

Útmutató

65PUS7601

PHILIPS

Tartalom

1 Újdonságok	4
1.1 Új böngészőmotor	4
2 Üzembe helyezés	5
2.1 Biztonsági utasítások elolvasása	5
2.2 TV-állvány vagy falra szerelés	5
2.3 Tanácsok az elhelyezéssel kapcsolatban	5
2.4 Tápkábel	5
2.5 Antennakábel	6
2.6 Műholdvevő antenna	6
3 Távvezérlő	7
3.1 A gombok áttekintése	7
3.2 A távvezérlő párosítása	8
3.3 Hangkeresés	8
3.4 Érintőpad	9
3.5 billentyűzethez	9
3.6 Távvezérlő, érzékelő	10
3.7 Elemek	10
3.8 Tisztítás	11
4 Be- és kikapcsolás	12
4.1 Bekapcsolás vagy készenlét	12
4.2 A TV-készülék gombjai	12
5 Csatornák	13
5.1 Műholdtelepítés	13
5.2 Antenna/kábel beállítása	16
5.3 Csatornalista másolása	18
5.4 Csatornákkal kapcsolatos tudnivalók	19
6 Eszközök csatlakoztatása	27
6.1 A csatlakozások bemutatása	27
6.2 HDMI portok	27
6.3 Y Pb Pr – Komponens	29
6.4 Scart	29
6.5 Optikai audiókimenet	29
6.6 CAM intelligens kártyával – CI+	30
6.7 Vevő – Beltéri egység (STB)	31
6.8 Házimozirendszer	31
6.9 Okostelefonok és táblagépek	32
6.10 Blu-ray lejátszó	32
6.11 DVD-lejátszó	33
6.12 Bluetooth – Hangszórók és gamepadek	33
6.13 Fejhallgatók	34
6.14 Játékkonzol	34
6.15 Gamepad	35
6.16 USB-s merevlemez	35
6.17 USB billentyűzet	36
6.18 USB flash meghajtó	37
6.19 Fényképezőgép	37
6.20 Videokamera	38
6.21 Számítógép	38
7 Az Android TV-készülék csatlakoztatása	40
7.1 Hálózat és internet	40
7.2 Google fiók	43
7.3 Philips App galéria	44
7.4 Android beállítások	44
7.5 Főmenü	45
8 Alkalmazások	47
8.1 Tudnivalók az Alkalmazások funkcióról	47
8.2 Google Play	47
8.3 Alkalmazás elindítása vagy leállítása	48
8.4 Alkalmazások zárolása	49
8.5 Alkalmazások kezelése	50
8.6 Tárolás	50
9 Internet	52
9.1 Internet indítása	52
9.2 Internetre vonatkozó beállítások	52
10 TV-menü	53
10.1 A TV-menü bemutatása	53
10.2 TV-menü megnyitása	53
11 Források	54
11.1 Váltás készülékre	54
11.2 TV-bemenetre vonatkozó beállítások	54
11.3 Eszköznév és -típus	54
11.4 Számítógép	55
12 Beállítások	56
12.1 Gyakori beállítások	56
12.2 Kép	56
12.3 Hang	62
12.4 Ambilight beállítások	65
12.5 Eco beállítások	68
12.6 Általános beállítások	69
12.7 Óra, régió és nyelv	72
12.8 Univerzális hozzáférés	75
12.9 Gyermezkár	76
13 Videók, fényképek és zene	78
13.1 USB csatlakozóról	78
13.2 Számítógépről vagy NAS egységről	78
13.3 Felhő alapú tárolóeszközről	78
13.4 Kedvenc programok, Legnépszerűbb, Utoljára játszott menü	78
13.5 Videók lejátszása	79
13.6 Fényképek megtekintése	79
13.7 Zenelejátszás	79
14 TV-műsorfűzet	81
14.1 Amire szüksége van	81
14.2 TV-műsorfűzet adatai	81
14.3 A TV-műsorfűzet használata	81
15 Rögzítés és TV-műsor szüneteltetése	83
15.1 Felvételek	83
15.2 TV-műsor szüneteltetése	84
16 Okostelefonok és táblagépek	86
16.1 Philips TV Remote alkalmazás	86
16.2 Google Cast	86
16.3 AirPlay	86
16.4 MHL	86
17 Játékok	88
17.1 Amire szüksége van	88
17.2 Játék	88
18 Ambilight	89
18.1 Ambilight stílus	89
18.2 Ambilight ki	89
18.3 Ambilight beállítások	90
19 Legkeresettebbek	91
19.1 A Legkeresettebbek szolgáltatás ismertetése	91
19.2 Most a TV műsorán	91

19.3 TV on Demand	91
19.4 Igény szerinti videó	92

20 Netflix 93

21 Multi View 94

21.1 Teletext és TV	94
21.2 HDMI és TV	94
21.3 Nettv és TV	94
21.4 Nettv és HDMI	94

22 Szoftver 95

22.1 Szoftver frissítése	95
22.2 Szoftververzió	95
22.3 Automatikus szoftverfrissítés	96
22.4 Nyílt forráskódú szoftver	96
22.5 Nyílt forráskódú licenc	96
22.6 Közlemények	183

23 Termékjellemzők 184

23.1 Környezetvédelem	184
23.2 Tápellátás	184
23.3 Operációs rendszer	184
23.4 Vétel	184
23.5 Kijelző típusa	185
23.6 Kijelző bemeneti felbontása	185
23.7 Méret- és tömegadatok	185
23.8 Csatlakoztathatóság	185
23.9 Hang	185
23.10 Multimédiás	185

24 Súgó és támogatás 187

24.1 A TV-készülék regisztrációja	187
24.2 A súgó használata	187
24.3 Hibaelhárítás	187
24.4 Online súgó	190
24.5 Támogatás és javítás	190

25 Biztonság és karbantartás 191

25.1 Biztonság	191
25.2 A képernyő ápolása	192

26 Használati feltételek 193

26.1 Használati feltételek – TV-készülék	193
26.2 Használati feltételek – Philips Alkalmazástár	193

27 Szerzői jogok 194

27.1 MHL	194
27.2 Ultra HD	194
27.3 HDMI	194
27.4 Dolby Digital Plus	194
27.5 DTS Premium Sound™	194
27.6 Microsoft	194
27.7 Wi-Fi Alliance	194
27.8 Kensington	195
27.9 Egyéb védjegyek	195

28 Harmadik felek által nyújtott szolgáltatásokra és/vagy szoftvereke vonatkozó nyilatkozat 196

Tárgymutató 197

Újdonságok

1.1

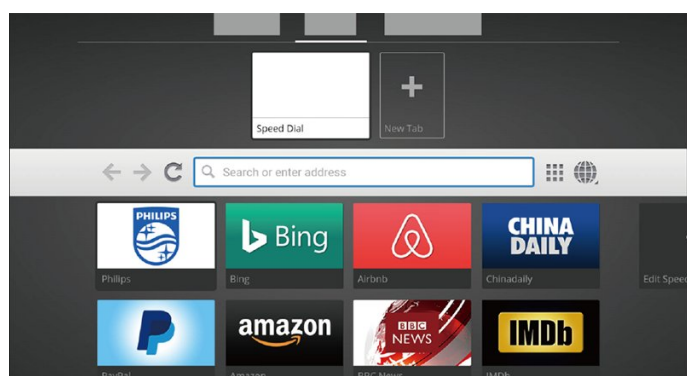
Új böngészőmotor

A Smart TV alkalmazások mostantól új megjelenésű és jobb teljesítményű, új motort fognak használni!

Az új motort alkalmazó bizonyos alkalmazásokba való belépéskor lehetséges, hogy újra meg kell adnia felhasználónevét és jelszavát.

Az internetböngésző alkalmazás is érezhetően megújult formát kap.

Mostantól a távvezérlő nyíl gombjait mutatóként használhatja az internetoldalak böngészésekor.



Üzembe helyezés

2.1

Biztonsági utasítások elolvasása

A TV-készülék használata előtt olvassa el a biztonsági utasításokat.

További információkért válassza ki

a **Súgó** menü **Kulcsszavak** lehetőségét, majd keresse meg a **Biztonsági utasítások** témakört.

2.2

TV-állvány vagy falra szerelés

TV-állvány

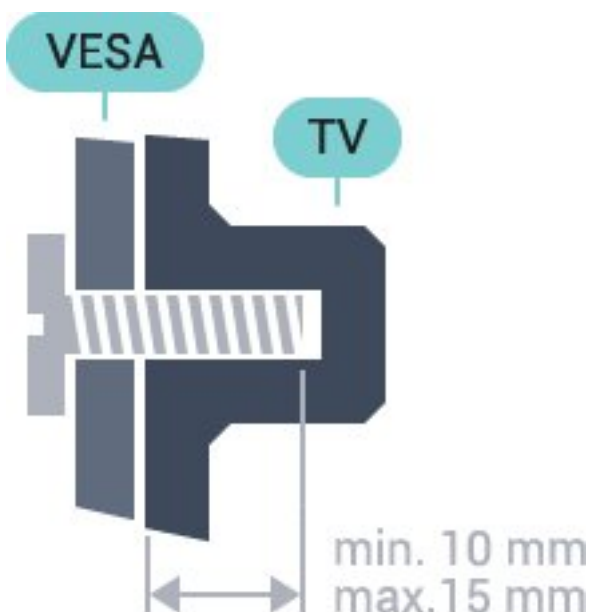
A TV-állvány szerelési utasításait a TV-készülékhez mellékelt Gyors üzembe helyezési útmutatóban találja. Ha elveszítette az útmutatót, azt a www.philips.com honlapról töltheti le.

A TV típusszámának ismeretében megkeresheti a letölthető Gyors üzembe helyezési útmutatót.

Falra szerelés

A TV-készülék fel van készítve (külön megvásárolható) VESA-kompatibilis fali konzolra történő felszereléshez.

Fali konzol vásárlásakor használja a következő VESA-kódot...



• 65PUS7601

VESA MIS-F 400x400, M6

Előkészítés

Először távolítsa el a 4 műanyag csavarfedeleket a TV-készülék hátoldalán található menetes foglalatokról. Ügyeljen arra, hogy a TV-készülék VESA-kompatibilis konzolhoz való rögzítésére szolgáló fémcsavarok legalább 10 mm mélyen benne legyenek a TV-készüléken található menetes foglalatokban.

Vigyázat

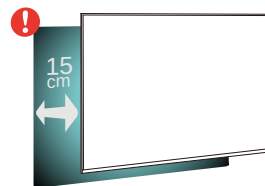
A TV falra szereléséhez speciális képességek szükségesek, és csak képesített szakember végezheti. A TV falra szerelésének meg kell felelnie a TV súlya szerinti biztonsági szabványoknak. A TV-készülék elhelyezése előtt olvassa el a biztonsági tudnivalókat is.

A TP Vision Europe B.V. nem vállal felelősséget a helytelen rögzítésből adódó balesetekért vagy sérülésekért.

2.3

Tanácsok az elhelyezéssel kapcsolatban

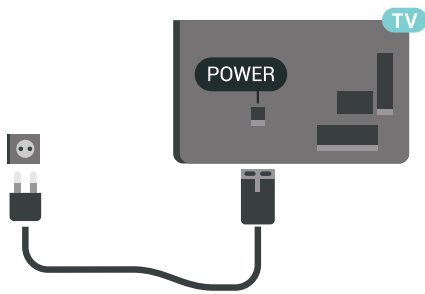
- Úgy helyezze el a készüléket, hogy a képernyőre ne essen közvetlen fény.
- A faltól legfeljebb 15 cm-re helyezze el a TV-készüléket.
- A TV-nézés ideális távolsága a képernyőátló hosszának 3-szorosa. Amikor leül, szemének egy szintben kell lennie a képernyő közepével.



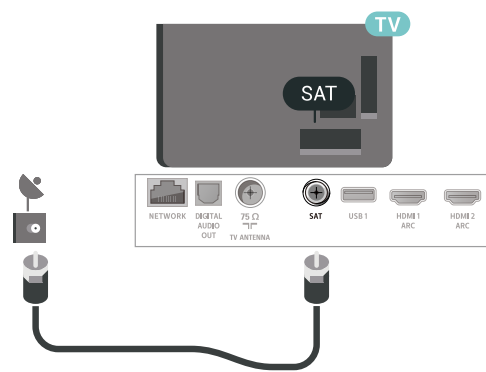
2.4

Tápkábel

- Csatlakoztassa a tápkábelt a TV-készülék hátulján található **POWER** csatlakozóba.
- Ellenőrizze, hogy a tápkábel stabilan illeszkedik-e a csatlakozóba.
- Gondoskodjon róla, hogy a csatlakozódugó a fali aljzatnál mindig hozzáférhető maradjon.
- A tápkábel kihúzásakor soha ne a kábelt, hanem a csatlakozódugót húzza.



Bár ez a TV-készülék rendkívül keveset fogyaszt készenléti üzemmódban, energiatakarékossági megfontolásokból húzza ki a hálózati kábelt, ha hosszabb ideig nem használja a készüléket.



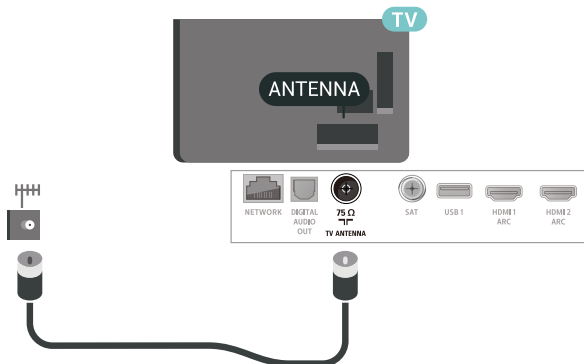
2.5

Antennakábel

Illessze az antenna csatlakozódugóját stabilan a TV-készülék hátulján található **Antenna** foglalatba.

Csatlakoztathatja saját antennáját, vagy antennaelosztó rendszerből érkező jelet is foghat. Használjon 75 ohmos, koaxiális IEC RF antennacsatlakozót.

Ezt az antennacsatlakozót DVB-T és DVB-C bemeneti jelekhez használja.



2.6

Műholdvevő antenna

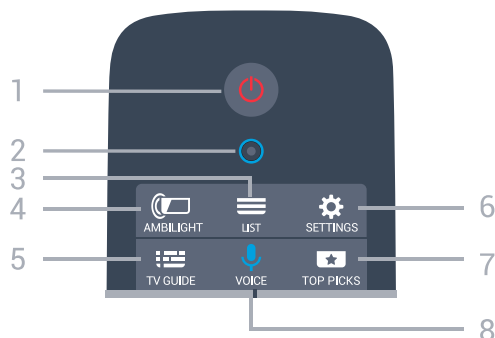
Illessze az F típusú műholdas csatlakozót a TV-készülék hátulján található **SAT** műholdas csatlakozóba.

Távvezérlő

3.1

A gombok áttekintése

Felső rész



1 – Készenlét/Be

A készülék bekapcsolása, illetve készenléti módba kapcsolása

2 – VOICE mikrofon

3 – LIST

A csatornalista megnyitása vagy bezárása.

4 – AMBILIGHT

Egy Ambilight stílus kiválasztása.

5 – TV GUIDE

A Tv-műsorfüzet megnyitása vagy bezárása.

6 – SETTINGS

A Gyakori beállítások megnyitásához.

7 – TOP PICKS

Az ajánlott műsorokat, az Igény szerinti videókat (Kölcsönzött videókat) vagy Online TV (Catch Up TV) szolgáltatást tartalmazó menü megnyitása. Ha elérhető.

8 – VOICE

A hangparancsok keresésének indításához.



1 – TV-menü

A gyakran használt TV-funkciókat tartalmazó TV-menü megnyitása.

2 – SOURCES

A Források menü megnyitása, illetve bezárása.

3 – INFO

A műsor-információk megnyitása vagy bezárása.

4 – BACK

Visszatérés az előzőleg kiválasztott csatornához.
Visszatérés az előző menühöz.
Visszatérés az előző alkalmazásba/internetes oldalhoz.

5 – Színes gombok

Lehetőségek közvetlen kiválasztása.

6 – TV EXIT

Visszaváltás TV-nézésre. Kilépés valamely interaktív televíziós alkalmazásból.

7 – OPTIONS

Az Opciók menü megnyitása, illetve bezárása.

8 – OK gomb

Kiválasztás vagy beállítás jóváhagyása.

9 – Nyíl-/navigációs gombok

Navigálás fel, le, balra és jobbra.

10 – HOME

A Főmenü megnyitása.

Középen

Alsó oldal



1 – **NETFLIX**

A Netflix alkalmazás közvetlen megnyitása. Bekapcsolt vagy készenléti üzemmódban lévő TV-készülék esetén.

2 – **Speaker Icon**

A hangerőszint beállítása.

3 – Számgombok

Csatorna közvetlen kiválasztása.

4 – **SUBTITLE**

Feliratok bekapcsolása, kikapcsolása vagy automatikus megjelenítése.

5 – **Lejátszás és felvétel**

- Lejátszás ►: lejátszás.
- Szünet ||: lejátszás szüneteltetése
- Leállítás ■: lejátszás leállítása
- Visszatekerés ◀◀: gyorskeresés visszafelé
- Előretekerés ▶▶: gyorskeresés előre
- Felvétel ●: a felvétel indítása

6 – **≡ Csatorna**

Átkapcsolás a csatornalista következő vagy előző csatornájára. Szöveg/teletext következő vagy előző oldalának megnyitása. A lemez következő vagy előző fejezetének elindítása.

7 – **Mute**

A hang némítása, illetve visszakapcsolása.

8 – **TEXT**

Szöveg/teletext megnyitása vagy bezárása.

3.2

A távvezérlő párosítása

Ahhoz, hogy a távvezérlő kommunikálni tudjon a TV-vel, párosítani kell őket egymással.

Párosítás

A kezdeti TV-beállítás indításakor a TV megkérte, hogy nyomja meg az OK gombot, és ekkor a párosítás megtörtént. Amennyiben a TV nem reagál a

távvezérlőn megnyomott gombokra, a párosítás sikertelen volt.

Ismételt párosítás

Amennyiben megszakadt a párosítás a távvezérlővel, végezze el ismét a TV és a készülék párosítását.

A párosítás megkezdése...

- 1 – Ha a TV előtt áll, a készülék hátsó részén, jobb oldalon nyomja meg 3 másodpercig a botkormány bekapcsológombját **ON**. Megjelenik egy üzenet, mely tájékoztatja, hogy a TV készen áll a párosításra.
- 2 – Nyomja le egyszerre, 1 másodpercre a **RED** (piros) és **BLUE** (kék) színes gombot. Sikeres párosítás esetén újabb üzenet jelenik meg.

3.3

Hangkeresés

Hangja segítségével egyszerűen kereshet az Interneten videókat, zenéket vagy bármilyen más tartalmakat. Ehhez a távvezérlő mikrofonjába kell beszélnie. Vagy a távvezérlő billentyűzeten beírhatja a szöveget.

A beszédhanggal történő keresés használatához...

- 1 – Nyomja meg a **VOICE** gombot. Ekkor felvillan a távvezérlőn lévő kék fény, és megnyílik egy keresőmező. Ha a **VOICE** ikon pirosan jelenik meg, az azt jelzi, hogy a mikrofon aktív.
- 2 – Mondja el tisztán és érthetően, hogy mit keres. 10 másodperc áll rendelkezésére, hogy beszéljen, utána kikapcsol a mikrofon. Az eredmények megjelenítésére általában kicsit várnia kell.
- 3 – A keresési eredményeket megjelenítő listában kiválaszthatja a kívánt elemet.
- 4 – Szükség esetén a keresési eredmények bezárásához nyomja meg a **BACK** gombot.

A távvezérlő billentyűzet használata kereséshez...

- 1 – A keresőmező megnyitásához nyomja meg a **VOICE** gombot.
- 2 – A szövegmező kijelöléséhez nyomja meg a **RIGHT** (jobbra) gombot.
- 3 – Fordítsa felfelé a távvezérlő billentyűzetet, és írja be a keresett kifejezést.
- 4 – A képernyőn megjelenő billentyűzet elrejtéséhez nyomja meg a **BACK** gombot.
- 5 – A keresési eredményeket megjelenítő listában kiválaszthatja a kívánt elemet.
- 6 – Szükség esetén a keresési eredmények bezárásához nyomja meg a **BACK** gombot.

Lásd még: www.support.google.com/androidtv

A Hang funkció beállításai

Beállíthatja a Hang funkció által használni kívánt nyelvet is.

A Hangkeresés funkció nyelvének beállításához...

1 – Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 – Válassza az **Android beállítások** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

3 – Válassza

a **Beállítások** >  **Beszéd** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

4 – Válassza ki a használni kívánt nyelvet, majd nyomja meg az **OK** gombot.

5 – A  **BACK** gomb megnyomásával visszaléphet egy lépést, az  **EXIT** gombot megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

3.4

Érintőpad

A távvezérlő navigációs gombjainak gyémánt alakú területe – a fel, le, bal és jobb gombok – kis érintőpárnaként is működik. Az érintőpárnát hosszú listák gyors átlapozására, illetve egy lista elemeinek egyesével történő áttekintésére is használhatja.

Az érintőpárna használata...

1 – Nyisson meg egy listával rendelkező TV-menüt, pl. a Főmenüt vagy a Csatornalistát.

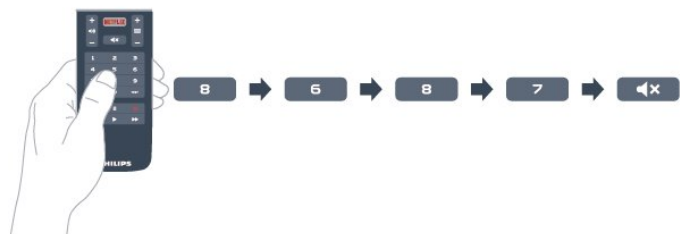
2 – Húzza el hüvelykujját az érintőpárnán a lista kívánt görgetési irányába. Felfelé és lefelé, vagy balra és jobbra. Ha elhúzza az ujját az érintőpárnán, a kijelölés egy lépéssel továbblép. Ha az elhúzást követően az érintőpárnán tartja a hüvelykujját (nem szükséges nyomást kifejteni), a kijelölés addig halad végig a lista elemein, amíg fel nem emeli az ujját az érintőpárnáról.

Számjon rá időt, hogy elsajátítsa az elhúzás, valamint az elhúzás és nyomva tartás kézmozdulatokat. Ezek a mozdulatok rendkívül hasznosak hosszú listák böngészésekor.

Az érintőpárna aktiválása/inaktiválása

Az érintőpárna inaktiválásához a távvezérlőn...

1 – Az alábbi, egymást követő sorrendben nyomja meg a távvezérlőn a **8**, **6**, **8**, **7** gombokat, majd a  **Némítás** gombot.



2 – A távvezérlő LED jelzőfénye kéken világít, jelezve, hogy a távvezérlő érintőpárna funkcióját sikeresen kikapcsolta.



3 – A funkció ismételt aktiválásához ismételje meg a fent részletezett lépéseket.

Megjegyzés: A beállítást (aktiválás/inaktiválás) a távvezérlő tárolni fogja, még abban az esetben is, amikor Ön feltölti az akkumulátorokat.

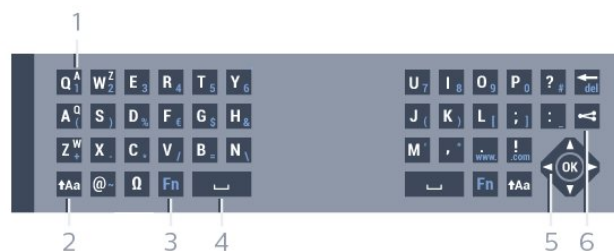
3.5

billentyűzethez

Áttekintés

Qwerty és Azerty kiosztás

A Qwerty/Azerty kiosztású billentyűzet áttekintése.*



1 – **Azerty karakter**

Karakterpozíció az Azerty billentyűzetkiosztás esetén.

2 –  **Shift**

Nagybetűk beírásához.

3 – **Fn** gomb

Szám vagy írásjel beírása.

4 –  **Szóköz**

5 – **Navigáció és OK**

6 –  **Megosztás**

Az éppen nézett műsorok megosztása az interneten.

* A távvezérlő a régiótól függően Qwerty/Azerty vagy Qwerty/cirill billentyűzettel rendelkezik.

Qwerty és cirill kiosztás

A Qwerty/cirill kiosztású billentyűzet áttekintése.*

1 – **Cirill betűk**

A billentyűzet cirill beállítása esetén rendelkezésre

álló karakterek.

2 – Cirill betűs billentyűzet kapcsolója

A billentyűzet átkapcsolása cirill betűs kiosztásra, vagy visszakapcsolása Qwerty kiosztásra.

3 – Aa Shift

Nagybetűk beírásához.

4 – Fn gomb

Szám vagy írásjel beírása

5 – Szóköz

6 – Megosztás

Az éppen nézett műsorok megosztása az interneten.

7 – Navigáció és OK

* A távvezérlő a régiótól függően Qwerty/Azerty vagy Qwerty/cirill billentyűzettel rendelkezik.

Szöveg beírása

A távvezérlő hátulján található billentyűzettel szöveget írhat be a képernyőn megjelenő szövegmezőbe.

Szöveg írásához...

1 - Válasszon egy szöveges mezőt, ha még nem tette meg.

2 - Fordítsa felfelé a távvezérlő billentyűzetet a gombok aktiválásához. Fogja meg két kézzel a távvezérlőt, és gépeljen a két hüvelykujjával.

3 - A képernyőn megjelenő billentyűzet elrejtéséhez nyomja meg a  BACK gombot.

A szöveg megerősítéséhez nyomja meg az OK gombot.

Képernyőn megjelenő billentyűzet

A képernyőn megjelenő billentyűzet számára olyan billentyűzetkiosztást állíthat be, amelyet jól ismer.

Ezen beállítások megnyitásához...

Nyomja meg a  HOME gombot, válassza ki a Minden beállítás lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.

5 - Válassza az Android beállítások lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.

6 - Válassza

a Beállítások >  Billentyűzet lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.

7 - Válassza a Konfigurálás > Nyelv lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot. Itt adhatja meg a billentyűzet nyelvét.

8 - A menü bezárásához és egy lépéssel való visszalépéshez nyomja meg a  BACK gombot.

• A legjobb vétel érdekében érdemes a távvezérlőt a TV-készüléktől legfeljebb 5 méterre használni.

• A távvezérlő billentyűzet használatakor érdemes a távvezérlőt 50 fokos szögnél kisebb szögben tartani.

• Ne zavarja meg a távvezérlő infravörös sugarát.

Qwerty, Azerty és cirill billentyűzet

A távvezérlő billentyűzetének szabványos kiosztása: Qwerty.

Azerty billentyűzet

A távvezérlő billentyűzete a régiótól függően Azerty kiosztásra is beállítható. Az Azerty karakterek a megfelelő billentyűk jobb felső részén láthatók.

A billentyűzet beállítása Azerty kiosztásra...

1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a Minden beállítás lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.

2 - Válassza a Régió és nyelv lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a  (jobbra) gombot.

3 - Válassza a Távvezérlő billentyűzet lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.

4 - Válassza az AZERTY vagy

a QWERTY lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.

5 - A menü bezárásához nyomja meg a  (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Cirill billentyűzet

A távvezérlő billentyűzete a régiótól függően cirill karakteresre is átkapcsolható.

A cirill karakterek a megfelelő billentyűk jobb felső részén láthatók.

Cirill karakterek beírása...

1 - Nyomja meg a távvezérlő  gombját.

2 - Ha vissza kíván váltani Qwerty kiosztáshoz, nyomja meg újra a  gombot.

3.6

Távvezérlő, érzékelő

A TV távvezérlője Bluetooth segítségével küldi a parancsokat a TV-készüléknek. Bluetooth használata esetén nem kell a távvezérlőt a TV-készülékre irányítani.

A TV azonban képes infravörös (IR) jeleket használó távvezérlőktől is parancsokat fogadni. Ha ilyen távvezérlőt használ, mindig ügyeljen rá, hogy a távvezérlőt mindig a TV-készülék elülső részén található infravörös érzékelőre irányítsa.

Elemek

A TV-készülék értesíti Önt, ha a távvezérlő elemei lemerülőben vannak.

Az elemek cseréjéhez nyissa ki a távvezérlő billentyűzetes oldalán található elemtartó rekeszt.

1 – Kisméretű érmével vagy más kisméretű, tompa tárggyal nyomja meg a téglalap alakú kioldógombot az elemtartó rekesz fedelének felnyitásához.

2 – Csúsztassa az elemet a fémrugó irányába, majd húzza ki az elem másik végét.

3 – Cserélje ki a régi elemeket 2 db **1,5 V-os AA (LR6)** méretű alkálielemre. Figyeljen a + és – pólusok megfelelő helyzetére.

4 – Helyezze vissza az elemtartó fedelét, és nyomja le, amíg a helyére nem kattan.

Ha a távvezérlőt huzamosabb ideig nem használja, vegye ki az elemeket.

A régi elemeket a használat befejezésére vonatkozó iránymutatásoknak megfelelően, biztonságos módon helyezze hulladékba.

További információkért válassza ki

a **Súgó** menü **Kulcsszavak** lehetőségét, majd keresse meg a **Használat befejezése** témakört.

Tisztítás

A távvezérlőt karcmentes bevonattal látták el.

A távvezérlő tisztításához puha, nedves kendőt használjon. A távvezérlő tisztításához soha ne használjon oldószert, például alkoholt, vegyszereket vagy háztartási tisztítószert.

Be- és kikapcsolás

4.1

Bekapcsolás vagy készenlét

Ellenőrizze, hogy a TV-készülék csatlakoztatva van-e a hálózati tápellátáshoz. Csatlakoztassa a mellékelt hálózati kábelt a TV-készülék hátoldalán található **AC in** csatlakozóaljzatba. A TV-készülék alján látható jelzőfény világítani kezd.

Bekapcsolás

Nyomja meg távvezérlő  gombját a TV-készülék bekapcsolásához. Vagy nyomja meg a  **HOME** gombot. A TV-készüléket a készülék hátoldalán található kis joystick gomb megnyomásával is bekapcsolhatja, ha nem találja a távvezérlőt, vagy ha lemerültek benne az elemek.

Váltás készenléti üzemmódba

A TV-készülék készenléti állapotba kapcsolásához nyomja meg a távvezérlő  gombját, vagy a TV-készülék hátoldalán található kis joystick gombot.



Készenléti módban a TV-készülék továbbra is csatlakoztatva van a hálózati tápellátáshoz, de csak igen kevés energiát fogyaszt.

A TV teljes kikapcsolásához húzza ki a csatlakozódugót.

A csatlakozódugó kihúzásakor soha ne a kábelt, hanem a csatlakozódugót fogja. Biztosítsa, hogy mindig hozzáférjen a csatlakozódugóhoz, a tápkábelhez és a fali aljzathoz.

beállításához, illetve a következő vagy előző csatornára lépéshez. Nyomja a gombot felfelé vagy lefelé a források listájának végignézéséhez, beleértve a tuner kiválasztását is. Nyomja meg a joystick gombot a bemutató film elindításához.

4 – A menü automatikusan eltűnik.

A TV-készülék készenléti állapotba kapcsolásához válassza a  lehetőséget, majd nyomja meg a joystick gombot.



4.2

A TV-készülék gombjai

Ha elveszítette a távvezérlőt, vagy annak elemei kimerültek, akkor is végrehajthat néhány alapvető műveletet a TV-készüléken.

Az alapmenü megnyitásához...

1 – A TV-készülék bekapcsolt állapotában nyomja meg a TV-készülék hátoldalán található joystick gombot az alapmenü megjelenítéséhez.

2 – Használja a bal vagy jobb gombot a  Hangerő,  Csatorna vagy  Források lehetőség kiválasztásához. Bemutató film indításához válassza a  Bemutató lehetőséget.

3 – Nyomja a gombot felfelé vagy lefelé a hangerő

Csatornák

5.1

Műholdtelepítés

Tudnivalók a műholdak telepítéséről

Akár 4 műhold

A TV-készüléken akár 4 műholdat (4 LNB-t) is beállíthat. A beállítás kezdetén válassza ki a beállítani kívánt műholdak pontos számát. Ezzel felgyorsítja a telepítési folyamatot.

Unicable

A műholdvevő antenna és a TV-készülék csatlakoztatásához Unicable rendszer is használható. Az Unicable rendszert a beállítás kezdetén kiválaszthatja 1 vagy 2 műholdhoz.

A telepítés indítása

A telepítés megkezdése előtt győződjön meg arról, hogy a műholdvevő antenna megfelelően csatlakozik-e és tökéletes pozícióban van-e.

A műholdas telepítés megkezdése...

1 – Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 – Válassza a **Csatornák > Műholdtelepítés** lehetőséget. Szükség esetén írja be a PIN kódját.

3 – Válassza a **Műhold keresése** lehetőséget.

4 – Válassza a **Keresés** lehetőséget. A TV-készülék műholdakat keres.

5 – Válassza a **Konfigurálás** lehetőséget. A TV-készüléken az aktuális műholdas telepítési beállítás látható.

Ha módosítani kívánja ezt a beállítást, válassza a **Beállítások** lehetőséget.

Ha nem kívánja módosítani a beállítást, válassza a **Keresés** lehetőséget. Ugorjon a **7. lépésre**.

6 – A **Telepítőrendszer** alatt válassza ki a telepíteni kívánt műholdak számát vagy válassza ki az egyik Unicable rendszert. Ha az Unicable rendszert választja, megválaszthatja a felhasználói sávszámokat és megadhatja a felhasználói sávfrekvenciákat minden egyes tunerre. A felhasználói sáv az Unicable útválasztón található. Egyes országokban beállíthatók bizonyos speciális beállítások az LNB-re a **További beállítások** alatt.

7 – A TV-készülék megkeresi a parabolaantenna adott pozíciójában vehető műholdakat. Ez néhány percet igénybe vehet. Ha a készülék műholdat talál, annak neve és vételi erőssége megjelenik a

képernyőn.

8 – Amikor a TV-készülék megtalálta az Ön számára szükséges műholdakat, válassza a **Telepítés** lehetőséget.

9 – Ha a műhold kínál **Csatornacsomagokat**, a TV-készülék megjeleníti az adott műhold esetében rendelkezésre álló csatornacsomagokat. Válassza ki a kívánt csomagot.

10 – A műholdas beállítás, illetve a telepített csatornák és rádióállomások eltárolásához válassza a **Kész** lehetőséget.

Műholdtelepítési beállítások

A műholdtelepítési beállítások országonként előre be vannak állítva a készülékben. Ezen beállítások határozzák meg, hogy a TV-készülék hogyan keresse meg és telepítse a műholdakat és azok csatornáit. Ezeket a beállításokat bármikor módosíthatja.

A műholdtelepítési beállítások módosításához...

1 – Indítsa el a műholdtelepítést.

2 – A műholdak keresésének elindítására szolgáló képernyőn válassza a **Beállítások** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

3 – Válassza ki a telepíteni kívánt műholdak számát vagy válassza ki az egyik Unicable rendszert. Ha az Unicable rendszert választja, megválaszthatja a felhasználói sávszámokat és megadhatja a felhasználói sávfrekvenciákat minden egyes tunerre.

4 – Ha kész, válassza a **Következő** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

5 – A műholdak keresésének elindítására szolgáló képernyőre történő visszalépéshez a **Beállítások** menüben nyomja meg az **OK** gombot.

Önműködő transzponder és LNB

Egyes országokban az önműködő transzponder és egyes LNB-k speciális beállításai is módosíthatók. Ezeket a beállításokat csak abban az esetben használja vagy módosítsa, ha a normál telepítés nem sikerült. Amennyiben nem standard műholdvevővel rendelkezik, a standard beállítások felülbírlása érdekében ezeket a beállításokat is módosíthatja. Egyes szolgáltatók bizonyos transzponder vagy LNB értékeket is megadnak, melyeket itt adhat meg a készülék számára.

Műholdas CAM-ok

Ha CAM-ot – intelligens kártyával ellátott feltételes hozzáférési modult – használ műholdas csatornák megtekintéséhez, javasoljuk, hogy a műholdas telepítést úgy hajtsa végre, hogy a CAM be legyen illesztve a TV-készülékbe.

A CAM-ok többségét a csatornák dekódolására

használják.

A legújabb generációs CAM-ok (CI+ 1.3 + üzemeltetői profil) képesek saját maguk telepíteni az összes műholdas csatornát a TV-készülékre. A CAM felkéri a műholdja(i) és csatornáit telepítésére. Ezek a CAM-ok nem csupán telepítik és dekódolják a csatornákat, de a rendszeres csatornafrissítéseket is kezelik.

Csatornacsomagok

A műholdas szolgáltatók kínálatában megtalálhatók az adott országra szabott, ingyenes (díjmentesen fogható) csatornákat tartalmazó csomagok is. Egyes műholdak előfizetős csomagokat is kínálnak, amelyekben csak fizetős csatornák találhatók.

Unicable beállítás

Az Unicable rendszer

A parabolaantenna és a TV-készülék csatlakoztatásához egykábeles rendszer, MDU vagy Unicable rendszer is használható. Az egykábeles rendszerben egyetlen kábel kapcsolja össze a parabolaantennát és a rendszert alkotó összes műholdvevő készüléket. Az egykábeles rendszert általában többlakásos épületekben alkalmazzák. Ha Unicable rendszert használ, a TV-készülék arra utasítja, hogy jelölje ki a felhasználói sávszámot és a hozzá tartozó frekvenciát a telepítés során. Ezen a TV-készüléken 1 vagy 2 műholdat telepíthet az Unicable rendszerrel.

Ha észreveszi, hogy néhány csatorna hiányzik az Unicable rendszer beállítása után, elképzelhető, hogy ugyanabban az időben egy másik beállítás is történt az Unicable rendszeren. A hiányzó csatornákat a beállítás megismétlésével állíthatja be.

Felhasználói sávszám

Az Unicable rendszerben minden csatlakoztatott műholdas vevőegységet számozni kell (pl. 0, 1, 2, 3 stb.).

A rendelkezésre álló felhasználói sávok és számaik az Unicable kapcsoló boxon található. A felhasználói sáv angol nyelvű rövidítése UB. Az Unicable kapcsoló boxokon 4 vagy 8 felhasználói sáv használható. Ha az Unicable beállítást választja, a TV-készülék arra utasítja, hogy rendeljen hozzá egyedi felhasználói sávszámot a beépített műholdas vevőegységekhez. A műholdas vevőegység nem kaphat az Unicable rendszerben szereplő másik műholdas vevőegységgel azonos felhasználói sávszámot.

Felhasználói sáv frekvenciája

A beépített műholdvevőnek az egyedi felhasználói sávszámon kívül a kijelölt felhasználói sávszám

frekvenciáját is meg kell adni. A frekvenciák többnyire a felhasználói sávszám mellett láthatók az Unicable kapcsolón boxon.

Kézi csatornafrissítés

A csatornafrissítést Ön is bármikor megkezdheti.

Csatornafrissítés kézi indításához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Csatornák > Műholdtelepítés** lehetőséget.
- 3 - Válassza a **Csatornák keresése** lehetőséget.
- 4 - Válassza a **Csatornák frissítése** lehetőséget. A TV-készülék elindítja a frissítést. A frissítés több percet is igénybe vehet.
- 5 - Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat. A frissítés több percet is igénybe vehet.
- 6 - Válassza a **Befejezés** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

Műhold hozzáadása

Az aktuális műholdbeállításhoz további műholdak adhatók. A beállított műholdak és csatornaik változatlanok maradnak. Egyes műholdas műsorszolgáltatók nem engedélyezik további műholdak hozzáadását.

A további műhold extraként jelenik meg, nem a fő műhold-előfizetése, és nem az a fő műhold, amelynek csatornacsomagját használja. Rendszerint akkor lehet hozzáadni 4. műholdat, ha már 3 műholdat beállított. Ha 4 műholdat állított be, először el kell távolítani valamelyiket, mielőtt új műholdat adna hozzá.

Beállítás

Ha jelenleg csak 1 vagy 2 műhold van beállítva, előfordulhat, hogy a jelenlegi telepítési beállítások nem teszik lehetővé extra műhold hozzáadását. Ha módosítania kell a telepítési beállításokat, előfordulhat, hogy a teljes műhold-beállítási folyamatot újra el kell végeznie. Ha módosítani kell a beállításokon, nem használhatja a **Műhold hozzáadása** funkciót.

Műhold hozzáadása...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Csatornák > Műholdtelepítés** lehetőséget.
- 3 - Válassza a **Műhold keresése** lehetőséget.
- 4 - Válassza a **Műhold hozzáadása** lehetőséget. Ekkor megjelennek az aktuális

műholdak.

5 - Válassza a **Keresés** lehetőséget. A TV-készülék új műholdakat keres.

6 - Ha a TV-készülék talál egy vagy több műholdat, válassza a **Telepítés** lehetőséget. A TV-készülék behangolja a talált műholdak csatornáit.

7 - Válassza a **Befejezés** lehetőséget, majd a csatornák és a rádióállomás elmentéséhez nyomja meg az **OK** gombot.

Műhold eltávolítása

Egy vagy több műholdat is eltávolíthat az aktuális műholdbeállításokból. Az eltávolítás a műhold csatornáira is vonatkozik. Egyes műholdas műsorszolgáltatók nem engedélyezik a műholdak eltávolítását.

Műholdak eltávolításához...

1 - Nyomja meg a **✖** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza a **Csatornák > Műholdtelepítés** lehetőséget.

3 - Válassza a **Műhold keresése** lehetőséget.

4 - Válassza a **Műhold eltávolítása** lehetőséget. Ekkor megjelennek az aktuális műholdak.

5 - Válasszon ki egy műholdat, majd az **OK** gomb megnyomásával jelölje ki őket eltávolításra vagy szüntesse meg a kijelölésüket.

6 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Kézi telepítés

A Kézi hangolás a haladó felhasználóknak szánt beállítási lehetőség.

A Kézi hangolás segítségével gyorsan új csatornákat adhat a készülékhez a műholdas transzponderekről. Ehhez ismernie kell a transzponder frekvenciáját és polarizációját. A TV-készülék az adott transzponder összes csatornáját behangolja. Ha korábban már beállította a transzpondert, annak összes csatornája – a korábbiak és az újak is – a Mind csatornalista végére kerül.

Ha a műholdak számát módosítani kell, a Kézi hangolás nem használható. Ilyen esetben teljes beállítást kell végrehajtania a Műholdak telepítése funkcióval.

Transzponder telepítéséhez...

1 - Nyomja meg a **✖** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza a **Csatornák > Műholdtelepítés** lehetőséget.

3 - Válassza a **Kézi telepítés** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg

a **➤** (jobbra) gombot.

4 - Ha egynél több telepített műhoddal rendelkezik, válassza ki azt az **LNB** egységet, amelynek csatornáit hozzá kívánja adni.

5 - Állítsa be a kívánt **Polarizáció** értékét. Ha a **Jelsebesség** üzemmód beállításban **Kézi** értéket ad meg, manuálisan adhatja meg a jelsebesség értékét a **Jelsebesség** beállításban.

6 - A **▲** (fel) vagy **▼** (le) gombokkal állítsa be a frekvenciát, majd válassza a **Kész** lehetőséget.

7 - Válassza a **Keresés** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot. A jelerősség a képernyőn jelenik meg.

8 - Amennyiben tárolni szeretné az új transzponder csatornáit, válassza a **Tárolás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

9 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Önműködő transzponder és LNB

Egyes országokban az önműködő transzponder és egyes LNB-k speciális beállításai is módosíthatók. Ezeket a beállításokat csak abban az esetben használja vagy módosítsa, ha a normál telepítés nem sikerült. Amennyiben nem standard műholdvevővel rendelkezik, a standard beállítások felülbírálnak érdekében ezeket a beállításokat is módosíthatja. Egyes szolgáltatók bizonyos transzponder vagy LNB értékeket is megadnak, melyeket itt adhat meg a készülék számára.

LNB tápellátás

Alapértelmezés szerint az LNB tápellátás beállítása Be.

22 kHz-es hang

Alapértelmezés szerint a Hang beállítása Automatikus.

Alacsony LO frekvencia / Magas LO frekvencia

A helyi oszcillátorfrekvenciák szabványértékekre vannak beállítva. Az értékeket csak abban az esetben módosítsa, ha valamilyen kivételes berendezéshez eltérő értékek szükségesek.

Problémák

A TV-készülék nem találja a kívánt műholdat, vagy kétszer állítja be ugyanazt a műholdat

- Győződjön meg arról, hogy a megfelelő számú műholdat állította-e be a Beállítások menüben a telepítés kezdetén. Megadhatja, hogy a TV-készülék egy, két vagy 3/4 műholdat keressen.

A kétfejes LNB nem találja a második műholdat

- Ha a TV-készülék egy műholdat megtalál, de a másodikat nem találja, fordítsa el néhány fokkal a parabolaantennát. Állítsa be úgy az antennát, hogy a legerősebb jelet fogja az első műholdról. Ellenőrizze az első műhold jelerősségjelzőjét a képernyőn. Ha az első műholdat a legerősebb jelle állította, válassza az Új keresés lehetőséget a második műhold megkereséséhez.
- Győződjön meg arról, hogy a Két műhold beállítást adta meg.

A telepítési beállítások módosítása nem oldotta meg a problémát

- A készülék csak a beállítási folyamat végén tárolja a beállításokat, műholdakat és csatornákat, amikor kész.

Minden műholdas csatorna eltűnt

- Unicable rendszer használata esetén győződjön meg arról, hogy egyedi felhasználói sávszámot rendelt hozzá mindkét beépített tunerhez az Unicable beállításokban. Előfordulhat, hogy az Ön Unicable rendszereiben található másik műholdnevő is ugyanazt a felhasználói sávszámot használja.

Úgy tűnik, egyes műholdas csatornák eltűntek a csatornalistából

- Ha egyes csatornák eltűnnek vagy más helyre kerülnek, a műsorszolgáltató valószínűleg megváltoztatta ezen csatornák transzponderhelyét. A csatornák csatornalistában elfoglalt helyének helyreállításához próbálja frissíteni a csatornacsomagot.

Nem lehet eltávolítani egy műholdat

- Az előfizetési csomagokból nem lehet műholdakat törölni. Műholdak törléséhez újra el kell végeznie a teljes telepítést, és másik csomagot kell választania.

Néha gyenge a vétel

- Ellenőrizze, hogy a műholdnevő antennát megfelelően rögzítette-e. Az erős szél mozgathatja az antennát.
- A havazás és az eső ronthatja a vétel minőségét.

5.2

Antenna/kábel beállítása

Frissítés vagy újratelepítés

Digitális csatornák frissítése

A csatornafrissítést Ön is bármikor megkezdheti.

Csatornafrissítés kézi indításához...

- 1 – Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden**

beállítás lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.

- 2 – Válassza a **Csatornák > Antenna/kábel beállítása** lehetőséget.

- 3 – Szükség esetén írja be a PIN kódját.

- 4 – Válassza a **Csatornák keresése** lehetőséget.

- 5 – Válassza ki az **Indítás** lehetőséget.

- 6 – Válassza a **Digitális csatornák frissítése** lehetőséget.

- 7 – A digitális csatornák frissítéséhez válassza az **OK** lehetőséget. A művelet eltarthat néhány percig.

- 8 – A  **BACK** gomb megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

Gyors újratelepítés

Válassza a Gyors újratelepítés lehetőséget az összes csatorna alapértelmezett beállításokkal történő újratelepítéséhez.

Gyors újratelepítés...

- 1 – Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

- 2 – Válassza a **Csatornák > Antenna/kábel beállítása** lehetőséget.

- 3 – Szükség esetén írja be a PIN kódját.

- 4 – Válassza a **Csatornák keresése** lehetőséget.

- 5 – Válassza ki az **Indítás** lehetőséget.

- 6 – Válassza a **Gyors újratelepítés** lehetőséget.

- 7 – A digitális csatornák frissítéséhez válassza az **OK** lehetőséget. A művelet eltarthat néhány percig.

- 8 – A  **BACK** gomb megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

Teljes újratelepítés

A csatornákat a TV más beállításainak módosítása nélkül is újra beállíthatja.

A csatornák újrarahangolása előtt be kell írni az esetleges PIN kódot.

Csatornák újratelepítéséhez...

- 1 – Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.

- 2 – Válassza a **Csatornák > Antenna/kábel beállítása** lehetőséget.

- 3 – Szükség esetén írja be a PIN kódját.

- 4 – Válassza a **Csatornák keresése** lehetőséget.

- 5 – Válassza az **Indítás** lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.

- 6 – Válassza a **Teljes újratelepítés**, végül pedig kattintson az **OK** gombot.

- 7 – Válassza ki azt az országot, ahol jelenleg tartózkodik, majd nyomja meg az OK gombot.

- 8 - Válassza ki a telepíteni kívánt megoldás típusát az **Antenna (DVB-T)** vagy **Kábel (DVB-C)** lehetőségek közül, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 9 - Válassza ki a kívánt csatornák típusát a **Digitális és analóg csatornák** és a **Csak digitális csatornák** lehetőségek közül, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 10 - A digitális csatornák frissítéséhez válassza az **Indítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot. A művelet eltarthat néhány percig.
- 11 - A **← BACK** gomb megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

Automatikus csatornafrissítés

A digitális csatornák esetében beállíthatja a TV-készüléket úgy, hogy automatikusan új csatornákkal frissítse ezeket a csatornákat.

Naponta egyszer, reggel 6-kor a TV-készülék frissíti a csatornákat, és tárolja az újakat. Az új csatornák a Csatornalistában tárolódnak, és **★** jelzi őket. A bejövő jellel nem rendelkező csatornák törlésre kerülnek. A TV-készüléknek készenlét üzemmódban kell lennie a csatornák automatikus frissítéséhez. Az Automatikus csatornafrissítés funkció kikapcsolható.

Az automatikus frissítés kikapcsolásához...

- 1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Csatornák > Antenna/kábel beállítása** lehetőséget.
- 3 - Szükség esetén írja be a PIN kódját.
- 4 - Válassza az **Automatikus csatornafrissítés** lehetőséget.
- 5 - Válassza a **Ki** beállítást.
- 6 - A **←** (balra) gomb megnyomásával visszaléphet egy lépést, a **← BACK** gombot megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

Ha a TV új csatornákat talál, illetve ha frissít vagy eltávolít csatornákat, a TV indulásakor ezt üzenet jelzi. Ezt az üzenetet kikapcsolhatja, hogy ne jelenjen meg minden egyes csatornafrissítés után.

Az üzenet kikapcsolásához...

- 1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Csatornák > Antenna/kábel beállítása** lehetőséget.
- 3 - Szükség esetén írja be a PIN kódját.
- 4 - Válassza a **Csatorna frissítési üzenet** lehetőséget.
- 5 - Válassza a **Ki** beállítást.
- 6 - A **←** (balra) gomb megnyomásával visszaléphet egy lépést, a **← BACK** gombot megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

Egyes országokban az Automatikus csatornafrissítés tévévezetés közben vagy a TV készenléti üzemmódjában bármikor megtörténhet.

DVB-T vagy DVB-C

DVB beállítások

Hálózati frekvencia üzemmód

Ha használni szeretné a **Gyors keresés** módszert, a **Frekvenciakeresés** menüben a csatornák kereséséhez válassza az **Automatikus** beállítást. A TV-készülék az előre meghatározott hálózati frekvenciák (vagy HC: kezdő csatorna) közül egyet fog használni, amelyet az adott ország legtöbb kábelszolgáltatója használ.

Ha a csatornák kereséséhez megadtak Önnek egy speciális „hálózati frekvencia” értéket, válassza a **Kézi** lehetőséget.

Hálózati frekvencia

Ha a **Hálózati frekvencia** üzemmód beállítása **Kézi**, itt megadhatja a kábelszolgáltatótól kapott hálózati frekvencia értéket. Az érték megadásához használja a számgombokat.

Frekvenciakeresés

Válassza ki a csatornakeresési módszert. Választhatja a gyorsabb **Gyors keresés** módszert és az adott ország legtöbb kábelszolgáltatója által alkalmazott, előre meghatározott beállítások használatát.

Ha így nem sikerül csatornákat telepíteni, vagy vannak hiányzó csatornák, akkor választhatja a kibővített **Teljes keresés** módszert. Ezen módszer esetében több idő szükséges a csatornák kereséséhez és telepítéséhez.

Frekvencialépcső mérete

A TV-készülék **8 MHz**-es lépésekben keresi a csatornákat.

Ha így nem sikerül csatornákat telepíteni, vagy vannak hiányzó csatornák, akkor kereshet kisebb, **1 MHz**-es lépésekben. Az 1 MHz-es lépések használata esetén több ideig tart a csatornák keresése és telepítése.

Digitális csatornák

Ha tudja, hogy a kábelszolgáltatója nem kínál digitális csatornákat, akkor átugorhatja a digitális csatornák keresését.

Analóg csatornák

Ha tudja, hogy a kábelszolgáltatója nem kínál analóg csatornákat, akkor átugorhatja az analóg csatornák keresését.

