

Kullanım kılavuzu

65PUS7601

PHILIPS

İçindekiler

1 Yenilikler	4
1.1 Yeni tarayıcı motoru	4
2 Kurulum	5
2.1 Güvenlik Talimatlarını Okuma	5
2.2 TV Standı ve Duvara Montaj	5
2.3 Yerleştirme hakkında İpuçları	5
2.4 Güç Kablosu	5
2.5 Anten Kablosu	6
2.6 Uydu Çanak Anteni	6
3 Uzaktan Kumanda	7
3.1 Tuş Genel Bilgileri	7
3.2 Uzaktan kumandayı Eşleştirme	8
3.3 Sesli Arama	8
3.4 Dokunmatik Yüzey	9
3.5 Klavye	9
3.6 Uzaktan Kumanda Sensörü	10
3.7 Piller	10
3.8 Temizleme	11
4 Açma ve Kapatma	12
4.1 Açık veya Bekleme modunda	12
4.2 TV üzerindeki tuşlar	12
5 Kanallar	13
5.1 Uydu Kurulumu	13
5.2 Anten/Kablo Kurulumu	15
5.3 Kanal Listesi Kopyalama	18
5.4 Kanallar Hakkında	18
6 Cihazları Bağlama	25
6.1 Bağlantılar Hakkında	25
6.2 HDMI Bağlantı Noktaları	25
6.3 Y Pb Pr – Komponent	27
6.4 Scart	27
6.5 Ses Çıkış – Optik	27
6.6 Akıllı Kartlı CAM – CI+	27
6.7 Alıcı – Set Üstü Kutu	28
6.8 Ev Sinema Sistemi – HTS	29
6.9 Akıllı Telefonlar ve Tabletler	30
6.10 Blu-ray Disk Oynatıcı	30
6.11 DVD Oynatıcı	30
6.12 Bluetooth – Hoparlörler ve Gamepad'ler	30
6.13 Kulaklıklar	31
6.14 Oyun Konsolu	32
6.15 Gamepad	32
6.16 USB Sabit Sürücü	33
6.17 USB Klavye	34
6.18 USB Flash Sürücü	34
6.19 Fotoğraf Makinesi	35
6.20 Video kamera	35
6.21 Bilgisayar	35
7 Android TV'nizi bağlama	37
7.1 Ağ ve İnternet	37
7.2 Google Hesabı	39
7.3 Philips Uygulama Galerisi	40
7.4 Android Ayarları	41
7.5 Ana Menü	41
8 Uygulamalar	43
8.1 Uygulamalar Hakkında	43
8.2 Google Play	43
8.3 Bir Uygulamayı Başlatma veya Durdurma	44
8.4 Uygulamaları Kilitleme	44
8.5 Uygulamaları Yönet	46
8.6 Saklama	46
9 İnternet	47
9.1 İnterneti Başlatma	47
9.2 İnternet Seçenekleri	47
10 TV Menüsü	48
10.1 TV Menüsü Hakkında	48
10.2 TV Menüsünü Açma	48
11 Kaynaklar	49
11.1 Cihaza geçme	49
11.2 TV Girişi seçenekleri	49
11.3 Cihaz Adı ve Türü	49
11.4 Bilgisayar	49
12 Ayarlar	51
12.1 Sık Kullanılan Ayarlar	51
12.2 Görüntü	51
12.3 Ses	56
12.4 Ambilight Ayarları	59
12.5 Eko Ayarları	61
12.6 Genel Ayarlar	62
12.7 Saat, Bölge ve Dil	64
12.8 Evrensel Erişim	67
12.9 Çocuk Kilidi	68
13 Videolar, Fotoğraflar ve Müzik	70
13.1 USB Bağlantısından	70
13.2 Bilgisayardan veya NAS'tan	70
13.3 Bir Bulut Depolama Hizmetinden	70
13.4 Favoriler, En Popüler, En Son Oynatılan menüsü	70
13.5 Videolarınızı Oynatma	71
13.6 Fotoğraflarınızı Görüntüleme	71
13.7 Müzik Çalma	71
14 TV Rehberi	73
14.1 Gerekenler	73
14.2 TV Rehberi Verileri	73
14.3 TV Rehberini Kullanma	73
15 Kaydetme ve TV Duraklatma	75
15.1 Kayıt	75
15.2 Pause TV	76
16 Akıllı Telefonlar ve Tabletler	78
16.1 Philips TV Remote App	78
16.2 Google Cast	78
16.3 AirPlay	78
16.4 MHL	78
17 Oyunlar	79
17.1 Gerekenler	79
17.2 Oyun Oynama	79
18 Ambilight	80
18.1 Ambilight Tarzı	80
18.2 Ambilight Kapalı	80
18.3 Ambilight Ayarları	80
19 Sık Kullanılanlar	82
19.1 Sık Kullanılanlar Hakkında	82
19.2 Şimdi TV'nizde	82
19.3 İstek Üzerine TV	82
19.4 İstek Üzerine Video	82
20 Netflix	84

21 Multi View 85

- 21.1 Metin ve TV 85
- 21.2 HDMI ve TV 85
- 21.3 Nettv ve TV 85
- 21.4 Nettv ve HDMI 85

22 Yazılım 86

- 22.1 Yazılımı Güncelle 86
- 22.2 Yazılım Sürümü 86
- 22.3 Otomatik Yazılım Güncelleme 86
- 22.4 Açık Kaynaklı Yazılım 87
- 22.5 Açık Kaynaklı Lisans 87
- 22.6 Telesekreter mesajı 174

23 Teknik özellikler 175

- 23.1 Çevresel 175
- 23.2 Güç 175
- 23.3 İşletim Sistemi 175
- 23.4 Alım 175
- 23.5 Ekran Türü 176
- 23.6 Görüntü Giriş Çözünürlüğü 176
- 23.7 Boyutlar ve Ağırlıklar 176
- 23.8 Bağlantı 176
- 23.9 Ses 176
- 23.10 Multimedya 176

24 Yardım ve Destek 178

- 24.1 TV'nizi kaydetirin 178
- 24.2 Yardımı Kullanma 178
- 24.3 Sorun giderme 178
- 24.4 Çevrimiçi Yardım 180
- 24.5 Destek ve Onarım 180

25 Güvenlik ve Bakım 182

- 25.1 Güvenlik 182
- 25.2 Ekran Bakımı 183

26 Kullanım Koşulları 184

- 26.1 Kullanım Şartları - TV 184
- 26.2 Kullanım Şartları - Philips Uygulama Galerisi 184

27 Telif hakları 185

- 27.1 MHL 185
- 27.2 Ultra HD 185
- 27.3 HDMI 185
- 27.4 Dolby Digital Plus 185
- 27.5 DTS Premium Sound ™ 185
- 27.6 Microsoft 185
- 27.7 Wi-Fi Alliance 185
- 27.8 Kensington 186
- 27.9 Diğer Ticari Markalar 186

28 Üçüncü tarafların sağladığı hizmetlerle ve/veya yazılımlarla ilgili sorumluluk reddi 187

Dizin 188

Yenilikler

1.1

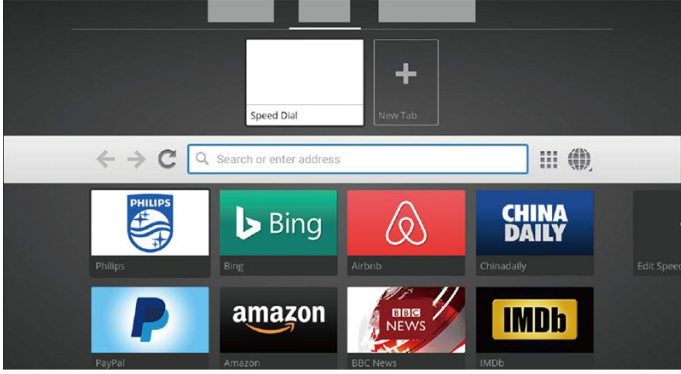
Yeni tarayıcı motoru

Smart TV uygulamalarınız artık farklı görünümlü ve daha iyi performanslı yeni bir motor kullanır!

Yeni motoru kullanan uygulamalardan bazılarına erişirken kullanıcı adınızı ve parolanızı yeniden girmeniz gerekebilir.

İnternet tarayıcı uygulamasının görünümü ve tarzı da değişti.

Artık İnternet sayfalarında gezinirken uzaktan kumandadaki ok tuşlarını işaretçi olarak kullanabilirsiniz.



Kurulum

2.1

Güvenlik Talimatlarını Okuma

TV'nizi ilk kez kullanmadan önce güvenlik talimatlarını okuyun.

Daha fazla bilgi için Yardım'da Anahtar Kelimeler ögesini seçin ve Güvenlik Talimatları konusuna bakın.

2.2

TV Standı ve Duvara Montaj

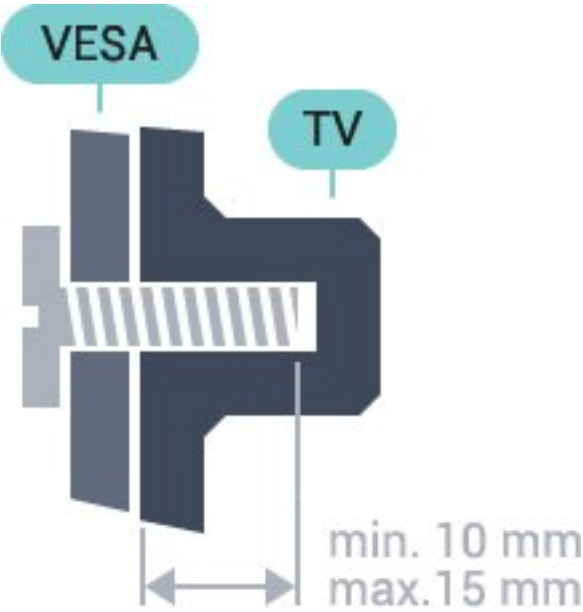
TV Standı

TV standının montajı için talimatları TV ile birlikte verilen Hızlı Başlangıç Kılavuzu'nda bulabilirsiniz. Bu kılavuzu kaybetmeniz halinde www.philips.com adresinden indirebilirsiniz.

İndireceğiniz Hızlı Başlangıç Kılavuzu'nu aramak için TV'nin model numarasını kullanın.

Duvara Montaj

TV'nizde VESA uyumlu bir duvara montaj braketi (ayrıca satılır) de kullanılabilir. Duvara montaj aparatını satın alırken aşağıdaki VESA kodunu kullanın . . .



• 65PUS7601
VESA MIS-F 400x400, M6

Hazırlanışı

Öncelikle TV'nin arkasındaki dişlilerin 4 plastik vida

başlığını çıkarın.

TV'yi VESA uyumlu braketle monte etmek için metal vidaların TV dişlileri içinde yaklaşık 10 mm derinliğe ulaştığından emin olun.

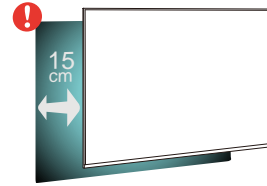
Dikkat

TV'nin duvara montajı için özel beceri gereklidir ve yalnızca yetkili personel tarafından yapılmalıdır. TV'yi duvara monte ederken TV'nin ağırlığına uygun şekilde güvenlik standartlarına uyulmalıdır. TV'yi yerleştirmeden önce güvenlik önlemlerini de okuyun. TP Vision Europe B.V., uygun olmayan montajlarla ya da kaza veya yaralanmaya neden olan diğer montaj yöntemleriyle ilgili hiçbir sorumluluk kabul etmemektedir.

2.3

Yerleştirme hakkında İpuçları

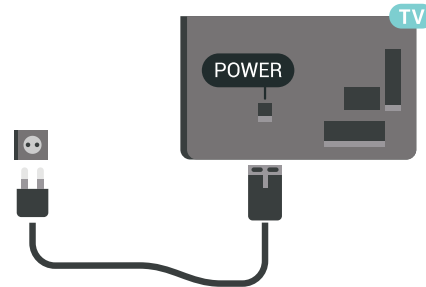
- TV'yi, ışığın doğrudan ekran üzerinde parlamadığı bir yere yerleştirin.
- TV'yi duvardan en fazla 15 cm uzağa yerleştirin.
- TV için ideal izleme mesafesi, çapraz ekran boyutunun üç katıdır. Otururken, gözleriniz ekranın ortasıyla aynı seviyede olmalıdır.



2.4

Güç Kablosu

- Güç kablosunu TV'nin arka tarafındaki **POWER** konektörüne takın.
- Güç kablosunun konektöre sıkıca takıldığından emin olun.
- Duvardaki prizin her zaman erişilebilir olduğundan emin olun.
- Güç kablosunu çıkarırken her zaman fişten tutarak çekin, asla kablodan tutarak çekmeyin.



TV bekleme modundayken çok az güç tüketmesine rağmen, uzun süre kullanmayacaksanız enerji

tasarrufu için güç kablosunu prizden çekin.

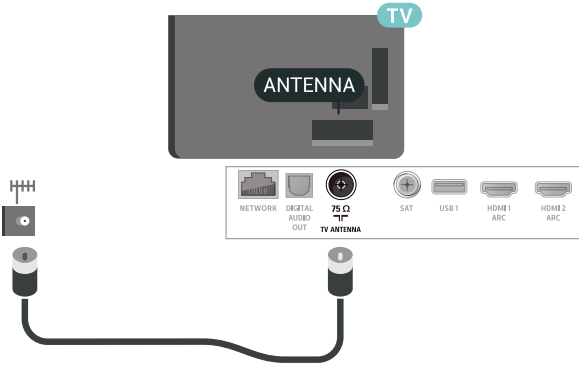
2.5

Anten Kablosu

Antenin fişini TV'nin arkasındaki **Anten** soketine sıkıca takın.

Kendi anteninizi veya bir anten dağıtım sisteminin anten sinyalini bağlayabilirsiniz. IEC Koaksiyel 75 Ohm RF anten kablosu kullanın.

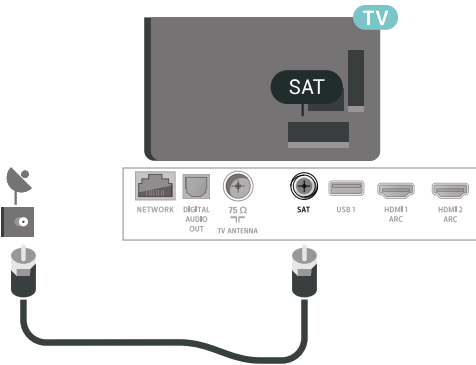
Bu anten kablosunu DVB-T ve DVB-C giriş sinyalleri için kullanın.



2.6

Uydu Çanak Anteni

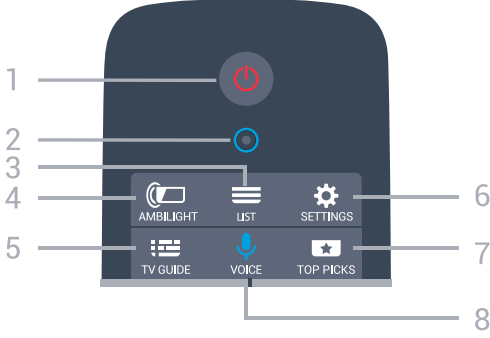
TV'nin arkasındaki **SAT** uydu bağlantısına F tipi uydu konektörünü takın.



Uzaktan Kumanda

Tuş Genel Bilgileri

Üst



- 1 - Bekleme / Açık
TV'yi açmak veya Bekleme moduna geri almak için.
- 2 - VOICE mikrofon
- 3 - LIST
Kanal listesini açmak veya kapatmak için.
- 4 - AMBILIGHT
Ambilight tarzlarından birini seçmek için.
- 5 - TV GUIDE
TV Rehberini açmak veya kapatmak için.
- 6 - SETTINGS
Sık Kullanılan Ayarlar'ı açmak için.
- 7 - TOP PICKS
Önerilen programlar, İstek Üzerine Video (Kiralık Videolar) veya Çevrimiçi TV (Catch Up TV) menüsünü açmak için.
Varsa.
- 8 - VOICE
Sesli aramanızı başlamak için.

Orta



- 1 - TV Menüsü
Normal TV işlevlerinin bulunduğu TV Menüsü'nü açmak için.
- 2 - SOURCES
Kaynaklar menüsünü açmak veya kapatmak için.
- 3 - INFO
Program bilgilerini açmak veya kapatmak için.
- 4 - BACK
Seçtiğiniz önceki kanala dönmek için.
Önceki menüye dönmek için.
Önceki Uygulama/Internet sayfasına geri dönmek için.
- 5 - Renkli Tuşlar
Seçenekleri doğrudan seçmek için.
- 6 - EXIT
TV izlemeye geri dönmek için. Etkileşimli bir TV uygulamasından çıkmak için.
- 7 - OPTIONS
Seçenekler menüsünü açmak veya kapatmak için.
- 8 - OK tuşu
Seçimi veya ayarı onaylamak için.
- 9 - Ok/gezinme tuşları
Yukarı, aşağı, sola veya sağa gitmek için.
- 10 - HOME
Ana menüyü açmak için.

Alt



1 - **NETFLIX**

Netflix uygulamasını doğrudan açmak için. TV açık veya beklemedeyken.

2 - **Ses seviyesi**

Ses seviyesini ayarlamak için.

3 - **Sayı tuşları**

Bir kanalı doğrudan seçmek için.

4 - **SUBTITLE**

Altyazıları açmak, kapatmak veya otomatik olarak göstermek için.

5 - **Oynatma ve Kaydetme**

- Oynat ►, oynatmak için.
- Duraklat ||, oynatmayı duraklatmak için
- Durdur ■, oynatmayı durdurmak için
- Geri al ◀◀, geri almak için
- İleri sar ▶▶, ileri sarmak için
- Kaydet ●, kaydı başlatmak için

6 - **Kanal**

Kanal listesinde sonraki veya önceki kanala geçmek için. Metin/Teletext işlevinde sonraki veya önceki sayfayı açmak için. Diskte sonraki veya önceki bölümü başlatmak için.

7 - **Sessiz**

Sesi kapatmak veya yeniden açmak için.

8 - **TEXT**

Metin/Teletext işlevini açmak veya kapatmak için.

3.2

Uzaktan kumandayı Eşleştirme

TV'nin uzaktan kumanda ile iletişim kurabilmesi için TV ve uzaktan kumandanın birbiriyle eşleştirilmesi (bağlantılı olması) gerekir.

Eşleştirme

İlk TV kurulumuna başladığınızda, TV

sizi **Tamam** tuşuna basmaya davet eder ve bu şekilde eşleştirme işlemi yapılmış olur. Uzaktan kumandanın tuşlarına basıldığında TV yanıt vermiyorsa eşleştirme başarısız olmuştur.

Yeniden eşleştirme

Uzaktan kumandayla eşleştirme kaybolursa TV'yi uzaktan kumanda ile yeniden eşleştirebilirsiniz.

Eşleştirmeyi başlatmak için...

1 - TV'nin önünde, sağ tarafta durarak TV'nin arkasındaki küçük kumanda kolu tuşuna **3** saniye basın. TV'nin eşleştirmeye hazır olduğu mesajı görüntülenir.

2 - **Red** (kırmızı) ve **Blue** (mavi) renkli tuşlarına aynı anda 1 saniye boyunca basın. Eşleştirme başarılı olduğunda bir mesaj görünür.

3.3

Sesli Arama

Sadece sesinizi kullanarak internette video, müzik veya başka herhangi bir içerik arayabilirsiniz. Uzaktan kumandadaki mikrofona konuşabilirsiniz. Alternatif olarak metin girmek için uzaktan kumanda klavyesini de kullanabilirsiniz.

Sesi kullanmak için...

1 - **VOICE** düğmesine basın. Uzaktan kumandadaki mavi ışık yanar ve arama alanı açılır. **VOICE** simgesi ekranda kırmızı olarak görüntülediği sürece mikrofona etkindir.

2 - Aradığınız öğeyi net bir şekilde söyleyin. Mikrofon kapanmadan önce 10 saniye boyunca konuşabilirsiniz. Sonuçların görüntülenmesi biraz zaman alabilir.

3 - Arama sonuçları listesinde istediğiniz öğeyi seçebilirsiniz.

4 - Gerekirse arama sonuçlarını kapatmak için **BACK** tuşuna basın.

Arama yapmak üzere uzaktan kumanda klavyesini kullanmak için...

1 - Arama alanını açmak için **VOICE** tuşuna basın.

2 - Metin alanını vurgulamak için **RIGHT** (sağ) tuşuna basın.

3 - Uzaktan kumanda klavyesini yukarı bakacak şekilde çevirin ve aradığınız şeyi yazın.

4 - Ekran klavyesini gizlemek için **BACK** tuşuna basın.

5 - Arama sonuçları listesinde istediğiniz öğeyi seçebilirsiniz.

6 - Gerekirse arama sonuçlarını kapatmak için **BACK** tuşuna basın.

Ayrıca bkz. www.support.google.com/androidtv

Klavyeyi Kiril karakterlere geçirmek veya Qwerty düzenine geri dönmek için.

3 - **↕Aa Shift**

Büyük harf karakterler yazmak için.

4 - **Fn** tuşu

Rakam veya noktalama işareti yazmak için

5 - **⏏** Ara çubuğu

6 - **↩** Bunu paylaş

O an izlediğinizi çevrimiçi paylaşmak için.

7 - **Gezinme ve Tamam**

* Bölgenize bağlı olarak uzaktan kumandanızda Qwerty/Azerty veya Qwerty/Kiril klavye bulunur.

Metin Yazma

Uzaktan kumandanın arkasındaki klavye ile ekrandaki tüm metin alanlarına metin girebilirsiniz.

Metin yazmak için...

1 - Henüz seçili değilse bir metin alanını seçin.

2 - Klavye tuşlarını etkinleştirmek için uzaktan kumanda klavyesini yukarı bakacak şekilde tutun. Uzaktan kumandayı iki elinizle tutun ve iki baş parmağınızla yazı yazın.

3 - Ekran klavyesini gizlemek için **← BACK** tuşuna basın.

Metni onaylamak için **OK** tuşuna basın.

Ekran Klavyesi

Metin girmek için ekran klavyesini kullanırsanız klavye düzenini alışık olduğunuz bir düzene değiştirebilirsiniz.

Bu ayarları açmak için...

HOME tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.

5 - **Android Ayarları** öğesini seçip **OK** tuşuna basın.

6 - **Tercihler > Klavye** 'yi seçip **OK** tuşuna basın.

7 - **Yapılandır > Dil**'i seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

Burada dil klavye düzeninizi ayarlayabilirsiniz.

8 - Menüü kapatmak ve bir adım geri gitmek için **← BACK** tuşuna basın.

• Uzaktan kumandayla TV'yi kontrol etmek için en iyi mesafe 5 m'den kısıdır.

• Uzaktan kumanda klavyesini kullanırken uzaktan kumandayı 50 dereceden daha az bir açıyla tutmanız tavsiye edilir.

• Uzaktan kumandanın IR (kızılötesi) ışınını engellemeyin.

Qwerty, Azerty ve Kiril klavye

Uzaktan Kumanda Klavyesinin standart düzeni Qwerty düzenidir.

Azerty klavye

Bölgenize bağlı olarak Uzaktan Kumanda Klavyeniz Azerty düzenine ayarlanabilir. Azerty karakterleri ilgili tuşların sağ üst köşesinde gösterilir.

Klavye düzenini Azerty olarak ayarlamak için...

1 - **⚙** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

2 - **Bölge ve Dil** öğesini seçin ve menüye girmek için **➤** (sağ) tuşuna basın.

3 - **Uzaktan Kumanda Klavyesi** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.

4 - **AZERTY** veya **QWERTY** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.

5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Kiril klavye

Bölgenize bağlı olarak Uzaktan Kumanda Klavyesi Kiril karakterlerini gösterecek şekilde değiştirilebilir. Kiril karakterleri klavye tuşlarının sağ üst köşesinde gösterilir.

Kiril karakterleri ile yazmak için...

1 - Uzaktan kumandada **⌨** tuşuna basın.

2 - Qwerty düzenine geri dönmek için **⌨** tuşuna yeniden basın.

3.6

Uzaktan Kumanda Sensörü

TV uzaktan kumandası, komutlarını TV'ye göndermek için Bluetooth kullanır. Bluetooth sayesinde uzaktan kumandayı TV'ye doğrultmanız gerekmez.

Ancak, TV, komut göndermek için IR (kızılötesi) kullanan uzaktan kumandaların komutlarını da alabilir. Bu tip bir uzaktan kumanda kullanıyorsanız uzaktan kumandayı mutlaka TV'nin ön tarafındaki kızılötesi sensörüne yöneltmeniz gerekir.

3.7

Piller

Uzaktan kumandanın pil gücü zayıfladığında TV sizi uyacaktır.

Pilleri değiştirmek için uzaktan kumandanın klavye tarafındaki pil yuvasını açın.

1 - Pil kapağını açmak için bozuk para veya benzeri küçük, küt uçlu bir cisim kullanarak dikdörtgen şekilli açma düğmesini bastırın.

- 2 - Pili metal yay yönünde içeri doğru kaydırın ve pilin diğer ucunu dışarı doğru çekin.
- 3 - Eski pilleri 2 adet **AA-LR6-1,5 V** tipi alkalin pille değiştirin. Pillerin + ve - uçlarının doğru biçimde yerleştirildiğinden emin olun.
- 4 - Pil kapağını yerine koyup yerine oturuncaya kadar aşağı itin.

Uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.

Eski pilleri kullanım sonu talimatlarına uygun olarak güvenli bir şekilde atın.

Daha fazla bilgi için **Yardım**'da **Anahtar**

Kelimeler ögesini seçin ve **Kullanım sonu** konusuna bakın.

3.8

Temizleme

Uzaktan kumandanız çizilmeye dayanıklı kaplamaya sahiptir.

Uzaktan kumandayı temizlemek için yumuşak ve nemli bir bez kullanın. Uzaktan kumandayı temizlemek için kesinlikle alkol, kimyasal maddeler veya ev temizlik ürünleri kullanmayın.



Açma ve Kapatma

4.1


Açık veya Bekleme modunda

TV'nin şebeke AC gücüne bağlı olduğundan emin olun. Sağlanan güç kablosunu TV'nin arka tarafındaki AC girişi konektörüne takın. TV'nin alt kısmındaki gösterge ışığı yanar.

Açma

TV'yi açmak için uzaktan kumandadaki  tuşuna basın. Bunun yerine  HOME tuşuna basabilirsiniz. Uzaktan kumandayı bulamazsanız veya pilleri bittiyse TV'yi, arkasındaki küçük kumanda kolu tuşuna basarak da açabilirsiniz.

Bekleme moduna geçme

TV'yi bekleme moduna almak için uzaktan kumandadaki  tuşuna basın. Ayrıca, TV'nin arkasındaki küçük kumanda kolu tuşuna da basabilirsiniz.



Bekleme modunda TV hala şebeke gücüne bağlıdır ancak çok az enerji tüketir.

TV'yi tamamen kapatmak için güç fişini çekin. Güç fişini çekerken her zaman fişi çekin, kabloyu çekmeyin. Her zaman fiş, güç kablosu ve prize tam olarak erişim sağlayabilmeniz gerekir.





4.2

TV üzerindeki tuşlar

Uzaktan kumandayı kaybettiyseniz veya pilleri bitmişse bazı temel TV işlemlerini yapmaya devam edebilirsiniz.


Temel menüyü açmak için...

1 - TV açıkken temel menüyü açmak için TV'nin arkasındaki kumanda kolu tuşuna basın.

2 -  Ses seviyesi,  Kanal veya  Kaynaklar'ı seçmek için sol veya sağ tuşuna basın. Demo filmini başlatmak için  Demo'yu seçin.

3 - Ses düzeyini ayarlamak veya bir sonraki ya da bir önceki kanalı açmak için yukarı veya aşağı düğmesine basın. Tuner seçimi de dahil olmak üzere kaynaklar listesini gözden geçirmek için yukarı veya aşağı düğmesine basın. Demo filmini başlatmak için kumanda kolu tuşuna basın.

4 - Menü otomatik olarak kaybolacaktır.

TV'yi bekleme moduna almak için  ögesini seçin ve kumanda kolu tuşuna basın.



Kanallar

5.1

Uydu Kurulumu

Uyduları Kurma Hakkında

4 Uyduya Kadar

Bu TV'de 4 uyduya (4 LNB) kadar kurulum yapabilirsiniz. Kurulumun başında kurmak istediğiniz tam uydu sayısını seçin. Bu işlem kurulumu hızlandırır.


Unicable

TV'ye çanak anten bağlamak için Unicable sistemi kullanabilirsiniz. Kurulum başlangıcında 1 veya 2 uydu için Unicable'ı seçebilirsiniz.

Kurulumu Başlat

Çanak anteninizin doğru bağlandığından ve kurulumu başlatmadan önce düzgün şekilde ayarlandığından emin olun.

Uydu kurulumunu başlatmak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kanallar > Uydu Kurulumu** öğelerini seçin. Gerekliğinde PIN kodunuzu girin.
- 3 - **Uydu Ara** öğesini seçin.
- 4 - **Arama**'yı seçin. TV, uyduları arar.
- 5 - **Yapılandır** öğesini seçin. TV, geçerli uydu kurulumunu gösterir. Bu kurulumu değiştirmek isterseniz **Ayarlar** öğesini seçin. Kurulumu değiştirmek istemezseniz **Arama** öğesini seçin. Adım 7'ye gidin.
- 6 - **Kurulum Sistemi**'nde kurmak istediğiniz uydu sayısını veya Unicable sistemlerden birini seçin. Unicable'ı seçtiğinizde Kullanıcı Bandı Numaralarını seçebilirsiniz ve her tuner için Kullanıcı Bandı Frekanslarını girebilirsiniz. Unicable yönlendiricide kullanıcı bandını bulabilirsiniz. Bazı ülkelerde **Daha Fazla Ayar** bölümünde her LNB için bazı uzman ayarlarını yapabilirsiniz.
- 7 - TV, çanak anteninizin yönünde bulunan uyduları arar. Bu işlem birkaç dakika sürebilir. Bir uydu bulunursa uydunun adı ve sinyal gücü ekranda gösterilir.
- 8 - TV, ihtiyacınız olan uyduları bulduğunda **Kur** öğesini seçin.
- 9 - Uydu **Kanal Paketleri** sunarsa TV, bu uydu için kullanılabilir olan paketleri gösterir. İhtiyaç duyduğunuz paketi seçin.
- 10 - Uydu kurulumunu, kurulu kanalları ve radyo

istasyonlarını kaydetmek için **Bitti** öğesini seçin.

Uydu Kurulumu Ayarları

Uydu kurulumu ayarları, ülkenize göre önceden ayarlanmıştır. Bu ayarlar, TV'nin uydu ve kanallarını arama ve kurma şeklini belirler. Bu ayarları her zaman değiştirebilirsiniz.

Uydu kurulumu ayarlarını değiştirmek için...

- 1 - Uydu kurulumunu başlatın.
- 2 - Uyduları aramaya başladığınız ekranda **Ayarlar**'ı seçip **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - Kurmak istediğiniz uydu sayısını veya Unicable sistemlerden birini seçin. Unicable'ı seçtiğinizde Kullanıcı Bandı Numaralarını seçebilirsiniz ve her tuner için Kullanıcı Bandı Frekanslarını girebilirsiniz.
- 4 - İşlemi tamamladığınızda **İleri**'yi seçip **Tamam** tuşuna basın.
- 5 - Uyduları aramaya başlamak üzere ilgili ekrana dönmek için Ayarlar menüsünde **Tamam** tuşuna basın.

Homing Aktarıcı ve LNB

Bazı ülkelerde homing aktarıcı ve her LNB'ye ait uzman ayarlarını belirleyebilirsiniz. Bu ayarları yalnızca normal kurulum başarısız olduğunda kullanın veya değiştirin. Standart dışı uydu ekipmanına sahipseniz bu ayarları standart ayarları geçersiz kılmak için kullanabilirsiniz. Bazı sağlayıcılar, size buraya girebileceğiniz aktarıcı veya LNB değerleri sağlayabilir.

Uydu CAM'leri

Uydu kanallarını izlemek için CAM - akıllı karta sahip Koşullu Erişim Modülü - uydu kurulumunun CAM TV'ye takılıyken yapılmasını öneririz.

Birçok CAM kanalların şifresini çözmek için kullanılır.

En yeni nesil CAM'ler (Operatör Profili ile CI+ 1.3) tüm uydu kanallarını TV'nize kurabilir. CAM, uydularını ve kanallarını kurmanız için size davetiye gönderir. Bu CAM'ler kanalları kurmanın ve şifrelerini çözmenin yanı sıra düzenli kanal güncellemelerini de üstlenirler.

Kanal Paketleri

Uydu operatörleri kanal paketleri sunabilir. Bu paketlerde ücretsiz kanallar (şifresiz yayın) bulunur ve ülkeye uygun bir sıralama sunulur. Bazı uydular abonelik paketleri sunar. Bu paketlerde ücretli kanallar bulunur.

Unicable Kurulumu

Unicable Sistem

Çanak anteni TV'ye bağlamak için Tek Kablo sistemi, MDU veya Unicable Sistem kullanabilirsiniz. Tek Kablo Sisteminde çanak anteni sistem içindeki tüm uydu tuner'lerine bağlamak için bir kablo kullanılır. Tek Kablo sistemi genellikle apartmanlarda kullanılır. Unicable sistem kullanırsanız TV, bir kullanıcı bandı numarası ve kurulum sırasında ilgili frekansları atamanızı ister. Bu TV'de Unicable ile 1 veya 2 uydu kurabilirsiniz.

Unicable kurulumundan sonra bazı kanalların eksik olduğunu fark ederseniz Unicable sisteminde eş zamanlı olarak başka bir kurulum gerçekleşmiş olabilir. Eksik kanalları yüklemek için tekrar sistem kurulumu gerçekleştirin.

Kullanıcı Bandı Numarası

Unicable sisteminde bağlı her uydu tuner'ine bir numara verilmelidir (örn. 0, 1, 2 veya 3 vb.).

Kullanılabilir kullanıcı bantlarını ve numaralarını Unicable kontrol ünitesinde bulabilirsiniz. Kullanıcı bandı kimi zaman UB şeklinde kısaltılır. Unicable kontrol üniteleri 4 veya 8 kullanıcı bandı sunar. Ayarlarda Unicable'ı seçerseniz TV, dahili uydu tuner'i için benzersiz bir kullanıcı bandı numarası atamanızı ister. Unicable sisteminde iki uydu alıcısı aynı kullanıcı bandı numarasına sahip olamaz.


Kullanıcı Bandı Frekansı

Dahili uydu alıcısı benzersiz kullanıcı bandı numarasının yanı sıra seçilen kullanıcı bandı numarasının frekansına ihtiyaç duyar. Bu frekanslar çoğu zaman Unicable kontrol ünitesinde kullanıcı bandı numarasının yanında gösterilir.

Manuel Kanal Güncellemesi

Kanal güncellemesini her zaman kendiniz başlatabilirsiniz.

Kanal güncellemesini manuel olarak başlatmak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kanallar > Uydu Kurulumu** öğelerini seçin.
- 3 - **Kanal Ara** öğesini seçin.
- 4 - **Kanalları Güncelle** öğesini seçin. TV güncellenmeye başlar. Güncelleme birkaç dakika sürebilir.
- 5 - Ekrandaki talimatları uygulayın. Güncelleme birkaç dakika sürebilir.
- 6 - **Son**'u seçin ve **OK** tuşuna basın.

Uydu Ekleme


Geçerli uydu kurulumunuza ilave bir uydu ekleyebilirsiniz. Bu işlem kurulmuş olan uyduları ve kanallarını değiştirmez. Bazı uydu operatörleri uydu eklemeye izin vermemektedir.

Ek uydu ekstra uydu kabul edilmelidir; bu uydu ana uydu aboneliğiniz veya kanal paketini kullandığınız ana uydu değildir. Genellikle, kurulu 3 uydunuz varken 4. uyduyu eklersiniz. Kurulu 4 uydunuz varsa yeni bir uydu eklemekten önce kurulu uydulardan birini kaldırmanız gerekir.

Kurulum

Sadece 1 veya 2 kurulu uydunuz varsa geçerli kurulum ayarlarınız ekstra uydu eklemenize izin vermeyebilir. Kurulum ayarlarını değiştirmeniz gerekiyorsa uydu kurulumunu baştan yapmanız gerekir. Ayar değişikliği gerekiyorsa **Uydu ekle** seçeneğini kullanamazsınız.



Bir uydu eklemek için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kanallar > Uydu Kurulumu** öğelerini seçin.
- 3 - **Uydu Ara** öğesini seçin.
- 4 - **Uydu Ekle** öğesini seçin. Geçerli uydular gösterilir.
- 5 - **Arama**'yı seçin. TV, yeni uyduları arar.
- 6 - TV bir veya daha fazla uydu bulduysa **Kur** öğesini seçin. TV bulunan uydulardaki kanalları kurar.
- 7 - Kanalları ve radyo istasyonlarını depolamak için **Son**'u seçip **OK** tuşuna basın.

Uydu Kaldırma

Geçerli uydu kurulumunuzdan bir veya daha fazla uyduyu kaldırabilirsiniz. Bu işlem hem uyduyu hem de kanalları kaldırır. Bazı uydu operatörleri uydunun kaldırılmasına izin vermemektedir.

Uyduları kaldırmak için...


- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kanallar > Uydu Kurulumu** öğelerini seçin.
- 3 - **Uydu Ara** öğesini seçin.
- 4 - **Uydu Kaldır** öğesini seçin. Geçerli uydular gösterilir.
- 5 - Bir uyduyu seçin ve onu kaldırmak üzere işaretlemek ya da işareti kaldırmak için **OK** tuşuna basın.
- 6 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Manuel Kurulum

Manuel Kurulum özelliği uzman kullanıcılar içindir.

Manuel Kurulum ile bir uydu aktarıcısındaki yeni kanalları hızla ekleyebilirsiniz. Bu işlem için aktarıcının frekansını ve polarizasyonunu bilmeniz gerekir. TV aktarıcısındaki tüm kanalları kurar. Aktarıcı önceden kurulmuşsa aktarıcının tüm kanalları (eski ve yeni kanallar) Tümü kanal listesinin sonuna taşınır. Uyduların sayısını değiştirmeniz gerekiyorsa Manuel kurulum özelliğini kullanamazsınız. Bunun için Uyduları Kur seçeneği ile tam kurulum gerçekleştirmeniz gerekir.

Bir aktarıcıyı kurmak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kanallar > Uydu Kurulumu** öğelerini seçin.
- 3 - Menüye girmek için **Manuel Kurulum** öğesini seçin ve **>** (sağ) tuşuna basın.
- 4 - 1'den fazla uydu kuruluysa kanal eklemek istediğiniz **LNB**'yi seçin.
- 5 - İhtiyacınız olan **Polarizasyon**'u ayarlayın. **Simge Oranı Modu** için **Manuel** seçeneği ayarlandığında, **Simge Oranı** manuel olarak girilebilir.
- 6 - Frekansı ayarlamak için **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) oklarına basın ve **Bitti**'yi seçin.
- 7 - **Arama** öğesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın. Sinyal gücü ekranda görüntülenir.
- 8 - Yeni bir alıcının kanallarını kaydetmek istiyorsanız **Kaydet**'i seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 9 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Homing Aktarıcı ve LNB

Bazı ülkelerde homing aktarıcı ve her LNB'ye ait uzman ayarlarını belirleyebilirsiniz. Bu ayarları yalnızca normal kurulum başarısız olduğunda kullanın veya değiştirin. Standart dışı uydu ekipmanına sahipseniz bu ayarları standart ayarları geçersiz kılmak için kullanabilirsiniz. Bazı sağlayıcılar, size buraya girebileceğiniz aktarıcı veya LNB değerleri sağlayabilir.

LNB Gücü

Varsayılan olarak LNB Gücü Açık olarak ayarlanır.

22 kHz Ton

Varsayılan olarak Ton Otomatik olarak ayarlanır.

Düşük LO Frekansı / Yüksek LO Frekansı

Yerel osilatör frekansları standart değerlere ayarlanır. Değerleri yalnızca farklı değerler gerektiren istisnai ekipmanlar durumunda ayarlayın.

Problemler

TV istediğim uyduları bulamıyor veya TV aynı uyduyu iki kez kuruyor

- Kurulumun başında Ayarlar'da uydu sayısının doğru ayarlandığından emin olun. TV'yi Bir, İki veya 3/4 uydu arayacak biçimde ayarlayabilirsiniz.

İki başlı LNB ikinci bir uydu bulamıyor

- TV bir uyduyu buluyor ancak ikinci uyduyu bulamıyorsa çanağı birkaç derece çevirin. Çanağı ilk uydunun sinyalini en iyi aldığı konuma getirin. Ekranda ilk uydunun sinyal gücü göstergesini kontrol edin. İlk uydunun sinyal gücü en yüksek düzeydeyken ikinci uyduyu bulmak için Tekrar ara öğesini seçin. Ayarların İki Uydu'ya ayarlandığından emin olun.

Kurulum ayarlarını değiştirmek sorunumu çözmedi

- Tüm ayarlar, uydular ve kanallar sadece kurulumun sonunda, işlemi bitirdiğinizde kaydedilir.

Tüm uydu kanalları kayboldu

- Unicable sistemi kullanıyorsanız Unicable ayarlarında her iki dahili alıcı için iki benzersiz kullanıcı bandı numarası atadığınızdan emin olun. Unicable sisteminizde bir diğer uydu alıcısı aynı kullanıcı bandı numarasını kullanıyor olabilir.

Bazı uydu kanalları kanal listesinden kayboldu

- Bazı kanallar kaybolduysa veya yerleri değiştiyse yayıncı bu kanalların aktarıcı konumunu değiştirmiş olabilir. Kanal listesinde kanal konumlarını geri yüklemek için kanal paketini güncellemeyi deneyebilirsiniz.

Bir uyduyu kaldıramıyorum

- Abonelik paketleri uydunun kaldırılmasına izin vermez. Uyduyu kaldırmak için baştan kurulum yapmalı ve başka bir paket seçmelisiniz.

Alış kalitesi bazen kötüleşiyor

- Uydu çanağının sağlam bir şekilde takılıp takılmadığını kontrol edin. Güçlü bir rüzgar, çanağı hareket ettirebilir.
- Kar ve yağmur, sinyal alım kalitesini olumsuz etkileyebilir.

5.2



Anten/Kablo Kurulumu

Güncelle veya Yeniden Yükle

Dijital Kanalları Güncelle

Kanal güncellemesini her zaman kendiniz başlatabilirsiniz.



Kanal güncellemesini manuel olarak başlatmak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kanallar > Anten/Kablo Kurulumu** öğelerini seçin.
- 3 - Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
- 4 - **Kanal Ara** öğesini seçin.
- 5 - **Başlat**'ı seçin.
- 6 - **Dijital Kanalları Güncelle** öğesini seçin.
- 7 - Dijital kanalları güncellemek için **Tamam** öğesini seçin. Bu işlem birkaç dakika sürebilir.
- 8 - Menüü kapatmak için  **BACK** tuşuna basın.

Hızlı yeniden kurulum

Tüm kanalları tekrar varsayılan ayarlarla kurmak için Hızlı yeniden kurulum öğesini seçin.

Hızlı yeniden kurulum...


- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kanallar > Anten/Kablo Kurulumu** öğelerini seçin.
- 3 - Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
- 4 - **Kanal Ara** öğesini seçin.
- 5 - **Başlat**'ı seçin.
- 6 - **Hızlı yeniden kurulum** öğesini seçin.
- 7 - Dijital kanalları güncellemek için **Tamam** öğesini seçin. Bu işlem birkaç dakika sürebilir.
- 8 - Menüü kapatmak için  **BACK** tuşuna basın.

Gelişmiş yeniden kurulum

Tüm kanalları, diğer TV ayarlarına dokunmadan yeniden ayarlayabilirsiniz.

Bir PIN kodu ayarlanmışsa kanalları yeniden kurabilmek için önce bu kodu girmeniz gerekir.

Kanalları yeniden kurmak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kanallar > Anten/Kablo Kurulumu** öğelerini seçin.
- 3 - Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
- 4 - **Kanal Ara** öğesini seçin.
- 5 - **Başlat** seçeneğini belirleyin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 6 - **Gelişmiş yeniden kurulum** seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 7 - Şu anda bulunduğunuz ülkeyi seçin ve **OK**

tuşuna basın.

8 - İsteddiğiniz kurulum türünü seçin (**Anten (DVB-T)** veya **Kablo (DVB-C)**) ve **OK** tuşuna basın.


9 - İsteddiğiniz kanal türünü seçin (**Dijital ve Analog Kanallar** veya **Sadece Dijital Kanallar**) ve **OK** tuşuna basın.

10 - Dijital kanalları güncellemek için **Başlat** 'ı seçip **OK** tuşuna basın. Bu işlem birkaç dakika sürebilir.




11 - Menüü kapatmak için  **BACK** tuşuna basın.

Otomatik Kanal Güncelleme

Dijital kanallar alıyorsanız TV'yi bu yeni kanalları otomatik olarak güncelleyecek şekilde ayarlayabilirsiniz.




TV, günde bir kez, sabah saat 6'da kanalları günceller ve yeni kanalları kaydeder. Yeni kanallar Kanal Listesi'ne kaydedilir ve  işareti ile işaretlenir. Sinyal alınamayan kanallar kaldırılır. TV, kanalları otomatik güncellemek için bekleme modunda olmalıdır. Otomatik Kanal Güncellemeyi kapatabilirsiniz.

Otomatik güncellemeyi kapatmak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kanallar > Anten/Kablo Kurulumu** öğelerini seçin.
- 3 - Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
- 4 - **Otomatik kanal Güncelleme** öğesini seçin.
- 5 - **Kapalı** öğesini seçin.
- 6 - Bir adım geri gitmek için  (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için  **BACK** tuşuna basın.

Yeni kanallar bulunduğu veya kanalları güncellendiğinde veya kaldırıldığında TV açılışında bir mesaj gösterilir. Bu mesajın her kanal güncellemesinden sonra görüntülenmesini önlemek için kapatabilirsiniz.

Mesajı kapatmak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kanallar > Anten/Kablo Kurulumu** öğelerini seçin.
- 3 - Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
- 4 - **Kanal Güncelleme Mesajı** öğesini seçin.
- 5 - **Kapalı** öğesini seçin.
- 6 - Bir adım geri gitmek için  (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için  **BACK** tuşuna basın.

Belirli ülkelerde Otomatik kanal güncelleme TV izlenirken veya TV'nin bekleme modunda olduğu herhangi bir zamanda yapılır.

DVB-T veya DVB-C

DVB Ayarları

Ağ Frekansı Modu

Kanal ararken **Frekans Taraması** için **Hızlı Tarama** yöntemini kullanmak istiyorsanız **Otomatik** ayarını kullanın. TV'niz, önceden tanımlanmış ağ frekansları (veya HC - Homing kanalları) arasından ülkenizdeki kablolu yayın operatörlerinin en çok kullandığı 1 tanesini kullanacaktır.

Kanal aramak için belirli bir ağ frekansı değeri aldıysanız **Manuel** ayarını kullanın.

Ağ Frekansı

Ağ Frekansı Modu Manuel olarak ayarlandığında kablolu yayın operatörünüzden aldığınız ağ frekansı değerini buraya girebilirsiniz. Değeri girmek için sayı tuşlarını kullanın.

Frekans Taraması

Kanal arama yöntemini seçin. **Hızlı Tarama** yöntemini kullanarak ülkenizdeki kablolu yayın sağlayıcıların en çok kullandığı önceden tanımlanmış ayarları kullanabilirsiniz.

Bunu kullandığınızda hiçbir kanal kurulmuyorsa veya bazı kanallar eksikse genişletilmiş **Tam Tarama** yöntemini kullanabilirsiniz. Bu yöntemde kanal arama ve kurma işlemi daha uzun sürer.

Frekans Adımı

TV, kanal arama işlemini **8 MHz**'lik adımlarla yapar.

Bunun sonucunda hiçbir kanal kurulmuyorsa veya bazı kanallar eksikse **1 MHz**'lik daha küçük adımlarla arama yapabilirsiniz. 1 MHz'lik adımlar kullanıldığında kanal arama ve kurma işlemi daha uzun sürer.

Dijital Kanallar

Kablolu yayın operatörünüzün dijital kanal sağlamadığını biliyorsanız dijital kanal arama işlemini atlayabilirsiniz.

Analog Kanallar

Kablolu yayın operatörünüzün analog kanal sağlamadığını biliyorsanız analog kanal arama işlemini atlayabilirsiniz.





Ücretsiz / Şifreli

Üyeliğiniz ve paralı TV servisleri için CAM - Koşullu Erişim Modülü'nüz varsa **Ücretsiz + Şifreli** ögesini seçin. Paralı TV kanallarına veya servislerine üyeliğiniz yoksa **Sadece Ücretsiz Kanallar** ögesini seçebilirsiniz.

Alım Kalitesi

Bir dijital kanalın kalitesini ve sinyal gücünü kontrol edebilirsiniz. Kendi anteniniz varsa antenin konumunu değiştirerek alımı iyileştirmeye çalışabilirsiniz.


Dijital bir kanalın alım kalitesini kontrol etmek için...


- 1 - Kanalı açın.
- 2 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - **Kanallar > Anten/Kablo Kurulumu** öğelerini seçin. Gerekliğinde PIN kodunuzu girin.
- 4 - **Dijital: Alım Testi**.
- 5 - **Arama**'yı seçin. Bu kanalın dijital frekansı gösterilir.
- 6 - **Tekrar Arama** ögesini seçip bu frekansın sinyal kalitesini kontrol etmek üzere **Tamam** tuşuna basın. Test sonucu ekranda görüntülenir. Alımı artırmak üzere anteni yeniden konumlandırabilir veya bağlantıları kontrol edebilirsiniz.
- 7 - Ayrıca, frekansı kendiniz değiştirebilirsiniz. Frekans numarasını tek tek seçin ve değeri değiştirmek için  (yukarı) veya  (aşağı) tuşlarını kullanın. Alımı tekrar test etmek için **Arama**'yı seçip **Tamam** tuşuna basın.
- 8 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Manuel Kurulum

Analog TV kanalları, tek tek manuel olarak kurulabilir.

Analog kanalları manuel olarak kurmak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kanallar > Anten/Kablo Kurulumu** öğelerini seçin. Gerekliğinde PIN kodunuzu girin.
- 3 - **Analog: Manuel Kurulum**.
- **Sistem**
TV sistemini kurmak için **Sistem** seçeneğini belirleyin. Ülkenizi veya dünya üzerindeki konumunuzu seçip **OK** tuşuna basın.

- **Kanal Ara**
Bir kanal bulmak için **Kanal Ara** seçeneğini belirleyin. Bir kanal bulmak için kendiniz frekans girebilir veya TV'nin kanal aramasına izin verebilirsiniz. Otomatik olarak kanal aramak üzere **Ara** ögesini seçmek için  (sağ) tuşuna basın. Bulunan kanal ekranda gösterilir; alım kötü ise tekrar **Arama** tuşuna basın.

Kanalı kaydetmek istiyorsanız Bitti'yi seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

• Kaydet

Kanalı, geçerli kanal numarasına veya yeni bir kanal numarası olarak kaydedebilirsiniz.

Geçerli Kanalda Kaydet veya **Yeni Kanal Olarak Kaydet** ögesini seçin. Yeni kanal numarası kısa bir süre için görüntülenir.

Tüm analog TV kanallarını bulana kadar bu adımları tekrarlayabilirsiniz.

5.3

Kanal Listesi Kopyalama

Kanal Listesi Kopyalama

Kanal listesini kopyalamak için...

- 1 - TV'yi açın. Bu TV'nin kanalları kurulu olmalıdır.
- 2 - USB flash sürücü takın.
- 3 - **⚙** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 4 - **Kanallar > Kanal Listesi Kopyalama** öğelerini seçin.
- 5 - **USB'ye kopyala** ögesini seçin. Kanal listesini kopyalamak için Çocuk Kilidi PIN Kodunu girmeniz istenebilir.
- 6 - Kopyalama işlemi tamamlandığında USB flash sürücüyü çıkarın.
- 7 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Ardık kopyalanan kanal listesini başka bir Philips TV'ye yükleyebilirsiniz.

