Register your product and get support at www.philips.com/welcome

ดู่มือผู้ใช้

43PUS6452 49PUS6452 55PUS6452



สารบญ

สิ่งใหม่ๆ ที่จะนำเสนอ 4 1

- 1.1 เมนูแหล่งสัญญาณรวมในที่เดียว 4
- 1.2 ตัวเลือกยอดนี้ยืม 4
- 1.3 เบราเซอร์มีเดีย 5

2 การตั้งค่า 6

- 2.1 การอ่านเพื่อความปลอดภัย 6
 2.2 แท่นวางทีวีและการติดตั้งบนผนัง 6
 2.3 เคล็ดลับในการจัดวาง 6
- **2.4 สายไฟ** 6
- 2.5 สายเสาอากาศ 6 2.6 จานดาวเทียม 7

3 รีไมทคอนไทรล 8

- 3.1 ภาพรวมปุ่ม 8
- 3.2 การค้นหา่ด้วยเสียง 9
 3.3 การใช้แป้นพิมพ์ริโมทคอนโทรล 9
- 3.4 เซนเซอร์ IR 10
- 3.5 แบตเตอรี่ 10
- 3.6 การทำความสะอาด 11

4 การเปิดและปิด 12

- 4.1 เปิดหรือสแตนด์บาย 12
- **4.2 ปุ่มต่างๆ บนทีวี** 12

5 ช่อง 13

- 5.1 การติดตั้งดาวเทียม 13
- 5.2 การติดตั้งเสาอากาศ/เคเบิล 15
- 5.3 การคัดลอกรายการสถานี 17
- **5.4 เกี่ยวกับช่อง** 18

6 เชื่อมต่ออุปกรณ์ 24

- **6.1** เกี่ยวกับการเชื่อมต่อ 24
- 6.2 พอร์ต HDMI 24
- 6.3 Y Pb Pr Component 26
- 6.4 Scart 26 6.5 เสียงออก - ออปติคัล 26
- 6.6 CAM พร้อมสมาริทุการ์ด CI+ 26
- 6.7 ระบบโฮมเธียเตอร์ HTS 27
- 6.8 สมาร์ทโฟนและแท็บเล็ต 28
- 6.9 เครื่องเล่น Blu-ray Disc 28
- 6.10 เครื่องเล่น DVD 29
- 6.11 Bluetooth ลำโพงและเกมแพด 29
- 6.12 หูฟัง 30
- 6.13 เครื่องเล่นเกม 30
- 6.14 เกมแพด 31 6.15 ฮาร์ดไดรูฟ์ USB 31
- 6.16 แป้นพิมพ์ USB 32
- 6.17 แฟลชไดรฟ์ USB 32
- 6.18 กล้องถ่ายรูป 33
- 6.19 กล้องวิดีโอ 33
- 6.20 คอมพิวเตอร์ 33

ี่ 7 เชื่อมต่อ Android TV ของคุณ 35

- 7.1 เครือข่ายและอินเตอร์เน็ต 35
- 7.2 Google Account 37
- 7.3 คลัง App ของ Philips 38
- 7.4 การตั้งค่า Android 38
- 7.5 เมนูหน้าหลัก 38

8 แอปพลิเคชัน 40

- **8.1 เกี่ยวกับแอปพลิเคชัน** 40
- 8.2 Google Play 40
- 8.3 เริ่มหรือหยุดแอปพลิเคชัน 41
- 8.4 ล็อคแอปพลิเคชัน 41 8.5 แอปพลิเคชัน, หน่วยความจำที่ใช้ได้ 42
- 8.6 พื้นที่จัดเก็บ 42
- อินเตอร์เน็ต 44 9

- 9.1 เริ่มใช้อินเตอร์เน็ต 44
- **9.2 ตัวเลือกเกี่ยวกับอินเตอร์เน็ต** 44

10 เมนูทีวี 45

- **10.1 เกี่ยว**กับเมนูทีวี 45 **10.2 เปิดเมนูทีวี** 45

11 ไอคอนอุปกรณ์ 46

- 11.1 เปลี่ยนไปยังอุปกรณ์ 46
- 11.2 ตัวเลือกสำหรับสัญญาณเข้าจากทีวี 46
- 11.3 ชื่อและประเภทของอุปกรณ์ 46
- **11.4 คอมพิวเตอร์** 46

12 การตั้งค่า 47

- **12.1 การตั้งค่าที่ใช้บ่อย** 47
- 12.2 ภาพ 47
- **12.3 เสียง** 51
- **12.4 การขังค่า Ambilight** 53
- 12.5 การตั้งค่า Eco 55
 12.6 การตั้งค่าทั่วไป 55
- 12.7 นาฬิกา, ภูมิภาค และ ภาษา 57
- 12.8 การเข้าถึงสากลุ 59
- 12.9 ระบบป้องกันเด็กเล่น 60

13 วิดีไอ, ภาพถ่าย และเพลง 62

- 13.1 จากการเชื่อมต่อ USB 62
- 13.2 จากคอุมพิวเตอร์หรือ NAS 62
- 13.3 จากบริการเก็บข้อมูลบน Cloud 62
- 13.4 เมนูรายการโปรด, ยอดนิยม, ที่เล่นล่าสุด 6213.5 เล่นวิดีโอของคุณ 62
- 13.6 ดูภาพถ่ายของคุณ 63
- 13.7 เล่นเพลงของคุณ 63

14 TV Guide (คู่มือทีวี) 64

- **14.1** สิ่งที่คุณต้องมี 64
- **14.2 ข้อมู**ลู่ดู่มือที<u>่วี</u> 64
- 14.3 การใช้คู่มือทีวี 64

15 การบันทึกและหยุดทีวีชัวคราว 66

- 15.1 การบันทึก 66
- 15.2 หยุด TV ชั่วคราว 67

16 สมาร์ทโฟนและแท็บเล็ต 68

- 16.1 Philips TV Remote App 68
- 16.2 Google Cast 68
- 16.3 Airplay 68
- 16.4 MHL 68