Szabad/kódolt

Ha rendelkezik előfizetéssel és CAM – Feltételes hozzáférés modullal fizető TV-szolgáltatásokhoz, válassza a **Ingyenes + kódolt** beállítást. Ha nincs előfizetése fizető TV-csatornákra vagy -szolgáltatásokra, a **Csak ingyenes csatornák** beállítást választhatja.

Tesztvétel

Ellenőrizheti a digitális csatornák vételi jelének minőségét és erősségét. Saját antenna használata esetén a jobb vétel érdekében áthelyezheti az antennát.

Digitális csatorna vételi minőségének ellenőrzése...

- 1 - Hangoljon a csatornára.
- 2 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Válassza a **Csatornák > Antenna/kábel beállítása** lehetőséget. Szükség esetén írja be a PIN kódját.
- 4 - Válassza a **Digitális: Vétel teszt**.
- 5 - Válassza a **Keresés** lehetőséget. Megjelenik a csatornához tartozó digitális frekvencia.
- 6 - A frekvencia jelminőségének ellenőrzéséhez válassza a **Keresés** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot. A teszt eredmények a képernyőn jelennek meg. A vétel minőségének javítása érdekében helyezze át az antennát vagy ellenőrizze a csatlakozásokat.
- 7 - Ezenfelül manuálisan is módosíthatja a frekvenciát. A  (fel) vagy  (le) gombok segítségével egyesével állítsa be a frekvencia helyértékeit. A vétel ismételt teszteléséhez válassza a **Keresés** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 8 - A menü bezárásához nyomja meg a  (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Kézi telepítés

Az analóg TV-csatornákat egyesével kézzel is behangolhatja.

Analóg csatornák manuális telepítése...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Csatornák > Antenna/kábel beállítása** lehetőséget. Szükség esetén írja be a PIN kódját.
- 3 - Válassza az **Analóg: Kézi telepítés**.

• Rendszer

A TV-rendszer beállításához válassza

a **Rendszer** elemet.

Válassza ki országát vagy a világ azon részét, ahol jelenleg tartózkodik, majd nyomja meg az **OK** gombot.

• Csatorna keresése

Csatorna kereséséhez válassza a **Csatorna keresése** elemet. Egy csatorna megkereséséhez manuálisan is megadhat egy frekvenciát, de a TV automatikusan is megkeresheti azt. Egy csatorna automatikus megkereséséhez nyomja meg a  (jobbra) gombot, és válassza ki a **Keresés** lehetőséget. A megtalált csatorna a képernyőn jelenik meg. Rossz vétel esetén ismételten nyomja meg a **Keresés** gombot. Ha tárolni kívánja a csatornát, válassza a **Kész** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

• Tárolás

A csatornát az aktuális csatornaszám alatt tárolhatja, illetve új csatornaszámot is megadhat.

Válassza az **Aktuális csatorna mentése** vagy a **Tárolás új csatornaként** lehetőséget. Az új csatorna száma rövid időre megjelenik a képernyőn.

A műveletet az összes elérhető analóg TV-csatornához elvégezheti.

5.3

Csatornalista másolása

Csatornalista másolása

Csatornalista másolása...

- 1 - Kapcsolja be a TV-készüléket. A TV-készüléken lennie kell telepített csatornáknak.
- 2 - Csatlakoztasson egy USB flash meghajtót.
- 3 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - Válassza a **Csatornák > Csatornalista másolása** lehetőséget.
- 5 - Válassza a **Másolás USB-re** lehetőséget. A csatornalista TV-készülékről történő másolásához a

készülék kérheti a gyermekzár PIN-kódját.
6 - A másolás befejezésekor húzza ki az USB flash meghajtót.

7 - A menü bezárásához nyomja meg a (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Most már feltöltheti a másolt csatornalistát egy másik Philips TV-készülékre.

A csatornalista verziószáma

Ellenőrizze a csatornalista aktuális verzióját...

1 - Nyomja meg a gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza a **Csatornák** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a (jobbba) gombot.

3 - Válassza a **Csatornalista** kiválasztása lehetőséget, majd az **Aktuális verzió** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

4 - A menü bezárásához nyomja meg a (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Csatornalista feltöltése

Még be nem hangolt TV-készülékekre

A csatornalista feltöltésének módja attól függ, hogy TV-készüléke be van-e már hangolva.

Még be nem hangolt TV

1 - A telepítéshez csatlakoztassa a tápkábelt, majd válassza ki a nyelvet és az országot. A csatornák keresését kihagyhatja. Fejezze be a hangolást.

2 - Helyezze be azt az USB flash meghajtót, amelyen a másik TV csatornalistája található.

3 - A csatornalista feltöltésének megkezdéséhez nyomja meg a gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

4 - Válassza a **Csatornák > Csatornalista másolása > Másolás TV-re** lehetőséget. Szükség esetén írja be a PIN kódját.

5 - A TV-készülék tájékoztatja, ha a csatornalistát sikeresen átmásolta a TV-re. Húzza ki az USB flash meghajtót.

Már behangolt TV-készülékekre

A csatornalista feltöltésének módja attól függ, hogy TV-készüléke be van-e már hangolva.

Már behangolt TV

1 - Ellenőrizze a TV országbeállítását. (Ezen beállítás ellenőrzéséhez tekintse meg a Minden csatorna újratelepítése című fejezetet. Az országbeállítások

lépésig végezze el az eljárás lépéseit. A telepítés megszakításához nyomja meg a **BACK** gombot.) Ha az országbeállítás helyes, folytassa a 2. lépéssel. Ha az országbeállítás helytelen, indítsa el az újratelepítést. Tekintse meg a Minden csatorna újratelepítése fejezetet, majd indítsa el a telepítést. Válassza ki a megfelelő országot, és hagyja ki a csatornakeresést. Fejezze be a hangolást. Ha elkészült, térjen vissza 2. lépéshez.

2 - Helyezze be azt az USB flash meghajtót, amelyen a másik TV csatornalistája található.

3 - A csatornalista feltöltésének megkezdéséhez nyomja meg a gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK**.

4 - Válassza a **Csatornák > Csatornalista másolása > Másolás TV-re** lehetőséget. Szükség esetén írja be a PIN kódját.

5 - A TV-készülék tájékoztatja, ha a csatornalistát sikeresen átmásolta a TV-re. Húzza ki az USB flash meghajtót.

5.4

Csatornákkal kapcsolatos tudnivalók

Csatornalisták

Tudnivalók a csatornalistáról

A csatornák beállítása után minden csatorna megjelenik a csatornalistában. A csatornák a nevükkel és a logójukkal együtt jelennek meg, ha ez az információ elérhető.

Minden egyes tunertípushoz – Antenna/kábel (DVB-T/C) vagy Műhold (DVB-S) – tartozik egy csatornalista, amely tartalmazza az összes beállított csatornát. A listát leszűrheti úgy, hogy csak a TV-csatornák vagy csak a rádióadók jelenjenek meg. Vagy ha több műholdat is beállított, akkor műholdanként is leszűrheti a csatornákat.

Ha kiválasztott egy csatornalistát, nyomja meg a (fel) vagy (le) nyílombokat a konkrét csatorna kiválasztásához, majd kiválasztott csatorna megtekintéséhez nyomja meg az **OK** gombot. Csak a **+** vagy **-** gombok használatakor vált az adott csatornára.

Csatorna-ikonok

Miután elvégezte a csatornalista automatikus csatornafrissítését, az újonnan megtalált csatornák (csillag) jellel vannak megjelölve. Ha zárol egy csatornát, egy (lakat) jellel lesz megjelölve.

A mások által nézett 3 legnépszerűbb csatornának a jelölése: 1, 2 vagy 3.

Rádióállomások

Ha vehető digitális adás, akkor a digitális rádióállomások a készülék a telepítés során automatikusan beállítja. A rádiócsatornák közötti váltás ugyanúgy történik, mint a TV-csatornák esetén. A kábeles (DVB-C) rádióállomások számozása általában 1001-től kezdődik.

Ez a TV képes a DVB szabványú digitális televíziós műsorszórás vételére. Előfordulhat, hogy a TV nem működik megfelelően, amennyiben a digitális televízió szolgáltatója nem tartja be teljes mértékben a szabvány követelményeit.

Csatornalista megnyitása

Az egyes tunerekhez (antenna/kábel vagy műhold tuner) tartozó összes csatornát tartalmazó lista mellett kiválaszthat egy leszűrt listát vagy kiválaszthatja az Ön által létrehozott kedvencek listái egyikét.

Az aktuális csatornalista megnyitása...

- 1 - A TV-re történő átkapcsoláshoz nyomja meg a **TV** gombot.
- 2 - Nyomja meg a **≡ LIST*** vagy az **OK** gombot az aktuális csatornalista megnyitásához.
- 3 - A csatornalista bezárásához nyomja meg a **← BACK** gombot.

Az egyik csatornalista kiválasztása...

- 1 - A képernyőn megnyitva lévő csatornalistával.
- 2 - A csatornalista tetején lévő listanevet kiválasztva és az **OK** gombot megnyomva is megnyithatja a Lista menüt.
- 3 - A Lista menüben válasszon ki egyet az elérhető csatornalisták közül, majd nyomja meg az **OK** gombot.

Tipp

A **Források** menüben könnyen válthat a két tuner között.

Az Antenna/kábel tunerre váltáshoz nyomja meg a **SOURCES** gombot, és válassza a **TV-nézés** lehetőséget. A műholdas tunerre váltáshoz válassza a **Műholdas műsor nézése** lehetőséget.

A TV a kiválasztott tunerhez mindig a legutoljára kiválasztott csatornát nyitja meg.

* Ha a **≡ LIST** gomb elérhető a távvezérlőn

Csatornalista szűrése

Leszűrheti az összes csatornát tartalmazó listát. A csatornalistát beállíthatja úgy, hogy csak a TV-csatornák vagy csak a rádióadók jelenjenek meg. Az Antenna/kábel csatornák esetében beállíthatja úgy a listát, hogy vagy a díjmentesen fogható, vagy a kódolt csatornák jelenjenek meg. Ha több műholdat is beállított, akkor műholdanként is leszűrheti a

műholdas csatornalistát.

Szűrő beállítása az összes csatornát tartalmazó listához...

- 1 - Nyomja meg a **TV** gombot.
- 2 - Az aktuális csatornalista megnyitásához nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - A képernyőn megnyitva lévő csatornalistával, a csatornalista tetején lévő listanevet kiválasztva és az **OK** gombot megnyomva is megnyithatja a Lista menüt.
- 4 - A Lista menüben válassza ki a szűrni kívánt csatornát.
- 5 - A **←** (balra) gomb megnyomásával visszaléphet egy lépést, a **←** gombot megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

Csatorna keresése

Megkereshet egy adott csatornát egy hosszú csatornalistában.

A TV meg tud keresni egy adott csatornát a 3 fő csatornalista bármelyikében: Antenna-, Kábel- vagy Műholdas csatornalista.

Csatorna keresése...

- 1 - Nyomja meg a **TV** gombot.
- 2 - Az aktuális csatornalista megnyitásához nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Válassza ki a **⋮** lehetőséget a jobb felső sarokban, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - Szövegmező megnyitásához válassza a **Csatorna keresése** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot. A szöveget a távvezérlő billentyűzet (ha elérhető) vagy a képernyőn megjelenő billentyűzet segítségével írhatja be.
- 5 - Írjon be egy számot vagy egy nevet teljesen vagy részben, majd válassza az **Alkalmaz** lehetőséget, és nyomja meg az **OK** gombot. A TV a kiválasztott listában megkeresi az egyező csatornaneveket.

A keresési eredmények csatornalistaként jelennek meg – lásd fent a listanevet. Ha másik csatornalistát választ vagy bezárja a keresési eredményeket tartalmazó listát, a keresési eredmények eltűnnek.

Csatornák megtekintése

Csatornaváltás

Ha TV-csatornákat szeretne nézni, nyomja meg a **TV** gombot. A TV a legutoljára nézett TV-csatornára vált.

Csatornaváltás

Csatornaváltáshoz nyomja meg a **≡ +** vagy **≡ -** gombot.

Ha tudja a kívánt csatorna számát, adja meg azt a

számgombokkal. Az azonnali csatornaváltáshoz a szám bevitele után nyomja meg az **OK** gombot.

Ha az információ rendelkezésre áll az Interneten, akkor a TV-készülék megjeleníti az aktuális műsor nevét és részletes adatait, majd a következő műsor nevét és részletes adatait.

Előző csatorna

A korábban nézett csatornára a **← BACK** gombbal válthat vissza.

Csatornát a Csatornalistákban is válthat.

Csatorna zárolása

Csatorna zárolása vagy feloldása

Ha nem szeretné, hogy a gyermekek egy adott csatornát nézzenek, akkor zárolhatja a csatornát. Zárolt csatorna megtekintéséhez meg kell adnia a **gyermekzár 4-számjegyű PIN-kódját**. A csatlakoztatott eszközökről származó műsorok nem zárolhatók.

Csatorna zárolása...

- 1 - Nyomja meg a **TV** gombot.
- 2 - A csatornalista megnyitásához nyomja meg az **OK** gombot. Ha szükséges, módosítsa a csatornalistát.
- 3 - Válassza ki a **⋮** lehetőséget a jobb felső sarokban, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - Válassza a **Zárolás/feloldás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 5 - Ha a TV kéri, adja meg a 4-számjegyű PIN-kódját.
- 6 - Válassza ki a zárolni kívánt csatornát, majd nyomja meg az **OK** gombot. A zárolt csatornákat egy **🔒** (lakat) jelöli.
- 7 - A **←** (balra) gomb megnyomásával visszaléphet egy lépést, a **← BACK** gombot megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

Csatornazár feloldása...

- 1 - Nyomja meg a **TV** gombot.
- 2 - A csatornalista megnyitásához nyomja meg az **OK** gombot. Ha szükséges, módosítsa a csatornalistát.
- 3 - Válassza ki a **⋮** lehetőséget a jobb felső sarokban, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - Válassza a **Zárolás/feloldás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 5 - Ha a TV kéri, adja meg a 4-számjegyű PIN-kódját.
- 6 - A **←** (balra) gomb megnyomásával visszaléphet egy lépést, a **← BACK** gombot megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

Egy csatornalistában szereplő csatornák zárolásához vagy a csatornazár feloldásához csak egyszer kell megadnia a PIN-kódot, amíg a csatornalistát be nem zárja.

Szülői besorolás

Ha meg kívánja előzni, hogy gyermeke nem neki való műsort nézzen, beállíthat korhatárt.

A digitális csatornák esetében előfordulhat, hogy a műsoraikat korhatár szerinti besorolással látják el. Ha a korhatárjelölés megegyezik a gyermeke életkoraként megadott értékkel, vagy magasabb annál, a rendszer zárolja az adott műsort. Zárolt műsor megtekintéséhez először meg kell adnia a **Szülői besorolás** kódot.

Korhatár beállításához...

- 1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Gyermekezár > Szülői besorolás** lehetőséget.
- 3 - Adja meg a gyermekzár 4-jegyű kódját. Ha még nem állított be kódot, válassza ki a **Kódbeállítás** lehetőséget a **Gyermekezár** elem alatt. Adja meg a 4-számjegyű gyermekzár-kódot, majd erősítse meg azt. Most már beállíthat korhatárt.
- 4 - A **Szülői besorolás** alatt válassza ki a kort.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **←** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

A szülői korhatár kikapcsolásához válassza a **Nincs** elemet. Egyes országokban azonban kötelező korhatárt beállítani.

Egyes műsorsugárzók/szolgáltatók csak a magasabb korhatárjelöléssel ellátott műsorokat zárolják. A szülői korhatár-besorolás az összes csatorna esetén beállításra kerül.

Csatornabeállítások

Beállítások megnyitása

Egy adott csatorna megtekintése közben lehetősége van bizonyos opciók beállítására.

A csatorna típusától vagy a megadott TV-beállításoktól függően elérhetők lehetnek bizonyos beállítások.

A beállításokat tartalmazó menü megnyitása...

- 1 - Valamelyik csatorna nézése közben nyomja meg az **+ OPTIONS > ≡ Preferenciák** gombot.
- 2 - A bezáráshoz nyomja meg ismét az **+ OPTIONS** gombot.

Csatorna átnevezése

Miközben valamelyik csatornát nézi, átnevezheti azt. Csatorna átnevezéséhez...

- 1 - Valamelyik csatorna nézése közben nyomja meg

az **+ OPTIONS** gombot.

2 - Válassza ki a **≡ Preferenciák > Csatorna átnevezése** gombot.

3 - A távvezérlő hátulján lévő billentyűzet segítségével törölheti az aktuális nevet, és beírhat egy új nevet.

Közös interfész

Ha CAM modul telepített a Közös interfész-foglalatba, megtekintheti a CAM modulra és a szolgáltatóra vonatkozó adatokat, illetve elvégezhet bizonyos beállításokat a CAM modullal kapcsolatban.

A CAM modul adatainak megtekintése...

1 - Nyomja meg a **📺 SOURCES** gombot.

2 - Válassza ki azt a csatornatípust, amelyhez a CAM modult használja: **TV-nézés** vagy **Műholdas műsor nézése**.

3 - Nyomja meg az **+ OPTIONS** gombot, és válassza ki a **≡ Preferenciák > Közös interfész** lehetőséget.

4 - Válassza ki a Közös interfész megfelelő foglalatát, majd nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.

5 - Válassza ki a CAM modul TV-szolgáltatóját, majd nyomja meg az **OK** gombot. A következő képernyők a TV-szolgáltatótól származnak.

HbbTV ezen a csatornán

Ha egy bizonyos csatornán nem szeretne hozzáférést a HbbTV oldalakhoz, akkor blokkolhatja a HbbTV oldalakat csak az adott csatornára vonatkozóan.

1 - Hangoljon arra a csatornára, amelynek a HbbTV oldalait blokkolni szeretné.

2 - Nyomja meg az **+ OPTIONS** gombot, válassza ki a **Preferenciák > HbbTV ezen a csatornán** lehetőséget, majd nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.

3 - Válassza a **Ki** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

4 - A **⬅** (balra) gomb megnyomásával visszaléphet egy lépést, a **⬅ BACK** gombot megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

A HbbTV teljes blokkolása a TV-készüléken...

1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza ki az **Általános beállítások > Javított > HbbTV** lehetőséget.

3 - Válassza a **Ki** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

4 - A **⬅** (balra) gomb megnyomásával visszaléphet egy lépést, a **⬅ BACK** gombot megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

Csatornainformációk

Megtekintheti egy adott csatorna műszaki jellemzőit, például: digitális vagy hangtípus, stb.

Csatorna műszak adatainak megtekintése...

1 - Hangoljon a csatornára.

2 - Nyomja meg az **+ OPTIONS** gombot, válassza ki a **≡ Preferenciák** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

3 - Válassza a **Csatornainformáció** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

4 - A képernyő bezárásához nyomja meg az **OK** gombot.

Műsorinformációk

Műsor részleteinek megtekintése

A kiválasztott műsor részletes adatainak előhívásához...

1 - Hangoljon a csatornára.

2 - Nyomja meg az **+ OPTIONS** gombot, válassza ki a **≡ Preferenciák** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

3 - Válassza ki a **Program információ** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot a műsorinformációk megtekintése érdekében.

4 - A bezáráshoz nyomja meg a **⬅ BACK** gombot.

Monó / Sztereó

Az analóg csatornát átkapcsolhatja monó vagy sztereó hangzásra.

Átkapcsolás monó vagy sztereó hangzásra...

1 - Átváltás analóg csatornára.

2 - Nyomja meg az **+ OPTIONS** gombot, és válassza ki

a **≡ Preferenciák > Monó/Sztereó** lehetőséget, majd nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.

3 - Válassza a **Monó** vagy a **Sztereó** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

4 - A **⬅** (balra) gomb megnyomásával visszaléphet egy lépést, a **⬅ BACK** gombot megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

Videoválasztó

A digitális TV-csatornák akár több videojelet (multi-feed műsorszórás), egyazon esemény különböző kameraállásait vagy -szögeit, illetve különböző műsorokat is átvihetnek egy TV-csatornán. Ha ilyen TV-csatorna rendelkezésre áll, akkor a képernyőn erről üzenet jelenik meg.

Kétnyelvű I-II

Ez a beállítás akkor érhető el, ha egy hangjel két nyelvet tartalmaz, azonban ezek közül csak az egyik vagy egyik sem tartalmaz nyelvjelölést.

Csatorna hozzárendelése

Ha az elején nem láthatók műsorinformációk, csatorna-hozzárendelést hajthat végre annak érdekében, hogy még több műsorinformációhoz jusson hozzá.

- 1 - Nyomja meg a  TV GUIDE gombot, majd a navigációs gombok segítségével válassza ki középen a  lehetőséget, végül pedig nyomja meg az OK gombot.
- 2 - Válassza a TV-műsorfüzet > Az Internetről lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.
- 3 - Válasszon ki egy csatornát a TV-műsorfüzetből, majd nyomja meg az OK gombot a kiválasztott csatorna megtekintéséhez.
- 4 - Valamelyik csatorna nézése közben nyomja meg az + OPTIONS gombot.
- 5 - Válassza ki a  Preferenciák > Csatorna hozzárendelése lehetőséget.
- 6 - Válasszon egy elemet a listáról, majd nyomja meg az OK gombot.
- 7 - Válassza a Csatorna hozzárendelése lehetőséget.
- 8 - A művelet befejeztével látni fogja az összekapcsolt csatornainformációkat a programban.

Logó cseréje

Ha az elején nem láthatók műsorinformációk, az alábbi lépések segítségével juthat hozzá még több műsorinformációhoz.

- 1 - Nyomja meg a  TV GUIDE gombot, majd a navigációs gombok segítségével válassza ki középen a  lehetőséget, végül pedig nyomja meg az OK gombot.
- 2 - Válassza a TV-műsorfüzet > A műsorsugárzótól lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.
- 3 - Válasszon ki egy csatornát a TV-műsorfüzetből, majd nyomja meg az OK gombot a kiválasztott csatorna megtekintéséhez.
- 4 - Valamelyik csatorna nézése közben nyomja meg az + OPTIONS gombot.
- 5 - Válassza ki a  Preferenciák > Logó cseréje lehetőséget.
- 6 - Válasszon egy elemet a listáról, majd nyomja meg az OK gombot.
- 7 - Válassza a Kód cseréje lehetőséget.
- 8 - A művelet befejeztével látni fogja az összekapcsolt csatornainformációkat a programban.

Kedvenc csatornák

Tudnivalók a kedvenc csatornákról

A kedvenc csatornák listájában összegyűjtheti az összes olyan csatornát, amelyet kedvel.

A csatornák közötti könnyebb váltogatás érdekében kedvenc csatornáit 8 listába rendezheti. A kedvenc programokat tartalmazó egyes listákat egyedileg nevezheti el. Csak a Kedvenc programok listájában végezheti el a csatornák újrendezését.

Ha kiválasztott egy Kedvenc programok listát, nyomja meg a  (fel) vagy  (le) nyíl gombokat a konkrét csatorna kiválasztásához, majd kiválasztott csatorna megtekintéséhez nyomja meg az OK gombot. Csak a  + vagy  - gombok használatakor vált az adott csatornára.

Kedvenc programok lista létrehozása

A kedvenc csatornák listájának létrehozása a csatornalistáról...

- 1 - A TV-re történő átkapcsoláshoz nyomja meg a  gombot.
- 2 - Nyomja meg a  LIST (ha elérhető) vagy az OK gombot az aktuális csatornalista megnyitásához.
- 3 - Válassza ki a  lehetőséget a jobb felső sarokban, majd nyomja meg az OK gombot.
- 4 - Válassza a Kedvenc programok lista létrehozása lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.
- 5 - A bal oldalon található listában válasszon ki egy kedvencként használni kívánt csatornát, majd nyomja meg az + OPTIONS gombot. A csatornák a hozzáadás sorrendjében jelennek meg a jobb oldalon található listában. A művelet visszavonásához válassza ki a csatornát a bal oldali listában, majd nyomja meg ismét az + OPTIONS gombot. Csatornatartományt is kiválaszthat; ehhez nyomja meg a  (lefelé) gombot a hozzáadni kívánt tartomány utolsó csatornájának kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.
- 6 - A csatornák hozzáadásának befejezéséhez nyomja meg a  BACK gombot.
- 7 - A TV kérni fogja a Kedvenc programok lista átnevezését. Használja a képernyőn megjelenő billentyűzetet vagy a  BACK gomb megnyomásával rejtse el a képernyőn megjelenő billentyűzetet, majd a távvezérlő hátulján lévő billentyűzet segítségével (ha elérhető) adjon meg egy új nevet.

Ha a csatornalista hosszú, ebben az esetben bármilyen csatornát kiválaszthat, majd ezt követően nyomja meg az + OPTIONS gombot a Beállítások menü megnyitásához, válassza a Kedvenc programok lista létrehozása lehetőséget,

majd nyomja meg az **OK** gombot.

Új kedvenc csatornalista létrehozása egy meglévő kedvenc csatornalista másolásával...

- 1 - A TV-re történő átkapcsoláshoz nyomja meg a **TV** gombot.
- 2 - Nyomja meg a **≡ LIST** (ha elérhető) vagy az **OK** gombot az aktuális csatornalista megnyitásához.
- 3 - Válassza ki a **⋮** lehetőséget a jobb felső sarokban, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - Válassza a **Kedvenc programok lista megkettőzése** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 5 - A bal oldalon található listában válasszon ki egy kedvencként használni kívánt csatornát, majd nyomja meg az **+ OPTIONS** gombot. A csatornák a hozzáadás sorrendjében jelennek meg a jobb oldalon található listában. A művelet visszavonásához válassza ki a csatornát a bal oldali listában, majd nyomja meg ismét az **+ OPTIONS** gombot. Csatornatartományt is kiválaszthat; ehhez nyomja meg a **▼** (lefelé) gombot a hozzáadni kívánt tartomány utolsó csatornájának kiválasztásához, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 6 - A csatornák hozzáadásának befejezéséhez nyomja meg a **← BACK** gombot.
- 7 - A TV kérni fogja a **Kedvenc programok lista** átnevezését. Használja a képernyőn megjelenő billentyűzetet vagy a **← BACK** gomb megnyomásával rejtse el a képernyőn megjelenő billentyűzetet, majd a távvezérlő hátulján lévő billentyűzet segítségével (ha elérhető) adjon meg egy új nevet.

Egyetlen menetben hozzáadhat egy csatornatartományt, vagy az összes csatornát tartalmazó csatornalista megkettőzésével és a nem kívánt csatornák eltávolításával is létrehozhat egy **Kedvenc programok** listát.

Csatornatartomány hozzáadása

A **Tartomány** kiválaszt. funkció segítségével adhat hozzá egy egymást követő csatornákat tartalmazó tartományt a **Kedvenc programok** listához.

Csatornatartomány hozzáadása...

- 1 - Nyomja meg a **➡ SOURCE** gombot.
- 2 - Válassza a **Kedvenc programok** lehetőséget.
- 3 - Nyissa meg azt a **Kedvenc programok** listát, amelyhez hozzá szeretné adni a csatornatartományt.
- 4 - Válassza ki a **⋮** lehetőséget a jobb felső sarokban, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 5 - Válassza a **Kedvenc programok lista szerkesztése** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 6 - A bal oldali listában válassza ki a hozzáadni

kívánt tartomány első csatornáját, majd nyomja meg az **OK** gombot.

7 - Nyomja meg a **▼** (lefelé) gombot a hozzáadni kívánt tartomány utolsó csatornájának kiválasztásához, majd nyomja meg az **OK** gombot.

8 - Válassza a **Hozzáadás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot. A csatornák a bal oldalon meg vannak jelölve.

Kedvenc programok lista átnevezése

Csak egy **Kedvenc programok** listát nevezhet át.

Egy Kedvenc programok lista átnevezése...

- 1 - Nyomja meg a **➡ SOURCE** gombot.
- 2 - Válassza a **Kedvenc programok** lehetőséget.
- 3 - Válassza ki a **⋮** lehetőséget a jobb felső sarokban, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - Válassza a **Kedvencek listája átnevezése** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 5 - Használja a képernyőn megjelenő billentyűzetet vagy a **← BACK** gomb megnyomásával rejtse el a képernyőn megjelenő billentyűzetet, majd a távvezérlő hátulján lévő billentyűzet segítségével (ha elérhető) adjon meg egy új nevet.
- 6 - Ha elkészült, fordítsa meg a távvezérlőt, válassza a **Bezár** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 7 - A csatornalista bezárásához nyomja meg a **← BACK** gombot.

Kedvenc programok lista törlése

Csak egy **Kedvenc programok** listát törölhet.

Egy Kedvenc programok lista törlése.

- 1 - Nyomja meg a **➡ SOURCE** gombot.
- 2 - Válassza a **Kedvenc programok** lehetőséget.
- 3 - Válassza ki a **⋮** lehetőséget a jobb felső sarokban, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - Válassza a **Kedvencek listája átnevezése** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

Csatornák újrendezése

Csak egy **Kedvenc programok** listában módosíthatja a csatornák sorrendjét (átrendezés).

A csatornák sorrendjének módosítása...

- 1 - Nyomja meg a **➡ SOURCES** gombot, és válassza ki a **Kedvenc programok** menüpontot.
- 2 - Nyissa meg az átrendezni kívánt **Kedvenc programok** listát.
- 3 - Válassza ki a **⋮** lehetőséget a jobb felső sarokban, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - Válassza a **Csatornák átrendezése** lehetőséget,

majd nyomja meg az **OK** gombot.

5 - A **Kedvenc programok** listában válassza ki az áthelyezni kívánt csatornát, majd nyomja meg az **OK** gombot. (A csatornát szürke mező fogja jelölni)

6 - Helyezze át a csatornát a kívánt helyre a **▲** (felfelé) vagy a **▼** (lefelé) gombok segítségével.

7 - Az új hely megerősítéséhez nyomja meg az **OK** gombot.

8 - Ugyanezzel a módszerrel folytathatja a csatornák újrendezését mindaddig, amíg a **Kedvenc programok** listát be nem zárja a **← BACK** gombbal.

Teletext

Teletext oldalak

A Teletext funkció TV-csatornák nézése közben történő megnyitásához nyomja meg

a **TEXT** gombot.

A teletext oldalak bezárásához nyomja meg ismét a **TEXT** gombot.

Teletext oldal kiválasztása

Oldal kiválasztásához . . .

1 - Írja be az oldalszámot a számgombokkal.

2 - A navigációhoz használja a nyílombokat.

3 - A képernyő alsó részén látható színkódos elemek kiválasztásához nyomja meg a megfelelő színes gombot.

Teletext aloldalak

Egy teletext oldalhoz több aloldal tartozhat. Az aloldalak száma egy sávban látható a főoldalé mellett.

Aloldal kiválasztásához használja a **◀** vagy a **▶** gombot.

T.O.P. teletext oldalak

Egyes műsorsugárzóknál elérhető a T.O.P. teletext megnyitása.

T.O.P. Teletext oldalak teletexten történő megnyitásához nyomja meg

az **+ OPTIONS** gombot, és válassza ki a **T.O.P. áttekintése** lehetőséget.

Kedvenc oldalak

A TV-készülék listába menti a legutóbb megnyitott 10 teletext oldalt. Ezeket könnyűszerrel újra megnyithatja a Kedvenc teletext oldalak oszlopban.

1 - A teletexten válassza ki a képernyő bal felső sarkában található **♥** (szív) ikont a kedvenc oldalak oszlopának megjelenítéséhez.

2 - Az oldalszám kiválasztásához nyomja meg a **▼** (le) vagy **▲** (fel) gombot, majd az oldal megnyitásához nyomja meg az **OK** gombot.

A lista a **Kedvenc oldalak** törlése opcióval törölhető.

Keresés a teletextben

Kijelölhet egy szót, és rákereshet a teletexten a szó összes előfordulására.

1 - Válasszon egy teletextoldalt, és nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válasszon ki egy szót vagy egy számot a nyílombok segítségével.

3 - Nyomja meg ismét az **OK** gombot, és ekkor a rendszer azonnal az adott szó vagy szám következő előfordulására ugrik.

4 - Az **OK** gomb újabb megnyomásával így haladhat előre az előfordulások sorában.

5 - A keresés leállításához tartsa lenyomva a **▲** (fel) gombot mindaddig, amíg a kijelölés meg nem szűnik.

Teletext szolgáltatás csatlakoztatott eszközről

A TV-csatornák vételére képes eszközök némelyike teletext funkciót is kínál.

Teletext megnyitásához csatlakoztatott eszközről . . .

1 - Nyomja meg a **SOURCES** gombot válassza ki az eszközt, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Miközben valamelyik csatornát nézi az eszközön, nyomja meg az **+ OPTIONS** gombot, válassza a **Készülékbillentyűk megjelenítése** lehetőséget, és nyomja meg a **■** gombot, majd az **OK** gombot.

3 - A készülékbillentyűk elrejtéséhez nyomja meg a **← BACK** gombot.

4 - A teletext szolgáltatás bezárásához nyomja meg újra a **← BACK** gombot.

Digital Text (csak az Egyesült Királyságban)

Egyes digitális műsorszolgáltatók külön Digital Text funkciót vagy interaktív TV-szolgáltatást kínálnak digitális TV-csatornáikon. Ezek a szolgáltatások a normál teletexthez hasonlóan kezelhetők, vagyis a számgombokkal, a színes gombokkal és a nyílombokkal választhatók ki a kívánt opciók.

A Digital Text bezárásához nyomja meg a **← BACK** gombot.

Teletext beállítások

A teletext szolgáltatásban

az **+ OPTIONS** megnyomásával az alábbiakat választhatja ki...

- **Oldal kimerevítése**

Az aloldalak automatikus pörgetésének leállítása.

- **Osztott képernyő/Teljes képernyő**

A TV-csatorna és a teletext párhuzamos megjelenítése.

- **T.O.P. áttekintése**

T.O.P. teletext megnyitása.

- **Nagyítás**

A teletext oldal kinagyítása a kényelmesebb olvashatóság érdekében.

- **Kimutatás**

Egy adott oldal rejtett információinak megjelenítése.

- **Aloldal-forgatás**

Aloldalak megtekintése, amennyiben vannak ilyenek.

- **Kedvenc oldalak elrejtése/megjelenítése**

A kedvenc oldalak lista elrejtése vagy megjelenítése.

- **Kedvenc oldalak törlése**

A kedvenc oldalak lista törlése.

- **Nyelv**

A teletext által használt karaktercsoport átváltása a megfelelő megjelenítés érdekében.

- **Teletext 2.5**

Teletext 2.5 aktiválása a szebb színek és fejlettebb grafika érdekében.

Teletext beállítása

Teletext nyelve

Egyes digitális TV-szolgáltatók több nyelven kínálják teletextes szolgáltatásaikat.

A teletext elsődleges és másodlagos nyelvének beállításához . . .

1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza a **Régió és nyelv** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.

3 - Válassza a **Nyelv > Elsődleges teletext** vagy **Másodlagos teletext** lehetőséget.

4 - Válassza ki a kívánt teletextnyelveket.

5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Teletext 2.5

Az esetlegesen rendelkezésre álló Teletext 2.5 több szint és jobb grafikát kínál. A Teletext 2.5 szabványos gyári beállításként van aktiválva.

A Teletext 2.5 kikapcsolása...

1 - Nyomja meg a **TEXT** gombot.

2 - A képernyőn megnyitva lévő teletext szolgáltatás mellett nyomja meg az **+ OPTIONS** gombot.

3 - Válassza a **Text 2.5 > Ki** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

4 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Eszközök csatlakoztatása

6.1

A csatlakozások bemutatása

Csatlakoztatási útmutató

A készülékeket mindig a lehető legjobb minőségű kapcsolaton keresztül csatlakoztassa a TV-készülékhez. Továbbá használjon jó minőségű kábeleket a megfelelő kép- és hangátvitel érdekében.

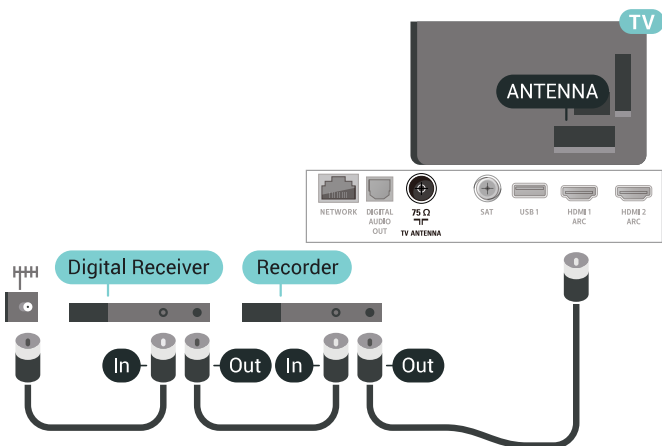
Készülék csatlakoztatása esetén a TV felismeri a készülékfaját, és minden egyes készüléknek ad egy megfelelő típusnevet. Ha szeretné, ezt a nevet megváltoztathatja. Ha a készülék típusneve helyesen van beállítva, a TV automatikusan az ideális TV-beállításokra vált, amikor erre a készülékre kapcsolnak át a Forrás menüben.

Ha segítségre van szüksége ahhoz, hogy több készüléket csatlakoztasson a TV-hez, lapozza fel a Philips TV csatlakoztatási útmutatóját. Az útmutató információkat nyújt a csatlakoztatás módjáról és a használandó kábelekről.

Látogasson el a www.connectivityguide.philips.com weboldala

Antennacsatlakozó

Ha beltéri egységgel (digitális vevőegységgel) vagy felvevőkészülékkel rendelkezik, az antennakábeleket a beltéri egységen vagy a felvevőkészüléken keresztül vezesse az antennajeleket a TV-készülékbe. Így módon az antenna és a beltéri egység további csatornákat tud küldeni a felvevőkészüléknek felvételre.



6.2

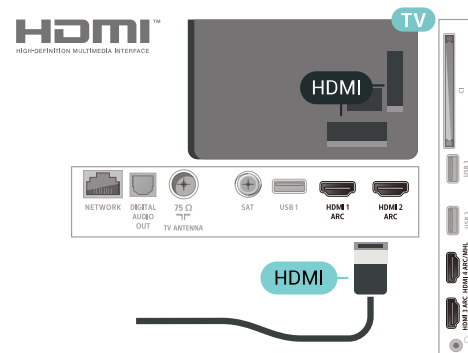
HDMI portok

HDMI minőség

A HDMI csatlakozás a legjobb kép- és hangminőség garanciája. A HDMI kábel kép- és hangjeleket egyaránt továbbít. A TV-jelekhez használjon HDMI-kábelt.

A legjobb minőségű jelátvitel érdekében válasszon 5 méternél nem hosszabb, nagy átviteli sebességű HDMI kábelt.

Amennyiben egy HDMI-kábellel csatlakoztatott eszköz nem működik megfelelően, ellenőrizze, hogy egy másik **HDMI Ultra HD** beállítás megoldja-e a problémát. További információkért válassza ki a **Súgó** menü **Kulcsszavak** lehetőségét, majd keresse meg a **HDMI Ultra HD** témakört.



Másolásvédelem

A HDMI-kábelek támogatják a HDCP 2.2 (Nagy sávzélességű digitális tartalomvédelem) protokollt. A HDCP egy másolásvédelmet biztosító jel, amely megakadályozza a DVD és Blu-ray lemezek tartalmának másolását. DRM (Digitális jogok kezelése) néven is szoktak rá hivatkozni.

HDMI ARC

A TV minden HDMI csatlakozója rendelkezik **HDMI ARC** (visszirányú audio-) csatornával.

Ha a készülék, jellemzően házimozirendszer (HTS), HDMI ARC-csatlakozással is rendelkezik, csatlakoztathatja a TV bármely HDMI csatlakozójához. A HDMI ARC csatlakozás használata esetén nincs szükség külön audiókábelre, amely a TV-készülék képéhez tartozó hangot a házimozirendszerhez továbbítja. A HDMI ARC csatlakozás mindkét jelet továbbítja.

A házimozirendszer csatlakoztatásához a TV bármely

HDMI csatlakozóját használhatja, de az ARC egyszerre csak 1 készülék/csatlakozás számára áll rendelkezésre.

HDMI MHL

A HDMI MHL csatlakozáson keresztül elküldheti a TV képernyőjére mindazt, amit az Android okostelefonon vagy a táblagépen lát.

A TV HDMI 4 csatlakozása magában foglalja az MHL 2,0 (Mobile High-Definition Link) interfészt is.

Ez a vezetékes csatlakozás rendkívüli stabilitást, nagy sávszélességet, alacsony késleltetést és kiváló minőségű hangvisszaadást biztosít, vezeték nélküli interferencia nélkül. Mindezekon felül, az MHL csatlakozással feltöltheti okostelefonja vagy táblagépe akkumulátorát is. Habár a mobilkészüléke csatlakoztatva van, mégsem töltődik fel, ha a TV-készülék készenléti üzemmódban van.

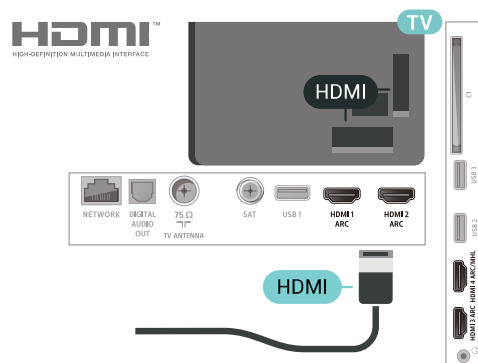
Nézzon utána, milyen passzív MHL-kábel való a mobilkészülékéhez. Különösen a TV-készülék HDMI csatlakozójának típusa fontos az okostelefonhoz vagy táblagéphez való csatlakoztatás érdekében.

Az MHL, a Mobile High-Definition Link és az MHL logó az MHL, LLC védjegyei vagy bejegyzett védjegyei.



HDMI CEC - EasyLink

A HDMI csatlakozás a legjobb kép- és hangminőség garanciája. A HDMI kábel kép- és hangjeleket egyaránt továbbít. Nagy felbontású (HD) TV-jel esetén használjon HDMI-kábelt. A legjobb minőségű jelátvitel érdekében válasszon 5 méternél nem hosszabb, nagy átviteli sebességű HDMI kábelt.



EasyLink HDMI CEC

Ha készülékei HDMI kapcsolaton keresztül csatlakoznak, és rendelkeznek EasyLink funkcióval, akkor a készülékeket a TV távvezérlőjével is működtetheti. Az EasyLink HDMI CEC funkciót be kell kapcsolni a TV-készüléken és a csatlakoztatott készüléken is.

Az EasyLink használatával a csatlakoztatott eszközöket a TV távvezérlőjével működtetheti. Az EasyLink a HDMI CEC (Consumer Electronics Control) szabvány használatával kommunikál a csatlakoztatott készülékekkel. A készülékeknek támogatniuk kell a HDMI CEC szabványt, valamint HDMI csatlakozással kell őket a TV-készülékhez csatlakoztatni.

EasyLink beállítás

A TV-készüléken alapértelmezés szerint be van kapcsolva az EasyLink funkció. Győződjön meg róla, hogy a csatlakoztatott EasyLink-készülékeken minden HDMI CEC beállítás megfelelően meg van-e adva. Más márkájú készülékeken lehetséges, hogy az EasyLink nem működik.

HDMI CEC más márkák esetén

A HDMI CEC funkciónak különböző márkák esetén más az elnevezése. Néhány példa: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink és Viera Link. Nem minden márká kompatibilis teljes mértékben az EasyLink funkcióval.

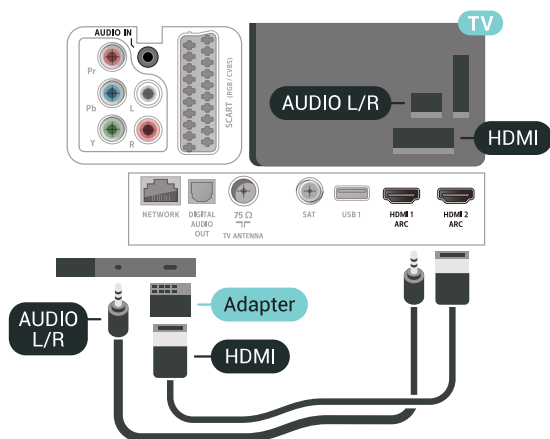
A példaként felsorolt HDMI CEC márkanevek a megfelelő tulajdonosok tulajdonát képezik.

DVI-HDMI

Ha van még olyan készüléke, amely csak DVI csatlakozóval rendelkezik, akkor azt DVI-HDMI adapter segítségével csatlakoztathatja bármely HDMI csatlakozóhoz.

Ha a készülék csak DVI csatlakozással rendelkezik, használjon DVI-HDMI adaptert. Használja az egyik HDMI csatlakozót, és a hangátvitelhez

csatlakoztasson L/R audiokábelt (3,5 mm-es mini jack csatlakozó) a TV-készülék hátoldalán található Audio IN audiobemeneti csatlakozóaljzathoz.



Másolásvédelem

A DVI és HDMI kábelek támogatják a HDCP (Nagy sáv szélességű digitális tartalomvédelem) protokollt. A HDCP egy másolásvédelmet biztosító jel, amely megakadályozza a DVD és Blu-ray lemezek tartalmának másolását. DRM (Digitális jogok kezelése) néven is szoktak rá hivatkozni.

6.3

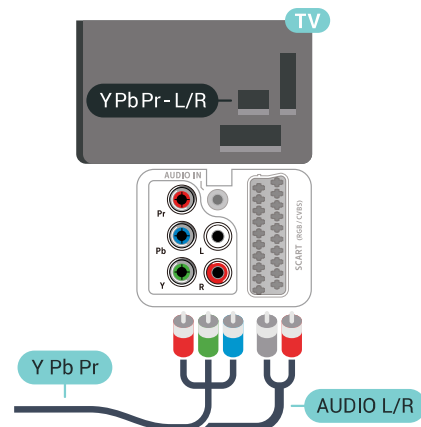
Y Pb Pr – Komponens

Az Y Pb Pr – Komponens videó kiváló minőségű csatlakozás.

Az YPbPr csatlakozás használható nagy felbontású (HD) TV-jelekhez. Az Y, Pb és Pr jelek mellett az L (bal) és R (jobb) audiojeleket használja a hanghoz.

Illessze az YPbPr (zöld, kék, piros) csatlakozó színeit a kábelcsatlakozó színeihez.

Ha készüléke hangcsatlakozással is rendelkezik, használja az Audio L/R RCA kábelt.

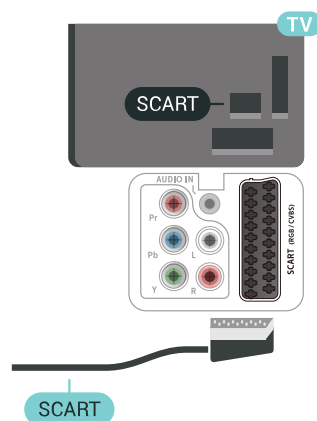


6.4

Scart

A SCART jó minőségű csatlakozás.

A SCART csatlakozás használható CVBS és RGB videojelekhez, de nagy felbontású (HD) TV-jelekhez nem. A SCART csatlakozás video- és audiojeleket is továbbít. A SCART csatlakozás az NTSC lejátszást is támogatja.

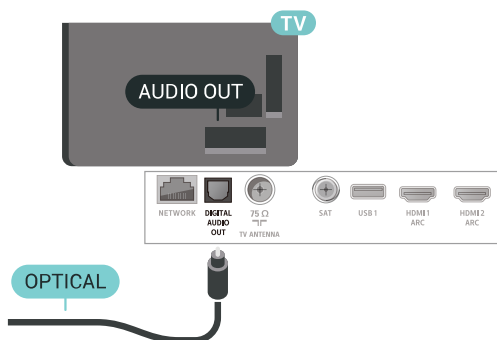


6.5

Optikai audiokimenet

Az optikai audiokimenet kiváló minőségű audiocsatlakozás.

Ez az optikai csatlakozás képes 5.1 csatornás audioátvitelre. Ha audioeszköze (általában házimozirendszer) nem rendelkezik HDMI ARC-csatlakozással, akkor ezt a csatlakozást használhatja a házimozirendszer Optikai audiobemenet csatlakozójához. Az optikai audiokimenet a TV hangját továbbítja a házimozirendszernek.



6.6

CAM intelligens kártyával – CI+

CI+ tudnivalók

Megjegyzés: Ázsia, a Csendes-óceáni térség, a Közel-Kelet és Afrika országaiban nem támogatott.

CI+

Ez a TV-készülék fel van készítve a CI+ feltételes hozzáférésre.

A CI+ használatával a helyi digitális TV-szolgáltatók által kínált prémium HD-műsorokat, például filmeket és sportközvetítéseket nézhet. Ezek az adások kódolva vannak, dekódolásukhoz az előfizetett CI+ modulra van szükség.

A digitális TV-szolgáltatók biztosítanak egy CI+ modult (feltételes hozzáférési modul – CAM) és mellé egy intelligens kártyát, amikor előfizet a prémium programokra. Ezek a programok magas szintű másolásvédelmet alkalmaznak.

A pontos használati feltételekért lépjen kapcsolatba egy digitális TV-szolgáltatóval.



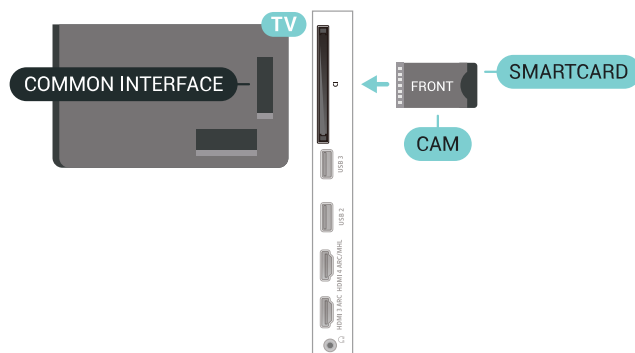
Smart kártya

A digitális TV-szolgáltatók biztosítanak egy CI+ modult (feltételes hozzáférési modul – CAM) és mellé egy intelligens kártyát, amikor előfizet a prémium programokra.

Helyezze be az intelligens kártyát a CAM modulba. Kövesse a szolgáltatótól kapott utasításokat.

A CAM modul behelyezéséhez a TV-készülékbe...

- 1 – Keresse meg a modulon a jelzést, melynek segítségével a modult megfelelően behelyezheti. Ha nem megfelelően helyezi be, megsérülhet a CAM modul és a TV-készülék is.
- 2 – A TV-készülék hátuljával szemben állva, a CAM elejét maga felé tartva óvatosan illessze be a CAM modult a **COMMON INTERFACE** nyílásba.
- 3 – Ütközésig tolja be a CAM-modult. Hagyja azt a nyílásban.



Amikor bekapcsolja a TV-készüléket, a CAM aktiválása beletelhet néhány percbe. Ha be van helyezve CAM modul, és be vannak fizetve az előfizetési díjak (az előfizetési módszerek eltérőek lehetnek), akkor megtekintheti a CAM intelligens kártya által támogatott kódolt csatornákat.

A CAM modul és az intelligens kártya kizárólag az adott TV-készülékhez használható. Ha kiveszi a CAM modult, akkor nem tudja nézni a CAM által támogatott kódolt csatornákat.

Jelszavak és PIN kódok

Egyes CAM modulok esetében PIN-kódot kell megadni a csatornák megtekintéséhez. Amikor beállítja a PIN-kódot a CAM modulhoz, javasoljuk, hogy ugyanazt a kódot használja, amelyet a TV-készülék zárolásának feloldására is.

A CAM modul PIN-kódjának beállításához...

- 1 – Nyomja meg a **SOURCES** gombot.
- 2 – Válassza ki azt a csatornatípust, amelyhez a CAM

modult használja TV-nézéshez.

3 - Nyomja meg az **+ OPTIONS** gombot, majd a kattintson a **Közös interfész** elemre.

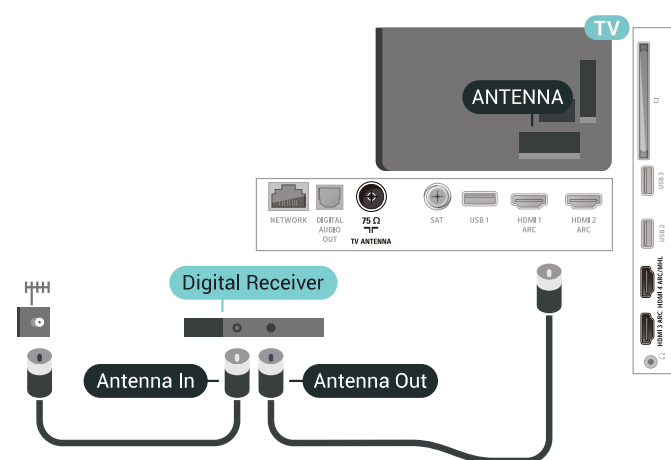
4 - Válassza ki a CAM modul TV-szolgáltatóját. A következő képernyők a TV-szolgáltatótól származnak. A PIN-kód beállításának megkereséséhez kövesse a képernyőn megjelenő utasítást.

