nem tölti ki a teljes képernyőt, ha fekete sávok láthatók a felső vagy alsó részen vagy mindkét oldalon, akkor beállíthatja, hogy a kép teljesen kitöltse a képernyőt.

Valamelyik alapbeállítás kiválasztása a képernyő kitöltéséhez...

- 1 - Nyomja meg a (Képformátum) gombot.
 - 2 - Kattintson a **Képernyő kitöltése** vagy **Képernyőhöz igazítás** lehetőségre.
 - 3 - A menü bezárásához nyomja meg a **BACK** gombot, szükség esetén többször is.
- **Képernyő kitöltése** – A kép automatikus nagyítása, hogy teljesen kitöltse a képernyőt. Minimális képtorzítás, a felirat látható marad. Számítógéphez nem alkalmas. Néhány extrém képformátum esetén továbbra is megmaradhatnak a fekete sávok.
 - **Képernyőhöz igazítás** – A kép automatikus nagyítása, hogy torzításmentesen kitöltse a képernyőt. Megjelenhetnek fekete sávok. Számítógéphez nem alkalmas.

Fejlett

Ha a két alapbeállítás nem elegendő a kívánt képformátum eléréséhez, használhatja a speciális beállításokat. A speciális beállítások segítségével manuálisan formázhatja a képet a képernyőn.

Nagyíthatja, nyújthatja és eltolhatja a képet, amíg olyan nem lesz, ahogyan Ön szeretné – például hiányzó feliratok vagy legördülő szöveges bannerek esetén. Ha a képet egy speciális Forrás – például csatlakoztatott játékkonzol – igényeihez formázza, visszatérhet ehhez a beállításhoz, amikor legközelebb használja a játékkonzolt. A TV-készülék eltárolja az egyes csatlakozásokhoz legutoljára tárolt beállítást.

A kép manuális formázása...

- 1 - Nyomja meg a (Képformátum) gombot.
 - 2 - Nyomja meg a **Speciális** elemet, ha az **Alapvető** beállítások nyílnak meg elsőre.
 - 3 - A kép igazításához használja az **Eltolás**, **Nagyítás** vagy **Nyújtás** parancsokat. Vagy kattintson az **Utolsó beáll** parancsra a korábban eltárolt formátumra való váltáshoz. A **Mégse** elemre kattintva visszatérhet a **Képformátum** megnyitásakor érvényben lévő képbeállításra.
 - 4 - A TV-készülék eltárolja az Ön beállításait Utolsó beállításként, amikor a menü bezárásához megnyomja az **Alapvető** vagy **Vissza** elemet.
- **Eltolás** – A nyilakra kattintva eltolhatja a képet. Csak akkor lehet eltolni a képet, ha az nagyított állapotban van.
 - **Nagyítás** – A nyilakra kattintva nagyíthatja a képet.
 - **Nyújtás** – A nyilakra kattintva nyújthatja a képet függőlegesen

vagy vízszintes irányban.

- **Utolsó beáll** – Ide kattintva visszatérhet az erre a kapcsolatra (forrásra) legutoljára alkalmazott beállításhoz.
- **Mégse** – Ide kattintva visszatérhet a kiindulási képformátumhoz.
- **Eredeti** – A bejövő kép eredeti formátumát jeleníti meg. Ez egy 1:1 arányú, pixelenkénti formátum. Szakértői mód HD és számítógépes bemenethez

Teletext

Teletext oldalak

A Teletext funkció TV-csatornák nézése közben történő megnyitásához nyomja meg a **TEXT** gombot. A teletext oldalak bezárásához nyomja meg ismét a **TEXT** gombot.

Teletext oldal kiválasztása

Oldal kiválasztásához . . .

- 1 - Írja be az oldalszámot a számgombokkal.
- 2 - A navigációhoz használja a nyílombokat.
- 3 - A képernyő alsó részén látható színkódos elemek kiválasztásához nyomja meg a megfelelő színes gombot.

Teletext aloldalak

Egy teletext oldalhoz több aloldal tartozhat. Az aloldalak száma egy sávban látható a főoldalé mellett. Aloldal kiválasztásához nyomja meg a ◀ vagy a ▶ gombot.

T.O.P. teletext oldalak

Egyes műsorsugárzóknál elérhető a T.O.P. teletext megnyitása. T.O.P. teletext oldalak teletexten történő megnyitásához nyomja meg az **≡ OPTIONS** gombot, és válassza a **T.O.P. áttekintése** lehetőséget.

Kedvenc oldalak

A TV-készülék listába menti a legutóbb megnyitott 10 teletext oldalt. Ezeket könnyűszerrel újra megnyithatja a Kedvenc teletext oldalak oszlopban.

- 1 - A teletexten válassza ki a képernyő bal felső sarkában található csillagot a kedvenc oldalak oszlopának megjelenítéséhez.
 - 2 - Nyomja meg a ▼ (le) vagy ▲ (fel) gombot az oldalszám kiválasztásához, majd nyomja meg az **OK** gombot az oldal megnyitásához.
- A lista a **Kedvenc oldalak törlése** opcióval törölhető.

Keresés a teletextben

Kijelölhet egy szót, és rákereshet a teletexten a szó összes előfordulására.

- 1 - Válasszon egy teletextoldalt, és nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válasszon ki egy szót vagy egy számot a nyílombok segítségével.
- 3 - Nyomja meg ismét az **OK** gombot, és ekkor a rendszer azonnal az adott szó vagy szám következő előfordulására ugrik.

4 - Az **OK** gomb újabb megnyomásával így haladhat előre az előfordulások sorában.

5 - A keresés leállításához tartsa lenyomva a ▲ (fel) gombot addig, amíg megszűnik a kijelölés.

Teletext szolgáltatás csatlakoztatott eszközről

A TV-csatornák vételére képes eszközök némelyike teletext funkciót is kínál.

Teletext megnyitásához csatlakoztatott eszközről . . .

- 1 - Nyomja meg a **SOURCES** gombot, válassza ki az eszközt, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Miközben valamelyik csatormát nézi az eszközön, nyomja meg az **≡ OPTIONS** gombot, válassza a **Készülékbillentyűk megjelenítése** lehetőséget, és nyomja meg a **≡** gombot, majd az **OK** gombot.
- 3 - A készülékbillentyűk elrejtéséhez nyomja meg a **↩ BACK** gombot.
- 4 - A teletext szolgáltatás bezárásához nyomja meg újra a **↩ BACK** gombot.

Digital Text (csak az Egyesült Királyságban)

Egyes digitális műsorszolgáltatók külön Digital Text funkciót vagy interaktív TV-szolgáltatást kínálnak digitális TV-csatornáikon. Ezek a szolgáltatások a normál teletexthez hasonlóan kezelhetők, vagyis a számgombokkal, a színes gombokkal és a nyílombokkal választhatók ki a kívánt opciók.

A Digital Text bezárásához nyomja meg a **↩ BACK** gombot.

Teletext beállítások

A teletext szolgáltatásban az **≡ OPTIONS** megnyomásával az alábbiakat választhatja ki...

- **Oldal kimerevítése**

Az aloldalak automatikus pörgetésének leállítása.

- **Osztott képernyő/Teljes képernyő**

A TV-csatorna és a teletext párhuzamos megjelenítése.

- **T.O.P. áttekintése**

T.O.P. teletext megnyitása.

- **Nagyítás**

A teletext oldal kinagyítása a kényelmesebb olvashatóság érdekében.

- **Kimutatás**

Egy adott oldal rejtett információinak megjelenítése.

- **Aloldal-forgatás**

Aloldalak megtekintése, amennyiben vannak ilyenek.

- **Nyelv**

A teletext által használt karaktercsoport átváltása a megfelelő megjelenítés érdekében.

- **Teletext 2.5**




Teletext 2.5 aktiválása a szebb színek és fejlettebb grafika érdekében.

Teletext beállítása

Teletext nyelve

Egyes digitális TV-szolgáltatók több nyelven kínálják teletextes szolgáltatásaikat.



A teletext elsődleges és másodlagos nyelvének beállításához . . .

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Általános beállítások** > **Nyelvek**, majd az **Elsődleges teletext** vagy **Másodlagos teletext** lehetőségre.
- 3 - Válassza ki a kívánt teletextnyelveket.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Teletext 2.5

Az esetlegesen rendelkezésre álló Teletext 2.5 több szint és jobb grafikát kínál. A Teletext 2.5 szabványos gyári beállításként van aktiválva.

A Teletext 2.5 kikapcsolása...

- 1 - Nyomja meg a **TEXT** gombot.
- 2 - A képernyőn megnyitva lévő teletext szolgáltatás mellett nyomja meg az  **OPTIONS** gombot.
- 3 - Kattintson a **Teletext 2.5** > **Ki** lehetőségre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Feliratok és nyelvek

Feliratok

Bekapcsolás

A feliratok bekapcsolásához nyomja meg a **SUBTITLE** gombot.

A feliratokat **Be**, **Ki** vagy **Némítás közben bekapcsolva** állapotra állíthatja be.



Vagy ha meg szeretné jeleníteni a feliratokat, amikor a sugárzott műsor nem az Ön nyelvén – a TV számára beállított nyelven – jelenik meg, akkor válassza az **Automatikus** beállítást. Ez a beállítás megjeleníti a feliratokat akkor is, amikor a hangot elnémítja.

Nyelvi beállítások


A digitális csatornák több nyelven kínálhatnak feliratokat a műsorokhoz. Megadhatja a kívánt elsődleges és másodlagos feliratnyelvet. Ha e nyelveken elérhetőek feliratok, a TV-készülék megjeleníti a kiválasztott feliratokat.

Ha egyik kívánt nyelv sem érhető el, újat választhat a rendelkezésre álló feliratnyelvek közül.

Az elsődleges és másodlagos feliratnyelv beállítása...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Általános beállítások**, majd a **Nyelvek** > **Elsődleges felirat** vagy **Másodlagos felirat** elemre.

3 - Kattintson a kívánt nyelvre.

4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Felirat nyelvének kiválasztása, ha egyik kívánt nyelv sem érhető el...


- 1 - Nyomja meg az  **OPTIONS** gombot.
- 2 - Kattintson a **Felirat nyelve** lehetőségre, majd kattintson az ideiglenesen használni kívánt nyelvre.

Teletextes feliratok

Ha analóg csatornát néz, minden csatormánál manuálisan kell beállítania, hogy a feliratok elérhetőek legyenek.

- 1 - Kapcsoljon az adott csatormára, és nyomja meg a **TEXT** gombot a teletext megnyitásához.
- 2 - Írja be a feliratok oldalszámát. Ez jellemzően a **888.** oldal.
- 3 - A teletext bezárásához nyomja meg újra a **TEXT** gombot.

Ha ezen analóg csatorna nézése közben a Felirat menüben a **Be** beállítást adja meg, megjelennek az elérhető feliratok.

Annak kiderítéséhez, hogy az adott csatorna analóg vagy digitális-e, kapcsoljon a csatormára, és nyissa meg a **Csatornainformációk** lehetőséget az  **OPTIONS** helyen.




Beszédnyelvek

Nyelvi beállítások


A digitális TV-csatornák képesek a műsorokat az eredeti nyelvtől eltérő nyelvű beszéddel is sugározni. Megadhatja a kívánt elsődleges és másodlagos beszédnyelvet. Ha e nyelvek valamelyikén van elérhető hangsáv, a TV átkapcsol arra.

Ha egyik kívánt nyelv sem érhető el, újat választhat a rendelkezésre álló beszédnyelvek közül.

Az elsődleges és másodlagos beszédnyelv beállítása...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Általános beállítások**, majd a **Nyelvek** > **Elsődleges hang** vagy **Másodlagos hang** elemre.
- 3 - Kattintson a kívánt nyelvre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Beszéd nyelvének kiválasztása, ha egyik kívánt nyelv sem érhető el...




- 1 - Nyomja meg az  **OPTIONS** gombot.
- 2 - Kattintson a **Aud. nyelv** lehetőségre, majd kattintson az ideiglenesen használni kívánt beszédnyelvre.

Eredeti nyelv

Ha a digitális csatorna biztosítja egy műsor vagy film eredeti nyelvét, akkor beállíthatja a TV-készüléket úgy, hogy




automatikusan átváltson arra a beszédnyelvre.

Az eredeti nyelvre történő automatikus átváltáshoz...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Általános beállítások**, majd a **Nyelvek** > Eredeti nyelv lehetőségre.
- 3 - Kattintson a **Be** lehetőségre a szinkronizált filmek eredeti nyelven történő megtekintéséhez.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

A menü nyelve

A TV-készüléken megjelenő menük és üzenetek nyelvének módosítása...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Általános beállítások**, majd a **Nyelv** > **A menü nyelve** lehetőségre.
- 3 - Kattintson a kívánt nyelvre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Interaktív TV

Tudnivalók az iTV-ről

Interaktív TV esetében egyes digitális műsorsugárzók információk vagy szórakoztató oldalakkal ötvözik a szokásos TV-műsorokat. Egyes oldalakon reagálhat vagy szavazhat az adott műsorra, online vásárolhat vagy fizethet igény szerinti videolejátszásért.

HbbTV, MHEG, ...

A műsorsugárzók különböző interaktív TV-rendszereket használnak: HbbTV (Hibrid műsorsugárzó szélessávú TV) vagy iTV (Interaktív TV - MHEG). Az interaktív TV-t néha Digitális szövegnek vagy Vörös gombnak hívják. Azonban minden rendszer eltérő.



További információkért keresse fel a műsorsugárzó weboldalát.

Amire szüksége van

Az interaktív TV kizárólag a digitális TV-csatornákhoz áll rendelkezésre. Az interaktív TV előnyeinek teljes körű kihasználásához a TV-készülékhez csatlakoztatott nagysebességű (szélessávú) internetkapcsolatra van szükség.


HbbTV

Ha egy TV-csatoma HbbTV oldalakat kínál, az oldalak megtekintéséhez először be kell kapcsolnia a HbbTV-t a TV-beállításoknál.

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **TV-beállítások**, majd a **HbbTV** lehetőségre.
- 3 - Kattintson a **Be** lehetőségre.


- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Ha egy bizonyos csatormán nem szeretne hozzáférést a HbbTV oldalakhoz, akkor blokkolhatja a HbbTV oldalakat csak az adott csatormára vonatkozóan.





- 1 - Hangoljon arra a csatormára, amelynek a HbbTV oldalait blokkolni szeretné.
- 2 - Nyomja meg az  **OPTIONS** gombot, majd kattintson a **HbbTV ezen a csatormán** elemre.
- 3 - Kattintson a **Ki** lehetőségre.

Az iTV használata

iTV oldalak megnyitása

A HbbTV vagy iTV szolgáltatást kínáló csatornák legtöbbje kéri, hogy az interaktív műsorok megnyitásához nyomja meg a  (piros) színes gombot vagy az **OK** gombot.

Navigálás az iTV oldalakon

Az iTV oldalakon való navigáláshoz használhatja a színes gombokat, a számbillentyűket és a  **BACK** gombot. Az iTV oldalakon a  (Lejátszás),  (Szünet) és  (Leállítás) gombok használatával tekinthet meg videókat.

Digital Text (csak az Egyesült Királyságban)

A Digital Text megnyitásához nyomja meg a **TEXT** gombot. A bezáráshoz nyomja meg a  **BACK** gombot.

iTV oldalak bezárása

A legtöbb iTV oldal tájékoztatja arról, melyik gombot használja a bezáráshoz.

Az iTV oldal bezárásához váltson a következő TV-csatomára, majd nyomja meg a  **BACK** gombot.

13.2

TV-műsorfüzet

Amire szüksége van

A TV-műsorkalauz használatával megtekintheti a csatornák aktuális és ütemezett TV-műsorait. A TV-műsorkalauz információinak (adatainak) forrásától függően analóg és digitális csatornák, vagy csak digitális csatornák jelennek meg. Nem minden csatorna biztosít TV-műsoradatokat.

A TV-készülék a TV-re telepített csatornákra vonatkozóan képes fogadni a TV-műsorkalauz információit. A TV-készülék nem képes fogadni a TV-műsorkalauz információit a digitális vevőegységről vagy dekóderrel megtekintett csatormákra vonatkozóan.

TV-műsorkalauz adatai

A TV-műsorkalauz a szolgáltatótól vagy az Internetről fogadja az információkat. Egyes régiókban és egyes csatornákhöz nem érhetők el ilyen információk. A TV-készülék a TV-re telepített csatornákra vonatkozóan képes fogadni a TV-műsorkalauz információit. A TV-készülék nem képes fogadni a TV-műsorkalauz információit a digitális vevőegységről vagy dekóderről megtekintett csatornákra vonatkozóan.




A TV-készülék alapértelmezett információfogadási beállítása: **A műsorsugárzóról.**

Ha a TV-műsorkalauz adatai az Internetről származnak, a TV-műsorkalauz a digitális csatornák mellett az analóg csatornákat is felsorolhatja. A TV-műsorkalauz menüje egy kis képernyőt is megjelenít az aktuális csatornával.

Internetről

Ha a TV csatlakozik az Internetre, beállíthatja a TV-készüléket úgy, hogy a TV-műsorkalauz adatait az Internetről kapja.

A TV-műsorkalauz adatainak beállítása...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Általános beállítások > TV-műsorkalauz**, majd **Az Internetről** lehetőségre.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Hiányzó felvételek

Ha úgy tűnik, hogy egyes felvételek eltűntek a felvételek listájáról, előfordulhat, hogy megváltoztak a TV-műsorkalauz információi (adatai). A **Műsorsugárzótól** beállítással rögzített felvételek **nem láthatók** a listában, ha átkapcsolja Az Internetről beállításra. Ez fordítva is előfordulhat. Az is megtörténhet, hogy a TV-készülék automatikusan átkapcsol **Az Internetről** beállításra. Ahhoz, hogy a felvételek elérhetőek legyenek a felvételek listájában, váltson arra a beállításra, amelyet a felvételek készítésekor választott.

A TV-műsorkalauz használata

A TV-műsorkalauz megnyitása

A TV-műsorkalauz megnyitásához nyomja meg a  **TV GUIDE** gombot.

A bezáráshoz nyomja meg ismét a  **TV GUIDE** gombot.

A TV-műsorkalauz első megnyitásakor a TV megkeresi a TV-csatornákhöz tartozó műsorinformációkat. Ez több percre is beletelhet. A TV-műsorkalauz adatait a TV tárolja.

Műsor kiválasztása

Átkapcsolás műsorra

A TV-műsorkalauzból átkapcsolhat egy éppen sugárzott műsorra.

A műsor nevére kattintva választhatja ki a műsort.

A jobb oldalra lépve láthatja az adott napon később kezdődő ütemezett műsorokat.



Ha át szeretne kapcsolni a műsorra (csatornára), válassza ki az adott műsort, és nyomja meg az **OK** gombot.


Műsor részleteinek megtekintése

A kiválasztott műsor részletes adatainak előhívásához nyomja meg az  **INFO** gombot.

Nap megváltoztatása



A TV-műsorkalauz meg tudja jeleníteni a következő napok (legfeljebb 8 nap) ütemezett műsorait is.


Ha a TV-műsorkalauz adatai a szolgáltatótól érkeznek, a  gomb megnyomásával megtekintheti a következő napok műsorrendjét. A  gombbal léphet vissza az előző napra.


Vagy megnyomhatja a  színes gombot és a **Nap** elemet, majd kiválaszthatja a szükséges napot.

Emlékeztető beállítása

Beállíthat emlékeztetőket, amelyek a képernyőn megjelenő üzenettel figyelmeztetik a műsorok kezdésére.


Emlékeztető beállításához válasszon műsort a TV-műsorkalauzban, és nyomja meg a  színes gomb, majd az **Emlékezt. beáll.** lehetőséget. A műsort a készülék órával  jelöli meg.

Az emlékeztető törléséhez nyomja meg az  **Emlékezt. törlése** gombot.

Az összes beállított emlékeztető listájának megtekintéséhez nyomja meg az  **OPTIONS** gombot és kattintson az **Ütemezett emlékeztetők** lehetőségre.

Keresés műfaj szerint

Ha elérhető ez az információ, az ütemezett műsorokat keresheti műfaj (például film, sport stb.) szerint is.


A műsorok műfaj szerinti kereséséhez nyomja meg az  **OPTIONS** gombot, majd kattintson a **Keresés műfaj szerint** lehetőségre.

Válasszon műfajt, és nyomja meg az **OK** gombot. Megjelenik a talált műsorok listája.

Felvételek

A TV-műsorkalauzból azonnal felveheti a TV-műsorokat, vagy ütemezheti a felvételt. A felvételek tárolásához csatlakoztasson USB merevlemez a TV-készülékhez.

A felvétellel kapcsolatos információkért nyomja meg az alábbi

színes gombot:  **Kulcsszavak** és keresse a **Felvétel** témakört.



Források


14.1

Váltás készülékre

A Források listájáról átválthat valamely csatlakoztatott készülékre és megtekintheti annak műsorát.

Átváltás csatlakoztatott készülékre...


- 1 - Nyomja meg a  **SOURCES** gombot a Források menü megnyitásához.
- 2 - Kattintson a csatlakoztatott készülék ikonjára. A TV-készülék megjeleníti a készüléken található műsort.
- 3 - A TV-műsor nézéséhez nyomja meg a  **BACK** gombot.


A Források menü készülékre váltás nélküli bezárásához nyomja meg újra a  **SOURCES** gombot.

14.2

Készülékészlelés

Amikor egy új készüléket csatlakoztat a TV-készülékhez, az észleli az új készüléket, és Ön hozzárendelhet az új készülékhez egy készüléktípust egy ikon formájában. Ha HDMI CEC segítségével csatlakoztat készüléket, a készülék automatikusan megkapja az ikonját.


Ha módosítani kívánja a csatlakoztatott készülékhez hozzárendelt ikont, nyomja meg az alábbi színes gombot:  **Típus módosítása**, és válasszon ki egy készüléktípust, amely megfelelő a csatlakoztatott készülékhez.

Ha a név nem illik a készülékhez, vagy saját nevet szeretne neki adni, nyomja meg az  **Átnevezés** gombot. Az új név beírásához használja a távvezérlő billentyűzetét.


A megfelelő készüléktípus segít a készülék használatában. A készülék típusa határozza meg a kép- és hangstílusokat, a felbontási értékeket, a speciális beállításokat és a készülék helyét a Források menüben.

Amikor új készüléket csatlakoztat a TV-hez, a készülék ikonja a Források menü elejére kerül.

Eredeti név és ikon

Ha vissza szeretné állítani a készülék ikonját az eredeti névvel és típussal rendelkező ikonra, nyomja meg az  **OPTIONS** gombot és kattintson az **Eredeti név és ikon** lehetőségre.


Csatlakozások ellenőrzése

Az összes TV-csatlakozás újraellenőrzéséhez és a Forrás menü frissítéséhez nyomja meg az  **OPTIONS** gombot és kattintson a **Csatlakozások ellenőrzése** lehetőségre.

Egyérintéses lejátszás

Ha a TV készenléti állapotban van, egy lemezlejátszót bekapcsolhat a TV távvezérlőjével.

Play

Ha mind a lemezlejátszót, mind pedig a TV-készüléket be szeretné kapcsolni készenléti állapotból, és azonnal el szeretné indítani a lemezt vagy a műsort, nyomja meg a  (lejátszás) gombot a TV távvezérlőjén.

A készüléket HDMI kábellel kell a TV-készülékhez csatlakoztatni, és mind a TV-n, mind a készüléken be kell kapcsolni a HDMI CEC funkciót.

3D

15.1

Amire szüksége van

Ez egy Active 3D TV. Ezen a TV-készüléken Full HD minőségben nézhet 3D műsorokat és filmeket.

Ezen a TV-készüléken a 3D fényképeit Ultra HD felbontásban tekintheti meg, USB csatlakozáson keresztül. 3D tartalmakat nem nézhet natív Ultra HD videoformátumban.

A 3D-ben történő megtekintéshez...

- keressen 3D adást sugárzó TV-csatomát.
- kölcsönözzön 3D filmet valamely online videotékából.
- játsszon le 3D filmet 3D Blu-ray lemezzel, USB eszközzel vagy számítógépről.

Ezenfelül, ha 3D műsort szeretne nézni ezen a TV-készüléken, szüksége lesz a Philips Active 3D szemüvegek alábbi típusai közül valamelyikre. . .

- PTA507
- PTA508
- PTA509
- PTA517
- PTA518
- PTA519

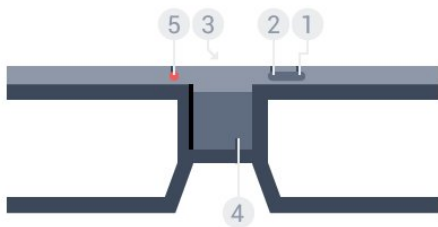
Minden típus külön vásárolható meg. Előfordulhat, hogy más márkák aktív 3D szemüvegei nem támogatottak.


15.2

A 3D szemüveg

PTA509

Áttekintés



- 1 - , Be vagy Ki kapcsoló.
- 2 - **1/2. játékos**, az 1. vagy 2. játékos kiválasztása
- 3 - Vevőlencse
- 4 - Elemtartó rekesz
- 5 - LED-világítás

A 3D szemüveg kicsomagolása során távolítsa el az elemtartó rekeszből a kis darab műanyag fóliát is.

Be- és kikapcsolás

A 3D szemüveg bekapcsolásához nyomja meg a  gombot.


A szemüvegnek néhány másodpercre van szüksége, hogy képes legyen fogadni a TV-készülék 3D jeladója által sugárzott 3D szinkronjeleket. Az első használatkor ez akár 15 másodpercig is eltarthat.

Akkumulátor töltöttségi szintje

Az akkumulátor töltöttségi szintjét a 3D szemüveg bekapcsolásakor ellenőrizheti.

- Ha a LED-es jelzőfény zölden villog, a szemüveg legalább 4 órán keresztül használható.
- Ha a LED-es jelzőfény narancssárgán villog, a szemüveg legalább 2, de legfeljebb 4 órán keresztül használható.
- Ha a LED-es jelzőfény pirosan villog, az akkumulátor szinte teljesen lemerült, és a szemüveggel 2 óránál rövidebb ideig nézhető 3D műsor.

Kikapcsolás

A 3D szemüveg kikapcsolásához nyomja meg a  gombot. A LED jelzőfény négyszer, pirosan felvillan. Ha a 3D szemüveg 2 percig nem kap 3D jelet, a szemüveg automatikusan kikapcsol.

3D jeladó

Győződjön meg róla, hogy a szemüveg közepén lévő vevőlencse képes a 3D-jelek fogadására.

Távolítsa el továbbá a tárgyakat a TV-készüléken lévő 3D-adókészülék elől.



Osztott képernyős játék

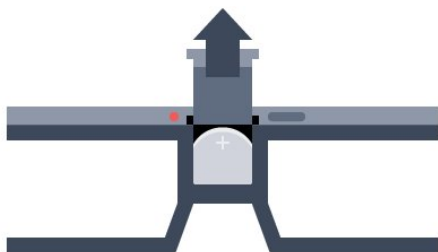
A szemüveget osztott képernyős játékokhoz is használhatja. Így a két játékos ugyanazon a TV-n játszhat, úgy, hogy a játék közben mindketten más-más képernyőt látnak.

Ha a szemüveggel az 1. játékos vagy a 2. játékos képernyőjét szeretné nézni, kapcsolja be a szemüveget, és nyomja meg az **1./2. játékos** gombot.

- Ha a LED-es jelzőfény 2 másodpercig folyamatosan narancssárgán világít, a szemüveg az 1. játékosnak megfelelően van beállítva.
- Ha a LED-es jelzőfény narancssárgán villog, a szemüveg a 2. játékosnak megfelelően van beállítva.

További információért nyomja meg az alábbi színes gombot:  **Kulcsszavak** és keresse az **Osztott képernyős játék**

Elemek cseréje



Az elem cseréjéhez nyomja le a kis gombot az elemfedélen, majd a fedelet felfelé elcsúsztatva nyissa ki. Cserélje ki az elemet: CR2032 típus (3 V). Ügyeljen arra, hogy az elem + oldala legyen látható. Helyezze vissza a fedelet, és csúsztassa lefelé kattanásig.

Figyelem

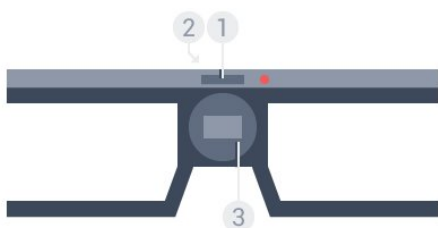
Ha az elemet rosszul helyezi be, az szétduzzanhat. Cserélni csak azonos vagy egyenértékű típussal szabad.

Veszély

- Ne nyelje le az akkumulátort. Vegyi égési sérülés veszélye!
- A termék gombelemet tartalmaz. A gombelem lenyelése súlyos belső égéshez vezethet már 2 óra alatt is, és akár halálos kimenetelű sérülés is lehet a következménye.
- Az új és használt akkumulátorokat tartsa gyermekektől távol.
- Ha az akkumulátortartó rekesz nem zár rendesen, ne használja a terméket, és tartsa távol gyermekektől.
- Ha azt gyanítja, hogy az akkumulátort lenyelték vagy valamely testrészbe került, haladéktalanul kérjen orvosi segítséget.

PTA519

Áttekintés



- 1 - Be- vagy kikapcsoló – 1. vagy 2. játékos kiválasztása
- 2 - Vevőlencse
- 3 - Elemtartó rekesz

A 3D szemüveg kicsomagolása során távolítsa el az elemtartó rekeszből a kis darab műanyag fóliát is.

Be- és kikapcsolás

A 3D szemüveg bekapcsolásához nyomja meg a  gombot.


A szemüvegnek néhány másodpercre van szüksége, hogy képes legyen fogadni a TV-készülék 3D jeladója által sugárzott 3D szinkronjeleket. Az első használatkor ez akár 15 másodpercig is eltarthat.

Akkumulátor töltöttségi szintje

Az akkumulátor töltöttségi szintjét a 3D szemüveg bekapcsolásakor ellenőrizheti.

- Ha a LED-es jelzőfény zölden villog, a szemüveg legalább 4 órán keresztül használható.
- Ha a LED jelzőfény narancssárgán villog, a szemüveg kevesebb mint 4 órán keresztül használható.
- Ha a LED-es jelzőfény pirosan villog, az akkumulátor szinte teljesen lemerült, és a szemüveggel 2 óránál rövidebb ideig nézhető 3D műsor.

Kikapcsolás

A 3D szemüveg kikapcsolásához nyomja le a  gombot 2 másodpercig. A LED jelzőfény négyszer, pirosan felvillan. Ha a 3D szemüveg 2 percig nem kap 3D jelet, a szemüveg automatikusan kikapcsol.

3D jeladó

Győződjön meg róla, hogy a szemüveg közepén lévő vevőlencse képes a 3D-jelek fogadására. Távolítsa el továbbá a tárgyakat a TV-készüléken lévő 3D-adókészülék elől.


- 1 - A TV-készülék 3D adókészüléke
- 2 - A 3D szemüveg 3D vevője

Osztott képernyős játék

A szemüveget osztott képernyős játékokhoz is használhatja. Így a két játékos ugyanazon a TV-n játszhat, úgy, hogy a játék közben mindketten más-más képernyőt látnak.

Ha a szemüveggel az 1. játékos vagy a 2. játékos képernyőjét szeretné nézni, kapcsolja be a szemüveget, majd nyomja meg újra a gombot az 1. játékos és a 2. játékos közötti váltáshoz.

- Ha a LED jelzőfény 1,5 másodpercig folyamatosan zölden világít, a szemüveg az 1. játékosnak megfelelően van beállítva.
- Ha a LED jelzőfény zölden világít és villog, a szemüveg a 2. játékosnak megfelelően van beállítva.

További információkért nyomja meg az alábbi színes gombot:  **Kulcsszavak** és keresse az **Osztott képernyős játék** témakört.