17 เกม 69

17.1 สิ่งที่คณต้องมี 69 **17.2 การเล่นเกม** 69

18 Ambilight 70

18.2 ปิด Ambilight 70

18.1 สไตล์ของ Ambilight 70

18.3 การตั้งค่า Ambilight 70

19.4 วิดิโอทีคุณต้องการ 71

21 Multi View 74

21.1 ข้อความและทีวี 74 **21.2 HDMI และทีวี** 74

21.3 Nettv และทีวี 74

2

20 Netflix 73

19 ตัวเลือกยอดนิยม 71

19.1 เกี่ยวกับตัวเลือกยอดนิยม 71

19.2 บนทีวีของคุณแล้วตอนนี้ 71 19.3 ทีวีที่คุณต้องการ 71

21.4 Netty และ HDMI 74

22 ซอฟต์แวร์ 75

- 22.1 อัพเดตขอฟต์แวร์ 75
 22.2 เวอร์ชันขอฟต์แวร์ 75
 22.3 ขอฟต์แวร์โอเพนขอร์ส 75
 22.4 การอนุญาตให้ใช้สิทธิโอเพนขอร์ส 75
- **22.5 ประกาศ** 101

23 ข้อมูลจำเพาะผลิตภัณฑ์ 102

- 23.1 ด้านสิ่งแวดล้อม
 102

 23.2 กำลังไฟ
 102

 23.3 ระบบปฏิบัติการ
 102
- **23.4 การรับสัญญาณ** 103 23.5 ความละเอียุดอินุพุตของจอแสดงผล 103
- 23.6 ขนาดและน้ำหนัก 103
 23.7 การเชื่อมต่อ 103
- **23.8 เ**สียง 103 **23.9 มัลติมีเดีย** 104

24 วิธีใช้และความช่วยเหลือ 105

- **24.1 ลงทะเบียนทีวี** 105 **24.2 การใช้วิธีใช้** 105
- **24.3 การแก้ปัญหา** 105 **24.4 วิธีใช้ออนใล**น์ 107
- 24.5 การสนับสนุนและซ่อมแซม 107

25 ความปลอดภัยและการดูแลรักษา 108

- **25.1 ปลอดภัย** 108
- 25.2 การดูแลรักษาจอภาพ 109

26 เงื่อนไขการใช้ 110

- 26.1 เงื่อนไขการใช้ ทีวี 110
 26.2 เงื่อนไขการใช้ คลัง App ของ Philips 110

27 ลิขสิทธิ์ 111

- 27.1 MHL 111
- 27.2 Ultra HD 111
- 27.3 HDMI 111
- 27.4 Dolby Digital Plus 111 27.5 Microsoft 111
- 27.6 Wi-Fi Alliance 111
- **27.7 Kensington** 111
- 27.8 เครื่องหมายการค้าอื่น 112

28 ข้อความปฏิเสธุดวามรับผิดชอบเลี่ยวกับการบ รีการและ/หรือขอฟต์แวร์ที่เสนอขายโดยบุคคลอื่ น 113

ดัชนี่ 114

์สิ่งใหม่ๆ ที่จะนำเสนอ

^{ิ.1} เมนูแหล่งสัญญาณรวมในที่เดี ยว

เกี่ยวกับเมนูแหล่งสัญญาณรวมในที่เดี ยว

ในครั้งแรกที่คุณกด 👥 SOURCES คุณจะเห็นคำแนะนำวิธีตั้งเมนูแหล่งสัญญาณ

เมนูแหล่งสัญญาณที่ได้รับการปรับปรุงนี้ มีเมนูแหล่งสัญญาณตามปกติ คู่มือทีวีที่เปิดได้ง่าย และคุณยังสามารถใช้ + (ปุ่มบวก) เพื่อตั้งค่าตัวเตือนหรือกำหนดเวลาการบันทึกในคู่มือทีวี

เมนูแหล่งสัญญาณรวมในที่เดียว

คู่มื้อทีวีที่ปรับสไตล์ใหม่และเบราเซอร์โปรแกรมใหม่ที่ใช้ง่าย ตอนนี้

รายการช่องโปรดของคุณ ♥ ได้เป็นส่วนหนึ่งของ ➡ เมนูแหล่งสัญญาณแล้ว ซึ่งเหมือนกั บรายการช่องของทั้งอุป กรณ์รับสัญญาณ ➡ เสาอากาศ/สายเคเบิล และ ๙ จานดาวเทียม

เมนูแหล่งสัญญาณใหม่จะอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อทั้งหมดในรายการ รวมถึงตัวรับสัญญาณทั้งหมดด้วย ดังนั้น ในเมนูแหล่งสัญญาณ ผู้ใช้จึงพบ 'แหล่งสัญญาณ' ที่มีทั้งหมดสำหรับทีวี



สลับจากตัวสัญญาณ ไปยังช่อง และคู่มือทีวี

เลือกแหล่งตัวรับสัญญาณแล้วกด > เพื่อเปิดรายการช่องต่างๆ กด > อีกครั้งเพื่อเปิดคู่มือทีวี :== เพื่อดูว่ามีอะไรบ้าง กด < เพื่อกลับไปยังรายการช่อง



ู ดู่มือทีวีที่ได้รับการปรับปรุง

คู่มือทีวีที่ดูได้ชัดเจนและดูง่ายขึ้น เลือกโปรแกรมแ ละอ่านข้อมูลโปรแกรมหรือกด + เพื่อตั้งการเตือนหรือกำหนดเวลาบันทึก

<		ø		•
=				_
	3	 	•••••	_
	6	_	•	
	7			

^{1.2} ตัวเลือกยอดนิยม

ด้วย 🖬 TOP PICKS

ที่วี่ของคุณจะแนะนำโปรแกรมทีวีในปัจจุบัน วิดีโอสำหรับเช่าล่าสุด และบริการทีวีออนไลน์ให้คุณดู

1 - กด 📷 TOP PICKS

 2 - เลือกโปรแกรมแล้วใช้ + (ปุ่มบวก) เพื่อกำหนดเวลาบันทึก ตั้งค่าการเตือนหรือดูโปรแกรม
 3 - ใช้ปุ่ม ลูกศร / นาวิเกต เพื่อเลือก 3

จุดทีมุมบนขวาของหน้าจอ

แล้วกด OK เพื่อเปิดเมนู OPTIONS

เลือก 🖕 เพื่อบันทึก หรือเลือก 🕱 เพื่อตั้งค่าตัวเตือน



เลือก 🌩 เพื่อทำเครื่องหมายเป็นรายการโปรด



_{า.3} เบราเซอร์มีเดีย

เรียกดูมีเดียตามต้องการหรือทำเครื่องหมายที่ช่อง เพลง หรือภาพถ่าย ให้เป็นรายการโปรดได้ง่าย

 1 - กด + (ปุ่มบวก) เพื่อทำเครื่องหมายที่วิดิโอ เพลง หรือภาพถ่ายให้เป็นรายการโปรด
 2 - ดุณจะสามารถดูวิดิโอ เพลง และภาพถ่ายในมุมมองตารางหรือมุมมองรายการ
 3 - ใช้ปุ่ม ลูกตร / นาวิเกต เพื่อเลือก 3 จุดที่มุมบนขวาของหน้าจอ แล้วกด OK เพื่อเปิดเมนู OPTIONS

