

Mode d'emploi

43PUT6801
49PUT6801
55PUT6801

PHILIPS

Contenu

1 Nouveautés 4

- 1.1 Menu Sources tout-en-un 4
- 1.2 Top des sélections 4
- 1.3 Navigateur multimédia 5

2 Installation 6

- 2.1 À propos de la sécurité 6
- 2.2 Support TV et fixation murale 6
- 2.3 Conseils de placement 6
- 2.4 Cordon d'alimentation 6
- 2.5 Câble d'antenne 7

3 Télécommande 8

- 3.1 Présentation des touches 8
- 3.2 Recherche vocale 9
- 3.3 Clavier 10
- 3.4 Capteur IR 10
- 3.5 Batteries 11
- 3.6 Nettoyage 11

4 Mise sous tension et hors tension 12

- 4.1 Marche ou veille 12
- 4.2 Boutons du téléviseur 12

5 Chaînes 13

- 5.1 Installation antenne/câble 13
- 5.2 Copie de la liste des chaînes 15
- 5.3 À propos des chaînes 16

6 Connexion de périphériques 23

- 6.1 À propos des connexions 23
- 6.2 Ports HDMI 23
- 6.3 Y Pb Pr - Composante 24
- 6.4 Péritel 25
- 6.5 Sortie audio - optique 25
- 6.6 CAM avec carte à puce - CI+ 25
- 6.7 Récepteur - Décodeur 26
- 6.8 Système Home Cinéma 26
- 6.9 Smartphones et tablettes 27
- 6.10 Lecteur de disques Blu-ray 27
- 6.11 Lecteur DVD 27
- 6.12 Bluetooth : enceintes et manettes de jeu 28
- 6.13 Casque 29
- 6.14 Console de jeux 29
- 6.15 Manette de jeu 30
- 6.16 Disque dur USB 30
- 6.17 Clavier USB 31
- 6.18 Clé USB 31
- 6.19 Appareil photo 32
- 6.20 Caméscope 32
- 6.21 Ordinateur 32

7 Connexion de votre téléviseur Android 34

- 7.1 Réseau et Internet 34
- 7.2 Compte Google 37
- 7.3 Galerie d'applications Philips 37
- 7.4 Paramètres Android 38
- 7.5 Menu accueil 38

8 Applications 40

- 8.1 À propos des applications 40
- 8.2 Google Play 40
- 8.3 Démarrer ou arrêter une application 41
- 8.4 Verrouillage des applications 42
- 8.5 Gérer les applis 43

8.6 Stockage 43

9 Internet 45

- 9.1 Démarrer Internet 45
- 9.2 Options sur Internet 45

10 Menu du téléviseur 46

- 10.1 À propos du menu du téléviseur 46
- 10.2 Ouvrir le menu du téléviseur 46

11 Sources 47

- 11.1 Basculer vers un périphérique 47
- 11.2 Options d'entrée de téléviseur 47
- 11.3 Nom et type de périphérique 47
- 11.4 Ordinateur 48

12 Réglages 49

- 12.1 Réglages fréquents 49
- 12.2 Image 49
- 12.3 Son 54
- 12.4 Paramètres écologiques 57
- 12.5 Paramètres généraux 58
- 12.6 Horloge, région et langues 60
- 12.7 Accès universel 63
- 12.8 Verrouillage enfant 64

13 Vidéos, photos et musique 66

- 13.1 À partir d'une prise USB 66
- 13.2 À partir d'un ordinateur ou d'un NAS 66
- 13.3 À partir d'un service de stockage sur le cloud 66
- 13.4 Menu Favoris, Les + populaires, Dernière lecture 66
- 13.5 Lire vos vidéos 67
- 13.6 Visionner vos photos 67
- 13.7 Lire votre musique 67

14 Guide TV 69

- 14.1 Ce dont vous avez besoin 69
- 14.2 Données guide TV 69
- 14.3 Utilisation du guide TV 69

15 Enregistrement et pause TV 71

- 15.1 Enregistrement 71
- 15.2 Pause TV 72

16 Smartphones et tablettes 74

- 16.1 Application Philips TV Remote 74
- 16.2 Google Cast 74
- 16.3 AirPlay 74
- 16.4 MHL 74

17 Jeux 76

- 17.1 Ce dont vous avez besoin 76
- 17.2 Jouer à un jeu 76

18 Top des sélections 77

- 18.1 À propos de Top des sélections 77
- 18.2 Maintenant à la télévision 77
- 18.3 Télévision à la demande 77
- 18.4 Sites de location de vidéos 78

19 Netflix 79

20 Multi View 80

- 20.1 Chaîne et télétexte 80
- 20.2 HDMI et TV 80
- 20.3 Nettv et chaînes 80

20.4 Nettv et HDMI 80

21 Logiciels 81

21.1 Mise à jour du logiciel 81

21.2 Version logiciel 81

21.3 Mise à jour automatique du logiciel 81

21.4 Logiciel libre 82

21.5 Licence open source 82

21.6 Annonces 114

22 Spécificités 115

22.1 Environnement 115

22.2 Alimentation 115

22.3 Système d'exploitation 115

22.4 Réception 115

22.5 Type d'affichage 115

22.6 Résolution d'affichage : 115

22.7 Dimensions et poids 116

22.8 Connectivité 116

22.9 Connectivité 116

22.10 Son 116

22.11 Multimédia 116

23 Aide et assistance 118

23.1 Enregistrer votre téléviseur 118

23.2 Utiliser l'aide 118

23.3 Dépannage 118

23.4 Aide en ligne 120

23.5 Assistance et réparation 121

24 Sécurité et entretien 122

24.1 Sécurité 122

24.2 Entretien de l'écran 123

25 Conditions d'utilisation 124

25.1 Conditions d'utilisation - Téléviseur 124

25.2 Conditions d'utilisation : galerie d'applications

Philips 124

26 Droits d'auteur 125

26.1 MHL 125

26.2 Ultra HD 125

26.3 HDMI 125

26.4 Dolby Digital Plus 125

26.5 DTS Premium Sound™ 125

26.6 Microsoft 125

26.7 Wi-Fi Alliance 125

26.8 Kensington 126

26.9 Autres marques commerciales 126

27 Avertissement relatif aux services et/ou logiciels proposés par des tierces parties 127

Index 128

Nouveautés

1.1

Menu Sources tout-en-un

À propos du menu Sources tout-en-un

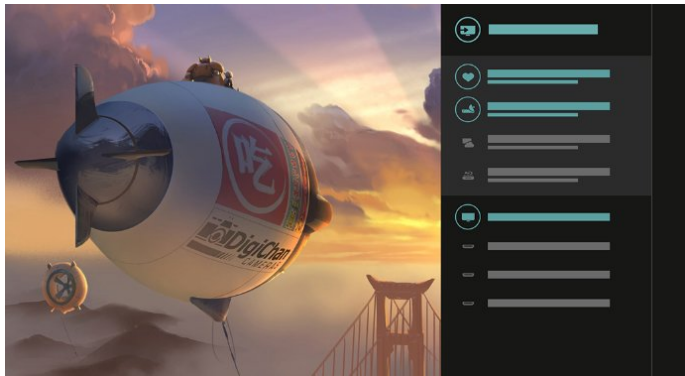
La première fois que vous appuyez sur **SOURCES**, des instructions pour configurer votre menu Sources s'affichent.

Le menu Sources amélioré contient le menu Sources normal et un guide TV facile d'accès. Vous pouvez également utiliser la touche **+** (plus) pour définir un rappel ou programmer un enregistrement à partir du guide TV.

Le menu Sources tout-en-un, un guide TV plus agréable et un nouveau navigateur de programmes facile d'utilisation.

Votre liste de chaînes favorites **♥** fait maintenant partie du menu Sources. Il en va de même pour les listes de chaînes des tuners **Antenne / Réseau câblé** et **Satellite**.

La liste du nouveau menu Sources affiche tous les appareils connectés ainsi que tous les tuners. Ce menu permet donc à l'utilisateur de trouver toutes les « sources » de télévision possibles.



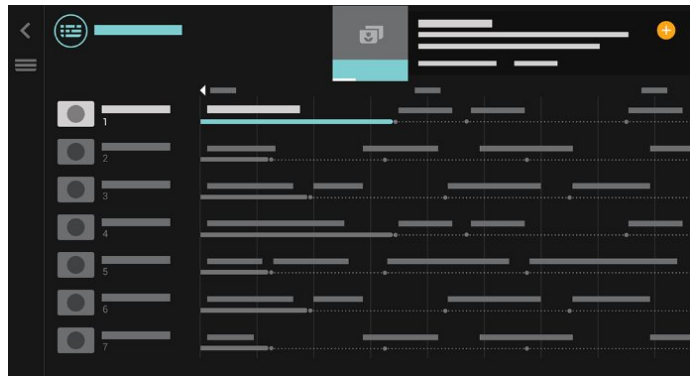
Basculer entre tuner, chaîne et guide TV

Sélectionnez un tuner source et appuyez sur **➤** pour ouvrir la liste des chaînes. Appuyez de nouveau sur **➤** pour ouvrir le guide TV **≡** et afficher la liste des programmes. Appuyez sur **◀** pour revenir à la liste des chaînes.



Guide TV amélioré

Un guide TV plus clair et plus agréable. Sélectionnez un programme et lisez les informations associées ou appuyez sur **+** pour définir un rappel ou programmer un enregistrement.



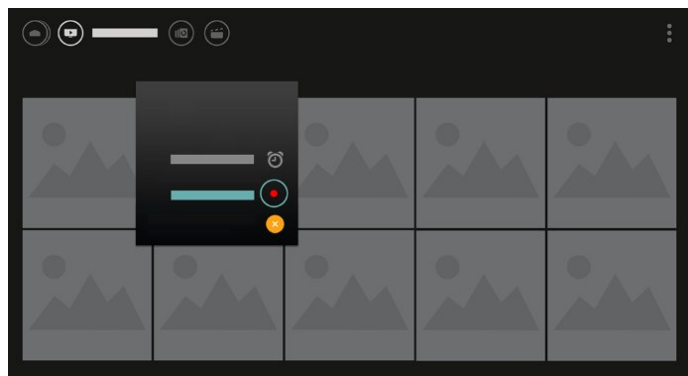
1.2

Top des sélections

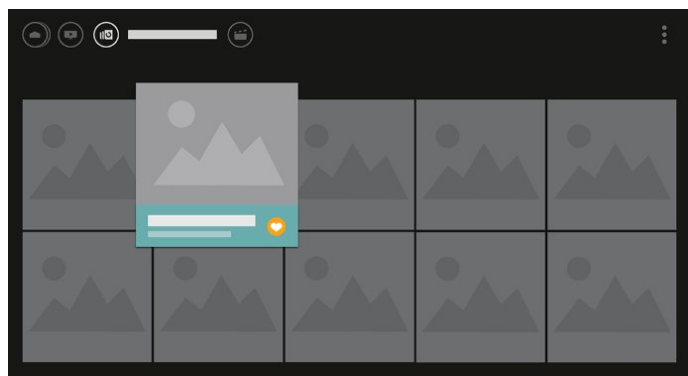
Avec **TOP DES SÉLECTIONS**, votre téléviseur vous recommande des programmes en cours, les dernières locations de vidéos et des services de télévision en ligne.

- 1 - Appuyez sur **★ TOP PICKS**.
- 2 - Sélectionnez un programme et utilisez la touche **+** (plus) pour programmer un enregistrement, définir un rappel ou regarder un programme.
- 3 - Utilisez les touches **Flèches / navigation** pour sélectionner les trois points dans le coin supérieur droit de l'écran, puis appuyez sur **OK** pour ouvrir le menu **OPTIONS**.

Sélectionnez **●** pour enregistrer ou **⌚** pour définir un rappel.



Sélectionnez ❤️ pour ajouter à vos favoris.



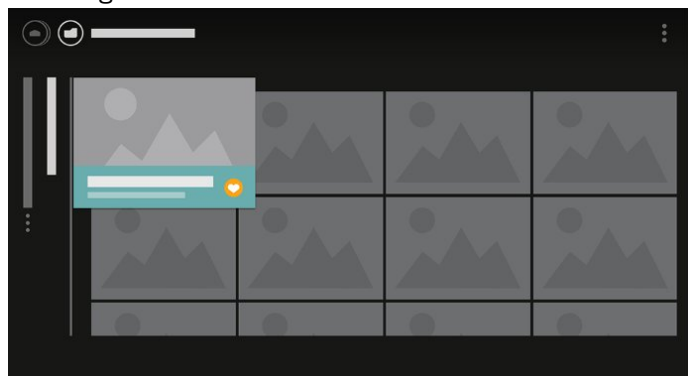
1.3

Navigateur multimédia

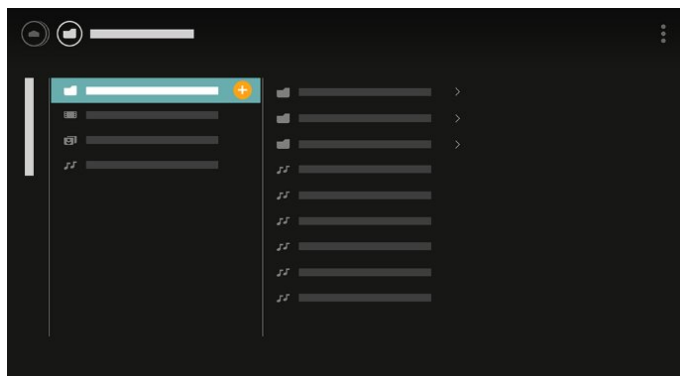
Parcourez votre support à votre guise. Vous pouvez facilement ajouter des chaînes, chansons ou photos à vos favoris.

- 1 - Appuyez sur la touche **+** (plus) pour marquer une vidéo, une chanson ou une photo comme favori.
- 2 - Vous pouvez afficher les vidéos, les chansons et les photos sous forme de grille ou sous forme de liste.
- 3 - Utilisez les touches **Flèches / navigation** pour sélectionner les trois points dans le coin supérieur droit de l'écran, puis appuyez sur **OK** pour ouvrir le menu **OPTIONS**.

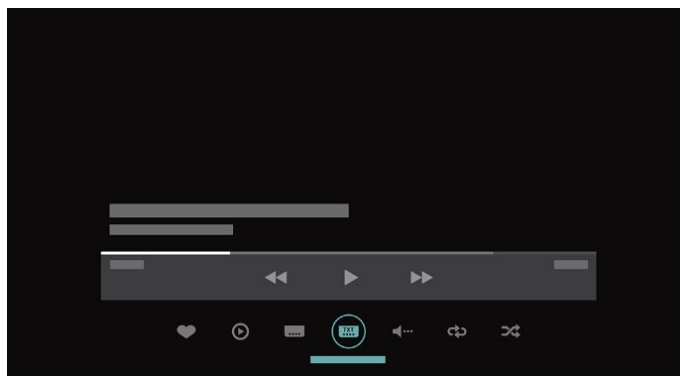
Affichage Grille



Affichage Liste



4 - Pendant la lecture, une barre de commande secondaire apparaît au bas de l'écran. Utilisez les touches fléchées et la touche **OK** pour faire votre sélection.



Installation

2.1

À propos de la sécurité

Lisez les instructions de sécurité avant d'utiliser le téléviseur.

Pour plus d'informations, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés** et recherchez **Consignes de sécurité**.

2.2

Support TV et fixation murale

Support TV

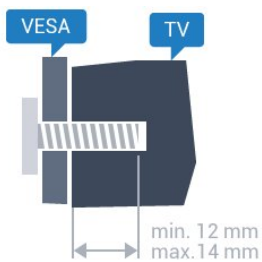
Vous trouverez les instructions de montage du support TV dans le guide de démarrage rapide fourni avec le téléviseur. En cas de perte de ce guide, vous pouvez le télécharger sur le site www.philips.com.

Munissez-vous de la référence de votre téléviseur pour rechercher et télécharger le **guide de démarrage rapide** correspondant.

Fixation murale

Votre téléviseur peut s'adapter sur un support de fixation murale conforme à la norme VESA (non fourni).

Utilisez le code VESA suivant lors de l'achat du support de montage mural . . .



- 43PUT6801
VESA MIS-F 200 x 200, M6
- 49PUT6801
VESA MIS-F 400 x 200, M6
- 55PUT6801
VESA MIS-F 400 x 200, M6

Préparation

Retirez d'abord les quatre vis de serrage en plastique des douilles filetées à l'arrière du téléviseur.

Assurez-vous que les vis métalliques, qui servent à monter le téléviseur sur le support compatible VESA, s'enfoncent d'environ 10 mm à l'intérieur des douilles

filetées du téléviseur.

Attention

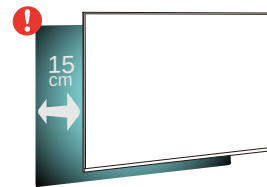
La fixation au mur du téléviseur exige des compétences spéciales et ne doit être effectuée que par du personnel qualifié. La fixation murale du téléviseur doit respecter certaines normes de sécurité liées au poids du téléviseur. Avant de choisir l'emplacement de votre téléviseur, lisez également les consignes de sécurité.

TP Vision Europe B.V. décline toute responsabilité en cas de montage inadéquat, d'accident ou de blessures lors du montage.

2.3

Conseils de placement

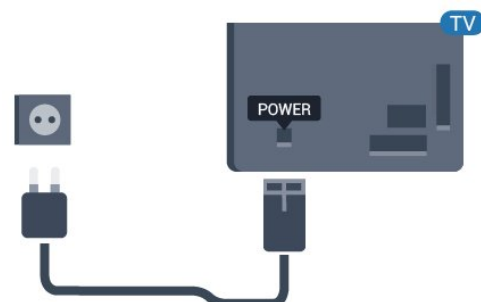
- Positionnez le téléviseur de sorte qu'il ne soit pas exposé aux rayons directs du soleil.
- Placez le téléviseur à une distance maximale de 15 cm du mur.
- Pour obtenir la distance de visualisation idéale, multipliez la diagonale de l'écran par 3. Lorsque vous êtes assis, vos yeux doivent être à la hauteur du centre de l'écran.



2.4

Cordon d'alimentation

- Branchez le cordon d'alimentation sur la prise **POWER** située à l'arrière du téléviseur.
- Assurez-vous que le câble d'alimentation est connecté fermement à la prise.
- Veillez à ce que la fiche du cordon d'alimentation insérée dans la prise secteur soit accessible en permanence.
- Lorsque vous débranchez le cordon d'alimentation, tirez toujours sur la fiche, et non sur le câble.



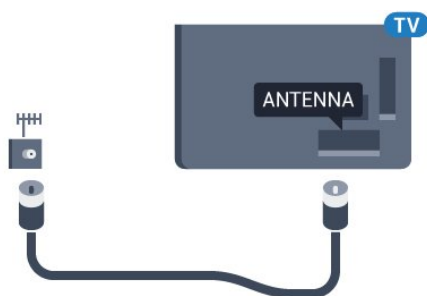
Bien que la consommation d'énergie de ce téléviseur soit très faible en mode veille, il est préférable de débrancher le cordon d'alimentation pour économiser l'énergie si vous n'utilisez pas le téléviseur pendant une période prolongée.

2.5

Câble d'antenne

Insérez fermement la prise de l'antenne dans la prise **Antenna** située à l'arrière du téléviseur.

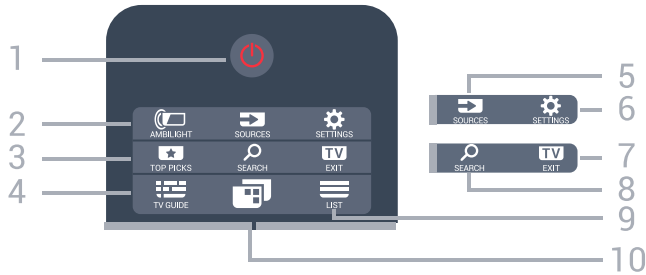
Vous pouvez connecter votre propre antenne ou un signal d'antenne d'un système de distribution d'antenne. Utilisez un câble coaxial IEC de 75 ohms avec connecteur d'antenne RF.



Télécommande

Présentation des touches

Haut



1 - Veille / Marche

Permet d'allumer le téléviseur ou de passer en mode veille.

2 - AMBILIGHT

Cette fonction est disponible uniquement pour les séries Ambilight.

3 - TOP PICKS

Permet d'ouvrir le menu avec les émissions conseillées, la vidéo à la demande (site de location de vidéos) ou la télévision en ligne (rediffusion de certains programmes).
Si disponible.

4 - TV GUIDE

Permet d'ouvrir ou de fermer le guide TV.

5 - SOURCES

Permet d'ouvrir ou de fermer le menu Sources.

6 - SETTINGS

Pour ouvrir les Paramètres fréquents.

7 - TV EXIT

Permet de revenir au mode normal de télévision.
Permet de quitter une application TV interactive.

8 - SEARCH

Permet d'ouvrir la page de recherche.

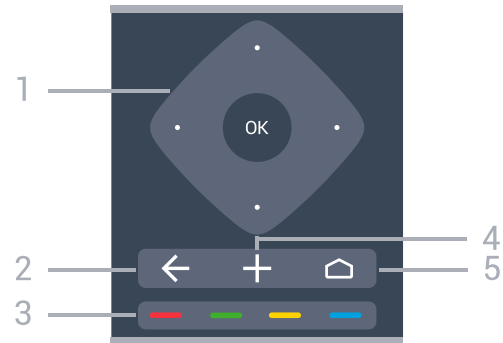
9 - LIST

Permet d'ouvrir ou de fermer la liste des chaînes.

10 - TV Menu

Permet d'ouvrir le menu du téléviseur avec les fonctions télévisuelles classiques.

Moyennes



1 - Touche OK / Flèches / Touches de navigation

Permet de confirmer une sélection ou un réglage.
Permettent de naviguer vers le haut, vers le bas, vers la gauche ou vers la droite.

2 - BACK

Permet de revenir à la chaîne précédente.
Pour retourner au menu précédent.
Permet de revenir à l'application ou à la page Internet précédente.

3 - Touches de couleur

Sélection directe d'options.

4 - OPTIONS

Permet d'ouvrir ou de fermer le menu Options.

5 - HOME

Permet d'ouvrir le menu Accueil.

Dessous



1 - NETFLIX

Permet d'ouvrir directement l'application Netflix.
Lorsque le téléviseur est allumé ou en mode veille.

2 - Volume

Permet de régler le niveau sonore.

3 - Touches numériques

Permettent de sélectionner directement une chaîne.

4 - SUBTITLE

Permet d'activer ou de désactiver les sous-titres ou de les activer sans son.

5 - Lecture et enregistrement

- Lect. , permet de lancer la lecture.
- Pause , permet de suspendre la lecture
- Stop , permet d'interrompre la lecture
- Arrière , permet de revenir en arrière
- Avance rapide , permet d'effectuer une avance rapide
- Enregistr. , permet de lancer l'enregistrement

6 - Chaîne

Permet de passer à la chaîne suivante ou précédente dans la liste des chaînes. Permet d'accéder à la page suivante ou à la page précédente du texte/télétexte. Permet de démarrer le chapitre suivant ou précédent sur un disque.

7 - Muet

Permet de couper ou de rétablir le son.

8 - TEXT

Permet d'ouvrir ou de fermer le texte/télétexte.

3.2

Recherche vocale

Téléchargez l'application sur Google Play

Utilisez votre smartphone ou tablette Android comme télécommande de votre téléviseur Android TV. Basculez facilement entre les modes d-pad, pavé tactile et manette de jeu pour parcourir les contenus et jouer sur votre périphérique Android TV. Appuyez sur le micro pour commencer une recherche vocale ou utilisez le clavier pour faire une recherche sur Android TV.

Pour démarrer, connectez votre téléphone ou tablette Android au même réseau que votre périphérique Android TV ou trouvez votre téléviseur Android TV via Bluetooth.

Fonctionne avec tous les périphériques Android TV.

*Vous devez avoir un téléphone ou une tablette Android dotés d'Android 4.3 ou une version supérieure pour utiliser l'application de télécommande Android TV.

Couplage au téléviseur

Votre télécommande ne comporte pas de micro. Si vous souhaitez effectuer une recherche vocale, vous devez installer **l'application de télécommande Android TV** sur votre tablette ou votre smartphone Android.

1 - Sur votre smartphone ou votre tablette Android, recherchez « Télécommande Android TV » dans le Google Play Store.

2 - Téléchargez et installez **l'application de télécommande Android TV*** sur votre smartphone ou votre tablette.

3 - Connectez votre smartphone ou votre tablette Android au même réseau que votre périphérique Android TV.

4 - Sélectionnez « PhilipsTv »** sur votre smartphone ou votre tablette Android et un code s'affichera sur l'écran de votre téléviseur Android TV.

5 - Saisissez le code sur votre smartphone ou tablette Android pour coupler votre périphérique au téléviseur Android TV.

*Vous devez avoir un téléphone ou une tablette Android dotés d'Android 4.3 ou une version supérieure pour utiliser l'application de télécommande Android TV.

**Le nom de votre téléviseur Android TV dépend du nom que vous lui avez donné dans « Nom du réseau TV ». Le nom pré-réglé est le nom de modèle du téléviseur.

Utilisation de la recherche vocale

Vous pouvez rechercher des vidéos, de la musique et d'autres contenus sur Internet à l'aide de l'icône  située en haut du menu Accueil. Vous pouvez commencer à utiliser la Recherche vocale à tout moment. Sinon, vous pouvez utiliser le clavier de la télécommande pour saisir du texte.

Pour utiliser la Recherche vocale...

1 - Appuyez sur l'icône  sur votre smartphone pour commencer une recherche vocale.

2 - Si l'icône  s'affiche en rouge, le micro est activé.

3 - Prononcer clairement ce que vous recherchez. L'affichage des résultats peut prendre un certain temps.

4 - Sur l'écran indiquant les résultats de la recherche, vous pouvez sélectionner l'élément désiré.

Consultez également

www.support.google.com/androidtv

Paramètres de la recherche vocale

Vous pouvez régler la langue que vous souhaitez utiliser pour vos recherches vocales.

Pour régler la langue des recherches vocales...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres Android** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Préférences** >  **Voix** et appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez la langue de votre choix et appuyez sur **OK**.
- 5 - Appuyez sur  **BACK** pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur  **EXIT** pour fermer le menu.

3.3

Clavier

Aperçu

Qwerty et Azerty

Aperçu d'un clavier Qwerty / Azerty.*

- 1 - **Caractères Azerty**
Position des caractères si la configuration du clavier est définie sur Azerty.
 - 2 -  **Aa Maj**
Permet de saisir des caractères en majuscules.
 - 3 - Touche **Fn**
Permet de saisir un chiffre ou un caractère de ponctuation.
 - 4 -  **Espace**
 - 5 - **Navigation** et **OK**
 - 6 -  **Partager ceci**
Permet de partager en ligne ce que vous regardez en ce moment.
- * Votre télécommande a un clavier Qwerty / Azerty ou Qwerty / cyrillique, en fonction de votre région.

Qwerty et cyrillique

Aperçu d'un clavier Qwerty / cyrillique.*

- 1 - **Caractères cyrilliques**
Caractères disponibles lorsque le clavier est défini sur Cyrillique.
- 2 -  **Changement de clavier cyrillique**
Permet de basculer le clavier vers les caractères cyrilliques ou de revenir au mode qwerty.
- 3 -  **Aa Maj**

Permet de saisir des caractères en majuscules.

- 4 - Touche **Fn**

Permet de saisir un numéro ou un caractère de ponctuation

- 5 -  **Espace**

- 6 -  **Partager ceci**

Permet de partager en ligne ce que vous regardez en ce moment.

- 7 - **Navigation** et **OK**

* Votre télécommande a un clavier Qwerty / Azerty ou Qwerty / cyrillique, en fonction de votre région.

Saisie de texte

Le clavier situé à l'arrière de la télécommande vous permet de saisir du texte dans n'importe quel champ texte à l'écran.

Saisie de texte...

- 1 - Sélectionnez un champ si aucun champ n'a été présélectionné.
 - 2 - Orientez le clavier de la télécommande vers le haut pour activer les touches du clavier. Tenez la télécommande avec les deux mains et tapez avec les deux pouces.
 - 3 - Pour masquer le clavier virtuel, appuyez sur  **BACK**.
- Appuyez sur **OK** pour confirmer le texte.

Clavier virtuel

Si vous utilisez le clavier virtuel pour saisir du texte, vous pouvez configurer le clavier de la manière dont vous avez l'habitude.

Pour ouvrir ces paramètres...

- Appuyez sur  **HOME**, sélectionnez **Tous les paramètres** et appuyez sur **OK**.
- 5 - Sélectionnez **Paramètres Android** et appuyez sur **OK**.
 - 6 - Sélectionnez **Préférences** >  **Clavier** et appuyez sur **OK**.
 - 7 - Sélectionnez **Configurer** > **Langue** et appuyez sur **OK**. Vous pouvez définir la configuration du clavier en fonction de la langue.
 - 8 - Appuyez sur  **BACK** pour fermer le menu et retourner à l'étape précédente.
- Pour un fonctionnement optimal, nous vous recommandons d'utiliser la télécommande à une distance de moins de 5 m du téléviseur.
 - Lorsque vous utilisez le clavier de la télécommande, nous vous recommandons de tenir celle-ci à un angle inférieur à 50 degrés.
 - Ne bloquez pas le rayon infrarouge de la télécommande.

Capteur IR

Le téléviseur peut recevoir les commandes d'une télécommande utilisant l'infrarouge (IR). Si vous utilisez une telle télécommande, veillez à toujours diriger la télécommande vers le capteur infrarouge situé sur la face avant du téléviseur.

Avertissement

Ne placez aucun objet devant le capteur infrarouge du téléviseur ; cela pourrait bloquer le signal infrarouge.

Batteries

Si le téléviseur ne répond pas à une pression sur une touche de la télécommande, il est possible que les piles soient vides.

Pour remplacer les piles, ouvrez le compartiment à piles situé en bas de la télécommande (face avant).

- 1 - Faites glisser le couvercle du compartiment à piles dans la direction indiquée par la flèche.
- 2 - Remplacez les piles usagées par 2 piles **AAA-R03-1,5 V** . Veillez à faire correspondre les extrémités des piles avec les signes + et -.
- 3 - Repositionnez le couvercle du compartiment à piles et faites-le glisser jusqu'à ce qu'il s'enclenche.

Retirez les piles en cas d'inutilisation prolongée de la télécommande.

Mettez les piles au rebut en toute sécurité en respectant les consignes de fin de vie.

Pour plus d'informations, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés** et recherchez **Fin de vie**.

Nettoyage

Votre télécommande est dotée d'un revêtement antirayure.

Nettoyez la télécommande à l'aide d'un chiffon doux et humide. N'utilisez jamais de substances telles que de l'alcool et des produits chimiques ou d'entretien ménager sur la télécommande.

Mise sous tension et hors tension

4.1

Marche ou veille

Vérifiez que le téléviseur est branché sur le secteur. Branchez le cordon d'alimentation fourni sur le connecteur **AC in** situé à l'arrière du téléviseur. Le voyant au bas du téléviseur s'allume.

Mise en marche

Appuyez sur la touche  de la télécommande pour allumer le téléviseur. Vous pouvez aussi appuyer sur  **HOME**. Vous pouvez aussi allumer le téléviseur en appuyant sur le bouton directionnel à l'arrière de l'appareil si vous ne trouvez pas la télécommande, ou si ses piles sont déchargées.

Activation du mode de veille

Pour mettre le téléviseur en veille, appuyez sur la touche  de la télécommande. Vous pouvez aussi appuyer sur le bouton directionnel à l'arrière de l'appareil.



En mode veille, le téléviseur est toujours raccordé au secteur, mais consomme très peu d'électricité.

Pour mettre le téléviseur totalement hors tension, débranchez la fiche électrique. Lorsque vous débranchez le cordon d'alimentation, tirez toujours sur la fiche, et non sur le câble. Assurez-vous de disposer à tout moment d'un accès dégagé à la fiche électrique, au cordon d'alimentation et à la prise secteur.

4.2

Boutons du téléviseur

Si vous avez perdu la télécommande ou si les piles sont épuisées, vous pouvez toujours effectuer quelques opérations de base du téléviseur.

Pour ouvrir le menu principal...

- 1 - Lorsque le téléviseur est allumé, appuyez sur la touche directionnelle à l'arrière du téléviseur pour afficher le menu principal.
- 2 - Appuyez sur la touche gauche ou droite pour sélectionner  Volume,  Chaîne

ou  Sources. Sélectionnez  Démo, pour lancer un film démo.

3 - Appuyez sur le haut ou le bas pour régler le volume ou passer à la chaîne suivante ou précédente. Appuyez sur le haut ou le bas pour parcourir la liste des sources, y compris la sélection de tuner. Appuyez sur le bouton directionnel pour lancer le film démo.

4 - Le menu disparaît automatiquement.

Pour mettre le téléviseur en veille, sélectionnez , puis appuyez sur le bouton directionnel.



Chaînes

5.1

Installation antenne/câble

Mettre à jour ou réinstaller

Mise à jour chaînes numériques

Vous pouvez toujours lancer une mise à jour des chaînes vous-même.

Pour lancer une mise à jour des chaînes manuellement...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Chaînes > Installation antenne/câble**.
- 3 - Saisissez votre code PIN si nécessaire.
- 4 - Sélectionnez **Rechercher chaînes**.
- 5 - Sélectionnez **Démarrer**.
- 6 - Sélectionnez **Mettre à jour chaînes numériques**.
- 7 - Appuyez sur **OK** pour mettre à jour les chaînes numériques. Cela peut prendre quelques minutes.
- 8 - Appuyez sur  **BACK** pour fermer le menu.

Réinstallation rapide

Sélectionnez **Réinstallation rapide** pour réinstaller toutes les chaînes avec les paramètres par défaut.

Réinstallation rapide...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Chaînes > Installation antenne/câble**.
- 3 - Saisissez votre code PIN si nécessaire.
- 4 - Sélectionnez **Rechercher chaînes**.
- 5 - Sélectionnez **Démarrer**.
- 6 - Sélectionnez **Réinstallation rapide**.
- 7 - Appuyez sur **OK** pour mettre à jour les chaînes numériques. Cela peut prendre quelques minutes.
- 8 - Appuyez sur  **BACK** pour fermer le menu.

Réinstallation avancée

Vous pouvez réinstaller toutes les chaînes et laisser inchangés tous les autres paramètres TV.

Si un code PIN est défini, vous devrez le saisir avant de pouvoir réinstaller les chaînes.

Pour réinstaller les chaînes...

Remarque : Non compatible avec les normes DVB-C.

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Chaînes > Installation antenne/câble**.
- 3 - Saisissez votre code PIN si nécessaire.
- 4 - Sélectionnez **Rechercher chaînes**.
- 5 - Sélectionnez **Démarrer**, puis appuyez sur **OK**.
- 6 - Sélectionnez **Réinstallation avancée** et appuyez sur **OK**.
- 7 - Sélectionnez le pays où vous vous trouvez actuellement et appuyez sur **OK**.
- 8 - Sélectionnez le type d'installation que vous désirez, **Antenne (DVB-T)** ou **Câble (DVB-C)**, puis appuyez sur **OK**.
- 9 - Sélectionnez le type de chaînes que vous désirez, **Chaînes numériques et analogues** ou **Chaînes numériques uniquement**, puis appuyez sur **OK**.
- 10 - Sélectionnez **Démarrer** et appuyez sur **OK** pour mettre à jour les chaînes numériques. Cela peut prendre quelques minutes.
- 11 - Appuyez sur  **BACK** pour fermer le menu.

Mise à jour automatique des chaînes

Si vous recevez des chaînes numériques, vous pouvez configurer le téléviseur pour qu'il mette à jour automatiquement ces chaînes.

Une fois par jour, à 6 heures, le téléviseur met à jour les chaînes et enregistre les nouvelles chaînes. Les nouvelles chaînes sont enregistrées dans la liste des chaînes et identifiées par l'icône . Les chaînes sans signal sont supprimées. Le téléviseur doit être en mode veille pour mettre à jour les chaînes automatiquement. Il est possible de désactiver la mise à jour automatique des chaînes.

Pour désactiver la mise à jour automatique...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Chaînes > Installation antenne/câble**.
- 3 - Saisissez votre code PIN si nécessaire.
- 4 - Sélectionnez **Mise à jour automatique des chaînes**.
- 5 - Sélectionnez **Arrêt**.
- 6 - Appuyez sur  (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur  **BACK** pour fermer le menu.

Si de nouvelles chaînes sont détectées ou si des chaînes sont mise à jour ou supprimées, un message s'affiche sur le téléviseur au démarrage. Pour éviter que ce message s'affiche après chaque mise à jour des chaînes, vous pouvez le désactiver.

Pour désactiver le message...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

- 2 - Sélectionnez **Chaînes > Installation antenne/câble**.
- 3 - Saisissez votre code PIN si nécessaire.
- 4 - Sélectionnez **Message de mise à jour de chaînes**.
- 5 - Sélectionnez **Arrêt**.
- 6 - Appuyez sur **◀** (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur **← BACK** pour fermer le menu.

Dans certains pays, la mise à jour automatique des chaînes s'effectue lorsque vous regardez la télévision ou lorsque le téléviseur est en mode veille.