Elemek cseréje



Az elem cseréjéhez forgassa el balra a kis fedelet az elemtartó rekesz kinyitásához. Cserélje ki az elemet: CR2032 típus (3 V). Ügyeljen arra, hogy az elem + oldala legyen látható. Helyezze vissza a fedelet, és a bezárásához forgassa el jobbra.

Figyelem

Ha az elemet rosszul helyezi be, az szétdurranhat. Cserélni csak azonos vagy egyenértékű típussal szabad.

Veszély

- Ne nyelje le az akkumulátort. Vegyi égési sérülés veszélye!
- A termék gombelemet tartalmaz. A gombelem lenyelése súlyos belső égéshez vezethet már 2 óra alatt is, és akár halálos kimenetelű sérülés is lehet a következménye.
- Az új és használt akkumulátorokat tartsa gyermekektől távol.
- Ha az akkumulátortartó rekesz nem zár rendesen, ne használja a terméket, és tartsa távol gyermekektől.
- Ha azt gyanítja, hogy az akkumulátort lenyelték vagy valamely testrészbe került, haladéktalanul kérjen orvosi segítséget.

15.3

3D tartalmak megtekintése

3D megtekintés indítása

Amikor a TV-készülék 3D módba kapcsol, vagy értesítés jelenik meg, hogy a 3D elérhető, csak fel kell tennie a 3D szemüveget.

Ha a TV-készülék nem észleli a 3D jelet (a 3D jel hiányzik), a 3D műsor kettős képként jelenik meg a képernyőn. A 3D megtekintést manuálisan kell bekapcsolni...

A 3D manuális bekapcsolásához...

- 1 - Nyomja meg a **3D** gombot.
- 2 - Kattintson a megfelelő beállításra, hogy a megfelelő 3D képet kapja. Az alábbi beállítások közül választhat: **Egymás melletti**, **Egymás melletti (fordított)**, **Felső / alsó** és **Felső / alsó (fordított)**.

A 3D nézés befejezéséhez...

- 1 - Nyomja meg a **3D** gombot.
- 2 - Kattintson a **2D** lehetőségre.

A 3D megjelenítés 2D-re vált, ha másik csatornára vagy csatlakoztatott eszközre vált.

Automatikus váltás

Amikor a TV-készülék első alkalommal észlel 3D jelet, megadhatja, hogyan szeretné a későbbiekben a 3D-s tartalmakat elindítani. Ezt a beállítást később módosíthatja a Beállítás menüben.

- Ha automatikusan szeretne 3D üzemmódra váltani, válassza az **Auto** lehetőséget.
- Ha szeretne először értesítést kapni, válassza a **Csak értesítés** lehetőséget.
- Ha soha nem szeretne 3D üzemmódra váltani, válassza a **Soha** lehetőséget.

A beállítás módosításához...

- 1 - Nyomja meg a **⚙**, majd a **◀** (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **3D > Váltás 3D-re**, elemet, majd kattintson az **Auto**, **Csak értesítés** vagy **Soha** lehetőségre.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a **↩ BACK** gombot, szükség esetén többször is.

3D létrehozása 2D-ből

A 2D - 3D átalakítás révén mindent megtekinthet 3D-ben. A TV-készülék mesterségesen 3D jeleket állít elő 2D jelekből.

2D jel megjelenítéséhez 3D-ben...

- 1 - Nyomja meg a **3D** gombot.
- 2 - Kattintson a **2D - 3D átalakítás** lehetőségre. Vegye fel 3D szemüvegét.

Kikapcsoláshoz...

- 1 - Nyomja meg a **3D** gombot.
- 2 - Kattintson a **2D** elemre.

15.4

Optimális 3D élmény

Az optimális 3D-élmény eléréséhez a következőket javasoljuk:

- Üljön a TV-képernyő magassága legalább 3-szorosának megfelelő távolságra a TV-től, de legfeljebb 6 méterre.
- Ne használjon fénycsővilágítást (pl. TL-világítást és egyes, alacsony frekvencián működő energiatakarékos izzókat), és kerülje a közvetlen napfényt, mert ezek zavarhatják a 3D-élményt.

15.5

A 3D szemüveg karbantartása

- Ne tegye ki a 3D szemüveget közvetlen napfény, hő, tűz vagy víz hatásának, mert a termék megrongálódhat vagy meggyulladhat. A 3D szemüveg lencséit ne ejtse le, ne hajlítsa meg, és ne gyakoroljon rájuk nyomást.

- Ne tegye ki a 3D szemüveget közvetlen napfény, hő, tűz vagy víz hatásának, mert a termék megrongálódhat vagy meggyulladhat. A 3D szemüveg lensseit ne ejtse le, ne hajlítsa meg, és ne gyakoroljon rájuk nyomást.
- Tiszta, puha (mikroszálas vagy pamut) törölkendővel tisztítsa a lencsákat, nehogy megkarcolódjanak.
- Ne fújjon tisztítószerrel közvetlenül a 3D szemüvegre, mert károsíthatja az elektronikát (aktív 3D szemüvegek esetén). Ne használjon alkoholt, oldószert vagy detergenst tartalmazó tisztítószerrel, illetve viaszt, benzint, oldószert, szúnyogirtót vagy kenőanyagot. E vegyszerek használata elszíneződést és felületi sérülést okozhat.
- Ne tegye ki a 3D szemüveget közvetlen napfény, hő, tűz vagy víz hatásának, mert a termék megrongálódhat vagy meggyulladhat. A 3D szemüveg lensseit ne ejtse le, ne hajlítsa meg, és ne gyakoroljon rájuk nyomást.

15.6

Egészségügyi figyelmeztetés

- 3D műsor nézése 6 éven aluli gyermekek számára nem ajánlott.
- Ha családjában előfordult epilepszia vagy fényhatás által kiváltott roham, forduljon orvoshoz, mielőtt villogó fényforrást, sebesen változó képsorozatot vagy 3D-műsört tekintene meg.
- Ha bármilyen kellemetlenséget érez, ne nézzen tovább 3D-t, és a tünetek megszűnéséig azonnal függessen fel minden potenciálisan veszélyes tevékenységet (például autóvezetés). Ha a tünetek továbbra is fennállnak, a 3D-műsor nézésének folytatása előtt kérje ki orvos tanácsát.
- A rossz közérzet - például szédülés, fejfájás vagy tájékozódási zavarok - elkerülése érdekében a 3D hosszabb ideig tartó nézése nem javasolt.
- A 3D szemüveget kizárólag 3D TV nézésére használja.
- Ha normál körülmények között látásjavító szemüveget vagy kontaktlencsét visel, a 3D szemüveget ezekkel együtt használja.
- Tartsa távol a szemüveget a kisgyermekektől, nehogy lenyeljék a kisebb alkatrészeket vagy az elemeket.
- A szülők ellenőrizték, hogy gyermekeik nem tapasztalnak-e a fentiekben leírt kellemetlen tüneteket 3D nézése közben. 3D műsor nézése hat éven aluli gyermekek számára nem javasolt, mivel még nem fejlődött ki teljesen a látórendszerük.
- Ne használja a 3D szemüveget szemfertőzés vagy más, érintkezés által átvihető betegségek (pl. kötőhártya-gyulladás, fejtetű stb.) esetén. Csak akkor kezdje újra használni a 3D szemüveget, ha a fertőzés már teljesen megszűnt.

Multi View

16.1

Tudnivalók a Multi View funkcióról

A **Multi View** menüsávon egyszerűen átválthat valamely korábban használt alkalmazásról – TV, Teletext, TV műsor, Chrome stb. – a következőre. Például az éppen megtekintett TV-csatomáról közvetlenül egy a Google Chrome alkalmazásban korábban megnyitott webhelyre válthat.

A Multi View funkció segítségével egyszerre két különböző csatornát nézhet. A TV-csatornát nagy képernyőn, a másik csatornát pedig kis képernyőn (Kép a képben).

A kis képernyőhöz nem tartozik hang.


A Multi View képernyő nem képes 3D vagy Ultra HD videó megjelenítésére. A Multi View nem érhető el az analóg TV-csatornákon. Nem minden alkalmazás támogatja a Multi View funkciót.

16.2

A menüsáv

A menüsávval az egyik korábban használt TV-alkalmazásról egy másikra válthat. A menüsáv a 6 legutóbb használt alkalmazást képes megjeleníteni.

Az egyik alkalmazásról a másikra váltáshoz...




- 1 - Nyomja meg a  **MULTI VIEW** gombot. A menüsáv a képernyő alján jelenik meg, és a korábban megnyitott alkalmazások ikonjait tartalmazza.
- 2 - Kattintson a kívánt alkalmazás ikonjára. A TV az alkalmazásra vált.



16.3

Két TV-csatorna nézése

A Multi View funkció segítségével egyszerre két különböző csatornát nézhet. A második csatoma a képernyő jobb felső részén lévő kis képernyőn jelenik meg.

Két csatoma egyszerre történő nézéséhez...

- 1 - TV-csatoma megtekintéséhez nyomja meg a  gombot.
- 2 - Nyomja meg a  **MULTI VIEW** gombot. A képernyő alján megjelenik a menüsáv.
- 3 - Kattintson a képernyőn lévő  elemre. Ugyanaz a csatoma megjelenik egy kis képernyőben.

A kis képernyő elrejtéséhez nyomja meg ismét a  **MULTI VIEW** gombot, és kattintson a képernyőn lévő  elemre.

Ha egy vagy két CAM használatával végzi a csatornák

dekódolását (két eltérő nézőpontú CAM esetén), a Multi View kis képernyője nem képes bizonyos csatornák megjelenítésére. Lehetséges, hogy az adott vevőn nincs jogosultsága az adott csatoma dekódolására. A Multi View nem képes a Pause TV csatornáinak megjelenítésére.

16.4

Váltás képernyők között

Válthat a nagy képernyőről a kis képernyőre vagy fordítva.

Váltás a csatornák között...

- 1 - Nyomja meg a  **MULTI VIEW** gombot.
- 2 - A csatornák megcseréléséhez kattintson a  elemre.



16.5

Teletext és TV

Teletext megjelenítése közben a Multi View kis képernyőjén TV-csatoma nézhető.

Teletext megtekintése közben történő TV-nézéshez...

- 1 - Nyomja meg a  **MULTI VIEW** gombot.
- 2 - Kattintson a képernyőn lévő  elemre. Az éppen megtekintett csatoma megjelenik a kis képernyőben.
- 3 - Nyomja meg a  **+** vagy  **-**

A kis képernyő elrejtéséhez nyomja meg ismét a  **MULTI VIEW** gombot, és kattintson a képernyőn lévő  elemre.

Játékok

17.1

Amire szüksége van

Ezen a TV-készüléken az alábbi helyekről származó játékokat játszhat...

- Csatlakoztatott játékkonzol
- Az App Gallery a TV Alkalmazások menüjében
- A TV-készüléken elérhető Internet
- A Google Play áruház, erre a TV-készülékre letöltött játékok

Az App Gallery-ből, internetes weboldaltól vagy a Google Play áruházból letöltött játékokhoz a TV-készüléknek rendelkeznie kell nagy sebességű (szélessávú) internetkapcsolattal. Az Internetről letöltött játékokhoz gamepad használata szükséges.

Az Internethez való csatlakozásra vonatkozó további tudnivalókért nyomja meg a következő színes gombot: **Kulcsszavak** és keresse a **Hálózat telepítése** témakört.

17.2

Játékbeállítások

Mielőtt megkezdje a játékot – konzolról, egy alkalmazásból vagy az Internetről – állítsa a TV-készüléket a játékhoz ideális beállításokra. Ez segít gyorsabbá és pontosabbá tenni a játékot.

Ha játékkonzolját **Játék** típusú készülékként adta hozzá a Forrás menüben (a csatlakozások listájánál), akkor a TV-készülék automatikusan beállítja az ideális Játék beállítást. Ha a játékkonzol típusának beállítása **Játékos**, és az esetek többségében lemezlejátszóként van használatban, akkor hagyja meg a **Játékos** beállítást a készülék típusánál.

Az ideális beállítás kézi megadása a TV-készüléken...

- 1 - Nyomja meg a **⚙** gombot és kattintson a **Játék** elemre.
- 2 - Kattintson a Be lehetőségre. A TV-készülék ezzel a játékhoz ideális beállításokkal van konfigurálva.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a **↩** BACK gombot, szükség esetén többször is.

Ne feledje ezt a beállítást visszaállítani **Ki** értékre, amikor befejezte a játékot.

17.3

Játék

Játékkonzolról

TV-készüléken játszhat csatlakoztatott játékkonzolról.

A játék indításához...

- 1 - Kapcsolja be a játékkonzolt.
- 2 - Nyomja meg a **SOURCES** gombot és kattintson a Játékkonzol elemre, vagy annak csatlakozására.
- 3 - Indítsa el a játékot.
- 4 - A leállításhoz nyomja meg a **HOME** gombot, és válasszon másik tevékenységet.

A játékkonzolok csatlakoztatásával kapcsolatos további információkért nyomja meg a **Kulcsszavak** gombot, és keresse a **Játékkonzol, csatlakoztatás** témakört.

Az Alkalmazások oldaláról

A TV-készüléken játszhat az Alkalmazások oldaláról telepített játékot.

A játék indításához...

- 1 - Nyomja meg a **HOME** gombot a Főmenü megnyitásához.
- 2 - A felső sávon kattintson az **Alkalmazások** elemre az **Alkalmazások** megnyitásához.
- 3 - Az Alkalmazások oldalakon kattintson a játszani kívánt játék alkalmazására.
- 4 - A játék megkezdéséhez kattintson a játék ikonjára. A játékhoz használjon gamepadet.
- 5 - A leállításhoz nyomja meg a **HOME** gombot és válasszon másik tevékenységet.

Az Internethez való csatlakozásra vonatkozó további tudnivalókért nyomja meg a következő gombot: **Kulcsszavak** és keresse a **Hálózat, csatlakozás** témakört.

Internetről

A TV-készüléken közvetlenül az Internetről is játszhat játékot.

Játék indításához...

- 1 - Nyomja meg a **HOME** gombot a Főmenü megnyitásához.
- 2 - A felső sávon kattintson az **Alkalmazások** elemre az **Alkalmazások** megnyitásához.
- 3 - Az Alkalmazások oldalakon kattintson valamelyik internetes böngészőre, például: **Google Chrome**.
- 4 - Az Interneten látogasson el egy olyan weboldalra, amely online játékokat kínál.
- 5 - A játék megkezdéséhez kattintson a játék ikonjára. A játékhoz használjon gamepadet.
- 6 - A leállításhoz nyomja meg a **HOME** gombot és válasszon másik tevékenységet.

Az Internethez való csatlakozásra vonatkozó további tudnivalókért nyomja meg a következő


gombot:  **Kulcsszavak** és keresse a **Hálózat, csatlakozás** témakört.

17.4

Gamepadek

Vezeték nélkül gamepadek széles választékát csatlakoztathatja, hogy internetes játékokat játszhasson ezen a TV-készüléken. A TV-készülék egyszerre 2 gamepad csatlakoztatását támogatja. Amikor csatlakoztatja a gamepadet, akár azonnal használhatja is.

A gamepad a mutató vezérlésére is használható.

A gamepad csatlakoztatásával kapcsolatos további információért nyomja meg az alábbi színes gombot:  **Kulcsszavak** és keresse a **Gamepad, csatlakoztatás** témakört.

17.5

Osztott képernyős játék

Az osztott képernyős játékról

Ha osztott képernyős, két résztvevős játékot játszik, akkor a TV-készülék beállítható úgy, hogy minden képernyőt teljes képernyőként jelenítsen meg. Minden játékos teljes képernyős formában látja csak a saját részét. A TV-készülék 3D technológia felhasználásával jeleníti meg mindkét képernyőt.

Amire szüksége van


Ahhoz, hogy ezen a TV-készüléken kétszereplős játékot játszhasson, 2 aktív 3D szemüvegre – Philips PTA507, PTA508, PTA509, PTA517, PTA518 vagy PTA519 – van szükség. Továbbá a játékkonzolt HDMI kábellel kell csatlakoztatni.

Osztott képernyős játék játszása

Két résztvevős játék indítása...

1 - Nyomja meg a  **SOURCES** gombot és kattintson a játékkonzolra.

2 - A játékkonzolon kezdje el a játékot, és válassza a kétrésztvevős üzemmódot. Válassza az osztott képernyős nézetet.

3 - A TV-készüléken nyomja meg a  gombot és kattintson a **Játék** lehetőségre.

4 - Kattintson a **Osztott képernyő, bal/jobbs** vagy **Osztott képernyő, felső/alsó** lehetőségre a formátum szerint, amelyben az osztott képernyős játék meg van jelenítve a képernyőn. A TV-készüléken mind a 2 db képernyő teljes képernyőként jelenik meg.

5 - A két különböző képernyő nézéséhez fel kell venni a 3D szemüveget.


Az 1. játékos és a 2. játékos képernyője közötti váltáshoz nyomja meg az **1. játékos** vagy a **2. játékos képernyője közötti váltásra**

szolgáló gombot.

Az osztott képernyős nézet be- és kikapcsolása

A két résztvevős, osztott képernyős nézetben oda- és visszaválthat az osztott képernyős és a kombinált nézet között, így bármikor megnézheti a játék menüjét vagy a pontszámokat. A nézetek közti váltáshoz nyomja meg a TV-készülék távvezérlőjén az **OK** gombot.

Két résztvevős játék leállítása


A kétszereplős, osztott képernyős mód leállításához nyomja meg a  gombot, és válasszon más műveletet.

Videók, fényképek és zene





18.1


USB csatlakozóról

Lehetősége van a készülékhez csatlakoztatott USB flash meghajtón vagy USB-s merevlemezen tárolt fényképei megtekintésére, illetve zenéi és videói lejátszására.

A TV-készülék bekapcsolt állapotában csatlakoztasson USB flash meghajtót vagy USB merevlemez a készülék valamelyik USB csatlakozójához. A TV-készülék érzékeli az eszközt, és felsorolja az azon található médiafájlokat. Ha a fájllista nem jelenik meg automatikusan, nyomja meg a  **SOURCES** gombot, és kattintson az **USB** lehetőségre.

Kereshet a fájlra a keresőmezőben, vagy tallózhat a fájlok között a meghajtón létrehozott mappaszerkezetben.

A TV-készülék továbbá típus szerint is csoportba rendezi a médiafájlokat –  **Videók**,  **Fényképek** vagy  **Zene**. A színes gomb funkciók és az  **OPTIONS** beállításai ezért egy-egy típushoz vannak hozzárendelve.

A videók, fényképek és zene lejátszásának leállításához nyomja meg a  **HOME** gombot, és válasszon másik tevékenységet.


Figyelem

Amennyiben úgy próbál valamilyen műsort szüneteltetni vagy rögzíteni, hogy az USB-s merevlemez csatlakoztatva van, a TV-készülék az USB-merevlemez formázását kéri. Az ilyen formázás során az USB-s merevlemezen található összes fájl törlődik.

18.2

Számítógépről vagy NAS egységről

A fényképeit megtekintheti, vagy a zeneszárait és videóit lejátszhatja számítógépről vagy az otthoni hálózatában található NAS (hálózati adattároló) egységről.

A TV-készüléknek és a számítógépnek vagy NAS egységnek ugyanabban a hálózatban kell lennie. A számítógépen vagy NAS egységen telepítve kell lennie médiaszerver-szoftvernek, mint például a Twonky™. A médiaszervert be kell állítani a fájlok TV-készülékkel való megosztására. A TV-készülék úgy jeleníti meg a fájlokat és mappákat, ahogyan azokat a médiaszerver elrendezte, vagy amilyen szerkezetben azok a számítógépen vagy NAS egységen vannak. A TV-készüléken a színes gombok funkciói és az  **OPTIONS** alatti opciók minden típusú médiafájl esetében azonosak.

Ha a médiaszerver támogatja a fájlkeresést, akkor keresőmező is rendelkezésre áll.

A számítógépen található fájlok tallózásához és lejátszásához nyomja meg a  **SOURCES** gombot, majd kattintson a SimplyShare lehetőségre.

18.3

Mobilkészülékről

Tudnivalók a Wi-Fi Miracast funkcióról

Mobilkészülékről a Wi-Fi Miracast™ segítségével tekintheti meg a fényképeit vagy játszhatja le zeneszárait és videóit.

Az Ön TV-készüléke **Wi-Fi Certified Miracast™** minősítésű készülék. A Miracast™ funkcióval vezeték nélküli kapcsolaton keresztül megtekintheti és megoszthatja okostelefonja, táblagépe vagy számítógépe képernyőjét a TV-képernyőn. Videót (hangot és képet) továbbíthat, illetve fényképeket vagy bármilyen más megoszthat, ami az eszköz képernyőjén látható. Nem kell csatlakoztatnia az eszközt az otthoni hálózathoz. Mind a TV-készüléknek, mind az eszköznek Wi-Fi Certified Miracast™ minősítésű készüléknek kell lennie, és be kell kapcsolni rajtuk a Miracast funkciót.




Ezen a TV-készüléken a Miracast funkcióra a HDCP protokoll érvényes: nem képes az eszközök által küldött másolásvédelem prémium tartalom megjelenítésére. A legnagyobb támogatott videofelbontás 720p a 2,4 GHz-es Wi-Fi, illetve 1080p az 5 GHz-es Wi-Fi esetében.

A Wi-Fi Certified Miracast™ minősítésről a www.wi-fi.org címen talál bővebb információt

A **Wi-Fi®**, a Wi-Fi CERTIFIED logó és a Wi-Fi logó a Wi-Fi Alliance bejegyzett védjegye. A **Wi-Fi CERTIFIED Miracast™** és a **Miracast™** a Wi-Fi Alliance védjegye.

A Miracast bekapcsolása

Ellenőrizze, hogy a Wi-Fi Miracast be legyen kapcsolva.

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (balra) nyilat a **Beállítás** megnyitásához.
- 2 - Kattintson az **Általános beállítások** > Wi-Fi Miracast elemre.
- 3 - Kattintson a **Be** lehetőségre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Képernyő megosztása a TV-készüléken

Okostelefon, táblagép vagy számítógép képernyőjének megosztása a TV-készüléken...

- 1 - Kapcsolja be a TV-készülékét.
- 2 - Nyissa meg az eszközön a Wi-Fi Miracast, Wi-Fi Direct™, Intel® Wireless Display* vagy hasonló alkalmazást, és indítsa el a Miracast eszközök keresését.

3 - Az észlelt készülékek listájában válassza ki a TV-készüléket, és csatlakozzon hozzá.

4 - Hagyja jóvá a TV-készüléken a csatlakozási kérést. Előfordulhat, hogy az eszköz PIN kód megadását kéri a TV-készüléken – ekkor a távvezérlő számgombjaival adja meg a számokat. Az is előfordulhat, hogy a TV-készülék kéri PIN kód megadását az eszközön. Ha megtörtént a csatlakoztatás, a TV-készüléken az eszköz képernyője látható.

5 - Válassza ki az eszközön a TV-készüléken megtekinteni kívánt videót, fényképet vagy fájlt.

* A Miracast funkciót a WiDi 3.5-ös vagy újabb verziója támogatja.

A Wi-Fi csatlakozás (pl. „DIRECT_tvname”) megtalálható lehet a más hálózati eszközökön elérhető hálózatok listáin is. Azonban ezt a csatlakozást csak a Wi-Fi Miracast eszközök használhatják.

Megosztás leállítása

Lehetőség van a TV-készülék vagy mobilkészülék valamely képernyője megosztásának leállítására.

Az eszközről

A Miracast elindítására használt alkalmazással bonthatja a kapcsolatot, és leállíthatja az eszköz képernyőjének megtekintését a TV-készüléken. A TV-készülék visszakapcsol a legutoljára kiválasztott műsorra.

A TV-készülékről

Az eszköz képernyője TV-készüléken történő megtekintésének leállításához a következőket teheti . . .

- TV-műsor megtekintéséhez nyomja meg a **TV** gombot.
- más TV-s tevékenység indításához nyomja meg a **🏠** gombot.
- a Források menü megnyitásához és egy csatlakoztatott eszköz kiválasztásához nyomja meg a **SOURCES** gombot.

Eszköz letiltása

Amikor első alkalommal kap csatlakozási kérést egy eszköztől, letilthatja az adott eszközt. A rendszer így figyelmen kívül hagyja az ettől az eszköztől érkező kérést, valamint későbbiekben érkező minden kérését.

Eszköz letiltásához kattintson a **Letiltás...** elemre.

Az összes eszköz letiltásának feloldása

Minden korábban csatlakoztatott vagy letiltott eszköz a Wi-Fi kapcsolatlistában tárolódik. Ha törli a listát, minden letiltott eszköz letiltását feloldja.

Minden letiltott eszköz letiltásának feloldása...

1 - Nyomja meg a **⚙️**, majd a **◀** (balra) nyilat a **Beállítás** megnyitásához.

2 - Kattintson a **Hálózat**, majd a **Wi-Fi Miracast csatlakozások** elemre. A lista törölődik.

3 - A menü bezárásához nyomja meg a **↩ BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Korábban csatlakoztatott eszköz letiltása

Ha le szeretne tiltani egy korábban már csatlakoztatott eszközt, először törölnie kell a Wi-Fi Miracast kapcsolatlistát. Ha törli a listát, minden eszköz esetében újra jóvá kell hagynia vagy le kell tiltania a csatlakozást.

Képernyő késleltetése

A képernyő Miracast funkcióval történő megosztásakor a normál késleltetési idő kb. 1 másodperc. Régebbi, kisebb teljesítményű processzorral rendelkező készülékek esetén ez hosszabb is lehet.

18.4

Videók

Videolejátszás

A médiafájlok listájának TV-készüléken való megnyitásának módja függ attól, hogy milyen készüléken vannak tárolva a fájlok.

Video lejátszásához kattintson a videó fájlnevére a Médiafájlok listájában.

- A következő vagy az előző videóra történő ugráshoz nyomja meg a **⏮ +** vagy a **⏭ -** gombot.
- A videó szüneteltetéséhez nyomja meg az **OK** gombot. A folytatáshoz nyomja meg ismét az **OK** gombot.
- A videón belüli 10 másodperces előre- vagy visszaugráshoz nyomja meg a **▶** vagy a **◀** gombot.
- A gyors vissza vagy gyors előre menethez nyomja meg a **⏮** vagy a **⏭** gombot. A sebesség növeléséhez (2x, 4x, 8x, 16x, 32x) nyomja meg egymás után többször a gombokat.
- A videolejátszás leállításához nyomja meg a **■** (Leállítás) gombot.
- A mappához való visszalépéshez nyomja meg a **↩ BACK** gombot.

Folyamatjelző

A folyamatjelző megjelenítéséhez a videó lejátszása közben (lejátszófej pozíciója, időtartam, cím, dátum stb.) nyomja meg az **ℹ INFO** gombot.

Az információk elrejtéséhez nyomja meg ismét a gombot.

Videobeállítások

Színes gombok funkciói és a videolejátszásra szolgáló opciók.

- **Összes lejátszása** – A mappában található összes videó lejátszása.
- **Egy lejátszása** – Csak ennek a videónak a lejátszása.
- **Lista** – A videók megjelenítése listában szereplő fájlokként.

- **Indexképek** – A videók megjelenítése indexképekként.
- **Kevert lejátszás** – A fájlok lejátszása véletlen sorrendben.
- **Feliratok** – Ha vannak feliratok, azokat Be, Ki vagy Némítés közben bekapcsolt állásba teheti.
- **Felirat nyelve** – Ha rendelkezésre áll, válasszon ki egy nyelvet a feliratokhoz.
- **Aud. nyelv** – Ha rendelkezésre áll, válasszon ki egy beszédnyelvet.
- **Ismétlés** – A mappában található minden videó lejátszása egyszer vagy folyamatosan.

18.5

Fényképek

Fényképek megtekintése

A médiafájlok listájának TV-készüléken való megnyitásának módja függ attól, hogy milyen készüléken vannak tárolva a fájlok.

Fénykép megtekintéséhez kattintson a fénykép fájlnevére a Médiafájlok listájában.

Ha több fénykép van egy mappában, akkor azokból diavetítés indítható.

Diavetítés indításához...

- 1 - Válassza ki a mappából az egyik fényképet.
- 2 - Nyomja meg a színes gombot: **Diavetítés**.
- A következő vagy az előző fényképre történő ugráshoz nyomja meg a **+** vagy a **-** gombot.
- A diavetítés leállításához vagy a fénykép bezárásához nyomja meg a **LIST** vagy a **(Leállítás)** gombot.

Zene lejátszása a diavetítés mellé...

- 1 - Indítsa el a zenét, mielőtt elindítaná a diavetítést.
- 2 - Válasszon ki egy zeneszámot vagy zeneszámokat tartalmazó mappát, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Válasszon ki egy fényképet vagy egy fényképeket tartalmazó mappát, majd nyomja meg a **Diavetítés** gombot.

Információk

Egy adott fényképre vonatkozó információk (méret, létrehozás dátuma, elérési útvonal stb.) megtekintéséhez jelölje ki a fényképet, majd nyomja meg az **INFO** gombot.
Az információk elrejtéséhez nyomja meg ismét a gombot.

Fényképbeállítások

Színes gombok funkciói és beállítások fényképek megtekintéséhez.

- **Diavetítés** – Fényképek megjelenítése egymás után.
- **Rendezés** – Fényképek rendezése valamilyen logikai rendbe.
- **Lista** – Fényképek megjelenítése listában szereplő fájlként.
- **Indexképek** – A fényképek megjelenítése indexképekként.
- **Kevert lejátszás** – A fájlok lejátszása véletlen sorrendben.
- **Ismétlés** – A diavetítés lejátszása egyszer vagy folyamatosan.

- **Zene leállítása** – A háttérben játszott zene leállítása.
- **Diavetítés lejátszási sebessége** – A diavetítés sebességének beállítása.
- **Diavetítésnél használt átmenet** – A fényképátmenetek stílusának beállítása.
- **Elforgat** – A fénykép elforgatása fekvő vagy álló formátumba.
- **Beállítás képeretként** – Válassza ki ezt a fényképet a képeret fényképeként a Főmenü Fényképeret minialkalmazásában.

18.6

Zene

Zenelejátszás

A médiafájlok listájának TV-készüléken való megnyitásának módja függ attól, hogy milyen készüléken vannak tárolva a fájlok.

Zeneszám lejátszásához kattintson a zeneszám fájlnevére a Médiafájlok listájában.

Ha egy mappában több zeneszám van, azokat egymás után meghallgathatja.

- A következő vagy az előző zeneszámra történő ugráshoz nyomja meg a **+** vagy a **-** gombot.
- A zeneszám szüneteltetéséhez nyomja meg az **OK** gombot. A folytatáshoz nyomja meg ismét az **OK** gombot.
- A zeneszámon belüli 10 másodperces előre- vagy visszaugráshoz nyomja meg a **▶** vagy a **◀** gombot.
- A gyors vissza vagy gyors előre menethez nyomja meg a **▶▶** vagy a **◀◀** gombot. A sebesség növeléséhez (2x, 4x, 8x, 16x, 32x) nyomja meg egymás után többször a gombokat.
- A **LIST** vagy **BACK** gomb megnyomásakor a zenelejátszás tovább folytatódik.
- A zenelejátszás leállításához nyomja meg a **(Leállítás)** gombot.

Folyamatjelző

A folyamatjelző megjelenítéséhez a zeneszám lejátszása közben (lejátszófej pozíciója, időtartam, cím, dátum stb.) nyomja meg az **INFO** gombot.
Az információk elrejtéséhez nyomja meg ismét a gombot.

Zenei beállítások

Színes gombok funkciói és a zenelejátszásra szolgáló opciók.

- **Összes lejátszása** – A mappában található összes zeneszám lejátszása.
- **Egy lejátszása** – Csak ennek a zeneszámnak a lejátszása.
- **Kevert lejátszás** – A fájlok lejátszása véletlen sorrendben.
- **Ismétlés** – A mappában található minden zeneszám lejátszása egyszer vagy folyamatosan.