มุมมองตาราง



5

มุมมองรายการ

9		
		
ei	-	
17		

4 - เมื่อเล่น จะมีบาร์ควบคุมรองที่ด้านล่างของหน้าจอ
 ให้ใช้ลูกศรและปุ่ม OK เพื่อเลือกสิ่งที่ต้องการ



[ั]การตั้งค่า

²¹ การอ่านเพื่อความปลอดภัย

อ่านคำแนะนำด้านความปลอดภัยก่อนที่จะใช้ทีวี สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ใน วิธีใช้ เลือก **คำหลัก** และค้นหา **คำแนะนำด้านความปลอดภัย**

²² แท่นวางทีวีและการติดตั้งบนผ นัง

แท่นวางทีวี

คุณสามารถดูคำแนะนำสำหรับการติดตั้งแท่นวางทีวีในคู่มือเริ่มต้ นใช้งานอย่างย่อที่มาพร้อมกับทีวี ในกรณีที่คู่มือหาย คุณสามารถดาวน์โหลดคู่มือได้จาก <u>www.philips.com</u>

ใช้หมายเลขรุ่นของทีวีเพื่อค้นห า **คู่มือเริ่มต้นใช้งานอย่างย่อ** ที่จะดาวน์โหลด

การติดตั้งบนผนัง

ทีวีของคุณยังรองรับตัวยึดสำหรับติดผนังที่ได้มาตรฐาน VESA (แยกจำหน่าย) ใช้รหัส VESA ต่อไปนี้เมื่อชื้อตัวยึดติดผนัง . . .



32PFS6402
 VESA MIS-F 100x100, M4
 43PUS6432, 43PUS6452
 VESA MIS-F 200x200, M6
 49PUS6432, 49PUS6452
 VESA MIS-F 400x200, M6
 55PUS6432, 55PUS6452

VESA MIS-F 400x200, M6 การเตรียม

ขั้นแรกให้ถอดฝาปิดสกรูพลาสติก 4 อันออกจากปลอกเกลียวที่ด้านหลังทีวี ตรวจสอบว่าสกรูโลหะที่จะติดตั้งทีวีกับตัวยึดสำหรับติดผนังที่ได้ม าตรฐาน VESA เข้าไปในปลอกเกลียวของทีวีประมาณ 10 มม.

ข้อควรระวัง

การติดดั้งทีวีบนผนังต้องใช้ทักษะความเชี่ยวชาญเฉพาะ และต้องดำเนินการโดยช่างผู้ชำนาญการเท่านั้น การติดตั้งทีวีบน ผนังต้องได้มาตรฐานความปลอดภัยตามน้ำหนักของทีวี นอกจากนี้

โปรดอ่านข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัยก่อนจัดวางทีวี TP Vision Europe B.V. จะไม่รับผิดชอบต่อการติดตั้งที่ไม่ถูกต้อง หรือการติดตั้งที่ส่งผลให้เกิดอุบัติเหตุหรือการบาดเจ็บ

^{2.3} เคล็ดลับในการจัดวาง

- จัดวางทีวีในบริเวณที่ไม่มีแสงตกกระทบบนหน้าจอโดยตรง
- จัดวางทีวีหุ่างจากผนังได้สูงสุด 15 ซม.

 ระยะห่างที่เหมาะสมในการดูทีวีคือ ระยะห่าง 3 เท่าของขนาดหน้าจอแนวทแยง เมื่อคุณนั่งชม ตาของคุณควรอยู่ระดับกึงกลางของหน้าจอ



^{2.4} สายไห

- เสียบสายไฟกับช่องต่อ POWER ที่ด้านหลังของทีวี
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเสียบสายไฟเข้ากับช่องต่อแน่นดีแล้ว
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสามารถเข้าใช้ปลั๊กไฟที่เต้ารับบนผนังได้
- ตลอดเวลา

6

เมื่อคุณถอดปลั๊กไฟ ห้ามดึงที่สายไฟ



แม้ว่าทีวีรุ่นนี้จะมีการสิ้นเปลืองพลังงานต่ำเมื่ออยู่ในโหมดสแตน ด์บาย ให้ถอดสายพาวเวอร์เพื่อประหยัดพลังงาน หากคุณไม่ใช้ทีวีเป็นระยะเวลานาน

สายเสาอากาศ

2.5

เสียบปลั๊กเสาอากาศเข้ากับช่อง **เสาอากาศ** ที่ด้านหลังของทีวีให้แน่น

คุณสามารถเชื่อมต่อเสาอากาศของคุณเองหรือเชื่อมต่อกับสัญญ าณเสาอากาศจากระบบกระจายสัญญาณเสาอากาศ ใช้ช่องต่อเสาอากาศ RF IEC Coax 75 โอห์ม

ใช้การเชื่อมต่อเสาอากาศนี้สำหรับสัญญาณอินพุต DVB-T และ DVB-C



^{2.6} จานดาวเทียม

เสียบขั้วต่อดาวเทียม F-type เข้ากับการเชื่อมต่อดาวเทียม SAT ที่ด้านหลังของทีวี



7

้รีโมทคอนโทรล

3.1 ภาพรวมปุ่ม

ส่วนบน



1 - ტ สแตนด์บาย / เปิด

ใช้เปิ้ดทีวีหรือกลับสู่โหมดสแตนด์บาย

2 - @ AMBILIGHT ในการเลือกสไตล์หนึ่งของ Ambilight

3 - **ET TOP PICKS**

ใช้เพื่อเปิดเมนูที่มีรายการแนะนำ, Video on Demand (วิดีโอสำหรับเช่า) หรือ ทีวีออนไลน์ (ทีวีสำหรับดูย้อนหลัง) หากมี

4 - 🖽 TV GUIDE ใช้เพื่อเปิดหรือปิดคู่มือทีวี

5 - 📰 SOURCES ใช้เพื้อเปิดหรือปิดเมนูแหล่งสัญญาณ

6 - ✿ SETTINGS หากต้องการเปิด การตั้งค่าที่ใช้บ่อย

7 - 👿 EXIT

ใช้เพื่อเปลี่ยนกลับไปยังการดูทีวี ใช้เพื่อออกจากแอปพลิเคชัน[°]อินเตอร์แอคทีฟทีวี

9 - ⊨ LIST ใช้เพื่อเปิดหรือปิดรายการช่อง

10 - 💼 เมนูทีวี ใช้เพื่อเปิดเมนูทีวีที่มีฟังก์ชันทีวีทั่วไป

กลาง



1 - ปุ่ม OK

ใช้เพื่อยืนยันการเลือกหรือการตั้งค่า

2 - ปุ่มลูกตร / นาวิเกต ใช้เลื้อนดูขึ้น, ลง, ซ้าย หรือขวา

3 - ← BACK ใช้เพื่อเปลี่ยนกลับไปยังช่องก่อนหน้าที่คุณเลือก หากต้องการกลับไปยังเมนูก่อนหน้า ใช้เพื่อกลับไปยังหน้าแอป้พลิเคชัน/อินเตอร์เน็ตก่อนหน้า