DVB-T ou DVB-C

Réception DVB-T

Pendant l'installation des chaînes, juste avant de rechercher des chaînes, vous avez sélectionné Antenne (DVB-T). Antenne DVB-T recherche les chaînes analogiques terrestres et les chaînes DVB-T2 numériques.

Conflits liés au numéro de chaîne

Dans certains pays, différentes chaînes TV peuvent avoir le même numéro de chaîne. Lors de l'installation, le téléviseur affiche la liste des conflits liés au numéro de chaîne. Vous devez sélectionner la chaîne TV que vous souhaitez installer sur un numéro de chaîne avec chaînes TV multiples.

Remarque : Non compatible avec les normes DVB-C.

Paramètres DVB

Mode fréquence réseau

Si vous souhaitez utiliser la méthode de **Balayage rapide** sous **Balayage de fréquence** pour rechercher des chaînes, sélectionnez **Automatique**. Le téléviseur utilisera l'une des fréquences réseau prédéfinies (ou HC - homing channel) employées par la plupart des opérateurs de votre pays.

Si vous avez reçu une valeur de fréquence réseau spécifique pour rechercher des chaînes, sélectionnez **Manuel**.

Fréquence réseau

Si le **Mode fréquence réseau** est réglé sur **Manuel**, vous pouvez introduire ici la valeur de fréquence réseau que vous avez reçue de votre opérateur. Pour introduire la valeur, utilisez les touches numérotées.

Balayage de fréquence

Sélectionnez la méthode de recherche de chaînes. Vous pouvez sélectionner la méthode de **Balayage rapide** et utiliser les paramètres prédéfinis employés par la plupart des opérateurs de câble de votre pays.

Si cette méthode ne permet pas d'installer des chaînes ou si certaines chaînes sont manquantes, vous pouvez sélectionner la méthode de **Balayage complet**. Cette méthode prendra plus de temps pour la recherche et l'installation de chaînes.

Taille du pas en fréquence

Le téléviseur recherche des chaînes par pas de **8 MHz**.

Si cette méthode ne permet pas d'installer des chaînes ou si certaines chaînes sont manquantes, vous pouvez rechercher des chaînes par pas plus petits de **1 MHz**. L'utilisation de pas de 1 MHz prendra plus de temps pour la recherche et l'installation de chaînes.

Chaînes numériques

Si vous savez que votre opérateur n'offre pas de chaînes numériques, vous pouvez ignorer la recherche de chaînes numériques.

Chaînes analogiques

Si vous savez que votre opérateur n'offre pas de chaînes analogiques, vous pouvez ignorer la recherche de chaînes analogiques.

Libre / crypté

Si vous avez un abonnement et un module de contrôle d'accès (CAM) pour les services de TV payante, sélectionnez **Libre + crypté**. Si vous n'avez pas d'abonnement pour les chaînes ou services de TV payante, vous pouvez sélectionner **Chaînes gratuites uniquement**.

Qualité de réception

Vous pouvez vérifier la qualité et la puissance du signal d'une chaîne numérique. Si vous possédez votre propre antenne, vous pouvez la déplacer pour tester et améliorer la réception.

Pour vérifier la qualité de réception d'une chaîne numérique...

- 1 - Sélectionnez la chaîne.

- 2 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Chaînes > Installation antenne/câble**. Saisissez votre code PIN si nécessaire.
- 4 - Sélectionnez **Numérique : test de réception**.
- 5 - Sélectionnez **Rechercher**. La fréquence numérique s'affiche pour cette chaîne.
- 6 - Sélectionnez **Rechercher** à nouveau, puis appuyez sur **OK** pour vérifier la qualité du signal de cette fréquence. Le résultat du test s'affiche à l'écran. Vous pouvez repositionner l'antenne ou vérifier les connexions pour tenter d'améliorer la réception.
- 7 - Vous pouvez également modifier vous-même la fréquence. Sélectionnez un à un les numéros de fréquence et utilisez les touches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour modifier les valeurs. Sélectionnez **Rechercher** et appuyez sur **OK** pour tester à nouveau la réception.
- 8 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Installation manuelle

Les chaînes TV analogiques peuvent être installées une à une manuellement.

Pour installer des chaînes analogiques manuellement...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Chaînes > Installation antenne/câble**. Saisissez votre code PIN si nécessaire.
- 3 - Sélectionnez **Analogue : Installation manuelle**.

• Système

Pour configurer le système du téléviseur, sélectionnez **Système**. Sélectionnez le pays ou la région où se trouve le téléviseur et appuyez sur **OK**.

• Canal de recherche

Pour trouver une chaîne, sélectionnez **Rechercher chaîne**. Vous pouvez saisir vous-même une fréquence pour trouver une chaîne ou laisser à votre téléviseur le soin de trouver une chaîne. Appuyez sur **➤** (droite) pour sélectionner **Rechercher** afin de rechercher une chaîne automatiquement. La chaîne trouvée s'affiche à l'écran. Si la réception est mauvaise, réappuyez sur **Rechercher**. Pour enregistrer la chaîne trouvée, sélectionnez **Terminé** et appuyez sur **OK**.

• Store

Vous pouvez mémoriser la chaîne sur le numéro de chaîne en cours ou comme nouveau numéro de chaîne. Sélectionnez **Mémoriser chaîne actuelle** ou **Mémoriser comme nouvelle chaîne**. Le nouveau numéro de chaîne s'affiche brièvement. Vous pouvez répéter cette procédure jusqu'à ce que

vous ayez installé toutes les chaînes TV analogiques disponibles.

5.2

Copie de la liste des chaînes

Copier une liste des chaînes

Pour copier une liste de chaînes...

- 1 - Allumez le téléviseur. Des chaînes doivent être installées sur ce téléviseur.
- 2 - Insérez une clé USB.
- 3 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez **Chaînes > Copie de la liste des chaînes**.
- 5 - Sélectionnez **Copier vers USB**. Il vous sera peut-être demandé de saisir le code PIN de verrouillage pour copier la liste des chaînes.
- 6 - Une fois la copie terminée, retirez la clé USB.
- 7 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Vous pouvez maintenant télécharger la liste des chaînes copiée sur un autre téléviseur Philips.

Version de la liste des chaînes

Pour vérifier la version actuelle de la liste des chaînes...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Chaînes**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Copie de la liste des chaînes** et sélectionnez **Version actuelle**, puis appuyez sur **OK**.
- 4 - Appuyez sur **◀** (à gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Télécharger une liste des chaînes

Pour les téléviseurs non installés

Selon que le téléviseur a déjà été installé ou non, vous devez utiliser une méthode différente pour télécharger une liste de chaînes.

Sur un téléviseur qui n'est pas encore installé

- 1 - Branchez le cordon d'alimentation pour lancer l'installation, puis sélectionnez la langue et le pays. Vous pouvez ignorer la recherche des chaînes. Terminez l'installation.
- 2 - Insérez la clé USB contenant la liste des chaînes de l'autre téléviseur.
- 3 - Pour démarrer le téléchargement de la liste des

chaînes, appuyez sur , sélectionnez **Tous les Paramètres**, puis appuyez sur **OK**.

4 - Sélectionnez **Chaînes > Copie de la liste des chaînes > Copier vers téléviseur**. Saisissez votre code PIN si nécessaire.

5 - Le téléviseur vous indique que la liste des chaînes a été correctement copiée sur le téléviseur le cas échéant. Retirez la clé USB.

Pour les téléviseurs installés

Selon que le téléviseur a déjà été installé ou non, vous devez utiliser une méthode différente pour télécharger une liste de chaînes.

Sur un téléviseur déjà installé

1 - Vérifiez le réglage du pays du téléviseur. (Pour vérifier ce paramètre, voir le chapitre Réinstaller toutes les chaînes. Démarrez cette procédure, jusqu'aux paramètres de pays. Appuyez sur  **BACK** pour annuler l'installation).

Si le pays est correct, passez à l'étape 2.

Si le pays n'est pas correct, vous devez procéder à une réinstallation. Consultez le chapitre Réinstaller toutes les chaînes et démarrez l'installation. Sélectionnez le pays approprié et ignorez la recherche des chaînes. Terminez l'installation. Passez ensuite à l'étape 2.

2 - Insérez la clé USB contenant la liste des chaînes de l'autre téléviseur.

3 - Pour démarrer le téléchargement de la liste des chaînes, appuyez sur , sélectionnez **Tous les Paramètres**, puis appuyez sur **OK**.

4 - Sélectionnez **Chaînes > Copie de la liste des chaînes > Copier vers téléviseur**. Saisissez votre code PIN si nécessaire.

5 - Le téléviseur vous indique que la liste des chaînes a été correctement copiée sur le téléviseur le cas échéant. Retirez la clé USB.

5.3

À propos des chaînes

Listes de chaînes

À propos des listes de chaînes

Après l'installation des chaînes, toutes les chaînes s'affichent dans la liste des chaînes. Les chaînes apparaissent avec leur nom et leur logo si ces informations sont disponibles.

Une liste de chaînes comportant toutes les chaînes installées s'affiche. Vous pouvez filtrer cette liste pour n'afficher que les émissions ou uniquement les chaînes radio.

Si vous sélectionnez une liste des chaînes, appuyez sur les flèches  (haut) ou  (bas) pour

sélectionner une chaîne, puis appuyez sur **OK** pour regarder la chaîne sélectionnée. Vous ne réglez les chaînes de cette liste que lorsque vous utilisez les touches  **+** ou  **-**.

Icônes de chaînes

Après une Mise à jour automatique des chaînes de la liste des chaînes, les chaînes nouvellement trouvées sont marquées d'une  (étoile).

Si vous verrouillez une chaîne, elle sera marquée d'un  (verrouillage).

Les 3 chaînes les plus populaires étant regardées par d'autres au même moment sont marquées d'un **1**, **2** ou **3**.

Stations de radio

Si la diffusion numérique est disponible, les stations de radio numériques sont automatiquement intégrées à l'installation. Pour sélectionner une station de radio, procédez de la même manière que pour une chaîne de télévision.

Ce téléviseur peut prendre en charge la norme DVB pour la télévision numérique. Le téléviseur risque de ne pas fonctionner correctement avec certains opérateurs de télévision numérique, et donc de ne pas respecter l'intégralité des exigences standard.

Ouvrez une liste de chaînes

En regard de la liste de toutes les chaînes, vous pouvez sélectionner une liste filtrée ou choisir une de vos listes favorites que vous aurez créées.

Pour ouvrir la liste des chaînes en cours...

1 - Appuyez sur , pour passer à la télévision.

2 - Appuyez sur  **LIST*** ou sur **OK** pour ouvrir la liste des chaînes en cours.

3 - Appuyez sur  **BACK** pour fermer la liste des chaînes.

Pour sélectionner une des listes de chaînes...

1 - Avec une liste de chaînes ouverte à l'écran.

2 - Sélectionnez le nom de la liste en haut de la liste des chaînes et appuyez sur **OK** pour ouvrir le menu des listes.

3 - Dans le menu des listes, sélectionnez l'une des listes de chaînes disponibles et appuyez sur **OK**.

* Si la touche  **LIST** est disponible sur votre télécommande

Filtrer une liste de chaînes

Vous pouvez filtrer une liste avec toutes les chaînes. Vous pouvez configurer la liste des chaînes afin d'afficher uniquement les chaînes TV ou uniquement les chaînes radio. Pour les chaînes antenne/câble, vous pouvez définir la liste pour afficher les chaînes

gratuites ou cryptées.

Pour définir un filtre sur une liste avec toutes les chaînes...

- 1 - Appuyez sur **TV**.
- 2 - Appuyez sur **OK** pour ouvrir la liste des chaînes en cours.
- 3 - Avec une liste de chaînes ouverte à l'écran, sélectionnez le nom de la liste en haut de la liste des chaînes et appuyez sur **OK** pour ouvrir le menu des listes.
- 4 - Dans le menu des listes, sélectionnez la liste que vous souhaitez filtrer.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur **←** pour fermer le menu.

Rechercher une chaîne

Vous pouvez rechercher une chaîne dans une longue liste de chaînes.

Le téléviseur peut rechercher une chaîne dans l'une des deux principales listes de chaînes - chaînes antenne ou câble.

Pour rechercher une chaîne...

- 1 - Appuyez sur **TV**.
- 2 - Appuyez sur **OK** pour ouvrir la liste des chaînes en cours.
- 3 - Sélectionnez **⋮** dans l'angle supérieur droit et appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez **Rechercher chaînes** et appuyez sur **OK** pour ouvrir un champ de texte. Vous pouvez utiliser le clavier de la télécommande (le cas échéant) ou le clavier à l'écran pour saisir du texte.
- 5 - Entrez un numéro, un nom ou une partie d'un nom, sélectionnez **Appliquer** et appuyez sur **OK**. Le téléviseur va rechercher les noms de chaînes correspondants dans la liste que vous avez sélectionnée.

Les résultats de la recherche sont répertoriés sous forme de liste de chaînes - voir le nom de la liste en haut. Les résultats de la recherche disparaissent une fois que vous sélectionnez une autre liste de chaînes ou fermez la liste avec les résultats de la recherche.

Regarder des chaînes

Pour sélectionner une chaîne

Pour commencer à regarder la télévision, appuyez sur **TV**. Le téléviseur diffuse la dernière chaîne regardée.

Changer de chaîne

Pour changer de chaîne, appuyez sur **≡ +** ou **≡ -**.

Si vous connaissez le numéro de la chaîne, saisissez-le à l'aide des touches numérotées. Appuyez sur **OK** après avoir introduit le numéro pour changer immédiatement.

Si les informations sont disponibles sur Internet, le téléviseur affiche le nom et les informations du programme en cours, suivis du nom et des informations du programme suivant.

Chaîne précédente

Pour revenir à la dernière chaîne sélectionnée, appuyez sur **← BACK**.

Vous pouvez également changer de chaîne depuis la **Liste des chaînes**.

Verrouiller une chaîne

Pour verrouiller et déverrouiller une chaîne

Afin d'empêcher les enfants de regarder une chaîne, vous pouvez la verrouiller. Pour regarder une chaîne verrouillée, vous devez d'abord entrer le code de **Verrouillage enfant** à 4 chiffres. Vous ne pouvez pas verrouiller de programmes issus de périphériques connectés.

Pour verrouiller une chaîne...

- 1 - Appuyez sur **TV**.
- 2 - Appuyez sur **OK** pour ouvrir la liste des chaînes. Si nécessaire, changez la liste des chaînes.
- 3 - Sélectionnez **⋮** dans l'angle supérieur droit et appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez **Verrouiller/Déverrouiller** et appuyez sur **OK**.
- 5 - Entrez votre code PIN à 4 chiffres si le téléviseur vous le demande.
- 6 - Sélectionnez la chaîne que vous souhaitez verrouiller et appuyez sur **OK**. Une chaîne verrouillée est identifiée par un verrou **🔒**.
- 7 - Appuyez sur **◀** (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur **← BACK** pour fermer le menu.

Pour déverrouiller une chaîne...

- 1 - Appuyez sur **TV**.
- 2 - Appuyez sur **OK** pour ouvrir la liste des chaînes. Si nécessaire, changez la liste des chaînes.
- 3 - Sélectionnez **⋮** dans l'angle supérieur droit et appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez **Verrouiller/Déverrouiller** et appuyez sur **OK**.
- 5 - Entrez votre code PIN à 4 chiffres si le téléviseur vous le demande.
- 6 - Appuyez sur **◀** (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur **← BACK** pour fermer le menu.

Si vous verrouillez ou déverrouillez les chaînes dans une liste de chaînes, vous n'avez à entrer le code PIN

qu'une seule fois jusqu'à ce que vous fermiez la liste des chaînes.

Niveau d'âge

Afin d'empêcher les enfants de regarder un programme qui ne convient pas à leur âge, vous pouvez définir un niveau d'âge.

Certains programmes des chaînes numériques peuvent être associés à une tranche d'âge spécifique. Lorsque le niveau d'âge indiqué pour un programme est supérieur ou égal à celui que vous avez défini pour votre enfant, le programme est verrouillé. Pour pouvoir regarder un programme verrouillé, vous devez d'abord saisir le code de **contrôle parental**.

Pour définir un niveau d'âge...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Verrouillage** > **Code parental**.
- 3 - Saisissez le code de verrouillage à 4 chiffres. Si vous n'avez pas encore défini de code, sélectionnez **Définir code** dans **Verrouillage enfant**. Saisissez un code de verrouillage à 4 chiffres et confirmez. Vous pouvez désormais définir un niveau d'âge.
- 4 - De retour dans **Code parental**, sélectionnez l'âge.
- 5 - Appuyez sur  (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Pour désactiver le niveau d'âge, sélectionnez **Aucun(e)**. Toutefois, dans certains pays, vous devez obligatoirement définir un niveau d'âge.

Pour certaines chaînes émettrices/certains opérateurs, le téléviseur bloque uniquement les programmes dont le niveau d'âge est supérieur. Le niveau d'âge s'applique à toutes les chaînes.

Options des chaînes

Ouvrir le menu d'options

Lorsque vous regardez une chaîne, vous pouvez définir certaines options.

En fonction du type de chaîne que vous êtes en train de regarder ou des paramètres TV sélectionnés, certaines options sont disponibles.

Pour ouvrir le menu Options...

- 1 - Pendant que vous regardez la télévision, appuyez sur **+ OPTIONS** >  **Préférences**.
- 2 - Appuyez de nouveau sur **+ OPTIONS** pour quitter.

Renommer une chaîne

Pendant que vous regardez la télévision, vous pouvez renommer une chaîne.

Pour renommer une chaîne...

- 1 - Pendant que vous regardez la télévision, appuyez sur **+ OPTIONS**.
- 2 - Sélectionnez  **Préférences** > **Renommer une chaîne**.
- 3 - Utilisez le clavier à l'arrière de la télécommande pour supprimer le nom et entrez un nouveau nom.

Interface commune

Si vous avez installé un CAM (module de contrôle d'accès) dans l'un des emplacements d'interface commune, vous pouvez visualiser le CAM et les informations opérateur ou effectuer des réglages liés au CAM.

Pour afficher les informations du CAM...

- 1 - Appuyez sur  **SOURCES**.
- 2 - Sélectionnez le type de chaîne pour lequel vous utilisez le module CAM pour **Regarder la télévision**.
- 3 - Appuyez sur **+ OPTIONS**, puis sélectionnez  **Préférences** > **Interface commune**.
- 4 - Sélectionnez le logement à interface commune adapté et appuyez sur  (droite).
- 5 - Sélectionnez l'opérateur de télévision du CAM et appuyez sur **OK**. Les écrans suivants proviennent de l'opérateur de télévision.

Info chaîne

Vous pouvez afficher les caractéristiques techniques d'une chaîne en particulier, comme numérique ou type de son, etc.

Pour afficher les informations techniques d'une chaîne...

- 1 - Sélectionnez la chaîne.
- 2 - Appuyez sur **+ OPTIONS**, sélectionnez  **Préférences** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Info chaîne**, puis appuyez sur **OK**.
- 4 - Pour fermer cet écran, appuyez sur **OK**.

Informations sur les programmes

Affichage des détails de programme

Pour afficher les détails du programme sélectionné...

- 1 - Sélectionnez la chaîne.
- 2 - Appuyez sur **+ OPTIONS**, sélectionnez  **Préférences** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Informations sur les programmes** puis appuyez sur **OK** pour voir les

informations relatives au programme.
4 - Appuyez sur BACK pour fermer.

Mono / Stéréo

Vous pouvez mettre le son d'une chaîne analogique sur mono ou stéréo.

Pour passer en mode mono ou stéréo...

- 1 - Sélectionnez une chaîne analogique.
- 2 - Appuyez sur OPTIONS, puis sélectionnez Préférences > Mono/Stéréo et appuyez sur (droite).
- 3 - Sélectionnez Mono ou Stéréo et appuyez sur OK.
- 4 - Appuyez sur (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur BACK pour fermer le menu.

Sélection vidéo

Les chaînes TV numériques peuvent offrir des signaux multivideo (diffusion multiple), différents points de vue et angles de caméra pour le même événement ou différentes émissions sur une seule chaîne de télévision. Le téléviseur affiche un message si de telles chaînes TV sont disponibles.

Dual I-II

Cette option est disponible lorsqu'un signal audio contient deux langues audio, mais qu'une langue ou les deux ne comportent pas d'indication de langue.

Régler chaîne

Si les informations relatives au programme ne sont pas disponibles au début, vous pouvez régler la chaîne pour obtenir davantage d'informations sur les programmes.

- 1 - Appuyez sur TV GUIDE, et utilisez les touches de navigation pour sélectionner au centre et appuyez sur OK.
- 2 - Sélectionnez Guide TV > À partir d'Internet et appuyez sur OK.
- 3 - Sélectionnez l'une des chaînes dans le guide TV, puis appuyez sur OK pour regarder la chaîne sélectionnée.
- 4 - Pendant que vous regardez la télévision, appuyez sur OPTIONS.
- 5 - Sélectionnez Préférences > Régler chaîne.
- 6 - Sélectionnez l'un des éléments dans la liste et appuyez sur OK.
- 7 - Sélectionnez Régler chaîne.
- 8 - Une fois terminé, les informations relatives à la chaîne réglée s'afficheront dans le programme.

Modifier le logo

Si aucune information relative au programme n'est disponible au début, vous pouvez obtenir davantage d'informations en procédant comme suit.

- 1 - Appuyez sur TV GUIDE, et utilisez les touches de navigation pour sélectionner au centre et appuyez sur OK.
- 2 - Sélectionnez Guide TV > Via l'opérateur et appuyez sur OK.
- 3 - Sélectionnez l'une des chaînes dans le guide TV, puis appuyez sur OK pour regarder la chaîne sélectionnée.
- 4 - Pendant que vous regardez la télévision, appuyez sur OPTIONS.
- 5 - Sélectionnez Préférences > Modifier le logo.
- 6 - Sélectionnez l'un des éléments dans la liste et appuyez sur OK.
- 7 - Sélectionnez Modifier le logo.
- 8 - Une fois terminé, les informations relatives à la chaîne réglée s'afficheront dans le programme.

Chaînes favorites

À propos des chaînes favorites

Dans une liste de chaînes favorites, vous pouvez choisir les chaînes que vous aimez.

Vous pouvez créer 8 listes de chaînes favorites pour pouvoir zapper plus facilement. Vous pouvez donner un nom à chaque liste de favoris individuellement. Vous ne pouvez réorganiser les chaînes que dans une liste de favoris.

Si vous avez sélectionné une liste de favoris, appuyez sur les flèches (haut) ou (bas) pour sélectionner une chaîne, puis appuyez sur OK pour regarder la chaîne sélectionnée. Vous ne réglez les chaînes de cette liste que lorsque vous utilisez les touches + ou -.

Créer une liste de favoris

Pour créer une liste de chaînes favorites à partir de la liste des chaînes...

- 1 - Appuyez sur TV, pour passer à la télévision.
- 2 - Appuyez sur LIST (si disponible) ou sur OK pour ouvrir la liste des chaînes en cours.
- 3 - Sélectionnez dans l'angle supérieur droit et appuyez sur OK.
- 4 - Sélectionnez Créer une liste de favoris et appuyez sur OK.
- 5 - Dans la liste de gauche, sélectionnez la chaîne que vous souhaitez comme favorite et appuyez sur OPTIONS. Les chaînes apparaissent sous forme de liste sur la droite, suivant l'ordre dans lequel

vous les ajoutez. Pour annuler, sélectionnez la chaîne dans la liste de gauche et appuyez

sur **+ OPTIONS** à nouveau. Vous pouvez aussi sélectionner une gamme de chaînes en appuyant sur **▼** (bas) pour sélectionner la dernière chaîne de la gamme à ajouter, puis en appuyant sur **OK**.

6 - Pour terminer l'ajout de chaînes, appuyez sur **← BACK**.

7 - Le téléviseur vous demande de renommer la **liste de favoris**. Vous pouvez utiliser le clavier à l'écran ou appuyer sur **← BACK** pour masquer le clavier virtuel, puis utiliser le clavier à l'arrière de la télécommande (si disponible) pour saisir un nouveau nom.

Si la liste des chaînes est longue, vous pouvez également sélectionner une chaîne, puis appuyer sur **+ OPTIONS** pour ouvrir le menu des options, sélectionner **Créer une liste de favoris** et appuyer sur **OK**.

Pour créer une nouvelle liste de chaînes favorites en copiant une liste de chaînes favorites existante...

1 - Appuyez sur **TV**, pour passer à la télévision.

2 - Appuyez sur **≡ LIST** (si disponible) ou sur **OK** pour ouvrir la liste des chaînes en cours.

3 - Sélectionnez **⋮** dans l'angle supérieur droit et appuyez sur **OK**.

4 - Sélectionnez **Dupliquer la liste de favoris** et appuyez sur **OK**.

5 - Dans la liste de gauche, sélectionnez la chaîne que vous souhaitez comme favorite et appuyez sur **+ OPTIONS**. Les chaînes apparaissent sous forme de liste sur la droite, suivant l'ordre dans lequel vous les ajoutez. Pour annuler, sélectionnez la chaîne dans la liste de gauche et appuyez

sur **+ OPTIONS** à nouveau. Vous pouvez aussi sélectionner une gamme de chaînes en appuyant sur **▼** (bas) pour sélectionner la dernière chaîne de la gamme à ajouter, puis en appuyant sur **OK**.

6 - Pour terminer l'ajout de chaînes, appuyez sur **← BACK**.

7 - Le téléviseur vous demande de renommer la **liste de favoris**. Vous pouvez utiliser le clavier à l'écran ou appuyer sur **← BACK** pour masquer le clavier virtuel, puis utiliser le clavier à l'arrière de la télécommande (si disponible) pour saisir un nouveau nom.

Vous pouvez ajouter une gamme de chaînes en une seule fois ou démarrer une **liste de favoris** en dupliquant la liste de chaînes contenant toutes les chaînes et en retirant les chaînes que vous ne voulez pas conserver.

Ajouter une gamme de chaînes

Pour ajouter une gamme consécutive de chaînes à une **liste de favoris** en une seule fois, vous pouvez utiliser l'option **Sélectionner gamme**.

Pour ajouter une gamme de chaînes...

1 - Appuyez sur **➡ SOURCE**.

2 - Sélectionnez **Favoris**.

3 - Ouvrez la **liste de favoris** où vous souhaitez ajouter une gamme de chaînes.

4 - Sélectionnez **⋮** dans l'angle supérieur droit et appuyez sur **OK**.

5 - Sélectionnez **Modifier une liste de favoris** et appuyez sur **OK**.

6 - Dans la liste de gauche sélectionnez la première chaîne de la gamme que vous voulez ajouter et appuyez sur **OK**.

7 - Appuyez sur **▼** (bas) pour sélectionner la dernière chaîne de la gamme que vous voulez ajouter, puis appuyez sur **OK**.

8 - Sélectionnez **Ajouter** et appuyez sur **OK**. Les chaînes sont marquées à gauche.

Renommer une liste de favoris

Vous ne pouvez renommer qu'une **liste de favoris**.

Pour renommer une **liste de favoris**...

1 - Appuyez sur **➡ SOURCE**.

2 - Sélectionnez **Favoris**.

3 - Sélectionnez **⋮** dans l'angle supérieur droit et appuyez sur **OK**.

4 - Sélectionnez **Renommer la liste de favoris** et appuyez sur **OK**.

5 - Utilisez le clavier à l'écran ou appuyez sur **← BACK** pour masquer le clavier virtuel, puis utilisez le clavier à l'arrière de la télécommande (si disponible) pour saisir un nouveau nom.

6 - Lorsque vous avez terminé, tournez la télécommande, sélectionnez **Fermer**, puis appuyez sur **OK**.

7 - Appuyez sur **← BACK** pour fermer la liste des chaînes.

Supprimer une liste de favoris

Vous ne pouvez supprimer qu'une **liste de favoris**.

Pour supprimer une **liste de favoris**...

1 - Appuyez sur **➡ SOURCE**.

2 - Sélectionnez **Favoris**.

3 - Sélectionnez **⋮** dans l'angle supérieur droit et appuyez sur **OK**.

4 - Sélectionnez **Supprimer la liste de favoris** et appuyez sur **OK**.

Réorganiser les chaînes

Vous ne pouvez modifier la séquence des chaînes (réorganiser) que dans une **liste de favoris**.

Pour modifier la séquence de chaînes...

- 1 - Appuyez sur  **SOURCES**, puis sélectionnez **Favoris**.
- 2 - Ouvrez la **liste de favoris** que vous souhaitez réorganiser.
- 3 - Sélectionnez  dans l'angle supérieur droit et appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez **Réorganiser les chaînes** et appuyez sur **OK**.
- 5 - Dans la **liste de favoris**, sélectionnez la chaîne à réorganiser et appuyez sur **OK**. (La chaîne sera signalée par un rectangle gris)
- 6 - À l'aide des touches  (haut) ou  (bas), déplacez la chaîne où vous le voulez.
- 7 - Appuyez sur **OK** pour confirmer le nouvel emplacement.
- 8 - Vous pouvez réorganiser les chaînes avec la même méthode jusqu'à ce que vous fermiez la **liste des favoris** avec la touche  **BACK**.

Texte/Télétexte

Pages télétexte

Pour activer l'option Texte/Télétexte, appuyez sur **TEXT** pendant que vous regardez des chaînes de télévision.

Pour fermer le télétexte, appuyez de nouveau sur **TEXT**.

Sélectionner une page télétexte

Pour sélectionner une page. . .

- 1 - Entrez un numéro de page à l'aide des touches numériques.
- 2 - Utilisez les flèches pour vous déplacer.
- 3 - Appuyez sur une touche de couleur pour sélectionner un sujet à code couleur parmi ceux qui sont affichés en bas de l'écran.

Sous-pages télétexte

Une page de télétexte numérotée peut contenir plusieurs sous-pages. Les numéros de ces sous-pages sont affichés dans une barre située en regard du numéro de page principal.

Pour sélectionner une sous-page, appuyez sur  ou .

Le télétexte T.O.P. Pages télétexte

Certaines chaînes proposent du télétexte T.O.P. Pour ouvrir le T.O.P. Pages de texte dans le télétexte, appuyez sur **+ OPTIONS** et sélectionnez **Aperçu T.O.P.**.

Pages favorites

Le téléviseur dresse une liste des 10 dernières pages télétexte ouvertes. Vous pouvez facilement les ouvrir dans la colonne Pages télétexte favorites.

1 - Dans le télétexte, sélectionnez  (cœur) dans le coin supérieur gauche de l'écran pour afficher la colonne des pages favorites.

2 - Appuyez sur  (bas) ou  (haut) pour sélectionner un numéro de page et appuyez sur **OK** pour ouvrir la page.

Vous pouvez effacer la liste grâce à l'option **Effacer pages préférées**.

Effectuer une recherche dans le télétexte

Vous pouvez sélectionner un mot et lancer une recherche dans le télétexte pour trouver toutes les occurrences de ce mot.

1 - Ouvrez une page télétexte et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez un mot ou un numéro en utilisant les touches de direction.

3 - Appuyez à nouveau sur **OK** pour passer immédiatement à l'occurrence suivante de ce mot ou numéro.

4 - Appuyez à nouveau sur **OK** pour passer à l'occurrence suivante.

5 - Pour arrêter la recherche, appuyez sur  (haut) jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de sélection.

Accéder au télétexte à partir d'un appareil connecté

Certains appareils recevant des chaînes de télévision peuvent également proposer le télétexte.

Pour accéder au télétexte à partir d'un appareil connecté. . .

1 - Appuyez sur  **SOURCES** sélectionnez l'appareil et appuyez sur **OK**.

2 - Pendant que vous regardez une chaîne sur l'appareil, appuyez sur **+ OPTIONS**, sélectionnez **Afficher les touches de l'appareil**, sélectionnez la touche  et appuyez sur **OK**.

3 - Appuyez sur  **BACK** pour masquer les touches de l'appareil.

4 - Pour fermer le télétexte, appuyez de nouveau sur  **BACK**.

MHEG (Royaume-Uni uniquement)

Certains télédiffuseurs de télévision numérique proposent des programmes MHEG ou la télévision interactive sur leurs chaînes de télévision numériques. Ces dernières contiennent notamment du télétexte standard, que vous pouvez sélectionner et parcourir à l'aide des touches de couleur, des touches de direction et des touches numérotées.

Pour fermer les programmes MHEG, appuyez sur  **BACK**.

Options du télétexte

Dans le texte/télétexte, appuyez sur **+** **OPTIONS** pour accéder aux options suivantes :

- **Figer la page**

Permet d'arrêter la rotation automatique des sous-pages.

- **Deux écrans/Plein écran**

Permet d'afficher la chaîne TV et le télétexte l'un à côté de l'autre.

- **Aperçu T.O.P.**

Pour ouvrir le T.O.P. T.O.P.

- **Agrandir**

Permet d'agrandir la page télétexte pour une lecture confortable.

- **Info cachée**

Permet d'afficher des informations masquées sur une page.

- **Parcourir sous-pages**

Permet de parcourir des sous-pages lorsqu'elles sont disponibles.

- **Masquer / afficher favoris**

Pour masquer ou afficher la liste de vos pages favorites.

- **Effacer pages préférées**

Pour effacer la liste de vos pages favorites.

- **Langue**

Permet de changer le groupe de caractères utilisés par le télétexte pour un affichage correct.

- **Télétexte 2.5**

Permet d'activer le télétexte 2.5 pour un affichage plus coloré et de meilleurs graphiques.

2 - Lorsque le texte/télétexte est affiché à l'écran, appuyez sur **+** **OPTIONS**.

3 - Sélectionnez **Télétexte 2.5** > **Arrêt** et appuyez sur **OK**.

4 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Configuration du télétexte

Langue du télétexte

Certaines chaînes numériques proposent plusieurs langues de télétexte.

Pour définir vos langues audio principale et secondaire. . .

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Région et langue** et appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Langue** > **Langue télétexte préférée** ou **Langue télétexte alternative**.

4 - Sélectionnez vos langues télétexte préférées.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises, si nécessaire, pour fermer le menu.

Télétexte 2.5

S'il est disponible, sachez que le télétexte 2.5 offre un plus grand nombre de couleurs et des graphiques de meilleure qualité. Par défaut, le télétexte 2.5 est activé.

Pour désactiver le télétexte 2.5...

1 - Appuyez sur **TEXT**.

Connexion de périphériques

À propos des connexions

Guide de connectivité

Connectez toujours un périphérique au téléviseur avec la meilleure qualité de connexion disponible. Utilisez également des câbles de bonne qualité afin de garantir un bon transfert des images et du son.

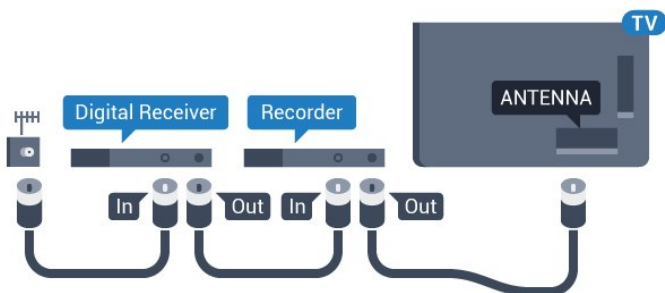
Lorsque vous connectez un appareil, le téléviseur reconnaît son type et lui attribue un nom approprié. Vous pouvez modifier le nom si vous le souhaitez. Si un nom approprié a été défini pour un appareil, le téléviseur applique automatiquement les paramètres TV adaptés lorsque vous basculez sur cet appareil dans le menu Sources.

Si vous avez besoin d'aide pour connecter plusieurs périphériques au téléviseur, vous pouvez consulter le Guide de connexion TV Philips. Ce guide fournit des informations sur les connexions et les câbles à utiliser.

Rendez-vous sur le site www.connectivityguide.philips.com

Port antenne

Si vous possédez un décodeur (récepteur numérique) ou un enregistreur, connectez les câbles d'antenne de manière à ce que le signal d'antenne passe par le décodeur et/ou l'enregistreur avant d'atteindre le téléviseur. De cette façon, l'antenne et le décodeur peuvent envoyer les éventuelles chaînes supplémentaires vers l'enregistreur pour enregistrement.



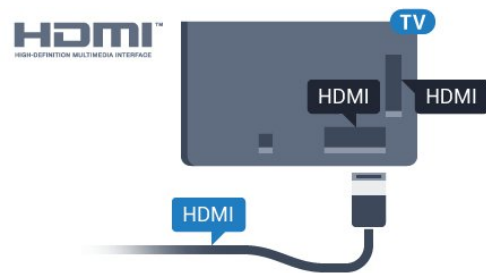
Ports HDMI

Qualité HDMI

La connexion HDMI offre une qualité d'image et de son optimale. Le câble HDMI combine les signaux vidéo et audio. Utilisez un câble HDMI pour les signaux du téléviseur.

Pour un transfert optimal des signaux, utilisez un câble HDMI haute vitesse de moins de 5 m.

Si un périphérique connecté par HDMI ne fonctionne pas correctement, vérifiez si un paramètre **HDMI Ultra HD** différent peut résoudre le problème. Pour plus d'informations, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés** et recherchez **HDMI Ultra HD**.



Protection contre la copie

Les câbles HDMI prennent en charge la norme HDCP 2.2 (High-Bandwidth Digital Content Protection). La HDCP est un signal de protection contre la copie empêchant la copie des contenus de DVD ou disques Blu-ray. Elle est également appelée DRM (Digital Rights Management).