6.7

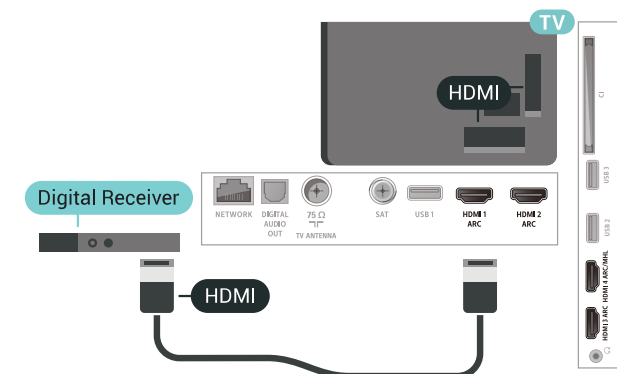
Vevő - Beltéri egység (STB)

Kábeldekóder

Használjon 2 antennakábelt az antenna beltéri egységhez (digitális vevőegységhez) és TV-készülékhez történő csatlakoztatásához.



Az antennacsatlakozások mellett HDMI kábellel is kösse össze a beltéri egységet a TV-készülékkel. Ha a beltéri egység nem rendelkezik HDMI csatlakozással, használhat SCART kábelt is.



Kikapcsolás-időzítő

Ha csak a beltéri egység távvezérlőjét használja, kapcsolja ki ezt az automatikus időzítőt. Az időzítő kikapcsolásával megakadályozhatja, hogy a TV-készülék automatikusan kikapcsoljon, ha a távvezérlőjén 4 órán keresztül nem nyomnak meg

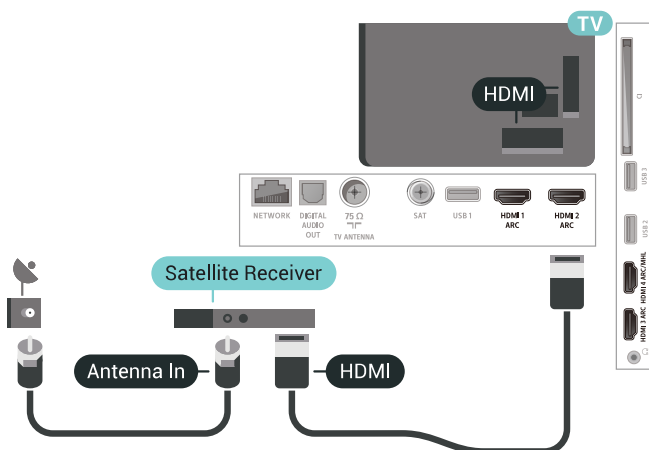
egyetlen gombot sem.

Műholdas tuner

Csatlakoztassa a műholdvevő antenna kábelét a műholdvevő készülékhez.

Az antennacsatlakozás mellett HDMI kábellel is kösse össze a készüléket a TV-készülékkel.

Ha a készülék nem rendelkezik HDMI csatlakozással, használhat SCART kábelt is.



Kikapcsolás-időzítő

Ha csak a beltéri egység távvezérlőjét használja, kapcsolja ki ezt az automatikus időzítőt. Az időzítő kikapcsolásával megakadályozhatja, hogy a TV-készülék automatikusan kikapcsoljon, ha a távvezérlőjén 4 órán keresztül nem nyomnak meg egyetlen gombot sem.

6.8

Házimozirendszer

Csatlakoztatás HDMI ARC csatlakozással

Használjon HDMI kábelt a házimozirendszer TV-készülékhez csatlakoztatásához. Csatlakoztathat Philips Soundbar rendszert vagy beépített lemezlejátszóval rendelkező házimozirendszert.

HDMI ARC

Ha a házimozirendszer rendelkezik HDMI ARC csatlakozással, a TV bármely HDMI aljzatát használhatja csatlakoztatáshoz. A HDMI ARC használata esetén nincs szükség külön audiókábelre. A HDMI ARC csatlakozás mindkét jelet továbbítja. A TV minden HDMI csatlakozója biztosítani tud ARC (visszirányú audiosatorna) jelet. A házimozirendszer csatlakoztatása után azonban a TV csak erre a HDMI csatlakozóra tud ARC jelet küldeni.

A házimozirendszer hangjával kapcsolatos problémák

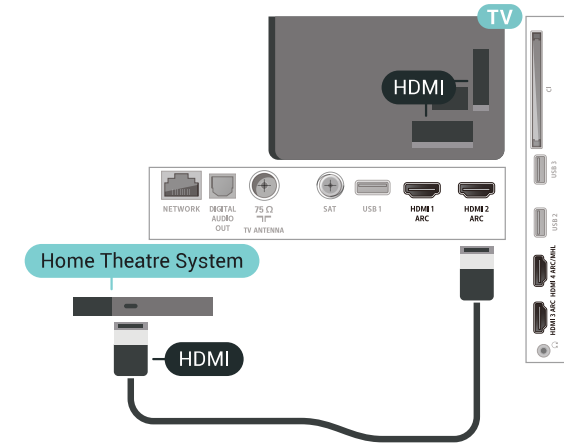
A hangot erős zaj zavarja

Ha csatlakoztatott USB flash meghajtóról vagy számítógépről néz filmet, előfordulhat, hogy a házimozirendszerből érkező hang torz. Ez a zaj akkor hallható, ha az audio- vagy videofájl DTS hanggal rendelkezik, de a házimozirendszer nem képes a DTS hang feldolgozására. A hiba elhárítható, ha a TV-készülék **Audiokimenet formátuma** beállításánál a **Sztereó** (tömörítés nélkül) lehetőséget választja.

Nyomja meg a **⚙** gombot a **Minden beállítás > Hang > Javított > Audiokimenet formátuma** elem megnyitásához.

Nincs hang

Ha nem hallható a TV hangja a házimozirendszeren keresztül, ellenőrizze, hogy csatlakoztatta-e a HDMI kábelt a házimozirendszer valamelyik **HDMI ARC** csatlakozójához. A TV-készülék összes HDMI csatlakozója HDMI ARC csatlakozás.



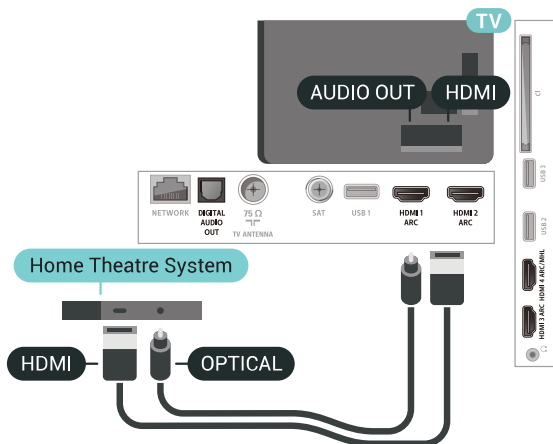
Audió-videó szinkronizálás

Ha a hang és a képernyőn látható kép nincs szinkronban, a legtöbb lemezlejátszóval rendelkező házimozirendszer esetén késleltetést állíthat be, hogy a hang szinkronba kerüljön a képpel.

Csatlakoztatás HDMI-vel

Használjon HDMI kábelt a házimozirendszer TV-készülékhez csatlakoztatásához. Csatlakoztathat Philips Soundbar rendszert vagy beépített lemezlejátszóval rendelkező házimozirendszert.

Ha a házimozirendszer nem rendelkezik HDMI ARC csatlakozással, használjon külön optikai audiókábelt (Toslink) a TV hangjának házimozirendszerre való átviteléhez.



Audió-videó szinkronizálás

Ha a hang és a képernyőn látható kép nincs szinkronban, a legtöbb lemezlejátszóval rendelkező házimozirendszer esetén késleltetést állíthat be, hogy a hang szinkronba kerüljön a képpel.

6.9

Okostelefonok és táblagépek

Okostelefont vagy táblagépet vezeték nélküli vagy vezetékes kapcsolaton keresztül csatlakoztathat a TV-készülékhez.

Vezeték nélküli

Vezeték nélküli kapcsolathoz töltsse le az okostelefonra vagy a táblagépre a Philips TV Remote App alkalmazást a kedvenc alkalmazás-áruházából.

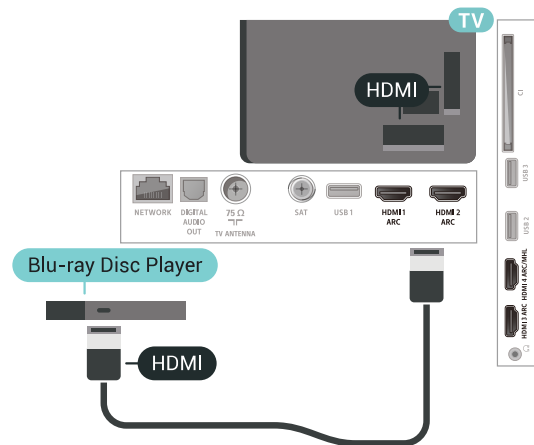
Vezetékes

Vezetékes kapcsolathoz használja a TV hátlapján található HDMI 4 MHL csatlakozást. További információkért válassza ki a **Súgó** menü **Kulcsszavak** lehetőségét, majd keresse meg a **HDMI MHL** témakört.

6.10

Blu-ray lejátszó

A Blu-ray lejátszót nagy átviteli sebességű HDMI kábellel csatlakoztassa a TV-készülékhez.



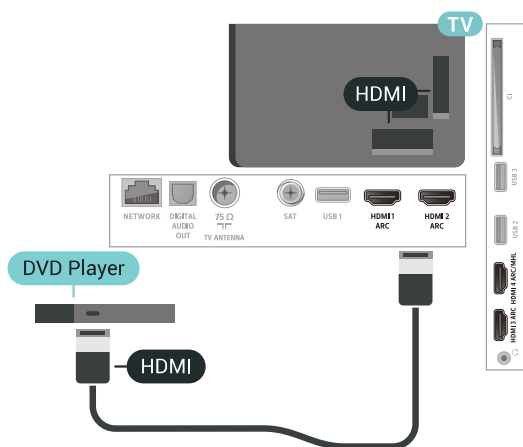
Ha a Blu-ray lejátszó támogatja az EasyLink HDMI CEC funkciót, akkor a lejátszót működtetheti a TV távvezérlőjével is.

6.11

DVD-lejátszó

A DVD-lejátszót HDMI kábellel csatlakoztassa a TV-készülékhez.

Ha a készülék nem rendelkezik HDMI csatlakozóval, használhat SCART kábelt is.



Ha a DVD-lejátszó HDMI csatlakozáson keresztül csatlakozik a TV-készülékhez, és támogatja az EasyLink CEC funkciót, akkor a lejátszót működtetheti a TV távvezérlőjével is.

6.12

Bluetooth – Hangszórók és gamepadek

Amire szüksége van

A TV-készülékhez Bluetooth® segítségével különböző vezeték nélküli eszközöket csatlakoztathat – például vezeték nélküli hangszórót, mélynyomót, soundbart vagy fejhallgatót. Bluetooth LE technológiát használó vezeték nélküli gamepadet is csatlakoztathat.

Ahhoz, hogy a TV-készülék hangját vezeték nélküli hangsugárzón játssza le párosítania kell a vezeték nélküli hangsugárzót a TV-készülékkel. Néhány vezeték nélküli hangszórót és legfeljebb 4 Bluetooth LE (alacsony energiafogyasztású) eszközt párosíthat. A TV-készülék egyszerre csak egy hangszórón képes hangot lejátszani. Ha mélynyomót csatlakoztat, akkor a hang lejátszása a TV-készüléken és a mélynyomón történik. Ha soundbart csatlakoztat, akkor a hang lejátszása csak a soundbaron történik.

Figyelem – Audió-videó szinkronizálás

Számos Bluetooth-ot használó hangszórórendszer magas „késleltetéssel” rendelkezik. A magas késleltetés azt jelenti, hogy a hang a képtől lemaradva érkezik, így a beszédhang és a szereplők ajakmozgása nincs szinkronban. Vezeték nélküli Bluetooth-hangszórórendszer vásárlása előtt tájékozódjon a legújabb típusokról. Olyat keressen mely, alacsony késleltetéssel rendelkezik. Kérjen tanácsot a kereskedőtől.

Készülék párosítása

A vezeték nélküli hangszórót a TV-készüléktől számított 5 méteren belül helyezze el. A párosításra és a vezeték nélküli hatósugárra vonatkozó konkrét tudnivalókról tájékozódjon az eszköz felhasználói kézikönyvében. Ellenőrizze, hogy bekapcsolta-e TV-készülék Bluetooth-funkcióját.

A vezeték nélküli gamepadet sikeres párosítást követően azonnal elkezdheti használni. Ha egy vezeték nélküli hangszórót párosított, kiválaszthatja, hogy az játssza le a TV-készülék hangját. Az egyszer már párosított eszközöket csak akkor kell ismét párosítani, ha eltávolítja őket.

Vezeték nélküli eszközök párosítása a TV-készülékkel

1 – Kapcsolja be a vezeték nélküli hangsugárzót, és helyezze a TV-készülék hatósugarába.

2 – Nyomja meg a  gombot, válassza ki a Minden beállítás lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.

3 – Válassza a Vezeték nélküli és hálózat lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a  (jobbra) gombot.

4 – Válassza a Bluetooth > Bluetooth-eszköz keresése lehetőséget.

5 – Válassza az Indítás lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot. Kövesse a képernyőn megjelenő

utasításokat. Az eszköz párosítva lesz a TV-készülékkel, és a TV-készülék tárolja a kapcsolatot. Ha elérte a párosított eszközök maximális számát, először le kell választania egy korábban párosított eszközt.

6 - Válassza ki az eszköz típusát (fejhallgató, mélynyomó stb.).

7 - A menü bezárásához nyomja meg a ◀ (balra) gombot, szükség esetén többször is.

* Az Ön TV-készüléke nem támogatja a Bluetooth mélynyomókat és a Bluetooth hangsugárzókat.

** A soundbarhoz, a hangszóróhoz és egyéb audioeszközhöz HDMI-csatlakozás szükséges.

Készülék kiválasztása

Ha egy vezeték nélküli Bluetooth-hangszórót párosított, kiválaszthatja, hogy az játssza le a TV-készülék hangját.

A TV-készülék hangját lejátszó hangszóró kiválasztásához...

- 1 - Nyomja meg a ⚙ gombot, válassza a **Hangszók** lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.
- 2 - Válassza ki a kívánt hangszórórendszert.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a ◀ (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Készülék eltávolítása

Itt csatlakoztathat és választhat le vezeték nélküli Bluetooth-eszközöket. Bluetooth-eszköz csatlakoztatása esetén elkezdheti használni a gamepadet, illetve megadhatja, hogy a TV-készülék a vezeték nélküli hangszórón keresztül játssza le a hangot. A vezeték nélküli Bluetooth-eszközöket le is választhatja. Az eltávolított Bluetooth-eszköz párosítása törlődik.

Vezeték nélküli eszköz eltávolításához vagy leválasztásához...

- 1 - Nyomja meg a ⚙ gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.
- 2 - Válassza a **Vezeték nélküli és hálózat** lehetőséget.
- 3 - Válassza a **Bluetooth > Eszköz eltávolítása** lehetőséget.
- 4 - A listában válassza ki a vezeték nélküli eszközt.
- 5 - Válassza a **Lecsatlakozt.** vagy az **Eltávolítás** lehetőséget.
- 6 - Válassza az OK lehetőséget.
- 7 - A menü bezárásához nyomja meg a ◀ (balra) gombot, szükség esetén többször is.

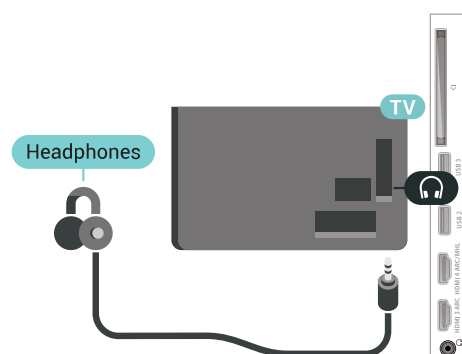
6.13

Fejhallgatók

A fejhallgató a TV hátulján lévő 🎧 csatlakozóhoz csatlakoztatható. A csatlakozó 3,5 mm-es mini-jack típusú. A fejhallgató hangsugárzóinak hangereje külön-külön szabályozható.

A hangerő beállítása...

- 1 - Nyomja meg a ⚙ gombot, válassza a **Fejhallg.** hangerő lehetőséget.
- 2 - Az érték módosításához használja a ▲ (fel) vagy ▼ (le) nyilat.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a ◀ (balra) gombot, szükség esetén többször is.

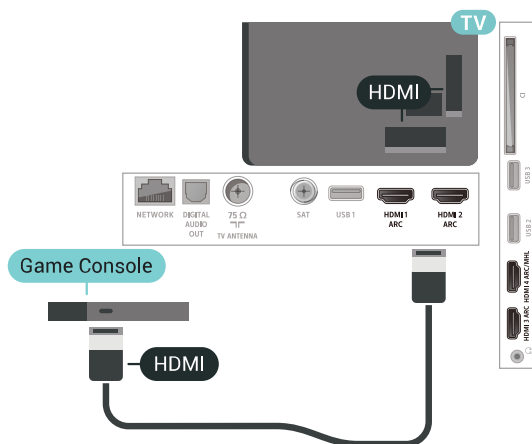


6.14

Játékkonzol

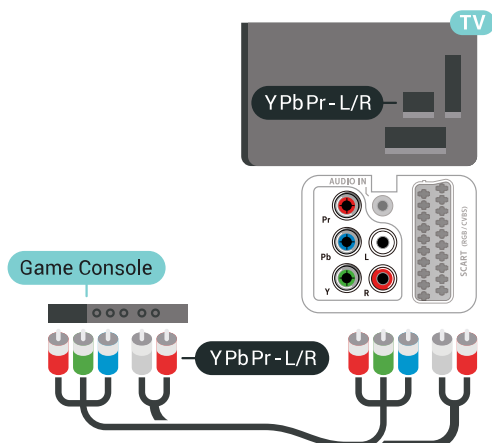
HDMI

A legjobb minőség elérése érdekében a játékkonzolt nagy átviteli sebességű HDMI kábellel csatlakoztassa a TV-készülékhez.



Y Pb Pr

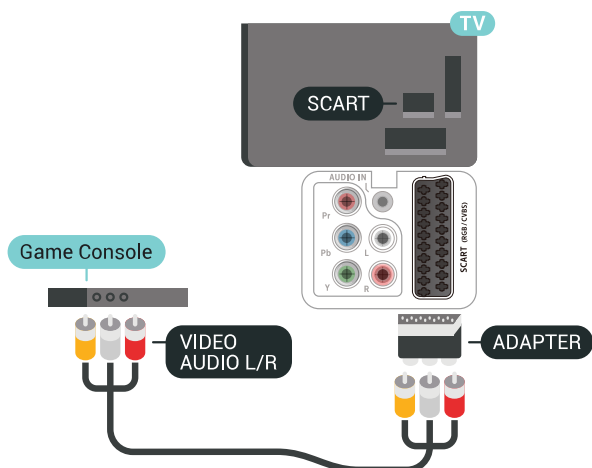
A játékkonzolt komponens videokábel (Y Pb Pr) és L/R audiokábel csatlakoztassa a televíziókészülékhez.



Scart

A játékkonzolt kompozit kábel (CVBS) és L/R audiokábel csatlakoztassa a televíziókészülékhez.

Ha a játékkonzol csak Video (CVBS) és Audio L/R kimenettel rendelkezik, a SCART csatlakozó használatához Video-Audio L/R – SCART adapterre (külön megvásárolható) lesz szüksége.



Legjobb beállítás

Mielőtt elkezdi játszani a csatlakoztatott játékkonzolon, javasoljuk, hogy állítsa a TV-készüléket az ideális Játék beállításra.

Az ideális beállítás megadása a TV-készüléken...

1 – Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 – Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.

3 – Válassza ki a **Képstílus > Játék** lehetőséget.

4 – A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

6.15

Gamepad

Gamepad csatlakoztatása

Vezeték nélkül gamepadok széles választékát csatlakoztathatja, hogy internetes játékokat játszhasson ezen a TV-készüléken. USB-nanovevővel vagy Bluetooth-funkcióval rendelkező gamepadeket használhat.

USB-nanovevővel rendelkező gamepad csatlakoztatásához...

1 – Csatlakoztassa a kisméretű nano vevőegységet a TV-készülék oldalán található valamelyik USB csatlakozóba. A vezeték nélküli vevőegység a Gamepad tartozéka.

2 – Ha a gamepad be van kapcsolva, máris használhatja.

Csatlakoztathat egy második gamepadet is a TV-készülék oldalán található második USB csatlakozóba.

Problémák

A TV-készülék egyéb vezeték nélküli eszközeivel való esetleges interferencia megoldása...

- Használjon USB hosszabbító kábelt, és a nano vevőegységet a TV-készüléktől legalább 1 méter távolságra helyezze el.
- Vagy használhat tápellátással rendelkező USB hubot, azt a TV-készülékhez csatlakoztatva és a nano vevőegységeket az USB-hubba bedugva.

6.16

USB-s merevlemez

Amire szüksége van

Ha USB-s merevlemezt csatlakoztat a TV-készülékhez, szüneteltetheti és rögzítheti a digitális TV-adásokat (DVB vagy hasonló adások).

Minimum lemezterület

- Szüneteltetés

Az adás szüneteltetéséhez USB 2.0-kompatibilis, legalább 4 GB szabad területtel rendelkező

merevlemezre van szükség.

• Rögzítés

Az adás szüneteltetéséhez és rögzítéséhez legalább 250 GB szabad lemezterületre van szükség.

Telepítés

Adás szüneteltetése vagy felvétele előtt csatlakoztatni és formázni kell az USB merevlemez. A formázás törli az USB merevlemezben található összes fájlt.

1 - Csatlakoztassa az USB-s merevlemez a TV-készüléken található USB csatlakozók egyikéhez. Formázás közben ne csatlakoztasson más USB eszközt a többi USB csatlakozóhoz.

2 - Kapcsolja be az USB merevlemez és a TV-készüléket.

3 - Ha a TV-készülék digitális TV-csatornára van kapcsolva, nyomja meg a **||** (Szünet) gombot. A szüneteltetési kísérlettel megkezdődik a formázás.

Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.

Formázás közben és után az USB merevlemez hagyja a TV-készülékhez csatlakoztatva.

Formázás

Adás szüneteltetése vagy felvétele, illetve alkalmazások tárolása előtt csatlakoztatni és formázni kell az USB-s merevlemez. A formázás törli az USB merevlemezben található összes fájlt. Ha az adást az internetről érkező TV-műsorfüzet adatai alapján szeretné rögzíteni, előbb állítsa be a TV-készülék internetkapcsolatát, csak utána telepítse az USB-s merevlemez.

Figyelem

Az USB merevlemez kizárólag ehhez a TV-készülékhez formázták, ezért a tárolt felvételeket nem használhatja másik TV-készüléken vagy számítógépen. Semmilyen számítógépes alkalmazással ne másolja vagy változtassa meg az USB merevlemezben található rögzített fájlokat. A rögzített fájlok sérülhetnek ezáltal. Másik USB merevlemez formázásakor az előző tartalma elvész. A TV-készülékre telepített USB merevlemez a számítógéppel való használathoz újra kell formázni.

USB-s merevlemez formázásához...

1 - Csatlakoztassa az USB-s merevlemez a TV-készüléken található USB csatlakozók egyikéhez. Formázás közben ne csatlakoztasson más USB eszközt a többi USB csatlakozóhoz.

2 - Kapcsolja be az USB merevlemez és a TV-készüléket.

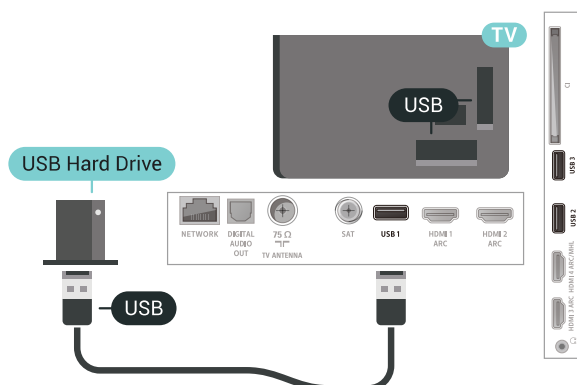
3 - Ha a TV-készülék digitális TV-csatornára van kapcsolva, nyomja meg a **||** (Szünet) gombot. A szüneteltetési kísérlettel megkezdődik a formázás. Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.

4 - A TV-készülék megkérdezi, hogy szeretné-e az USB-s merevlemez használni az alkalmazások tárolására. Ha igen, adjon beleegyező választ a kérdésre.

5 - Formázás közben és után az USB merevlemez hagyja a TV-készülékhez csatlakoztatva.

Figyelem

Az USB merevlemez kizárólag ehhez a TV-készülékhez formázták, ezért a tárolt felvételeket nem használhatja másik TV-készüléken vagy számítógépen. Semmilyen számítógépes alkalmazással ne másolja vagy változtassa meg az USB merevlemezben található rögzített fájlokat. A rögzített fájlok sérülhetnek ezáltal. Másik USB merevlemez formázásakor az előző tartalma elvész. A TV-készülékre telepített USB merevlemez a számítógéppel való használathoz újra kell formázni.



USB billentyűzet

Csatlakoztassa!

Szöveg TV-készüléken történő beviteléhez csatlakoztasson (USB-HID típusú) USB billentyűzetet a TV-készülékhez.

A csatlakozáshoz használja valamelyik USB csatlakozót.



Konfigurálás

A billentyűzet telepítése

Az USB billentyűzet telepítéséhez kapcsolja be a TV-készüléket, és csatlakoztassa az USB billentyűzetet a TV-készüléken lévő USB csatlakozók egyikéhez. Amikor a készülék első alkalommal felismeri a billentyűzetet, kiválaszthatja és tesztelheti a kívánt billentyűzetkiosztást. Ha cirill vagy görög billentyűzetet ad meg első opcióként, másodiknak választhat latin elrendezést is.

Billentyűzetkiosztás-beállítás módosítása, ha már ki van választva egy kiosztás...

- 1 - Nyomja meg a gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza az **Általános beállítások** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - A billentyűzet beállításának elindításához válassza az **USB billentyűzet beállításai** lehetőséget.

Speciális gombok

Billentyűk szövegbevitelhez

- Enter gomb = OK
- Backspace = kurzor előtt álló karakter törlése
- Nyílombok = navigálás a szövegmezőn belül
- A billentyűzetkiosztások közötti váltáshoz, ha be van állítva másodlagos kiosztás is, nyomja meg egyszerre a **Ctrl + Szóköz** billentyűt.

Az alkalmazásokhoz és internetes oldalakhoz használható gombok

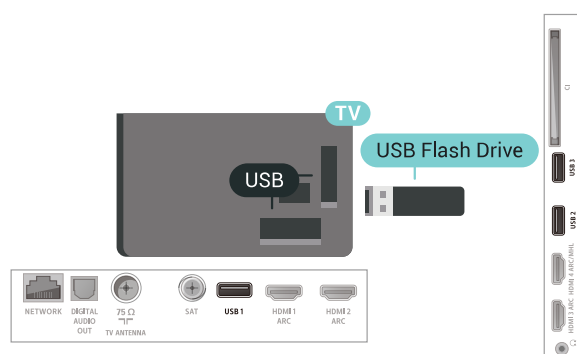
- Tab és Shift + Tab = következő és előző

- Home = görgetés az oldal tetejére
- End = görgetés az oldal aljára
- Page Up = ugrás egy oldallal feljebb
- Page Down = ugrás egy oldallal lejjebb
- + = nagyítás egy lépésben
- - = kicsinyítés egy lépésben
- * = a weboldal képernyőszélességhez igazítása

USB flash meghajtó

Lehetősége van fényképek megtekintésére, illetve zene és videó lejátszására csatlakoztatott USB flash meghajtóról.

Miután bekapcsolta a TV-t, illessze az USB flash meghajtót a TV-készüléken lévő USB csatlakozók egyikébe.



A TV-készülék érzékeli a flash meghajtót, és a képernyőn listát jelenít meg annak tartalmával. Ha a tartalomlista nem jelenik meg automatikusan, nyomja meg a **SOURCES** gombot, majd válassza az **USB** lehetőséget.

Az USB flash meghajtó tartalmának megtekintését befejezheti, ha megnyomja az **TV EXIT** gombot, vagy más tevékenységet választ.

Az USB flash meghajtó leválasztásához bármikor kihúzhatja a flash meghajtót.

Az USB flash meghajtókon lévő tartalmak megtekintésével vagy lejátszásával kapcsolatos további információkért válassza ki a **Súgó** menü **Kulcsszavak** lehetőségét, majd keresse meg a **Fényképek, videók és zeneszámok** témakört.

Fényképezőgép

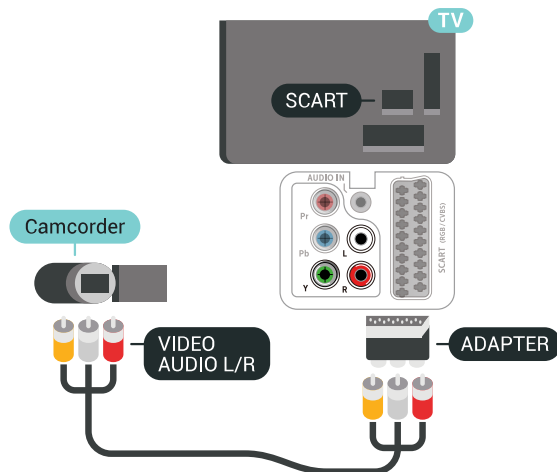
A digitális fényképezőgépeken tárolt fényképek megtekintéséhez közvetlenül a TV-készülékhez is csatlakoztathatja a fényképezőgépet.

Használja a TV-készüléken lévő egyik **USB** csatlakozót. A csatlakoztatást követően kapcsolja be a fényképezőgépet.

Ha a tartalomlista nem jelenik meg automatikusan, nyomja meg a **SOURCES** gombot, majd válassza az **USB** lehetőséget.

Elképzelhető, hogy a fényképezőgépet a PTP protokollal történő adatátvitelre kell beállítani. További információkért tekintse meg a fényképezőgép felhasználói kézikönyvét.

A fényképek megtekintésével kapcsolatos további információkért válassza ki a **Súgó** menü **Kulcsszavak** lehetőségét, majd keresse meg a **Fényképek, videók és zeneszámok** témakört.



6.21

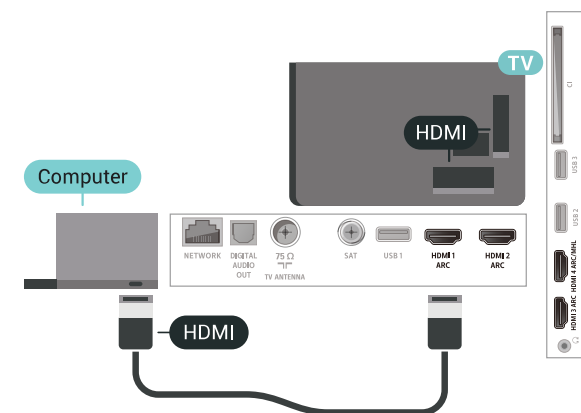
Számítógép

Csatlakoztassa!

A TV-készüléket a számítógéphez csatlakoztatva számítógép-monitorként is használhatja azt.

HDMI csatlakozással

A számítógépet HDMI kábellel csatlakoztassa a TV-készülékhez.



DVI-HDMI csatlakozással

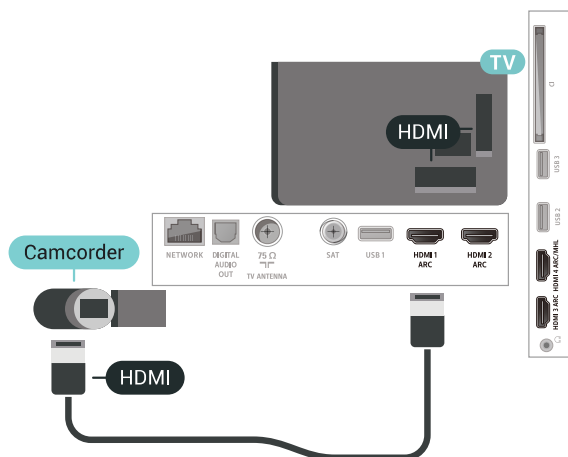
DVI-HDMI adapterrel (külön vásárolható meg) is csatlakoztathatja a számítógépet a TV-készülék HDMI aljzatához, a hangátvitelhez pedig L/R audiokábelt (3,5 mm-es mini jack) csatlakoztathat a TV-készülék hátlapján található AUDIO IN L/R aljzathoz.

6.20

Videokamera

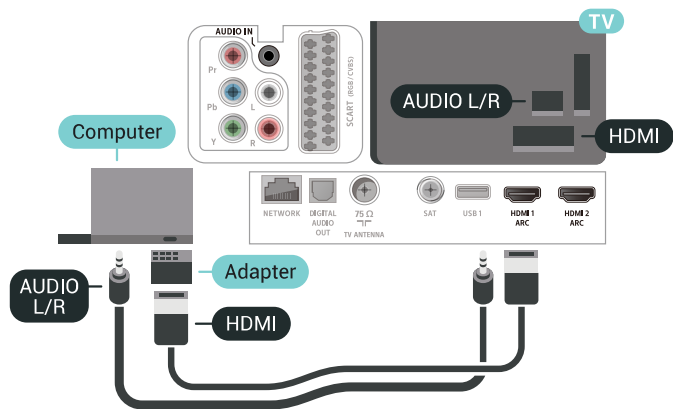
HDMI

A legjobb minőség elérése érdekében a videokamerát HDMI kábellel csatlakoztassa a TV-készülékhez.



Audió-videó LR / Scart

Videokamerája csatlakoztatásához HDMI, YPbPr vagy SCART csatlakozást használhat. Ha a videokamera csak Video (CVBS) és Audio L/R kimenettel rendelkezik, a SCART csatlakozó használatához Video-Audio L/R – SCART adapterre (külön vásárolható meg) lesz szüksége.



Ideális beállítás

Számítógép csatlakoztatása esetén javasoljuk, hogy adjon az eszköztípusnak megfelelő nevet a számítógép csatlakoztatására használt csatlakozásnak a Forrás menüben. Ha ezt követően a Forrás menüben a **Számítógép** lehetőséget választja, a TV-készülék automatikusan átáll a számítógép számára ideális beállításra.

Az ideális beállítás megadása a TV-készüléken...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Javított > Számítógép** lehetőséget.
- 4 - A **Be** és a **Ki** beállítások között választhat.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Az Android TV-készülék csatlakoztatása

7.1

Hálózat és internet

Otthoni hálózat

Ahhoz, hogy a Philips Android TV funkcióinak teljes körét kihasználhassa, TV-készülékének internetkapcsolattal kell rendelkeznie.

Csatlakoztassa a TV-készüléket egy nagy sebességű internetkapcsolattal rendelkező otthoni hálózathoz. A TV-készüléket vezeték nélküli vagy vezetékes kapcsolattal csatlakoztathatja a hálózati routerhez.

Csatl. hálózathoz

Vezeték nélküli kapcsolat

Amire szüksége van

A TV-készülék Internetre történő vezeték nélküli csatlakoztatásához internetkapcsolattal rendelkező Wi-Fi routerre van szükség.

Nagy sebességű (szélessávú) internetes csatlakozást használjon.



Vezeték nélküli kapcsolat létrehozásához...

- 1 - Nyomja meg a gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Vezeték nélküli és hálózat** lehetőséget, majd a menübe történő

- belépéshez nyomja meg a **>** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza ki a **Vezetékes vagy Wi-Fi > Csatl. hálózathoz** lehetőséget.
- 4 - Válassza a **Vezeték nélküli** lehetőséget.
- 5 - A talált hálózatok listájában válassza ki az Ön vezeték nélküli hálózatát. Ha hálózata nincs a listában, mert a hálózatnév rejtett (a routeren kikapcsolta az SSID sugárzását), válassza az **Új hálózat hozzáadása** lehetőséget a hálózatnév saját kezű beírásához.
- 6 - A router típusától függően írja be a titkosítási kulcsot – WEP, WPA vagy WPA2. Ha ehhez a hálózathoz már korábban megadott titkosítási kulcsot, akkor az **OK** lehetőség kiválasztásával azonnal csatlakozhat.
- 7 - Sikeres kapcsolódás esetén üzenet jelenik meg.

Wi-Fi be/ki

Ellenőrizze, hogy a Wi-Fi be van-e kapcsolva, mielőtt megkísérli a csatlakoztatást...

- 1 - Nyomja meg a gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Vezeték nélküli és hálózat** lehetőséget, majd nyomja meg a **>** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Vezetékes vagy Wi-Fi > Wi-Fi be/ki** lehetőséget.
- 4 - Ha ki van kapcsolva, válassza a **Be** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

WPS

Ha routere rendelkezik WPS funkcióval, a routert hálózatok keresése nélkül, közvetlenül is csatlakoztathatja. Ha a vezeték nélküli hálózat WEP titkosítást használó eszközöket tartalmaz, a WPS nem használható.

- 1 - Nyomja meg a gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Vezeték nélküli és hálózat** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **>** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza ki a **Vezetékes vagy Wi-Fi > Csatl. hálózathoz** lehetőséget.
- 4 - Válassza az **WPS** lehetőséget.
- 5 - Menjen a routerhez, és nyomja meg a WPS gombot, majd 2 perc elteltével térjen vissza a TV-készülékhez.
- 6 - A csatlakoztatás érdekében válassza a **Csatlakozás** elemet.
- 7 - Sikeres kapcsolódás esetén üzenet jelenik meg.

WPS PIN-kóddal

Ha routere rendelkezik PIN-kóddal ellátott WPS funkcióval, a routert hálózatok keresése nélkül, közvetlenül is csatlakoztathatja. Ha a vezeték nélküli hálózat WEP titkosítást használó eszközöket tartalmaz, a WPS nem használható.

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Vezeték nélküli és hálózat** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza ki a **Vezetékes vagy Wi-Fi > Csatl. hálózathoz** lehetőséget.
- 4 - Válassza a **WPS PIN-kóddal** lehetőséget.
- 5 - Írja le a képernyőn megjelenő 8 jegyű PIN-kódot, és adja meg azt a számítógépen, a router szoftverében. Arról, hogy a router szoftverében hol kell megadni a PIN-kódot, a router kézikönyvéből tájékozódhat.
- 6 - A csatlakoztatás érdekében válassza a **Csatlakozás** elemet.
- 7 - Sikeres kapcsolódás esetén üzenet jelenik meg.

Problémák

A vezeték nélküli hálózat nem található vagy zavarják

- A közelben működő mikrohullámú sütők, DECT-telefonok és más Wi-Fi 802.11b/g/n eszközök zavarhatják a vezeték nélküli hálózatot.
- Ellenőrizze, hogy a hálózati tűzfalak engedélyezik-e a TV-készülék vezeték nélküli elérését.
- Ha otthonában nem működik megfelelően a vezeték nélküli hálózat, próbálja meg a vezetékes hálózat beállítását.

Nem működik az internet

- Ha a routerrel való kapcsolat rendben van, ellenőrizze, hogy a router csatlakozik-e az Internethez.

A számítógép és az internetkapcsolat lassú

- Olvassa el a vezeték nélküli router kézikönyvét a belső térben való hatótávolságot, az átviteli sebességet és a jelminőséggel kapcsolatos egyéb tényezőket illetően.
- Az útválasztóhoz nagy sebességű (szélessávú) internetkapcsolatot használjon.

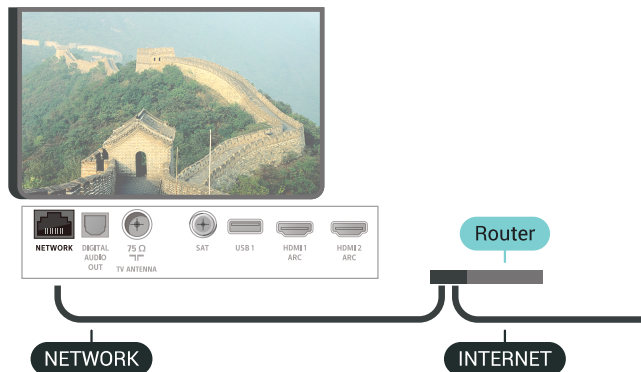
DHCP

- Ha a kapcsolódás nem sikerül, ellenőrizze a router DHCP (dinamikus állomáskonfigurációs protokoll) beállítását. A DHCP beállításnak bekapcsoltnak kell lennie.

Vezetékes kapcsolat

Amire szüksége van

A TV-készülék Internetre való csatlakoztatásához internetkapcsolattal rendelkező hálózati router szükséges. Nagy sebességű (szélessávú) internetes csatlakozást használjon.



A kapcsolat létrehozása

Vezetékes kapcsolat létrehozásához...

- 1 - Csatlakoztassa a routert a TV-készülékhez hálózati kábellel (Ethernet-kábellel**).
- 2 - Ellenőrizze, hogy a router be van-e kapcsolva.
- 3 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - Válassza a **Vezeték nélküli és hálózat** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 5 - Válassza ki a **Vezetékes vagy Wi-Fi > Csatl. hálózathoz** lehetőséget.
- 6 - Válassza a **Vezetékes** lehetőséget. A TV-készülék folyamatosan keresi a hálózati kapcsolatot.
- 7 - Sikeres kapcsolódás esetén üzenet jelenik meg.

Ha a kapcsolódás nem sikerül, ellenőrizze a router DHCP beállítását. A DHCP beállításnak bekapcsoltnak kell lennie.

**Az EMC előírások betartása érdekében árnyékolt, FTP 5E kategóriájú Ethernet-kábelt használjon.

Hálózati beállítások

Hálózati beállítások megtekintése

Itt megtekinthet minden aktuális hálózati beállítást. Az IP- és a MAC-címet, a jelerősséget, a sebességet, a titkosítási módszert stb.

Az aktuális hálózati beállítások megtekintése...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Vezeték nélküli és hálózat** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Vezetékes vagy Wi-Fi > A hálózat beállításainak megtekintése** lehetőséget.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Hálózati konfiguráció

Ha Ön tapasztalt felhasználó, és a hálózatot statikus IP-címekkel szeretné beállítani, adja meg a **Statikus IP-cím** beállítást a TV-készüléken.

A Statikus IP-cím beállítása a TV-készüléken...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Vezeték nélküli és hálózat** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Vezetékes vagy Wi-Fi > Hálózati konfiguráció** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - Válassza a **Statikus IP-cím** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot a **Statikus IP-konfiguráció engedélyezése** érdekében.
- 5 - Válassza ki a **Statikus IP-konfiguráció** lehetőséget, majd konfigurálja a kapcsolatot.
- 6 - Itt adhatja meg az **IP-cím**, **Hálózati maszk**, **Gateway**, **DNS 1**, vagy **DNS 2** opcióhoz tartozó számot.
- 7 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Bekapcsolás Wi-Fi (WoWLAN) segítségével

Ezt a TV-készüléket bekapcsolhatja okostelefonjáról vagy táblagépről, ha a TV készenléti üzemmódban van. A **Bekapcsolás Wi-Fi-vel (WoWLAN)** menüpontot a **Be** lehetőségre kell állítani.

A WoWLAN bekapcsolása...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK**

gombot.

- 2 - Válassza a **Vezeték nélküli és hálózat** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.

- 3 - Válassza a **Vezetékes vagy Wi-Fi > Bekapcsolás Wi-Fi (WoWLAN)** segítségével lehetőséget.

- 4 - Válassza a **Be** lehetőséget.

- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Wi-Fi kapcsolat bekapcsolása

A TV Wi-Fi kapcsolata be- és kikapcsolható.

A Wi-Fi bekapcsolásához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Vezeték nélküli és hálózat** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Vezetékes vagy Wi-Fi > Wi-Fi be/ki** lehetőséget.
- 4 - Válassza a **Be** lehetőséget.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Digitális médiarendelő – DMR

Ha a TV-készülék nem játssza le a médiafájljait, ellenőrizze, hogy a digitális médiarendelő be van-e kapcsolva. Gyári beállításként a DMR be van kapcsolva.

A DMR bekapcsolásához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Vezeték nélküli és hálózat** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Vezetékes vagy Wi-Fi > Digital Media Renderer – DMR** lehetőséget.
- 4 - Válassza a **Be** lehetőséget.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Wi-Fi Smart Screen

Ahhoz, hogy digitális TV-csatornákat nézhessen az okostelefonján vagy táblagépen a Philips TV Remote alkalmazás segítségével, be kell kapcsolnia a Wi-Fi Smart Screen funkciót. Előfordulhat, hogy egyes kódolt csatornák nem elérhetők a mobil eszközön.

A Wi-Fi Smart Screen bekapcsolásához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Vezeték nélküli és hálózat** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Vezetékes vagy Wi-Fi > Wi-Fi Smart Screen** lehetőséget.
- 4 - Válassza a **Be** lehetőséget.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

TV hálózati neve

Ha otthoni hálózatában egynél több TV-készülék található, a TV-készüléknek egyedi nevet adhat.

A TV-készülék nevének módosításához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Vezeték nélküli és hálózat** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Vezetékes vagy Wi-Fi > TV-hálózati neve** lehetőséget.
- 4 - Írja be a nevet a távvezérlő billentyűzetének segítségével.
- 5 - A befejezéshez válassza a **✓** lehetőséget.
- 6 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Internetes memória törlése

Az Internetes memória törlése funkció törli a Philips szerver regisztrációját és a szülői besorolás beállításait, a videotéka-alkalmazás bejelentkezési adatait, a Philips Alkalmazástár kedvenceit, valamint az internetes könyvjelzőket és előzményeket. Az interaktív MHEG-alkalmazások is menthetnek úgynevezett „cookie-kat” a TV-készülékre. Ezek a fájlok is törlődnek.

Az Internetes memória törléséhez...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Vezeték nélküli és hálózat** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Vezetékes vagy Wi-Fi > Internetes memória törlése** lehetőséget.
- 4 - A megerősítéshez nyomja meg az **OK** gombot.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Fájlmegosztás

A TV-készülék képes a vezeték nélküli hálózaton található más eszközökhöz, például számítógépekhez vagy okostelefonokhoz csatlakozni. Microsoft Windows vagy Apple OS X operációs rendszert futtató számítógépeket használhat.

Ezen a TV-készüléken megnyithatja a számítógépén tárolt fényképeit, zeneszárait és videóit. Bármilyen DLNA-tanúsítvánnyal rendelkező médiaszerver-szoftver használható.

7.2

Google fiók

Bejelentkezés

A Philips Android TV funkcióinak teljes körű kihasználásához jelentkezzen be a Google-be Google fiókjával.

Bejelentkezést követően telefonján, táblagépén és TV-készülékén egyaránt játszhat kedvenc játékaival. Ezenfelül a rendszer személyre szabott video- és zeneajánlatokat jelenít meg TV-készüléke kezdőképernyőjén, valamint ugyaninnen hozzáfér a YouTube-hoz, a Google Play áruházhoz és más alkalmazásokhoz.

Bejelentkezés

Jelentkezzen be TV-készülékén a Google-be meglévő **Google fiókjával**. Egy Google fiók egy e-mail-címéből és jelszóból áll. Ha még nincs Google fiókja, hozzon létre egyet számítógépén vagy táblagépén (accounts.google.com). Ahhoz, hogy játszani tudjon a Google Play alkalmazáson keresztül, szüksége van egy Google+ profilra is. Ha a TV-készülék első üzembe helyezésakor nem jelentkezett be, később bármikor megteheti.

A TV üzembe helyezését követő bejelentkezéshez...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza az **Android beállítások** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Nyomja meg a **▼** (le) gombot, válassza az **Egyéni > Fiók hozzáadása** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - Nyomjon **OK** gombot a **BEJELENTKEZÉS** lehetőségen.
- 5 - Írja be e-mail-címét a távvezérlő billentyűzet segítségével, majd nyomja meg a billentyűzet jobb oldalán található kis **OK** billentyűt.
- 6 - Írja be jelszavát, majd a bejelentkezéshez nyomja meg a kis **OK** billentyűt.
- 7 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Ha szeretne más Google fiókkal bejelentkezni, először jelentkezzen ki, majd jelentkezzen be ismét a kívánt másik fiókkal.

Android beállítások

Az Androidhoz kapcsolódó számos beállítást és adatot tekinthet meg vagy állíthat be. Itt találja a TV-készülékre telepített alkalmazások listáját, valamint az általuk lefoglalt tárhely méretét. Beállíthatja a Hangkeresés funkció által használni kívánt nyelvet is. Konfigurálhatja a képernyőn megjelenő billentyűzetet, illetve engedélyezheti, hogy az alkalmazások használják tartózkodási helyét. Fedezze fel a különböző Android beállításokat. Ha további információkra kíváncsi ezen beállításokkal kapcsolatban, lépjen a www.support.google.com/androidtv oldalra.

Ezen beállítások megnyitásához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza ki az **Android beállítások** lehetőséget.
- 3 - Fedezze fel a különböző Android beállításokat.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, ha szükséges.

7.3

Philips App galéria

Philips alkalmazások

Csatlakoztassa TV-készülékét az internetre, ha szeretné élvezni a Philips által kiválogatott alkalmazásokat. A **Philips Alkalmazástárban** elérhető alkalmazások kifejezetten TV-készülékekhez készültek. Az Alkalmazástárban található alkalmazások ingyenesen letölthetők és telepíthetők.

A Philips Alkalmazástárban található alkalmazások köre országonként vagy régiónként eltérő lehet.

Az Alkalmazástár egyes alkalmazásai gyárilag telepítésre kerülnek a TV-készülékre. A Philips Alkalmazástár egyéb alkalmazásainak telepítéséhez el kell fogadnia a Használati feltételeket. Igény szerint megadhatja az adatbiztonsági beállításokat is.

Alkalmazás telepítéséhez az Alkalmazástárból...

- 1 - Nyomja meg a  **HOME** gombot.
- 2 - Görgessen le, válassza a  **Philips alkalmazástár** >  **Alkalmazástár** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Válassza a kívánt alkalmazás ikonját, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - Válassza a **Telepítés** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

Használati feltételek

A Philips Alkalmazástárban található alkalmazások telepítéséhez és használatához el kell fogadnia a Használati feltételeket. Ha a TV-készülék első üzembe helyezésakor nem fogadta el ezeket a feltételeket, később bármikor megteheti. A Használati feltételek elfogadásakor néhány alkalmazás azonnal elérhetővé válik, illetve a Philips Alkalmazástárban is kereshet további alkalmazásokat, melyeket aztán telepíthet.

A Használati feltételek a TV-készülék üzembe helyezését követő elfogadásához...

- 1 - Nyomja meg a  **HOME** gombot, válassza a **Philips alkalmazástár** > **Alkalmazástár** lehetőséget, majd az Alkalmazástár megnyitásához nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - A feltételek megtekintéséhez válassza a **Használati feltételek** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Válassza az **Elfogad** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot. Az elfogadást később nem vonhatja vissza.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot.

Adatbiztonsági beállítások

Itt adhatja meg a Philips Alkalmazástárból származó alkalmazásokra vonatkozó egyes adatbiztonsági beállításokat.

- Engedélyezheti, hogy a készülék műszaki statisztikákat küldjön a Philipsnek.
- Engedélyezheti a személyes ajánlásokat.
- Engedélyezheti a sütik használatát.
- Bekapcsolhatja a Gyermekekzár funkciót a 18+ besorolású alkalmazásokra vonatkozóan.

A Philips Alkalmazástár adatbiztonsági beállításainak beállításához...

- 1 - Nyomja meg a  **HOME** gombot, válassza a **Philips alkalmazástár** > **Alkalmazástár** lehetőséget, majd az Alkalmazástár megnyitásához nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Lehetősége van az **Adatvédelmi nyilatkozat** lehetőség kiválasztására, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Válassza ki a beállításokat, majd az engedélyezéshez vagy letiltáshoz nyomja meg az **OK** gombot. Valamennyi beállításról részletes leírást olvashat.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot.

Android beállítások

Az Androidhoz kapcsolódó számos beállítást és adatot tekinthet meg vagy állíthat be. Itt találja a TV-készülékre telepített alkalmazások listáját, valamint az általuk lefoglalt tárhely méretét. Beállíthatja a Hangkeresés funkció által használni kívánt nyelvet is. Konfigurálhatja a képernyőn megjelenő billentyűzetet, illetve engedélyezheti, hogy az alkalmazások használják tartózkodási helyét. Fedezze fel a különböző Android beállításokat. Ha további információkra kíváncsi ezen beállításokkal kapcsolatban, lépjen

a www.support.google.com/androidtv oldalra.

Ezen beállítások megnyitásához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza ki az **Android beállítások** lehetőséget.
- 3 - Fedezze fel a különböző Android beállításokat.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot, ha szükséges.

Főmenü

A Főmenü ismertetése

Az Android TV nyújtotta előnyök teljes kihasználásához csatlakoztassa a TV-készüléket az internethez.