4 - + OPTIONS ในการเปิดหรือปิดเมนูตัวเลือก

5 - 🗅 HOME ใช้เพื่อเปิดเมนูหน้าหลัก

ด้านล่าง



🗕 ปุ่มสื่ 1 - 🗕 🗕 🗕 🗕 ปุ่มส การเลือกตัวเลือกโดยตรง

2 - ⊲.**) ระดับเสียง** ใช้ปรับระดับเสียง

3 - ปุ่มตัวเลข ใช้เพื่อเลือกช่องโดยตรง

4 - SUBTITLE ใช้เพื่อเปิดหรือปิดบทบรรยายหรือเปิดในระหว่างปิดเสียง

5 - เล่นและบันทึก

- เล่น ▶, เพื่อการเล่น
- หยุดชัวคราว II, เพื่อหยุดการเล่นไว้ชั่วคราว
- หยุ่ด 🖪, เพื่อหยุดการเล่น
- ย้อนกลับ ୶, เพื่อย้อนกลับ
- กรอเดินหน้ๅอย่างเร็ว ▶, เพื่อเดินหน้าอย่างเร็ว
- บันทึก

 เพื่อเริ่มบันทึก

6 - NETFLIX

ใช้เพื่อเปิดแอปพลิเคชัน Netflix โดยตรง โดยเปิดทีวีอยู่หรือจากโหมดสแตนด์บาย

7 - ╤ ช่อุง

ใช้เพื่อเปลี่ยนไปยังช่องถัดไปหรือกู่อนหน้าในรายการช่อง ใช้เพื่อเปิดหน้าถัดไปหรือก่อนหน้าในข้อความ/เทเลเท็กซ์ หรือเริ่มตอนถัดไปหรือก่อนหน้าในดิสก์

8 - **∢**่ × ปิดเสียง ใช้ปิดเสียงหรือเปิดเสียงอีกครั้ง

9 - **TEXT**

ใช้เพื่อเปิดหรือปิดข้อความ/เทเลเท็กซ์

3.2 การค้นหาด้วยเสียง

ดาวน์โหลดแอปพลิเคชันจาก Google Play

ใช้สมาร์ทโฟนหรือแท็บเล็ต Android เป็นรีโมทสำหรับ Android TV สลับระหวู่างโหมด d-pad, ทัชแพด และเกมแพดได้ง่ายๆ เพื่อเลื่อนดูเนื้อหาและเล่นเกมส์บนอุปกรณ์ Android TV แตะไมโครโฟนเพื่อเริ่มการค้นหาด้วยเสียง หรือใช้แป้นพิมพ์เพื่อป้อนข้อความบน Android TV

หากต้องการเริ่มต้น ให้เชื่อมต่อโทรศัพท์หรือแท็บเล็ต Android ของคุณกับเครือข่ายเดียวกันกับอุปกรณ์ Android TV ของคุณ หรือค้นหา Android TV ผ่าน Bluetooth

ใช้งานร่วมกับอุปกรณ์ Android TV ทั้งหมดได้

*คุณต้องใช้โทรศัพท์หรือแท็บเล็ต Android ที่ทำงานด้วยระบบ Android 4.3 หรือสูงกว่าเพื่อใช้แอปพลิเคชันรีโมทคอนโทรล Android TV

การจับคู่กับทีวีของคุณ

ไม่มีใมโครโฟนบนรีโมทคอนโทรลของคุณ หากคุณต้องการใช้การค้นหาด้วยูเสียง คุณต้องติดตั้ง แอปพลิเคชันรีโมทคอนโทรล Android TV บนสมาร์ทโฟนหรือแท็บเล็ต Android ของคุณก่อน

1 - บนสมาร์ทโฟนหรือแท็บเล็ต Android ของคุณ ให้ค้นหา "รีโมทคอนโทรล Android TV" ใน Google Play Store 2 - ดาวน์โหลดและติดตั้ง แอปพลิเคชั้นรีไม่ทคอนโทรล Android TV* บนสมาร์ทโฟนหรือแท็บเล็ต Android ของคุณ 3 - เชื่อมต่อสมาร์ทโฟนหรือแท็บเล็ต Android ของคุณกับเครือข่ายเดียวกันกับอุปกรณ์ Android TV ของคุณ 4 - เลือก "PhilipsTv"** บนสมาร์ทโฟนหรือแท็บเล็ต Android ของคุณ จากนั้น Android TV ของคุณจะแสดงรหัสบนหน้าจอ 5 - ป้อนรหัสบนสมาร์ทโฟนหรือแท็บแล็ต Android

ของคุณเพื่อจับคู่กับ Android TV ของคุณ

*คุณต้องใช้โทรศัพท์หรือแท็บเล็ต Android ที่ทำงานด้วยระบบ Android 4.3 หรือสูงกว่าเพื่อใช้แอปพลิเคชันรีโมทคอนโทรล Android TV

**ชื่อของ Android TV ของคุณจะขึ้นอยู่กับชื่อที่คุณตั้งค่าไว้ในชื่อเครือข่ายทีวี ้ชื่อที่ตั้งค่าล่วงหน้าคือชื่อรุ่นของทีวีนี้

การใช้การค้นหาด้วยเสียง

คุณสามารุถค้นหาวิดีโอ เพลง ห่รืออย่างอื่นบนอินเต อร์เน็ตได้ด้วยุไอุคอน 🎐 ที่ด้านบนของเมนูหน้าหลัก คุณสามารถเริ่มใช้การคั้นหาด้วยเสียงได้ต[ุ]ลอดเวลา หรือ คุณสามารถใช้แป้นพิมพ์รีโมทคอนโทรลเพื่อป้อนข้อความ

ในการใช้การค้นหาด้วยเสียง...