HDMI ARC

Toutes les prises HDMI du téléviseur sont dotées de la fonctionnalité **HDMI ARC** (Audio Return Channel).

Si le périphérique, généralement un système Home Cinéma, est également pourvu d'une prise HDMI ARC, connectez-le à l'une des prises HDMI de ce téléviseur. Avec la connexion HDMI ARC, vous n'avez pas besoin de connecter de câble audio supplémentaire pour la transmission du son accompagnant l'image TV vers le Home Cinéma. La connexion HDMI ARC combine les deux signaux.

Vous pouvez utiliser n'importe quelle prise HDMI de ce téléviseur pour connecter le Home Cinéma, mais l'ARC est disponible uniquement pour 1 périphérique/connexion à la fois.

HDMI MHL

Avec **HDMI MHL**, vous pouvez envoyer ce que vous voyez sur votre smartphone ou tablette Android vers un écran de télévision.

La connexion **HDMI 4** sur ce téléviseur intègre la **MHL 2.0** (lien haute définition mobile).

Cette connexion filaire offre une excellente stabilité et une large bande passante, une faible latence, aucunes interférences dues à la connexion sans fil et une reproduction sonore de bonne qualité. En plus de cela, la connexion MHL recharge la batterie de votre smartphone ou tablette. Bien que connecté, votre appareil mobile n'est pas en charge lorsque le téléviseur est en mode veille.

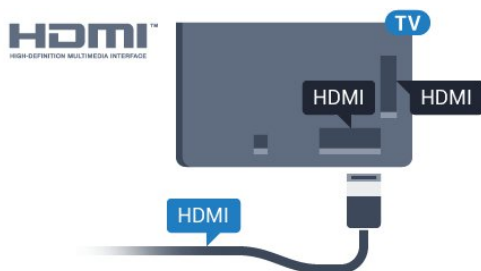
Renseignez-vous sur le câble Passive MHL le plus adapté à votre appareil mobile. En particulier, avec le connecteur HDMI pour le téléviseur d'un côté, le type de connecteur dont vous avez besoin pour vous connecter à votre smartphone ou tablette.

MHL, Mobile High-Definition Link et le logo MHL sont des marques commerciales ou déposées de MHL, LLC.



HDMI CEC - EasyLink

La connexion HDMI offre une qualité d'image et de son optimale. Le câble HDMI combine les signaux vidéo et audio. Utilisez un câble HDMI pour les signaux TV haute définition (HD). Pour un transfert optimal des signaux, utilisez un câble HDMI haute vitesse de moins de 5 m.



EasyLink HDMI CEC

Si vos périphériques sont connectés via HDMI et sont dotés d'EasyLink, vous pouvez les commander à l'aide de la télécommande du téléviseur. L'option EasyLink HDMI CEC doit être activée sur le téléviseur et le périphérique connecté.

Grâce à EasyLink, vous pouvez commander un

périphérique connecté à l'aide de la télécommande du téléviseur. EasyLink utilise le protocole HDMI CEC (Consumer Electronics Control) pour communiquer avec les périphériques connectés. Ces derniers doivent prendre en charge le protocole HDMI CEC et doivent être connectés via une prise HDMI.

Configuration EasyLink

La fonction EasyLink est activée par défaut sur le téléviseur. Assurez-vous que tous les paramètres HDMI CEC sont correctement configurés sur les périphériques EasyLink connectés. Il se peut qu'EasyLink ne fonctionne pas avec les périphériques d'autres marques.

HDMI CEC et les marques tierces

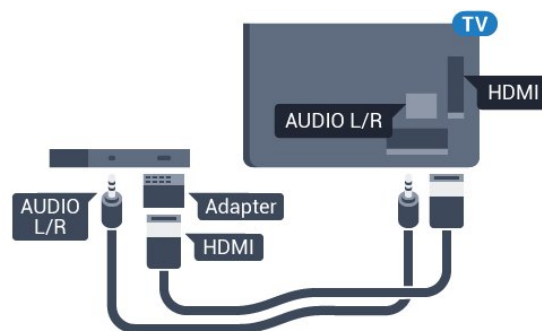
Le nom donné à la fonctionnalité HDMI CEC peut varier en fonction de la marque : En voici quelques exemples : Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink et Viera Link. Toutes les marques ne sont pas pleinement compatibles avec EasyLink.

Les marques HDMI CEC données en exemple sont la propriété de leur détenteur respectif.

DVI-HDMI

Si vous possédez un appareil qui dispose uniquement d'une prise DVI, vous pouvez connecter l'appareil à une des prises **HDMI** à l'aide d'un adaptateur DVI-HDMI.

Si votre appareil dispose uniquement d'une prise DVI, utilisez un adaptateur DVI-HDMI. Utilisez l'une des prises HDMI et ajoutez un câble audio G/D (mini-jack 3,5 mm) à la prise **Audio IN** située à l'arrière du téléviseur pour le son.



Protection contre la copie

Les câbles DVI et HDMI prennent en charge la norme HDCP (High-Bandwidth Digital Contents Protection). La HDCP est un signal de protection contre la copie empêchant la copie des contenus de DVD ou disques Blu-ray. Elle est également appelée DRM (Digital Rights Management).

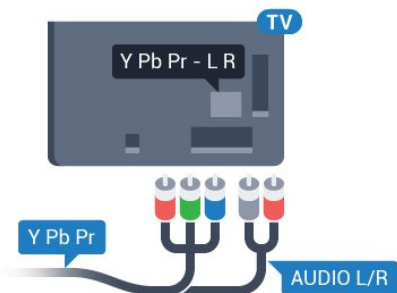
Y Pb Pr - Composante

La connexion vidéo composante YPbPr est une connexion de haute qualité.

Elle peut être utilisée pour les signaux TV haute définition (HD). Outre les signaux Y, Pb et Pr, ajoutez les signaux audio gauche et droite pour le son.

Insérez les fiches dans les prises YUV (verte, bleue, rouge) de même couleur.

Utilisez un câble audio G/D cinch si votre périphérique dispose également du son.

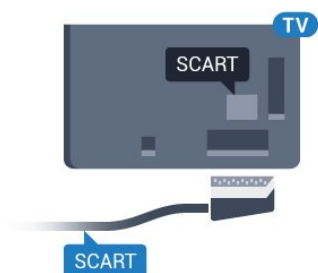


Péritel

Remarque : Non pris en charge dans les pays d'Asie, du Pacifique, du Moyen-Orient et d'Afrique.

SCART (péritel) est une connexion de bonne qualité.

Elle peut être utilisée pour les signaux vidéo CVBS et RVB, mais pas pour les signaux TV haute définition (HD). La connexion péritel combine les signaux vidéo et audio. Elle prend également en charge la lecture NTSC.

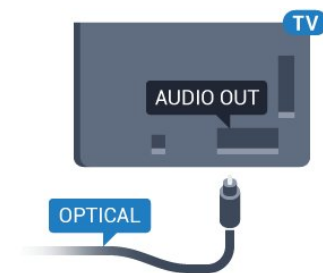


Sortie audio - optique

La sortie audio optique est une connexion audio de haute qualité.

Cette connexion optique peut prendre en charge des canaux audio 5 enceintes. Si votre périphérique, généralement un système Home Cinéma, n'est pas pourvu de prise HDMI ARC, vous pouvez utiliser

l'entrée audio optique du système Home Cinéma. La sortie audio optique enverra le son du téléviseur vers le système Home Cinéma.



CAM avec carte à puce - CI+

À propos de CI+

Remarque : Non pris en charge dans les pays d'Asie, du Pacifique, du Moyen-Orient et d'Afrique.

CI+

Ce téléviseur prend en charge le module CI+.

Avec CI+, vous pouvez regarder des programmes HD de haute qualité, tels que films et événements sportifs, proposés par les opérateurs TV numériques de votre région. Ces programmes sont cryptés par l'opérateur TV et décryptés au moyen d'un module CI+ prépayé.

Les opérateurs TV numériques fournissent un module CI+ (Conditional Access Module - CAM), accompagné d'une carte à puce, lorsque vous vous abonnez à leurs programmes premium. Ceux-ci présentent un niveau élevé de protection contre la copie.

Contactez un opérateur de chaînes TV numériques pour plus d'informations sur les conditions générales.



Mots de passe et codes PIN

Sur certains modules CAM, vous devez saisir un code PIN pour pouvoir regarder les chaînes. Lorsque vous réglez le code PIN du module CAM, nous vous recommandons d'utiliser le même code que pour déverrouiller le téléviseur.

Pour définir le code PIN du module CAM...

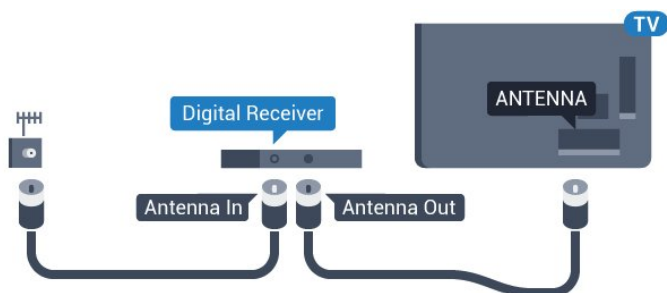
- 1 - Appuyez sur **SOURCES**.
- 2 - Sélectionnez le type de chaîne pour lequel vous utilisez le module CAM pour **Regarder la télévision**.
- 3 - Appuyez sur **+ OPTIONS**, puis sélectionnez **Interface commune**.
- 4 - Sélectionnez l'opérateur TV du CAM. Les écrans suivants proviennent de l'opérateur de télévision. Suivez les instructions à l'écran pour rechercher le paramétrage de code PIN.

6.7

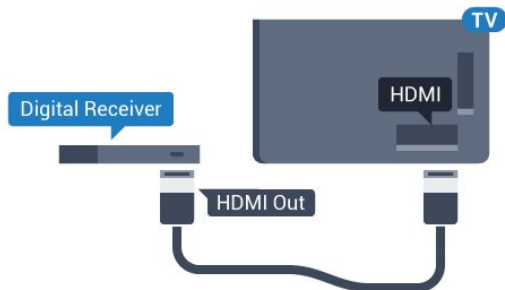
Récepteur - Décodeur

Décodeur câble

Utilisez 2 câbles d'antenne pour connecter l'antenne au décodeur (récepteur numérique) et au téléviseur.



Parallèlement aux connexions d'antenne, ajoutez un câble HDMI pour connecter le décodeur au téléviseur.



Temporisateur d'arrêt

Désactivez le minuteur automatique si vous utilisez uniquement la télécommande du décodeur. Désactivez ce minuteur afin d'éviter que le téléviseur ne s'éteigne automatiquement au bout de quatre heures si vous n'appuyez sur aucune touche de la télécommande du téléviseur.

6.8

Système Home Cinéma

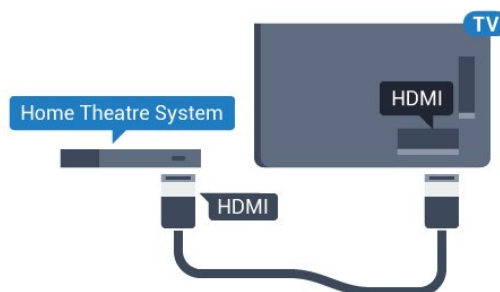
Connecter avec HDMI ARC

Utilisez un câble HDMI pour connecter un système Home Cinéma au téléviseur. Vous pouvez connecter un Home Cinéma SoundBar Philips ou un Home Cinéma avec un lecteur de disques intégré.

HDMI ARC

Si votre système Home Cinéma est doté d'une connexion HDMI ARC, vous pouvez le raccorder au téléviseur à l'aide de l'une des prises HDMI. Avec HDMI ARC, vous n'avez pas besoin de connecter de câble audio supplémentaire. La connexion HDMI ARC combine les deux signaux.

Toutes les prises HDMI du téléviseur peuvent offrir le signal Audio Return Channel (ARC). Mais dès que vous connectez le système Home Cinéma, le téléviseur ne peut envoyer le signal ARC que vers cette prise HDMI.



Synchronisation audio-vidéo (synchro)

Si le son n'est pas synchronisé avec la vidéo à l'écran, la plupart des Home Cinéma avec lecteur de disque vous permettent de définir un temps de décalage.

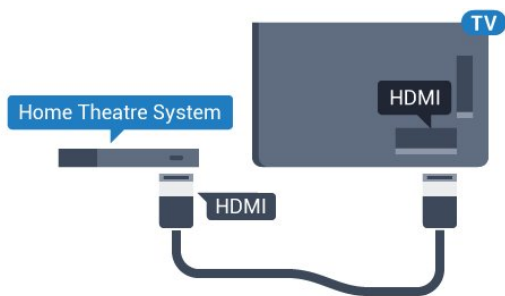
Connecter avec HDMI ARC

Utilisez un câble HDMI pour connecter un système Home Cinéma au téléviseur. Vous pouvez connecter un Home Cinéma SoundBar Philips ou un Home Cinéma avec un lecteur de disques intégré.

HDMI ARC

Si votre système Home Cinéma est doté d'une connexion HDMI ARC, vous pouvez le raccorder au téléviseur à l'aide de l'une des prises HDMI : **HDMI2**, **HDMI3**, **HDMI4**. Avec HDMI ARC, vous n'avez pas besoin de connecter de câble audio supplémentaire. La connexion HDMI ARC combine les deux signaux.

Les prises **HDMI2**, **HDMI3** et **HDMI4** du téléviseur peuvent offrir le signal Audio Return Channel (ARC). Mais dès que vous connectez le système Home Cinéma, le téléviseur ne peut envoyer le signal ARC que vers cette prise HDMI.



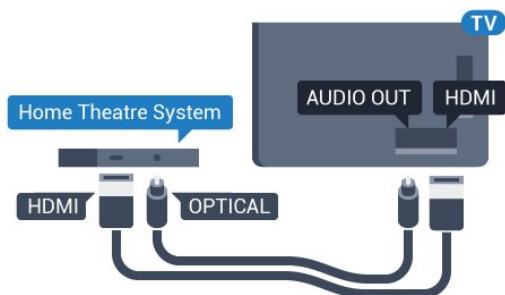
Synchronisation audio-vidéo (synchro)

Si le son n'est pas synchronisé avec la vidéo à l'écran, la plupart des Home Cinéma avec lecteur de disque vous permettent de définir un temps de décalage.

Connecter avec HDMI

Utilisez un câble HDMI pour connecter un système Home Cinéma au téléviseur. Vous pouvez connecter un Home Cinéma SoundBar Philips ou un Home Cinéma avec un lecteur de disques intégré.

Si le système Home Cinéma n'est pas équipé de prise HDMI ARC, ajoutez un câble audio optique (Toslink) pour transmettre le son accompagnant l'image TV vers le système Home Cinéma.



Synchronisation audio-vidéo (synchro)

Si le son n'est pas synchronisé avec la vidéo à l'écran, la plupart des Home Cinéma avec lecteur de disque vous permettent de définir un temps de décalage.

Problèmes avec le son du système Home Cinéma

Son avec bruit intense

Si vous regardez une vidéo à partir d'une clé USB insérée ou d'un ordinateur connecté, il est possible que le son de votre système Home Cinéma soit dénaturé. Cette situation se produit lorsque le fichier audio ou vidéo est associé à un son DTS, mais que le système Home Cinéma n'est pas équipé d'une fonctionnalité de traitement du son DTS. Vous pouvez résoudre cela en réglant l'option **Format sortie audio** du téléviseur sur **Stéréo (non compressé)**.

Appuyez sur  pour accéder à **Tous les paramètres > Son > Avancé > Format sortie audio**.

Pas de son

Si vous ne parvenez pas à entendre le son du téléviseur sur votre système Home Cinéma, vérifiez si vous avez branché le câble HDMI à une prise **HDMI ARC** du système Home Cinéma. Toutes les prises HDMI du téléviseur sont des prises HDMI ARC.

6.9

Smartphones et tablettes

Pour connecter un smartphone ou une tablette au téléviseur, vous pouvez utiliser une connexion câblée ou sans fil.

Sans fil

Pour une connexion sans fil sur votre smartphone ou tablette, téléchargez l'application Philips TV Remote à partir de votre boutique d'applications favorite.

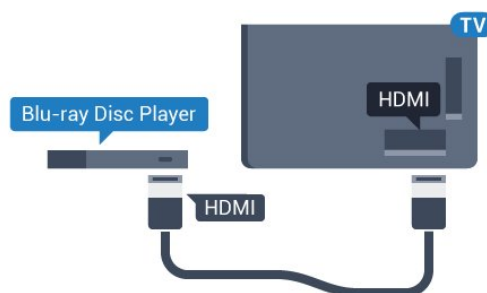
Filaire

Pour une connexion filaire, utilisez la sortie HDMI 4 MHL à l'arrière du téléviseur. Pour plus d'informations, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés** et recherchez **HDMI MHL**.

6.10

Lecteur de disques Blu-ray

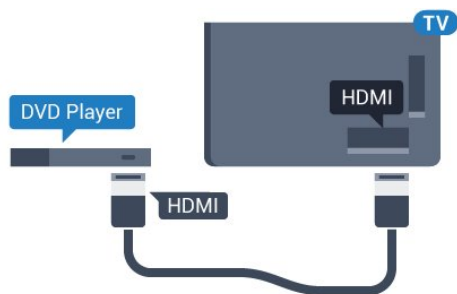
Utilisez un câble **HDMI haute vitesse** pour connecter le lecteur de disques Blu-ray au téléviseur.



Si le lecteur de disques Blu-ray est doté d'une connexion EasyLink HDMI CEC, vous pouvez commander le lecteur à l'aide de la télécommande du téléviseur.

Lecteur DVD

Utilisez un câble HDMI pour connecter le lecteur DVD au téléviseur.



Si le lecteur DVD est connecté via HDMI et qu'il est équipé d'une connexion EasyLink CEC, vous pouvez le commander à l'aide de la télécommande du téléviseur.

Bluetooth : enceintes et manettes de jeu

Ce dont vous avez besoin

Vous pouvez connecter un appareil sans fil doté de Bluetooth® à ce téléviseur : une enceinte sans fil, un caisson de basses, une barre de son ou un casque. Vous pouvez également connecter une manette de jeu sans fil dotée de Bluetooth LE.

Pour diffuser le son du téléviseur sur une enceinte sans fil, vous devez coupler l'enceinte sans fil au téléviseur. Vous pouvez appairier certaines enceintes sans fil et quatre appareils Bluetooth LE (faible consommation d'énergie) maximum. Le téléviseur ne peut diffuser le son que sur une enceinte à la fois. Si vous connectez un caisson de basses, le son est diffusé sur le téléviseur et le caisson de basses. Si vous connectez une barre de son, le son est diffusé sur la barre de son uniquement.

Attention : synchronisation audio-vidéo

De nombreux systèmes d'enceintes Bluetooth possèdent ce que l'on appelle une forte « latence ». Une forte latence signifie que l'audio est en retard sur la vidéo, ce qui cause un « lip sync » non synchronisé. Avant d'acheter un système d'enceintes Bluetooth sans fil, informez-vous des modèles les plus récents et choisissez un appareil à faible latence. Demandez conseil à votre vendeur.

Couplage d'un périphérique

Placez l'enceinte sans fil dans un rayon de cinq mètres autour de votre téléviseur. Lisez le mode d'emploi du périphérique pour obtenir des informations spécifiques sur le couplage et la portée sans fil. Assurez-vous que le paramètre Bluetooth du téléviseur est activé.

Lorsqu'une manette de jeu sans fil est couplée, vous pouvez l'utiliser. Lorsqu'une enceinte sans fil est couplée, vous pouvez la sélectionner pour diffuser le son du téléviseur. Lorsqu'un périphérique est couplé, il n'est pas nécessaire de le coupler à nouveau, sauf si vous retirez l'appareil.

Pour coupler une enceinte sans fil au téléviseur...

- 1 - Allumez l'enceinte sans fil et placez-la à portée du téléviseur.
- 2 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 4 - Sélectionnez **Bluetooth > Rechercher des périphériques Bluetooth**.
- 5 - Sélectionnez **Démarrer**, puis appuyez sur **OK**. Suivez les instructions à l'écran. Vous couplerez le périphérique au téléviseur et le téléviseur conservera en mémoire la connexion. Vous devrez peut-être d'abord découpler un périphérique couplé si le nombre maximum de périphériques couplés a été atteint.
- 6 - Sélectionnez le type d'appareil (casque, caisson de basses, ...).
- 7 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Sélectionner un appareil

Si une enceinte Bluetooth est couplée, vous pouvez la sélectionner pour diffuser le son du téléviseur.

Pour sélectionner une enceinte pour la diffusion du son du téléviseur...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Enceintes et** appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez le système d'enceintes de votre choix.
- 3 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Suppression d'un périphérique

Vous pouvez connecter ou déconnecter un périphérique Bluetooth sans fil. Lorsqu'un appareil Bluetooth est connecté, vous pouvez utiliser la manette de jeu ou faire passer le son du téléviseur par l'enceinte sans fil. Vous pouvez également supprimer un périphérique Bluetooth. Si vous supprimez un périphérique Bluetooth, ce dernier ne sera plus couplé.

Pour supprimer ou déconnecter un périphérique sans fil...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**.
- 3 - Sélectionnez **Bluetooth** > **Supprimer un appareil**.
- 4 - Dans la liste, sélectionnez le périphérique sans fil.
- 5 - Sélectionnez **Déconnecter** ou **Supprimer**.
- 6 - Sélectionnez **OK**.
- 7 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Activation/désactivation du Bluetooth

Pour connecter des périphériques Bluetooth sans fil, assurez-vous que le Bluetooth est activé.

Pour activer le Bluetooth...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**.
- 3 - Sélectionnez **Bluetooth** > **Marche/Arrêt Bluetooth**.
- 4 - Sélectionnez **Marche** ou **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

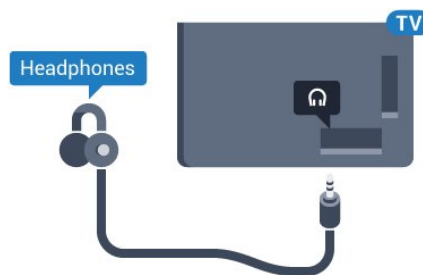
6.13

Casque

Vous pouvez connecter un casque à la prise  située à l'arrière du téléviseur. Il s'agit d'une prise mini-jack 3,5 mm. Vous pouvez régler le volume du casque séparément.

Pour régler le volume...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Volume casque**.
- 2 - Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.
- 3 - Appuyez sur **◀** (à gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

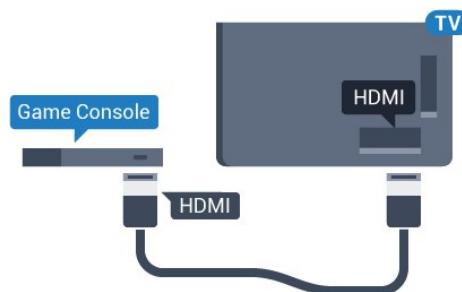


6.14

Console de jeux

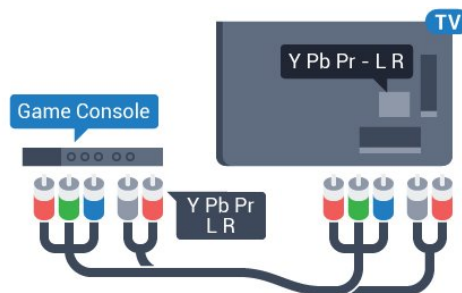
HDMI

Pour une qualité optimale, connectez la console de jeux au téléviseur à l'aide d'un câble HDMI haute vitesse.



Y Pb Pr

Reliez la console de jeux au téléviseur à l'aide d'un câble vidéo composantes (Y Pb Pr) et d'un câble audio G/D.



Réglage le plus adapté

Avant de commencer à jouer sur une console de jeux connectée, nous vous conseillons d'effectuer le réglage le mieux adapté pour les **Jeux**.

Pour configurer le meilleur réglage sur le téléviseur...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit)

pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Style d'image > Jeu**.

4 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

6.15

Manette de jeu

Connexion d'une manette de jeu

Pour jouer sur Internet sur ce téléviseur, vous pouvez connecter une sélection de manettes de jeu sans fil. Vous pouvez utiliser des manettes de jeu dotées d'un nano-récepteur USB ou des manettes de jeu Bluetooth.

Pour connecter une manette de jeu à l'aide d'un nano-récepteur USB...

- 1 - Branchez le petit nano-récepteur sur l'une des prises USB situées sur le côté du téléviseur. Le nano-récepteur sans fil est fourni avec la manette de jeu.
- 2 - Si la manette de jeu est activée, vous pouvez l'utiliser.

Vous pouvez connecter une deuxième manette de jeu dans la deuxième prise USB située sur le côté du téléviseur.

Problèmes

Pour résoudre toute interférence avec d'autres appareils sans fil sur le téléviseur...

- Utilisez une rallonge USB et placez le nano-récepteur à environ un mètre du téléviseur.
- Sinon, vous pouvez utiliser un concentrateur USB alimenté connecté au téléviseur, et y brancher les nano-récepteurs.

6.16

Disque dur USB

Ce dont vous avez besoin

Si vous connectez un disque dur USB, vous pouvez mettre en pause ou enregistrer une émission de télévision (émissions DVB ou similaires).

Espace disque minimum

- Pour mettre en pause
- Pour mettre en pause une émission, vous avez besoin d'un disque dur compatible USB 2.0 disposant de 4 Go minimum d'espace disque.
- Pour enregistrer
- Pour mettre en pause et enregistrer une émission, il faut au moins 250 Mo d'espace disque.

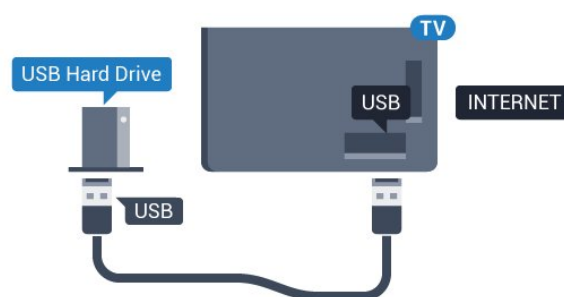
Installation

Pour pouvoir mettre en pause ou enregistrer une émission, vous devez connecter et formater un disque dur USB. Le formatage supprime tous les fichiers du disque dur USB.

- 1 - Raccordez le disque dur USB à l'un des ports **USB** du téléviseur. Ne raccordez pas d'autre périphérique USB aux autres ports USB pendant le formatage.
- 2 - Allumez le disque dur USB et le téléviseur.
- 3 - Une fois le téléviseur réglé sur une chaîne TV numérique, appuyez sur **⏸** (Pause). Si vous essayez de mettre en pause, le formatage démarrera.

Suivez les instructions à l'écran.

Une fois le disque dur USB formaté, laissez-le en place.



Avertissement

Le disque dur USB est uniquement formaté pour ce téléviseur, vous ne pouvez donc pas utiliser les enregistrements qui y sont stockés sur un autre téléviseur ou ordinateur. Ne copiez et ne modifiez pas les fichiers d'enregistrement du disque dur USB par le biais d'une application informatique. Vous risqueriez d'endommager vos enregistrements. Lorsque vous formatez un autre disque dur USB, le contenu du précédent disque est perdu. Tout disque dur USB installé sur votre téléviseur doit être reformaté pour pouvoir être utilisé avec un ordinateur.

Formatage

Pour pouvoir mettre en pause ou enregistrer une émission ou encore stocker des applications, vous devez connecter et formater un disque dur USB. Le formatage supprime tous les fichiers du disque dur USB. Pour enregistrer une émission avec les données du guide TV sur Internet, vous devez configurer une connexion Internet sur votre téléviseur avant l'installation du disque dur USB.

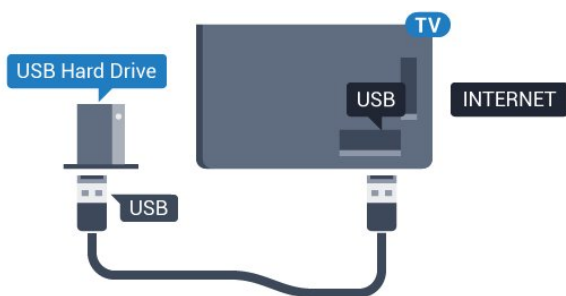
Avertissement

Le disque dur USB est uniquement formaté pour ce téléviseur, vous ne pouvez donc pas utiliser les enregistrements qui y sont stockés sur un autre téléviseur ou ordinateur. Ne copiez et ne modifiez pas

les fichiers d'enregistrement du disque dur USB par le biais d'une application informatique. Vous risqueriez d'endommager vos enregistrements. Lorsque vous formatez un autre disque dur USB, le contenu du précédent disque est perdu. Tout disque dur USB installé sur votre téléviseur doit être reformaté pour pouvoir être utilisé avec un ordinateur.

Pour formater un disque dur USB...

- 1 - Raccordez le disque dur USB à l'un des ports **USB** du téléviseur. Ne raccordez pas d'autre périphérique USB aux autres ports USB pendant le formatage.
- 2 - Allumez le disque dur USB et le téléviseur.
- 3 - Une fois le téléviseur réglé sur une chaîne TV numérique, appuyez sur **II** (Pause). Si vous essayez de mettre en pause, le formatage démarrera. Suivez les instructions à l'écran.
- 4 - Le téléviseur vous demandera si vous souhaitez utiliser le disque dur USB pour stocker des applications. Si c'est le cas, répondez oui.
- 5 - Une fois le disque dur USB formaté, laissez-le en place.



6.17

Clavier USB

Connexion

Connectez un clavier USB (de type USB-HID) pour saisir du texte sur votre téléviseur.

Utilisez l'un des ports **USB** pour la connexion.



Configurer

Installation du clavier

Pour installer le clavier USB, allumez le téléviseur et connectez le clavier USB à l'un des ports **USB** du téléviseur. Lorsque le téléviseur détecte le clavier pour la première fois, vous pouvez sélectionner la disposition du clavier et tester votre sélection. Si vous choisissez en premier une disposition de clavier cyrillique ou grecque, vous pouvez sélectionner une seconde disposition latine.

Pour modifier le paramètre de disposition du clavier lorsqu'une disposition a déjà été sélectionnée...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Paramètres clavier USB** pour commencer la configuration du clavier.

Touches spéciales

Touches pour la saisie de texte

- Touche Entrée = OK
- Retour arrière = supprimer le caractère avant le curseur
- Touches fléchées = naviguer dans un champ de texte
- Pour changer de disposition de clavier, appuyez simultanément sur les touches **Ctrl + Espace** si une disposition secondaire est définie.

Touches servant aux applications et aux pages

Internet

- Tab et Maj + Tab = Suivant et Précédent
- Début = faire défiler la page jusqu'en haut
- Fin = faire défiler la page jusqu'en bas
- PgPréc = remonter d'une page
- PgSuiv = descendre d'une page
- + = zoom avant d'un niveau
- - = zoom arrière d'un niveau
- * = ajuster la page Web à la largeur de l'écran

6.18

Clé USB

Vous pouvez afficher des photos, écouter de la musique ou regarder des vidéos enregistrées sur une clé USB.

Insérez une clé USB dans l'un des ports **USB** du téléviseur lorsque celui-ci est allumé.



Le téléviseur détecte la clé et ouvre une fenêtre avec la liste de son contenu.

Si la liste du contenu ne s'affiche pas automatiquement, appuyez sur **SOURCES** et sélectionnez **USB**.

Pour quitter l'affichage du contenu de la clé USB, appuyez sur **EXIT** ou sélectionnez une autre activité.

Vous pouvez retirer la clé USB à tout moment pour la déconnecter.

Pour plus d'informations sur l'affichage ou la lecture de contenu depuis une clé USB, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés** et recherchez **Photos**, **vidéos** et **musique**.

6.19

Appareil photo

Pour voir des photos enregistrées sur votre appareil photo numérique, vous pouvez brancher celui-ci directement sur le téléviseur.

Utilisez l'un des ports **USB** du téléviseur pour la connexion. Allumez l'appareil photo après avoir réalisé la connexion.

Si la liste du contenu ne s'affiche pas automatiquement, appuyez sur **SOURCES**, et sélectionnez **USB**.

Il se peut que vous deviez configurer votre appareil photo pour le transfert de son contenu via le protocole PTP (Picture Transfer Protocol). Consultez le mode d'emploi de l'appareil photo numérique.

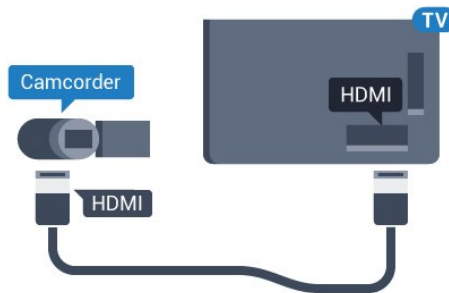
Pour plus d'informations sur l'affichage de photos, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés** et recherchez **Photos**, **vidéos** et **musique**.

6.20

Caméscope

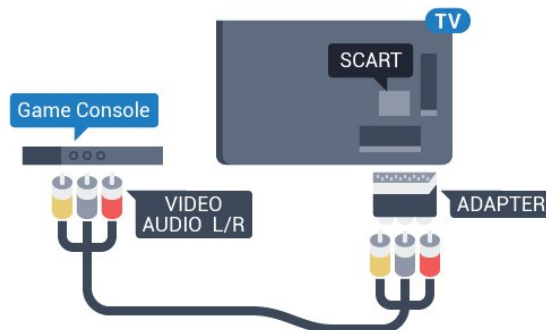
HDMI

Pour une qualité optimale, utilisez un câble HDMI pour brancher le caméscope sur le téléviseur.



Audio vidéo G/D - péritel

Vous pouvez utiliser une prise HDMI, YPbPr ou péritel pour brancher votre caméscope. Si votre caméscope ne dispose que d'une sortie vidéo (CVBS) et audio G/D, utilisez un adaptateur vidéo audio G/D - péritel (vendu séparément) pour le brancher sur la prise péritel.



6.21

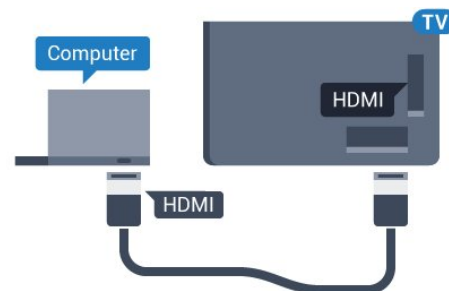
Ordinateur

Connexion

Vous pouvez connecter votre ordinateur au téléviseur et utiliser le téléviseur comme écran d'ordinateur.

Avec HDMI

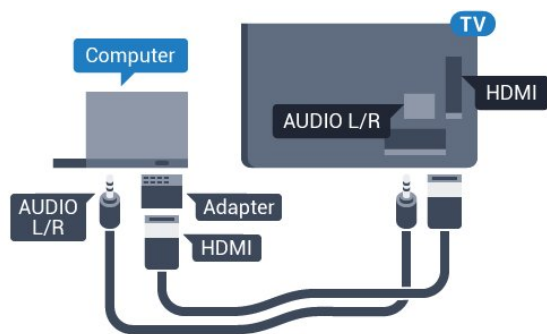
Reliez l'ordinateur au téléviseur à l'aide d'un câble HDMI.



Avec DVI-HDMI

Vous pouvez également utiliser un adaptateur DVI-HDMI (vendu séparément) pour relier le PC à la prise HDMI et un câble audio G/D (mini-

jack 3,5 mm) pour relier l'entrée audio G/D située à l'arrière du téléviseur.



Réglage idéal

Si vous connectez un ordinateur, nous vous conseillons de donner à la connexion sur laquelle l'ordinateur est connecté le nom correct du type de périphérique dans le menu Source. Si vous basculez ensuite vers **Ordinateur** dans le menu Source, le téléviseur est automatiquement paramétré sur le réglage Ordinateur idéal.

Pour configurer le meilleur réglage sur le téléviseur...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Ordinateur**.
- 4 - Sélectionnez **Marche** ou **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Connexion de votre téléviseur Android

7.1

Réseau et Internet

Réseau domestique

Votre téléviseur Philips Android TV doit être connecté à Internet pour vous permettre de profiter de toutes ses fonctionnalités.

Connectez le téléviseur à un réseau domestique disposant d'une connexion Internet haut débit. Vous pouvez connecter votre téléviseur sans fil ou câblé à votre routeur réseau.

Connexion au réseau

Connexion sans fil

Ce dont vous avez besoin

Pour connecter le téléviseur à Internet, via une connexion sans fil, vous avez besoin d'un routeur Wi-Fi avec une connexion Internet.

Utilisez une connexion Internet haut débit (large bande).



Connexion

Sans fil

Pour établir une connexion sans fil...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Connexion au réseau**.
- 4 - Sélectionnez **Sans fil**.
- 5 - Dans la liste des réseaux trouvés, sélectionnez

votre réseau sans fil. Si votre réseau ne figure pas dans la liste parce que le nom de réseau est masqué (vous avez désactivé la diffusion SSID du routeur), sélectionnez **Ajouter nouveau réseau** pour entrer vous-même le nom de réseau.