Az Android rendszerű okostelefonokhoz vagy táblagépekhez hasonlóan a Főmenü a TV-készülék központja. A Főmenüből elindíthat bármilyen alkalmazást, másik TV-csatornára válthat, filmet kölcsönözhet, webhelyet nyithat meg vagy egy csatlakoztatott eszközre válthat. A TV-készülék beállításától és az adott országtól függően, a Főmenü különböző elemeket tartalmazhat.

A Főmenü sorokból épül fel...

Ajánló

Az első sorban népszerű videók, zenés videók vagy internetes webhelyek ajánlata szerepel. A Használati feltételekben beállíthatja úgy az adatbiztonsági beállításokat, hogy csak a saját megtekintési szokásain alapuló ajánlások jelenjenek meg.

Philips alkalmazástár

Ez a sor az Alkalmazások ajánlóját tartalmazza.

Alkalmazások

Az Alkalmazások sor minden olyan alkalmazást tartalmaz, amelyeket a TV-készülékkel együtt kapott,

illetve amelyeket saját maga töltött le a Google Play áruházból. Ebben a sorban találhatók továbbá a TV-készülékhez kapcsolódó alkalmazások, például: **TV-nézés**, **Források**, **Média** és egyébek. A legutoljára indított alkalmazások a sor előtt jelennek meg.

Játékok

Innen indíthat játékokat a TV-készüléken. Ha letölt egy játékot, akkor az ebben a sorban jelenik meg.

Beállítások

Innen nyithatja meg a beállítások választékát. Azonban az összes beállítás eléréséhez nyomja meg a  gombot és válassza a **Minden beállítás** lehetőséget. Itt nyithatja meg a **Súgót** is.

Lásd még: www.support.google.com/androidtv

A Főmenü megnyitása

A Főmenü, illetve az egyik elem megnyitása...

- 1 - Nyomja meg a  **HOME** gombot.
- 2 - Válasszon ki egy elemet, és a megnyitásához vagy elindításához nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - A Főmenü bármilyen elem elindítása nélküli bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot.

Keresés és Hangkeresés

A Főmenüben található  ikont használva kereshet videókat, zenéket vagy bármi mást az interneten. A keresett kifejezést szóban is közölheti a rendszerrel, vagy akár be is gépelheti.

Korlátozott profil

A TV-készüléket korlátozott profilra kapcsolva meggátolhatja bizonyos alkalmazások használatát. A korlátozott profilban csak az Ön által kiválasztott alkalmazások használata engedélyezett. Ezt a profilt csak PIN kód megadásával kapcsolhatja ki.

Korlátozott profilba kapcsolt TV-készülékkel nem lehet...

- Nem engedélyezett címkével ellátott alkalmazásokat keresni és elindítani
- Megnyitni a Google Play áruházat
- Vásárlást indítani a Google Play Filmek és TV áruházban, illetve Google Play Játékok áruházban
- Külső fejlesztők által gyártott, Google-bejelentkezést nem igénylő alkalmazásokat használni

Korlátozott profilba kapcsolt TV-készülékkel lehet...

- A Google Play Filmek és TV áruházból korábban már

kikölcsönzött vagy megvásárolt tartalmakat nézni

- A Google Play Játékok áruházban korábban már megvásárolt és telepített játékokkal játszani
- Elérni a következő beállításokat: Wi-Fi hálózatok, Beszéd és Elérhetőség
- Bluetooth-kiegészítőket hozzáadni

A TV-készüléken használt Google fiók bejelentkezve marad. A korlátozott profil használata nem módosítja a Google fiókot.

Alkalmazások

8.1

Tudnivalók az Alkalmazások funkcióról

A Főmenü  Alkalmazások részében az összes telepített alkalmazás szerepel.

Ahogy az alkalmazások az okostelefonon vagy táblagépen, úgy a TV-készüléken lévő alkalmazások is speciális funkciókat kínálnak a még gazdagabb televíziózási élményhez. Az alkalmazások között megtalálható például a YouTube, játékok, videotékák és időjárás-előrejelzők (többek között). Az Internet alkalmazással böngészheti az internetet.

Az alkalmazások származhatnak a Philips Alkalmazástárból vagy a Google Play™ áruházból. Hogy azonnal megkezdhesse a készülék használatát, egyes hasznos alkalmazásokat előzetesen telepítettünk a TV-készülékre.

A Philips Alkalmazástárból vagy Google Play áruházból származó alkalmazások telepítéséhez a TV-készüléknek internetkapcsolattal kell rendelkeznie. Az Alkalmazástárból származó alkalmazások használatához el kell fogadnia a Használati feltételeket. A Google Play alkalmazások és a Google Play áruház használatához be kell jelentkeznie egy Google fiókkal.

8.2

Google Play

Filmek és TV

A Google Play Filmek és TV áruházban filmeket és TV-műsorokat kölcsönözhet és vásárolhat, melyeket aztán megnézhet a TV-készülékén.

Amire szüksége van

- a TV-készüléknek internetkapcsolattal kell rendelkeznie
- be kell jelentkeznie Google fiókjával a TV-készüléken
- bank-/hitelkártyát kell adnia Google fiókjához, melyről megvásárolhatja a filmeket és TV-műsorokat

TV-műsorok vagy filmek kikölcsönzéséhez vagy megvásárlásához...

- 1 - Nyomja meg a  HOME gombot.
- 2 - Görgessen le, válassza az  Alkalmazások > Google Play Filmek és TV lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.
- 3 - Válasszon filmet vagy TV-műsort, majd nyomja

meg az OK gombot.

4 - Válassza ki a kívánt vásárlást, majd nyomja meg az OK gombot. A rendszer végigvezeti a vásárlás folyamatán.

Kikölcsönzött vagy megvásárolt film vagy TV-műsor megtekintéséhez...

- 1 - Nyomja meg a  HOME gombot.
- 2 - Görgessen le, válassza az  Alkalmazások > Google Play Filmek és TV lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.
- 3 - Válasszon ki egy filmet vagy TV-műsort az alkalmazás könyvtárából, válassza ki a címet, majd nyomja meg az OK gombot.
- 4 - A távvezérlő  (leállítás),  (szünet),  (visszatekerés) és  (előretekerés) gombjait is használhatja.
- 5 - A Filmek és TV alkalmazás leállításához nyomja meg egymás után többször a  BACK gombot vagy nyomja meg az  EXIT gombot.

Egyes országokban nem érhető el a Google Play összes terméke és funkciója.

További információ: support.google.com/androidtv

Zene

A Google Play Zene alkalmazás segítségével TV-készülékén is hallgathatja kedvenc zenéit.

A Google Play Zene új zenék vásárlására is lehetőséget ad számítógépén vagy mobil eszközén. TV-készülékén akár Korlátlan hozzáférést is regisztrálhat, azaz előfizethet a Google Play Zene szolgáltatásra. Lejátszhatja a már tulajdonában lévő, számítógépén tárolt zenéket is.

Amire szüksége van

- a TV-készüléknek internetkapcsolattal kell rendelkeznie
- be kell jelentkeznie Google fiókjával a TV-készüléken
- bank-/hitelkártyát kell adnia Google fiókjához, melyről előfizethet a Zene szolgáltatásra

A Google Play Zene használatának megkezdéséhez...

- 1 - Nyomja meg a  HOME gombot.
- 2 - Görgessen le, válassza az  Alkalmazások > Google Play Zene lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.
- 3 - Válassza ki a kívánt zenét, majd nyomja meg az OK gombot.
- 4 - A Zene alkalmazás leállításához nyomja meg egymás után többször a  BACK gombot vagy nyomja meg az  EXIT gombot.

Egyes országokban nem érhető el a Google Play összes terméke és funkciója.

További információ: support.google.com/androidtv

Játékok

A Google Play Játékok alkalmazás segítségével számtalan játékhoz férhet hozzá TV-készülékén. Akár internetkapcsolat nélkül is.

Megtekintheti, hogy mivel játszanak éppen a barátai, és akár csatlakozhat is hozzájuk egy verseny erejére. Nyomon követheti elért eredményeit, illetve onnan folytathatja a játékot, ahol abbahagyta.

Amire szüksége van

- a TV-készüléknek internetkapcsolattal kell rendelkeznie
- be kell jelentkeznie Google fiókjával a TV-készüléken
- bank-/hitelkártyát kell adnia Google fiókjához, melyről új játékokat vásárolhat

Indítsa el a Google Play Játékok alkalmazást az új játékal alkalmazások kiválasztásához, majd TV-készülékre való telepítéséhez. Egyes játékok ingyenesen használhatók. A készülék üzenetben figyelmezteti, amennyiben a használni kívánt játékhoz gamepad szükséges.

Google Play játék indításához vagy leállításához...

- 1 - Nyomja meg a  HOME gombot.
- 2 - Görgessen le, válassza az  Alkalmazások > Google Play Játékok lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.
- 3 - Válassza ki, melyik játékkal kíván játszani, vagy válasszon egy új, telepíteni kívánt játékot, majd nyomja meg az OK gombot.
- 4 - Ha végzett, nyomja meg egymás után többször a  BACK gombot, nyomja meg az  EXIT gombot, illetve állítsa le az alkalmazást a benne található kilépés/leállítás gombbal.

A telepített játékok a Főmenü  Játékok sorában is megjelennek.

Egyes országokban nem érhető el a Google Play összes terméke és funkciója.

További információ: support.google.com/androidtv

Google Play Store

A Google Play áruházból új alkalmazásokat tölthet le és telepíthet. Egyes alkalmazások ingyenesen használhatók.

Amire szüksége van

- a TV-készüléknek internetkapcsolattal kell rendelkeznie
- be kell jelentkeznie Google fiókjával a TV-készüléken
- bank-/hitelkártyát kell adnia Google fiókjához, melyről új alkalmazásokat vásárolhat

Új alkalmazás telepítéséhez...

- 1 - Nyomja meg a  HOME gombot.
- 2 - Görgessen le, válassza az  Alkalmazások > Google Play Áruház lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.
- 3 - Válassza ki a telepítendő alkalmazást, majd nyomja meg az OK gombot.
- 4 - A Google Play Áruház bezárásához nyomja meg egymás után többször a  BACK gombot vagy nyomja meg az  EXIT gombot.

Szülői felügyelet

Beállíthatja, hogy a Google Play áruházban ne jelenjenek meg egyes, a felhasználó/vásárló korának nem megfelelő alkalmazások. A korhatár beállításához vagy módosításához be kell vinnie a PIN kódot.

A szülői felügyelet beállításához...

- 1 - Nyomja meg a  HOME gombot.
- 2 - Görgessen le, válassza az  Alkalmazások > Google Play Store lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.
- 3 - Válassza ki a Beállítások > Szülői felügyelet lehetőséget.
- 4 - Adja meg a kívánt korhatárt.
- 5 - Vigye be a PIN kódot, amikor a rendszer erre kéri.
- 6 - A Google Play Store bezárásához nyomja meg egymás után többször a  BACK gombot vagy nyomja meg az  EXIT gombot.

Egyes országokban nem érhető el a Google Play összes terméke és funkciója.

További információ: support.google.com/androidtv

Fizetések

A TV-készüléken történő Google Play-fizetéshez hozzá kell adnia egy fizetési formát – bank-/hitelkártyát (az Egyesült Államokon kívül) – Google fiókjához. A megvásárolt filmek és TV-műsorok díját erre a bank-/hitelkártyára terheli a rendszer.

Bank-/hitelkártya hozzáadásához...

- 1 - Nyissa meg számítógépén az accounts.google.com oldalt, majd jelentkezzen be azzal a Google fiókkal, melyet használni szeretne a Google Play áruházban TV-készülékén.
- 2 - Kártyáját a wallet.google.com oldalon adhatja hozzá Google fiókjához.
- 3 - Vigye be bank-/hitelkártyaadatait, majd fogadja el a használati feltételeket.

Alkalmazás elindítása vagy leállítása

Az alkalmazásokat a Főmenüből indíthatja el.

Alkalmazás indításához...

- 1 - Nyomja meg a HOME gombot.
- 2 - Görgessen le az Alkalmazások részhez, válassza ki a használni kívánt alkalmazást, majd nyomja meg az OK gombot.
- 3 - Az alkalmazás leállításához nyomja meg a BACK vagy az EXIT gombot, illetve állítsa le az alkalmazást a benne található kilépés/leállítás gombbal.

Alkalmazások zárolása

Az alkalmazások zárolásának bemutatása

Zárolhatja a gyermekek számára nem megfelelő alkalmazásokat. A 18+ besorolású alkalmazásokat zárolhatja az Alkalmazástárban, illetve a beállíthatja a korlátozott profilt a Főmenüben.

18+

A 18+ alkalmazászár PIN kód bevitelét kéri, amikor a felhasználó megpróbál elindítani egy 18+ besorolású alkalmazást. Ez a zárolás kizárólag a Philips Alkalmazástárban szereplő 18+ besorolású alkalmazásokra vonatkozik.

Korlátozott profil

A Főmenüre alkalmazott korlátozott profil használata esetén ott kizárólag az Ön által engedélyezett alkalmazások jelennek meg. A korlátozott profil beállításához és bekapcsolásához be kell vinnie a PIN kódot.

Google Play áruház – Korhatár

Beállíthatja, hogy a Google Play áruházban ne jelenjenek meg egyes, a felhasználó/vásárló korának nem megfelelő alkalmazások. A korhatár beállításához vagy módosításához be kell vinnie a PIN kódot. A beállított korhatár határozza meg a felhasználó által telepíthető alkalmazások körét.

További információkért válassza ki a **Súgó menü** **Kulcsszavak** lehetőségét, majd keresse meg a **Google Play Store** témakört.

18+ besorolású alkalmazások zárolása

Ezzel a funkcióval zárolhatja a Philips Alkalmazástárból származó 18+ besorolású alkalmazásokat. Ez a beállítás szabályozza a Philips Alkalmazástár adatbiztonsági beállításai között szereplő 18+ opció értékét.

18+ besorolású alkalmazások zárolásához...

- 1 - Nyomja meg a gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.
- 2 - Válassza a **Gyermezkár**, majd az **Alk. zár** lehetőséget.
- 3 - Válassza a **Be** lehetőséget.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Korlátozott profil

A korlátozott profil bemutatása

A TV-készüléket korlátozott profilra kapcsolva meggátolhatja bizonyos alkalmazások használatát. Ezt követően a Főmenüben kizárólag az Ön által engedélyezett alkalmazások fognak megjelenni. A korlátozott profil kikapcsolásához be kell vinnie a PIN kódot.

Korlátozott profilba kapcsolt TV-készülékkel nem lehet...

- Nem engedélyezett címkével ellátott alkalmazásokat keresni és elindítani
- Megnyitni a Google Play áruházat
- Vásárlást indítani a Google Play Filmek és TV áruházban, illetve Google Play Játékok áruházban
- Külső fejlesztők által gyártott, Google-bejelentkezést nem igénylő alkalmazásokat használni

Korlátozott profilba kapcsolt TV-készülékkel lehet...

- A Google Play Filmek és TV áruházból korábban már kikölcsönzött vagy megvásárolt tartalmakat nézni
- A Google Play Játékok áruházban korábban már megvásárolt és telepített játékokkal játszani
- Elérni a következő beállításokat: Wi-Fi hálózatok, Beszéd és Elérhetőség
- Bluetooth-kiegészítőket hozzáadni

A TV-készüléken használt Google fiók bejelentkezve marad. A korlátozott profil használata nem módosítja a Google fiókot.

Beállítás

A korlátozott profil beállításához...

- 1 - Nyomja meg a gombot, válassza ki a **Minden**

beállítás lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza az **Android beállítások** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

3 - Nyomja meg a **▼** (le) gombot, válassza az **Egyéni > Biztonság és korlátozások** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

4 - Válassza a **Korlátozott profil** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

5 - Válassza a **Beállítások** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

6 - Adjon meg egy PIN kódot a távvezérlővel.

7 - Válassza az **Engedélyezett alkalmazások** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

8 - Az elérhető alkalmazások listájában válasszon ki egy alkalmazást, majd az **OK** gomb megnyomásával engedélyezze azt vagy törölje engedélyezését.

9 - A **← BACK** gomb megnyomásával visszaléphet egy lépést, az **TV EXIT** gombot megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

Ezt követően beléphet a korlátozott profilba.

A PIN kód megadása után bármikor módosíthatja a PIN kódot, illetve az engedélyezett és letiltott alkalmazások listáját.

Bevitel

A korlátozott profilba való belépéshez (a profil bekapcsolásához)...

1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza az **Android beállítások** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

3 - Nyomja meg a **▼** (le) gombot, válassza az **Egyéni > Biztonság és korlátozások** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

4 - Válassza a **Belépés korlátozott profilba** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

5 - Adjon meg egy PIN kódot a távvezérlővel.

6 - A **← BACK** gomb megnyomásával visszaléphet egy lépést, az **TV EXIT** gombot megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

A korlátozott profil bekapcsolását a Főképernyőn megjelenő ikon jelzi. Görgessen le a **⚙ Beállítások** részig, majd görgessen egészen jobbra.

Kilépés

A korlátozott profilból való kilépéshez...

1 - Nyomja meg a **🏠 HOME** gombot, görgessen le a **⚙ Beállítások** részig, majd görgessen egészen

jobbra.

2 - Válassza a **Korlátozott profil** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

3 - Válassza a **Kilépés a korlátozott profilból** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

4 - Adja meg a PIN kódot. A TV-készülék ezzel kilép a korlátozott profilból.

8.5

Alkalmazások kezelése

Az alkalmazás leállításával és a Főmenübe való visszatéréssel még nem állította le teljesen az alkalmazást. Az alkalmazás ilyenkor tovább fut a háttérben, hogy azonnal elérhető legyen, amikor ismét használni szeretné. Az akadásmentes működés érdekében a legtöbb alkalmazás adatokat ment a TV-készülék cache memóriájába. Az alkalmazások teljesítményének javítása és az Android TV memóriaterhelésének alacsonyan tartása érdekében bizonyos esetekben érdemes teljesen bezárni egyes alkalmazásokat, illetve törölni az alkalmazás által a cache memóriába mentett adatokat. Ezenfelül érdemes törölni a már nem használt alkalmazásokat.

A letöltött és rendszeralkalmazások listájának megnyitásához...

1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza az **Android beállítások** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

3 - Válassza az **Eszköz > Alkalmazások** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

4 - Válassza a kívánt alkalmazást, majd nyomja meg az **OK** gombot. Ezt követően teljesen leállíthatja a háttérben futó alkalmazásokat, illetve törölheti a cache memóriába mentett adatokat. A letöltött alkalmazásokat el is távolíthatja.

5 - A **← BACK** gomb megnyomásával visszaléphet egy lépést, az **TV EXIT** gombot megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

Az USB-s merevlemezen tárolt alkalmazásokat áthelyezheti a TV-készülék memóriájába, illetve fordítva.

8.6

Tárolás

Megtekintheti, hogy a TV-készülék belső memóriájának mekkora részét használja fel alkalmazások, videók, zeneszámok stb. tárolására, illetve, hogy mekkora szabad hely áll még rendelkezésre új alkalmazások telepítésére. Ha az alkalmazások lassan működnek, illetve gondja támad

velük, érdemes ellenőrizni a tárhelyet.

A felhasznált tárhelymennyiség megtekintéséhez...

1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza az **Android beállítások** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

3 - Válassza az **Eszköz > Tárolás és visszaállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

4 - Tekintse meg a TV-memória kihasználtságát.

5 - A  **BACK** gomb megnyomásával visszaléphet egy lépést, az  **EXIT** gombot megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

USB-s merevlemez

A TV-készülékhez csatlakoztatott USB-s merevlemez kibővíti a készülék memóriáját, így több alkalmazás telepítésére van lehetőség. A TV-készülék ezt követően alapértelmezésként az USB-s merevlemezt ajánlja majd új alkalmazások telepítésére. Bizonyos alkalmazások nem adnak lehetőséget az USB-s merevlemezen való tárolásra.

Szabadítson fel tárhelyet

Amikor a TV-készülék a "Kevés a tárhely..." üzenetet jeleníti meg, menjen a  **HOME > Beállítások > Alkalmazások kezelése** menübe, hogy tárhelyet szabadíthasson fel más alkalmazások eltávolításával vagy az alkalmazások külső tárolóeszközökön való tárolásával.

Internet

Internet indítása

A TV-készülék lehetőséget nyújt az internetböngészésre. Bármilyen internetes oldal megtekinthető, ám ezek többségét nem TV-képernyőn való megjelenítésre optimalizálták.

- Bizonyos (például oldalak vagy videók megtekintésére szolgáló) beépülő modulok nem állnak rendelkezésre a TV-készüléken.
- Fájlok küldésére vagy letöltésére nincs lehetőség.
- Az internetes oldalak oldalanként, egész képernyős módban jelennek meg.

Az internetböngésző indításához...

- 1 - Nyomja meg a  HOME gombot.
- 2 - Görgessen le, válassza az **Alkalmazások** >  **Internet** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Adjon meg egy internetcímet, válassza a , lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - Az internet bezárásához nyomja meg a  HOME vagy az  EXIT gombot.

Internetre vonatkozó beállítások

A TV-készülék internet-specifikus beállításokat is tartalmaz.

Az extra beállítások megnyitásához...

- 1 - Megnyitott weboldal mellett nyomja meg az **+** **OPTIONS** gombot.
- 2 - Válassza ki az egyik elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Adja meg a címet

Új internetcím beírása.

Kedvenc. megjel.

A kedvencnek jelölt oldalak megtekintése.

Oldal frissítése

A weblap ismételt betöltése.

Oldal nagyítása

A nagyítás mértékének megadásához használja a csúszkát.

Biztonsági információk

Az aktuális oldal biztonsági szintjének megtekintése.

Kijelölés kedvencként

Az aktuális oldal kedvencnek jelölése.

Feliratok

Felirat kiválasztása (ha elérhető).

TV-menü

10.1

A TV-menü bemutatása

Ha a TV-készülék nem rendelkezik internetkapcsolattal, a TV-menü használható főmenüként.

A TV-menüben megtalálja a TV-készülék összes funkcióját.

10.2

TV-menü megnyitása

A TV-menü, illetve az egyik elem megnyitásához...

- 1 - A TV-menü megnyitásához nyomja meg a  gombot.
- 2 - Válasszon ki egy elemet, és a megnyitásához vagy elindításához nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - A TV-menü bármilyen elem elindítása nélküli bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot.

Források

11.1

Váltás készülékre

A Források listájáról átválthat bármely csatlakoztatott készülékre. A tunerre váltva tévét nézhet, megtekintheti egy csatlakoztatott USB flash meghajtó tartalmát, illetve átnézheti a csatlakoztatott USB-s merevlemezen tárolt felvételeket. A csatlakoztatott eszközökre váltva megtekintheti az azokon lévő műsorokat, illetve használhat digitális vevőt vagy Blu-ray lejátszót is.

Átváltás csatlakoztatott készülékre...

1 - Nyomja meg a  **SOURCES** gombot a Források menü megnyitásához.

2 - Válassza ki a forráslista kívánt elemét, majd nyomja meg az **OK** gombot. A TV-készülék megjeleníti a készüléken található programot vagy műsort.

3 - A menü bezárásához nyomja meg ismét a  **SOURCES** gombot.

Egyérintéses lejátszás

Készenléti állapotba lévő TV-készülékén a TV távvezérlőjével is bekapcsolhatja a lemezlejátszót. Ha mind a lemezlejátszót, mind pedig a TV-készüléket be szeretné kapcsolni készenléti állapotból, illetve azonnal el szeretné indítani a lemezt vagy a műsort, nyomja meg a  (lejátszás) gombot a TV távvezérlőjén. A készüléket HDMI kábelrel kell a TV-készülékhez csatlakoztatni, és mind a TV-n, mind a készüléken be kell kapcsolni a HDMI CEC funkciót.

11.2

TV-bemenetre vonatkozó beállítások

Bizonyos TV-bemeneti eszközök specifikus beállításokat kínálnak.

Specifikus TV-bemenet beállításainak megadásához...

1 - Nyomja meg a  **SOURCES** gombot.

2 - Válasszon TV-bemenetet a listáról, majd nyomja meg az **OK** gombot.

3 - Nyomja meg az **+ OPTIONS** gombot. Itt adhatja meg a specifikus TV-bemenet beállításait.

4 - A Beállítások menü bezárásához nyomja meg ismét az **+ OPTIONS** gombot.

Lehetséges beállítások...

Kezelőszervek

Ezzel a beállítással a csatlakoztatott eszközt a TV-készülék távvezérlőjével működtetheti. A készüléket HDMI kábelrel kell a TV-készülékhez csatlakoztatni, és mind a TV-n, mind a készüléken be kell kapcsolni a HDMI CEC funkciót.

Eszközinformáció

Ezen opció megnyitásával a csatlakoztatott eszköz információihoz férhet hozzá.

11.3

Eszköznév és -típus

A TV-készülékhez csatlakoztatott és észlelt új eszközökhöz az eszköz típusának megfelelő ikont rendelhet. Ha HDMI-kábelrel és HDMI CEC segítségével csatlakoztatja az eszközt, a TV-készülék automatikusan észleli az eszköz típusát, és a megfelelő ikont rendeli hozzá.

A készülék típusa határozza meg a kép- és hangstílusokat, a felbontási értékeket, a speciális beállításokat és a készülék helyét a Források menüben. Nem kell bajlódnia az ideális beállításokkal.

Átnevezés vagy típus módosítása

A csatlakoztatott eszközök nevét vagy típusát bármikor módosíthatja. Keresse meg a Források menüben az eszköz nevétől jobbra található **+** ikont. Egyes TV-bemeneti források nem teszik lehetővé a név módosítását.

Az eszköz típusának módosításához...

1 - Válassza ki az eszközt a Források menüben.

2 - Nyomja meg az **+ OPTIONS** gombot.

3 - A képernyőn megjelenő billentyűzet elrejtéséhez nyomja meg a  **BACK** gombot.

4 - Az összes elérhető eszköztípus megkereséséhez nyomja meg a  (le) gombot. Válassza ki a kívánt típust, majd nyomja meg az **OK** gombot.

5 - Az eszköztípus eredeti csatlakozási típusra való visszaállításához válassza

a **Visszaállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

6 - Válassza a **Bezár** lehetőséget, majd a menü bezárásához nyomja meg az **OK** gombot.

Az eszköz nevének módosításához...

1 - Válassza ki az eszközt a Források menüben.

2 - Nyomja meg az **+ OPTIONS** gombot.

3 - A képernyőn megjelenő billentyűzet elrejtéséhez nyomja meg a  **BACK** gombot.

4 - A távvezérlő hátulján lévő billentyűzet segítségével törölje az aktuális nevet, majd írja be az újat.

5 - Az eszköznév eredeti csatlakozási névre való visszaállításához válassza

a **Visszaállítás** lehetőséget, majd nyomja meg

az **OK** gombot.

6 - Válassza a **Bezár** lehetőséget, majd a menü bezárásához nyomja meg az **OK** gombot.

11.4

Számítógép

Számítógép csatlakoztatása esetén javasoljuk, hogy adjon az eszköztípusnak megfelelő nevet a számítógép csatlakoztatására használt csatlakozásnak a **Forrás** menüben. Ha ezt követően a **Forrás** menüben a **Számítógép** lehetőséget választja, a TV-készülék automatikusan átáll a számítógép számára ideális beállításra.

Az ideális beállítás megadása a TV-készüléken...

1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.

3 - Válassza a **Javított > Számítógép** lehetőséget.

4 - A **Be** és a **Ki** beállítások között választhat.

5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Beállítások

12.1

Gyakori beállítások

A **Gyakori beállítások** menü egy helyen gyűjti össze a leggyakrabban használt beállításokat.

A menü megnyitása...

- 1 – Nyomja meg a **⚙** gombot.
- 2 – Válassza ki a megadni kívánt beállítást, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 – Ha nem kíván semmit sem módosítani, nyomja meg a **←** **BACK** gombot.

12.2

Kép

Képstílus

Stílus kiválasztása

A kép egyszerű beállításához előre meghatározott beállítások közül választhat a **Képstílus** funkcióval.

- 1 – Valamely csatorna nézése közben nyomja meg a **⚙** gombot.
- 2 – Válassza ki a **Képstílus** lehetőséget, majd válasszon a listáról egy stílust.
- 3 – A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

A rendelkezésre álló stílusok az alábbiak...

- **Személyes** – Az első indításkor Ön által megadott képbeállítások.
- **Élénk**: nappali tévézéshez ideális.
- **Természetes**: természetes képbeállítások.
- **Szabványos** – A leginkább energiatakarékos beállítás – Gyári beállítás
- **Mozi**: filmek nézéséhez ideális.
- **Fénykép**: fényképek megtekintéséhez ideális.
- **Játék** – Játékhoz ideális
- **ISF nappal** – ISF kalibrációhoz
- **ISF éjjel** – ISF kalibrációhoz

A HDR tartalomhoz tartozó stílusok a következők...

- HDR Egyéni
- HDR Élénk
- HDR Természetes
- HDR Normál
- HDR Film
- HDR Fénykép
- ISF Nappali
- ISF Éjszakai
- HDR Játék

Stílus testreszabása

A módosított képbeállításokat (pl. Szín vagy Kontraszt) az aktuálisan kiválasztott **Képstílus** tárolja. Ennek segítségével szabhatja testre az egyes stílusokat.

Kizárólag a **Személyes** stílusban mentheti el az egyes csatlakoztatott források beállításait a **Források** menüben.

Stílus visszaállítása

Ha ki van választva egy **Képstílus**, akkor bármely képbeállítást a **Minden beállítás > Kép...** helyen tehet meg.

A kiválasztott stílusban tárolásra kerülnek az Ön által tett változtatások. Javasoljuk, hogy csak az **Egyéni** stílus beállításait módosítsa. A **Képstílus** – **Személyes** beállításai elmenthetők a **Források** menü minden egyes forrásához.

A stílus eredeti beállításának visszaállítása...

- 1 – Valamely csatorna nézése közben nyomja meg a **⚙** gombot.
- 2 – Válassza a **Képstílus** lehetőséget, majd válassza ki a visszaállítani kívánt képstílust.
- 3 – Válassza ki a **Stílus helyreállít.** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot. A stílus visszaállításra kerül.
- 4 – A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Otthon vagy bolt

Ha a TV-készülék bekapcsolásakor a **Képstílus** minden alkalommal az **Élénk** beállításra áll vissza, akkor a TV elhelyezési beállítása **Bolt**. Ez a beállítás az üzletben történő kihelyezéshez ideális.

A TV-készülék beállítása otthoni használatra...

- 1 – Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 – Válassza az **Általános beállítások** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 – Válassza a **Hely > Otthon** lehetőséget.
- 4 – A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Képbeállítások

Szín

A **Szín** beállítással a kép színtelítettségének szintjét szabályozhatja.

A szín beállítása...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Szín** lehetőséget, majd nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 4 - Az érték módosításához használja a **▲** (fel) vagy **▼** (le) nyilat.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Kontraszt

A **Kontraszt** beállítással a kép kontrasztját módosíthatja.

A kontraszt beállításához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Kontraszt** lehetőséget, majd nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 4 - Az érték módosításához használja a **▲** (fel) vagy **▼** (le) nyilat.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Élesség

A **Képélesség** beállítással a képrészletek élességének szintjét szabályozhatja.

Az élesség beállításához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Képélesség** lehetőséget, majd nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 4 - Az érték módosításához használja a **▲** (fel) vagy **▼** (le) nyilat.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Fényerő

A **Fényerő** beállítással módosíthatja a kép fényerejének szintjét.

Az élesség beállításához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Fényesség** lehetőséget, majd nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 4 - Az érték módosításához használja a **▲** (fel) vagy **▼** (le) nyilat.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Speciális képbeállítások

Számítógép

Számítógép csatlakoztatása esetén javasoljuk, hogy adjon az eszköztípusnak megfelelő nevet a számítógép csatlakoztatására használt csatlakozásnak a **Forrás** menüben. Ha ezt követően a **Forrás** menüben a **Számítógép** lehetőséget választja, a TV-készülék automatikusan átáll a számítógép számára ideális beállításra.

Az ideális beállítás megadása a TV-készüléken...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Javított > Számítógép** lehetőséget.
- 4 - A **Be** és a **Ki** beállítások között választhat.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Színbeállítások

Színjavítás

A **Színjavítás** funkcióval erősítheti a színek intenzitását és gazdagíthatja a fényes színek részleteit.

A szint beállításához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.

- 3 - Válassza
- a **Javított > Szín > Színjavítás** lehetőséget.
- 4 - Válassza
- a **Maximum, Közepes, Minimum** vagy **Ki** lehetőséget.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg
- a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Színhőmérséklet

A **Színhőmérséklet** funkcióval az előre meghatározott színhőmérsékletek valamelyikére állíthatja be a képet, vagy kiválaszthatja az **Egyéni** opciót, és saját maga állíthatja be a színhőmérsékletet az **Egyedi színhőmérséklet** funkcióval. A Színhőmérséklet és az Egyedi színhőmérséklet tapasztalt felhasználóknak szánt beállítási lehetőség.

Előre beállított érték kiválasztásához...

- 1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **▶** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza
- a **Javított > Szín > Színhőmérséklet** lehetőséget.
- 4 - Válasszon a **Normál, Meleg és Hideg** lehetőségek közül. Vagy válassza az **Egyéni** lehetőséget, ha saját maga szeretné testre szabni a színhőmérsékletet.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg
- a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Egyéni színhőmérséklet

Az **Egyéni színhőmérséklet** funkcióval saját maga állíthatja be a színhőmérsékletet. Egyéni színhőmérséklet beállításához először válassza ki az **Egyéni** opciót a Színhőmérséklet menüben. Az Egyedi színhőmérséklet haladó felhasználóknak szánt beállítási lehetőség.

Egyéni színhőmérséklet beállítása...

- 1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **▶** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Javított > Szín > Egyéni színhőmérséklet** lehetőséget.
- 4 - Az érték módosításához használja a **▲** (fel) vagy **▼** (le) nyilat. A WP a fehérpontot, a BL a feketesínt jelzi. A menü előre beállított értékei közül is választhat.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg
- a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Színvezérlés beállításai

ISF színvezérlés

Az **ISF Színvezérlés** beállítás segítségével az ISF-szakértők kalibrálhatják a TV-készülék színvisszaadását. A Színvezérlés ISF-szakértői beállítás.

Hozza ki a legtöbbet TV-készülékéből az **ISF®** kalibrálással. Kérjen fel ISF-kalibrálással foglalkozó szakértőt, aki otthonában állítja be a TV-készülék optimális képbeállításait. A szakértő az Ambilight funkcióhoz is beállíthat ISF-kalibrálást. A márkakereskedőnél érdeklődjön az ISF kalibrálásról.

A kalibrálás előnyei...

- tisztább és élesebb kép,
- nagyobb részletesség a világos és sötét részeken,
- mélyebb és sötétebb feketék,
- nagyobb szintisztaság és jobb színminőség,
- kisebb energiafogyasztás

Az ISF kalibrálással foglalkozó szakértő 2 képstílusként tárolja és zárolja az ISF beállításokat. Ha kész az ISF kalibrálás, nyomja meg a **⚙** gombot, és válassza a **Képstílus**, majd az **ISF nappali** vagy az **ISF éjszakai** elemet. Válassza az **ISF nappali** lehetőséget, ha a TV-készüléket nappali fényviszonyok között szeretné nézni, vagy az ISF éjszakai beállítást, ha sötétben tévézne.

Színárnyalat

A **Színárnyalat** értékének beállításához...

- 1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **▶** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza
- a **Javított > Szín > Színvezérlés** lehetőséget.
- 4 - Válassza a **Színárnyalat** lehetőséget, majd nyomja meg a **▶** (jobbra) gombot.
- 5 - Az érték módosításához használja a **▲** (fel) vagy **▼** (le) nyilat.
- 6 - A menü bezárásához nyomja meg
- a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Telítettség

A **Telítettség** értékének beállításához...

- 1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **▶** (jobbra)

gombot.

3 - Válassza

a **Javított > Szín > Színvezérlés** lehetőséget.

4 - Válassza a **Telítettség** lehetőséget, majd nyomja

a **➤** (jobbra) gombot.

5 - Az érték módosításához használja a **▲** (fel) vagy **▼** (le) nyilat.

6 - A menü bezárásához nyomja meg

a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Összes visszaállítása

Az **Összes visszaállítása** funkció segítségével minden értéket visszaállíthat az alapértelmezett értékre.

A **Színvezérlés** menüben lévő összes érték visszaállításához...

1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.

3 - Válassza

a **Javított > Szín > Színvezérlés** lehetőséget.

4 - Válassza az **Összes visszaállítása** lehetőséget.

5 - A menü bezárásához nyomja meg

a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

ISF csak RGB mód

A **Csak RGB mód** az RGB színek használatának beállítására szolgáló ISF-szakértői beállítás. Ahhoz, hogy a **Csak RGB mód** menüben beállíthassa az értékeket, először a **Képstílus** menüben állítsa be az **ISF nappali** vagy az **ISF éjszakai** értéket.

A **Csak RGB mód** értékének módosításához...

1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.

3 - Válassza a **Javított > Szín > Csak RGB mód** lehetőséget.

4 - Válasszon a **Vörös**, **Zöld** vagy **Kék** lehetőséget közül, vagy az RGB mód kikapcsolásához válassza a **Ki** lehetőséget.

5 - A menü bezárásához nyomja meg

a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Kontrasztbeállítások

Kontraszt módok

A **Kontraszt mód** segítségével beállíthatja, hogy a készülék milyen szint mellett csökkentse az energiafelhasználást a képernyő fényerejének tompításával. Válassza a legjobb energiafelhasználáshoz vagy a legnagyobb fényerejű képhez.

A szint beállításához...

1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.

3 - Válassza a **Javított > Kontraszt > Kontraszt üzemmód** lehetőséget.

4 - Válasszon a **Szabványos**, **Legjobb teljesítmény**, **Legjobb kép** vagy a **Ki** lehetőségek közül.

5 - A menü bezárásához nyomja meg

a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

HDR Felkonvertálás

A **HDR Felkonvertálás** lehetőséggel javíthat a kép fényességén és kontrasztján. A kép sokkal fényesebbé válik, és erősödik a kontraszt a világosabb és a sötétebb területek között. A **HDR Felkonvertálás** segítségével a színek gazdagok és telítettek maradnak. A **HDR Felkonvertálás** funkciót be- vagy kikapcsolhatja.

Ha HDR műsorokat – vagyis HDR technológiával rögzített műsorokat – néz, akkor nem szükséges felkonvertálni HDR-re, és a **HDR Felkonvertálás** beállítás nem elérhető. A TV HDMI-csatlakozóról, internetes forrásból, vagy csatlakoztatott USB memóriaeszköztől képes HDR műsorokat lejátszani.

A HDR felkonvertálás be- vagy kikapcsolásához...

1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.

3 - Válassza a **Javított > Kontraszt > HDR felkonvertálás** lehetőséget.

4 - A **Be** és a **Ki** beállítások között választhat.

5 - A menü bezárásához nyomja meg

a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Tökéletes kontraszt

A **Tökéletes kontraszt** segítségével beállíthatja, hogy a TV-készülék milyen szint mellett kezdje el automatikusan kiemelni a részleteket a kép sötét, közepesen sötét és világos területein.

A szint beállításához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Javított > Kontraszt > Tökéletes kontraszt** lehetőséget.
- 4 - Válassza a **Maximum, Közepes, Minimum** vagy **Ki** lehetőséget.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Videokontraszt

A **Videokontraszt** beállítással szűkítheti a videokontraszt-tartományt.

A szint beállításához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Javított > Kontraszt > Videokontraszt** lehetőséget.
- 4 - Az érték módosításához használja a **▲** (fel) vagy **▼** (le) nyilat.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Fényérzékelő

A **Fényérzékelő** funkció automatikusan a helyiség fényviszonyaihoz igazítja a képbeállításokat.

A **Fényérzékelő** funkció be- és kikapcsolható.

A be- vagy kikapcsoláshoz...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Javított > Kontraszt > Fényérzékelő** lehetőséget.

4 - A **Be** és a **Ki** beállítások között választhat.

5 - A menü bezárásához nyomja meg

a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Gamma

A **Gamma** funkcióval nemlineáris beállítást adhat meg a kép fénysűrűségéhez és kontrasztjához. A Gamma tapasztalt felhasználóknak szánt beállítási lehetőség.

A szint beállításához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Javított > Kontraszt > Gamma** lehetőséget.
- 4 - Az érték módosításához használja a **▲** (fel) vagy **▼** (le) nyilat.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Képelesség-beállítások

Ultra Resolution

Az **Ultra Resolution** funkció kiemelkedő képélességet biztosít az élek és körvonalak mentén.

A be- vagy kikapcsoláshoz...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Javított > Képelesség > Ultra Resolution** lehetőséget.
- 4 - A **Be** és a **Ki** beállítások között választhat.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Zajcsökkentés

A **Zajcsökkentés** beállítással kiszűrheti és csökkentheti a kép zaj szintjét.

A zajcsökkentés beállítása...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza

a **Javított > Képélesség > Zavarelnyomás** lehetőséget.

4 - Válassza

a **Maximum, Közepes, Minimum** vagy **Ki** lehetőséget.

5 - A menü bezárásához nyomja meg

a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

MPEG zavar elnyomása

Az **MPEG zavar elnyomása** funkcióval kisíthatja a kép digitális átmeneteit. Az MPEG zavarok többnyire kis blokkok vagy fogazott képszél formájában láthatók.

Az MPEG zavar elnyomásához...

1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **▶** (jobbra) gombot.

3 - Válassza a **Javított > Képélesség > MPEG zavar elnyomása** lehetőséget.

4 - Válassza

a **Maximum, Közepes, Minimum** vagy **Ki** lehetőséget.

5 - A menü bezárásához nyomja meg

a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Mozgási beállítások

Perfect Natural Motion

A **Perfect Natural Motion** funkcióval csökkentheti a TV-n nézett filmek esetében előforduló mozgásakadozást. A Perfect Natural Motion sima, folyamatos mozgást eredményez.

A mozgás akadozásának beállításához...

1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **▶** (jobbra) gombot.

3 - Válassza a **Javított > Mozgás > Perfect Natural Motion** lehetőséget.

4 - Válassza

a **Maximum, Közepes, Minimum** vagy **Ki** lehetőséget.

5 - A menü bezárásához nyomja meg

a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Clear LCD

A **Clear LCD** funkcióval rendkívül éles mozgást, jobb feketesíntet, magas kontrasztarányt jeleníthet meg villódzásmentes, nyugodt képpel és nagyobb megtekintési szögtartománnyal.

A be- vagy kikapcsoláshoz...

1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **▶** (jobbra) gombot.

3 - Válassza a **Javított > Mozgás > Clear LCD** lehetőséget.

4 - A **Be** és a **Ki** beállítások között választhat.

5 - A menü bezárásához nyomja meg

a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Képformátum

Alapkitétel

Ha a kép nem tölti ki a teljes képernyőt, ha fekete sávok láthatók a felső vagy alsó részen vagy mindkét oldalon, akkor beállíthatja, hogy a kép teljesen kitöltse a képernyőt.

Valamelyik alapbeállítás kiválasztása a képernyő kitöltéséhez...

1 - Valamely csatorna nézése közben nyomja meg a **⏮** (ha elérhető a távvezérlőn), vagy pedig a **⚙** gombot.

2 - Válassza ki a **Képformátum > Képernyő kitöltése, Képernyőhöz igazítás** vagy a **Széles képernyő** lehetőséget.

3 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

• **Képernyő kitöltése** – A kép automatikus nagyítása, hogy teljesen kitöltse a képernyőt. Minimális képtorzítás, a felirat látható marad. Számítógéphez nem alkalmas. Néhány extrém képformátum esetén továbbra is megmaradhatnak a fekete sávok.

• **Képernyőhöz igazítás** – A kép automatikus nagyítása, hogy torzításmentesen kitöltse a képernyőt. Megjelenhetnek fekete sávok. Számítógéphez nem alkalmas.

• **Szélesvásznú** – A kép automatikus nagyítása a szélesvásznú kitöltés érdekében.

Fejlett

Ha a két alapbeállítás nem elegendő a kívánt képformátum eléréséhez, használhatja a speciális beállításokat. A speciális beállítások segítségével manuálisan formázhatja a képet a képernyőn.

Nagyíthatja, nyújthatja és eltolhatja a képet, amíg olyan nem lesz, ahogyan Ön szeretné – például hiányzó feliratok vagy legördülő szöveges bannerek esetén. Ha a képet egy speciális Forrás – például csatlakoztatott játékkonzol – igényeihez formázza, visszatérhet ehhez a beállításhoz, amikor legközelebb használja a játékkonzolt. A TV-készülék eltárolja az egyes csatlakozásokhoz legutoljára tárolt beállítást.

A kép manuális formázása...

- 1 - Valamely csatorna nézése közben nyomja meg a  (ha elérhető a távvezérlőn), vagy pedig a  gombot.
- 2 - Válassza a **Javított** lehetőséget, majd kattintson az **OK** gombra.
- 3 - A kép igazításához használja az **Eltolás**, **Nagyítás**, **Nyújtás** vagy **Eredeti** parancsokat.
- 4 - Vagy válassza az **Utolsó beáll** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot a korábban eltárolt formátumra való váltáshoz.
- 5 - A **Visszavonás** elemet kiválasztva visszatérhet a **Képformátum** megnyitásakor érvényben lévő képbeállításra.
 - **Eltolás** – A nyilak kiválasztásával eltolhatja a képet. Csak akkor lehet eltolni a képet, ha az nagyított állapotban van.
 - **Nagyítás** – A nyilak kiválasztásával nagyíthatja a képet.
 - **Nyújtás** – A nyilak kiválasztásával nyújthatja a képet függőleges vagy vízszintes irányban.
 - **Mégse** – Ezt kiválasztva visszatérhet a kiindulási képformátumhoz.
 - **Eredeti** – A bejövő kép eredeti formátumát jeleníti meg. Ez egy 1:1 arányú, pixelenkénti formátum. Szakértői mód HD és számítógépes bemenethez

Gyors hangbeállítás

Az első beállítás során tett néhány képbeállítás néhány egyszerű lépésben. Ezeket a lépéseket megismételheti a **Gyors képbeállítás** során. E lépések végrehajtásához győződjön meg arról, hogy a TV-készülék be tud-e hozni TV-csatornát, vagy képes-e megjeleníteni valamely csatlakoztatott eszközön található műsort.

A kép beállításához néhány egyszerű lépésben...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Kép** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Gyors képbeállítás** lehetőséget.
- 4 - Válassza ki az **Indítás** lehetőséget. A navigációs gombok használatával végezze el a kiválasztást.
- 5 - Végül válassza a **Befejezés** lehetőséget.
- 6 - A menü bezárásához nyomja meg

a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

12.3

Hang

Hangstílus

Stílus kiválasztása

A hang egyszerű beállításához előre meghatározott értékek közül választhat a Hangstílus funkcióval.

- 1 - Valamely csatorna nézése közben nyomja meg a  gombot.
- 2 - Válassza a **Hang** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Hangstílus** lehetőséget, majd válasszon egy stílust a listából.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

A rendelkezésre álló stílusok az alábbiak...

- **Személyes** - Az első indításkor Ön által megadott hangbeállítások.
- **Eredeti** - A leginkább semleges hangbeállítás
- **Mozi** - Filmek nézéséhez ideális.
- **Zene**: zenehallgatáshoz ideális.
- **Játék** - Játékhoz ideális.
- **Hírek**: beszéd esetén ideális.

Stílus visszaállítása

Ha ki van választva egy Hangstílus, akkor bármely hangbeállítást a **Beállítás > Hang...** helyen végezhet el.

A kiválasztott stílusban tárolásra kerülnek az Ön által tett változtatások. Javasoljuk, hogy csak az **Egyéni** stílus hangbeállításait módosítsa. A Hangstílus – Személyes beállításai elmenthetők a Források menü minden egyes forrásához.

A stílus eredeti beállításának visszaállítása...

- 1 - Valamely csatorna nézése közben nyomja meg a  gombot.
- 2 - Válassza a **Hang** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Hangstílus** lehetőséget, majd válassza ki a visszaállítani kívánt hangstílust.
- 4 - Válassza ki a **Stílus helyreállít** lehetőséget. A stílus visszaállításra kerül.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Hangbeállítások

Mélyhang

A **Mély** beállítással a hang mély tónusainak szintjét szabályozhatja.

A szint beállításához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Hang** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Mély** lehetőséget, majd nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 4 - Az érték módosításához használja a **▲** (fel) vagy **▼** (le) nyilat.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Magas hang

A **Magas** beállítással a hang magas tónusainak szintjét szabályozhatja.

A szint beállításához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Hang** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Magas hang** lehetőséget, majd nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 4 - Az érték módosításához használja a **▲** (fel) vagy **▼** (le) nyilat.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Fejhallg. hangerő

A **Fejhallg. hangerő** funkcióval külön beállíthatja a csatlakoztatott fejhallgató hangerejét.

A hangerő beállítása...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Hang** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Fejhallg. hangerő** lehetőséget.
- 4 - Az érték módosításához használja a **▲** (fel) vagy **▼** (le) nyilat.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Mélynyomó hangereje

Ha vezeték nélküli Bluetooth-mélynyomót csatlakoztat, kissé növelheti vagy csökkentheti a mélynyomó hangerejét.

A hangerő kis mértékű módosítása...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Hang** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Mélynyomó hangereje** lehetőséget.
- 4 - Az érték módosításához használja a **▲** (fel) vagy **▼** (le) nyilat.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Surround üzemmód

A **Surround** üzemmód funkcióval beállíthatja a TV-készülék hangszórói által használt hanghatást.

A Surround üzemmód beállítása...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Hang** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Surround üzemmód** lehetőséget.
- 4 - Válasszon a **Sztereó** vagy az **Incredible surround** lehetőségek közül.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

TV elhelyezése

Az első telepítés részeként ennek a beállításnak az értéke: **TV-állványon** opció vagy **Falra szerelt** opció. Amennyiben azóta módosította a TV elhelyezését, akkor módosítsa ezt a beállítást annak megfelelően, hogy a hangvisszaadás a lehető legjobb legyen.

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Hang** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **TV elhelyezése** lehetőséget.
- 4 - Válassza a **TV-állványon** vagy **A falon** lehetőséget.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Speciális hangbeállítások

Automatikus hangerő-kiegyenlítés

Az **Automatikus hangerő-kiegyenlítés** funkcióval beállíthatja, hogy a TV-készülék automatikusan kiegyenlítsa a hirtelen hangerő-ingadozásokat. Ezek jellemzően reklámblokk kezdetén vagy csatornaváltáskor fordulnak elő.

A be- vagy kikapcsoláshoz...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Hang** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Javított** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 4 - Válassza az **Automatikus hangerő-kiegyenlítés** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 5 - A **Be** és a **Ki** beállítások között választhat.
- 6 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Tiszta hang

A **Clear Sound** funkcióval javíthatja a beszédhang minőségét. Hírműsorok esetén ideális. A beszédjavítás be- vagy kikapcsolható.

A be- vagy kikapcsoláshoz...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Hang** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Javított > Clear Sound** lehetőséget.
- 4 - A **Be** és a **Ki** beállítások között választhat.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Audiokimenet formátuma

Ha többcsatornás hangfeldolgozási jellemzőkkel, például Dolby Digital, DTS® vagy hasonló funkciókkal rendelkező házimozirendszert használ, állítsa az audiokimenet formátumát Többcsatornás értékre. A TV-készülék a Többcsatornás beállítással a TV-csatornák vagy csatlakoztatott lejátszók tömörített többcsatornás hangjelét a házimozirendszerre küldheti. Ha többcsatornás hangfeldolgozással nem rendelkező házimozirendszert használ, válassza a Sztereó beállítást.

Az Audiokimenet formátumának beállítása...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Hang** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Javított > Audiokimenet formátuma** lehetőséget.
- 4 - Válassza a **Többcsatornás** vagy a **Sztereó** lehetőséget.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Audiokimenet szintkiegyenlítése

Az Audiokimenet kiegyenlítése funkcióval a házimozirendszer hangerejét a TV-készülék hangerejével egy szintre hozhatja a kettő közötti átkapcsoláshoz. A hangerő különbségét a hangfeldolgozás különbsége okozhatja.

A hangerőkülönbség kiegyenlítése...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Hang** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Javított > Audiokimenet szintkiegyenlítése** lehetőséget.
- 4 - Ha nagy a hangerőkülönbség, válassza a **Több** lehetőséget. Ha kisebb, válassza a **Kevesebb** lehetőséget.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Az Audiokimenet kiegyenlítése mind az optikai audiokimenet, mind a HDMI ARC hangjelét érinti.

Audiokimenet késleltetés

Ha a házimozirendszeren hangszinkronizálási késleltetést állít be, a kép és a hang szinkronizálásához ki kell kapcsolnia az **Audiokimenet késleltetés** funkciót a TV-készüléken.

Az Audiokimenet késleltetése funkció kikapcsolásához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Hang** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Javított > Audiokimenet késleltetése** lehetőséget.