Kanal Listesi sürümü

Kanal listesinin güncel sürümünü kontrol etmek için...

- 1 - **⚙** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Kanallar** ögesini seçin ve **▶** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Kanal Listesi Kopyalama**'yı ve **Geçerli Sürüm**'ü seçin, ardından **OK** tuşuna basın.
- 4 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Kanal Listesi Yükleme

Kurulu olmayan TV'lere

TV'nizin önceden kurulmuş olup olmamasına bağlı olarak farklı bir kanal listesi yükleme yöntemini kullanmanız gerekir.

Henüz kurulum yapılmamış bir TV'ye

- 1 - Kurulumu başlatmak için güç fişini takın ve dil ile ülkeyi seçin. Kanal arama bölümünü atlayabilirsiniz. Kurulumu bitirin.
- 2 - Diğer TV'nin kanal listesini içeren USB flash sürücüyü takın.
- 3 - Kanal listesi yüklemesini başlatmak için **⚙** tuşuna basıp **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - **Kanallar > Kanal Listesi Kopyalama > TV'ye kopyala** öğelerini seçin. Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
- 5 - TV, kanal listesinin TV'ye başarıyla kopyalandığını bildirir. USB flash sürücüyü çıkarın.

Kurulu TV'lere

TV'nizin önceden kurulmuş olup olmamasına bağlı olarak farklı bir kanal listesi yükleme yöntemini kullanmanız gerekir.

Kurulmuş olan bir TV'ye

- 1 - TV'nin ülke ayarını doğrulayın. (Bu ayarı doğrulamak için Tüm Kanalları Tekrar Kurma bölümüne bakın. Ülke ayarına ulaşana kadar bu prosedürü başlatın. Kurulumu iptal etmek için **◀ BACK** tuşuna basın.)
Ülke doğruysa adım 2 ile devam edin.
Ülke doğru değilse yeniden kurulumu başlatmanız gerekir. Tüm Kanalları Tekrar Kurma bölümüne bakın ve kurulumu başlatın. Doğru ülkeyi seçin ve kanal aramayı atlayın. Kurulumu bitirin. Bittiğinde adım 2 ile devam edin.
- 2 - Diğer TV'nin kanal listesini içeren USB flash sürücüyü takın.
- 3 - Kanal listesi yüklemesini başlatmak için **⚙** tuşuna basıp **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - **Kanallar > Kanal Listesi Kopyalama > TV'ye kopyala** öğelerini seçin. Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
- 5 - TV, kanal listesinin TV'ye başarıyla kopyalandığını bildirir. USB flash sürücüyü çıkarın.

5.4

Kanallar Hakkında





Kanal Listeleri

Kanal Listeleri Hakkında


Kanal kurulumundan sonra tüm kanallar kanal listesinde görünür. Kanallar, bu bilgiler mevcutsa adları ve logolarıyla birlikte gösterilir.


Her alıcı türü için - Anten / Kablo (DVB-T/C) veya Uydu (DVB-S) - yüklü kanallara sahip bir kanal listesi mevcuttur. Bu listeyi yalnızca TV veya Radyo kanallarını gösterecek biçimde filtreleyebilirsiniz.

Bunun yerine birkaç uyduya sahipseniz kanalları uydulara göre filtreleyebilirsiniz.

Bir kanal listesi seçiliyken kanal seçmek için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarını kullanın, ardından seçili kanalı izlemek için **Tamam**'a basın. Bu listedeki kanalları yalnızca  + veya  - tuşlarını kullanarak açarsınız.

Kanal simgeleri

Kanal listesinde Otomatik Kanal Güncelleme gerçekleştiğinde yeni bulunan kanallar  (yıldız) ile işaretlenir.

Bir kanalı kilitlerseniz bu kanal  (kilit) ile işaretlenir. Geçerli anda diğer kişiler tarafından izlenen en popüler 3 kanal 1, 2 veya 3 ile işaretlenir.

Radyo istasyonları




Dijital yayın varsa kurulum sırasında dijital radyo istasyonları kurulur. Radyo kanallarına tıpkı TV kanallarında olduğu gibi geçebilirsiniz. Genellikle Kablo (DVB-C) kanal kurulumu tarafından kanal 1001'den sonrasına radyo istasyonları yerleştirilir.

Bu TV, dijital televizyon standart DVB'si alabilir. TV, tüm standart gerekliliklerine uymayan bazı dijital televizyon operatörlerinde çalışmayabilir.

Kanal Listesini Açma

Her alıcıya (Anten / Kablo veya Uydu alıcısı) yönelik tüm kanalları içeren listenin yanında, filtrelenmiş bir listeyi seçebilir veya oluşturduğunuz favori listelerinden birini seçebilirsiniz.

Geçerli kanal listesini açmak için...


- 1 - TV'ye geçiş yapmak için  düğmesine basın.
- 2 - Geçerli kanal listesini açmak için  LIST* veya **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - Kanal listesini kapatmak için  BACK tuşuna basın.

Kanal listelerinden birini seçmek için...

- 1 - Ekranda bir kanal listesi açıkken.
- 2 - Liste menüsünü açmak için kanal listesinin üst tarafındaki liste adını seçip **Tamam**'a basın.
- 3 - Liste menüsünde mevcut kanal listelerinden birini seçip **OK** tuşuna basın.

İpucu

Kaynaklar menüsünde iki alıcı arasında kolayca geçiş yapabilirsiniz.

 **SOURCES** tuşuna basın ve Anten / Kablo alıcısına geçiş yapmak için **TV İzleme** ögesini seçin. Uydu alıcısına geçiş yapmak için **Uydu İzle** ögesini seçin.




TV her zaman seçili alıcıya yönelik en son seçilen kanal listesini açar.

* Uzaktan kumandanızda  LIST tuşu varsa

Kanal Listesini Filtreleme

Tüm kanalları içeren bir listeyi filtreleyebilirsiniz. Kanal listesini yalnızca TV kanallarını veya yalnızca Radyo istasyonlarını gösterecek şekilde ayarlayabilirsiniz. Anten / Kablo kanalları için listeyi Ücretsiz veya Şifreli kanalları gösterecek şekilde ayarlayabilirsiniz. Birkaç uyduya sahipseniz uydu kanal listesini uyduya göre filtreleyebilirsiniz.

Tüm kanalları içeren bir listede filtre ayarlamak için...



- 1 -  tuşuna basın.
- 2 - Geçerli kanal listesini açmak için **OK** tuşuna basın.
- 3 - Ekranda bir kanal listesi açıkken liste menüsünü açmak için kanal listesinin üst tarafındaki liste adını seçip **Tamam**'a basın.
- 4 - Liste menüsünde, filtrelemek istediğiniz listeyi seçin.
- 5 - Bir adım geri gitmek için  (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için  tuşuna basın.

Kanal Arama

Bir kanalı uzun bir kanal listesinde bulmak için arayabilirsiniz.

TV, bir kanalı 3 ana kanal listesinde arayabilir: Anten, Kablo veya Uydu kanal listesi.


Bir kanal aramak için...

- 1 -  tuşuna basın.
- 2 - Geçerli kanal listesini açmak için **OK** tuşuna basın.
- 3 - Sağ üst köşedeki  ögesini seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - Bir metin alanı açmak için **Kanal Ara** ögesini seçip **OK** tuşuna basın. Metin girmek için uzaktan kumanda klavyesini (varsa) veya ekran klavyesini kullanabilirsiniz.
- 5 - Bir sayı, ad veya adın bir bölümünü girip **Uygula** ögesini seçin ve **OK** tuşuna basın. TV, seçtiğiniz listede eşleşen kanal adlarını arar.



Arama sonuçları kanal listesi olarak listelenir - üst bölümdeki liste adına bakın. Başka bir kanal listesini seçtiğinizde veya arama sonuçları listesini kapattığınızda, arama sonuçları kaybolur.

Kanalları izleme

Bir Kanalı Açma

TV kanallarını izlemeye başlamak için  tuşuna basın. TV, en son izlediğiniz kanala geçer.

Kanal Değiştirme

Kanal değiştirmek için  + veya  - tuşuna basın.

Kanal numarasını biliyorsanız numara tuşlarıyla numarayı yazın. Numarayı girdikten sonra kanalı hemen değiştirmek için **Tamam** tuşuna basın.

Bilgiler Internet'te mevcutsa TV mevcut program adını ve ayrıntılarını gösterir ve bunu bir sonraki program adı ve ayrıntıları takip eder.

Önceki kanal

Önceden izlenen kanala geri dönmek için **← BACK** tuşuna basın.

Kanalları bir **Kanal Listesi**'nden de açabilirsiniz.

Kanal Kilitleme

Bir Kanalı Kilitleme ve Kilidini Açma

Çocukların bir kanalı izlemesini engellemek için kanalı kilitleyebilirsiniz. Kilitli bir kanalı izlemek için öncelikle 4 haneli **Çocuk Kilidi** PIN kodunu girmelisiniz. Bağlı cihazlardan programları kilitleyemezsiniz.

Bir kanalı kilitlemek için...

- 1 - **TV** tuşuna basın.
- 2 - Kanal listesini açmak için **OK** tuşuna basın. Gerekirse kanal listesini değiştirin.
- 3 - Sağ üst köşedeki **:** öğesini seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - **Kilitleme/Kilidi Açma** öğesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 5 - TV sorarsa 4 haneli PIN kodunuzu girin.
- 6 - Kilitlemek istediğiniz kanalı seçin ve **Tamam** tuşuna basın. Kilitli bir kanal **🔒** (kilit) simgesi ile işaretlenir.
- 7 - Bir adım geri gitmek için **← (sol)** tuşuna veya menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna basın.

Bir kanalın kilidini açmak için...

- 1 - **TV** tuşuna basın.
- 2 - Kanal listesini açmak için **OK** tuşuna basın. Gerekirse kanal listesini değiştirin.
- 3 - Sağ üst köşedeki **:** öğesini seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - **Kilitleme/Kilidi Açma** öğesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 5 - TV sorarsa 4 haneli PIN kodunuzu girin.
- 6 - Bir adım geri gitmek için **← (sol)** tuşuna veya menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna basın.

Bir kanal listesindeki kanalları kilitler veya kilidini açarsanız kanal listesini kapatana kadar yalnızca bir kez PIN kodunu girmeniz gerekir.

Ebeveyn Kontrolü

Çocukların yaşlarına uygun olmayan programları izlemelerini önlemek için yaş sınırı ayarlayabilirsiniz.

Dijital kanallar programlarına yaş sınırı getirebilir. Bir

programın yaş sınırı, çocuğunuz için yaş sınırı olarak ayarladığınız yaşa eşitse veya bu yaştan yüksekse program kilitlenir. Kilitli bir programı izlemek için öncelikle **Ebeveyn Kontrolü** kodunu girmelisiniz.

Bir yaş sınırı belirlemek için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Çocuk Kilidi > Ebeveyn Kontrolü** öğelerini seçin.
- 3 - 4 basamaklı bir Çocuk kilidi kodunu girin. Henüz bir kod ayarlamadıysanız **Çocuk Kilidi**'nde **Kod Ayarla** seçeneğine tıklayın. 4 basamaklı bir Çocuk kilidi kodu girin ve doğrulayın. Şimdi bir yaş sınırı ayarlayabilirsiniz.
- 4 - **Ebeveyn Kontrolü** öğesine geri dönüp yaşı seçin.
- 5 - Gerekirse **← (sol)** tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Ebeveyn kontrolünü kapatmak için **Yok** seçeneğini seçin. Ancak bazı ülkelerde yaş sınırı ayarlamalısınız.

Bazı yayıncılar/operatörler için TV yalnızca yüksek yaş sınırı olan programları kilitler. Ebeveyn kontrolü tüm kanallar için ayarlanır.

Kanal, Seçenekler

Seçenekleri Açın

Bir kanalı izlerken bazı seçenekleri ayarlayabilirsiniz. İzlediğiniz kanalın tipine veya yaptığınız TV ayarlarına bağlı olarak bazı seçenekler kullanılabilir.

Seçenekler menüsünü açmak için...

- 1 - Bir kanalı izlerken **+** **OPTIONS > ≡ Tercihler** tuşuna basın.
- 2 - **+** **OPTIONS** tuşuna tekrar basarak kapatın.

Kanalı Yeniden Adlandır

Bir kanalı izlerken kanalı yeniden adlandırabilirsiniz.

Bir kanalı yeniden adlandırmak için...

- 1 - Bir kanalı izlerken **+** **OPTIONS** tuşuna basın.
- 2 - **≡ Tercihler > Kanalı Yeniden Adlandır**'ı seçin.
- 3 - Geçerli adı silmek ve yeni bir ad girmek için uzaktan kumandanın arkasındaki klavyeyi kullanın.

Ortak Arayüz

Ortak Arayüz yuvalarından birine bir CAM taktıysanız CAM ve operatör bilgilerini görüntüleyebilir veya CAM ile ilgili bazı ayarları yapabilirsiniz.

CAM bilgilerini görüntülemek için...

- 1 - **➡️ SOURCES** tuşuna basın.
- 2 - CAM'ı kullandığınız kanal türünü seçin (**TV** izleme veya **Uydu izle**).

- 3 - **+** **OPTIONS** tuşuna basın ve **≡** Tercihler > Ortak Arayüz'ü seçin.
- 4 - Uygun bir Ortak Arayüz yuvasını seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 5 - CAM'nin TV operatörünü seçip **OK** tuşuna basın. Aşağıdaki ekranlar TV operatöründen gelir.

Bu Kanaldaki HbbTV

Belirli bir kanaldan HbbTV sayfalarına erişimi engellemek istiyorsanız sadece bu kanal için HbbTV sayfalarını engelleyebilirsiniz.

- 1 - HbbTV sayfalarını engellemek istediğiniz kanalı açın.
- 2 - **+** **OPTIONS** tuşuna basın, Tercihler > Bu Kanaldaki HbbTV'yi seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Kapalı seçeneğini belirleyin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 4 - Bir adım geri gitmek için **◀** (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için **←** **BACK** tuşuna basın.

TV'de HbbTV'yi tamamen engellemek için...

- 1 - **⚙** tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Genel Ayarlar > Gelişmiş > HbbTV'yi seçin.
- 3 - Kapalı seçeneğini belirleyin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 4 - Bir adım geri gitmek için **◀** (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için **←** **BACK** tuşuna basın.

Kanal Bilgisi

Belirli bir kanalla ilgili dijital ya da ses türü gibi teknik özellikleri görüntüleyebilirsiniz.

Bir kanalla ilgili teknik bilgileri görüntülemek için...

- 1 - Kanalı açın.
- 2 - **+** **OPTIONS** tuşuna basın, **≡** Tercihler'i seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - Kanal Bilgisi'ni seçip **Tamam**'a basın.
- 4 - Bu ekranı kapatmak için **OK** tuşuna basın.

Program Bilgileri

Program ayrıntılarını görüntüleme

Seçilen programın ayrıntılarını görüntülemek için...

- 1 - Kanalı açın.
- 2 - **+** **OPTIONS** tuşuna basın, **≡** Tercihler'i seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - Program Bilgileri ögesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın; program bilgilerini görebilirsiniz.
- 4 - Kapatmak için **←** **BACK** tuşuna basın.

Mono / Stereo

Bir analog kanalın sesini Mono veya Stereo olarak değiştirebilirsiniz.

Mono veya Stereo'ya geçiş yapmak için...

- 1 - Bir analog kanala gidin.
- 2 - **+** **OPTIONS** tuşuna basın, **≡** Tercihler > Mono/Stereo'yu seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Mono veya Stereo'yu seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - Bir adım geri gitmek için **◀** (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için **←** **BACK** tuşuna basın.

Video Seçimi

Dijital TV kanalları, aynı etkinliğe ait çoklu video sinyalleri (çok beslemeli yayın), farklı kamera görüş noktaları veya açıları ya da tek TV kanalında farklı programlar sunabilir. Bu türde TV kanalları varsa TV buna dair bir mesaj gösterir.

Çift I-II

Ses sinyalinde iki ses dili ancak bir dil varsa (ya da ikisi de varsa) bu seçenek kullanılabilir.

Harita Kanalı

Başlangıçta program bilgisi yoksa daha fazla program bilgisi almak için harita kanalı yapabilirsiniz.

- 1 - **≡** **TV GUIDE** tuşuna basın, ortadaki **⋮** ögesini seçmek için gezinme tuşlarını kullanın ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **TV Rehberi** > **İnternette** ögelerini seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - TV rehberindeki kanallardan birini seçin, ardından seçilen kanalı izlemek için **Tamam** ögesine basın.
- 4 - Bir kanalı izlerken **+** **OPTIONS** tuşuna basın.
- 5 - **≡** Tercihler > Harita Kanalı ögelerini seçin.
- 6 - Listedeki bir ögeyi seçip **Tamam** tuşuna basın.
- 7 - Harita Kanalı ögesini seçin.
- 8 - Tamamlandığında, programda haritalanmış kanal bilgilerini göreceksiniz.

Logoyu Değiştir

Başlangıçta program bilgisi yoksa aşağıdaki adımları kullanarak daha fazla program bilgisi alabilirsiniz.

- 1 - **≡** **TV GUIDE** tuşuna basın, ortadaki **⋮** ögesini seçmek için gezinme tuşlarını kullanın ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **TV Rehberi** > **Yayıncıdan** ögelerini seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - TV rehberindeki kanallardan birini seçin, ardından

- seilen kanalı izlemek için **Tamam** öğesine basın.
- 4 - Bir kanalı izlerken **+** **OPTIONS** tuşuna basın.
- 5 - **≡** **Tercihler** > **Logoyu Değıştir** öğelerini seçin.
- 6 - Listedeki bir öğeyi seçip **Tamam** tuşuna basın.
- 7 - **Logoyu Değıştir** öğesini seçin.
- 8 - Tamamlandığında, programda haritalanmış kanal bilgilerini göreceksiniz.

Favori Kanallar

Favori Kanallar Hakkında

Bir favori kanal listesinde sevdiğiniz kanalları toplayabilirsiniz.

Kanallar arasında kolayca geçiş yapmak için 8 favori kanal listesi oluşturabilirsiniz. Her Favoriler Listesini bağımsız olarak adlandırabilirsiniz. Yalnızca bir Favoriler Listesinde kanalları yeniden sıralayabilirsiniz.

Bir Favoriler Listesi seçiliyken kanal seçmek için **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) oklarını kullanın, ardından seçili kanalı izlemek için **Tamam**'a basın. Bu listedeki kanalları yalnızca **≡** **+** veya **≡** **-** tuşlarını kullanarak açarsınız.

Favoriler Listesi Oluşturma

Kanal listesinden bir favori kanallar listesi oluşturmak için...

- 1 - TV'ye geçiş yapmak için **TV** düğmesine basın.
- 2 - Geçerli kanal listesini açmak için **≡** **LIST** (varsa) veya **OK** tuşuna basın.
- 3 - Sağ üst köşedeki **⋮** öğesini seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - **Favoriler Listesi Oluştur** öğesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 5 - Soldaki listeden favori olarak istediğiniz kanalı seçin ve **+** **OPTIONS** tuşuna basın. Kanallar, onları eklediğiniz sırada sağdaki listeye eklenir. Geri almak için soldaki listeden kanalı seçin ve tekrar **+** **OPTIONS** tuşuna basın. Eklemek istediğiniz aralığın son kanalını seçmek için **▼** (aşağı) tuşuna basarak bir kanal aralığı seçebilirsiniz, ardından **Tamam** tuşuna basın.
- 6 - Kanal eklemeyi sonlandırmak için **←** **BACK** tuşuna basın.
- 7 - TV, **Favoriler Listesi**'ni yeniden adlandırmanızı ister. Ekran klavyesini kullanabilir veya ekran klavyesini gizlemek için **←** **BACK** tuşuna basabilirsiniz, ardından yeni isim girmek için uzaktan kumandanın arkasındaki klavyeyi (varsa) kullanın.

Kanal listesi uzunsa alternatif olarak, seçenek menüsünü açmak için herhangi bir kanal seçip **+** **OPTIONS** tuşuna basabilirsiniz, ardından **Favoriler Listesi Oluştur** öğesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

Mevcut favori kanal listesini kopyalayarak yeni bir favori kanallar listesi oluşturmak için...

- 1 - TV'ye geçiş yapmak için **TV** düğmesine basın.
- 2 - Geçerli kanal listesini açmak için **≡** **LIST** (varsa) veya **OK** tuşuna basın.
- 3 - Sağ üst köşedeki **⋮** öğesini seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - **Favoriler Listesini Kopyala** öğesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 5 - Soldaki listeden favori olarak istediğiniz kanalı seçin ve **+** **OPTIONS** tuşuna basın. Kanallar, onları eklediğiniz sırada sağdaki listeye eklenir. Geri almak için soldaki listeden kanalı seçin ve tekrar **+** **OPTIONS** tuşuna basın. Eklemek istediğiniz aralığın son kanalını seçmek için **▼** (aşağı) tuşuna basarak bir kanal aralığı seçebilirsiniz, ardından **Tamam** tuşuna basın.
- 6 - Kanal eklemeyi sonlandırmak için **←** **BACK** tuşuna basın.
- 7 - TV, **Favoriler Listesi**'ni yeniden adlandırmanızı ister. Ekran klavyesini kullanabilir veya ekran klavyesini gizlemek için **←** **BACK** tuşuna basabilirsiniz, ardından yeni isim girmek için uzaktan kumandanın arkasındaki klavyeyi (varsa) kullanın.

Tüm kanalları içeren kanal listesini çoğaltarak ve istemediğiniz kanalları kaldırarak aynı anda birçok kanalı ekleyebilir ya da bir **Favoriler Listesi** oluşturabilirsiniz.

Kanal Aralığı Ekleme

Art arda gelen birçok kanalı aynı anda **Favoriler Listesi**'ne eklemek için **Aralık Seç**'i kullanabilirsiniz.





Kanal aralığı eklemek için...

- 1 - **➡** **SOURCE** tuşuna basın.
- 2 - **Favoriler** öğesini seçin.
- 3 - Kanal aralığı eklemek istediğiniz **Favoriler Listesi**'ni açın.
- 4 - Sağ üst köşedeki **⋮** öğesini seçin ve **Tamam**'a basın.
- 5 - **Favoriler Listesini Düzenle**'yi seçin ve **Tamam**'a basın.
- 6 - Soldaki listede eklemek istediğiniz aralığın ilk kanalını seçip **OK** tuşuna basın.
- 7 - Eklemek istediğiniz aralığın son kanalını seçmek için **▼** (aşağı) ve ardından **Tamam** tuşuna basın.
- 8 - Ekle'yi seçin ve **OK** tuşuna basın. Kanallar, sol tarafta işaretlenir.

Bir Favoriler Listesini Yeniden Adlandırma

Bir **Favoriler Listesi**'ni yalnızca yeniden adlandırabilirsiniz.



Bir **Favoriler Listesi**'ni yeniden adlandırmak için...

- 1 -  SOURCE tuşuna basın.
- 2 - Favoriler öğesini seçin.
- 3 - Sağ üst köşedeki  öğesini seçin ve **Tamam'a** basın.
- 4 - **Favori Listesini Yeniden Adlandır**'ı seçin ve **Tamam'a** basın.
- 5 - Ekran klavyesini kullanın veya ekran klavyesini gizlemek için  **BACK** tuşuna basın, ardından yeni isim girmek için uzaktan kumandanın arkasındaki klavyeyi (varsa) kullanın.
- 6 - İşlemi tamamladığınızda uzaktan kumandayı çevirin, **Kapat** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 7 - Kanal listesini kapatmak için  **BACK** tuşuna basın.

Bir Favoriler Listesini Kaldırma

Favoriler Listesi'ni yalnızca kaldırabilirsiniz.






Favoriler Listesi'ni kaldırmak için...

- 1 -  SOURCE tuşuna basın.
- 2 - Favoriler öğesini seçin.
- 3 - Sağ üst köşedeki  öğesini seçin ve **Tamam'a** basın.
- 4 - **Favori Listesini Kaldır**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

Kanalları Yeniden Sıralama

Yalnızca bir **Favoriler Listesi**'nde kanalların sırasını değiştirebilirsiniz (yeniden sıralayabilirsiniz).

Kanalların sırasını değiştirmek için...

- 1 -  **SOURCES** tuşuna basın ve **Favoriler**'i seçin.
- 2 - Yeniden sıralamak istediğiniz **Favoriler Listesi**'ni açın.
- 3 - Sağ üst köşedeki  öğesini seçin ve **Tamam'a** basın.
- 4 - **Kanalları Yeniden Sırala**'yı seçin ve **Tamam'a** basın.
- 5 - **Favoriler Listesi**'nde yeniden sıralamak istediğiniz kanalı seçin ve **OK** düğmesine basın. (Kanal, gri kutuyla işaretlenir)
- 6 -  (yukarı) veya  (aşağı) tuşlarıyla kanalı istediğiniz yere taşıyın.
- 7 - Yeni yeri onaylamak için **OK** tuşuna basın.
- 8 - **Favoriler Listesi**'ni  **BACK** tuşuyla kapatana kadar kanalları aynı yöntemle yeniden sıralayabilirsiniz.

Metin / Teletext

Metin Sayfaları

TV kanallarını izlerken Metin/Teletext işlevini açmak için **TEXT** tuşuna basın.

Metin özelliğini kapatmak için **TEXT** tuşuna tekrar basın.

Metin sayfası seçme

Bir sayfa seçmek için . . .

- 1 - Numara tuşlarını kullanarak sayfa numarasını girin.
- 2 - Gezinmek için ok tuşlarını kullanın.
- 3 - Ekranın altındaki renk kodlu öğelerden birini seçmek için renkli tuşlardan birine basın.

Metin alt sayfaları

Bir Metin sayfa numarası altında birden fazla alt sayfa olabilir. Alt sayfa numaraları, ana sayfa numarasının yanındaki çubukta gösterilir.




Bir alt sayfa seçmek için  veya  tuşuna basın.

T.O.P. Metin sayfaları

Bazı yayıncılar T.O.P. Metin özelliğini açmak için. T.O.P. Metin içindeki Metin sayfalarını açmak için **+OPTIONS** tuşuna basın ve **T.O.P. Genel Bakış** öğesini seçin.

Favori sayfalar


TV açtığınız son 10 Metin sayfasını listeler. Favori Metin sayfaları sütunundan bu sayfaları kolayca yeniden açabilirsiniz.

- 1 - Metinde favori sayfalar sütununu göstermek için ekranın sol üst köşesindeki  (kalp) simgesini seçin.
- 2 -  (aşağı) veya  (yukarı) tuşuna basarak bir sayfa numarası seçin ve sayfayı açmak için **OK** tuşuna basın.

Favori Sayfaları Sil seçeneğiyle listeyi silebilirsiniz.

Metinde arama yapma


Bir kelime seçerek Metin içinde bu kelimenin geçtiği tüm yerleri tarayabilirsiniz.


- 1 - Bir Metin sayfası açın ve **OK** tuşuna basın.
- 2 - Ok tuşlarıyla bir sözcük veya sayı seçin.
- 3 - Bu kelimenin veya sayının geçtiği bir sonraki yere hemen gitmek için **OK** tuşuna tekrar basın.
- 4 - Bir sonraki noktaya gitmek için **OK** tuşuna tekrar basın.
- 5 - Aramayı durdurmak için hiçbir şey seçili olmayana kadar  (yukarı) tuşuna basın.

Bağlı bir cihazdaki Metin

TV kanallarını alan bazı cihazlar da Metin işlevi sunabilir.

Bağlı bir cihazdan Metin işlevini açmak için . . .

- 1 -  **SOURCES** tuşuna basıp cihazı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 2 - Cihazda bir kanalı izlerken **+ OPTIONS** tuşuna

basıp **Cihaz Tuşlarını Göster'i** seçin ve  tuşunu seçip **OK** düğmesine basın.

3 - Cihaz tuşlarını gizlemek için **← BACK** tuşuna basın.

4 - Metin özelliğini kapatmak için **← BACK** tuşuna tekrar basın.

Dijital Metin (yalnızca İngiltere)

Bazı dijital yayıncılar, kendi dijital TV kanallarında özel Dijital Metin veya etkileşimli TV sunmaktadır. Bu hizmet, seçmek ve gezinmek için sayı, renk ve ok tuşlarının kullanıldığı normal Metin işlevini içerir.

Dijital Metin özelliğini kapatmak için **← BACK** tuşuna basın.

Metin Seçenekleri

Metin/Teletext işlevinde aşağıdakileri seçmek için **+ OPTIONS** tuşuna basın...

• Sayfayı dondurma

Alt sayfaların otomatik olarak değiştirilmesini durdurmak için.

• Çift ekran / Tam ekran

TV kanalını ve Metin'i yan yana göstermek için.

• T.O.P. genel bakış

T.O.P. Metin özelliğini açmak için.

• Büyüt

Daha rahat okumak amacıyla Metin sayfasını büyütme için.

• Göster

Sayfadaki gizli bilgileri göstermek için.

• Alt sayfalarda gezinme

Alt sayfa varsa alt sayfalar arasında gezinmek için.

• Favori Sayfaları Gizle/Göster

Favori sayfalar listesini gizlemek veya göstermek için.

• Favori Sayfaları Sil

Favori sayfalar listesini silmek için.

• Dil

Metin'in doğru şekilde görüntülemek için kullandığı karakter grubunu değiştirmek için.

• Metin 2.5

Daha fazla renk ve daha iyi grafikler sunan Metin 2.5'i etkinleştirmek için.

4 - Tercih ettiğiniz Metin dillerini seçin.

5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Metin 2.5

Varsa Metin 2.5 daha fazla sayıda renk ve daha iyi grafik sunar. Metin 2.5, standart fabrika ayarı olarak etkindir.

Metin 2.5 işlevini kapatmak için...

1 - **TEXT** tuşuna basın.

2 - Metin/Teletext açıkken **+ OPTIONS** tuşuna basın.

3 - **Metin 2.5 > Kapalı'yı** seçin ve **OK** düğmesine basın.


4 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Metin Ayarları

Metin dili

Bazı dijital TV yayıncılarında birden fazla Metin dili vardır.

Birincil ve ikincil Metin dilini ayarlamak için . . .

1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar'ı** seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

2 - **Bölge ve Dil** öğesini seçin ve menüye girmek için **➤** (sağ) tuşuna basın.

3 - **Dil > Birincil Metin** veya **İkincil Metin** öğesini seçin.

Cihazları Bağlama

6.1

Bağlantılar Hakkında

Bağlantı Kılavuzu

Cihazı TV'ye kullanılabılır olan en yüksek kaliteli bağlantıyla bağlayın. Ayrıca, iyi görüntü ve ses aktarımı için kaliteli kablolar kullanın.

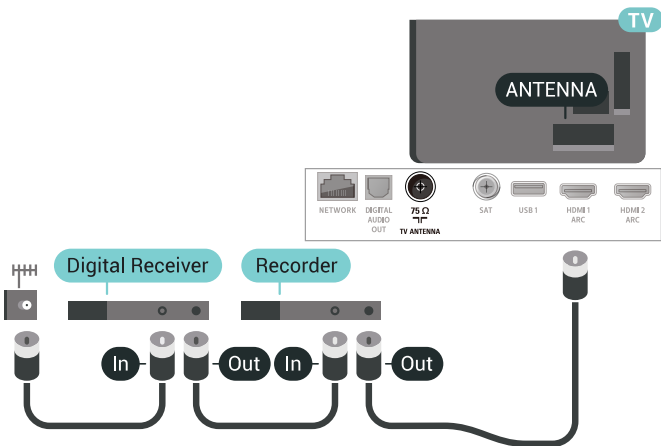
Bir cihaz bağladığınızda TV, bu cihazın türünü tanıır ve her bir cihaza doğru bir tür adı verir. İsterseniz tür adını değiştirebilirsiniz. Bir cihaz için doğru bir tür adı ayarlanırsa Kaynaklar menüsünde bu cihaza geçtiğinizde TV otomatik olarak ideal TV ayarlarına geçer.

Birkaç cihazı TV'ye bağlamakla ilgili yardıma ihtiyacınız varsa Philips TV bağlantı kılavuzunu ziyaret edebilirsiniz. Kılavuzda bağlantının nasıl yapılacağı ve hangi kabloların kullanılacağı hakkında bilgiler bulunmaktadır.

www.connectivityguide.philips.com adresini ziyaret edin

Anten Bağlantı Noktası

Bir Set Üstü Kutunuz (dijital alıcı) veya Kaydediciniz varsa anten kablolarını anten sinyalinin TV'den önce Set Üstü Kutu ve/veya Kaydediciden geçeceği biçimde bağlayın. Böylece, anten ve Set Üstü Kutu olası ilave kanalları kayıt için Kaydediciye gönderebilir.



6.2

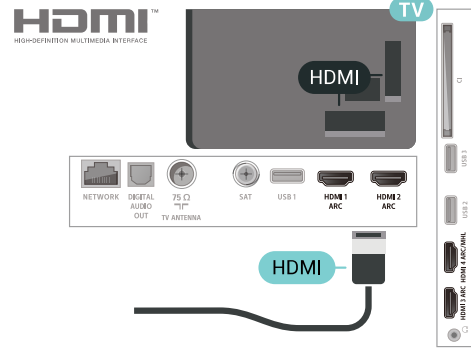
HDMI Bağlantı Noktaları

HDMI Kalitesi

En iyi görüntü ve ses kalitesi HDMI bağlantısı ile sağlanır. HDMI kablosunda hem görüntü hem de ses sinyalleri bir arada aktarılır. TV sinyali için HDMI kablosu kullanın.

En iyi sinyal kalitesinde aktarım için Yüksek Hızlı HDMI kablosu kullanın ve 5 metreden uzun HDMI kablosu kullanmayın.

HDMI ile bağlanmış bir cihaz düzgün çalışmıyorsa farklı bir **HDMI Ultra HD** ayarının bu sorunu çözüp çözemeyeceğini kontrol edin. Daha fazla bilgi için **Yardım'da Anahtar Kelimeler** ögesini seçin ve **HDMI Ultra HD** konusuna bakın.



Kopya koruması

HDMI kabloları HDCP 2.2'yi (Yüksek Bant Genişliğine Sahip Dijital İçerik Koruması) destekler. HDCP, DVD disk veya Blu-ray Disk içindeki HD içeriğin kopyalanmasını önleyen bir kopya koruma sinyalidir. DRM (Dijital Hak Yönetimi) olarak da adlandırılır.

HDMI ARC

TV'deki tüm HDMI bağlantılarında **HDMI ARC** (Ses Dönüş Kanalı) vardır.

Genellikle Ev Sinema Sistemi (HTS) olan cihazda HDMI ARC bağlantısı da varsa cihazı TV'deki HDMI bağlantılarından herhangi birine bağlayın. HDMI ARC bağlantısı sayesinde TV görüntüsünün sesini HTS'ye gönderen ilave bir ses kablosuna ihtiyaç duymazsınız. HDMI ARC bağlantısı iki sinyali birleştirir.

HTS'yi bağlamak için TV'deki herhangi bir HDMI bağlantısını kullanabilirsiniz, ancak ARC aynı anda yalnızca 1 cihaz/bağlantı için kullanılabılır.

HDMI MHL

HDMI MHL ile Android akıllı telefonunuzdaki veya tabletinizdeki görüntüyü bir TV ekranına gönderebilirsiniz.

Bu TV'deki HDMI 4 bağlantısı, MHL 2.0 (Mobil Yüksek Çözünürlük Bağlantısı) içerir.

Bu kablolu bağlantı, harika bir kararlılık ve bant genişliği, düşük gecikme süresi ile iyi kalite ses üretimi sağlarken kablolu parazitlerini ortadan kaldırır. Ayrıca, MHL bağlantısı, akıllı telefonunuzu veya tabletinizi şarj eder. Mobil cihazınız bağlı olmasına rağmen; TV beklemedeyken şarj olmaz.

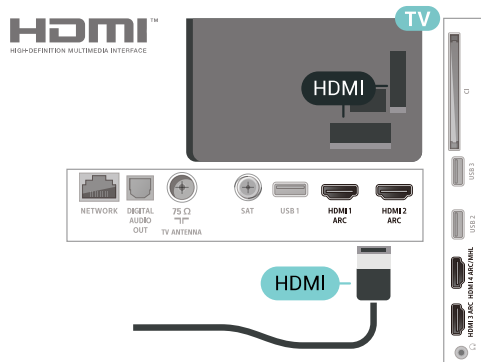
Mobil cihazınıza hangi pasif MHL kablusunun uygun olduğu hakkında bilgi edinin. Özellikle de TV için bir ucunda HDMI konektörü bulunan kablo ve akıllı telefonunuzu ya da tabletinizi bağlamanız için gereken konektör tipi ile ilgili bilgi alın.

MHL, Mobile High-Definition Link ve MHL Logosu, MHL, LLC'nin ticari markaları ve tescilli ticari markalarıdır.



HDMI CEC - EasyLink

En iyi görüntü ve ses kalitesi HDMI bağlantısı ile sağlanır. HDMI kablosunda hem görüntü hem de ses sinyalleri bir arada aktarılır. Yüksek Çözünürlüklü (HD) TV sinyalleri için bir HDMI kablosu kullanın. En iyi sinyal kalitesinde aktarım için Yüksek Hızlı HDMI kablosu kullanın ve 5 metreden uzun HDMI kablosu kullanmayın.



EasyLink HDMI CEC

Cihazlarınız HDMI ile bağlı ise ve cihazlarınızda EasyLink özelliği varsa bunları TV'nin uzaktan

kumandası ile çalıştırabilirsiniz. EasyLink HDMI CEC, TV'de ve bağlı cihazda açılmış olmalıdır.

EasyLink ile TV uzaktan kumandasını kullanarak bağlı cihazları çalıştırabilirsiniz. EasyLink, bağlı cihazlarla iletişim kurmak için HDMI CEC (Tüketici Elektronik Kontrolü) kullanır. Cihazların HDMI CEC'yi desteklemesi ve HDMI bağlantısı ile bağlanmış olması gerekir.

EasyLink kurulumu

TV'yi aldığınızda EasyLink özelliği açıktır. Bağlı EasyLink cihazlarındaki tüm HDMI CEC ayarlarının düzgün yapıldığından emin olun. EasyLink, farklı markaların cihazlarıyla çalışmayabilir.

Diğer markalarda HDMI CEC

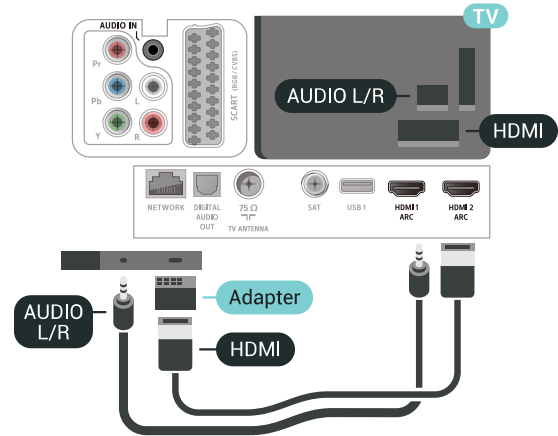
HDMI CEC işlevinin farklı markalarda farklı adları vardır. Bazı örnekler ise şu şekildedir: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink ve Viera Link. Markaların tümü EasyLink ile tam uyumlu değildir.

Örnek HDMI CEC marka adları ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir.

DVI - HDMI

Sadece DVI bağlantısı olan bir cihazınız varsa cihazı DVI HDMI adaptörü ile herhangi bir HDMI bağlantısına bağlayabilirsiniz.

Cihazınızda yalnızca DVI bağlantısı varsa DVI - HDMI adaptörü kullanın. HDMI bağlantılarından birini kullanın ve ses için TV'nin arkasındaki Audio IN bağlantısına bir Ses Sol/Sağ kablosu (3,5 mm mini jak) takın.



Kopya Koruması

DVI ve HDMI kabloları HDCP'yi (Yüksek Bant Genişliğine Sahip Dijital İçerik Koruması) destekler. HDCP, DVD disk veya Blu-ray Disk içindeki HD içeriğin kopyalanmasını önleyen bir kopya koruma sinyalidir. DRM (Dijital Hak Yönetimi) olarak da adlandırılır.

6.3

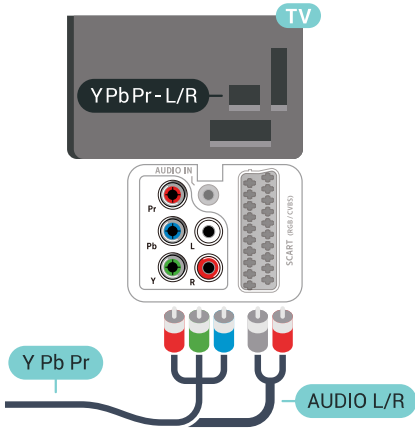
Y Pb Pr - Komponent

Y Pb Pr - Komponent Video yüksek kaliteli bir bağlantıdır.

YPbPr bağlantısı, Yüksek Çözünürlüklü (HD) TV sinyalleri için kullanılabilir. Ses için Y, Pb ve Pr sinyallerinin yanına Ses Sol ve Sağ sinyallerini de ekleyin.

Bağlarken YPbPr (yeşil, mavi, kırmızı) konektör renklerini kablo fişleriyle eşleştirin.

Cihazınız ses de sağlıyorsa Ses Sol/Sağ cinch kablosu kullanın.

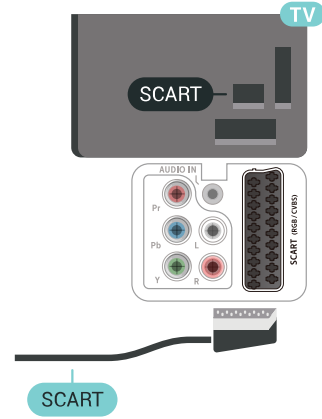


6.4

Scart

SCART, iyi kaliteli bir bağlantıdır.

SCART bağlantısı, CVBS ve RGB video sinyalleri için kullanılabilir, ancak Yüksek Çözünürlüklü (HD) TV sinyalleri için kullanılamaz. SCART bağlantısında video ve ses sinyalleri bir arada aktarılır. SCART bağlantısı ayrıca NTSC oynatmayı da destekler.

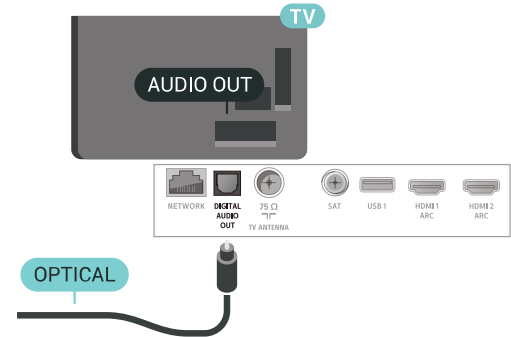


6.5

Ses Çıkış - Optik

Ses Çıkış - Optik yüksek kaliteli bir ses bağlantısıdır.

Bu optik bağlantı 5.1 ses kanallarını destekler. Cihazınızda, genellikle bir Ev Sinema Sistemi (HTS), HDMI ARC bağlantısı yoksa bu bağlantıyı HTS'deki bir Ses Giriş - Optik bağlantısı ile kullanabilirsiniz. Ses Çıkış - Optik bağlantısı TV'den gelen sesi HTS'ye gönderir.



6.6

Akıllı Kartlı CAM - CI+

CI+ hakkında

Not: Asya Pasifik, Orta Doğu ve Afrika bölgelerindeki ülkelerde desteklenmez.

CI+

Bu TV, CI+ Koşullu Erişim kullanımına hazırdır.

CI+ ile bölgenizdeki dijital TV operatörleri tarafından yayınlanan filmler ve spor programları gibi özel HD programları izleyebilirsiniz. Bu programlar TV operatörü tarafından şifrelenir ve ön ödemeli bir CI+ modülüyle programların şifresi çözülür.

Dijital TV operatörleri, özel programlara abone olduğunuzda CI+ modülü (Koşullu Erişim Modülü - CAM) sağlar ve bununla birlikte akıllı kart verilir. Bu programlar üst düzey bir kopyalama korumasına sahiptir.

Şartlar ve koşullar hakkında daha fazla bilgi almak için dijital TV operatörü ile iletişime geçin.



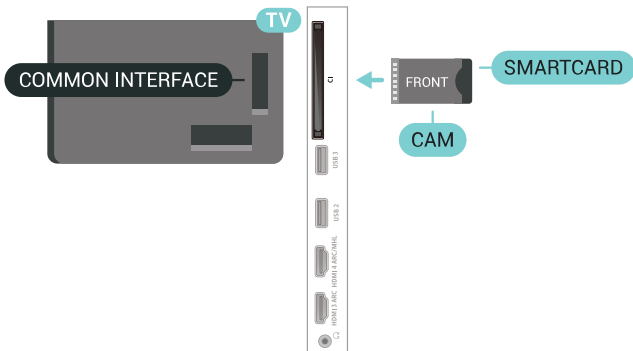
Akıllı Kart

Dijital TV operatörleri, özel programlara abone olduğunuzda CI+ modülü (Koşullu Erişim Modülü - CAM) sağlar ve bununla birlikte akıllı kart verilir.

Akıllı kartı CAM modülüne takın. Operatörden aldığınız talimata bakın.

CAM'yi TV'ye takmak için...

- 1 - Doğru takma yöntemi CAM üzerinde gösterilir. Yanlış takılması CAM ve TV'ye zarar verebilir.
- 2 - TV'nin arkasına geçtiğinizde CAM'yi ön yüzü size doğru bakacak şekilde yavaşça **COMMON INTERFACE** yuvasına takın.
- 3 - CAM'yi gidebildiği kadar bastırın. Yuvada bırakın.



TV'yi açtığınızda CAM aktivasyonu birkaç dakika sürebilir. CAM takılmış ve abonelik ücretleri ödenmişse (abonelik yöntemleri farklı olabilir) CAM

akıllı kartı tarafından desteklenen şifreli kanalları izleyebilirsiniz.

CAM ve akıllı kart TV'niz için özeldir. CAM'yi çıkarırsanız CAM tarafından desteklenen şifreli kanalları artık izleyemezsiniz.

Parolalar ve PIN kodları

Bazı CAM'lerde kanalları izlemek için PIN kodu girmeniz gerekir. CAM'nin PIN kodunu ayarladığınızda TV'nin kilidini açmak için de aynı kodu kullanmanızı öneririz.

CAM'nin PIN kodunu ayarlamak için...

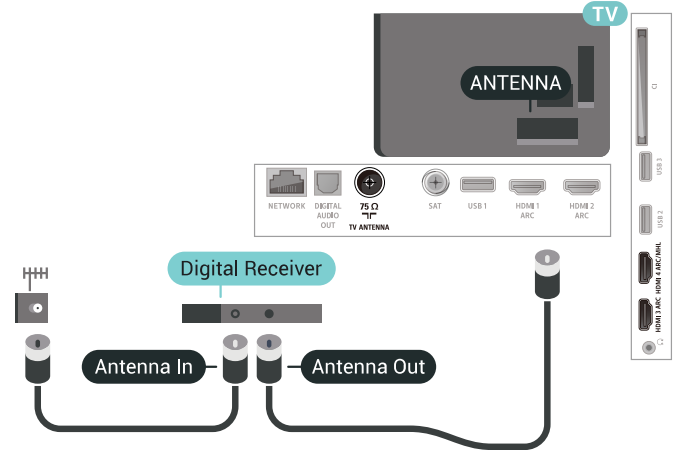
- 1 - **SOURCES** tuşuna basın.
- 2 - TV İzleme için CAM'yi kullandığınız kanal türünü seçin.
- 3 - **+ OPTIONS** tuşuna basın ve Ortak Arayüz öğesini seçin.
- 4 - CAM'nin TV operatörünü seçin. Aşağıdaki ekranlar TV operatöründen gelir. PIN kodu ayarına bakmak için ekrandaki talimatları uygulayın.

6.7

Alıcı - Set Üstü Kutu

Kablolu Yayın Kutusu

Anteni Set Üstü Kutusuna (dijital alıcı) ve TV'ye bağlamak için 2 anten kablosu kullanın.



Set Üstü Kutuyu TV'ye bağlamak için anten bağlantılarının yanına bir HDMI kablosu ekleyin. Bunun yerine, Set Üstü Kutuda HDMI bağlantısı yoksa bir SCART kablosu da kullanabilirsiniz.

Ev Sinema Sistemi - HTS

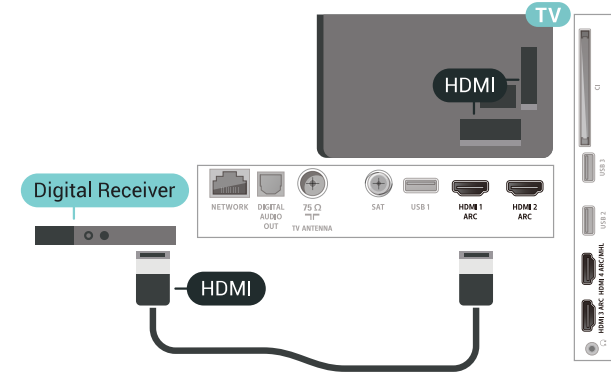
HDMI ARC ile Baęlan

Ev Sinema Sistemini (HTS) TV'ye baęlamak için bir HDMI kablosu kullanın. Philips Soundbar veya dahili disk oynatıcısı olan bir HTS baęlayabilirsiniz.

HDMI ARC

Ev Sinema Sisteminizde HDMI ARC baęlantısı varsa baęlantı için TV'deki herhangi bir HDMI baęlantısını kullanabilirsiniz. HDMI ARC ile ilave ses kablosu baęlamanız gerekmez. HDMI ARC baęlantısı iki sinyali birleřtirir.

TV'deki tüm HDMI baęlantılarında Ses Dönüş Kanalı (ARC) sinyali bulunur. Ancak Ev Sinema Sistemini baęladıktan sonra TV, ARC sinyalini yalnızca bu HDMI baęlantısına gönderebilir.



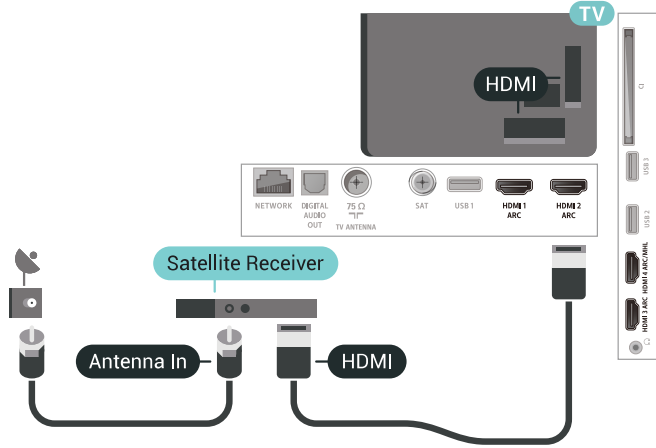
Kapatma Zamanlayıcısı

Yalnızca Set Üstü Kutunun uzaktan kumandasını kullanıyorsanız bu otomatik zamanlayıcıyı kapatın. Bu zamanlayıcıyı kapatmanızın nedeni 4 saat boyunca TV uzaktan kumandasında herhangi bir tuşa basılmadığında TV'nin otomatik olarak kapanmasını önlemektir.

Uydu Alıcısı

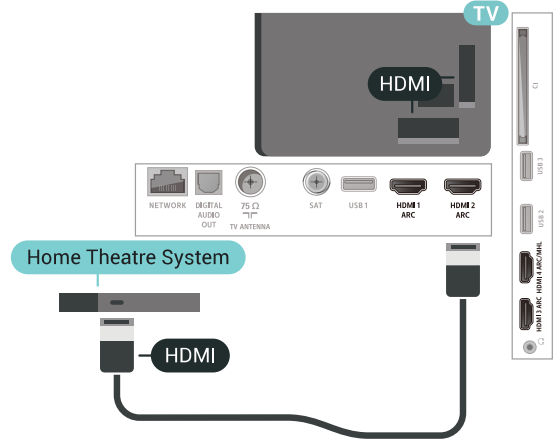
Çanak anten kablosunu Uydu alıcısına baęlayın.