6 - Selon le type de routeur, saisissez votre clé de chiffrement : WEP, WPA ou WPA2. Si vous aviez déjà introduit la clé de chiffrement pour ce réseau, vous pouvez sélectionner **OK** pour établir la connexion immédiatement.

7 - Un message s'affiche lorsque la connexion est établie.

Marche/Arrêt Wi-Fi

Assurez-vous que le Wi-Fi est activé avant d'essayer d'établir la connexion.

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux** et appuyez sur **➤** (droite).
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Marche/Arrêt Wi-Fi**.
- 4 - S'il est désactivé, sélectionnez **Activé** puis appuyez sur **OK**.

WPS

Si votre routeur est équipé de la fonctionnalité WPS, vous pouvez vous connecter directement au routeur sans passer par la recherche de réseaux. Si des périphériques de votre réseau sans fil utilisent le système de chiffrement de sécurité WEP, vous ne pourrez pas utiliser WPS.

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Connexion au réseau**.
- 4 - Sélectionnez **WPS**.
- 5 - Accédez au routeur, appuyez sur le bouton WPS et revenez au téléviseur dans les deux minutes.
- 6 - Sélectionnez **Connexion** pour établir la connexion.
- 7 - Un message s'affiche lorsque la connexion est établie.

WPS avec code PIN

Si votre routeur est équipé de la fonctionnalité WPS avec un code PIN, vous pouvez vous connecter directement au routeur sans passer par la recherche de réseaux. Si des périphériques de votre réseau sans fil utilisent le système de chiffrement de sécurité WEP, vous ne pourrez pas utiliser WPS.

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur ➤ (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Connexion au réseau**.
- 4 - Sélectionnez **WPS avec code PIN**.
- 5 - Notez le code PIN à 8 chiffres qui s'affiche et saisissez-le dans le logiciel du routeur sur votre PC. Consultez le manuel du routeur pour savoir où entrer le code PIN dans le logiciel du routeur.
- 6 - Sélectionnez **Connexion** pour établir la connexion.
- 7 - Un message s'affiche lorsque la connexion est établie.

Problèmes

Réseau sans fil introuvable ou perturbé

- Les fours à micro-ondes, les téléphones DECT ou autres appareils Wi-Fi 802.11b/g/n à proximité peuvent perturber le réseau sans fil.
- Assurez-vous que les pare-feux de votre réseau autorisent l'accès à la connexion sans fil du téléviseur.
- Si le réseau sans fil ne fonctionne pas correctement dans votre maison, essayez l'installation câblée du réseau.

Internet ne fonctionne pas

- Si la connexion au routeur fonctionne, vérifiez la connexion du routeur à Internet.

Le PC et la connexion Internet sont lents

- Recherchez la portée du routeur en intérieur, son débit et d'autres éléments affectant la qualité du signal dans le mode d'emploi de votre routeur sans fil.
- Une connexion Internet haut débit (large bande) est nécessaire pour le routeur.

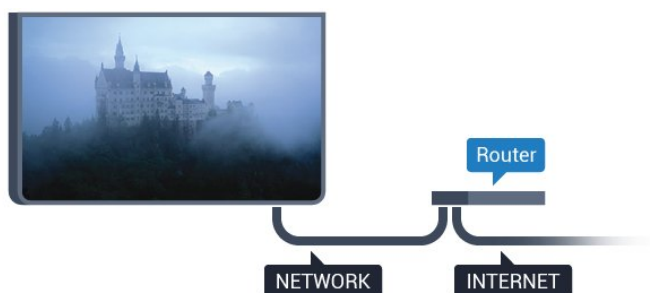
DHCP

- Si la connexion échoue, vous pouvez vérifier le paramètre DHCP du routeur. Ce paramètre doit être réglé sur Marche.

Connexion filaire

Ce dont vous avez besoin

Pour connecter le téléviseur à Internet, vous avez besoin d'un routeur réseau avec une connexion à Internet. Utilisez une connexion Internet haut débit (large bande).



Connexion

Pour établir une connexion filaire...

- 1 - Connectez le routeur au téléviseur à l'aide d'un câble réseau (câble Ethernet**).
- 2 - Assurez-vous que le routeur est allumé.
- 3 - Appuyez sur ⚙️, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur ➤ (droite) pour accéder au menu.
- 5 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Connexion au réseau**.
- 6 - Sélectionnez **Filaire**. Le téléviseur recherche constamment la connexion réseau.
- 7 - Un message s'affiche lorsque la connexion est établie.

Si la connexion échoue, vous pouvez vérifier le paramètre DHCP du routeur. Ce paramètre doit être réglé sur Marche.

** Pour répondre aux normes CEM, utilisez un câble Ethernet blindé FTP Cat. 5E.

Paramètres réseau

Afficher les paramètres réseau

Vous pouvez voir tous les paramètres réseau en cours ici. Les adresses IP et MAC, la puissance du signal, la vitesse, la méthode de chiffrement, etc.

Pour voir les paramètres réseau actuels...

- 1 - Appuyez sur ⚙️, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur ➤ (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Afficher les paramètres réseau**.
- 4 - Appuyez sur ⬅️ (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Configuration réseau

Si vous êtes un utilisateur avancé et souhaitez installer votre réseau avec une adresse IP statique, réglez le téléviseur sur **IP statique**.

Pour paramétrer le téléviseur sur IP statique...

- 1 - Appuyez sur ⚙️, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur ➤ (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Configuration réseau**, puis appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez **IP statique**, puis appuyez sur **OK** pour activer la **Configuration IP statique**.
- 5 - Sélectionnez **Configuration IP statique** et

configurez la connexion.

6 - Vous pouvez régler le numéro de l'Adresse IP, le masque de réseau, la passerelle, DNS 1 ou DNS 2 .

7 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Allumer avec Wi-Fi (WoWLAN)

Vous pouvez allumer ce téléviseur à partir de votre smartphone ou tablette si le téléviseur est en veille. Le paramètre **Allumer via Wi-Fi (WoWLAN)** doit être réglé sur **Marche**.

Pour activer WoWLAN...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Allumer avec Wi-Fi (WoWLAN)**.
- 4 - Sélectionnez **Marche**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Activer la connexion Wi-Fi

Vous pouvez activer ou désactiver la connexion Wi-Fi sur votre téléviseur.

Pour activer l'option Wi-Fi...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Marche/Arrêt Wi-Fi**.
- 4 - Sélectionnez **Marche**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Digital Media Renderer - DMR

Si vos fichiers multimédias ne peuvent pas être lus sur votre téléviseur, assurez-vous que l'option Digital Media Renderer est activée. Par défaut, DMR est activé.

Pour activer l'option DMR...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Digital Media Renderer - DMR**.
- 4 - Sélectionnez **Marche**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si

nécessaire pour fermer le menu.

Wi-Fi Smart Screen

Pour regarder des chaînes de télévision numériques sur votre smartphone ou tablette grâce à l'application Philips TV Remote, vous devez activer la fonction Wi-Fi Smart Screen. Il se peut que certaines chaînes cryptées ne soient pas disponibles sur votre périphérique mobile.

Pour activer Wi-Fi Smart Screen...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Wi-Fi Smart Screen**.
- 4 - Sélectionnez **Marche**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Nom du réseau TV

Si votre réseau domestique comporte plusieurs téléviseurs, vous pouvez attribuer un nom unique à cet appareil.

Pour renommer le téléviseur...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Nom du réseau TV**.
- 4 - Saisissez le nom à l'aide du clavier de la télécommande.
- 5 - Pour terminer, sélectionnez **✓**.
- 6 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Effacer mémoire Internet

Grâce à la fonction « Effacer mémoire Internet », vous pouvez effacer votre enregistrement sur le serveur Philips, le niveau d'âge que vous avez paramétré, vos identifiants pour l'application de location de vidéos, tous vos favoris pour la galerie d'applications Philips, vos marque-pages et votre historique Web. Les applications interactives MHEG peuvent également enregistrer des « cookies » sur votre téléviseur. Ces fichiers seront également effacés.

Pour effacer la mémoire Internet...

- 1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et

appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Sans fil et réseaux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Filaire/Wi-Fi > Effacer mémoire Internet**.

4 - Sélectionnez **OK** pour confirmer.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Partage de fichiers

Le téléviseur peut se connecter à d'autres périphériques de votre réseau sans fil, par exemple votre ordinateur ou votre smartphone. Vous pouvez utiliser un ordinateur équipé de Microsoft Windows ou Apple OS X.

Sur ce téléviseur, vous pouvez ouvrir les photos, vidéos et fichiers musicaux stockés sur votre ordinateur. Utilisez n'importe quel logiciel de serveur multimédia certifié DLNA.

7.2

Compte Google

Se connecter

Pour bénéficier de toutes les fonctionnalités de votre téléviseur Philips Android TV, vous pouvez vous connecter à Google à l'aide de votre Compte Google.

En vous identifiant, vous pourrez jouer à vos jeux préférés sur votre téléphone, votre tablette et votre téléviseur. Vous bénéficierez également de conseils personnalisés en matière de vidéo et de musique sur l'écran d'accueil de votre téléviseur, ainsi que d'un accès à YouTube, Google Play et autres applications.

Se connecter

Utilisez votre **Compte Google** pour vous connecter à Google sur votre téléviseur. Un Compte Google se compose d'une adresse de messagerie et d'un mot de passe. Si vous ne possédez pas encore de Compte Google, utilisez votre ordinateur ou votre tablette pour en créer un (accounts.google.com). Pour jouer à des jeux vidéo à l'aide de Google Play, vous devez disposer d'un profil Google+. Si vous ne vous êtes pas connecté lors de la première installation du téléviseur, vous pouvez le faire plus tard.

Pour vous connecter après avoir réalisé l'installation du téléviseur...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Paramètres Android** et appuyez sur **OK**.

3 - Appuyez sur **▼** (bas), sélectionnez **Personnel > Ajouter un compte et**

appuyez sur **OK**.

4 - Appuyez sur **OK** lors de l' **IDENTIFICATION**.

5 - À l'aide du clavier de télécommande, saisissez votre adresse e-mail, puis appuyez sur la petite touche **OK** sur la droite du clavier.

6 - Saisissez votre mot de passe, puis appuyez sur la même touche **OK** pour vous connecter.

7 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Si vous souhaitez vous connecter à l'aide d'un autre Compte Google, déconnectez-vous d'abord, puis connectez-vous à l'aide de l'autre compte.

Paramètres Android

Vous pouvez régler ou visualiser plusieurs paramètres ou informations Android spécifiques. Vous pouvez trouver la liste des applications installées sur votre téléviseur ainsi que l'espace de stockage qu'elles nécessitent. Vous pouvez régler la langue que vous souhaitez utiliser pour vos recherches vocales. Vous pouvez configurer le clavier virtuel ou permettre aux applications d'utiliser vos données d'emplacement. Explorez les différents paramètres Android. Vous pouvez vous rendre sur www.support.google.com/androidtv pour plus de renseignements sur ces paramètres.

Pour ouvrir ces paramètres...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Paramètres Android**.

3 - Explorez les différents paramètres Android.

4 - Appuyez sur **◀** **BACK** si nécessaire pour fermer le menu.

7.3

Galerie d'applications Philips

Applications Philips

Connectez le téléviseur à Internet pour bénéficier d'applications sélectionnées par Philips. Les applications de la **Galerie d'applications Philips** sont faites spécifiquement pour les téléviseurs. Télécharger et installer les applications de la Galerie d'applications est gratuit.

La gamme d'applications de la Galerie d'applications Philips peut varier en fonction des pays ou des régions.

Certaines applications de la Galerie d'applications sont préinstallées sur votre téléviseur. Pour installer d'autres applications à partir de la Galerie d'applications, vous devrez accepter les Conditions d'utilisation. Vous pouvez régler les Paramètres de

confidentialité en fonction de vos préférences.

Pour installer une application à partir de la Galerie d'applications...

- 1 - Appuyez sur  HOME.
- 2 - Faites défiler, sélectionnez  Collection Philips >  Galerie d'applications , puis appuyez sur OK.
- 3 - Sélectionnez une icône d'application et appuyez sur OK.
- 4 - Sélectionnez Installer et appuyez sur OK.

Conditions d'utilisation

Pour installer et utiliser les applications de la Galerie d'applications Philips, vous devez accepter les Conditions d'utilisation. Si vous n'avez pas accepté ces conditions lors de la première installation du téléviseur, vous pourrez toujours les accepter plus tard. Dès que vous acceptez les Conditions d'utilisation, certaines applications deviennent disponibles et vous pouvez parcourir la Galerie d'applications Philips pour installer d'autres applications.

Pour accepter les Conditions d'utilisation après avoir effectué l'installation du téléviseur...

- 1 - Appuyez sur  HOME, sélectionnez Collection Philips > Galerie d'applications, puis appuyez sur OK pour ouvrir la Galerie d'applications.
- 2 - Vous pouvez sélectionner Conditions d'utilisation, puis appuyer sur OK pour les consulter.
- 3 - Sélectionnez Accepter, puis appuyez sur OK. Vous ne pouvez pas revenir sur votre acceptation des conditions.
- 4 - Appuyez sur  BACK pour fermer le menu.

Paramètres de confidentialité

Vous pouvez régler certains paramètres de sécurité pour les applications de la Galerie d'applications Philips.

- Vous pouvez autoriser l'envoi de statistiques techniques à Philips.
- Vous pouvez autoriser les recommandations personnelles.
- Vous pouvez autoriser les cookies.
- Vous pouvez activer la Sécurité Enfant pour les applications notées 18+.

Pour régler les paramètres de confidentialité de la Galerie d'applications Philips...

- 1 - Appuyez sur  HOME, sélectionnez Collection Philips > Galerie d'applications, puis appuyez sur OK pour ouvrir la Galerie d'applications.
- 2 - Vous pouvez sélectionner Politique de confidentialité, puis appuyer sur OK.
- 3 - Sélectionnez chaque paramètre et appuyez

sur OK pour l'activer ou le désactiver. Vous pouvez consulter en détail les informations relatives à chaque paramètre.

- 4 - Appuyez sur  BACK pour fermer le menu.

7.4

Paramètres Android

Vous pouvez régler ou visualiser plusieurs paramètres ou informations Android spécifiques. Vous pouvez trouver la liste des applications installées sur votre téléviseur ainsi que l'espace de stockage qu'elles nécessitent. Vous pouvez régler la langue que vous souhaitez utiliser pour vos recherches vocales. Vous pouvez configurer le clavier virtuel ou permettre aux applications d'utiliser vos données d'emplacement. Explorez les différents paramètres Android. Vous pouvez vous rendre sur www.support.google.com/androidtv pour plus de renseignements sur ces paramètres.

Pour ouvrir ces paramètres...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez Configuration et appuyez sur OK.
- 2 - Sélectionnez Paramètres Android.
- 3 - Explorez les différents paramètres Android.
- 4 - Appuyez sur  BACK si nécessaire pour fermer le menu.

7.5

Menu accueil

À propos du menu Accueil

Pour profiter de tous les avantages de votre téléviseur Android, connectez le téléviseur à Internet.

Comme sur votre smartphone ou tablette Android, le menu Accueil est le centre de votre téléviseur. Il vous permet de lancer n'importe quelle application, de passer à une chaîne TV, de louer un film, d'ouvrir un site Web ou de basculer vers un périphérique connecté. Selon la configuration de votre téléviseur et votre pays, le menu Accueil peut contenir des éléments différents.

Le menu Accueil est organisé sous forme de rangées...

Recommandations

La première rangée suggère des vidéos populaires, des vidéos musicales ou les sites Internet les plus consultés. Vous pouvez modifier les paramètres de confidentialité dans les conditions d'utilisation pour autoriser les suggestions basées sur vos programmes personnels habituels.

 Collection Philips

Cette rangée contient des suggestions issues des applications.

Applications

La rangée d'applications contient toutes les applications présentes par défaut sur le téléviseur, et les applications que vous téléchargez vous-même depuis Google Play Store. Sur cette rangée, vous trouverez aussi les applications dédiées au téléviseur, comme **Regarder TV**, **Sources**, **Multimédias** et autres. Les applications que vous avez lancées récemment apparaîtront en début de rangée.

Jeux

Cette rangée vous permet de pouvez démarrer un jeu sur votre téléviseur. Si vous téléchargez un jeu, il apparaîtra dans cette rangée.

Réglages

Cette rangée vous permet d'ouvrir une sélection de réglages. Cependant, pour trouver tous les réglages, appuyez sur  et sélectionnez **Tous les réglages**. Vous pouvez aussi ouvrir l'**Aide** ici.

Consultez également
www.support.google.com/androidtv

- Accéder au Google Play Store
- Acheter sur Google Play Movies & TV, ou Google Play Games
- Utiliser des applications tierces non dotées de la connexion Google

Avec un profil restreint sur le téléviseur, vous pouvez...

- Regarder des contenus déjà loués ou achetés sur Google Play Movies & TV
- Jouer à des jeux déjà achetés et installés sur Google Play Games
- Accéder aux paramètres suivants : Réseau Wi-Fi, Voix et accessibilité
- Ajouter des accessoires Bluetooth

Le Compte Google du téléviseur restera connecté. Utiliser un profil restreint ne change pas le Compte Google utilisé.

Ouvrir le menu Accueil

Pour ouvrir le menu Accueil et ouvrir un élément...

- 1 - Appuyez sur  **HOME**.
- 2 - Sélectionnez un élément et appuyez sur **OK** pour l'ouvrir ou le démarrer.
- 3 - Appuyez sur  **BACK** pour fermer le menu Accueil sans rien démarrer.

Recherche et recherche vocale

Vous pouvez rechercher des vidéos, de la musique ou d'autres contenus sur Internet à l'aide de l'icône  dans le menu Accueil. Vous pouvez utiliser la recherche vocale ou taper ce que vous recherchez.

Profil restreint

Vous pouvez limiter l'utilisation de certaines applications en faisant basculer le téléviseur vers un profil restreint. Le profil restreint vous permettra d'utiliser uniquement les applications que vous avez sélectionnées. Vous ne pourrez désactiver ce profil qu'à l'aide d'un code PIN.

Si le téléviseur est en profil restreint, vous ne pouvez pas...

- Trouver ou ouvrir des applications marquées Non autorisées

Applications

8.1

À propos des applications

Vous pouvez trouver toutes les applications installées dans la rubrique **Applications** du menu Accueil.

Comme les applications sur votre smartphone ou tablette, les applications disponibles sur votre téléviseur offrent des fonctions spécifiques pour une expérience télévisuelle enrichie. Ces applications comprennent notamment YouTube, des jeux vidéo, des services de vidéo à la demande et des prévisions météo (entre autres). Vous pouvez utiliser l'application Internet pour surfer sur Internet.

Les applications peuvent provenir de la **Galerie d'applications Philips** ou de la boutique **Google Play™ Store**. Pour vous aider à commencer, des applications pratiques sont préinstallées sur votre téléviseur.

Pour installer des applications depuis la Galerie d'applications Philips ou Google Play Store, le téléviseur doit être connecté à Internet. Vous devez obligatoirement accepter les Conditions d'utilisation pour pouvoir utiliser les applications de la Galerie d'applications. Vous devez vous connecter avec un Compte Google pour pouvoir utiliser les applications Google Play et le Google Play Store.

8.2

Google Play

Movies & TV

Grâce à **Google Play Movies & TV**, vous pouvez louer ou acheter des films et des émissions de télévision à regarder sur votre téléviseur.

Ce dont vous avez besoin

- Votre téléviseur doit être connecté à Internet.
- Vous devez vous connecter à l'aide de votre Compte Google sur votre téléviseur.
- Vous devez ajouter une carte de crédit à votre Compte Google pour acheter des films et des émissions de télévision.

Pour louer ou acheter un film ou une émission de télévision...

- 1 - Appuyez sur **HOME**.
- 2 - Faites défiler et sélectionnez **Applications** > **Google Play Movies & TV**, puis appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez un film ou une émission, puis appuyez sur **OK**.
- 4 - Sélectionnez le contenu que vous souhaitez

acheter et appuyez sur **OK**. Vous devrez compléter la procédure de paiement.

Pour regarder un film ou une émission de télévision loués ou achetés...

- 1 - Appuyez sur **HOME**.
- 2 - Faites défiler et sélectionnez **Applications** > **Google Play Movies & TV**, puis appuyez sur **OK**.
- 3 - Dans l'application, sélectionnez le film ou la série depuis votre bibliothèque, sélectionnez le titre et appuyez sur **OK**.
- 4 - Vous pouvez utiliser les touches **■** (arrêt), **||** (pause), **◀** (retour) ou **▶** (avance rapide) de la télécommande.
- 5 - Pour arrêter l'application Movies & TV, appuyez sur **BACK** à plusieurs reprises ou appuyez sur **TV EXIT**.

Certains produits et fonctionnalités Google Play ne sont pas disponibles dans tous les pays.

Vous trouverez davantage d'informations sur support.google.com/androidtv

Musique

Avec Google Play Music, vous pouvez diffuser votre musique préférée sur votre téléviseur.

Avec Google Play Music, vous pouvez acheter de la musique sur votre ordinateur ou appareil mobile. Vous pouvez également, sur votre téléviseur, souscrire à All Access, le service Google Play Music. Vous pouvez également diffuser la musique que vous avez déjà achetée et stockée sur votre ordinateur.

Ce dont vous avez besoin

- Votre téléviseur doit être connecté à Internet.
- Vous devez vous connecter à l'aide de votre Compte Google sur votre téléviseur.
- Vous devez ajouter une carte de crédit à votre Compte Google pour souscrire aux services d'abonnement musical.

Pour démarrer Google Play Music...

- 1 - Appuyez sur **HOME**.
- 2 - Faites défiler et sélectionnez **Applications** > **Google Play Music** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez la musique que vous souhaitez et appuyez sur **OK**.
- 4 - Pour arrêter Google Play Music, appuyez sur **BACK** à plusieurs reprises ou appuyez sur **TV EXIT**.

Certains produits et fonctionnalités Google Play ne sont pas disponibles dans tous les pays.

Vous trouverez davantage d'informations sur support.google.com/androidtv

Jeux

Avec Google Play Games, vous pouvez jouer à des jeux sur votre téléviseur. En ligne ou hors ligne.

Vous pouvez voir les jeux auxquels vos amis jouent actuellement ou même y prendre part et vous mesurer à eux. Vous pouvez suivre vos scores ou recommencer là où vous vous êtes arrêté.

Ce dont vous avez besoin

- Votre téléviseur doit être connecté à Internet.
- Vous devez vous connecter à l'aide de votre Compte Google sur votre téléviseur.
- Vous devez ajouter une carte de crédit à votre Compte Google pour acheter de nouveaux jeux.

Démarrez l'application Google Play Games pour sélectionner et installer de nouvelles applications de jeux sur votre téléviseur. Certains jeux sont gratuits. Un message apparaît si un jeu nécessite une manette de jeu.

Pour démarrer ou arrêter un jeu Google Play Game...

- 1 - Appuyez sur  HOME.
- 2 - Faites défiler, sélectionnez  Applications > Google Play Games, puis appuyez sur OK.
- 3 - Sélectionnez un jeu auquel vous souhaitez jouer ou sélectionnez un nouveau jeu à installer et appuyez sur OK.
- 4 - Ensuite, appuyez sur  BACK à plusieurs reprises, appuyez sur  EXIT, ou arrêtez l'application à l'aide de son propre bouton sortie/arrêt.

Les jeux que vous installez s'afficheront également dans la ligne  Jeux du menu Accueil

Certains produits et fonctionnalités Google Play ne sont pas disponibles dans tous les pays.

Vous trouverez davantage d'informations sur support.google.com/androidtv

Google Play Store

Dans le Google Play Store, vous pouvez télécharger et installer de nouvelles applications. Certaines applications sont gratuites.

Ce dont vous avez besoin

- Votre téléviseur doit être connecté à Internet.
- Vous devez vous connecter à l'aide de votre Compte Google sur votre téléviseur.
- Vous devez ajouter une carte de crédit à votre Compte Google pour acheter des applications.

Pour installer de nouvelles applications...

- 1 - Appuyez sur  HOME.
- 2 - Faites défiler, sélectionnez  Applications > Google Play Store, puis appuyez sur OK.
- 3 - Sélectionnez l'application à installer et appuyez

sur OK.

- 4 - Pour refermer le Google Play Store, appuyez sur  BACK à plusieurs reprises ou appuyez sur  EXIT.

Contrôle parental

Dans le Google Play Store, vous pouvez cacher certaines applications en fonction de l'âge des utilisateurs/acheteurs. Vous devez saisir un code PIN pour sélectionner ou modifier l'âge.

Pour mettre en place des contrôles parentaux...

- 1 - Appuyez sur  HOME.
- 2 - Faites défiler, sélectionnez  Applications > Google Play Store, puis appuyez sur OK.
- 3 - Sélectionnez Paramètres > Contrôle parental.
- 4 - Sélectionnez l'âge désiré.
- 5 - Lorsque vous y êtes invité, saisissez le code PIN.
- 6 - Pour refermer le Google Play Store, appuyez sur  BACK à plusieurs reprises ou sur  EXIT.

Certains produits et fonctionnalités Google Play ne sont pas disponibles dans tous les pays.

Vous trouverez plus d'informations sur support.google.com/androidtv

Paielements

Pour effectuer un paiement sur Google Play sur votre téléviseur, vous devez ajouter un mode de paiement (une carte de crédit, hors des États-Unis) vers votre Compte Google. Lorsque vous achèterez un film ou une émission télévisée, le paiement sera déduit de cette carte de crédit.

Pour ajouter une carte de crédit...

- 1 - Sur votre ordinateur, rendez-vous sur accounts.google.com et connectez-vous à l'aide du Compte Google que vous utiliserez pour Google Play sur votre téléviseur.
- 2 - Rendez-vous sur wallet.google.com pour ajouter une carte à votre Compte Google.
- 3 - Saisissez vos données de carte de crédit et acceptez les conditions générales.

8.3

Démarrer ou arrêter une application

Vous pouvez lancer une application à partir du menu HOME.

Pour lancer une application...

- 1 - Appuyez sur  HOME.
- 2 - Faites défiler jusqu'à  Applications, sélectionnez l'application désirée et appuyez sur OK.

3 – Pour arrêter une application, appuyez sur  BACK, appuyez sur  EXIT, ou arrêtez l'application à l'aide de son propre bouton sortie/arrêt.

8.4

Verrouillage des applications

À propos du Verrouillage des Applications

Vous pouvez verrouiller les applications qui ne sont pas adaptées aux enfants. Vous pouvez verrouiller les applications interdites aux moins de 18 ans à partir de la Galerie d'applications, ou mettre en place un profil restreint dans le menu Accueil.

Contenus interdits aux moins de 18 ans

La fonction de verrouillage des applications interdites aux moins de 18 ans vous demandera un code PIN lorsque vous tenterez d'accéder à une application interdite aux moins de 18 ans. Ce verrouillage n'est valide que pour les applications interdites aux moins de 18 ans de la Galerie d'applications Philips.

Profil restreint

Vous pouvez définir un profil restreint à partir du menu Accueil, dans lequel seules les applications que vous autorisez sont disponibles. Vous devez saisir un code PIN pour installer et activer le profil restreint.

Google Play Store – âge

Dans le Google Play Store, vous pouvez cacher certaines applications en fonction de l'âge des utilisateurs/acheteurs. Vous devez saisir un code PIN pour sélectionner ou modifier l'âge. L'âge détermine quelles applications sont disponibles et peuvent être installées.

Pour plus d'informations, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés** et recherchez **Google Play Store**.

Verrouillage des applications interdites aux moins de 18 ans

Vous pouvez verrouiller les applications interdites aux moins de 18 ans à partir de la Galerie d'applications Philips. Ce réglage permet de verrouiller les applications interdites aux moins de 18 ans dans les paramètres de confidentialité de la Galerie d'applications Philips.

Pour verrouiller les applications interdites aux moins de 18 ans...

1 – Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 – Sélectionnez **Verrouillage**, puis **Verrouillage de l'application**.

3 – Sélectionnez **Marche**.

4 – Appuyez sur  (gauche) à plusieurs reprises, si nécessaire, pour fermer le menu.

Profil restreint

À propos du profil restreint

Vous pouvez limiter l'utilisation de certaines applications en faisant basculer le téléviseur vers un profil restreint. Le menu Accueil n'affichera que les applications que vous avez autorisées. Vous devez disposer d'un code PIN pour rebasculer hors du profil restreint.

Si le téléviseur est en profil restreint, vous ne pouvez pas...

- Trouver ou ouvrir des applications marquées Non autorisées
- Accéder au Google Play Store
- Acheter sur Google Play Movies & TV, ou Google Play Games
- Utiliser des applications tierces non dotées de la connexion Google

Avec un profil restreint sur le téléviseur, vous pouvez...

- Regarder des contenus déjà loués ou achetés sur Google Play Movies & TV
- Jouer à des jeux déjà achetés et installés sur Google Play Games
- Accéder aux paramètres suivants : Réseau Wi-Fi, Voix et accessibilité
- Ajouter des accessoires Bluetooth

Le Compte Google du téléviseur restera connecté. Utiliser un profil restreint ne change pas le Compte Google utilisé.

Configuration

Pour configurer le profil restreint...

- 1 – Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Paramètres Android** et appuyez sur **OK**.
- 3 – Appuyez sur  (bas) et sélectionnez **Personnel** > **Sécurité et restrictions**, puis appuyez sur **OK**.
- 4 – Sélectionnez **Profil restreint** et appuyez sur **OK**.
- 5 – Sélectionnez **Paramètres** et appuyez sur **OK**.
- 6 – Saisissez un code PIN avec la télécommande.
- 7 – Sélectionnez **Applications autorisées** et appuyez sur **OK**.
- 8 – Dans la liste d'applications disponibles, sélectionnez une application et appuyez sur **OK** pour autoriser ou ne pas autoriser cette

application.

9 – Appuyez sur BACK pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur EXIT pour fermer le menu.

À présent, vous pouvez saisir le profil restreint.

En utilisant votre code PIN, vous pouvez toujours modifier le code PIN ou modifier la liste d'applications autorisées ou non autorisées.

Accès

Pour accéder (ou basculer vers) à un profil restreint...

- 1 – Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Paramètres Android** et appuyez sur **OK**.
- 3 – Appuyez sur (bas) et sélectionnez **Personnel** > **Sécurité et restrictions**, puis appuyez sur **OK**.
- 4 – Sélectionnez **Saisir un profil restreint** et appuyez sur **OK**.
- 5 – Saisissez un code PIN avec la télécommande.
- 6 – Appuyez sur BACK pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur EXIT pour fermer le menu.

Si vous êtes dans un profil restreint, une icône apparaît sur l'écran d'Accueil. Faites défiler jusqu'à **Paramètres** et faites défiler tout à droite.

Quitter

Pour sortir du profil restreint...

- 1 – Appuyez sur HOME, faites défiler jusqu'à **Paramètres** et faites défiler tout à droite.
- 2 – Sélectionnez **Profil restreint** et appuyez sur **OK**.
- 3 – Sélectionnez **Sortir du profil restreint** et appuyez sur **OK**.
- 4 – Saisissez le code PIN. Le téléviseur sort du profil restreint.

8.5

Gérer les applis

Si vous arrêtez une application et revenez au menu Accueil, l'application ne s'arrête pas vraiment. L'application continue de fonctionner en arrière-plan pour être à nouveau rapidement disponible lorsque vous redémarrez. Pour fonctionner correctement, la plupart des applications doivent sauvegarder certaines données dans la mémoire cache du téléviseur. Il pourrait s'avérer bénéfique d'arrêter complètement une application ou de supprimer les données cache d'une application spécifique pour optimiser la performance globale des applications et

pour maintenir de faibles niveaux d'utilisation de la mémoire sur votre téléviseur Android. Il est également recommandé de désinstaller les applications que vous n'utilisez plus.

Pour ouvrir la liste des applications téléchargées et du système...

- 1 – Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Paramètres Android** et appuyez sur **OK**.
- 3 – Sélectionnez **Appareil** > **Applications** et appuyez sur **OK**.
- 4 – Sélectionnez une application et appuyez sur **OK**. Si l'application fonctionne toujours, vous pouvez la forcer de s'arrêter ou supprimer les données cache. Vous pouvez désinstaller les applications que vous avez téléchargées.
- 5 – Appuyez sur BACK pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur EXIT pour fermer le menu.

Si vous utilisez un disque dur USB pour stocker des applications, vous pouvez transférer l'application du disque dur USB à la mémoire du téléviseur et vice versa.

8.6

Stockage

Vous pouvez voir combien d'espace de stockage (la mémoire interne du téléviseur) vous utilisez pour vos applications, vidéos, musiques, etc. Vous pouvez voir combien d'espace libre reste à votre disposition pour installer de nouvelles applications. Vérifiez votre espace de stockage si les applications commencent à fonctionner lentement ou en cas de problème d'application.

Pour voir combien d'espace de stockage vous utilisez...

- 1 – Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Paramètres Android** et appuyez sur **OK**.
- 3 – Sélectionnez **Appareil** > **Stockage** et réinitialiser et appuyez sur **OK**.
- 4 – Visualisez l'espace de stockage restant de la mémoire du téléviseur.
- 5 – Appuyez sur BACK pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur EXIT pour fermer le menu.

Disque dur USB

Si vous branchez un disque dur USB, vous pouvez utiliser le disque pour augmenter la mémoire du téléviseur et stocker davantage d'applications. Le téléviseur stockera les nouvelles applications sur le disque dur USB en premier lieu. Certaines

applications ne peuvent pas être stockées sur un disque dur USB.

Libérer de l'espace de stockage

Lorsque le téléviseur indique « Espace de stockage faible... », veuillez accéder au menu  HOME > Réglages > Gérer les applis pour libérer de l'espace en supprimant des applications ou en les stockant sur un appareil externe.

Internet

9.1

Démarrer Internet

Vous pouvez naviguer sur Internet sur votre téléviseur. Vous pouvez afficher n'importe quel site Web Internet, mais la plupart d'entre eux ne sont pas adaptés à un écran de téléviseur.

- Certains plug-ins (par ex., pour afficher des pages ou des vidéos) ne sont pas disponibles sur votre téléviseur.
- Vous ne pouvez pas envoyer ni télécharger de fichiers.
- Les pages Internet s'affichent une par une en plein écran.

Pour démarrer le navigateur Internet...

- 1 - Appuyez sur  HOME.
- 2 - Faites défiler et sélectionnez **Applications** >  **Internet** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Saisissez une adresse Internet et sélectionnez , appuyez sur **OK**.
- 4 - Pour refermer Internet, appuyez sur  HOME ou  EXIT.

9.2

Options sur Internet

Certains extras sont disponibles pour Internet.

Pour ouvrir les extras...

- 1 - Le site Web ouvert, appuyez sur **+** **OPTIONS**.
- 2 - Sélectionnez l'un des éléments et appuyez sur **OK**.
- 3 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Saisir une adresse

Pour saisir une nouvelle adresse email.

Affich. favoris

Pour consulter les pages qui figurent parmi vos favoris.

Recharger la page

Pour charger à nouveau la page Internet.

Zoomer sur page

Utilisez la barre du curseur pour définir le pourcentage de zoom.

Informations sur la sécurité

Pour voir le niveau de sécurité de la page actuelle.

Marquer comme favori

Pour inclure la page actuelle dans les favoris.

Sous-titres

Pour sélectionner les sous-titres, si cette fonctionnalité est disponible.

Menu du téléviseur

10.1

À propos du menu du téléviseur

Si le téléviseur ne peut être connecté à Internet, vous pouvez utiliser le **menu du téléviseur** comme menu Accueil.

Dans le menu du téléviseur, vous trouverez toutes les fonctionnalités du téléviseur.

10.2

Ouvrir le menu du téléviseur

Pour ouvrir le menu du téléviseur et ouvrir un élément...

- 1 - Appuyez sur  pour ouvrir le menu du téléviseur.
- 2 - Sélectionnez un élément et appuyez sur **OK** pour l'ouvrir ou le démarrer.
- 3 - Appuyez sur  **BACK** pour fermer le menu du téléviseur sans rien démarrer.

Sources

11.1

Basculer vers un périphérique

Dans la liste de sources, vous pouvez basculer vers l'un des périphériques connectés. Vous pouvez basculer vers un tuner pour regarder la télévision, ouvrir le contenu d'une clé USB connectée ou visualiser les enregistrements effectués sur un disque dur USB connecté. Pour regarder des programmes, vous pouvez basculer vers vos périphériques connectés, un récepteur numérique ou un lecteur de disques Blu-ray.

Pour basculer vers un périphérique connecté...

- 1 - Appuyez sur  SOURCES pour ouvrir le menu Sources.
- 2 - Sélectionnez l'un des éléments dans la liste de sources et appuyez sur OK. Le téléviseur affiche le programme ou le contenu du périphérique.
- 3 - Appuyez sur  SOURCES à nouveau pour refermer le menu.

Activation instantanée de la lecture

Lorsque le téléviseur est en mode veille, vous pouvez allumer un lecteur de disques en utilisant la télécommande de votre téléviseur.

Pour allumer le lecteur de disques et le téléviseur à partir du mode veille et lancer la lecture du disque immédiatement, appuyez sur la touche  (lecture) de la télécommande du téléviseur. Le périphérique doit être connecté au moyen d'un câble HDMI et HDMI CEC doit être activé sur le téléviseur et le périphérique.