- 4 - Válassza a **Ki** beállítást.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Audiokimenet időeltolása

Ha a házimozi rendszeren nem tud beállítani késleltetést, beállíthatja azt a TV-készüléken az **Audiokimenet offset** funkcióval.

A hang TV-készüléken történő szinkronizálásához...

- 1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Hang** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **▶** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Javított > Audiokimenet offset** lehetőséget.
- 4 - A hang időeltolásának beállításához használja a csúszkát.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Hangsugárzók

Hangsugárzó kiválasztása

Ebben a menüben kapcsolhatja ki és be a TV-készülék hangszóróit. Házimozi rendszer vagy vezeték nélküli Bluetooth-hangszóró csatlakoztatása esetén kiválaszthatja, hogy melyik eszköz játssza le a TV-készülék hangját. Ebben a listában az összes elérhető hangszórórendszer megtalálható.

Ha a hangeszköz HDMI CEC csatlakozást használ (ilyenek például a házimozi rendszerek), válassza az **EasyLink autom.indítása** lehetőséget. Ebben az esetben a TV-készülék bekapcsolja az audioeszközt, az eszközre továbbítja a TV-készülék hangját, és kikapcsolja a TV-hangszórókat.

A TV-hangszórók beállításához...

- 1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Hang** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **▶** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Javított** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **▶** (jobbra) gombot.
- 4 - Válassza ki a **Hangszórók** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **▶** (jobbra) gombot.
- 5 - Válasszon a **Be**, **Ki** és az **EasyLink autom.indítása** lehetőségek közül.
- 6 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

12.4

Ambilight beállítások

Ambilight stílus

További információkért válassza ki a **Súgó** menü **Kulcsszavak** lehetőségét, majd keresse meg az **Ambilight stílus** témakört.

Ambilight beállítások

Ambilight fényerő

Az Ambilight **Fényesség** beállításával módosíthatja az Ambilight fényerejének szintjét.

A szint beállításához...

- 1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza az **Ambilight** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **▶** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Fényesség** lehetőséget.
- 4 - Az érték módosításához használja a **▲** (fel) vagy **▼** (le) nyilat.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Ambilight telítettség

Az Ambilight **Telítettség** beállításával módosíthatja az Ambilight színtelítettségének szintjét.

A szint beállításához...

- 1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza az **Ambilight** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **▶** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Telítettség** lehetőséget.
- 4 - Az érték módosításához használja a **▲** (fel) vagy **▼** (le) nyilat.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Speciális Ambilight beállítások

Fal színe

A **Fal színe** beállítással semlegesítheti a színes fal Ambilight színekre gyakorolt hatását. Válassza ki a TV-készülék mögötti fal színét, és a TV-készülék módosítja az Ambilight színeket, hogy az eredeti szándéknak megfelelően jelenjenek meg.

A fal színének kiválasztása . . .

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza az **Ambilight** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Javított > Fal színe** lehetőséget.
- 4 - A színpalettán válassza ki azt a színt, amelyik illik a TV-készülék mögötti fal színéhez.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

TV kikapcsolása

A **TV kikapcsolása** funkcióval beállíthatja, hogy az Ambilight a TV-készülék kikapcsolását követően azonnal kikapcsoljon-e, vagy lassan halványodjon el. A lassú elhalványodás során van ideje bekapcsolni a nappali világítását.

Az Ambilight kikapcsolási módjának kiválasztása...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza az **Ambilight** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Javított > TV kikapcsolása** lehetőséget.
- 4 - Válasszon az **Elhalványodás kikapcsolása** és az **Azonnali kikapcsolás** lehetőségek közül.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

ISF hangolás

Ha ISF szakértő kalibrálja a TV-t, beállíthat egy statikus Ambilight színt. Tetszőleges színt választhat. Ha megtörtént az ISF kalibrálás, kiválaszthatja a statikus ISF színt.

A statikus ISF szín kiválasztásához...

Nyomja meg az  (Ambilight) gombot, válassza az **ISF** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

Az ISF hangolás beállításához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza az **Ambilight** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Javított > ISF hangolás** lehetőséget.

- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Az ISF hangolás visszaállításához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza az **Ambilight** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Javított > ISF beállítások visszaállítása** lehetőséget.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Ambilight + hue

Konfigurálás

1. lépés – Hálózat

Az első lépésben elő kell készítenie a TV-készüléket, hogy az megtalálja a **Philips Hue Bridge** elemet. A TV-készüléknek és a Philips Hue Bridge-nek ugyanazt a hálózatot kell használnia.

Üzembe helyezés...

- 1 - Csatlakoztassa a Philips Hue Bridge eszközt a fali aljzathoz.
- 2 - Csatlakoztassa a Philips Hue Bridge eszközt ugyanahhoz a routerhez, melyhez a TV-készülék is csatlakozik – ehhez használjon Ethernet-kábelt.
- 3 - Kapcsolja be a Hue izzókat.

A konfiguráció megkezdése...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza az **Ambilight > Ambilight+hue** lehetőséget.
- 3 - Válassza a **Konfigurálás** lehetőséget.
- 4 - Válassza az **Indítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot. A TV-készülék megkeresi a Philips Hue Bridge eszközt. Ha a TV még nincs csatlakoztatva a hálózathoz, akkor előbb a hálózat beállítását kezdi meg. Ha a Philips Hue Bridge eszköz megjelenik a listában...

folytassa a 2. lépéssel – Hue Bridge.

A TV-készülék otthoni hálózathoz való csatlakoztatásával kapcsolatos további információkért válassza ki a **Súgó** menü **Kulcsszavak** lehetőséget, majd keresse meg a **Hálózat, vezeték nélküli** témakört.

2. lépés – Hue Bridge

A következő lépés leírja, hogyan kell összekapcsolnia a TV-készüléket a **Philips Hue Bridge** elemmel. A TV csak egy Hue Bridge-hez képes csatlakozni.

A Hue Bridge csatlakoztatásához tegye a következőket:

- 1 – Ha a TV-készülék csatlakozik az otthoni hálózathoz, akkor megjeleníti az elérhető Hue Bridge-eket. Ha a TV-készülék még nem találta meg a Hue Bridge eszközt, válassza az **Ismét áttekint** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
Ha a TV-készülék megtalálta az Ön birtokában lévő egyetlen Hue Bridge eszközt, jelölje ki a Hue Bridge nevét, majd nyomja meg az **OK** gombot.
Ha egynél több Hue Bridge eszközzel rendelkezik, jelölje ki a használni kívánt Hue Bridge eszközt, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 – Válassza az **Indítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 – Most menjen oda **Philips Hue Bridge** eszközéhez, és nyomja meg az eszköz közepén lévő összekapcsoló gombot. Ekkor a Hue Bridge összekapcsolódik a TV-készülékkel. A művelet elvégzésére 30 másodperce van. A TV megerősítő üzenetet küld, hogy a Hue Bridge hozzákapcsolása sikerült.
- 4 – Válassza az **OK** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

Ha a Philips Hue Bridge eszközt sikerült összekapcsolni a TV-készülékkel, folytassa a **Színes izzók** című oldallal.

3. lépés – Színes izzók

A következő lépés leírja, hogyan választhatja ki azokat a **Philips Hue** izzókat, amelyeknek követniük kell az Ambilight funkciót.

Legfeljebb 9 Philips Hue izzót választhat ki az Ambilight+hue funkcióval való használatra.

Az Ambilight+hue funkcióval használandó izzók kiválasztásához...

- 1 – Jelölje meg azokat az izzókat a listában, amelyeknek követniük kell az Ambilight funkciót. Izzó megjelöléséhez jelölje ki az izzó nevét, majd nyomja meg az **OK** gombot. A kijelölt izzó egyszer felvillan.
- 2 – Ha kész, válassza az **OK** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

4. lépés – Izzó konfigurálása

A következő lépés leírja, hogyan tudja megadni az egyes **Philips Hue** izzók konfigurációját.

Az egyes Hue izzók konfigurálása...

- 1 – Válassza ki a konfigurálni kívánt izzót, majd nyomja meg az **OK** gombot. A kiválasztott izzó villog.
- 2 – Válassza az **Indítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 – Először adja meg, hol helyezte el az izzót a TV-készülékhez képest. A **Kameraállás** pontos megadása szükséges ahhoz, hogy az Ambilight a megfelelő szint küldje az izzóra. A csúszka segítségével állítsa be a pozíciót.
- 4 – Másodszor a csúszkával adja meg az izzó és a TV közötti **Távolság** értékét. Minél távolabb van a TV-készüléktől, annál gyengébb az Ambilight szín. A csúszka segítségével állítsa be a távolságot.
- 5 – Végül állítsa be az izzó **Fényesség** értékét. A csúszka segítségével állítsa be a fényerőt.
- 6 – Az izzó konfigurációjának befejezéséhez válassza az **OK** lehetőséget, és nyomja meg az **OK** gombot.
- 7 – Az **Ambilight+hue konfigurálása** menüben ezt minden egyes izzóra vonatkozóan végrehajthatja.
- 8 – Ha az összes Ambilight+hue izzó konfigurálásával elkészült, válassza a **Befejezés** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

Az Ambilight+hue használatra kész.

Kikapcsolás

Az Ambilight+hue kikapcsolása...

- 1 – Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 – Válassza az **Ambilight** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 – Válassza az **Ambilight+hue** lehetőséget.
- 4 – Válassza a **Ki** vagy a **Be** lehetőséget.
- 5 – A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Immerzió

A **Magával ragadó élmény** funkcióval megadhatja, hogy mennyire pontosan kövessék a Hue izzók az Ambilightot.

Az Ambilight+hue – Magával ragadó élmény beállítása...

- 1 – Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 – Válassza az **Ambilight** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg

- a ➤ (jobbra) gombot.
3 - Válassza az **Ambilight+hue > Magával ragadó élmény** lehetőséget.
4 - Az érték módosításához használja a ▲ (fel) vagy ▼ (le) nyilat.
5 - A menü bezárásához nyomja meg a ◀ (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Lounge Light+hue

Ha telepítette az Ambilight+hue funkciót, akkor a hue izzók követhetik az Ambilight Lounge Light hangulatvilágítását. A Philips hue lámpák az egész szobára kiterjesztik a Lounge Lightot. A hue izzók bekapcsolnak, és automatikusan be vannak állítva, hogy kövessék a Lounge Lightot, amikor Ön konfigurálja az Ambilight+hue funkciót. Ha nem szeretné, hogy a hue izzók kövessék a Lounge Lightot, akkor kikapcsolhatja az izzókat.

A hue izzók kikapcsolása...

- 1 - Nyomja meg a ⚙ gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.
2 - Válassza az **Ambilight** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a ➤ (jobbra) gombot.
3 - Válassza az **Ambilight+hue > Lounge Light+hue** lehetőséget.
4 - Válassza a **Ki** beállítást.
5 - A menü bezárásához nyomja meg a ◀ (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Konfiguráció megtekintése

A **Konfiguráció megtekintése** funkció segítségével megtekintheti az Ambilight+hue, a hálózat, a híd és az izzók aktuális beállítását.

Az Ambilight+hue konfiguráció megtekintése...

- 1 - Nyomja meg a ⚙ gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.
2 - Válassza az **Ambilight** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a ➤ (jobbra) gombot.
3 - Válassza az **Ambilight+hue > Konfiguráció megtekintése** lehetőséget.
4 - A menü bezárásához nyomja meg a ◀ (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Konfiguráció visszaállítása

Az Ambilight+hue visszaállítása...

- 1 - Nyomja meg a ⚙ gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.

- 2 - Válassza az **Ambilight** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a ➤ (jobbra) gombot.
3 - Válassza az **Ambilight+hue > Konfiguráció visszaállítása** lehetőséget. Megtörténik a konfiguráció visszaállítása.
4 - A menü bezárásához nyomja meg a ◀ (balra) gombot, szükség esetén többször is.

12.5

Eco beállítások

Energiatakarékos

Az **Eco beállítások** 🌿 a környezetet védő TV-beállításokat jelentik.

Energiatakarékos

Ha az Energiatakarékos beállítást választja, a TV automatikusan a Képstílus – Normál beállításra, a kép tekintetében leginkább energiatudatos beállításra vált át.

A TV-készülék Energiatakarékos beállításához...

- 1 - Nyomja meg a ⚙ gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.
2 - Válassza ki az **Eco beállítások** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a ➤ (jobbra) gombot.
3 - Válassza az **Energiatakarékos** lehetőséget, ekkor a Képstílus automatikusan átáll a Szabványos beállításra.
4 - A menü bezárásához nyomja meg a ◀ (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Képernyő kikapcsolása

Ha zenét hallgat, akkor a képernyő kikapcsolásával energiát takaríthat meg.

Csak a TV-képernyő kikapcsolásához...

- 1 - Nyomja meg a ⚙ gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.
2 - Válassza ki az **Eco beállítások** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a ➤ (jobbra) gombot.
3 - Válassza a **Képernyő kikapcsolása** lehetőséget. A képernyő kikapcsol.
4 - A menü bezárásához nyomja meg a ◀ (balra) gombot, szükség esetén többször is.

A képernyőt a távvezérlő bármelyik gombjának megnyomásával visszakapcsolhatja.

Fényérzékelő

Energiamegtakarítási célból a beépített környezetifény-érzékelő csökkenti a TV-képernyő fényerejét, ha a környezeti fény mennyisége csökken. A beépített fényérzékelő a kép- és az Ambilight-beállításokat automatikusan a helyiség fényviszonyaihoz igazítja.

A fényérzékelő aktiválásához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza ki az **Eco beállítások** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Fényérzékelő** lehetőséget. A  ikon megjelenik a **Fényérzékelő** előtt, amikor az aktív.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Kikapcsolás-időzítő

Ha a TV-készülékre érkezik TV-jel, de Ön 4 órás időszakon keresztül nem nyomja meg a távvezérlő egyetlen gombját sem, akkor a TV-készülék automatikusan kikapcsol, hogy energiát takarítson meg. Továbbá, ha a TV-készülék 10 percnél nem érkezik TV-jel, sem távvezérlő-parancs, a TV-készülék automatikusan kikapcsol.

Ha a TV-készüléket monitorként használja, illetve a TV-nézéshez digitális vevőegységet (beltéri egységet) használ, és nem használja a televízió távvezérlőjét, akkor kapcsolja ki az automatikus kikapcsolási funkciót.

A kikapcsolás-időzítő funkció kikapcsolása...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza az **Eco beállítások** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Kikapcsolás-időzítő** lehetőséget.
- 4 - Az érték módosításához használja a **▲** (fel) vagy **▼** (le) nyilat. A **0** érték választásával kikapcsolja az automatikus kikapcsolás funkciót.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

12.6

Általános beállítások

USB-s merevlemez

USB-s merevlemez telepítése és formázása...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza az **Általános beállítások** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza az **USB-s merevlemez** lehetőséget.
- 4 - Válassza az **Indítás** lehetőséget, majd kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Az USB-s merevlemezek telepítésének módjával kapcsolatos további információkért válassza ki a **Súgó** menü **Kulcsszavak** lehetőségét, majd keresse meg az **USB-s merevlemez, telepítés**, vagy a **Telepítés, USB-s merevlemez** témakört.

USB billentyűzet beállításai

Az USB billentyűzet telepítéséhez csatlakoztassa be a TV-készülékhez, és csatlakoztassa az USB billentyűzetet a TV-készüléken lévő **USB** csatlakozók egyikéhez. Amikor a készülék első alkalommal felismeri a billentyűzetet, kiválaszthatja és tesztelheti a kívánt billentyűzetkiosztást. Ha cirill vagy görög billentyűzetet ad meg első opcióként, másodikként választhat latin elrendezést is.

Billentyűzetkiosztás-beállítás módosítása, ha már ki van választva egy kiosztás...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza az **Általános beállítások** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - A billentyűzet beállításának elindításához válassza az **USB billentyűzet beállításai** lehetőséget.

Philips logó fényereje

A TV-készülék elején látható Philips logó kikapcsolható, vagy beállítható annak a fényereje.

Módosítás vagy kikapcsolás...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza az **Általános beállítások** lehetőséget,

majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a ➤ (jobbra) gombot.

3 - Válassza a **Philips logó fényereje** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a ➤ (jobbra) gombot.

4 - Válasszon a **Minimum**, **Közepes** és a **Maximum** lehetőségek közül, vagy a logó világításának kikapcsolásához válassza a **Ki** lehetőséget.

5 - A menü bezárásához nyomja meg a ◀ (balra) gombot, szükség esetén többször is.



Otthon vagy bolt

Ha a TV-készülék üzletben van kiállítva, beállíthatja a készüléket úgy, hogy a bolt promóciós bannerét jelenítse meg. A **Képstílus** értéke automatikusan **Élénk** lesz. A **Kikapcsolási időzítő** funkció ki van kapcsolva.

A TV-készülék beállítása Bolti helyre...

1 - Nyomja meg a ⚙ gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza az **Általános beállítások** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a ➤ (jobbra) gombot.

3 - Válassza a **Hely > Bolt** lehetőséget.

4 - A menü bezárásához nyomja meg a ◀ (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Ha a TV-készüléket otthon használja, akkor Otthoni helyre állítsa be.

Bolti konfiguráció

Ha a TV **Bolt** üzemmódra van állítva, akkor beállítható a hozzáférés egy megadott bemutatóhoz, áruházi használatra.

1 - Nyomja meg a ⚙ gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza az **Általános beállítások** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a ➤ (jobbra) gombot.

3 - Válassza a **Bolti konfiguráció** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a ➤ (jobbra) gombot.

4 - Módosítsa igény szerint a beállításokat.

5 - A menü bezárásához nyomja meg a ◀ (balra) gombot, szükség esetén többször is.

EasyLink

EasyLink

Az EasyLink teljes kikapcsolásához...

1 - Nyomja meg a ⚙ gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza az **Általános beállítások** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a ➤ (jobbra) gombot.

3 - Válassza az **EasyLink** lehetőséget, nyomja meg a ➤ (jobbra) gombot, majd az egy lépéssel történő előrelépéshez válassza a **EasyLink** lehetőséget.

4 - Válassza a **Ki** beállítást.

5 - A menü bezárásához nyomja meg a ◀ (balra) gombot, szükség esetén többször is.

EasyLink távvezérlő

Az EasyLink távvezérlő kikapcsolásához...

1 - Nyomja meg a ⚙ gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza az **Általános beállítások** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a ➤ (jobbra) gombot.

3 - Válassza az **EasyLink > Easylink távvezérlő** lehetőséget.

4 - Válassza a **Ki** beállítást.

5 - A menü bezárásához nyomja meg a ◀ (balra) gombot, szükség esetén többször is.

HDMI Ultra HD

Ez a TV képes az Ultra HD jelek megjelenítésére. Néhány típusú – HDMI-csatlakozással rendelkező – készülék nem ismeri fel az Ultra HD funkcióval rendelkező TV-készülékeket, így nem működik megfelelően, illetve torzítja a képet vagy a hangot. Ebben az esetben a készülék megfelelő működése érdekében olyan szintre állíthatja be a jelminőséget, amelyet a készülék kezelni tud. Ha a készülék nem használ Ultra HD jeleket, kikapcsolhatja az Ultra HD funkciót ehhez a HDMI csatlakozáshoz.

Az **UHD 4:4:4/4:2:2** beállítás az UHD YCbCr 4:4:4 / 4:2:2 jelek használatát teszi lehetővé. Az **UHD 4:2:0** beállítás az UHD YCbCr 4:2:0 jelek használatát teszi lehetővé.

A jelminőség beállításához...

1 - Nyomja meg a ⚙ gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza az **Általános beállítások** lehetőséget,

majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a ➤ (jobbra) gombot.

3 - Válassza a **HDMI Ultra HD** lehetőséget.

4 - Válassza az **UHD 4:4:4/4:2:2**, az **UHD 4:2:0** vagy az **UHD ki** lehetőséget.

5 - A menü bezárásához nyomja meg a ◀ (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Amennyiben a **HDMI 1-** vagy **HDMI**

2-porton csatlakoztatott készülék képe vagy hangja torz, csatlakoztassa a TV-készülék **HDMI**

3- vagy **HDMI 4-**portjához.

További információkért válassza ki

a **Súgó** menü **Kulcsszavak** lehetőségét, majd

keresse meg a **Problémák**, **HDMI**, vagy a **Problémák**, **HDMI-csatlakozás** témakört.

Speciális beállítások

TV-műsorfüzet

A TV-műsorfüzet a szolgáltatótól vagy az internetről fogadja az információkat. Egyes régiókban és egyes csatornákhöz nem érhető el TV-műsorfüzethez tartozó információk. A TV-készülék a TV-re telepített csatornákra vonatkozóan képes fogadni a TV-műsorfüzet információit. A TV-készülék nem képes fogadni a TV-műsorfüzet információit a digitális vevőről vagy dekóderről megtekintett csatornákra vonatkozóan.

A TV-készülék alapértelmezett információfogadási beállítása: **A műsorsugárzóról**.

Ha a TV-műsorkalauz adatai az Internetről származnak, a TV-műsorkalauz a digitális csatornák mellett az analóg csatornákat is felsorolhatja. A TV-műsorkalauz menüje egy kis képernyőt is megjelenít az aktuális csatornával.

Internetről

Ha a TV csatlakozik az Internetre, beállíthatja a TV-készüléket úgy, hogy a TV-műsorkalauz adatait az Internetről kapja.

A TV-műsorkalauz adatainak beállítása...

1 - Nyomja meg a ⚙ gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza az **Általános beállítások** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a ➤ (jobbra) gombot.

3 - Válassza a **Javított > TV-műsorfüzet > Az Internetről** lehetőséget.

4 - A menü bezárásához nyomja meg

a ◀ (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Csatornalogók

Egyes országokban a TV képes csatornalogót megjeleníteni.

Ha nem szeretné látni ezeket a logókat, kikapcsolhatja őket.

A logók kikapcsolásához...

1 - Nyomja meg a ⚙ gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza az **Általános beállítások** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a ➤ (jobbra) gombot.

3 - Válassza a **Javított**

> **Csatornalogók** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg

a ➤ (jobbra) gombot.

4 - Válassza a **Ki beállítást**.

5 - A menü bezárásához nyomja meg

a ◀ (balra) gombot, szükség esetén többször is.

HbbTV

Ha egy TV-csatorna HbbTV oldalakat kínál, az oldalak megtekintéséhez először be kell kapcsolnia a HbbTV-t a TV-beállításoknál.

1 - Nyomja meg a ⚙ gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza az **Általános beállítások** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a ➤ (jobbra) gombot.

3 - Válassza a **Javított > HbbTV** lehetőséget.

4 - A **Be** és a **Ki** beállítások között választhat.

5 - A menü bezárásához nyomja meg

a ◀ (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Ha egy bizonyos csatornán nem szeretne hozzáférést a HbbTV oldalakhoz, akkor blokkolhatja a HbbTV oldalakat csak az adott csatornára vonatkozóan.

1 - Hangoljon arra a csatornára, amelynek a HbbTV oldalait blokkolni szeretné.

2 - Nyomja meg az **+ OPTIONS** gombot, válassza ki a **Preferenciák > HbbTV ezen a csatornán** lehetőséget.

3 - Válassza a **Ki beállítást**.

Gyári beállítások

Visszaállíthatja a TV-készüléket az eredeti TV-beállításokra (a gyári beállításokra).

Visszaállításhoz az eredeti beállításokra...

1 - Nyomja meg a ⚙ gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

- 2 - Válassza az **Általános beállítások** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza ki a **Gyári beállítások** lehetőséget.
- 4 - Válassza az **OK** lehetőséget.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

TV hangolása

Újra elvégezheti a TV teljes beállítását. A TV teljesen újra van telepítve.

Teljes TV-telepítés megismétléséhez...

- 1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza az **Általános beállítások**, majd a **TV újrhangolása** lehetőséget.
- 3 - Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat. A telepítés több percet is igénybe vehet.

12.7

Óra, régió és nyelv

A menü nyelve

A TV-készüléken megjelenő menük és üzenetek nyelvének módosítása...

- 1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Régió és nyelv** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Nyelv > Menü nyelve** lehetőséget.
- 4 - Válassza ki a szükséges nyelvet, és nyomja meg az **OK** gombot.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Nyelvi beállítások

Beszédnyelv beállítások

A digitális TV-csatornák képesek a műsorokat az eredeti nyelvtől eltérő nyelvű beszéddel is sugározni. Megadhatja a kívánt elsődleges és másodlagos beszédnyelvet. Ha e nyelvek valamelyikén van elérhető hangsáv, a TV átkapcsol arra.

Ha egyik kívánt nyelv sem érhető el, újat választhat a rendelkezésre álló beszédnyelvek közül.

Az elsődleges és másodlagos beszédnyelv beállítása...

- 1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Régió és nyelv** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Nyelvek > Elsődleges hang** vagy **Másodlagos hang** lehetőséget.
- 4 - Válassza ki a kívánt nyelvet.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Feliratok

Bekapcsolás

A feliratok bekapcsolásához nyomja meg a **SUBTITLE** gombot.

A feliratokat **Be**, **Ki** vagy **Némítás közben bekapcsolva** állapotra állíthatja be.

Vagy ha meg szeretné jeleníteni a feliratokat, amikor a sugárzott műsor nem az Ön nyelvén – a TV számára beállított nyelven – jelenik meg, akkor válassza az **Automatikus** beállítást. Ez a beállítás megjeleníti a feliratokat akkor is, amikor a hangot elnémitja.

Felirat nyelvének beállításai

A digitális csatornák több nyelven kínálhatnak feliratokat a műsorokhoz. Megadhatja a kívánt elsődleges és másodlagos feliratnyelvet. Ha e nyelveken elérhetők feliratok, a TV-készülék megjeleníti a kiválasztott feliratokat.

Ha egyik kívánt nyelv sem érhető el, újat választhat a rendelkezésre álló feliratnyelvek közül.

Az elsődleges és másodlagos feliratnyelv beállítása...

- 1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Régió és nyelv** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Nyelvek > Elsődleges felirat** vagy **Másodlagos felirat** lehetőséget.
- 4 - Válassza ki a kívánt nyelvet.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Teletextes feliratok

Ha analóg csatornát néz, minden csatornánál manuálisan kell beállítania, hogy a feliratok elérhetőek legyenek.

- 1 - Kapcsoljon az adott csatornára, és nyomja meg a **TEXT** gombot a teletext megnyitásához.

2 – Írja be a feliratok oldalszámát. Ez jellemzően a **888.** oldal.

3 – A teletext bezárásához nyomja meg újra a **TEXT** gombot.

Ha ezen analóg csatorna nézése közben a Felirat menüben a **Be** beállítást adja meg, megjelennek az elérhető feliratok.

Teletext nyelvek

Teletext oldalak

A Teletext funkció TV-csatornák nézése közben történő megnyitásához nyomja meg

a **TEXT** gombot.

A teletext oldalak bezárásához nyomja meg ismét a **TEXT** gombot.

Teletext oldal kiválasztása

Oldal kiválasztásához . . .

1 – Írja be az oldalszámot a számgombokkal.

2 – A navigációhoz használja a nyílombokat.

3 – A képernyő alsó részén látható színek elemek kiválasztásához nyomja meg a megfelelő színes gombot.

Teletext aloldalak

Egy teletext oldalhoz több aloldal tartozhat. Az aloldalak száma egy sávban látható a főoldalé mellett.

Aloldal kiválasztásához használja a **◀** vagy a **▶** gombot.

T.O.P. teletext oldalak

Egyes műsorsugárzóknál elérhető a T.O.P. teletext megnyitása.

T.O.P. Teletext oldalak teletexten történő megnyitásához nyomja meg

az **+ OPTIONS** gombot, és válassza a **T.O.P. áttekintése** lehetőséget.

Kedvenc oldalak

A TV-készülék listába menti a legutóbb megnyitott 10 teletext oldalt. Ezeket könnyűszerrel újra megnyithatja a Kedvenc teletext oldalak oszlopban.

1 – A teletexten válassza ki a képernyő bal felső sarkában található csillagot a kedvenc oldalak oszlopának megjelenítéséhez.

2 – Az oldalszám kiválasztásához nyomja meg a **▼** (le) vagy **▲** (fel) gombot, majd az oldal megnyitásához nyomja meg az **OK** gombot.

A lista a **Kedvenc oldalak törlése** opcióval törölhető.

Keresés a teletextben

Kijelölhet egy szót, és rákereshet a teletexten a szó összes előfordulására.

1 – Válasszon egy teletextoldalt, és nyomja meg az

OK gombot.

2 – Válasszon ki egy szót vagy egy számot a nyílombok segítségével.

3 – Nyomja meg ismét az **OK** gombot, és ekkor a rendszer azonnal az adott szó vagy szám következő előfordulására ugrik.

4 – Az **OK** gomb újabb megnyomásával így haladhat előre az előfordulások sorában.

5 – A keresés leállításához tartsa lenyomva a **▲** (fel) gombot mindaddig, amíg a kijelölés meg nem szűnik.

Teletext szolgáltatás csatlakoztatott eszközről

A TV-csatornák vételére képes eszközök némelyike teletext funkciót is kínál.

Teletext megnyitásához csatlakoztatott eszközről . . .

1 – Nyomja meg a **TV** gombot válassza ki az eszközt, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 – Miközben valamelyik csatornát nézi az eszközön, nyomja meg az **+ OPTIONS** gombot, válassza a **Készülékbillentyűk megjelenítése** lehetőséget, és nyomja meg a **TV** gombot, majd az **OK** gombot.

3 – A készülékbillentyűk elrejtéséhez nyomja meg a **◀ BACK** gombot.

4 – A teletext szolgáltatás bezárásához nyomja meg újra a **◀ BACK** gombot.

Digital Text (csak az Egyesült Királyságban)

Egyes digitális műsorszolgáltatók külön Digital Text funkciót vagy interaktív TV-szolgáltatást kínálnak digitális TV-csatornáikon. Ezek a szolgáltatások a normál teletexthez hasonlóan kezelhetők, vagyis a számgombokkal, a színes gombokkal és a nyílombokkal választhatók ki a kívánt opciók.

A Digital Text bezárásához nyomja meg a **◀ BACK** gombot.

Teletext beállítások

A teletext szolgáltatásban

az **+ OPTIONS** megnyomásával az alábbiakat választhatja ki...

- **Oldal kimerevítése**

Az aloldalak automatikus pörgetésének leállítása.

- **Osztott képernyő/Teljes képernyő**

A TV-csatorna és a teletext párhuzamos megjelenítése.

- **T.O.P. áttekintése**

T.O.P. teletext megnyitása.

- **Nagyítás**

A teletext oldal kinagyítása a kényelmesebb olvashatóság érdekében.

- **Kimutatás**

Egy adott oldal rejtett információinak megjelenítése.

- **Aloldal-forgatás**

Aloldalak végiglapozása, amennyiben vannak ilyenek.

- **Nyelv**

A teletext által használt karaktercsoport átváltása a megfelelő megjelenítés érdekében.

• Teletext 2.5

Teletext 2.5 aktiválása a szebb színek és fejlettebb grafika érdekében.

Teletext beállítása

Teletext nyelve

Egyes digitális TV-szolgáltatók több nyelven kínálják teletextes szolgáltatásait.

A teletext elsődleges és másodlagos nyelvének beállításához . . .

1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza a **Régió és nyelv** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.

3 - Válassza a **Nyelv > Elsődleges teletext** vagy **Másodlagos teletext** lehetőséget.

4 - Válassza ki a kívánt teletextnyelveket.

5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Teletext 2.5

Az esetlegesen rendelkezésre álló Teletext 2.5 több szint és jobb grafikát kínál. A Teletext 2.5 szabványos gyári beállításként van aktiválva.

A Teletext 2.5 kikapcsolása...

1 - Nyomja meg a **TEXT** gombot.

2 - A képernyőn megnyitva lévő teletext szolgáltatás mellett nyomja meg az **+ OPTIONS** gombot.

3 - Válassza a **Teletext 2.5 > Ki** lehetőséget.

4 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Óra

Dátum és idő

Automatikus

A TV-készülék órájának szabványos beállítása: **Auto**. Az időt a készülék a sugárzott UTC-adatok (egyezményes koordinált világidő) alapján állítja be.

Ha az óra nem jól jár, választhatja az **Országfüggő** beállítást is. Egyes országokban kiválaszthat egy specifikus időzónát, illetve időeltolást is beállíthat. Egyes országokban, egyes hálózati szolgáltatóknál az órabeállítások a helytelen órabeállítás elkerülése érdekében rejtve vannak.

A TV-készülék órájának beállításához...

1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza a **Régió és nyelv**, majd pedig

az **Óra > Automatikus órabeállítás üzemmód** lehetőséget.

3 - Válasszon az **Auto** és az **Országfüggő** lehetőségek közül.

4 - Ha egy lépéssel vissza szeretne lépni, nyomja meg a **◀** (balra) gombot.

Kézi

Amennyiben az automatikus beállítások egyikével sem jelenik meg helyesen a pontos idő, állítsa be manuálisan az időt.

Ha azonban a TV-műsorkalauzban ütemezett műsorokat rögzít, nem javasoljuk a dátum és az idő manuális módosítását. Egyes országokban, egyes hálózati szolgáltatóknál az órabeállítások a helytelen órabeállítás elkerülése érdekében rejtve vannak.

A TV órájának kézi beállításához (ha ez lehetséges)...

1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza a **Régió és nyelv** lehetőséget, majd az **Óra > Automatikus órabeállítás üzemmód** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

3 - Válassza a **Kézi** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

4 - Nyomja meg a **◀** (balra) gombot, majd válasszon a **Dátum** és az **Idő** lehetőségek közül.

5 - Az érték módosításához használja a **▲** (fel) vagy **▼** (le) nyilat.

6 - Ha egy lépéssel vissza szeretne lépni, nyomja meg a **◀** (balra) gombot.

Időzóna

Egyes országokban kiválaszthat egy specifikus időzónát a TV órájának pontos beállítása érdekében.

Az időzóna beállításához (ha ez lehetséges)...

1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza a **Régió és nyelv** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.

3 - Válassza az **Óra > Időzóna** lehetőséget.

4 - Válassza ki az adott országnak megfelelő időzónát vagy időeltolást a TV-készülék órájának pontos beállítása érdekében.

5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Időzített kikapcsoló

Az **Időzített kikapcsoló** segítségével a TV-készüléket az előre megadott idő elteltével automatikusan készenléti üzemmódba kapcsolhatja.

Az időzített kikapcsoló beállításához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Régió és nyelv** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza az **Óra > Időzített kikapcsoló** lehetőséget.
- 4 - A csúszka segítségével 5 perces lépésekben max. 180 percre állíthatja be az időt. Az időzített kikapcsolót a 0 érték megadásával lehet kikapcsolni. A TV-készüléket korábban is kikapcsolhatja, vagy a visszaszámlálás alatt visszaállíthatja az időtartamot.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Távvezérlő billentyűzet

A billentyűzet beállítása Azerty kiosztásra...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Régió és nyelv** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Távvezérlő billentyűzet** lehetőséget.
- 4 - Válassza az **Azerty** vagy a **Qwerty** lehetőséget.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

12.8

Univerzális hozzáférés

Bekapcsolás

Ha az **Univerzális hozzáférés** funkció be van kapcsolva, akkor a TV-készülék készen áll a siket, hallássérült, vak vagy látássérült személyek általi használatra.

Bekapcsolás

Ha telepítéskor nem kapcsolta be az **Univerzális hozzáférés** funkciót, ezt bármikor megteheti az **Univerzális hozzáférés** menüben. Az Elérhetőség funkció bekapcsolása...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza az **Univerzális hozzáférés** lehetőséget,

- majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Az egy lépéssel történő továbblépéshez válassza az **Univerzális hozzáférés** lehetőséget.
 - 4 - Válassza a **Be** lehetőséget.
 - 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Hallássérült

Egyes digitális TV-csatornák speciális hangsávokat és feliratokat is biztosítanak a hallássérültek vagy siketek számára. Ha a **Hallássérült** funkció be van kapcsolva, a TV-készülék automatikusan kiválasztja a hallássérültek számára biztosított speciális hangsávokat és feliratokat, ha vannak ilyenek. A **Hallássérült** funkció bekapcsolásához először be kell kapcsolnia az **Univerzális hozzáférés** opciót.

A **Hallássérült** módra történő átkapcsoláshoz...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza az **Univerzális hozzáférés** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Hallássérült** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 4 - Válassza a **Be** lehetőséget.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Hangleírás

Bekapcsolás

A digitális TV-csatornák speciális hangkommentárt sugározhatnak, amelyben elmondják, hogy mi történik éppen a képernyőn.

A csökkent látóképességűeknek készült hang és effektusok beállításához először be kell kapcsolni a **Hang leírása** opciót.

A **Hang leírása** opció bekapcsolásához az **Univerzális hozzáférés** funkciónak is bekapcsolt állapotban kell lennie a Beállítás menüben.

A **Hang leírása** beállítás esetén a normál hangcsatorna kiegészül a narrátor kommentárjával. A kommentár bekapcsolásához (ha elérhető)...

A **Hang leírása** funkció bekapcsolásához...

- 1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza az **Univerzális hozzáférés** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.

- 3 - Válassza ki a **Hang leírása** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 4 - Az egy lépéssel történő továbblépéshez válassza a **Hang leírása** lehetőséget.
- 5 - Válassza a **Be** lehetőséget.
- 6 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Kevert hangerő

Lehetőség van a normál hang hangerejének a hangkommentárral való keverésére.

A hangerő keverése...

- 1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza az **Univerzális hozzáférés** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Hang leírása > Kevert hangerő** lehetőséget.
- 4 - Az érték módosításához használja a **▲** (fel) vagy **▼** (le) nyilat.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Hanghatás

Bizonyos hangkommentárokhoz extra hanghatások társulhatnak, mint például sztereó vagy elhalkuló hang.

A Hanghatások bekapcsolása (ha elérhető)...

- 1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza az **Univerzális hozzáférés** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Hang leírása > Hanghatások** lehetőséget.
- 4 - Válassza a **Be** lehetőséget.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Beszéd

A hangkommentár a kiejtett szavakhoz tartozó feliratot is tartalmazhat.

A felirat bekapcsolásához (ha elérhető) . . .

- 1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza az **Univerzális hozzáférés** lehetőséget,

- majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Hang leírása > Beszéd** lehetőséget.
 - 4 - Válassza a **Leíró** vagy a **Felirat** lehetőséget.
 - 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

12.9

Gyermekzár

Szülői besorolás

Minimális kor beállítása korhatárhoz kötött műsorok megtekintéséhez...

- 1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Gyermekzár** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Szülői besorolás** lehetőséget, majd válasszon a listából egy kort.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Alk. zár

További információkért válassza ki a **Súgó** menü **Kulcsszavak** lehetőségét, majd keresse meg az **Alk. zár** témakört.

Kódbeállítás / Kód módosítása

A Gyermekzár PIN-kódja csatornák vagy műsorok lezárására vagy a zárolásuk feloldására szolgál.

A lezárási kód beállítása vagy az aktuális kód módosítása...

- 1 - Nyomja meg a **⚙** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Gyermekzár** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.
- 3 - Válassza a **Kódbeállítás vagy a Kód módosítása** lehetőséget.
- 4 - Adjon meg egy tetszőleges 4-számjegyű kódot. Ha már beállította a gyermekzár kódját, adja meg az aktuális kódot, majd kétszer az újat.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Az új kód beállítása ezzel megtörtént.

Elfelejtette a gyermekzár PIN-kódját?

Ha elfelejtette a PIN-kódot, felülírhatja az aktuális kódot, és megadhat egy újat.

1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza a **Gyermezkár** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a  (jobbra) gombot.

3 - Válassza a **Kód módosítása** lehetőséget.

4 - Adja meg a **8888** felülíró kódot.

5 - Most adja meg a gyermezkár új PIN-kódját, és írja be újra a megerősítéshez.

6 - A menü bezárásához nyomja meg a  (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Az új kód beállítása ezzel megtörtént.

Videók, fényképek és zene

USB csatlakozóról

Lehetősége van a készülékhez csatlakoztatott USB flash meghajtón vagy USB-s merevlemezen tárolt fényképei megtekintésére, illetve zenéi és videói lejátszására.

A TV-készülék bekapcsolt állapotában csatlakoztasson USB flash meghajtót vagy USB merevlemezt a készülék valamelyik USB csatlakozójához. A TV-készülék érzékeli az eszközt, majd felsorolja az azon található médiafájlokat.

Ha a fájlok listája nem jelenik meg automatikusan...

- 1 - Nyomja meg a  SOURCES gombot, válassza az  USB lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.
- 2 - Válassza ki az  USB eszközök lehetőséget, majd nyomja meg a  (jobbra) gombot a fájloknak a meghajtón kialakított mapparendszerben történő böngészéséhez.
- 3 - A videók, fényképek és zenék lejátszásának leállításához nyomja meg az  EXIT gombot.

Figyelem

Amennyiben úgy próbál valamilyen műsort szüneteltetni vagy rögzíteni, hogy az USB-s merevlemez csatlakoztatva van, a TV-készülék az USB-merevlemez formázását kéri. Az ilyen formázás során az USB-s merevlemezen található összes fájl törlődik.

Számítógépről vagy NAS egységről

A fényképeit megtekintheti, vagy a zeneszámaint és videóit lejátszhatja számítógépről vagy az otthoni hálózatában található NAS (hálózati adattároló) egységről.

A TV-készüléknek és a számítógépnek vagy NAS egységnek ugyanabban a hálózatban kell lennie. A számítógépen vagy NAS egységen telepítve kell lennie egy médiaszerver-szoftvernek. A médiaszervert be kell állítani a fájlok TV-készülékkel való megosztására. A TV-készülék úgy jeleníti meg a fájlokat és mappákat, ahogyan azokat a médiaszerver elrendezte, vagy amilyen szerkezetben azok a számítógépen vagy NAS egységen vannak.

A TV-készülék a számítógépről vagy NAS eszközről streamelt videók esetén nem támogatja a feliratokat.

Ha a médiaszerver támogatja a fájlkeresést, akkor keresőmező is rendelkezésre áll.

A számítógépen lévő fájlok tallózásához és lejátszásához...

- 1 - Nyomja meg a  SOURCES gombot, válassza a  Hálózat lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.
- 2 - A kívánt eszköz kiválasztásához válassza ki a  SimplyShare eszközök lehetőséget, majd nyomja meg a  (jobbra) gombot.
- 3 - Ekkor tallózhat a fájlok között, és lejátszhatja azokat.
- 4 - A videók, fényképek és zenék lejátszásának leállításához nyomja meg az  EXIT gombot.

Felhő alapú tárolóeszköztől

Megjelenítheti az online felhőben lévő tárhelyre feltöltött fényképeket, illetve lejátszhatja az ott tárolt zenéket és videókat.

A  Felhőkezelő alkalmazás segítségével csatlakozhat a Felhő alapú tárhelyszolgáltatásokhoz. A csatlakozáshoz a felhasználónevét és a jelszavát használhatja.

- 1 - Nyomja meg a  HOME gombot.
- 2 - Görgessen lefelé, válassza ki az  Alkalmazások >  Felhőkezelő alkalmazást, majd nyomja meg az OK gombot.
- 3 - Válassza ki az igényelt tárhelyszolgáltatást.
- 4 - Felhasználóneve és jelszava segítségével csatlakozzon és jelentkezzen be a tárhelyszolgáltatásba.
- 5 - Válassza ki a megjeleníteni kívánt fényképet vagy videót, majd nyomja meg az OK gombot.
- 6 - A  (balra) gomb megnyomásával visszaléphet egy lépést, a  BACK gombot megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

* Olyan tárhelyszolgáltatás, mint a Dropbox™.

Kedvenc programok, Legnépszerűbb, Utoljára játszott menü

Kedvenc fájlok megtekintése

- 1 - Nyomja meg a  SOURCES gombot, válassza az  USB lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.

2 - Válassza ki az USB eszközök lehetőséget, majd válassza ki a Kedvenc programok lehetőséget.

3 - Megtekintheti a listán lévő összes kedvenc fájlt.

A legnépszerűbb fájlok megtekintése

1 - Nyomja meg a SOURCES gombot, válassza az USB lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.

2 - Válassza ki a USB eszközök lehetőséget, majd válassza ki a Legnépszerűbb lehetőséget.

3 - Nyomja meg az OK gombot a listán lévő fájlok megtekintéséhez, vagy nyomja meg az + OPTIONS lehetőséget a legnépszerűbb fájlok listájának törléséhez.

Az utoljára játszott fájlok megtekintése

1 - Nyomja meg a SOURCES gombot, válassza az USB lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.

2 - Válassza ki az USB eszközök lehetőséget, majd válassza ki a Utol. játszott lehetőséget.

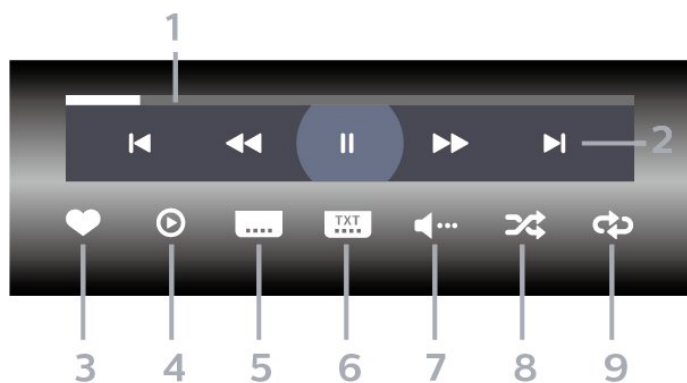
3 - Nyomja meg az OK gombot a listán lévő fájlok megtekintéséhez, vagy nyomja meg az + OPTIONS lehetőséget az utoljára játszott fájlok listájának törléséhez.

13.5

Videók lejátszása

Kezelőjelző

A kezelőjelző megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez videó lejátszása közben nyomja meg az INFO*.



1 - Folyamatjelző

2 - Visszajátszás, kezelőjelző

- : Ugorjon a mappában lévő előző videóhoz
- : Ugorjon a mappában lévő következő videóhoz
- : Visszatekerés
- : Gyors előretekérés
- : Visszajátszás szüneteltetése

3 - Kijelölés kedvencként

4 - Összes videó lejátszása

5 - Feliratok: A Feliratok funkció bekapcsolása,

kikapcsolása vagy némítás közbeni bekapcsolása.

6 - Feliratozás nyelve: válassza ki a felirat nyelvét

7 - Beszéd nyelve: válassza ki a beszéd nyelvét

8 - Kevert lejátszás: a fájlok lejátszása véletlen sorrendben

9 - Ismétlés: a mappában található minden videó lejátszása egyszer vagy folyamatosan

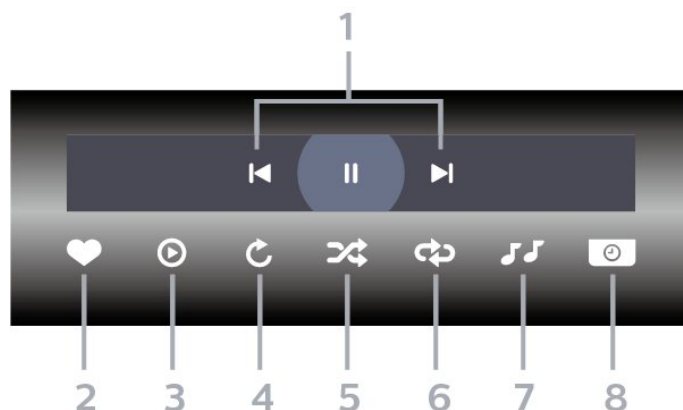
* Ha az INFO gomb elérhető a távvezérlőn

13.6

Fényképek megtekintése

Kezelőjelző

A kezelőjelző megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez diavetítés közben nyomja meg az INFO*.



1 - Visszajátszás, kezelőjelző

- : Ugorjon a mappában lévő előző fényképre
- : Ugorjon a mappában lévő következő fényképre
- : Diavetítés visszajátszásának szüneteltetése

2 - Kijelölés kedvencként

3 - Diavetítés indítása

4 - Fénykép elforgatása

5 - Kevert lejátszás: a fájlok lejátszása véletlen sorrendben

6 - Ismétlés: a mappában található minden fénykép lejátszása egyszer vagy folyamatosan.

7 - A háttérben játszott zene leállítása

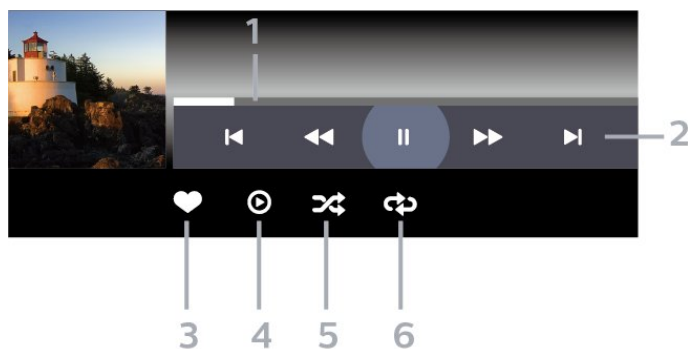
8 - A diavetítés sebességének beállítása

* Ha az INFO gomb elérhető a távvezérlőn

13.7

Zenelejátszás

Kezelőjelző



1 – Folyamatjelző

2 – Visszajátszás, kezelőjelző

- ◀: Ugorjon a mappában lévő előző zeneszámra

- ▶: Ugorjon a mappában lévő következő

zeneszámra

◀◀: Visszatekerés

▶▶: Gyors előretekérés

||: Visszajátszás szüneteltetése

3 – Kijelölés kedvencként

4 – Az összes zeneszám lejátszása

5 – Kevert lejátszás: a fájlok lejátszása véletlen sorrendben

6 – Ismétlés: a mappában található összes zeneszám lejátszása egyszer vagy folyamatosan

TV-műsorfűzet

14.1

Amire szüksége van

A TV-műsorkalauz használatával megtekintheti a csatornák aktuális és ütemezett TV-műsorait. A TV-műsorfűzet információinak (adatainak) forrásától függően analóg és digitális csatornák, vagy csak digitális csatornák jelennek meg. Nem minden csatorna biztosít TV-műsoradatokat.

A TV-készülék a TV-re telepített csatornákra vonatkozóan képes fogadni a TV-műsorfűzet információit. A TV-készülék nem képes fogadni a TV-műsorkalauz információit a digitális vevőegységről vagy dekóderrel megtekintett csatornákra vonatkozóan.

14.2

TV-műsorfűzet adatai

A TV-műsorfűzet a szolgáltatótól vagy az internetről fogadja az információkat. Egyes régiókban és egyes csatornákhöz nem érhető el TV-műsorfűzethez tartozó információk. A TV-készülék a TV-re telepített csatornákra vonatkozóan képes fogadni a TV-műsorfűzet információit. A TV-készülék nem képes fogadni a TV-műsorfűzet információit a digitális vevőről vagy dekóderrel megtekintett csatornákra vonatkozóan.

A TV-készülék alapértelmezett információfogadási beállítása: **A műsorsugárzóról.**

Ha a TV-műsorkalauz adatai az Internetről származnak, a TV-műsorkalauz a digitális csatornák mellett az analóg csatornákat is felsorolhatja. A TV-műsorkalauz menüje egy kis képernyőt is megjelenít az aktuális csatornával.

Internetről

Ha a TV csatlakozik az Internetre, beállíthatja a TV-készüléket úgy, hogy a TV-műsorkalauz adatait az Internetről kapja.

A TV-műsorkalauz adatainak beállítása...

1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza az **Általános beállítások** lehetőséget, majd a menübe történő belépéshez nyomja meg a **➤** (jobbra) gombot.

3 - Válassza a **Javított > TV-műsorfűzet > Az Internetről** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

4 - A menü bezárásához nyomja meg

a **◀** (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Hiányzó felvételek

Ha úgy tűnik, hogy egyes felvételek eltűntek a felvételek listájáról, előfordulhat, hogy megváltoztak a TV-műsorkalauz információi (adatai). A műsorsugárzótól beállítással rögzített felvételek eltűnnek a listából, ha átkapcsol **Az Internetről** beállításra. Ez fordítva is előfordulhat. Az is megtörténhet, hogy a TV-készülék automatikusan átkapcsol **Az Internetről** beállításra. Ahhoz, hogy a felvételek elérhetőek legyenek a felvételek listájában, váltson arra a beállításra, amelyet a felvételek készítésekor választott.

14.3

A TV-műsorfűzet használata

A TV-műsorfűzet megnyitása

A TV-műsorkalauz megnyitásához nyomja meg a  **TV GUIDE** gombot. A TV-műsorkalauz a kiválasztott tuner csatornáit mutatja.

A bezáráshoz nyomja meg ismét a  **TV GUIDE** gombot.

A TV-műsorfűzet első megnyitásakor a TV megkeresi a TV-csatornákhöz tartozó műsorinformációkat. Ez több percbe is beletelhet. A TV-műsorkalauzhoz tartozó adatokat a TV tárolja.

Műsor kiválasztása

A TV-műsorkalauzból átkapcsolhat egy éppen sugárzott műsorra.