Cihazı TV'ye baęlamak için anten baęlantısının yanına bir HDMI kablosu ekleyin. Bunun yerine, cihazda HDMI baęlantısı yoksa bir SCART kablosu da kullanabilirsiniz.



Kapatma Zamanlayıcısı

Yalnızca Set Üstü Kutunun uzaktan kumandasını kullanıyorsanız bu otomatik zamanlayıcıyı kapatın. Bu zamanlayıcıyı kapatmanızın nedeni 4 saat boyunca TV uzaktan kumandasında herhangi bir tuşa basılmadığında TV'nin otomatik olarak kapanmasını önlemektir.



Ses ve görüntü senkronizasyonu (sync)

Ses ekrandaki görüntüyle eşleşmezse ses ve görüntüyü eşleřtirmek için disk oynatıcılı çoęu Ev Sinema Sisteminde gecikme ayarlayabilirsiniz.

HDMI ile Baęlan

Ev Sinema Sistemini (HTS) TV'ye baęlamak için bir HDMI kablosu kullanın. Philips Soundbar veya dahili disk oynatıcısı olan bir HTS baęlayabilirsiniz.

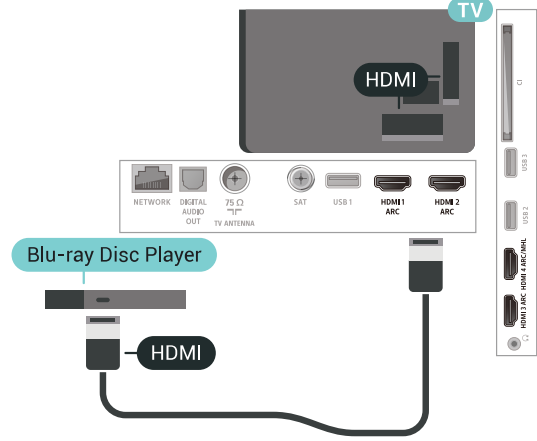
Ev Sinema Sisteminde HDMI ARC baęlantısı yoksa TV görüntüsünün sesini Ev Sinema Sistemine göndermek için bir optik ses kablosu (Toslink) kullanın.

için Yardım'da Anahtar Kelimeler ögesini seçin ve HDMI MHL konusuna bakın.

6.10

Blu-ray Disk Oynatıcı

Blu-ray Disk oynatıcısı TV'ye bağlamak için bir Yüksek Hızlı HDMI kablosu kullanın.



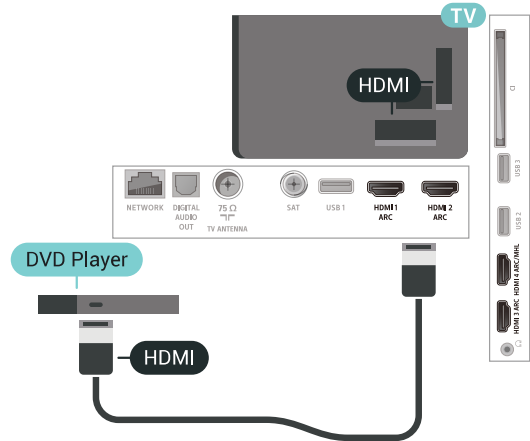
Blu-ray Disk oynatıcıda EasyLink HDMI CEC varsa oynatıcısı TV uzaktan kumandasıyla çalıştırabilirsiniz.

6.11

DVD Oynatıcı

DVD oynatıcısı TV'ye bağlamak için bir HDMI kablosu kullanın.

Bunun yerine, cihazda HDMI bağlantısı yoksa bir SCART kablosu da kullanabilirsiniz.



DVD oynatıcı HDMI ve EasyLink CEC ile bağlanmışsa oynatıcısı TV uzaktan kumandasıyla çalıştırabilirsiniz.

Ses ve görüntü senkronizasyonu (sync)

Ses ekrandaki görüntüyle eşleşmezse ses ve görüntüyü eşleştirmek için disk oynatıcılı çoğu Ev Sinema Sisteminde gecikme ayarlayabilirsiniz.

HTS ses sorunları

Yüksek sesli gürültü

Bağlı bir USB flash sürücü veya bilgisayardan video izliyorsanız Ev Sinema Sisteminizden gelen ses bozulabilir. Bu gürültü, ses veya video dosyasında DTS ses bulunduğu halde, Ev Sinema Sisteminde DTS ses işleme özelliği bulunmadığında duyulur. TV'nin Ses Çıkışı Formatı'nı Stereo (sıkıştırılmamış) seçeneğine ayarlayarak bu sorunu düzeltebilirsiniz.

Tüm Ayarlar> Ses > Gelişmiş > Ses Çıkışı Formatı için tuşuna basın.

Ses yok

Ev Sinema Sisteminizde TV'den gelen sesi duyamıyorsanız; HDMI kablosunu Ev Sinema Sisteminde HDMI ARC bağlantısına bağlayıp bağlamadığınızı kontrol edin. TV'deki tüm HDMI bağlantıları HDMI ARC bağlantılarıdır.

6.9

Akıllı Telefonlar ve Tabletler

TV'ye bir akıllı telefon veya tablet bağlamak için kablosuz veya kablolu bağlantı kullanabilirsiniz.

Kablosuz

Kablosuz bağlantı için akıllı telefonunuzdaki veya tabletinizdeki favori uygulama mağazanızdan Philips TV Remote App uygulamasını indirin.

Kablolu

Kablolu bağlantı için TV'nin arkasındaki HDMI 4 MHL bağlantısını kullanın. Daha fazla bilgi

Bluetooth - Hoparlörler ve Gamepad'ler

Gerekenler

Kablosuz hoparlör, subwoofer, ses çubuğu veya kulaklık gibi kablosuz cihazları Bluetooth® ile bu TV'ye bağlayabilirsiniz. Ayrıca, kablosuz bir gamepad'i Bluetooth LE ile bağlayabilirsiniz.

TV sesini kablosuz hoparlörden çalmak için TV ile kablosuz hoparlörü eşleştirmeniz gerekir. Birkaç kablosuz hoparlörü en fazla 4 Bluetooth LE (düşük enerjili) cihaz ile eşleştirebilirsiniz. TV, sesi aynı anda yalnızca bir hoparlörde çalabilir. Bir subwoofer bağlarsanız ses hem TV hem de subwoofer'dan çıkarılır. Bir ses çubuğu bağlarsanız ses sadece ses çubuğundan çıkarılır.

Dikkat: Ses - Video uyumu


Birçok Bluetooth hoparlör sistemi, yüksek "gecikme" denen bir sorunu beraberinde getirir. Yüksek gecikme, sesin videodan geç alınarak uyumsuz 'dudak uyumu'na neden olması demektir. Kablosuz bir Bluetooth hoparlör sistemi satın almadan önce en yeni modeller hakkında bilgi edinin ve düşük gecikme oranına sahip bir cihaz seçin. Yardım için satıcınıza danışın.

Cihaz Eşleştirme

Kablosuz hoparlörü TV'nin 5 metre uzağına yerleştirin. Eşleştirme ve kablosuz menzili hakkında ayrıntılı bilgi için cihazın kullanıcı kılavuzuna bakın. TV'de Bluetooth ayarının açık olduğundan emin olun.

Kablosuz gamepad'i eşleştirildikten sonra kullanabilirsiniz. Kablosuz bir hoparlör eşleştirildiğinde, TV sesini çalmak için bu hoparlörü seçebilirsiniz. Bir cihaz eşleştirildiğinde, cihazı kaldırmadıkça tekrar eşleştirmeniz gerekmez.

TV ile bir kablosuz hoparlörü eşleştirmek için...

- 1 - Kablosuz hoparlörü açın ve TV'nin menziline yerleştirin.
- 2 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - Menüye girmek için **Kablosuz ve Ağlar** ögesini seçin ve **>** (sağ) tuşuna basın.
- 4 - **Bluetooth > Bluetooth Cihazı Ara** öğelerini seçin.
- 5 - **Başlat** seçeneğini belirleyin ve **Tamam** tuşuna basın. Ekrandaki talimatları uygulayın. Cihazı TV ile eşleştirilir ve TV bağlantısı saklar. Maksimum eşleştirilmiş cihaz sayısına ulaşıldıysa önce eşleştirilmiş bir cihazın eşlemesini kaldırmanız gerekebilir.

- 6 - Cihaz türünü (kulaklık, subwoofer vb.) seçin.
- 7 - Gerekirse **<** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.


* TV'niz Bluetooth subwoofer ve Bluetooth hoparlörleri desteklemez.

** Ses çubuğu, hoparlör ve diğer ses cihazı için HDMI bağlantısı gerekir.

Cihaz Seçme

Kablosuz bir Bluetooth hoparlör eşleştirildiğinde, TV sesini çalmak için bu hoparlörü seçebilirsiniz.


TV sesini çalacak hoparlörü seçmek için...

- 1 -  tuşuna basın, **Hoparlörler**'i seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 2 - İstedığınız hoparlör sistemini seçin.
- 3 - Gerekirse **<** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.


Cihaz Kaldırma

Kablosuz bir Bluetooth cihazını bağlayabilir veya bağlantısını kesebilirsiniz. Bir Bluetooth cihaz bağlandığında gamepad'i kullanabilir veya TV sesini kablosuz hoparlörden duyabilirsiniz. Ayrıca kablosuz bir Bluetooth cihazını kaldırabilirsiniz. Bir Bluetooth cihazını kaldırırsanız cihazın eşleşmesi kaldırılır.


Kablosuz bir cihazı kaldırmak veya bağlantısını kesmek için...

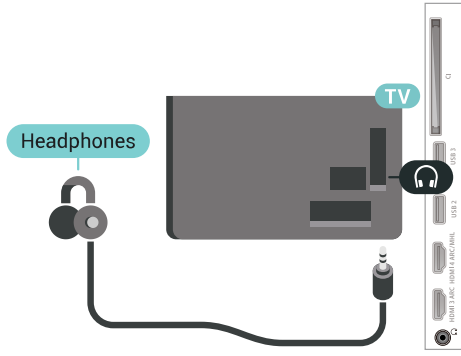
- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kablosuz ve Ağlar** ögesini seçin.
- 3 - **Bluetooth > Cihazı Kaldır** öğelerini seçin.
- 4 - Listede kablosuz cihazı seçin.
- 5 - **Bağlantıyı Kes** veya **Kaldır** ögesini seçin.
- 6 - **Tamam** ögesini seçin.
- 7 - Gerekirse **<** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Kulaklıklar

TV'nin arka tarafındaki  bağlantısına kulaklık bağlayabilirsiniz. Bağlantı tipi 3,5 mm mini jaktır. Kulaklığın ses seviyesini ayrı olarak ayarlayabilirsiniz.

Ses seviyesini ayarlamak için...

- 1 -  tuşuna basın ve **Kulaklık Ses Seviyesi** ögesini seçin.
- 2 - Değeri ayarlamak için **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) oklarına basın.
- 3 - Gerekirse **<** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

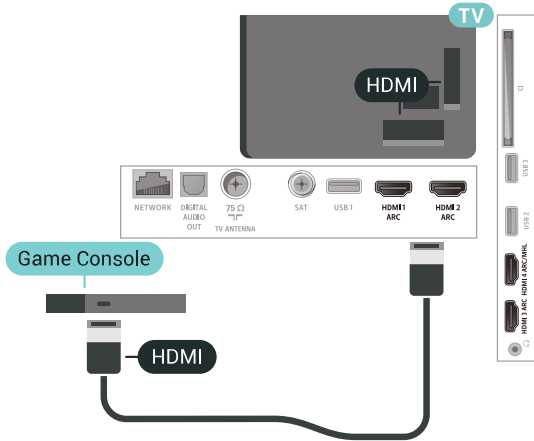


6.14

Oyun Konsolu

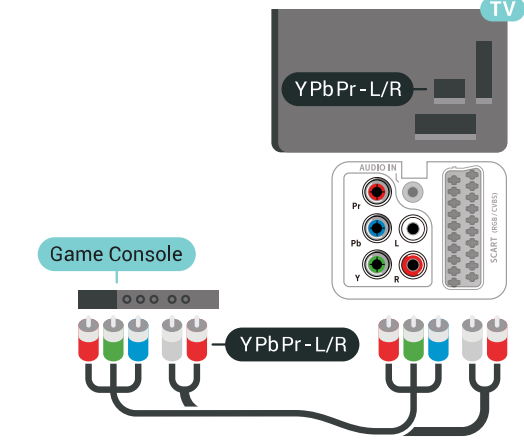
HDMI

En iyi kalite için oyun konsolunu TV'ye Yüksek Hızlı HDMI kablosuyla bağlayın.



Y Pb Pr

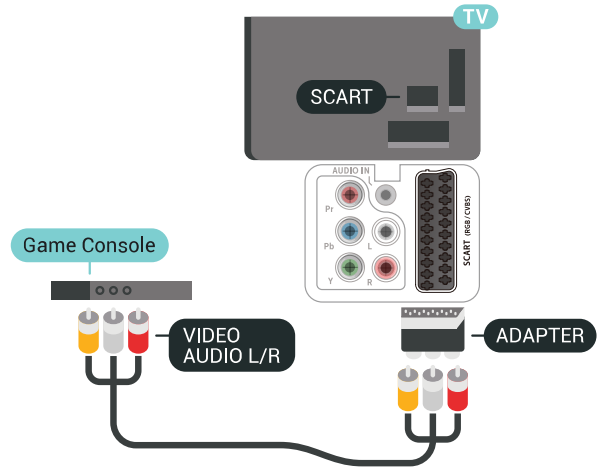
Oyun konsolunu komponent video kablosu (Y Pb Pr) ve ses Sol/Sağ kablosuyla TV'ye bağlayın.



Scart

Oyun konsolunu kompozit kablosu (CVBS) ve Ses Sol/Sağ kablosuyla TV'ye bağlayın.

Oyun konsolunuzda yalnızca Video (CVBS) ve Ses Sol/Sağ çıkışı varsa SCART bağlantısına bağlamak için Video Ses Sol/Sağ - SCART adaptörü (ayrıca satılır) kullanın.



En İyi Ayar

Bağlanan bir oyun konsolundan oyun oynamaya başlamadan önce TV'yi Oyun ideal ayarına getirmenizi öneririz.

TV'yi ideal ayara getirmek için...

- 1 - tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için Görüntü ögesini seçin ve > (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Görüntü Tarzı > Oyun'u seçin.
- 4 - Gerekirse < (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Gamepad

Gamepad bağlayın

Bu TV'de İnternet üzerinden oyunlar oynamak için bir seri kablosuz Gamepad bağlayabilirsiniz. USB nano alıcılı Gamepad'leri veya Bluetooth özellikli gamepad'leri kullanabilirsiniz.

USB nano alıcılı bir Gamepad'i bağlamak için...

- 1 - Küçük nano alıcıyı TV'nin yan tarafındaki USB bağlantılarından birine takın. Kablosuz nano alıcı Gamepad ile birlikte gelir.
- 2 - Gamepad açılırsa Gamepad'i kullanabilirsiniz.

TV'nin yan tarafındaki ikinci USB bağlantısına ikinci bir Gamepad bağlayabilirsiniz.

Problemler

TV'de diğer kablosuz cihazlarla olası karışma sorununu çözmek için...

- USB uzatma kablosu kullanın ve nano alıcıyı TV'den yaklaşık 1 metre uzağa taşıyın.
- Alternatif olarak TV'ye bağlı, güç bağlantılı bir USB hub kullanabilirsiniz ve nano alıcıları USB hub'a takabilirsiniz.

USB Sabit Sürücü

Gerekenler

Bir USB sabit sürücü bağlarsanız dijital TV yayınlarını (DVB yayınları vb.) duraklatabilir ya da kaydedebilirsiniz.

Minimum Disk Alanı

- Duraklatmak için
Bir yayını duraklatmak için en az 4 GB disk alanına sahip, USB 2.0 ile uyumlu bir Sabit Sürücü gerekir.
- Kaydetmek için
Yayını duraklatmak ve kaydetmek için en az 250 GB disk alanı gerekir.

Kurulum

Bir yayını duraklatabilmeniz veya kaydedebilmeniz için USB Sabit Sürücü bağlamanız ve biçimlendirmeniz gerekir. Formatlama, USB Sabit Sürücüden tüm dosyaları kaldırır.

- 1 - USB Sabit Sürücüyü
TV'deki USB bağlantılarından birine bağlayın.

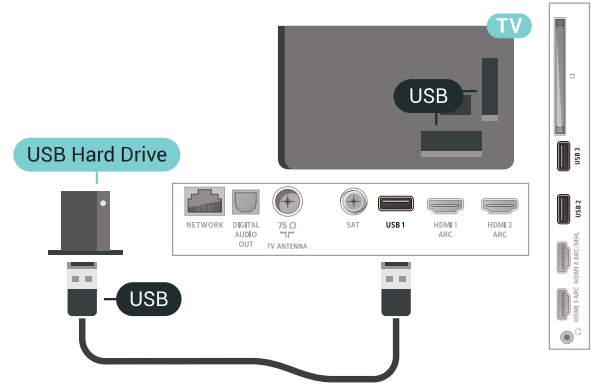
Formatlama sırasında diğer USB bağlantı noktalarına başka bir USB cihazı bağlamayın.

2 - USB Sabit Sürücü ve TV'yi açın.

3 - TV bir dijital TV kanalına ayarlandığında **II** (Duraklat) tuşuna basın. Duraklatmaya çalışmak formatlamayı başlatacaktır.

Ekrandaki talimatları uygulayın.

USB Sabit Sürücü formatlandığında, sürücüyü devamlı bağlı bırakın.



Uyarı

USB Sabit Sürücü özellikle bu TV için formatlanır, burada saklanan kayıtları başka bir TV veya PC üzerinde kullanamazsınız. USB Sabit Sürücüdeki kayıt dosyalarını herhangi bir PC uygulamasına kopyalamayın ve böyle bir uygulama ile değiştirmeyin. Böyle bir işlem kayıtlarınızın bozulmasına neden olur. Başka bir USB Sabit Sürücüyü formatladığınızda, eskisinin içeriği kaybolabilir. TV'nize kurduğunuz USB Sabit Sürücünün bilgisayarla birlikte kullanım için yeniden formatlanması gerekir.

Biçimlendirme

Bir yayını duraklatabilmeniz, kaydedebilmeniz veya uygulama depolayabilmeniz için bir USB Sabit Sürücü bağlamanız ve biçimlendirmeniz gerekir. Formatlama, USB Sabit Sürücüden tüm dosyaları kaldırır. Yayınları İnternette TV Rehberi verileriyle birlikte kaydetmek istiyorsanız USB Sabit Sürücüyü kurmadan önce İnternet bağlantısını kurmanız gerekir.

Uyarı

USB Sabit Sürücü özellikle bu TV için formatlanır, burada saklanan kayıtları başka bir TV veya PC üzerinde kullanamazsınız. USB Sabit Sürücüdeki kayıt dosyalarını herhangi bir PC uygulamasına kopyalamayın ve böyle bir uygulama ile değiştirmeyin. Böyle bir işlem kayıtlarınızın bozulmasına neden olur. Başka bir USB Sabit Sürücüyü formatladığınızda, eskisinin içeriği

kaybolabilir. TV'nize kurduğunuz USB Sabit Sürücünün bilgisayarla birlikte kullanım için yeniden formatlanması gerekir.

USB Sabit Sürücüyü biçimlendirmek için...

- 1 - USB Sabit Sürücüyü TV'deki USB bağlantılarından birine bağlayın. Formatlama sırasında diğer USB bağlantı noktalarına başka bir USB cihazı bağlamayın.
- 2 - USB Sabit Sürücü ve TV'yi açın.
- 3 - TV bir dijital TV kanalına ayarlandığında **II** (Duraklat) tuşuna basın. Duraklatmaya çalışmak formatlamayı başlatacaktır. Ekrandaki talimatları uygulayın.
- 4 - TV, USB Sabit Sürücüyü uygulamaları depolamak için kullanmak isteyip istemediğinizi sorar; istiyorsanız soruyu olumlu şekilde yanıtlayın.
- 5 - USB Sabit Sürücü formatlandığında, sürücüyü devamlı bağlı bırakın.

Yapılandırma

Klavyeyi kurma

USB klavyeyi kurmak için TV'yi açın ve USB klavyeyi TV'deki USB bağlantılarından birine bağlayın. TV klavyeyi ilk kez algıladığında klavye düzeninizi seçebilirsiniz ve seçiminizi test edebilirsiniz. Önce Kiril veya Yunan alfabesi klavye düzeni seçerseniz ikincil bir Latin alfabesi klavye düzeni seçebilirsiniz.

Bir düzen seçildiğinde klavye düzeni ayarını değiştirmek için...

- 1 - **⚙** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Genel Ayarlar** ögesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Klavye kurulumunu başlatmak için **USB Klavye Ayarları**'nı seçin.

Özel Tuşlar

Metin girme tuşları

- Enter tuşu = Tamam
- Backspace = imleçten önceki karakteri siler
- Ok tuşları = metin alanı içinde gezinmeyi sağlar
- Klavye düzenleri arasında geçiş yapmak için ikincil bir düzen ayarlanmışsa **Ctrl + Ara çubuğu** tuşlarına aynı anda basın.

Uygulamalar ve İnternet sayfaları için tuşlar

- Tab ve Shift + Tab = Sonraki ve Önceki
- Home = sayfanın en başına gider
- End = sayfanın en sonuna gider
- Page Up = bir üst sayfaya gider
- Page Down = bir alt sayfaya gider
- + = bir adım yakınlştırır
- - = bir adım uzaklaştırır
- * = web sayfasını ekran genişliğine sığdırır

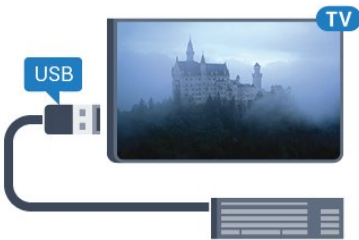
6.17

USB Klavye

Bağlanın

TV'de metin girmek için bir USB klavye (USB-HID türü) bağlayın.

Bağlamak için USB bağlantılarından birini kullanın.

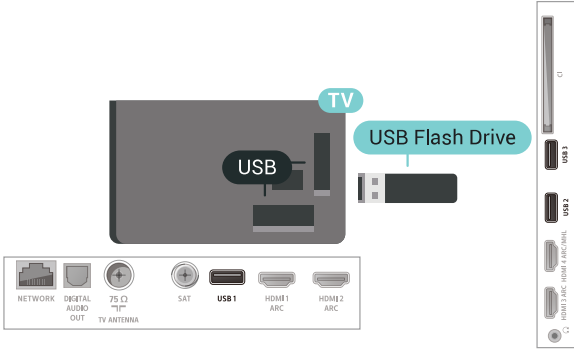


6.18

USB Flash Sürücü

Bağlı bir USB flash sürücüdeki fotoğraflarınızı görüntüleyebilir veya müzik ve video dosyalarınızı oynatabilirsiniz.

TV açıkken TV'deki USB bağlantılarından birine bir USB flash sürücü takın.



TV flash sürücüyü algılar ve sürücünün içeriğini gösteren bir liste açar. İçerik listesi otomatik olarak görüntülenmezse **SOURCES** tuşuna basın ve **USB** ögesini seçin.

USB flash sürücü içeriğini izlemeyi durdurmak için **TV EXIT** tuşuna basın veya başka bir etkinlik seçin.

USB flash sürücüyü istediğiniz zaman çekerek çıkarabilirsiniz.

USB flash sürücünden içerik izleme veya oynatma hakkında daha fazla bilgi için **Yardım'da Anahtar Kelimeler** ögesini seçin ve **Fotoğraflar**, **Videolar** ve **Müzik** konusuna bakın.

6.19

Fotoğraf Makinesi

Dijital fotoğraf makinenizdeki fotoğrafları görüntülemek için fotoğraf makinesini doğrudan TV'ye bağlayabilirsiniz.

Bağlamak için TV'deki **USB** bağlantılarından birini kullanın. Kamerayı bağlantıyı tamamladıktan sonra açın.

İçerik listesi otomatik olarak görüntülenmezse **SOURCES** tuşuna basın ve **USB** ögesini seçin. Fotoğraf makinesinin içeriği PTP (Fotoğraf Aktarım Protokolü) ile aktaracak şekilde ayarlanması gerekebilir. Dijital fotoğraf makinesinin kullanım kılavuzuna başvurun.

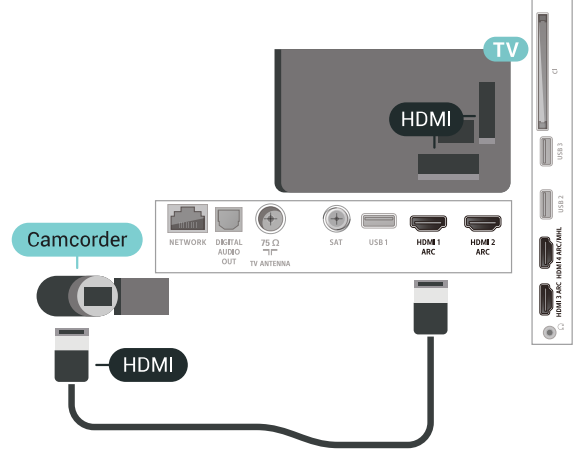
Fotoğraf görüntüleme hakkında daha fazla bilgi için **Yardım'da Anahtar Kelimeler** ögesini seçin ve **Fotoğraflar**, **Videolar** ve **Müzik** konusuna bakın.

6.20

Video kamera

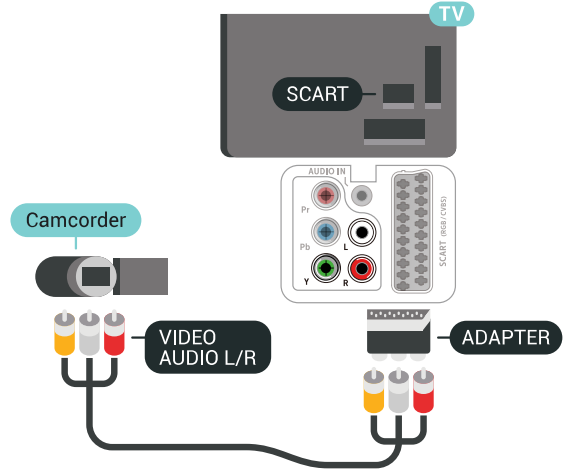
HDMI

En iyi kalite için video kamerayı TV'ye bağlarken bir HDMI kablosu kullanın.



Ses Video Sağ-Sol / Scart

Video kameranızı bağlamak için HDMI, YPbPr veya SCART bağlantısı kullanabilirsiniz. Video kameranızda sadece Video (CVBS) ve Ses Sol/Sağ çıkışı varsa SCART bağlantısını kurmak için Video Ses Sol/Sağ - SCART adaptörü (ayrıca satılır) kullanın.



6.21

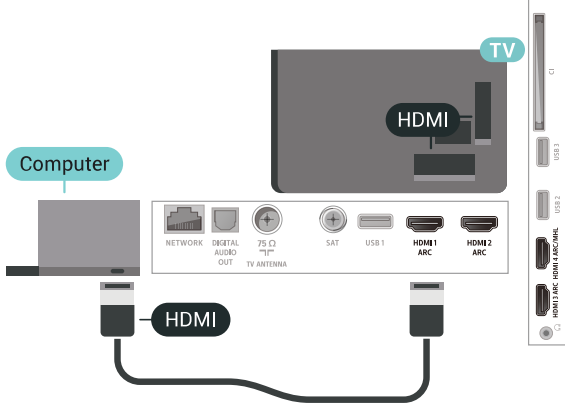
Bilgisayar

Bağlanın

Bilgisayarınızı TV'ye bağlayıp TV'yi PC monitörü olarak kullanabilirsiniz.

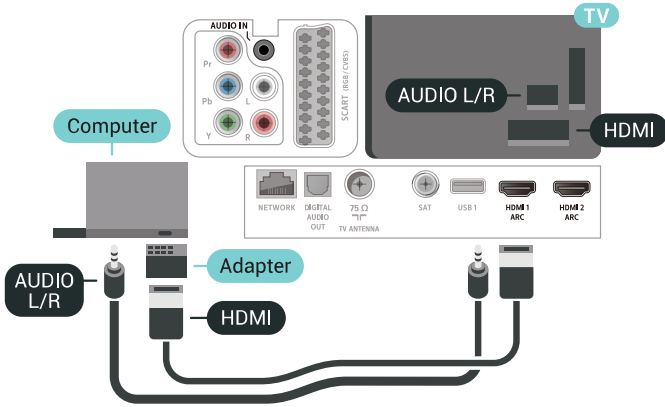
HDMI ile

Bir HDMI kablosu kullanarak bilgisayarı TV'ye bağlayın.



DVI - HDMI ile

Bunun yerine, PC'yi HDMI'ye bağlamak için bir DVI - HDMI adaptörü (ayrıca satılır) ve sesi TV'nin arkasındaki AUDIO IN Sol/Sağ bağlantısına bağlamak için bir Ses Sol/Sağ kablosu (mini jak 3,5 mm) kullanabilirsiniz.



- 2 - Menüye girmek için Görüntü öğesini seçin ve > (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Gelişmiş > Bilgisayar öğelerini seçin.
- 4 - Açık veya Kapalı öğesini seçin.
- 5 - Gerekirse < (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

İdeal Ayar

Bir bilgisayar bağlarsanız Kaynak menüsünde bilgisayarın bağlı olduğu bağlantıya doğru cihaz türü adını vermenizi öneririz. Ardından Kaynak menüsünde Bilgisayar'a geçiş yaparsanız TV otomatik olarak ideal Bilgisayar ayarına sahip olur.

TV'yi ideal ayara getirmek için...

- 1 - ⚙ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.

Android TV'nizi bağlama

7.1

Ağ ve İnternet

Ev Ağı

Philips Android TV'nizin özelliklerinden tam olarak faydalanmak için TV'niz İnternete bağlı olmalıdır.

TV'yi yüksek hızlı bir İnternet bağlantısı ile bir ev ağına bağlayın. TV'nizi kablosuz olarak veya kablo ile ağ yönlendiricinize bağlayabilirsiniz.

Ağa Bağlan

Kablosuz Bağlantı

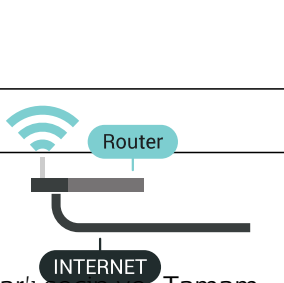
Gerekenler

TV'yi kablosuz olarak İnternet'e bağlamak için İnternet bağlantısı olan bir Wi-Fi yönlendirici gerekir.

Yüksek hızlı (geniş bant) İnternet bağlantısı kullanın.



Bağlantıyı Gerçekleştirin
Kablosuz



Kablosuz bağlantı kurmak için...

- 1 - tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Kablosuz ve Ağlar** ögesini seçin ve (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Kablolu veya Wi-Fi** > **Ağa Bağlan** ögelerini seçin.
- 4 - **Kablosuz** ögesini seçin.
- 5 - Bulunan ağlar listesinde kablosuz ağınıza seçin. Ağ adı gizlendiğinden ağıңыз listede yer almıyorsa (yönlendiricinin SSID yayınını kapatmışsınızdır), ağ adını kendiniz girmek için **Yeni Ağ Ekle**'yi seçin.
- 6 - Yönlendirici tipine bağlı olarak şifreleme anahtarınızı - WEP, WPA veya WPA2 - girin. Bu ağı şifreleme anahtarını önceden girdiyseniz bağlantıyı hemen kurmak için **Tamam** ögesini seçebilirsiniz.
- 7 - Bağlantı başarıyla kurulduğunda bir mesaj görüntülenir.

Wi-Fi Açık/Kapalı

Bağlantıyı kurmaya çalışmadan önce Wi-Fi'nin açık

olduğundan emin olun...

- 1 - tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Kablosuz ve Ağlar**'ı seçin ve (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Kablolu veya Wi-Fi** > **Wi-Fi Açık/Kapalı** ögelerini seçin.
- 4 - Kapalıysa **Açık** ögesini seçin ve tuşuna basın.

WPS

Yönlendiricinizde WPS varsa ağ taraması yapmadan doğrudan yönlendiriciye bağlanabilirsiniz. Kablosuz ağıınızda WEP güvenlik şifreleme sistemi kullanan cihazlarınız varsa WPS kullanamazsınız.

- 1 - tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Kablosuz ve Ağlar** ögesini seçin ve (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Kablolu veya Wi-Fi** > **Ağa Bağlan** ögelerini seçin.
- 4 - **WPS** ögesini seçin.
- 5 - Yönlendiriciye gidin, WPS düğmesine basın ve 2 dakika içinde TV'ye dönün.
- 6 - Bağlantıyı kurmak için **Bağlan** seçeneğini belirleyin.
- 7 - Bağlantı başarıyla kurulduğunda bir mesaj görüntülenir.

PIN Kodlu WPS

Yönlendiricinizde PIN kodlu WPS varsa ağ taraması yapmadan doğrudan yönlendiriciye bağlanabilirsiniz. Kablosuz ağıınızda WEP güvenlik şifreleme sistemi kullanan cihazlarınız varsa WPS kullanamazsınız.

- 1 - tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Kablosuz ve Ağlar** ögesini seçin ve (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Kablolu veya Wi-Fi** > **Ağa Bağlan** ögelerini seçin.
- 4 - **PIN kodlu WPS** ögesini seçin.
- 5 - Ekranda gösterilen 8 basamaklı PIN kodunu yazın ve PC'nizdeki yönlendirici yazılımına girin. PIN kodunun yönlendirici yazılımında nereye girileceğini öğrenmek için yönlendirici kullanım kılavuzuna bakın.
- 6 - Bağlantıyı kurmak için **Bağlan** seçeneğini belirleyin.
- 7 - Bağlantı başarıyla kurulduğunda bir mesaj görüntülenir.

Problemler

Kablosuz ağ bulunamadı veya bozuk

- Yakınızdaki bulunan mikrodalga fırınlar, DECT telefonlar ve diğer Wi-Fi 802.11b/g/n cihazları kablosuz ağı bozabilir.
- Ağınızdaki güvenlik duvarlarının TV'nin kablosuz bağlantısına erişime izin verdiğinden emin olun.
- Kablosuz ağ evinizde düzgün çalışmıyorsa kablolu ağ kurmayı deneyin.

Internet çalışmıyor

- Yönlendirici bağlantısında sorun yoksa yönlendiricinin Internet bağlantısını kontrol edin.

PC ve Internet bağlantısı yavaş

- İç mekanlardaki kapsama alanı, aktarım hızı ve sinyal kalitesi ile ilgili diğer faktörler hakkında bilgi edinmek için kablosuz yönlendiricinin kullanım kılavuzuna bakın.
- Yönlendiriciniz için yüksek hızlı (geniş bant) Internet bağlantısı kullanın.

DHCP

- Bağlantı kurulamazsa yönlendiricinin DHCP (Dinamik Bilgisayar Yapılandırma Protokolü) ayarını kontrol edebilirsiniz. DHCP açılmalıdır.

Kablolu Bağlantı


Gerekenler

TV'yi Internet'e bağlamak için Internet bağlantısı olan bir ağ yönlendiricisi gerekir. Yüksek hızlı (geniş bant) Internet bağlantısı kullanın.



Bağlantıyı Gerçekleştirin

Kablolu bağlantı kurmak için...

- 1 - Yönlendiriciyi bir ağ kablosuyla (Ethernet kablosu) TV'ye bağlayın.
- 2 - Yönlendiricinin açık olduğundan emin olun.
- 3 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 4 - Menüye girmek için **Kablosuz ve Ağlar** ögesini seçin ve **>** (sağ) tuşuna basın.
- 5 - **Kablolu veya Wi-Fi >** **Ağa Bağlan** öğelerini seçin.
- 6 - **Kablolu** ögesini seçin. TV sürekli olarak ağ bağlantısı arar.
- 7 - Bağlantı başarıyla kurulduğunda bir mesaj görüntülenir.

Bağlantı kurulamazsa yönlendiricinin DHCP ayarını kontrol edebilirsiniz. DHCP açılmalıdır.


**EMC kurallarına uygunluk için blendajlı FTP Cat. 5E Ethernet kablosu kullanın.

Ağ Ayarları

Ağ Ayarlarını Görüntüle

Tüm geçerli ağ ayarlarını burada görüntüleyebilirsiniz. IP ve MAC adresi, sinyal gücü, hız, şifreleme yöntemi vb.


Geçerli ağ ayarlarını görüntülemek için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Kablosuz ve Ağlar** ögesini seçin ve **>** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Kablolu veya Wi-Fi >** **Ağ Ayarlarını Görüntüle** öğelerini seçin.
- 4 - Gerekirse **<** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Ağ Yapılandırma

İleri düzey bir kullanıcıysanız ve ağınıza statik IP adresleme ile kurmak istiyorsanız TV'yi **Statik IP**'ye ayarlayın.


TV'yi Statik IP'ye ayarlamak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Kablosuz ve Ağlar** ögesini seçin ve **>** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Kablolu veya Wi-Fi >** **Ağ Yapılandırma** ögesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - **Statik IP Yapılandırması**'nı etkinleştirmek için **Statik IP** ögesini seçip **OK** tuşuna basın.
- 5 - **Statik IP Yapılandırması** ögesini seçin ve bağlantıyı yapılandırın.
- 6 - **IP Adresi**, **Ağ maskesi**, **Ağ geçidi**, **DNS 1** veya **DNS 2** numaralarını ayarlayabilirsiniz.
- 7 - Gerekirse **<** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Wi-Fi (WoWLAN) ile Aç

TV Bekleme modunda olduğunda bu TV'yi akıllı telefon veya tabletinizden açabilirsiniz. **Wi-Fi (WoWLAN)** ile **Aç** ögesi açılmalıdır.

WoWLAN'ı açmak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Kablosuz ve Ağlar** ögesini seçin ve **>** (sağ) tuşuna basın.

- 3 - **Kablolu veya Wi-Fi > Wi-Fi (WoWLAN) ile Aç** öğelerini seçin.
- 4 - **Açık** öğesini seçin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Wi-Fi bağlantısını açma

TV'nizin Wi-Fi bağlantısını açabilirsiniz.

Wi-Fi bağlantısını açmak için...

- 1 - **⚙** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Kablosuz ve Ağlar** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Kablolu veya Wi-Fi > Wi-Fi Açık/Kapalı** öğelerini seçin.
- 4 - **Açık** öğesini seçin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Dijital Ortam İşleyici - DMR

Ortam dosyalarınızı TV'nizde oynatamıyorsanız Dijital Ortam İşleyici'nin açık olduğundan emin olun. Fabrika ayarı olarak DMR, açıktır.

DMR'yi açmak için...

- 1 - **⚙** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Kablosuz ve Ağlar** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Kablolu veya Wi-Fi > Digital Media Renderer - DMR** öğelerini seçin.
- 4 - **Açık** öğesini seçin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Wi-Fi Smart Screen

Akıllı telefonunuzda veya tabletinizde Philips TV Remote App ile dijital TV kanallarını izlemek için Wi-Fi Smart Screen'i açmalısınız. Bazı şifreli kanallar mobil cihazınızda mevcut olmayabilir.

Wi-Fi Smart Screen'i açmak için...

- 1 - **⚙** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Kablosuz ve Ağlar** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Kablolu veya Wi-Fi > Wi-Fi Smart Screen** öğelerini seçin.
- 4 - **Açık** öğesini seçin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

TV Ağı Adı

Ev ağınızda birden fazla TV varsa TV'ye özel bir ad verebilirsiniz.

TV adını değiştirmek için...

- 1 - **⚙** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Kablosuz ve Ağlar** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Kablolu veya Wi-Fi > TV Ağı Adı** öğelerini seçin.
- 4 - Uzaktan kumanda klavyesini kullanarak adı girin.
- 5 - İşlemi bitirmek için **✓** öğesini seçin.
- 6 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

İnternet Belleğini Sil

İnternet Belleğini Sil ile Philips sunucu kaydı ve ebeveyn kontrolü ayarlarınızı, video mağazası uygulaması oturum açma bilgilerinizi, tüm Philips Uygulama Galerisi favorilerini, İnternet yer imlerini ve geçmiş silersiniz. Etkileşimli MHEG uygulamaları TV'nizde tanımlama bilgilerini de kaydedebilir. Bu dosyalar da silinir.

İnternet belleğini silmek için...

- 1 - **⚙** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Kablosuz ve Ağlar** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Kablolu veya Wi-Fi > İnternet Belleğini Sil** öğelerini seçin.
- 4 - Onaylamak için **Tamam** tuşuna basın.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Dosya Paylaşımı

TV, bilgisayarınız veya akıllı telefonunuz gibi kablosuz ağdaki diğer cihazlara bağlanabilir. Microsoft Windows veya Apple OS X işletim sistemli bir bilgisayar kullanabilirsiniz.

Bilgisayarınızdaki fotoğraf, müzik ve video dosyalarını bu TV'de açabilirsiniz. DLNA onaylı yeni herhangi bir ortam sunucusu yazılımı kullanın.

7.2

Google Hesabı

Oturum Aç




Philips Android TV'nizin özelliklerinden tam olarak faydalanmak için Google Hesabınız ile Google'da oturum açabilirsiniz.

Oturum açarak favori oyunlarınızı telefon, tablet ve TV'de oynayabilirsiniz. Ayrıca, TV giriş ekranınızda özelleştirilmiş video ve müzik önerileri ile YouTube, Google Play ve diğer uygulamalara erişim elde edersiniz.

Oturum Aç

TV'nizde Google'da oturum açmak için var olan **Google Hesabınızı** kullanın. Bir Google Hesabı, e-posta adresi ile paroladan oluşur. Henüz Google Hesabınız yoksa oluşturmak için bilgisayarınızı veya tabletinizi kullanın (accounts.google.com). Google Play ile oyun oynamak için bir Google+ profiliniz olmalıdır. İlk TV kurulumu sırasında oturum açmadıysanız daha sonra oturum açabilirsiniz.

TV kurulumunu yaptıktan sonra oturum açmak için...


- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Android Ayarları** öğesini seçip **OK** tuşuna basın.
- 3 -  (aşağı) tuşuna basın ve **Kişisel** > **Hesap ekle** öğesini seçip **OK** tuşuna basın.
- 4 - **OTURUM AÇ** öğesinin üzerindeyken **OK** tuşuna basın.
- 5 - Uzaktan kumanda klavyesi ile e-posta adresinizi girin ve klavyenin sağ bölümündeki küçük **OK** tuşuna basın.
- 6 - Parolanızı girin ve oturum açmak üzere aynı **OK** tuşuna basın.
- 7 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Başka bir Google Hesabı ile oturum açmak istiyorsanız önce oturumunuzu kapatın ve sonra diğer hesap ile oturum açın.


Android Ayarları

Birkaç Android ayarını veya bilgisini ayarlayabilir ya da görüntüleyebilirsiniz. TV'nizde yüklü uygulamaların listesini ve bunlar için gereken depolama alanını bulabilirsiniz. Sesli Arama ile kullanmak istediğiniz dili ayarlayabilirsiniz. Uygulamaların konumunuzu kullanmasına izin vermek için ekran klavyesini yapılandırabilirsiniz. Farklı Android ayarlarını keşfedin. Bu ayarlar hakkında daha fazla bilgi için www.support.google.com/androidtv adresine gidebilirsiniz.

Bu ayarları açmak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Android Ayarları** öğesini seçin.

3 - Farklı Android ayarlarını keşfedin.

4 - Gerekirse  **BACK** tuşuna basarak menüyü kapatın.

7.3

Philips Uygulama Galerisi




Philips Uygulamaları

Philips tarafından seçilen uygulamaları kullanmak üzere TV'yi İnternete bağlayın. **Philips Uygulama Galerisi** uygulamaları TV için özel olarak geliştirilmiştir. Uygulama Galerisi uygulamalarını indirip yüklemek ücretsizdir.

Philips Uygulama Galerisi uygulama koleksiyonu, ülke veya bölgeye göre farklılık gösterebilir.

Bazı Uygulama Galerisi uygulamaları, TV'nize önceden yüklenmiştir. Uygulama Galerisi'nden başka uygulamalar yüklemek için Kullanım Şartları'nı kabul etmeniz istenir. Gizlilik Ayarları'nı tercihinize göre ayarlayabilirsiniz.



Uygulama Galerisi'nden bir uygulama yüklemek için...

- 1 -  **HOME** tuşuna basın.
- 2 - Aşağı kaydırıp  **Philips Koleksiyonu** >  **Uygulama Galerisi** öğesini seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - Bir uygulama simgesi seçip **Tamam**'a basın.
- 4 - **Kur'u** seçin ve **OK** tuşuna basın.

Kullanım Koşulları

Philips Uygulama Galerisi uygulamalarını yüklemek ve kullanmak için Kullanım Şartları'nı kabul etmelisiniz. İlk TV kurulumu sırasında bu şartları kabul etmediyseniz daha sonra kabul edebilirsiniz. Kullanım Şartları'nı kabul ettiğiniz andan itibaren bazı uygulamalar anında kullanılabilir hale gelir ve diğer uygulamaları yüklemek üzere Philips Uygulama Galerisi'ne göz atabilirsiniz.

TV kurulumunu yaptıktan sonra Kullanım Şartları'nı kabul etmek için...



- 1 -  **HOME** tuşuna basın ve Uygulama Galerisi'ni açmak üzere **Philips Koleksiyonu** > **Uygulama Galerisi** öğesini seçip **OK** tuşuna basın.
- 2 - **Kullanım Şartları**'nı seçip **Tamam** tuşuna basarak okuyabilirsiniz.
- 3 - **Kabul Et**'i seçin ve **OK** tuşuna basın. Bu onayı geri alamazsınız.
- 4 - Menüyü kapatmak için  **BACK** tuşuna basın.

Gizlilik Ayarları

Philips Uygulama Galerisi uygulamaları için bazı gizlilik ayarları belirleyebilirsiniz.

- Teknik istatistiklerin Philips'e gönderilmesine izin verebilirsiniz.
- Kişisel önerilere izin verebilirsiniz.
- Tanımlama bilgilerine izin verebilirsiniz.
- 18+ yaş sınırı olan uygulamalar için Çocuk Kilidi'ni açabilirsiniz.

Philips Uygulama Galerisi gizlilik ayarlarını belirlemek için...



- 1 -  HOME tuşuna basın ve Uygulama Galerisi'ni açmak üzere Philips Koleksiyonu > Uygulama Galerisi ögesini seçip OK tuşuna basın.
- 2 - Gizlilik İlkesi'ni seçip OK düğmesine basın.
- 3 - Her bir ayarı seçin ve izin vermek ya da izni kaldırmak için OK düğmesine basın. Her bir ayarın ayrıntılarını okuyabilirsiniz.
- 4 - Menüü kapatmak için  BACK tuşuna basın.

7.4

Android Ayarları

Birkaç Android ayarını veya bilgisini ayarlayabilir ya da görüntüleyebilirsiniz. TV'nizde yüklü uygulamaların listesini ve bunlar için gereken depolama alanını bulabilirsiniz. Sesli Arama ile kullanmak istediğiniz dili ayarlayabilirsiniz. Uygulamaların konumunuzu kullanmasına izin vermek için ekran klavyesini yapılandırabilirsiniz. Farklı Android ayarlarını keşfedin. Bu ayarlar hakkında daha fazla bilgi için www.support.google.com/androidtv adresine gidebilirsiniz.

Bu ayarları açmak için...

- 1 -  tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Android Ayarları ögesini seçin.
- 3 - Farklı Android ayarlarını keşfedin.
- 4 - Gerekirse  BACK tuşuna basarak menüyü kapatın.

7.5

Ana Menü

Ana Menü Hakkında

Android TV'nin avantajlarından yararlanmak için TV'yi Internet'e bağlayın.

Android akıllı telefonunuzda veya tabletinizde olduğu gibi Ana menü TV'nizin merkezidir. Ana menüden herhangi bir uygulamayı başlatabilir, TV kanalı açabilir, film kiralayabilir, web sitesi açabilir veya bağlı cihaza

geçebilirsiniz. TV'nizin kurulumuna ve ülkenize bağlı olarak Ana menüde farklı öğeler bulunabilir.

Ana menü sıralar halinde düzenlenmiştir...

Öneriler

İlk sırada popüler videolar, video klipler veya İnternet hitleri önerilir. Kişisel izleme alışkanlıklarınızı temel alan önerilere izin vermek için Kullanım Şartları'nda Gizlilik ayarlarını yapılandırabilirsiniz.

Philips Koleksiyonu

Bu satır, Uygulamalar'dan gelen önerileri içerir.


Uygulamalar

Uygulamalar sırasında TV ile birlikte gelen ve Google Play Store'dan indirdiğiniz tüm uygulamalar bulunur. Bu sırada TV İzleme, Kaynaklar ve Ortam gibi TV uygulamalarını da bulabilirsiniz. Son başlattığınız uygulamalar sıranın başında görünür.

Oyunlar

Buradan TV'de oyun başlatabilirsiniz. Bir oyun indirdiğinizde bu sırada görünür.



Ayarlar

Buradan çeşitli ayarları açabilirsiniz. Ancak tüm ayarları bulmak istiyorsanız  tuşuna basın ve Tüm Ayarlar ögesini seçin. Yardım ögesini de buradan açabilirsiniz.


Ayrıca bkz. www.support.google.com/androidtv

Ana Menüü Açma

Ana menüyü açmak ve bir öge açmak için...

- 1 -  HOME tuşuna basın.
- 2 - Bir öge seçin ve bu öğeyi açmak ya da başlatmak için Tamam tuşuna basın.
- 3 - Hiçbir şeyi başlatmadan Ana menüyü kapatmak için  BACK tuşuna basın.

Arama ve Sesli Arama

İnternette video, müzik veya diğer öğeleri Ana menüdeki  simgesiyle arayabilirsiniz. Konuşma özelliğini kullanabilir veya aradığınız öğeyi yazabilirsiniz.

Sınırlandırılmış Profil

TV'yi sınırlandırılmış bir profile geçirerek bazı uygulamaların kullanımını sınırlandırabilirsiniz. Bu sınırlandırılmış profil, yalnızca seçtiğiniz uygulamaların kullanılmasına izin verir. Bu profilden yalnızca bir PIN kodu ile çıkabilirsiniz.

Sınırlandırılmış profile geçirilen TV ile şunları yapamazsınız:

- İzin verilmiyor olarak işaretlenen uygulamaları bulamaz veya açamazsınız
- Google Play Mağazasına erişemezsiniz
- Google Play Filmler ve TV ile Google Play Oyunlar üzerinden satın alma gerçekleştiremezsiniz
- Google oturumunu kullanmayan üçüncü taraf uygulamalarını kullanamazsınız

Sınırlandırılmış profile geçirilen TV ile şunları yapabilirsiniz:


- Google Play Filmler ve TV'den kiralanmış veya satın alınmış olan içeriği izleyebilirsiniz
- Google Play Oyunlar'dan satın alınmış ve yüklenmiş oyunları oynayabilirsiniz
- Şu ayarlara erişebilirsiniz: Wi-Fi ağı, Konuşma ve Erişilebilirlik
- Bluetooth aksesuarları

TV üzerindeki Google Hesabı oturumu açık olarak kalır. Sınırlandırılmış bir profili kullanmak Google Hesabını değiştirmez.

Uygulamalar

8.1

Uygulamalar Hakkında

Yüklenen tüm uygulamaları Ana menünün  **Uygulamalar** bölümünde bulabilirsiniz.

Akıllı telefon veya tabletinizdeki uygulamalar gibi TV'nizdeki uygulamalar da zengin bir TV deneyimi için özel işlevler sunar. YouTube, oyunlar, video mağazaları veya hava durumu tahminleri (ve diğerleri) gibi uygulamalar. İnternette gezinmek için İnternet uygulamasını kullanabilirsiniz.