Pause TV

19.1


Amire szüksége van

Szüneteltetheti a digitális TV-adást, majd később folytathatja a megtekintését.

A TV-műsor szüneteltetéséhez az alábbiakra van szükség...

- egy csatlakoztatott, ehhez a TV-készülékhez megformázott USB merevlemezre,
- a TV-készülékre telepített digitális csatornák
- csatornainformációk beérkezése a képernyőn megjelenő TV-műsorkalauzhoz

A TV-műsor szüneteltetése funkció felvétel közben nem használható.

További információkért nyomja meg az alábbi színes gombot:  **Kulcsszavak** és keresse az **USB merevlemez, telepítés** témakört.

19.2

Műsor szüneteltetése

Szünet

Adás szüneteltetéséhez és folytatásához...

Az adás szüneteltetéséhez nyomja meg a **II** (Szünet) gombot.

Rövid időre egy folyamatjelző sáv jelenik meg a képernyőn.

A folyamatjelző sáv előhívásához nyomja meg ismét a **II** (Szünet) gombot.

A megtekintés folytatásához nyomja meg a **►** (Lejátszás) gombot. Egy kis **►** ikon jelenik meg a képernyőn, az adás idejével a tetején.

Az adást maximum 90 perces időtartamon keresztül szüneteltetheti.

Az aktuális TV-adáshoz való visszatéréshez nyomja meg a **■** (Leállítás) gombot.

Folyamatjelző

A folyamatjelző megjelenítéséhez nyomja meg a **II** (Szüneteltetés) gombot, amikor leállítja a műsort, vagy nyomja meg a **►** (Lejátszás) gombot, amikor folytatja a műsort. Ha a folyamatjelző a képernyőn látható, nyomja meg a **◀◀** (Gyors vissza) vagy az **▶▶** (Gyors előre) gombot, hogy kiválassza, honnan kívánja folytatni a szüneteltetett adás megtekintését. A sebesség megváltoztatásához nyomja meg többször egymás után ezeket a gombokat.

USB merevlemezre történő műsorfelvétel közben nem lehetséges az adás szüneteltetése.

Ismétlés

Ha az USB merevlemez csatlakoztatva és formázva van, a TV-készülék tárolja az Ön által megtekintett TV-műsort. Ha másik csatormára vált, a korábbi csatorna adása törlődik. Ha készenléti állapotba kapcsolja a TV-készüléket, az adás akkor is törlődik.

Mivel a TV-készülék tárolja az Ön által megtekintett adást, ezért többnyire lehetősége van rá, hogy pár másodperces visszajátszásokat tekintsen meg.

Aktuális adás visszajátszásához...

1 - Nyomja meg a **II** (Szüneteltetés) gombot.

2 - Nyomja meg a **◀** (Balra nyíl) gombot. A **◀** gombot többször is megnyomhatja, amíg el nem éri a tárolt adások elejét vagy a maximális időtartamot.

Felvétel

20.1

Amire szüksége van

Felveheti a digitális TV-adást, majd később megtekintheti azt.


A TV-műsor felvételéhez az alábbiakra van szükség...

- egy csatlakoztatott, ehhez a TV-készülékhez megformázott USB merevlemezre,
- a TV-készülékre telepített digitális csatornák
- csatornainformációk beérkezése a képernyőn megjelenő TV-műsorkalauzhoz
- megbízható órabeállítás. Ha manuálisan visszaállítja a TV-készülék óráját, előfordulhat, hogy a felvételek nem sikerülnek.

Amikor a TV-műsor szüneteltetése funkciót használja, nem tud felvételt készíteni.

Egyes digitális TV-szolgáltatók nem engedélyezik a csatornák műsorának felvételét.


Az USB merevlemezek telepítésének módjával kapcsolatos további információkért nyomja meg az alábbi színes gombot:

 **Kulcsszavak** és keresse az **USB merevlemez, telepítés** témakört.

20.2

Műsor felvétele

Felvétel most

Az éppen megtekintett műsor rögzítéséhez nyomja meg a távvezérlő  (Felvétel) gombját. A felvétel azonnal elkezdődik.




Ha a TV-műsorkalauz adatai elérhetők, akkor az Ön által megtekintett program teljes mértékben felvételre kerül. Ha nincsenek TV-műsorkalauz adatok, akkor a felvétel csak 30 percig tart. A felvétel befejezési időpontja a felvételek listáján módosítható.


A felvétel leállításához nyomja meg a  (Leállítás) gombot.

Felvétel programozása

Beütemezheti egy soron következő műsor felvételét mára vagy a következő napokra (legfeljebb 8 nappal előre).





Felvétel programozásához...

1 - Nyomja meg a  **TV Guide** elemet. A TV-műsorkalauz oldalon válassza ki a rögzíteni kívánt csatornát és műsort. A  (Jobbra) vagy  (Balra) gombokkal tud görgetni a csatorna műsorai között. A színes gombok segítségével tudja kiválasztani az adott napot.

2 - Jelölje ki a műsort, majd nyomja meg a  **Felvétel** gombot. A műsor felvételét ezzel beütemezte. Ha egymást fedő felvételt ütemezett be, automatikusan megjelenik a figyelmeztetés. Ha távollétében szeretne felvenni egy műsort, ne feledje készenléti üzemmódban hagyni a televíziót, és az USB merevlemez is hagyja bekapcsolva.

3 - A TV-készülék a műsor végéhez valamennyi pufferidőt hozzáad. Ha szükséges, további pufferidőt is megadhat.




A felvétel befejezési időpontjának beállítása...

- 1 - Nyomja meg a  **HOME** gombot a Főmenü megnyitásához.
- 2 - Kattintson az  **Alkalmazások**, majd a **Felvételek** elemre.
- 3 - Válassza ki a beállítani kívánt felvételt és nyomja meg az  **Idő beállítása** elemet. Ha a TV-műsorkalauz az Internetről érkezik, válassza ki a felvételt és nyomja meg az OK gombot. Ha megjelennek a műsorinformációk, nyomja meg az  **Idő beállítása** elemet.

Felvételek listája

A Felvételek listájában minden felvétel és ütemezett felvétel látható.



A lista megnyitása...

- 1 - Nyomja meg a  **HOME** gombot a Főmenü megnyitásához.
- 2 - Kattintson az  **Alkalmazások**, majd a  **Felvételek** elemre.


A listában kiválaszthatja a megtekinteni kívánt felvételt, törölheti a felvett műsorokat, beállíthatja egy adott felvétel befejezési idejét és ellenőrizheti a szabad merevlemez-területet.

Beprogramozhat olyan, adott műsorhoz nem kapcsolódó időzített felvételt is, amelynek Ön állítja be a kezdési és befejezési idejét

Időzített felvétel beállítása...

- 1 - Nyomja meg az  **OPTIONS** gombot, majd kattintson a **Programozás** elemre. Vagy ha a TV-műsorkalauz az Internetről érkezik, nyomja meg az  **Programozás** elemet.
- 2 - Állítsa be a csatornát, dátumot és időtartamot.
- 3 - A felvétel jóváhagyásához kattintson a **Programozás** elemre.

Programozott felvétel eltávolítása...

- 1 - Válassza ki a soron következő felvételt a Felvételek listájában.
- 2 - Nyomja meg az  **Eltávolítás** elemet.

TV-nézés felvétel közben

Annak érdekében, hogy lehetséges legyen egyszerre nézni egy csatornát és egy másik csatorna adását rögzíteni, ez a TV-készülék 2 tunerrel van ellátva. Azonban a felvétel közben nézhető csatornák a TV-készülék csatornavételi beállításaitól függnének.

Milyen csatornák nézhetők felvételt készítés közben...


Ha 1 CAM-ot használ a kódolt csatornák dekódolásához, akkor

csak azokat a csatornákat tudja nézni, amelyek nem igényelnek dekódolást, valamint az éppen rögzített csatornát.

Ha 2 CAM-ot használ a kódolt csatornák dekódolásához, és mindkét intelligens kártya azonos megtekintési jogosultságokkal rendelkezik, akkor bármelyik csatornát tudja nézni, beleértve az éppen rögzített csatornát is.

Ha 2 CAM-ot használ, amelyek megtekintési jogosultságai nem azonosak, akkor csak a kevesebb megtekintési jogosultsággal rendelkező CAM-hoz tartozó csatornákat tudja nézni, valamint az éppen rögzített csatornát.

Ha Unicable rendszert használ és csak 1 felhasználói sáv áll rendelkezésre, akkor csak azokat a csatornákat tudja megtekinteni, amelyekhez nem szükséges dekódolás, valamint az éppen rögzített csatornát.



További információkért nyomja meg az alábbi színes gombot:  **Kulcsszavak** és keresse az **Intelligens kártya, CAM** témakört.





20.3

Felvétel megtekintése

Felvétel megtekintéséhez...

1 - Nyomja meg a  **HOME** gombot a Főmenü megnyitásához.

2 - Kattintson az  **Alkalmazások**, majd a  **Felvételek** elemre.

3 - A listából válassza ki a felvételt, és a lejátszás elindításához nyomja meg az **OK** gombot. Használhatja a távvezérlő  (Gyors előre),  (Gyors vissza),  (Szüneteltetés) vagy  (Leállítás) gombját is.

A műsorsugárzók korlátozhatják, hogy a felvétel megtekintésére hány nap áll rendelkezésre. A listában a felvételnél szerepelhet az is, hogy a lejáratig hány nap van hátra.

Ha a műsorsugárzó megakadályoz egy ütemezett felvételt vagy az adás félbeszakad, a felvétel **Sikertelen** jelölést kap.

Felvétel törlése...

1 - Válassza ki a felvételt a Felvételek listájában.

2 - Nyomja meg az  **Eltávolítás** vagy  **Törlés** elemet.

Skype

21.1

Tudnivalók a Skype-ról

A TV-n lévő **Skype™** segítségével emlékeket készíthet és oszthat meg közvetlenül a nappalijából még akkor is, ha nagy távolság választja el szeretteitől.


Tehát nem kell többé a számítógép mellett ücsörögni, és nem marad le többé az értékes pillanatokról. Végezhet ingyenes Skype-Skype hang- és videohívásokat más Skype-képes készülékekre.

Beszélgethet a barátaival a nagy képernyőn, és az egész család által élvezhetővé teheti a nappalit.

21.2

Amire szüksége van

Ez a TV-készülék a Skype-hoz használható beépített kamerával és mikrofonnal rendelkezik.

A Skype elindításához a TV-készüléknek jó minőségű internetkapcsolattal kell rendelkeznie. A TV-készülék csatlakoztatható vezeték nélküli vagy vezetékes kapcsolaton keresztül is. További információkért nyomja meg az alábbi színes gombot:  **Kulcsszavak** és keresse a **Hálózat, vezeték nélküli** témakört.

Skype-fiók

A Skype használatához létre kell hoznia egy Skype-fiókot saját maga vagy a családja számára. Új Skype-fiókot létrehozhat a TV-készüléken is, de ehhez célszerűbb a számítógép használata.

Skype-egyenleg vagy Skype-előfizetések

Végezhet olcsó hívásokat a vezetékes és mobiltelefonokra a Skype-egyenleg vagy Skype-előfizetéssel (látogasson el Skype-fiókjába a számítógépén, telefonján vagy táblagépen). További tudnivalók a **Skype.com** webhelyen.

21.3

A Skype használatának megkezdése

A kamera

A TV-készülék beépített kamerával és mikrofonnal rendelkezik. A kamera a Philips szöveges logó közelében helyezkedik el.



Ha a kamera rejtett állapotban van a Skype indításakor, akkor automatikusan kicsúszik. Ügyeljen arra, hogy a kamerát semmi se akadályozza a kicsúszás során.

Amikor a Skype alkalmazásban videohívás zajlik, a kamera melletti kék LED világít.

Bejelentkezés

Jelentkezzen be a Skype-ba **Skype-nevével** és **jelszavával**. Ha még nincs Skype-neve, létre kell hoznia egy Skype-fiókot.

A Skype-ba való jelentkezéshez...

- 1 - A  gombbal nyissa meg a Főmenüt.
- 2 - Kattintson az  **Alkalmazások**, majd a **Skype** elemre.
- 3 - Ha most indítja el első alkalommal a Skype alkalmazást, akkor beállíthatja a kamerát.
- 4 - Ha ezen a TV-készüléken korábban még nem jelentkezett be a Skype alkalmazásba, kattintson a **Bejelentkezés** vagy **Fiók hozzáadása** elemre. Ha korábban már bejelentkezett, kattintson rá a fiókjára.
- 5 - Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.

Segítségre van szüksége?

Ha elfelejtette Skype-nevét, vagy problémája adódik a bejelentkezéssel, látogassa meg a www.skype.com/support weboldalt

Új Skype-fiók

Ha még nem rendelkezik **Skype-névvel** és **jelszóval**, a számítógépén hozhat létre új Skype-fiókot. Ha sikeresen létrehozta a fiókot, Skype-nevével és jelszavával a TV-készüléken is bejelentkezhet.

A Skype-fiók számítógépen való létrehozásához keresse fel a www.skype.com weboldalt.

Microsoft-fiók

Ha rendelkezik Microsoft-fiókkal, akkor ezzel a fiókkal is bejelentkezhet a Skype-ba a TV-készüléken.

Microsoft-fiókkal való jelentkezéshez...

- 1 - A Skype **Bejelentkezés** oldalon kattintson a **Bejelentkezés Microsoft-fiókkal** lehetőségre.
- 2 - Kattintson a **Tovább** elemre. A TV-készülék megnyitja a Microsoft-fiók bejelentkezési oldalát.
- 3 - Adja meg a Microsoft-fiókjához tartozó e-mail címet és jelszót.

A Skype nem használható segélyhívásra

A Skype nem helyettesíti a hagyományos telefonszolgáltatást és nem használható segélyhívásra.



21.4

Skype-menü

A sikeres bejelentkezést követően a Skype megnyitja a **Skype-menüt**.

A Skype-menü elemei az alábbiak...

- **Saját profil**

A Saját profil alatt megtekintheti és szerkesztheti a személyes Skype-profilját. Beállíthatja az állapotát, profilképét, telefonszámát és még sok minden mást. Néhány beállítás csak számítógépen módosítható.

- **Partnerlista**

A Partnerlistában Skype-hívásokat kezdeményezhet, és kezelheti partnereit.

- **Előzmények**

Az Előzmények alatt megtekintheti a nem fogadott és korábbi hívásokat, és válaszolhat a hangüzenetekre.

- **Tárcsázó**

A Tárcsázóban vonalas vagy mobiltelefonszámokat hívhat a tárcsázó billentyűzet használatával. Telefonszámok hívásához Skype-egyenleg vásárlására vagy Skype-előfizetésre van szükség.

- **Beállítások**

A Beállítások alatt módosíthatja a jelszavát, megadhatja az adatvédelmi és hangüzenet-beállításokat, vagy megtekintheti a letiltott partnereket, és még sok egyéb tevékenységet végezhet. A Beállítások menüben tud többek között kijelentkezni a Skype szolgáltatásból.

- **Vissza a TV-hez**

A Skype bezárása és a TV-nézés folytatása. A partnerei továbbra is hívhatják Önt.

21.5

Partnerlista

A partnereket tartalmazó lista

A **Partnerlista** az Ön **Skype-partnereinek** listáját tartalmazza.

A partnerei a profilképeikkel és a **Skype-nevükkel** együtt vannak feltüntetve. Egy partner akkor online, és akkor hívható a Skype-on keresztül, ha a neve mellett zöld pont látható. A telefonszámmal hozzáadott partnerek esetében nem jelzi zöld pont az elérhetőséget.

Partner felvétele

Skype-partner hozzáadása

A **Partnerlistához** új Skype-partnereket adhat hozzá.

Ha ismeri valamelyik barátja Skype-nevét vagy e-mail címét, a Skype könnyen megtalálja. Ha nem ismeri az adott személy Skype-nevét vagy e-mail címét, megpróbálkozhat az ismerős név alapján való megkeresésével.

Skype-partner hozzáadásához...

1 - A Partnerlista oldalon kattintson a **Partner felvétele** elemre.

2 - Adja meg az új partnere **Skype nevét** vagy e-mail címét. Megkísérelhet nevet is beírni. Ha végzett, kattintson a **Skype keresése** lehetőségre.

3 - A Skype megkeresi a partnert, és megjeleníti a keresés eredményeit.

4 - Kattintson a hozzáadni kívánt partnerre, és válassza a **Partner hozzáadása** lehetőséget.

5 - Írja meg a kérést, és nyomja meg a **Küldés** gombot. A Skype elküldi a partnerkérési üzenetet az új partnernek.

Ha a partner elfogadja a kérést, az új partner Skype-neve megjelenik a listában, Ön pedig felhívhatja őt a Skype-pal.

Telefonszám hozzáadása

A **Partnerlistába** telefonszámokat is felvehet partnerként. A telefonokat Skype hanghívással hívhatja fel. Telefonhívások kezdeményezéséhez Skype-egyenlegre van szükség.

Telefonszám hozzáadásához...

1 - A Partnerlista oldalon kattintson a **Partner felvétele** elemre.

2 - Kattintson a **Telefonszám hozzáadása** elemre.

3 - A partner nevének megadásához, kattintson a **Név megadása** elemre. Írjon be egy nevet, és ha végzett, kattintson a **Mentés** lehetőségre.

4 - Kattintson a **Szám hozzáadása** elemre a hozzáadni kívánt telefonszám típusa mellett.

5 - Kattintson bármely országra. Keresse meg az ehhez a telefonszámhoz tartozó megfelelő országot, és kattintson a megfelelő zászlóra.

6 - Adja meg a partner telefonszámát.

7 - Kattintson a **Mentés** elemre. Hozzáadhat még egy telefonszámot ehhez a partnerhez vagy ha már végzett, nyomja

meg a **Felvétel a partnerlistára** lehetőséget.

Partnerkérés elfogadása

Amikor **Partnerkérés** érkezik Önhöz, a partner a Partnerlista oldalon látható. A  ikon látható a neve mellett.

Partnerkérés elfogadásához...

- 1 - A **Partnerlista** oldalon kattintson a partnerre.
- 2 - Kattintson az **Elfogadás** gombra. Mostantól hívhatja ezt az új partnert, és láthatja az online állapotát.

Partner törlése és letiltása

Lehetőség van Skype-partnerek törlésére és letiltására. Ilyen esetben a partner nem tud Önnel kapcsolatba lépni a Skype-on keresztül. Egyben eltávolításra is kerül az Ön partnerlistájáról.

A letiltott partner nem kap értesítést a letiltásról. Ön mindig kijelentkezett állapotban szerepel a letiltott partner partnerlistáján.

A letiltott partner letiltása bármikor feloldható. Ekkor ismét hozzáadásra kerül az Ön partnerlistájához.

A telefonszámokat nem lehet letiltani. Azokat csak az Ön partnerlistájából lehet eltávolítani.

Partner letiltása és eltávolítása...

- 1 - A **Partnerlista** oldalon kattintson a letiltani kívánt partnerre.
- 2 - Kattintson a **Partner törlése és letiltása** elemre.
- 3 - Kattintson az **Eltávolítás** elemre. A partner eltávolításra kerül a partnerlistáról, és nem fog tudni Önnel kapcsolatba lépni.

Partner letiltásának feloldásához...

- 1 - A Skype menüjében kattintson a **Beállítások** elemre.
- 2 - Válassza a **Biztonság > Letiltott partnerek kezelése** elemet.
- 3 - Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.

Partner átnevezése

Partner átnevezéséhez...

- 1 - A **Partnerlista** oldalon kattintson az átnevezni kívánt partnerre.
- 2 - Kattintson a partner neve melletti **Szerkesztés** lehetőségre.
- 3 - Adja meg a partner új nevét és kattintson a **Mentés** elemre.


21.6

Hívás a Skype segítségével



Video- vagy hanghívás

Videohívás indítása

Videohívás indításához...

- 1 - A **Partnerlista** oldalon kattintson a hívni kívánt partnerre.
- 2 - Kattintson a **Videohívás** lehetőségre. Ha partnere elérhető a Skype-on, van csatlakoztatott Skype-kamerája, és fogadja a hívást, a személy képe megjelenik a TV képernyőn.
- 3 - A hívás befejezéséhez kattintson a  **Hívás befejezése** elemre.

Ha Skype-kamerája be van kapcsolva, kigyullad egy kék visszajelző LED. A TV-képernyő jobb alsó sarkában lévő kis képernyőn ellenőrizheti, mit lát partnere.


A Skype kamerájának kikapcsolásához kattintson a  **Videó ki** elemre. A visszakapcsoláshoz kattintson a  **Videó be** elemre.

A mikrofon némításához kattintson a  **Mikrofon ki** elemre. A visszakapcsoláshoz kattintson a  **Mikrofon be** elemre.

Hanghívás indítása

Ha videó nélkül, kikapcsolt kamerával szeretne hívást indítani, kezdeményezzen **hanghívást**.

Hanghívás indításához...


- 1 - A **Partnerlista** oldalon kattintson a hívni kívánt partnerre.
- 2 - Kattintson a **Hívás** lehetőségre. Ha partnere elérhető a Skype-on, és fogadja a hívást, beszélgethet vele.
- 3 - A hívás befejezéséhez kattintson a  **Hívás befejezése** elemre.

A partner hozzáadhatja Önt olyan hanghíváshoz, amelynek több résztvevője van. Ön viszont már nem adhat hozzá további résztvevőt.

Telefonok hívása


A Skype használatával vezetékes és mobiltelefonokat is lehet olcsón hívni. Telefonok hívásához Skype-egyenleg vagy Skype-előfizetés szükséges.

Telefon hívásához...

- 1 - A **Partnerlista** oldalon kattintson az adott telefonszámú partnerre.
- 2 - Kattintson a számra. Telefonszám hívásához elérhető **Skype-egyenleggel** vagy Skype-előfizetéssel kell rendelkeznie. Ha a partnere fogadja a hívást, beszélgethet vele.
- 3 - A hívás befejezéséhez kattintson a  **Hívás befejezése** elemre.

A Skype-pal közvetlenül is hívhat telefonszámokat. A telefonszámot a tárcsázó billentyűzettel adhatja meg.

A tárcsázó billentyűzet megnyitásához...

- 1 - A **Skype** menüben kattintson a **Tárcsázó** elemre.
- 2 - Kattintson az **Ország** elemre az országhívó szám hozzáadásához. Keresse meg a hívni kívánt országot és kattintson rá a nevére és zászlójára.
- 3 - Lépjen vissza a **Tárcsázó** helyre.
- 4 - Kattintson a tárcsázón található számokra a telefonszám megadásához.
- 5 - Kattintson a **Hívás** elemre.
- 6 - A hívás befejezéséhez kattintson a  **Hívás befejezése** elemre.


A Skype nem használható segélyhívásra

A Skype nem helyettesíti a hagyományos telefonszolgáltatást és nem használható segélyhívásra.




Hívás fogadása

Ha be van jelentkezve a Skype-ba, és TV-t néz, a bejövő hívásokról csengőhang és a képernyőn megjelenő üzenet tájékoztatja. Az üzenetből kiderül, ki a hívó fél, Ön pedig fogadhatja vagy elutasíthatja a hívást.

Hívás fogadásához kattintson a  – Válasz videóval elemre.

Ha kikapcsolt kamerával szeretné a hívást fogadni, kattintson a  – Válasz hanggal elemre.

A hívás elutasításához kattintson a  a Hívás elutasítása elemre.

Legutóbbi

A Skype menü **Előzmények** oldalán megtalálja a TV-készülékről folytatott hívások listáját. Itt megtalálja a nem fogadott hívásokat, és meghallgathatja a hangüzeneteket is.

Az, hogy a Skype-események mennyi ideig maradnak az előzmények listáján, az Ön partnereinek számától, valamint attól függ, hogy Ön mennyire intenzíven használja a Skype alkalmazást.

Hangüzenetek

A hangüzenetekről

Ha valaki hívja Önt a Skype-on, de Ön nem fogadja a hívást, a hívó fél hangüzenetet hagyhat a **Skype-hangüzenetek** között. Ha Ön hív egy partnert, de ő nem fogadja a hívást, hangüzenetet küldhet a partnernek.

Hangüzenet küldéséhez vagy fogadásához Önnek – vagy a kapcsolatának – előbb be kell állítania a Skype Hangüzeneteket. A Hangüzeneteket a számítógépen lehet beállítani. Látogasson el a www.skype.com oldalra

Hangüzenet rögzítése

Ha az Ön partnere már aktiválta a Hangüzenetek szolgáltatást, akkor Ön tud hangüzenetet hagyni abban az esetben, ha a partnere nem fogadja az Ön hívását.


Hangüzenet rögzítése...

- 1 - Hívja fel partnerét. Ha a hívást nem fogadták, a Skype felajánlja **Hangüzenet** küldését.
- 2 - A sípszó után mondja el az üzenetét.
- 3 - A felvétel leállításához kattintson a **Hívás befejezése** elemre.

Hangüzenet lejátszása

Partnerei hangüzeneteket küldhetnek Önnek. A hangüzenetet az Előzmények oldalról játszhatja le.

Hangüzenet lejátszásához...

- 1 - A **Skype menüjében** kattintson az **Előzmények** elemre.
- 2 - Kattintson a lejátszani kívánt **Hangüzenetre**.
- 3 - Kattintson a  elemre a hangüzenet lejátszásához. Az hangüzenetet tetszőleges számú alkalommal meghallgathatja.

21.7

Skype-egyenleg

A Skype használatához vásárolhat Skype-egyenleget vagy köthet Skype-előfizetést. Ha rendelkezik Skype-egyenleggel vagy Skype-előfizetéssel, az összes vezetékes és mobiltelefonszámot olcsón hívhatja a TV-készüléke segítségével.

Skype-egyenleg vásárlása

Skype-egyenleg vásárlásához vagy Skype-előfizetés megkötéséhez jelentkezzen be a Skype alkalmazásba a számítógépén. A megvásárolt Skype-egyenleg akkor áll majd a rendelkezésére, amikor bejelentkezik a Skype alkalmazásba a TV-készülékén.

A még elérhető egyenleg és az előfizetéssel kapcsolatos információk minden olyan oldalon fel vannak tüntetve, ahonnan telefonhívást lehet kezdeményezni.

Skype-egyenleg alacsony

Ha a telefonhívás létrehozásához nem elegendő az egyenlege, arról értesítést kap.

21.8

Skype-beállítások

Jegyezze meg a jelszavamat

Ha mindig ugyanazt a Skype-fiókot használja a TV-készüléken, akkor beállíthatja a Skype-ot úgy, hogy átugorja a bejelentkezési oldalt.

A bejelentkezési oldalon jelölje be az **Emlékezzen a jelszavamra** előtt található jelölőnégyzetet. Ha nem jelentkezik ki a Skype-ból, és folytatja a TV-nézést vagy kikapcsolja a TV-készüléket, akkor amikor legközelebb elindítja a Skype alkalmazást, az az Ön Partnerlista oldalán fog megnyílni. Nem kell bejelentkeznie.

Általános információ

Skype-egyenleg

A Skype-egyenleg összegének ellenőrzése...

Indítsa el a **Skype** alkalmazást, majd kattintson a **Beállítások** > **Általános** > **Skype-egyenleg** elemre.

A Skype használatának feltételei

A Skype használati feltételeinek vagy a Skype adatvédelmi irányelveinek elolvasása...

Indítsa el a Skype alkalmazást és kattintson a **Beállítások** > **Általános** > **Használati feltételek** vagy **Adatvédelmi irányelvek** elemre.

Biztonság

Jelszó módosítása

Skype-fiókja aktuális jelszavát módosíthatja, és új jelszót adhat meg.

A jelszó módosításához...

- 1 - Jelentkezzen be Skype-fiókjába.
- 2 - A **Skype menüjében** kattintson a **Beállítások** elemre.
- 3 - Kattintson a **Biztonság**, és a **Jelszó módosítása** elemre.
- 4 - Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.

Letiltott partnerek

Megtekintheti az összes letiltott partner listáját. Ezen a listán megszüntetheti a partnerek letiltását.

A lista megnyitása...

- 1 - Jelentkezzen be Skype-fiókjába.
- 2 - A **Skype menüjében** kattintson a **Beállítások** elemre.
- 3 - Kattintson a **Biztonság** > **Letiltott partnerek kezelése** elemre.

Bejövő hívások

A Skype-ot beállíthatja úgy is, hogy korlátozza a bejövő Skype-hívásokat.

A korlátozás beállításához...

- 1 - Jelentkezzen be Skype-fiókjába.
- 2 - A **Skype menüjében** kattintson a **Beállítások** elemre.
- 3 - Kattintson a **Biztonság** > **Hívások engedélyezése tőle:** > **Bárki** vagy **Csak a partnereim** elemre.

Profilképem

A Skype-ot beállíthatja úgy, hogy korlátozza az Ön profilképének megjelenítését.

A korlátozás beállításához...

- 1 - Jelentkezzen be Skype-fiókjába.
- 2 - A **Skype menüjében** kattintson a **Beállítások** elemre.
- 3 - Kattintson a **Biztonság** > **Profilképem megjelenítése** > **Bárki** vagy **Csak a partnereim** elemre.

Figyelmeztetések

Beállíthat Skype-figyelmeztetéseket a bejövő hívásokhoz, partnerkérésekhez, hangüzenetekhez vagy nem fogadott hívásokhoz. Beállíthatja továbbá a Bejövő hívásokhoz tartozó figyelmeztetést és a Csengés hangerejét.

A Skype-figyelmeztetések beállítása...

- 1 - Jelentkezzen be Skype-fiókjába.
- 2 - A **Skype menüjében** kattintson a **Beállítások** elemre.
- 3 - Kattintson a **Figyelmeztetések** elemre.

Kamera

Kamera pozicionálása

Beállíthatja a kamera nézőpontját. Nagyíthat vagy kicsinyíthet, pásztázhatja vagy döntheti a kamerakeretet.

A kamera nézőpontjának beállításához...

- 1 - Jelentkezzen be Skype-fiókjába.
- 2 - A **Skype menüjében** kattintson a **Beállítások** > **Kamera** elemre.
- 3 - Nagyításhoz kattintson a **+** (plusz) elemre. Kicsinyítéshez kattintson a **-** (mínusz) lehetőségre. A kamerakeret eltolásához (pásztázás) kattintson a kép bal vagy jobb részére. A kamerakeret döntéséhez kattintson a felfelé vagy lefelé nyíllra.
- 4 - A kamera nézőpontjának tárolásához kattintson a **Mentés** elemre.

21.9

Vissza a TV-hez

A Skype bezárásához és a TV-nézés folytatásához kattintson a  **Vissza a TV-hez** elemre.

A partnerei továbbra is tudják Önt hívni.

21.10

Kijelentkezés

Amikor kijelentkezik a Skype-ból, a partnerei nem fogják tudni Önt hívni.

A kijelentkezéshez...

1 - A **Skype menüjében** kattintson a  **Beállítások** elemre.

2 - Kattintson a **Kijelentkezés** elemre.

Multi Room

22.1

Tudnivalók a Multi Room funkcióról

A Multi Room funkcióval a lakás egy másik TV-készülékéről érkező TV-műsorokat tekinthet meg. A műsort az egyik készülék továbbítja a másikra. A műsortovábbítás antennacsatlakozás vagy saját intelligens kártya előfizetés nélküli TV-készülékekre lehetséges. Felvett műsort olyan TV-ről is továbbíthat, amelyhez merevlemez csatlakoztatott.


A műsort egy másik készülékre sugárzó TV-nek bekapcsolva, és az adott csatormára hangolva kell lennie, vagy le kell játszania a felvételt.

TV-műsor Multi Room funkcióval történő sugárzása esetén a képfelbontás legfeljebb 720p értékre csökken. Rádiócsatornák nem továbbíthatók. Egyes műsorszolgáltatók védik műsoraikat az ilyen jellegű átvitelrel szemben.