Ha át szeretne kapcsolni a műsorra (csatornára), válassza ki az adott műsort, és nyomja meg az **OK** gombot.

Műsor részleteinek megtekintése

A kiválasztott műsor részletes adatainak előhívásához...

1 - Nyomja meg a **+** **OPTIONS** gombot, és válassza ki a **Preferenciák** lehetőséget.

2 - Válassza a **Csatornainformáció** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

3 - A bezáráshoz nyomja meg a **◀** **BACK** gombot.

Nap megváltoztatása

A TV-műsorkalauz meg tudja jeleníteni a következő napok (legfeljebb 8 nap) ütemezett műsorait is.

- 1 - Nyomja meg a  TV GUIDE gombot.
- 2 - Válassza a **Most** opciót, és nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Válassza ki a kívánt napot.

Emlékeztető beállítása

Emlékeztetőt is beállíthat a műsorhoz. Ebben az esetben figyelmeztetés jelenik meg, ha kezdődik a műsor. Azonnal a kívánt csatornára kapcsolhat.

A TV-műsorfűzetben  (óra) ikon jelzi az emlékeztetővel megjelölt műsorokat.

Emlékeztető beállítása...

- 1 - Nyomja meg a  TV GUIDE gombot, majd válasszon ki egy, a jövőben sugárzásra kerülő műsort.
- 2 - Nyomja meg az **+ OPTIONS** gombot.
- 3 - Válassza az **Emlékezt. beáll.** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a **← BACK** gombot.

Emlékeztető törlése...

- 1 - Nyomja meg a  TV GUIDE gombot, majd válasszon egy emlékeztetővel ellátott műsort.
- 2 - Nyomja meg az **+ OPTIONS** gombot.
- 3 - Válassza az **Emlékezt. törlése** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - A menü bezárásához nyomja meg a **← BACK** gombot.

Keresés műfaj szerint

Ha elérhető ez az információ, az ütemezett műsorokat keresheti műfaj (például film, sport stb.) szerint is.

Műsorok keresése műfaj alapján...

- 1 - Nyomja meg a  TV GUIDE gombot.
- 2 - Használja a navigációs gombokat  középen, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Válassza a **Keresés műfaj szerint** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - Válassza ki a kívánt műfajt, majd nyomja meg az **OK** gombot. Megjelenik a talált műsorok listája.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a **← BACK** gombot.

Felvétel beállítása

Felvételt a TV-műsorkalauzban* állíthat be.

A TV-műsorfűzetben a felvételkészítésre beállított műsorokat a  ikon jelzi.

Műsor felvétele...

- 1 - Nyomja meg a  TV GUIDE gombot és válasszon egy jövőbeni vagy éppen sugárzott műsort.
- 2 - Nyomja meg a **+ OPTIONS** gombot, válassza ki a **Felvétel** lehetőséget.
- 3 - A menü bezárásához nyomja meg a **← BACK** gombot.

* További információkat a **Rögzítés és TV-műsor szüneteltetése** fejezetben talál.

Rögzítés és TV-műsor szüneteltetése

15.1

Felvételek

Amire szüksége van

Felveheti a digitális TV-adást, majd később megtekintheti azt.

A TV-műsor felvételéhez az alábbiakra van szükség...

- egy csatlakoztatott, ehhez a TV-készülékhez megformázott USB merevlemezre,
- a TV-készülékre telepített digitális csatornák
- csatornainformációk beérkezése a képernyőn megjelenő TV-műsorfüzethez
- megbízható óra-beállítás. Ha manuálisan visszaállítja a TV-készülék óráját, előfordulhat, hogy a felvételek nem sikerülnek.

Amikor a TV-műsor szüneteltetése funkciót használja, nem tud felvételt készíteni.

A szerzői jogi jogszabályok betartása érdekében egyes DVB-szolgáltatók különböző korlátozásokat alkalmazhatnak a DRM (digitális jogkezelés) technológia használatával. Védett csatornák sugárzása esetén a rögzítés lehetősége, a felvétel érvényessége vagy a megtekintések száma korlátozott lehet. Előfordulhat, hogy a rögzítés egyáltalán nem lehetséges. Ha védett csatornáról próbál felvételt készíteni, vagy lejárt rögzítést próbál visszajátszani, hibaüzenet jelenhet meg.

Műsor felvétele

Felvétel most

Az éppen megtekintett műsor rögzítéséhez nyomja meg a távvezérlő  (Felvétel) gombját. A felvétel azonnal elkezdődik.

A felvétel leállításához nyomja meg a  (Leállítás) gombot.

TV-műsorfüzet által biztosított adatok elérhetősége esetén a rendszer a felvétel gomb megnyomásától kezdve a műsor végéig rögzíti az éppen megtekintett műsort. Ha nincsenek TV-műsorkalauz adatok, akkor a felvétel csak 30 percig tart. A felvétel befejezési időpontja a **Felvételek** listán módosítható.

Felvétel programozása

Beütemezheti egy soron következő műsor felvételét mára vagy a következő napokra (legfeljebb 8 nappal előre). A TV-készülék a TV-műsorfüzet adatai alapján állítja be a rögzítés kezdésének és befejezésének időpontját.

Műsor felvétele...

- 1 – Nyomja meg a  **TV GUIDE** gombot.
- 2 – A navigációs gombokkal válassza ki a **Most**, gombot, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 – Válassza ki a **Most**, **Később**, **Holnap** gombot, vagy az Ön számára szükséges napot, majd nyomja meg az **OK**, vagy a  **BACK** gombot a menü bezárásához.
- 4 – Válassza ki a rögzítendő programot, nyomja meg a **+ OPTIONS** gombot, válassza ki a  **Felvétel** menüpontot, majd nyomja meg az **OK** gombot. A műsor felvételét ezzel beütemezte. Ha egymást fedő felvételt ütemezett be, automatikusan megjelenik a figyelmeztetés. Ha távollétében szeretne felvenni egy műsort, ne feledje készenléti üzemmódban hagyni a televíziót, és az USB merevlemez is hagyja bekapcsolva.
- 5 – A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot.

Felvételek ütköznek

Felvételek ütközéséről akkor beszélünk, ha két programozott felvétel időben fedi egymást. A felvételütközés feloldása érdekében átállíthatja az egyik vagy mindkét programozott felvétel kezdési vagy befejezési időpontját.

Programozott felvétel kezdési vagy befejezési időpontjának beállításához...

- 1 – Nyomja meg a  **SOURCES** gombot, és válassza ki a  **Felvételek** menüpontot.
- 2 – A képernyő felső részén válassza a  **Programozott** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 – A programozott felvételek és emlékeztetők listáján válassza a **Felvételek** menüpontot, majd nyomja meg az **OK** gombot, ha csak a programozott felvételeket szeretné megtekinteni.
- 4 – Válassza ki azt a programozott rögzítést, mely ütközik egy másik programozott rögzítéssel, majd nyomja meg a **+OPTIONS** lehetőséget.
- 5 – Válassza az **Időbeállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 6 – Válassza ki a kezdési vagy befejezési időpontot, majd módosítsa valamelyiket vagy mindkettőt a  (fel) vagy a  (le) billentyűkkel. Válassza az **Alkalmaz** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 7 – A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot.

Automatikus ráhagyás a végén

Megadhatja, hogy mekkora automatikusa ráhagyást használjon a TV-készülék a programozott felvételek végén.

Automatikus ráhagyás a végén beállításához...

- 1 - Nyomja meg a  **SOURCES** gombot, és válassza ki a  **Felvételek** menüpontot.
- 2 - Használja a navigációs gombokat  a jobb felső sarokban, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Válassza ki az **Automatikus ráhagyás a végén** menüpontot, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - A felvételhez automatikusan hozzáadott ráhagyás beállításához nyomja meg a  (fel) vagy a  (le) gombokat, majd az **OK** gombot. Legfeljebb 45 percet adhat hozzá a felvételhez.
- 5 - A menü bezárásához nyomja meg a  **BACK** gombot.

Manuális rögzítés

TV-műsorhoz nem kötött felvételkészítést is beprogramozhat. Ilyenkor Önnek kell beállítania a tuner típusát, a csatornát és a kezdés és a befejezés időpontját.

Felvétel manuális beprogramozásához...

- 1 - Nyomja meg a  **SOURCES** gombot, és válassza ki a  **Felvételek** menüpontot.
- 2 - A képernyő felső részén válassza a  **Programozott** lehetőséget.
- 3 - Használja a navigációs gombokat  a jobb felső sarokban, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 - Válassza ki a **Ütemezés** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 5 - Válassza ki azt a tunert, amelyikről műsort szeretne felvenni, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 6 - Válassza ki azt a tunert, melyről felvételt szeretne készíteni, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 7 - Válassza ki a felvételkészítés napját, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 8 - Állítsa be a felvételkészítés kezdési és befejezési idejét. Válasszon egy gombot, majd állítsa be az órát és a percet a  (fel) vagy a  (le) gombokkal.
- 9 - A manuális felvétel programozásához válassza a **Programozás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

A felvétel ezt követően megjelenik a programozott felvételek és emlékeztetők listájában.

Felvétel megtekintése

Felvétel megtekintése...

- 1 - Nyomja meg a  **SOURCES** gombot, és válassza ki a  **Felvételek** menüpontot.
- 2 - Válassza ki a kívánt felvételt a felvételek listájából, majd a lejátszás megkezdéséhez nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - A következő gombokat használhatja:  (szünet),  (lejátszás),  (visszatekerés),  (előretekerés) és  (leállítás).
- 4 - A tévénézésre történő visszaváltáshoz nyomja meg az  **EXIT** gombot.

Felvétel átnevezése vagy eltávolítása

Felvétel átnevezéséhez vagy eltávolításához...

- 1 - Nyomja meg a  **SOURCES** gombot, és válassza ki a  **Felvételek** menüpontot.
- 2 - A felvételek listájában válassza ki a kívánt felvételt, majd nyomja le a(z)  **INFO** /  **+** **OPTIONS** gombot.
- 3 - Kiválaszthatja az **Átnevezés** lehetőséget a felvétel nevének módosításához, vagy kiválaszthatja az **Eltávolítás** lehetőséget a felvétel eltávolításához.
- 4 - A tévénézésre történő visszaváltáshoz nyomja meg az  **EXIT** gombot.

15.2

TV-műsor szüneteltetése

Amire szüksége van

Szüneteltetheti a digitális TV-adást, majd kicsivel később folytathatja a megtekintését.

A TV-műsor szüneteltetéséhez az alábbiakra van szükség...

- egy csatlakoztatott, ehhez a TV-készülékhez megformázott USB merevlemezre,
- a TV-készülékre telepített digitális csatornák
- csatornainformációk beérkezése a képernyőn megjelenő TV-műsorfűzethez

Ha az USB-s merevlemez csatlakoztatva és formázva van, a TV-készülék folyamatosan tárolja az Ön által megtekintett TV-műsorokat. Ha másik csatornára vált, a korábbi csatorna adása törlődik. Az adás szintén törlődik, amikor készenléti állapotba kapcsolja a TV-készüléket.

A TV-műsor szüneteltetése funkció felvétel közben nem használható.

További információkért a **Súgó**, menüben válassza ki a **Kulcsszavak** lehetőséget, és keresse ki az **USB-s**

merevlemez, beállítás, vagy a Beállítás, USB-s merevlemez lehetőséget.

Műsor szüneteltetése

Adás szüneteltetése és folytatása...

- Az adás szüneteltetéséhez nyomja meg a **||** (Szünet) gombot. Kis időre megjelenik egy folyamatjelző sáv a képernyő alján.
- A folyamatjelző sáv előhívásához nyomja meg ismét a **||** (Szünet) gombot.
- A megtekintés folytatásához nyomja meg a **▶** (Lejátszás) gombot.

Ha a folyamatjelző a képernyőn látható, nyomja meg a **◀◀** (Gyors vissza) vagy az **▶▶** (Gyors előre) gombot, hogy kiválassza, honnan kívánja folytatni a szüneteltetett adás megtekintését. A sebesség megváltoztatásához nyomja meg többször egymás után ezeket a gombokat.

Az adást maximum 90 perces időtartamon keresztül szüneteltetheti.

Az élő TV-adáshoz való visszatéréshez nyomja meg a **■** (Leállítás) gombot.

Ismétlés

Mivel a TV-készülék tárolja az Ön által megtekintett adást, ezért többnyire lehetősége van rá, hogy pár másodperces visszajátszásokat tekintsen meg.

Aktuális adás visszajátszása...

- 1 - Nyomja meg a **||** (Szüneteltetés) gombot.
- 2 - Nyomja meg a **◀◀** (Visszatekerés) gombot. A **◀◀** gomb többszöri megnyomásával kiválaszthatja, hogy honnan szeretné elkezdni a szüneteltetett adás megtekintését. A sebesség megváltoztatásához nyomja meg többször egymás után ezeket a gombokat. Egy idő után eléri a tárolt adás kezdőpontját vagy a maximális időtartamot.
- 3 - Az adás ismételt megtekintéséhez nyomja meg a **▶** (Lejátszás) gombot.
- 4 - Az élő adás megtekintéséhez nyomja meg a **■** (Leállítás) gombot.

Okostelefonok és táblagépek

Philips TV Remote alkalmazás

Az okostelefonján vagy táblagépén található új **Philips TV Remote App** alkalmazás az Ön új televíziós barátja.

Ha a TV Remote alkalmazással mindig irányítása alatt tarthatja a médiafájlokat. Fényképeket, zeneszámokat vagy videókat küldhet a nagy TV-képernyőre vagy bármely TV-csatornát élőben nézhet a táblagépén vagy telefonján. Keresse ki a TV-műsorfüzetből, hogy mit szeretne nézni, és tekintse meg a telefonon vagy TV-készüléken. A TV Remote alkalmazással távvezérlőként használhatja okostelefonját.

Töltse le a Philips TV Remote alkalmazást a kedvenc app store-jából még ma.

A Philips TV Remote alkalmazás iOS és Android operációs rendszerekhez érhető el ingyenesen.

Google Cast

Amire szüksége van

Amennyiben a mobilkészülékén lévő valamely alkalmazás a Google Cast funkciót is támogatja, az alkalmazást a TV-képernyőjén is megjelenítheti. A mobilalkalmazásban keresse meg a Google Cast ikont. Mobilkészüléke segítségével könnyedén szabályozhatja, hogy mi menjen a tévében. A Google Cast az Android és az iOS rendszeren működik.

Mobilkészülékének ugyanarra az otthoni Wi-Fi hálózatra kell csatlakoznia, mint amihez a TV-készülék csatlakozik.

Google Cast funkcióval rendelkező alkalmazások

Naponta jelennek meg új Google Cast alkalmazások. Jelenleg pl. a YouTube, a Chrome, a Netflix, a Photowall ... vagy a Big Web Quiz for Chromecast alkalmazásokban próbálhatja ki. Lásd még: google.com/cast

Egyes országokban nem érhető el a Google Play összes terméke és funkciója.

További információ: support.google.com/androidtv

Tartalom megjelenítése TV-készüléken

Egy alkalmazás TV-készüléken történő megjelenítéséhez...

- 1 - Okostelefonján vagy táblagépén nyisson meg egy olyan alkalmazást, ami támogatja a Google Cast funkciót.
- 2 - Érintse meg a Google Cast ikonját.
- 3 - Válassza ki, hogy melyik TV-készüléken szeretné megjeleníteni a tartalmat.
- 4 - Nyomja meg a lejátszás gombot az okostelefonján vagy táblagépén. A kiválasztott tartalomnak meg kell jelennie a TV-készüléken.

AirPlay

Az Android TV AirPlay funkcióval történő kibővítéséhez töltsön le és telepítsen egyet a számos erre képes Android alkalmazás közül. A Google Play Store áruházban számos ilyen alkalmazást találhat.

MHL

Ez TV-készülék MHL™-kompatibilis.

Amennyiben mobilkészüléke is MHL-kompatibilis, a mobilkészüléket egy MHL-kábel segítségével csatlakoztathatja mobilkészülékéhez. MHL-kábel csatlakoztatásával mobilkészüléke képernyőjét a TV-képernyőjén jelenítheti meg. Ezzel párhuzamosan a mobilkészülék akkumulátora is töltődik. Az MHL-kapcsolat használata a mobilkészülékön lévő filmek vagy játékok TV-képernyőn, hosszú ideig történő megjelenítéséhez ideális.

Töltés

MHL-kábel csatlakoztatása esetén a készülék akkumulátora egészen addig töltődik, amíg a TV-készülék be van kapcsolva (nem készenléti módban van).

MHL kábel

A mobilkészülék TV-készülékhez történő csatlakoztatásához passzív MHL-kábel (HDMI – Micro USB) kábel szükséges. Előfordulhat, hogy a mobilkészülék csatlakoztatásához egy extra adapterre is szüksége lesz. Az MHL-kábel TV-készülékhez történő csatlakoztatása érdekében a **HDMI 4 MHL** kapcsolatot használja.



Az MHL, a Mobile High-Definition Link és az MHL logó az MHL, LLC védjegyei vagy bejegyzett védjegyei.

Játékok

keresse meg a Játékkonzol, csatlakoztatás témakört.

17.1

Amire szüksége van

Ezen a TV-készüléken az alábbi helyeken található játékokkal játszhat...

- a Főmenüben található Alkalmazástár
- a Főmenüben található Google Play Áruház
- csatlakoztatott játékkonzol

Az Alkalmazástárból és a Google Play Áruházból származó játékok a TV-készülékre történő letöltést és telepítést követően használhatók. Egyes játékokhoz gamepad szükséges.

A Philips Alkalmazástárból vagy Google Play áruházból származó játékkalkalmazások telepítéséhez a TV-készüléknek internetkapcsolattal kell rendelkeznie. Az Alkalmazástárból származó alkalmazások használatához el kell fogadnia a Használati feltételeket. A Google Play alkalmazások és a Google Play áruház használatához be kell jelentkeznie egy Google fiókkal.

17.2

Játék

A Főmenüből

Játék Főmenüből történő indításához...

- 1 - Nyomja meg a HOME gombot.
- 2 - Görgessen le a Játékok részhez, válassza ki a kívánt játékot, majd nyomja meg az OK gombot.
- 3 - Nyomja meg egymás után többször a BACK gombot, nyomja meg az TV EXIT gombot, illetve állítsa le az alkalmazást a benne található kilépés/leállítás gombbal.

Játékkonzolról

Játék játékkonzolról történő indításához...

- 1 - Kapcsolja be a játékkonzolt.
- 2 - Nyomja meg a SOURCES gombot, majd válasszon egy játékkonzolt, illetve válassza ki a csatlakozás nevét.
- 3 - Indítsa el a játékot.
- 4 - Nyomja meg egymás után többször a BACK gombot, nyomja meg az TV EXIT gombot, illetve állítsa le az alkalmazást a benne található kilépés/leállítás gombbal.

További információkért válassza ki

- a Súgó menü Kulcsszavak lehetőségét, majd

Ambilight

18.1

Ambilight stílus

Videó követése

Az Ambilight funkciót úgy is beállíthatja, hogy kövesse a TV-program képének vagy hangjának dinamikáját. Ezen felül azt is beállíthatja, hogy az Ambilight egy előre beállított színtílust jelenítsen meg, de akár le is kapcsolhatja azt.

A **Videó követése** lehetőség kiválasztása esetén több stílus közül választhat, hogy a funkció hogyan kövesse a TV-képernyőjén megjelenő kép dinamikáját.

Az Ambilight stílus beállításához...

- 1 - Nyomja meg az  **AMBILIGHT** gombot.
- 2 - Válassza a **Videó követése** lehetőséget.
- 3 - Adja meg a kívánt stílust.
- 4 - A  (balra) gomb megnyomásával visszaléphet egy lépést, a  **BACK** gombot megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

Az elérhető **Videó követése** stílusok a következők...

- Szabványos – A napi szintű tévézéshez ideális
- Természetes – A lehető legéletszerűbb képet vagy hangot biztosítja
- Magával ragadó – Akciófilmek esetén ideális
- Élénk – Nappali tévézéshez ideális
- Játék – Játékhoz ideális.
- Kényelem – Csendes esetéken ideális
- Pihentető – Lustálkodáshoz ideális

Hang követése

Az Ambilight funkciót úgy is beállíthatja, hogy kövesse a TV-program képének vagy hangjának dinamikáját. Ezen felül azt is beállíthatja, hogy az Ambilight egy előre beállított színtílust jelenítsen meg, de akár le is kapcsolhatja azt.

A **Hang követése** lehetőség kiválasztása esetén több stílus közül választhat, hogy a funkció hogyan kövesse a TV-készüléken megszólaló hang dinamikáját.

Az Ambilight stílus beállításához...

- 1 - Nyomja meg az  **AMBILIGHT** gombot.
- 2 - Válassza a **Hang követése** lehetőséget.
- 3 - Adja meg a kívánt stílust.
- 4 - A  (balra) gomb megnyomásával visszaléphet egy lépést, a  **BACK** gombot megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

Az elérhető **Hang követése** stílusok a következők...

- Fényes – Az audió dinamikája a videó színeivel keveredik
- Színpompás – Az audió dinamikáján alapul
- Retró – Az audió dinamikáján alapul
- Spektrum – Az audió dinamikáján alapul
- Pásztázó – Az audió dinamikáján alapul
- Ritmus – Az audió dinamikáján alapul
- Party – A különböző Hang követése üzemmódok egymást követő használata

Szín követése

Az Ambilight funkciót úgy is beállíthatja, hogy kövesse a TV-program képének vagy hangjának dinamikáját. Ezen felül azt is beállíthatja, hogy az Ambilight egy előre beállított színtílust jelenítsen meg, de akár le is kapcsolhatja azt.

A **Szín követése** opció használata esetén az egyik előre beállított színtílust választhatja ki.

Az Ambilight stílus beállításához...

- 1 - Nyomja meg az  **AMBILIGHT** gombot.
- 2 - Válassza a **Szín követése** lehetőséget.
- 3 - Adja meg a kívánt stílust.
- 4 - A  (balra) gomb megnyomásával visszaléphet egy lépést, a  **BACK** gombot megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

Az elérhető **Szín követése** stílusok a következők...

- Forró láva fénybeállítás – Piros szín árnyalatai
- Mélyvíz fénybeállítás – Kék szín árnyalatai
- Friss természet fénybeállítás – Zöld szín árnyalatai
- ISF meleg fehér – Statikus szín
- Hideg fehér fénybeállítás – Statikus szín

Alkalmazás követése

Ez a funkció akkor érhető el, ha az Ambilight funkciót egy alkalmazással követi.

Az Ambilight stílus beállításához...

- 1 - Nyomja meg az  **AMBILIGHT** gombot.
- 2 - Válassza az **Alkalmazás követése** lehetőséget.
- 3 - Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.
- 4 - A  (balra) gomb megnyomásával visszaléphet egy lépést, a  **BACK** gombot megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

Ambilight ki

Az Ambilight funkció kikapcsolásához...

- 1 - Nyomja meg az  AMBILIGHT gombot.
- 2 - Válassza a **Ki** beállítást.
- 3 - A  (balra) gomb megnyomásával visszaléphet egy lépést, a  BACK gombot megnyomva pedig bezárhatja a menüt.

Ambilight beállítások

További információkért válassza ki a **Súgó** menü **Kulcsszavak** lehetőségét, majd keresse meg az **Ambilight, beállítások** témakört.

Legkeresettebbek

19.1

A Legkeresettebbek szolgáltatás ismertetése

A  Legkeresettebbek szolgáltatás segítségével a TV az alábbiakat ajánlja...

- aktuális TV-műsorok a  Most a TV műsorán szolgáltatásban
- a legfrissebb kölcsönzött videók az  Igény szerinti videó szolgáltatásban
- online TV-szolgáltatások (Catch Up TV) a  Igény szerinti TV szolgáltatásban

A Legkeresettebbek szolgáltatás használatához csatlakoztassa a TV-készüléket az Internethez. Győződjön meg róla, hogy elfogadta a Használati feltételeket. A Legkeresettebbek szolgáltatás által nyújtott információk és szolgáltatások csak a kiválasztott országokban érhetők el.

Használati feltételek

Ahhoz, hogy a TV végrehajthassa az ajánlásokat, el kell fogadnia a Használati feltételeket. Ha szeretné megkapni a megtekintési szokásain alapuló személyre szabott ajánlásokat, ellenőrizze, hogy bejelölte-e a Személyes ajánlások szolgáltatása elemet.

A Használati feltételek megnyitásához...

- 1 - Nyomja meg a  TOP PICKS gombot.
- 2 - Használja a navigációs gombokat  a jobb felső sarokban, válassza ki a **Használati lehetőségek** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

19.2

Most a TV műsorán

A Most a TV műsorán funkcióról

A  Most a TV műsorán funkcióval a TV-készülék a legnépszerűbb éppen futó műsorokat ajánlja.

Az ajánlott műsorok az Ön által telepített csatornák közül kerülnek kiválasztásra. A kiválasztás az Ön országában elérhető csatornák közül történik. Ezenkívül a **Most a TV műsorán** funkciót beállíthatja úgy is, hogy az Ön által rendszeresen nézett műsorok alapján személyre szabott ajánlásokat is tartalmazzon.

A Most a TV műsorán információk elérhetővé tételéhez...

- a Most a TV műsorán információknak elérhetőnek kell lenniük az Ön országában.
- a TV-készüléken telepítve kell lenniük csatornáknak.
- a TV-készüléknek csatlakoztatva kell lennie az Internethez.
- A TV óráját Automatikus vagy Országfüggő beállításra kell állítani.
- Önnek el kell fogadnia a Használati feltételeket (Lehet, hogy ezeket már elfogadta, amikor csatlakozott az Internethez).

A Most a TV műsorán funkció használata

A Most a TV műsorán megnyitása...

- 1 - Nyomja meg a  TOP PICKS gombot a Legkeresettebbek menü megnyitásához.
- 2 - A képernyő tetején válassza a  Most a TV műsorán lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Válassza ki a **Továbbiak** lehetőséget a TV műsorok megnyitásához.

Amikor megnyitja a **Most a TV műsorán** szolgáltatást, előfordulhat, hogy a TV-készüléknek néhány másodperbe telik az oldalinformációk frissítése.

19.3

TV on Demand

A TV on Demand szolgáltatásról

A  TV on Demand funkcióval megnézheti az elmulasztott TV-műsorokat, vagy akkor nézheti meg a kedvenc műsorait, amikor az Önnek a legalkalmasabb. A szolgáltatást még a következőképpen nevezik: Catch Up TV, Replay TV vagy Online TV. A TV on Demand szolgáltatás által nyújtott műsorok ingyen nézhetők.

A TV on Demand funkciót beállíthatja úgy is, hogy személyre szabott műsorajánlókat kapjon, az ország, a TV-készülék telepítése és az Ön által rendszeresen megnézett műsorok alapján.

Az  ikon csak akkor jelenik meg a képernyő tetején, ha a TV on Demand funkció rendelkezésre áll.

A TV on Demand szolgáltatás használata

A TV on Demand szolgáltatás megnyitása...

- 1 - Nyomja meg a TOP PICKS gombot a Legkeresettebbek menü megnyitásához.
- 2 - A képernyő tetején válassza a TV on Demand lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.
- 3 - Válassza az Összes televíziós közvetítés lehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot. Kiválaszthat egy adott műsorsugárzót, ha több is elérhető.
- 4 - A bezáráshoz nyomja meg a BACK gombot.

Amikor megnyitja a TV on Demand szolgáltatást, előfordulhat, hogy a TV-készüléknek néhány másodperbe telik az oldalinformációk frissítése.

A műsor elindulását követően használhatóvá válik a (Lejátszás) és a (Szünet) gomb.

19.4

Igény szerinti videó

Az Igény szerinti videó funkció

Az Igény szerinti videó szolgáltatás segítségével filmeket kölcsönözhet egy online videotékából.

Az Igény szerinti videó funkciót beállíthatja úgy is, hogy személyre szabott filmajánlókat kapjon, az ország, a TV-készülék telepítése és az Ön által rendszeresen megnézett műsorok alapján.

Az ikon csak akkor jelenik meg a képernyő tetején, ha az Igény szerinti videó funkció rendelkezésre áll.

Fizetés

Ha filmet kölcsönöz vagy vásárol, a hitelkártyájával biztonságosan fizethet a videotékának. A legtöbb videotéka megkéri, hogy hozzon létre egy bejelentkezési fiókot, amikor első alkalommal próbál filmet kölcsönözni.

Internetes forgalom

Ha sok videót fogad videostream formájában, akkor előfordulhat, hogy túllépi a havi internetes forgalmi limitjét.

Az Igény szerinti videó szolgáltatás használata

Az Igény szerinti videó szolgáltatás megnyitása...

- 1 - Nyomja meg a TOP PICKS gombot a Legkeresettebbek menü megnyitásához.
- 2 - A képernyő tetején válassza az Igény szerinti videólehetőséget, majd nyomja meg az OK gombot.
- 3 - Válassza ki az Összes videotéka, az Ajánlott, vagy a Népszerű lehetőségeket, az ízlésének megfelelő beállításhoz.
- 4 - A bezáráshoz nyomja meg a BACK gombot.

Amikor megnyitja az Igény szerinti videó szolgáltatást, előfordulhat, hogy a TV-készüléknek néhány másodperbe telik az oldalinformációk frissítése.

Kiválaszthat egy adott videotékát, ha több is elérhető.

Film kölcsönzése...

- 1 - Navigáljon egy filmplakát kiemelésére. Néhány másodperc múlva megjelenik egy rövid információ.
- 2 - Nyomja meg az OK gombot a videotéka filmre vonatkozó oldalának megnyitásához, hogy megtekinthesse a film rövid tartalmát.
- 3 - Hagyja jóvá a megrendelését.
- 4 - Végezze el a fizetést a TV segítségével.
- 5 - Máris nézheti a filmet. Használhatja a (Lejátszás) és a (Szünet) gombokat.

Netflix

Netflix-előfizetéseinek előnyeit ezen a TV-készüléken is élvezheti. A TV-készüléknek csatlakoznia kell az internethez. Előfordulhat, hogy régiójában csak egy későbbi szoftverfrissítés részeként lesz elérhető a Netflix.

A Netflix alkalmazás megnyitásához nyomja meg a **NETFLIX** gombot. A Netflix a TV-készülék készenléti állapotából közvetlenül is elindítható.

www.netflix.com

Multi View

21.1

Teletext és TV

Teletext megjelenítése közben a Multi View kis képernyőjén TV-csatorna nézhető.

Teletext megtekintése közben történő TV-nézéshez...

- 1 - Nyomja meg a  **Multi View** * vagy a  gombot a **TV-menü** megnyitásához.
- 2 - Válassza a **Multi View** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Válassza ki a képernyőn lévő **Multi View: be** elemet. Az éppen megtekintett csatorna megjelenik a kis képernyőben.

A kis képernyő elrejtéséhez válassza a **Multi View: ki** elemet.

* Ha a  **Multi View** gomb elérhető a távvezérlőn

21.2

HDMI és TV

A Multi View kis képernyőjén nézhető egy TV-csatorna, miközben videót néz egy HDMI-csatlakozással csatlakozó készülékről.

Ahhoz, hogy egy TV-csatornát nézzen, miközben videót néz egy HDMI-csatlakozással csatlakozó készülékről*...

- 1 - Nyomja meg a  **Multi View** * vagy a  gombot a **TV-menü** megnyitásához.
- 2 - Válassza a **Multi View** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Válassza ki a képernyőn lévő **Multi View: be** elemet. Az éppen megtekintett csatorna megjelenik a kis képernyőben.

A kis képernyő elrejtéséhez válassza a **Multi View: ki** elemet.

Megjegyzés: Multi View módban csak a TV-csatorna képe jelenik meg, a TV-csatorna hangja néma lesz.

* Ha a  **Multi View** gomb elérhető a távvezérlőn

21.3

Nettv és TV

A Multi View kis képernyőjén nézhető egy TV-csatorna, miközben Nettv alkalmazást jelenít meg az Alkalmazástárból.

Ahhoz, hogy egy TV-csatornát nézzen, miközben Nettv alkalmazást jelenít meg az Alkalmazástárból*...

- 1 - Nyomja meg a  **Multi View** * vagy a  gombot a **TV-menü** megnyitásához.
- 2 - Válassza a **Multi View** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Válassza ki a képernyőn lévő **Multi View: be** elemet. Az éppen megtekintett csatorna megjelenik a kis képernyőben.
- 4 - A csatornáknak a kis képernyőn történő átváltásához nyomja meg a  + vagy  - gombot

A kis képernyő elrejtéséhez válassza a **Multi View: ki** elemet.

Megjegyzés: Nem minden Nettv alkalmazás képes Multi View funkció támogatására egy TV-csatornán. Ha az alkalmazás nem támogatja a Multi View funkciót, a TV-készüléken a következő üzenet jelenik meg: **A Multi View nem támogatott.**

* Ha a  **Multi View** gomb elérhető a távvezérlőn

21.4

Nettv és HDMI

A Multi View kis képernyőjén nézhető egy Nettv csatorna az Alkalmazástárban, miközben videót néz egy HDMI-csatlakozással csatlakozó készülékről.

- 1 - Nyomja meg a  **Multi View** * vagy a  gombot a **TV-menü** megnyitásához.
- 2 - Válassza a **Multi View** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 - Válassza ki a képernyőn lévő **Multi View: be** elemet.

A kis képernyő elrejtéséhez válassza a **Multi View: ki** elemet.

Megjegyzés: Nem minden Nettv alkalmazás képes Multi View funkció támogatására egy TV-csatornán. Ha az alkalmazás nem támogatja a Multi View funkciót, a TV-készüléken a következő üzenet jelenik meg: **A Multi View nem támogatott.**

* Ha a  **Multi View** gomb elérhető a távvezérlőn

Szoftver

22.1

Szoftver frissítése

Frissítés az interneten keresztül

Ha a TV-készülék csatlakoztatva van az Internethez, lehet, hogy üzenetet kap, hogy frissítenie kell a TV szoftverét. Ehhez nagy sebességű (szélessávú) internetkapcsolatra van szükség. Amennyiben ilyen üzenetet kap, javasoljuk, hogy hajtsa végre a frissítést.

Ha a képernyőn megjelenik ez az üzenet, válassza a **Frissít** lehetőséget, és kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.

Saját maga is kereshet új frissítéseket.

A szoftverfrissítés közben nem látható kép a képernyőn, a TV-készülék ki-, majd bekapcsol. Ez több alkalommal is előfordulhat. A frissítés több percet is igénybe vehet. Várjon, amíg a TV-készülék visszakapcsol. A szoftverfrissítés közben ne nyomja meg a TV-készüléken vagy a távvezérlőn lévő **⏻** gombot.

Szoftverfrissítés önálló keresése...

- 1 - Nyomja meg a **⚙️** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 - Válassza a **Szoftver frissítése > Frissítések keresése** lehetőséget.
- 3 - Válassza az **Internet** lehetőséget.
- 4 - Ekkor a TV-készülék frissítést kezd el keresni az interneten.
- 5 - Ha van elérhető frissítés, a szoftvert azonnal frissítheti.
- 6 - A szoftverfrissítés több percet is igénybe vehet. Ne nyomja meg a TV-készüléken vagy a távvezérlőn lévő **⏻** gombot.
- 7 - A frissítés befejezését követően a TV visszakapcsol arra a csatornára, amit korábban nézett.

Frissítés USB-ről

Előfordulhat, hogy frissítenie kell a TV-készülék szoftverét.

Nagysebességű internetkapcsolattal rendelkező számítógépre van szüksége, valamint egy USB flash meghajtóra, amellyel feltöltheti a szoftvert a TV-készülékre. Használjon legalább 500 MB szabad tárhellyel rendelkező USB flash meghajtót. Győződjön meg róla, hogy az írásvédelem funkció ki van kapcsolva.

A TV-szoftver frissítése...

1 - Nyomja meg a **⚙️** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza a **Szoftver frissítése > Frissítések keresése** lehetőséget.

3 - Válassza az **USB > Helyi frissítések** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

A TV-készülék azonosítása

1 - Helyezze be az USB flash meghajtót a TV-készülék egyik USB csatlakozójába.

2 - Válassza az **Indítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot. A rendszer azonosítófájlt ír az USB flash meghajtóra.

A szoftver letöltése

1 - Helyezze be az USB flash meghajtót a számítógépbe.

2 - Az USB flash meghajtón keresse meg az **update.htm** fájlt, majd kattintson rá kétszer.

3 - Kattintson az **Azonosító (ID) elküldése** lehetőségre.

4 - Ha elérhető új szoftver, töltsse le a .zip fájlt.

5 - A letöltést követően csomagolja ki a fájlt, és másolja az **autorun.upg** fájlt az USB flash meghajtóra. Ezt a fájlt ne helyezze mappába.

A TV-készülék szoftverének frissítése

1 - Helyezze be újra az USB flash meghajtót a TV-készülékbe. A frissítés automatikusan elindul.

2 - A szoftverfrissítés több percet is igénybe vehet. Ne nyomja meg a TV-készüléken vagy a távvezérlőn lévő **⏻** gombot. Ne távolítsa el az USB flash meghajtót.

3 - A frissítés befejezését követően a TV visszakapcsol arra a csatornára, amit korábban nézett.

Ha frissítés közben áramkimaradás lép fel, ne húzza ki az USB flash meghajtót a TV-készülékből. Ha helyreáll az áramellátás, a TV-készülék folytatja a frissítést.

Annak érdekében, hogy elkerülje a TV-készülék szoftverének véletlenszerű frissítését, törölje az **autorun.upg** fájlt az USB flash meghajtóról.

22.2

Szoftververzió

Az TV-szoftver aktuális verziójának megtekintése...

1 - Nyomja meg a **⚙️** gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza a **Szoftver frissítése > Információ az aktuális szoftverről** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

3 - Ekkor megjelennek a kiadásra vonatkozó megjegyzések, a verziószám és a létrehozás dátuma. Ezen felül az Netflix ESN száma is megjelenik, ha van.

4 - A menü bezárásához nyomja meg

a ◀ (balra) gombot, szükség esetén többször is.

22.3

Automatikus szoftverfrissítés

Kapcsolja be az automatikus szoftverfrissítést a TV szoftverének automatikus frissítése érdekében. Ha nem használja a TV-t, hagyja készenléti állapotban.

- 1 – Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 2 – Válassza a **Szoftver frissítése > Automatikus szoftverfrissítés** lehetőséget, majd nyomja meg az **Be/Ki** gombot.
- 3 – A menü bezárásához nyomja meg a ◀ (balra) gombot, szükség esetén többször is.

22.4

Nyílt forráskódú szoftver

A TV-készülék nyílt forráskódú szoftvert tartalmaz. A TP Vision Europe B.V. ezennel felajánlja, hogy kérésre biztosítja a termék által használt, szerzői jogvédelem alatt álló nyílt forráskódú szoftvercsomagokhoz tartozó teljes forráskód másolatát, amennyiben a termékhez ezt a megfelelő licencek előírják.

Az ajánlat a készülék vásárlásától számított három éven belül érvényes mindazok számára, akik ezt az információt megkapták.

A forráskód beszerzéséhez írjon angol nyelven a következő címre . . .

open.source@tpvision.com

22.5

Nyílt forráskódú licenc

A nyílt forráskódú licenc

README: a nyílt forráskódú licencek hatálya alá eső TP Vision Netherlands B.V. TV-szoftver részeinek forráskódjára vonatkozóan.

Ez a dokumentum a TP Vision Netherlands B.V. TV által használt nyílt forráskód GNU General Public License (a GPL), vagy GNU Lesser General Public License (az LGPL) vagy bármely más nyílt forráskódú licenc alatt történő terjesztésének módját írja le. A szoftver másolatainak beszerzésével kapcsolatos utasításokat a használati utasításokban találja.

A TP VISION NETHERLANDS B.V. A SZOFTVERRE VONATKOZÓAN SEMMILYEN KIFEJEZETT VAGY BELEÉRTETT GARANCIÁT NEM VÁLLAL, IDEÉRTVE A KERESKEDELMI ÉRTÉKESÍTHETŐSÉGRE VAGY AZ

ADOTT CÉLRA VALÓ ALKALMASSÁGRA VONATKOZÓ GARANCIÁKAT IS. A TP Vision Netherlands B.V. nem nyújt támogatást a szoftverhez. Ez nem érinti az Ön által megvásárolt TP Vision Netherlands B.V. termék(ek)re vonatkozó garanciáit és törvényben rögzített jogait. Kizárólag az Ön számára elérhetővé tett forráskódra vonatkozik.

Open Source

Android (7.1.1)

This tv contains the Android Nougat Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>). This includes all external sources used by official Android AOSP.

linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies: "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls – this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is `_this_` particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.50.1)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy

tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/>

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetypeex (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android>

Freetype License

libjpegex (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.(2) If only executable code is

distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpngex (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android>libpng license

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c>GPL v2 <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF

USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.3.0)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original

download site for this software is :

<http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman.

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is :

<http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE.

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

AsyncHttpClient (1.4.9)

The original download site for this software is :

<http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

httpClient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import cz.msebera.android.httpclient used by AssyncHttpClient. The original download site for this software is : <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

lpepg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

audio a2dp (2.x)

Bluetooth stack. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/system/bt> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexif (0.6.21)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is : <http://libexif.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexpat (2.1.0)

Expat XML Parser. The original download site for this software is : <http://www.libexpat.org/Expat> is free software. You may copy, distribute, and modify it under the terms of the License contained in the file COPYING distributed with this package. This license is the same as the MIT/X Consortium license.

libFFTEm ()

neven face recognition library. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libcui18n (49.1.1)

International Components for unicode. The original download site for this software is : <http://icu-project.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libiprouteutil (3.4.0)

iproute2 TCP/IP networking and traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2. which can be found below

libjpeg (3.4.0)

libjpeg-turbo is a JPEG image codec that uses SIMD instructions (MMX, SSE2, NEON) to accelerate baseline JPEG compression and decompression on x86, x86-64, and ARM systems. The original download site for this software is : <http://www.ijg.org/libjpeg-turbo> is covered by three compatible BSD-style open source licenses. Refer to LICENSE.txt for a roll-up of license terms.

libmtp (1.0.1)

libmtp The original download site for this software is : <http://libmtp.sourceforge.net/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL V2.

libmdnssd (320.10.80)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, 5Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libnfc_ndef ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libskia ()

skia 2D graphics library Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/skia/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libsonivox ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE

License Version 2.

libsqlite (3.9.2)

SQLite database. The original download site for this software is : <http://www.sqlite.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libtspico ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libtinyalsa ()

tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

wpa_supplicant (0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemon. The original download site for this software is : <http://hostap.epitest.fi/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

libz (1.2.8)

zlib compression library. The original download site for this software is : <http://zlib.net> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

iptables (1.4.20)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

toolbox (1.2.8)

The 'toolbox' command in Android is a multi-function program. It encapsulates the functionality of many common Linux commands (and some special Android ones) into a single binary. This makes it more

compact than having all those other commands installed individually. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libssl

(7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

BoringSSL The original download site for this software is : <https://boringssl.googlesource.com/boringssl/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libOpenMAXAL

(7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

OpenMAX AL is an application-level multimedia playback and recording API for mobile embedded devices. The original download site for this software is : <https://www.khronos.org/openmax/> License free

libOpenSLES (1.0)

Khronos OpenSL Sound API spec. The original download site for this software is : <https://www.khronos.org/opensles/> License free

libEGL libGL ESv1_CM (3.1)

Khronos OpenGL Graphics API spec. The original download site for this software is : <https://www.opengl.org/> License free

libffmpeg_av (2.1)

FFmpeg media player. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> This piece of software is licensed under LGPL v2.1

libcurlmheg (7.21.6)

curl for MHEG. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> Curl and libcurl are licensed under a MIT/X derivative license. Please look at <https://curl.haxx.se/docs/copyright.html>

boringssl

(af0e32cb84f0c9cc65b9233a3414d2562642b342)

ssl for MHEG, Taken from android M. The original download site for this software is : <https://boringssl.googlesource.com/boringssl/> Licensed under BSD, please find in /android/n-base/external/boringssl/NOTICE

libpng (1.6.22beta)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libpng-android> This code is released under the libpng license.

Hue SDK (1.8.1)

TV ambihue app uses Philips SDK to find the hue bridge name. The original download site for this software is :

<https://developers.meethue.com/documentation/java-multi-platform-and-android-sdk>

Opera Web Browser (SDK 4.8.0)

This TV contains Opera Browser Software.

Third-party licenses

WebKit

name License

WebKit URL: <http://webkit.org/>

(WebKit doesn't distribute an explicit license. This LICENSE is derived from license text in the source.)

Copyright (c) 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007 Alexander Kellett, Alexey Proskuryakov, Alex Mathews, Allan Sandfeld Jensen, Alp Toker, Anders Carlsson, Andrew Wellington, Antti Koivisto, Apple Inc., Arthur Langereis, Baron Schwartz, Bjoern Graf, Brent Fulgham, Cameron Zvarich, Charles Samuels, Christian Dywan, Collabora Ltd., Cyrus Patel, Daniel Molkentin, Dave MacLachlan, David Smith, Dawit Alemayehu, Dirk Mueller, Dirk Schulze, Don Gibson, Enrico Ros, Eric Seidel, Frederik Holljen, Ferich Raabe, Friedmann Kleint, George Staikos, Google Inc., Graham Dennis, Harri Porten, Henry Mason, Hiroyuki Ikezoe, Holger Hans Peter Freyther, IBM, James G. Speth, Jan Alonzo, Jean-Loup Gailly, John Reis, Jonas Witt, Jon Shier, Jonas Witt, Julien Chaffraix, Justin Haygood, Kevin Ollivier, Kevin Watters, Kimmo Kinnunen, Kouhei Sutou, Krzysztof Kowalczyk, Lars Knoll, Luca Bruno, Maks Orlovich, Malte Starostik, Mark Adler, Martin Jones, Marvin Decker, Matt Lilek, Michael Emmel, Mitz Pettel, mozilla.org, Netscape Communications Corporation, Nicholas Shanks, Nikolas Zimmermann, Nokia, Oliver Hunt, Opened Hand, Paul Johnston, Peter Kelly, Pioneer Research Center USA, Rich Moore, Rob Buis,

Robin Dunn, Ronald Tschalär, Samuel Weinig, Simon Hausmann, Staikos Computing Services Inc., Stefan Schimanski, Symantec Corporation, The Dojo Foundation, The Karbon Developers, Thomas Boyer, Tim Copperfield, Tobias Anton, Torben Weis, Trolltech, University of Cambridge, Vaclav Slavik, Waldo Bastian, Xan Lopez, Zack Rusin

The terms and conditions vary from file to file, but are one of:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

OR

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE COMPUTER, INC. "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE COMPUTER, INC. OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License,

applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we

usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Library General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work

under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associate interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains

meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the squareroot function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering

access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also compile or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user

to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be

distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section

has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Library General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS"

WITHOUT WARRANTY OF ANY
KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,
BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.
THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND
PERFORMANCE OF THE
LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY
PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME
THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR
OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE
LAW OR AGREED TO IN
WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY
OTHER PARTY WHO MAY MODIFY
AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS
PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU
FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL,
SPECIAL, INCIDENTAL OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE
USE OR INABILITY TO USE THE
LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF
DATA OR DATA BEING
RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY
YOU OR THIRD PARTIES OR A
FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY
OTHER SOFTWARE), EVEN IF
SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND
CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation,
Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA
02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim
copies of this license document, but changing it is
not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It
also counts as the successor of the GNU Library
Public License, version 2, hence the version number
2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take
away your freedom to share and change it. By
contrast, the GNU General Public Licenses are
intended to guarantee your freedom to share and
change free software--to make sure the software is
free for all its users.

This license, the Lesser General Public License,
applies to some specially designated software
packages--typically libraries--of the Free Software
Foundation and other authors who decide to use it.
You can use it too, but we suggest you first think
carefully about whether this license or the ordinary
General Public License is the better strategy to use in
any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to
freedom of use, not price. Our General Public
Licenses are designed to make sure that you have
the freedom to distribute copies of free software (and
charge for this service if you wish); that you receive
source code or can get it if you want it; that you can
change the software and use pieces of it in new free
programs; and that you are informed that you can
do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions
that forbid distributors to deny you these rights or to
ask you to surrender these rights. These restrictions
translate to certain responsibilities for you if you
distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library,
whether gratis or for a fee, you must give the
recipients all the rights that we gave you. You must
make sure that they, too, receive or can get the
source code. If you link other code with the library,
you must provide complete object files to the
recipients, so that they can relink them with the
library after making changes to the library and
recompiling it. And you must show them these terms
so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we
copyright the library, and (2) we offer you this
license, which gives you legal permission to copy,
distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very
clear that there is no warranty for the free library.
Also, if the library is modified by someone else and
passed on, the recipients should know that what
they have is not the original version, so that the
original author's reputation will not be affected by
problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the
existence of any free program. We wish to make
sure that a company cannot effectively restrict the
users of a free program by obtaining a restrictive
license from a patent holder. Therefore, we insist
that any patent license obtained for a version of the
library must be consistent with the full freedom of
use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL

PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided

that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can

specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables

containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that

uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of

the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later

version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU

FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE

LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING

RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY

YOU OR THIRD PARTIES OR A
FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY
OTHER SOFTWARE), EVEN IF
SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND CONDITIONS

Other

name License

Chromium URL: <http://www.chromium.org>

Copyright (c) 2013 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- * Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

- * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

--

The following files are distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

chromium-nss.h

chromium-blapi.h

chromium-blapit.h

chromium-sha256.h

chromium-prtypes.h

The following files contain portions distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

registry_controlled_domains/registry_controlled_domain.cc

registry_controlled_domains/registry_controlled_domain.h

The following files are distributed under the MPL 2.0 license:

Fontconfig

URL: <http://www.fontconfig.org>

Copyright © 2000,2001,2002,2003,2004,2006,2007 Keith Packard

Copyright © 2005 Patrick Lam

Copyright © 2009 Roozbeh Pournader

Copyright © 2008,2009 Red Hat, Inc.

Copyright © 2008 Danilo Šegan

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its

documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that

the above copyright notice appear in all copies and that both that

copyright notice and this permission notice appear in

supporting

documentation, and that the name of the author(s) not be used in

advertising or publicity pertaining to distribution of the software without

specific, written prior permission. The authors make no

representations about the suitability of this software for any purpose. It

is provided "as is" without express or implied warranty.

THE AUTHOR(S) DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE,

INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO

EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,

DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER

TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Arphic fonts

URL:

<http://www.freedesktop.org/wiki/Software/CJKUnifonts/Download>

ARPHIC PUBLIC LICENSE

Copyright (C) 1999 Arphic Technology Co., Ltd.

All rights reserved except as specified below.

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is forbidden.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the ARPHIC PUBLIC LICENSE specifically permits and encourages you to use this software, provided that you give the recipients all the rights that we gave you and make sure they can get the modifications of this software.

Legal Terms

Throughout this License, "Font" means the TrueType fonts "AR PL Mingti2L Big5", "AR PL KaitiM Big5" (BIG-5 character set) and "AR PL SungtiL GB", "AR PL KaitiM GB" (GB character set) which are originally distributed by Arphic, and the derivatives of those fonts created through any modification including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table.

"PL" means "Public License".

"Copyright Holder" means whoever is named in the copyright or copyrights for the Font.

"You" means the licensee, or person copying, redistributing or modifying the Font.

"Freely Available" means that you have the freedom to copy or modify the Font as well as redistribute copies of the Font under the same conditions you received, not price. If you wish, you can charge for this service.

You may copy and distribute verbatim copies of this Font in any medium, without restriction, provided that you retain this license file (ARPHICPL.TXT) unaltered in all copies.

You may otherwise modify your copy of this Font in any way, including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table, and copy and distribute such modifications under the terms of Section 1 above, provided that the following conditions are met:

a) You must insert a prominent notice in each modified file stating how and when you changed that file.

b) You must make such modifications Freely Available as a whole to all third parties under the terms of this License, such as by offering access to copy the modifications from a designated place, or distributing the modifications on a medium customarily used for software interchange.

c) If the modified fonts normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the Font under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License.

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Font, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. Therefore, mere aggregation of

another work not based on the Font with the Font on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Font except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Font will automatically retroactively void your rights under this License. However, parties who have received copies or rights from you under this License will keep their licenses valid so long as such parties remain in full compliance.

You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to copy, modify, sublicense or distribute the Font. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by copying, modifying, sublicensing or distributing the Font, you indicate your acceptance of this License and all its terms and conditions.

Each time you redistribute the Font, the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Font subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Font at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Font by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Font.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

BECAUSE THE FONT IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE FONT, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS OR OTHER PARTIES PROVIDE THE FONT "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE FONT IS WITH YOU. SHOULD THE FONT PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING, IN NO EVENT WILL ANY COPYRIGHTT HOLDERS, OR OTHER PARTIES WHO MAY COPY, MODIFY OR REDISTRIBUTE THE FONT AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL, SPECIAL OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION), EVEN IF SUCH HOLDERS OR OTHER PARTIES HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Bitstream Vera fonts

URL:

http://www.gnome.org/fonts/#Final_Bitstream_Vera_Fonts

Bitstream Vera Fonts Copyright

The fonts have a generous copyright, allowing derivative works (as long as "Bitstream" or "Vera" are not in the names), and full redistribution (so long as they are not *sold* by themselves). They can be bundled, redistributed and sold with any software.