Uygulamalar Philips Uygulama Galerisi veya Google Play™ Mağazası'ndan gelebilir. Başlangıç için bazı pratik uygulamalar TV'nize önceden yüklenmiştir.

Philips Uygulama Galerisinden veya Google Play Mağazası'ndan uygulamaları yüklemek için TV İnternete bağlı olmalıdır. Uygulama Galerisi'ndeki uygulamaları kullanmak için Kullanım Şartları'nı kabul etmelisiniz. Google Play uygulamalarını ve Google Play Mağazası'nı kullanmak için bir Google Hesabı ile oturum açmalısınız.

8.2

Google Play



Filmler ve TV

Google Play Filmler ve TV ile TV'de izlemek üzere film ve TV programlarını kiralayabilir veya satın alabilirsiniz.



Gerekenler

- TV'niz İnternete bağlı olmalıdır
- TV'de Google Hesabınız ile oturum açmalısınız
- Film ve TV programlarını satın almak için Google Hesabınıza kredi kartı eklemelisiniz







Bir film veya TV programı kiralamak veya satın almak için...

- 1 -  HOME tuşuna basın.
- 2 - Aşağı kaydırıp  **Uygulamalar** > Google Play **Filmler ve TV** ögesini seçin ve OK tuşuna basın.
- 3 - Bir filmi veya TV programını seçip **Tamam** tuşuna basın.
- 4 - İstediğiniz satın almayı seçin ve **Tamam** tuşuna basın. Satın alma prosedürüne yönlendirilirsiniz.

Kiralanan veya satın alınan bir filmi ya da TV programını izlemek için...

- 1 -  HOME tuşuna basın.
- 2 - Aşağı kaydırıp  **Uygulamalar** > Google Play

Filmler ve TV ögesini seçin ve OK tuşuna basın.
3 - Uygulamada kitaplığınızdan filmi veya TV programını seçin, başlığı seçin ve OK düğmesine basın.

- 4 - Uzaktan kumanda üzerindeki  (durdur),  (duraklat),  (geri sar) veya  (ileri sar) tuşlarını kullanabilirsiniz.
- 5 - Filmler ve TV uygulamasını durdurmak için  BACK tuşuna art arda basın veya  EXIT tuşuna basın.

Bazı Google Play ürün ve özellikleri tüm ülkelerde kullanılamaz.

support.google.com/androidtv adresinden daha fazla bilgi edinebilirsiniz

Müzik





Google Play Müzik ile favori şarkılarınızı TV'de çalabilirsiniz.

Google Play Müzik ile bilgisayarınızda veya mobil cihazınızda yeni şarkılar satın alabilirsiniz. Bunun yerine, TV'nizde Google Play Müzik aboneliği olan All Access'e kaydolabilirsiniz. Alternatif olarak, bilgisayarınızda depolanan sahip olduğunuz şarkıları çalabilirsiniz.

Gerekenler

- TV'niz İnternete bağlı olmalıdır
- TV'de Google Hesabınız ile oturum açmalısınız
- Bir müzik aboneliği almak için Google Hesabınıza kredi kartı eklemelisiniz

Google Play Müzik'i başlatmak için...

- 1 -  HOME tuşuna basın.
- 2 - Aşağı kaydırıp  **Uygulamalar** > Google Play **Müzik** ögesini seçin ve OK tuşuna basın.
- 3 - İstediğiniz müziği seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 4 - Müzik uygulamasını durdurmak için  BACK tuşuna art arda basın veya  EXIT tuşuna basın.

Bazı Google Play ürün ve özellikleri tüm ülkelerde kullanılamaz.

support.google.com/androidtv adresinden daha fazla bilgi edinebilirsiniz

Oyunlar

Google Play Oyunlar ile TV'de oyun oynayabilirsiniz. Bunu çevrimiçi veya çevrimdışı olarak gerçekleştirebilirsiniz.

Arkadaşlarınızın hangi oyunları oynadığını görebilir veya oyuna katılıp rekabet edebilirsiniz. Başarılarınızı izleyebilir veya kaldığınız yerden başlayabilirsiniz.





Gerekenler


- TV'niz İnternete bağlı olmalıdır

- TV'de Google Hesabınız ile oturum açmalısınız
- Yeni oyun satın almak için Google Hesabınıza kredi kartı eklemelisiniz

Yeni oyun uygulamalarını seçip TV'nize yüklemek için Google Play Oyunlar uygulamasını başlatın. Bazı oyunlar ücretsizdir. Bir oyunu oynamak için gamepad gerekiyorsa bir mesaj görüntülenir.

Bir Google Play Oyununu başlatmak veya durdurmak için...

- 1 -  HOME tuşuna basın.
- 2 - Aşağı kaydırıp  Uygulamalar > Google Play Oyunlar ögesini seçin ve OK tuşuna basın.
- 3 - Oynayacağınız oyunu veya yükleyeceğiniz yeni bir oyunu seçip Tamam tuşuna basın.
- 4 - İşlemi tamamladığınızda,  BACK tuşuna art arda basın veya  EXIT tuşuna basın ya da uygulamayı kendine ait çıkış/durdurma düğmesiyle durdurun.

Yüklediğiniz oyunlar ayrıca Ana menüdeki  Oyunlar satırında da görünür

Bazı Google Play ürün ve özellikleri tüm ülkelerde kullanılamaz.

support.google.com/androidtv adresinden daha fazla bilgi edinebilirsiniz





Google Play Store

Google Play Mağazası'ndan yeni uygulamalar indirebilir ve yükleyebilirsiniz. Bazı uygulamalar ücretsizdir.

Gerekenler

- TV'niz İnternete bağlı olmalıdır
- TV'de Google Hesabınız ile oturum açmalısınız
- Uygulama satın almak için Google Hesabınıza kredi kartı eklemelisiniz



Yeni bir uygulama yüklemek için...



- 1 -  HOME tuşuna basın.
- 2 - Aşağı kaydırıp  Uygulamalar > Google Play Mağazası ögesini seçin ve OK tuşuna basın.
- 3 - İndirmek istediğiniz uygulamayı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 4 - Google Play Mağazası'nı kapatmak için  BACK tuşuna art arda basın veya  EXIT tuşuna basın.

Ebeveyn denetimleri

Google Play Mağazası'nda kullanıcıların/satın alanların yetişkinlik düzeyine göre uygulamaları gizleyebilirsiniz. Yetişkinlik düzeyini seçmek veya değiştirmek için bir PIN kodu girmeniz gerekir.

Ebeveyn kontrolünü ayarlamak için...

- 1 -  HOME tuşuna basın.
- 2 - Ekranda aşağı inip  Uygulamalar > Google Play Store ögesini seçin ve OK düğmesine basın.

- 3 - Ayarlar > Ebeveyn denetimleri öğelerini seçin.
- 4 - İsteddiğiniz yetişkinlik düzeyini seçin.
- 5 - İstendiğinde PIN kodunu girin.
- 6 - Google Play Store'u kapatmak için  BACK tuşuna art arda basın veya  EXIT tuşuna basın.

Bazı Google Play ürün ve özellikleri tüm ülkelerde kullanılamaz.

support.google.com/androidtv adresinden daha fazla bilgi edinebilirsiniz

Ödemeler

TV üzerinden Google Play'de ödeme yapmak için Google Hesabınıza bir ödeme biçimi (kredi kartı) eklemelisiniz (ABD dışında). Bir film veya TV programı satın aldığınızda, ücret bu kredi kartına yansıtılır.

Kredi kartı eklemek için...





- 1 - Bilgisayarınızda accounts.google.com adresine gidin ve TV'de Google Play ile kullanacağınız Google Hesabı ile oturum açın.
- 2 - Google Hesabınıza bir kart eklemek için wallet.google.com adresine gidin.
- 3 - Kredi kartı verilerinizi girin, koşul ve şartları kabul edin.

8.3

Bir Uygulamayı Başlatma veya Durdurma

Ana menüden bir uygulamayı başlatabilirsiniz.

Bir uygulamayı başlatmak için...

- 1 -  HOME tuşuna basın.
- 2 -  Uygulamalar 'a kaydırıp istediğiniz uygulamayı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 3 - Bir uygulamayı durdurmak için  BACK tuşuna basın veya  EXIT tuşuna basın ya da uygulamayı kendine ait çıkış/durdurma düğmesiyle durdurun.

8.4

Uygulamaları Kilitleme

Uygulama Kilitleri Hakkında

Çocuklar için uygun olmayan uygulamaları kilitleyebilirsiniz. Uygulama Galerisi'ndeki 18+ yaş sınırı olan uygulamaları kilitleyebilir veya Ana menüde bir sınırlandırılmış profil ayarlayabilirsiniz.

18+

18+ uygulama kilidi, bir 18+ yaş sınırı olan uygulamayı başlatmayı denediğinizde PIN kodu ister. Bu kilit

yalnızca Philips Uygulama Galerisi'ndeki 18+ yaş sınırı olan uygulamalar için geçerlidir.

Sınırlandırılmış profil

Ana menü için yalnızca izin verdiğiniz uygulamaların kullanılabilir olacağı bir sınırlandırılmış profil ayarlayabilirsiniz. Sınırlandırılmış profili ayarlamak ve bu profile geçiş yapmak için bir PIN kodu girmeniz gerekir.

Google Play Mağazası - Yetişkinlik



Google Play Mağazası'nda kullanıcıların/satın alanların yetişkinlik düzeyine göre uygulamaları izleyebilirsiniz. Yetişkinlik düzeyini seçmek veya değiştirmek için bir PIN kodu girmeniz gerekir. Yetişkinlik düzeyi, hangi uygulamaların yüklenebileceğini belirler.

Daha fazla bilgi için [Yardım](#)'da [Anahtar Kelimeler](#) ögesini seçin ve [Google Play Store](#) konusuna bakın.

18+ yaş sınırı olan uygulamaları kilitleme

Philips Uygulama Galerisi'ndeki 18+ yaş sınırı olan uygulamaları kilitleyebilirsiniz. Bu ayar, Philips Uygulama Galerisi Gizlilik Ayarları'ndaki 18+ ayarını denetler.

18+ yaş sınırı olan uygulamaları kilitlemek için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Çocuk Kilidi** ögesini seçin, ardından **Uygulama Kilidi** ögesini seçin.
- 3 - **Açık** ögesini seçin.
- 4 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Sınırlandırılmış Profil

Sınırlandırılmış Profil Hakkında

TV'yi sınırlandırılmış bir profile geçirerek bazı uygulamaların kullanımını sınırlandırabilirsiniz. Ana menü yalnızca izin verdiğiniz uygulamaları gösterir. Sınırlandırılmış profilden çıkmak için bir PIN koduna ihtiyacınız vardır.

Sınırlandırılmış profile geçirilen TV ile şunları yapamazsınız:

- İzin verilmiyor olarak işaretlenen uygulamaları bulamaz veya açamazsınız
- Google Play Mağazasına erişemezsiniz
- Google Play Filmler ve TV ile Google Play Oyunlar üzerinden satın alma gerçekleştiremezsiniz
- Google oturumunu kullanmayan üçüncü taraf

uygulamalarını kullanamazsınız





Sınırlandırılmış profile geçirilen TV ile şunları yapabilirsiniz:

- Google Play Filmler ve TV'den kiralanmış veya satın alınmış olan içeriği izleyebilirsiniz
- Google Play Oyunlar'dan satın alınmış ve yüklenmiş oyunları oynayabilirsiniz
- Şu ayarlara erişebilirsiniz: Wi-Fi ağı, Konuşma ve Erişilebilirlik
- Bluetooth aksesuarları

TV üzerindeki Google Hesabı oturumu açık olarak kalır. Sınırlandırılmış bir profili kullanmak Google Hesabını değiştirmez.

Ayarlama

Sınırlandırılmış profili ayarlamak için...





- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Android Ayarları** ögesini seçip **OK** tuşuna basın.
- 3 -  (aşağı) tuşuna basın ve **Kişisel > Güvenlik ve sınırlamalar** ögesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - **Sınırlandırılmış Profil**'i seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 5 - **Ayarlar**'ı seçip **Tamam** tuşuna basın.
- 6 - Uzaktan kumanda ile PIN kodunu girin.
- 7 - **İzin verilen uygulamalar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 8 - Mevcut uygulamalar listesinde bir uygulama seçin ve bu uygulamaya izin vermek veya vermemek üzere **Tamam** tuşuna basın.
- 9 - Bir adım geri gitmek için  **BACK** tuşuna veya menüyü kapatmak için  **EXIT** tuşuna basın.


Şimdi sınırlandırılmış profile girebilirsiniz.

PIN kodu sayesinde her zaman PIN kodunu değiştirebilir veya izin verilen ya da verilmeyen uygulamaların listesini düzenleyebilirsiniz.

Giriş



Sınırlandırılmış profile girmek (geçiş yapmak) için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Android Ayarları** ögesini seçip **OK** tuşuna basın.
- 3 -  (aşağı) tuşuna basın ve **Kişisel > Güvenlik ve sınırlamalar** ögesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - **Sınırlandırılmış profile gir**'i seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 5 - Uzaktan kumanda ile PIN kodunu girin.
- 6 - Bir adım geri gitmek için  **BACK** tuşuna veya menüyü kapatmak için  **EXIT** tuşuna basın.

Giriş ekranında bir simge görüntülediğinde, sınırlandırılmış profile ne zaman girildiğini görebilirsiniz.  **Ayarlar** 'a kaydırıp en sağa kaydırın.

Çıkış

Sınırlandırılmış profilden çıkmak için...




- 1 -  HOME tuşuna basın,  Ayarlar'a doğru aşağı kaydırıp en sağa kaydırın.
- 2 - Sınırlandırılmış Profil'i seçin ve OK tuşuna basın.
- 3 - Sınırlandırılmış profilden çık'ı seçin ve OK tuşuna basın.
- 4 - PIN kodunu girin. TV, sınırlandırılmış profilden çıkar.

8.5

Uygulamaları Yönet

Bir uygulamayı durdurur ve Ana menüye geri dönerseniz uygulama gerçekten durdurulmaz. Uygulama, onu tekrar başlattığınızda kullanılabilirliği için arka planda çalışmaya devam eder. Çoğu uygulama sorunsuz biçimde çalışabilmek için TV'nin önbelleğine bazı verileri kaydetmeye ihtiyaç duyar. Uygulamaların genel performansını optimize etmek ve Android TV'nizdeki bellek kullanımını düşük tutmak için uygulamaları tamamen durdurmak veya belirli bir uygulamanın önbellek verilerini temizlemek iyi bir uygulamadır. Ayrıca, artık kullanmadığınız uygulamaları kaldırmak gerekir.

İndirilen uygulamalar ve sistem uygulamaları listesini açmak için...

- 1 -  tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Android Ayarları öğesini seçip OK tuşuna basın.
- 3 - Cihaz > Uygulamalar'ı seçin ve OK tuşuna basın.
- 4 - Bir uygulama seçip OK tuşuna basın. Uygulama halen çalışıyorsa onu durmaya zorlayabilir veya önbellek verilerini temizleyebilirsiniz. İndirdiğiniz uygulamaları kaldırabilirsiniz.
- 5 - Bir adım geri gitmek için  BACK tuşuna veya menüyü kapatmak için  EXIT tuşuna basın.




Uygulamaları depolamak için USB Sabit Sürücü kullanıyorsanız uygulamayı USB Sabit Sürücü'den TV'ye veya TV'den USB Sabit Sürücü'ye taşıyabilirsiniz.

8.6

Saklama

Uygulamalarınız, videolarınız, müzik ve diğer öğeleriniz için ne kadar depolama alanı (dahili TV belleği) kullandığınızı görebilirsiniz. Yeni uygulamalar yüklemek için ne kadar boş yere sahip olduğunuzu görebilirsiniz. Uygulamalar yavaş çalışmaya başlarsa veya uygulamalarla ilgili sorun yaşamaya başlarsanız depolama alanınızı kontrol edin.


Kullandığınız depolama alanı miktarını görmek için...

- 1 -  tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Android Ayarları öğesini seçip OK tuşuna basın.
- 3 - Cihaz > Depolama ve sıfırlama'yı seçin ve OK tuşuna basın.
- 4 - TV belleğinin depolama alanı kullanımını görüntüleyin.
- 5 - Bir adım geri gitmek için  BACK tuşuna veya menüyü kapatmak için  EXIT tuşuna basın.

USB Sabit Sürücü

Bir USB Sabit Sürücü bağlarsanız sürücüyü daha fazla uygulama yüklemek üzere TV belleğini genişletmek için kullanabilirsiniz. TV, öncelikle yeni uygulamaları USB Sabit Sürücü'de depolamayı dener. Bazı uygulamaların USB Sabit Sürücü'de depolanmasına izin verilmez.

Free up storage space

TV "Düşük depolama alanı..." mesajını gösterdiğinde lütfen  HOME > Ayarlar > Uygulamaları yönet bölümüne gidip bazı uygulamaları kaldırarak veya uygulamaları harici depolamaya kaydederek depolama alanı açın.

İnternet






9.1

İnterneti Başlatma

TV'niz ile İnternete göz atabilirsiniz. Tüm İnternet web sitelerini açabilirsiniz, ancak bunların çoğu TV ekranı için hazırlanmamıştır.

- TV'nizde bazı eklentiler (örneğin sayfaları veya videoları görüntülemek için kullanılanlar) mevcut değildir.
- Dosya gönderemez veya indiremezsiniz.
- İnternet sayfaları bir seferde tek sayfa ve tam ekran olacak biçimde gösterilir.

İnternet tarayıcısını başlatmak için...



- 1 -  HOME tuşuna basın.
- 2 - Aşağı kaydırıp Uygulamalar >  İnternet 'i seçin ve OK tuşuna basın.
- 3 - Bir İnternet adresi girip  ögesini seçin, OK tuşuna basın.
- 4 - İnternet'i kapatmak için  HOME veya  EXIT tuşuna basın.

9.2

İnternet Seçenekleri

İnternet için bazı ek özellikler mevcuttur.

Ek özellikleri açmak için...

- 1 - Web sitesi açıkken  OPTIONS tuşuna basın.
- 2 - Ögelerden birini seçip OK tuşuna basın.
- 3 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Adres Gir

Yeni bir İnternet adresi girmek için.

Favorileri Göster

Favoriler olarak işaretlediğiniz sayfaları görüntülemek için.

Sayfayı Yeniden Yükle

İnternet sayfasını tekrar yüklemek için.

Sayfayı Yakınlaştır

Yaklaştırma yüzdesini ayarlamak için kaydırma çubuğunu kullanın.

Güvenlik Bilgisi

Geçerli sayfanın güvenlik düzeyini görüntülemek için.

Favori Olarak İşaretle

Geçerli sayfayı favori olarak ayarlamak için.

TV Menüsü



TV Menüsü Hakkında

TV İnternete bağlanamıyorsa TV Menüsü'nü Ana menünüz olarak kullanabilirsiniz.

TV Menüsü'nde tüm TV işlevlerini bulabilirsiniz.

TV Menüsünü Açma

TV menüsünü açmak ve bir öge açmak için...

- 1 - TV Menüsü'nü açmak için  tuşuna basın.
- 2 - Bir öge seçin ve bu ögeyi açmak ya da başlatmak için **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - Hiçbir şeyi başlatmadan TV Menüsünü kapatmak için  **BACK** tuşuna basın.



Kaynaklar

11.1

Cihaza geçme

Kaynaklar listesinden bağlı herhangi bir cihaza geçiş yapabilirsiniz. TV izlemek için bir alıcıya geçiş yapabilir, bağlı bir USB Flash Sürücü'nün içeriğini açabilir veya bağlı bir USB Sabit Sürücü'de yaptığınız kayıtları görebilirsiniz. Bağlı cihazlarınıza (dijital alıcı veya Blu-ray Disk oynatıcı) geçiş yaparak bunlar üzerindeki programları izleyebilirsiniz.

Bağlı bir cihaza geçmek için...

- 1 - Kaynaklar menüsünü açmak için  **SOURCES** tuşuna basın.
- 2 - Kaynak listesindeki öğelerden birini seçip **OK** tuşuna basın. TV, cihazın programını veya içeriğini gösterir.
- 3 - Menüyu kapatmak için  **SOURCE** tuşuna tekrar basın.

Tek Dokunuşla Oynatma


TV bekleme modundayken TV uzaktan kumandasını kullanarak disk oynatıcıyı açabilirsiniz. Bekleme modundan hem disk oynatıcıyı hem de TV'yi açıp diski hemen oynatmaya başlamak için TV uzaktan kumandasında **►** (oynat) tuşuna basın. Cihaz HDMI kablosu ile bağlanmış olmalıdır ve hem TV hem de cihazda HDMI CEC'nin açık olması gerekir.

11.2

TV Girişi seçenekleri

Bazı TV giriş cihazları özel ayarlar sunar.

Özel bir TV girişine ait seçenekleri ayarlamak için...

- 1 -  **SOURCES** tuşuna basın.
- 2 - Listede TV girişini seçip **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - **+** **OPTIONS** tuşuna basın. Burada, seçilen TV girişinin seçeneklerini ayarlayabilirsiniz.
- 4 - Seçenekler menüsünü kapatmak için **+** **OPTIONS** tuşuna tekrar basın.

Olası seçenekler...

Kontroller

Bu seçenek ile TV uzaktan kumandasını kullanarak bağlı cihazları çalıştırabilirsiniz. Cihaz HDMI kablosu ile bağlanmış olmalıdır ve hem TV hem de cihazda HDMI CEC'nin açık olması gerekir.

Cihaz Bilgileri

Bağlı cihaz hakkındaki bilgileri görüntülemek için bu seçeneği açın.

Cihaz Adı ve Türü

TV'ye yeni bir cihaz bağladığınızda ve TV cihazınızı algıladığında, cihaz türü ile uyumlu bir simge atayabilirsiniz. HDMI kablosu ile HDMI CEC içeren bir cihaz bağlarsanız TV otomatik olarak cihaz türünü algılar ve cihaz uygun simgeyi alır.

Cihaz türü görüntü ve ses tarzlarını, çözünürlük değerlerini, belirli ayarları veya Kaynaklar menüsü içindeki konumu belirler. İdeal ayarlar ile ilgili bir işlem yapmanız gerekmez.

Türü Yeniden Adlandırma veya Değiştirme

Bağlı bir cihazın türünü veya adını her zaman değiştirebilirsiniz. Kaynaklar menüsünde, cihaz adının sağındaki **+** simgesini bulun. Bazı TV giriş kaynakları ad değişikliğine izin vermez.

Cihaz türünü değiştirmek için...

- 1 - Kaynaklar menüsünde cihazı seçin.
- 2 - **+** **OPTIONS** tuşuna basın.
- 3 - Ekran klavyesini gizlemek için **←** **BACK** tuşuna basın.
- 4 - Mevcut tüm cihaz türlerini bulmak üzere **▼** (aşağı) tuşuna basın. İstediğiniz türü seçin ve **OK** tuşuna basın.

- 5 - Cihaz türünü orijinal bağlayıcı türü ile değiştirmek istiyorsanız **Sıfırla**'yı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 6 - Bu menüyü kapatmak için **Kapat**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.

Cihaz adını değiştirmek için...


- 1 - Kaynaklar menüsünde cihazı seçin.
- 2 - **+** **OPTIONS** tuşuna basın.
- 3 - Ekran klavyesini gizlemek için **←** **BACK** tuşuna basın.
- 4 - Geçerli adı silmek ve yeni bir ad girmek için uzaktan kumandanın arkasındaki klavyeyi kullanın.
- 5 - Cihaz adını orijinal bağlayıcı adı ile değiştirmek istiyorsanız **Sıfırla**'yı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 6 - Bu menüyü kapatmak için **Kapat**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.

11.4

Bilgisayar

Bir bilgisayar bağlarsanız Kaynak menüsünde bilgisayarın bağlı olduğu bağlantıya doğru cihaz türü adını vermenizi öneririz. Ardından Kaynak menüsünde **Bilgisayar**'a geçiş yaparsanız TV otomatik olarak ideal Bilgisayar ayarına sahip olur.

TV'yi ideal ayara getirmek için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

- 2 - Menüye girmek için Görüntü öğesini seçin ve ➤ (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Gelişmiş > Bilgisayar öğelerini seçin.
- 4 - Açık veya Kapalı öğesini seçin.
- 5 - Gerekirse ◀ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Ayarlar

12.1

Sık Kullanılan Ayarlar

En sık kullanılan ayarlar **Sık Kullanılan Ayarlar** menüsünde bulunur.

Menüyü açmak için...

- 1 - **⚙** tuşuna basın.
- 2 - Ayarlamak istediğiniz ayarı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - Değiştirmek istediğiniz bir şey yoksa **← BACK** tuşuna basın.

12.2

Görüntü

Görüntü Tarzı

Tarz Seç

Görüntüyü kolayca ayarlamak için önceden ayarlanmış bir Görüntü Tarzı seçebilirsiniz.

- 1 - TV izlerken **⚙** tuşuna basın.
- 2 - **Görüntü Tarzı** ögesini seçin ve listedeki tarzlardan birini seçin.
- 3 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Kullanılabilir tarzlar...

- **Kişisel** - İlk başlatma sırasında ayarladığınız görüntü tercihleri.
- **Canlı** - Gün ışığında izlemek için idealdir
- **Doğal** - Doğal görüntü ayarları
- **Standart** - En fazla enerji tasarrufu sağlayacak ayar - Fabrika ayarı
- **Film** - Film izlemek için idealdir
- **Fotoğraf** - Fotoğraf görüntülemek için idealdir
- **Oyun** - Oyun oynamak için idealdir
- **ISF Gündüz** - ISF Kalibrasyonu için
- **ISF Gece** - ISF Kalibrasyonu için

HDR içeriğine ilişkin tarzlar şunlardır:

- **HDR Kişisel**
- **HDR Canlı**
- **HDR Doğal**
- **HDR Standart**
- **HDR Film**
- **HDR Fotoğraf**
- **ISF Gündüz**
- **ISF Gece**
- **HDR Oyun**

Tarz Özelleştirme

Renk veya Kontrast gibi ayarladığınız her görüntü ayarı, seçili olan mevcut **Görüntü Tarzı** ögesine kaydedilir. Her tarzı özelleştirmenize olanak tanır. Yalnızca **Kişisel** tarzı Kaynaklar menüsünde ayarlarını her kaynak için kaydedebilir.

Bir Tarzı Geri Yükleme

Seçili bir Görüntü Tarzı ile **Tüm Ayarlar > Görüntü** seçeneğinde her görüntü ayarını yapabilirsiniz...

Seçilen tarz yaptığınız değişiklikleri kaydeder. Görüntü ayarlarını yalnızca **Kişisel** tarz için yapmanızı öneririz. Görüntü Tarzı - Kişisel tarz, Kaynaklar menüsünde her bir cihaz için ayarlarını kaydedebilir.

Tarzı orijinal ayarına geri yüklemek için...

- 1 - TV izlerken **⚙** tuşuna basın.
- 2 - **Görüntü Tarzı** ögesini seçin ve geri yüklemek istediğiniz Görüntü Tarzını seçin.
- 3 - **Tarzı Geri Yükle** ögesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın. Tarz geri yüklenir.
- 4 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Ev veya Mağaza

TV'yi her açtığınızda **Görüntü Tarzı** tekrar **Canlı**'ya dönüyorsa TV konumu **Mağaza** olarak ayarlanmıştır. Bu, mağaza kullanımına yönelik bir ayardır.

TV'yi Ev kullanımına ayarlamak için...

- 1 - **⚙** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Genel Ayarlar** ögesini seçin ve **▶** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Konum > Ana Menü** öğelerini seçin.
- 4 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Görüntü Ayarları

Renk

Renk ile görüntünün renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.

Rengi ayarlamak için...

- 1 - **⚙** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Görüntü** ögesini seçin ve **▶** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Renk** ögesini seçin ve **▶** (sağ) tuşuna basın.
- 4 - Değeri ayarlamak için **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) oklarına basın.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak

menüyü kapatın.

Kontrast

Kontrast ile görüntü kontrastını ayarlayabilirsiniz.

Kontrastı ayarlamak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Görüntü** ögesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Kontrast** ögesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 4 - Değeri ayarlamak için **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) oklarına basın.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Keskinlik

Keskinlik ile görüntünün ayrıntılarındaki keskinlik seviyesini ayarlayabilirsiniz.

Keskinliği ayarlamak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Görüntü** ögesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Keskinlik**'i seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 4 - Değeri ayarlamak için **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) oklarına basın.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Parlaklık

Parlaklık ile görüntü sinyalinin parlaklık seviyesini ayarlayabilirsiniz.

Keskinliği ayarlamak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Görüntü** ögesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Parlaklık** ögesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 4 - Değeri ayarlamak için **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) oklarına basın.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Gelişmiş Görüntü Ayarları

Bilgisayar

Bir bilgisayar bağlarsanız Kaynak menüsünde bilgisayarın bağlı olduğu bağlantıya doğru cihaz türü adını vermenizi öneririz. Ardından Kaynak menüsünde **Bilgisayar**'a geçiş yaparsanız TV otomatik olarak ideal Bilgisayar ayarına sahip olur.

TV'yi ideal ayara getirmek için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Görüntü** ögesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > Bilgisayar** öğelerini seçin.
- 4 - **Açık** veya **Kapalı** ögesini seçin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Renk Ayarları

Renk Geliştirme

Renk Geliştirme ile renk yoğunluğunu ve parlak renklerde ayrıntıları geliştirebilirsiniz.

Seviyeyi ayarlamak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Görüntü** ögesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > Renk > Renk Geliştirme** öğelerini seçin.
- 4 - **Maksimum**, **Orta**, **Minimum** veya **Kapalı** seçeneğini belirleyin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Renk Sıcaklığı

Renk Sıcaklığı ile görüntüyü önceden ayarlanmış bir renk sıcaklığına ayarlayabilir veya **Özel** ögesini seçerek **Özel Renk Sıcaklığı** ile kendi sıcaklık ayarınızı belirleyebilirsiniz. Renk Sıcaklığı ve Özel Renk Sıcaklığı ayarları uzman kullanıcılar içindir.

Ön ayarı seçmek için...


- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Görüntü** ögesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > Renk > Renk Sıcaklığı** öğelerini seçin.
- 4 - **Normal**, **Sıcak** veya **Soğuk** seçeneğini belirleyin. Veya renk sıcaklığını kendiniz özelleştirmek isterseniz **Özelleştir** seçeneğini belirleyin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak

menüyü kapatın.

Özel Renk Sıcaklığı

Özel Renk Sıcaklığı ile renk sıcaklığını kendiniz ayarlayabilirsiniz. Özel bir renk sıcaklığı ayarlamak için öncelikle Renk Sıcaklığı menüsünde Özel seçeneğini belirleyin. Özel Renk Sıcaklığı, uzman kullanıcılara yönelik bir ayardır.

Özel bir renk sıcaklığı ayarlamak için...

- 1 -  tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için Görüntü ögesini seçin ve > (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Gelişmiş > Renk > Özel Renk Sıcaklığı öğelerini seçin.
- 4 - Değeri ayarlamak için ▲ (yukarı) veya ▼ (aşağı) oklarına basın. WP beyaz noktası ve BL siyah seviyesidir. Ayrıca bu menüde ön ayarlardan birini de seçebilirsiniz.
- 5 - Gerekirse ◀ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Renk Kontrolü Ayarları

ISF Renk Kontrolü


Bir ISF uzmanı ISF Renk Kontrolü'nü kullanarak TV'nin renk üretimini kalibre edebilir. Renk kontrolü bir ISF uzman ayardır.

ISF® Calibration ile TV'nizden en iyi şekilde yararlanın. Bir ISF kalibrasyon uzmanından evinize gelerek TV'niz için en iyi görüntü ayarını yapmasını isteyin. Uzman Ambilight için ISF Kalibrasyonunu da ayarlayabilir. Satıcınızdan ISF Kalibrasyonu ile ilgili bilgi alabilirsiniz.

Kalibrasyonun yararları...


- daha iyi görüntü netliği ve keskinliği
- parlak ve koyu kısımlarda daha iyi ayrıntı görünümü
- daha derin ve koyu siyah tonları
- daha iyi renk kalitesi
- daha az enerji tüketimi

ISF Kalibrasyon uzmanı, ISF ayarlarını 2 görüntü tarzı olarak kaydeder ve kilitler.

ISF Kalibrasyonu yapıldığında  tuşuna basın ve Görüntü Tarzı seçeneğini ve ISF Gündüz veya ISF Gece seçeneğini belirleyin. Parlak ışık koşullarında TV izlemek için ISF Gündüz veya karanlık koşullarda izlemek için ISF Gece'yi seçin.

Ton


Ton değerini ayarlamak için...

- 1 -  tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.

- 2 - Menüye girmek için Görüntü ögesini seçin ve > (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Gelişmiş > Renk > Renk kontrolü öğelerini seçin.
- 4 - Ton'u seçin ve > (sağ) tuşuna basın.
- 5 - Değeri ayarlamak için ▲ (yukarı) veya ▼ (aşağı) oklarına basın.
- 6 - Gerekirse ◀ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Doygunluk


Doygunluk değerini ayarlamak için...

- 1 -  tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için Görüntü ögesini seçin ve > (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Gelişmiş > Renk > Renk kontrolü öğelerini seçin.
- 4 - Doymuluk'u seçin ve > (sağ) tuşuna basın.
- 5 - Değeri ayarlamak için ▲ (yukarı) veya ▼ (aşağı) oklarına basın.
- 6 - Gerekirse ◀ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Tümünü Sıfırla

Tüm değerleri Tümünü Sıfırla ile varsayılan sınırlayabilirsiniz.


Renk Kontrolü menüsündeki tüm değerleri sıfırlamak için...

- 1 -  tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için Görüntü ögesini seçin ve > (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Gelişmiş > Renk > Renk kontrolü öğelerini seçin.
- 4 - Tümünü Sıfırla ögesini seçin.
- 5 - Gerekirse ◀ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

ISF Sadece RGB Modu

Sadece RGB Modu, RGB renklerini değiştirmek için kullanılan bir ISF uzman ayardır. Sadece RGB Modu menüsündeki değerleri ayarlamak için önce Görüntü Tarzı menüsünde ISF Gündüz ya da ISF Gece ögesini ayarlayın.

Sadece RGB Modu değerini ayarlamak için...

- 1 -  tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için Görüntü ögesini seçin ve > (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Gelişmiş > Renk > Sadece RGB Modu öğelerini seçin.

- 4 - Kırmızı, Yeşil, Mavi öğelerini veya RGB modunu kapatmak için **Kapalı**'yı seçin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Kontrast Ayarları

Kontrast Modları

Kontrast Modu ile ekran yoğunluğunun düşürülerek güç tüketiminin azaltılacağı seviyeyi ayarlayabilirsiniz. En iyi güç tüketimi veya en iyi parlaklık yoğunluğuna sahip görüntüler için bu ayarı seçin.

Seviyeyi ayarlamak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Görüntü** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > Kontrast > Kontrast Modu** öğelerini seçin.
- 4 - **Standart**, **En İyi Güç**, **En İyi Görüntü** veya **Kapalı** öğesini seçin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

HDR Video Ölçekleme

HDR video ölçekleme ile görüntünün parlaklığını ve kontrastını artırabilirsiniz. Görüntü çok daha parlak olur ve ayrıca aydınlık ve karanlık kısımlar arasında daha yüksek kontrast seviyesine sahip olur. **HDR video ölçekleme** ile renkler canlı ve doygun görünür. **HDR video ölçekleme** özelliğini açık veya kapalı olarak ayarlayabilirsiniz.

HDR programı (HDR olarak kaydedilmiş programlar) izliyorsanız HDR video ölçekleme uygulamanıza gerek yoktur ve **HDR video ölçekleme** ayarı kullanılabilir olmayacaktır. TV, HDR programlarını HDMI bağlantısından, İnternet kaynağından veya bağlı bir USB bellek cihazından oynatabilir.

HDR video ölçekleme özelliğini açmak veya kapatmak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Görüntü** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > Kontrast > HDR Video Ölçekleme** öğelerini seçin.
- 4 - **Açık** veya **Kapalı** öğesini seçin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Mükemmel Kontrast

Mükemmel Kontrast ile TV'nin görüntüdeki karanlık, orta ve aydınlık bölgelerdeki ayrıntıları otomatik zenginleştireceği seviyeyi ayarlayabilirsiniz.

Seviyeyi ayarlamak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Görüntü** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > Kontrast > Mükemmel Kontrast** öğelerini seçin.
- 4 - **Maksimum**, **Orta**, **Minimum** veya **Kapalı** seçeneğini belirleyin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Video Kontrastı

Video Kontrastı ile video kontrast aralığını azaltabilirsiniz.

Seviyeyi ayarlamak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Görüntü** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > Kontrast > Video Kontrastı** öğelerini seçin.
- 4 - Değeri ayarlamak için **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) oklarına basın.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Işık Sensörü

Işık Sensörü, görüntü ayarlarının odanın aydınlatma koşullarına göre otomatik ayarlanmasını sağlar. **Işık Sensörü**'nü açabilir veya kapatabilirsiniz.


Açmak veya kapatmak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Görüntü** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > Kontrast > Işık Sensörü** öğelerini seçin.
- 4 - **Açık** veya **Kapalı** öğesini seçin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Gama

Gama ile görüntü parlaklığı ve kontrastı için doğrusal olmayan bir ayar belirleyebilirsiniz. Gama ayarı uzman kullanıcılar içindir.

Seviyeyi ayarlamak için...


- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Görüntü** ögesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > Kontrast > Gama** öğelerini seçin.
- 4 - Değeri ayarlamak için **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) oklarına basın.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Keskinlik Ayarları

Ultra Resolution

Ultra Resolution ile kenarlar ve dış hatlarda mükemmel keskinlik sağlayabilirsiniz.


Açmak veya kapatmak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Görüntü** ögesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > Keskinlik > Ultra Resolution** öğelerini seçin.
- 4 - **Açık** veya **Kapalı** ögesini seçin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Gürültü Azaltma

Parazit Azaltma ile görüntü parazitini filtreleyebilir ve seviyesini azaltabilirsiniz.


Parazit azaltmayı ayarlamak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Görüntü** ögesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > Keskinlik > Parazit Azaltma** öğelerini seçin.
- 4 - **Maksimum, Orta, Minimum** veya **Kapalı** seçeneğini belirleyin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

MPEG Parazit Azaltma

MPEG Parazit Azaltma ile görüntüdeki dijital geçişleri yumuşatabilirsiniz. MPEG parazitleri görüntüde genellikle küçük bloklar veya titreyen kenarlar biçiminde görülür.

MPEG parazitleri azaltmak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Görüntü** ögesini seçin

ve **➤** (sağ) tuşuna basın.

3 - **Gelişmiş > Keskinlik > MPEG Parazit Azaltma** öğelerini seçin.

4 - **Maksimum, Orta, Minimum** veya **Kapalı** seçeneğini belirleyin.


5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Hareket Ayarları

Mükemmel Doğal Hareket

Mükemmel Doğal Hareket ile TV'de izlediğiniz filmlerde görüntü titremesini görülür düzeyde azaltabilirsiniz. Mükemmel Doğal Hareket hareketleri akıcı kılar.


Görüntü titremesini ayarlamak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Görüntü** ögesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > Hareket > Perfect Natural Motion** öğelerini seçin.
- 4 - **Maksimum, Orta, Minimum** veya **Kapalı** seçeneğini belirleyin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Clear LCD

Clear LCD ile mükemmel bir hareket netliğine, daha iyi siyah seviyesine, titreşimsiz yüksek kontrasta ve daha geniş izleme açısına sahip olursunuz.

Açmak veya kapatmak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Görüntü** ögesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > Hareket > Clear LCD** öğelerini seçin.
- 4 - **Açık** veya **Kapalı** ögesini seçin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Görüntü Formatı

Temel bilgiler

Görüntü tam ekranı doldurmuyorsa üstte veya altta veya her iki tarafta siyah çubuklar görülüyorsa görüntüyü ekranı tamamen dolduracak şekilde ayarlayabilirsiniz.


Ekranı dolduracak temel ayarlardan birini seçmek için...

- 1 - Bir TV kanalı izlerken  (uzaktan kumandanızda

varsa) veya  tuşuna basın.

2 - Görüntü Formatı > Ekranı Doldur, Ekranı

Sığdır veya Geniş Ekran öğesini seçin.

3 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

• **Ekranı Doldur** - görüntüyü ekranı dolduracak şekilde otomatik olarak büyütür. Görüntü bozulmasını en aza indirir, alt yazılar görünür kalır. PC girişi için uygun değildir. Bazı ekstrem görüntü formatlarında siyah çubuklar görünmeye devam edebilir.

• **Ekranı Sığdır** - ekranı bozulma olmadan doldurmak için otomatik yaklaştırma yapar. Siyah çubuklar görünebilir. PC girişi için uygun değildir.



• **Geniş Ekran** - geniş ekrana otomatik yaklaştırma yapar.

Gelişmiş

İki temel ayar istediğiniz görüntüyü biçimlendirmek için yetersizse gelişmiş ayarları kullanabilirsiniz. Gelişmiş ayarlarla görüntüyü ekranınızda manuel olarak biçimlendirebilirsiniz.

Görüntüyü istediğinizi gösterene kadar yakınlaştıracak, uzatabilir ve kaydırabilirsiniz. Örn. eksik altyazılar veya metin başlıklarının kaydırılması. Görüntüyü, bağlı bir oyun konsolu gibi belirli bir Kaynak için biçimlendirirseniz oyun konsolunu bir sonraki sefer kullandığınızda bu ayara dönebilirsiniz. TV, her bağlantı için kurduğunuz son ayarı kaydeder.

Görüntüyü manuel olarak biçimlendirmek için...

1 - Bir TV kanalı izlerken  (uzaktan kumandanızda varsa) veya  tuşuna basın.

2 - **Gelişmiş** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.

3 - Görüntüyü ayarlamak için **Kaydır**, **Zoom**, **Uzat** veya **Orijinal** öğelerini kullanın.

4 - Alternatif olarak, daha önce kaydettiğiniz formata geçmek için **Son Ayar**'ı seçin ve **OK** düğmesine basın.

5 - **Görüntü Formatı**'nı açtığınızda görüntünün sahip olduğu ayara dönmek için **Geri Al**'ı da seçebilirsiniz.

• **Kaydır** - Görüntüyü kaydırmak için okları seçin.

Görüntüyü yalnızca yakınlaştırdığınızda kaydırabilirsiniz.

• **Zoom** - Yakınlaştırmak için okları seçin.

• **Uzat** - Görüntüyü dikey veya yatay olarak uzatmak için okları seçin.


• **Geri Al** - Başladığınız görüntü formatına dönmek için seçin.

• **Orijinal** - Gelen görüntünün orijinal formatını gösterir. Bu, piksel formatında 1:1 pikseldir. HD ve PC girişi için Uzman modu.

Hızlı Görüntü Ayarı

İlk kurulum sırasında birkaç kolay adımda bazı görüntü ayarlarını yaptınız. **Hızlı Görüntü Ayarı** ile bu adımları tekrarlayabilirsiniz. Bu adımları yerine getirmek için TV'nin bir TV kanalı açabildiğinden veya bağlı bir cihazdan bir programı gösterebildiğinden emin olun.

Görüntüyü birkaç kolay adımda ayarlamak için...


1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

2 - Menüye girmek için **Görüntü** öğesini seçin ve  (sağ) tuşuna basın.

3 - **Hızlı Görüntü Ayarı** öğesini seçin.

4 - **Başlat**'ı seçin. Seçiminizi yapmak için navigasyon tuşlarını kullanın.

5 - Son olarak **Son** öğesini seçin.

6 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.


12.3


Ses

Ses Tarzı


Tarz Seç

Sesi kolayca ayarlamak için Ses Tarzı ile önceden ayarlanmış bir ayar seçebilirsiniz.

1 - TV izlerken  tuşuna basın.

2 - Menüye girmek için **Ses** öğesini seçin ve  (sağ) tuşuna basın.

3 - **Ses Tarzı** öğesini seçin ve listedeki tarzlardan birini seçin.

4 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Kullanılabilir tarzlar...

• **Kişisel** - İlk başlatma sırasında ayarladığınız ses tercihleri.

• **Orijinal** - En doğal ses ayarı

• **Film** - Film izlemek için idealdir

• **Müzik** - Müzik dinlemek için idealdir

• **Oyun** - Oyun oynamak için idealdir




• **Haberler** - Konuşmalar için idealdir

Bir Tarzı Geri Yükleme

Ses Tarzı seçiliyken **Kurulum** > **Ses** seçeneğinde ses ayarını yapabilirsiniz...

Seçilen tarz yaptığınız değişiklikleri kaydeder. Ses ayarlarının yalnızca **Kişisel** tarz için yapılmasını öneririz. Ses Tarzı - Kişisel, Kaynaklar menüsünde her bir cihaz için ayarlarını kaydedebilir.

Tarzı orijinal ayarına geri yüklemek için...







- 1 - TV izlerken  tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Ses** ögesini seçin ve  (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Ses Tarzı** ögesini seçin ve geri yüklemek istediğiniz **Ses Tarzını** seçin.
- 4 - **Tarzı Geri Yükle** ögesini seçin. Tarz geri yüklenir.
- 5 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Ses Ayarları

Bas

Bas ile sesteki düşük tonların seviyesini ayarlayabilirsiniz.







Seviyeyi ayarlamak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Ses** ögesini seçin ve  (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Bas**'ı seçin ve  (sağ) tuşuna basın.
- 4 - Değeri ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarına basın.
- 5 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Tiz

Tiz ile sesteki yüksek tonların seviyesini ayarlayabilirsiniz.




Seviyeyi ayarlamak için...


- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Ses** ögesini seçin ve  (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Tiz**'i seçin ve  (sağ) tuşuna basın.
- 4 - Değeri ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarına basın.
- 5 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.


Kulaklık Ses Seviyesi

Kulaklık Ses Seviyesi ile bağlı kulaklığın ses seviyesini aynı ayarlayabilirsiniz.

Ses seviyesini ayarlamak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Ses** ögesini seçin ve  (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Kulaklık Ses Seviyesi** ögesini seçin.
- 4 - Değeri ayarlamak için  (yukarı)






veya  (aşağı) oklarına basın.

5 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Subwoofer Ses Seviyesi

Kablosuz bir Bluetooth subwoofer bağlarsanız subwoofer'ın ses seviyesini hafif artırabilir veya azaltabilirsiniz.




Ses seviyesini biraz ayarlamak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Ses** ögesini seçin ve  (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Subwoofer Ses Seviyesi** ögesini seçin.
- 4 - Değeri ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) tuşlarına basın.
- 5 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Surround Modu




Surround Modu ile TV hoparlörlerinin ses efektini ayarlayabilirsiniz.

Surround modunu ayarlamak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Ses** ögesini seçin ve  (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Surround Modu** ögesini seçin.
- 4 - **Stereo** veya **Incredible Surround** ögesini seçin.
- 5 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

TV Yerleştirme

İlk kurulumun parçası olarak bu ayar ya **TV standında** ya da **Duvara Monte** olarak ayarlanır. Daha sonra TV'nin konumunu değiştirirseniz en iyi ses üretimi için bu ayarı gereken şekilde ayarlayın.


- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Ses** ögesini seçin ve  (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **TV Yerleştirme** ögesini seçin.
- 4 - **TV standında** veya **Duvara Monte** ögesini seçin.
- 5 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Gelişmiş Ses Ayarları

Otomatik Ses Seviyesi Ayarı

Otomatik Ses Seviyesi Ayarı ile TV'nizin ani ses seviyesi değişimlerinin otomatik dengelemesini ayarlayabilirsiniz. Ani ses seviyesi değişimleri genellikle reklamlar başladığında veya kanal değiştirdiğinizde gerçekleşir.


Açmak veya kapatmak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Ses** ögesini seçin ve **>** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Menüye girmek için **Gelişmiş** ögesini seçin ve **>** (sağ) tuşuna basın.
- 4 - **Otomatik Ses Seviyesi Ayarı** ögesini seçin ve menüye girmek için **>** (sağ) tuşuna basın.
- 5 - **Açık** veya **Kapalı** ögesini seçin.
- 6 - Gerekirse **<** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Clear Sound

Clear Sound ile konuşma sesini iyileştirebilirsiniz. Bu ayar haber programları için idealdir. Konuşma iyileştirmeyi açabilir veya kapatabilirsiniz.


Açmak veya kapatmak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Ses** ögesini seçin ve **>** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > Clear Sound** ögelerini seçin.
- 4 - **Açık** veya **Kapalı** ögesini seçin.
- 5 - Gerekirse **<** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Ses Çıkışı Formatı

Dolby Digital, DTS® veya benzeri çok kanallı ses işleme özelliğine sahip bir Ev Sinema Sisteminiz (HTS) varsa Ses Çıkışı Formatını Çok Kanallı olarak ayarlayın. TV, Çok kanal ayarı ile bir TV kanalından veya bağlı oynatıcıdan gelen sıkıştırılmış çok kanallı ses sinyali Ev Sinema Sisteminize gönderebilir. Ev Sinema Sisteminizin çok kanallı ses işleme özelliği yoksa Stereo'yu seçin.

Ses Çıkışı Formatını ayarlamak için...


- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Ses** ögesini seçin ve **>** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > Ses Çıkışı Formatı** ögelerini seçin.
- 4 - **Çok kanallı** veya **Stereo**'yu seçin.
- 5 - Gerekirse **<** (sol) tuşuna arka arkaya basarak

menüyü kapatın.

Ses Çıkışı Seviyesi Ayarı

Birinden diğerine geçerken, TV ve Ev Sinema Sisteminin ses seviyesini (şiddetini) ayarlamak için Ses Çıkışı Seviyesi Ayarı özelliğini kullanın. Ses seviyesindeki farklılıklar ses işlemedeki farklılıklardan kaynaklanabilir.

Ses seviyesindeki farklılığı ayarlamak için...


- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Ses** ögesini seçin ve **>** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > Ses Çıkışı Seviyesi Ayarı** ögelerini seçin.
- 4 - Ses seviyesi farkı büyükse **Daha çok** ögesini seçin. Ses seviyesi farkı azsa **Daha az**'ı seçin.
- 5 - Gerekirse **<** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Ses Çıkışı Seviyesi Ayarı hem Ses Çıkış - Optik hem de HDMI ARC ses sinyallerini etkiler.

Ses Çıkışı Gecikmesi

Ev Sinema Sisteminde bir Ses senkronizasyon gecikmesi ayarlarsanız sesi görüntüyle senkronize etmek için TV'deki **Ses Çıkış Gecikmesi**'ni kapatmanız gerekir.


Ses Çıkışı Gecikmesini kapatmak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Ses** ögesini seçin ve **>** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > Ses Çıkışı Gecikmesi** ögelerini seçin.
- 4 - **Kapalı** ögesini seçin.
- 5 - Gerekirse **<** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Ses Çıkış Dengesi

Ev Sinema Sisteminde gecikme ayarlayamazsanız **Ses Çıkış Dengesi** ile TV'de gecikme ayarlayabilirsiniz.

Sesi TV'de senkronize etmek için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Ses** ögesini seçin ve **>** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > Ses Çıkış Dengesi** ögelerini seçin.
- 4 - Ses dengesini ayarlamak için kaydırma çubuğunu kullanın.
- 5 - Gerekirse **<** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.






Hoparlörler

Hoparlörlerinizi Seçme

Bu menüde TV hoparlörlerini açabilir ya da kapatabilirsiniz. Bir Ev Sinema Sistemi veya kablosuz Bluetooth hoparlör bağladığınızda TV sesinin hangi cihazdan çıkacağını seçebilirsiniz. Tüm mevcut hoparlör sistemleri bu listede gösterilir.

Bir ses cihazı (ör. Ev Sinema Sistemi) için HDMI CEC bağlantısı kullanıyorsanız EasyLink Otomatik Başlatma'yı kullanabilirsiniz. TV, ses cihazını açar, TV sesini cihaza gönderir ve TV hoparlörlerini kapatır.