11.2

Options d'entrée de téléviseur

Certains périphériques d'entrée possèdent des paramètres spécifiques.

Pour régler les options d'un périphérique d'entrée spécifique...

- 1 - Appuyez sur  SOURCES .
- 2 - Sélectionnez le périphérique d'entrée dans la liste et appuyez sur OK.
- 3 - Appuyez sur  OPTIONS . Vous pouvez régler les options du périphérique sélectionné ici.
- 4 - Appuyez sur  OPTIONS à nouveau pour fermer le menu d'options.

Options possibles...

Commandes

Cette option vous permet de commander le périphérique connecté à l'aide de la télécommande du téléviseur. Le périphérique doit être connecté au moyen d'un câble HDMI et HDMI CEC doit être activé sur le téléviseur et le périphérique.

Info périphérique

Ouvrez cette option pour visualiser les informations sur le périphérique connecté.

11.3

Nom et type de périphérique

Lorsque vous connectez un nouveau périphérique au téléviseur et que le téléviseur détecte le périphérique, vous pouvez lui attribuer une icône correspondant au type de périphérique. Si vous connectez un périphérique à l'aide d'un câble HDMI et HDMI CEC, le téléviseur détecte automatiquement le type de périphérique et une icône adaptée lui est attribuée.

Ce dernier détermine en effet les styles d'image et de son, les valeurs de résolution, les paramètres spécifiques ou la position dans le menu Sources. Vous n'avez pas à vous préoccuper des paramètres idéaux.

Renommer ou modifier le type de périphérique

Vous pouvez toujours modifier le nom ou le type d'un périphérique connecté. Recherchez l'icône  à droite du nom du périphérique dans le menu Sources. Certaines sources d'entrée du téléviseur ne permettent pas de changement de nom.

Pour modifier le type de périphérique...

- 1 - Sélectionnez le périphérique dans le menu Sources.
- 2 - Appuyez sur  OPTIONS .
- 3 - Appuyez sur  BACK pour masquer le clavier à l'écran.
- 4 - Appuyez sur  (bas) pour trouver tous les types de périphériques disponibles. Sélectionnez le type que vous souhaitez, puis appuyez sur OK.

- 5 - Si vous souhaitez réinitialiser le type du périphérique et rétablir le type de connecteur de départ, sélectionnez Réinitialiser et appuyez sur OK.

- 6 - Sélectionnez Fermer et appuyez sur OK pour fermer ce menu.

Pour renommer le périphérique...

- 1 - Sélectionnez le périphérique dans le menu Sources.
- 2 - Appuyez sur  OPTIONS .
- 3 - Appuyez sur  BACK pour masquer le clavier à l'écran.
- 4 - Utilisez le clavier à l'arrière de la télécommande pour supprimer le nom et entrez un nouveau nom.

- 5 - Si vous souhaitez réinitialiser le nom du périphérique et rétablir le nom du connecteur de départ, sélectionnez **Réinitialiser** et appuyez sur **OK**.
- 6 - Sélectionnez **Fermer** et appuyez sur **OK** pour fermer ce menu.

11.4

Ordinateur

Si vous connectez un ordinateur, nous vous conseillons de donner à la connexion sur laquelle l'ordinateur est connecté le nom correct du type de périphérique dans le menu Source. Si vous basculez ensuite vers **Ordinateur** dans le menu Source, le téléviseur est automatiquement paramétré sur le réglage Ordinateur idéal.

Pour configurer le meilleur réglage sur le téléviseur...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Ordinateur**.
- 4 - Sélectionnez **Marche** ou **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Réglages

12.1

Réglages fréquents

Les réglages les plus fréquemment utilisés sont rassemblés dans le menu **Réglages fréquents**.

Pour ouvrir le menu...

- 1 - Appuyez sur .
- 2 - Sélectionnez le paramètre à régler et appuyez sur **OK**.
- 3 - Appuyez sur  **BACK** si vous ne voulez rien modifier.

12.2

Image

Style d'image

Sélectionner un style

Pour une adaptation de l'image en toute simplicité, vous pouvez sélectionner un style d'image prédéfini.

- 1 - Pendant que vous regardez la télévision, appuyez sur .
- 2 - Sélectionnez **Style d'image**, puis sélectionnez un des styles dans la liste.
- 3 - Appuyez sur  (à gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Les styles disponibles sont...

- **Personnel** - Les préférences d'image que vous définissez au cours de la première configuration.
- **Intense** - Réglage pour un environnement de lumière du jour
- **Naturel** - Réglage pour des images naturelles
- **Standard** - Réglage le plus économe en énergie - Paramètre par défaut.
- **Film** - Réglage conçu pour regarder des films
- **Photo** - Réglage idéal pour visionner des photos
- **Jeu** - Réglage idéal pour les jeux
- **ISF Jour** - Pour l'étalonnage ISF
- **ISF Nuit** - Pour l'étalonnage ISF

Les styles pour le contenu HDR sont...

- HDR Personnel
- HDR Vif
- HDR Naturel
- HDR Standard
- HDR Film
- HDR Photo
- ISF Jour
- ISF Nuit
- HDR Jeu

Personnaliser un style

Chaque paramètre d'image que vous réglez, tels la couleur ou le contraste, est stocké dans le **Style d'image** actuellement sélectionné. Cela permet de personnaliser chaque style.

Seul le style **Personnel** permet d'enregistrer les paramètres de chaque source dans le menu **Sources**.

Restaurer un style

Lorsque vous avez sélectionné un style d'image, vous pouvez régler n'importe quel paramètre de l'image dans **Tous les paramètres > Image...**

Le style sélectionné enregistre les modifications que vous avez effectuées. Nous vous recommandons de régler les paramètres d'image pour le style **Personnel** uniquement. Le style d'image **Personnel** peut enregistrer ses paramètres pour chaque source dans le menu **Sources**.

Pour restaurer les paramètres d'origine du style...

- 1 - Pendant que vous regardez la télévision, appuyez sur .
- 2 - Sélectionnez **Style d'image**, puis sélectionnez le style d'image que vous souhaitez restaurer.
- 3 - Sélectionnez **Rest. style** et appuyez sur **OK**. Le style est restauré.
- 4 - Appuyez sur  (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Domicile ou Magasin

Si le **Style d'image** repasse en mode **Vif** chaque fois que vous allumez le téléviseur, cela signifie que l'emplacement du téléviseur est réglé sur **Magasin**. Il s'agit d'un réglage pour la promotion en magasin.

Pour régler le téléviseur dans le cadre d'une utilisation à domicile...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur  (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Emplacement > Maison**.
- 4 - Appuyez sur  (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Réglages de l'image

Couleur

L'option **Couleur** vous permet de régler la saturation des couleurs de l'image.

Pour régler les couleurs...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et

- appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
 - 3 – Sélectionnez **Couleur**, puis appuyez sur **➤** (droit).
 - 4 – Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.
 - 5 – Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Contraste

L'option **Contraste** vous permet de régler le contraste de l'image.

Pour régler le contraste...

- 1 – Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 – Sélectionnez **Contraste**, puis appuyez sur **➤** (droit).
- 4 – Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.
- 5 – Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Netteté

L'option **Netteté** vous permet de régler le niveau de définition des détails de l'image.

Pour régler la netteté...

- 1 – Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 – Sélectionnez **Netteté** et appuyez sur **➤** (droit).
- 4 – Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.
- 5 – Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Luminosité

L'option **Luminosité** vous permet de définir le niveau de luminosité du signal d'image.

Pour régler la netteté...

- 1 – Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 – Sélectionnez **Luminosité**, puis appuyez sur **➤** (droit).
- 4 – Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.

- 5 – Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Paramètres d'image avancés

Ordinateur

Si vous connectez un ordinateur, nous vous conseillons de donner à la connexion sur laquelle l'ordinateur est connecté le nom correct du type de périphérique dans le menu **Source**. Si vous basculez ensuite vers **Ordinateur** dans le menu **Source**, le téléviseur est automatiquement paramétré sur le réglage **Ordinateur** idéal.

Pour configurer le meilleur réglage sur le téléviseur...

- 1 – Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 – Sélectionnez **Avancé > Ordinateur**.
- 4 – Sélectionnez **Marche** ou **Arrêt**.
- 5 – Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Paramètres de couleur

Couleurs renforcées

L'option **Couleurs renforcées** vous permet d'améliorer l'intensité des couleurs et les détails des couleurs éclatantes.

Pour régler le niveau...

- 1 – Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 – Sélectionnez **Avancé > Couleur > Amélioration des couleurs**.
- 4 – Cliquez sur **Maximum**, **Moyenne**, **Minimum** ou **Arrêt**.
- 5 – Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Température de couleur

L'option **Température de couleur** vous permet de régler l'image sur une température de couleur prédéfinie. Vous pouvez aussi sélectionner **Personnaliser** pour définir vous-même un paramètre de température à l'aide de l'option **Température de couleur personnalisée**. Les paramètres **Température de couleur** et **Température de couleur personnalisée** s'adressent aux utilisateurs experts.

Pour sélectionner une température prédéfinie...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3
- Sélectionnez **Avancé > Couleur > Température de couleur**.
- 4 - Sélectionnez **Normal**, **Chaud** ou **Froid**. Ou sélectionnez **Personnaliser** si vous souhaitez définir vous-même une température de couleur.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Température de couleur personnalisée

L'option **Température de couleur personnalisée** vous permet de définir vous-même une température de couleur. Pour ce faire, sélectionnez tout d'abord **Personnalisé** dans le paramètre Température de couleur. Le paramètre Température de couleur personnalisée s'adresse aux utilisateurs experts.

Pour définir une température de couleur personnalisée...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3
- Sélectionnez **Avancé > Couleur > Température de couleur personnalisée**.
- 4 - Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur. WP est le point blanc et BL est le niveau des noirs. Vous pouvez aussi sélectionner l'une des présélections de ce menu.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Paramètres de contrôle des couleurs

Contrôle des couleurs ISF

Grâce à l'option **Contrôle des couleurs ISF**, un expert ISF peut étalonner la reproduction des couleurs du téléviseur. Le Contrôle des couleurs est un paramètre ISF expert.

Tirez le meilleur parti de votre écran de télévision avec l'**étalonnage ISF®**. Demandez à un expert en étalonnage ISF de venir chez vous pour un réglage optimal de l'image de votre téléviseur. De plus, l'expert peut définir un étalonnage ISF pour Ambilight.

Adressez-vous à votre revendeur pour l'étalonnage ISF.

Voici les avantages de l'étalonnage :

- meilleure clarté et netteté d'image
- plus de détails dans les zones claires et sombres
- noirs plus profonds et plus sombres
- meilleure pureté et qualité des couleurs
- réduction de la consommation d'énergie

L'expert en étalonnage ISF enregistre et verrouille les paramètres ISF sous forme de deux styles d'image. Une fois l'étalonnage ISF effectué, appuyez sur  et sélectionnez **Style d'image**, puis **ISF Jour** ou **ISF Nuit**. Sélectionnez **ISF Jour** lorsque la luminosité est importante et **ISF Nuit** lorsque la luminosité est réduite.

hue

Pour régler la valeur **Hue**...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Couleur > Contrôle des couleurs**.
- 4 - Sélectionnez **Teinte**, puis appuyez sur **➤** (droit).
- 5 - Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.
- 6 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Saturation

Pour régler la valeur de **Saturation**...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Couleur > Contrôle des couleurs**.
- 4 - Sélectionnez **Saturation**, puis appuyez sur **➤** (droit).
- 5 - Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.
- 6 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Tout réinitialiser

L'option **Tout réinitialiser** vous permet de rétablir toutes les valeurs par défaut.

Pour réinitialiser toutes les valeurs dans le menu **Contrôle des couleurs**...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Couleur > Contrôle**

des couleurs.

4 - Sélectionnez **Tout réinitialiser**.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Mode ISF RVB uniquement

Mode unique RVB est un paramètre expert ISF pour passer au réglage des couleurs RVB. Pour régler les valeurs dans le menu **Mode unique RVB**, définissez d'abord **ISF Jour** ou **ISF Nuit** dans le menu **Style d'image**.

Pour régler la valeur **Mode RVB uniquement** ...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Avancé > Couleur > Mode RVB uniquement**.

4 - Sélectionnez **Rouge**, **Vert**, **Bleu**, ou **Arrêt** pour désactiver le mode RVB.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Paramètres de contraste

Modes de contraste

L'option **Mode de contraste** vous permet de définir le niveau d'économie d'énergie qu'il est possible de réaliser en diminuant l'intensité lumineuse de l'écran. Sélectionnez la meilleure consommation d'énergie ou l'image possédant la plus forte intensité lumineuse.

Pour régler le niveau...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Avancé > Contraste > Mode de contraste**.

4 - Sélectionnez **Standard**, **Consommation optimale**, **Image optimale** ou **Arrêt**.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Contraste dynamique

L'option **Contraste dynamique** vous permet de définir le niveau d'amélioration automatique des détails pour les zones sombres, moyennes et claires de l'image.

Pour régler le niveau...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Avancé > Contraste > Contraste dynamique**.

4 - Cliquez

sur **Maximum**, **Moyenne**, **Minimum** ou **Arrêt**.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Contraste vidéo

L'option **Contraste vidéo** vous permet de diminuer la plage de contraste de la vidéo.

Pour régler le niveau...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Avancé > Contraste > Contraste vidéo**.

4 - Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Capteur de luminosité

L'option **Capteur de luminosité** permet d'ajuster les réglages de l'image en fonction des conditions d'éclairage de la pièce. Vous pouvez activer ou désactiver l'option **Capteur de luminosité**.

Pour l'activer ou la désactiver...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Avancé > Contraste > Capteur de luminosité**.

4 - Sélectionnez **Marche** ou **Arrêt**.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Gamma

L'option **Gamma** vous permet de définir un paramètre non linéaire pour la luminance et le contraste de l'image. Le paramètre Gamma s'adresse aux utilisateurs experts.

Pour régler le niveau...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Avancé > Contraste > Gamma**.

4 - Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Paramètres de netteté

Résolution Ultra

L'option **Ultra Resolution** vous garantit une meilleure définition des lignes et des contours.

Pour l'activer ou la désactiver...

- 1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **▶** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Définition > Résolution Ultra**.
- 4 - Sélectionnez **Marche** ou **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Réduction du bruit

L'option **Réduction du bruit** vous permet de filtrer et de réduire le niveau de bruit de l'image.

Pour régler la réduction du bruit...

- 1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **▶** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Définition > Réduction du bruit**.
- 4 - Cliquez sur **Maximum**, **Moyenne**, **Minimum** ou **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Réduction artefact MPEG

L'option **Réduction artefact MPEG** vous permet de fluidifier les transitions numériques dans l'image. Les artefacts MPEG sont principalement visibles sous la forme de petits blocs ou de bords dentelés dans les images.

Pour réduire les artefacts MPEG...

- 1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **▶** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Définition > Réduction artefact MPEG**.
- 4 - Cliquez

sur **Maximum**, **Moyenne**, **Minimum** ou **Arrêt**.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Paramètres de mouvement

Natural Motion

Avec **Natural Motion**, vous pouvez réduire les saccades, visibles dans les films à la télévision. Natural Motion fluidifie les mouvements.

Pour réduire les saccades...

- 1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **▶** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Mouvement > Natural Motion**.
- 4 - Cliquez sur **Maximum**, **Moyenne**, **Minimum** ou **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Format d'image

Configuration de base

Si l'image ne remplit pas la totalité de l'écran, si des bandes noires s'affichent en haut ou bas ou sur les deux côtés, vous pouvez régler l'image de manière à ce qu'elle remplisse complètement l'écran.

Pour sélectionner l'un des réglages de base pour remplir l'écran...

- 1 - Pendant que vous regardez la télévision, appuyez sur **⏏** (si disponible sur votre télécommande) ou appuyez sur **⚙️**.
 - 2 - Sélectionnez **Format d'image > Plein écran**, **Adapté à l'écran** ou **Plein écran 16:9**.
 - 3 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.
- **Plein écran** : élargit automatiquement l'image jusqu'à ce qu'elle remplisse l'écran. La déformation de l'image est minime et les sous-titres restent visibles. Ne convient pas dans le cas d'une entrée PC. Certains formats d'image extrêmes peuvent encore afficher des bandes noires.
 - **Adapté à l'écran** : effectue un zoom automatique sur l'image de façon à ce qu'elle remplisse l'écran sans déformation. Des bandes noires peuvent être visibles. Ne convient pas dans le cas d'une entrée PC.
 - **Plein écran 16:9** : zoome automatiquement sur l'image pour basculer en 16:9.

Avancé

Si les deux réglages de base ne permettent pas de régler le format de l'image comme vous le souhaitez, vous pouvez utiliser les paramètres avancés. Avec les paramètres avancés, vous réglez manuellement le format de l'image sur votre écran.

Vous pouvez zoomer, étirer et déplacer l'image jusqu'à ce qu'elle corresponde à ce que vous souhaitez (p. ex., aucun sous-titre ou bannière de texte défilante manquant). Si vous réglez le format de l'image pour une source spécifique, comme une console de jeux connectée, vous pouvez retrouver ce réglage la prochaine fois que vous utilisez une console de jeux. Le téléviseur enregistre le dernier réglage que vous avez fait pour chaque connexion.

Pour régler manuellement le format d'image...

- 1 – Pendant que vous regardez la télévision, appuyez sur  (si disponible sur votre télécommande) ou appuyez sur .
 - 2 – Sélectionnez **Marche**, puis appuyez sur **OK**.
 - 3 – Utilisez **Maj**, **Zoom**, **Étirer** ou **Original** pour régler l'image.
 - 4 – Vous pouvez également sélectionner **Dern. régl.** et appuyer sur **OK** pour obtenir le format que vous avez enregistré précédemment.
 - 5 – Cliquez sur **Annuler** pour revenir au réglage de l'image qui était utilisé avant la sélection de **Format d'image**.
- **Maj** : cliquez sur les flèches pour déplacer l'image. Vous ne pouvez déplacer l'image que lorsque vous zoomez dessus.
 - **Zoom** : cliquez sur les flèches pour effectuer un zoom avant.
 - **Étirer** : cliquez sur les flèches pour étirer l'image verticalement ou horizontalement.
 - **Annuler** : cliquez pour revenir au format d'image avec lequel vous avez commencé.
 - **Original** : affiche le format d'origine de l'image à l'entrée. Il s'agit d'un mappage pixel à pixel. Mode expert pour entrée disque dur ou PC.

Paramétrage image rapide

Lors de la première installation, vous avez effectué plusieurs réglages d'image en quelques étapes simples. La fonction **Paramétrage image rapide** vous permet d'effectuer à nouveau ces réglages. Pour effectuer ces étapes, assurez-vous que le téléviseur peut sélectionner une chaîne de télévision ou afficher un programme à partir d'un périphérique connecté.

Pour définir l'image en quelques étapes simples...

- 1 – Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Image**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

- 3 – Sélectionnez **Paramétrage image rapide**.
- 4 – Sélectionnez **Démarrer**. Utilisez les touches de navigation pour sélectionner votre choix.
- 5 – Enfin, sélectionnez **Terminer**.
- 6 – Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

12.3

Son

Style de son

Sélectionner un style

Pour une adaptation aisée du son, vous pouvez sélectionner un réglage prédéfini avec **Style de son**.

- 1 – Pendant que vous regardez la télévision, appuyez sur .
- 2 – Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 – Sélectionnez **Style de son**, puis sélectionnez un des styles dans la liste.
- 4 – Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Les styles disponibles sont...

- **Personnel** – Les préférences de son que vous définissez au cours de la première configuration
- **Original** – Réglage de son le plus neutre
- **Film** – Réglage conçu pour regarder des films
- **Musique** – Réglage idéal pour écouter de la musique
- **Jeu** – Réglage idéal pour les jeux
- **Actualités** – Réglage idéal pour la parole

Restaurer un style

Lorsque vous avez sélectionné un style de son, vous pouvez régler n'importe quel paramètre du son dans **Configuration > Son...**

Le style sélectionné enregistre les modifications que vous avez effectuées. Nous vous recommandons de régler les paramètres du son pour le style **Personnel** uniquement. Le style de son **Personnel** peut enregistrer ses paramètres pour chaque source dans le menu **Sources**.

Pour restaurer les paramètres d'origine du style...

- 1 – Pendant que vous regardez la télévision, appuyez sur .
- 2 – Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 – Sélectionnez **Style de son**, puis sélectionnez le style de son que vous souhaitez restaurer.
- 4 – Sélectionnez **Rest. style**. Le style est restauré.

5 – Appuyez sur ◀ (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Paramètres du son

Basses

L'option **Basses** vous permet de définir le niveau des basses.

Pour régler le niveau...

- 1 – Appuyez sur ⚙️, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur ▶ (droit) pour accéder au menu.
- 3 – Sélectionnez **Basses**, puis appuyez sur ▶ (droit).
- 4 – Appuyez sur les flèches ▲ (haut) ou ▼ (bas) pour régler la valeur.
- 5 – Appuyez sur ◀ (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Aigus

L'option **Aigus** vous permet de définir le niveau des sons aigus.

Pour régler le niveau...

- 1 – Appuyez sur ⚙️, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur ▶ (droit) pour accéder au menu.
- 3 – Sélectionnez **Aigus**, puis appuyez sur ▶ (droit).
- 4 – Appuyez sur les flèches ▲ (haut) ou ▼ (bas) pour régler la valeur.
- 5 – Appuyez sur ◀ (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Volume du casque

L'option **Volume casque** vous permet de régler séparément le volume d'un casque connecté.

Pour régler le volume...

- 1 – Appuyez sur ⚙️, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur ▶ (droit) pour accéder au menu.
- 3 – Sélectionnez **Volume casque**.
- 4 – Appuyez sur les flèches ▲ (haut) ou ▼ (bas) pour régler la valeur.
- 5 – Appuyez sur ◀ (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Volume du caisson de basses

Si vous connectez un caisson de basses Bluetooth, vous pouvez légèrement augmenter ou diminuer le volume du caisson de basses.

Pour régler un peu le volume...

- 1 – Appuyez sur ⚙️, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur ▶ (droit) pour accéder au menu.
- 3 – Sélectionnez **Volume du caisson de basses**.
- 4 – Appuyez sur ▲ (haut) ou ▼ (bas) pour régler la valeur.
- 5 – Appuyez sur ◀ (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Mode Surround

L'option **Mode Surround** vous permet de définir l'effet sonore des haut-parleurs du téléviseur.

Pour régler le mode Surround...

- 1 – Appuyez sur ⚙️, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur ▶ (droit) pour accéder au menu.
- 3 – Sélectionnez **Mode Surround**.
- 4 – Sélectionnez **Stéréo** ou **Incredible Surround**.
- 5 – Appuyez sur ◀ (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Installation du téléviseur

Lors de la première installation, ce paramètre est réglé sur **Sur un support TV** ou **Sur le mur**. Si vous avez modifié la position du téléviseur depuis, adaptez ce paramètre pour garantir une reproduction sonore optimale.

- 1 – Appuyez sur ⚙️, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 – Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur ▶ (droit) pour accéder au menu.
- 3 – Sélectionnez **Installation du téléviseur**.
- 4 – Sélectionnez **Sur un support TV** ou **Sur le mur**.
- 5 – Appuyez sur ◀ (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Paramètres audio avancés

Ajust. automatique du volume

L'option **Ajust. automatique du volume** vous permet de régler le téléviseur de manière à ce qu'il ajuste automatiquement les variations soudaines de volume. Généralement au début des pages de

publicité ou lors du passage d'une chaîne à une autre.

Pour l'activer ou la désactiver...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 4 - Sélectionnez **Ajust. automatique du volume**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 5 - Sélectionnez **Marche** ou **Arrêt**.
- 6 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Clear Sound

L'option **Clear Sound** vous permet d'améliorer le son pour la voix. Idéal pour les nouveaux programmes. Vous pouvez activer ou désactiver l'amélioration vocale.

Pour l'activer ou la désactiver...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Clear Sound**.
- 4 - Sélectionnez **Marche** ou **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Format sortie audio

Si vous possédez un système Home Cinéma avec des fonctionnalités de traitement de son multicanal comme Dolby Digital, DTS® ou similaire, réglez l'option Format sortie audio sur Multicanal. Avec Multicanal, le téléviseur peut transmettre le signal audio multicanal compressé d'une chaîne TV ou d'un lecteur connecté vers le système Home Cinéma. Si vous possédez un système Home Cinéma sans fonctionnalité de traitement de son multicanal, sélectionnez Stéréo.

Pour configurer l'option Format sortie audio...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Format sortie audio**.
- 4 - Sélectionnez **Multicanal** ou **Stéréo**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Réglage sortie audio

Utilisez l'option Réglage sortie audio pour faire correspondre les volumes du téléviseur et du système Home Cinéma lorsque vous passez de l'un à l'autre. Les différences de volume peuvent être dues à des traitements du son différents.

Pour régler la différence de volume...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Réglage sortie audio**.
- 4 - Si la différence de volume est élevée, sélectionnez **Plus**. Si la différence de volume est faible, sélectionnez **Moins**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises, si nécessaire, pour fermer le menu.

L'option Réglage sortie audio affecte les signaux audio Sortie audio - Optique et HDMI ARC.

Retard de la sortie audio

Si vous définissez un retard de la synchronisation audio sur votre système Home Cinéma pour synchroniser le son et l'image, vous devez désactiver l'option **Retard de la sortie audio** sur le téléviseur.

Pour désactiver l'option Retard de la sortie audio...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Retard de la sortie audio**.
- 4 - Sélectionnez **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Décalage de la sortie audio

Si vous ne parvenez pas à définir un retard sur le système Home Cinéma, vous pouvez en définir un sur le téléviseur par le biais de l'option **Décalage de la sortie audio**.

Pour synchroniser le son sur le téléviseur...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Décalage de la sortie audio**.
- 4 - Utilisez la barre du curseur pour définir le décalage du son.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Enceintes

Sélectionnez vos enceintes

Dans ce menu, vous pouvez allumer et éteindre les enceintes de votre téléviseur. Si vous connectez un système Home Cinéma à une enceinte sans fil Bluetooth, vous pouvez sélectionner de quel périphérique sort le son du téléviseur. Tous les systèmes d'enceintes disponibles sont présentés dans la liste.

Si vous utilisez une connexion HDMI CEC pour un périphérique audio (tel qu'un système Home Cinéma), vous pouvez sélectionner Démarr. auto EasyLink. Le téléviseur allume le périphérique audio, envoie le son vers le périphérique et désactive les haut-parleurs du téléviseur.

Pour régler les haut-parleurs du téléviseur...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Son**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 4 - Sélectionnez **Haut-parleurs** puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 5 - Sélectionnez **Marche, Arrêt ou Démarr. auto EasyLink**.
- 6 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

12.4

Paramètres écologiques

Économie d'énergie

Les **paramètres écologiques**  regroupent les options permettant de préserver l'environnement.

Économie d'énergie

Si vous sélectionnez Économie d'énergie, le téléviseur passe en mode Style d'image standard automatiquement, le réglage d'image le plus économe en énergie.

Pour régler le téléviseur sur Économie d'énergie...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres écologiques**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Économie d'énergie**, le **Style d'image** est automatiquement défini sur **Standard**.
- 4 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Désactivation de l'écran

Si vous écoutez simplement de la musique, vous pouvez désactiver l'écran du téléviseur pour économiser de l'énergie.

Pour désactiver uniquement l'écran du téléviseur...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres écologiques**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Désact. de l'écran**. L'écran s'éteint.
- 4 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Pour réactiver l'écran, appuyez sur n'importe quelle touche de la télécommande.

Capteur de luminosité

Pour économiser l'énergie, le capteur de luminosité ambiante intégré diminue la luminosité de l'écran du téléviseur lorsque la lumière environnante baisse. Le capteur de luminosité intégré adapte automatiquement les réglages de l'image en fonction des conditions d'éclairage de la pièce.

Pour désactiver uniquement l'écran du téléviseur...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres écologiques**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Capteur de luminosité**. L'icône  s'affiche en face de **Capteur de luminosité** lorsqu'il est activé.
- 4 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Temporisateur d'arrêt

Si le téléviseur reçoit un signal TV mais que vous n'appuyez sur aucune touche de la télécommande pendant 4 heures, le téléviseur s'éteint automatiquement pour économiser de l'énergie. En outre, si le téléviseur ne reçoit aucun signal TV et qu'aucune commande ne lui est envoyée depuis la télécommande pendant 10 minutes, le téléviseur s'éteint automatiquement.

Si vous utilisez le téléviseur comme un moniteur ou si vous utilisez un récepteur numérique pour regarder la télévision (décodeur) sans la télécommande du téléviseur, désactivez l'arrêt automatique.

Pour désactiver le temporisateur d'arrêt ...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres écologiques**, puis

appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Temporisateur d'arrêt**.

4 - Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur. La valeur **0** désactive l'arrêt automatique.

5 - Appuyez sur **◀** (à gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

12.5

Paramètres généraux

Disque dur USB

Pour configurer et formater un disque dur USB...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Disque dur USB**.

4 - Sélectionnez **Démarrer**, puis suivez les instructions à l'écran.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Pour plus d'informations sur l'installation d'un disque dur USB, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés** et recherchez **Disque dur USB**, **installation** ou **Installation, disque dur USB**.

Paramètres clavier USB

Pour installer le clavier USB, allumez le téléviseur et connectez le clavier USB à l'un des ports **USB** du téléviseur. Lorsque le téléviseur détecte le clavier pour la première fois, vous pouvez sélectionner la disposition du clavier et tester votre sélection. Si vous choisissez en premier une disposition de clavier cyrillique ou grecque, vous pouvez sélectionner une seconde disposition latine.

Pour modifier le paramètre de disposition du clavier lorsqu'une disposition a déjà été sélectionnée...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Paramètres clavier USB** pour commencer la configuration du clavier.

Luminosité du logo Philips

Vous pouvez éteindre ou régler la luminosité du logo Philips à l'avant du téléviseur.

Pour la régler ou la désactiver...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Luminosité du logo Philips**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

4 - Sélectionnez **Minimum**, **Moyenne**, **Maximum**, ou **Arrêt** pour désactiver la luminosité du logo.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.



Domicile ou Magasin

Si le téléviseur se trouve dans un magasin, vous pouvez le paramétrer pour qu'il affiche une publicité pour le magasin. Le **Style d'image** est automatiquement défini sur **Vif**. Le **Temporisateur d'arrêt** est désactivé.

Pour paramétrer le téléviseur sur Magasin...

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Emplacement** > **Magasin**.

4 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Si vous utilisez le téléviseur chez vous, réglez le téléviseur sur **Maison**.

Configuration boutique

Si le téléviseur est paramétré sur **Magasin**, vous pouvez définir la disponibilité d'une démo spécifique en magasin.

1 - Appuyez sur **⚙**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Configuration boutique**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

4 - Modifiez les paramètres selon vos préférences.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

EasyLink

EasyLink

Pour désactiver entièrement EasyLink...

- 1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **▶** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **EasyLink**, appuyez sur **▶** (droit), puis sélectionnez une nouvelle fois **EasyLink**.
- 4 - Sélectionnez **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Télécommande EasyLink

Pour désactiver la télécommande EasyLink...

- 1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **▶** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **EasyLink > Télécommande Easylink**.
- 4 - Sélectionnez **Arrêt**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

HDMI Ultra HD

Ce téléviseur peut afficher les signaux Ultra HD. Il est possible que certains périphériques branchés en HDMI ne reconnaissent pas les téléviseurs Ultra HD et ne fonctionnent pas bien ou présentent des déformations de l'image ou du son. Afin d'éviter le dysfonctionnement de ces périphériques, réglez la qualité du signal à un niveau compatible avec le périphérique. Si le périphérique n'utilise pas de signaux Ultra HD, vous pouvez désactiver l'Ultra HD pour cette connexion HDMI.

Le réglage **UHD 4:4:4/4:2:2** permet de reconnaître les signaux UHD YCbCr 4:4:4 / 4:2:2. Le réglage **UHD 4:2:0** permet de reconnaître les signaux UHD YCbCr 4:2:0.

Pour régler la qualité du signal...

- 1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **▶** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **HDMI Ultra HD**.
- 4 - Sélectionnez **UHD 4:4:4/4:2:2**, **UHD 4:2:0** ou

UHD désactivé.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Si l'image et le son d'un périphérique connecté au port **HDMI 1** ou **HDMI 2** sont déformés, connectez le périphérique au port **HDMI 3** ou **HDMI 4** du téléviseur.

Pour plus d'informations, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés** et recherchez **Problèmes, HDMI** ou **Problèmes, connexion HDMI**.

Paramètres avancés

Guide TV

Le guide TV reçoit des informations (données) de chaînes émettrices ou d'Internet. Dans certaines régions et pour certaines chaînes, il se peut que les informations du guide TV ne soient pas disponibles. Le téléviseur peut collecter des informations du guide TV pour les chaînes installées sur le téléviseur. Le téléviseur ne peut pas collecter les informations du guide TV pour les chaînes émises par un récepteur numérique ou un décodeur.

Le réglage par défaut du téléviseur est **À partir de l'émetteur**.

Si les informations du guide TV proviennent d'Internet, le guide TV peut aussi répertorier les chaînes analogiques en plus des chaînes numériques. Le menu du guide TV affiche également un petit écran avec la chaîne actuelle.

À partir d'Internet

Si le téléviseur est connecté à Internet, vous pouvez régler celui-ci pour qu'il reçoive les informations du guide TV depuis Internet.

Pour définir les informations du guide TV...

- 1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **▶** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Avancé > Guide TV > À partir d'Internet**.
- 4 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Logos des chaînes TV

Dans certains pays, le téléviseur peut afficher les logos des chaînes.

Si vous souhaitez masquer ces logos, vous pouvez les désactiver.

Pour désactiver les logos...

- 1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et

appuyez sur **OK**.
2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
3 - Sélectionnez **Paramètres avancés > Logos des chaînes** et appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
4 - Sélectionnez **Arrêt**.
5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Réglages d'usine

Vous pouvez restaurer les paramètres par défaut du téléviseur (paramètres d'usine).

Pour restaurer les paramètres par défaut...

1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **➤** (à droite) pour accéder au menu.
3 - Sélectionnez **Réglages d'usine**.
4 - Sélectionnez **OK**.
5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Installation TV

Vous pouvez refaire une installation complète du téléviseur. Le téléviseur est complètement réinstallé.

Pour refaire une installation complète du téléviseur...

1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
2 - Sélectionnez **Paramètres généraux** puis **Réinstaller le téléviseur**.
3 - Suivez les instructions à l'écran. L'installation peut prendre quelques minutes.

12.6

Horloge, région et langues

Langue menu

Pour changer la langue des menus et messages du téléviseur...

1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
2 - Sélectionnez **Région et langue** et appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
3 - Sélectionnez **Langue > Langue menu**.
4 - Sélectionnez la langue de votre choix et appuyez sur **OK**.
5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Préférences de langue

Paramètres de la langue audio

Les chaînes TV numériques peuvent diffuser un programme dans différentes langues. Vous pouvez définir une langue audio principale et une langue audio secondaire selon votre choix. Si le programme est disponible dans l'une de ces langues, le téléviseur la diffusera.

Si aucune des langues choisies n'est disponible, vous pouvez en sélectionner une autre.

Pour définir les langues audio principale et secondaire...

1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
2 - Sélectionnez **Région et langue** et appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
3 - Sélectionnez **Langues > Langue audio préférée** ou **Audio secondaire**.
4 - Sélectionnez la langue de votre choix.
5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Sous-titres

Mise sous tension

Pour activer les sous-titres, appuyez sur **SUBTITLE**.

Vous pouvez choisir les options suivantes pour les sous-titres : **Marche**, **Arrêt** ou **Actif sans son**. Ou, pour afficher automatiquement les sous-titres lorsque le programme diffusé n'est pas dans la langue (définie pour le téléviseur), sélectionnez **Auto**. Ce réglage affiche aussi automatiquement les sous-titres lorsque vous coupez le son.

Paramètres de la langue des sous-titres

Les chaînes numériques peuvent offrir plusieurs langues de sous-titres pour un programme. Vous pouvez définir une langue principale et une langue secondaire pour les sous-titres selon vos préférences. Si des sous-titres sont disponibles dans l'une de ces langues, le téléviseur affiche les sous-titres que vous avez sélectionnés.

Si aucune des langues choisies ne présente de sous-titres, vous pouvez en sélectionner une autre.

Pour définir les langues de sous-titres principale et secondaire...

1 - Appuyez sur **⚙️**, sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
2 - Sélectionnez **Région et langue** et appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.

- 3 - Sélectionnez **Langues > Langue sous-titres préférée** ou **Langue sous-titres alternative**.
- 4 - Sélectionnez la langue de votre choix.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Sous-titres proposés par le télétexte

Si vous sélectionnez une chaîne analogique, vous devez rendre les sous-titres disponibles pour chaque chaîne manuellement.

- 1 - Sélectionnez une chaîne et appuyez sur **TEXT** pour ouvrir le télétexte.
- 2 - Entrez le numéro de page pour les sous-titres, généralement **888**.
- 3 - Appuyez de nouveau sur **TEXT** pour quitter le télétexte.

Si vous sélectionnez **Marche** dans le menu Sous-titres lorsque vous regardez cette chaîne analogique, les sous-titres s'afficheront s'ils sont disponibles.