The fonts are distributed under the following copyright:

Copyright

=====

Copyright (c) 2003 by Bitstream, Inc. All Rights Reserved. Bitstream

Vera is a trademark of Bitstream, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the fonts accompanying this license ("Fonts") and associated

documentation files (the "Font Software"), to reproduce and distribute

the Font Software, including without limitation the rights to use,

copy, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Font

Software, and to permit persons to whom the Font Software is furnished

to do so, subject to the following conditions:

The above copyright and trademark notices and this permission notice

shall be included in all copies of one or more of the Font Software

The Font Software may be modified, altered, or added to, and in

particular the designs of glyphs or characters in the Fonts may be

modified and additional glyphs or characters may be added to the

Fonts, only if the fonts are renamed to names not containing either

the words "Bitstream" or the word "Vera".

This License becomes null and void to the extent applicable to Fonts

or Font Software that has been modified and is distributed under the

"Bitstream Vera" names.

The Font Software may be sold as part of a larger software package but

no copy of one or more of the Font Software typefaces may be sold by itself.

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS",
WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT
LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER
RIGHT. IN NO EVENT SHALL

BITSTREAM OR THE GNOME FOUNDATION BE
LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR

OTHER LIABILITY, INCLUDING ANY GENERAL,
SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL,

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER IN AN
ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF THE USE OR
INABILITY TO USE THE FONT

SOFTWARE OR FROM OTHER DEALINGS IN THE
FONT SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the names of
Gnome, the Gnome

Foundation, and Bitstream Inc., shall not be used in
advertising or

otherwise to promote the sale, use or other dealings
in this Font

Software without prior written authorization from the
Gnome Foundation

or Bitstream Inc., respectively. For further information,
contact:

fonts at gnome dot org.

Copyright FAQ

=====

1. I don't understand the resale restriction... What gives?

Bitstream is giving away these fonts, but wishes to ensure its

competitors can't just drop the fonts as is into a font sale system

and sell them as is. It seems fair that if Bitstream can't make money

from the Bitstream Vera fonts, their competitors should not be able to

do so either. You can sell the fonts as part of any software package,

however.

2. I want to package these fonts separately for distribution and

sale as part of a larger software package or system. Can I do so?

Yes. A RPM or Debian package is a "larger software package" to begin

with, and you aren't selling them independently by themselves.

See 1. above.

3. Are derivative works allowed?

Yes!

4. Can I change or add to the font(s)?

Yes, but you must change the name(s) of the font(s).

5. Under what terms are derivative works allowed?

You must change the name(s) of the fonts. This is to ensure the

quality of the fonts, both to protect Bitstream and Gnome. We want to

ensure that if an application has opened a font specifically of these

names, it gets what it expects (though of course, using fontconfig,

substitutions could still could have occurred during font

opening). You must include the Bitstream copyright. Additional

copyrights can be added, as per copyright law. Happy Font Hacking!

6. If I have improvements for Bitstream Vera, is it possible they might get adopted in future versions?

Yes. The contract between the Gnome Foundation and Bitstream has

provisions for working with Bitstream to ensure quality additions to

the Bitstream Vera font family. Please contact us if you have such

additions. Note, that in general, we will want such additions for the

entire family, not just a single font, and that you'll have to keep

both Gnome and Jim Lyles, Vera's designer, happy! To make sense to add

glyphs to the font, they must be stylistically in keeping with Vera's

design. Vera cannot become a "ransom note" font. Jim Lyles will be

providing a document describing the design elements used in Vera, as a

guide and aid for people interested in contributing to Vera.

7. I want to sell a software package that uses these fonts: Can I do so?

Sure. Bundle the fonts with your software and sell your software

with the fonts. That is the intent of the copyright.

8. If applications have built the names "Bitstream Vera" into them,

can I override this somehow to use fonts of my choosing?

This depends on exact details of the software. Most open source

systems and software (e.g., Gnome, KDE, etc.) are now converting to

use fontconfig (see www.fontconfig.org) to handle font configuration,

selection and substitution; it has provisions for overriding font

names and substituting alternatives. An example is provided by the

supplied local.conf file, which chooses the family Bitstream Vera for

"sans", "serif" and "monospace". Other software (e.g., the XFree86

core server) has other mechanisms for font substitution.

Open Sans fonts

URL:

<http://www.google.com/fonts/specimen/Open+Sans>

License for Open Sans Font Family

Apache License

Version 2.0,
January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE,
REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity

exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those

patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the

attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein

shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for

loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

VL Gothic fonts

URL: <http://dicey.org/vlgothic/index.html>

License for VLGothic Font Family

This font includes glyphs derived from M+ FONTS which is created by

M+ FONTS PROJECT. License for M+ FONTS part is described in M+ FONTS

PROJECT's license. See attached 'LICENSE_E.mplus'.

This font also includes glyphs derived from Sazanami Gothic font which

is created by Electronic Font Open Laboratory (/efont/). License for

Sazanami Gothic part is described in it's license. See attached

'README.sazanami' for original Sazanami Gothic font license.

This font also includes original glyphs which is created by Daisuke

SUZUKI and Project Vine based on M+ FONTS. License for VL Gothic

original glyphs is same as M+ FONTS PROJECT's license.

There is no limitation and the below description is not applied

as for in order not to reuse as font (ex: font is embeded to documents).

Copyright (c) 1990-2003 Wada Laboratory, the University of Tokyo.

Copyright (c) 2003-2004 Electronic Font Open Laboratory (/efont/).

Copyright (C) 2003-2009 M+ FONTS PROJECT

Copyright (C) 2006-2009 Daisuke SUZUKI <daisuke@vinelinux.org>.

Copyright (C) 2006-2009 Project Vine <Vine@vinelinux.org>.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

this list of conditions and the following disclaimer.

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

and/or other materials provided with the distribution.

the names of its contributors may be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY WADA LABORATORY, THE UNIVERSITY OF TOKYO AND

CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE LABORATORY OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;

OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR

TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Nanum fonts

URL: <http://hangeul.naver.com/>

Copyright (c) 2010, NAVER Corporation
(<http://www.nhncorp.com>),

with Reserved Font Name Nanum, Naver Nanum, NanumGothic, Naver NanumGothic, NanumMyeongjo, Naver NanumMyeongjo, NanumBrush, Naver NanumBrush, NanumPen, Naver NanumPen, Naver NanumGothicEco, NanumGothicEco, Naver NanumMyeongjoEco, NanumMyeongjoEco, Naver NanumGothicLight, NanumGothicLight, NanumBarunGothic, Naver NanumBarunGothic,

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at: <http://scripts.sil.org/OFL>

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at:

<http://scripts.sil.org/OFL>

SIL OPEN FONT LICENSE Version 1.1 - 26 February 2007

PREAMBLE

The goals of the Open Font License (OFL) are to stimulate worldwide development of collaborative font projects, to support the font creation efforts of academic and linguistic communities, and to provide a free and open framework in which fonts may be shared and improved in partnership with others.

The OFL allows the licensed fonts to be used, studied, modified and redistributed freely as long as they are not sold by themselves. The fonts, including any derivative works, can be bundled, embedded, redistributed and/or sold with any software provided that any reserved names are not used by derivative works. The fonts and derivatives, however, cannot be released under any other type of license. The requirement for fonts to

remain under this license does not apply to any document created using the fonts or their derivatives.

DEFINITIONS

"Font Software" refers to the set of files released by the Copyright Holder(s) under this license and clearly marked as such. This may include source files, build scripts and documentation.

"Reserved Font Name" refers to any names specified as such after the copyright statement(s).

"Original Version" refers to the collection of Font Software components as distributed by the Copyright Holder(s).

"Modified Version" refers to any derivative made by adding to, deleting, or substituting -- in part or in whole -- any of the components of the Original Version, by changing formats or by porting the Font Software to a new environment.

"Author" refers to any designer, engineer, programmer, technical writer or other person who contributed to the Font Software.

PERMISSION & CONDITIONS

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Font Software, to use, study, copy, merge, embed, modify,

redistribute, and sell modified and unmodified copies of the Font

Software, subject to the following conditions:

1) Neither the Font Software nor any of its individual components,
in Original or Modified Versions, may be sold by itself.

2) Original or Modified Versions of the Font Software may be bundled,

redistributed and/or sold with any software, provided that each copy

contains the above copyright notice and this license. These can be

included either as stand-alone text files, human-readable headers or

in the appropriate machine-readable metadata fields within text or

binary files as long as those fields can be easily viewed by the user.

3) No Modified Version of the Font Software may use the Reserved Font

Name(s) unless explicit written permission is granted

by the corresponding

Copyright Holder. This restriction only applies to the primary font name as presented to the users.

4) The name(s) of the Copyright Holder(s) or the Author(s) of the Font

Software shall not be used to promote, endorse or advertise any

Modified Version, except to acknowledge the contribution(s) of the

Copyright Holder(s) and the Author(s) or with their explicit written

5) The Font Software, modified or unmodified, in part or in whole,

must be distributed entirely under this license, and must not be

distributed under any other license. The requirement for fonts to

remain under this license does not apply to any document created

using the Font Software.

TERMINATION

This license becomes null and void if any of the above conditions are not met.

DISCLAIMER

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY,

INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT SOFTWARE OR FROM

OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

Mini-XML

URL: <http://www.msweet.org/projects.php?Z3>

Mini-XML License

The Mini-XML library and included programs are provided under the terms of the GNU Library General Public License version 2 (LGPL2) with the following exceptions:

If you link the application to a modified version of Mini-XML, then the changes to Mini-XML must be provided under the terms of the LGPL2 in sections 1, 2, and 4.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the library GPL. It is numbered 2 because it goes with version 2 of the ordinary GPL.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is

intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with

the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Boost

URL: <http://www.boost.org/>

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th,

2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization

obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by

this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute,

execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the

Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to

do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including

the above license grant, this restriction and the following disclaimer,

must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and

all derivative works of the Software, unless such copies or derivative

works are solely in the form of machine-executable object code generated by

a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT

SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE

FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,

ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

libcurl

URL: <http://curl.haxx.se/>

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996 - 2014, Daniel Stenberg,
<daniel@haxx.se>.

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this

software for any purpose

with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright

notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN

NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM,

DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE

OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings

in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libcurl - lib/krb5.c

URL:

https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/krb5_c

/* GSSAPI/krb5 support for FTP - loosely based on old krb4.c

*

* Copyright (c) 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2013
Kungliga Tekniska Högskolan

* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).

* Copyright (c) 2004 - 2012 Daniel Stenberg

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following

disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided with the distribution.

*

* 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors

* may be used to endorse or promote products derived from this software

* without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE. */

libcurl - lib/security.c

URL:

<https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/security.c>

/* This source code was modified by Martin Hedenfalk <mhe@stacken.kth.se> for

* use in Curl. His latest changes were done 2000-09-18.

*

* It has since been patched and modified a lot by Daniel Stenberg

* <daniel@haxx.se> to make it better applied to curl conditions, and to make

* it not use globals, pollute name space and more. This source code awaits a

* rewrite to work around the paragraph 2 in the BSD licenses as explained

* below.

*

* Copyright (c) 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska Högskolan

* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).

*

* Copyright (C) 2001 - 2013, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>, et al.

*

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided with the distribution.

*

* 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors

* may be used to endorse or promote products derived from this software

* without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,

INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;
OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE. */

David M. Gay's floating point routines

URL: <http://www.netlib.org/fp/>

/*

*

* The author of this software is David M. Gay.

*

* Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent
Technologies.

*

* Permission to use, copy, modify, and distribute this
software for any

* purpose without fee is hereby granted, provided
that this entire notice

* is included in all copies of any software which is or
includes a copy

* or modification of this software and in all copies of
the supporting

* documentation for such software.

*

* THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS",
WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED

* WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE
AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY

* REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND
CONCERNING THE MERCHANTABILITY

* OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY
PARTICULAR PURPOSE.

*

*****/

dynamic annotations

URL: <http://code.google.com/p/data-race-test/wiki/DynamicAnnotations>

/* Copyright (c) 2008-2009, Google Inc.

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

* modification, are permitted provided that the
following conditions are

* met:

*

* * Redistributions of source code must retain
the above copyright

* notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

* * Neither the name of Google Inc. nor the
names of its

* contributors may be used to endorse or promote
products derived from

* this software without specific prior written
permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN
NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT

* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

*

* ---

* Author: Kostya Serebryany

*/

libevent

URL: <http://libevent.org/>

Libevent is available for use under the following
license, commonly known

as the 3-clause (or "modified") BSD license:

=====

Copyright (c) 2000-2007 Niels Provos
<provos@citi.umich.edu>

Copyright (c) 2007-2010 Niels Provos and Nick
Mathewson

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the

documentation and/or other materials provided
with the distribution.

derived from this software without specific prior
written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS
IS'' AND ANY EXPRESS OR

IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES

OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A
PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR
ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

=====

Portions of Libevent are based on works by others,
also made available by

them under the three-clause BSD license above.
The copyright notices are

available in the corresponding source files; the license
is as above. Here's

a list:

Copyright (c) 2000 Dug Song
<dugsong@monkey.org>

Copyright (c) 1993 The Regents of the University of
California.

Copyright (c) 1998 Todd C. Miller
<Todd.Miller@courtesan.com>

Copyright (c) 2003 Michael A. Davis
<mike@datanerds.net>

Copyright (c) 2007 Sun Microsystems

Copyright (c) 2006 Maxim Yegorushkin
<maxim.yegorushkin@gmail.com>

Copyright 2002 Niels Provos
<provos@citi.umich.edu>

Netscape Portable Runtime (NSPR)

URL: <http://www.mozilla.org/projects/nspr/>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla
Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except
in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License
at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is
distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either
express or implied. See the License

- * for the specific language governing rights and limitations under the
- * License.
- *
- * The Original Code is the Netscape Portable Runtime (NSPR).
- *
- * The Initial Developer of the Original Code is
- * Netscape Communications Corporation.
- * Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998-2000
- * the Initial Developer. All Rights Reserved.
- *
- * Contributor(s):
- *
- * Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of
- * either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or
- * the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),
- * in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead
- * of those above. If you wish to allow use of your version of this file only
- * under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to
- * use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your
- * decision by deleting the provisions above and replace them with the notice
- * and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete
- * the provisions above, a recipient may use your version of this file under
- * the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.
- *
- * ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Paul Hsieh's SuperFastHash

URL:
<http://www.azillionmonkeys.com/qed/hash.html>

Paul Hsieh OLD BSD license

Copyright (c) 2010, Paul Hsieh
 All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * Neither my name, Paul Hsieh, nor the names of any other contributors to the code use may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

google-glog's symbolization library

URL: <https://github.com/google/glog>

Copyright (c) 2006, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

valgrind

URL: <http://valgrind.org>

Notice that the following BSD-style license applies to the Valgrind header

files used by Chromium (valgrind.h and memcheck.h). However, the rest of

Valgrind is licensed under the terms of the GNU General Public License,

version 2, unless otherwise indicated.

Copyright (C) 2000-2008 Julian Seward. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. The origin of this software must not be misrepresented; you must

not claim that you wrote the original software. If you use this

software in a product, an acknowledgment in the product

documentation would be appreciated but is not required.

3. Altered source versions must be plainly marked as such, and must

not be misrepresented as being the original software.

4. The name of the author may not be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mozilla Personal Security Manager

URL: <http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/security/manager/>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape security libraries.

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

*

* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

* the provisions above, a recipient may use your version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

*

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Network Security Services (NSS)

URL:

<http://www.mozilla.org/projects/security/pki/nss/>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape security libraries.

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1994-2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

*

* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

* the provisions above, a recipient may use your version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

*

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

open-vcdiff

URL: <https://github.com/google/open-vcdiff>

Almost Native Graphics Layer Engine

URL: <http://code.google.com/p/angleproject/>

Copyright (C) 2002-2013 The ANGLE Project Authors.
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name of TransGaming Inc., Google Inc., 3DLabs Inc. Ltd., nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER

CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN

ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

boringsssl

URL: <https://boringsssl.googleusercontent.com/boringsssl>

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/* =====

=====

* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in

* the documentation and/or other materials provided with the

* distribution.

*

* 3. All advertising materials mentioning features or use of this

* software must display the following acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit.
(<http://www.openssl.org/>)"

*

* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to

* endorse or promote products derived from this software without

* prior written permission. For written permission, please contact

* openssl-core@openssl.org.

*

* 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"

* nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written

* permission of the OpenSSL Project.

*

* 6. Redistributions of any form whatsoever must

retain the following

* acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit
(<http://www.openssl.org/>)"

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY

* EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR

* ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

* NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

* LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

* =====

=====

*

* This product includes cryptographic software written by Eric Young

* (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim

* Hudson (tjh@cryptsoft.com).

*

*/

Original SSLeay License

/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young
(eay@cryptsoft.com)

* All rights reserved.

- *
 - * This package is an SSL implementation written
 - * by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
 - * The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.
 - *
 - * This library is free for commercial and non-commercial use as long as
 - * the following conditions are aheared to. The following conditions
 - * apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA,
 - * lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation
 - * included with this distribution is covered by the same copyright terms
 - * except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
 - *
 - * Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in
 - * the code are not to be removed.
 - * If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution
 - * as the author of the parts of the library used.
 - * This can be in the form of a textual message at program startup or
 - * in documentation (online or textual) provided with the package.
 - *
 - * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
 - * modification, are permitted provided that the following conditions
 - * are met:
 - * 1. Redistributions of source code must retain the copyright
 - * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
 - * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
 - * notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
 - * documentation and/or other materials provided with the distribution.
 - * 3. All advertising materials mentioning features or use of this software

- * must display the following acknowledgement:
- * "This product includes cryptographic software written by
- * Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
 - * The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library
 - * being used are not cryptographic related :-).
 - * 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from
 - * the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
 - * "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"
 - *
 - * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND
 - * ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
 - * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
 - * ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
 - * FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
 - * DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
 - * OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
 - * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
 - * LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
 - * OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
 - * SUCH DAMAGE.
 - *
 - * The licence and distribution terms for any publically available version or
 - * derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be
 - * copied and put under another distribution licence
 - * [including the GNU Public Licence.]
 - * /

Brotli

URL: <https://github.com/google/brotli>

Google Cache Invalidation API

URL:

https://chromium.googlesource.com/chromium/src/+/master/third_party/cacheinvalidation/README.chromium

Crashpad

URL: <https://crashpad.chromium.org/>

drawElements Quality Program

URL:

<https://source.android.com/devices/graphics/testing.html>

dom-distiller-js

URL: <https://github.com/chromium/dom-distiller>

Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Parts of the following directories are available under Apache v2.0

src/de

Copyright (c) 2009-2011 Christian Kohlschütter

third_party/gwt_exporter

Copyright 2007 Timepedia.org

third_party/gwt-2.5.1

Copyright 2008 Google

java/org/chromium/distiller/dev

Copyright 2008 Google

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative

Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Expat XML Parser

URL: <http://sourceforge.net/projects/expat/>

Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source
Software Center Ltd

and Clark

Cooper

Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006
Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any
person obtaining

a copy of this software and associated
documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without
restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify,
merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the
Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to
do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission
notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT
WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT
LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT
HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER
IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR
IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN
THE SOFTWARE.

fips181

URL: <http://www.adel.nursat.kz/apg/>

Copyright (c) 1999, 2000, 2001, 2002

Adel I. Mirzazhanov. All rights reserved

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions

are met:

1.Redistributions of source code must retain the
above copyright notice,

this list of conditions and the following
disclaimer.

2.Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright

notice, this list of conditions and the
following disclaimer in the

documentation and/or other materials
provided with the distribution.

3.The name of the author may not be used to
endorse or promote products

derived from this software without specific
prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR
"AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON
ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY,
OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

flac

URL: <http://sourceforge.net/projects/flac/files/flac-src/flac-1.2.1-src/flac-1.2.1.tar.gz/download>

Copyright (C)

2000,2001,2002,2003,2004,2005,2006,2007 Josh Coalson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

“AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

harfbuzz-ng

URL: <http://harfbuzz.org>

HarfBuzz is licensed under the so-called “Old MIT” license. Details follow.

For parts of HarfBuzz that are licensed under different licenses see individual

files names COPYING in subdirectories where applicable.

Copyright © 2010,2011,2012 Google, Inc.

Copyright © 2012 Mozilla Foundation

Copyright © 2011 Codethink Limited

Copyright © 2008,2010 Nokia Corporation and/or its subsidiary(-ies)

Copyright © 2009 Keith Stribley

Copyright © 2009 Martin Hosken and SIL International

Copyright © 2007 Chris Wilson

Copyright © 2006 Behdad Esfahbod

Copyright © 2005 David Turner

Copyright © 2004,2007,2008,2009,2010 Red Hat, Inc.

Copyright © 1998–2004 David Turner and Werner Lemberg

For full copyright notices consult the individual files in the package.

Permission is hereby granted, without written agreement and without

license or royalty fees, to use, copy, modify, and distribute this

software and its documentation for any purpose, provided that the

above copyright notice and the following two

paragraphs appear in
all copies of this software.

IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE
LIABLE TO ANY PARTY FOR
DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
ARISING OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE AND
ITS DOCUMENTATION, EVEN
IF THE COPYRIGHT HOLDER HAS BEEN ADVISED OF
THE POSSIBILITY OF SUCH

THE COPYRIGHT HOLDER SPECIFICALLY DISCLAIMS
ANY WARRANTIES, INCLUDING,
BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES
OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE
SOFTWARE PROVIDED HEREUNDER IS
ON AN "AS IS" BASIS, AND THE COPYRIGHT HOLDER
HAS NO OBLIGATION TO
PROVIDE MAINTENANCE, SUPPORT, UPDATES,
ENHANCEMENTS, OR MODIFICATIONS.

iccjpeg

URL: <http://www.iig.org>

The authors make NO WARRANTY or representation,
either express or implied,
with respect to this software, its quality, accuracy,
merchantability, or
fitness for a particular purpose. This software is
provided "AS IS", and you,
its user, assume the entire risk as to its quality and
accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G.
Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify,
and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose,
without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is
distributed, then this
README file must be included, with this copyright

and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to
the original files

must be clearly indicated in accompanying
documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the
accompanying

documentation must state that "this software is based
in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only
if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences;
the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from
or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our
work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG
author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or
products derived from it.

This software may be referred to only as "the
Independent JPEG Group's
software".

We specifically permit and encourage the use of this
software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or
liability claims are

assumed by the product vendor.

icu

URL: <http://site.icu-project.org/>

ICU License - ICU 1.8.1 and later

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1995-2014 International Business
Machines Corporation and

others

All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to

whom the Software is furnished to do so, provided that the above

copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of

the Software and that both the above copyright notice(s) and this

permission notice appear in supporting documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS

OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF

THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS

INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS

OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR

OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall

not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or

other dealings in this Software without prior written authorization of

the copyright holder.

All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the property of their respective owners.

Third-Party Software Licenses

This section contains third-party software notices and/or additional

terms for licensed third-party software components included within ICU libraries.

1. Unicode Data Files and Software

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright © 1991-2014 Unicode, Inc. All rights reserved.

Distributed under the Terms of Use in

<http://www.unicode.org/copyright.html>.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Unicode data files and any associated documentation

(the "Data Files") or Unicode software and any associated documentation

(the "Software") to deal in the Data Files or Software without restriction, including without limitation the rights to use,

copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of

the Data Files or Software, and to permit persons to whom the Data Files

or Software are furnished to do so, provided that

(a) this copyright and permission notice appear with all copies

of the Data Files or Software,

(b) this copyright and permission notice appear in associated

documentation, and

(c) there is clear notice in each modified Data File or in the Software as well as in the documentation associated with the Data File(s) or Software that the data or software has been modified.

THE DATA FILES AND SOFTWARE ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THE DATA FILES OR SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in these Data Files or Software without prior written authorization of the copyright holder.

2. Chinese/Japanese Word Break Dictionary Data (cjdict.txt)

The Google Chrome software developed by Google is licensed under the BSD licenses, as set forth below.

The BSD License

<http://opensource.org/licenses/bsd-license.php>

Copyright (C) 2006-2008, Google Inc.

All rights reserved.

#

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

#

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, th

is list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or

other materials provided with the distribution.

Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be

used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

#

#

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#

#

The word list in cjdict.txt are generated by combining three word lists l

isted

below with further processing for compound word breaking. The frequency lists generated

with an iterative training against Google

web corpora.

```
#
# * Libtabe (Chinese)
# -
https://sourceforge.net/project/?group\_id=1519
# - Its license terms and conditions are
shown below.
#
# * IPADIC (Japanese)
# - http://chasen.aist-
nara.ac.jp/chasen/distribution.html
# - Its license terms and conditions are
shown below.
#
# -----COPYING.libtabe -----
BEGIN-----
#
# /*
# * Copyright (c) 1999 TaBE Project.
# * Copyright (c) 1999 Pai-Hsiang Hsiao.
# * All rights reserved.
# *
# * Redistribution and use in source and
binary forms, with or without
# * modification, are permitted provided
that the following conditions
# * are met:
# *
# * . Redistributions of source code must
retain the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer.
# * . Redistributions in binary form must
reproduce the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer in
# * the documentation and/or other
materials provided with the
# * distribution.
# * . Neither the name of the TaBE Project
nor the names of its
# * contributors may be used to endorse
or promote products derived
# * from this software without specific
prior written permission.
# *
```

```
# * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
# * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
# * LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
# * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
# * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE
LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
# * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
# * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
# * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
# * HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
# * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
# * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
# * OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGE.
# */
#
# /*
# * Copyright (c) 1999 Computer Systems
and Communication Lab,
# * Institute of
Information Science, Academia Sinica.
# * All rights reserved.
# *
# * Redistribution and use in source and
binary forms, with or without
# * modification, are permitted provided
that the following conditions
# * are met:
# *
# * . Redistributions of source code must
retain the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer.
# * . Redistributions in binary form must
reproduce the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer in
# * the documentation and/or other
```

```

materials provided with the
# * distribution.
# * . Neither the name of the Computer
Systems and Communication Lab
# * nor the names of its contributors may
be used to endorse or
# * promote products derived from this
software without specific
# * prior written permission.
# *
# * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
# * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
# * LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
# * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
# * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE
LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
# * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
# * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
# * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
# * HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
# * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
# * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
# * OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGE.
# */
#
# Copyright 1996 Chih-Hao Tsai @ Beckman
Institute, University of Illinois
# c-tsai4@uiuc.edu
http://casper.beckman.uiuc.edu/~c-tsai4
#
# -----COPYING.libtabe-----END
-----
-
#
#
# -----COPYING.ipadic-----BEGI

```

```

N-----
--
#
# Copyright 2000, 2001, 2002, 2003 Nara
Institute of Science
# and Technology. All Rights Reserved.
#
# Use, reproduction, and distribution of this
software is permitted.
# Any copy of this software, whether in its
original form or modified,
# must include both the above copyright
notice and the following
# paragraphs.
#
# Nara Institute of Science and Technology
(NAIST),
# the copyright holders, disclaims all
warranties with regard to this
# software, including all implied warranties of
merchantability and
# fitness, in no event shall NAIST be liable for
# any special, indirect or consequential
damages or any damages
# whatsoever resulting from loss of use, data
or profits, whether in an
# action of contract, negligence or other
tortuous action, arising out
# of or in connection with the use or
performance of this software.
#
# A large portion of the dictionary entries
# originate from ICOT Free Software. The
following conditions for ICOT
# Free Software applies to the current
dictionary as well.
#
# Each User may also freely distribute the
Program, whether in its
# original form or modified, to any third party
or parties, PROVIDED
# that the provisions of Section 3 ("NO
WARRANTY") will ALWAYS appear
# on, or be attached to, the Program, which is
distributed substantially
# in the same form as set out herein and that
such intended

```

distribution, if actually made, will neither violate or otherwise

contravene any of the laws and regulations of the countries having

jurisdiction over the User or the intended distribution itself.

#

NO WARRANTY

#

The program was produced on an experimental basis in the course of the

research and development conducted during the project and is provided

to users as so produced on an experimental basis. Accordingly, the

program is provided without any warranty whatsoever, whether express,

implied, statutory or otherwise. The term "warranty" used herein

includes, but is not limited to, any warranty of the quality,

performance, merchantability and fitness for a particular purpose of

the program and the nonexistence of any infringement or violation of

any right of any third party.

#

Each user of the program will agree and understand, and be deemed to

have agreed and understood, that there is no warranty whatsoever for

the program and, accordingly, the entire risk arising from or

otherwise connected with the program is assumed by the user.

#

Therefore, neither ICOT, the copyright holder, or any other

organization that participated in or was otherwise related to the

development of the program and their respective officials, directors,

officers and other employees shall be held liable for any and all

damages, including, without limitation, general, special, incidental

and consequential damages, arising out of or otherwise in connection

with the use or inability to use the program or any product, material

or result produced or otherwise obtained by using the program,

regardless of whether they have been advised of, or otherwise had

knowledge of, the possibility of such damages at any time during the

project or thereafter. Each user will be deemed to have agreed to the

foregoing by his or her commencement of use of the program. The term

"use" as used herein includes, but is not limited to, the use,

modification, copying and distribution of the program and the

production of secondary products from the program.

#

In the case where the program, whether in its original form or

modified, was distributed or delivered to or received by a user from

any person, organization or entity other than ICOT, unless it makes or

grants independently of ICOT any specific warranty to the user in

writing, such person, organization or entity, will also be exempted

from and not be held liable to the user for any such damages as noted

above as far as the program is concerned.

#

-----COPYING.ipadic-----END-----

3. Lao Word Break Dictionary Data (laodict.txt)

Copyright (c) 2013 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

Project: <http://code.google.com/p/lao-dictionary/>

Dictionary: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary.txt>

License: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary-LICEN>

(copied below)

This file is derived from the above dictionary, with slight modifications.

Copyright (C) 2013 Brian Eugene Wilson, Robert Martin Campbell.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright no

tice, this list of conditions and the following disclaimer. Redistributions

in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of cond

itions and the following disclaimer in the documentation and/or other materi

als provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVIC

ES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED A

ND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

4. Burmese Word Break Dictionary Data
(burmesedict.txt)

Copyright (c) 2014 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

This list is part of a project hosted at:

github.com/kanyawtech/myanmar-karen-word-lists

Copyright (c) 2013, LeRoy Benjamin Sharon

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modifi

cation, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notic

e, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation an

d/or other materials provided with the distribution.

Neither the name Myanmar Karen Word Lists, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS I

S" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMP

LIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DA

MAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVIC

ES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED A

ND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

5. Time Zone Database

ICU uses the public domain data and code derived from Time Zone Database

for its time zone support. The ownership of the TZ database is explained

in BCP 175: Procedure for Maintaining the Time Zone Database section 7.

1 – Database Ownership

The TZ database itself is not an IETF Contribution or an IETF

document. Rather it is a pre-existing and regularly updated work

that is in the public domain, and is intended to remain in the public

domain. Therefore, BCPs 78 [RFC5378] and 79 [RFC3979] do not apply

to the TZ Database or contributions that individuals make to it.

Should any claims be made and substantiated against the TZ Database,

the organization that is providing the IANA Considerations defined in

this RFC, under the memorandum of understanding with the IETF,

currently ICANN, may act in accordance with all competent court

orders. No ownership claims will be made by ICANN or the IETF Trust

on the database or the code. Any person making a contribution to the

database or code waives all rights to future claims in that

contribution or in the TZ Database.

google-jstemplate

URL: <http://code.google.com/p/google-jstemplate/>

Khronos header files

URL: <http://www.khronos.org/registry>

Copyright (c) 2007-2010 The Khronos Group Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and/or associated documentation files (the

"Materials"), to deal in the Materials without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Materials, and to

permit persons to whom the Materials are furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Materials.

THE MATERIALS ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

MATERIALS OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE MATERIALS.

SGI FREE SOFTWARE LICENSE B (Version 2.0, Sept. 18, 2008)

Copyright (C) 1992 Silicon Graphics, Inc. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of

this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in

the Software without restriction, including without limitation the rights to

use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies

of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do

so, subject to the following conditions:

The above copyright notice including the dates of first publication and either

this permission notice or a reference to
<http://oss.sgi.com/projects/FreeB/>

shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL SILICON

GRAPHICS, INC. BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN

AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION

WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Silicon Graphics, Inc. shall

not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other

dealings in this Software without prior written authorization from Silicon

Graphics, Inc.

LevelDB: A Fast Persistent Key-Value Store

URL: <https://github.com/google/leveldb.git>

Copyright (c) 2011 The LevelDB Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce

the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The library to input, validate, and display addresses.

URL: <https://github.com/googlei18n/libaddressinput>

libjingle

URL: <http://www.webrtc.org>

libjpeg

URL: <http://www.iijg.org/>

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this

README file must be included, with this copyright and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying

documentation must state that "this software is based in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or products derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's

software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or liability claims are

assumed by the product vendor.

sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA.

by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally,

that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for

full details.)

However, since ansi2knr.c is not needed as part

of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than

the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf.

It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable.

The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub,

ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright

by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by

patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot

legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason,

support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software.

(Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented

Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.)

So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files.

To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has

been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce

"uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the

resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard

GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of

CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of

CompuServe Incorporated."

Public License.

libjpeg-turbo

URL: <http://sourceforge.net/projects/libjpeg-turbo/>

libjpeg-turbo is licensed under a non-restrictive, BSD-style license

(see README.) The TurboJPEG/OSS wrapper (both C and Java versions) and

associated test programs bear a similar license, which is reproduced below:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the libjpeg-turbo Project nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from this

software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS",

AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE

LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF

SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN

CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE

POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

International Phone Number Library

URL:

<http://libphonenumber.googlecode.com/svn/trunk/>

Copyright (C) 2011 Google Inc.

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in

writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

libpng

URL: <http://libpng.org/>

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.54, November 12, 2015, are

Copyright (c) 2000-2002, 2004, 2006-2015 Glenn Randers-Pehrson, are

derived from libpng-1.0.6, and are distributed according to the same

disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals

added to the list of Contributing Authors:

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Cosmin Truta

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998-2000 Glenn Randers-Pehrson, are derived from

libpng-0.96, and are distributed according to the same disclaimer and

license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list

of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996-1997 Andreas Dilger, are derived from libpng-0.88,

and are distributed according to the same disclaimer and license as

libpng-0.88, with the following individuals added to the list of

Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42,

Inc.

For the purposes of this copyright and license,
"Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
Dave Martindale
Guy Eric Schalnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The
Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed
or implied,

including, without limitation, the warranties of
merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors
and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental,
special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the
use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of
such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify,
and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose,
without fee, subject

to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be
misrepresented.

2. Altered versions must be plainly marked as such
and must not
be misrepresented as being the original source.

3. This Copyright notice may not be removed or
altered from any
source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc.
specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a
component to

supporting the PNG file format in commercial
products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not
required but would be

END OF COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and
LICENSE.

A "png_get_copyright" function is available, for
convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s", png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is
supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg" (88x31) and
"pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI
Certified Open Source is

a certification mark of the Open Source Initiative. OSI
has not addressed

the additional disclaimers inserted at version 1.0.7.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

November 12, 2015

libsrtip

URL: <https://github.com/cisco/libsrtip>

```
/*
```

```
*
```

```
* Copyright (c) 2001-2006 Cisco Systems, Inc.
```

```
* All rights reserved.
```

```
*
```

```
* Redistribution and use in source and binary forms,  
with or without
```

```
* modification, are permitted provided that the  
following conditions
```

```
* are met:
```

```
*
```

- * Redistributions of source code must retain the above copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- *
- * Redistributions in binary form must reproduce the above
- * copyright notice, this list of conditions and the following
- * disclaimer in the documentation and/or other materials provided
- * with the distribution.
- *
- * Neither the name of the Cisco Systems, Inc. nor the names of its
- * contributors may be used to endorse or promote products derived
- * from this software without specific prior written permission.
- *
- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
- * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
- * LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
- * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
- * COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
- * INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
- * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
- * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
- * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
- * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
- * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
- *
- */

libusb

URL: <http://libusb.org>

libvpx

URL: <http://www.webmproject.org>

Copyright (c) 2010, The WebM Project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright

- notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

- notice, this list of conditions and the following disclaimer in

- the documentation and/or other materials provided with the

- distribution.

- * Neither the name of Google, nor the WebM Project, nor the names

- of its contributors may be used to endorse or promote products

- derived from this software without specific prior written

- permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

WebP image encoder/decoder

URL: <http://developers.google.com/speed/webp>

Additional IP Rights Grant (Patents)

"These implementations" means the copyrightable works that implement the WebM

codecs distributed by Google as part of the WebM Project.

Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge,

royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to

make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise

run, modify and propagate the contents of these implementations of WebM, where

such license applies only to those patent claims, both currently owned by

Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily

infringed by these implementations of WebM. This grant does not include claims

that would be infringed only as a consequence of further modification of these

or agree to the institution of patent litigation or any other patent

enforcement activity against any entity (including a cross-claim or

counterclaim in a lawsuit) alleging that any of these implementations of WebM

or any code incorporated within any of these implementations of WebM

constitute direct or contributory patent infringement, or inducement of

patent infringement, then any patent rights granted to you under this License

for these implementations of WebM shall terminate as of the date such

litigation is filed.

libxml

URL: <http://xmlsoft.org>

Except where otherwise noted in the source code (e.g. the files hash.c,

with different Copyright notices) all the files are:

Copyright (C) 1998-2012 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy

of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FIT-

NESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE

AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,

OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN

THE SOFTWARE.

libxslt

URL: <http://xmlsoft.org/XSLT>

Licence for libxslt except libexslt

Copyright (C) 2001-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

Licence for libexslt

Copyright (C) 2001-2002 Thomas Broyer, Charlie Bozeman and Daniel Veillard.

All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of the authors shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

libyuv

URL: <http://code.google.com/p/libyuv/>

Copyright 2011 The LibYuv Project Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google nor the names of its contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

linux-syscall-support

URL: <http://code.google.com/p/linux-syscall-support/>

// Copyright 2015 The Chromium Authors. All rights reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms, with or without

// modification, are permitted provided that the following conditions are

// met:

//

// * Redistributions of source code must retain the above copyright

// notice, this list of conditions and the following disclaimer.

// * Redistributions in binary form must reproduce the above

// copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

// in the documentation and/or other materials provided with the

// distribution.

// * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

// contributors may be used to endorse or promote products derived from

// this software without specific prior written permission.

//

// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY
// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT
// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

LZ4 - Extremely fast compression

URL: <https://code.google.com/p/lz4/>

LZ4 Library

Copyright (c) 2011-2014, Yann Collet

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without modification,
are permitted provided that the following conditions
are met:

* Redistributions of source code must retain the
above copyright notice, this
list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright notice, this
list of conditions and the following disclaimer in the
documentation and/or
other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT
OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;
LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN
CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT
(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

LZMA SDK

URL: <http://www.7-zip.org/sdk.html>

LZMA SDK is placed in the public domain.

mesa

URL: <http://www.mesa3d.org/>

The default Mesa license is as follows:

Copyright (C) 1999-2007 Brian Paul All Rights
Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any
person obtaining a
copy of this software and associated documentation
files (the "Software"),
to deal in the Software without restriction, including
without limitation
the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense,
and/or sell copies of the Software, and to permit
persons to whom the
Software is furnished to do so, subject to the
following conditions:

The above copyright notice and this permission
notice shall be included
in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT
WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS
OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL
BRIAN PAUL BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES
OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN
AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,
ARISING FROM, OUT OF OR IN

CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE
OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Some parts of Mesa are copyrighted under the GNU
LGPL. See the

Mesa/docs/COPYRIGHT file for details.

modp base64 decoder

URL: <https://github.com/client9/stringencoders>

* MODP_B64 - High performance base64
encoder/decoder

* Version 1.3 -- 17-Mar-2006

* <http://modp.com/release/base64>

*

* Copyright (c) 2005, 2006 Nick Galbreath -- nickg
[at] modp [dot] com

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

* modification, are permitted provided that the
following conditions are

* met:

*

* Redistributions of source code must retain the
above copyright

* notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

*

* Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright

* notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided
with the distribution.

*

* Neither the name of the modp.com nor the
names of its

* contributors may be used to endorse or
promote products derived from

* this software without specific prior written
permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN
NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT

* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mojo

URL: <https://github.com/domokit/mojo>

// Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights
reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

// modification, are permitted provided that the
following conditions are

// met:

//

// * Redistributions of source code must retain
the above copyright

// notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

// * Redistributions in binary form must reproduce
the above

// copyright notice, this list of conditions and the
following disclaimer

// in the documentation and/or other materials
provided with the

// distribution.

// * Neither the name of Google Inc. nor the
names of its

// contributors may be used to endorse or promote
products derived from

```
// this software without specific prior written
// permission.
//
// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
// COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
// WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
// MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
// EVENT SHALL THE COPYRIGHT
// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
// DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
// DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
// GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
// INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY
// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
// STRICT LIABILITY, OR TORT
// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
// ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
// POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```

mt19937ar

URL: <http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/emt19937ar.html>

A C-program for MT19937, with initialization improved 2002/1/26.

Coded by Takuji Nishimura and Makoto Matsumoto.

Before using, initialize the state by using
init_genrand(seed)

or init_by_array(init_key, key_length).

Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura,

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Netscape Plugin Application Programming Interface (NPAPI)

URL: <http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/modules/plugin/base/public/>

Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file under

the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

OpenMAX DL

URL:

<https://silver.arm.com/download/Software/Graphics/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0.tgz>

Use of this source code is governed by a BSD-style license that can be

found in the LICENSE file in the root of the source tree. All

contributing project authors may be found in the AUTHORS file in the root of the source tree.

The files were originally licensed by ARM Limited.

The following files:

* dl/api/omxtypes.h

* dl/sp/api/omxSP.h

are licensed by Khronos:

Copyright © 2005–2008 The Khronos Group Inc. All Rights Reserved.

These materials are protected by copyright laws and contain material

proprietary to the Khronos Group, Inc. You may use these materials

for implementing Khronos specifications, without altering or removing

any trademark, copyright or other notice from the specification.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, representations

or warranties, express or implied, regarding these materials, including,

without limitation, any implied warranties of merchantability or fitness

for a particular purpose or non-infringement of any intellectual property.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, warranties, express

or implied, regarding the correctness, accuracy, completeness, timeliness, and reliability of these materials.

Under no circumstances will the Khronos Group, or any of its Promoters,

Contributors or Members or their respective partners, officers, directors,

employees, agents or representatives be liable for any damages, whether

direct, indirect, special or consequential damages for lost revenues,

lost profits, or otherwise, arising from or in connection with these

Khronos and OpenMAX are trademarks of the Khronos Group Inc.

opus

URL: <http://git.xiph.org/?p=opus.git>

Copyright 2001-2011 Xiph.Org, Skype Limited, Octasic,

Jean-Marc Valin, Timothy

B. Terriberry,

CSIRO, Gregory Maxwell,

Mark Borgerding,

Erik de Castro Lopo

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of Internet Society, IETF or IETF Trust, nor the

names of specific contributors, may be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

“AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER

OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Opus is subject to the royalty-free patent licenses which are

specified at:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1524/>

Microsoft Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1914/>

Broadcom Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1526/>

OTS (OpenType Sanitizer)

URL: <https://github.com/khaledhosny/ots.git>

PLY (Python Lex-Yacc)

URL: <http://www.dabeaz.com/ply/ply-3.4.tar.gz>

PLY (Python Lex-Yacc)
Version 3.4

Protocol Buffers

URL: <http://protobuf.googlecode.com/svn/trunk>

Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner

of the input file used when generating it. This code is not

standalone and requires a support library to be linked with it. This

support library is itself covered by the above license.

Quick Color Management System

URL: <https://github.com/jrmuizel/qcms/tree/v4>

qcms

Copyright (C) 2009 Mozilla Corporation

Copyright (C) 1998-2007 Marti Maria

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software

is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO

THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND

LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION

OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION

WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

re2 - an efficient, principled regular expression library

URL: <https://github.com/google/re2>

sfntly

URL: <https://github.com/googlei18n/sfntly>

Skia

URL: <https://skia.org/>

Some files under resources are under the following license:

Unlimited Commercial Use

We try to make it clear that you may use all clipart from Openclipart even for unlimited commercial use. We believe that giving away our images is a great way to share with the world our talents and that will come back around in a better form.

May I Use Openclipart for?

We put together a small chart of as many possibilities and questions we have heard from people asking how they may use Openclipart. If you have an additional question, please email love@openclipart.org.

All Clipart are Released into the Public Domain.

Each artist at Openclipart releases all rights to the images they share at Openclipart. The reason is so that there is no friction in using and sharing images authors make available at this website so that each artist might also receive the same benefit in using other artists clipart totally for any possible reason.

SMHasher

URL: <http://code.google.com/p/smhasher/>

Snappy: A fast compressor/decompressor

URL: <http://google.github.io/snappy/>

sqlite

URL: <http://sqlite.org/>

The author disclaims copyright to this source code.
In place of a legal notice, here is a blessing:

May you do good and not evil.

May you find forgiveness for yourself and forgive others.

May you share freely, never taking more than you give.

tcmmalloc

URL: <http://gperftools.googlecode.com/>

The USB ID Repository

URL: <http://www.linux-usb.org/usb-ids.html>

Copyright (c) 2012, Linux USB Project

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without modification, are permitted provided
that the following conditions are met:

o Redistributions of source code must retain the
above copyright notice,
this list of conditions and the following disclaimer.

o Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright
notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the

documentation and/or other materials provided
with the distribution.

o Neither the name of the Linux USB Project nor the
names of its

contributors may be used to endorse or promote
products derived from

this software without specific prior written
permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY
EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING,
BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES
OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A
PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO

EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR
CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER
CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR
TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

usrstcp

URL: <http://github.com/sctplab/usrstcp>

(Copied from the COPYRIGHT file of
[https://code.google.com/p/sctp-
refimpl/source/browse/trunk/COPYRIGHT](https://code.google.com/p/sctp-refimpl/source/browse/trunk/COPYRIGHT))

Copyright (c) 2001, 2002 Cisco Systems, Inc.

Copyright (c) 2002-12 Randall R. Stewart

Copyright (c) 2002-12 Michael Tuexen

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the

documentation and/or other materials provided
with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND
CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR
BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.

wayland

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008–2012 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010–2012 Intel Corporation

Copyright © 2011 Benjamin Franzke

Copyright © 2012 Collabora, Ltd.

Permission is hereby granted, free of charge, to any
person obtaining a

copy of this software and associated documentation
files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including
without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit
persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the
following conditions:

The above copyright notice and this permission
notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or
substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT
WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE
FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER
LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,
TORT OR OTHERWISE, ARISING
FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE
SOFTWARE OR THE USE OR OTHER
DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License
used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

wayland-protocols

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008–2013 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010–2013 Intel Corporation

Copyright © 2013 Rafael Antognolli

Copyright © 2013 Jasper St. Pierre

Copyright © 2014 Jonas Ådahl

Copyright © 2014 Jason Ekstrand

Copyright © 2014–2015 Collabora, Ltd.

Copyright © 2015 Red Hat Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any
person obtaining a

copy of this software and associated documentation
files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including
without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit
persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the
following conditions:

The above copyright notice and this permission
notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or
substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

Web Animations JS

URL: <https://github.com/web-animations/web-animations-js>

WebRTC

URL: <http://www.webrtc.org>

Copyright (c) 2011, The WebRTC project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the

above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the

distribution.

* Neither the name of Google nor the names of its contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

x86inc

URL:

<http://git.videolan.org/?p=x264.git;a=blob:f=common/x86/x86inc.asm>

```
.*****
;
*****
```

```
;* x86inc.asm
```

```
.*****
;
*****
```

```
;* Copyright (C) 2005-2011 x264 project
```

```

.*
;
; * Authors: Loren Merritt <lorenm@u.washington.edu>
;
; * Anton Mitrofanov
; <BugMaster@narod.ru>
;
; * Jason Garrett-Glaser
; <darkshikari@gmail.com>
;
; *
;
; * Permission to use, copy, modify, and/or distribute
; this software for any
;
; * purpose with or without fee is hereby granted,
; provided that the above
;
; * copyright notice and this permission notice appear
; in all copies.
;
; *
;
; * THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE
; AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES
;
; * WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING
; ALL IMPLIED WARRANTIES OF
;
; * MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT
; SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR
;
; * ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR
; CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES
;
; * WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,
; DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN
;
; * ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER
; TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF
;
; * OR IN CONNECTION WITH THE USE OR
; PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
;
; *****
; *****
;
; This is a header file for the x264ASM assembly
; language, which uses
;
; NASM/YASM syntax combined with a large number
; of macros to provide easy
;
; abstraction between different calling conventions
; (x86_32, win64, linux64).
;
; It also has various other useful features to simplify
; writing the kind of
;
; DSP functions that are most often used in x264.
;
;
; Unlike the rest of x264, this file is available under an
; ISC license, as it
;
; has significant usefulness outside of x264 and we
; want it to be available
;
; to the largest audience possible. Of course, if you
; modify it for your own
;
; purposes to add a new feature, we strongly

```

encourage contributing a patch
 ; as this feature might be useful for others as well.
 Send patches or ideas
 ; to x264-devel@videolan.org .

zlib

URL: <http://zlib.net/>

/* zlib.h -- interface of the 'zlib' general purpose
compression library

version 1.2.4, March 14th, 2010

Copyright (C) 1995-2010 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any
express or implied

warranty. In no event will the authors be held
liable for any damages

arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this
software for any purpose,

including commercial applications, and to alter it
and redistribute it

freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be
misrepresented; you must not

claim that you wrote the original software. If
you use this software

in a product, an acknowledgment in the product
documentation would be

appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked
as such, and must not be

misrepresented as being the original software.

3. This notice may not be removed or altered from
any source distribution.

Jean-loup Gailly

Mark Adler

*/

url_parse

URL: <http://mxr.mozilla.org/comm-central/source/mozilla/netwerk/base/src/nsURLParsers.cpp>

Copyright 2007, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The file url_parse.cc is based on nsURLParsers.cc from Mozilla. This file is

licensed separately as follows:

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Darin Fisher (original author)

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your decision by deleting the provisions above and replace them with the notice and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete the provisions above, a recipient may use your version of this file under the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

V8 JavaScript Engine

URL: <http://code.google.com/p/v8>

This license applies to all parts of V8 that are not externally

maintained libraries. The externally maintained libraries used by V8

are:

- PCRE test suite, located in `test/mjsunit/third_party/regexp-pcre/regexp-pcre.js`. This is based on the test suite from PCRE-7.3, which is copyrighted by the University of Cambridge and Google, Inc. The copyright notice and license are embedded in `regexp-pcre.js`.

- Layout tests, located in `test/mjsunit/third_party/object-keys`. These are based on layout tests from `webkit.org` which are copyrighted by Apple Computer, Inc. and released under a 3-clause BSD license.

- Strongtalk assembler, the basis of the files `assembler-arm-inl.h`, `assembler-arm.cc`, `assembler-arm.h`, `assembler-ia32-inl.h`, `assembler-ia32.cc`, `assembler-ia32.h`, `assembler-x64-inl.h`, `assembler-x64.cc`, `assembler-x64.h`, `assembler-mips-inl.h`, `assembler-mips.cc`, `assembler-mips.h`,

`assembler.cc` and `assembler.h`.

This code is copyrighted by Sun Microsystems Inc. and released under a 3-clause BSD license.

- Valgrind client API header, located at `third_party/valgrind/valgrind.h`

This is release under the BSD license.

These libraries have their own licenses; we recommend you read them,

as their terms may differ from the terms below.

Further license information can be found in LICENSE files located in

sub-directories.

Copyright 2014, the V8 project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright

- notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- * Redistributions in binary form must reproduce the above

- copyright notice, this list of conditions and the following

- disclaimer in the documentation and/or other materials provided

- with the distribution.

- * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

- contributors may be used to endorse or promote products derived

- from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

fdlibm

URL: <http://www.netlib.org/fdlibm/>

Copyright (C) 1993-2004 by Sun Microsystems, Inc.
All rights reserved.

Developed at SunSoft, a Sun Microsystems, Inc. business.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software is freely granted, provided that this notice is preserved.

Strongtalk

URL: <http://www.strongtalk.org/>

Copyright (c) 1994-2006 Sun Microsystems Inc.
All Rights Reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice,
this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistribution in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of Sun Microsystems or the names of contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software without

specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS

IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Extra bundled binaries

name License

libcap URL:

<https://sites.google.com/site/fullycapable/>

Unless otherwise *explicitly* stated, the following text describes the

licensed conditions under which the contents of this libcap release

may be used and distributed:

Redistribution and use in source and binary forms of libcap, with

or without modification, are permitted provided that the following

conditions are met:

notice, and this entire permission notice in its entirety,

including the disclaimer of warranties.

copyright notices, this list of conditions, and the following

disclaimer in the documentation and/or other materials provided

with the distribution.

products derived from this software without their specific prior

written permission.

ALTERNATIVELY, this product may be distributed under the terms of the

GNU General Public License (v2.0 - see below), in which case the

provisions of the GNU GPL are required INSTEAD OF the above restrictions.

(This clause is necessary due to a potential conflict between the GNU GPL and the restrictions contained in a BSD-style

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED

WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS

OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND

ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR

TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE

USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libnsspem

URL: <https://git.fedorahosted.org/cgit/nss-pem.git>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape security libraries.

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1994-2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

* Rob Crittenden (rcritten@redhat.com)

*

* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

- * either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or
- * the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),
- * in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead
- * of those above. If you wish to allow use of your version of this file only
- * under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to
- * use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your
- * decision by deleting the provisions above and replace them with the notice
- * and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete
- * the provisions above, a recipient may use your version of this file under
- * the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Return to Documentation index.

© Opera TV AS 2015. Confidential information of Opera TV.

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType Team.

The FreeType Project
LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,
2006 by
David Turner, Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages;

some of them may contain, in addition to the FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and

which do not fall under their own explicit license. The license

affects thus the FreeType font engine, the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works. However, we will be interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)

o You can use this software for whatever you want, in parts or full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you have used the FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus encourage you to use the following text:

```

"""
Portions of this software are copyright ©<year>
The FreeType
Project (www.freetype.org). All rights reserved.
"""

```

Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.

Legal Terms

=====

```

-----

Throughout this license, the terms 'package',
'FreeType Project',
and 'FreeType archive' refer to the set of
files originally
distributed by the authors (David Turner,
Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they
named as alpha,
beta or final release.

```

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as specified below.