TV hoparlörlerini ayarlamak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Ses** ögesini seçin ve  (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Menüye girmek için **Gelişmiş** ögesini seçin ve  (sağ) tuşuna basın.
- 4 - Menüye girmek için **Hoparlörler**'i seçin ve  (sağ) tuşuna basın.
- 5 - **Açık**, **Kapalı** veya **EasyLink Otomatik Başlatma** ögesini seçin.
- 6 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

12.4

Ambilight Ayarları

Ambilight Tarzı






Daha fazla bilgi için **Yardım**'da **Anahtar Kelimeler** ögesini seçin ve **Ambilight Tarzı** konusuna bakın.

Ambilight Ayarları

Ambilight Parlaklığı

Ambilight Parlaklığı ile Ambilight'ın parlaklık seviyesini ayarlayabilirsiniz.






Seviyeyi ayarlamak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Ambilight** ögesini seçin ve  (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Parlaklık** ögesini seçin.
- 4 - Değeri ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarına basın.
- 5 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Ambilight Doygunluğu

Ambilight Doygunluğu ile Ambilight'ın renk doygunluk seviyesini ayarlayabilirsiniz.

Seviyeyi ayarlamak için...




- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Ambilight** ögesini seçin ve  (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Doygunluk** ögesini seçin.
- 4 - Değeri ayarlamak için  (yukarı) veya  (aşağı) oklarına basın.
- 5 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Gelişmiş Ambilight Ayarları

Duvar Rengi

Duvar Rengi ile renkli duvarın Ambilight renkleri üzerindeki etkisini ortadan kaldırabilirsiniz. TV'nin arkasındaki duvarın rengini seçtiğinizde TV Ambilight renklerini uyarlayarak olması gerektiği gibi görünmelerini sağlar.




Duvarın rengini seçmek için . . .

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Ambilight** ögesini seçin ve  (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş** > **Duvar Rengi** öğelerini seçin.
- 4 - Renk paletinde TV'nin arkasındaki duvarın rengine uygun rengi seçin.
- 5 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

TV Kapatma

TV Kapatma ile TV'yi kapattığınızda Ambilight'ı hemen ya da yavaşça kapanacak biçimde ayarlayabilirsiniz. Yavaşça kapanma seçeneği size oturma odanızın ışıklarını açmanız için zaman tanır.


Ambilight'ın kapanma şeklini seçmek için

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Ambilight** ögesini seçin ve  (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş** > **TV Kapatma** öğelerini seçin.
- 4 - **Karartarak Kapat** veya **Hızlı Kapatma** ögesini seçin.
- 5 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.


ISF Ayarı

Bir ISF uzmanı TV'yi kalibre ettiğinde statik bir Ambilight rengi de kalibre edilebilir. Kalibre etmek için herhangi bir rengi seçebilirsiniz. ISF Kalibrasyonu bittiğinde statik ISF rengini seçin.


ISF statik rengini seçmek için...

 (Ambilight) tuşuna basın, ISF'yi seçin ve OK düğmesine basın.

ISF ayarını yapmak için...

- 1 -  tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için Ambilight öğesini seçin ve > (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Gelişmiş > ISF Ayarı öğelerini seçin.
- 4 - Gerekirse < (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

ISF ayarını sıfırlamak için...

- 1 -  tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için Ambilight öğesini seçin ve > (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Gelişmiş > ISF Ayarlarını Sıfırla öğelerini seçin.
- 4 - Gerekirse < (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Ambilight + Hue

Yapılandırma


Adım 1 - Ağ

Bu ilk adımda TV'yi, Philips Hue Bridge'i bulması için hazırlayacaksınız. TV ve Philips hue Bridge aynı ağı kullanmalıdır.

Kurulum...

- 1 - Philips Hue Bridge'i elektrik prizine bağlayın.
- 2 - Philips Hue Bridge'i TV için kullandığınız yönlendiriciye bağlayın. Bağlantı için Ethernet kablosu kullanın.
- 3 - hue ampulleri açın.

Yapılandırmayı başlatmak için...

- 1 -  tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Ambilight > Ambilight+hue öğelerini seçin.
- 3 - Yapılandır öğesini seçin.
- 4 - Başlat seçeneğini belirleyin ve Tamam tuşuna basın. TV, Philips Hue Bridge'i arar. TV henüz ağınıza bağlı değilse ilk önce ağ kurulumunu başlatır. Philips Hue Bridge listede görünürse...

Adım 2 - Hue Bridge'e gidin.

TV'yi ev ağınıza bağlama hakkında daha fazla bilgi için Yardım'da Anahtar Kelimeler öğesini seçin ve Ağ, kablolu konusuna bakın.

Adım 2 - Hue Bridge

Sonraki adımda TV'yi Philips Hue Bridge'e bağlayacaksınız.

TV yalnızca bir hue Bridge'e bağlanabilir.

hue Bridge'i bağlamak için...

- 1 - TV ev ağınıza bağlandığında mevcut hue Bridge'leri gösterir. TV henüz Hue Bridge'inizi bulamadıysa Yeniden tara'yı seçip OK düğmesine basabilirsiniz. TV, sahip olduğunuz tek Hue Bridge'i bulduysa Hue Bridge'in adını seçin ve OK düğmesine basın. Birden fazla Hue Bridge'iniz varsa kullanmak istediğiniz Hue Bridge'i seçin ve OK düğmesine basın.
- 2 - Başlat seçeneğini belirleyin ve Tamam tuşuna basın.
- 3 - Şimdi Philips Hue Bridge'e gidin ve cihazın ortasındaki bağlantı düğmesine basın. hue Bridge ile TV arasında bağlantı kurulur. Bu işlemi 30 saniye içinde gerçekleştirin. TV, hue Bridge'in TV'ye bağlandığını onaylar.
- 4 - Tamam'ı seçin ve OK düğmesine basın.

Philips Hue Bridge TV'ye bağlandığında Hue ampuller sayfasına gidin.

Adım 3 - Hue Ampuller

Bir sonraki adımda Ambilight'ı takip etmesi gereken Philips Hue ampulleri seçeceksiniz. Ambilight+hue için en fazla 9 Philips hue ampul seçebilirsiniz.

Ambilight+hue için ampulleri seçmek için...

- 1 - Listede Ambilight'ı izlemesi gereken ampulleri işaretleyin. Bir ampulü işaretlemek için ampulün adını seçin ve OK düğmesine basın. Bir ampulü işaretlediğinizde ampul bir kez yanıp söner.
- 2 - İşlemi tamamladığınızda Tamam'ı seçin ve OK düğmesine basın.

Adım 4 - Ampul Yapılandırma

Bir sonraki adımda her bir Philips Hue ampulü yapılandıracaksınız.

Her hue ampulü yapılandırmak için...

- 1 - Yapılandırmak üzere bir ampulü seçin ve OK düğmesine basın. Seçtiğiniz ampul yanıp söner.
- 2 - Başlat seçeneğini belirleyin ve Tamam tuşuna basın.
- 3 - İlk olarak ampulü TV'ye göre nereye yerleştirdiğinizi belirtin. Doğru Açı ayarı, ampule

doğru Ambilight rengini gönderir. Konumu ayarlamak için kaydırma çubuğunu seçin.

4 - İkinci olarak ampul ile TV arasında ne kadar **Mesafe** olduğunu belirtin. Ampul TV'den ne kadar uzakta olursa Ambilight rengi o kadar zayıf olur. Mesafeyi ayarlamak için kaydırma çubuğunu seçin.

5 - Son olarak ampulün **Parlaklık** ayarını yapın. Parlaklığı ayarlamak için kaydırma çubuğunu seçin.

6 - Bu ampulü yapılandırmayı durdurmak için **Tamam**'ı seçin ve **OK** düğmesine basın.


7 - **Ambilight+hue'yu Yapılandır** menüsünde her ampule aynı işlemi uygulayabilirsiniz.

8 - Ambilight+hue ampullerin hepsi yapılandırıldığında **Son**'u seçin ve **OK** düğmesine basın.

Ambilight+hue kullanıma hazırdır.

Kapatma

Ambilight+hue ayarını kapatmak için...

1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

2 - Menüye girmek için **Ambilight** ögesini seçin ve **>** (sağ) tuşuna basın.

3 - **Ambilight+hue** ögesini seçin.


4 - **Kapalı** veya **Açık** ögesini seçin.

5 - Gerekirse **<** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Derin Etki

Derin Etki ile Hue ampullerin Ambilight'tı ne kadar yakından izleyeceğini ayarlayabilirsiniz.

Derin Etkili Ambilight+hue özelliğini ayarlamak için...

1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

2 - Menüye girmek için **Ambilight** ögesini seçin ve **>** (sağ) tuşuna basın.

3 - **Ambilight+hue >** **Derin Etki** ögelerini seçin.

4 - Değeri ayarlamak için **▲** (yukarı)

veya **▼** (aşağı) oklarına basın.


5 - Gerekirse **<** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Oda Aydınlatma+hue

Ambilight+hue'yu kurduysanız hue ampullerin Ambilight Oda Aydınlatmayı izlemesini sağlayabilirsiniz. Philips hue ampuller Oda aydınlatma efektini tüm odaya yayar.

Ambilight+hue'yu yapılandırdığınızda, hue ampuller açılır ve otomatik olarak Oda Aydınlatmayı izleyecek şekilde ayarlanır. Hue ampullerin Oda Aydınlatmayı izlemesini istemiyorsanız ampulleri kapatabilirsiniz.

Hue ampulleri kapatmak için...

1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

2 - Menüye girmek için **Ambilight** ögesini seçin ve **>** (sağ) tuşuna basın.

3 - **Ambilight+hue >** **Lounge Light+hue** ögelerini seçin.


4 - **Kapalı** ögesini seçin.

5 - Gerekirse **<** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Yapılandırmayı Görüntüle

Yapılandırmayı Görüntüle ile Ambilight+hue, ağ, Bridge ve ampullerin geçerli kurulumunu görüntüleyin.

Ambilight+hue yapılandırmasını görüntülemek için...

1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.


2 - Menüye girmek için **Ambilight** ögesini seçin ve **>** (sağ) tuşuna basın.

3 - **Ambilight+hue >** **Yapılandırmayı Görüntüle** ögelerini seçin.

4 - Gerekirse **<** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Yapılandırmayı Sıfırla

Ambilight+hue ayarını sıfırlamak için...

1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

2 - Menüye girmek için **Ambilight** ögesini seçin ve **>** (sağ) tuşuna basın.


3 - **Ambilight+hue >** **Yapılandırmayı Sıfırla** ögelerini seçin. Yapılandırma sıfırlanır.

4 - Gerekirse **<** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın

12.5

Eko Ayarları


Enerji Tasarrufu

Eko ayarları  ayarları çevre dostu hale getirir.

Enerji Tasarrufu

Enerji Tasarrufunu seçerseniz TV, görüntü için en yüksek enerji tasarrufunu sağlayan Standart Görüntü Tarzına otomatik olarak geçer.

TV'yi Enerji Tasarrufuna ayarlamak için...

1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

2 - Menüye girmek için **Eko Ayarları** ögesini seçin ve **>** (sağ) tuşuna basın.

- 3 - Enerji Tasarrufu seçeneğine tıklayın, Görüntü Tarzı otomatik biçimde Standart olarak ayarlanır.
- 4 - Gerekirse ◀ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Ekran Kapalı

Yalnızca müzik dinliyorsanız enerji tasarrufu için TV ekranını kapatabilirsiniz.

Yalnızca TV ekranını kapatmak için...


- 1 - ⚙ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için Eko Ayarları öğesini seçin ve ▶ (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Ekran Kapalı öğesini seçin. Ekran kapanır.
- 4 - Gerekirse ◀ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Ekranı tekrar açmak için uzaktan kumandadaki herhangi bir tuşa basın.

Işık Sensörü

Dahili ortam ışığı sensörü, ortam ışığı azaldığında enerji tasarrufu yapmak için TV ekranının parlaklığını azaltır. Dahili ışık sensörü, AmbientLight ile birlikte görüntüyü odanın ışık koşullarına göre otomatik olarak ayarlar.

Işık sensörünü kapatmak için...

- 1 - ⚙ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için Eko Ayarları öğesini seçin ve ▶ (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Işık Sensörü öğesini seçin.  simgesi, etkin olduğunda Işık Sensörü'nün önünde gösterilir.
- 4 - Gerekirse ◀ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Kapatma Zamanlayıcısı

TV sinyal alıyorsa ancak 4 saat boyunca uzaktan kumandada bir tuşa basmazsanız TV enerji tasarrufu yapmak için otomatik olarak kapanır. Ayrıca TV herhangi bir sinyal veya 10 dakika boyunca bir uzaktan kumanda komutu almıyorsa otomatik olarak kapanır.

TV'yi monitör olarak kullanıyorsanız veya TV izlemek için dijital bir alıcı kullanıyorsanız (Set Üstü Kutu - STB) ve TV'nin uzaktan kumandasını kullanmıyorsanız bu otomatik kapanma özelliğini devre dışı bırakmanız gerekir.

Kapatma Zamanlayıcısını devre dışı bırakmak için ...

- 1 - ⚙ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam

tuşuna basın.

- 2 - Menüye girmek için Eko Ayarları öğesini seçin ve ▶ (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Kapatma Zamanlayıcısı'nı seçin.
- 4 - Değeri ayarlamak için ▲ (yukarı) veya ▼ (aşağı) oklarına basın. 0 değeri otomatik kapanmayı devre dışı bırakır.
- 5 - Gerekirse ◀ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

12.6

Genel Ayarlar

USB Sabit Sürücü

USB Sabit Sürücüsünü kurmak ve biçimlendirmek için...

- 1 - ⚙ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için Genel Ayarlar öğesini seçin ve ▶ (sağ) tuşuna basın.
- 3 - USB Sabit Sürücü öğesini seçin.
- 4 - Başlat'ı seçip ekrandaki talimatları uygulayın.
- 5 - Gerekirse ◀ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

USB Sabit Sürücü kurma hakkında daha fazla bilgi için Yardım'da Anahtar Kelimeler'i seçin ve USB Sabit Sürücü, kurulum veya Kurulum, USB Sabit Sürücü konusuna bakın.

USB Klavye Ayarları

USB klavyeyi kurmak için TV'yi açın ve USB klavyeyi TV'deki USB bağlantılarından birine bağlayın. TV klavyeyi ilk kez algıladığında klavye düzeninizi seçebilirsiniz ve seçiminizi test edebilirsiniz. Önce Kiril veya Yunan alfabesi klavye düzeni seçerseniz ikincil bir Latin alfabesi klavye düzeni seçebilirsiniz.

Bir düzen seçildiğinde klavye düzeni ayarını değiştirmek için...

- 1 - ⚙ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için Genel Ayarlar öğesini seçin ve ▶ (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Klavye kurulumunu başlatmak için USB Klavye Ayarları'nı seçin.

Philips Logo Parlaklığı

TV'nin ön tarafındaki Philips logosunu kapatabilir veya parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

Ayarlamak veya kapatmak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Genel Ayarlar** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Menüye girmek için **Philips Logo Parlaklığı** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 4 - **Minimum**, **Orta**, **Maksimum** öğelerini seçin veya logonun aydınlatmasını kapatmak için **Kapalı** öğesini seçin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.



Ev veya Mağaza

TV bir mağazada kurulduysa TV'yi mağaza içinde tanıtım afişi görüntüleyecek şekilde ayarlayabilirsiniz. **Görüntü Tarzı** otomatik olarak **Canlı** ayarına geçer. **Kapatma Zamanlayıcısı** kapatılır.

TV'yi Mağaza konumuna ayarlamak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Genel Ayarlar** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Konum > Mağaza** öğelerini seçin.
- 4 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

TV'yi evde kullanıyorsanız TV'yi Ev konumuna ayarlayın.

Mağaza Yapılandırması

TV, **Mağaza** seçeneğine ayarlıysa mağaza kullanımı için özel demo ayarlayabilirsiniz.

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Genel Ayarlar** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Mağaza Yapılandırması** öğesini seçin ve menüye girmek için **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 4 - Ayarları tercihinize göre değiştirin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak

menüyü kapatın.

EasyLink

EasyLink

EasyLink'i tamamen kapatmak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Genel Ayarlar** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **EasyLink** öğesini seçin, **➤** (sağ) tuşuna basın ve tekrar **EasyLink** öğesini seçin.
- 4 - **Kapalı** öğesini seçin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

EasyLink Uzaktan Kumanda

EasyLink uzaktan kumandasını kapatmak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Genel Ayarlar** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **EasyLink > EasyLink Uzaktan Kumanda** öğelerini seçin.
- 4 - **Kapalı** öğesini seçin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

HDMI Ultra HD

Bu TV, Ultra HD sinyalleri görüntüleyebilir. HDMI ile bağlı olan bazı cihazlar Ultra HD özelliğine sahip TV'leri tanımlamayabilir ve düzgün çalışmayabilir ya da bozuk görüntü ve ses oluşturabilir. Böyle bir cihazın arızalı çalışmasını önlemek için sinyal kalitesini cihazın taşıyabileceği bir seviyeye ayarlayabilirsiniz. Cihaz, Ultra HD sinyalleri kullanmıyorsa bu HDMI bağlantısında Ultra HD özelliğini kapatabilirsiniz.

UHD 4:4:4/4:2:2 ayarı, **UHD YCbCr 4:4:4 / 4:2:2** sinyallerine izin verir. **UHD 4:2:0** ayarı, **UHD YCbCr 4:2:0** sinyallerine izin verir.

Sinyal kalitesini ayarlamak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Genel Ayarlar** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **HDMI Ultra HD** öğesini seçin.
- 4 - **UHD 4:4:4/4:2:2**, **UHD 4:2:0** veya **UHD Kapalı** öğesini seçin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

HDMI 1'e veya **HDMI 2'ye** bağlı bir cihazın görüntü

ve sesi bozuksa cihazı bu TV'de HDMI 3'e veya HDMI 4'e bağlayın.

Daha fazla bilgi için Yardım'da **Anahtar Kelimeler'i** seçin ve **Sorunlar, HDMI veya Sorunlar, HDMI Bağlantısı** konusuna bakın.

Gelişmiş Ayarlar

TV Rehberi

TV Rehberi bilgileri (veriler) yayıncı kuruluşlar veya Internet'ten alır. Bazı bölgeler ve bazı kanallarda, TV rehberi bilgileri mevcut olmayabilir. TV, yüklenen kanalların TV Rehberi bilgilerini alabilir. TV, dijital alıcıdan veya dekodörden görüntülenen kanalların TV rehberi bilgilerini alamaz.

TV **Yayıncıdan** olarak ayarlanmış bilgilerle gelir.

TV rehberi bilgileri Internet'ten geliyorsa TV rehberi dijital kanalların yanı sıra analog kanalları da listeleyebilir. TV Rehberi menüsü ayrıca geçerli kanalla birlikte küçük bir ekran gösterir.

Internet'ten

TV Internet'e bağlıysa TV'yi TV Rehberi bilgilerini Internet'ten alacak biçimde ayarlayabilirsiniz.

TV Rehberi bilgilerini ayarlamak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Genel Ayarlar** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > TV Rehberi > İnternetten** öğelerini seçin.
- 4 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Kanal Logoları

Bazı ülkelerde TV, kanal logolarını gösterebilir. Bu logoların görünmesini istemiyorsanız kapatabilirsiniz.

Logoları kapatmak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Genel Ayarlar** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > Kanal Logoları**'nı seçip menüye girmek için **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 4 - **Kapalı** öğesini seçin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Etkileşimli TV, ihtiyacınız olan bileşenler

Televizyon kanalında HbbTV sayfaları sunuluyorsa öncelikle sayfaları görüntüleyebilmek için televizyon ayarlarından HbbTV özelliğini açmanız gerekir.

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Genel Ayarlar** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > HbbTV** öğelerini seçin.
- 4 - **Açık** veya **Kapalı**'yı seçin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Belirli bir kanaldan HbbTV sayfalarına erişimi engellemek istiyorsanız sadece bu kanal için HbbTV sayfalarını engelleyebilirsiniz.

- 1 - HbbTV sayfalarını engellemek istediğiniz kanalı açın.
- 2 - **+ OPTIONS** tuşuna basın, **Tercihler > Bu Kanaldaki HbbTV** öğelerini seçin.
- 3 - **Kapalı** öğesini seçin.

Fabrika Ayarları

TV'yi orijinal TV ayarlarına (fabrika ayarları) geri döndürebilirsiniz.

Orijinal ayarlara dönmek için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Genel Ayarlar** öğesini seçin ve **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Fabrika Ayarları** öğesini seçin.
- 4 - **Tamam** öğesini seçin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

TV'yi yeniden kurma

Tam TV kurulumunu yeniden gerçekleştirebilirsiniz. TV tam olarak yeniden yüklenir.

Tam TV kurulumunu yeniden gerçekleştirmek için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Genel Ayarlar** öğesini ve **TV'yi yeniden kur** öğesini seçin.
- 3 - Ekrandaki talimatları uygulayın. Kurulum birkaç dakika sürebilir.

Saat, Bölge ve Dil

Menü Dili

TV menülerinin ve mesajların dilini değiştirmek için...

- 1 - **⚙** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Bölge ve Dil** ögesini seçin ve menüye girmek için **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Dil > Menü Dili** ögelerini seçin.
- 4 - İstediğiniz dili belirleyin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Dil tercihleri

Ses Dili Ayarları

Dijital TV kanalları program sesini çeşitli konuşma dillerinde yayınlayabilir. Tercih ettiğiniz birinci ve ikinci ses dillerini ayarlayabilirsiniz. Bu dillerden birinde ses varsa TV bu sese geçecektir.

Tercih ettiğiniz ses dillerinden hiçbiri yoksa olanlar arasından başka bir ses dili seçebilirsiniz.

Birincil ve ikincil ses dilini ayarlamak için...

- 1 - **⚙** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Bölge ve Dil** ögesini seçin ve menüye girmek için **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Diller > Birincil Ses veya İkincil Ses** ögesini seçin.
- 4 - İstediğiniz dili seçin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Altyazılar

Açma

Altyazıları açmak için **SUBTITLE** tuşuna basın.

Altyazıları **Açık**, **Kapalı** veya **Sessizken Açık** olarak ayarlayabilirsiniz.

Veya yayınlanan program TV için seçilen dilde değilse altyazıları otomatik olarak göstermek için **Otomatik** ögesini seçin. Bu ayar ayrıca sesi kapattığınızda da Altyazıları otomatik olarak gösterir.

Altyazı Dili Ayarları

Dijital kanallar bir program için birçok altyazı dili sunabilir. Tercih ettiğiniz birincil ve ikincil altyazı dilini ayarlayabilirsiniz. Bu dillerden birinde altyazı varsa TV

seçtiğiniz altyazıları gösterir.

Tercih ettiğiniz altyazı dillerinden hiçbiri yoksa olanlar arasından başka bir altyazı dili seçebilirsiniz.

Birincil ve ikincil altyazı dilini ayarlamak için...

- 1 - **⚙** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Bölge ve Dil** ögesini seçin ve menüye girmek için **➤** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Diller > Birincil Altyazı veya İkincil Altyazı** ögesini seçin.
- 4 - İstediğiniz dili seçin.
- 5 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Metinden gelen altyazılar

Bir analog kanalı açtığınızda her kanal için altyazıları manuel olarak kullanılabilir hale getirmeniz gerekir.

- 1 - Bir kanala geçin ve **TEXT** tuşuna basarak Metin'i açın.
- 2 - Altyazılar için sayfa numarasını girin; bu numara genellikle **888**'dir.
- 3 - **TEXT** tuşuna tekrar basarak Metin'i kapatın.

Bu analog kanalı izlerken Altyazı menüsünde **Açık**'ı seçerseniz varsa altyazılar gösterilir.

Metin / Teletekst Dilleri

Metin Sayfaları

TV kanallarını izlerken Metin/Teletekst işlevini açmak için **TEXT** tuşuna basın.

Metin özelliğini kapatmak için **TEXT** tuşuna tekrar basın.

Metin sayfası seçme

Bir sayfa seçmek için . . .

- 1 - Numara tuşlarını kullanarak sayfa numarasını girin.
- 2 - Gezinmek için ok tuşlarını kullanın.
- 3 - Ekranın altındaki renk kodlu öğelerden birini seçmek için renkli tuşlardan birine basın.

Metin alt sayfaları

Bir Metin sayfa numarası altında birden fazla alt sayfa olabilir. Alt sayfa numaraları, ana sayfa numarasının yanındaki çubukta gösterilir.

Bir alt sayfa seçmek için **◀** veya **➤** tuşuna basın.

T.O.P. Metin sayfaları

Bazı yayıncılar T.O.P. Metin özelliğini açmak için.

T.O.P. Metin içindeki metin sayfalarını açmak için **+** **OPTIONS** ve **T.O.P. genel bakış**'ı seçin.

Favori sayfalar

TV açtığınız son 10 Metin sayfasını listeler. Favori

Metin sayfaları sütunundan bu sayfaları kolayca yeniden açabilirsiniz.

- 1 - Metin'de favori sayfalar sütununu göstermek için ekranın sol üst köşesindeki yıldızı seçin.
- 2 - ▼ (aşağı) veya ▲ (yukarı) tuşuna basarak bir sayfa numarası seçin ve sayfayı açmak için OK tuşuna basın.

Favori sayfaları sil seçeneğiyle listeyi silebilirsiniz.

Metinde arama yapma

Bir kelime seçerek Metin içinde bu kelimenin geçtiği tüm yerleri tarayabilirsiniz.

- 1 - Bir Metin sayfası açın ve OK tuşuna basın.
- 2 - Ok tuşlarıyla bir sözcük veya sayı seçin.
- 3 - Bu kelimenin veya sayının geçtiği bir sonraki yere hemen gitmek için OK tuşuna tekrar basın.
- 4 - Bir sonraki noktaya gitmek için OK tuşuna tekrar basın.
- 5 - Aramayı durdurmak için hiçbir şey seçili olmayana kadar ▲ (yukarı) tuşuna basın.

Bağlı bir cihazdaki Metin

TV kanallarını alan bazı cihazlar da Metin işlevi sunabilir.
Bağlı bir cihazdan Metin işlevini açmak için . . .

- 1 - ➡ tuşuna basıp cihazı seçin ve OK tuşuna basın.
- 2 - Cihazda bir kanalı izlerken + OPTIONS tuşuna basıp Cihaz tuşlarını göster'i seçin ve ➡ tuşunu seçip OK tuşuna basın.
- 3 - Cihaz tuşlarını gizlemek için ← BACK tuşuna basın.
- 4 - Metin özelliğini kapatmak için ← BACK tuşuna tekrar basın.

Dijital Metin (yalnızca İngiltere)

Bazı dijital yayıncılar, kendi dijital TV kanallarında özel Dijital Metin veya etkileşimli TV sunmaktadır. Bu hizmet, seçmek ve gezinmek için sayı, renk ve ok tuşlarının kullanıldığı normal Metin işlevini içerir.

Dijital Metin özelliğini kapatmak için ← BACK tuşuna basın.

Metin Seçenekleri

Metin/Teletext işlevinde aşağıdakileri seçmek için + OPTIONS tuşuna basın...

• Sayfayı dondurma

Alt sayfaların otomatik olarak değiştirilmesini durdurmak için.

• Çift ekran / Tam ekran

TV kanalını ve Metin'i yan yana göstermek için.

• T.O.P. genel bakış

T.O.P. Metin özelliğini açmak için.

• Büyüt

Daha rahat okumak amacıyla Metin sayfasını büyütme için.

• Göster

Sayfadaki gizli bilgileri göstermek için.

• Alt sayfalarda gezinme

Alt sayfa varsa alt sayfalar arasında gezinmek için.

• Dil

Metin'in doğru şekilde görüntülemek için kullandığı karakter grubunu değiştirmek için.

• Metin 2.5

Daha fazla renk ve daha iyi grafikler sunan Metin 2.5'i etkinleştirmek için.

Metin Ayarları

Metin dili

Bazı dijital TV yayıncılarında birden fazla Metin dili vardır.

Birincil ve ikincil Metin dilini ayarlamak için . . .

- 1 - ⚙ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Bölge ve Dil öğesini seçin ve menüye girmek için ➤ (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Dil > Birincil Metin veya İkincil Metin öğesini seçin.
- 4 - Tercih ettiğiniz Metin dillerini seçin.
- 5 - Gerekirse ⬅ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Metin 2.5

Varsa Metin 2.5 daha fazla sayıda renk ve daha iyi grafik sunar. Metin 2.5, standart fabrika ayarı olarak etkindir.

Metin 2.5 işlevini kapatmak için...

- 1 - TEXT tuşuna basın.
- 2 - Metin/Teletext açıkken + OPTIONS tuşuna basın.
- 3 - Metin 2.5 > Kapalı öğesini seçin.
- 4 - Gerekirse ⬅ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Saat

Tarih ve Saat

Otomatik

TV saati için standart ayar Otomatik'tir. Saat bilgisi yayınlanan UTC - Koordineli Evrensel Saat bilgilerinden alınır.

Saat doğru değilse TV saatini Ülkeye Bağlı olarak ayarlayabilirsiniz. Bazı ülkeler için belirli bir zaman dilimini seçebilir veya saat farkını ayarlayabilirsiniz. Bazı ülkelerde bazı ağ operatörleri için saat ayarları, saatin yanlış ayarlanmasını önlemek amacıyla gizli olur.

TV saatini ayarlamak için...

- 1 - ⚙ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.

- 2 - Bölge ve Dil öğesini seçin ve Saat > Otomatik Saat Modu öğelerini seçin.
- 3 - Otomatik veya Ülkeye Bağlı öğesini seçin.
- 4 - Bir adım geri gitmek için ⬅ (sol) tuşuna basın.

Manuel

Hiçbir otomatik ayar saati doğru görüntülemiyorsa saati manuel olarak ayarlayabilirsiniz.

Ancak TV Rehberi'nden kayıt programlıyorsanız saat ve tarihi manuel olarak değiştirmeniz önerilmez. Bazı ülkelerde bazı ağ operatörleri için saat ayarları, saatin yanlış ayarlanmasını önlemek amacıyla gizli olur.

TV saatini manuel olarak ayarlamak için (mümkünse)...

- 1 - ⚙ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Bölge ve Dil'i ve Saat > Otomatik Saat Modu'nu seçin ve OK düğmesine basın.
- 3 - Manuel'i seçin ve OK düğmesine basın.
- 4 - ⬅ (sol) tuşuna basın, Tarih veya Saat öğesini seçin.
- 5 - Değeri ayarlamak için ▲ (yukarı) veya ▼ (aşağı) tuşlarına basın.
- 6 - Bir adım geri gitmek için ⬅ (sol) tuşuna basın.

Zaman Dilimi

Bazı ülkeler için TV saatini doğru ayarlamak üzere belirli zaman dilimlerini seçebilirsiniz.

Zaman dilimini ayarlamak için (mümkünse)...

- 1 - ⚙ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Bölge ve Dil öğesini seçin ve menüye girmek için ➤ (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Saat > Zaman Dilimi öğelerini seçin.
- 4 - Ülkenize bağlı olarak TV saatini düzeltmek için bir zaman dilimini seçebilir veya saat farkını ayarlayabilirsiniz.
- 5 - Gerekirse ⬅ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Uyku Zamanlayıcısı

Uyku Zamanlayıcısı ile TV'yi önceden ayarlanmış bir sürenin ardından otomatik olarak Bekleme moduna geçecek biçimde ayarlayabilirsiniz.

Uyku Zamanlayıcısını ayarlamak için...

- 1 - ⚙ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Bölge ve Dil öğesini seçin ve menüye girmek için ➤ (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Saat > Uyku Zamanlayıcısı öğelerini seçin.
- 4 - Kaydırma çubuğu ile süreyi 180 dakikaya kadar 5'er dakika aralıklarla ayarlayabilirsiniz. Süre 0 dakika

olarak ayarlanırsa Uyku Zamanlayıcısı kapanır. Geri sayım sırasında istediğiniz zaman TV'nizi kapatabilir veya süreyi sıfırlayabilirsiniz.

5 - Gerekirse ⬅ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Uzaktan Kumanda Klavyesi

Klavye düzenini Azerty olarak ayarlamak için...

- 1 - ⚙ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Bölge ve Dil öğesini seçin ve menüye girmek için ➤ (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Uzaktan Kumanda Klavyesi öğesini seçin.
- 4 - Azerty veya Qwerty öğesini seçin.
- 5 - Gerekirse ⬅ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

12.8

Evrensel Erişim

Açma

Evrensel Erişim özelliği açıldığında TV, işitme engelli, işitme güçlüğü olan, görme engelli veya görme bozukluğu olan kişilerin kullanımına hazırlanır.

Açma

Kurulum esnasında Evrensel Erişim özelliğini açmadıysanız Evrensel Erişim menüsünden hala açmanız mümkündür. Erişilebilirliği açmak için...

- 1 - ⚙ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 2 - Evrensel Erişim öğesini seçin ve menüye girmek için ➤ (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Bir adım sonra Evrensel Erişim öğesini seçin.
- 4 - Açık öğesini seçin.
- 5 - Gerekirse ⬅ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

İşitme Güçlüğü

Bazı dijital TV kanalları işitme engelli veya işitme güçlüğü bulunan kişiler için özel uyarlanmış ses ve altyazı yayınlamaktadır. İşitme engelli özelliği açıldığında TV otomatik olarak uyarlanmış ses ve varsa altyazı seçeneğini açar. İşitme Engelli modunu açabilmeniz için önce Evrensel Erişim özelliğini açmalısınız.

İşitme engelli modunu açmak için...

- 1 - ⚙ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.

- 2 - Evrensel Eriřim öęesini sein ve menüye girmek için ➤ (saę) tuřuna basın.
- 3 - İřitme engelli öęesini sein ve menüye girmek için ➤ (saę) tuřuna basın.
- 4 - Açık öęesini sein.
- 5 - Gerekirse ⬅ (sol) tuřuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Sesli Açıklama

Ama

Dijital TV kanalları ekranda olup bitenler hakkında özel bir sesli yorum yayınlayabilir. Görme engellilere yönelik ses ve efektleri ayarlamak için önce **Sesli Anlatım** özellięini etkinleřtirmeniz gerekir. Ayrıca **Sesli Anlatım**'ı açabilmeniz için kurulum menüsünde **Evrensel Eriřim** özellięini açmalısınız.

Sesli Anlatım özellięiyle bir anlatıcının yorumu normal sese eklenir. Yorumu açmak için (varsa)...

Sesli Anlatım özellięini açmak için...

- 1 - ⚙ tuřuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı sein ve **Tamam** tuřuna basın.
- 2 - **Evrensel Eriřim** öęesini sein ve menüye girmek için ➤ (saę) tuřuna basın.
- 3 - **Sesli Anlatım** öęesini sein ve menüye girmek için ➤ (saę) tuřuna basın.
- 4 - Bir adım sonra **Sesli Anlatım**'ı sein.
- 5 - Açık öęesini sein.
- 6 - Gerekirse ⬅ (sol) tuřuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Karřık Ses

İsterseniz normal ses ile sesli yorumu birleřtirebilirsiniz.

Sesi birleřtirmek için...

- 1 - ⚙ tuřuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı sein ve **Tamam** tuřuna basın.
- 2 - **Evrensel Eriřim** öęesini sein ve menüye girmek için ➤ (saę) tuřuna basın.
- 3 - **Sesli Anlatım** > **Karřık Ses** öęelerini sein.
- 4 - Deęeri ayarlamak için ⬆ (yukarı) veya ⬇ (ařaęı) oklarına basın.
- 5 - Gerekirse ⬅ (sol) tuřuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Ses Efektleri

Bazı sesli yorumlarda stereo veya giderek azalan ses gibi ses efektleri bulunabilir.

Ses efektlerini (varsa) açmak için...

- 1 - ⚙ tuřuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı sein ve **Tamam** tuřuna basın.
- 2 - **Evrensel Eriřim** öęesini sein ve menüye girmek için ➤ (saę) tuřuna basın.
- 3 - **Sesli Anlatım** > **Ses Efektleri** öęelerini sein.
- 4 - Açık öęesini sein.
- 5 - Gerekirse ⬅ (sol) tuřuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Konuřma

Sesli yorumda konuřulan kelimelerin altyazıları da bulunabilir.

Bu altyazıları açmak için (varsa) . . .

- 1 - ⚙ tuřuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı sein ve **Tamam** tuřuna basın.
- 2 - **Evrensel Eriřim** öęesini sein ve menüye girmek için ➤ (saę) tuřuna basın.
- 3 - **Sesli Anlatım** > **Konuřma** öęelerini sein.
- 4 - **Tanımlayıcı** veya **Altyazı** öęesini sein.
- 5 - Gerekirse ⬅ (sol) tuřuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

12.9

Çocuk Kilidi

Ebeveyn Kontrolü

Yař sınırı olan programları izlemek için minimum yař belirlemek üzere...

- 1 - ⚙ tuřuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı sein ve **Tamam** tuřuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Çocuk Kilidi** öęesini sein ve ➤ (saę) tuřuna basın.
- 3 - **Ebeveyn Kontrolü** öęesini seip listedeki yařlardan birini sein.
- 4 - Gerekirse ⬅ (sol) tuřuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.


Uygulama Kilidi

Daha fazla bilgi için **Yardım**'da **Anahtar Kelimeler** öęesini sein ve **Uygulama Kilidi** konusuna bakın.

Kod Ayarlama / Kodu deęiřtirme

Çocuk Kilidi PIN Kodu kanalları veya programları kilitlemek veya bunların kilidini açmak için kullanılır.


Kilit kodunu ayarlamak veya geçerli kodu deęiřtirmek için...

- 1 -  tuřuna basın, Tm Ayarlar'ı sein ve Tamam tuřuna basın.
- 2 - Menye girmek için Çocuk Kilidi ğesini sein ve ➤ (saę) tuřuna basın.
- 3 - Kod Ayarla veya Kodu Deęiřtir ğesini sein.
- 4 - Belirleyeceęiniz 4 basamaklı bir kod girin. Bir kod daha nce belirlenmiřse geçerli Çocuk Kilidi kodunu girin ve daha sonra yeni kodu iki kez girin.
- 5 - Gerekirse ⬅ (sol) tuřuna arka arkaya basarak meny kapatın.

Yeni kod ayarlanır.

Çocuk Kilidi PIN Kodunuzu mu unuttunuz?

PIN kodunuzu unuttuysanız geçerli kodu geçersiz kılabilir ve yeni bir kod girebilirsiniz.

- 1 -  tuřuna basın, Tm Ayarlar'ı sein ve Tamam tuřuna basın.
- 2 - Menye girmek için Çocuk Kilidi ğesini sein ve ➤ (saę) tuřuna basın.
- 3 - Kodu Deęiřtir ğesini sein.
- 4 - Geçersiz kılma kodu olan 8888'i girin.
- 5 - řimdi yeni bir Çocuk Kilidi PIN kodu girin ve onaylamak için tekrar girin.
- 6 - Gerekirse ⬅ (sol) tuřuna arka arkaya basarak meny kapatın.

Yeni kod ayarlanır.

Videolar, Fotoğraflar ve Müzik

13.1

USB Bağlantısından

Bağlı bir USB flash sürücü veya USB Sabit Sürücüdeki fotoğraflarınızı görüntüleyebilir veya müzik ve video dosyalarınızı oynatabilirsiniz.

TV açıkken USB bağlantılarından birine bir USB flash sürücü veya USB Sabit Sürücü takın. TV cihazı algılar ve ortam dosyalarınızı listeler.

Dosya listesi otomatik olarak görüntülenmiyorsa...

- 1 - SOURCES tuşuna basıp USB 'yi seçin ve OK tuşuna basın.
- 2 - USB Cihazları'nı seçin ve sürücüde organize ettiğiniz klasör yapısında dosyalarınızda gezinmek için (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Video, fotoğraf ve müzik oynamayı durdurmak için EXIT tuşuna basın.

Uyarı

Bağlı bir USB Sabit Sürücü ile bir programı duraklatmaya veya kaydetmeye çalışırsanız TV, USB Sabit Sürücüyü formatlamanızı ister. Bu formatlama işlemi USB Sabit Sürücüdeki tüm dosyaları siler.

13.2

Bilgisayardan veya NAS'tan

Bilgisayardan veya ev ağındaki NAS'tan (Ağa Bağlı Bellek) fotoğraflarınızı görüntüleyebilir veya müzik ve videolarınızı oynatabilirsiniz.

TV ve bilgisayar veya NAS aynı ev ağında olmalıdır. Bilgisayarınızda veya NAS'ta Ortam Sunucusu Yazılımı yüklemeniz gerekir. Ortam Sunucunuz TV ile dosyalarınızı paylaşacak şekilde ayarlanmalıdır. TV, dosyalarınızı ve klasörlerinizi Ortam Sunucusu tarafından organize edildiği şekilde veya bilgisayarınızda veya NAS'ta yapılandırıldığı şekilde gösterir.

TV, bilgisayar veya NAS video akışlarındaki altyazıları desteklemez.

Ortam Sunucusu dosya aramayı destekliyorsa arama alanı kullanılabilir.

Bilgisayarınızdaki dosyalara göz atmak ve dosyaları oynatmak için...

- 1 - SOURCES tuşuna basıp Ağ 'ı seçin ve OK tuşuna basın.
- 2 - SimplyShare Cihazları 'nı seçin ve ihtiyaç

duyduğunuz USB cihazını seçmek üzere (sağ) tuşuna basın.

3 - Dosyalarınıza göz atabilir ve dosyaları oynatabilirsiniz.

4 - Video, fotoğraf ve müzik oynamayı durdurmak için EXIT tuşuna basın.

13.3

Bir Bulut Depolama Hizmetinden

Çevrimiçi buluttaki bir depolama hizmetine yüklediğiniz fotoğrafları görüntüleyebilir veya müzik ve videoları oynatabilirsiniz*.

Bulut Tarayıcısı uygulaması ile Bulut Barındırma Hizmetleri'ne bağlanabilirsiniz. Bağlanmak için oturum açma adınızı ve parolanızı kullanabilirsiniz.

- 1 - HOME tuşuna basın.
- 2 - Aşağı kaydırıp Uygulamalar > Bulut Tarayıcısı ögesini seçin ve OK tuşuna basın.
- 3 - İhtiyaç duyduğunuz barındırma hizmetini seçin.
- 4 - Barındırma hizmetine oturum açma adınız ve parolanızla bağlanıp oturum açın.
- 5 - Oynatmak istediğiniz fotoğraf veya videoyu seçip OK tuşuna basın.
- 6 - Bir adım geri gitmek için (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için BACK tuşuna basın.

* Dropbox™ gibi bir depolama hizmeti.

13.4

Favoriler, En Popüler, En Son Oynatılan menüsü

Favori dosyaları görüntüle

- 1 - SOURCES tuşuna basıp USB 'yi seçin ve OK tuşuna basın.
- 2 - USB Cihazları'nı seçin ve Favoriler'i seçin.
- 3 - Listedeki tüm favori dosyaları görüntüleyebilirsiniz.

En popüler dosyaları görüntüle

- 1 - SOURCES tuşuna basıp USB 'yi seçin ve OK tuşuna basın.
- 2 - USB Cihazları'nı seçin ve En popüler'i seçin.
- 3 - Listedeki dosyaları görüntülemek için Tamam tuşuna basın veya en popüler listesini silmek için + OPTIONS tuşuna basın.

En son oynatılan dosyaları görüntüle

- 1 - SOURCES tuşuna basıp USB 'yi seçin ve OK tuşuna basın.
- 2 - USB Cihazları'nı seçin ve En Son Oynatılan'ı seçin.
- 3 - Listedeki dosyaları görüntülemek için Tamam

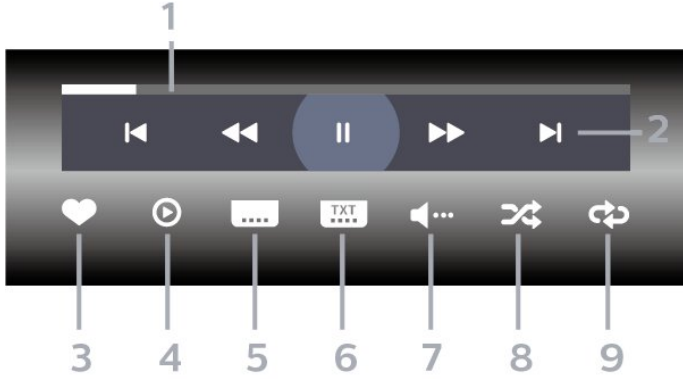
tuşuna basın veya en son oynatılan listesini silmek için **+** **OPTIONS** tuşuna basın.

13.5

Videolarınızı Oynatma

Kontrol Çubuğu

Video oynatılırken kontrol çubuğunu göstermek veya gizlemek için **i** **INFO*** tuşuna basın.



- 1 - İlerleme çubuğu
- 2 - Oynatma kontrol çubuğu
 - **⏮** : Klasörde önceki videoya atlar
 - **⏭** : Klasörde sonraki videoya atlar
 - **⏪** : Geri sarar
 - **⏩** : İleri sarar
 - **⏸** : Oynatmayı duraklatır

- 3 - Favori olarak işaretler
- 4 - Tüm videoları oynatır
- 5 - Altyazı: Altyazıları Açık, Kapalı veya Sessizde Açık duruma getirir.
- 6 - Altyazı dili: Altyazı Dili seçer
- 7 - Ses dili: Ses dili seçer
- 8 - Rastgele: Dosyalarınızı rastgele bir sırayla oynatır
- 9 - Tekrarla: Bu klasördeki tüm videoları bir kez veya sürekli olarak oynatır

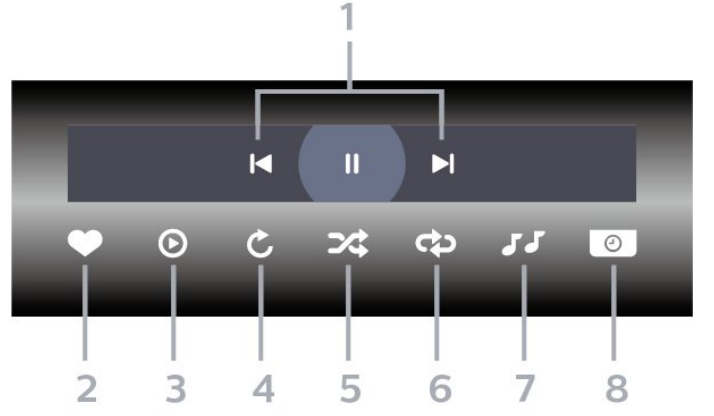
* Uzaktan kumandanızda **i** **INFO** tuşu varsa

13.6

Fotoğraflarınızı Görüntüleme

Kontrol Çubuğu

Slayt gösterisi oynatılırken kontrol çubuğunu göstermek veya gizlemek için **i** **INFO*** tuşuna basın.



- 1 - Oynatma kontrol çubuğu
 - **⏮** : Klasörde önceki fotoğrafa atlar
 - **⏭** : Klasörde sonraki fotoğrafa atlar
 - **⏸** : Slayt gösterisi oynatmayı duraklatır

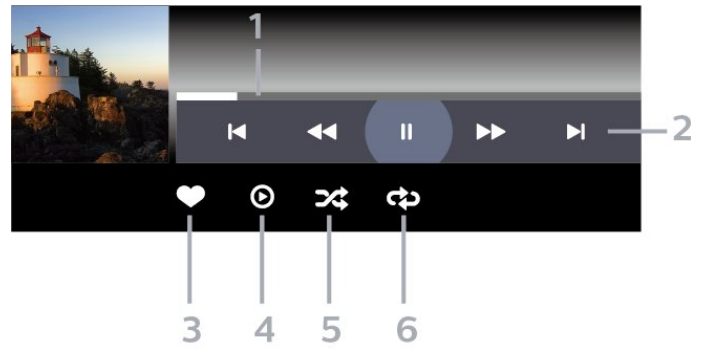
- 2 - Favori olarak işaretler
- 3 - Slayt gösterisi başlatır
- 4 - Fotoğrafları döndürür
- 5 - Rastgele: Dosyalarınızı rastgele bir sırayla oynatır
- 6 - Tekrarla: Bu klasördeki tüm fotoğrafları bir kez veya sürekli olarak oynatır
- 7 - Arka planda çalan müziği durdurur
- 8 - Slayt gösterisinin hızını ayarlar

* Uzaktan kumandanızda **i** **INFO** tuşu varsa

13.7

Müzik Çalma

Kontrol Çubuğu



- 1 - İlerleme çubuğu
- 2 - Oynatma kontrol çubuğu
 - **⏮** : Klasörde önceki müziğe atlar
 - **⏭** : Klasörde sonraki müziğe atlar
 - **⏪** : Geri sarar
 - **⏩** : İleri sarar
 - **⏸** : Oynatmayı duraklatır

- 3 - Favori olarak işaretler
- 4 - Tüm müziği çalar
- 5 - Rastgele: Dosyalarınızı rastgele bir sırayla oynatır
- 6 - Tekrarla: Bu klasördeki tüm müziği bir kez veya

sürekli olarak çalar

TV Rehberi

14.1

Gerekenler

TV Rehberi ile kanallarınızın geçerli ve programlanmış TV programları listesini görüntüleyebilirsiniz. TV rehberi bilgilerinin (verilerinin) nereden geldiğine bağlı olarak, analog ve dijital kanallar veya yalnızca dijital kanallar gösterilir. Tüm kanallarda TV Rehberi bilgileri bulunmaz.

TV, yüklenen kanalların TV Rehberi bilgilerini alabilir. TV, dijital alıcıdan veya dekoderden görüntülenen kanalların TV Rehberi bilgilerini alamaz.

14.2

TV Rehberi Verileri

TV Rehberi bilgileri (veriler) yayıncı kuruluşlar veya Internet'ten alır. Bazı bölgeler ve bazı kanallarda, TV rehberi bilgileri mevcut olmayabilir. TV, yüklenen kanalların TV Rehberi bilgilerini alabilir. TV, dijital alıcıdan veya dekoderden görüntülenen kanalların TV rehberi bilgilerini alamaz.


TV Yayını olarak ayarlanmış bilgilerle gelir.

TV rehberi bilgileri Internet'ten geliyorsa TV rehberi dijital kanalların yanı sıra analog kanalları da listeleyebilir. TV Rehberi menüsü ayrıca geçerli kanalla birlikte küçük bir ekran gösterir.

Internet'ten

TV Internet'e bağlıysa TV'yi TV Rehberi bilgilerini Internet'ten alacak biçimde ayarlayabilirsiniz.

TV Rehberi bilgilerini ayarlamak için...


- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Menüye girmek için **Genel Ayarlar** ögesini seçin ve **►** (sağ) tuşuna basın.
- 3 - **Gelişmiş > TV Rehberi > Internetten** ögesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - Gerekirse **◀** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Eksik kayıtlar

Kayıt listesinden bazı kayıtlar kaybolmuş görünüyorsa TV Rehberi bilgileri (verileri) değişmiş olabilir. **Yayıncıdan** veya **Internetten** ayarıyla kaydedilmiş kayıtlar, bu ayar değiştirildiğinde görünmez olur. TV otomatik olarak **Internetten** ayarına geçmiş olabilir. Kayıtların kayıt listesinde gözükmesi için kayıt yapılırken seçili olan ayara geçin.

TV Rehberini Kullanma

TV Rehberini Açma

TV Rehberini açmak için  **TV GUIDE** tuşuna basın. TV Rehberi seçilen alıcının kanallarını gösterir.

Kapatmak için tekrar  **TV GUIDE** tuşuna basın.

TV Rehberini ilk açtığınızda TV, program bilgileri için tüm TV kanallarını tarar. Bu işlem birkaç dakika sürebilir. TV Rehberi verileri TV'de kaydedilir.

Program açma

TV Rehberinden geçerli bir programa geçebilirsiniz.

Programa (kanala) geçmek için programı seçin ve **OK** tuşuna basın.


Program ayrıntılarını görüntüleme

Seçilen programın ayrıntılarını görüntülemek için...

- 1 - **+** **OPTIONS** tuşuna basın ve **Tercihler**'i seçin.
- 2 - **Kanal Bilgisi**'ni seçip **Tamam**'a basın.
- 3 - Kapatmak için **◀** **BACK** tuşuna basın.