Langues du texte / télétexte

Pages télétexte

Pour activer l'option Texte/Télétexte, appuyez sur **TEXT** pendant que vous regardez des chaînes de télévision.

Pour fermer le télétexte, appuyez de nouveau sur **TEXT**.

Sélectionner une page télétexte

Pour sélectionner une page. . .

- 1 - Entrez un numéro de page à l'aide des touches numériques.
- 2 - Utilisez les flèches pour vous déplacer.
- 3 - Appuyez sur une touche de couleur pour sélectionner un sujet à code couleur parmi ceux qui sont affichés en bas de l'écran.

Sous-pages télétexte

Une page de télétexte numérotée peut contenir plusieurs sous-pages. Les numéros de ces sous-pages sont affichés dans une barre située en regard du numéro de page principal.

Pour sélectionner une sous-page, appuyez sur **◀** ou **▶**.

Le télétexte T.O.P. Pages télétexte

Certaines chaînes proposent du télétexte T.O.P. Pour ouvrir le T.O.P. T.O.P. dans le télétexte, appuyez sur **+ OPTIONS** et sélectionnez **Aperçu T.O.P.**

Pages favorites

Le téléviseur dresse une liste des 10 dernières pages télétexte ouvertes. Vous pouvez facilement les ouvrir dans la colonne Pages télétexte favorites.

1 - Dans le télétexte, sélectionnez l'étoile dans le coin supérieur gauche de l'écran pour afficher la colonne des pages favorites.

2 - Appuyez sur **▼** (bas) ou **▲** (haut) pour sélectionner un numéro de page, puis appuyez sur **OK** pour ouvrir la page.

Vous pouvez effacer la liste grâce à l'option **Effacer pages préférées**.

Effectuer une recherche dans le télétexte

Vous pouvez sélectionner un mot et lancer une recherche dans le télétexte pour trouver toutes les occurrences de ce mot.

1 - Ouvrez une page télétexte et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez un mot ou un numéro en utilisant les touches de direction.

3 - Appuyez à nouveau sur **OK** pour passer immédiatement à l'occurrence suivante de ce mot ou numéro.

4 - Appuyez à nouveau sur **OK** pour passer à l'occurrence suivante.

5 - Pour arrêter la recherche, appuyez sur **▲** (haut) jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de sélection.

Accéder au télétexte à partir d'un appareil connecté

Certains appareils recevant des chaînes de télévision peuvent également proposer le télétexte.

Pour accéder au télétexte à partir d'un appareil connecté. . .

1 - Appuyez sur **📺** sélectionnez l'appareil et appuyez sur **OK**.

2 - Pendant que vous regardez une chaîne sur l'appareil, appuyez sur **+ OPTIONS**,

sélectionnez **Afficher les touches de l'appareil**, sélectionnez la touche **📺** et appuyez sur **OK**.

3 - Appuyez sur **← BACK** pour masquer les touches de l'appareil.

4 - Pour fermer le télétexte, appuyez de nouveau sur **← BACK**.

MHEG (Royaume-Uni uniquement)

Certains télédiffuseurs de télévision numérique proposent des programmes MHEG ou la télévision interactive sur leurs chaînes de télévision numériques. Ces dernières contiennent notamment du télétexte standard, que vous pouvez sélectionner et parcourir à l'aide des touches de couleur, des touches de direction et des touches numérotées.

Pour fermer les programmes MHEG, appuyez sur **← BACK**.

Options du télétexte

Dans le texte/télétexte, appuyez sur **+ OPTIONS** pour accéder aux options suivantes :

- **Figurer la page**

Permet d'arrêter la rotation automatique des sous-

pages.

- **Deux écrans/Plein écran**

Permet d'afficher la chaîne TV et le télétexte l'un à côté de l'autre.

- **Aperçu T.O.P.**

Pour ouvrir le T.O.P. T.O.P.

- **Agrandir**

Permet d'agrandir la page télétexte pour une lecture confortable.

- **Info cachée**

Permet d'afficher des informations masquées sur une page.

- **Parcourir sous-pages**

Permet de parcourir des sous-pages lorsqu'elles sont disponibles.

- **Langue**

Permet de changer le groupe de caractères utilisés par le télétexte pour un affichage correct.

- **Télétexte 2.5**

Permet d'activer le télétexte 2.5 pour un affichage plus coloré et de meilleurs graphiques.

Configuration du télétexte

Langue du télétexte

Certaines chaînes numériques proposent plusieurs langues de télétexte.

Pour définir vos langues audio principale et secondaire. . .

1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Région et langue** et appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.

3 - Sélectionnez **Langue > Langue télétexte préférée** ou **Langue télétexte alternative**.

4 - Sélectionnez vos langues télétexte préférées.

5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Télétexte 2.5

S'il est disponible, sachez que le télétexte 2.5 offre un plus grand nombre de couleurs et des graphiques de meilleure qualité. Par défaut, le télétexte 2.5 est activé.

Pour désactiver le télétexte 2.5...

1 - Appuyez sur **TEXT**.

2 - Lorsque le texte/télétexte est affiché à l'écran, appuyez sur **+** **OPTIONS**.

3 - Sélectionnez **Télétexte 2.5 > Arrêt**.

4 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Horloge

Date et heure

Automatique

Le réglage standard de l'horloge du téléviseur est **Auto**. Les informations concernant l'heure correspondent aux informations diffusées pour l'heure UTC (temps universel coordonné).

Si l'heure affichée est incorrecte, vous pouvez régler l'horloge sur **Selon le pays**. Pour certains pays, vous pouvez sélectionner un fuseau horaire spécifique ou définir un décalage horaire. Dans certains pays, pour certains opérateurs réseau, le paramètre Horloge est masqué afin d'éviter un réglage incorrect de l'heure.

Pour régler l'horloge du téléviseur...

1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Région et langues** et sélectionnez **Horloge > Mode horloge auto**.

3 - Sélectionnez **Auto** ou **Selon le pays**.

4 - Appuyez sur **◀** (gauche) pour retourner à l'étape précédente.

Manuel

Si aucun des réglages automatiques n'affiche l'heure correctement, vous pouvez régler l'heure manuellement.

Toutefois, lorsque vous enregistrez des programmes prévus dans le guide TV, nous vous recommandons de ne pas changer l'heure et la date manuellement. Dans certains pays, pour certains opérateurs réseau, le paramètre Horloge est masqué afin d'éviter un réglage incorrect de l'heure.

Pour régler l'horloge du téléviseur manuellement (si disponible)...

1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Région et langues** et sélectionnez **Horloge > Mode horloge auto**, puis appuyez sur **OK**.

3 - Sélectionnez **Manuel** et appuyez sur **OK**.

4 - Appuyez sur **◀** (gauche) et sélectionnez **Date** ou **Heure**.

5 - Appuyez sur **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.

6 - Appuyez sur **◀** (gauche) pour retourner à l'étape précédente.

Fuseau horaire

Pour certains pays, vous pouvez sélectionner des fuseaux horaires spécifiques pour régler correctement l'horloge du téléviseur.

Pour régler le fuseau horaire (si disponible)...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Région et langue** et appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Horloge > Fuseau horaire**.
- 4 - Selon votre pays, vous pouvez sélectionner un fuseau horaire ou définir un décalage horaire pour régler l'horloge correctement.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Mise en veille programmable

L'**Arrêt programmé** vous permet de paramétrer votre téléviseur pour qu'il se mette en veille automatiquement après une durée prédéfinie.

Pour régler l'arrêt programmé...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Région et langue** et appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Horloge > Arrêt programmé**.
- 4 - Avec la barre du curseur, vous pouvez définir une durée de 180 minutes maximum par incrément de 5 minutes. Si l'arrêt programmé est réglé sur 0 minute, il est désactivé. Vous pouvez toujours éteindre le téléviseur avant la fin du délai ou redéfinir la durée pendant le compte à rebours.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

12.7

Accès universel

Mise sous tension

Lorsque la fonction **Accès universel** est activée, le téléviseur est prêt à être utilisé par des personnes sourdes, malentendantes, aveugles ou malvoyantes.

Mise en marche

Si vous n'avez pas activé l'option **Accès universel** lors de l'installation, vous pouvez encore le faire dans le menu **Accès universel**. Pour activer la fonction Accessibilité...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Accès universel**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.

- 3 - Sélectionnez une nouvelle fois **Accès universel**.
- 4 - Sélectionnez **Marche**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises, si nécessaire, pour fermer le menu.

Malentendants

Certaines chaînes de télévision numériques diffusent des bandes-son et des sous-titres adaptés aux sourds et malentendants. Lorsque l'option **Malentendants** est activée, le téléviseur bascule automatiquement sur la bande-son et les sous-titres adaptés, s'ils sont disponibles. Avant de pouvoir activer l'option **Malentendants**, vous devez activer la fonction **Accès universel**.

Pour activer l'option **Malentendants**...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Accès universel**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Malentendants**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 4 - Sélectionnez **Marche**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises, si nécessaire, pour fermer le menu.

Description audio

Mise sous tension

Les chaînes TV numériques peuvent diffuser un commentaire audio spécial décrivant ce qui se passe à l'écran.

Pour pouvoir définir le son et les effets pour malvoyants, vous devez tout d'abord activer l'option **Description audio**.

Avant de pouvoir activer l'option **Description audio**, vous devez activer l'option **Accès universel** dans le menu **Configuration**.

Avec l'option **Description audio**, un commentaire narrateur est ajouté au son normal.

Pour activer le commentaire (si disponible)...

Pour activer l'option **Description audio**...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Accès universel**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Description audio**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 4 - Sélectionnez une nouvelle fois **Description audio**.
- 5 - Sélectionnez **Marche**.
- 6 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises, si nécessaire, pour fermer le menu.

Volume mixte

Vous pouvez mélanger le volume du son normal à celui du commentaire audio.

Pour ce faire...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Accès universel**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Description audio > Volume mixte**.
- 4 - Appuyez sur les flèches **▲** (haut) ou **▼** (bas) pour régler la valeur.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Effet audio

Certains commentaires audio peuvent contenir des effets audio supplémentaires, comme le son stéréo ou l'atténuation du son.

Pour activer les **Effets audio** (s'ils sont disponibles)...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Accès universel**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Description audio > Effets audio**.
- 4 - Sélectionnez **Marche**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Voix

Le commentaire audio peut également contenir des sous-titres pour les mots prononcés.

Pour activer ces sous-titres (s'ils sont disponibles)... .

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Accès universel**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Description audio > Qualité vocale**.
- 4 - Sélectionnez **Descriptif** ou **Sous-titres**.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

12.8

Verrouillage enfant

Niveau d'âge

Pour définir un âge minimum pour regarder les programmes classés...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Verrouillage enfant** et appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Contrôle parental**, puis sélectionnez un âge dans la liste.
- 4 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Verrouillage de l'application

Pour plus d'informations, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés** et recherchez **Verrouillage de l'application**.

Définir code / Changer code

Le code PIN de verrouillage est utilisé pour verrouiller ou déverrouiller des chaînes ou des programmes.

Pour définir le code de verrouillage ou changer le code existant...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Verrouillage enfant** et appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Introduisez code** ou **Modifiez le code**.
- 4 - Saisissez le code à 4 chiffres de votre choix. Si un code est déjà défini, introduisez le code de verrouillage actuel, puis introduisez le nouveau code à deux reprises.
- 5 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Le nouveau code est défini.

Vous avez oublié votre code PIN de verrouillage ?

Si vous avez oublié votre code PIN, vous pouvez le remplacer et en introduire un nouveau.

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Verrouillage enfant** et appuyez sur **➤** (droite) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Modifiez le code**.
- 4 - Entrez le code de remplacement **8888**.
- 5 - Introduisez un nouveau code PIN de verrouillage, puis introduisez-le à nouveau pour confirmer.
- 6 - Appuyez sur **◀** (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Le nouveau code est défini.

Vidéos, photos et musique

13.1

À partir d'une prise USB

Vous pouvez afficher des photos, écouter de la musique ou regarder des vidéos enregistrées sur une clé USB ou un disque dur USB.

Lorsque le téléviseur est allumé, insérez une clé USB ou un disque dur USB dans l'un des ports USB. Le téléviseur détecte le périphérique et répertorie les fichiers multimédias.

Si la liste de fichiers n'apparaît pas automatiquement...

- 1 - Appuyez sur  SOURCES, sélectionnez  USB et appuyez sur OK.
- 2 - Sélectionnez  Périphériques USB et appuyez sur  (droite) pour parcourir vos fichiers dans la structure de dossiers que vous avez organisée sur le lecteur.
- 3 - Pour arrêter de lire des vidéos, des photos ou de la musique, appuyez sur  EXIT.

Avertissement

Si vous essayez de suspendre ou d'enregistrer un programme alors qu'un disque dur USB est connecté, le téléviseur vous invitera à formater le disque dur USB. Ce formatage supprimera tous les fichiers du disque dur USB.

13.2

À partir d'un ordinateur ou d'un NAS

Vous avez la possibilité de visionner vos photos, d'écouter votre musique ou de regarder vos vidéos enregistrées sur un ordinateur ou un NAS (serveur de stockage en réseau), via votre réseau domestique.

Le téléviseur et l'ordinateur ou le NAS doivent être dans le même réseau domestique. Sur votre ordinateur ou NAS, vous devez installer un logiciel de serveur multimédia. Votre serveur multimédia doit être configuré pour partager vos fichiers avec le téléviseur. Le téléviseur affiche vos fichiers et dossiers tels qu'ils sont organisés par le serveur multimédia ou sur votre ordinateur ou NAS.

Le téléviseur ne prend pas en charge les sous-titres de flux vidéo provenant d'ordinateurs ou de NAS.

Si le serveur multimédia prend en charge la recherche de fichiers, un champ de recherche est disponible.

Pour parcourir et lire les fichiers sur votre ordinateur...

- 1 - Appuyez sur  SOURCES, sélectionnez  Réseau et appuyez sur OK.
- 2 - Sélectionnez  Périphériques SimplyShare et appuyez sur  (droite) pour sélectionner le périphérique voulu.
- 3 - Vous pouvez parcourir et lire vos fichiers.
- 4 - Pour arrêter de lire des vidéos, des photos ou de la musique, appuyez sur  EXIT.

13.3

À partir d'un service de stockage sur le cloud

Vous pouvez visionner des photos ou lire de la musique et des vidéos téléchargées sur un service de stockage sur le cloud en ligne*.

Grâce à l'application  Cloud Explorer, vous pouvez vous connecter aux Services d'hébergement sur le cloud. Vous pouvez utiliser votre identifiant et votre mot de passe pour vous connecter.

- 1 - Appuyez sur  HOME.
- 2 - Faites défiler, sélectionnez  Applications >  Cloud Explorer et appuyez sur OK.
- 3 - Sélectionnez le service d'hébergement désiré.
- 4 - Connectez-vous au service d'hébergement à l'aide de votre identifiant et de votre mot de passe.
- 5 - Sélectionnez la photo ou la vidéo que vous souhaitez lire et appuyez sur OK.
- 6 - Appuyez sur  (gauche) pour retourner à l'étape précédente ou appuyez sur  BACK pour fermer le menu.

* Un service de stockage comme Dropbox™.

13.4

Menu Favoris, Les + populaires, Dernière lecture

Afficher les fichiers favoris

- 1 - Appuyez sur  SOURCES, sélectionnez  USB et appuyez sur OK.
- 2 - Sélectionnez  Périphériques USB et sélectionnez  Favoris.
- 3 - Vous pouvez afficher tous vos fichiers favoris dans la liste.

Afficher les fichiers les + populaires

- 1 - Appuyez sur  SOURCES, sélectionnez  USB et appuyez sur OK.
- 2 - Sélectionnez  Périphériques USB et sélectionnez  Les + populaires.
- 3 - Appuyez sur OK pour afficher les fichiers de la liste ou appuyez sur  OPTIONS pour effacer la liste.

Les + populaires.

Afficher les dernières lectures

1 - Appuyez sur SOURCES , sélectionnez USB et appuyez sur OK.

2 - Sélectionnez Périphériques USB et sélectionnez Dernière lecture.

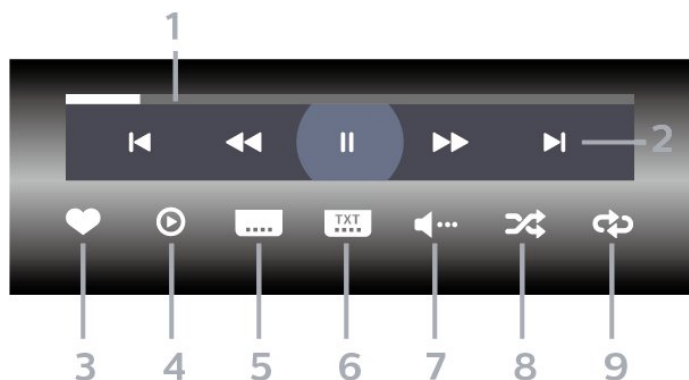
3 - Appuyez sur OK pour afficher les fichiers de la liste ou appuyez sur OPTIONS pour effacer la liste Dernière lecture.

13.5

Lire vos vidéos

Barre de commande

Pour afficher ou masquer la barre de commande lorsqu'une vidéo est en cours de lecture, appuyez sur la touche INFO*.



1 - Barre de progression

2 - Barre de commande de lecture

- : passer à la vidéo précédente dans un dossier
- : passer à la vidéo suivante dans un dossier
- : retour
- : avance rapide
- : mettre la lecture en pause

3 - Marquer comme favoris

4 - Lire toutes les vidéos

5 - Sous-titre : activer ou désactiver les sous-titres ou les activer sans son

6 - Langue des sous-titres : sélectionner une langue de sous-titres

7 - Langue audio : sélectionner une langue audio

8 - Aléatoire : lire vos fichiers dans un ordre aléatoire

9 - Répéter : lire toutes les vidéos de ce dossier une seule fois ou en continu

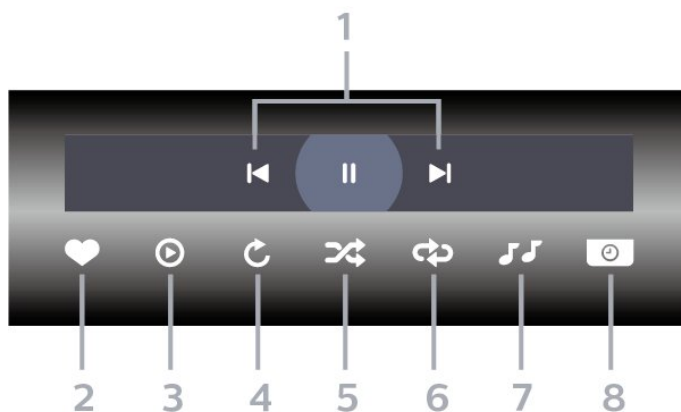
* Si la touche INFO est disponible sur votre télécommande

13.6

Visionner vos photos

Barre de commande

Pour afficher ou masquer la barre de commande lors de la lecture d'un panorama, appuyez sur la touche INFO*.



1 - Barre de commande de lecture

- : passer à la photo précédente dans un dossier
- : passer à la photo suivante dans un dossier
- : mettre le diaporama en pause

2 - Marquer comme favoris

3 - Démarrer un diaporama

4 - Faire pivoter la photo

5 - Aléatoire : lire vos fichiers dans un ordre aléatoire

6 - Répéter : lire toutes les photos de ce dossier une seule fois ou en continu

7 - Arrêter la musique en fond sonore

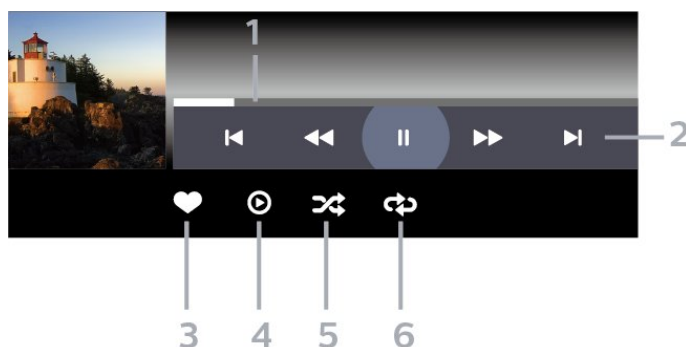
8 - Définir la vitesse du diaporama

* Si la touche INFO est disponible sur votre télécommande

13.7

Lire votre musique

Barre de commande



1 - Barre de progression

2 - Barre de commande de lecture

- ◀ : passer au morceau précédent dans un dossier
- ▶ : passer au morceau suivant dans un dossier
- ◀◀ : retour
- ▶▶ : avance rapide
- ⏸ : mettre la lecture en pause

3 - Marquer comme favoris

4 - Lire tous les morceaux

5 - Aléatoire : lire vos fichiers dans un ordre aléatoire

6 - Répéter : lire tous les morceaux de ce dossier une seule fois ou en continu

Guide TV

14.1

Ce dont vous avez besoin

Le guide TV vous permet de voir une liste des émissions en cours et programmées de vos chaînes. En fonction de la provenance des informations (données) du guide TV, des chaînes analogiques et numériques s'affichent ou uniquement des chaînes numériques. Toutes les chaînes n'offrent pas d'informations de guide TV.

Le téléviseur peut collecter des informations du guide TV pour les chaînes installées sur le téléviseur. Le téléviseur ne peut pas collecter les informations du guide TV pour les chaînes diffusées par un récepteur numérique ou un décodeur.

14.2

Données guide TV

Le guide TV reçoit des informations (données) de chaînes émettrices ou d'Internet. Dans certaines régions et pour certaines chaînes, il se peut que les informations du guide TV ne soient pas disponibles. Le téléviseur peut collecter des informations du guide TV pour les chaînes installées sur le téléviseur. Le téléviseur ne peut pas collecter les informations du guide TV pour les chaînes émises par un récepteur numérique ou un décodeur.

Le réglage par défaut du téléviseur est **À partir de l'émetteur**.

Si les informations du guide TV proviennent d'Internet, le guide TV peut aussi répertorier les chaînes analogiques en plus des chaînes numériques. Le menu du guide TV affiche également un petit écran avec la chaîne actuelle.

À partir d'Internet

Si le téléviseur est connecté à Internet, vous pouvez régler celui-ci pour qu'il reçoive les informations du guide TV depuis Internet.

Pour définir les informations du guide TV...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Paramètres généraux**, puis appuyez sur **➤** (droit) pour accéder au menu.
- 3 - Sélectionnez **Paramètres avancés** > **Guide TV** > **À partir d'Internet** et appuyez sur **OK**.
- 4 - Appuyez sur **◀** (à gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Enregistrements manquants

Si des enregistrements semblent avoir disparu de la liste des enregistrements, il se peut que les informations (données) du guide TV aient changé. Les enregistrements réalisés avec le paramètre **À partir de l'émetteur** deviennent invisibles dans la liste si vous réglez le paramètre sur **À partir d'Internet**, ou inversement. Le téléviseur est peut-être passé à **À partir d'Internet** automatiquement.

Pour rendre les enregistrements disponibles dans la liste des enregistrements, choisissez le paramètre qui était sélectionné lorsque les enregistrements ont été réalisés.

14.3

Utilisation du guide TV

Ouverture du guide TV

Pour ouvrir le guide TV, appuyez sur  **TV GUIDE**. Le guide du téléviseur indique les chaînes du tuner sélectionné.

Appuyez à nouveau sur  **TV GUIDE** pour fermer.

Lors de la première ouverture du guide TV, le téléviseur recherche les programmes dans toutes les chaînes TV. Cette opération peut prendre quelques minutes. Les données du guide TV sont enregistrées dans le téléviseur.

Réglage d'un programme

À partir du guide TV, vous pouvez accéder à un programme en cours.

Pour passer au programme (chaîne), sélectionnez le programme et appuyez sur **OK**.

Affichage des détails de programme

Pour afficher les détails du programme sélectionné...

- 1 - Appuyez sur **+** **OPTIONS**, puis sélectionnez **Préférences**.
- 2 - Sélectionnez **Info chaîne**, puis appuyez sur **OK**.
- 3 - Appuyez sur **←** **BACK** pour fermer.

Modifier le jour

Le guide TV peut afficher les programmes prévus pour les jours suivants (jusqu'à 8 jours maximum).

- 1 - Appuyez sur  **GUIDE TV**.
- 2 - Sélectionnez **Maintenant** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez le jour de votre choix.

Définition d'un rappel

Vous pouvez définir un rappel pour un programme. Lorsque ce programme commencera, vous recevrez un message. Vous pouvez sélectionner cette chaîne immédiatement.

Dans le guide TV, un programme de rappel est indiqué par une  (pendule).

Pour définir un rappel...

- 1 - Appuyez sur  TV GUIDE, puis sélectionnez un programme annoncé.
- 2 - Appuyez sur  OPTIONS .
- 3 - Sélectionnez Définir un rappel, puis appuyez sur OK.
- 4 - Appuyez sur  BACK pour fermer le menu.

Pour effacer un rappel...

- 1 - Appuyez sur  TV GUIDE, puis sélectionnez un programme à l'aide du rappel.
- 2 - Appuyez sur  OPTIONS .
- 3 - Sélectionnez Effacer un rappel, puis appuyez sur OK.
- 4 - Appuyez sur  BACK pour fermer le menu.

Rechercher par genre

Si les informations sont disponibles, vous pouvez rechercher des programmes par genre, comme films, sports, etc.

Rechercher un programme par genre...

- 1 - Appuyez sur  GUIDE TV.
- 2 - Utilisez les touches de navigation pour sélectionner  au milieu, puis appuyez sur OK.
- 3 - Sélectionnez Recherche par genre, puis appuyez sur OK.
- 4 - Sélectionnez le genre que vous souhaitez, puis appuyez sur OK. Une liste des programmes trouvés s'affiche.
- 5 - Appuyez sur  BACK pour fermer le menu.

Définir un enregistrement

Vous pouvez définir un enregistrement dans le Guide TV*.

Dans le guide TV, un programme défini pour être enregistré est indiqué par un .

Pour enregistrer un programme...

- 1 - Appuyez sur  TV GUIDE, puis sélectionnez un programme en cours ou à venir.
- 2 - Appuyez sur  OPTIONS, puis sélectionnez Enregistrement.
- 3 - Appuyez sur  BACK pour fermer le menu.

* Reportez-vous au chapitre Enregistrement et

pause TV si vous souhaitez obtenir des informations supplémentaires.

Enregistrement et pause TV

15.1

Enregistrement

Ce dont vous avez besoin

Vous pouvez enregistrer une émission de télévision numérique et la regarder ultérieurement.

Pour enregistrer un programme TV, il faut :

- un disque dur USB formaté et connecté à ce téléviseur
- les chaînes TV numériques installées sur ce téléviseur
- recevoir des informations sur les chaînes pour le guide TV à l'écran
- un réglage fiable de l'horloge du téléviseur. Si vous modifiez l'horloge du téléviseur manuellement, il est possible que les enregistrements échouent.

Vous ne pouvez pas enregistrer lorsque vous utilisez la fonction Pause TV.

Dans le cadre de l'application de la législation sur les droits d'auteur, certains fournisseurs de contenus numériques peuvent appliquer des restrictions sous forme de DRM (gestion des droits numériques). Les enregistrements de programmes de chaînes protégées, leur durée de validité ou le nombre de vues peuvent être limités. Il est également possible que l'enregistrement soit désactivé. Si vous essayez d'enregistrer un contenu protégé ou de lire un enregistrement arrivé à expiration, un message d'erreur peut s'afficher.

Enregistrer un programme

Enregistrement instantané

Pour enregistrer le programme que vous êtes en train de regarder, appuyez sur la touche **●** (Enregistrer) de la télécommande. L'enregistrement commence instantanément.

Pour arrêter l'enregistrement, appuyez sur **■** (Arrêt).

Lorsque les données du guide TV sont disponibles, l'enregistrement du programme que vous regardez démarre dès que vous appuyez sur la touche d'enregistrement jusqu'à ce que le programme se termine. Si aucune donnée de guide TV n'est disponible, l'enregistrement ne dure que 30 minutes. Vous pouvez modifier l'heure de fin de l'enregistrement dans la liste des **enregistrements**.

Programmation d'un enregistrement

Vous pouvez programmer l'enregistrement d'une émission diffusée le jour même ou les jours suivants (8 jours maximum). Le téléviseur utilisera les données du Guide TV pour démarrer et arrêter l'enregistrement.

Pour enregistrer un programme...

- 1 - Appuyez sur **≡** GUIDE TV.
- 2 - Utilisez les touches de navigation pour sélectionner **Maintenant**, puis appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Maintenant**, **Plus tard**, **Demain** ou le jour de votre choix et appuyez sur **OK** ou **←** BACK pour fermer le menu.
- 4 - Sélectionnez le programme que vous souhaitez enregistrer, appuyez sur **+** OPTIONS, sélectionnez **●** Enregistrement, puis appuyez sur **OK**. L'enregistrement est alors programmé. Un avertissement s'affiche automatiquement en cas de chevauchement entre des enregistrements programmés. Si vous prévoyez d'enregistrer un programme en votre absence, n'oubliez pas de laisser le téléviseur en veille et le disque dur USB allumé.
- 5 - Appuyez sur **←** BACK pour fermer le menu.

Conflits d'enregistrement

Lorsque deux enregistrements programmés se chevauchent, il y a un conflit d'enregistrements. Pour résoudre un conflit d'enregistrements, vous pouvez modifier l'heure de départ et de fin de l'un des deux enregistrements programmés.

Pour modifier l'heure de départ et de fin d'un enregistrement programmé...

- 1 - Appuyez sur **≡** SOURCES, puis sélectionnez **●** Enregistrements.
- 2 - En haut de l'écran, sélectionnez **⌚** Programmer , puis appuyez sur **OK**.
- 3 - Dans la liste des enregistrements programmés et des rappels, sélectionnez **Enregistrements**, puis appuyez sur **OK** pour afficher uniquement les enregistrements programmés.
- 4 - Sélectionnez l'enregistrement programmé en conflit avec un autre enregistrement programmé et appuyez sur **+** OPTIONS.
- 5 - Sélectionnez **Régler horloge**, puis appuyez sur **OK**.
- 6 - Sélectionnez l'heure de début ou de fin et modifiez l'heure à l'aide des touches **▲** (haut) ou **▼** (bas). Sélectionnez **Appliquer**, puis appuyez sur **OK**.
- 7 - Appuyez sur **←** BACK pour fermer le menu.

Marge de fin auto

Vous pouvez régler la marge de temps que le téléviseur ajoutera automatiquement à la fin de chaque enregistrement programmé.

Pour régler la marge de temps automatique à ajouter à l'heure de fin...

- 1 - Appuyez sur SOURCES, puis sélectionnez Enregistrements.
- 2 - Utilisez les touches de navigation pour sélectionner dans le coin supérieur droit et appuyez sur OK.
- 3 - Sélectionnez **Marge de fin auto** et appuyez sur OK.
- 4 - Appuyez sur (haut) ou (bas) et appuyez sur OK pour régler la marge de temps ajoutée automatiquement à un enregistrement. Vous pouvez ajouter jusqu'à 45 minutes à un enregistrement.
- 5 - Appuyez sur BACK pour fermer le menu.

Enregistrement manuel

Vous pouvez programmer un enregistrement qui n'est pas lié à un programme télévisé. Vous réglez vous-même le type de tuner, la chaîne, et l'heure de départ et de fin.

Pour programmer manuellement un enregistrement...

- 1 - Appuyez sur SOURCES, puis sélectionnez Enregistrements.
- 2 - En haut de l'écran, sélectionnez Programmé .
- 3 - Utilisez les touches de navigation pour sélectionner dans le coin supérieur droit, puis appuyez sur OK.
- 4 - Sélectionnez **Programmer** et appuyez sur OK.
- 5 - Sélectionnez le tuner que vous souhaitez utiliser pour enregistrer, et appuyez sur OK.
- 6 - Sélectionnez la chaîne souhaitée et appuyez sur OK.
- 7 - Sélectionnez le jour de l'enregistrement et appuyez sur OK.
- 8 - Réglez l'heure de début et de fin de l'enregistrement. Sélectionnez un bouton et utilisez les clés (haut) ou (bas) pour régler les heures et les minutes.
- 9 - Sélectionnez **Programmer** et appuyez sur OK pour programmer l'enregistrement manuel.

L'enregistrement apparaîtra dans la liste des enregistrements et rappels programmés.

Regarder un enregistrement

Pour regarder un enregistrement...

- 1 - Appuyez sur SOURCES, puis sélectionnez Enregistrements.
- 2 - Dans la liste des enregistrements, sélectionnez l'enregistrement désiré et appuyez sur OK pour commencer à le visionner.
- 3 - Vous pouvez utiliser les touches (pause), (lire), (retour), (avance rapide) ou (arrêt).
- 4 - Pour revenir au mode normal de télévision, appuyez sur TV EXIT.

Supprimer ou renommer un enregistrement

Pour renommer ou supprimer un enregistrement...

- 1 - Appuyez sur SOURCES, puis sélectionnez Enregistrements.
- 2 - Dans la liste des enregistrements, sélectionnez l'enregistrement désiré et appuyez sur INFO.
- 3 - Vous pouvez sélectionner **Renommer** pour modifier le nom de l'enregistrement ou sélectionner **Supprimer** pour le supprimer.
- 4 - Pour revenir au mode normal de télévision, appuyez sur TV EXIT.

15.2

Pause TV

Ce dont vous avez besoin

Vous pouvez suspendre une émission de télévision numérique et reprendre sa lecture ultérieurement.

Pour suspendre un programme TV, il faut :

- un disque dur USB formaté et connecté à ce téléviseur
- les chaînes TV numériques installées sur ce téléviseur
- recevoir des informations sur les chaînes pour le guide TV à l'écran

Si le disque dur USB est connecté et formaté, le téléviseur enregistre l'émission de télévision que vous êtes en train de regarder de manière continue. Lorsque vous passez sur une autre chaîne, l'émission de la chaîne précédente est effacée. Et lorsque vous basculez le téléviseur en mode veille, l'émission est effacée.

Vous ne pouvez pas utiliser la fonction Pause TV lorsque vous enregistrez.

Pour plus d'informations, dans **Aide**, sélectionnez **Mots-clés** et recherchez **Disque dur**

Suspendre un programme

Pour suspendre ou reprendre une émission...

- Pour suspendre une émission de télévision, appuyez sur **⏸** (Pause). Une barre de progression s'affiche brièvement en bas de l'écran.
- Pour afficher la barre de progression, appuyez de nouveau sur **⏸** (Pause).
- Pour reprendre la lecture, appuyez sur **▶** (Lecture).

Lorsque la barre de progression apparaît à l'écran, appuyez sur **◀** (Retour) ou sur **▶** (Avance) pour sélectionner le point où vous souhaitez commencer à regarder l'émission interrompue. Appuyez plusieurs fois sur ces touches pour modifier la vitesse.

Vous pouvez suspendre une diffusion pendant une durée maximale de 90 minutes.

Pour revenir à l'émission de télévision en direct, appuyez sur **■** (Arrêt).

Revoir

Comme le téléviseur enregistre l'émission que vous êtes en train de regarder, vous pouvez généralement revoir l'émission pendant quelques secondes.

Pour revoir une émission en cours...

- 1 - Appuyez sur **⏸** (Pause)
- 2 - Appuyez sur **◀** (Retour). Vous pouvez appuyer sur **◀** à plusieurs reprises pour sélectionner le point à partir duquel vous souhaitez visionner l'émission en pause. Appuyez plusieurs fois sur ces touches pour modifier la vitesse. À un moment, vous atteindrez le point de départ de l'enregistrement de l'émission ou la durée d'enregistrement maximale.
- 3 - Appuyez sur **▶** (Lire) pour revoir l'émission.
- 4 - Appuyez sur **■** (Arrêter) pour regarder l'émission en direct.

Smartphones et tablettes

16.1

Application Philips TV Remote

La nouvelle application Philips TV Remote sur votre smartphone ou votre tablette est votre nouvelle alliée.

Avec l'application TV Remote, vous maîtrisez les supports multimédias qui vous entourent. Envoyez des photos, de la musique ou des vidéos sur le grand écran de votre téléviseur ou regardez n'importe laquelle de vos chaînes de télévision en direct sur votre tablette ou votre téléphone. Cherchez ce que vous souhaitez regarder sur le guide TV et diffusez-le sur votre téléphone ou votre téléviseur. Grâce à l'application TV Remote, vous pouvez utiliser votre téléphone comme une télécommande.

Téléchargez dès maintenant l'application Philips TV Remote dans votre boutique d'applications préférée.

L'application Philips TV Remote est disponible pour iOS et Android. Elle est gratuite.

16.2

Google Cast

Ce dont vous avez besoin

Si une application sur votre appareil mobile est dotée de Google Cast, vous pouvez diffuser votre application sur ce téléviseur. Sur l'application mobile, recherchez l'icône Google Cast. Vous pouvez utiliser votre appareil mobile pour commander ce qui s'affiche sur votre téléviseur. Google Cast fonctionne sur Android et iOS.

Votre appareil mobile doit être connecté au même réseau domestique Wi-Fi que votre téléviseur.

Applications dotées de Google Cast

De nouvelles applications dotées de Google Cast sortent tous les jours. Vous pouvez déjà essayer avec YouTube, Chrome, Netflix, Photowall ... ou Big Web Quiz pour Chromecast. Voir également google.com/cast

Certains produits et fonctionnalités Google Play ne sont pas disponibles dans tous les pays.