- แตะที่ไอคอน 🌒 บนสมาร์ทโฟนของคุณเพื่อเริ่มการค้นหาด้วยเสียง
- 2 ไอคอน 🌒 เป็นสี่แดงบนหน้าจอ
- แสดงว่าไมโครโฟนกำลังทำงาน
- 3 พูดโดยออกเสียงสิ่งที่คุณกำลังค้นหาให้ชัดเจน อาจุใช้เวลาสักครู่เพื่อให้ผลลัพธ์ปรากฏขึ้น
- 4 ในหน้าจอที่มีผลการค้นหา
- ดุณสามารถเลือกรายการที่ดุณต้องการ

โปรดดูที่ <u>www.support.google.com/androidtv</u> ด้วย

การตั้งค่าการค้นหาด้วยเสียง

ูคณสามารถตั้งค่าภาษาที่ต้องการใช้กับการค้นหาด้วยเสียง (Voice Search)

ในการตั้งค่าภาษาสำหรับการค้นหาด้วยเสียง...

- 1 กด 🕁 เลือกู การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก **การตั้งค่า Android** แล้วกด OK
- 3 เลือก การกำหนดค่าส่วนตัว > 🛡 เสียงพูด แล้วกด OK
- 4 เลือกภาษาที่คุณต้องการใช้ แล้วกูด **OK**
- 5 กด 🗲 BACK เพื่อกลับไปหนึ่งขัน
- หรือกด 👿 EXIT เพื่อปิดเมนู

3.3 ้การใช้แป้นพิมพ์รีโมทคอนโท วิล

การเขียนข้อความ

ด้วยแป้นพิมพ์ที่อยู่ด้านหลังรีโมทคอนโทรล คุณจะสามารถป้อ[ื]้นข้อความใดๆ ก็ได้ลงในฟิลด์ข้อความบนหน้าจ่อ

ในการเขียนข้อความ...

1 - เลือกฟิลด์ข้อความหากยังไม่ได้เลือก 2 - หันด้านแป้นพิมพ์รีโมทคอนโทรลขึ้นเพื่อเปิดใช้งานปุ่มต่างๆ บนแป้นพิมพ์ ถือรีโมทคอนโทรลด้วยสองมือและพิมพ์ด้ว[่]ยนิ้วหัว่แ ม่มือทั้งสองข้าง

3 - กด **OK** เพื่อยืนยันข้อความ

ภาพรวม - Qwerty และ Azerty

ภาพรวมของแป้นพิมพ์ Qwerty/Azerty*



1 - ตัวอักษร Azerty

ตำแหน่งของตัวอักษรหากตั้งค่าแบบแป้นพิมพ์เป็น Azerty

2 - ⁴del ลบตัวอักษร

3 - tAa Shift

ใช้เพื่อพิมพ์ตัวอักษรตัวพิมพ์ใหญ่

• หากต้องการพิมพ์ตัวอักษรตัวพิมพ์ใหญ่ต่อเนื่องกันหลายตัว ให้กดปุ่ม 🗚 ค้างไว้ขณะพิมพ์

 หากต้องการพิมพ์ตัวอักษรตัวพิมพ์ใหญ่อย่างต่อเนื่อง ให้กดปุ่ม ิ**1**Aa เป็นเวลๅ 2

วิ๊นาทีเพื่อเปลี่ยนแป้นพิมพ์เป็นโหมดตัวอักษรตัวพิมพ์ใหญ่ หากต้องการเปลี่ยุนออกจากโหมดตัวอักษรตัวพิมพ์ใหญ่ ให้กดปุ่ม _{14Aa} อีกครั้ง หากไม่ได้กดปุ่มเป็นเวลา 20 วินาที โหมดตัวอักษรตัวพิมพ์ใหญ่จะปิดโดยอัตโนมัติ

4 - ปุ่ม Fn

ใช้เพื่อพิมพ์ตัวเลขหรือเครื่องหมายวรรคตอน

 หากต้องการพิมพ์หมายเลขหรือเครื่องหมายวรรคตอน ให้กดปุ่ม Fn

ก่อนที่จะพิมพ์หมายเลขหรือเครื่องหมายวรรคตอนที่คุณต้องการ

5 - Spacebar

6 - การนาวิเกต และ OK

7 - 🚓 แชร์สิ่งนี้ ใช้เพื่อแชร์สิ่งที่คุณกำลังดูอยู่ในขณะนั้นแบบออนไลน์

* รีโมทคอนโทรลของคูญมีแป้นพิมพ์ Qwerty / Azerty หรือ Qwerty / Cyrillic ทั้งนี้ ขึ้นอยู่กับภูมิภาคของคุณ

ภาพรวม - Qwerty และซีริลลิค

ภาพรวมของแป้นพิมพ์ Qwerty/Cyrillic*

1												
Q 1	W ^L ₂		R 4 K			U 7	I 8	ощ		?	@ _b	
А ^Ф (D %		с ^п	H &						del	
				в =		МĻ				16	\sum	
đ	≜ Aa		Fn	-					۷		2]	
2	3		4	L	5				6	7	8	

1 - ตัวอักษร Cyrillic

ตัวอักษรที่จะแสดงเมื่อเปลี่ยนแป้นพิมพ์เป็น Cyrillic

2 - 🚌 เปลี่ยนแป้นพิมพ์ Cyrillic ใช้เพื่อเปลี่ยนแป้นพิมพ์เป็นตัวอักษร Cyrillic หรือกลับไปเป็น Qwerty

3 - tAa Shift

ใช้เพื่อพิมพ์ตัวอักษรตัวพิมพ์ใหญ่

• หากต้องการพิมพ์ตัวอักษรตัวพิมพ์ใหญ่ต่อเนื่องกันหลายตัว ให้กดปุ่ม 🗛 ด้างไว้ขณะพิมพ์

 หากต้องการพิมพ์ตัวอักษรตัวพิมพ์ใหญ่อย่างต่อเนื่อง ให้กดปุ่ม ิ **≜**Aa เป็นเวลๅ 2

วิ๊นาทีเพื่อเปลี่ยนµเป้นพิมพ์เป็นโหมดตัวอักษรตัวพิมพ์ใหญ่ • หากต้องการเปลี่ยนออกจากโหมดตัวอักษรตัวพิมพ์ใหญ่ ให้กดปุ่ม ₁Aa อีกครั้ง หากไม่ได้กดปุ่มเป็นเวลา 20 วินาที โหมดตัวอักษรตัวพิมพ์ใหญ่จะปิดโดยอัตโนมัติ