Günü Değiştirme

TV Rehberi sonraki günler için (en fazla 8 güne kadar) planlanan programları gösterebilir.


- 1 -  **TV GUIDE** tuşuna basın.
- 2 - **Şimdi** seçeneğini belirleyin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - Size gereken günü seçin.

Hatırlatıcı Ayarlama


Program için bir hatırlatıcı ayarlayabilirsiniz. Program başlarken bir mesaj sizi uyarır. Hemen bu kanala geçebilirsiniz.

TV Rehberi'nde hatırlatıcılı bir program  (saat) ile işaretlenir.

Hatırlatıcı ayarlamak için...

- 1 -  **TV GUIDE** tuşuna basın ve yaklaşan bir programı seçin.
- 2 - **+** **OPTIONS** tuşuna basın.
- 3 - **Hatırlatıcı Ayarla** ögesini seçip **OK** tuşuna basın.
- 4 - Menüyu kapatmak için **◀** **BACK** tuşuna basın.

Bir hatırlatıcıyı silmek için...




- 1 -  **TV GUIDE** tuşuna basın ve hatırlatıcılı bir programı seçin.
- 2 - **+** **OPTIONS** tuşuna basın.
- 3 - **Hatırlatıcıyı Sil** ögesini seçin ve **OK** tuşuna basın.

4 - Menüü kapatmak için  BACK tuşuna basın.

Türüne Göre Ara

Bilgileri mevcutsa planlanan programları filmler, spor programları vb. türüne göre arayabilirsiniz.

Programları türüne göre aramak için...



- 1 -  TV GUIDE tuşuna basın.
- 2 - Ortadaki  ögesini seçmek için gezinme tuşlarını kullanın ve **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - **Türüne Göre Ara** ögesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 4 - İstediğiniz türü seçin ve **OK** tuşuna basın. Bulunan programların listesi görüntülenir.
- 5 - Menüü kapatmak için  BACK tuşuna basın.

Kayıt Ayarlama

TV Rehberi'nde* bir kayıt ayarlayabilirsiniz.

TV Rehberi'nde kaydedilecek bir program  ile işaretlenir.

Program kaydetmek için...

- 1 -  TV GUIDE tuşuna basın ve gelecek veya devam eden bir program seçin.
- 2 - **+** **OPTIONS** tuşuna basın, **Kaydet** ögesini seçin.
- 3 - Menüü kapatmak için  BACK tuşuna basın.

* Daha fazla bilgi için bkz. **TV'yi Duraklatma ve Kayıtlar** bölümü.

Kaydetme ve TV Duraklatma

15.1

Kayıt

Gerekenler

Dijital bir TV yayını kaydedebilir veya daha sonra izleyebilirsiniz.

Bir TV programını kaydetmek için gerekenler...

- Bu TV'de formatlanmış bağlı bir USB Sabit Sürücü
- bu TV'de kurulmuş dijital TV kanalları
- ekran üstü TV Rehberi için kanal bilgilerini alma
- güvenilir bir TV saat ayarı. TV saatini manuel olarak değiştirirseniz kayıtlar başarısız olabilir.

TV'yi Duraklat özelliğini kullanırken kayıt yapamazsınız.

Telif hakkı mevzuatına göre bazı DVB sağlayıcıları, DRM (Dijital Haklar Yönetimi) teknolojisi yoluyla farklı kısıtlamalar uygulayabilirler. Yayını korumalı olan kanallarda, kayıt, kaydın geçerliliği veya izleyici sayısı sınırlandırılabilir. Kayıt yapmak tamamen yasak olabilir. Korumalı bir yayını kaydetmeye veya süresi dolmuş bir kaydı oynatmaya çalışırsanız bir hata mesajı görüntülenebilir.

Program Kaydetme

Şimdi Kaydet

Şu anda izlediğiniz programı kaydetmek için uzaktan kumandada **Kaydet** tuşuna basın. Kayıt hemen başlar.

Kaydı durdurmak için **Durdur** tuşuna basın.

TV Rehberi verileri kullanılabilir olduğunda, izlediğiniz program kayıt tuşuna bastığınız andan program sona erene kadar kaydedilir. TV Rehberi verileri mevcut değilse kayıt yalnızca 30 dakika sürer. **Kayıtlar** listesinde kayıt bitiş zamanını ayarlayabilirsiniz.

Kayıt Programla

Bugün ya da bugünden birkaç gün sonrası için (maksimum 8 gün sonrası için) yayınlanacak bir programın kaydını programlayabilirsiniz. TV, kaydı başlatmak ve sonlandırmak için TV Rehberi verilerini kullanır.

Program kaydetmek için...

- 1 - **TV GUIDE** tuşuna basın.
- 2 - **Şimdi**'yi seçmek için gezinme tuşlarını kullanın ve **Tamam**'a basın.
- 3 - **Şimdi**, **Sonra**, **Yarın** veya ihtiyacınız olan günü seçin ve menüyü kapatmak için **Tamam**'a veya **BACK** tuşuna basın.
- 4 - Kaydetmek istediğiniz programı seçin, **OPTIONS** seçeneğini belirleyin, **Kaydet**'e ve ardından **Tamam**'a basın. Program kayıt için belirlenir. Birbiriyle çakışan kayıtlar belirlendiği zaman otomatik olarak bir uyarı görüntülenecektir. Evde olmadığınızda yayınlanacak bir programı kaydetmeyi planlıyorsanız TV'yi Bekleme modunda ve USB Sabit Sürücüyü açık bırakmayı unutmayın.
- 5 - Menüyü kapatmak için **BACK** tuşuna basın.

Kayıt Çakışmaları

Programlanmış iki kaydın zamanı çakıştığında, bir kayıt çakışması oluşur. Kayıt çakışmasını gidermek için programlanmış kayıtların birinin veya her ikisinin başlangıç ve bitiş zamanını ayarlayabilirsiniz.

Programlanmış bir kaydın başlangıç veya bitiş zamanını ayarlamak için...

- 1 - **SOURCES** tuşuna basın ve **Kayıtlar** seçeneğini belirleyin.
- 2 - Ekranın üstünde **Programlanmış** öğesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - Yalnızca programlanmış kayıtları görüntülemek için programlanmış kayıtlar ve hatırlatıcılar listesinden **Kayıtlar**'ı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - Başka bir programlanmış kayıtlarla çakışan programlanmış kaydı seçin ve **OPTIONS** tuşuna basın.
- 5 - **Süreyi Ayarla**'yı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 6 - **Yukarı** veya **Aşağı** tuşları ile başlangıç ve bitiş zamanını seçin ve süreyi değiştirin.
- Uygula seçeneğini belirleyin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 7 - Menüyü kapatmak için **BACK** tuşuna basın.

Otomatik Bitiş Payı

TV'nin her programlanmış kaydın sonuna otomatik olarak ekleyeceği zaman payını ayarlayabilirsiniz.

Otomatik bitiş zamanı payını ayarlamak için...

- 1 - **SOURCES** tuşuna basın ve **Kayıtlar** seçeneğini belirleyin.
- 2 - Sağ üst köşedeki **Öğesini** seçmek için gezinme tuşlarını kullanın ve **Tamam**'a basın.
- 3 - **Otomatik Bitiş Payı**'nı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - Bir kayda otomatik olarak eklenecek zaman payını ayarlamak için **Yukarı** veya **Aşağı** tuşuna ve ardından **OK** tuşuna basın. Bir kayda en fazla 45 dakika ekleyebilirsiniz.
- 5 - Menüyü kapatmak için **BACK** tuşuna basın.

Manuel Kayıt

Bir TV programı ile bağlantılı olmayan bir kayıt programlayabilirsiniz. Alıcı türünü, kanalı ve başlangıç ile bitiş zamanını kendiniz ayarlarsınız.

Manuel olarak bir kayıt programlamak için...

- 1 - SOURCES tuşuna basın ve Kayıtlar seçeneğini belirleyin.
- 2 - Ekranın üst tarafından Programlanmış 'ı seçin.
- 3 - Sağ üst köşedeki ögesini seçmek için gezinme tuşlarını kullanın ve **Tamam**'a basın.
- 4 - **Programla** ögesini seçin ve **Tamam**'a basın.
- 5 - Kaydetmek istediğiniz alıcıyı seçip **Tamam** tuşuna basın.
- 6 - Kaydedilecek kanalı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 7 - Kayıt gününü seçip **Tamam** tuşuna basın.
- 8 - Kaydın başlangıç ve bitiş zamanını ayarlayın. Saat ve dakikaları ayarlamak için bir düğmeyi seçip (yukarı) veya (aşağı) tuşlarını kullanın.
- 9 - Manuel kaydı programlamak için **Programla**'yı seçip **Tamam** tuşuna basın.

Kayıt programlanmış kayıtlar ve hatırlatıcılar listesinde görünür.

Bir Kaydı İzleme

Bir kaydı izlemek için...

- 1 - SOURCES tuşuna basın ve Kayıtlar seçeneğini belirleyin.
- 2 - Kayıtlar listesinde ihtiyaç duyduğunuz kaydı seçin ve izlemeye başlamak için **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - (duraklat), (oynat), (geri sar), (ileri sar) veya (durdur) tuşlarını kullanabilirsiniz.
- 4 - TV izlemeye geri dönmek için EXIT tuşuna basın.

Kaydı kaldırma veya yeniden adlandırma

Kaydı kaldırmak veya yeniden adlandırmak için...

- 1 - SOURCES tuşuna basın ve Kayıtlar seçeneğini belirleyin.
- 2 - Kayıt listesinden istediğiniz kaydı seçin ve INFO / + OPTIONS düğmesine basın.
- 3 - Kaydın adını değiştirmek için **Yeniden adlandır** seçeneğini veya bu kaydı kaldırmak için **Kaldır** seçeneğini belirleyebilirsiniz.
- 4 - TV izlemeye geri dönmek için EXIT tuşuna basın.

15.2

Pause TV

Gerekenler

Dijital bir TV yayını duraklatabilir ve daha sonra kaldığınız yerden izlemeye devam edebilirsiniz.

Bir TV programını duraklatmak için gerekenler...

- Bu TV'de formatlanmış bağlı bir USB Sabit Sürücü
- bu TV'de kurulmuş dijital TV kanalları
- ekran üstü TV Rehberi için kanal bilgilerini alma

USB Sürücü bağlanmış ve formatlanmışken TV, izlediğiniz TV yayını sürekli olarak kaydeder. Başka bir kanala geçtiğinizde eski kanalın yayını silinir. Ayrıca TV'yi bekleme moduna aldığınızda da yayın silinir.

Kayıt yaparken TV'yi Duraklat özelliğini kullanamazsınız.

Daha fazla bilgi için **Yardım**'da **Anahtar Kelimeler**'i seçin ve **USB Sabit Sürücü**, **kurulum** veya **Kurulum**, **USB Sabit Sürücü** konusuna bakın.

Program Duraklatma

Bir yayını duraklatmak ve devam ettirmek için...

- Yayını duraklatmak için (Duraklat) tuşuna basın. Ekranın altında kısa bir süre için bir ilerleme durumu çubuğu görünür.
- İlerleme çubuğunu yeniden görüntülemek için (Duraklat) tuşuna tekrar basın.
- İzlemeye devam etmek için (Oynat) tuşuna basın.

Ekranı ilerleme çubuğu görüntülediğinde, duraklatılan yayını izlemeye başlamak istediğiniz noktayı seçmek için (Geri al) veya (İleri sar) tuşuna basın. Hızlarını değiştirmek için bu tuşlara arka arkaya basın.

Bir yayını maksimum 90 dakika süreyle duraklatabilirsiniz.

Canlı TV yayınına geri dönmek için (Durdur) tuşuna basın.

Tekrar oynat

TV izlediğiniz yayını kaydettiğinden yayını çoğunlukla birkaç saniyelikliğine tekrar oynatabilirsiniz.

Geçerli bir yayını tekrar oynatmak için...

- 1 - (Duraklat) tuşuna basın
- 2 - (Geri sar) tuşuna basın. Duraklatılan yayını nereden izlemeye başlayacağınızı seçmek için art arda tuşuna basabilirsiniz. Hızlarını değiştirmek

iin bu tuřlara arka arkaya basın. Bir sre sonra yayın depolamasının bařlangıcına veya maksimum zaman dilimine ulařırsınız.

3 - Yayını tekrar izlemek iin ► (Oynat) tuřuna basın.

4 - Yayını canlı olarak izlemek iin ■ (Durdur) tuřuna basın.

Akıllı Telefonlar ve Tabletler

16.1

Philips TV Remote App

Akıllı telefonunuzdaki veya tabletinizdeki yeni **Philips TV Remote App** yeni TV dostunuzdur.

TV Remote App ile etrafınızdaki ortama hakim olursunuz. Büyük TV'nize fotoğraf, müzik ya da video gönderin veya tabletinizde ya da telefonunuzda TV kanallarınızdan herhangi birini canlı izleyin. TV Rehberi'nde izlemek istediğiniz programları seçip telefonunuzda veya TV'nizde izleyebilirsiniz. TV Remote App ile telefonunuzu uzaktan kumanda olarak kullanabilirsiniz.

Philips TV Remote App'i en sevdiğiniz uygulama mağazasından hemen indirin.

Philips TV Remote App, iOS ve Android için kullanılabilir ve ücretsizdir.

16.2

Google Cast

Gerekenler

Mobil cihazınızdaki bir uygulama Google Cast özeliğine sahipse uygulamanızı bu TV'ye gönderebilirsiniz. Mobil uygulamada Google Cast simgesini arayın. TV'de gösterilen içeriği kontrol etmek için mobil cihazınızı kullanabilirsiniz. Google Cast Android ve iOS'de çalışır.

Mobil cihazınız TV'niz ile aynı Wi-Fi ev ağına bağlı olmalıdır.

Google Cast özellikli Uygulamalar

Yeni Google Cast uygulamaları her gün yayınlanmaktadır. Bu özelliği hemen YouTube, Chrome, Netflix, Photowall veya Big Web Quiz for Chromecast ile deneyebilirsiniz. Ayrıca bkz. google.com/cast

Bazı Google Play ürün ve özellikleri tüm ülkelerde kullanılamaz.

support.google.com/androidtv adresinden daha fazla bilgi edinebilirsiniz

TV'nize Gönderme

Bir uygulamayı TV ekranına göndermek için...

- 1 - Akıllı telefon veya tabletinizde Google Cast'i destekleyen bir uygulamayı açın.
- 2 - Google Cast simgesine dokununuz.
- 3 - Göndermek istediğiniz TV'yi seçin.
- 4 - Akıllı telefon veya tabletinizde oynat ögesine basın. Seçtiğiniz öge TV'de oynatılmaya başlar.

16.3

AirPlay

Android TV'nize AirPlay özelliğini eklemek için bunu gerçekleştiren birkaç Android uygulamasından birini indirip yükleyebilirsiniz. Bu uygulamalardan bazılarını Google Play Mağazası'nda bulabilirsiniz.

16.4

MHL

Bu TV, MHL™ ile uyumludur.

Mobil cihazınız da MHL ile uyumluysa mobil cihazınızı bir MHL kablosu ile TV'ye bağlayabilirsiniz. MHL kablosu bağlandığında, mobil cihazınızın ekranını TV ekranı ile paylaşabilirsiniz. Mobil cihazınızın pili de aynı anda şarj edilir. MHL bağlantısı, mobil cihazınız üzerinden uzun süre boyunca TV'de film izlemek veya oyun oynamak için idealdir.

Şarj Etme

MHL kablosu bağlı olduğunda, TV açık durumdayken (bekleme modunda olmadığında) cihazınız şarj edilir.

MHL Kablosu

Mobil cihazınızı TV'ye bağlamak için pasif MHL kablosuna (HDMI - Micro USB) ihtiyacınız vardır. Mobil cihazınızı bağlamak için ek bir adaptöre ihtiyaç duyabilirsiniz. MHL kablosunu TV'ye bağlamak için **HDMI 4 MHL** bağlantısını kullanın.



MHL, Mobile High-Definition Link ve MHL Logosu, MHL, LLC'nin ticari markaları ve tescilli ticari markalarıdır.

Oyunlar

17.1

Gerekenler

Bu TV'de aşağıdaki konumlardaki oyunları oynayabilirsiniz...

- Ana menüdeki Uygulama Galerisi'nden
- Ana menüdeki Google Play Mağazası'ndan
- Bağlı bir Oyun Konsolundan

Uygulama Galerisi'ndeki veya Google Play Mağazası'ndaki oyunlar oynanabilmeleri için indirilmeli ve yüklenmelidir. Bazı oyunları oynamak için bir gamepad gerekir.






Philips Uygulama Galerisinden veya Google Play Mağazası'ndan oyun uygulamaları yüklemek için TV İnternete bağlı olmalıdır. Uygulama Galerisi'ndeki uygulamaları kullanmak için Kullanım Şartları'nı kabul etmelisiniz. Google Play uygulamalarını ve Google Play Mağazası'nı kullanmak için bir Google Hesabı ile oturum açmalısınız.

17.2

Oyun Oynama




Ana menüden

Ana menüden bir oyunu başlatmak için...

- 1 -  HOME tuşuna basın.
- 2 -  Oyunlar 'a kaydırın, bir oyun seçin ve  OK tuşuna basın.
- 3 -  BACK tuşuna art arda basın veya  EXIT tuşuna basın ya da uygulamayı kendine ait çıkış/durdurma düğmesiyle durdurun.

Oyun Konsolundan

Oyun Konsolundan bir oyunu başlatmak için...

- 1 - Oyun Konsolunu açın.
- 2 -  SOURCES tuşuna basın ve bir oyun konsolu veya bağlantı adı seçin.
- 3 - Oyunu başlatın.
- 4 -  BACK tuşuna art arda basın veya  EXIT tuşuna basın ya da uygulamayı kendine ait çıkış/durdurma düğmesiyle durdurun.

Daha fazla bilgi için Yardım'da Anahtar Kelimeler ögesini seçin ve Oyun Konsolu, bağlantı konusuna bakın.

Ambilight




Ambilight Tarzı

Videoyu Takip Et

Ambilight'ı bir TV programının video ya da ses dinamiklerini takip etmek üzere ayarlayabilirsiniz. Alternatif olarak, Ambilight'ı ön ayarlı bir renk stilini göstermek üzere ayarlayabilir veya Ambilight'ı kapatabilirsiniz.

Videoyu Takip Et'i seçerseniz TV ekranınızdaki görüntünün dinamiklerini takip eden stillerden birini seçebilirsiniz.

Ambilight Tarzını ayarlamak için...

- 1 -  **AMBILIGHT** tuşuna basın.
- 2 - **Videoyu Takip Et** ögesini seçin.
- 3 - İstediğiniz stili seçin.
- 4 - Bir adım geri gitmek için  (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için  **BACK** tuşuna basın.

Kullanılabilir **Videoyu Takip Et** stilleri şunlardır:




- **Standart** - Günlük TV izleme için idealdir
- **Doğal** - Görüntüyü veya sesi olabildiğince gerçek olarak takip eder
- **Derin Etkili** - Aksiyon filmleri için idealdir
- **Canlı** - Gün ışığı şartlarında izlemek için idealdir
- **Oyun** - Oyun oynamak için idealdir
- **Konfor** - Sessiz bir akşam için idealdir
- **Rahat** - Oda hissi için idealdir

Sesi Takip Et

Ambilight'ı bir TV programının video ya da ses dinamiklerini takip etmek üzere ayarlayabilirsiniz. Alternatif olarak, Ambilight'ı ön ayarlı bir renk stilini göstermek üzere ayarlayabilir veya Ambilight'ı kapatabilirsiniz.

Sesi Takip Et'i seçerseniz sesin dinamiklerini takip eden stillerden birini seçebilirsiniz.

Ambilight Tarzını ayarlamak için...

- 1 -  **AMBILIGHT** tuşuna basın.
- 2 - **Sesi Takip Et** ögesini seçin.
- 3 - İstediğiniz stili seçin.
- 4 - Bir adım geri gitmek için  (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için  **BACK** tuşuna basın.

Kullanılabilir **Sesi Takip Et** stilleri şunlardır:

- **Işıklı** - Ses dinamiklerini video renkleriyle karıştırır
- **Renkli** - Ses dinamiklerini temel alır
- **Retro** - Ses dinamiklerini temel alır




- **Tayf** - Ses dinamiklerini temel alır
- **Tarayıcı** - Ses dinamiklerini temel alır
- **Ritim** - Ses dinamiklerini temel alır
- **Parti** - Tüm Sesi Takip Et tarzlarını birbiri ardına karıştırır

Rengi Takip Et

Ambilight'ı bir TV programının video ya da ses dinamiklerini takip etmek üzere ayarlayabilirsiniz. Alternatif olarak, Ambilight'ı ön ayarlı bir renk stilini göstermek üzere ayarlayabilir veya Ambilight'ı kapatabilirsiniz.

Rengi Takip Et'i seçtiğinizde ön ayarlı renk stillerinden birini seçebilirsiniz.

Ambilight Tarzını ayarlamak için...

- 1 -  **AMBILIGHT** tuşuna basın.
- 2 - **Rengi Takip Et** ögesini seçin.
- 3 - İstediğiniz stili seçin.
- 4 - Bir adım geri gitmek için  (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için  **BACK** tuşuna basın.




Kullanılabilir **Rengi Takip Et** stilleri şunlardır:

- **Sıcak Lavlar** - Kırmızı renk varyasyonları
- **Derin Su** - Mavi renk varyasyonları
- **Doğal Tazelik** - Yeşil renk varyasyonları
- **ISF Sıcak Beyaz** - Statik renk
- **Buz Beyazı** - Statik renk

Uygulamayı Takip Et




Bu özelliği Ambilight'ı bir uygulamayla kontrol ettiğinizde kullanabilirsiniz.

Ambilight Tarzını ayarlamak için...

- 1 -  **AMBILIGHT** tuşuna basın.
- 2 - **Uygulamayı Takip Et** ögesini seçin.
- 3 - Ekrandaki talimatı uygulayın.
- 4 - Bir adım geri gitmek için  (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için  **BACK** tuşuna basın.

Ambilight Kapalı

Ambilight'ı kapatmak için...

- 1 -  **AMBILIGHT** tuşuna basın.
- 2 - **Kapalı** ögesini seçin.
- 3 - Bir adım geri gitmek için  (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için  **BACK** tuşuna basın.

Ambilight Ayarları




Daha fazla bilgi için [Yardım](#)'da **Anahtar Kelimeler** ögesini seçin ve **Ambilight, Ayarlar** konusuna bakın.

Sık Kullanılanlar

19.1

Sık Kullanılanlar Hakkında

★ Sık Kullanılanlar ile TV'niz şunları önerir...



-  Şimdi TV'de bulunan mevcut TV programları
-  İstek Üzerine Video'da bulunan en yeni kiralık videolar
-  İstek Üzerine TV'de bulunan çevrimiçi TV hizmetleri (Catch Up TV)

Sık Kullanılanlar'dan faydalanmak için TV'nizi internete bağlayın. Kullanım Şartları'nı kabul ettiğinizden emin olun. Sık Kullanılanlar bilgileri ve hizmetleri yalnızca seçilen ülkelerde mevcuttur.

Kullanım Koşulları

TV'nin bu önerileri yapmasına izin vermek için Kullanım Şartları'nı kabul etmelisiniz. İzleme alışkanlıklarınıza bağlı olarak kişisel öneriler almak için Kişiselleştirilmiş izleme önerileri servisi kutusunu işaretlediğinizden emin olun.


Kullanım Şartları'nı açmak için...

- 1 -  TOP PICKS tuşuna basın.
- 2 - Sağ üst köşedeki  öğesini seçmek için gezinme tuşlarını kullanın, **Kullanım Şartları'nı** seçin ve **Tamam'a** basın.

19.2

Şimdi TV'nizde

Şimdi TV'de Hakkında

 Şimdi TV'de özelliği ile TV, o anda izleyebileceğiniz en popüler programları önerir.



Önerilen programlar kurduğunuz kanallardan seçilir. Seçim, ülkenizin kanallarından yapılır. Ayrıca Şimdi TV'de özelliğinin düzenli olarak izlediğiniz programlara göre bazı kişisel önerilerde bulunmasına izin verebilirsiniz.

Şimdi TV'de bilgilerini kullanıma sunmak için...

- Şimdi TV'de bilgileri ülkenizde kullanılabilir olmalıdır.
- TV'nin kanalları kurulu olmalıdır.
- TV İnternet'e bağlı olmalıdır.
- TV Saati, Otomatik veya Ülkeye Bağlı olmalıdır.
- Kullanım Şartları'nı kabul etmelisiniz (İnternet'e bağlandığınızda kabul etmiş olabilirsiniz.).

Şimdi TV'de Özelliğini Kullanma

Şimdi TV'de özelliğini açmak için...


- 1 - Sık Kullanılanlar menüsünü açmak için  TOP PICKS tuşuna basın.
- 2 - Ekranın üstündeki  Şimdi TV'de öğesini seçip **OK** tuşuna basın.
- 3 - TV rehberini açmak için **Daha çok** öğesini seçin.

Şimdi TV'de özelliğini açtığınızda TV'nin sayfa bilgilerini yenilemesi birkaç saniye sürebilir.

19.3

İstek Üzerine TV

İstek Üzerine TV Hakkında




 İstek Üzerine TV ile kaçırdığınız TV programlarını veya favori programlarınızı size en uygun olan zamanlarda izleyebilirsiniz. Bu hizmet ayrıca Catch Up TV, Replay TV veya Çevrimiçi TV olarak da bilinir. İstek Üzerine TV'de mevcut programları izlemek ücretsizdir.

Ayrıca İstek Üzerine TV özelliğinin ülkenize, TV kurulumunuza ve düzenli olarak izlediğiniz programlara göre bazı kişisel program önerilerinde bulunmasını sağlayabilirsiniz.



 simgesi yalnızca İstek Üzerine TV kullanılabilir olduğunda ekranın üst bölümünde görüntülenir.

İstek Üzerine TV'yi kullanma

İstek Üzerine TV'yi açmak için...

- 1 - Sık Kullanılanlar menüsünü açmak için  TOP PICKS tuşuna basın.
- 2 - Ekranın üzerindeki  İstek Üzerine TV öğesini seçip **OK** tuşuna basın.
- 3 - **Tüm Yayınlar**'ı seçin ve **Tamam'a** basın. Birden fazla yayıncı mevcutsa belirli bir yayıncıyı seçebilirsiniz.
- 4 - Kapatmak için  **BACK** tuşuna basın.


İstek Üzerine TV özelliğini açtığınızda TV'nin sayfa bilgilerini yenilemesi birkaç saniye sürebilir.

Program başladıktan sonra  (Oynat) ve  (Duraklat) tuşlarını kullanabilirsiniz.

19.4

İstek Üzerine Video

İstek Üzerine Video Hakkında

 İstek Üzerine Video ile çevrimiçi bir video kiralama mağazasından film kiralayabilirsiniz.

Ayrıca İstek Üzerine Video özelliğinin ülkenize, TV kurulumunuza ve düzenli olarak izlediğiniz programlara göre bazı kişisel film önerilerinde bulunmasını sağlayabilirsiniz.

 simgesi yalnızca İstek Üzerine Video kullanılabilir olduğunda ekranın üst bölümünde görüntülenir.

Ödeme




Bir film kiraladığınızda veya satın aldığınızda, video mağazasına kredi kartınızla güvenli biçimde ödeme yapabilirsiniz. Çoğu video mağazası, ilk kez bir film kiralarken hesap oluşturmanızı ister.

İnternet Trafiği

Çok sayıda video akışı veya yüklemesi aylık İnternet trafiği limitinizi aşmanıza neden olabilir.

İstek Üzerine Video'yu kullanma

İstek Üzerine Video'yu açmak için...

- 1 - Sık Kullanılanlar menüsünü açmak için  TOP PICKS tuşuna basın.
- 2 - Ekranın üzerindeki  İstek Üzerine Video ögesini seçip OK tuşuna basın.
- 3 - Tercihinize göre Tüm Mağazalar, Tavsiye edilenler veya Popüler seçeneğini belirleyin.
- 4 - Kapatmak için  BACK tuşuna basın.

İstek Üzerine Video özelliğini açtığınızda TV'nin sayfa bilgilerini yenilemesi birkaç saniye sürebilir.

Birden fazla video mağazası mevcutsa belirli bir video mağazasını seçebilirsiniz.

Bir film kiralamak için...

- 1 - Bir film posterini üzerindeki vurguda gezinin. Birkaç saniye sonra sınırlı bilgi görüntülenir.
- 2 - Filmin özetini görmek için video mağazasının film sayfasını açmak üzere OK tuşuna basın.
- 3 - Siparişinizi doğrulayın.
- 4 - TV'de ödeme yapın.
- 5 - İzlemeye başlayın. ► (Oynat) ve || (Duraklat) tuşlarını kullanabilirsiniz.

Netflix

Netflix üyelik aboneliğiniz varsa bu TV'de Netflix'ten yararlanabilirsiniz. TV'niz Internet'e bağlı olmalıdır. Netflix, bulunduğunuz bölgede yalnızca gelecekte çıkacak yazılım güncellemeleriyle yayınlanacak olabilir.

Netflix'i açmak için Netflix Uygulamasını açmak üzere **NETFLIX** tuşuna basın. Bekleme modundaki bir TV'den Netflix'i anında açabilirsiniz.

www.netflix.com



Multi View

21.1


Metin ve TV

Metin görüntülenirken küçük Multi View ekranından bir TV kanalını izleyebilirsiniz.

Metin görüntülenirken bir TV kanalını izlemek için...

- 1 -  **Multi View** * tuşuna veya  tuşuna basıp **TV Menüsü** ögesini açın.
- 2 - **Multi View**'u seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - Ekrandaki **Multi View: Açık** ögesini seçin. İzlediğiniz kanal küçük ekranda görüntülenir.

Küçük ekranı gizlemek için **Multi View**'u seçin: **Kapalı** ögesini seçin.



* Uzaktan kumandanızda  **Multi View** tuşu varsa

21.2

HDMI ve TV


Bağlı bir HDMI cihazından video görüntülenirken küçük Multi View ekranından bir TV kanalını izleyebilirsiniz.

Bağlı bir HDMI cihazında video görüntülenirken TV kanalını izlemek için*...

- 1 -  **Multi View** * tuşuna veya  tuşuna basıp **TV Menüsü** ögesini açın.
- 2 - **Multi View**'u seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - **Multi View: Açık** ögesini seçin. İzlediğiniz kanal küçük ekranda görüntülenir.

Küçük ekranı gizlemek için **Multi View**'u seçin: **Kapalı** ögesini seçin.

Not: Multi view modunda sadece TV kanalını görüntüsünü izleyebilirsiniz; TV kanalının sesi kapalı olacaktır.



* Uzaktan kumandanızda  **Multi View** tuşu varsa

21.3



Nettv ve TV

Uygulama Galerisi'nde bir Nettv uygulaması görüntülenirken küçük Multi View ekranından bir TV kanalını izleyebilirsiniz.

Uygulama Galerisi'nde bir Nettv uygulaması görüntülenirken TV kanalını izlemek için*...


- 1 -  **Multi View** * tuşuna veya  tuşuna basıp **TV Menüsü** ögesini açın.
- 2 - **Multi View**'u seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - **Multi View: Açık** ögesini seçin. İzlediğiniz kanal

küçük ekranda görüntülenir.

4 - Küçük ekrandaki kanalları değiştirmek için  + veya  - tuşlarına basın

Küçük ekranı gizlemek için **Multi View**'u seçin: **Kapalı** ögesini seçin.



Not: Her Nettv uygulaması TV kanalı ile Multi View'u desteklemeyebilir. Uygulama Multi View'u desteklemiyorsa TV'de bir mesaj görüntülenecektir: **Multi View desteklenmiyor**.

* Uzaktan kumandanızda  **Multi View** tuşu varsa

21.4

Nettv ve HDMI

Bağlı bir HDMI cihazından video görüntülenirken küçük Multi View ekranındaki Uygulama Galerisinde bir Nettv uygulaması izleyebilirsiniz.

- 1 -  **Multi View** * tuşuna veya  tuşuna basıp **TV Menüsü** ögesini açın.
- 2 - **Multi View**'u seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - **Multi View: Açık** ögesini seçin.

Küçük ekranı gizlemek için **Multi View**'u seçin: **Kapalı** ögesini seçin.

Not: Her Nettv uygulaması TV kanalı ile Multi View'u desteklemeyebilir. Uygulama Multi View'u desteklemiyorsa TV'de bir mesaj görüntülenecektir: **Multi View desteklenmiyor**.

* Uzaktan kumandanızda  **Multi View** tuşu varsa

Yazılım

22.1

Yazılımı Güncelle

İnternet'ten güncelleme

TV İnternet'e bağlıysa TV yazılımının güncellenmesi yönünde bir mesaj alabilirsiniz. Yüksek hızlı (geniş bant) İnternet bağlantısı gerekir. Bu mesajı alırsanız güncellemeyi gerçekleştirmenizi öneririz.

Ekranda mesaj görüntülendiğinde **Güncelle** ögesini seçin ve ekrandaki talimatları uygulayın.

Yazılım güncellemesi olup olmadığını kendiniz de kontrol edebilirsiniz.

Yazılım güncellemesi sırasında görüntü kaybolur ve TV kapatılıp tekrar açılır. Bu, birkaç kez gerçekleşebilir. Güncelleme birkaç dakika sürebilir. TV görüntüsü geri gelene kadar bekleyin. Yazılım güncellemesi sırasında TV veya uzaktan kumanda üzerindeki güç düğmesine **⏻** basmayın.

Yazılım güncellemesine aramak için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Yazılımı Güncelle** > **Güncelleme Ara** öğelerini seçin.
- 3 - **İnternet** ögesini seçin.
- 4 - TV, İnternette güncelleme arar.
- 5 - Güncelleme mevcutsa yazılımı hemen güncelleyebilirsiniz.
- 6 - Yazılım güncelleme birkaç dakika sürebilir. TV veya uzaktan kumanda üzerindeki **⏻** düğmesine basmayın.
- 7 - Güncelleme tamamlandığında, TV önceden izlediğiniz kanala geri döner.

USB'den güncelleme

TV yazılımının güncellenmesi gerekebilir.

Yüksek hızlı İnternet bağlantısı olan bir bilgisayar ve yazılımı TV'ye yüklemek için bir USB flash sürücünüz olmalıdır. 500 MB boş alanı olan bir USB flash sürücü kullanın. Yazma korumasının kapalı olduğundan emin olun.

TV yazılımını güncellemek için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Yazılımı Güncelle** > **Güncelleme Ara** öğelerini seçin.
- 3 - **USB** > **Yerel Güncellemeler** seçeneğini belirleyin ve **OK** tuşuna basın.

TV'yi tanıma

- 1 - USB flash sürücüyü TV'nin USB bağlantılarından birine takın.
- 2 - **Başlat** seçin ve **OK** tuşuna basın. USB flash sürücüyü bir tanıma dosyası yazılır.

Yazılımı yükleme

- 1 - USB flash sürücüyü bilgisayarınıza takın.
- 2 - USB flash sürücüde **update.htm** dosyasını bulun ve dosyaya çift tıklayın.
- 3 - **Kimlik Gönder** seçeneğine tıklayın.
- 4 - Yeni yazılım mevcutsa .zip dosyasını indirin.
- 5 - Yükleme işleminden sonra bu sıkıştırılmış olan dosyayı açın ve **autorun.upg** adlı dosyayı USB flash sürücüyü kopyalayın. Bu dosyayı klasöre yerleştirmeyin.

TV yazılımını güncelleme

- 1 - USB flash sürücüyü yeniden TV'ye takın. Güncelleme otomatik olarak başlar.
- 2 - Yazılım güncelleme birkaç dakika sürebilir. TV veya uzaktan kumanda üzerindeki **⏻** düğmesine basmayın. USB flash sürücüyü kaldırmayın.
- 3 - Güncelleme tamamlandığında, TV önceden izlediğiniz kanala geri döner.

Güncelleme sırasında elektrik kesintisi olursa USB flash sürücüyü TV'den asla çıkarmayın. Elektrik geri geldiğinde güncelleme işlemi devam eder.

TV yazılımının yanlışlıkla güncellenmesini engellemek için autorun.upg adlı dosyayı USB flash sürücünden silin.

22.2

Yazılım Sürümü

Geçerli TV yazılımı sürümünü görüntülemek için...

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Yazılımı Güncelle** > **Geçerli Yazılım Bilgileri** ögesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - Sürüm, sürüm notları ve oluşturma tarihi gösterilir. Ayrıca, varsa Netflix ESN Numarası gösterilir.
- 4 - Gerekirse **⬅️** (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

22.3

Otomatik Yazılım Güncelleme

TV yazılımınızı otomatik olarak güncellemek amacıyla Otomatik Yazılım Güncelleme seçeneğini açmak için. TV'nizi kullanmadığınızda bekleme moduna alın.

- 1 - **⚙️** tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Yazılımı Güncelle** > **Otomatik Yazılım Güncelleme** ögesini seçin ve **Açık/Kapalı** tuşuna basın.

3 – Gerekirse ◀ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

22.4

Açık Kaynaklı Yazılım

Bu televizyonda açık kaynaklı yazılım bulunmaktadır. TP Vision Europe B.V., ilgili lisanslar uyarınca bir teklifte bulunulan bu üründe kullanılan telif hakkı korumalı açık kaynaklı yazılım paketlerine ait kaynak kodunun eksiksiz bir kopyasını, istek üzerine sunmayı teklif etmektedir.

Bu teklif, elinde bu bilgi bulunan herkes için ürünün satın alma tarihinden itibaren üç yıl süreyle geçerlidir. Kaynak kodunu edinmek için lütfen şu adrese İngilizce mektup gönderin . . .

open.source@tpvision.com

22.5

Açık Kaynaklı Lisans

Açık Kaynak Lisansı Hakkında

Açık kaynak lisansı kapsamında bulunan TP Vision Netherlands B.V. TV yazılımı bölümlerinin kaynak kodu için README.

Bu belgede, GNU Genel Kamu Lisansı (GPL) veya GNU Kısıtlı Genel Kamu Lisansı (LGPL) veya başka bir açık kaynak lisansı kapsamında bulunan, TP Vision Netherlands B.V. TV'de kullanılan açık kaynak kodunun dağıtımını açıklanmaktadır. Bu yazılım kopyalarının elde edilmesine yönelik talimatlar Kullanım Talimatları'nda bulunmaktadır.

TP Vision Netherlands B.V., BU YAZILIM HAKKINDA, SATILABİLİRLİĞİYLE VEYA BELİRLİ BİR AMACA UYGUNLUĞUYLA İLGİLİ GARANTİLER DE DAHİL OLMAK ÜZERE HİÇBİR AÇIK YA DA ZİMNİ GARANTİDE BULUNMAZ. TP Vision Netherlands B.V., bu yazılım için hiçbir destek sunmamaktadır. Yukarıda belirtilen bilgiler, satın aldığınız herhangi bir TP Vision Netherlands B.V. ürünüyle ilgili garantilerinizi veya yasal haklarınızı etkilemez. Yalnızca kullanımınıza sunulan bu kaynak kodu için geçerlidir.

Open Source

Android (7.1.1)

This tv contains the Android Nougat Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The

original download site for this software is :

<https://android.googlesource.com/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>). This includes all external sources used by official Android AOSP.

linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is :

<http://www.kernel.org/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies: "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls – this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is _this_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.50.1)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/> COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 – 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,

ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetypeex (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libfreetype-android>

Freetype License

libjpegex (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpngex (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libpng-android>libpng license

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c>GPL v2

<http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.3.0)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the

terms and conditions of the Apache License version 2.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman.

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE.

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

AsyncHttpClient (1.4.9)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

httpClient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import cz.msebera.android.httpClient used by AssyncHttpClient The original download site for this software is : <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1.1> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

lpepg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

audio a2dp (2.x)

Bluetooth stack. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/system/bt> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexif (0.6.21)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is : <http://libexif.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexpat (2.1.0)

Expat XML Parser. The original download site for this software is : <http://www.libexpat.org/Expat> is free software. You may copy, distribute, and modify it under the terms of the License contained in the file COPYING distributed with this package. This license is the same as the MIT/X Consortium license.

libFFTEm ()

neven face recognition library. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libcui18n (49.1.1)

International Components for unicode. The original download site for this software is : <http://icu-project.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libiprouteutil (3.4.0)

iproute2 TCP/IP networking and traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2. which can be found below

libjpeg (3.4.0)

libjpeg-turbo is a JPEG image codec that uses SIMD instructions (MMX, SSE2, NEON) to accelerate baseline JPEG compression and decompression on x86, x86-64, and ARM systems. The original download site for this software is : <http://www.ijg.org/libjpeg-turbo> is covered by three compatible BSD-style open source licenses. Refer to LICENSE.txt for a roll-up of license terms.

libmtp (1.0.1)

libmtp The original download site for this software is : <http://libmtp.sourceforge.net/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL V2.

libmdnsd (320.10.80)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, 5Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libnfc_ndef ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libskia ()

skia 2D graphics library Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/skia/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libsonivox ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libsqlite (3.9.2)

SQLite database. The original download site for this software is : <http://www.sqlite.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libttspeco ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libtinyalsa ()

tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the

Linux kernel. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

wpa_supplicant (0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemon. The original download site for this software is : <http://hostap.epitest.fi/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

libz (1.2.8)

zlib compression library. The original download site for this software is : <http://zlib.net> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

iptables (1.4.20)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

toolbox (1.2.8)

The 'toolbox' command in Android is a multi-function program. It encapsulates the functionality of many common Linux commands (and some special Android ones) into a single binary. This makes it more compact than having all those other commands installed individually. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libssl (7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

BoringSSL The original download site for this software is : <https://boringssl.googlesource.com/boringssl/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libOpenMAXAL (7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

OpenMAX AL is an application-level multimedia playback and recording API for mobile embedded

devicesThe original download site for this software is : <https://www.khronos.org/openmax/> License free

libOpenSLES (1.0)

Khronos OpenSL Sound API spec. The original download site for this software is : <https://www.khronos.org/opensles/> License free

libEGL libGLv1_CM (3.1)

Khronos OpenGL Graphics API spec. The original download site for this software is : <https://www.opengl.org/> License free

libffmpeg_av (2.1)

FFmpeg media player. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> This piece of software is licensed under LGPL v2.1

libcurlmheg (7.21.6)

curl for MHEG. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> Curl and libcurl are licensed under a MIT/X derivate license. Please look at <https://curl.haxx.se/docs/copyright.html>

boringssl (af0e32cb84f0c9cc65b9233a3414d2562642b342)

ssl for MHEG, Taken from android M. The original download site for this software is : <https://boringssl.googlesource.com/boringssl/> Licensed under BSD, please find in /android/n-base/external/boringssl/NOTICE

libpng (1.6.22beta)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android> This code is released under the libpng license.

Hue SDK (1.8.1)

TV ambihue app uses Philips SDK to find the hue bridge name. The original download site for this software is : <https://developers.meethue.com/documentation/java-multi-platform-and-android-sdk>

Opera Web Browser (SDK 4.8.0)

This TV contains Opera Browser Software.

Third-party licenses

WebKit

name License

WebKit URL: <http://webkit.org/>

(WebKit doesn't distribute an explicit license. This LICENSE is derived from license text in the source.)

Copyright (c) 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007 Alexander Kellett, Alexey Proskuryakov, Alex Mathews, Allan Sandfeld Jensen, Alp Toker, Anders Carlsson, Andrew Wellington, Antti Koivisto, Apple Inc., Arthur Langereis, Baron Schwartz, Bjoern Graf, Brent Fulgham, Cameron Zwarich, Charles Samuels, Christian Dywan, Collabora Ltd., Cyrus Patel, Daniel Molkentin, Dave MacLachlan, David Smith, Dawit Alemayehu, Dirk Mueller, Dirk Schulze, Don Gibson, Enrico Ros, Eric Seidel, Frederik Hollien, Frerich Raabe, Friedmann Kleint, George Staikos, Google Inc., Graham Dennis, Harri Porten, Henry Mason, Hiroyuki Ikezoe, Holger Hans Peter Freyther, IBM, James G. Speth, Jan Alonzo, Jean-Loup Gailly, John Reis, Jonas Witt, Jon Shier, Jonas Witt, Julien Chaffraix, Justin Haygood, Kevin Ollivier, Kevin Watters, Kimmo Kinnunen, Kouhei Sutou, Krzysztof Kowalczyk, Lars Knoll, Luca Bruno, Maks Orlovich, Malte Starostik, Mark Adler, Martin Jones, Marvin Decker, Matt Lilek, Michael Emmel, Mitz Pettel, mozilla.org, Netscape Communications Corporation, Nicholas Shanks, Nikolas Zimmermann, Nokia, Oliver Hunt, Opened Hand, Paul Johnston, Peter Kelly, Pioneer Research Center USA, Rich Moore, Rob Buis, Robin Dunn, Ronald Tschalär, Samuel Weinig, Simon Hausmann, Staikos Computing Services Inc., Stefan Schimanski, Symantec Corporation, The Dojo Foundation, The Karbon Developers, Thomas Boyer, Tim Copperfield, Tobias Anton, Torben Weis, Trolltech, University of Cambridge, Vaclav Slavik, Waldo Bastian, Xan Lopez, Zack Rusin

The terms and conditions vary from file to file, but are one of:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

OR

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE COMPUTER, INC. "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE COMPUTER, INC. OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library,

whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs

to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Library General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associate interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it).

Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the squareroot function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus

to each and every part regardless of who wrote. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also compile or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a

charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions

are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation

excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Library General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS
PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU
FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL,
SPECIAL, INCIDENTAL OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE
USE OR INABILITY TO USE THE
LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF
DATA OR DATA BEING
RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY
YOU OR THIRD PARTIES OR A
FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY
OTHER SOFTWARE), EVEN IF
SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND
CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation,
Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA
02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim
copies of this license document, but changing it is
not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It
also counts as the successor of the GNU Library
Public License, version 2, hence the version number
2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take
away your freedom to share and change it. By
contrast, the GNU General Public Licenses are
intended to guarantee your freedom to share and
change free software--to make sure the software is
free for all its users.

This license, the Lesser General Public License,
applies to some specially designated software
packages--typically libraries--of the Free Software
Foundation and other authors who decide to use it.
You can use it too, but we suggest you first think
carefully about whether this license or the ordinary
General Public License is the better strategy to use in
any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to
freedom of use, not price. Our General Public
Licenses are designed to make sure that you have
the freedom to distribute copies of free software (and
charge for this service if you wish); that you receive

source code or can get it if you want it; that you can
change the software and use pieces of it in new free
programs; and that you are informed that you can
do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions
that forbid distributors to deny you these rights or to
ask you to surrender these rights. These restrictions
translate to certain responsibilities for you if you
distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library,
whether gratis or for a fee, you must give the
recipients all the rights that we gave you. You must
make sure that they, too, receive or can get the
source code. If you link other code with the library,
you must provide complete object files to the
recipients, so that they can relink them with the
library after making changes to the library and
recompiling it. And you must show them these terms
so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we
copyright the library, and (2) we offer you this
license, which gives you legal permission to copy,
distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very
clear that there is no warranty for the free library.
Also, if the library is modified by someone else and
passed on, the recipients should know that what
they have is not the original version, so that the
original author's reputation will not be affected by
problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the
existence of any free program. We wish to make
sure that a company cannot effectively restrict the
users of a free program by obtaining a restrictive
license from a patent holder. Therefore, we insist
that any patent license obtained for a version of the
library must be consistent with the full freedom of
use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is
covered by the ordinary GNU General Public
License. This license, the GNU Lesser General
Public License, applies to certain designated libraries,
and is quite different from the ordinary General
Public License. We use this license for certain
libraries in order to permit linking those libraries into
non-free programs.

When a program is linked with a library, whether
statically or using a shared library, the combination
of the two is legally speaking a combined work, a
derivative of the original library. The
ordinary General Public License therefore permits
such linking only if the entire combination fits its
criteria of freedom. The Lesser General Public
License permits more lax criteria for linking other code
with the library.

We call this license the "Lesser" General Public

License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means

either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering

access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of

these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library,

provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU

FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE

LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING

RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A

FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF

SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND CONDITIONS

Other

name License

Chromium URL: <http://www.chromium.org>

Copyright (c) 2013 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,

with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- * Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

- * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

--

The following files are distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

chromium-nss.h

chromium-blapi.h

chromium-blapit.h

chromium-sha256.h

chromium-prtypes.h

The following files contain portions distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

registry_controlled_domains/registry_controlled_domain.cc

registry_controlled_domains/registry_controlled_domain.h

The following files are distributed under the MPL 2.0 license:

Fontconfig

URL: <http://www.fontconfig.org>

Copyright © 2000,2001,2002,2003,2004,2006,2007 Keith Packard

Copyright © 2005 Patrick Lam

Copyright © 2009 Roozbeh Pournader

Copyright © 2008,2009 Red Hat, Inc.

Copyright © 2008 Danilo Šegan

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its

documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that

the above copyright notice appear in all copies and that both that

copyright notice and this permission notice appear in supporting

documentation, and that the name of the author(s) not be used in

advertising or publicity pertaining to distribution of the software without

specific, written prior permission. The authors make no

representations about the suitability of this software for any purpose. It

is provided "as is" without express or implied warranty.

THE AUTHOR(S) DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE,

INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO

EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,

DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER

TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Arphic fonts

URL:

<http://www.freedesktop.org/wiki/Software/CJKUnifonts/Download>

ARPHIC PUBLIC LICENSE

Copyright (C) 1999 Arphic Technology Co., Ltd.

All rights reserved except as specified below.

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is forbidden.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the ARPHIC PUBLIC LICENSE specifically permits and encourages you to use this software, provided that you give the recipients all the rights that we gave you and make sure they can get the modifications of this software.

Legal Terms

Throughout this License, "Font" means the TrueType fonts "AR PL Mingti2L Big5", "AR PL KaitiM Big5" (BIG-5 character set) and "AR PL SungtiL GB", "AR PL KaitiM GB" (GB character set) which are originally distributed by Arphic, and the derivatives of those fonts created through any modification including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table.

"PL" means "Public License".

"Copyright Holder" means whoever is named in the copyright or copyrights for the Font.

"You" means the licensee, or person copying, redistributing or modifying the Font.

"Freely Available" means that you have the freedom to copy or modify the Font as well as redistribute copies of the Font under the same conditions you received, not price. If you wish, you

can charge for this service.

You may copy and distribute verbatim copies of this Font in any medium, without restriction, provided that you retain this license file (ARPHICPL.TXT) unaltered in all copies.

You may otherwise modify your copy of this Font in any way, including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table, and copy and distribute such modifications under the terms of Section 1 above, provided that the following conditions are met:

a) You must insert a prominent notice in each modified file stating how and when you changed that file.

b) You must make such modifications Freely Available as a whole to all third parties under the terms of this License, such as by offering access to copy the modifications from a designated place, or distributing the modifications on a medium customarily used for software interchange.

c) If the modified fonts normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the Font under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License.

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Font, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. Therefore, mere aggregation of another work not based on the Font with the Font on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Font except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Font will automatically retroactively void your rights under this License. However, parties who have received copies or rights from you under this License will keep their licenses valid so long as such parties remain in full compliance.

You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to copy, modify, sublicense or distribute the Font. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by copying, modifying, sublicensing or distributing the

Font, you indicate your acceptance of this License and all its terms and conditions.

Each time you redistribute the Font, the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Font subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Font at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Font by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Font.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

BECAUSE THE FONT IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE FONT, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS OR OTHER PARTIES PROVIDE THE FONT "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE FONT IS WITH YOU. SHOULD THE FONT PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING, IN NO EVENT WILL ANY COPYRIGHTT HOLDERS, OR OTHER PARTIES WHO MAY COPY, MODIFY OR REDISTRIBUTE THE FONT AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL, SPECIAL OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION), EVEN IF SUCH HOLDERS OR OTHER PARTIES HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Bitstream Vera fonts

URL:

http://www.gnome.org/fonts/#Final_Bitstream_Vera_Fonts

Bitstream Vera Fonts Copyright

The fonts have a generous copyright, allowing derivative works (as long as "Bitstream" or "Vera" are not in the names), and full redistribution (so long as they are not *sold* by themselves). They can be bundled, redistributed and sold with any software.