```

-----

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS'
WITHOUT WARRANTY OF ANY

```

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE

AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE
USE OR THE INABILITY TO
USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-
free, perpetual and

irrevocable right and license to use, execute,
perform, compile,

display, copy, create derivative works of,
distribute and

sublicense the FreeType Project (in both source
and object code

forms) and derivative works thereof for any
purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the
rights granted

herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain
this license file

('FTL.TXT') unaltered; any additions,
deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in
accompanying

documentation. The copyright notices
of the unaltered,

original files must be preserved in all
copies of source

files.

o Redistribution in binary form must provide a
disclaimer that

states that the software is based in part of
the work of the

FreeType Team, in the distribution
documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType
web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived
from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified
files. If you use

our work, you must acknowledge us. However,

no fee need be paid

to us.

Neither the FreeType authors and contributors
nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising,
or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one
or more of the

following phrases to refer to this software in your
documentation

or advertising materials: 'FreeType Project',
'FreeType Engine',

'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are
not required to

accept it. However, as the FreeType
Project is copyrighted

material, only this license, or another one
contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute,
and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying
the FreeType

Project, you indicate that you understand and
accept all the terms

of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of
FreeType, as well as

future and wanted additions to the library
and distribution.

If you are looking for support, start in this
list if you

haven't found anything to help you in the
documentation.

- o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine
internals, design issues,
specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

MOZILLA PUBLIC
LICENSE

Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or
otherwise making the
Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates
or contributes to
the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the
combination of the Original
Code, prior Modifications used by a Contributor,
and the Modifications
made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or
Modifications or the
combination of the Original Code and
Modifications, in each case
including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means
a mechanism generally
accepted in the software development
community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any
form other than Source
Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or
entity identified
as the Initial Developer in the Source Code
notice required by Exhibit
A.

1.7. "Larger Work" means a work which
combines Covered Code or
portions thereof with code not governed by the
terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to
grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the
initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights
conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or
deletion from the

substance or structure of either the Original
Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released
as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the
contents of a file

containing Original Code or previous
Modifications.

B. Any new file that contains any part of
the Original Code or
previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of
computer software code

which is described in the Source Code notice
required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof) either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version; 3) for infringements caused by: i) third party modifications of Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients.
You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains
available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained
by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You
contribute to contain a

file documenting the changes You made to
create that Covered Code and

the date of any change. You must include a
prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly,
from Original

Code provided by the Initial Developer and
including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b)
in any notice in an

Executable version or related documentation in
which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a
license under a third party's

intellectual property rights is required to
exercise the rights

granted by such Contributor under
Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with
the Source Code

distribution titled "LEGAL" which
describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail
that a recipient will

know whom to contact. If Contributor
obtains such knowledge after

the Modification is made available as
described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the
LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter
and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing
lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those
who received the Covered

Code that new knowledge has been
obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an
application programming

interface and Contributor has knowledge
of patent licenses which

are reasonably necessary to implement
that API, Contributor must

also include this information in the
LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as
disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor
believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original
creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant
the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in
each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in
a particular Source

Code file due to its structure, then You must
include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a
user would be likely

to look for such a notice. If You created one or
more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the
notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License
in any documentation

for the Source Code where You describe
recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may
choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or
liability

obligations to one or more recipients of

Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1–3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to

the Contributor Version against such Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant

alleging that such Participant's Contributor Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of patent

infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by California law provisions (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of, or an entity chartered or registered to do business in the United States of America, any litigation relating to this License shall be subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern District of California, with venue lying in Santa Clara County, California, with the losing party responsible for costs, including without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and expenses. The application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not apply to this License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is responsible for claims and damages arising, directly or indirectly, out of its utilization of rights under this License and You agree to work with Initial Developer and Contributors to distribute such responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or shall be deemed to constitute any admission of

liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is

The Initial Developer of the Original Code is

Portions created by _____ are Copyright (C) _____

_____. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the _____ license (the "[_____] License"), in which case the

provisions of [_____] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [_____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [_____] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [_____] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]

22.6

Közlemények

Bejelentést kaphat a letölthető új TV szoftverről és egyéb szoftverrel kapcsolatos hibákról.

A bejelentések olvasása...

1 - Nyomja meg a  gombot, válassza ki a **Minden beállítás** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

2 - Válassza a **Szoftver frissítése > Hirdetés** lehetőséget.

3 - Ha van bejelentés, elolvashatja azt, több bejelentés esetén pedig lehetősége van választani közülük.

4 - A menü bezárásához nyomja meg a  (balra) gombot, szükség esetén többször is.

Termékjellemzők

23.1

Környezetvédelem

Európai energiacímke

Az Európai energiacímke a termék energiatakarékossági osztályáról tájékoztatja a vásárlókat. Minél környezetkímélőbb a termék energiatakarékossági osztálya, annál kevesebb energiát fogyaszt.

A címkén megtalálható az energiatakarékossági osztály, a termék átlagos áramfogyasztása használat közben, valamint az 1 év alatti átlagos energiafogyasztás. A termék áramfogyasztási értékei megtalálhatók a Philips országspecifikus weboldalán, a www.philips.com/TV címen

Termékismertető adatlap

65PUS7601

- Energiahatékonysági osztály: A+
- Látható képernyő mérete: 164 cm / 65"
- Energiafogyasztás bekapcsolt üzemmódban (W): 105 W
- Éves energiafogyasztás (kWh) *: 146 kWh
- Energiafogyasztás készenléti üzemmódban (W) **: 0,30 W
- Kijelző felbontása (Pixel): 3840 x 2160p

* Az energiafogyasztás (kWh/év) alapja a TV-készülék által 365 nap alatt, napi 4 órás működés során fogyasztott energia mennyisége. A tényleges energiafogyasztás a készülék használatának módjától is függ.

** Ha a TV-készüléket a távvezérlővel kapcsolják ki, és nincs aktív funkció.

Használat befejezése

Az elhasznált termék és az elemek leselejtezése

Ez a termék kiváló minőségű anyagok és alkatrészek felhasználásával készült, amelyek újrahasznosíthatók és újra felhasználhatók.



A termékhez kapcsolódó áthúzott kerek kuka szimbólum azt jelenti, hogy a termékre vonatkozik a 2012/19/EU európai irányelv.



Kérjük, tájékozódjon az elektromos és elektronikus hulladékok szelektív gyűjtésének helyi rendszeréről.

Járjon el a helyi törvényeknek megfelelően, és a kiselejtezett készülékeket a lakossági hulladéktól elkülönítve gyűjtse. A feleslegessé vált készülék helyes kiselejtezésével segít megelőzni a környezet és az emberi egészség károsodását.

A termék akkumulátorai megfelelnek a 2006/66/EK európai irányelv követelményeinek, ezért ne kezelje ezeket háztartási hulladékként.



Kérjük, tájékozódjon a hulladékok szelektív gyűjtésének helyi rendszeréről, mivel a megfelelő hulladékkezeléssel hozzájárul a környezettel és az emberi egészséggel kapcsolatos negatív következmények megelőzéséhez.

23.2

Tápellátás

A termék műszaki adatai előzetes figyelmeztetés nélkül változhatnak. A termék további műszaki adatai a www.philips.com/support címen találhatóak.

Tápellátás

- Hálózati tápellátás: AC 220–240 V +/-10%
- Környezeti hőmérséklet: 5°C és 35°C között
- Energiamegtakarítási funkciók: Eco mód, kép kikapcsolása (rádióhoz), automatikus kikapcsolás-időzítő, Eco beállítások menü.

Az energiafogyasztással kapcsolatos információkat a **Termékismertető adatlap** tartalmazza.

A készülék típustábláján található teljesítmény a normál háztartási használatra vonatkozó energiafogyasztást jelöli (IEC 62087 Ed.2). A maximális teljesítmény (zárójelben) feltüntetését az elektromos biztonsági előírások követelik meg (IEC 60065 Ed. 7.2).

23.3

Operációs rendszer

Android operációs rendszer:

Android Nougat 7

Vétel

- Antennabemenet: 75 ohmos koaxiális (IEC75)
- Hangolási sávok: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2 (HEVC támogatás), DVB-C (kábel) QAM
- Analóg videolejátszás: SECAM, PAL
- Digitális videolejátszás: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Digitális hanglejátszás (ISO/IEC 13818-3)
- Műholdantenna-bemenet: 75 ohmos F-típusú
- Bemeneti frekvenciatartomány: 950–2150MHz
- Bemeneti jelszint: 25 és 65 dBm között
- DVB-S/S2 QPSK, jelsebesség 2–45 M jel, SCPC és MCPC
- LNB : DiSEqC 1.0, 1–4 LNB támogatott, Polarizáció választása: 14/18 V, Sávválasztás: 22 kHz, Tone burst üzemmód, LNB áramfelvétel: max. 300 mA

Kijelző típusa

Átlós képernyőméret

- 65PUS7601: 165 cm / 65"

Kijelző felbontása

- 3840 x 2160p

Kijelző bemeneti felbontása

Videoformátumok

Felbontás — frissítési gyakoriság

- 480i – 60 Hz
- 480p – 60 Hz
- 576i – 50 Hz
- 576p – 50 Hz
- 720p – 50 Hz, 60 Hz
- 1080i – 50 Hz, 60 Hz
- 1080p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz
- 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Számítógépes formátumok

Felbontások (többek között)

- 640 x 480p – 60 Hz
- 800 x 600p – 60 Hz
- 1024 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 768p – 60 Hz
- 1360 x 765p – 60 Hz
- 1360 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 1024p – 60 Hz
- 1920 x 1080p – 60 Hz
- 3840 x 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Méret- és tömegadatok

65PUS7601

- TV-állvány nélkül:
- Szélesség: 1449 mm – magasság: 835 mm – mélység: 55,5 mm – tömeg: ±26,3 kg
- TV-állvánnyal:
- Szélesség: 1449 mm – magasság: 904 mm – mélység: 261 mm – tömeg: ±27,5 kg

Csatlakoztathatóság

A TV oldala

- HDMI 3 bemenet – ARC
- HDMI 4 bemenet – MHL – ARC
- USB 2 – USB 2.0
- USB 3 – USB 3.0 (kék)
- 1 db közös interfész-foglalat: CI+/CAM
- Fejhallgató – 3,5 mm-es sztereó mini jack csatlakozó

A TV hátoldala

- Audióbemenet (DVI-HDMI) – 3,5 mm-es sztereó mini jack csatlakozó
- SCART: Audio L/R, CVBS-bemenet, RGB
- YPbPr: Y Pb Pr, Audio L/R

A TV alja

- HDMI 1 bemenet – HDCP 2.2
- HDMI 2 bemenet – HDCP 2.2
- USB 1 – USB 2.0
- Audiokimenet – Optikai, Toslink
- Hálózati LAN – RJ45
- Antenna (75 ohm)
- Műholdas tuner

Hang

- wOOx
- HD Stereo
- Kimeneti teljesítmény (RMS): 30 W
- Dolby Digital Plus®
- DTS Premium Sound™

Multimédiás

Csatlakozók

- USB 2.0 / USB 3.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac (beépített)
- BT2.1 a következővel: EDR és BT4.0 a következővel: BLE

Támogatott USB fájlrendszerek

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Lejátszási formátumok

- Tárolók: 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Videókodekek: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), H.265 (HEVC), VC-1, WMV9
- Audiokodekek: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (MP3 is), WMA (v2-től v9.2-ig), WMA Pro (v9/v10)
- Feliratozás:
 - Formátumok: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
 - Karakterkódolások: UTF-8, Közép-Európa és Kelet-Európa (Windows-1250), Cirill betűs (Windows-1251), Görög (Windows-1253), Török (Windows-1254), Nyugat-Európa (Windows-1252)
- Képkodekek: JPEG, PNG, BMP
- Korlátozások:
 - A legnagyobb támogatott teljes bitsebesség médiafájlok esetén: 30 Mb/s.
 - A legnagyobb támogatott videoátviteli sebesség médiafájlok esetén: 20 Mb/s.
 - Az MPEG-4 AVC (H.264) legfeljebb High Profile @ L5.1 esetén támogatott.
 - A H.265 (HEVC) legfeljebb Main/Main 10 Profile esetén támogatott (max. Level 5.1)
 - A VC-1 legfeljebb Advanced Profile @ L3 esetén támogatott.

Támogatott médiaszerver-szoftver (DMS)

- Bármely DLNA V1.5 tanúsítvánnyal rendelkező médiaszerver-szoftver használható (DMS osztály).
- Az iOS és Android rendszerű mobil eszközökön működő Philips TV Remote App is használható.

A teljesítmény a mobilkészülék képességeitől és a használt szoftvertől függően változhat.

Súgó és támogatás

24.1

A TV-készülék regisztrációja

Regisztrálja TV-készülékét, és használja ki a rengeteg lehetőséget, pl. a termék teljes körű támogatását (beleértve a letöltéseket is), az új termékekkel, az exkluzív ajánlatokkal és akciókkal kapcsolatos információkhoz való hozzáférést. A regisztrációval különféle nyereményeket nyerhet, és részt vehet az új termékekkel kapcsolatos különleges kérdőívek kitöltésében.

Látogasson el a www.philips.com/welcome weboldalra.

24.2

A súgó használata

Ez a TV-készülék képernyőn megjelenő Súgóval  rendelkezik.

Súgó megnyitása

- 1 – Nyomja meg a  HOME gombot.
- 2 – Válassza ki a **Beállítások > Súgó > Útmutató** lehetőséget.

A Súgó könyvként való olvasásához válassza a **Könyv** lehetőséget. Egy kulcsszó kereséséhez válassza ki a **Kulcsszó** témakört.

A  Súgót a TV-menü Főmenüjéből is megnyithatja.

Mielőtt végrehajtaná a Súgó utasításait, zárja be a Súgót.

Bizonyos esetekben (pl. teletext) a színes gomboknak saját funkciójuk van, és ezért nem tudják megnyitni a Súgót.

A TV-készülék Súgója a táblagépen, okostelefonon vagy számítógépen

A hosszabb utasítássorok egyszerűbb végrehajtása érdekében a TV-készülék Súgója PDF formátumban is letölthető, így okostelefonján, táblagépen vagy számítógépen is olvashatja. A Súgó vonatkozó oldalát a számítógépről ki is nyomtathatja. A Súgó (felhasználói kézikönyv) letöltéséhez látogasson el a www.philips.com/support weboldalra

Hibaelhárítás

Bekapcsolás és távvezérlő

A készülék nem kapcsol be

- Húzza ki a hálózati kábelt a csatlakozóaljzatból. Várjon egy percet, majd dugja vissza a kábelt.
- Győződjön meg arról, hogy a hálózati kábel megfelelően van-e csatlakoztatva.

Nyikorgó hang be- vagy kikapcsoláskor

A TV-készülék be- vagy kikapcsolásakor, illetve készenléti üzemmódba kapcsolásakor nyikorgó hang hallható a TV-készülék házából. A nyikorgó hangot a TV-készülék lehűlése és felmelegedése során bekövetkező normális tágulás vagy összehúzódás okozza. Ez nincs hatással a működésre.

A TV-készülék nem reagál a távvezérlőre

A készüléknek az elinduláshoz időre van szüksége. Ezalatt a televíziókészülék nem reagál a távvezérlőre és a készüléken található gombokra. Ez nem utal hibára.

Ha a TV-készülék továbbra sem reagál a távvezérlőre, egy mobiltelefon kamerájával ellenőrizheti, hogy működik-e a távvezérlő. Állítsa a telefont fényképező üzemmódba, és irányítsa a távvezérlőt a fényképező objektívje felé. Ha megnyom egy gombot a távvezérlőn, és a kamerán keresztül látja az infravörös LED felvillanását, a távvezérlő működik. A TV-készüléket kell ellenőrizni.

Ha nem látja a felvillanást, akkor lehetséges, hogy a távvezérlő romlott el, vagy a benne lévő elemek lemerültek.

A távvezérlők ellenőrzésének ez a módja a TV-készülékkel vezeték nélküli módon párosított távvezérlők esetében nem alkalmazható.

A TV a Philips indítóképernyő megjelenítése után visszatér készenléti állapotba

A TV-készülék készenléti üzemmódban való tápellátásának lecsatlakoztatásakor és visszakapcsolásakor megjelenik az indítóképernyő, majd a TV visszatér készenléti üzemmódba. Ez nem utal hibára. A TV-készüléket készenléti üzemmódból úgy kapcsolhatja be újra, hogy megnyomja a távvezérlő vagy a készülék  gombját.

A készenléti jelzőfény folyamatosan villog

Húzza ki a hálózati kábelt a csatlakozóaljzatból. Várjon 5 percet, mielőtt visszdugja a kábelt. Ha a villogás ismét látható, lépjen kapcsolatba a Philips vevőszolgálatával.

Csatornák

A telepítés során a TV-készülék nem talált digitális csatornákat

A műszaki adatok tanulmányozásával győződjön meg arról, hogy a televíziókészülék országában támogatja a következőket: DVB-T vagy DVB-C.
Győződjön meg arról, hogy minden kábel megfelelően csatlakozik, és hogy a megfelelő hálózat van kiválasztva.

Korábban telepített csatornák nem jelennek meg a csatornalistában

Ellenőrizze, hogy a megfelelő csatornalistát választotta-e ki.

DVB-T2 HEVC csatorna

A műszaki adatok tanulmányozásával győződjön meg arról, hogy a televíziókészülék az Ön országában támogatja a DVB-T2 HEVC szabványt, majd telepítse újra a DVB-T csatornát.

Kép

Nincs kép, vagy torz a kép

- Ellenőrizze, hogy az antenna megfelelően van-e csatlakoztatva a TV-készülékhez.
- Ellenőrizze, hogy a megfelelő eszköz van-e kiválasztva megjelenítési forrásként.
- Ellenőrizze, hogy a külső készülék vagy forrás megfelelően van-e csatlakoztatva.

Van hang, de nincs kép

- Ellenőrizze, hogy a megfelelő képbeállítások vannak-e megadva.

Rossz minőségű antennajel

- Ellenőrizze, hogy az antenna megfelelően van-e csatlakoztatva a TV-készülékhez.
- A hangszórók, a földetlen audioberendezések, a fénycsövek, a magas épületek és az egyéb nagy tárgyak befolyásolhatják a vétel minőségét. Ha lehetséges, a vételi minőség javítása érdekében forgassa el az antennát, és helyezze távolabbra a TV közelében lévő készülékeket.
- Ha a vétel csak egy csatorna esetében gyenge minőségű, végezze el az adott csatorna finomhangolását.

A külső készülékről vetített kép rossz minőségű

- Győződjön meg arról, hogy a készülék csatlakozása megfelelő-e.
- Ellenőrizze, hogy a megfelelő képbeállítások vannak-e megadva.

A képbeállítások egy idő után megváltoznak

Győződjön meg arról, hogy a Hely beállítása Otthon. A beállításokat ebben az üzemmódban módosíthatja és mentheti.

Kereskedelmi reklámcsík jelenik meg

Győződjön meg arról, hogy a Hely beállítása Otthon.

A képméret nem felel meg a képernyő méretének

Váltson át egy másik képformátumra.

A kép formátuma a különböző csatornákon más és más

Válasszon az „Automatikus”-tól eltérő képformátumot.

A kép elhelyezkedése nem megfelelő

Előfordulhat, hogy bizonyos készülékekről érkező képek nem megfelelően helyezkednek el a képernyőn. Ellenőrizze a készülék jelkimenetét.

A számítógép képe nem stabil

Győződjön meg arról, hogy a számítógép támogatott felbontású, és frissítési frekvenciájú jelet küld a TV-készülékre.

Hang

Nincs hang, vagy gyenge minőségű a hang

Ha a TV-készülék nem érzékel hangjelet, akkor automatikusan kikapcsolja a hangkimenetet – ez nem hibajelenség.

- Ellenőrizze, hogy a hangbeállítások megfelelően vannak-e megadva.
- Ellenőrizze, hogy az összes kábel megfelelően van-e csatlakoztatva.
- Ellenőrizze, hogy a hangerő nincs-e elnémítva vagy nullára állítva.
- Ellenőrizze, hogy a TV hangkimenete csatlakoztatva van-e a házimozirendszer hangbemenetéhez. A házimozirendszer hangszórójából hangot kell hallania.
- Egyes készülékek esetén szükségessé válhat, hogy kézzel kapcsolja be a HDMI-audiokimenetet. Ha már be van kapcsolva a HDMI-audiokimenet, de hang mégsem hallható, próbálja meg átállítani a készülék digitális hangformátumát PCM-re (Pulse Code Modulation). Útmutatás a készülék dokumentációjában található.

HDMI és USB

HDMI

- Vegye figyelembe, hogy a HDCP-támogatás (High-bandwidth Digital Content Protection – Nagy sávszélességű digitálistartalom-védelem) késleltetheti a HDMI-készülékről származó tartalom megjelenítését a televíziókészüléken.
- Ha a TV nem ismeri fel a HDMI-készüléket, és nem

látható kép, kapcsolja át a forrást az egyik készülékről a másikra, majd vissza.

- Amennyiben a **HDMI 1-** vagy **HDMI 2-**porton csatlakoztatott készülék képe vagy hangja torz, csatlakoztassa a TV-készülék **HDMI 3-** vagy **HDMI 4-**portjához.

- Amennyiben egy HDMI-kábellel csatlakoztatott eszköz képe vagy hangja torz, ellenőrizze, hogy egy másik **HDMI Ultra HD** beállítás megoldja-e a problémát. További információkért válassza ki a **Súgó** menü **Kulcsszavak** lehetőségét, majd keresse meg a **HDMI Ultra HD** témakört.

- Ha időnként akadozó hangot tapasztal, ellenőrizze, hogy megfelelőek-e a HDMI-készülék kimeneti beállításai.

- Ha HDMI–DVI-adaptert vagy HDMI–DVI-kábelt használ, ellenőrizze, hogy a kiegészítő hangkábel csatlakoztatva van-e az AUDIO IN (csak mini jack) csatlakozóhoz, ha az rendelkezésre áll.

A HDMI EasyLink nem működik

- Ellenőrizze, hogy HDMI-eszközei kompatibilisek-e a HDMI-CEC szabvánnyal. Az EasyLink funkciók csak a HDMI-CEC szabvánnyal kompatibilis eszközökkel működnek.

Nem látszik a hangerőikon

- Ha egy HDMI-CEC audioeszköz van csatlakoztatva, Ön pedig a TV-készülék távirányítóját használja a készülék hangerejének módosításához, ez a viselkedés teljesen normális.

Nem jelennek meg az USB-eszközről származó

fényképek, videók és zeneszámok

- Győződjön meg arról, hogy az USB-tárolóeszköz háttértárolástyúként van beállítva a tárolóeszköz dokumentációjában leírtaknak megfelelően.
- Ellenőrizze, hogy az USB-tárolóeszköz kompatibilis-e a TV-készülékkel.
- Ellenőrizze, hogy a TV-készülék támogatja-e a hang- és képfájlformátumokat.

Az USB-fájlok lejátszása szaggatott

- Az USB-tárolóeszköz határt szabhat a TV-készülék adatátviteli sebességének, ami gyenge minőségű lejátszáshoz vezethet.

Wi-Fi

A Wi-Fi hálózat nem található vagy zavarják

- A közelben működő mikrohullámú sütők, DECT-telefonok és más Wi-Fi 802.11b/g/n eszközök zavarhatják a vezeték nélküli hálózatot.
- Ha TV-készüléke több vezeték nélküli router (lakások stb.) közelében helyezkedik el, ajánlott routerén az 5 GHz-es frekvenciát (802.11ac) használnia.
- Ellenőrizze, hogy a hálózati tűzfalak engedélyezik-e a TV-készülék vezeték nélküli elérését.
- A vezeték nélküli hálózat könnyebb beállítása érdekében ne kapcsolja ki az SSID sugározását,

amivel elrejtí a router nevét.

- Ha otthonában nem működik megfelelően a vezeték nélküli hálózat, használhatja a vezetékes hálózatot is.

A vezeték nélküli kapcsolat lassú

- Az útválasztóhoz nagy sebességű (szélessávú) internetkapcsolatot használjon.
- Korlátozza az ugyanahhoz routerhez kapcsolódó készülékek számát.
- Olvassa el a vezeték nélküli router kézikönyvét a belső térben való hatótávolságot, az átviteli sebességet és a jelminőséggel kapcsolatos egyéb tényezőket illetően.

DHCP

- Ha a kapcsolódás nem sikerül, ellenőrizze a router DHCP (dinamikus állomáskonfigurációs protokoll) beállítását. A DHCP beállításnak bekapcsoltnak kell lennie.

Bluetooth

Nem lehet párosítani

- Győződjön meg róla, hogy a készülék párosítási módban van. Olvassa el a készülék felhasználói kézikönyvét.
- Tartsa a routert és a vezeték nélküli hangszugárzót a lehető legközelebb a TV-készülékhez.
- A nagy vezeték nélküli aktivitást mutató helyek – nagyszámú vezeték nélküli routerrel rendelkező lakások – akadályozhatják a vezeték nélküli kapcsolatot.
- Előfordulhat, hogy egyszerre több eszköz a TV-készülékkel történő párosítása nem fog sikerülni.

A Bluetooth-kapcsolat elveszett

- A vezeték nélküli hangszugárzót mindig a TV-készülék 5 méteres hatósugarán belülre helyezze.

Bluetooth audio és video szinkronizálása

- Vezeték nélküli Bluetooth hangszóró vásárlása esetén első lépésként győződjön meg az audio és video szinkronizálásának minőségéről, melyet gyakran „szájszinkron” néven is neveznek. Erre nem minden Bluetooth-eszköz képes megfelelően. Kérjen tanácsot a kereskedőtől.

Internet

Nem működik az internet

- Ha a routerrel való kapcsolat rendben van, ellenőrizze, hogy a router csatlakozik-e az Internethez.

Nem megfelelő a menü nyelve

Állítsa vissza a nyelvet az Ön által beszélt nyelvre.

1 - Nyomja meg a  gombot.

2 - Válassza a  ikont (Beállítások), majd nyomja meg az OK gombot.

3 - Nyomja meg 5 alkalommal a  (le) gombot.

4 - Nyomja meg 3 alkalommal a  (jobbra), gombot, válassza ki a nyelvet, majd nyomja meg az OK gombot.

5 - A menü bezárásához nyomja meg

a  BACK gombot.

24.4

Online súgó

Ha bármilyen probléma adódna a Philips TV-készülékkel, forduljon az online támogatási rendszerhez. Válassza ki a nyelvet és adja meg a termék típusszámát.

Látogasson el

a www.philips.com/support weboldalra.

Támogatási oldalunkon megtalálja az adott országhoz tartozó telefonszámot, valamint a gyakran ismételt kérdésekre (GYIK) adott válaszokat. Egyes országokban cseveghet is munkatársunkkal, és kérdését közvetlenül is felteheti, vagy megírhatja nekünk e-mailben.

Lehetősége van új TV-szoftver, illetve a kézikönyv letöltésére, amelyet számítógépén olvashat el.

24.5

Támogatás és javítás

A támogatással és javítással kapcsolatban hívja a vevőszolgálat forródrótját saját országában. Szükség esetén szervizmérnökeink végzik el a javítást.

A telefonszámot a TV-készülékhez mellékelt nyomtatott dokumentációban találja.

Vagy látogasson el

honlapunkra: www.philips.com/support és szükség esetén válassza ki a megfelelő országot.

TV-készülék típusjele és gyártási száma

Előfordulhat, hogy meg kell adnia a TV típusjelét és gyártási számát. Ezeket a számokat a csomagoláson vagy a televízió hátulján vagy alján lévő típustáblán találja.

Figyelmeztetés

Ne kísérelje meg maga megjavítani a TV-készüléket. Ez komoly személyi sérülést vagy a TV-készülék helyrehozhatatlan károsodását okozhatja, továbbá érvényteleníti a garanciát.

Biztonság és karbantartás

25.1

Biztonság

Fontos

A TV-készülék használata előtt figyelmesen olvassa el az összes biztonsági utasítást. A garancia nem terjed ki azokra a hibákra, amelyek az utasítások figyelmen kívül hagyása miatt következnek be.

Áramütés veszélye vagy tűzveszély

- Soha ne tegye ki a készüléket eső vagy víz közelségének. Soha ne helyezzen a készülék közelébe folyadékot tartalmazó edényt, például vázát.
- Ha a készülékre vagy a készülékbe folyadék kerülne, azonnal húzza ki az elektromos hálózati csatlakozót. Használat előtt vizsgáltsa meg a TV-készüléket a Philips TV vevőszolgálatnál.
- Soha ne tegye ki a TV-készüléket, a távvezérlőt vagy az elemeket erős hő hatásának. Soha ne helyezze ezeket égő gyertya, nyílt láng vagy egyéb hőforrás közelébe vagy közvetlen napfényre.
- Soha ne helyezzen tárgyakat a készülék szellőzőibe vagy egyéb nyílásaiba.
- Soha ne helyezzen nehéz tárgyakat a tápkábelre.
- Soha ne erőltesse a csatlakozódugók csatlakoztatását vagy eltávolítását. A kilazult csatlakozódugók szikrát vagy tüzet okozhatnak. Ellenőrizze, hogy a tápkábel ne feszüljön meg a TV-képernyő elforgatásakor.
- A készülék áramellátásának megszüntetéséhez ki kell húznia a TV-készülék csatlakozódugóját. A kábel eltávolításakor soha ne a kábelt, hanem a csatlakozódugót fogja. Biztosítsa, hogy mindig hozzáférjen a csatlakozódugóhoz, a tápkábelhez és a fali aljzathoz.

Sérülésveszély vagy a TV károsodásának veszélye

- 25 kg-nál nagyobb tömegű TV-készülék felemeléséhez és kézben történő szállításához két ember szükséges.
 - Ha a készüléket állványra helyezi, kizárólag a készülékhez mellékelt állványt használja. Az állványt erősen rögzítse a TV-készülékhez.
- A TV-készüléket olyan sima, vízszintes felületre

helyezze, amely elbírja a készülék és az állvány súlyát.

- Falra szerelés esetén ügyeljen arra, hogy a fali tartó biztonságosan elbírja a TV-készülék és a kiegészítők súlyát. A TP Vision nem vállal felelősséget a helytelen falra rögzítésből adódó balesetekért, sérülésekért vagy kárért.
- A termék egyes részei üvegből készültek. A sérülések és károk elkerülése érdekében óvatosan kezelje a készüléket.

A TV-készülék károsodásának veszélye

Mielőtt csatlakoztatná a TV-készüléket a hálózati aljzathoz, győződjön meg arról, hogy a hálózati feszültség megfelel a TV-készülék hátulján feltüntetett értéknek. Eltérő feszültségérték esetén soha ne csatlakoztassa a TV-készüléket a hálózati aljzathoz.

Gyermekek sérülésének veszélye

Kövesse az alábbi óvintézkedéseket, nehogy a TV-készülék felboruljon, és gyermekek sérülését okozza.

- Soha ne helyezze a TV-készüléket olyan felületre, amely terítővel vagy más olyan anyaggal van leborítva, amely lerántható.
- Győződjön meg arról, hogy a TV-készülék egyik része sem lóg túl az alátámasztási felület szélén.
- Ha a TV-készüléket magas bútorra (pl. könyvespolcra) helyezi, győződjön meg arról, hogy mind a bútor, mind a TV-készülék rögzítve van a falhoz vagy más, alkalmas tárgyhöz.
- Tanítsa meg a gyermekeknek, hogy milyen veszélyekkel jár, ha a TV-készülék eléréséhez felmásznak a bútorra.

Az elemek lenyelésének veszélye!

A távvezérlő gombelemeket tartalmazhat, amelyeket kisgyermekek könnyedén lenyelhetnek. Ezeket az elemeket mindig tartsa a gyermekektől távol!

Túlmelegedés veszélye

A TV-készüléket soha ne helyezze túl szűk helyre. A megfelelő szellőzés érdekében mindig hagyjon legalább 10 cm szabad helyet a készülék körül. Ellenőrizze, hogy függöny vagy egyéb tárgy nem takarja-e el a készülék szellőzőnyílásait.

Villámlással kísért vihar esetén

Villámlással járó vihar előtt húzza ki a TV-készülék tápkábelét és az antennát.
Villámlással járó viharok közben soha ne érintse meg a TV-készülék részeit, a tápkábelt vagy az antennakábelt.

Halláskárosodás veszélye

Ne használja a fülhallgatót vagy a fejhallgatót nagy hangerővel vagy túl hosszú ideig.

Alacsony hőmérséklet

Ha a TV-készüléket 5 °C alatti hőmérsékleten szállítja, akkor a kicsomagolása után várjon, amíg a TV-készülék hőmérséklete eléri a környezet hőmérsékletét, és csak ezután dugja a TV-készülék tápkábelét a hálózati aljzatba.

Páratartalom

Ritkán, a hőmérséklettől és a páratartalomtól függően a TV üveg előlapjának belső oldalán kismértékű páralecsapódás fordulhat elő (egyes típusokon). Ennek megakadályozása érdekében ne tegye ki a TV-készüléket közvetlen napfénynek, hőnek vagy magas páratartalomnak. Páralecsapódás esetén a jelenség a TV néhány órás működtetése után magától megszűnik.

A kicsapódott pára nem tesz kárt a TV-ben, és nem okoz hibát a működésében.

25.2

A képernyő ápolása

- A képernyőhöz soha ne érintsen tárgyakat, ne nyomja meg, ne dörzsölje vagy ütögesse.
- Tisztítás előtt húzza ki a dugót az aljzatból.
- A TV-készülék és a keret tisztításához puha, nedves kendőt használjon, és törölje le óvatosan. Ne érintse meg az Ambilight LED-eket a TV-készülék hátoldalán. A készülék tisztításához soha ne használjon oldószereket, például alkoholt, vegyszereket vagy háztartási tisztítószereket.
- A deformálódás és a színvesztés elkerülése érdekében a vízcseppeket azonnal törölje le.
- Amennyire lehetséges, kerülje az állóképek megjelenítését. Az állóképek olyan képek, amelyek huzamosabb ideig a képernyőn maradnak. Állóképek pl. a képernyőn megjelenő menük, fekete sávok, a megjelenített idő stb. Ha az állókép vetítése nem kerülhető el, a képernyő megóvása érdekében

csökkentse a kontrasztot és a fényerőt.

Használati feltételek

26.1

Használati feltételek – TV-készülék

2016 © TP Vision Europe B.V. Minden jog fenntartva.

A terméket a TP Vision Europe B.V. vagy egyik leányvállalata – a dokumentumban a továbbiakban TP Vision – értékesíti, amely a termék gyártója. A TP Vision jótáll a TV-készülékért, amely mellé ezt a füzetet csomagolták. A Philips és a Philips pajzs emblémája a Koninklijke Philips N.V. bejegyzett védjegye.

A műszaki adatok előzetes figyelmeztetés nélkül változhatnak. Minden védjegy a Koninklijke Philips N.V. cég vagy a megfelelő jogbirtokos tulajdonában van. A TP Vision fenntartja a jogot, hogy a terméken anélkül hajtson végre módosításokat, hogy a korábbi gyártású termékeket ugyanúgy meg kellene változtatnia.

A TV-készülék mellé csomagolt írásos dokumentumok és a TV-készülék memóriájában tárolt vagy a Philips weboldaláról (www.philips.com/support) letöltött használati útmutató elegendő a rendszer rendeltetésszerű használatához.

A kézikönyvben található információk alapján biztosítható a rendszer rendeltetésszerű használata. Ha a terméket vagy annak egyes részeit nem a kézikönyvben ismertetett célra használják fel, meg kell győződni arról, hogy a felhasználási mód helyes, és a készülék alkalmas az adott célra. A TP Vision garanciát vállal arra, hogy az információk nem sértenek az Amerikai Egyesült Államokban bejegyzett szabadalmakat. További garanciákat – sem kifejezett, sem beleértett garanciát – nem vállal. A TP Vision nem tehető felelőssé sem a dokumentum tartalmának bármely hibájáért, sem a dokumentum tartalma által esetlegesen okozott hibákért. A Philipshez bejelentett hibákat a lehető leghamarabb feldolgozzuk, és közzétesszük a Philips terméktámogató weboldalán.

Garanciális feltételek – Sérülésveszély, a TV-készülék károsodásának, illetve a garancia megszűnésének kockázata!

Ne kísérelje meg a TV-készülék házilagos javítását. A TV-készüléket és a tartozékokat csak a gyártó által meghatározott rendeltetésüknek megfelelően használja. A TV-készülék hátulján feltüntetett figyelmeztető jel elektromos áramütés veszélyét jelzi. Soha ne távolítsa el a TV-készülék burkolatát. Szervizelési vagy javítási igény esetén mindig lépjen kapcsolatba a Philips ügyfélszolgálatával. A

telefonszámot a TV-készülékhez mellékelt nyomtatott dokumentációban találja. Vagy látogasson el

honlapunkra: www.philips.com/support és szükség esetén válassza ki a megfelelő országot. A kézikönyv által kifejezetten tiltott műveletek, a nem ajánlott vagy nem engedélyezett beállítások és összeszerelési eljárások érvénytelenítik a garanciát.

Pixeljellemzők

Képpontjellemzők Ez az TV technológiájú termék nagy számú színes képpontot alkalmaz. Bár legalább 99,999% effektív pixellel rendelkezik, a képernyőn előfordulhatnak folyamatosan sötét (fekete) vagy folyamatosan fényes (piros, zöld vagy kék) képpontok is. Ez a képernyő szerkezeti tulajdonsága (megfelel az iparágban elfogadott szabványoknak), és nem hiba.

CE-megfelelőség

A TP Vision Europe B.V. ezennel kijelenti, hogy ez a TV-készülék megfelel a 2014/53/EU (RED), a 2009/125/EK (környezetbarát tervezés), a 2010/30/EU (energiacímkezés) és a 2011/65/EK (RoHS) irányelvek előírásaiban foglalt minden lényeges követelménynek és más vonatkozó rendelkezésnek.

Az EMF-szabványoknak való megfelelés

A TP Vision számos olyan terméket gyárt és kínál vásárlóinak, amelyek, mint az elektronikus készülékek általában, elektromágneses jelek kibocsátására és vételére képesek. A TP Vision egyik leglényegesebb működési irányelve, hogy minden szükséges egészségi és biztonsági intézkedést megtesz termékeinek gyártása során, hogy ezzel megfeleljen az összes vonatkozó jogi előírásnak, valamint a termék gyártásakor érvényben lévő Electro Magnetic Field (EMF) szabványoknak.

A TP Vision olyan termékek fejlesztésére, gyártására és eladására kötelezte el magát, amelyeknek nincs ártalmas élettani hatásuk. A TP Vision kijelenti, hogy termékei megfelelő, rendeltetésszerű használat mellett a tudomány mai állása szerint biztonságosnak minősülnek. A TP Vision aktív szerepet vállal a nemzetközi EMF- és biztonsági szabványok előkészítésében, ami lehetővé teszi számára a szabványosításban várható további fejlesztések előrevetítését, illetve azok beépítését termékeibe.

26.2

Használati feltételek – Philips Alkalmazástár

További információkért válassza ki a **Súgó** menü **Kulcsszavak** lehetőségét, majd keresse meg a **Használati feltételek, alkalmazástár** témakört.

Szerzői jogok

27.1

MHL

Az MHL, a Mobile High-Definition Link és az MHL logó az MHL, LLC védjegyei vagy bejegyzett védjegyei.



27.2

Ultra HD

A DIGITALEUROPE UHD Display logó a DIGITALEUROPE védjegye.



27.3

HDMI

A „HDMI”, a „HDMI High-Definition Multimedia Interface” és a HDMI embléma a HDMI Licensing LLC védjegye vagy bejegyzett védjegye az Amerikai Egyesült Államokban és más országokban.



27.4

Dolby Digital Plus

A gyártás a Dolby Laboratories licence alapján történt. A „Dolby” és a kettős D szimbólum a Dolby Laboratories védjegyei.



27.5

DTS Premium Sound™

A DTS szabadalmak a <http://patents.dts.com> weboldalon találhatók. A gyártás a DTS Licensing Limited licence alapján történt. A DTS, a szimbólum, valamint a DTS és a szimbólum együtt bejegyzett védjegyek, és a DTS Premium Sound a DTS, Inc. védjegye. © DTS, Inc. Minden jog fenntartva.



27.6

Microsoft

Windows Media

A Windows Media a Microsoft Corporation védjegye vagy bejegyzett védjegye az Egyesült Államokban és/vagy más országokban.



Microsoft PlayReady

A tartalomtulajdonosok a Microsoft PlayReady™ tartalomelérési technológia segítségével védik szellemi termékeiket, ideértve a szerzői jogok által védett tartalmakat is.

Ez a készülék PlayReady technológia segítségével fér hozzá a PlayReady-védett tartalmakhoz és/vagy WMDRM-védett tartalmakhoz. Amennyiben a készülék nem tudja megfelelően érvényesíteni a tartalomhasználatra vonatkozó korlátozásokat, a tartalomgazdák kérhetik a Microsoft vállalatától, hogy vonja vissza a készülék PlayReady-védett tartalom kezelésére vonatkozó képességét. A visszavonás nem érinti a nem védett tartalmakat vagy egyéb hozzáférési technológiák által védett tartalmakat. A tartalomgazdák kérhetik a tartalmukhoz való PlayReady hozzáférés frissítését. Amennyiben Ön visszautasít valamely frissítést, nem fog tudni az adott frissítést igénylő tartalmakhoz hozzáférni.

Wi-Fi Alliance

A Wi-Fi®, a Wi-Fi CERTIFIED logó és a Wi-Fi logó a Wi-Fi Alliance bejegyzett védjegye.



Kensington

(ha alkalmazható)

A Kensington és a Micro Saver az ACCO World Corporation bejegyzett védjegye az Amerikai Egyesült Államokban, ezenkívül a világ számos országában be van jegyezve, illetve a bejegyzésére irányuló kérelem elbírálás alatt áll.



Egyéb védjegyek

Minden egyéb bejegyzett és be nem jegyzett védjegy az illető jogbirtokos tulajdonában van.

Harmadik felek által nyújtott szolgáltatásokra és/vagy szoftverekre vonatkozó nyilatkozat

Harmadik felek által nyújtott szolgáltatások és/vagy szoftverek előzetes értesítés nélkül módosulhatnak, felfüggesztésre kerülhetnek vagy megszűnhetnek. A TP Vision nem vállal felelősséget az ilyen jellegű helyzetekben.

Tárgymutató

A

A képernyő ápolása 192
A TV-készülék vagy az elemek kiselejtezése 184
Alk. zár 49
Alkalmazások 47
Ambilight, beállítások 65
Android beállítások 44
Antennacsatlakozó csatlakoztatása 6
Automatikus hangerő-kiegyenlítés 64

É

Élesség 57

B

Bekapcsolás 12
Biztonsági utasítások 191
Bluetooth 33
Bluetooth, eszköz kiválasztása 34
Bluetooth, készülék kiválasztása 34
Bluetooth, párosítás 33

C

Csatlakoztatás, műhold csatlakoztatása 6
Csatlakoztatás, USB flash meghajtó 37
Csatlakoztatási útmutató 27
Csatorna 19
Csatorna, csatornalista, keresés 20
Csatorna, csatornalista, névjegy 19
Csatorna, csatornalista, nyitott 20
Csatorna, csatornalista, szűrés 20
Csatorna, csatornaváltás 20
Csatorna, korhatár 21
Csatorna, műholdas telepítés 13
Csatornalista másolása 18
Csatornalista másolása, aktuális verzió 19
Csatornalista másolása, feltöltés 19
Csatornalista másolása, másolás 18
Csökkent hallóképességűeknek funkció 75
Csökkent látóképességűeknek 75

D

DMR, Digital Media Renderer 42
DVI-HDMI csatlakozás 28

E

Eco beállítások 68
Egyéni színhőmérséklet 58
Elemek, Bluetooth távvezérlő 11
Elhelyezés, Nézési távolság 5
Elhelyezés, TV elhelyezése 5
Európai Ökocímke 184

F

Fényérzékelő 60
Fényerő 57
Fényképek, videók és zeneszámok 78
Fényképezőgép, csatlakoztatás 38
Fejhallg. hangerő 63
Fejhallgatók 34
Főmenü 45

G

Gamepad, csatlakoztatás 35

Gamma 60
Google Play Store 48
Gyors hangbeállítás 62

H

Hallássérült 75
Hang, Automatikus hangerő-kiegyenlítés 64
Hangalapú keresési funkcióval rendelkező távvezérlő 8
Hangleírás 75
Hangstílus 62
Használat befejezése 184
Használati feltételek 193
Használati feltételek, Alkalmazástár 44
Hálózat telepítése 40
Hálózat, beállítások 42
Hálózat, beállítások megtekintése 42
Hálózat, csatlakoztatás 40
Hálózat, statikus IP 42
Hálózat, TV hálózati neve 43
Hálózat, vezeték nélküli 40
Hálózat, vezetékes 41
Hálózat, Wi-Fi bekapcsolása 42
Hálózat, Wi-Fi Smart Screen 42
Hálózat, WoWLAN 42
Hálózat, WPS 40
Hálózat, WPS PIN-kóddal 41
HDMI MHL 28
HDMI Ultra HD 70
HDMI, ARC 27
HDMI-CEC, EasyLink 28
HDR Felkonvertálás 59
HDR műsorok 59

I

Időzített kikapcsoló 75
Igény szerinti videó 92
Internetes memória törlése 43
Internetes memória, törlés 42

J

Játékkonzol, csatlakoztatás 34

K

Képformátum 61
Képstílus 56
Készenléti mód 12
Közlemények 183
Kikapcsolás 12
Kikapcsolás-időzítő 69
Kontraszt 57
Kontraszt üzemmód 59
Kontraszt, tökéletes kontraszt 60
Kontraszt, videokontraszt 60
Korhatár 21

L

Látássérült 75

M

Magas hang 63
Médiafilelok, felhő alapú tárhelyről 78
Médiafilelok, számítógépről vagy NAS egységről 78
Médiafilelok, USB meghajtóról 78

Mélyhang 63
Most a TV műsorán 91
Mozgás, Clear LCD 61
Mozgás, Perfect Natural Motion 61
MPEG zavar elnyomása 61
Multi View 94
Műhold, csatornacsomagok 14
Műhold, kézi csatornafrissítés 14
Műhold, kézi telepítés 15
Műhold, műhold eltávolítása 15
Műhold, műhold hozzáadása 14
Műhold, Unicable 14
Műholdas CAM-ok 13
Műholdtelepítés 13
Műsorok, ajánlók 91

O

Online támogatás 190

P

Perfect Natural Motion 61
Philips logó fényereje 69
Problémák, hang 188
Problémák, HDMI-csatlakozás 188
Problémák, kép 188
Problémák, menü nyelve 190
Problémák, távvezérlő 187
Problémák, USB-csatlakozás 188

S

Számítógép, csatlakoztatás 38
Szín 57
Szín, színvezérlés 58
Színárnyalat 58
Színhőmérséklet 58
Színjavítás 57
Szülői besorolás 21
Szoftver frissítése 95

T

Tápkábel csatlakoztatása 5
Távvezérlő billentyűzet 9
Távvezérlő, áttekintés 7
Távvezérlő, érintőpárna 9
Távvezérlő, Hangkeresés funkció 8
Távvezérlő, vevő 10
Telítettség 58
Teletext 25
TV on Demand 91
TV-műsor szüneteltetése 84
TV-műsorfűzet adatai 81
TV-nézés 20

U

Ultra Resolution 60
Unicable 14
Univerzális hozzáférés 75
USB billentyűzet 37
USB-s merevlemez 36

V

Vevőszolgálat 190
Vezeték nélküli hálózat 40
Vezetékes hálózat 41
Videokamera, csatlakoztatás 38
Videoválasztó 22

W

Wi-Fi 40

Y

YPbPr csatlakozás 29

Z

Zajcsökkentés 60



www.philips.com/support

Հայաստան - Armenia
Հաճախորդների սպասարկում
0 800 01 004
փոխանցված 0,03€/ min

Azərbaycan - Azerbaijan
Müştəri xidmətləri
088 220 00 04
Köçürüldü zəng edin 0,17€/min

България
Грижа за клиента
02 4916 273
(Национален номер)

België/Belgique
Klantenservice/
Service Consommateurs
02 700 72 62
(0.15€/min.)

Bosna i Hercegovina
Potpora potrošačima
033 941 251
(Lokalni poziv)

Republika Srbija Potpora
potrošačima
011 321 6840
(Lokalni poziv)

Česká republika
Zákaznická podpora
228 880 895
(Místní tarif)

Danmark
Kundeservice
3525 8314

Deutschland
Kundendienst
069 66 80 10 10
(Zum Festnetzstarif Ihres
Anbieters)

Ελλάδα
Τμήμα καταναλωτών
2111983028
(Διεθνής κλήση)

Eesti
Klienditugi
668 30 61
(Kohalikud kõned)

España
Atención al consumidor
913 496 582
(0,10€ + 0,08€/min.)

France
Service Consommateurs
01 57 32 40 50
(coût d'un appel local sauf
surcoût éventuel selon opérateur
réseau)

Hrvatska
Potpora potrošačima
01 777 66 01
(Lokalni poziv)

Indonesia
Consumer Care
0800 133 3000

Ireland
Consumer Care
015 24 54 45
(National Call)

Italia
Servizio Consumatori
0245 28 70 14
(Chiamata nazionale)

Қазақстан Республикасы
байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
(стационарлық нөмірлерден
Қазақстан Республикасы бойынша
қоңырау шалу тегін)

Latvija
Klientu atbalsts
6616 32 63
(Vietēlais tarifs)

Lietuva
Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
(Vietiniais tarifais)

Luxembourg
Service Consommateurs
2487 11 00
(Appel nat./ (Nationale Ruf)

Magyarország
Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
(Belföldi hívás)

Malaysia
Consumer Care
1800 220 180

Nederland
Klantenservice
0900 202 08 71
(1€/gesprek)

Norge
Forbrukerstøtte
22 97 19 14

Österreich
Kundendienst
0150 284 21 40
(0,05€/Min.)

Республика Беларусь
Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
(бесплатный звонок по
Республике Беларусь со
стационарных номеров)

Российская Федерация
Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
(бесплатный звонок по России)

Polska
Wsparcie Klienta
22 397 15 04
(Połączenie lokalne)

Portugal
Assistência a clientes
800 780 068
(0,03€/min. – Móvel 0,28€/min.)

România
Serviciul Clienti
031 630 00 42
(Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera
Kundendienst/Service
Consommateurs/Servizio
Consumatori
0848 000 291
(0,04 CHF/Min)

Slovenija
Skrb za potrošnike
01 88 88 312
(Lokalni klic)

Slovensko
Zákaznická podpora
02 332 154 93
(vnútroštátny hovor)

Suomi
Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Sverige
Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye
Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна
Служба підтримки
споживачів
0-800-500-480
(дзвінки зі стаціонарних і
мобільних телефонів у межах
України безкоштовні)

Кыргызстан
Байланыш борбору
810 800 2000 00 04

United Kingdom
Consumer Care
020 79 49 03 19
(5p/min BT landline)



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V. 2016 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com