22.2

Amire szüksége van



TV-műsor TV-készülékek közötti továbbításához a műsornak digitális TV-csatormáról kell érkeznie.

Mindkét TV-készüléket csatlakoztatni kell a vezetékek nélküli otthoni hálózathoz. További információért nyomja meg a  **Kulcsszavak** gombot, és keresse a **Vezeték nélküli hálózat** témakört.

Ezenfelül mindkét TV-készülék Philips típuszámának 8-asra vagy nagyobb számjegyre kell végződnie – pl. xxXXXXxxx8 vagy xxXXXXxxx9. Előfordulhat, hogy frissítenie kell a régebbi TV-készüléket a legújabb szoftverrel. A szoftver frissítésével kapcsolatban olvassa el a régebbi készüléken a Súlyos fejezetet.


Ellenőrizze, hogy mindkét TV-készülék **Bekapcsolás Wi-Fi (WoWLAN)** segítségével beállítása be van-e kapcsolva a TV-beállításnál.

Ennek a beállításnak az ellenőrzése a TV-készüléken...

1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.

2 - Kattintson a **Hálózat**, majd a **Bekapcsolás Wi-Fi (WoWLAN)** segítségével elemre.

3 - Kattintson a **Be** lehetőségre.

4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

A műsort egy másik készülékre sugárzó TV-nek bekapcsolva, és az adott csatormára hangolva kell lennie, vagy le kell játszania a felvételt.

A Multi Room funkció használata

Indítás


Amikor első alkalommal használja a Multi Room funkciót, kapcsolja be mindkét TV-készüléket.

Ha ez a TV-készülék létrehozta a kapcsolatot a másik TV-készülékkel, a másik automatikusan megjelenik a **Tallóz. hálóz.** menüben, még akkor is, ha készenléti üzemmódban van.






TV-csatorna továbbítása (streamelése)

A Multi Room funkció segítségével megtekintheti a másik TV-készüléken futó aktuális TV-csatornát, vagy megnyithatja a másik TV-készülék csatornalistáját. Ha a listából választ csatornát, a másik TV is az Ön által választott csatormára vált. Ha a kettes számú TV-készülék rendelkezik beépített műholdas vevőegységgel és már beállított csatornákkal, vagy egy felvételek* tartalmazó merevlemez meghajtó (HDD) van hozzá csatlakoztatva, ezeket is megtekintheti az egyes számú TV-készüléken. Amíg a kettes számú TV felvételt készít, TV-műsor szüneteltetése üzemmódban van vagy Skype-ot használ, nem válthat csatornát.

TV-csatorna megtekintéséhez a másik TV-készülékről . . .

- 1 - Győződjön meg arról, hogy a TV-készülék készenléti* üzemmódban van, vagy be van kapcsolva.
- 2 – Ezen a TV-készüléken nyomja meg a  **SOURCES** gombot, válassza a **Tallóz. hálóz.** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 – Ha a TV-készülék még nincs csatlakoztatva az otthoni hálózatra, a hálózat telepítése automatikusan elindul. Ha a TV-készüléket már csatlakoztatta, folytassa a 4. lépéssel.
- 4 – A **Tallóz. hálóz.** menüben válassza ki a másik TV-készülék nevét, és nyomja meg az **OK** gombot. Ha több TV-készülék is van otthonában, előfordulhat, hogy meg szeretné változtatni a másik TV-készülék nevét. Ezt az adott TV-készüléken teheti meg.
- 5 – Válassza ki, mit szeretne megtekinteni a másik TV-készülékről

...

- A másik TV-készüléken aktuálisan futó csatorna megtekintéséhez válassza az **Aktuális csatorna** lehetőséget, és nyomja meg az **OK** gombot.
- A másik TV-készülék csatornalistájának megnyitásához válassza a **TV-nézés** lehetőséget, és nyomja meg a  (jobb) gombot.
- A másik TV-készülék műholdas csatornalistájának megnyitásához válassza a **Műhold megtekintése** lehetőséget, és nyomja meg a  (jobb) gombot.
- A másik TV-készüléken lévő felvételek* listájának megnyitásához válassza a **Felvételek megtekintése** lehetőséget, és nyomja meg a  (jobb) gombot.
- A  + és a  - gombbal válthat csatornát. Amíg a másik TV felvételt készít, a TV-műsor szüneteltetve van vagy a Skype van használatban, nem válthat csatornát.

* A második számú TV készenléti üzemmódból való


bekapcsolásához vagy az ahhoz csatlakoztatott HDD felvételeinek megtekintéséhez mindkét TV-készülék típusjelének nyolcasra kell végződnie, pl. (képernyőméret) **PFLxxx8**.

TV neve

A TV nevének módosításához . . .


Nyomja meg a **🏠** > **Beállítás** > **Hálózati beállítások** > **TV-hálózati neve** menüpontot.

Megosztás...

A távvezérlő hátulján, a jobb oldalon található billentyűzet mellett lévő **Megosztás**  gombbal megoszthatja az éppen megtekintett csatorna és műsor nevét, vagy az éppen meglátogatott weboldal internetcímét. Megoszthatja a TV-műsorkalauzban kiválasztott műsor címét és adatait, vagy a Smart TV alkalmazás nevét és ikonját. A fentieket megoszthatja a Facebookon, a Twitteren vagy a Smart TV alkalmazások oldalairól elérhető bármelyik közösségi hálózaton.

A TV-készüléknek csatlakoznia kell az Internethez.

Az éppen megtekintett vagy kiválasztott elemek megosztásához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot a **Megosztás** menü megnyitásához.
- 2 - Válassza ki a közösségi hálózatot, amelyen az adatokat meg kívánja osztani, és nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - A TV-készüléken megnyílik a közösségi hálózat weboldala. A megnyitott közösségi hálózattól függően közzétehet, beküldhet vagy megadhat egy üzenetet.

Philips TV Remote alkalmazás

Az új **Philips TV Remote** alkalmazás az Ön új televíziós barátja.

Ha az okostelefonjára vagy táblagépére telepítve van a TV Remote alkalmazás, akkor mindig irányítása alatt tarthatja a médiafájlokat. Fényképeket, zeneszámokat vagy videókat küldhet a nagy TV-képernyőre vagy bármely TV-csatomát élőben nézhet a táblagépén vagy telefonján. Keresse ki, hogy mit szeretne nézni, és tekintse meg azt a telefonon vagy TV-n. A TV Remote alkalmazás segítségével mindent Ön irányít. Lehet, hogy csupán a TV hangerejét kívánja csökkenteni.

Töltse le a Philips TV Remote alkalmazást a kedvenc app store-jából még ma.

Az alkalmazás ingyenes.

A Philips TV Remote alkalmazás iOS és Android operációs rendszerekhez érhető el.

Beállítás


25.1

Gyors beállítások

A leggyakrabban használt TV-beállítások a **Gyors beállítások** menübe csoportosítva találhatók meg.

A menü megnyitásához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot.
- 2 - Kattintson a módosítani kívánt beállításra.

3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.



25.2

Kép

Képstílus

Stílus kiválasztása

A kép egyszerű beállításához előre meghatározott beállítások közül választhat a Képstílus funkcióval.

- 1 - A TV-csatorna megtekintése közben nyomja meg a  gombot és kattintson a **Képstílus** elemre.
- 2 - Kattintson a lista valamelyik stílusára.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

A rendelkezésre álló stílusok az alábbiak...





- **Személyes** - Az első indításkor Ön által megadott képbeállítások.
- **Élénk**: nappali tévézéshez ideális.
- **Természetes**: természetes képbeállítások.
- **Normál** - A leginkább energiatakarékos beállítás - Gyári beállítás
- **Mozi**: filmek nézéséhez ideális.
- **Fénykép**: fényképek megtekintéséhez ideális.
- **ISF nappal** - ISF kalibrációhoz
- **ISF éjjel** - ISF kalibrációhoz

Stílus visszaállítása

Ha ki van választva egy Képstílus, akkor bármely képbeállítást a **Beállítás > Kép...** helyen tehet meg.

A kiválasztott stílusban tárolásra kerülnek az Ön által tett változtatások. Javasoljuk, hogy csak a **Személyes** stílus beállításait módosítsa. A Képstílus – Személyes beállításai elmenthetők a Források menü minden egyes csatlakoztatott eszközéhez.




A stílus eredeti beállításának visszaállítása...

- 1 - Nyomja meg a  , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Kép > Képstílus** elemre, majd kattintson a visszaállítani kívánt képstílusra.
- 3 - Nyomja meg az alábbi színgombot:  **Stílus visszaállítása**. A stílus visszaállításra kerül.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Otthon vagy bolt

Ha a TV-készülék bekapcsolásakor a Képstílus minden alkalommal az **Élénk** beállításra áll vissza, akkor a TV elhelyezési beállítása **Bolt**. Ez a beállítás az üzletben történő kihelyezéshez ideális.

A TV-készülék beállítása otthoni használatra...




- 1 - Nyomja meg a  , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Általános beállítások > Hely**, majd az **Otthon** elemre.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Játék vagy számítógép

Készülék csatlakoztatása esetén a TV felismeri a készülékfaját, és minden egyes készüléknek ad egy megfelelő típusnevet. Ha szeretné, ezt a nevet megváltoztathatja. Ha a készülék típusneve helyesen van beállítva, a TV automatikusan az ideális TV-beállításokra vált, amikor erre a készülékre kapcsolnak át a Forrás menüben.

Ha a játékkonzolba Blu-ray lemezlejátszót építettek, előfordulhat, hogy már beállította a Blu-ray lemez típusnevét. A **Játék vagy számítógép** opcióval manuálisan is átválthat a játék ideális beállításaira. Ne felejtse el kikapcsolni a Játék vagy számítógép opciót a TV-nézésre való visszatéréskor.

A beállítás kézi átváltásához...




- 1 - Nyomja meg a  , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Kép > Speciális** elemre, majd kattintson a **Játék vagy számítógép** lehetőségre.
- 3 - Kattintson a használni kívánt eszköztípusra. A TV-re történő visszakapcsoláshoz kattintson a **Ki** elemre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Képbeállítások

Szín

A **Szín** beállítással a kép színtelítettségének szintjét szabályozhatja.




A szín beállítása...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Kép > Szín** elemre, majd kattintson a csúszka belsejére az érték beállításához.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Kontraszt

A **Kontraszt** beállítással módosíthatja a kép kontrasztját. Ha 3D képeket néz, ez a beállítás **3D kontraszt** néven jelenik meg.




A kontraszt beállításához...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Kép > Kontraszt** elemre, majd kattintson a csúszka belsejére az érték beállításához.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Élesség

Az **Élesség** beállítással a képrészletek élességének szintjét szabályozhatja.

Az élesség beállításához...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Kép > Élesség** elemre, majd kattintson a csúszka belsejére az érték beállításához.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.




Fejlett

Szín

Színjavítás

A **Színjavítás** funkcióval erősítheti a színek intenzitását és gazdagíthatja a fényes színek részleteit.




A szint beállításához...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Kép > Speciális > Szín > Színjavítás**, majd a **Maximum**, **Közepes**, **Minimum** vagy **Ki** elemre.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Színhőmérséklet

A **Színhőmérséklet** funkcióval az előre meghatározott színhőmérsékletek valamelyikére állíthatja be a képet, vagy kiválaszthatja az **Egyéni** opciót, és saját maga állíthatja be a színhőmérsékletet az **Egyedi színhőmérséklet** funkcióval. A Színhőmérséklet és az Egyedi színhőmérséklet tapasztalt felhasználóknak szánt beállítási lehetőség.




Előre beállított érték kiválasztásához...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Kép > Speciális > Szín > Színhőmérséklet**, majd a **Normál**, **Meleg** vagy **Hideg** elemre. Vagy kattintson az **Egyéni** lehetőségre, ha saját maga szeretné testre szabni a színhőmérsékletet.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Egyéni színhőmérséklet

Az **Egyedi színhőmérséklet** funkcióval saját maga állíthatja be a színhőmérsékletet. Egyéni színhőmérséklet beállításához először válassza ki az Egyéni opciót a Színhőmérséklet menüben. Az Egyedi színhőmérséklet haladó felhasználóknak szánt beállítási lehetőség.

Egyéni színhőmérséklet beállítása...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Kép > Speciális > Szín > Színhőmérséklet** elemre, majd kattintson a csúszka belsejére az érték beállításához. A WVP a fehérpontot, a BL a feketesínt jelzi. A menü előre beállított értékei közül is választhat.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

ISF színvezérlés


Az **ISF Színvezérlés** beállítás segítségével az ISF-szakértők kalibrálják a TV-készülék színviSSzaadását. A Színvezérlés ISF-szakértői beállítás.

Hozza ki a legtöbbet TV-készülékéből az **ISF® kalibrálással**. Kérjen fel ISF-kalibrálással foglalkozó szakértőt, aki otthonában állítja be a TV-készülék optimális képbeállításait. A szakértő az Ambilight funkcióhoz is beállíthat ISF-kalibrálást. A márkakereskedőnél érdeklődjön az ISF kalibrálásról.

A kalibrálás előnyei...

- tisztább és élesebb kép,
- nagyobb részletesség a világos és sötét részeken,
- mélyebb és sötétebb feketék,
- nagyobb szintiztaság és jobb színminőség,
- kisebb energiafogyasztás

Az ISF kalibrálással foglalkozó szakértő 2 képstílusként tárolja és zárolja az ISF beállításokat.

Ha kész az ISF kalibrálás, nyomja meg a  gombot és kattintson a **Képstílus**, majd az **ISF nappal** vagy **ISF éjjel** elemre. Válassza az ISF nappal lehetőséget, ha a TV-készüléket nappali fényviszonyok között szeretné nézni, vagy az ISF éjszaka beállítást, ha sötétben tévéné.

ISF csak RGB mód




A **Csak RGB mód** beállítással az ISF-szakértők kizárólag RGB színek használatára állíthatják be a képernyőt.

Kontraszt

Kontraszt módok

A **Kontraszt mód** segítségével beállíthatja, hogy a készülék milyen szint mellett csökkentse az energiafelhasználást a képernyő fényerejének tompításával. Válassza a legjobb energiafelhasználáshoz vagy a legnagyobb fényerejű képhez.




A szint beállításához...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Kép > Speciális > Kontraszt > Kontraszt mód**, majd a **Legjobb teljesítmény, Legjobb kép, Normál** vagy **Ki** elemre.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Tökéletes kontraszt

A **Tökéletes kontraszt** segítségével beállíthatja, hogy a TV-készülék milyen szint mellett kezdje el automatikusan kiemelni a részleteket a kép sötét, közepesen sötét és világos területein.




A szint beállításához...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Kép > Speciális > Kontraszt > Tökéletes kontraszt**, majd a **Maximum, Közepes, Minimum** vagy **Ki** elemre.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Fényerő

A **Fényerő** beállítással módosíthatja a kép fényerejének szintjét. A Fényerő haladó felhasználóknak szánt beállítási lehetőség. A nem haladó felhasználók számára azt ajánljuk, hogy a fényerőt a **Kontraszt** beállítással szabályozzák.

A szint beállításához...




- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Kép > Speciális > Kontraszt > Fényerő** elemre, majd kattintson a csúszka belsejére az érték beállításához.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Videokontraszt

A **Videokontraszt** beállítással szűkítheti a videokontraszt-tartományt. Ha 3D képeket néz, ez a beállítás **3D**

videokontraszt néven jelenik meg. A Videokontraszt és a 3D videokontraszt tapasztalt felhasználóknak szánt beállítási lehetőség.




A szint beállításához...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Kép > Speciális > Kontraszt > Videokontraszt** elemre, majd kattintson a csúszka belsejére az érték beállításához.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Fényérzékelő

A **Fényérzékelő** funkció automatikusan a helyiség fényviszonyaihoz igazítja a kép- és az Ambilight-beállításokat. A Fényérzékelő funkció be- és kikapcsolható.




A be- vagy kikapcsoláshoz...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Kép > Speciális > Kontraszt > Fényérzékelő**, majd a **Be** vagy **Ki** elemre.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Gamma

A **Gamma** funkcióval nemlineáris beállítást adhat meg a kép fényűrségéhez és kontrasztjához. A Gamma tapasztalt felhasználóknak szánt beállítási lehetőség.

A szint beállításához...




- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Kép > Speciális > Kontraszt > Gamma** elemre, majd kattintson a csúszka belsejére az érték beállításához.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Élesség

Ultra felbontás

Az **Ultra Resolution** funkció kiemelkedő képélességet biztosít az élek és vonalak mentén.




A be- vagy kikapcsoláshoz...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Kép > Speciális > Élesség > Ultra Resolution** elemre.
- 3 - Kattintson a **Be** vagy **Ki** lehetőségre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Zajcsökkentés

A **Zajcsökkentés** beállítással kiszűrheti és csökkentheti a kép zaj szintjét.




A zajcsökkentés beállítása...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Kép > Speciális > Élesség > Zajcsökkentés** elemre.
- 3 - Kattintson a **Maximum, Közepes, Minimum** vagy **Ki** elemre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

MPEG zavar elnyomása

Az **MPEG zavar elnyomása** funkcióval kisimíthatja a kép digitális átmeneteit. Az MPEG zavarok többnyire kis blokkok vagy fogazott képszel formájában láthatók.

Az MPEG zavar elnyomásához...




- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Kép > Speciális > Élesség > MPEG zavar elnyomása** elemre.
- 3 - Kattintson a **Maximum, Közepes, Minimum** vagy **Ki** elemre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Mozgás

Perfect Natural Motion

A **Perfect Natural Motion** funkcióval csökkentheti a mozgás akadozását, amely a TV-n nézett filmekben látható. A Perfect Natural Motion sima, folyamatos mozgást eredményez.


A mozgás akadozásának beállításához...


- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Kép > Speciális > Mozgás > Perfect Natural Motion** elemre.
- 3 - Kattintson a **Maximum, Közepes, Minimum** vagy **Ki** elemre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Clear LCD

A **Clear LCD** funkcióval rendkívül éles mozgást, jobb feketeszintet, magas kontrasztarányt jeleníthet meg villódzásmentes, nyugodt képpel és nagyobb megtekintési szögtartománnyal.


A be- vagy kikapcsoláshoz...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Kép > Speciális > Mozgás > Clear LCD** elemre.
- 3 - Kattintson a **Be** vagy **Ki** lehetőségre.

4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Képformátum




Ha a kép két oldalán, illetve alul és felül fekete sávok jelennek meg, akkor beállíthatja a képformátumot olyan értékre, amely kitölti a képernyőt.

A Képformátummal kapcsolatos további információért nyomja meg az alábbi színes gombot: , majd a **Kulcsszavak** elemet és keresse a **Képformátum** témakört.

Gyors hangbeállítás

Az első beállítás során tett néhány képbeállítás néhány egyszerű lépésben. Ezeket a lépéseket megismételheti a Gyors képbeállítás során. E lépések végrehajtásához győződjön meg arról, hogy a TV-készülék be tud-e hozni TV-csatomát, vagy képes-e megjeleníteni valamely csatlakoztatott eszközön található műsort.

A kép beállításához néhány egyszerű lépésben...




- 1 - Nyomja meg a , majd a  (balra) nyilat a **Beállítás** megnyitásához.
- 2 - Kattintson a **Kép**, majd a **Gyors képbeállítás** elemre.
- 3 - Kattintson a kívánt képbeállításra és lépjen a következő beállításra.
- 4 - Végül kattintson a **Befejezés** elemre.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Amikor végzett a Gyors képbeállítással, elkezdheti a **Gyors hangbeállítást** a TV hangjának egyszerű beállításához.

Elhelyezkedés

Ha a TV-készülék üzletben van kiállítva, beállíthatja a készüléket úgy, hogy a bolt reklámcsíkját jelenítse meg. A **Képstílus** értéke automatikusan **Élénk** lesz. Az automatikus **Kikapcsolási időzítő** funkció ki van kapcsolva.




A TV-készülék beállítása Bolti helyre...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (balra) nyilat a **Beállítás** megnyitásához.
- 2 - Kattintson az **Általános beállítások**, majd a **Hely** elemre.
- 3 - Kattintson a **Bolt** elemre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Ha a TV-készüléket otthon használja, akkor Otthoni helyre állítsa be.

Bolt beállítások

Ha a TV **Bolt** üzemmódra van állítva, akkor beállítható a hozzáférés egy megadott bemutatóhoz, áruházi használatra.

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Általános beállítások**, majd a **Bolti bemutatók** elemre.
- 3 - Kattintson a **Ki** vagy a **Reklámbanner** elemre az áruházi bemutatóhoz.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.



25.3

Hang

Hangstílus

Stílus kiválasztása

A hang egyszerű beállításához előre meghatározott értékek közül választhat a Hangstílus funkcióval.

- 1 - A TV-csatorna megtekintése közben nyomja meg a  gombot és kattintson a **Hangstílus** elemre.
- 2 - Kattintson a lista valamelyik stílusára.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

A rendelkezésre álló stílusok az alábbiak...





- **Személyes** - Az első indításkor Ön által megadott hangbeállítások.
 - **Eredeti** - A leginkább semleges hangbeállítás
 - **Mozi** - Filmek nézéséhez ideális.
 - **Zene**: zenehallgatáshoz ideális.
 - **Játék**: játékhöz ideális.
-
- **Hírek**: beszéd esetén ideális.

Stílus visszaállítása

Ha ki van választva egy Hangstílus, akkor bármely hangbeállítást a **Beállítás > Hang...** helyen végezhet el.

A kiválasztott stílusban tárolásra kerülnek az Ön által tett változtatások. Javasoljuk, hogy csak a **Személyes** stílus hangbeállításait módosítsa. A Hangstílus – Személyes beállításai elmenthetők a **Források** menü minden egyes csatlakoztatott eszközhöz.




A stílus eredeti beállításának visszaállítása...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hang > Hangstílus** elemre, majd kattintson a visszaállítani kívánt hangstílusra.
- 3 - Nyomja meg az alábbi színgombot:  **Stílus visszaállítása**. A stílus visszaállításra kerül.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Hangbeállítások

Mélyhang




A **Mély** beállítással a hang mély tónusainak szintjét szabályozhatja. A szint beállításához...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hang > Mélyhang** elemre, majd kattintson a csúszka belsejére az érték beállításához.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Magas hang

A **Magas** beállítással a hang magas tónusainak szintjét szabályozhatja.




A szint beállításához...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hang > Magas hang** elemre, majd kattintson a csúszka belsejére az érték beállításához.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Surround üzemmód

A **Surround üzemmód** funkcióval beállíthatja a TV-készülék hangszórói által használt hanghatást. Ha 2D TV-nzéshez az **Incredible Surround** beállítást választja, 3D tartalom megtekintésekor a TV-készülék automatikusan átkapcsol az **Incredible Surround 3D hangzás** beállításra. Ha nem szeretné, hogy a TV-készülék automatikusan átkapcsoljon, válassza a **Ki** beállítást az **Auto Surround 3D** menüpontban.




A Surround üzemmód beállítása...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hang > Surround üzemmód** elemre.
- 3 - Kattintson a **Sztéreo**, **Incredible Surround** vagy **Incredible Surround 3D** elemre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Auto Surround 3D

Az **Auto Surround 3D** funkcióval megakadályozhatja, hogy a TV-készülék automatikusan átváltson Incredible Surround 3D hangzás beállításra, ha a TV-készüléket 3D funkcióra kapcsolja át.




A be- vagy kikapcsoláshoz...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hang > Auto Surround 3D** elemre.
- 3 - Kattintson a **Be** vagy **Ki** lehetőségre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Fejhallg. hangerő

A **Fejhallg. hangerő** funkcióval külön beállíthatja a csatlakoztatott fejhallgató hangerejét.

A hangerő beállítása...




- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hang > Fejhallg. hangerő** elemre, majd kattintson a csúszka belsejére az érték beállításához.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Fejlett

Automatikus hangerő-kiegyenlítés

Az **Automatikus hangerő-kiegyenlítés** funkcióval beállíthatja, hogy a TV-készülék automatikusan kiegyenlítsa a hirtelen hangerő-ingadozásokat. Ezek jellemzően reklámblokk kezdetén vagy csatornaváltáskor fordulnak elő.




A be- vagy kikapcsoláshoz...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hang > Speciális > Automatikus hangerő-kiegyenlítés** elemre.
- 3 - Kattintson a **Be** vagy **Ki** lehetőségre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Clear Sound


A **Clear Sound** funkcióval javíthatja a beszédhang minőségét. Hírműsorok esetén ideális. A beszédjavítás be- vagy kikapcsolható.

A be- vagy kikapcsoláshoz...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hang > Speciális > Clear Sound** elemre.
- 3 - Kattintson a **Be** vagy **Ki** lehetőségre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.


HDMI ARC

Ha nincs szüksége Audio visszirányú csatomára (ARC) egyik HDMI csatlakozón sem, kikapcsolhatja az ARC-jelet.

További információkért nyomja meg a  **Kulcsszavak** gombot, és keresse a **HDMI ARC** témakört.


Audiokimenet formátuma

Az **Audiokimenet formátuma** beállítással a TV audiokimeneti jelét úgy adhatja meg, hogy az illeszkedjen a házimozirendszer hangfeldolgozási jellemzőihez.

További információkért nyomja meg a  **Kulcsszavak** gombot, és keresse az **Audiokimenet formátuma** témakört.


Audiokimenet szintkiegyenlítése

Az **Audiokimenet szintszabályozás** funkcióval a házimozirendszer hangerejét a TV-készülék hangerejével egy szintre hozhatja a kettő közötti átkapcsoláskor.

További információkért nyomja meg a  **Kulcsszavak** gombot, és keresse az **Audiokimenet szintszabályozás** témakört.


Audiokimenet késleltetés

Ha a házimozirendszeren hangszinkronizálási késleltetést állít be, a kép és a hang szinkronizálásához ki kell kapcsolnia az **Audiokimenet késleltetése** funkciót a TV-készüléken.

További információkért nyomja meg a  **Kulcsszavak** gombot, és keresse az **Audiokimenet késleltetés** témakört.

Audiokimenet időeltolása

Ha a házimozirendszeren nem tud beállítani késleltetést, beállíthatja azt a TV-készüléken az **Audiokimenet offset** funkcióval.

További információkért nyomja meg a  **Kulcsszavak** gombot, és keresse az **Audiokimenet offset** témakört.

Hangsugárzók


Vezeték nélküli hangsugárzók

Amire szüksége van

A TV-készülékhez csatlakoztatható vezeték nélküli hangsugárzó – mélynyomó vagy soundbar.

Vezeték nélküli Philips hangsugárzók kiválasztott csoportja csatlakoztatható és szolgál a TV-készülék hangjának lejátszására. Az ehhez a TV-készülékhez megfelelő vezeték nélküli audiotermékekről a Philips weboldalán tájékozódhat: www.philips.com/tv




Ahhoz, hogy a TV-készülék hangját vezeték nélküli hangsugárzón játssza le párosítania kell a vezeték nélküli hangsugárzót a TV-készülékkel. Legfeljebb 10 vezeték nélküli hangsugárzó párosítható, de egyszerre csak egy vezeték nélküli hangsugárzón lehet hangot lejátszani. Ha mélynyomót csatlakoztat, akkor a hang lejátszása a TV-készüléken és a mélynyomón történik. Ha soundbart csatlakoztat, akkor a hang lejátszása csak a soundbaron történik.

További tudnivalókért a vezeték nélküli hangsugárzók párosításáról nyomja meg az alábbi színes gombot:  **Kulcsszavak** és keresse a **Vezeték nélküli**



Hangsugárzó kiválasztása

Ha egy vezeték nélküli hangsugárzót párosított a TV-készülékkel, kiválaszthatja a hangsugárzót a TV-készülék hangjának lejátszásához.

Vezeték nélküli hangsugárzó kijelöléséhez a TV-készülék hangjának lejátszására...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hang > Speciális > TV-hangsugárzók** elemre.
- 3 - Kattintson a vezeték nélküli hangsugárzó nevére. A TV-hangsugárzók kikapcsolnak. Ha vezeték nélküli mélynyomót választ ki, a TV-hangsugárzók bekapcsolt állapotban maradnak.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.




Közvetlen váltás a vezeték nélküli hangsugárzókra...

- 1 - TV-nézés közben nyomja meg a  gombot.
- 2 - Kattintson a **Hangsugárzók** elemre, és kattintson a vezeték nélküli hangsugárzó nevére.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Hangsugárzó eltávolítása

A párosított hangsugárzók listájából egy vezeték nélküli hangsugárzó szétkapcsolása és eltávolítása is lehetséges.




Egy vezeték nélküli hangsugárzó szétkapcsolása és eltávolítása...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hang > Vezeték nélküli hangsugárzók > Hangsugárzó eltávolítása** elemre.
- 3 - A listában kattintson az eltávolítani kívánt hangsugárzó kijelöléséhez.
- 4 - Kattintson az **Eltávolítás** elemre.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Mélynyomó hangereje

Ha vezeték nélküli mélynyomót csatlakoztat, kissé növelheti vagy csökkentheti a mélynyomó hangerejét.

A hangerő kis mértékű módosításához...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hang > Vezeték nélküli hangsugárzók > Mélynyomó hangereje** elemre, majd kattintson a csúszka belsejére az érték beállításához.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Problémák

Megszakadt kapcsolat

- Helyezze a vezeték nélküli hangsugárzót a TV-készülék 5 méteres hatósugarán belülre.
- A nagy vezeték nélküli aktivitást mutató helyek - nagyszámú vezeték nélküli routerrel rendelkező lakások - akadályozhatják a vezeték nélküli kapcsolatot. Tartsa a routert és a vezeték nélküli hangsugárzót a lehető legközelebb a TV-készülékhez.

Audio- és videotartalom eltérése

- Egyes vezeték nélküli rendszerek esetében felléphetnek hang- és videoszinkronizálási problémák. Philips vezeték nélküli audiotermékek használatát javasoljuk.

Házimozi-rendszer

A TV-készülék hangja a csatlakoztatott audioeszközre (házimozirendszerre vagy audiorendszerre) továbbítható.




Kiválaszthatja, hol szeretné hallani a TV-készülék hangját, és hogyan kívánja szabályozni.

- Ha a **Ki** lehetőséget választja, teljesen kikapcsolja a TV-hangsugárzókat.
- Ha a **Be** lehetőséget választja, a TV-hangsugárzók mindig be vannak kapcsolva.



A HDMI CEC összeköttetéssel csatlakoztatott audioeszköz esetén az EasyLink beállítások is használhatók.

- Az **EasyLink** opció kiválasztása esetén a TV-készülék az audioeszközre továbbítja a TV-készülék hangját. Amikor a külső eszköz játssza le a hangot, a TV-hangsugárzók kikapcsolódnak.
- Az **EasyLink autom. indítása** opció kiválasztása esetén a TV-készülék bekapcsolja az audioeszközt, az eszközre továbbítja a TV-készülék hangját, és kikapcsolja a TV-hangsugárzókat. Ha az EasyLink vagy EasyLink autom. indítás lehetőség ki van választva, szükség esetén akkor is átkapcsolhat a TV-hangsugárzóra.

A TV-hangsugárzók beállításához...




- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Hang > Speciális > TV-hangsugárzók** elemre.
- 3 - Kattintson a **Ki, Be, EasyLink** vagy **EasyLink aut. indítása** elemre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Közvetlen váltás a hangsugárzókra...

- 1 - TV-nézés közben nyomja meg a  gombot.
- 2 - Kattintson a **Hangsugárzók**, majd a **TV** vagy **Audiorendszer** elemre.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

TV elhelyezése

Az első telepítés részeként ennek a beállításnak az értéke: **TV-állványon** opció vagy **Falra szerelt** opció. Amennyiben azóta módosította a TV elhelyezését, akkor módosítsa ezt a beállítást annak megfelelően, hogy a hangvisszaadás a lehető legjobb legyen.