4 - ปุ่ม Fn

ใช้เพื่อพิมพ์ตัวเลขหรือเครื่องหมายวรรคตอน

 หากต้องการพิมพ์หมายเลขหรือเครื่องหมายวรรคตอน ให้กดป่ม Fn

้ ก่อนที่จะพิมพ์หมายเลขหรือเครื่องหมายวรรคตอนที่คุณต้องการ

5 - 👝 Spacebar

6 - ๙ แชร์สิ่งนี้ ใช้เพื่อแชร์สิ่งที่คุณกำลังดูอยู่ในขณะนั้นแบบออนไลน์

7 - การนาวิเกต และ OK

8 - del

ลบตัวอักษร

* รีโมทคอนโทรลของคุญมีแป้นพิมพ์ Qwerty / Azerty หรือ Qwerty / Cyrillic ทั้งนี้ ขึ้นอยู่กับภูมิภาคของคุณ

3.4 เซนเซอร์ IR

ทีวีสามารถรับคำสั่งจากรีโมทคอนโทรลที่ใช้ IR (อินฟราเรด) ในการส่งคำสั่งได้ หากคุณใช้รีโมทคอนโทรลในโล้กุษณะดังกล่าว โปรดตรวจสอบให้แน่ใจเสมอว่าคุณได้ชี้รีโมทคอนโทรลหา เซนเซอร์อินฟราเรด ที่บริเวณด้า^{ุ่}นหน้าของทีวี

🗛 คำเตือน

้อย่าวางวัตถุใดๆ ไว้หน้าเซนเซอร์ IR ของทีวี เพราะจะเป็นกา่รบังสัญญาณ IR

3.5 แบตเตอรี

การเปลี่ยนแบตเตอรื่

หากที่วี่ไม่ตอบสนองต่อการกดป่มบนรีโมทคอนโทรล แสดงว่าแบตเตอรื่อาจหมด

หากต้องการเปลี่ยนแบตเตอรี่ ให้เปิดฝาช่องใส่แบตเตอรี่ที่ด้านล่างส่วนหน้าของรีโมทคอนโทรล

- 1 เลื่อนฝาครอบแบตเตอรี่ในทิศทางที่ลูกศรแสดง
- 2

เปลี่ยนแบตเตอรี่

้เก่าออกและใส่แบตเตอรี่ชนิด AAA-LR03-1.5∨ ใหม่จำนวน 2 ก้อน ตรวจสอบให้แน่ใจว่ามีการใส่ถูกต้องตามตำแหน่งขั้ว + และ



3

-ใส่ฝาครอบแบตเตอรี่ให้เข้าที่และเลื่อนกลับจนกระทั่งมีเสียงคลิก • ถอดแบตเตอรี่ออกหากไม่ใช้รีโมทคอนโทรลเป็นเวลานาน

 ทิ้งแบตเตอรี่เก่าของคุณอย่างปลอดภัยตามข้อกำหนดเมื่อหมดอ ายุการใช้งาน

3.6 การทำความสะอาด

รีโมทคอนโทรลทำด้วยวัสดเคลือบผิวที่ทนต่อการขีดข่วน

ในการทำความสะอาดรีโมทคอนโทรล ให้ใช้ผ้านุ่มหมาดๆ ห้ามใช้สาร เช่น แอลกอฮอล์ สารเคมี หรือน้ำยาทำความสะอาดภายในบ้าน ทำความสะอาดรีโมทคอนโทรล

ึการเปิดและปิด

^₄ เปิดหรือสแตนด์บาย

ตรวจสอบว่าทีวีเชื่อมต่ออยู่กับแหล่งจ่ายไฟ AC หลัก เชื่อมต่อสายไฟที่แถมมาให้เข้ากับช่องต่อไฟ **AC** ขาเข้า ที่ด้านหลังทีวี ไฟสถานะที่อยู่ด้านล่างทีวีจะสว่างขึ้น

เปิด

กด ტ บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเปิดทีวี อีกวิธีหนึ่งคือ กดปุ่ม 🛆 HOME คุณยังสามารถกดปุ่มบนจอยสติ๊กที่ด้านหลังทีวี เพื่อเปิดทีวีในกรณีที่คุณหารีโมทคอนโทรลไม่พบ หรือแบตเตอรี่หมด

เปลี่ยนเป็นโหมดสแตนด์บาย

ในการเปลี่ยนทีวีไปเป็นโหมดสแตนด์บาย ให้กด ტ บนรีโมทคอนโทรล คุณยังสามารถกดปุ่มจอยสติ๊กขนาดเล็กที่ด้านหลังทีวี



ในโหมดสแตนด์บาย ทีวีจะยังคงต่ออยู่กับแหล่งจ่ายไฟหลักแต่ใช้พลังงานน้อยมาก

หากต้องการปิดทีวีอย่างสมบูรณ์ ให้ถอดปลั๊กไฟออก ในการถอดสาย ควรดึงที่ตัวปลั๊กไฟเสมอ ห้ามถึงที่สายโดยเด็ดขาด ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณสามารถเข้าถึงปลั๊กไฟ สายไฟ และเต้ารับได้ตลอดเวลา

^{4.2} ปุ่มต่างๆ บนทีวี

หากคุณทำรีโมทคอนโทรลหายหรือแบตเตอรี่หมด คุณก็ยังคงสามารถใช้งานทีวีแบบพื้นฐานได้

ในการเปิดเมนูพื้นฐาน...

 1 - เมื่อทีวีเปิดอยู่ ให้กดปุ่มจอยสติ๊กที่ด้านหลังทีวีเพื่อเรียกเมนูพื้นฐาน
 2 - กดซ้ายหรือขวาเพื่อเลือก (๑) ระดับเสียง, = ช่อง หรือ
 = แหล่งสัญญาณ เลือก ๏ การสาธิต เพื่อเริ่มเล่นภาพยนตร์ตัวอย่าง

3

้กดขึ้นหรือลงเพื่อปรับระดับเสียงหรือจูนไปยังช่องถัดไปหรือก่อน หน้า กดขึ้นหรือลงเพื่อเลื่อนไปมาระหว่างรายการแหล่งสัญญาณ รวมถึงการเลือกอุปกรณ์รับสัญญาณ กดปุ่มจอยสติ๊กเพื่อเริ่มเล่นภาพยนตร์ตัวอย่าง 4 - เมนูจะหายไปโดยอัตโนมัติ

ในการเปลี่ยนทีวีเข้าสู่โหมดสแตนด์บาย ให้เลือก 改 แล้วกดปุ่มจอยสติก

5 ช่อง

5.1 ^ภารติดตั้งดาวเทียม

้เกี่ยวกับการติดตั้งดาวเทียม

ดาวเทียมสูงสุด 4 ดวง

คุณสามาุรถติุดตั้งดาวเทียมได้สูงสุด 4 ดวง (4 LNB) บ่นทีวีเครื่องนี ้ เลือกจำนวนดาวเทียมที่ต้องการติดตั้งที่ถูกต้องเมื่อเริ่มการติดตั้ง ซึ่งจะช่วยให้การติดตั้งรวดเร็วขึ้น

Unicable

คุณสามารถใช้ระบบ Uicable ในการเชื่อมต่อจานเสาอากาศเข้ากับทีวีใด้ คุณสามารถเลือก Unicable สำหรับดาวเทียม 1 หรือ 2 ดวงเมื่อเริ่มการติดตั้ง

เริ่มการติดตั้ง

ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณเชื่อมต่อจานดาวเทียมอย่างถูกต้อง และปรับแนวอย่างสม่บูรณ์ก่อนที่คุณจะเริ่มการติดตั้ง

ในการเริ่มการติดตั้งดาวเทียม...