Vous trouverez plus d'informations

sur support.google.com/androidtv

Pour diffuser sur votre téléviseur

Pour diffuser une application sur l'écran du téléviseur...

- 1 - Sur votre smartphone ou votre tablette, ouvrez une application prenant en charge Google Cast.
- 2 - Appuyez sur l'icône Google Cast.
- 3 - Sélectionnez le téléviseur sur lequel vous désirez effectuer la diffusion.
- 4 - Appuyez sur lecture sur votre smartphone ou votre tablette. Le contenu sélectionné est diffusé sur le téléviseur.

16.3

AirPlay

Pour ajouter la fonctionnalité AirPlay à votre téléviseur, vous pouvez télécharger et installer l'une des applications Android capables de s'en charger. Vous trouverez plusieurs applications à cet effet dans le Google Play Store.

16.4

MHL

Ce téléviseur est compatible MHL™.

Si votre appareil mobile est également compatible MHL, vous pouvez relier votre appareil mobile à votre téléviseur à l'aide d'un câble MHL. Lorsque le câble MHL est connecté, vous pouvez partager le contenu de votre appareil mobile sur l'écran du téléviseur. La batterie de votre appareil mobile se recharge en même temps. La connexion MHL est idéale pour regarder des films ou jouer à des jeux vidéo sur votre téléviseur à partir de votre appareil mobile, pour une période prolongée.

Charge

Lorsque le câble MHL est connecté, la batterie de votre appareil se recharge pendant que le téléviseur est allumé (pas en veille).

Câble MHL

Vous avez besoin d'un câble MHL (HDMI à micro USB) pour connecter votre appareil mobile au téléviseur. Vous pourriez avoir besoin d'un adaptateur supplémentaire pour connecter votre appareil mobile. Pour connecter le câble MHL au téléviseur, utilisez la connexion **HDMI 4 MHL**.



MHL, Mobile High-Definition Link et le logo MHL sont des marques commerciales ou déposées de MHL, LLC.

Jeux

17.1

Ce dont vous avez besoin

Sur ce téléviseur, vous pouvez jouer...

- à partir de la Galerie d'applications dans le menu Accueil ;
- à partir du Google Play Store dans le menu Accueil ;
- à partir d'une console de jeux connectée.

Les jeux de la Galerie d'applications ou du Google Play Store doivent être téléchargés et installés sur le téléviseur. Certains jeux nécessitent une manette de jeu.

Pour installer des applications de jeux depuis la Galerie d'applications Philips ou Google Play Store, le téléviseur doit être connecté à Internet. Vous devez obligatoirement accepter les Conditions d'utilisation pour pouvoir utiliser les applications de la Galerie d'applications. Vous devez vous connecter avec un Compte Google pour pouvoir utiliser les applications Google Play et le Google Play Store.

17.2

Jouer à un jeu

Dans le menu Accueil

Pour lancer un jeu à partir du menu Accueil...

- 1 - Appuyez sur  HOME.
- 2 - Faites défiler  Jeux , sélectionnez un jeu et appuyez sur OK.
- 3 - Appuyez sur  BACK à plusieurs reprises, appuyez sur  EXIT ou arrêtez l'application à l'aide de sa propre touche sortie/arrêt.

À partir d'une console de jeux

Pour lancer un jeu sur une console de jeux...

- 1 - Allumez la console de jeux.
- 2 - Appuyez sur  SOURCES et sélectionnez une console de jeux ou le nom de la connexion.
- 3 - Démarrez le jeu.
- 4 - Appuyez sur  BACK à plusieurs reprises, appuyez sur  EXIT ou arrêtez l'application à l'aide de sa propre touche sortie/arrêt.

Pour plus d'informations, dans Aide, sélectionnez Mots-clés et recherchez Console de jeux, connexion.

Top des sélections

18.1

À propos de Top des sélections

Avec le  Top des sélections, votre téléviseur vous recommande...

- des programmes actuellement diffusés dans  En ce moment à la TV
- les dernières locations de vidéos dans  Vidéo à la demande
- des services TV en ligne (Catch Up TV) dans  TV on Demand

Pour profiter de cette fonctionnalité, connectez votre TV à Internet. Assurez-vous que vous acceptez les conditions d'utilisation. Les informations et services sur le Top des sélections ne sont disponibles que dans certains pays.

Conditions d'utilisation

Pour permettre à votre téléviseur de formuler ces recommandations, vous devez accepter les conditions d'utilisation. Pour obtenir des recommandations personnalisées basées sur vos programmes habituels, assurez-vous que vous avez coché la case **Recommandations pour un visionnement personnalisé**.

Pour ouvrir les Conditions d'utilisation...

- 1 - Appuyez sur  TOP PICKS.
- 2 - Utilisez les touches de navigation pour sélectionner  dans le coin supérieur droit, sélectionnez **Conditions d'Utilisation** et appuyez sur **OK**.

18.2

Maintenant à la télévision

À propos de Maintenant à la télévision

Avec  En ce moment à la TV, le téléviseur recommande les émissions les plus populaires à regarder en ce moment.

Les programmes recommandés sont sélectionnés parmi les chaînes que vous avez installées. La sélection est effectuée entre des chaînes de votre pays. En outre, vous pouvez laisser **Maintenant à la télévision** vous soumettre des recommandations personnalisées, basées sur les programmes que vous regardez régulièrement.

Pour rendre les informations **Maintenant à la télévision** disponibles...

- Les informations **Maintenant à la télévision** doivent être disponibles dans votre pays.
- Des chaînes doivent être installées sur le téléviseur.
- Le téléviseur doit être connecté à Internet.
- L'horloge du téléviseur doit être réglée sur Automatique ou Selon le pays.
- Vous devez accepter les conditions d'utilisation. [Vous les avez peut-être déjà acceptées lorsque vous avez connecté le téléviseur à Internet.]

Utilisation de Maintenant à la télévision

Pour ouvrir **Maintenant à la télévision**...

- 1 - Appuyez sur  TOP PICKS pour ouvrir le menu Top des sélections.
- 2 - Sélectionnez  **Maintenant à la télévision** en haut de l'écran et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Plus** pour ouvrir le guide TV.

Lorsque vous ouvrez **Maintenant à la télévision**, l'actualisation de la page d'informations peut prendre quelques secondes.

18.3

Télévision à la demande

À propos de Télévision à la demande

Avec  **Télévision à la demande**, vous pouvez regarder les programmes que vous avez manqués ou vos émissions préférées au moment de votre choix. Ce service est également appelé Catch Up TV, Replay TV ou Online TV. Les programmes disponibles sur **Télévision à la demande** sont gratuits.

Vous pouvez aussi laisser **Télévision à la demande** vous soumettre des recommandations personnalisées de programmes en fonction de l'installation du téléviseur et des programmes que vous regardez régulièrement.

L'icône  s'affiche uniquement en haut de l'écran lorsque **Télévision à la demande** est disponible.

Utiliser la Télévision à la demande

Pour ouvrir la **Télévision à la demande**...

- 1 - Appuyez sur  TOP PICKS pour ouvrir le menu Top des sélections.
- 2 - Sélectionnez  **Télévision à la demande** en haut de l'écran et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Toutes les émissions** et appuyez

sur **OK**. Vous pouvez sélectionner un radiodiffuseur précis si plusieurs sont disponibles.

4 - Appuyez sur **← BACK** pour fermer.

Lorsque vous ouvrez **Maintenant à la télévision**, l'actualisation de la page d'informations peut prendre quelques secondes.

Une fois le programme lancé, vous pouvez utiliser les touches **▶** (Lecture) et **⏸** (Pause).

1 - Utilisez la surbrillance sur une affiche de film. Quelques infos s'afficheront après quelques secondes.

2 - Appuyez sur **OK** pour ouvrir la page du film de la boutique vidéo pour un synopsis du film.

3 - Confirmez votre commande.

4 - Effectuer le paiement via le téléviseur.

5 - Lancez la lecture. Vous pouvez utiliser les touches **▶** (Lecture) et **⏸** (Pause).

18.4

Sites de location de vidéos

À propos de Vidéo à la demande

Avec  **Vidéo à la demande**, vous pouvez louer des films sur un site de location en ligne.

Vous pouvez laisser Vidéo à la demande vous soumettre des recommandations personnalisées de films en fonction de votre pays, de l'installation du téléviseur et des programmes que vous regardez régulièrement.

L'icône  s'affiche en haut de l'écran que lorsque **Vidéo à la demande** est disponible.

Paieement

Lorsque vous louez ou achetez une vidéo, vous pouvez payer auprès de la boutique vidéo store en toute sécurité avec votre carte de crédit. La plupart des boutiques de vidéos vous demandent de créer un compte de connexion la première fois que vous louez un film.

Trafic Internet

La diffusion ou le téléchargement de nombreuses vidéos peut entraîner le dépassement de votre limite mensuelle de trafic Internet.

Utiliser la Vidéo à la demande

Pour ouvrir la Vidéo à la demande...

1 - Appuyez sur  **TOP PICKS** pour ouvrir le menu Top des sélections.

2 - Sélectionnez  **Vidéo à la demande** en haut de l'écran et appuyez sur **OK**.

3 - Sélectionnez **Tous les magasins**, **Recommandé** ou **Populaire** en fonction de vos préférences.

4 - Appuyez sur **← BACK** pour fermer.

Lorsque vous ouvrez **Vidéo à la demande**, l'actualisation de la page d'informations peut prendre quelques secondes.

Vous pouvez sélectionner une boutique vidéo spécifique si plusieurs sont disponibles.

Pour louer un film...

Netflix

Si vous avez un abonnement Netflix, vous pourrez utiliser Netflix sur ce téléviseur. Votre téléviseur doit être connecté à Internet. Dans votre pays, Netflix ne sera peut être disponible qu'après de futures mises à jour logicielles.

Pour ouvrir Netflix, appuyez sur **NETFLIX** pour ouvrir l'application. Vous pouvez ouvrir Netflix immédiatement sur un téléviseur en veille.

www.netflix.com

Multi View

20.1

Chaîne et télétexte

Vous pouvez afficher une chaîne dans le petit écran de Multi View pendant que vous utilisez le télétexte.

Pour regarder une chaîne en utilisant le télétexte...

- 1 - Appuyez sur  **Multi View** * ou appuyez sur  pour ouvrir **TV Menu**.
- 2 - Sélectionnez **Multi View** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Multi View : Activé** sur l'écran. La chaîne que vous étiez en train de regarder apparaît dans le petit écran.

Pour masquer le petit écran, sélectionnez **Multi View : Désactivé** sur l'écran.

* Si la touche  **Multi View** est disponible sur votre télécommande

20.2

HDMI et TV

Vous pouvez regarder une chaîne dans le petit écran de Multi View pendant que vous visionnez une vidéo à partir d'un périphérique branché en HDMI.

Pour regarder une chaîne de télévision pendant que vous visionnez une vidéo à partir d'un périphérique branché en HDMI*...

- 1 - Appuyez sur  **Multi View** * ou appuyez sur  pour ouvrir **TV Menu**.
- 2 - Sélectionnez **Multi View** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Multi View : Activé** sur l'écran. La chaîne que vous étiez en train de regarder apparaît dans le petit écran.

Pour masquer le petit écran, sélectionnez **Multi View : Désactivé** sur l'écran.

Remarque : * Vous pouvez uniquement visionner l'image de la chaîne du téléviseur en mode Multi View. Le son de la chaîne est désactivé.

* Si la touche  **Multi View** est disponible sur votre télécommande

20.3

Nettv et chaînes

Vous pouvez regarder une chaîne dans le petit écran de Multi View pendant que vous consultez une application Nettv dans la Galerie d'applications.

Pour regarder une chaîne pendant que vous consultez une application Nettv dans la Galerie

d'applications*...

- 1 - Appuyez sur  **Multi View** * ou appuyez sur  pour ouvrir **TV Menu**.
- 2 - Sélectionnez **Multi View** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Multi View : Activé** sur l'écran. La chaîne que vous étiez en train de regarder apparaît dans le petit écran.
- 4 - Appuyez sur  **+** ou  **-** pour permuter les chaînes du petit écran

Pour masquer le petit écran, sélectionnez **Multi View : Désactivé** sur l'écran.

Remarque : Toutes les applications Nettv ne prennent pas en charge Multi View sur une chaîne de télévision. Si l'application ne prend pas en charge Multi View, le téléviseur affiche un message similaire au suivant : **Multi View n'est pas pris en charge** .

* Si la touche  **Multi View** est disponible sur votre télécommande

20.4

Nettv et HDMI

Vous pouvez regarder une application Nettv dans la Galerie d'applications dans le petit écran de Multi View pendant que vous visionnez une vidéo à partir d'un périphérique branché en HDMI.

- 1 - Appuyez sur  **Multi View** * ou appuyez sur  pour ouvrir **TV Menu**.
- 2 - Sélectionnez **Multi View** et appuyez sur **OK**.
- 3 - Sélectionnez **Multi View : Activé** sur l'écran.

Pour masquer le petit écran, sélectionnez **Multi View : Désactivé** sur l'écran.

Remarque : Toutes les applications Nettv ne prennent pas en charge Multi View sur une chaîne de télévision. Si l'application ne prend pas en charge Multi View, le téléviseur affiche un message similaire au suivant : **Multi View n'est pas pris en charge** .

* Si la touche  **Multi View** est disponible sur votre télécommande

Logiciels

21.1

Mise à jour du logiciel

Mise à jour à partir d'Internet

Si le téléviseur est connecté à Internet, il est possible que vous receviez un message pour mettre à jour le logiciel du téléviseur. Une connexion Internet haut débit (large bande) est nécessaire. Si vous recevez ce message, nous vous recommandons de procéder à la mise à jour.

Lorsque le message est à l'écran, sélectionnez **Mise à jour** et suivez les instructions à l'écran.

Vous pouvez aussi rechercher les mises à jour logicielles vous-même.

Lors de la mise à jour du logiciel, aucune image ne s'affiche et le téléviseur s'éteint et se rallume. Ceci peut se produire plusieurs fois. La mise à jour peut prendre quelques minutes. Attendez que l'image revienne. N'appuyez pas sur le bouton marche/arrêt  du téléviseur ou de la télécommande lors de la mise à jour du logiciel.

Pour rechercher une mise à jour du logiciel vous-même...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Mise à jour du logiciel** > **Rechercher mises à jour**.
- 3 - Sélectionnez **Internet**.
- 4 - Le téléviseur recherchera une mise à jour sur Internet.
- 5 - Si une mise à jour est disponible, vous pouvez mettre à jour le logiciel immédiatement.
- 6 - Une mise à jour du logiciel peut prendre plusieurs minutes. N'appuyez pas sur la touche  du téléviseur ou de la télécommande.
- 7 - Une fois la mise à jour réalisée, le téléviseur vous ramènera à la chaîne que vous regardiez.

Mise à jour à partir d'une clé USB

Il peut s'avérer nécessaire de mettre à jour le logiciel du téléviseur.

Vous aurez besoin d'un ordinateur bénéficiant d'une connexion Internet haut débit ainsi que d'une clé USB pour télécharger le logiciel sur le téléviseur. Utilisez une clé USB dotée de 500 Mo d'espace libre. Veillez à désactiver la protection en écriture.

Pour mettre à jour le logiciel du téléviseur...

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et

appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Mise à jour du logiciel** > **Rechercher mises à jour**.

3 - Sélectionnez **USB** > **Mises à jour locales** et appuyez sur **OK**.

Identification du téléviseur

1 - Insérez la clé USB dans l'un des ports USB du téléviseur.

2 - Sélectionnez **Enregistrer sur USB**, puis appuyez sur **OK**. Un fichier d'identification est enregistré sur la clé USB.

Téléchargement du logiciel

1 - Insérez la clé USB dans le téléviseur.

2 - Recherchez le fichier **update.htm** sur la clé USB, puis cliquez deux fois dessus.

3 - Cliquez sur **Envoyez l'ID**.

4 - Si un nouveau logiciel est disponible, téléchargez le fichier .zip.

5 - Une fois téléchargé, décompressez le fichier et copiez le fichier **autorun.upg** sur la clé USB. Ne placez pas ce fichier dans un dossier.

Mise à jour du logiciel du téléviseur

1 - Insérez à nouveau la clé USB dans le téléviseur.

La mise à jour démarre automatiquement.

2 - Une mise à jour du logiciel peut prendre plusieurs minutes. N'appuyez pas sur la touche  du téléviseur ou de la télécommande. Ne retirez pas la clé USB.

3 - Une fois la mise à jour réalisée, le téléviseur vous ramènera à la chaîne que vous regardiez.

Si une coupure de courant a lieu lors de la mise à jour, ne débranchez pas la clé USB du téléviseur. La mise à jour reprendra une fois le courant rétabli.

Pour éviter les mises à jour accidentelles du logiciel du téléviseur, supprimez le fichier « **autorun.upg** » de la clé USB.

21.2

Version logiciel

Pour vérifier la version du logiciel actuel du téléviseur...

1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Mise à jour du logiciel** > **Info logiciel actuel** puis appuyez sur **OK**.

3 - La version, les instructions d'installation et la date de création s'affichent. S'il est disponible, le numéro de série électronique Netflix s'affiche également.

4 - Appuyez sur  (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Mise à jour automatique du logiciel

Permet de mettre à jour automatiquement le logiciel du téléviseur. Laissez le téléviseur en veille lorsque vous ne l'utilisez pas.

- 1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.
- 2 - Sélectionnez **Mise à jour du logiciel** > **Mise à jour automatique du logiciel**, puis appuyez sur **Marche/Arrêt**.
- 3 - Appuyez sur  (gauche) à plusieurs reprises, si nécessaire, pour fermer le menu.

Logiciel libre

Ce téléviseur contient un logiciel open source. TP Vision Europe B.V. s'engage par la présente à fournir, sur simple demande, une copie de l'intégralité du code source des packages de logiciels open source protégés par des droits d'auteur utilisés pour ce produit, dès lors que cela est requis par les licences correspondantes.

Cette offre est valable pendant trois ans maximum après l'achat du produit pour toute personne ayant reçu cette information. Pour obtenir le code source, envoyez votre demande en anglais à l'adresse suivante... .

open.source@tpvision.com

Licence open source

À propos de la licence Open Source

Fichier Lisez-moi pour le code source des pièces du logiciel du téléviseur TP Vision Netherlands B.V. assujetties à des licences open source.

Ce document régit la distribution du code source utilisé sur le téléviseur TP Vision Netherlands B.V. assujetti à la Licence Publique Générale GNU (GPL), à la Licence Publique Générale GNU Limitée (LGPL), ou à toute autre licence open source. Pour des instructions sur l'obtention de copies de ce logiciel, reportez-vous au mode d'emploi.

TP Vision Netherlands B.V. EXCLUT TOUTES LES GARANTIES EXPRESSES OU IMPLICITES CONCERNANT CE LOGICIEL, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE OU D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, QUELLE

QUE SOIT LEUR NATURE. TP Vision Netherlands B.V. ne fournit aucun support pour ces logiciels. Les dispositions ci-dessus n'affectent pas les dispositions légales concernant vos droits de garantie et statutaires relatifs aux produits TP Vision Netherlands B.V. achetés par vos soins. Elles ne s'appliquent qu'au code source mis à votre disposition.

Open Source

Android (5.1.0)

This TV contains the Android Lollipop Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touch screen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>)

Toolbox (N/A)

The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>)

linux kernel (3.10.27)

This TV contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is `_this_` particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading,

HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is :

[http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE](http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT%20AND%20PERMISSION%20NOTICE)

Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations

The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android> Freetype License

libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions: (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation. (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group". (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libpng-android> libpng license

openssl (1.0.1j)

OpenSSL is an open-source implementation of the SSL and TLS protocols. The core library, written in the C programming language, implements the basic cryptographic functions and provides various utility functions. The original download site for this software is : <http://openssl.org/> OpenSSL license

Zlib compression library (1.2.7)

zlib is a general purpose data compression library. All the code is thread safe. The data format used by the zlib library is described by RFCs (Request for Comments) 1950 to 1952 in the files <http://tools.ietf.org/html/rfc1950> (zlib format), rfc1951 (deflate format) and rfc1952 (gzip format). Developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler (C) 1995-2012 Jean-loup Gailly and Mark Adler. This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be

plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly Mark Adler
jloup@gzip.org madler@alumni.caltech.edu

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections

The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.cGPL v2>
<http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents.

The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.1.7)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Rest let is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made

available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocator

The original download site for this software is : <http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and strtod). The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/double-conversion> Copyright 2006-2011, the V8 project authors. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the sprintf and scanf methods from this C library. * The emx libraries are not distributed under the GPL. Linking an * application with the emx libraries does not cause the executable * to be covered by the GNU General Public License. You are allowed * to change and copy

the emx library sources if you keep the copyright * message intact. If you improve the emx libraries, please send your * enhancements to the emx author (you should copyright your * enhancements similar to the existing emx libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype FreeType 2 is a software–font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high–quality output (glyph images).The original download site for this software is : <http://www.freetype.org/freetype2/index.html>Freetype License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappingsThe original download site for this software is : <http://www.ogcio.gov.hk>Before downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use). By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms.1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion.2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use.3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non–exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below.5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them.6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved.7. You understand and agree that use of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever.8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions,

including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non–infringement.9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss.10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity.11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.12. Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative.13. If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.14. The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.15. In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non–exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions:(i) not for financial gain unless it is incidental;(ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and(iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).

IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5–2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org>This piece of software

is made available under the terms and conditions of CCPL

NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK. The original download site for this software is : wiki.mozilla.org This piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla licence as described below.

Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character database. The original download site for this software is : www.unicode.org <http://www.unicode.org/copyright.html>

Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is : <https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1> <https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/> Additional IP Rights Grant (Patents)"This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and

dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

iptables (1.4.7)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2.

libyuv (814)

libyuv is an open source project that includes YUV conversion and scaling functionality. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/libyuv> This piece of software is made available under the terms and conditions BSD.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code

This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

Bluetooth Stack (Bluedroid)

This TV uses Bluetooth stack. The original download site for this software is : This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License Version 2.

EXIF (NA)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is : <http://www.sentex.net/~mwandel/jhead/> Portions of

this source code are in the public domain

Copyright (c) 2008, The Android Open Source Project

All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EXPAT (2.1.0)

EXPAT is a XML Parser. The original download site for this software is :

<http://expat.sourceforge.net> Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper

Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT

HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

neven face recognition library (NA)

This TV uses neven face recognition library which is used for face recognition This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License version 2.

Unicode (4.8.1.1)

This TV uses Unicode which specifies the representation of text

The original download site for this software is : <http://icu-project.org> ICU License – ICU 1.8.1 and later

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1995–2008 International Business Machines Corporation and others

All rights reserved. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder. All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the property of their respective owners.

IPRoute2 (NA)

IPRoute2 is used for TCP/IP, Networking and Traffic control. The original download site for this software is

: <http://www.linuxfoundation.org/collaborate/workgroups/networking/iproute2>This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

mtpd (NA)

mtpd is used for VPN Network. The original download site for this software is :

<http://libmtp.sourceforge.net/>This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

MDNS Responder (NA)

MDNS Responder. The Mdns Responder project is a component of Bonjour, Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/>This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

NFC (NA)

NFC Semiconductor's NFC Library. Near Field Communication (NFC) is a set of short-range wireless technologies, typically requiring a distance of 4cm or less to initiate a connection. NFC allows you to share small payloads of data between an NFC tag and an Android-powered device, or between two Android-powered devices. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Skia (NA)

Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is :

<http://code.google.com/p/skia/>Copyright (c) 2011 Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Sonic Audio Synthesis library (NA)

The original download site for this software is : <http://www.sonivoxmi.com/>This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Sqlite (3071100)

The original download site for this software is : www.sqlite.org. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Nuance Speech Recognition engine (NA)

The original download site for this software is : <http://www.nuance.com/>This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

C++ Standard Template Library library (5)

This TV uses Implementation of the C++ Standard Template Library. The original download site for this software is : <http://stlport.sourceforge.net> Boris Fomitchev grants Licensee a non-exclusive, non-transferable, royalty-free license to use STLport and its documentation without fee. By downloading, using, or copying STLport or any portion thereof, Licensee agrees to abide by the intellectual property laws and all other applicable laws of the United States of America, and to all of the terms and conditions of this Agreement. Licensee shall maintain the following copyright and permission notices on STLport sources and its documentation unchanged : Copyright 1999, 2000 Boris Fomitchev

This material is provided "as is", with absolutely no warranty expressed or implied. Any use is at your own risk. Permission to use or copy this software for any purpose is hereby granted without fee, provided the above notices are retained on all copies. Permission to modify the code and to distribute modified code is granted, provided the above notices are retained, and a notice that the code was modified is included with the above copyright notice. The Licensee may distribute binaries compiled with STLport (whether original or modified) without any royalties or restrictions. The Licensee may distribute original or modified STLport sources, provided that: The conditions indicated in the above permission notice are met; The following copyright notices are retained when present, and conditions provided in

accompanying permission notices are met :Copyright 1994 Hewlett-Packard Company Copyright 1996,97 Silicon Graphics Computer Systems, Inc. Copyright 1997 Moscow Center for SPARC Technology. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Hewlett-Packard Company makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Silicon Graphics makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Moscow Center for SPARC Technology makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty

svox (NA)

The original download site for this software is :
<http://www.nuance.com/>This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

tinypalsa (NA)

This TV uses tinypalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel The original download site for this software is :
<http://github.com/tinypalsa>Copyright 2011, The Android Open Source Project Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY The Android Open Source Project "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL The Android Open Source Project BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Vorbis Decompression Library (NA)

This TV uses Tremolo ARM-optimized Ogg Vorbis decompression library. Vorbis is a general purpose audio and music encoding format contemporary to MPEG-4's AAC and TwinVQ, the next generation beyond MPEG audio layer 3The original download site for this software is :
<http://wss.co.uk/pinknoise/tremo>Copyright (c) 2002-2008 Xiph.org Foundation Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.- Redistributions in binary form must reproduce the above copy right notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

wpa_supplicant_Daemon (v0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemon
The original download site for this software is : http://hostap.epitest.fi/wpa_supplicant/
This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL version 2.

gson (2.3)

Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/>
This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman

The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/>
This piece of software is licensed by Brian Gladman

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/>
This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server

The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq>
This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption

The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html>
This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE

AsyncHttpClient (1.4.6)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/>
This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

lpepg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core>
This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

TP Vision Netherlands B.V. is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want

to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same

sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the

balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is

free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite

different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under

these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

?a) The modified work must itself be a software library.

?b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

?c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

?d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same

sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

?a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

?b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

?c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

?d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

?e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both

them and the Library together in an executable that you distribute.

?a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

?b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE

LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Apache
License
Version 2.0,
January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity

exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensors for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of

Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose,
without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc.
specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a
component to

supporting the PNG file format in commercial
products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not
required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for
convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is
supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and
"pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI
Certified Open Source is a
certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

This software is based in part on the work of the
FreeType Team.

The FreeType Project LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,
2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several
archive packages;

some of them may contain, in addition to the
FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or
relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such
packages, and

which do not fall under their own explicit
license. The license

affects thus the FreeType font engine,
the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD,
Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all
encourage inclusion

and use of free software in commercial and
freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works.
However, we will be

interested in any kind of bug reports. ('as is'
distribution)

o You can use this software for whatever you want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

somewhere in your documentation that you have used the

FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright ?<year> The FreeType

Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you

actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project',

and 'FreeType archive' refer to the set of files originally

distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha,

beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType

engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as

specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE

AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE
USE OR THE INABILITY TO
USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free,
perpetual and
irrevocable right and license to use, execute,
perform, compile,
display, copy, create derivative works of,
distribute and
sublicense the FreeType Project (in both source
and object code
forms) and derivative works thereof for any
purpose; and to
authorize others to exercise some or all of the
rights granted
herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain
this license file
(`FTL.TXT') unaltered; any additions,
deletions or changes to
the original files must be clearly indicated in
accompanying
documentation. The copyright notices
of the unaltered,
original files must be preserved in all
copies of source
files.

o Redistribution in binary form must provide a
disclaimer that
states that the software is based in part of
the work of the
FreeType Team, in the distribution
documentation. We also
encourage you to put an URL to the FreeType
web page in your
documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived
from or based on
the FreeType Project, not just the unmodified
files. If you use

our work, you must acknowledge us. However,
no fee need be paid
to us.

Neither the FreeType authors and contributors
nor you shall use
the name of the other for commercial, advertising,
or promotional
purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one
or more of the
following phrases to refer to this software in your
documentation
or advertising materials: 'FreeType Project',
'FreeType Engine',
'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are
not required to

accept it. However, as the FreeType
Project is copyrighted

material, only this license, or another one
contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute,
and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying
the FreeType

Project, you indicate that you understand and
accept all the terms
of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of
FreeType, as well as

future and wanted additions to the library
and distribution.

If you are looking for support, start in this
list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues,

specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/*

=====

* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in

* the documentation and/or other materials provided with the

* distribution.

*

* 3. All advertising materials mentioning features or use of this

* software must display the following acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit.
(<http://www.openssl.org/>)"

*

* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to

* endorse or promote products derived from this software without

* prior written permission. For written permission, please contact

* openssl-core@openssl.org.

*

* 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"

* nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written

* permission of the OpenSSL Project.

*

* 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following

* acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit
(<http://www.openssl.org/>)"

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL

PROJECT "AS IS" AND ANY

- * EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
- * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR
- * PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR
- * ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
- * SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT
- * NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;
- * LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
- * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
- * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
- * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

*

=====

*

* This product includes cryptographic software written by Eric Young

* (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim

* Hudson (tjh@cryptsoft.com).

*

*/

Original SSLeay License

/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young
(eay@cryptsoft.com)

* All rights reserved.

*

* This package is an SSL implementation written

* by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

* The implementation was written so as to conform with Netscape's SSL.

*

* This library is free for commercial and non-

commercial use as long as

* the following conditions are adhered to. The following conditions

* apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA,

* lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation

* included with this distribution is covered by the same copyright terms

* except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

*

* Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in

* the code are not to be removed.

* If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution

* as the author of the parts of the library used.

* This can be in the form of a textual message at program startup or

* in documentation (online or textual) provided with the package.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

* 1. Redistributions of source code must retain the copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided with the distribution.

* 3. All advertising materials mentioning features or use of this software

* must display the following acknowledgement:

* "This product includes cryptographic software written by

* Eric Young (eay@cryptsoft.com)"

* The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library

* being used are not cryptographic related :-).

* 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from

- * the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
- * "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"
- *
- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND
- * ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
- * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
- * ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
- * FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
- * DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
- * OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
- * LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
- * OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
- * SUCH DAMAGE.
- *
- * The licence and distribution terms for any publically available version or
- * derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be
- * copied and put under another distribution licence
- * [including the GNU Public Licence.]
- */

 MOZILLA PUBLIC
 LICENSE

Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file

containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the

Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have

made, use, practice,
sell, and offer for sale, and/or otherwise
dispose of the
Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section
2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer
first distributes

Original Code under the terms of this
License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above,
no patent license is

granted: 1) for code that You delete from
the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3)
for infringements caused

by: i) the modification of the Original
Code or ii) the

combination of the Original Code with
other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property
claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free,
non-exclusive license

(a) under intellectual property rights
(other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to
use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and
distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions
thereof) either on an

unmodified basis, with other
Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the
making, using, or

selling of Modifications made by that
Contributor either alone

and/or in combination with its
Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell,
offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1)
Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2)
the combination of

Modifications made by that Contributor
with its Contributor

Version (or portions of such
combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a)
and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first
makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b)
above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor
has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from
the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third
party modifications of

Contributor Version or ii) the
combination of Modifications made

by that Contributor with other software
(except as part of the

Contributor Version) or other devices; or
4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the
absence of Modifications made by

that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which
You contribute are

governed by the terms of this License, including
without limitation

Section 2.2. The Source Code version of
Covered Code may be

distributed only under the terms of this License
or a future version

of this License released under Section 6.1, and
You must include a

copy of this License with every copy of the

Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall survive any termination of this License. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively, unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken into account in determining the amount or value of any payment or license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above, all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES,
BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT
LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR
MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF
SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR
DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S
NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME
JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL
OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT
APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as
that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of
"commercial computer

software" and "commercial computer software
documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995).
Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through
227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered
Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete
agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is
held to be

unenforceable, such provision shall be
reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License
shall be governed by

California law provisions (except to the extent

applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-
of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one
party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do
business in the United

States of America, any litigation relating to this
License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts
of the Northern

District of California, with venue lying in Santa
Clara County,

California, with the losing party responsible for
costs, including

without limitation, court costs and reasonable
attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations
Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is
expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the
language of a contract

shall be construed against the drafter shall not
apply to this

License.

As between Initial Developer and the
Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising,
directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License
and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to
distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing
herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of
liability.

Initial Developer may designate portions of the
Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed"
means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the
Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is _____.

The Initial Developer of the Original Code is

_____.

Portions created by _____ are Copyright (C) _____. All Rights Reserved.

Contributor(s): _____.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the _____ license (the "[_____] License"), in which case the

provisions of [_____] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [_____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [_____] License.

If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [_____] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]

21.6

Annonces

Vous pouvez recevoir une annonce au sujet de la disponibilité d'un nouveau logiciel du téléviseur au téléchargement, ou concernant d'autres problèmes logiciels.

Pour lire ces annonces...

1 - Appuyez sur , sélectionnez **Configuration** et appuyez sur **OK**.

2 - Sélectionnez **Mise à jour du logiciel** > **Annonces**.

3 - Si une annonce est publiée, vous pouvez la consulter ou sélectionner l'une des annonces disponibles.

4 - Appuyez sur  (gauche) à plusieurs reprises si nécessaire pour fermer le menu.

Spécificités

22.1

Environnement

Fin de vie

Mise au rebut du produit et des piles usagées

Votre produit a été conçu et fabriqué à partir de matériaux et composants de haute qualité, recyclables et réutilisables.



Le symbole de la poubelle barrée sur un produit indique que ce dernier est conforme à la directive européenne 2012/19/UE.



Informez-vous auprès des instances locales sur le système de collecte des produits électriques et électroniques en fin de vie.

Veillez à respecter la réglementation en vigueur et ne mettez pas vos anciens produits au rebut avec vos déchets ménagers. La mise au rebut citoyenne de votre ancien produit permet de protéger l'environnement et la santé.

Cet appareil contient des piles relevant de la directive européenne 2006/66/CE, qui ne peuvent être jetées avec les ordures ménagères.



Informez-vous auprès des instances locales sur le système de collecte des piles car la mise au rebut citoyenne permet de protéger l'environnement et la santé.

22.2

Alimentation

Les caractéristiques du produit sont susceptibles d'être modifiées sans préavis. Pour plus de détails sur ce produit, reportez-vous à la page www.philips.com/support.

Alimentation

- Secteur : CA 110-240 V +/-10 %
- Température ambiante : Entre 5°C et 35°C
- Fonctionnalités d'économie d'énergie : Mode Éco, suppression de l'image (pour la radio), programmation de l'arrêt automatique, menu des paramètres écologiques.

La puissance stipulée sur la plaque signalétique du produit correspond à la consommation électrique de ce produit dans des conditions normales d'utilisation (CEI 62087 Ed.2).