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Általános beállítások** > TV elhelyezése elemre.
- 3 - Kattintson a **TV-állványon** vagy az **A falon** elemre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.


25.4

Ambilight

Ambilight stílus

Az Ambilight funkcióhoz beállítható egy stílus. Számos dinamikus stílus áll rendelkezésre, és egy statikus (állandó szín). A statikus stílus esetében Ön saját maga választhatja ki a színt. Vagy ki is kapcsolható az Ambilight funkció.

Az Ambilight stílus beállításához...

- 1 - Nyomja meg az  (Ambilight) gombot.
- 2 - Kattintson az előnyben részesített Ambilight stílusra. Ha a **Statikus** lehetőséget választja, akkor megjelenik egy színpaletta. A Statikus szín beállításához kattintson a színpaletta valamely színére. Az Ambilight kikapcsolásához kattintson a **Ki** elemre.

A Ki beállítás mellett az alábbi stílusok érhetők el...

- Standard
- Natural
- Magával ragadó
- Élénk
- Játék




- Kényelem
- Lazítson!
- ISF
- Statikus

Ambilight beállítások

Ambilight fényerő

Az Ambilight **Fényerő** beállításával módosíthatja az Ambilight fényerejének szintjét.

A szint beállításához...




- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Ambilight** > **Fényerő** elemre, majd kattintson a csúszka belsejére az érték beállításához.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot,

szükség esetén többször is.

Ambilight telítettség

Az Ambilight **Telítettség** beállításával módosíthatja az Ambilight színtelítettségének szintjét.

A szint beállításához...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Ambilight** > **Telítettség** elemre, majd kattintson a csúszka belsejére az érték beállításához.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Ambilight+hue

Amire szüksége van

Az **Ambilight+hue** funkcióval beállíthatja **Philips hue** lámpáit, így azok követik a TV **Ambilight** színeit. A Philips Hue lámpák az egész szobára kiterjesztik az Ambilight fényhatást. Ha még nem rendelkezik Philips Hue lámpákkal, vásárolja meg a **Philips Hue kezdőcsomagot** (tartalma egy Hue Bridge és 3 Hue izzó), és helyezze be az izzókat és a hidat. További Philips Hue izzókat külön vásárolhat.

Ahhoz, hogy az Ambilight+hue funkciót beállíthassa a TV-készüléken, az alábbiakra lesz szüksége:

- egy Philips Hue Bridge
- néhány Philips Hue izzó
- a TV csatlakoztatására az otthoni hálózatra.

A teljes Ambilight+hue beállítás elvégezhető a TV-készüléken, az Ambilight+hue alkalmazásra nincs szükség.

Ha később letölti az **Ambilight+hue alkalmazást** okostelefonjára vagy táblagépére, az alkalmazással módosíthat bizonyos Ambilight+hue beállításokat.

Konfigurálás

A konfigurálás lépései

A **Philips Hue** izzók **Ambilight+hue** izzóként való konfigurálásához kövesse a következő oldalak lépéseit.

- 1 - Hálózat
- 2 - Hue Bridge
- 3 - Hue izzók
- 4 - Izzó konfigurálása

Hálózat




Az első lépésben elő kell készítenie a TV-készüléket, hogy az megtalálja a **Philips Hue Bridge-t**.

A TV-készüléknek és a Philips Hue Bridge-nek ugyanazt a


hálózatot kell használnia.

Csatlakoztassa a Philips Hue Bridge-t egy Ethernet-kábellel ahhoz a routerhez, amely a TV által is használt hálózatot biztosítja. Kapcsolja be a Hue izzókat.

A konfiguráció megkezdéséhez...

- 1 - Nyomja meg az  (Ambilight) gombot, és kattintson valamelyik Ambilight stílusra.
- 2 - Nyomja meg a  , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 3 - Kattintson az **Ambilight** > **Ambilight+hue** elemre és kattintson a **Bekapcsolás** lehetőségre.
- 4 - Kattintson a **Konfigurálás** elemre.
- 5 - Ha a TV-készülék csatlakozik az otthoni hálózathoz, akkor azonnal megkezdí a Philips Hue Bridge keresését. Ha a TV még nincs csatlakoztatva a hálózathoz, akkor előbb a hálózat beállítását kezdi meg. A TV-t csatlakoztatnia kell az otthoni hálózathoz.

Ha a TV csatlakozik a hálózathoz, folytassa a **Hue Bridge** című oldallal.

A TV-készülék otthoni hálózathoz való csatlakoztatásával kapcsolatos további információkért nyomja meg az alábbi színes gombot:  **Kulcsszavak** és keresse a **Hálózat, vezeték nélküli** témakört.

Hue Bridge

A következő lépés leírja, hogyan kell összekapcsolnia a TV-készüléket a **Philips Hue Bridge-dzsel**.

A TV csak egy Hue Bridge-hez képes csatlakozni.

A Hue Bridge csatlakoztatásához tegye a következőket:

- 1 - Ha a TV-készülék csatlakozik az otthoni hálózathoz, akkor megjeleníti az elérhető Hue Bridge-eket. Ha a TV még nem találta meg a Hue Bridge-et, válassza az **Ismét áttekint** lehetőséget. Ha a TV megtalálta az egyetlen elérhető Hue Bridge-et, kattintson a **Következő** elemre. Ha egynél több Hue Bridge-dzsel rendelkezik, kattintson a használni kívánt Hue Bridge-re, majd kattintson a **Következő** elemre.
 - 2 - Most menjen oda a **Philips Hue Bridge-hez**, és nyomja meg az eszköz közepén lévő összekapcsoló gombot. Ekkor a Hue Bridge összekapcsolódik a TV-készülékkel. A művelet elvégzésére 30 másodperce van. A TV megerősítő üzenetet küld, hogy a Hue Bridge hozzákapcsolása sikerült.
 - 3 - Ezt a megerősítést követően kattintson az **OK** gombra.
- Ha a Philips Hue Bridge-et sikerült összekapcsolni a TV-készülékkel, folytassa a **Hue izzók** című oldallal.

Hue izzók

A következő lépés leírja, hogyan választhatja ki azokat a **Philips Hue izzókat**, amelyeknek követniük kell az Ambilight funkciót. Legfeljebb 9 Philips Hue izzót választhat ki az Ambilight+hue

funkcióval való használatra.

Az Ambilight+hue funkcióval használandó izzók kiválasztásához...

- 1 - Az **Ambilight+hue konfigurálása** menüben kattintson a **Hue-izzók** elemre.
- 2 - Jelölje meg azokat az izzókat, amelyeknek követniük kell az Ambilight funkciót. Az izzók kijelöléséhez kattintson az adott izzó nevére.
- 3 - Ha végzett, kattintson az **OK** gombra.

Ha az Ambilight+hue funkcióval használandó izzók megjelölése kész, folytassa az **Izzó konfigurálása** oldallal.


Izzó konfigurálása

A következő lépés leírja, hogyan tudja megadni az egyes **Philips Hue izzók** konfigurációját.

Az egyes Hue izzók konfigurálásához...

- 1 - Kattintson az izzó nevére az **Ambilight+hue konfigurálása** menüben. A kiválasztott izzó villog.
- 2 - Először adja meg, hol helyezte el az izzót a TV-készülékhez képest. A **Szög** pontos megadása szükséges ahhoz, hogy az Ambilight a megfelelő szintet küldje az izzóra. Kattintson a csúszka belsejére a pozíció beállításához.
- 3 - Másodszor a csúszkával adja meg az izzó és a TV közötti **távolságot**. Minél távolabb van a TV-készüléktől, annál gyengébb az Ambilight szín. Kattintson a csúszka belsejére a távolság beállításához.
- 4 - Végül állítsa be az izzó **Fényerejét**. Kattintson a csúszka belsejére a fényerő beállításához.
- 5 - Az izzó konfigurálásának befejezéséhez kattintson az **OK** gombra.
- 6 - Az **Ambilight+hue konfigurálása** menüben ezt minden egyes izzóra végrehajthatja.
- 7 - Ha minden Ambilight+hue izzó konfigurálását elvégezte, kattintson a **Befejezés** elemre.

Az Ambilight+hue használatra kész.

Az Ambilight+hue konfigurációt később bármikor módosíthatja. A konfiguráció módosításához nyomja meg a  gombot, majd kattintson a **Beállítás** > **Ambilight** > **Ambilight+hue** > **Konfigurálás** elemre.

Immerzió

Az **Immersion** funkcióval beállíthatja az Ambilight+hue izzók Ambilight hatásának szintjét.




Az Ambilight+hue Immersion értékének módosításához...

- 1 - Nyomja meg a  , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Ambilight** > **Ambilight+hue** > **Telítettség** elemre és kattintson a csúszka belsejére az érték beállításához.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Konfiguráció megtekintése

A **Konfiguráció megtekintése** részben ellenőrizheti az aktuális Ambilight+hue konfigurációt. Használt hálózat, csatlakoztatott izzók száma stb.

Az aktuális Ambilight+hue beállítás megtekintéséhez...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Ambilight > Ambilight+hue > Konfiguráció megtekintése** elemre.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Speciális Ambilight beállítások

Fal színe

A **Fal színe** beállítással semlegesítheti a színes fal Ambilight színekre gyakorolt hatását. Válassza ki a TV-készülék mögötti fal színét, és a TV-készülék módosítja az Ambilight színeket, hogy az eredeti szándéknak megfelelően jelenjenek meg.




A fal színének kiválasztása...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Ambilight > Speciális > Fal színe** elemre.
- 3 - A színpalettán kattintson arra a színre, amelyik illik a TV-készülék mögötti fal színéhez.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

TV kikapcsolása


A **TV kikapcsolása** funkcióval beállíthatja, hogy az Ambilight a TV-készülék kikapcsolását követően azonnal kikapcsoljon-e, vagy lassan halványodjon el. A lassú elhalványodás során van ideje bekapcsolni a nappali világítást.

Az Ambilight kikapcsolási módjának kiválasztása...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Ambilight > Speciális > TV kikapcsolása** elemre.
- 3 - Válasszon az **Elhalványodás kikapcsolása** és az **Azonnali kikapcsolás** közül.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.


Lounge Light (Hangulatvilágítás) üzemmód

Amikor a TV-készülék készenléti üzemmódban van, az Ambilight funkció bekapcsolásával Lounge Light hatást hozhat létre a szobában.




A TV-készülék készenléti üzemmódjában az Ambilight bekapcsolásához nyomja meg az  (Ambilight) gombot.

A Lounge Light üzemmód megváltoztatásához nyomja meg

ismét az  (Ambilight) gombot.

A Lounge Light kikapcsolásához néhány másodpercig tartsa lenyomva az  (Ambilight) gombot.

A Lounge Light programozott hangulati színének kiválasztásához...




- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Ambilight > Speciális > Lounge Light** elemre.
- 3 - Kattintson a kívánt hangulatra.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Ha a Philips TV Remote alkalmazás telepítve van az okostelefonjára vagy táblagépre, saját maga is beállíthat egy Lounge Light hangulati színsorrendet. A hangulatok listájában kattintson a **TV Remote alkalmazásra** a legújabb Lounge Light csomag használatához Lounge Light hangulatként. Ha a TV-készülék készenléti üzemmódban van, és az okostelefon vagy táblagép ugyanahhoz az otthoni hálózathoz csatlakozik, akkor az aktuális Lounge Light hangulatbeállítást a mobilkészülékén is módosíthatja.

Lounge Light+hue

Ha telepítette az Ambilight+hue funkciót, akkor a hue izzók követhetik az Ambilight Lounge Light hangulatvilágítást. A Philips hue lámpák az egész szobára kiterjesztik a Lounge Lightot. A hue izzók bekapcsolnak, és automatikusan be vannak állítva, hogy kövessék a Lounge Lightot, amikor Ön konfigurálja az Ambilight+hue funkciót. Ha nem szeretné, hogy a hue izzók kövessék a Lounge Lightot, akkor kikapcsolhatja az izzókat.


A hue izzók kikapcsolása...


- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Ambilight > Speciális > Lounge Light+hue** elemre.
- 3 - Kattintson a **Ki** lehetőségre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

ISF hangolás

Ha ISF szakértő kalibrálja a TV-t, beállíthat egy statikus Ambilight színt. Tetszőleges színt választhat. Ha megtörtént az ISF kalibrálás, kiválaszthatja a statikus ISF színt.

A statikus ISF szín kiválasztásához...

Nyomja meg az  (Ambilight) gombot, majd kattintson az **ISF** elemre.




További információért nyomja meg a  **Kulcsszavak** gombot, és keresse az **ISF® kalibrálás** témakört.

Általános beállítások

Gyermekzár

A Gyermekzár PIN-kódja csatornák vagy műsorok lezárására vagy a zárolásuk feloldására szolgál.




A lezárási kód beállítása vagy az aktuális kód módosítása...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (balra) nyilat a **Beállítás** megnyitásához.
- 2 - Válassza az **Általános beállítások > Kódbeállítás** vagy **Kód módosítása** elemet és nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Adjon meg egy tetszőleges 4-számjegyű kódot. Ha már beállította a gyermekzár kódját, adja meg az aktuális kódot, majd kétszer az újat.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Az új kód beállítása ezzel megtörtént.


Elfelejtette a gyermekzár PIN-kódját?

Ha elfelejtette a PIN-kódot, felülírhatja az aktuális kódot, és megadhat egy újat.

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (balra) nyilat a **Beállítás** megnyitásához.
- 2 - Válassza az **Általános beállítások > Kódbeállítás** vagy **Kód módosítása** elemet és nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Adja meg a **8888** felülíró kódot.
- 4 - Most adja meg a gyermekzár új PIN-kódját, és írja be újra a megerősítéshez.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Az új kód beállítása ezzel megtörtént.



Óra


Ha szeretné tudni, mennyi az idő, nyomja meg a  gombot. A **Főmenü** mindig megmutatja a pontos időt.

Egyes országokban a digitális adók nem sugároznak UTC-információt (egyezményes koordinált világidő). Ezért a téli időnyári időszámításra való átállást a rendszer figyelmen kívül hagyhatja, és a TV-készülék téves időt jelezhet.

Ha a TV-műsorkalauzban ütemezett műsorokat rögzít, nem javasoljuk a dátum és az idő kézi módosítását. Egyes országokban, egyes hálózati szolgáltatóknál az **Óra** beállítás a helytelen óra-beállítás elkerülése érdekében rejtve van.

A TV-készülék órájának beállítása...




- 1 - Nyomja meg a , majd a  (Balra) elemet.
- 2 - Válassza az **Általános beállítások > Óra** pontot és válassza az **Országfüggő** beállítást.
- 3 - Válassza ki a **Nyári időszámítás** beállítást, és adja meg a megfelelő értéket.

Az idő és dátum kézi beállításához válassza ki a **Kézi** lehetőséget. Ezt követően válassza ki az **Idő** vagy **Dátum** elemet.
4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Csatornalogók


Egyes országokban a TV képes csatornalogót megjeleníteni. Ha nem szeretné látni ezeket a logókat, kikapcsolhatja őket.

A logók kikapcsolásához...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (Balra) elemet.
- 2 - Válassza az **Általános beállítások > Csatornalogók** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Válassza a **Ki** opciót, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Eco beállítások



Energiatakarékos

Az **Eco beállítások**  a környezetet védő TV-beállításokat jelentik.

Energiatakarékos

Ha az Energiatakarékos beállítást választja, a TV automatikusan a Képstílus – Normál beállításra, a kép és Ambilight tekintetében leginkább energiatudatos beállításra vált át.


A TV-készülék Energiatakarékos beállításához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot és kattintson az **Eco beállítások** elemre.
- 2 - Kattintson az **Energiatakarékos** elemre, és a Képstílus automatikusan áttáll a Normál beállításra.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Képernyő kikapcsolása

Ha zenét hallgat, akkor a képernyő kikapcsolásával energiát takaríthat meg.

Csak a TV-képernyő kikapcsolásához...



- 1 - Nyomja meg a , majd kattintson az **Eco beállítások** elemre.
- 2 - Kattintson a **Képernyő kikapcsolása** elemre.

A képernyőt a távvezérlő bármelyik gombjának megnyomásával visszakapcsolhatja.

Fényérzékelő

Energiamegtakarítási célból a beépített környezetifény-érzékelő csökkenti a TV-képernyő fényerejét, ha a környezeti fény mennyisége csökken. A beépített fényérzékelő a kép- és az Ambilight-beállításokat automatikusan a helyiség fényviszonyaihoz igazítja.

A fényérzékelő aktiválásához...


- 1 - Nyomja meg a  gombot és kattintson az **Eco beállítások** elemre.
- 2 - Kattintson a **Fényérzékelő** elemre. A  ikon megjelenik a Fényérzékelő előtt, amikor az aktív.


Kikapcsolás-időzítő

Ha a TV-készülékre érkezik TV-jel, de Ön 4 órás időszakon keresztül nem nyomja meg a távvezérlő egyetlen gombját sem, akkor a TV-készülék automatikusan kikapcsol, hogy energiát takarítson meg. Továbbá, ha a TV-készülékre 10 percen át nem érkezik TV-jel, sem távvezérlő-parancs, a TV-készülék automatikusan kikapcsol.

Ha a TV-készüléket monitorként használja, illetve a TV-nézéshez digitális vevőegységet (beltéri egységet) használ, és nem használja a televízió távvezérlőjét, akkor kapcsolja ki az automatikus kikapcsolási funkciót.

A kikapcsolás-időzítő funkció kikapcsolása ...

- 1 - Nyomja meg a  gombot és kattintson az **Eco beállítások** elemre.
- 2 - Kattintson a **Kikapcsolás-időzítő** elemre. Kattintson a csúszka belsejére az érték módosításához. A **0 (Ki)** érték választásával kikapcsolja az automatikus kikapcsolás funkciót.

Ha aktív a Kikapcsolás-időzítő funkció, akkor a  ikon látható előtte.

25.7



Elérhetőség


Bekapcsolás

Ha az **Elérhetőség** funkció be van kapcsolva, akkor a TV-készülék készen áll a siket, hallássérült, vak vagy látássérült személyek általi használatra.

Bekapcsolás

Ha telepítéskor nem kapcsolta be az **Elérhetőség** funkciót, ezt bármikor megteheti a **Beállítás** menüben. Az Elérhetőség funkció bekapcsolása...

- 1 - Nyomja meg a  , majd a  (balra) nyilat a **Beállítás** megnyitásához.
- 2 - Válassza az **Elérhetőség**, majd egy lépéssel tovább újra az **Elérhetőség** elemet.


- 3 - Válassza a **Be** opciót, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.


Az Elérhetőség bekapcsolt állapota mellett az Opciók menüben megjelenik az Elérhetőség opció.

Bill.ha.

A **Billentyűhang** minden egyes alkalommal hangos visszajelzést ad, amikor megnyomja a távvezérlő valamely gombját. A billentyűhang hangereje nem változtatható.

A Billentyűhang bekapcsolásához...

- 1 - TV-nézés közben nyomja meg az  **OPTIONS** gombot, válassza az **Elérhetőség** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Bill.ha.**, majd a **Be** lehetőséget.

Ha az Elérhetőség elem nem jelenik meg az Opciók menüben, akkor az **Elérhetőség** opció a **Beállítás** menüben kapcsolható be. További információért nyomja meg a  **Kulcsszavak** gombot és keresse az **Elérhetőség** témakört.

Hangos útmutató

Amire szüksége van

A Hangos útmutató segítségével az okostelefon vagy táblagép kimondja a TV-képernyőn megjelenő szöveget. Megmondja, hogy melyik csatormára kapcsolt, felolvassa a csatorna következő műsorára vonatkozó részleteket. A Hangos útmutató elmondja a csatorna-, műsor- és TV-műsorkalauz információkat.

Az okostelefonon vagy táblagépen telepítve kell lennie szövegbeszéd (TTS, Text-To-Speech) átalakító alkalmazásnak. A TV-készüléknek ugyanahhoz az otthoni hálózathoz kell csatlakoznia, mint az okostelefonnak vagy táblagépnek.

Ha az Elérhetőség menü Hangos útmutató funkciója be van kapcsolva, akkor a TV-készülék elküldi a TTS-információkat az otthoni hálózatban található minden okostelefonnak vagy táblagépnek. Ha a TTS-alkalmazás be van kapcsolva a mobiltelefonon, akkor a szöveget beszéddé alakítja.

A TV-készülék a készülékhez beállított nyelven küldi el a TTS-információkat. Az okostelefon vagy táblagép ezen a nyelven mondja ki a szöveget. A mobilkészüléken beállított nyelv ettől eltérő lehet.

A Hangos útmutató csak nyílnavigációval működik.

Bekapcsolás

A Hangos útmutató bekapcsolásához...

- 1 - Nyomja meg a  , majd a  (balra) nyilat a **Beállítás** megnyitásához.

- 2 - Válassza az **Elérhetőség** > **Hangos útmutató** elemet.
- 3 - Válassza a **Be** opciót, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a **↩ BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Minden egyéb beállítás, például a hang, a beszéd sebessége és a beszéd mennyisége a mobilkészülék TTS-alkalmazásában van megadva.

Kimondott információk és szöveg

Az alábbi információk vagy szövegrészletek kerülnek kimondásra...

- a csatorna neve és száma csatornaváltáskor
- a TV-műsor kezdési ideje
- az aktuális és a következő TV-műsor részletei
- a nyilakkal történő navigálásra vonatkozó utasítások
- a Hangleírás szövege, ha elérhető
- a hangerőszint a hangerő állításakor
- az Opciók menü és annak elemei
- a Főmenü navigációja

Hallássérült

Egyes digitális TV-csatornák speciális hangsávokat és feliratokat is biztosítanak a hallássérültek vagy siketek számára. Ha a **Hallássérült** funkció be van kapcsolva, a TV-készülék automatikusan kiválasztja a hallássérültek számára biztosított speciális hangsávokat és feliratokat, ha vannak ilyenek. A **Hallássérült** funkció bekapcsolásához először be kell kapcsolnia az **Elérhetőség** opciót.

Bekapcsolás

Hallássérült módra váltás...

- 1 - TV-nézés közben nyomja meg az **≡ OPTIONS** gombot, válassza az **Elérhetőség** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza ki a **Csökkentett hallóképességűeknek** elemet, válassza a **Be** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

Ha ellenőrizni szeretné, hogy elérhető-e hangsáv hallássérültek számára, nyomja meg az **≡ OPTIONS** gombot, válassza a **Beszédnyelv** lehetőséget, és keressen **🔊** ikonnal jelzett hangsávot.

Ha az **Elérhetőség** nem jelenik meg az Opciók menüben, akkor az **Elérhetőség** opció a **Beállítás** menüben kapcsolható be. További információért nyomja meg a **🔴 Kulcsszavak** gombot, és keresse az **Elérhetőség** témakört.

Hangleírás

Bekapcsolás

A digitális TV-csatornák speciális hangkommentárt sugározhatnak, amelyben elmondják, hogy mi történik éppen a képernyőn. A csökkent látóképességűeknek készült hang és effektusok beállításához először be kell kapcsolni a **Hang leírása** opciót. A Hang leírása opció bekapcsolásához az **Elérhetőség** funkciónak is bekapcsolt állapotban kell lennie a **Beállítás** menüben.

A **Hang leírása** beállítás esetén a normál hangcsatorna kiegészül a narrátor kommentárjával. A kommentár bekapcsolásához (ha elérhető)...

- 1 - Az egyes TV-csatornák megtekintése közben nyomja meg az **≡ OPTIONS** gombot.
- 2 - Válassza az **Elérhetőség** > **Hang leírása** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Válassza a **Be** opciót, majd nyomja meg az **OK** gombot.

Ellenőrizze, hogy rendelkezésre áll-e hangkommentár. Az Opciók menüben válassza az **Aud. nyelv** elemet, és keressen **🔊** jelzésű beszédnyelvet.

Kevert hangerő

Lehetőség van a normál hang hangerejének a hangkommentárral való keverésére.

A hangerő keverése...

- 1 - Nyomja meg a **⚙**, majd a **◀** (balra) nyilat a **Beállítás** megnyitásához.
- 2 - Válassza az **Elérhetőség** > **Hang leírása** > **Kevert hangerő** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - A felfelé és a lefelé mutató nyíllal állítsa be a csúszkát.
- 4 - A jóváhagyáshoz nyomja meg az **OK** gombot.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **↩ BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Ha rendelkezésre áll a beszédnyelv a hozzáadott hangkommentárral, akkor ez a beállítás is megtalálható az **≡ OPTIONS** > **Elérhetőség** > **Kevert hangerő** alatt.

Hanghatás

Bizonyos hangkommentárokhoz extra hanghatások társulhatnak, mint például sztereó vagy elhalkuló hang.




A **Hanghatások** bekapcsolása (ha elérhető)...

- 1 - Nyomja meg a **⚙**, majd a **◀** (balra) nyilat a **Beállítás** megnyitásához.
- 2 - Válassza az **Elérhetőség** > **Hang leírása** > **Hanghatások** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Válassza a **Be** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a **↩ BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Beszéd


A hangkommentár a kiejtett szavakhoz tartozó feliratot is tartalmazhat.

A felirat bekapcsolásához (ha elérhető) . . .

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (balra) nyilat a **Beállítás** megnyitásához.
- 2 - Válassza az **Elérhetőség > Hang leírása > Beszéd** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Válassza a **Leíró** vagy a **Feliratok** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

25.8

Hálózat

További információért nyomja meg az alábbi színes gombot:  **Kulcsszavak** és keresse a **Hálózat** témakört.


25.9

Antenna/kábel beállítása




Csatornák frissítése

Automatikus csatonafrissítés

A digitális csatornák esetében beállíthatja a TV-készüléket úgy, hogy automatikusan új csatornákkal frissítse ezeket a csatornákat.




Naponta egyszer, reggel 6-kor a TV-készülék frissíti a csatornákat, és tárolja az újakat. Az új csatornák a Csatornalistában tárolódnak, és  jelzi őket. A bejövő jellel nem rendelkező csatornák törlésre kerülnek. A TV-készüléknek készenlét üzemmódban kell lennie a csatornák automatikus frissítéséhez. Az Automatikus csatonafrissítés funkció kapcsolható.

Az automatikus frissítés kikapcsolásához...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Antenna/kábel beállítása > Automatikus csatonafrissítés** elemre, majd kattintson a **Ki** elemre.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Ha a TV új csatornákat talál, illetve ha frissít vagy eltávolít csatornákat, a TV indulásakor ezt üzenet jelzi. Ezt az üzenetet kikapcsolhatja, hogy ne jelenjen meg minden egyes csatonafrissítés után.

Az üzenet kikapcsolásához...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Antenna/kábel beállítása > Csatonafrissítési üzenet** elemre, majd kattintson a **Ki** elemre.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot,



szükség esetén többször is.

Egyes országokban az Automatikus csatonafrissítés tévévezetés közben vagy a TV készenléti üzemmódjában bármikor megtörténhet.

Kézi csatonafrissítés

A csatonafrissítést Ön is bármikor megkezdheti.




Csatonafrissítés kézi indításához...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Antenna/kábel beállítása > Csatornák keresése**, majd a **Frissítés** elemre.
- 3 - Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat. A frissítés több percet is igénybe vehet.

Új csatornák

A Csatornalistában az újonnan talált csatornák  jellel vannak jelölve.

Csak az új csatornák listájának megnyitása...

- 1 - Nyomja meg a  **LIST** gombot a Csatornalista megnyitásához.
- 2 - Nyomja meg az  **OPTIONS** gombot, majd kattintson az **Új csatornák megjelenítése** elemre. Lehetősége van kedvencként megjelölni egy csatornát, zárolni vagy átnevezni azt.
- 3 - Az új csatornák listájának bezárásához nyomja meg az alábbi színes gombot  **Bezárás**.



Csatornák újratelepítése

Csatornák újratelepítése

A csatornákat a TV más beállításainak módosítása nélkül is újra beállíthatja.

A csatornák újrahangolása előtt be kell írni az esetleges gyermekzárkódot.


Csatornák újratelepítéséhez...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Antenna/kábel beállítása > Csatornák keresése**, majd az **Újratelepítés** elemre.
- 3 - Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat. A telepítés több percet is igénybe vehet.

TV hangolása

Újra elvégezheti a TV teljes beállítását. A TV teljesen újra van telepítve.

Teljes TV-telepítés megismétléséhez...




- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.

- 2 - Kattintson az **Általános beállítások**, majd **TV újrahangolása** elemre.
- 3 - Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat. A telepítés több percet is igénybe vehet.

Gyári beállítások

Visszaállíthatja a TV-készüléket az eredeti TV-beállításokra (a gyári beállításokra) a kép, a hang és az Ambilight tekintetében.

Visszaállításához az eredeti beállításokra...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson az **Általános beállítások**, majd a **Gyári beállítások** elemre.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Csatornalista másolása

Bevezetés

A Csatornalista másolása kereskedőknek és haladó felhasználóknak ajánlott funkció. Egyes országokban kizárólag műholdas csatornák másolásához használható.

A Csatornalista másolása funkcióval átmásolhatja az egyik TV-készüléken beállított csatornákat egy másik, azonos termékcsaládból származó Philips TV-készülékre. Így az előre meghatározott csatornalista feltöltésének köszönhetően nincs szükség az időigényes csatomakeresésre. Legalább 1 GB méretű USB flash meghajtót használjon.

Feltételek



- Mindkét TV-készüléknek azonos évjáratúnak kell lennie.
- Mindkét TV-készüléknek azonos típusú hardverrel kell rendelkeznie. Ellenőrizze a hardver típusát a TV hátoldalán lévő típusazonosító táblán. A tipikus jelölés Q . . . LA
- Mindkét TV-készüléknek kompatibilis szoftververzióval kell rendelkeznie.


Aktuális szoftververzió

A TV-készülék szoftverének aktuális verzióját az Információ az aktuális szoftverről lehetőséggel ellenőrizheti, a **Beállítás > Szoftver frissítése > Információ az aktuális szoftverről** menüpontban.

Csatornalista másolása

Csatornalista másolása...

- 1 - Kapcsolja be a TV-készüléket. A TV-készüléken lennie kell telepített csatornáknak.
- 2 - Csatlakoztasson egy USB flash meghajtót.
- 3 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 4 - Kattintson az **Általános beállítások > Csatornalista másolása**, majd a **Másolás USB-re**. A csatornalista TV-készülékről történő

- másolásához a készülék kérheti a gyermekzár PIN-kódját.
- 5 - A másolás befejezésekor húzza ki az USB flash meghajtót.
 - 6 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.



Most már feltöltheti a másolt csatornalistát egy másik Philips TV-készülékre.

Csatornalista feltöltése

Még be nem hangolt TV-készülékekre

A csatornalista feltöltésének módja attól függ, hogy TV-készüléke be van-e már hangolva.







Még be nem hangolt TV

- 1 - A telepítéshez csatlakoztassa a tápkábelt, majd válassza ki a nyelvet és az országot. A csatornák keresését kihagyhatja. Fejezze be a hangolást.
- 2 - Helyezze be azt az USB flash meghajtót, amelyen a másik TV csatornalistája található.
- 3 - A csatornalista feltöltésének megkezdéséhez nyomja meg , majd a  (balra) gombot és a **Beállítás** elemet.
- 4 - Kattintson az **Általános beállítások > Csatornalista másolása**, majd a **Másolás TV-re**. A készülék kérheti a TV-készülék gyermekzárjának PIN-kódját.
- 5 - A TV-készülék tájékoztatja, ha a csatornalistát sikeresen átmásolta a TV-re. Húzza ki az USB flash meghajtót.

Már behangolt TV-készülékekre

A csatornalista feltöltésének módja attól függ, hogy TV-készüléke be van-e már hangolva.