 1 - กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 - เลือก ช่อง > การติดตั้งดาวเทียม ป้อนรหัส PIN ของคุณ หากจำเป็น

3 - เลือก **ด้นหาดาวเทียม**

4 - เลือก **การจุ้นหา** ทีวีจะค้นหาดาวเทียม 5 - เลือก **การตั้งค่า**

ที่วี่จะแสดงการตั้งค่าการติดตั้งดาวูเทียมปัจจุบัน หากคุณต้องการเปลี่ยนการตั้งค่านี้ ให้คลิก **การตั้งค่า** หากุคู่ณไม่ต้องการเปลี่ยนแปลงการตั้งค่า ให้เลือก **ด้นหา** ไปที่ขั้นตอน **7**

6 - ใน ระบบการติดตั้ง

ให้เลือกจำนุวนดาวเทียมที่คุณต้องการติดตั้ง หรือเลือกหนึ่งในระบบ Unicable เมื่อคุณเลือก Unicable คุณสาม ารถเลือกหมายเลขช่วงกลุ่มผู้ใช้และป้อนความถี่ช่วงกลุ่มผู้ใช้สำ หรับอุปกรณ์รับสัญญาณูแต่ละตัว ้คุณจ[๋]ะพบช่วงกลุ่ม[ั]ผู้ใช้ในเราเตอร์ Unicable ในบางประเทศ คุณสามารถปรับการตั้งค่าสำหรับผู้เชี่ยวชาญสำหรับแต่ละ LNB ได้ด้วย **การตั้งค่าเพิ่มเติม**

7

ทีวีจะค้นหาุดาวเทียมที่พร้อมใช้งานกับการปรับแต่งจานเสาอากา ศของคุณ ซึ่งอาจใช้เวลาสองสามนาที่ หากพบดาวเทียม จะปรุากฏชื่อและความแรงของการรับสัญญาณบนหน้าจอ 8 - เมื่อที่วี่พบดาวเทียมที่คุณต้องการ ให้เลือก **ติดตัง** 9 - หากดาวเทียมมี **แพ็ค**เกจช่อง ทีวีจะแสดงแพ็คเกจที่มีสำหรับดาวเทียมดวงนั้น เลือกแพคเกจที่คุณต้องการ 10 - หากต้องการจัดเก็บการตั้งค่าดาวเทียม รวมถึงช่องและสถานีวิทยุที่ติดตั้ง ให้เลือก **เสร็จ**

การตั้งค่าการติดตั้งดาวเทียม

การตั้งค่าการติดตั้งดาวเทียมจะกำหนดไว้ล่วงหน้าตามแต่ละประ เทศ การตั้งค่าเหล่านี้จะกำหุนดวิธีให้ทีวีล้นหาแุละติดตั้งดาวเทียม และช่องทีวี คุณสามารถเปลี่ยนการตั้งค่าเหล่านี้ได้เสมอ

ในการเปลี่ยนการตั้งค่าการติดตั้งดาวเทียม...

- 1 เริ่มการติดตั้งดาวเทียม
- 2 บนหน้าจอที่คุณสามารถเริ่มค้นหาดาวเทียม
- ให้เลือก **การตั้ง'ค่า** แล้วกุด OK

3 - เลือกจำนวนดาวเทียมที่คุณต้องการติดตั้ง หรือเลือกหนึ่งในระบบ Unicable เมื่อคุณเลือก Unicable คุณสาม ารถเลือกหมายเลขช่วงกลุ่มผู้ใช้และป้อนความถี่ช่วงกลุ่มผู้ใช้สำ

หรับอุปกรณ์รับสัญญาณแต่ละตัว 4 - เมื่อคุณทำเสูร์จุ ให้เลือก **ถัด ไป** แล้วกด **OK**

- 5 บนเมนูการตั้งค่า ให้กุด **OK**
- เพื่อกลับไปยังหน้าจอเพื่อเริ่มค้นหาดาวเทียม

ทรานสปอนเดอร์ส่ต้นทางและ LNB

้ในบางประเทศ คุณสามารถปรับการตั้งค่าผู้เขียวชาญสำหรับทรา ็นสปอนเดอร์สู่ต้น่ทางและ LNB แต่ละตัว ใช้หรือเปลี่ยนการตั้งค่ ำเหล่านี้เมื่อการติดตั้งตามปกติล้มเหลวเท่านั้น หากคุณมีอุปกรณ์ดาวเทียมไม่ตรงตามมาตรฐาน ้คุณสามาร่ถใช้การตั้งค่าเหล่านี้เพื่อลบล้างการตั้งค่ามาตรฐาน ผู้ให้บริการบางรายอาจให้ค่าช่องรับส่งสัญญาณหรือ LNB ซึ่งคุณสามารถป้อนได้ที่นี่

CAM ดาวเทียม

หากคุณใช้ CAM – Coitional Access Module พร้อม Smart Card ในการดูช่องดาวเทียม เราขอแ็นะนำให้ดำเนินการติดตั้งดาวเทียมด้วยการเสียบ CAM เข้าไปในทีวี

CAM ส่วนใหญ่จะใช้ในการถอดรหัสช่อง

CAM รุ่นล่าสุด (CI+ 1.3 พร้อมโพรไฟล์ผู้ให้บริการ) สามารถติดดี้งช่องดาวเทียมได้เองบนที่วี CAM จะเชิญให้คุณติดตั้งดาวเทียมและช่องได้ CAM เหล่านี้ไม่เพียงติดตั้งและกวนสัญญาณช่องเท่านั้น แต่ยังดำเนินการอัพเดตช่องปกติ้ด้วัย