22.3

Système d'exploitation

Système d'exploitation Android :

Android Lollipop 5.1

22.4

Réception

- Entrée d'antenne : 75 ohm coaxial (IEC75)
- Bandes de tuner : Hyperband, S-canal, UHF, VHF
- DVB : DVB-T2
- Lecture vidéo analogique : SECAM, PAL
- Lecture vidéo numérique : MPEG2 SD/HD (ISO/CEI 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/CEI 14496-10)
- Lecture audio numérique (ISO/CEI 13818-3)

22.5

Type d'affichage

Diagonale de l'écran

- 43PUT6801 : 108 cm / 43 po
- 49PUT6801 : 123 cm / 49 po
- 55PUT6801 : 139 cm / 55 po

Résolution d'affichage

- 3840 x 2160p

22.6

Résolution d'affichage :

Formats vidéo

Résolution – Fréquence de rafraîchissement

- 480i – 60 Hz
- 480p – 60 Hz
- 576i – 50 Hz
- 576p – 50 Hz
- 720p – 50 Hz, 60 Hz
- 1080i – 50 Hz, 60 Hz
- 1080p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz

- 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Formats informatiques

Résolutions (entre autres)

- 640 x 480p – 60 Hz
- 800 x 600p – 60 Hz
- 1024 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 768p – 60 Hz
- 1360 x 765p – 60 Hz
- 1360 x 768p – 60 Hz
- 1 280 x 1 024p – 60 Hz
- 1 920 x 1 080p – 60 Hz
- 3840 x 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

22.7

Dimensions et poids

43PUT6801

- sans support de téléviseur :
Largeur 968,18 mm – Hauteur 576,87 mm – Profondeur 87,75 mm – Poids ±8,8 kg
- avec support de téléviseur :
Largeur 968,18 mm – Hauteur 628,16 mm – Profondeur 258,18 mm – Poids ±9,1 kg

49PUT6801

- sans support de téléviseur :
Largeur 1099,18 mm – Hauteur 646,43 mm – Profondeur 89,54 mm – Poids ±10,78 kg
- avec support de téléviseur :
Largeur 1099,18 mm – Hauteur 697,74 mm – Profondeur 259,18 mm – Poids ±11,1 kg

55PUT6801

- sans support de téléviseur :
Largeur 1239,2 mm – Hauteur 711,6 mm – Profondeur 90,74 mm – Poids ±14,78 kg
- avec support de téléviseur :
Largeur 1239,2 mm – Hauteur 777,43 mm – Profondeur 259,18 mm – Poids ±15,1 kg

22.8

Connectivité

Téléviseur (côté)

- 3 entrées HDMI – ARC
- 4 entrées HDMI – MHL – ARC
- USB 2 – USB 2.0
- USB 3 – USB 3.0 (bleu)
- Logement à interface commune 1x : Ic+/CAM
- Casques – Mini-jack stéréo 3,5 mm

Téléviseur (arrière)

- Entrée audio (DVI-HDMI) – Mini-jack stéréo 3,5 mm
- Péritel : Audio G/D, Entrée CVBS, RVB
- YUV : Y Pb Pr, Audio G/D

Téléviseur (bas)

- 1 entrée HDMI – HDCP 2.2
- 2 entrées HDMI – HDCP 2.2
- USB 1 – USB 2.0
- Sortie audio – Optique Toslink
- Réseau LAN – RJ45
- Antenne (75 ohm)

22.9

Connectivité

Téléviseur (côté)

- 3 entrées HDMI – ARC
- 4 entrées HDMI – MHL – ARC
- USB 2 – USB 2.0
- USB 3 – USB 3.0 (bleu)
- Casques – Mini-jack stéréo 3,5 mm

Téléviseur (arrière)

- Entrée audio (DVI-HDMI) – Mini-jack stéréo 3,5 mm
- YUV : Y Pb Pr, Audio G/D

Téléviseur (bas)

- 1 entrée HDMI – HDCP 2.2
- Entrée HDMI 2 – ARC
- USB 1 – USB 2.0
- Sortie audio – Optique Toslink
- Réseau LAN – RJ45
- Antenne (75 ohm)

22.10

Son

- wOOx
- HD stéréo
- Puissance de sortie (RMS) : 20 W
- Dolby Digital Plus®
- DTS 2.0 + Digital Out™

22.11

Multimédia

Connexions

- USB 2,0 – USB 3.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802 11a/b/g/n/ac (intégré)
- BT2.1 avec EDR et BT4.0 avec BLE

Systèmes de fichiers USB pris en charge

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Serveurs multimédias, pris en charge

- Conteneurs : 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Codecs vidéo : MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), H.265 (HEVC), VC-1, WMV9
- Codecs audio : AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB,

Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (inclut MP3), WMA (v2 à v9.2), WMA Pro (v9/v10)

- Sous-titres :

- Formats : SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
- Codages de caractères : UTF-8, Europe centrale et Europe de l'Est (Windows-1250), cyrillique (Windows-1251), grec (Windows-1253), turc (Windows-1254), Europe de l'Ouest (Windows-1252)

- Codecs d'image : JPEG, PNG, BMP

- Limites :

- Le débit binaire total maximum pris en charge pour un fichier multimédia est limité à 30 Mbit/s.

- Le débit binaire vidéo maximum pris en charge pour un fichier multimédia est limité à 20 Mbit/s.

- MPEG-4 AVC (H.264) est pris en charge jusqu'en mode High Profile @ L5.1.

- H 265 (HEVC) est pris en charge pour le fichier Main Profile (profil principal) / Profil principal 10 jusqu'au niveau 5.1

- VC-1 est pris en charge jusqu'en mode Advanced Profile @ L3.

Logiciels de serveur multimédia (DMS) pris en charge

- Vous pouvez utiliser tout logiciel de serveur multimédia certifié DLNA V1.5 (classe DMS).

- Vous pouvez utiliser l'application Philips TV Remote (iOS et Android) sur vos appareils mobiles.

Les performances peuvent varier, selon les capacités de l'appareil mobile et des logiciels utilisés.

Aide et assistance

23.1

Enregistrer votre téléviseur

Inscrivez votre téléviseur en ligne pour bénéficier de nombreux avantages : assistance complète (y compris des téléchargements), accès privilégié aux informations sur les nouveaux produits, remises et offres exclusives, possibilité de gagner des prix et même de participer à des enquêtes spéciales concernant nos prochaines nouveautés.

Rendez-vous sur le site www.philips.com/welcome

23.2

Utiliser l'aide

Ce téléviseur offre une aide à l'écran .

Ouverture de l'aide

1 - Appuyez sur  HOME.

2 - Sélectionnez Réglages > Aide > Mode d'emploi.

Pour consulter l'aide comme un livre, sélectionnez Livre. Pour rechercher un mot-clé, sélectionnez Mots-clés.

Vous pouvez également ouvrir  Aide dans le menu Accueil ou le menu TV.

Avant d'exécuter les instructions de l'aide, fermez celle-ci.

Pour certaines options, comme le télétexte, les touches de couleur ont des fonctions spécifiques et ne permettent pas d'ouvrir l'aide.

Aide du téléviseur sur votre tablette, smartphone ou ordinateur

Pour exécuter de longues séquences d'instructions plus facilement, vous pouvez télécharger l'aide du téléviseur au format PDF et la consulter sur votre smartphone, votre tablette ou votre ordinateur. Vous pouvez aussi imprimer la page d'aide dont vous avez besoin depuis votre ordinateur.

Pour télécharger l'aide (mode d'emploi), rendez-vous sur le site Web www.philips.com/support

Dépannage

Activation et télécommande

Le téléviseur ne s'allume pas.

- Débranchez le câble d'alimentation de la prise secteur. Attendez une minute, puis rebranchez-le.
- Vérifiez si le câble d'alimentation est branché correctement.

Grincement au démarrage ou à l'extinction

Lorsque vous allumez le téléviseur, que vous l'éteignez ou que vous le mettez en veille, vous entendez un grincement provenant du châssis du téléviseur. Ce bruit est dû à l'expansion et à la contraction normales du téléviseur lorsqu'il chauffe ou refroidit. Ce phénomène n'affecte pas ses performances.

Le téléviseur ne répond pas à la télécommande

Le téléviseur démarre lentement. Durant ce laps de temps, l'appareil ne répond pas à la télécommande ou aux commandes du téléviseur. Ce phénomène est normal.

Si le téléviseur continue de ne pas répondre à la télécommande, vous pouvez vérifier si la télécommande fonctionne au moyen d'un téléphone portable avec appareil photo. Réglez le téléphone en mode appareil photo et dirigez la télécommande vers l'objectif de l'appareil photo. Si vous appuyez sur une touche de la télécommande et remarquez un scintillement LED infrarouge sur l'appareil photo, cela signifie que la télécommande fonctionne. Le téléviseur doit alors être vérifié.

Si vous ne remarquez aucun scintillement, la télécommande est peut-être cassée ou ses piles ne sont peut-être pas suffisamment chargées. Cette méthode de vérification de la télécommande n'est pas possible avec des télécommandes couplées sans fil au téléviseur.

Le téléviseur repasse en mode veille après avoir affiché l'écran de démarrage Philips

Si le téléviseur est débranché, puis rebranché sur l'alimentation en mode veille, l'écran de démarrage s'affiche, puis le téléviseur retourne en mode veille. Ce phénomène est normal. Pour réactiver le téléviseur à partir du mode veille, appuyez sur la touche  de la télécommande ou du téléviseur.

Le voyant de veille clignote en permanence

Débranchez le câble d'alimentation de la prise secteur. Attendez 5 minutes avant de rebrancher le câble d'alimentation. Si le clignotement reprend, contactez le Service Consommateurs Philips en charge des téléviseurs.

Chaînes

Aucune chaîne numérique n'a été trouvée lors de l'installation

Consultez les spécifications techniques pour vérifier si le téléviseur est compatible avec les normes DVB-T dans votre pays.

Vérifiez si tous les câbles sont connectés correctement et si le réseau adéquat est sélectionné.

Des chaînes installées précédemment n'apparaissent pas dans la liste des chaînes

Vérifiez que vous avez sélectionné la liste des chaînes appropriée.

Image

Aucune image/image déformée

- Vérifiez si l'antenne est connectée correctement au téléviseur.
- Vérifiez si le périphérique adéquat est sélectionné comme source d'affichage.
- Vérifiez si le périphérique ou la source externe est connecté correctement.

Présence de son, mais absence d'image

- Vérifiez si les réglages de l'image sont définis correctement.

Mauvaise qualité de la réception d'antenne

- Vérifiez si l'antenne est connectée correctement au téléviseur.
- Les haut-parleurs, les périphériques audio non reliés à la terre, les lampes au néon, les bâtiments élevés et d'autres objets de grandes dimensions peuvent avoir une incidence sur la qualité de la réception. Dans la mesure du possible, essayez d'améliorer la qualité de réception en modifiant l'orientation de l'antenne ou en éloignant les périphériques du téléviseur.
- Si la mauvaise réception ne concerne qu'une seule chaîne, affinez le réglage de cette chaîne.

Image de mauvaise qualité issue d'un périphérique

- Vérifiez si le périphérique est connecté correctement.
- Vérifiez si les réglages de l'image sont définis correctement.

Les paramètres d'image changent au bout d'un moment

Vérifiez si l'option **Lieu** est réglée sur **Maison** . Vous pouvez modifier et enregistrer des paramètres dans ce mode.

Une bannière commerciale apparaît

Vérifiez si l'option **Lieu** est réglée sur **Maison** .

L'image n'est pas adaptée à l'écran

Utilisez un autre format d'image.

Le format d'image change en fonction des chaînes

Sélectionnez un format d'image autre que « Auto ».

La position de l'image est incorrecte

Il est possible que des signaux d'image provenant de certains périphériques ne s'adaptent pas correctement à l'écran. Vérifiez la sortie des signaux du périphérique connecté.

L'image diffusée par l'ordinateur n'est pas stable

Vérifiez si l'ordinateur utilise la résolution et la fréquence de rafraîchissement prises en charge.

Son

Absence de son ou son de mauvaise qualité

Si aucun signal audio n'est détecté, le téléviseur désactive automatiquement la sortie audio. Cela n'est pas le signe d'un dysfonctionnement.

- Vérifiez si les réglages du son sont correctement définis.
 - Vérifiez si tous les câbles sont connectés correctement.
 - Vérifiez si le volume n'est pas réglé sur Muet ni défini sur zéro.
 - Vérifiez si la sortie audio du téléviseur est connectée à l'entrée audio du système Home Cinéma.
- Le son doit être diffusé à partir des haut-parleurs HTS.
- Il est possible que certains périphériques nécessitent l'activation manuelle de la sortie audio HDMI. Si la sortie audio HDMI est déjà activée, mais qu'aucun signal audio n'est diffusé, essayez de définir le format audio numérique du périphérique sur PCM (Pulse Code Modulation). Reportez-vous à la documentation fournie avec le périphérique pour prendre connaissance des instructions.

HDMI et USB

HDMI

- La prise en charge HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) peut allonger le délai d'affichage du contenu d'un périphérique HDMI sur le téléviseur.
- Si le téléviseur ne reconnaît pas le périphérique HDMI et que l'écran n'affiche aucune image, essayez de faire basculer la source d'un périphérique à un autre, avant de revenir au périphérique HDMI.
- Si l'image et le son d'un périphérique connecté au port **HDMI 1** ou **HDMI 2** sont déformés, connectez le périphérique au port **HDMI 3** ou **HDMI 4** du téléviseur.
- Si l'image et le son d'un périphérique connecté par HDMI sont déformés, vérifiez si un paramètre **HDMI Ultra HD** différent peut résoudre le problème. Pour

plus d'informations, dans **Aide**,

sélectionnez **Mots-clés** et

recherchez **HDMI Ultra HD**.

- Si le son est parfois déformé, vérifiez si les réglages de sortie du périphérique HDMI sont corrects.
- Si vous utilisez un adaptateur HDMI vers DVI ou un câble HDMI vers DVI, veillez à connecter un câble audio supplémentaire à la prise AUDIO IN (prise mini-jack uniquement).

HDMI EasyLink ne fonctionne pas

- Vérifiez si vos périphériques HDMI sont compatibles HDMI-CEC. Les fonctionnalités EasyLink ne sont opérationnelles qu'avec des périphériques compatibles HDMI-CEC.

Aucune icône de volume ne s'affiche

- Lorsqu'un périphérique audio HDMI-CEC est connecté et que vous utilisez la télécommande du téléviseur pour ajuster le volume du périphérique, ceci est normal.

Les photos, vidéos et musiques d'un périphérique

USB ne s'affichent pas

- Vérifiez si le périphérique de stockage USB est défini de façon à être compatible avec la classe Périphérique de stockage de masse comme indiqué dans la documentation du périphérique.
- Vérifiez si le périphérique de stockage USB est compatible avec le téléviseur.
- Vérifiez si les formats de fichier audio et image sont pris en charge par le téléviseur.

Lecture instable de fichiers USB

- Il est possible que les performances de transfert du périphérique de stockage USB limitent le taux de transfert de données vers le téléviseur, ce qui peut être à l'origine d'une mauvaise qualité de lecture.

Wi-Fi

Réseau Wi-Fi introuvable ou perturbé

- Les fours à micro-ondes, les téléphones DECT ou autres appareils Wi-Fi 802.11b/g/n à proximité peuvent perturber le réseau sans fil.
- Nous vous recommandons d'utiliser la fréquence 5 GHz (802.11ac) sur votre routeur lorsque votre téléviseur est placé à proximité de nombreux autres routeurs sans fil (appartements, etc.).
- Assurez-vous que les pare-feux de votre réseau autorisent l'accès à la connexion sans fil du téléviseur.
- Pour installer facilement votre réseau sans fil, ne masquez pas le nom de votre routeur en désactivant la diffusion SSID.
- Si le réseau sans fil ne fonctionne pas correctement dans votre maison, vous pouvez utiliser l'installation câblée du réseau.

Lenteur de la connexion réseau Wi-Fi

- Une connexion Internet haut débit (large bande) est nécessaire pour le routeur.
- Limitez le nombre d'appareils utilisant le même

routeur.

- Recherchez la portée du routeur en intérieur, son débit et d'autres éléments affectant la qualité du signal dans le mode d'emploi de votre routeur sans fil.

DHCP

- Si la connexion échoue, vous pouvez vérifier le paramètre DHCP du routeur. Ce paramètre doit être réglé sur Marche.

Bluetooth

Impossible d'établir le couplage

- Vérifiez que l'appareil est en mode couplage. Lisez le mode d'emploi de l'appareil.
- Si possible, conservez le routeur et l'enceinte sans fil à proximité du téléviseur.
- Les endroits enregistrant une forte quantité d'activités sans fil (appartements avec beaucoup de routeurs sans fil) peuvent entraver la connexion sans fil.
- Essayer de coupler plusieurs appareils au téléviseur en même temps peut ne pas fonctionner.

Connexion Bluetooth perdue

- Positionnez toujours l'enceinte sans fil dans un rayon de 5 mètres par rapport au téléviseur.

Synchronisation audio et vidéo Bluetooth

- Avant d'acheter une enceinte Bluetooth sans fil, informez-vous sur la qualité de la synchronisation audio et vidéo, souvent appelée « lip sync ». Les périphériques Bluetooth ne fonctionnent pas tous correctement. Demandez conseil à votre vendeur.

Internet

Internet ne fonctionne pas

- Si la connexion au routeur fonctionne, vérifiez la connexion du routeur à Internet.

Langue de menu incorrecte

Sélectionnez de nouveau votre langue.

- 1 – Appuyez sur .
- 2 – Sélectionnez l'icône  (Paramètres) et appuyez sur **OK**.
- 3 – Appuyez cinq fois sur la touche  (bas).
- 4 – Appuyez trois fois sur la touche , sélectionnez votre langue et cliquez sur **OK**.
- 5 – Appuyez sur  **BACK** pour fermer le menu.

Aide en ligne

Pour résoudre tout problème relatif à un téléviseur Philips, vous pouvez consulter notre assistance en ligne. Vous pourrez sélectionner votre langue et indiquer le numéro de référence du modèle.

Rendez-vous sur le site Web www.philips.com/support.

Sur le site d'assistance, vous trouverez le numéro de téléphone de nos services dans votre pays, ainsi que les réponses aux questions les plus fréquemment posées (FAQ). Dans certains pays, vous pouvez discuter par messagerie instantanée avec l'un de nos collaborateurs et poser votre question directement ou l'envoyer par e-mail.

Vous pouvez télécharger le nouveau logiciel du téléviseur ou le manuel pour le lire sur votre ordinateur.

Assistance et réparation

Si vous avez besoin d'une assistance ou d'une réparation, vous pouvez appeler le Service Consommateurs de votre pays. Nos ingénieurs se chargeront des réparations, si nécessaire.

Recherchez le numéro de téléphone dans les documents imprimés fournis avec le téléviseur. Vous pouvez également consulter notre site Web www.philips.com/support et sélectionner votre pays, si nécessaire.

Numéro de modèle et numéro de série du téléviseur

Il est possible que l'on vous demande d'indiquer le numéro de référence du modèle et le numéro de série de votre téléviseur. Vous les trouverez sur l'étiquette de l'emballage ou sur l'étiquette située au dos ou en dessous du téléviseur.

Avertissement

N'essayez pas de réparer le téléviseur vous-même. Vous pourriez vous blesser grièvement, causer des dommages irréparables ou entraîner l'annulation de la garantie de votre téléviseur.

Sécurité et entretien

24.1

Sécurité

Important

Assurez-vous d'avoir bien lu et compris toutes les instructions de sécurité avant d'utiliser le téléviseur. Si l'appareil est endommagé suite au non-respect des instructions, la garantie ne s'applique pas.

Risque d'électrocution ou d'incendie

- N'exposez jamais le téléviseur à la pluie ni à l'eau. Ne placez jamais de récipients contenant du liquide, tels que des vases, à proximité du téléviseur. En cas de renversement de liquide sur ou dans le téléviseur, débranchez immédiatement l'appareil. Contactez le Service Consommateurs Philips en charge des téléviseurs afin de faire vérifier le téléviseur avant son utilisation.
- N'exposez jamais le téléviseur, la télécommande ou les piles à une chaleur excessive. Ne placez jamais le téléviseur, la télécommande ou les piles près d'une bougie allumée, de flammes ou d'une autre source de chaleur, y compris les rayons directs du soleil.
- N'insérez jamais d'objet dans les orifices de ventilation ou dans un autre orifice du téléviseur.
- Ne placez jamais d'objets lourds sur le cordon d'alimentation.
- N'exercez pas de force excessive sur les fiches électriques. Des fiches électriques mal insérées peuvent provoquer la formation d'un arc électrique ou un incendie. Lorsque vous faites pivoter l'écran du téléviseur, veillez à ce que le cordon d'alimentation ne se tende pas.
- Pour débrancher le téléviseur de l'alimentation secteur, il faut débrancher la fiche électrique du téléviseur. Lorsque vous le débranchez, tirez toujours sur la fiche électrique, et non sur le cordon. Assurez-vous de disposer à tout moment d'un accès dégagé à la fiche électrique, au cordon d'alimentation et à la prise secteur.

Risque de blessures ou d'endommagement du téléviseur

- Deux personnes sont nécessaires pour soulever et porter un téléviseur pesant plus de 25 kg.
- Si vous montez le téléviseur sur un support, utilisez exclusivement le support fourni. Fixez fermement le pied au téléviseur.

Placez le téléviseur sur une surface plane et stable, capable de supporter le poids du téléviseur et celui du support.

- En cas de montage mural, veillez à ce que celui-ci soit suffisamment solide pour supporter le poids du téléviseur. TP Vision ne peut en aucun cas être tenu responsable d'un montage mural incorrect à l'origine d'un accident, de blessures ou de dégâts matériels.
- Certains composants sont fabriqués en verre. Veillez à les manipuler avec précaution pour éviter toute blessure ou tout dommage.

Risque d'endommagement du téléviseur !

Avant de brancher le téléviseur sur la prise secteur, assurez-vous que la tension électrique correspond à la valeur figurant à l'arrière du téléviseur. Ne branchez jamais le téléviseur sur la prise secteur en cas de différence de tensions.

Risque de blessures pour les enfants

Suivez ces instructions pour éviter que le téléviseur ne se renverse et ne blesse les enfants :

- Ne placez jamais le téléviseur sur une surface recouverte par un tissu ou un autre matériel pouvant être tiré.
- Assurez-vous qu'aucune partie du téléviseur ne dépasse de la surface sur laquelle il est posé.
- Ne placez jamais le téléviseur sur un grand meuble (comme une bibliothèque) sans fixer à la fois le meuble et le téléviseur au mur ou à un support adéquat.
- Mettez les enfants en garde contre le danger de grimper sur un meuble pour atteindre le téléviseur.

Risque d'ingestion des piles !

La télécommande peut contenir des piles de la taille d'une pièce de monnaie pouvant être facilement avalées par des enfants en bas âge. Tenez ces piles toujours hors de portée des enfants.

Risque de surchauffe

N'installez jamais le téléviseur dans un espace confiné. Laissez toujours un espace d'au moins 10 cm autour du téléviseur pour assurer une bonne ventilation. Veillez à ce que les fentes de ventilation du téléviseur ne soient jamais obstruées par des rideaux ou d'autres objets.

Orages

Débranchez le téléviseur de la prise secteur et de l'antenne avant un orage.
Par temps orageux, évitez de toucher le téléviseur, le cordon d'alimentation ou le câble d'antenne.

l'écran pour éviter de l'endommager.

Risque de dommages auditifs

Évitez d'utiliser des écouteurs ou des casques à volume élevé ou de façon prolongée.

Basses températures

Si le téléviseur est exposé lors du transport à des températures inférieures à 5 °C, déballez-le et attendez qu'il atteigne la température ambiante de la pièce avant de le brancher.

Humidité

Il peut arriver, en de rares occasions, que des gouttelettes de condensation se forment sur la surface intérieure de l'écran du téléviseur (sur certains modèles) selon la température et l'humidité. Pour empêcher ce phénomène, n'exposez pas l'appareil à la lumière directe du soleil, à toute source de chaleur ou à l'humidité. Si des gouttelettes de condensation apparaissent, elles disparaîtront après quelques heures d'utilisation du téléviseur.
L'humidité issue de la condensation n'endommage pas le téléviseur, pas plus qu'elle n'entraîne son dysfonctionnement.

24.2

Entretien de l'écran

- Évitez de toucher, pousser, frotter et cogner l'écran avec quelque objet que ce soit.
- Débranchez le téléviseur avant de procéder au nettoyage.
- Nettoyez le téléviseur et son cadre avec un chiffon doux et humide, et essuyez délicatement. N'utilisez jamais de substances telles que de l'alcool, des produits chimiques ou des produits d'entretien ménager sur le téléviseur.
- Pour éviter toute déformation et décoloration, essuyez les gouttes d'eau le plus vite possible.
- Évitez autant que possible les images statiques. Les images statiques sont des images affichées à l'écran pendant une période prolongée. Les menus à l'écran, les bandes noires, l'affichage de l'heure, etc. créent des images statiques. Si ces dernières sont inévitables, réduisez le contraste et la luminosité de

Conditions d'utilisation

25.1

Conditions d'utilisation – Téléviseur

2016 © TP Vision Europe B.V. Tous droits réservés.

Ce produit a été mis sur le marché par TP Vision Europe B.V. ou une de ses filiales, ci-après dénommé TP Vision, qui est le fabricant du produit. TP Vision est le garant du téléviseur qui accompagne cette brochure. Philips et l'emblème du bouclier Philips sont des marques déposées de Koninklijke Philips N.V.

Ces spécifications sont susceptibles d'être modifiées sans avis préalable. Les marques commerciales sont la propriété de Koninklijke Philips N.V. ou de leurs détenteurs respectifs. TP Vision se réserve le droit de modifier les produits à tout moment, mais n'est pas contraint de modifier les offres précédentes en conséquence.

La documentation écrite fournie avec le téléviseur et le manuel stocké dans la mémoire de celui-ci ou disponible en téléchargement sur le site Web de Philips www.philips.com/support sont jugés conformes à l'usage auquel le système est destiné.

Le contenu de ce manuel est jugé conforme à l'usage auquel ce système est destiné. Si l'appareil ou les modules et procédures correspondants sont utilisés à d'autres fins que celles spécifiées dans le présent manuel, vous devez obtenir la confirmation de leur validité et de leur adéquation. TP Vision garantit que le matériel lui-même n'enfreint aucun brevet déposé aux États-Unis. Aucune garantie supplémentaire expresse ou tacite n'est formulée. TP Vision décline toute responsabilité quant aux éventuelles erreurs figurant dans ce document et aux problèmes qui en découlent. Les erreurs signalées à Philips seront corrigées et publiées sur le site Web d'assistance Philips dès que possible.

Conditions de garantie : risque de blessure, dommages au téléviseur ou annulation de la garantie !

Ne tentez en aucun cas de réparer le téléviseur vous-même. Utilisez le téléviseur et les accessoires uniquement de la manière prévue par le fabricant. Le message d'avertissement imprimé à l'arrière du téléviseur signale un risque d'électrocution. Ne retirez en aucun cas le capot du téléviseur. Confiez toujours l'entretien et les réparations au Service consommateurs Philips. Recherchez le numéro de

téléphone dans les documents imprimés fournis avec le téléviseur. Vous pouvez également consulter notre site Web www.philips.com/support et sélectionner votre pays, si nécessaire. Toute opération expressément interdite dans le présent manuel, ainsi que tout réglage ou toute procédure d'assemblage non recommandés ou non autorisés par ce manuel, entraînera l'annulation de la garantie.

Caractéristiques des pixels

Ce produit LCD/LED contient un grand nombre de pixels chromatiques. Bien que le taux de pixels effectifs soit de 99,999 % ou plus, il se peut que des points noirs ou des points de lumière (rouges, verts ou bleus) apparaissent de façon permanente à l'écran. Il s'agit d'une propriété structurelle de l'affichage (parmi les normes industrielles standard) et non d'un dysfonctionnement.

TP Vision s'engage à développer, produire et commercialiser des produits n'ayant aucun effet indésirable sur la santé. TP Vision confirme que ses produits, s'ils sont manipulés correctement et conformément à l'usage prévu, répondent aux règles de sécurité établies sur la base des connaissances scientifiques actuelles. TP Vision participe activement au développement des normes internationales relatives à la sécurité. Cet engagement permet à la société d'anticiper les évolutions ultérieures en matière de normalisation afin de les intégrer en avant-première dans ses produits.

25.2

Conditions d'utilisation : galerie d'applications Philips

Pour plus d'informations, dans Aide, sélectionnez Mots-clés et recherchez Conditions d'Utilisation, Galerie d'applications.

Droits d'auteur

26.1

MHL

MHL, Mobile High-Definition Link et le logo MHL sont des marques commerciales ou déposées de MHL, LLC.



26.2

Ultra HD

Le logo DIGITALEUROPE UHD est une marque commerciale de DIGITALEUROPE.



26.3

HDMI

HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface et le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.



26.4

Dolby Digital Plus

Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby et le symbole double-D sont des marques commerciales de Dolby Laboratories.



26.5

DTS Premium Sound™

Pour les brevets DTS, consultez <http://patents.dts.com>. Fabriqué sous licence DTS Licensing Limited. DTS, le symbole ainsi que DTS et le symbole sont des marques déposées, et DTS Premium Sound est une marque commerciale de DTS, Inc. © DTS, Inc. Tous droits réservés.



26.6

Microsoft

Windows Media

Windows Media est une marque déposée ou une marque commerciale de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.



Microsoft PlayReady

Les fournisseurs de contenu utilisent la technologie Microsoft PlayReady™ pour protéger leur propriété intellectuelle, ainsi que le contenu soumis à des droits d'auteur.

Cet appareil utilise la technologie PlayReady pour accéder au contenu PlayReady et/ou WMDRM protégé. Si l'appareil ne peut appliquer correctement les restrictions sur l'utilisation de contenus, les propriétaires de contenus peuvent exiger de Microsoft qu'elle empêche l'appareil d'utiliser des contenus PlayReady protégés, sans pour autant empêcher l'utilisation de contenus non protégés ou de contenus protégés par d'autres technologies d'accès au contenu. Les propriétaires de contenus peuvent exiger que vous mettiez à niveau PlayReady pour accéder à leurs contenus. Si vous refusez une mise à niveau, vous ne pourrez pas accéder aux contenus nécessitant la mise à niveau.

Wi-Fi Alliance

Wi-Fi®, le logo Wi-Fi CERTIFIED et le logo Wi-Fi sont des marques déposées de la Wi-Fi Alliance.



Kensington

(le cas échéant)

Kensington et Micro Saver sont des marques déposées d'ACCO World Corporation aux États-Unis. Ces marques sont également déposées ou font actuellement l'objet de demandes de dépôt en attente dans d'autres pays.



Autres marques commerciales

Toutes les autres marques, déposées ou non, citées dans le présent manuel appartiennent à leurs détenteurs respectifs.

Avertissement relatif aux services et/ou logiciels proposés par des tierces parties

Les services et/ou logiciels proposés par des tierces parties peuvent être modifiés, suspendus ou arrêtés sans avis préalable. TP Vision n'assume aucune responsabilité dans ces situations.

Index

A

Accès universel 63
Aigus 55
Ajust. automatique du volume 55
Annonces 114
Appareil photo, connexion 32
Applications 40
Applications, recherche vocale 9
Assistance en ligne 121

B

Basses 55
Bluetooth 28
Bluetooth, Couplage 28
Bluetooth, Sélection d'un périphérique 28
Bluetooth, Suppression d'un périphérique 29

C

Caméscope, connexion 32
Capteur de luminosité 52
Casque, connexion 29
Câble d'antenne 7
Chaîne, limite d'âge 18
Chaîne, liste des chaînes 16
Chaîne, sélectionner une chaîne 17
Clavier de la télécommande 10
Clavier USB 31
Clé USB 31
Code parental 18
Conditions d'utilisation 124
Conditions d'utilisation, Galerie d'applications 38
Connexion à l'alimentation 6
Connexion YPbPr, conseils 25
Consignes de sécurité 122
Console de jeux, connexion 29
Contraste 50
Contraste, Contraste dynamique 52
Contraste, Contraste vidéo 52
Copie de la liste des chaînes 15
Copie de la liste des chaînes, copier 15
Copie de la liste des chaînes, téléchargement 15
Copie de la liste des chaînes, version actuelle 15
Couleur 49
Couleur, contrôle des couleurs 51
Couleurs renforcées 50

D

Description audio 63
Disque dur USB, Installation 30
DMR, Digital Media Renderer 36
Données guide TV 69

E

EasyLink 24
Effacer mémoire Internet 36
Entretien des écrans de téléviseur 123

F

Fichiers multimédias, à partir d'un lecteur USB 66
Fichiers multimédias, à partir d'un ordinateur ou d'un NAS 66
Fichiers multimédias, à partir d'un service de stockage sur le cloud 66
Fin de vie 115

Format d'image 53

G

Gamma 52
Google Play Store 41
Guide de connectivité 23

H

HDMI MHL 24
HDMI Ultra HD 59
HDMI, ARC 23

H

hue 51

I

Installation du réseau 34

L

Liste de chaînes, filtrer 16
Liste de chaînes, rechercher 17
Liste des chaînes, ouvrir 16
Luminosité 50
Luminosité, logo Philips 58

M

Maintenant à la télévision 77
Malentendants 63
Malentendants 63
Malvoyants 63
Malvoyants 63
Manette de jeu, connexion 30
Mémoire Internet, effacer 35
Menu accueil 38
Mise au rebut du téléviseur ou des piles 115
Mise à jour du logiciel 81
Mise en veille programmable 63
Mise hors tension 12
Mise sous tension 12
Mode de contraste 52
Mode veille 12
Mouvement, Natural Motion 53
Multi View 80

N

Natural Motion 53
Netteté 50
Niveau d'âge 18

O

Ordinateur, connexion 32

P

Paramètres Android 37
Paramètres écologiques 57
Paramétrage image rapide 54
Pause TV 72
Photos, vidéos et musique 66
Piles, télécommande IR 11
Positionnement, distance de visionnage 6
Positionnement, positionnement du téléviseur 6
Prise HDMI-DVI 24
Problèmes, connexion HDMI 119
Problèmes, connexion USB 119

Problèmes, Image 119
Problèmes, langue du menu 120
Problèmes, Son 119
Problèmes, télécommande 118
Programmes, Recommandations 77

R

Réduction artefact MPEG 53
Réduction du bruit 53
Réseau filaire 35
Réseau sans fil 34
Réseau, Activer l'option Wi-Fi 36
Réseau, Afficher les paramètres 35
Réseau, connexion 34
Réseau, filaire 35
Réseau, IP statique 35
Réseau, Nom du réseau TV 36
Réseau, paramètres 35
Réseau, sans fil 34
Réseau, Wi-Fi Smart Screen 36
Réseau, WoWLAN 36
Réseau, WPS 34
Réseau, WPS avec code PIN 34
Résolution Ultra 53
Recherche vocale, applications 9
Regardez la télévision 17

S

Saturation 51
Sélection vidéo 19
Service Consommateurs 121
Sites de location de vidéos 78
Son, Ajust. automatique du volume 55
Style d'image 49
Style de son 54

T

Télécommande, capteur IR 11
Télécommande, présentation 8
Télétexte 21
Télévision à la demande 77
Température de couleur 50
Température de couleur personnalisée 51
Temporisateur d'arrêt 57

V

Verrouillage d'application 42
Volume du casque 55

W

Wi-Fi 34



XXXXXXXXXX6



www.philips.com/support

Հայաստան - Armenia
Հաճախորդների սպասարկում
0 800 01 004
փոխանցված 0,03€/ min

Azərbaycan - Azerbaijan
Müştəri xidmətləri
088 220 00 04
Köçürüldü zəng edin 0,17€/min

България
Грижа за клиента
02 4916 273
(Национален номер)

België/Belgique
Klantenservice/
Service Consommateurs
02 700 72 62
(0.15€/min.)

Bosna i Hercegovina
Potpora potrošačima
033 941 251
(Lokalni poziv)

Republika Srbija Potpora
potrošačima
011 321 6840
(Lokalni poziv)

Česká republika
Zákaznická podpora
228 880 895
(Místní tarif)

Danmark
Kundeservice
3525 8314

Deutschland
Kundendienst
069 66 80 10 10
(Zum Festnetzstarif Ihres Anbieters)

Ελλάδα
Τμήμα καταναλωτών
2111983028
(Διεθνής κλήση)

Eesti
Klienditugi
668 30 61
(Kohalikud kõned)

España
Atención al consumidor
913 496 582
(0,10€ + 0,08€/min.)

France
Service Consommateurs
01 57 32 40 50
(coût d'un appel local sauf surcoût éventuel selon opérateur réseau)

Hrvatska
Potpora potrošačima
01 777 66 01
(Lokalni poziv)

Indonesia
Consumer Care
0800 133 3000

Ireland
Consumer Care
015 24 54 45
(National Call)

Italia
Servizio Consumatori
0245 28 70 14
(Chiamata nazionale)

Қазақстан Республикасы
байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
(стационарлық нөмірлерден
Қазақстан Республикасы бойынша
қоңырау шалу тегін)

Latvija
Klientu atbalsts
6616 32 63
(Vietēlais tarifs)

Lietuva
Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
(Vietinis tarifas)

Luxembourg
Service Consommateurs
2487 11 00
(Appel nat./ (Nationale Ruf)

Magyarország
Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
(Belföldi hívás)

Malaysia
Consumer Care
1800 220 180

Nederland
Klantenservice
0900 202 08 71
(1€/gesprek)

Norge
Forbrukerstotte
22 97 19 14

Österreich
Kundendienst
0150 284 21 40
(0,05€/Min.)

Республика Беларусь
Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
(бесплатный звонок по
Республике Беларусь со
стационарных номеров)

Российская Федерация
Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
(бесплатный звонок по России)

Polska
Wsparcie Klienta
22 397 15 04
(Połączenie lokalne)

Portugal
Assistência a clientes
800 780 068
(0,03€/min. – Móvel 0,28€/min.)

România
Serviciul Clienti
031 630 00 42
(Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera
Kundendienst/Service
Consommateurs/Servizio
Consumatori
0848 000 291
(0,04 CHF/Min)

Slovenija
Skrb za potrošnike
01 88 88 312
(Lokalni klic)

Slovensko
Zákaznická podpora
02 332 154 93
(vnútroštátny hovor)

Suomi
Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Sverige
Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye
Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна
Служба підтримки
споживачів
0-800-500-480
(дзвінки зі стаціонарних і
мобільних телефонів у межах
України безкоштовні)

Кыргызстан
Байланыш борбору
810 800 2000 00 04

United Kingdom
Consumer Care
020 79 49 03 19
(5p/min BT landline)

Argentina
Consumer Care
0800 444 77 49
- Buenos Aires
0810 444 7782

Brasil
Suporte ao Consumidor
0800 701 02 45
- São Paulo
29 38 02 45

Middle East and Africa
+971 4 2570007

South Africa
03 5667 8250
(Mistni tarif)

Australia
1300 99 88 51

Malaysia
1800 220 180

Singapore/ 新加坡
65 6286 7333



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V.
2016 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com