Már behangolt TV

- 1 - Ellenőrizze a TV országbeállítását. (A beállítás ellenőrzéséhez nyomja meg a , majd a  (balra) **Beállítás** elemet. Kattintson az **Antenna/kábel beállítás**, majd a **Csatornák újratelepítése** elemre. Nyomja meg a  **BACK** gombot, majd később a **Mégse** elemet a telepítés megszakításához.)
Ha az országbeállítás helyes, folytassa a 2. lépéssel.
Ha az országbeállítás helytelen, indítsa el az újratelepítést. Az újratelepítés elindításához nyomja meg a  és nyomja meg a  (balra) **Beállítás** elemet. Kattintson az **Antenna/kábel beállítás**, majd a **Csatornák újratelepítése** elemre. Válassza ki a megfelelő országot, és hagyja ki a csatomakeresést. Fejezze be a hangolást. Ha elkészült, térjen vissza 2. lépéshez.
- 2 - Helyezze be azt az USB flash meghajtót, amelyen a másik TV csatornalistája található.
- 3 - A csatornalista feltöltésének megkezdéséhez nyomja meg , majd a  (balra) gombot és a **Beállítás** elemet.
- 4 - Kattintson az **Általános beállítások > Csatornalista másolása**, majd a **Másolás TV-re**. A készülék kérheti a TV-készülék gyermekzárjának PIN-kódját.
- 5 - A TV-készülék tájékoztatja, ha a csatornalistát sikeresen átmásolta a TV-re. Húzza ki az USB flash meghajtót.

DVB-T vagy DVB-C

DVB-T vagy DVB-C vétel

A csatornák beállításakor, közvetlenül a csatornák keresése előtt az Antenna (DVB-T) vagy Kábel (DVB-C) elemet választotta. Az Antenna DVB-T földi analóg csatornákat és digitális DVB-T csatornákat keres. A Kábel DVB-C kábeles DVB-C szolgáltató által kínált analóg és digitális csatornákat keres.

DVB-C csatorna beállítása

Az egyszerű használat érdekében minden DVB-C beállítás automatikusra van állítva. Ha az Ön DVB-C szolgáltatója speciális DVB-C értékeket adott meg, például a hálózati azonosítót vagy a hálózati frekvenciát, akkor adja meg ezeket az értékeket, amikor a beállítás során a TV-készülék kéri.

Ütköző csatornaszámok

Egyes országokban különböző TV-csatornák (szolgáltatók) azonos csatornaszámot használhatnak. A beállítás során a TV megjeleníti az ütköző csatornaszámokat tartalmazó listát. Ki kell választania, hogy mely TV-csatornát szeretné beállítani az adott csatornaszámhoz a rendelkezésre álló csatornák közül.

DVB beállítások

Hálózati frekvencia üzemmód

Ha használni szeretné a **Gyors keresés** módszert, a **Frekvenciakeresés** menüben a csatornák kereséséhez válassza az **Automatikus** beállítást. A TV-készülék az előre meghatározott hálózati frekvenciák (vagy HC: kezdő csatorna) közül egyet fog használni, amelyet az adott ország legtöbb kábelszolgáltatója használ.

Ha a csatornák kereséséhez megadtak Önnek egy speciális „hálózati frekvencia” értéket, válassza a **Kézi** lehetőséget.

Hálózati frekvencia

Ha a **Hálózati frekvencia üzemmód** beállítása **Kézi**, itt megadhatja a kábelszolgáltatótól kapott hálózati frekvencia értéket. Az érték megadásához használja a számgombokat.

Frekvenciakeresés

Válassza ki a csatornakeresési módszert. Választhatja a gyorsabb **Gyors keresés** módszert és az adott ország legtöbb kábelszolgáltatója által alkalmazott, előre meghatározott beállítások használatát.

Ha így nem sikerül csatornákat telepíteni, vagy vannak hiányzó csatornák, akkor választhatja a kibővített **Teljes keresés** módszert. Ezen módszer esetében több idő szükséges a

csatornák kereséséhez és telepítéséhez.

Frekvencialépcső mérete

A TV-készülék **8 MHz**-es lépésekben keresi a csatornákat.

Ha így nem sikerül csatornákat telepíteni, vagy vannak hiányzó csatornák, akkor kereshet kisebb, **1 MHz**-es lépésekben. Az 1 MHz-es lépések használata esetén több ideig tart a csatornák keresése és telepítése.

Digitális csatornák

Ha tudja, hogy a kábelszolgáltatója nem kínál digitális csatornákat, akkor átugorhatja a digitális csatornák keresését.

Válassza a **Ki** beállítást.

Analóg csatornák

Ha tudja, hogy a kábelszolgáltatója nem kínál analóg csatornákat, akkor átugorhatja az analóg csatornák keresését.

Válassza a **Ki** beállítást.

Szabad/kódolt



Ha rendelkezik előfizetéssel és CAM – Feltételes hozzáférés modullal fizető TV-szolgáltatásokhoz, válassza a **Szabad + kódolt** beállítást. Ha nincs előfizetése fizető TV-csatornára vagy -szolgáltatásokra, a **Csak ingyenes csatornák** beállítást választhatja.





További információért nyomja meg az alábbi színes gombot:  **Kulcsszavak** és keresse a **CAM – Feltételes hozzáférési modul** témakört.

Tesztvétel

Ellenőrizheti a digitális csatornák vételi jelének minőségét és erősségét. Saját antenna használata esetén a jobb vétel érdekében áthelyezheti az antennát.

Digitális csatorna vételi minőségének ellenőrzése...

- 1 – Hangoljon a csatormára.
- 2 – Nyomja meg a  és  (balra) **Beállítás** elemet.
- 3 – Kattintson az **Általános beállítások > Antenna/kábel beállítás**, majd a **Teszt vétel** elemre.

Megjelenik a csatornához tartozó digitális frekvencia. Gyenge vétel esetén áthelyezheti az antennát. A frekvencia jelminőségének ismételt ellenőrzéséhez válassza a **Keresés** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot. Adott digitális frekvencia saját kezű megadásához használja a távvezérlő számgombokait. A frekvenciát ki is választhatja: a  és  gombbal vigye a nyíl egy számra, a  és a  gombbal pedig

módosítsa azt. A frekvencia ellenőrzéséhez kattintson a **Keresés** lehetőségre.

Amennyiben a csatorna vétele a DVB-C beállításon keresztül történik, elérhetővé válik a **Jelsebesség üzemmód** és az **Előre meghatározott jelsebességek** beállítás. A Jelsebesség üzemmód esetén válassza az **Automatikus** lehetőséget, hacsak a kábelszolgáltató nem határozta meg a jelsebesség értékét. A jelsebesség értékének megadásához használja a számbillentyűket.

Kézi telepítés

Az analóg TV-csatornákat egyesével kézzel is behangolhatja.

Analóg csatornák manuális telepítése...

1 - Nyomja meg a **⚙** és **◀** (balra) **Beállítás** elemet.

2 - Kattintson az **Általános beállítások > Antenna/kábel beállítás**, majd a **Kézi telepítés** elemre.

• Rendszer

A TV-rendszer beállításához kattintson a **Rendszer** elemre. Válassza ki országát vagy a világ azon részét, ahol jelenleg tartózkodik.

• Csatorna keresése

Csatorna kereséséhez kattintson a **Csatorna keresése** elemre. Kattintson a **Keresés** elemre. Saját maga is megadhat frekvenciát. Gyenge vétel esetén nyomja meg ismét a **Keresés** gombot. Ha tárolni kívánja a csatornát, kattintson a **Kész** elemre.

• Tárolás

A csatornát az aktuális csatornaszám alatt tárolhatja, illetve új csatornaszámot is megadhat. Válassza az **Aktuális csatorna mentése** vagy a **Tárolás új csatornaként** lehetőséget.

A műveletet az összes elérhető analóg TV-csatornához elvégezheti.

25.10

Telepítés, műhold

Műholdak telepítése

Tudnivalók a műholdak telepítéséről

Ez a TV-készülék két beépített DVB-S/DVB-S2 műholdvevő egységgel rendelkezik.

Akár 4 műhold

A TV-készüléken akár 4 műholdat (4 LNB-t) is beállíthat. A beállítás kezdetén válassza ki a beállítani kívánt műholdak pontos számát. Ezzel felgyorsítja a telepítési folyamatot.

Unicable

A műholdvevő antenna és a TV-készülék csatlakoztatásához Unicable rendszer is használható. Az Unicable rendszert a

beállítás kezdetén kiválaszthatja 1 vagy 2 műholdhoz.

MDU - több vételi helyes egység

A beépített műholdvevő egységek az Astra műholdak, illetve az Eutelsat műhold Digiturk szolgáltatása esetén támogatják az MDU funkciót. A Türksat MDU funkcióját nem támogatják.

A telepítés indítása

A telepítés megkezdése előtt győződjön meg arról, hogy a műholdvevő antenna megfelelően csatlakozik-e és tökéletes pozícióban van-e.

A műholdas telepítés megkezdése...

1 - Nyomja meg a **⚙**, majd a **◀** (balra) nyilat a **Beállítás** megnyitásához.

2 - Kattintson a **Műholdak telepítése**, majd az **Indítás** elemre.

3 - Kattintson a **Műholdak telepítése** elemre, és hagyja jóvá az **Újratelepítés** elemmel. A TV-készüléken az aktuális műholdas telepítési beállítás látható.

Ha módosítani kívánja ezt a beállítást, kattintson a **Beállítások** elemre. Ugorjon a **3b** lépésre.

Ha nem kívánja módosítani a beállítást, kattintson a **Keresés** elemre. Ugorjon az **5** lépésre.

3b - A TV-készülék két beépített műholdas tunerrel rendelkezik. Attól függően, hogy hány műholdvevőantenna-kábelt csatlakoztatott (1 vagy 2), válassza az **Egy tuner** vagy **Két tuner** lehetőséget. Ha egykábeles rendszert (Unicable vagy MDU), használ, mindig a **Két tuner** lehetőséget válassza.

4 - A **Telepítőrendszer** alatt válassza ki a telepíteni kívánt műholdak számát vagy válassza ki az egyik Unicable rendszert. Ha az Unicable rendszert választja, megválaszthatja a felhasználói sávszámokat és megadhatja a felhasználói sávfrekvenciákat minden egyes tunerre. Egyes országokban beállíthatók bizonyos speciális beállítások az LNB-re a **További beállítások** alatt.

5 - A TV-készülék megkeresi a parabolaantenna adott pozíciójában vehető műholdakat. Ez néhány percet igénybe vehet. Ha a készülék műholdat talál, annak neve és vételi erőssége megjelenik a képernyőn.

6 - Amikor a TV-készülék megtalálta az Ön számára szükséges műholdakat, kattintson a **Telepítés** elemre.

7 - Ha a műhold kínál **Csatornacsomagokat**, a TV-készülék megjeleníti az adott műhold esetében rendelkezésre álló csatornacsomagokat. Kattintson arra a csomagra, amelyikre szüksége van. Egyes csomagok **Gyors** vagy **Teljes** telepítést kínálnak a csatornáikhoz, válassza az egyiket vagy a másikat. A TV-készülék telepíti a műholdas csatornákat és rádióállomásokat.

8 - A műholdas beállítás, és a telepített csatornák és rádióállomások eltárolásához kattintson a **Befejezés** elemre.

Műholdas CAM-ok

Ha CAM-ot – intelligens kártyával ellátott feltételes hozzáférési modult – használ műholdas csatornák megtekintéséhez, javasoljuk, hogy a műholdas telepítést úgy hajtsa végre, hogy a CAM be legyen illesztve a TV-készülékbe.

A CAM-ok többségét a csatornák dekódolására használják.

A legújabb generációs CAM-ok (CI+ 1.3 + üzemeltetői profil) képesek saját maguk telepíteni az összes műholdas csatornát a TV-készülékre. A CAM felkéri a műholdja(i) és csatornái telepítésére. Ezek a CAM-ok nem csupán telepítik és dekódolják a csatornákat, de a rendszeres csatornafrissítéseket is kezelik.

Csatornacsomagok

A műholdak kínálatában megtalálhatók az adott országra szabott, ingyenes (díjmentesen fogható) csatornákat tartalmazó csomagok. Egyes műholdak előfizetős csomagokat is kínálnak, amelyekben csak fizetős csatornák találhatók.

Ha előfizetős csomagot választ, a TV-készülék felkérheti, hogy válasszon a gyors vagy a teljes telepítés közül.

Ha csak a csomagban található csatornákat kívánja behangolni, válassza a **Gyors**, ha pedig a csomagon kívül minden elérhető csatornát is, a **Teljes** opciót. Az előfizetős csomagokhoz a Gyors hangolás ajánlott. Ha további műholdakat is vesz, amelyek nem részei az előfizetős csomagnak, a Teljes hangolás ajánlott. Az összes behangolt csatorna a Mind csatornalistába kerül.

Unicable beállítás

Az Unicable rendszer

A parabolaantenna és a TV-készülék csatlakoztatásához egykábeles rendszer, MDU vagy Unicable rendszer is használható. Az egykábeles rendszerben egyetlen kábel kapcsolja össze a parabolaantennát és a rendszert alkotó összes műholdvevő készüléket. Az egykábeles rendszert általában többalakásos épületekben alkalmazzák. Ha Unicable rendszert használ, a TV-készülék arra utasítja, hogy jelölje ki a felhasználói sávszámot és a hozzá tartozó frekvenciát a telepítés során. Ezen a TV-készüléken 1 vagy 2 műholdat telepíthet az Unicable rendszerrel.

Ha észreveszi, hogy néhány csatorna hiányzik az Unicable rendszer beállítása után, elképzelhető, hogy ugyanabban az időben egy másik beállítás is történt az Unicable rendszeren. A hiányzó csatornákat a beállítás megismétlésével állíthatja be.

Felhasználói sávszám

Az Unicable rendszerben minden csatlakoztatott műholdas vevőegységet számozni kell (pl. 0, 1, 2, 3 stb.).

A rendelkezésre álló felhasználói sávok és számaik az Unicable kapcsoló boxon található. A felhasználói sáv angol nyelvű rövidítése UB. Az Unicable kapcsoló boxokon 4 vagy 8 felhasználói sáv használható. Ha az Unicable beállítást választja, a TV-készülék arra utasítja, hogy rendeljen hozzá egyedi felhasználói sávszámot a beépített műholdas vevőegységekhez. A műholdas vevőegység nem kaphat az Unicable rendszerben szereplő másik műholdas vevőegységgel azonos felhasználói

sávszámot.

Felhasználói sáv frekvenciája




A beépített műholdvevőnek az egyedi felhasználói sávszámon kívül a kijelölt felhasználói sávszám frekvenciáját is meg kell adni. A frekvenciák többnyire a felhasználói sávszám mellett láthatók az Unicable kapcsolón boxon.

Automatikus csatornafrissítés

A digitális műholdas csatornák esetében beállíthatja a TV-készüléket úgy, hogy automatikusan új csatornákkal frissítse ezeket a csatornákat.




Naponta egyszer, reggel 6-kor a TV-készülék frissíti a csatornákat, és tárolja az újakat. Az új csatornák a Csatornalistában tárolódnak, és ★ jelzi őket. A bejövő jellel nem rendelkező csatornák törlésre kerülnek, és ha egy szolgáltató átrendezi a csatornacsomagját, frissíti a TV-készülék csatornalistáját. A TV-készüléknek készenlét üzemmódban kell lennie a csatornák automatikus frissítéséhez. Az Automatikus csatornafrissítés funkció kikapcsolható.

Az automatikus frissítés kikapcsolásához...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Műholdak telepítése** > **Automatikus csatornafrissítés** elemre, majd kattintson a **Ki** elemre.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

A TV-készülék beállítható, hogy csak egy adott műhold csatornáit frissítse.

A műholdak kijelölése a frissítéshez...



- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Műholdak telepítése**, majd az **Automatikus frissítés** elemre. A műholdak listájában kattintson rá az adott műholdra a kijelöléshez vagy a kijelölés megszüntetéséhez.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Egyes országokban az Automatikus csatornafrissítés tévénezés közben vagy a TV készenléti üzemmódjában bármikor megtörténhet.

Kézi csatornafrissítés

A csatornafrissítést Ön is bármikor megkezdheti.

Csatornafrissítés kézi indításához...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Műholdak telepítése** > **Csatornák keresése**, majd a **Csatornák frissítése** elemre.
- 3 - Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat. A frissítés több percet is igénybe vehet.

Műhold hozzáadása


Az aktuális műholdbeállításához további műholdak adhatók. A beállított műholdak és csatornák változatlanok maradnak. Egyes műholdas műsorszolgáltatók nem engedélyezik további műholdak hozzáadását.

A további műhold extraként jelenik meg, nem a fő műhold-előfizetése, és nem az a fő műhold, amelynek csatornacsomagját használja. Rendszerint akkor lehet hozzáadni 4. műholdat, ha már 3 műholdat beállított. Ha 4 műholdat állított be, először el kell távolítani valamelyiket, mielőtt új műholdat adna hozzá.

Beállítás

Ha jelenleg csak 1 vagy 2 műhold van beállítva, előfordulhat, hogy a jelenlegi telepítési beállítások nem teszik lehetővé extra műhold hozzáadását. Ha módosítani kell a telepítési beállításokat, előfordulhat, hogy a teljes műhold-beállítási folyamatot újra el kell végeznie. Ha módosítani kell a beállításokon, nem használhatja a **Műhold hozzáadása** funkciót.


Műhold hozzáadása...

- 1 - Nyomja meg a , majd a ◀ (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Műholdak telepítése** > **Műhold keresése**, majd a **Műhold hozzáadása** elemre. Ekkor megjelennek az aktuális műholdak.
- 3 - Kattintson a Keresés elemre. A TV-készülék új műholdakat keres.
- 4 - Ha a TV-készülék talál egy vagy több műholdat, kattintson a **Telepítés** lehetőségre. A TV-készülék behangolja a talált műholdak csatornáit.
- 5 - A csatornák és rádióállomások tárolásához válassza a **Befejezés** lehetőséget.

Műhold eltávolítása

Egy vagy több műholdat is eltávolíthat az aktuális műholdbeállításokból. Az eltávolítás a műhold csatornáira is vonatkozik. Egyes műholdas műsorszolgáltatók nem engedélyezik a műholdak eltávolítását.

Műholdak eltávolításához...


- 1 - Nyomja meg a , majd a ◀ (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Műholdak telepítése** > **Műhold keresése**, majd a **Műhold eltávolítása** elemre. Ekkor megjelennek az aktuális műholdak.
- 3 - Kattintson az egyes műholdakra, így azokat eltávolításra jelölheti ki, vagy a kijelölést megszüntetheti.
- 4 - Kattintson az **Eltávolítás** elemre. A műholdak eltávolításra kerülnek.
- 5 - Kattintson a **Kilépés** elemre a Műhold eltávolítása menüpont bezárásához.

Kézi hangolás

A Kézi hangolás a haladó felhasználóknak szánt beállítási lehetőség.

A Kézi hangolás segítségével gyorsan új csatornákat adhat a készülékhez a műholdas transzponderekről. Ehhez ismernie kell a transzponder frekvenciáját és polarizációját. A TV-készülék az adott transzponder összes csatormáját behangolja. Ha korábban már beállította a transzpondert, annak összes csatormája – a korábbiak és az újak is – a Mind csatormalista végére kerül. Ha a műholdak számát módosítani kell, a Kézi hangolás nem használható. Ilyen esetben teljes beállítást kell végrehajtania a Műholdak telepítése funkcióval.

Transzponder telepítéséhez...

- 1 - Nyomja meg a , majd a ◀ (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Műholdak telepítése**, majd a **Kézi telepítés** elemre.
- 3 - Ha több telepített műholddal rendelkezik, válassza ki azt a műholdat/LNB egységet, amelynek csatornáit hozzá kívánja adni.
- 4 - Állítsa be a kívánt **Polarizáció** értékét. Ha a **Jelsebesség üzemmód** beállításban **Kézi** értéket ad meg, manuálisan adhatja meg a jelsebesség értékét a **Jelsebesség** beállításban. Adj meg a **Frekvencia** értékét, és kezdje meg a transzponder keresését.
- 5 - Ha a készülék transzpondert talál, kattintson a **Tárolás** lehetőségre az új transzponder kiválasztott LNB egységen történő tárolásához.
- 6 - A kézi hangolásból történő kilépéshez kattintson a **Kilépés** lehetőségre.

LNB beállítások

Egyes országokban alkalmazhatók bizonyos speciális beállítások az egyes LNB-kre.

LNB tápellátás

Alapértelmezés szerint az LNB tápellátás beállítása Be.

22 kHz-es hang

Alapértelmezés szerint a Hang beállítása Automatikus.

Alacsony LO frekvencia / Magas LO frekvencia

A helyi oszcillátorfrekvenciák szabványértékekre vannak beállítva. Az értékeket csak abban az esetben módosítsa, ha valamilyen kivételes berendezéshez eltérő értékek szükségesek.

Problémák

A TV-készülék nem találja a kívánt műholdat, vagy kétszer állítja be ugyanazt a műholdat

- Győződjön meg arról, hogy a megfelelő számú műholdat állította-e be a Beállítások menüben a telepítés kezdetén. Megadhatja, hogy a TV-készülék egy, két vagy 3/4 műholdat

keressen.

A kétféjes LNB nem találja a második műholdat

- Ha a TV-készülék egy műholdat megtalál, de a másodikat nem találja, fordítsa el néhány fokkal a parabolaantennát. Állítsa be úgy az antennát, hogy a legerősebb jelet fogja az első műholdról. Ellenőrizze az első műhold jelerősségjelzőjét a képernyőn. Ha az első műholdat a legerősebb jelre állította, válassza az Új keresés lehetőséget a második műhold megkereséséhez.
- Győződjön meg arról, hogy a Két műhold beállítást adta meg.

A telepítési beállítások módosítása nem oldotta meg a problémát

- A készülék csak a telepítés végén tárolja a beállításokat, műholdakat és csatornákat.

Minden műholdas csatorna eltűnt

- Unicable rendszer használata esetén győződjön meg arról, hogy egyedi felhasználói sávszámot rendelt hozzá mindkét beépített tunerhez az Unicable beállításokban. Előfordulhat, hogy az Ön Unicable rendszereiben található másik műholdvevő is ugyanazt a felhasználói sávszámot használja.

Úgy tűnik, egyes műholdas csatornák eltűntek a csatornalistából

- Ha egyes csatornák eltűnnek vagy más helyre kerülnek, a műsorszolgáltató valószínűleg megváltoztatta ezen csatornák transzponderhelyét. A csatornák csatornalistában elfoglalt helyének helyreállításához próbálja frissíteni a csatornacsomagot.

Nem lehet eltávolítani egy műholdat

- Az előfizetési csomagokból nem lehet műholdakat törölni. Műholdak törléséhez újra el kell végeznie a teljes telepítést, és másik csomagot kell választania.

Néha gyenge a vétel

- Ellenőrizze, hogy a műholdvevő antennát megfelelően rögzítette-e. Az erős szél mozgathatja az antennát.
- A havazás és az eső ronthatja a vétel minőségét.

Szoftver



26.1

Szoftver frissítése

Frissítés USB-ről

Előfordulhat, hogy frissítenie kell a TV-készülék szoftverét. Nagysebességű internetkapcsolattal rendelkező számítógépre van szüksége, valamint egy USB flash meghajtóra, amellyel feltöltheti a szoftvert a TV-készülékre. Használjon legalább 500 MB szabad tárhellyel rendelkező USB flash meghajtót. Győződjön meg róla, hogy az írásvédelem funkció ki van kapcsolva.

A TV-szoftver frissítése...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Szoftver frissítése** elemre.

A TV-készülék azonosítása

- 1 - Helyezze be az USB flash meghajtót a TV-készülék egyik USB csatlakozójába.
- 2 - Kattintson az **Indítás** lehetőségre. A rendszer azonosítófájl ír az USB flash meghajtóra.

A szoftver letöltése

- 1 - Helyezze be az USB flash meghajtót a számítógépbe.
- 2 - Az USB flash meghajtón keresse meg az **update.htm** fájlt, majd kattintson rá kétszer.
- 3 - Kattintson az **Azonosító (ID) elküldése** lehetőségre.
- 4 - Ha elérhető új szoftver, töltsse le a .zip fájlt.
- 5 - A letöltést követően csomagolja ki a fájlt, és másolja az **autorun.upg** fájlt az USB flash meghajtóra. Ezt a fájlt ne helyezze mappába.

A TV-készülék szoftverének frissítése

- 1 - Helyezze be újra az USB flash meghajtót a TV-készülékbe. A frissítés automatikusan elindul. Kérjük, várjon. Ne nyomjon meg semmilyen gombot a távvezérlőn, és ne távolítsa el az USB flash meghajtót.
- 2 - Ha befejeződött a frissítés, a TV-készülék ki-, majd automatikusan visszakapcsol. A képernyőn megjelenik az angol **Operation successful** (Sikeres művelet) üzenet. Használhatja a TV-készüléket.


Ha frissítés közben áramkimaradás lép fel, ne húzza ki az USB flash meghajtót a TV-készülékből. Ha helyreáll az áramellátás, a TV-készülék folytatja a frissítést.

Annak érdekében, hogy elkerülje a TV-készülék szoftverének véletlenszerű frissítését, törölje az autorun.upg fájlt az USB flash meghajtóról.



Frissítés az interneten keresztül

Ha a TV-készülék csatlakoztatva van az Internethez, lehet, hogy üzenetet kap, hogy frissítenie kell a TV szoftverét. Ehhez nagysebességű (szélessávú) internetkapcsolatra van szükség. Amennyiben ilyen üzenetet kap, javasoljuk, hogy hajtson végre a frissítést.

Ha a képernyőn megjelenik ez az üzenet, kattintson a **Frissítés** elemre és kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.

Ha befejeződött a frissítés, a TV-készülék ki-, majd automatikusan visszakapcsol. Várja meg, amíg a készülék automatikusan bekapcsol. Ne nyomja meg a TV-készülék  bekapcsológombját.




Szoftverfrissítés önálló keresése...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Szoftver frissítése** > **Frissítések keresése**, majd az **Internet** elemre. Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.

26.2

Szoftververzió

Az TV-szoftver aktuális verziójának megtekintése...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Szoftver frissítése**, majd az **Információ az aktuális szoftverről** lehetőségre és tekintse meg a **Verzió**: értékét.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

26.3

Nyílt forráskódú szoftver

A TV-készülék nyílt forráskódú szoftvert tartalmaz. TP Vision Europe B.V. ezennel felajánlja, hogy kérésre biztosítja a termék által használt, szerzői jogvédelem alatt álló nyílt forráskódú szoftvercsomagokhoz tartozó teljes forráskód másolatát, amennyiben a termékhez ezt a megfelelő licencek előírják.

Az ajánlat a készülék vásárlásától számított három éven belül érvényes mindazok számára, akik ezt az információt megkapták. A forráskód beszerzéséhez írjon angol nyelven a következő címre . . .

Intellectual Property Dept.

TP Vision Europe B.V.

Prins Bernhardplein 200

1097 JB Amsterdam

The Netherlands

Open Source License

README for the source code of the parts of TP Vision Europe B.V. TV software that fall under open source licenses.

This is a document describing the distribution of the source code used on the TP Vision Europe B.V. TV, which fall either under the GNU General Public License (the GPL), or the GNU Lesser General Public License (the LGPL), or any other open source license. Instructions to obtain copies of this software can be found in the Directions For Use.

TP Vision Europe B.V. MAKES NO WARRANTIES WHATSOEVER, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING ANY WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, REGARDING THIS SOFTWARE. TP Vision Europe B.V. offers no support for this software. The preceding does not affect your warranties and statutory rights regarding any TP Vision Europe B.V. product(s) you purchased. It only applies to this source code made available to you.

Android (4.2.2)

This tv contains the Android Jelly Bean Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TP Vision Android based TV's. The original download site for this software is :

<https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>)

Busybox (1.1.194)

The original download site for this software is : <http://www.busybox.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license.

linux kernel (3.4.70)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is _this_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP,

SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is :

<http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT> AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libfreetype-android> Freetype License

libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions: (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group". (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These

conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is :

<https://github.com/juliennr/libpng-android> libpng license

openssl (1.0.1e)

OpenSSL is an open-source implementation of the SSL and TLS protocols. The core library, written in the C programming language, implements the basic cryptographic functions and provides various utility functions. The original download site for this software is : <http://openssl.org/> OpenSSL license

Zlib compression library (1.2.7)

zlib is a general purpose data compression library. All the code is thread safe. The data format used by the zlib library is described by RFCs (Request for Comments) 1950 to 1952 in the files <http://tools.ietf.org/html/rfc1950> (zlib format), [rfc1951](http://tools.ietf.org/html/rfc1951) (deflate format) and [rfc1952](http://tools.ietf.org/html/rfc1952) (gzip format) Developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler (C) 1995-2012 Jean-loup Gailly and Mark Adler This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly Mark Adler jloup@gzip.org madler@alumni.caltech.edu

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> GPL v2 <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents. The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron

Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

Protobuf (2.0a)

Protocol Buffers are a way of encoding structured data in an efficient yet extensible format. Google uses Protocol Buffers for almost all of its internal RPC protocols and file formats. The original download site for this software is :

<http://code.google.com/p/protobuf/> Copyright 2008, Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner of the input file used when generating it. This code is not standalone and requires a support library to be linked with it. This support library is itself covered by the above license.

guava (11.0.2)

The Guava project contains several of Google's core libraries that we rely on in our Java-based projects: collections, caching, primitives support, concurrency libraries, common annotations, string processing, I/O, and so forth. The original download site for this software is : <http://code.google.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC

AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.1.4)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocator. The original download site for this software is :

<http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and strtod). The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/double-conversion> Copyright 2006-2011, the V8 project authors. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the `sprintf` and `scanf` methods from this C library. * The emx libraries are not distributed under the GPL. Linking an * application with the emx libraries does not cause the executable * to be covered by the GNU General Public License. You are allowed * to change and copy the emx library sources if you keep the copyright * message intact. If you improve the emx libraries, please send your * enhancements to the emx author (you should copyright your * enhancements similar to the existing emx libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype. FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images). The original download site for this software is : <http://www.freetype.org/freetype2/index.html> Freetype License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappings. The original download site for this software is : <http://www.ogcio.gov.hk> Before downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use). By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms. 1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion. 2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use. 3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm). 4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below. 5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them. 6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved. 7. You understand and agree that use of the Software and Document

are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever.8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement.9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss.10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity.11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.12. Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative.13. If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.14. The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.15. In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions:(i) not for financial gain unless it is incidental;(ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and(iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).

IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030 The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK. The original download site for this software is : wiki.mozilla.org This piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla licence as described below.

openssl (1.0.0g)

Opera uses OpenSSL, which is an open-source implementation of the SSL and TLS protocols. The core library, written in the C programming language, implements the basic cryptographic functions and provides various utility functions. The original download site for this software is : <http://openssl.org/OpenSSL> license

Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character database. The original download site for this software is : www.unicode.org <http://www.unicode.org/copyright.html>

Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is : <https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1> <https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/Additional> IP Rights Grant (Patents) "This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

iptables (1.4.7)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2.

libyuv (814)

libyuv is an open source project that includes YUV conversion and scaling functionality. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/libyuv>. This piece of software is made available under the terms and conditions BSD.

Audio Codec FLAC (1.2.1)

This TV uses FLAC in libddlacodec.so. FLAC stands for Free Lossless Audio Codec, an audio format similar to MP3, but lossless, meaning that audio is compressed in FLAC without any loss in quality. The original download site for this software is : <http://www.xiph.org>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD license, which can be found below.

Audio Codec SRC (1.8.1)

This TV uses Audio Codec SRC which is used by libamphal.so. The original download site for this software is : <https://ccrma.stanford.edu/~jos/resample/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2, which can be found below.

Audio Codec Vorbis (1.3.3)

This TV uses Audio Codec Vorbis which is used by libamphal.so. The original download site for this software is : <http://www.xiph.org>. This piece of software is made available under the terms and conditions of BSD Style.