The fonts are distributed under the following copyright:

Copyright

=====

Copyright (c) 2003 by Bitstream, Inc. All Rights Reserved. Bitstream

Vera is a trademark of Bitstream, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the fonts accompanying this license ("Fonts") and associated

documentation files (the "Font Software"), to reproduce and distribute

the Font Software, including without limitation the rights to use,

copy, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Font

Software, and to permit persons to whom the Font Software is furnished

to do so, subject to the following conditions:

The above copyright and trademark notices and this permission notice

shall be included in all copies of one or more of the Font Software

The Font Software may be modified, altered, or added to, and in

particular the designs of glyphs or characters in the Fonts may be

modified and additional glyphs or characters may be added to the

Fonts, only if the fonts are renamed to names not containing either

the words "Bitstream" or the word "Vera".

This License becomes null and void to the extent applicable to Fonts

or Font Software that has been modified and is distributed under the

"Bitstream Vera" names.

The Font Software may be sold as part of a larger software package but

no copy of one or more of the Font Software typefaces may be sold by itself.

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS",
WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT
LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER
RIGHT. IN NO EVENT SHALL

BITSTREAM OR THE GNOME FOUNDATION BE
LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR

OTHER LIABILITY, INCLUDING ANY GENERAL,
SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL,

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER IN AN
ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF THE USE OR
INABILITY TO USE THE FONT

SOFTWARE OR FROM OTHER DEALINGS IN THE
FONT SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the names of
Gnome, the Gnome

Foundation, and Bitstream Inc., shall not be used in
advertising or

otherwise to promote the sale, use or other dealings
in this Font

Software without prior written authorization from the
Gnome Foundation

or Bitstream Inc., respectively. For further information,
contact:

fonts at gnome dot org.

Copyright FAQ

=====

1. I don't understand the resale restriction... What gives?

Bitstream is giving away these fonts, but wishes to ensure its

competitors can't just drop the fonts as is into a font sale system

and sell them as is. It seems fair that if Bitstream can't make money

from the Bitstream Vera fonts, their

competitors should not be able to

do so either. You can sell the fonts as part of any software package,

however.

2. I want to package these fonts separately for distribution and

sale as part of a larger software package or system. Can I do so?

Yes. A RPM or Debian package is a "larger software package" to begin

with, and you aren't selling them independently by themselves.

See 1. above.

3. Are derivative works allowed?

Yes!

4. Can I change or add to the font(s)?

Yes, but you must change the name(s) of the font(s).

5. Under what terms are derivative works allowed?

You must change the name(s) of the fonts. This is to ensure the

quality of the fonts, both to protect Bitstream and Gnome. We want to

ensure that if an application has opened a font specifically of these

names, it gets what it expects (though of course, using fontconfig,

substitutions could still have occurred during font

opening). You must include the Bitstream copyright. Additional

copyrights can be added, as per copyright law. Happy Font Hacking!

6. If I have improvements for Bitstream Vera, is it possible they might get

adopted in future versions?

Yes. The contract between the Gnome Foundation and Bitstream has

provisions for working with Bitstream to ensure quality additions to

the Bitstream Vera font family. Please contact us if you have such

additions. Note, that in general, we will want such additions for the

entire family, not just a single font, and that you'll have to keep

both Gnome and Jim Lyles, Vera's designer, happy! To make sense to add

glyphs to the font, they must be stylistically in keeping with Vera's

design. Vera cannot become a "ransom note" font. Jim Lyles will be

providing a document describing the design elements used in Vera, as a

guide and aid for people interested in contributing to Vera.

7. I want to sell a software package that uses these fonts: Can I do so?

Sure. Bundle the fonts with your software and sell your software

with the fonts. That is the intent of the copyright.

8. If applications have built the names "Bitstream Vera" into them,

can I override this somehow to use fonts of my choosing?

This depends on exact details of the software. Most open source

systems and software (e.g., Gnome, KDE, etc.) are now converting to

use fontconfig (see www.fontconfig.org) to handle font configuration,

selection and substitution; it has provisions for overriding font

names and substituting alternatives. An example is provided by the

supplied local.conf file, which chooses the family Bitstream Vera for

"sans", "serif" and "monospace". Other software (e.g., the XFree86

core server) has other mechanisms for font substitution.

Open Sans fonts

URL:

<http://www.google.com/fonts/specimen/Open+Sans>

License for Open Sans Font Family

Apache License

Version 2.0,
January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity

exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add

Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

VL Gothic fonts

URL: <http://dicey.org/vlgothic/index.html>

License for VLGothic Font Family

This font includes glyphs derived from M+ FONTS which is created by

M+ FONTS PROJECT. License for M+ FONTS part is described in M+ FONTS

PROJECT's license. See attached 'LICENSE_E.mplus'.

This font also includes glyphs derived from Sazanami Gothic font which

is created by Electronic Font Open Laboratory (/efont/). License for

Sazanami Gothic part is described in it's license. See attached

'README.sazanami' for original Sazanami Gothic font license.

This font also includes original glyphs which is created by Daisuke

SUZUKI and Project Vine based on M+ FONTS. License for VL Gothic

original glyphs is same as M+ FONTS PROJECT's license.

There is no limitation and the below description is not applied

as for in order not to reuse as font (ex: font is embeded to documents).

Copyright (c) 1990-2003 Wada Laboratory, the University of Tokyo.

Copyright (c) 2003-2004 Electronic Font Open Laboratory (/efont/).

Copyright (C) 2003-2009 M+ FONTS PROJECT

Copyright (C) 2006-2009 Daisuke SUZUKI <daisuke@vinelinux.org>.

Copyright (C) 2006-2009 Project Vine <Vine@vinelinux.org>.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

this list of conditions and the following disclaimer.

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

and/or other materials provided with the distribution.

the names of its contributors may be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY WADA LABORATORY, THE UNIVERSITY OF TOKYO AND

CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE LABORATORY OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;

OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR

OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF

ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Nanum fonts

URL: <http://hangeul.naver.com/>

Copyright (c) 2010, NAVER Corporation (http://www.nhncorp.com),

with Reserved Font Name Nanum, Naver Nanum, NanumGothic, Naver NanumGothic, NanumMyeongjo, Naver NanumMyeongjo, NanumBrush, Naver NanumBrush, NanumPen, Naver NanumPen, Naver NanumGothicEco, NanumGothicEco, Naver NanumMyeongjoEco, NanumMyeongjoEco, Naver NanumGothicLight, NanumGothicLight, NanumBarunGothic, Naver NanumBarunGothic,

This Font Software is licensed under the SIL Open

Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at: <http://scripts.sil.org/OFL>

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at:

<http://scripts.sil.org/OFL>

SIL OPEN FONT LICENSE Version 1.1 - 26 February 2007

PREAMBLE

The goals of the Open Font License (OFL) are to stimulate worldwide development of collaborative font projects, to support the font creation efforts of academic and linguistic communities, and to provide a free and open framework in which fonts may be shared and improved in partnership with others.

The OFL allows the licensed fonts to be used, studied, modified and redistributed freely as long as they are not sold by themselves. The fonts, including any derivative works, can be bundled, embedded, redistributed and/or sold with any software provided that any reserved names are not used by derivative works. The fonts and derivatives, however, cannot be released under any other type of license. The requirement for fonts to remain under this license does not apply to any document created using the fonts or their derivatives.

DEFINITIONS

"Font Software" refers to the set of files released by the Copyright Holder(s) under this license and clearly marked as such. This may include source files, build scripts and documentation.

"Reserved Font Name" refers to any names specified as such after the copyright statement(s).

"Original Version" refers to the collection of Font Software components as distributed by the Copyright Holder(s).

"Modified Version" refers to any derivative made by adding to, deleting, or substituting -- in part or in whole -- any of the components of the Original Version, by changing formats or by porting the Font Software to a new environment.

"Author" refers to any designer, engineer, programmer, technical writer or other person who contributed to the Font Software.

PERMISSION & CONDITIONS

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Font Software, to use, study, copy, merge, embed, modify,

redistribute, and sell modified and unmodified copies of the Font

Software, subject to the following conditions:

1) Neither the Font Software nor any of its individual components,
in Original or Modified Versions, may be sold by itself.

2) Original or Modified Versions of the Font Software may be bundled,
redistributed and/or sold with any software, provided that each copy

contains the above copyright notice and this license. These can be

included either as stand-alone text files, human-readable headers or

in the appropriate machine-readable metadata fields within text or

binary files as long as those fields can be easily viewed by the user.

3) No Modified Version of the Font Software may use the Reserved Font

Name(s) unless explicit written permission is granted by the corresponding

Copyright Holder. This restriction only applies to the primary font name as

presented to the users.

4) The name(s) of the Copyright Holder(s) or the Author(s) of the Font

Software shall not be used to promote, endorse or advertise any

Modified Version, except to acknowledge the contribution(s) of the

Copyright Holder(s) and the Author(s) or with their explicit written

5) The Font Software, modified or unmodified, in part or in whole,

must be distributed entirely under this license, and must not be

distributed under any other license. The requirement for fonts to

remain under this license does not apply to any document created

using the Font Software.

TERMINATION

This license becomes null and void if any of the above conditions are

not met.

DISCLAIMER

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS",
WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT
LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER
RIGHT. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY CLAIM,
DAMAGES OR OTHER LIABILITY,

INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT,
INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,
TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE
FONT SOFTWARE OR FROM

OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

Mini-XML

URL: <http://www.msweet.org/projects.php?Z3>

Mini-XML License

The Mini-XML library and included programs are provided under the terms of the GNU Library General Public License version 2 (LGPL2) with the following exceptions:

If you link the application to a modified version of Mini-XML, then the changes to Mini-XML must be provided under the terms of the LGPL2 in sections 1, 2, and 4.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307,

USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the library GPL. It is numbered 2 because it goes with version 2 of the ordinary GPL.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions

and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not

derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

a) Accompany the combined library with a copy of

the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Boost

URL: <http://www.boost.org/>

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization

obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by

this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute,

execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the

Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to

do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including

the above license grant, this restriction and the following disclaimer,
must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and
all derivative works of the Software, unless such copies or derivative
works are solely in the form of machine-executable object code generated by
a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

libcurl

URL: <http://curl.haxx.se/>

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996 - 2014, Daniel Stenberg,
<daniel@haxx.se>.

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose

with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright

notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN

NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM,

DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE

OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings

in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libcurl - lib/krb5.c

URL:

<https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/krb5.c>

/* GSSAPI/krb5 support for FTP - loosely based on old krb4.c

*

* Copyright (c) 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2013
Kungliga Tekniska Högskolan

* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).

* Copyright (c) 2004 - 2012 Daniel Stenberg

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided with the distribution.

*

* 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors

* may be used to endorse or promote products derived from this software

* without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE

AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND

- * ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
- * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
- * ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
- * FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
- * DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
- * OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
- * LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
- * OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
- * SUCH DAMAGE. */

libcurl - lib/security.c

URL:

<https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/security.c>

/* This source code was modified by Martin Hedenfalk <mhe@stacken.kth.se> for

* use in Curl. His latest changes were done 2000-09-18.

*

* It has since been patched and modified a lot by Daniel Stenberg

* <daniel@haxx.se> to make it better applied to curl conditions, and to make

* it not use globals, pollute name space and more. This source code awaits a

* rewrite to work around the paragraph 2 in the BSD licenses as explained

* below.

*

* Copyright (c) 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska Högskolan

* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).

*

* Copyright (C) 2001 - 2013, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>, et al.

*

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided with the distribution.

*

* 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors

* may be used to endorse or promote products derived from this software

* without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND

* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE. */

David M. Gay's floating point routines

URL: <http://www.netlib.org/fp/>

/*

*

* The author of this software is David M. Gay.

*

* Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.

*

* Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any

* purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice

* is included in all copies of any software which is or includes a copy

* or modification of this software and in all copies of the supporting

* documentation for such software.

*

* THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED

* WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY

* REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY

* OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

*

*****/

dynamic annotations

URL: <http://code.google.com/p/data-race-test/wiki/DynamicAnnotations>

/* Copyright (c) 2008-2009, Google Inc.

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions are

* met:

*

* * Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

* contributors may be used to endorse or promote products derived from

* this software without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

*

* ---

* Author: Kostya Serebryany

*/

libevent

URL: <http://libevent.org/>

Libevent is available for use under the following license, commonly known

as the 3-clause (or "modified") BSD license:

=====

Copyright (c) 2000-2007 Niels Provos
<provos@citi.umich.edu>

Copyright (c) 2007-2010 Niels Provos and Nick Mathewson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR

IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES

OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

=====

Portions of Libevent are based on works by others, also made available by

them under the three-clause BSD license above. The copyright notices are

available in the corresponding source files; the license is as above. Here's

a list:

Copyright (c) 2000 Dug Song

<dugsong@monkey.org>

Copyright (c) 1993 The Regents of the University of California.

Copyright (c) 1998 Todd C. Miller
<Todd.Miller@courtesan.com>

Copyright (c) 2003 Michael A. Davis
<mike@datanerds.net>

Copyright (c) 2007 Sun Microsystems

Copyright (c) 2006 Maxim Yegorushkin
<maxim.yegorushkin@gmail.com>

Copyright 2002 Niels Provos
<provos@citi.umich.edu>

Netscape Portable Runtime (NSPR)

URL: <http://www.mozilla.org/projects/nspr/>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape Portable Runtime (NSPR).

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998-2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

*

* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

* the provisions above, a recipient may use your version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

*

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Paul Hsieh's SuperFastHash

URL:

<http://www.azillionmonkeys.com/qed/hash.html>

Paul Hsieh OLD BSD license

Copyright (c) 2010, Paul Hsieh

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification,

are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or

other materials provided with the distribution.

* Neither my name, Paul Hsieh, nor the names of any other contributors to the

code use may not be used to endorse or promote products derived from this

software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

google-glog's symbolization library

URL: <https://github.com/google/glog>

Copyright (c) 2006, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

valgrind

URL: <http://valgrind.org>

Notice that the following BSD-style license applies to the Valgrind header

files used by Chromium (valgrind.h and memcheck.h). However, the rest of

Valgrind is licensed under the terms of the GNU General Public License,

version 2, unless otherwise indicated.

Copyright (C) 2000-2008 Julian Seward. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. The origin of this software must not be misrepresented; you must

not claim that you wrote the original software. If you use this

software in a product, an acknowledgment in the product

documentation would be appreciated but is not required.

3. Altered source versions must be plainly marked as such, and must

not be misrepresented as being the original software.

4. The name of the author may not be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mozilla Personal Security Manager

URL: <http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/security/manager/>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape security libraries.

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

*

* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

* the provisions above, a recipient may use your version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

*

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Network Security Services (NSS)

URL:

<http://www.mozilla.org/projects/security/pki/nss/>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape security libraries.

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1994-2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

*

* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

* the provisions above, a recipient may use your version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

*

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

open-vcdiff

URL: <https://github.com/google/open-vcdiff>

Almost Native Graphics Layer Engine

URL: <http://code.google.com/p/angleproject/>

Copyright (C) 2002-2013 The ANGLE Project Authors.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name of TransGaming Inc., Google Inc., 3DLabs Inc. Ltd., nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER

CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN

ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

boringssl

URL: <https://boringssl.googlesource.com/boringssl>

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/* =====
=====

* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

- * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * 3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
 - * "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
- * 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
- * 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
- * 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
 - * "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"
- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR

- * ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
- * =====
- * This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
- * /
- Original SSLeay License
-
- /* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com)
- * All rights reserved.
- * This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
- * The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.
- * This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions
- * apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation

- * included with this distribution is covered by the same copyright terms
- * except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
- *
- * Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in
- * the code are not to be removed.
- * If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution
- * as the author of the parts of the library used.
- * This can be in the form of a textual message at program startup or
- * in documentation (online or textual) provided with the package.
- *
- * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
- * modification, are permitted provided that the following conditions
- * are met:
- * 1. Redistributions of source code must retain the copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
- * documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * 3. All advertising materials mentioning features or use of this software
- * must display the following acknowledgement:
- * "This product includes cryptographic software written by
- * Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
- * The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library
- * being used are not cryptographic related :-).
- * 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from
- * the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
- * "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"
- *

- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND
- * ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
- * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
- * ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
- * FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
- * DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
- * OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
- * LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
- * OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
- * SUCH DAMAGE.
- *
- * The licence and distribution terms for any publically available version or
- * derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be
- * copied and put under another distribution licence
- * [including the GNU Public Licence.]
- */

Brotli

URL: <https://github.com/google/brotli>

Google Cache Invalidation API

URL: https://chromium.googlesource.com/chromium/src/+master/third_party/cacheinvalidation/README.chromium

Crashpad

URL: <https://crashpad.chromium.org/>

drawElements Quality Program

URL: <https://source.android.com/devices/graphics/testing.html>

dom-distiller-js

URL: <https://github.com/chromium/dom-distiller>

Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Parts of the following directories are available under Apache v2.0

src/de

Copyright (c) 2009–2011 Christian Kohlschütter

third_party/gwt_exporter

Copyright 2007 Timepedia.org

third_party/gwt-2.5.1

Copyright 2008 Google

java/org/chromium/distiller/dev

Copyright 2008 Google

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial

ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has

been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Expat XML Parser

URL: <http://sourceforge.net/projects/expat/>

Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd

and Clark

Cooper

Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

fips181

URL: <http://www.adel.nursat.kz/apg/>

Copyright (c) 1999, 2000, 2001, 2002

Adel I. Mirzazhanov. All rights reserved

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1.Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

2.Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

3.The name of the author may not be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

flac

URL: <http://sourceforge.net/projects/flac/files/flac-src/flac-1.2.1-src/flac-1.2.1.tar.gz/download>

Copyright (C)

2000,2001,2002,2003,2004,2005,2006,2007 Josh Coalson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

“AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

harfbuzz-ng

URL: <http://harfbuzz.org>

HarfBuzz is licensed under the so-called "Old MIT" license. Details follow.

For parts of HarfBuzz that are licensed under different licenses see individual

files names COPYING in subdirectories where applicable.

Copyright © 2010,2011,2012 Google, Inc.

Copyright © 2012 Mozilla Foundation

Copyright © 2011 Codethink Limited

Copyright © 2008,2010 Nokia Corporation and/or its subsidiary(-ies)

Copyright © 2009 Keith Stribley

Copyright © 2009 Martin Hosken and SIL International

Copyright © 2007 Chris Wilson

Copyright © 2006 Behdad Esfahbod

Copyright © 2005 David Turner

Copyright © 2004,2007,2008,2009,2010 Red Hat, Inc.

Copyright © 1998–2004 David Turner and Werner Lemberg

For full copyright notices consult the individual files in the package.

Permission is hereby granted, without written agreement and without

license or royalty fees, to use, copy, modify, and distribute this

software and its documentation for any purpose, provided that the

above copyright notice and the following two paragraphs appear in

all copies of this software.

IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE TO ANY PARTY FOR

DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

ARISING OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE AND ITS DOCUMENTATION, EVEN

IF THE COPYRIGHT HOLDER HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

THE COPYRIGHT HOLDER SPECIFICALLY DISCLAIMS ANY WARRANTIES, INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE SOFTWARE PROVIDED HEREUNDER IS

ON AN "AS IS" BASIS, AND THE COPYRIGHT HOLDER HAS NO OBLIGATION TO

PROVIDE MAINTENANCE, SUPPORT, UPDATES, ENHANCEMENTS, OR MODIFICATIONS.

iccjpeg

URL: <http://www.iig.org>

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied,

with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or

fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you,

its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this

README file must be included, with this copyright and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying

documentation must state that "this software is based in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or products derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's

software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or liability claims are

assumed by the product vendor.

icu

URL: <http://site.icu-project.org/>

ICU License - ICU 1.8.1 and later

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1995-2014 International Business Machines Corporation and

others

All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, and/or sell copies of the Software, and

to permit persons to
whom the Software is furnished to do so, provided
that the above
copyright notice(s) and this permission notice
appear in all copies of
the Software and that both the above copyright
notice(s) and this
permission notice appear in supporting
documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT
WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS
OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO
THE WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF
THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE
COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS
INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY
CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT
OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY
DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS
OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN
ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR
OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR
IN CONNECTION WITH THE USE OR
PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a
copyright holder shall
not be used in advertising or otherwise to promote
the sale, use or
other dealings in this Software without prior
written authorization of
the copyright holder.

All trademarks and registered trademarks
mentioned herein are the
property of their respective owners.

Third-Party Software Licenses

This section contains third-party software notices

and/or additional
terms for licensed third-party software
components included within ICU
libraries.

1. Unicode Data Files and Software

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright © 1991–2014 Unicode, Inc. All rights
reserved.

Distributed under the Terms of Use in
<http://www.unicode.org/copyright.html>.

Permission is hereby granted, free of charge, to any
person obtaining
a copy of the Unicode data files and any associated
documentation
(the "Data Files") or Unicode software and any
associated documentation
(the "Software") to deal in the Data Files or Software
without restriction, including without limitation the
rights to use,
copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell
copies of
the Data Files or Software, and to permit persons to
whom the Data Files
or Software are furnished to do so, provided that
(a) this copyright and permission notice appear with
all copies
of the Data Files or Software,
(b) this copyright and permission notice appear in
associated
documentation, and
(c) there is clear notice in each modified Data File or
in the Software
as well as in the documentation associated with the
Data File(s) or
Software that the data or software has been modified.

THE DATA FILES AND SOFTWARE ARE PROVIDED
"AS IS", WITHOUT WARRANTY OF
ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT
NOT LIMITED TO THE
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR
A PARTICULAR PURPOSE AND

NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS.
 IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR
 HOLDERS INCLUDED IN THIS
 NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY
 SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL
 DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER
 RESULTING FROM LOSS OF USE,
 DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF
 CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER
 TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN
 CONNECTION WITH THE USE OR
 PERFORMANCE OF THE DATA FILES OR SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a
 copyright holder
 shall not be used in advertising or otherwise to
 promote the sale,
 use or other dealings in these Data Files or Software
 without prior
 written authorization of the copyright holder.

2. Chinese/Japanese Word Break Dictionary Data
 (cjdict.txt)

The Google Chrome software developed by
 Google is licensed under the BSD li
 ses, as set forth below.

 # The BSD License
 #
<http://opensource.org/licenses/bsd-license.php>

Copyright (C) 2006-2008, Google Inc.
 #
 # All rights reserved.
 #
 # Redistribution and use in source and binary
 forms, with or without modifi
 cation, are permitted provided that the following
 conditions are met:

 # Redistributions of source code must retain
 the above copyright notice, th
 is list of conditions and the following disclaimer.
 # Redistributions in binary form must
 reproduce the above copyright notice,
 this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or
 other materials provided with the distribution.
 # Neither the name of Google Inc. nor the
 names of its contributors may be
 used to endorse or promote products derived from
 this software without specific
 prior written permission.
 #
 #
 # THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
 COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS I
 S" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
 INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPL
 IED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
 FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLA
 ECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY,
 OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDIN
 G, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF
 SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
 DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
 HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF L
 IABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY,
 OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
 OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE
 USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED O
 F THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

 #
 # The word list in cjdict.txt are generated by
 combining three word lists l

isted
 # below with further processing for
 compound word breaking. The frequency i
 s generated

with an iterative training against Google
 web corpora.

 # * Libtabe (Chinese)
 # -
https://sourceforge.net/project/?group_id=1519
 # - Its license terms and conditions are
 shown below.

 # * IPADIC (Japanese)
 # - <http://chasen.aist-nara.ac.jp/chasen/distribution.html>

```

# - Its license terms and conditions are
shown below.

#
# -----COPYING.libtabe -----
BEGIN-----
#
# /*
#  * Copyright (c) 1999 TaBE Project.
#  * Copyright (c) 1999 Pai-Hsiang Hsiao.
#  * All rights reserved.
#  *
#  * Redistribution and use in source and
binary forms, with or without
#  * modification, are permitted provided
that the following conditions
#  * are met:
#  *
#  * . Redistributions of source code must
retain the above copyright
#  * notice, this list of conditions and the
following disclaimer.
#  * . Redistributions in binary form must
reproduce the above copyright
#  * notice, this list of conditions and the
following disclaimer in
#  * the documentation and/or other
materials provided with the
#  * distribution.
#  * . Neither the name of the TaBE Project
nor the names of its
#  * contributors may be used to endorse
or promote products derived
#  * from this software without specific
prior written permission.
#  *
#  * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
#  * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
#  * LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
#  * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
#  * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE
LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
#  * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES

```

```

#  * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
#  * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
#  * HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
#  * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
#  * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
#  * OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGE.
#  */
#
# /*
#  * Copyright (c) 1999 Computer Systems
and Communication Lab,
#  *
#  * Institute of
Information Science, Academia Sinica.
#  * All rights reserved.
#  *
#  * Redistribution and use in source and
binary forms, with or without
#  * modification, are permitted provided
that the following conditions
#  * are met:
#  *
#  * . Redistributions of source code must
retain the above copyright
#  * notice, this list of conditions and the
following disclaimer.
#  * . Redistributions in binary form must
reproduce the above copyright
#  * notice, this list of conditions and the
following disclaimer in
#  * the documentation and/or other
materials provided with the
#  * distribution.
#  * . Neither the name of the Computer
Systems and Communication Lab
#  * nor the names of its contributors may
be used to endorse or
#  * promote products derived from this
software without specific
#  * prior written permission.
#  *
#  * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE

```

COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

```
# * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
# * LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
# * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
# * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE
LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
# * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
# * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
# * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
# * HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
# * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
# * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
# * OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGE.
# */
#
# Copyright 1996 Chih-Hao Tsai @ Beckman
Institute, University of Illinois
# c-tsai4@uiuc.edu
http://casper.beckman.uiuc.edu/~c-tsai4
#
# -----COPYING.libtabe-----END
-----
-
#
#
# -----COPYING.ipadic-----BEGI
N-----
--
#
# Copyright 2000, 2001, 2002, 2003 Nara
Institute of Science
# and Technology. All Rights Reserved.
#
# Use, reproduction, and distribution of this
software is permitted.
# Any copy of this software, whether in its
original form or modified,
```

```
# must include both the above copyright
notice and the following
# paragraphs.
#
# Nara Institute of Science and Technology
(NAIST),
# the copyright holders, disclaims all
warranties with regard to this
# software, including all implied warranties of
merchantability and
# fitness, in no event shall NAIST be liable for
# any special, indirect or consequential
damages or any damages
# whatsoever resulting from loss of use, data
or profits, whether in an
# action of contract, negligence or other
tortuous action, arising out
# of or in connection with the use or
performance of this software.
#
# A large portion of the dictionary entries
# originate from ICOT Free Software. The
following conditions for ICOT
# Free Software applies to the current
dictionary as well.
#
# Each User may also freely distribute the
Program, whether in its
# original form or modified, to any third party
or parties, PROVIDED
# that the provisions of Section 3 ("NO
WARRANTY") will ALWAYS appear
# on, or be attached to, the Program, which is
distributed substantially
# in the same form as set out herein and that
such intended
# distribution, if actually made, will neither
violate or otherwise
# contravene any of the laws and regulations
of the countries having
# jurisdiction over the User or the intended
distribution itself.
#
# NO WARRANTY
#
# The program was produced on an
experimental basis in the course of the
```

research and development conducted during the project and is provided

to users as so produced on an experimental basis. Accordingly, the

program is provided without any warranty whatsoever, whether express,

implied, statutory or otherwise. The term "warranty" used herein

includes, but is not limited to, any warranty of the quality,

performance, merchantability and fitness for a particular purpose of

the program and the nonexistence of any infringement or violation of

any right of any third party.

#

Each user of the program will agree and understand, and be deemed to

have agreed and understood, that there is no warranty whatsoever for

the program and, accordingly, the entire risk arising from or

otherwise connected with the program is assumed by the user.

#

Therefore, neither ICOT, the copyright holder, or any other

organization that participated in or was otherwise related to the

development of the program and their respective officials, directors,

officers and other employees shall be held liable for any and all

damages, including, without limitation, general, special, incidental

and consequential damages, arising out of or otherwise in connection

with the use or inability to use the program or any product, material

or result produced or otherwise obtained by using the program,

regardless of whether they have been advised of, or otherwise had

knowledge of, the possibility of such damages at any time during the

project or thereafter. Each user will be deemed to have agreed to the

foregoing by his or her commencement of

use of the program. The term

"use" as used herein includes, but is not limited to, the use,

modification, copying and distribution of the program and the

production of secondary products from the program.

#

In the case where the program, whether in its original form or

modified, was distributed or delivered to or received by a user from

any person, organization or entity other than ICOT, unless it makes or

grants independently of ICOT any specific warranty to the user in

writing, such person, organization or entity, will also be exempted

from and not be held liable to the user for any such damages as noted

above as far as the program is concerned.

#

-----COPYING.ipadic-----END-----

3. Lao Word Break Dictionary Data (laodict.txt)

Copyright (c) 2013 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

Project: <http://code.google.com/p/lao-dictionary/>

Dictionary: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary.txt>

License: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary-LICEN>

(copied below)

This file is derived from the above dictionary, with slight modifications.

Copyright (C) 2013 Brian Eugene Wilson, Robert Martin Campbell.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

4. Burmese Word Break Dictionary Data
(burmesedict.txt)

Copyright (c) 2014 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.
This list is part of a project hosted at:
github.com/kanyawtech/myanmar-karen-word-lists

Copyright (c) 2013, LeRoy Benjamin Sharon
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name Myanmar Karen Word Lists, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

5. Time Zone Database

ICU uses the public domain data and code derived from Time Zone Database for its time zone support. The ownership of the TZ database is explained in BCP 175: Procedure for Maintaining the Time Zone Database section 7.

1 - Database Ownership

The TZ database itself is not an IETF Contribution or an IETF

document. Rather it is a pre-existing and regularly updated work

that is in the public domain, and is intended to remain in the public

domain. Therefore, BCPs 78 [RFC5378] and 79 [RFC3979] do not apply

to the TZ Database or contributions that individuals make to it.

Should any claims be made and substantiated against the TZ Database,

the organization that is providing the IANA Considerations defined in

this RFC, under the memorandum of understanding with the IETF,

currently ICANN, may act in accordance with all competent court

orders. No ownership claims will be made by ICANN or the IETF Trust

on the database or the code. Any person making a contribution to the

database or code waives all rights to future claims in that

contribution or in the TZ Database.

google-jstemplate

URL: <http://code.google.com/p/google-jstemplate/>

Khronos header files

URL: <http://www.khronos.org/registry>

Copyright (c) 2007-2010 The Khronos Group Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and/or associated documentation files (the

"Materials"), to deal in the Materials without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Materials, and to

permit persons to whom the Materials are furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Materials.

THE MATERIALS ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

MATERIALS OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE MATERIALS.

SGI FREE SOFTWARE LICENSE B (Version 2.0, Sept. 18, 2008)

Copyright (C) 1992 Silicon Graphics, Inc. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of

this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in

the Software without restriction, including without limitation the rights to

use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies

of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do

so, subject to the following conditions:

The above copyright notice including the dates of first publication and either

this permission notice or a reference to <http://oss.sgi.com/projects/FreeB/>

shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT

WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL SILICON GRAPHICS, INC. BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Silicon Graphics, Inc. shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from Silicon Graphics, Inc.

LevelDB: A Fast Persistent Key-Value Store
URL: <https://github.com/google/leveldb.git>

Copyright (c) 2011 The LevelDB Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the
- * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The library to input, validate, and display addresses.
URL: <https://github.com/googlei18n/libaddressinput>

libjingle
URL: <http://www.webrtc.org>

libjpeg
URL: <http://www.iijg.org/>

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G.

Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this

README file must be included, with this copyright and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying

documentation must state that "this software is based in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or products derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or liability claims are

assumed by the product vendor.

sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA.

by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally,

that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for

full details.)

However, since ansi2knr.c is not needed as part

of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than

the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf.

It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable.

The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub,

ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright

by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by

patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot

legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason,

support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software.

(Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented

Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.)

So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files.

To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has

been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce

"uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the

resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard

GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of

CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of

CompuServe Incorporated."

Public License.

libjpeg-turbo

URL: <http://sourceforge.net/projects/libjpeg-turbo/>

libjpeg-turbo is licensed under a non-restrictive, BSD-style license

(see README.) The TurboJPEG/OSS wrapper (both C and Java versions) and

associated test programs bear a similar license, which is reproduced below:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the libjpeg-turbo Project nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from this

software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT

HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS",

AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE

LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF

SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN

CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE

POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

International Phone Number Library

URL:

<http://libphonenumber.googlecode.com/svn/trunk/>

Copyright (C) 2011 Google Inc.

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

libpng

URL: <http://libpng.org/>

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.54, November 12, 2015, are

Copyright (c) 2000–2002, 2004, 2006–2015 Glenn Randers-Pehrson, are

derived from libpng-1.0.6, and are distributed according to the same

disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals

added to the list of Contributing Authors:

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Cosmin Truta

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998–2000 Glenn Randers-Pehrson, are derived from

libpng-0.96, and are distributed according to the same disclaimer and

license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list

of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996–1997 Andreas Dilger, are derived from libpng-0.88,

and are distributed according to the same disclaimer and license as

libpng-0.88, with the following individuals added to the list of

Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995–1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be

END OF COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s", png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative. OSI has not addressed the additional disclaimers inserted at version 1.0.7.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp at users.sourceforge.net
November 12, 2015

libsrtip
URL: <https://github.com/cisco/libsrtip>

```
/*  
 *  
 * Copyright (c) 2001-2006 Cisco Systems, Inc.  
 * All rights reserved.  
 *  
 * Redistribution and use in source and binary forms,  
 with or without  
 * modification, are permitted provided that the  
 following conditions  
 * are met:  
 *  
 * Redistributions of source code must retain the  
 above copyright  
 * notice, this list of conditions and the following  
 disclaimer.  
 *  
 * Redistributions in binary form must reproduce  
 the above  
 * copyright notice, this list of conditions and the  
 following  
 * disclaimer in the documentation and/or other
```

materials provided

- * with the distribution.
- *
- * Neither the name of the Cisco Systems, Inc. nor the names of its
- * contributors may be used to endorse or promote products derived
- * from this software without specific prior written permission.
- *
- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
- * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
- * LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
- * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
- * COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
- * INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
- * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
- * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
- * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
- * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
- * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
- *
- */

libusb

URL: <http://libusb.org>

libvpx

URL: <http://www.webmproject.org>

Copyright (c) 2010, The WebM Project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,

with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright
- notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
- notice, this list of conditions and the following disclaimer in
- the documentation and/or other materials provided with the
- distribution.
- * Neither the name of Google, nor the WebM Project, nor the names
- of its contributors may be used to endorse or promote products
- derived from this software without specific prior written
- permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

WebP image encoder/decoder

URL: <http://developers.google.com/speed/webp>

Additional IP Rights Grant (Patents)

"These implementations" means the copyrightable works that implement the WebM

codecs distributed by Google as part of the WebM Project.

Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge,

royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to

make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise

run, modify and propagate the contents of these implementations of WebM, where

such license applies only to those patent claims, both currently owned by

Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily

infringed by these implementations of WebM. This grant does not include claims

that would be infringed only as a consequence of further modification of these

or agree to the institution of patent litigation or any other patent

enforcement activity against any entity (including a cross-claim or

counterclaim in a lawsuit) alleging that any of these implementations of WebM

or any code incorporated within any of these implementations of WebM

constitute direct or contributory patent infringement, or inducement of

patent infringement, then any patent rights granted to you under this License

for these implementations of WebM shall terminate as of the date such

litigation is filed.

libxml

URL: <http://xmlsoft.org>

Except where otherwise noted in the source code (e.g. the files hash.c,

with different Copyright notices) all the files are:

Copyright (C) 1998-2012 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy

of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FIT-

NESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE

AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,

OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN

THE SOFTWARE.

libxslt

URL: <http://xmlsoft.org/XSLT>

Licence for libxslt except libexslt

Copyright (C) 2001-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

Licence for libexslt

Copyright (C) 2001-2002 Thomas Broyer, Charlie Bozeman and Daniel Veillard.
All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of the authors shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

libyuv

URL: <http://code.google.com/p/libyuv/>

Copyright 2011 The LibYuv Project Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the

following conditions are
met:

* Redistributions of source code must retain the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer in

the documentation and/or other materials
provided with the
distribution.

* Neither the name of Google nor the names of its
contributors may

be used to endorse or promote products derived
from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

linux-syscall-support

URL: <http://code.google.com/p/linux-syscall->

support/

// Copyright 2015 The Chromium Authors. All rights
reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

// modification, are permitted provided that the
following conditions are

// met:

//

// * Redistributions of source code must retain
the above copyright

// notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

// * Redistributions in binary form must reproduce
the above

// copyright notice, this list of conditions and the
following disclaimer

// in the documentation and/or other materials
provided with the

// distribution.

// * Neither the name of Google Inc. nor the
names of its

// contributors may be used to endorse or promote
products derived from

// this software without specific prior written
permission.

//

// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT

// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT

// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

LZ4 - Extremely fast compression

URL: <https://code.google.com/p/lz4/>

LZ4 Library

Copyright (c) 2011-2014, Yann Collet

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without modification,

are permitted provided that the following conditions
are met:

* Redistributions of source code must retain the
above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the
documentation and/or

other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT
OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN
CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

LZMA SDK

URL: <http://www.7-zip.org/sdk.html>

LZMA SDK is placed in the public domain.

mesa

URL: <http://www.mesa3d.org/>

The default Mesa license is as follows:

Copyright (C) 1999-2007 Brian Paul All Rights
Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any
person obtaining a

copy of this software and associated documentation
files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including
without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit
persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the
following conditions:

The above copyright notice and this permission
notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT
WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS

OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

BRIAN PAUL BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES
OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN

AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,
ARISING FROM, OUT OF OR IN

CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE
OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Some parts of Mesa are copyrighted under the GNU
LGPL. See the

Mesa/docs/COPYRIGHT file for details.

modp base64 decoder

URL: <https://github.com/client9/stringencoders>

```
* MODP_B64 - High performance base64
encoder/decoder
* Version 1.3 -- 17-Mar-2006
* http://modp.com/release/base64
*
* Copyright (c) 2005, 2006 Nick Galbreath -- nickg
[at] modp [dot] com
* All rights reserved.
*
* Redistribution and use in source and binary forms,
with or without
* modification, are permitted provided that the
following conditions are
* met:
*
* Redistributions of source code must retain the
above copyright
* notice, this list of conditions and the following
disclaimer.
*
* Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright
* notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the
* documentation and/or other materials provided
with the distribution.
*
* Neither the name of the modp.com nor the
names of its
* contributors may be used to endorse or
promote products derived from
* this software without specific prior written
permission.
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN
NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT
* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
```

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

```
* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY
* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT
* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```

Mojo

URL: <https://github.com/domokit/mojo>

```
// Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights
reserved.
//
// Redistribution and use in source and binary forms,
with or without
// modification, are permitted provided that the
following conditions are
// met:
//
// * Redistributions of source code must retain
the above copyright
// notice, this list of conditions and the following
disclaimer.
// * Redistributions in binary form must reproduce
the above
// copyright notice, this list of conditions and the
following disclaimer
// in the documentation and/or other materials
provided with the
// distribution.
// * Neither the name of Google Inc. nor the
names of its
// contributors may be used to endorse or promote
products derived from
// this software without specific prior written
permission.
//
// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
```

MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT

// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT

// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

mt19937ar

URL: <http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/emt19937ar.html>

A C-program for MT19937, with initialization
improved 2002/1/26.

Coded by Takuji Nishimura and Makoto
Matsumoto.

Before using, initialize the state by using
init_genrand(seed)

or init_by_array(init_key, key_length).

Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto
and Takuji Nishimura,

All rights
reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the
above copyright

notice, this list of conditions and the
following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright

notice, this list of conditions and the
following disclaimer in the

documentation and/or other materials
provided with the distribution.

3. The names of its contributors may not be
used to endorse or promote

products derived from this software without
specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN
NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY
WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Netscape Plugin Application Programming Interface
(NPAPI)

URL: <http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/modules/plugin/base/public/>

Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

The contents of this file are subject to the Mozilla
Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at
<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,
WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License
for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is
Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are
Copyright (C) 1998
the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of
either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or
the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),
in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead
of those above. If you wish to allow use of your version of this file only
under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to
use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your
decision by deleting the provisions above and replace them with the notice
and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete
the provisions above, a recipient may use your version of this file under
the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

OpenMAX DL

URL:
<https://silver.arm.com/download/Software/Graphics/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0.tgz>

Use of this source code is governed by a BSD-style license that can be

found in the LICENSE file in the root of the source tree. All

contributing project authors may be found in the AUTHORS file in the
root of the source tree.

The files were originally licensed by ARM Limited.

The following files:

- * dl/api/omxtypes.h
- * dl/sp/api/omxSP.h

are licensed by Khronos:

Copyright © 2005–2008 The Khronos Group Inc. All Rights Reserved.

These materials are protected by copyright laws and contain material
proprietary to the Khronos Group, Inc. You may use these materials
for implementing Khronos specifications, without altering or removing
any trademark, copyright or other notice from the specification.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, representations
or warranties, express or implied, regarding these materials, including,
without limitation, any implied warranties of merchantability or fitness
for a particular purpose or non-infringement of any intellectual property.
Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, warranties, express
or implied, regarding the correctness, accuracy, completeness, timeliness,
and reliability of these materials.

Under no circumstances will the Khronos Group, or any of its Promoters,
Contributors or Members or their respective partners,

officers, directors,
employees, agents or representatives be liable for
any damages, whether
direct, indirect, special or consequential damages for
lost revenues,
lost profits, or otherwise, arising from or in connection
with these

Khronos and OpenMAX are trademarks of the
Khronos Group Inc.

opus

URL: <http://git.xiph.org/?p=opus.git>

Copyright 2001–2011 Xiph.Org, Skype Limited, Octasic,

Jean-Marc Valin, Timothy

B. Terriberry,

CSIRO, Gregory Maxwell,

Mark Borgerding,

Erik de Castro Lopo

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions

are met:

– Redistributions of source code must retain the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

– Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with
the distribution.

– Neither the name of Internet Society, IETF or IETF
Trust, nor the

names of specific contributors, may be used to
endorse or promote

products derived from this software without specific
prior written

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

“AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER

OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER
CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

Opus is subject to the royalty-free patent licenses
which are

specified at:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1524/>

Microsoft Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1914/>

Broadcom Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1526/>

OTS (OpenType Sanitizer)

URL: <https://github.com/khaledhosny/ots.git>

PLY (Python Lex-Yacc)

URL: <http://www.dabeaz.com/ply/ply-3.4.tar.gz>

PLY (Python Lex-Yacc)
Version 3.4

Protocol Buffers

URL: <http://protobuf.googlecode.com/svn/trunk>

Code generated by the Protocol Buffer compiler is
owned by the owner

of the input file used when generating it. This code is not

standalone and requires a support library to be linked with it. This

support library is itself covered by the above license.

Quick Color Management System

URL: <https://github.com/jrmuizel/qcms/tree/v4>

qcms

Copyright (C) 2009 Mozilla Corporation

Copyright (C) 1998-2007 Marti Maria

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software

is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO

THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND

LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION

OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION

WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

re2 - an efficient, principled regular expression library

URL: <https://github.com/google/re2>

sfntly

URL: <https://github.com/googlei18n/sfntly>

Skia

URL: <https://skia.org/>

Some files under resources are under the following license:

Unlimited Commercial Use

We try to make it clear that you may use all clipart from Openclipart even for unlimited commercial use. We believe that giving away our images is a great way to share with the world our talents and that will come back around in a better form.

May I Use Openclipart for?

We put together a small chart of as many possibilities and questions we have heard from people asking how they may use Openclipart. If you have an additional question, please email love@openclipart.org.

All Clipart are Released into the Public Domain.

Each artist at Openclipart releases all rights to the images they share at Openclipart. The reason is so that there is no friction in using and sharing images authors make available at this website so that each artist might also receive the same benefit in using other artists clipart totally for any possible reason.

SMHasher

URL: <http://code.google.com/p/smhasher/>

Snappy: A fast compressor/decompressor

URL: <http://google.github.io/snappy/>

sqlite

URL: <http://sqlite.org/>

The author disclaims copyright to this source code. In place of a legal notice, here is a blessing:

May you do good and not evil.

May you find forgiveness for yourself and forgive others.

May you share freely, never taking more than you give.

tcmmalloc

URL: <http://gperftools.googlecode.com/>

The USB ID Repository

URL: <http://www.linux-usb.org/usb-ids.html>

Copyright (c) 2012, Linux USB Project

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- o Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- o Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

- documentation and/or other materials provided with the distribution.

- o Neither the name of the Linux USB Project nor the names of its

- contributors may be used to endorse or promote products derived from

- this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

usrsrc

URL: <http://github.com/sctplab/usrsrc>

(Copied from the COPYRIGHT file of
<https://code.google.com/p/sctp-refimpl/source/browse/trunk/COPYRIGHT>)

Copyright (c) 2001, 2002 Cisco Systems, Inc.

Copyright (c) 2002-12 Randall R. Stewart

Copyright (c) 2002-12 Michael Tuexen

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

- documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

SUCH DAMAGE.

wayland

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008–2012 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010–2012 Intel Corporation

Copyright © 2011 Benjamin Franzke

Copyright © 2012 Collabora, Ltd.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

wayland-protocols

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008–2013 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010–2013 Intel Corporation

Copyright © 2013 Rafael Antognolli

Copyright © 2013 Jasper St. Pierre

Copyright © 2014 Jonas Ådahl

Copyright © 2014 Jason Ekstrand

Copyright © 2014–2015 Collabora, Ltd.

Copyright © 2015 Red Hat Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL
THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE
FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER
LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,
TORT OR OTHERWISE, ARISING
FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE
SOFTWARE OR THE USE OR OTHER
DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License
used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

Web Animations JS

URL: <https://github.com/web-animations/web-animations-js>

WebRTC

URL: <http://www.webrtc.org>

Copyright (c) 2011, The WebRTC project authors. All
rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer in

the documentation and/or other materials

provided with the
distribution.

* Neither the name of Google nor the names of its
contributors may

be used to endorse or promote products derived
from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

x86inc

URL:

<http://git.videolan.org/?p=x264.git;a=blob:f=common/x86/x86inc.asm>

```
.*****  
,  
*****
```

```
.* x86inc.asm  
,
```

```
.*****  
,  
*****
```

```
.* Copyright (C) 2005-2011 x264 project  
,
```

```
.*  
,
```

```
.* Authors: Loren Merritt <lorenm@u.washington.edu>  
,
```

```
.* Anton Mitrofanov  
<BugMaster@narod.ru>
```

```

.*      Jason Garrett-Glaser
.*      <darkshikari@gmail.com>

.*
.*
.* Permission to use, copy, modify, and/or distribute
.* this software for any
.* purpose with or without fee is hereby granted,
.* provided that the above
.* copyright notice and this permission notice appear
.* in all copies.
.*
.*
.* THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE
.* AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES
.* WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING
.* ALL IMPLIED WARRANTIES OF
.* MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT
.* SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR
.* ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR
.* CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES
.* WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,
.* DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN
.* ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER
.* TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF
.* OR IN CONNECTION WITH THE USE OR
.* PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
.*
.* *****
.* *****

; This is a header file for the x264ASM assembly
; language, which uses
; NASM/YASM syntax combined with a large number
; of macros to provide easy
; abstraction between different calling conventions
; (x86_32, win64, linux64).
; It also has various other useful features to simplify
; writing the kind of
; DSP functions that are most often used in x264.

; Unlike the rest of x264, this file is available under an
; ISC license, as it
; has significant usefulness outside of x264 and we
; want it to be available
; to the largest audience possible. Of course, if you
; modify it for your own
; purposes to add a new feature, we strongly
; encourage contributing a patch
; as this feature might be useful for others as well.
; Send patches or ideas
; to x264-devel@videolan.org .

```

zlib

URL: <http://zlib.net/>

/* zlib.h -- interface of the 'zlib' general purpose
compression library

version 1.2.4, March 14th, 2010

Copyright (C) 1995-2010 Jean-loup Gailly and Mark
Adler

This software is provided 'as-is', without any
express or implied

warranty. In no event will the authors be held
liable for any damages

arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this
software for any purpose,

including commercial applications, and to alter it
and redistribute it

freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be
misrepresented; you must not

claim that you wrote the original software. If
you use this software

in a product, an acknowledgment in the product
documentation would be

appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked
as such, and must not be

misrepresented as being the original software.

3. This notice may not be removed or altered from
any source distribution.

Jean-loup Gailly

Mark Adler

*/

url_parse

URL: <http://mxr.mozilla.org/comm-central/source/mozilla/network/base/src/nsURLParsers.cpp>

Copyright 2007, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce
the above

copyright notice, this list of conditions and the
following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided
with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names
of its

contributors may be used to endorse or promote
products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The file url_parse.cc is based on nsURLParsers.cc
from Mozilla. This file is

licensed separately as follows:

The contents of this file are subject to the Mozilla
Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at
<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed
on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express
or implied. See the License

for the specific language governing rights and
limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is
Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are
Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Darin Fisher (original author)

Alternatively, the contents of this file may be used
under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or
later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or
later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL
are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your
version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and
not to allow others to

use your version of this file under the terms of the
MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace

them with the notice
and other provisions required by the GPL or the LGPL.
If you do not delete
the provisions above, a recipient may use your
version of this file under
the terms of any one of the MPL, the GPL or the
LGPL.

V8 JavaScript Engine

URL: <http://code.google.com/p/v8>

This license applies to all parts of V8 that are not
externally

maintained libraries. The externally maintained
libraries used by V8

are:

- PCRE test suite, located in
test/mjsunit/third_party/regexp-pcre/regexp-
pcre.js. This is based on the
test suite from PCRE-7.3, which is copyrighted by
the University

- of Cambridge and Google, Inc. The copyright
notice and license

- are embedded in regexp-pcre.js.

- Layout tests, located in
test/mjsunit/third_party/object-keys. These are
based on layout tests from webkit.org which are
copyrighted by

- Apple Computer, Inc. and released under a
3-clause BSD license.

- Strongtalk assembler, the basis of the files
assembler-arm-inl.h,
assembler-arm.cc, assembler-arm.h, assembler-
ia32-inl.h,
assembler-ia32.cc, assembler-ia32.h, assembler-
x64-inl.h,
assembler-x64.cc, assembler-x64.h, assembler-
mips-inl.h,
assembler-mips.cc, assembler-mips.h,
assembler.cc and assembler.h.

- This code is copyrighted by Sun Microsystems
Inc. and released
under a 3-clause BSD license.

- Valgrind client API header, located at
third_party/valgrind/valgrind.h

- This is release under the BSD license.

These libraries have their own licenses; we
recommend you read them,

as their terms may differ from the terms below.

Further license information can be found in LICENSE
files located in

sub-directories.

Copyright 2014, the V8 project authors. All rights
reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions are

met:

- * Redistributions of source code must retain the
above copyright

- notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

- * Redistributions in binary form must reproduce
the above

- copyright notice, this list of conditions and the
following

- disclaimer in the documentation and/or other
materials provided

- with the distribution.

- * Neither the name of Google Inc. nor the names
of its

- contributors may be used to endorse or
promote products derived

- from this software without specific prior
written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT
(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

fdlibm

URL: <http://www.netlib.org/fdlibm/>

Copyright (C) 1993-2004 by Sun Microsystems, Inc.
All rights reserved.

Developed at SunSoft, a Sun Microsystems, Inc.
business.

Permission to use, copy, modify, and distribute this
software is freely granted, provided that this notice
is preserved.

Strongtalk

URL: <http://www.strongtalk.org/>

Copyright (c) 1994-2006 Sun Microsystems Inc.
All Rights Reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without
modification, are permitted provided that the
following conditions are
met:

- Redistributions of source code must retain the
above copyright notice,
this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistribution in binary form must reproduce the
above copyright
notice, this list of conditions and the following

disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with
the distribution.

- Neither the name of Sun Microsystems or the names
of contributors may

be used to endorse or promote products derived from
this software without

specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS

IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL
THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER
CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

Extra bundled binaries

name License

libcap URL:

<https://sites.google.com/site/fullycapable/>

Unless otherwise *explicitly* stated, the following text
describes the

licensed conditions under which the contents of this
libcap release

may be used and distributed:

Redistribution and use in source and binary forms of libcap, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

notice, and this entire permission notice in its entirety, including the disclaimer of warranties.

copyright notices, this list of conditions, and the following

disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

products derived from this software without their specific prior written permission.

ALTERNATIVELY, this product may be distributed under the terms of the

GNU General Public License (v2.0 - see below), in which case the

provisions of the GNU GPL are required INSTEAD OF the above restrictions.

(This clause is necessary due to a potential conflict between the GNU GPL and the restrictions contained in a BSD-style

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED

WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS

OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND

ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR

TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

ARISING IN ANY WAY OUT OF THE

USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libnsspem

URL: <https://git.fedorahosted.org/cgit/nss-pem.git>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape security libraries.

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1994-2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

* Rob Crittenden (rcritten@redhat.com)

*

* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

- * in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead
- * of those above. If you wish to allow use of your version of this file only
- * under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to
- * use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your
- * decision by deleting the provisions above and replace them with the notice
- * and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete
- * the provisions above, a recipient may use your version of this file under
- * the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Return to Documentation index.

© Opera TV AS 2015. Confidential information of Opera TV.

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006–2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 – October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000–2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a

certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType Team.

The FreeType Project
LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,
2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages;

some of them may contain, in addition to the FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and

which do not fall under their own explicit license. The license

affects thus the FreeType font engine, the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works. However, we will be

interested in any kind of bug reports. ('as is'

distribution)

o You can use this software for whatever you want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

somewhere in your documentation that you have used the

FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright <year> The FreeType

Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you

actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package',

'FreeType Project',

and 'FreeType archive' refer to the set of files originally

distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha,

beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType

engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as

specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE

USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and

irrevocable right and license to use, execute, perform, compile,

display, copy, create derivative works of, distribute and

sublicense the FreeType Project (in both source and object code

forms) and derivative works thereof for any purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the rights granted

herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain this license file

('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in accompanying

documentation. The copyright notices of the unaltered,

original files must be preserved in all copies of source

files.

o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that

states that the software is based in part of the work of the

FreeType Team, in the distribution documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use

our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid

to us.

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising, or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the

following phrases to refer to this software in your documentation

or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine',

'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to

accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType

Project, you indicate that you understand and accept all the terms

of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine
internals, design issues,
specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

MOZILLA PUBLIC
LICENSE

Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or
otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates
or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the
combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor,
and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or
Modifications or the

combination of the Original Code and
Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means
a mechanism generally

accepted in the software development
community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any
form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or
entity identified

as the Initial Developer in the Source Code
notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which
combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the
terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to
grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the
initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights
conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or
deletion from the

substance or structure of either the Original
Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released
as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the
contents of a file

containing Original Code or previous
Modifications.

B. Any new file that contains any part of
the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of
computer software code

which is described in the Source Code notice
required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its
release under this

License is not already Covered Code governed

by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof) either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version; 3) for infringements caused by: i) third party modifications of Contributor Version or ii) the combination of Modifications made by that Contributor with other software (except as part of the Contributor Version) or other devices; or

4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains

available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been

obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1–3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree

to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of
Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim
with respect to

the Contributor Version against such
Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment
arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties
or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by
Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate
at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other
than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly
infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant
under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date
You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications
made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim
against Participant

alleging that such Participant's Contributor
Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim
is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of
patent

infringement litigation, then the reasonable
value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1
or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or
value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections
8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding
distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any
distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO
LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR
OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR
ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES,
BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT
LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR
MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF
SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR
DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S
NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME
JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL
OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT
APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as
that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of
"commercial computer

software" and "commercial computer software
documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995).
Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through
227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered
Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement

concerning subject
matter hereof. If any provision of this License is
held to be

unenforceable, such provision shall be
reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License
shall be governed by

California law provisions (except to the extent
applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-
of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one
party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do
business in the United

States of America, any litigation relating to this
License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts
of the Northern

District of California, with venue lying in Santa
Clara County,

California, with the losing party responsible for
costs, including

without limitation, court costs and reasonable
attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations
Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is
expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the
language of a contract

shall be construed against the drafter shall not
apply to this

License.

As between Initial Developer and the
Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising,
directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License
and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to
distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing
herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of
liability.

Initial Developer may designate portions of the
Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed"
means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the
Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative
licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in
Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the
Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this
file except in

compliance with the License. You may obtain a
copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is
distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
either express or implied. See the

License for the specific language governing
rights and limitations

under the License.

The Original Code is

_____.

The Initial Developer of the Original Code is

_____.

Portions created by _____
are Copyright (C) _____

_____. All Rights Reserved.

Contributor(s):

_____.

Alternatively, the contents of this file may be
used under the terms

of the _____ license (the "[_____] License"), in
which case the

provisions of [_____] License are applicable
instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [____] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [____] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the



Original Code Source Code for Your Modifications.]

22.6

Telesekreter mesajı

Yeni TV yazılımı indirmeye hazır olduğunda veya diğer yazılımla ilgili sorunlar olduğunda telesekreter mesajı alırsınız.

Bu telesekreter mesajlarını okumak için...

- 1 -  tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - **Yazılımı Güncelle** > **Bildirimler** öğesini seçin.
- 3 - Bir duyuru varsa onu okuyabilir veya mevcut duyurulardan birini seçebilirsiniz.
- 4 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Teknik özellikler

23.1

Çevresel

Avrupa Enerji Etiketleri

Avrupa Enerji Etiketleri, bu ürünün enerji verimliliği sınıfı hakkında bilgi verir. Bu ürünün enerji verimliliği sınıfı ne kadar yeşilse tükettiği enerji o kadar düşük demektir.

Etiket üzerinde; enerji verimliliği sınıfı, bu ürünün kullanım halindeki ortalama güç tüketimi ve 1 yıl için ortalama enerji tüketimini bulabilirsiniz. Ayrıca bu ürünün ülkenizdeki güç tüketimi değerlerini www.philips.com/TV adresindeki Philips web sitesinde de bulabilirsiniz

Ürün Verileri

65PUS7601

- Enerji Verimliliği Sınıfı: A+
- Görünür Ekran Boyutu: 164 cm / 65 inç
- Açık Modda Güç Tüketimi (W): 105 W
- Yıllık Enerji Tüketimi (kWh) *: 146 kWh
- Bekleme Modunda Güç Tüketimi (W) **: 0,30 W
- Ekran Çözünürlüğü (Piksel): 3840 x 2160p

* kWh cinsinden yıllık enerji tüketimi, 365 gün boyunca günde 4 saat çalışan televizyonun güç tüketimini temel alır. Gerçek enerji tüketimi televizyonun nasıl kullanıldığına bağlı olarak değişir.

** TV uzaktan kumandayla kapatıldığında ve hiçbir işlem aktif değilken.

Kullanım Sonu

Eski ürünün ve pillerin atılması

Ürününüz, geri dönüşüme tabi tutulabilen ve yeniden kullanılabilen, yüksek kalitede malzeme ve parçalardan tasarlanmıştır ve üretilmiştir.



Bu çarpı işaretli tekerlekli çöp arabası sembolü etiketin bir ürüne yapıştırılması, söz konusu ürünün 2012/19/EU sayılı Avrupa Yönergesi kapsamında olduğu anlamına gelir.



Lütfen, elektrikli ve elektronik ürünlerin toplanması ile ilgili bulunduğunuz yerdeki sistem hakkında bilgi edinin.

Lütfen, yerel kurallara uygun hareket edin ve eskiyen ürünlerinizi, normal evsel atıklarınızla birlikte atmayın. Eskiyen ürününüzün atık işlemlerinin doğru biçimde gerçekleştirilmesi, çevre ve insan sağlığı üzerinde olumsuz etkilere yol açılmasını önlemeye yardımcı olacaktır.

Ürününüz, 2006/66/EC sayılı Avrupa Yönergesi kapsamında olan ve normal evsel atıklarla birlikte atılmayan piller içerir.



Pillerin doğru şekilde atılması, çevre ve insan sağlığı için ortaya çıkabilecek olumsuz etkilerin engellenmesine yardım edeceğinden, pillerin ayrı olarak toplanması konusundaki yerel kanunlar hakkında bilgi edinin.

23.2

Güç

Ürün özellikleri, önceden bildirim yapılmaksızın değiştirilebilir. Bu ürüne ait diğer özellik ayrıntıları için www.philips.com/support adresini ziyaret edin

Güç

- Şebeke elektriği: AC 220–240 V +/- %10
- Ortam sıcaklığı: 5°C – 35°C
- Güç tasarrufu özellikleri: Eco modu, Görüntü kapatma (radyo için), Otomatik kapatma zamanlayıcısı, Eco ayarları menüsü.

Güç tüketimi bilgileri için bkz. **Ürün Verileri** bölümü.

Ürün tanıtım levhasında belirtilen güç oranı bu ürün için normal ev kullanımı koşullarında (IEC 62087 Ed.2) belirtilen güç tüketimidir. Parantez içinde gösterilen maksimum güç oranı elektrik güvenliği içindir (IEC 60065 Ed. 7.2).

23.3

İşletim Sistemi

Android OS :

Android Nougat 7

Alım

- Anten girişi: 75 ohm koaksiyel (IEC75)
- Alıcı bantları: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2 (HEVC'yi destekler), DVB-C (kablo) QAM
- Analog video oynatma: SECAM, PAL
- Dijital video oynatma: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Dijital ses çalma (ISO/IEC 13818-3)
- Uydu anten girişi: 75 ohm F tipi
- Giriş frekans aralığı: 950 – 2150 MHz
- Giriş seviyesi aralığı: 25 – 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, simge oranı 2 – 45 M simgeleri, SCPC ve MCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, 1 – 4 LNB destekli, Polarite seçimi 14/18 V, Bant seçimi 22 kHz, Seçici arama modu, LNB akım maksimum 300 mA

Ekran Türü

Çapraz ekran boyutu

- 65PUS7601: 165 cm/65 inç

Ekran çözünürlüğü

- 3840 x 2160p

Görüntü Giriş Çözünürlüğü

Video formatları

Çözünürlük — Yenileme hızı

- 480i – 60 Hz
- 480p – 60 Hz
- 576i – 50 Hz
- 576p – 50 Hz
- 720p – 50 Hz, 60 Hz
- 1080i – 50 Hz, 60 Hz
- 1080p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz
- 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Bilgisayar formatları

Çözünürlükler (diğerleri arasında)

- 640 x 480p – 60 Hz
- 800 x 600p – 60 Hz
- 1024 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 768p – 60 Hz
- 1360 x 765p – 60 Hz
- 1360 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 1024p – 60 Hz
- 1920 x 1080p – 60 Hz
- 3840 x 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Boyutlar ve Ağırlıklar

65PUS7601

- TV standsız:

Genişlik 1449 mm – Yükseklik 835 mm – Derinlik 55,5 mm – Ağırlık ± 26,3 kg

- TV standlı:

Genişlik 1449 mm – Yükseklik 904 mm – Derinlik 261 mm – Ağırlık ± 27,5 kg

Bağlantı

TV Yan

- HDMI 3 girişi – ARC
- HDMI 4 girişi – MHL – ARC
- USB 2 – USB 2.0
- USB 3 – USB 3.0 (mavi)
- 1x Ortak Arayüz yuvası: CI+ CAM
- Kulaklık – 3,5 mm stereo mini jak

TV Arka

- Ses Girişi (DVI – HDMI) – 3,5 mm stereo mini jak
- SCART: Ses Sol/Sağ, CVBS girişi, RGB
- YPbPr: Y Pb Pr, Ses Sol/Sağ

TV Alt

- HDMI 1 girişi – HDCP 2.2
- HDMI 2 girişi – HDCP 2.2
- USB 1 – USB 2.0
- Ses çıkış – OptikToslink
- Ağ LAN – RJ45
- Anten (75 ohm)
- Uydu alıcısı

Ses

- wOOx
- HD Stereo
- Çıkış gücü (RMS): 30W
- Dolby Digital Plus®
- DTS Premium Sound™

Multimedya

Bağlantılar

- USB 2.0 / USB 3.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac (dahili)
- BT2.1 ve EDR ile BT4.0 ve BLE

Desteklenen USB dosya sistemleri

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Çalma/oynatma formatları

- Kapsayıcılar: 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Video Kodekleri: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), H.265 (HEVC), VC-1, WMV9
- Ses Kodekleri: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Katman I/II/III (MP3 dahil), WMA (v2 - v9.2), WMA Pro (v9/v10)
- Altyazılar:
 - Formatlar: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
 - Karakter kodlamaları: UTF-8, Orta Avrupa ve Doğu Avrupa (Windows-1250), Kiril alfabesi (Windows-1251), Yunanca (Windows-1253), Türkçe (Windows-1254), Batı Avrupa (Windows-1252)
- Görüntü Kodekleri: JPEG, PNG, BMP
- Sınırlamalar:
 - Bir ortam dosyası için desteklenen maksimum toplam bit hızı, 30 Mbps'dir.
 - Bir ortam dosyası için desteklenen maksimum video bit hızı, 20 Mbps'dir.
 - MPEG-4 AVC (H.264), L5.1'de Yüksek Profil'e kadar desteklenmektedir.
 - H.265 (HEVC) Seviye 5.1'e kadar Ana / Ana 10 Profiline kadar desteklenir
 - VC-1, L3'te Gelişmiş Profil'e kadar desteklenmektedir.

Desteklenen ortam sunucusu yazılımı (DMS)

- Tüm DLNA V1.5 sertifikalı ortam sunucusu yazılımlarını (DMS sınıfı) kullanabilirsiniz.
- Mobil cihazlarda Philips TV Remote uygulamasını (iOS ve Android) kullanabilirsiniz.

Performans, kullanılan mobil cihazın ve yazılımın sunduğu olanaklara bağlı olarak farklılık gösterebilir.

Yardım ve Destek

24.1


TV'nizi kaydettirin

TV'nizi kaydettirin ve tam destek (yüklemeler dahil), yeni ürünlerle ilgili bilgilere ayrıcalıklı erişim, özel teklifler ve indirimler, ödüller kazanma şansı ve hatta yeni sürümlerle ilgili özel anketlere katılma dahil olmak üzere pek çok avantajdan faydalanın.


www.philips.com/welcome adresini ziyaret edin

24.2

Yardıma Kullanma

Bu TV'de ekran yardımı  sunulmaktadır.

Yardıma açma

1 -  HOME tuşuna basın.

2 - Ayarlar > Yardım > Kullanıcı kılavuzu ögesini seçin.

Yardıma kitap gibi okumak için **Kitap** ögesini seçin. Anahtar kelime aramak için **Anahtar Kelime** ögesini seçin.

Ana menü veya TV menüsünde de  Yardım 'ı açabilirsiniz.

Yardım talimatlarını yerine getirmeden önce Yardımı kapatın.

Metin (Teletext) gibi bazı etkinlikler için renkli tuşların bazı özel işlevleri vardır ve bu tuşlar Yardımı açamaz.

Tablet, akıllı telefon veya bilgisayarınızda TV

Yardıma

Uzun talimatları daha kolay uygulayabilmek için TV Yardımı belgesini PDF formatında indirerek akıllı telefonunuz, tabletiniz veya bilgisayarınızda okuyabilirsiniz. Alternatif olarak, ilgili Yardım sayfasını bilgisayarınızda yazdırabilirsiniz.

Yardım'ı (kullanıcı kılavuzu) indirmek için www.philips.com/support adresini ziyaret edin

24.3

Sorun giderme

Açma ve Uzaktan Kumanda

TV açılmıyor:

- Güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın. Bir dakika bekleyip geri takın.
- Güç kablosunun sıkıca takılı olduğundan emin olun.


Açma veya kapatma sırasında çıtırtı sesi geliyor

TV'yi açarken, kapatırken ya da bekleme moduna alırken TV kasasından gelen bir çıtırtı sesi duyarsınız. Bu sesin nedeni, TV'nin soğurken ve ısınırken normal şekilde genişlemesi ve küçülmesidir. Bu durum performansı etkilemez.

TV uzaktan kumandaya yanıt vermiyor

TV'nin çalışmaya başlaması için belirli bir süre gerekir. TV bu esnada uzaktan kumandaya veya TV kontrollerine yanıt vermez. Bu, normal bir durumdur. TV uzaktan kumandası yanıt vermemeye devam ediyorsa uzaktan kumandanın çalışıp çalışmadığını cep telefonu kamerası ile kontrol edebilirsiniz. Telefonu kamera moduna geçirin ve uzaktan kumandayı kamera lensine doğrultun. Uzaktan kumandanın herhangi bir tuşuna bastığınızda kamerada kızılötesi LED'in titreştiğini görüyorsanız uzaktan kumanda çalışmaktadır. TV'nin kontrol edilmesi gerekir. Titreşmeyi görmüyorsanız uzaktan kumanda bozuk ya da pilleri bitmiş olabilir. TV ile kablosuz olarak eşleştirilmiş uzaktan kumandaları bu yöntemle kontrol edemezsiniz.

Philips başlangıç ekranı gösterildikten sonra TV bekleme moduna geçiyor

TV'nin bekleme modundayken güç kaynağı ile bağlantısı kesilip bağlantı yeniden sağlandıktan sonra başlangıç ekranı görüntülenir ve ardından TV bekleme moduna geri döner. Bu, normal bir durumdur. Bekleme modundaki TV'yi tekrar açmak için uzaktan kumandada veya TV'de  düğmesine basın.

Bekleme ışığı yanıp sönüyor

Güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın. 5 dakika bekleyip güç kablosunu geri takın. Işık yanıp sönmeye devam ederse Philips TV Müşteri Destek Merkezi ile irtibata geçin.

Kanallar

Kurulum sırasında dijital kanal bulunamadı

TV'nizin ülkenizde DVB-T veya DVB-C'yi desteklediğinden emin olmak için teknik özelliklere bakın.

Tüm kabloların doğru şekilde bağlı ve doğru ağına seçili olduğundan emin olun.

Önceden kurulmuş kanallar kanal listesinden kayboldu

Doğru kanal listesinin seçili olduğundan emin olun.

DVB-T2 HEVC kanalı

TV'nizin ülkenizde DVB-T2 HEVC'yi desteklediğinden emin olmak için teknik özelliklere bakın ve DVB-T kanalını yeniden kurun.

Görüntü

Görüntü yok / bozuk

- Antenin TV'ye doğru şekilde bağlı olduğundan emin olun.
- Görüntü kaynağı olarak doğru cihazın seçili olduğundan emin olun.
- Harici cihaz veya kaynağın doğru şekilde bağlandığından emin olun.

Ses var ama görüntü yok

- Görüntü ayarlarının doğru olduğundan emin olun.

Anten az çekiyor

- Antenin TV'ye doğru şekilde bağlı olduğundan emin olun.
- Hoparlörler, topraklanmamış ses cihazları, neon ışıklar, yüksek binalar ve diğer büyük cisimler alım kalitesini etkileyebilir. Mümkünse anten yönünü değiştirerek ya da cihazları TV'den uzaklaştırarak alım kalitesini artırmaya çalışın.
- Alım yalnızca bir kanalda zayıfsa kanala Manuel Kurulum ile ince ayar yapın.

Cihazdan gelen görüntü kötü

- Cihazın doğru şekilde bağlandığından emin olun.
- Görüntü ayarlarının doğru olduğundan emin olun.

Görüntü ayarları bir süre sonra değişiyor

Konum öğesinin Giriş seçeneğine ayarlandığından emin olun. Bu modda ayarları değiştirebilir ve kaydedebilirsiniz.

Ticari reklam görünüyor

Konum öğesinin Giriş seçeneğine ayarlandığından emin olun.

Görüntü ekrana sığmıyor

Farklı bir görüntü formatına geçin.

Görüntü formatı kanaldan kanala değişiyor

"Otomatik" olmayan bir görüntü formatı seçin.

Görüntü doğru konumda değil

Bazı cihazlardan gelen görüntü sinyalleri ekrana doğru şekilde oturmayabilir. Bağlı cihazın sinyal çıkışını kontrol edin.

Bilgisayar görüntüsü sabit değil

Bilgisayarınızın desteklenen çözünürlüğü ve yenileme hızını kullandığından emin olun.

Ses

Ses yok veya kalitesi kötü

TV ses sinyali algılamazsa otomatik olarak ses çıkışını kapatır. Bu, arıza olduğu anlamına gelmez.

- Ses ayarlarının doğru şekilde ayarlandığından emin olun.
 - Tüm kabloların doğru şekilde bağlandığından emin olun.
 - Sesin kapatılmadığından veya sıfıra ayarlanmadığından emin olun.
 - TV ses çıkışının Ev Sinema Sistemi ses girişine bağlı olduğundan emin olun.
- Ses, HTS hoparlörlerinden duyulmalıdır.
- Bazı cihazlar HDMI ses çıkışını manuel olarak etkinleştirmenizi gerektirebilir. HDMI ses etkinleştirildiği halde hala ses duyamıyorsanız cihazın dijital ses formatını PCM'ye (Darbe Kodu Modülasyonu) değiştirmeyi deneyin. Talimatlar için cihazınızla birlikte verilen belgelere bakın.

HDMI ve USB

HDMI

- HDCP (Yüksek Bant Genişliğine Sahip Dijital İçerik Koruması) desteği, TV'nin HDMI cihazından gelen içeriği görüntülemesinde gecikmeye neden olabilir.
- TV, HDMI cihazını algılamıyorsa ve görüntü görüntülenmiyorsa kaynağı bir cihazdan başka bir cihaza değiştirin ve daha sonra geri alın.
- HDMI 1'e veya HDMI 2'ye bağlı bir cihazın görüntü ve sesi bozursa cihazı bu TV'de HDMI 3'e veya HDMI 4'e bağlayın.
- HDMI ile bağlanan bir cihazın görüntüsü ve sesi bozuk ise farklı bir HDMI Ultra HD ayarının bu sorunu çözüm çözmediğini kontrol edin. Daha fazla bilgi için Yardım'da Anahtar Kelimeler öğesini seçin ve HDMI Ultra HD konusuna bakın.
- Ses aralıklı olarak kesiliyorsa HDMI cihazından çıkış ayarlarının doğru olduğundan emin olun.
- HDMI - DVI adaptörü veya HDMI - DVI kablosu kullanıyorsanız varsa ek bir ses kablosunun AUDIO IN (yalnızca mini jak) girişine bağlandığından emin olun.

HDMI EasyLink çalışmıyor

- HDMI cihazların HDMI-CEC ile uyumlu olduğundan emin olun. EasyLink özellikleri yalnızca HDMI-CEC ile uyumlu olan cihazlarla çalışır.

Ses simgesi gözüküyor

- Bir HDMI-CEC ses cihazı bağlı olduğunda ve cihazdan ses seviyesini ayarlamak üzere TV Uzaktan Kumandasını kullandığınızda bu davranış normaldir.
- USB cihazındaki fotoğraflar, videolar ve müzikler

gözüküyor

- USB depolama cihazının depolama cihazı belgelerinde belirtilen şekilde Yığın Depolama Sınıfı uyumlu olarak ayarlandığından emin olun.

- USB depolama cihazının TV ile uyumlu olduğundan emin olun.
- Ses ve görüntü dosyası formatlarının TV tarafından desteklendiğinden emin olun.

USB dosyaları kesik kesik oynatılıyor

- USB depolama cihazının aktarım performansı, TV'ye veri aktarma hızını sınırlayarak kötü kaliteli oynatmaya neden olabilir.

Wi-Fi

Wi-Fi ağı bulunamadı veya bozuk

- Yakınızdaki bulunan mikrodalga fırınlar, DECT telefonlar ve diğer Wi-Fi 802.11b/g/n cihazları kablosuz ağı bozabilir.
- TV'niz diğer birçok kablosuz yönlendiricinin bulunduğu bir alana (apartmanlar vb.) yerleştirildiyse 5 GHz frekansı (802.11ac) kullanmanızı tavsiye ederiz.

- Ağınızdaki güvenlik duvarlarının TV'nin kablosuz bağlantısına erişime izin verdiğinden emin olun.
- Kablosuz ağınızın kolay bir şekilde kurulabilmesi için SSID yayınını kapatarak yönlendiricinizin adını gizlemeyin.
- Kablosuz ağ, evinizde düzgün çalışmıyorsa kablolu ağ kurmayı deneyebilirsiniz.

Wi-Fi ağ bağlantısı yavaş

- Yönlendiriciniz için yüksek hızlı (geniş bant) Internet bağlantısı kullanın.
- Aynı yönlendiriciyi kullanan cihaz sayısını sınırlayın.
- İç mekanlardaki kapsama alanı, aktarım hızı ve sinyal kalitesi ile ilgili diğer faktörler hakkında bilgi edinmek için kablosuz yönlendiricinin kullanım kılavuzuna bakın.

DHCP

- Bağlantı kurulamazsa yönlendiricinin DHCP (Dinamik Bilgisayar Yapılandırma Protokolü) ayarını kontrol edebilirsiniz. DHCP açılmalıdır.

Bluetooth

Eşleştirme yapılamıyor

- Cihazın eşleştirme modunda olduğundan emin olun. Cihazın kullanım kılavuzunu okuyun.
- Yönlendiriciyi ve kablosuz hoparlörü mümkün olduğu kadar TV'ye yakın bir yere yerleştirin.
- Birçok kablosuz yönlendiricinin bulunduğu yüksek miktarda kablosuz aktivite içeren alanlarda kablosuz bağlantı sorunu yaşanabilir.
- Aynı anda birkaç cihaz TV ile eşleştirilemeyebilir.

Bluetooth bağlantısı kaybedildi

- Kablosuz hoparlörü daima TV'nin 5 metre uzağına yerleştirin.

Bluetooth Ses ve Video uyumu

- Kablosuz bir Bluetooth hoparlör satın almadan önce "dudak uyuşmazlığı" olarak bilinen Ses - Video uyum

kalitesi hakkında bilgi edinin. Tüm Bluetooth cihazlar doğru şekilde çalışmaz. Yardım için satıcınıza danışın.






Internet

Internet çalışmıyor

- Yönlendiriciyle bağlantıda sorun yoksa yönlendiricinin Internet bağlantısını kontrol edin.

Menü Dili Yanlış

Dili kendi dilinize ayarlayın.

- 1 -  tuşuna basın.
- 2 -  simgesini (Ayarlar) seçip OK tuşuna basın.
- 3 - 5 kez  (aşağı) tuşuna basın.
- 4 - 3 kez  (sağ) tuşuna basın, dilinizi seçin ve OK tuşuna basın.
- 5 - Menüyu kapatmak için  BACK tuşuna basın.

24.4

Çevrimiçi Yardım

Philips TV ile ilgili herhangi bir sorunu çözmek için çevrimiçi destek hizmetimize başvurabilirsiniz. Dilinizi seçebilir ve ürün model numarasını girebilirsiniz.

www.philips.com/support adresini ziyaret edin.

Destek sayfasında ülkenizde bize ulaşabileceğiniz telefon numarasını ve ayrıca sık sorulan soruların (SSS) yanıtlarını bulabilirsiniz. Bazı ülkelerde temsilcilerimizle sohbet etme ve sorularınızı doğrudan ya da e-posta yoluyla yöneltme seçeneği de sunulmaktadır. Yeni TV yazılımını veya kılavuzunu bilgisayarınızda okumak için yükleyebilirsiniz.

24.5

Destek ve Onarım

Destek ve tamirat için ülkenizdeki Müşteri Destek Merkezi'nin numarasını arayabilirsiniz. Servis mühendislerimiz, gerektiğinde onarım gerçekleştirir.

Telefon numarası TV ile birlikte verilen basılı belgelerde bulunmaktadır.

Alternatif

olarak www.philips.com/support adresindeki web sitemize başvurun ve gerekirse ülkenizi seçin.

TV model numarası ve seri numarası

TV ürün model numarası ve seri numarasını vermeniz istenebilir. Bu numaraları ambalaj etiketinde veya TV'nin arkasında veya alt kısmındaki tip etiketinde bulabilirsiniz.

Uyarı

TV'nizi tamir etmeye kalkışmayın. Bu, ciddi yaralanmalara, TV'nizin tamir edilemez bir şekilde zarar görmesine veya garantinizin geçersiz kalmasına neden olabilir.

Güvenlik ve Bakım

25.1

Güvenlik

Önemli

TV'nizi kullanmadan önce tüm güvenlik talimatlarını okuyun ve anlayın. Talimatların hatalı uygulanmasından kaynaklanan hasarlarda garanti geçerli değildir.

Elektrik Çarpması veya Yangın Riski

- TV'yi asla yağmura veya suya maruz bırakmayın. TV'nin yanına vazo gibi içi su dolu nesneler koymayın.
- TV'nin üzerine veya içine sıvı dökülmesi durumunda TV'nin güç kablosunu elektrik prizinden hemen çıkarın.
- TV'nizi kullanmadan önce Philips TV Müşteri Destek Merkezi'ne kontrol ettirin.
- TV'yi, uzaktan kumandayı veya pilleri kesinlikle aşırı ısıya maruz bırakmayın. Bunları kesinlikle yanan mumların, açık alevlerin veya doğrudan güneş ışığı gibi diğer ısı kaynaklarının yanına yerleştirmeyin.
- TV'nin havalandırma açıklıklarından veya diğer açıklıklarından içeri asla nesne sokmayın.
- Güç kablosunun üzerine kesinlikle ağır cisimler koymayın.
- Kablo fişini darbelere karşı koruyun. Sıkı durmayan fişler kıvılcım sıçramasına veya yangına neden olabilir. TV ekranını döndürürken güç kablosunun gerilmediğinden emin olun.
- TV'nin güç bağlantısını kesmek için TV'nin elektrik fişi prizden çekilmelidir. Gücü keserken, her zaman kabloyu değil fişi çekmeye dikkat edin. Her zaman fiş, güç kablosu ve prize tam olarak erişim sağlayabilmeniz gerekir.

Yaralanma veya TV'de Hasar Oluşması Riski

- 25 kilo veya 55 lb'den daha ağır olan TV'leri kaldırmak ve taşımak için iki kişi gereklidir.
- TV'yi stand üzerine monte ediyorsanız sadece birlikte verilen standı kullanın. Standı TV'ye sıkıca sabitleyin.
- TV'yi, TV'nin ve standın ağırlığını taşıyabilecek güçte düz ve yatay bir yüzey üzerine yerleştirin.
- Duvara monte ederken, duvar montaj tertibatının TV setinin ağırlığını güvenli bir şekilde taşıyabileceğinden emin olun. TP Vision kaza, yaralanma veya hasara

neden olacak şekilde yapılan uygunsuz duvar montajlarıyla ilgili hiçbir sorumluluğu kabul etmemektedir.

- Bu ürünün bazı parçaları camdan üretilmiştir. Yaralanma ve hasara karşı dikkatli taşıyın.

TV'nin zarar görme riski!

TV'yi prize bağlamadan önce, gerilim değerinin TV'nin arka kısmında belirtilen değerle aynı olduğundan emin olun. Gerilim değerleri birbirinden farklıysa TV'yi kesinlikle prize bağlamayın.

Çocukların Yaralanma Riski

TV'nin devrilerek çocukları yaralamasını önlemek için şu önlemleri uygulayın:

- TV'yi asla örtü veya çekilebilecek başka bir malzemeyle kaplı bir yüzeye yerleştirmeyin.
- TV'nin herhangi bir parçasının, yerleştirildiği yüzeyin kenarlarından sarkmadığından emin olun.
- Mobilyayı ve TV'yi duvara sabitlemeden veya uygun bir destek düzeni oluşturmadan, TV'yi kitaplık gibi büyük mobilyaların üzerine asla yerleştirmeyin.
- Çocuklara mobilyaların üzerine çıkarak TV'ye ulaşmaya çalışmanın tehlikelerini öğretin.

Pilleri yutma riski!

Uzaktan kumandada küçük çocuklar tarafından kolayca yutulabilecek hücre tipi piller kullanılıyor olabilir. Bu pilleri her zaman çocukların ulaşamayacağı yerlerde saklayın.

Aşırı Isınma Riski

TV'yi hiçbir zaman etrafında yeterli boşluk olmayan bir alana kurmayın. Havalandırma için TV'nin çevresinde her zaman en az 10 cm boş alan bırakın. Perdelerin veya başka eşyaların TV'nin havalandırma deliklerini kapatmasına engel olun.

Şimşekli Fırtınalar

Şimşekli fırtınalar öncesinde TV'nin güç ve anten bağlantılarını kesin. Şimşekli fırtınalar sırasında TV'ye, güç kablosuna veya anten kablosuna asla dokunmayın.

İşitme Duyusunun Zarar Görmesi Riski

Yüksek ses seviyelerinde veya uzun süre boyunca kulaklık kullanmaktan kaçının.

Düşük Sıcaklıklar

TV'nin nakliyesi, 5°C'den düşük sıcaklıklarda yapılmışsa TV'nin ambalajını açın ve TV'yi prize takmadan önce TV'nin ortam sıcaklığına ulaşmasını bekleyin.

Nem oranı

Nadir durumlarda, sıcaklık ve neme bağlı olarak TV ön camının içerisinde küçük yoğunlaşmalar oluşabilir (bazı modellerde). Bunu önlemek için TV'yi doğrudan güneş ışığına, ısıya veya neme maruz bırakmayın. Yoğunlaşma oluşursa TV birkaç saatliğine çalıştırıldığı zaman kendiliğinden kaybolacaktır. Rutubet yoğunlaşması TV'ye zarar vermez ya da arızaya yol açmaz.

25.2

Ekran Bakımı

- Ekrana herhangi bir nesne ile dokunulmamasını, ekranın itilmemesini, sürtülmemesini ve çizilmemesini sağlayın.
- Temizlik öncesinde TV'nin fişini çıkarın.
- TV'yi ve kasasını yumuşak ve nemli bir bezle silin. TV'nin arka tarafındaki Ambilight LED'lere dokunmayın. TV'yi temizlemek için kesinlikle alkol, kimyasal maddeler veya ev temizlik ürünleri kullanmayın.
- Şekil bozukluğu oluşmasını veya renk solmasını engellemek için su damlacıklarını olabildiğince çabuk silin.
- Sabit görüntülerden mümkün olduğunca kaçının. Sabit görüntüler, ekranda uzun süre kalan görüntülerdir. Sabit görüntüler arasında ekran menüleri, siyah çubuklar, saat ekranları vb. bulunmaktadır. Hareketsiz görüntüler kullanmak zorundaysanız ekranın zarar görmesini önlemek için ekran kontrastını ve parlaklığını azaltın.

Kullanım Koşulları

26.1

Kullanım Şartları – TV

2016 © TP Vision Europe B.V. Tüm hakları saklıdır.

Bu ürün, ürünün üreticisi olan ve burada TP Vision olarak anılacak olan TP Vision Europe B.V. veya bağlı şirketlerinden biri tarafından pazara sunulmuştur. Bu kitapçıkla birlikte ambalajlanan TV'nin garantörü TP Vision'dır. Philips ve Philips Kalkan Amblemi, Koninklijke Philips N.V. şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

Teknik özellikler önceden bildirilmeksizin değiştirilebilir. Ticari markalar, Koninklijke Philips Electronics N.V. şirketine veya ilgili hak sahiplerine aittir. TP Vision, daha önce yapılan sevkiyatlarda ayarlama yapma yükümlülüğü olmaksızın ürünleri herhangi bir zamanda değiştirme hakkını saklı tutar.

TV ile ambalajlanan yazılı içeriğin ve TV'nin belleğinde bulunan ya da www.philips.com/support adresindeki Philips web sitesinden indirilen kılavuzun sistemin kullanım amacı için yeterli olduğu düşünülmektedir.

Bu kılavuzda bulunan içeriğin sistemin kullanım amacı için yeterli olduğu düşünülmektedir. Ürün, bağımsız modülleri veya prosedürleri burada belirtilenler dışındaki amaçlar için kullanılacaksa geçerlilik ve uygunluk onayı alınmalıdır. TP Vision, içeriğin herhangi bir ABD patentini ihlal etmediğini garanti eder. Açık veya zımni başka hiçbir garanti verilmez. TP Vision bu belgenin içeriğindeki hatalar veya bu belgenin içeriğinden kaynaklanan sorunlar için sorumlu tutulamaz. Philips'e bildirilen hatalar mümkün olan en kısa sürede düzeltilecek ve Philips destek web sitesinde yayınlanacaktır.

Garanti şartları: Yaralanma riski, TV'de hasar oluşması veya garantinin geçersiz olduğu durumlar! TV'nizi tamir etmeye kesinlikle kalkışmayın. TV'yi ve aksesuarları yalnızca üreticinin amaçladığı şekilde kullanın. TV'nin arka tarafına basılı olan uyarı işareti, elektrik çarpması riskini belirtir. TV'nin kapağını asla açmayın. Servis veya onarım hizmeti almak için her zaman Philips TV Müşteri Destek Merkezi ile irtibata geçin. Telefon numarası TV ile birlikte verilen basılı belgelerde bulunmaktadır. Alternatif olarak www.philips.com/support adresindeki web sitemize başvurun ve gerekirse ülkenizi seçin. Bu kılavuzda açık olarak yasaklanan kullanımlar ya da bu kılavuzda önerilmeyen veya izin verilmeyen değişiklikler veya montaj prosedürleri garantiyi geçersiz kılar.

Piksel özellikleri

Bu TV ürünü çok sayıda renkli piksele sahiptir.

%99,999 oranında veya daha fazla etkin piksele sahip olsa da ekranda sürekli olarak siyah noktalar veya parlak ışık noktaları (kırmızı, yeşil veya mavi) görünebilir. Bu, ekranın yapısal özelliğinden kaynaklanır (ortak endüstri standartları dahilinde) ve bir arıza değildir.

CE uyumluluğu

TP Vision Europe B.V. bu televizyonun, 2014/53/EU (RED), 2009/125/EC (Çevre Dostu Tasarım), 2010/30/EU (Enerji Etiket) ve 2011/65/EC (RoHS) Direktiflerinin temel gereksinimlerini karşıladığını ve diğer ilgili hükümlerle uyumlu olduğunu beyan eder.

EMF uyumluluğu

TP Vision, tüketiciler için her elektronik cihaz gibi genel olarak elektromanyetik sinyal verme ve alma özelliğine sahip olan birçok ürün üretmekte ve satmaktadır. TP Vision'ın önde gelen iş ilkelerinden biri, ürünlerimiz için tüm gerekli sağlık ve güvenlik önlemlerini almak, tüm geçerli yasal şartlara uyum sağlamak ve ürünlerin üretildiği tarihte geçerli olan Elektro Manyetik Alan (EMF) standartlarına bağlı kalmaktır.

TP Vision, sağlık üzerinde olumsuz etkileri olmayan ürünler geliştirmeyi, üretmeyi ve pazarlamayı hedefler. TP Vision, amaçlanan kullanım için doğru şekilde çalıştırıldıkları süre boyunca ürünlerinin kullanımının bugünkü bilimsel kanıtlara göre güvenli olduğunu onaylar. TP Vision, uluslararası EMF ve güvenlik standartlarının geliştirilmesinde etkin rol oynamakta ve bu sayede standartlaştırma gelişmelerini ürünlerine erkenden entegre edebilmektedir.

26.2

Kullanım Şartları – Philips Uygulama Galerisi

Daha fazla bilgi için Yardım'da Anahtar Kelimeler ögesini seçin ve Kullanım Şartları, Uygulama Galerisi konusuna bakın.

Telif hakları

27.1

MHL

MHL, Mobile High-Definition Link ve MHL Logosu, MHL, LLC'nin ticari markaları ve tescilli ticari markalarıdır.



27.2

Ultra HD

DIGITALEUROPE UHD Ekran Logosu, DIGITALEUROPE'un ticari markasıdır.



27.3

HDMI

HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface terimleri ve HDMI Logosu Amerika Birleşik Devletleri'nde ve diğer ülkelerde HDMI Licensing LLC'ye ait ticari veya tescilli ticari markalardır.



27.4

Dolby Digital Plus

Dolby Laboratories lisansı altında üretilmiştir. Dolby ve çift D sembolü, Dolby Laboratories'in ticari markalarıdır.



27.5

DTS Premium Sound™

DTS patentleri için bkz. <http://patents.dts.com>. DTS Licensing Limited tarafından verilen lisans kapsamında üretilmiştir. DTS, the Symbol ve DTS ile the Symbol birlikte tescilli ticari markalardır ve DTS Premium Sound, © DTS, Inc. şirketinin ticari markasıdır. Tüm Hakları Saklıdır.



27.6

Microsoft

Windows Media

Windows Media, Microsoft Corporation'ın Amerika Birleşik Devletleri'nde ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markası veya ticari markasıdır.



Microsoft PlayReady

İçerik sahipleri, telif haklı içerik dahil fikri mülkiyetlerini korumak için Microsoft PlayReady™ içerik erişim teknolojisini kullanır.

Bu cihaz PlayReady korumalı içeriğe ve/veya WMDRM korumalı içeriğe erişmek için PlayReady teknolojisi kullanır. Cihaz içerik kullanımıyla ilgili sınırlamaları düzgün biçimde uygulayamazsa içerik sahipleri Microsoft'un PlayReady korumalı içeriği kullanma özelliğini kaldırmasını zorunlu tutabilir. Kaldırma işleminin korumasız içeriği veya diğer içerik erişim teknolojilerince korunan içeriği etkilememesi gerekir. İçerik sahipleri içeriklerine erişebilmek için PlayReady teknolojisini yükseltmenizi zorunlu tutabilir. Yükseltmeyi reddederseniz yükseltme gerektiren içeriğe erişemeyebilirsiniz.

Wi-Fi Alliance

Wi-Fi®, Wi-Fi CERTIFIED logosu ve Wi-Fi logosu Wi-Fi Alliance'ın tescilli ticari markalarıdır.



Kensington

(Varsa)

Kensington ve Micro Saver, ACCO World Corporation'ın ABD'de tescilli ticari markaları ve diğer ülkelerde tescil başvurusu yapılmış ve beklemede olan ticari markalarıdır.



Diğer Ticari Markalar

Diğer tüm tescilli veya tescilsiz ticari markalar ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir.

Üçüncü tarafların sağladığı hizmetlerle ve/veya yazılımlarla ilgili sorumluluk reddi

Üçüncü tarafların sağladığı hizmetler ve/veya yazılımlar önceden bildirimde bulunmaksızın değiştirilebilir, askıya alınabilir veya iptal edilebilir. TP Vision bu durumlarda sorumlu tutulamaz.

Dizin

A

Ambilight, Ayarlar 59
Ana Menü 41
Android Ayarları 40
Avrupa Çevre Dostu Etiket 175
Ağ Kurulumu 37
Ağ, ayarlar 38
Ağ, Ayarları Görüntüle 38
Ağ, bağlama 37
Ağ, Kablolu 38
Ağ, Kablosuz 37
Ağ, PIN kodlu WPS 37
Ağ, Statik IP 38
Ağ, TV Ağı Adı 39
Ağ, Wi-Fi bağlantısını açma 39
Ağ, Wi-Fi Smart Screen 39
Ağ, WoWLAN 38
Ağ, WPS 37

Ç

Çevrimiçi destek 180

Ö

Özel Renk Sıcaklığı 53

B

Bas 57
Bağlama, USB Flash Sürücü 34
Bağlantı Kılavuzu 25
Bağlantı, Anten Bağlantısı 6
Bağlantı, Güç Kablosu 5
Bağlantı, Uydu Bağlantısı 6
Bekleme Modu 12
Bilgisayar, bağlantı 35
Bluetooth 31
Bluetooth, Cihaz seçme 31
Bluetooth, Cihazı kaldırma 31
Bluetooth, Eşleştirme 31

D

DMR, Dijital Ortam İşleyici 39
Doygunluk 53
DVI-HDMI bağlantısı 26

E

Ebeveyn Kontrolü 20
Eko Ayarları 61
Ekran Bakımı 183
Evrensel Erişim 67

F

Fotoğraf makinesi, bağlama 35
Fotoğraflar, Videolar ve Müzik 70

G

Gama 54
Gamepad, bağlantı 33
Görüntü Formatı 55
Görüntü Tarzı 51
Görme engelliler 68
Güç Açık 12
Güç Kapalı 12
Gürültü Azaltma 55

Güvenlik Talimatları 182
Google Play Store 44

H

Hareket, Clear LCD 55
Hareket, Mükemmel Doğal Hareket 55
HDMI MHL 26
HDMI Ultra HD 63
HDMI, ARC 25
HDMI-CEC, EasyLink 26
HDR Programları 54
HDR Video Ölçekleme 54
Hızlı Görüntü Ayarı 56

I

İnternet belleği, silme 38
İnternet Belleğini Sil 39
Işık Sensörü 54

K

Kablolu Ağ 38
Kablosuz Ağ 37
Kanal 18
Kanal Listesi Kopyalama 18
Kanal Listesi Kopyalama, geçerli sürüm 18
Kanal Listesi Kopyalama, kopyalama 18
Kanal Listesi Kopyalama, yükleme 18
Kanal, kanal değiştirme 19
Kanal, Kanal Listesi, açma 19
Kanal, Kanal Listesi, arama 19
Kanal, Kanal Listesi, filtre 19
Kanal, Kanal Listesi, hakkında 18
Kanal, Uydu Kurulumu 13
Kanal, yaş kontrolü 20
Kapatma Zamanlayıcısı 62
Keskinlik 52
Kontrast 52
Kontrast Modu 54
Kontrast, Mükemmel Kontrast 54
Kontrast, Video Kontrastı 54
Kulaklık Ses Seviyesi 57
Kulaklıklar 31
Kullanım Koşulları 184
Kullanım sonu 175
Kullanım Şartları, Uygulama Galerisi 40

M

Mükemmel Doğal Hareket 55
Müşteri Desteği 180
MPEG Parazit Azaltma 55
Multi View 85

O

Ortam Dosyaları, Bilgisayardan veya NAS'tan 70
Ortam Dosyaları, Bulut Depolama Alanından 70
Ortam Dosyaları, USB Sürücünden 70
Otomatik Ses Seviyesi Ayarı 58
Oyun Konsolu, bağlantı 32

P

Parlaklık 52
Pause TV 76
Philips Logo, Parlaklık 63

Piller, Bluetooth Uzaktan Kumanda 10
Programlar, Öneriler 82

R

Renk 51
Renk Geliştirme 52
Renk Sıcaklığı 52
Renk, renk kontrolü 53

S

Ses Tarzı 56
Ses, Otomatik Ses Seviyesi Ayarı 58
Sesli Açıklama 68
Sesli Arama, Uzaktan Kumanda 8
Sorunlar, Görüntü 179
Sorunlar, HDMI Bağlantısı 179
Sorunlar, Menü dili 180
Sorunlar, Ses 179
Sorunlar, USB Bağlantısı 179
Sorunlar, Uzaktan Kumanda 178

T

Telesekreter mesajı 174
Teletext 23
Tiz 57
Ton 53
TV Rehberi Verileri 73
TV veya Pilleri Atma 175
TV İzleme 19

U

Ultra Resolution 55
Unicable 14
USB Klavye 34
USB Sabit Sürücü 33
Uydu CAM'leri 13
Uydu Kurulumu 13
Uydu, Kanal paketleri 13
Uydu, Manuel Kanal Güncelle 14
Uydu, Manuel Kurulum 15
Uydu, Unicable 14
Uydu, Uydu Ekleme 14
Uydu, Uydu Kaldırma 14
Uygulama kilidi 44
Uygulamalar 43
Uyku Zamanlayıcısı 67
Uzaktan Kumanda Klavyesi 9
Uzaktan Kumanda, Alıcı 10
Uzaktan Kumanda, Dokunmatik Yüzey 9
Uzaktan Kumanda, Genel Bilgiler 7
Uzaktan Kumanda, Sesli Arama 8

V

Video kamera bağlantısı 35
Video Seçimi 21

W

Wi-Fi 37

Y

Yazılımı Güncelle 86
Yaş Sınırı 20
Yerleştirme, TV yerleştirme 5
Yerleştirme, İzleme mesafesi 5
YPbPr Bağlantısı 27

Ş

Şimdi TV'nizde 82

İ

İstek Üzerine TV 82
İstek Üzerine Video 82
İşitme engelliler 67
İşitme Güçlüğü 67



www.philips.com/support

Հայաստան – Armenia
Հաճախորդների սպասարկում
0 800 01 004
փոխանցված 0,03€/ min

Azərbaycan – Azerbaijan
Müştəri xidmətləri
088 220 00 04
Köçürüldü zəng edin 0,17€/min

България
Грижа за клиента
02 4916 273
(Национален номер)

België/Belgique
Klantenservice/
Service Consommateurs
02 700 72 62
(0.15€/min.)

Bosna i Hercegovina
Potpora potrošačima
033 941 251
(Lokalni poziv)

Republika Srbija Potpora
potrošačima
011 321 6840
(Lokalni poziv)

Česká republika
Zákaznická podpora
228 880 895
(Místní tarif)

Danmark
Kundeservice
3525 8314

Deutschland
Kundendienst
069 66 80 10 10
(Zum Festnetzstarif Ihres
Anbieters)

Ελλάδα
Τμήμα καταναλωτών
2111983028
(Διεθνής κλήση)

Eesti
Klienditugi
668 30 61
(Kohalikud kõned)

España
Atención al consumidor
913 496 582
(0,10€ + 0,08€/min.)

France
Service Consommateurs
01 57 32 40 50
(coût d'un appel local sauf
surcoût éventuel selon opérateur
réseau)

Hrvatska
Potpora potrošačima
01 777 66 01
(Lokalni poziv)

Indonesia
Consumer Care
0800 133 3000

Ireland
Consumer Care
015 24 54 45
(National Call)

Italia
Servizio Consumatori
0245 28 70 14
(Chiamata nazionale)

Қазақстан Республикасы
байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
(стационарлық нөмірлерден
Қазақстан Республикасы бойынша
қоңырау шалу тегін)

Latvija
Klientu atbalsts
6616 32 63
(Vietēlais tarifs)

Lietuva
Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
(Vietiniais tarifais)

Luxembourg
Service Consommateurs
2487 11 00
(Appel nat./ (Nationale Ruf)

Magyarország
Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
(Belföldi hívás)

Malaysia
Consumer Care
1800 220 180

Nederland
Klantenservice
0900 202 08 71
(1€/gesprek)

Norge
Forbrukerstotte
22 97 19 14

Österreich
Kundendienst
0150 284 21 40
(0,05€/Min.)

Республика Беларусь
Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
(бесплатный звонок по
Республике Беларусь со
стационарных номеров)

Российская Федерация
Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
(бесплатный звонок по России)

Polska
Wsparcie Klienta
22 397 15 04
(Połączenie lokalne)

Portugal
Assistência a clientes
800 780 068
(0,03€/min. – Móvel 0,28€/min.)

România
Serviciul Clienti
031 630 00 42
(Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera
Kundendienst/Service
Consommateurs/Servizio
Consumatori
0848 000 291
(0,04 CHF/Min)

Slovenija
Skrb za potrošnike
01 88 88 312
(Lokalni klic)

Slovensko
Zákaznická podpora
02 332 154 93
(vnútroštátny hovor)

Suomi
Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Sverige
Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye
Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна
Служба підтримки
споживачів
0-800-500-480
(дзвінки зі стаціонарних і
мобільних телефонів у межах
України безкоштовні)

Кыргызстан
Байланыш борбору
810 800 2000 00 04

United Kingdom
Consumer Care
020 79 49 03 19
(5p/min BT landline)



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V.

2016 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com