Flick Runtime Library (2.1)

This TV uses Flick Runtime Library. The original download site for this software is : <http://www.cs.utah.edu/flux/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD Style License.

ffmpeg (1.1.1)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

tinysql (2.4.0)

This TV uses tinysql. TinyXML is a simple, small, efficient, C++ XML parser that can be easily integrating into other programs. The original download site for this software is : <http://www.grinninglizard.com/tinysql/>. This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following

restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution..

Marvell Bootloader (NA)

Developed by Marvell Semiconductors. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

DirectFB (1.6.1)

DirectFB is a thin library that provides hardware graphics acceleration. The original download site for this software is : <http://www.directfb.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

fusion (8.10.3)

Fusion provides an implementation of abstractions needed for multi-threaded/multi-process programming. The original download site for this software is : <http://www.directfb.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

live555 (NA)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

Google Mocking Framework (NA)

Google C++ Mocking Framework (or Google Mock for short) is a library for writing and using C++ mock classes. GThe original download site for this software is : <http://code.google.com/p/googlemock/>. Copyright 2008, Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Bluetooth Stack (BlueDroid)

This TV uses Bluetooth stack. The original download site for this software is : This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License Version 2.

D-BUS (1.2.1)

D-Bus is a simple system for interprocess communication and coordination. The original download site for this software is : <http://dbus.freedesktop.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

EXIF (NA)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is :

<http://www.sentex.net/~mwandel/jhead/> Portions of this source code are in the public domain Copyright (c) 2008, The Android Open Source Project All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EXPAT (2.1.0)

EXPAT is a XML Parser. The original download site for this software is : <http://expat.sourceforge.net> Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers. Permission is hereby granted, free of charge, to any

person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

neven face recognition library (NA)

This TV uses neven face recognition library which is used for face recognition. This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License version 2.

Unicode (4.8.1.1)

This TV uses Unicode which specifies the representation of text. The original download site for this software is : <http://icu-project.org> ICU License - ICU 1.8.1 and later COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1995-2008 International Business Machines Corporation and others All rights reserved. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder. All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the property of

their respective owners.

IPRoute2 (NA)

IPRoute2 is used for TCP/IP, Networking and Traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/collaborate/workgroups/networking/iproute2> This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

mtpd (NA)

mtpd is used for VPN Network. The original download site for this software is : <http://libmtp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

MDNS Responder (NA)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

NFC (NA)

NFC Semiconductor's NFC Library. Near Field Communication (NFC) is a set of short-range wireless technologies, typically requiring a distance of 4cm or less to initiate a connection. NFC allows you to share small payloads of data between an NFC tag and an Android-powered device, or between two Android-powered devices. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Skia (NA)

Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/skia/> Copyright (c) 2011 Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.=====

Sonic Audio Synthesis library (NA)

The original download site for this software is : <http://www.sonivoxmi.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Sqlite (3071100)

The original download site for this software is : www.sqlite.org. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Nuance Speech Recognition engine (NA)

The original download site for this software is : <http://www.nuance.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

C++Standard Template Library library (5)

This TV uses Implementation of the C++ Standard Template Library. The original download site for this software is : <http://stlport.sourceforge.net> Boris Fomitchev grants Licensee a non-exclusive, non-transferable, royalty-free license to use STLport and its documentation without fee. By downloading, using, or copying STLport or any portion thereof, Licensee agrees to abide by the intellectual property laws and all other applicable laws of the United States of America, and to all of the terms and conditions of this Agreement. Licensee shall maintain the following copyright and permission notices on STLport sources and its documentation unchanged : Copyright 1999, 2000 Boris Fomitchev This material is provided "as is", with absolutely no warranty expressed or implied. Any use is at your own risk. Permission to use or copy this software for any purpose is hereby granted without fee, provided the above notices are retained on all copies. Permission to modify the code and to distribute modified code is granted, provided the above notices are retained, and a notice that the code was modified is included with the above copyright notice. The Licensee may distribute binaries compiled with STLport (whether original or modified) without any royalties or restrictions. The Licensee may distribute original or modified STLport sources, provided that: The conditions indicated in the above permission notice are met; The following copyright notices are retained when present, and conditions provided in accompanying permission notices are met : Copyright 1994 Hewlett-Packard Company Copyright 1996, 97 Silicon Graphics Computer Systems, Inc. Copyright 1997 Moscow Center for SPARC Technology. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Hewlett-Packard Company makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied

warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Silicon Graphics makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Moscow Center for SPARC Technology makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty

svox (NA)

The original download site for this software is :
<http://www.nuance.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

tinyalsa (NA)

This TV uses tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel The original download site for this software is :
<http://github.com/tinyalsa> Copyright 2011, The Android Open Source Project Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY The Android Open Source Project ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL The Android Open Source Project BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Vorbis Decompression Library (NA)

This TV uses Tremolo ARM-optimized Ogg Vorbis decompression library. Vorbis is a general purpose audio and music encoding format contemporary to MPEG-4's AAC and

TwinVQ, the next generation beyond MPEG audio layer 3 The original download site for this software is :

<http://wss.co.uk/pinknoise/tremo> Copyright (c) 2002-2008 Xiph.org Foundation Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Webkit (12.0.7.42)

This TV uses Webkit The original download site for this software is : <http://www.webkit.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of LGPL version 2.

wpa_supplicant_Daemon (v0.6)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemon The original download site for this software is :
http://hostap.epitest.fi/wpa_supplicant/ This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL version 2.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server The original download site for this software is :
<https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

TP Vision Europe B.V. is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it. For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations. Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act

of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under

the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to

patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM,

TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it. For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library.

The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in

exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

☐ a) The modified work must itself be a software library.

☐ b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

☐ c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

☐ d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices. Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License. However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law. If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

☐ a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or

source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

☐ b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

☐ c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

☐ d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

☐ e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy. For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

☐ a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

☐ b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have

not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies

to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.

4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Apache License
Version 2.0, January 2004
<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION,
AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

- (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
- (b) You must cause any modified files to carry prominent

notices stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux
Eric S. Raymond
Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing

Authors:

Tom Lane
Glenn Randers-Pehrson
Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are
Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger
Distributed according to the same disclaimer and license as
libpng-0.88,
with the following individuals added to the list of Contributing
Authors:

John Bowler
Kevin Bracey
Sam Bushell
Magnus Holmgren
Greg Roelofs
Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are
Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing
Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
Dave Martindale
Guy Eric Schalnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing
Authors
and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,
including, without limitation, the warranties of merchantability
and of
fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group
42, Inc.
assume no liability for direct, indirect, incidental, special,
exemplary,
or consequential damages, which may result from the use of the
PNG
Reference Library, even if advised of the possibility of such
damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute
this
source code, or portions hereof, for any purpose, without fee,
subject
to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not
be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from
any
source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit,
without

fee, and encourage the use of this source code as a component
to
supporting the PNG file format in commercial products. If you
use this
source code in a product, acknowledgment is not required but
would be
appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in
"about"
boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the
files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31)" and
"pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified
Open Source is a
certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp at users.sourceforge.net
February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType
Team.

The FreeType Project LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002, 2006 by
David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg

Introduction
=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages;
some of them may contain, in addition to the FreeType font
engine,
various tools and contributions which rely on, or relate to, the
FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and
which do not fall under their own explicit license. The license
affects thus the FreeType font engine, the test programs,
documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG
(Independent JPEG Group) licenses, which all encourage
inclusion
and use of free software in commercial and freeware products
alike. As a consequence, its main points are that:

- o We don't promise that this software works. However, we will
be
interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)
- o You can use this software for whatever you want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you have used the FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this software, with or without modifications, in commercial products. We disclaim all warranties covering The FreeType Project and assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright © <year> The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.

Legal Terms

=====

0. Definitions

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project', and 'FreeType archive' refer to the set of files originally distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha, beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where 'using' is a generic term including compiling the project's source code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'. This program is referred to as 'a program using the FreeType engine'.

This license applies to all files distributed in the original FreeType Project, including all source code, binaries and documentation, unless otherwise stated in the file in its original, unmodified form as distributed in the original archive. If you are unsure whether or not a particular file is covered by this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as specified below.

1. No Warranty

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

2. Redistribution

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and irrevocable right and license to use, execute, perform, compile, display, copy, create derivative works of, distribute and sublicense the FreeType Project (in both source and object code forms) and derivative works thereof for any purpose; and to authorize others to exercise some or all of the rights granted herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain this license file ('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. The copyright notices of the unaltered, original files must be preserved in all copies of source files.

o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that states that the software is based in part of the work of the FreeType Team, in the distribution documentation. We also encourage you to put an URL to the FreeType web page in your documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid to us.

3. Advertising

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use the name of the other for commercial, advertising, or promotional purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the following phrases to refer to this software in your documentation or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine', 'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted material, only this license, or another one contracted with the authors, grants you the right to use, distribute, and modify it. Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType Project, you indicate that you understand and accept all the terms of this license.

4. Contacts

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as future and wanted additions to the library and distribution. If you are looking for support, start in this list if you haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues, specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/* =====
=====

* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in

* the documentation and/or other materials provided with the

* distribution.

*

* 3. All advertising materials mentioning features or use of this

* software must display the following acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL

Project

* for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"

*

* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to

* endorse or promote products derived from this software without

* prior written permission. For written permission, please contact

* openssl-core@openssl.org.

*

* 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"

* nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written

* permission of the OpenSSL Project.

*

* 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following

* acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS'' AND ANY

* EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR

* ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

* NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

* LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

* =====

=====

*

* This product includes cryptographic software written by Eric Young

* (ey@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim

* Hudson (tjh@cryptsoft.com).

*

*/

Original SSLeay License

```

-----
/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com)
 * All rights reserved.
 *
 * This package is an SSL implementation written
 * by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
 * The implementation was written so as to conform with
 * Netscapes SSL.
 *
 * This library is free for commercial and non-commercial use as
 * long as
 * the following conditions are aheared to. The following
 * conditions
 * apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA,
 * lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL
 * documentation
 * included with this distribution is covered by the same
 * copyright terms
 * except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
 *
 * Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright
 * notices in
 * the code are not to be removed.
 * If this package is used in a product, Eric Young should be given
 * attribution
 * as the author of the parts of the library used.
 * This can be in the form of a textual message at program
 * startup or
 * in documentation (online or textual) provided with the
 * package.
 *
 * Redistribution and use in source and binary forms, with or
 * without
 * modification, are permitted provided that the following
 * conditions
 * are met:
 * 1. Redistributions of source code must retain the copyright
 * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
 * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above
 * copyright
 * notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
 * documentation and/or other materials provided with the
 * distribution.
 * 3. All advertising materials mentioning features or use of this
 * software
 * must display the following acknowledgement:
 * "This product includes cryptographic software written by
 * Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
 * The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from
 * the library
 * being used are not cryptographic related :-).
 * 4. If you include any Windows specific code (or a derivative
 * thereof) from
 * the apps directory (application code) you must include an
 * acknowledgement:
 * "This product includes software written by Tim Hudson
 * (tjh@cryptsoft.com)"

```

```

*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS"
AND
* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING,
BUT NOT LIMITED TO, THE
* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR
OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR
BUSINESS INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
OF THE POSSIBILITY OF
* SUCH DAMAGE.
*
* The licence and distribution terms for any publically available
version or
* derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot
simply be
* copied and put under another distribution licence
* [including the GNU Public Licence.]
*/




```

26.5

Közlemények

Bejelentést kaphat a letölthető új TV szoftverről és egyéb szoftverrel kapcsolatos hibákról.

A bejelentések olvasása...

- 1 - Nyomja meg a , majd a  (bal) **Beállítás** elemet.
- 2 - Kattintson a **Szoftverfrissítés** elemre, majd a **Bejelentések** elemre.
- 3 - Kattintson az elolvasni kívánt bejelentésre.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

Termékjellemzők

27.1

Környezetvédelem

Európai energiacímke

Az **Európai energiacímke** tájékoztatja a vásárlókat a termék energiatakarékossági osztályáról. Minél környezetkímélőbb a termék energiatakarékossági osztálya, annál kevesebb energiát fogyaszt.

A címkén megtalálható az energiatakarékossági osztály, a termék átlagos áramfogyasztása használat közben, valamint az 1 év alatti átlagos energiafogyasztás. A termék áramfogyasztási értékei megtalálhatók a Philips országspecifikus weboldalán, a www.philips.com/TV címen

Ökocímke

A Philips különös hangsúlyt fektet arra, hogy fogyasztói termékei ne csak innovatívak, de minél környezetbarátabbak is legyenek. Arra törekszünk, hogy a termékek gyártása, a káros anyagok mennyiségének csökkentése, a hatékony energiagazdálkodás, a termékek selejtezése és a termékek újrafelhasználása révén minél kevésbé károsítsuk a környezetet.



Környezetvédelmi célkitűzéseink eredményeképp ez a TV-készülék elnyerte az **európai Ökocímket**, a megkülönböztető virág jelet (lásd: www.ecolabel.eu).

A készenléti állapotban fogyasztott energiával, a garanciális irányelvekkel, a cserealkatrészekkel és a TV-készülék újrahaznosításával kapcsolatos részletes információkat a Philips országspecifikus weboldalán, a www.philips.com címen talál.

Használat befejezése

Az elhasznált termék és az elemek leselejtezése

Ez a termék kiváló minőségű anyagok és alkatrészek felhasználásával készült, amelyek újrahaznosíthatók és újra felhasználhatók.



A termékhez kapcsolódó áthúzott kerek kuka szimbólum azt jelenti, hogy a termékre vonatkozik a 2002/96/EK európai irányelv.



Kérjük, tájékozódjon az elektromos és elektronikus hulladékok szelektív gyűjtésének helyi rendszeréről.

Járjon el a helyi törvényeknek megfelelően, és a kiselejtezett készülékeket a lakossági hulladéktól elkülönítve gyűjtse. A feleslegessé vált készülék helyes kiselejtezésével segít megelőzni a környezet és az emberi egészség károsodását.

A termék akkumulátorai megfelelnek a 2006/66/EK európai irányelv követelményeinek, ezért ne kezelje ezeket háztartási hulladékként.



Kérjük, tájékozódjon a hulladékok szelektív gyűjtésének helyi rendszeréről, mivel a megfelelő hulladékkezeléssel hozzájárul a környezettel és az emberi egészséggel kapcsolatos negatív következmények megelőzéséhez.

27.2

Tápellátás

A termék műszaki adatai előzetes figyelmeztetés nélkül változhatnak. A termék további műszaki adatai a www.philips.com/support címen található.

Tápellátás

- Hálózati tápellátás: 220 – 240 V váltakozó feszültség (+/-10%)
- Környezeti hőmérséklet: 5—35 °C
- Energiafelhasználás készenléti üzemmódban: < 0,3 W
- Energiamegtakarítási funkciók: fényérzékelő, Eco mód, kép kikapcsolása (rádióhoz), automatikusan kikapcsoló időzítő, öko beállítások menü.

A készülék típus tábláján található teljesítmény a normál háztartási használatra vonatkozó energiafogyasztást jelöli (IEC 62087 Ed.2). A maximális teljesítmény (zárójelben) feltüntetését az elektromos biztonsági előírások követelik meg (IEC 60065 Ed. 7.2).

Operációs rendszer

Android operációs rendszer

4.2.2 Jelly Bean

Vétel

- Antennabemenet: 75 ohmos koaxiális (IEC75)
- Hangolási sávok: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T (földi, antenna) COFDM 2K/8K, DVB-T2: csak „,„, . T/12', DVB-C (kábel) QAM
- Analóg videolejátszás: SECAM; PAL
- Digitális videolejátszás: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Digitális hanglejátszás (ISO/IEC 13818-3)
- Műholdantenna-bemenet: 75 ohmos F-típusú
- Bemeneti frekvenciatartomány: 950–2150 MHz
- Bemeneti jelszint: 25 és 65 dBm között
- DVB-S/S2 QPSK, jelsebesség 2–45 M symbols, SCPC és MCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, 1–4 LNB támogatott, Polarizáció választása: 14/18 V, Sávválasztás: 22 kHz, Tone burst üzemmód, LNB áramfelvétel: max. 300 mA

Kijelző

Típus

Átlós képernyőméret

- 55PUS8809 : 140 cm / 55"
- 55PUS8909C : 140 cm / 55"
- 55PUS9109 : 140 cm / 55"
- 65PUS9109 : 165 cm / 65"
- 65PUS9809 : 165 cm / 65"

Kijelző felbontása

- 3840 x 2160p

Bemeneti felbontás

Videoformátumok

Felbontás — frissítési gyakoriság

- 480i – 60 Hz
- 480p – 60 Hz
- 576i – 50 Hz
- 576p – 50 Hz
- 720p – 50 Hz, 60 Hz
- 1080i – 50 Hz, 60 Hz

- 1080p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz
- 2160p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Számítógépes formátumok

Felbontások (többek között)

- 640 x 480p – 60 Hz
- 800 x 600p – 60 Hz
- 1024 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 768p – 60 Hz
- 1360 x 765p – 60 Hz
- 1360 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 1024p – 60 Hz
- 1920 x 1080p – 60 Hz
- 3840 x 2160p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Méret- és tömegadatok

8000-es sorozat

48PFx8109 / 8209

- TV-állvány nélkül:

Szélesség: 1068 mm – Magasság: 610 mm – Mélység: 46 mm –

Tömeg: ±13,5 kg

- TV-állvánnyal:

Magasság: 657 mm – Mélység: 195 mm – Tömeg: ±14 kg

48PFx8159

- TV-állvány nélkül:

Szélesség: 1068 mm – Magasság: 610 mm – Mélység: 46 mm –

Tömeg: ±13,5 kg

- TV-állvánnyal:

Magasság: 685 mm – Mélység: 220 mm – Tömeg: ±17,5 kg

55PFx8109 / 8209

- TV-állvány nélkül:

Szélesség: 1225 mm – Magasság: 699 mm – Mélység: 46 mm –

Tömeg: ±17,5 kg

- TV-állvánnyal:

Magasság: 754 mm – Mélység: 232 mm – Tömeg: ±18 kg

55PFx8159

- TV-állvány nélkül:

Szélesség: 1225 mm – Magasság: 699 mm – Mélység: 46 mm –

Tömeg: ±17,5 kg

- TV-állvánnyal:

Magasság: 774 mm – Mélység: 230 mm – Tömeg: ±22 kg

55PUS8809

- TV-állvány nélkül:

Szélesség: 1240 mm - Magasság: 713 mm - Mélység 68 mm -

Tömeg: ±25 kg

- TV-állvánnyal:

Magasság: 768 mm – Mélység: 230 mm – Tömeg: ±26 kg

55PUS8909C

- TV-állvány nélkül:

Szélesség: 1232 mm – Magasság: 710 mm – Mélység: 109 mm

(görbülettel együtt) – Tömeg: ±25 kg

- TV-állvánnyal:
- Szélesség: 1233 mm – Magasság: 741 mm – Mélység: 236 mm –
- Tömeg: ±30 kg

A méretek felfelé vannak kerekítve.

27.7

Csatlakoztathatóság

A TV oldala

- 2x HDMI bemenet - ARC - HDMI 2.0
- 2 db USB 2.0
- 2 db Közös interfész-foglalat: CI+/CAM

A TV hátoldala

- Audióbemenet (DVI-HDMI) – 3,5 mm-es sztereó mini jack csatlakozó
- SCART: Audio L/R, CVBS bemenet, RGB
- YPbPr : Y Pb Pr, Audio B/J
- Hálózati LAN – RJ45

A TV alja

- HDMI 1 bemenet - ARC - HDMI 2.0 - HDCP 2.2
- HDMI 2 bemenet - ARC - HDMI 2.0
- 1 db USB 2.0
- Audiokimenet – Optikai, Toslink
- Fejhallgató – 3,5 mm-es sztereó mini jack csatlakozó
- Antenna (75 Ω), két vevőegység
- műholdas vevőegység 1
- műholdas vevőegység 2

27.8

Hang

- 3D wOOx
- HD Stereo
- Kimeneti teljesítmény (RMS) : 30 W (xxPUS7909 : 25 W)
- Dolby® Digital Plus
- DTS Premium Sound™

27.9

Multimédiás

Csatlakozók

- USB 2.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11b/g/n (beépített)

Támogatott USB fájlrendszerek

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Lejátszási formátumok

- Konténerformátumok: 3GP, AVCHD, AVI, DivX®, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Videókodekek: DivX®, MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2,

MPEG-4 Part 10 AVC (H264), VC-1, WMV9

- Audiókodekek: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (MP3 is), WMA (v2-től v9.2-ig), WMA Pro (v9/v10)

Feliratozás:

- Formátumok: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
- Karakterkódolás: UTF-8, Közép-Európa és Kelet-Európa (Windows-1250), cirill betűs (Windows-1251), görög (Windows-1253), Török (Windows-1254), Nyugat-Európa (Windows-1252)
- Képkodekek: JPEG, JPS, MPO
- Korlátozások:
- A legnagyobb támogatott teljes bitsebesség médiafájlok esetén: 30 Mb/s.
- A legnagyobb támogatott videoátviteli sebesség médiafájlok esetén: 20 Mb/s.
- Az MPEG-4 AVC (H.264) legfeljebb High Profile @ L4.1 esetén támogatott.
- A VC-1 legfeljebb Advanced Profile @ L3 esetén támogatott.

Wi-Fi Certified Miracast™

A TV támogatja WiDi 4.x készülékeket.

Támogatott médiaszerver-szoftver (DMS)

- Számítógép – Microsoft Windows XP, Vista vagy Windows 7
- Bármely DLNA certified® médiaszerver-szoftver használható.
- Microsoft - Windows Media Player
- Mac OS X
- Bármely DLNA certified® médiaszerver-szoftver használható.
- Mobilkészülékek
- Philips TV Remote app - iOS, Android
- A kompatibilitás és a teljesítmény a mobil készülék funkcióitól és a használt szoftvertől függően változhat.

ESD-szabályozás

A készülék megfelel az ESD "A" teljesítménykritériumának. Abban az esetben, ha a készülék nem állna helyre fájlmegosztási módban egy elektrosztatikus kisülést követően, a felhasználó beavatkozására van szükség.

Támogatás

28.1

Reg.

Regisztrálja TV-készülékét, és használja ki a rengeteg lehetőséget, pl. a termék teljes körű támogatását (beleértve a letöltéseket is), az új termékekkel, az exkluzív ajánlatokkal és akciókkal kapcsolatos információkhoz való hozzáférést. A regisztrációval különféle nyereményeket nyerhet, és részt vehet az új termékekkel kapcsolatos különleges kérdőívek kitöltésében.

Látogasson el a www.philips.com/welcome weboldala.

28.2

Hibaelhárítás

Csatornák

A telepítés során a TV-készülék nem talált digitális csatornákat

A műszaki adatok tanulmányozásával győződjön meg arról, hogy a televíziókészülék országában támogatja a következőket: DVB-T vagy DVB-C.

Győződjön meg arról, hogy minden kábel megfelelően csatlakozik, és hogy a megfelelő hálózat van kiválasztva.

Korábban telepített csatornák nem jelennek meg a csatornalistában

Ellenőrizze, hogy a megfelelő csatornalistát választotta-e ki.

Általános információ

A készülék nem kapcsol be

- Húzza ki a hálózati kábelt a csatlakozóaljzatból. Várjon egy percet, majd dugja vissza a kábelt.
- Győződjön meg arról, hogy a hálózati kábel megfelelően van-e csatlakoztatva.

Nyikorgó hang be- vagy kikapcsoláskor

A TV-készülék be- vagy kikapcsolásakor, illetve készenléti üzemmódba kapcsolásakor nyikorgó hang hallható a TV-készülék házából. A nyikorgó hangot a TV-készülék lehűlése és felmelegedése során bekövetkező normális táulás vagy összehúzódás okozza. Ez nincs hatással a működésre.

A TV-készülék nem reagál a távvezérlőre

A készüléknek az elinduláshoz időre van szüksége. Ezalatt a televíziókészülék nem reagál a távvezérlőre és a készüléken található gombokra. Ez nem utal hibára.

Ha a TV-készülék továbbra sem reagál a távvezérlőre, egy

mobiltelefon kamerájával ellenőrizheti, hogy működik-e a távvezérlő. Állítsa a telefont fényképező üzemmódba, és irányítsa a távvezérlőt a fényképező objektívje felé. Ha megnyom egy gombot a távvezérlőn, és a kamerán keresztül látja az infravörös LED felvillanását, a távvezérlő működik. A TV-készüléket kell ellenőrizni.

Ha nem látja a felvillanást, akkor lehetséges, hogy a távvezérlő romlott el, vagy a benne lévő elemek lemerültek.

A távvezérlők ellenőrzésének ez a módja a TV-készülékkel vezeték nélküli módon párosított távvezérlők esetében nem alkalmazható.

A TV a Philips indulóképernyő megjelenítése után visszatér készenléti állapotba

A TV készenléti állapotában megjelenik a Philips indulóképernyő, majd a TV-készülék visszatér készenléti állapotba. Ez nem utal hibára. A TV-készülék tápellátásának kikapcsolásakor és visszakapcsolásakor a következő indításkor megjelenik az indulóképernyő. A televíziókészüléket készenléti üzemmódban úgy kapcsolhatja be, hogy megnyomja a távvezérlő vagy a televíziókészülék gombját.

A készenléti jelzőfény folyamatosan villog

Húzza ki a hálózati kábelt a csatlakozóaljzatból. Várjon 5 percet, mielőtt visszadugja a kábelt. Ha a villogás ismét látható, lépjen kapcsolatba a Philips vevőszolgálatával.

Kép

Nincs kép, vagy torz a kép

- Ellenőrizze, hogy az antenna megfelelően van-e csatlakoztatva a TV-készülékhez.
- Ellenőrizze, hogy a megfelelő eszköz van-e kiválasztva megjelenítési forrásként.
- Ellenőrizze, hogy a külső készülék vagy forrás megfelelően van-e csatlakoztatva.

Van hang, de nincs kép

- Ellenőrizze, hogy a megfelelő képbeállítások vannak-e megadva.

Rossz minőségű antennajel

- Ellenőrizze, hogy az antenna megfelelően van-e csatlakoztatva a TV-készülékhez.
- A hangszórók, a földetlen audióberendezések, a fénycsövek, a magas épületek és az egyéb nagy tárgyak befolyásolhatják a vétel minőségét. Ha lehetséges, a vételi minőség javítása érdekében forgassa el az antennát, és helyezze távolabbra a TV közelében lévő készülékeket.
- Ha a vétel csak egy csatorna esetében gyenge minőségű, végezze el az adott csatorna finomhangolását.

A külső készülékről vetített kép rossz minőségű

- Győződjön meg arról, hogy a készülék csatlakozása megfelelő-e.
- Ellenőrizze, hogy a megfelelő képbeállítások vannak-e megadva.

A képbeállítások egy idő után megváltoznak


Győződjön meg arról, hogy a **Tartózkodási hely** beállítása

Otthon. A beállításokat ebben az üzemmódban módosíthatja és mentheti.

Kereskedelmi reklámcsík jelenik meg

Győződjön meg róla, hogy a **Tartózkodási hely** beállítása **Otthon**.

A képméret nem felel meg a képernyő méretének

Váltson át egy másik képformátumra. Nyomja meg a  gombot.

A kép formátuma a különböző csatornákon más és más

Válasszon az „Automatikus”-tól eltérő képformátumot.

A kép elhelyezkedése nem megfelelő

Előfordulhat, hogy bizonyos készülékekről érkező képek nem megfelelően helyezkednek el a képernyőn. Ellenőrizze a készülék jelkimenetét.

A számítógép képe nem stabil

Győződjön meg arról, hogy a számítógép támogatott felbontású, és frissítési frekvenciájú jelet küld a TV-készülékre.

Hang

Nincs hang, vagy gyenge minőségű a hang

Ha a TV-készülék nem érzékel hangjelet, akkor automatikusan kikapcsolja a hangkimenetet – ez nem hibajelenség.

- Ellenőrizze, hogy a hangbeállítások megfelelően vannak-e megadva.
- Ellenőrizze, hogy az összes kábel megfelelően van-e csatlakoztatva.
- Ellenőrizze, hogy a hangerő nincs-e elnémítva vagy nullára állítva.
- Ellenőrizze, hogy a TV hangkimenete csatlakoztatva van-e a házimozirendszer hangbemenetéhez.

A házimozirendszer hangszórójából hangot kell hallania.

- Egyes készülékek esetén szükségessé válhat, hogy kézzel kapcsolja be a HDMI-audiokimenetet. Ha már be van kapcsolva a HDMI-audiokimenet, de hang mégsem hallható, próbálja meg átállítani a készülék digitális hangformátumát PCM-re (Pulse Code Modulation). Útmutatás a készülék dokumentációjában található.

Csatlakozók

HDMI

- Vegye figyelembe, hogy a HDCP-támogatás (High-bandwidth Digital Content Protection – Nagy sávszélességű digitálstartalom-védelem) késleltetheti a HDMI-készülékről származó tartalom megjelenítését a televíziókészüléken.
- Ha a TV nem ismeri fel a HDMI-készüléket, és nem látható kép, kapcsolja át a forrást az egyik készülékről a másikra, majd

vissza.

- Ha időnként akadozó hangot tapasztal, ellenőrizze, hogy megfelelőek-e a HDMI-készülék kimeneti beállításai.
- Ha HDMI-DVI-adaptert vagy HDMI-DVI-kábelt használ, ellenőrizze, hogy a kiegészítő hangkábel csatlakoztatva van-e az AUDIO IN (csak mini jack) csatlakozóhoz, ha az rendelkezésre áll.

Az EasyLink nem működik

- Ellenőrizze, hogy HDMI-eszközei kompatibilisek-e a HDMI-CEC szabvánnyal. Az EasyLink funkciók csak a HDMI-CEC szabvánnyal kompatibilis eszközökkel működnek.

Nem látszik a hangerőikon

- Ha HDMI-CEC-kompatibilis audioszköz csatlakozik a készülékhez, akkor ez nem jelent hibát.

Nem jelennek meg az USB-eszközről származó fényképek,

videók és zeneszámok

- Győződjön meg arról, hogy az USB-tárolóeszköz háttértárolástílyaként van beállítva a tárolóeszköz dokumentációjában leírtaknak megfelelően.
- Ellenőrizze, hogy az USB-tárolóeszköz kompatibilis-e a TV-készülékkel.
- Ellenőrizze, hogy a TV-készülék támogatja-e a hang- és képfájlformátumokat.






Az USB-fájlok lejátszása szaggatott

- Az USB-tárolóeszköz határt szabhat a TV-készülék adatátviteli sebességének, ami gyenge minőségű lejátszáshoz vezethet.

Nem megfelelő a menü nyelve

Nem megfelelő a menü nyelve

Állítsa vissza a nyelvet az Ön által beszélt nyelvre.


- 1 - Nyomja meg a  gombot.
- 2 - Kattintson a  (bal) gombra.
- 3 - Kattintson 5-ször a  (le) gombra.
- 4 - Kattintson 3-szor a  (jobb) gombra, válassza ki a nyelvet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, szükség esetén többször is.

28.3


Súgó

Ez a TV-készülék rendelkezik képernyőn megjelenő súgóval.

Súgó megnyitása

Nyomja meg a  (kék) gombot a Súgó azonnali megnyitásához. A Súgó azzal a fejezettel fog megnyílni, amely a leginkább leírja az éppen végzett műveletet vagy a TV-készüléken éppen kiválasztott beállítást. A témakörök ábécé sorrend szerinti megtekintéséhez válassza a **Kulcsszavak** elemet.

A Súgó könyvként való olvasásához válassza a **Könyv** lehetőséget.

Mielőtt végrehajtaná a Súgó utasításait, zárja be a Súgót.
A Súgó bezárásához nyomja meg a  **Bezárás** színgombot.

Bizonyos esetekben (pl. teletext) a színes gomboknak saját funkciójuk van, és ezért nem tudják megnyitni a Súgót.

A TV-készülék Súgója a táblagépen, okostelefonon vagy számítógépen

A hosszabb utasítássorok egyszerűbb végrehajtása érdekében a TV-készülék Súgója PDF formátumban is letölthető, így okostelefonján, táblagépen vagy számítógépén is olvashatja. A Súgó vonatkozó oldalát a számítógépről ki is nyomtathatja. A Súgó (felhasználói kézikönyv) letöltéséhez látogasson el a www.philips.com/support weboldalra

MRVL_20140918

MRVL_20170427

28.4

Online súgó

Ha bármilyen probléma adódna a Philips TV-készülékkel, forduljon az online támogatási rendszerhez. Válassza ki a nyelvet és adja meg a termék típusszámát.

Látogasson el a www.philips.com/support weboldalra.

Támogatási oldalunkon megtalálja az adott országhoz tartozó telefonszámot, valamint a gyakran ismételt kérdésekre (GYIK) adott válaszokat. Egyes országokban cseveghet is munkatársunkkal, és kérdését közvetlenül is felteheti, vagy megírhatja nekünk e-mailben. Lehetősége van új TV-szoftver, illetve a kézikönyv letöltésére, amelyet számítógépén olvashat el.

28.5

Javítás

A támogatással és javítással kapcsolatban hívja a vevőszolgálat forródrótját saját országában. A telefonszámot a TV-készülékhez mellékelt nyomtatott dokumentációban találja.

Vagy keresse fel weboldalunkat: www.philips.com/support.

TV-készülék típusjele és gyártási száma

Előfordulhat, hogy meg kell adnia a TV típusjelét és gyártási számát. Ezeket a számokat a csomagoláson vagy a televízió hátulján vagy alján lévő típustáblán találja.

Figyelmeztetés

Ne kísérelje meg maga megjavítani a TV-készüléket. Ez komoly személyi sérülést vagy a TV-készülék helyrehozhatatlan károsodását okozhatja, továbbá érvényteleníti a garanciát.

Biztonság és karbantartás

29.1

Biztonság

Fontos

A TV-készülék használata előtt figyelmesen olvassa el az összes biztonsági utasítást. A garancia nem terjed ki azokra a hibákra, amelyek az utasítások figyelmen kívül hagyása miatt következnek be.

Áramütés veszélye vagy tűzveszély

- Soha ne tegye ki a készüléket eső vagy víz közelségének. Soha ne helyezzen a készülék közelébe folyadékot tartalmazó edényt, például vázát. Ha a készülékre vagy a készülékbe folyadék kerülne, azonnal húzza ki az elektromos hálózati csatlakozót. Használat előtt vizsgáltsa meg a TV-készüléket a Philips TV szervizszolgálatlaltal.
- Soha ne tegye ki a TV-készüléket, a távvezérlőt vagy az elemeket erős hő hatásának. Soha ne helyezze ezeket égő gyertya, nyílt láng vagy egyéb hőforrás közelébe vagy közvetlen napfényre.
- Soha ne helyezzen tárgyakat a készülék szellőzőibe vagy egyéb nyílásaiba.
- Soha ne helyezzen nehéz tárgyakat a tápkábelre.
- Soha ne erőltesse a csatlakozódugók csatlakoztatását vagy eltávolítását. A kilazult csatlakozódugók szikrát vagy tüzet okozhatnak. Ellenőrizze, hogy a tápkábel ne feszüljön meg a TV-képernyő elforgatásakor.
- A készülék áramellátásának megszüntetéséhez ki kell húznia a TV-készülék csatlakozódugóját. A kábel eltávolításakor soha ne a kábelt, hanem a csatlakozódugót fogja. Biztosítsa, hogy mindig hozzáférjen a csatlakozódugóhoz, a tápkábelhez és a fali aljzathoz.

Sérülésveszély vagy a TV károsodásának veszélye

- 25 kg-nál nagyobb tömegű TV-készülék felemeléséhez és kézben történő szállításához két ember szükséges.
 - Ha a készüléket állványra helyezi, kizárólag a készülékhez mellékelt állványt használja. Az állványt erősen rögzítse a TV-készülékhez.
- A TV-készüléket olyan sima, vízszintes felületre helyezze, amely elbírja a készülék és az állvány súlyát.
- Falra szerelés esetén ügyeljen arra, hogy a fali tartó

biztonságosan elbírja a TV-készülék és a kiegészítők súlyát. A TP Vision nem vállal felelősséget a helytelen falra rögzítésből adódó balesetekért, sérülésekért vagy kárért.

- A termék egyes részei üvegből készültek. A sérülések és károk elkerülése érdekében óvatosan kezelje a készüléket.

A TV-készülék károsodásának veszélye

Mielőtt csatlakoztatná a TV-készüléket a hálózati aljzathoz, győződjön meg arról, hogy a hálózati feszültség megfelel a TV-készülék hátulján feltüntetett értéknek. Eltérő feszültségérték esetén soha ne csatlakoztassa a TV-készüléket a hálózati aljzathoz.

Gyermekek sérülésének veszélye

Kövesse az alábbi óvintézkedéseket, nehogy a TV-készülék felboruljon, és gyermekek sérülését okozza.

- Soha ne helyezze a TV-készüléket olyan felületre, amely terítővel vagy más olyan anyaggal van leborítva, amely lerántható.
- Győződjön meg arról, hogy a TV-készülék egyik része sem lóg túl az alátámasztási felület szélén.
- Ha a TV-készüléket magas bútorra (pl. könyvespolcra) helyezi, győződjön meg arról, hogy mind a bútor, mind a TV-készülék rögzítve van a falhoz vagy más, alkalmas tárgyhoz.
- Tanítsa meg a gyermekeknek, hogy milyen veszélyekkel jár, ha a TV-készülék eléréséhez felmásznak a bútorra.

Az elemek lenyelésének veszélye!

A távvezérlő gombelemeket tartalmazhat, amelyeket kisgyermek könnyedén lenyelhetnek. Ezeket az elemeket mindig tartsa a gyermekektől távol!

Túlmelegedés veszélye

A TV-készüléket soha ne helyezze túl szűk helyre. A megfelelő szellőzés érdekében mindig hagyjon legalább 10 cm szabad helyet a készülék körül. Ellenőrizze, hogy függöny vagy egyéb tárgy nem takarja-e el a készülék szellőzőnyílásait.

Villámlással kísért vihar esetén

Villámlással járó vihar előtt húzza ki a TV-készülék tápkábelét és az antennát.

Villámlással járó viharok közben soha ne érintse meg a TV-készülék részeit, a tápkábelt vagy az antennakábelt.

Halláskárosodás veszélye

Ne használja a fülhallgatót vagy a fejhallgatót nagy hangerővel vagy túl hosszú ideig.

Alacsony hőmérséklet

Ha a TV-készüléket 5 °C alatti hőmérsékleten szállítja, akkor a kicsomagolása után várjon, amíg a TV-készülék hőmérséklete eléri a környezet hőmérsékletét, és csak ezután dugja a TV-készülék tápkábelét a hálózati aljzatba.

Páratartalom

Ritkán, a hőmérséklettől és a páratartalomtól függően a TV üveg előlapjának belső oldalán kismértékű páralecsapódás fordulhat elő (egyes típusokon). Ennek megakadályozása érdekében ne tegye ki a TV-készüléket közvetlen napfénynek, hőnek vagy magas páratartalomnak. Páralecsapódás esetén a jelenség a TV néhány órás működtetése után magától megszűnik. A kicsapódott pára nem tesz kárt a TV-ben, és nem okoz hibát a működésében.

29.2

A képernyő ápolása

- A képernyőhöz soha ne érintsen tárgyakat, ne nyomja meg, ne dörzsölje vagy ütögesse.
- Tisztítás előtt húzza ki a dugót az aljzatból.
- A TV-készülék és a keret tisztításához puha, nedves kendőt használjon, és törölje le óvatosan. Ne érintse meg az AmbientLight LED-eket a TV-készülék hátoldalán. A készülék tisztításához soha ne használjon oldószereket, például alkoholt, vegyszereket vagy háztartási tisztítószereket.
- A deformálódás és a színvesztés elkerülése érdekében a vízcseppeket azonnal törölje le.
- Amennyire lehetséges, kerülje az állóképek megjelenítését. Az állóképek olyan képek, amelyek huzamosabb ideig a képernyőn maradnak. Állóképek pl. a képernyőn megjelenő menük, fekete sávok, a megjelenített idő stb. Ha az állókép vetítése nem kerülhető el, a képernyő megóvása érdekében csökkentse a kontrasztot és a fényerőt.

Használati feltételek, szerzői jogok és licencek

30.1

Használati feltételek – TV-készülék

2014 © TP Vision Europe B.V. Minden jog fenntartva.

A terméket a TP Vision Europe B.V. vagy az egyik leányvállalata, a továbbiakban TP Vision, értékesíti, amely a termék gyártója. A TP Vision jótáll a TV-készülékért, amely mellé ezt a füzetet csomagolták. A Philips és a Philips pajzs emblémája a Koninklijke Philips N.V. bejegyzett védjegye.

A műszaki adatok előzetes figyelmeztetés nélkül változhatnak. Minden védjegy a Koninklijke Philips N.V. cég vagy a megfelelő jogbirtokos tulajdonában van. A TP Vision fenntartja a jogot, hogy a terméken anélkül hajtson végre módosításokat, hogy a korábbi gyártású termékeket ugyanúgy meg kellene változtatnia.

A TV-készülék mellé csomagolt írásos dokumentumok és a TV-készülék memóriájában tárolt vagy a Philips weboldaláról letöltött használati útmutató elegendő a rendszer rendeltetésszerű használatához.

A kézikönyvben található információk alapján biztosítható a rendszer rendeltetésszerű használata. Ha a terméket vagy annak egyes részeit nem a kézikönyvben ismertetett célra használják fel, meg kell győződni arról, hogy a felhasználási mód helyes, és a készülék alkalmas az adott célra. TP Vision Europe B.V. garanciát vállal arra, hogy az információk nem sértenek az Amerikai Egyesült Államokban bejegyzett szabadalmat. További garanciákat – sem kifejezett, sem beleértett garanciát – nem vállal. TP Vision Europe B.V. nem tehető felelőssé sem a dokumentum tartalmának bármely hibájáért, sem a dokumentum tartalma által esetlegesen okozott hibákért. A Philipshez bejelentett hibákat a lehető leghamarabb feldolgozzuk, és közzé tesszük a Philips terméktámogató weboldalán. Garanciális feltételek Sérülésveszély, a TV-készülék károsodásának, illetve a garancia megszűnésének kockázata! Ne kísérelje meg a TV-készülék házilag javítását. A TV-készüléket és a tartozékokat csak a gyártó által meghatározott rendeltetésüknek megfelelően használja. A TV-készülék hátulján feltüntetett figyelmeztető jel elektromos áramütés veszélyét jelzi. Soha ne távolítsa el a TV-készülék burkolatát. Szervizelési vagy javítási igény esetén mindig lépjen kapcsolatba a Philips ügyfélszolgálatával. A kézikönyv által kifejezetten tiltott műveletek, a nem ajánlott vagy nem engedélyezett beállítások és összeszerelési eljárások érvénytelenítik a garanciát. Képpontjellemzők Ez az LCD/LED technológiájú termék nagy számú színes képpontot alkalmaz. Bár legalább 99,999% effektív pixellel rendelkezik, a képernyőn előfordulhatnak folyamatosan sötét (fekete) vagy folyamatosan fényes (piros, zöld vagy kék) képpontok is. Ez a képernyő

szerkezeti tulajdonsága (megfelel az iparágban elfogadott szabványoknak), és nem hiba. CE-megfelelőség A termék megfelel a 2006/95/EC (kisfeszültség), valamint a 2004/108/EC (EMC) és 2011/65/EU (ROHS) irányelv előírásaiban foglalt minden lényeges követelménynek és más vonatkozó rendelkezésnek. A TP Vision Europe B.V. számos olyan terméket gyárt és kínál eladásra vásárlóinak, amelyek, mint az elektronikus készülékek általában, elektromágneses jelek kibocsátására és vételére képesek. A Philips egyik leglényegesebb működési irányelve, hogy minden szükséges egészségi és biztonsági intézkedést megtesz termékeinek gyártása során, hogy ezzel megfeleljen az összes vonatkozó jogi előírásnak, valamint a termék gyártásakor érvényben lévő, elektromágneses erőterre vonatkozó (EMF) szabványoknak. A Philips olyan termékek fejlesztésére, gyártására és eladására kötelezte el magát, amelyeknek nincs ártalmas élettani hatásuk. A TP Vision kijelenti, hogy termékei megfelelő, rendeltetésszerű használat mellett a tudomány mai állása szerint biztonságosnak minősülnek. A Philips aktív szerepet vállal a nemzetközi EMF- és biztonsági szabványok előkészítésében, ami lehetővé teszi számára a szabványosításban várható további fejlesztések előrevetítését, és azok beépítését termékeibe.

30.2

Szerzői jogok és licencek

HDMI



HDMI®

A „HDMI”, a „HDMI High-Definition Multimedia Interface” és a HDMI embléma a HDMI Licensing LLC védjegye vagy bejegyzett védjegye az Amerikai Egyesült Államokban és más országokban.

Dolby



Dolby®

A gyártás a Dolby Laboratories licence alapján történt. A „Dolby” és a kettős D szimbólum a Dolby Laboratories védjegyei.

DTS Premium Sound™



DTS Premium Sound™

A DTS szabadalmak a <http://patents.dts.com> weboldalon található. A gyártás a DTS Licensing Limited licence alapján történt. A DTS, a szimbólum, valamint a DTS és a szimbólum együtt bejegyzett védjegyek, és a DTS 2.0 a DTS, Inc. védjegye. © DTS, Inc. Minden jog fenntartva.

Skype



Skype™

© 2014 Skype és/vagy Microsoft. A Skype-név, illetve a kapcsolódó védjegyek és logók, valamint az „S” logó a Skype vagy a kapcsolódó szervezetek védjegyei.

A Skype a Skype vagy kapcsolódó vállalatának védjegye. Bár a termék tesztelve volt, és megfelelt az audio- és videominőségre vonatkozó tanúsítási követelményeinknek, a Skype, Skype Communications S.a.r.l. nem hagyta jóvá, vagy annak bármelyik kapcsolódó vállalata.

Java

A Java és a Javához kapcsolódó összes védjegy az Oracle vagy az Egyesült Államokban és más országokban működő leányvállalatainak bejegyzett védjegye.

Microsoft



Windows Media

A Windows Media a Microsoft Corporation védjegye vagy bejegyzett védjegye az Egyesült Államokban és/vagy más országokban.

Microsoft PlayReady

A tartalomtulajdonosok a Microsoft PlayReady™ tartalomelérési technológia segítségével védik szellemi termékeiket, ideértve a szerzői jogok által védett tartalmakat is.

Ez a készülék PlayReady technológia segítségével fér hozzá a PlayReady-védett tartalmakhoz és/vagy WMDRM-védett tartalmakhoz. Amennyiben a készülék nem tudja megfelelően érvényesíteni a tartalomhasználatra vonatkozó korlátozásokat, a tartalomgazdák kérhetik a Microsoft vállalattól, hogy vonja vissza a készülék PlayReady-védett tartalom kezelésére vonatkozó képességét. A visszavonás nem érinti a nem védett tartalmakat vagy egyéb hozzáférési technológiák által védett tartalmakat. A tartalomgazdák kérhetik a tartalmukhoz való PlayReady hozzáférés frissítését. Amennyiben Ön visszautasít valamely frissítést, nem fog tudni az adott frissítést igénylő tartalmakhoz hozzáférni.

Wi-Fi Alliance



A **Wi-Fi®**, a Wi-Fi CERTIFIED logó és a Wi-Fi logó a Wi-Fi Alliance bejegyzett védjegye. A **Wi-Fi CERTIFIED Miracast™** és a **Miracast™** a Wi-Fi Alliance védjegye.

MHEG szoftver

A televízióhoz („a termékhez”) tartozó, az interaktív televíziózást lehetővé tevő MHEG szoftver („a Szoftver”) szerzői jogainak tulajdonosa az S&T CLIENT SYSTEMS LIMITED („a Tulajdonos”). A szoftver használata kizárólag csak ezzel a termékkel együtt engedélyezett.

Egyéb védjegyek

Minden egyéb bejegyzett és be nem jegyzett védjegy az illető jogbirtokos tulajdonában van.

Tárgymutató

3

3D 51
3D háttérvilágítás kontraszt 75
3D tartalmak megtekintése 51
3D, 2D - 3D átalakítás 53
3D, egészségügyi figyelmeztetés 54
3D, megtekintés 53
3D, optimális élmény 53
3D, PTA509 szemüveg 51
3D, PTA519 szemüveg 52

A

A menü nyelve 47
A távvezérlő párosítása 29
A TV nyelve 47
A TV-készülék gombjai 23
A TV-készülék vagy az elemek kiselejtezése 116
Adathordozó 58
Alapmenü 23
Alkalmazásfiókok 38
Alkalmazások 36
Alkalmazások kezelése 38
Alkalmazások, rendelkezésre álló memória 38
Alkalmazások, zárolás 37
Ambilight stílus 81
Ambilight+hue 81
Ambilight, be- és kikapcsolás 81
Ambilight, beállítások 81
Ambilight, falszín 83
Ambilight, Lounge Light 83
Ambilight, Lounge Light+hue 83
Ambilight, TV elhelyezése 6
Ambilight, TV kikapcsolása 83
Android operációs rendszer, verzió 117
Antenna csatlakoztatása, tanácsok 11
Antennacsatlakozó 7
Audió-videó szinkronizálás 16
Audio- és videotartalom szinkronizálása 16
Audiokimenet formátuma 16
Audiokimenet időeltolása 16
Audiokimenet késleltetés 16
Audiokimenet szintkiegyenlítése 16
Auto Surround 3D 78
Automatikus csatomafrissítés 87
Automatikus hangerő-kiegyenlítés 79
Automatikus kikapcsolás 24
Azonnali ismétlés 61

É

Élesség 75
Élesség, MPEG zavar elnyomása 77
Élesség, Ultra Resolution 76
Élesség, zajcsökkentés 77
Értesítések 33

Ó

Óra 84

B

Be- és kikapcsolás 23

Beállítás, Antenna/kábel 87
Bekapcsolás 23
Beltéri egység, csatlakoztatás 14
Bemeneti felbontás 117
Billentyűzet, csatlakoztatás 19
Billentyűzetbeviteli módok 38
Biztonsági utasítások 122
Blu-ray lemez, csatlakoztatás 17
Bolt helye 77
Bolti bemutatók 77
Bolti hely 77

C

CAM, feltételes hozzáférési modul 13
Catch Up TV 40
Chrome™ 36
CI+ 13
Clear LCD 77
Clear Sound 79
Cookie-k, törlés 38
Csatlakozások, lista 50
Csatlakoztatás, DVD-lejátszó 17
Csatlakoztatási útmutató 11
Csatorna 41
Csatorna frissítési üzenet 87
Csatorna logók 84
Csatorna, Antenna/kábel beállítása 87
Csatorna, Automatikus csatomafrissítés 87
Csatorna, áthelyezés 42
Csatorna, átnevezés 42
Csatorna, új 43
Csatorna, újratelepítés 87
Csatorna, kézi csatomafrissítés 87
Csatorna, keresés 43
Csatorna, műholdas telepítés 90
Csatorna, opciók 43
Csatorna, problémák 119
Csatorna, váltás 41
Csatorna, zárolás 42
Csatornalista 41
Csatornalista másolása 88
Csatornalista, bemutatás 41
Csatornalista, csoportok 41
Csatornalista, kedvencek 42
Csatornalista, megnyitás 41
Csatornák átrendezése 42
Csatornák, két csatorna nézése 55
Csökkentett hallóképességűeknek funkció 86
Csökkentett látóképességűeknek 86

D

Digitális szöveg 45
DMR, Digital Media Renderer 9
DVB (digitális műsorszórás) 89
DVD-lejátszó 17
DVI csatlakozás 12
DVI, csatlakoztatás 11

E

EasyLink 13

EasyLink beállítások 13
EasyLink HDMI CEC 11
EasyLink, csatlakozás 11
Eco beállítások 84
Egér, csatlakoztatás 19
Elalváskapcsoló 23
Elérhetőség 85
Elérhetőség, Hallássérült 86
Elérhetőség, Hangos útmutató 85
Elemek, távvezérlő 29
Elhelyezkedés 77
Energiafogyasztás ellenőrzése 84
Eredeti nyelv 46
ESD 118
Európai Ökocímke 116
Európai energiacímke 116

F

Fényérzékelő 76
Fényerő 76
Fényerő, Philips logó 23
Fényképek, megtekintés 60
Fényképezőgép, csatlakoztatás 20
Fényképkeret 37
Fejhallg. hangerő 79
Fejhallgatók 21
Fekete sávok 44
Feliratok 46
Felvétel, amire szüksége lesz 62
Felvétel, felvétel ütemezése 62
Felvétel, Felvétel most 62
Felvétel, Felvételek listája 62
Felvétel, megtekintés 63
Felvétel, TV-műsorkalauz adatai 48
Film kölcsönzése 39
Források 50
Frekvenciakeresés 89
Frekvencialépcső mérete 89
Főmenü 33
Főmenü, áttekintés 33
Főmenü, keresés 33

G

Gamepad, csatlakoztatás 18
Gamma 76
Google Chrome™ 36
Gyári beállítások 88
Gyermekzár PIN-kódja 84
Gyors beállítások 74
Gyors hangbeállítás 77
Gyors képbeállítás 77

H

Hallássérült 85
Hang 27
Hang nyelve 46
Hang, problémák 120
Hangkommentár 86
Hangleírás 86
Hangos útmutató 85
Hangstílus 78
Hangsugárzók, vezeték nélküli 79
Használat befejezése 116
Használati feltételek, Alkalmazások 38
Használati feltételek, TV-készülék 124

Használati utasítás 120
Hálózat telepítése 8
Hálózat, beállítások 9
Hálózat, beállítások megtekintése 9
Hálózat, csatlakoztatás 8
Hálózat, DHCP 8
Hálózat, internetes memória törlése 10
Hálózat, jelszó 8
Hálózat, problémák 8
Hálózat, statikus IP 9
Hálózat, TV hálózati neve 10
Hálózat, vezeték nélküli 8
Hálózat, vezetékes 9
Hálózat, Wi-Fi Smart Screen 10
Hálózati frekvencia 89
Hálózati frekvencia üzemmód 89
Háttérvilágítás kontraszt 75
Házimozirendszer, csatlakoztatás 15
Házimozirendszer, hang 80
Házimozirendszer, hangerő-kiegyenlítés 16
Házimozirendszer, problémák 16
Házimozirendszer, többcsatornás 16
HbbTV 47
HDCP, másolásvédelem 11
HDMI ARC 11
HDMI CEC 13
HDMI csatlakozás, tanácsok 11
HDMI Ultra HD 11
Hibaelhárítás 119

I

Igény szerinti TV 40
Igény szerinti videó 39
Incredible Surround 78
Infravörös érzékelő 29
Intelligens kártya, CAM 13
Interaktív TV, amire szüksége van 47
Interaktív TV, ismertetés 47
Internetböngésző 36
Internetes memória törlése 38
Internetes memória törlése 10
Internetes memória, törlés 9
ISF® kalibrálás 75
Ismétlés 61

I

iTV 47

J

Javítás 121
Játék 56
Játék vagy számítógép, beállítás 74
Játék, osztott képernyős játék 57
Játékkonzol, csatlakoztatás 17
Játékok használata 56
Játékok, ideális beállítás 56

K

Kamera 31
Kapcsolat a Philips céggel 121
Kép a képen 55
Kép, élesség 75
Kép, eltolás 44
Kép, háttérvilágítás kontrasztja 75
Kép, nagyítás 44

Kép, nyújtás 44
Kép, problémák 119
Kép, szín 74
Képemyő ápolása 123
Képemyő kitöltése 44
Képemyőhöz igazítás 44
Képemyőség 120
Képformátum 44
Képstílus 74
Készülék ikon 50
Készenlét 23
Kézi telepítés 90
Közös interfész (CI) foglalat 13
Közlemények 115
Kedvenc csatornák listája 42
Keresés 33
Kikapcsolás-időzítő 24
Kontraszt 75
Kontraszt, fényérzékelő 76
Kontraszt, fényerő 76
Kontraszt, gamma 76
Kontraszt, kontraszt mód 76
Kontraszt, tökéletes kontraszt 76
Kontraszt, videokontraszt 76
Korhatár 43

L

Látássérült 85
Lejátszási formátumok 118
Lounge Light 83

M

Magas hang 78
Médiaállók, mobilkészülékről 58
Médiaállók, számítógépről vagy NAS egységről 58
Médiaállók, USB meghajtóról 58
Médiaszerverek, támogatott 118
Mélyhang 78
Méret- és tömegadatok 117
Megosztás... 72
Minialkalmazások 36
Minialkalmazások 37
Miracast™ 58
Miracast™, bekapcsolás 58
Most a TV műsorán 35
Most a TV műsorán, Használat 35
Mozdulatvezérlés 31
Mozdulatvezérlés, kamera 31
Mozgás, Clear LCD 77
Mozgás, Perfect Natural Motion 77
MPEG zavar elnyomása 77
Multi Room 70
Multi Room, használat 70
Multi View 55
Mutató 26
Mutató, használat 26
Mutató, kikapcsolás 27
Mutató, sebesség 26
Mutató, tudnivalók 26
Műhold, automatikus csatornafrissítés 91
Műhold, csatornacsomagok 91
Műhold, kézi csatornafrissítés 91
Műhold, műhold eltávolítása 92
Műhold, műhold hozzáadása 92
Műhold, több vételi helyes egység 90

Műhold, Unicable 91
Műholdas CAM-ok 90
Műholdtelepítés 90
Műholdvevő antenna, csatlakoztatás 7
Műholdvevő, csatlakoztatás 15
Műsorok, ajánlók 35

N

Nézési távolság 6
Nyílt forráskódú szoftver 94
Nyelv, beszédnyelv 46
Nyelv, eredeti 46
Nyelv, menük és üzenetek 47

O

Online támogatás 121
Online TV 40
Opciók, egy csatormán 43
Optikai audiokimenet, tippek 12
Osztott képemyős játék 57

P

Pause TV 61
Perfect Natural Motion 77
Philips hue 81
Philips logó fényereje 23
Philips TV Remote alkalmazás 73
PIN-kód 84
Piros gomb 47
Problémák 119

R

Rádióállomások 41
Regisztrálja a terméket 119
Reklámbanner 77

S

Súgó 120
SCART csatlakozás, tanácsok 12
SimplyShare (számítógép vagy NAS egység) 58
Skype, a kamera elhelyezése 68
Skype, adatvédelmi irányelvek 68
Skype, amire szüksége lesz 64
Skype, automatikus bejelentkezés 68
Skype, új fiók 64
Skype, bejelentkezés 64
Skype, egyenleg 67
Skype, hangüzenetek 67
Skype, hanghívás 66
Skype, használati feltételek 68
Skype, hívás fogadása 67
Skype, kamera 64
Skype, kijelentkezés 69
Skype, menü 65
Skype, Microsoft-fiók 64
Skype, nem fogadott hívások 67
Skype, partnerek 65
Skype, telefon hívása 66
Skype, videohívás 66
Skype, Vissza a TV-hez 69
Skype™, tudnivalók 64
Surround üzemmód 78
Számítógép, csatlakoztatás 21
Szín 74
Szín, színhőmérséklet 75

Szín, színjavítás 75
Szülői besorolás 43
Szoftver, frissítés 94

Zajcsökkentés 77
Zene, lejátszás 60

T

Támogatás, online 121
Tápcsatlakozás 6
Távvezérlő, Azerty 29
Távvezérlő, ékezetek és szimbólumok 28
Távvezérlő, billentyűzet 28
Távvezérlő, gombok áttekintése 25
Távvezérlő, mikrofon 27
Távvezérlő, nagybetű 28
Távvezérlő, párosítás 29
Távvezérlő, pointer (mutató) 26
Távvezérlő, Qwerty 29
Távvezérlő, Qwerty és Azerty 27
Távvezérlő, Qwerty és cirill betűs billentyűzet 28
Teletext 45
Tesztvétel 89
TV elhelyezése 81
TV hangolása 87
TV hálózati neve 9
TV Remote alkalmazás 73
TV-hangszórók 80
TV-készülék újrahangolása 87
TV-műsorfüzet 47
TV-műsorkalauz, adatok/információk 48
TV-műsorkalauz, emlékeztető 48
TV-nézés 41

U

Ultra HD, csatlakozás 11
Unicable 91
USB billentyűzet 19
USB egér 19
USB flash meghajtó, csatlakoztatás 20
USB merevlemez, csatlakoztatás 18
USB merevlemez, lemezterület 18

V

Vételi minőség 89
Vevőszolgálat 121
Vezeték nélküli audió 79
Vezeték nélküli hangszugárzók, csatlakoztatás 22
Vezeték nélküli hangszugárzók, kiválasztás 80
Vezeték nélküli hangszugárzók, további tudnivalók 79
Vezeték nélküli hálózat 8
Vezetékes hálózat 9
Videók, fényképek és zene 58
Videók, lejátszás 59
Videotékák 39
Videoválasztó 43

W

Wi-Fi 8
Wi-Fi Certified Miracast™ 58
Wi-Fi Smart Screen 10
WoWLAN 9
WPS – PIN-kód 8
WPS – Wi-Fi Protected Setup 8

Y

YPbPr csatlakozás, tanácsok 12

Z



Contact information

Argentina

0800 444 7749

Buenos Aires 0810 444 7782

België / Belgique

070 700 035 (0,15€/min.)

Bosna i Hercegovina

033 941 251 (Lokalni poziv)

Brazil

0800 701 0245

Sao Paulo 2938 0245

България

02 4916 273 (Национален номер)

Česká republika

228880895 (Místní tarif)

Danmark

3525 8314

Deutschland

0180 501 04 69 (0,14€/Min.)

Ελλάδα

2111983028 (Εθνική κλήση)

España

902 88 10 83 (0,10€ + 0,08€/min.)

Estonia

6683061 (Kohalikud kõned)

France

01 57 32 40 50 (local)

Hrvatska

01 777 66 01 (Lokalni poziv)

Italia

0245 28 70 14 (chiamata nazionale)

Ireland

0818 210 140 (national call)

Northern Ireland

0844 338 04 88 (5p/min BT landline)

Казакстан

8 10 800 2000 00 04 (free)

Latvia

6616 3263 (Vietējais tarifs)

Lithuania

8 5 214 0293 (Vietinaiis tarifais)

Luxembourg / Luxemburg

2487 1100 (Nationale Ruf / appel national)

Magyarország

06 1 700 8151 (Belföldi hívás)

Nederland

0900 202 08 71 (0,10€/min.)

Norge

22 97 19 14

Österreich

0820 40 11 33 (0,145€/Min.)

Polska

22 397 15 04 (Połączenie lokalne)

Portugal707 78 02 25 (0,12€/min. - Móvel
0,30€/min.)**Română**

031 6300042 (Tarif local)

Россия

8-800-22 00004 (бесплатно)

Suisse / Schweiz / Svizzera

0848 000 291 (0,081 CHF/Min.)

Србија

011 321 6840 (Lokalni poziv)

Slovakia

2 332 154 93 (Vnútroštátny hovor)

Slovenija

1 888 83 12 (Lokalni klic)

Suomi

09 88 62 50 40

Sverige

08 5792 9096 (lokalsamtal)

ประเทศไทย (Thailand)

02 652 7650

Türkiye

444 8 445

United Kingdom

0844 338 04 88 (5p/min BT landline)

Україна

0-800-500-480 (безкоштовно)

www.philips.com/support

Non-contractual images / Images non contractuelles / Außervertragliche Bilder

Specifications are subject to change without notice.

Philips and the Philips' shield emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips Electronics N.V.

All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners.

2014 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

www.philips.com