แพ็คเกจช่อง

ผู้ให้บริการดาวเทียมอาจมีแพ็คเกจช่องุที่รวมช่องฟรีต่างๆ ([้]ออกอากาศฟรี) และมีการเรียงลำดับที่เหมาะกับประเทศ ดาวเทียมบางดวงจะมีแพ็คเกจการสมัครสมาชิก ซึ่งรายการช่องต่างๆ ที่คุณต้องจ่ายเงิน

การตั้งค่า Unicable

ระบบ Unicable

ดุณสามารถใช้ระบบ Single Cable, MDU หรือระบบ Unicable ในการเชื่อมต่อจานเสาอากาศกับทีวี ระบบ Single Cable จะใช้เค เบิลหนึ่งสายในการเชื่อมต่อจานุดาวเทียมกับอุปกรณ์รับสัญญาณ ดาวเทียมทั้งหมดในระบบ โดยทั่วไปแล้ว ระบบ Single Cable

จะใช้ในอาคารอพาร์ทเมนต์ หากคุณใช้ระบบ Unicable ทีวีจะขอ ให้คุณกำหนดหมายเลขช่วงกลุ่มผู้ใช้และความถี่ที่เกี่ยวข้องในระ หว่างการติดตั้ง คุณุสามารถติด[ู]ตั้ง[°]ดาวเทียม 1 หรือ 2 ตัวที่มี Unicable บนที่วี่เครื่องนี้

หากคุณพบว่ามีช่องที่หายไปหลังการติดตั้ง Unicable อาจมีการติดตั้งอื่นบุนระบบ Unicable ในเวลาเดียวกัน ให้ติดตั้งซ้ำเพื่อติดตั้งช่องที่หายไป

หมายเลขช่วงกลุ่มผู้ใช้

ในระบบ Unicable อุปกรณ์รับสัญญาณดาวเทียมที่เชื่อมต่อแต่ละ ละตัวต้องมีการกำหน่ดตัวเลข (เช่น 0, 1, 2 หรือ 3 เป็นต้น)

้คุณสามารถค้นหาช่วงกลุ่มผู้ใช้ที่มีและหมายเลขของอุปกรณ์บน ้กล่องสวิตช์ Unicable บางครั้งอาจเรียกช่วงกลุ่มผู้ใช้สั้นๆ ว่า UB ้มีกล่องสวิตช์ Unicable ที่มีช่วงกลุ่มผู้ใช้ 4 หรือ 8 คน หากคุณเลือก Unicable ในการตั้งค่า ทีวีจะขอให้คุณกำหนดหมาย เลขช่วงกลุ่มผู้ใช้เฉพาะสำหรับอุปกรณ์รับสัญญาณดาวเทียมในตั ้ว ทั้งนี้อุปก่รณ์รับสัญญาณดาวเทียมจะมีหมายเลขช่วงกลุ่มผู้ใช้เ หมือนกับอุปกรณ์รับสัญญาณดาวเทียมอื่นในระบบ Unicable ไม่ได้

ช่วงความถี่ของกลุ่มผู้ใช้

ถัดจากหมายเลขช่วงกลุ่มผู้ใช้เฉพาะแล้ว อุปกรณ์รับสัญญาณดา วเทียมในตัวยังต้องการความถี่ของหมายเลขช่วงกลุ่มผู้ใช้ที่เลือก ซึ่งความถี่เหล่านี้ส่วนใหญ่จะแสดงถัดจากหมายเลขช่วงกลุ่มผู้ใช้ บนกล่องสวิตช์ Unicable

้คุณสามารถเริ่มการอัพเดตช่องด้วยตนเองได้ทุกเมื่อ

ในการเริ่มการอัพเดตช่องด้วยตนเอง...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งด่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก ช่อง > การติดตั้งดาวเทียม
- 3 เลือก **ด้นหาช่อ**ง
- 4 เลือก อัพเดตช่อง ทีวีจะเริ่มอัพเดต
- การอัพเดตอาจใช้เวลาสองถึงสามนาที
- 5 ปฏิบัติตามค่ำแนะนำบนหน้าจอ
- การอัพิเดตอาจใช้เวลาสองถึงสามนาที
- 6 เลือก **เสร็จ** แล้วกด OK

เพิ่มดาวเทียม

ูคุณสามารถเพิ่มดาวเทียมเพิ่มเติมในการติดตั้งดาวเทียมปัจจุบัน ทั้งนี้ ดาวเทียมและช่องต่างๆ ที่ติดตั้งจะยังคงไม่เปลี่ยุนแปลง ผู้ใ ห้บริการสัญญาณดาวเทียมบ่างรายจะไม่อนุญาตให้เพิ่มดาวเทียม

ดาวูเทียมเพิ่มเติมควรจะปรากฏเป็นดาวเทียมเสริม

ซึ่งไม่ใช่การสมัครสมาชิกุดาวเทียมหลัก

หรือไม่ใช่ดาวเทียมุหลักที่จะใช้แพ็คุเกจช่องของดาวเทียมนั้นๆ โดยทั่วไป ดูณจะเพิ่มดาวเทียมดวงที่ 4

เมื่อคุณติดตั้งดาวเทียมแล้ว 3 ดวง หากคุณติดตั้งดาวเทียม 4 ดวง คุณต้องพิจารุณาลูบดาวเทียมออกไปหนึ่งดวงก่อนจึงจะสามารถเ พิ้มดาวเทียมใหม่ได้

ตั้งค่า

หากปัจจุบันคุณติดตั้งดาวเทียมไว้ 1 หรือ 2 ดวง การตั้งค่าการติดตั้งปัจจุบันอาจไม่อนุญาตให้เพิ่มดาวเทียมเสริม หากคุณต้องการเปลี่ยนการตั้งคู่าการติดตั้ง คุณต้องทำการติดตั้งดาวเทียมซ้ำ คุณไม่สามารถใช้ ้เพิ่ม**ดาวเทียม** ได้หากต้องมีการเปลี่ยนการตั้งค่า

ในการเพิ่มดาวเทียม...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งด่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก ช่อง > การติดตั้งดาวเทียม
- 3 เลือก **ด้นหาดาวเทียม**
- 4 เลือก เพิ่มดาวเทียม ดาวเทียมปัจจุบันจะปรากฏ
- 5 เลือก **การด้นหา** ทีวีจุะค้นหาดาวเทียมใหม่

6 - หากที่วู่พบดาวเทียมหนึ่งดวงหรือมากกว่า เลือก ติดตั้ง ที่วี่จะติดตั้งช่องดาวเทียมที่พบ

7 - เลือก **เสร็จ** แล้วกด **OK** เพื่อจัดเก็บช่องและสถานีวิทยุ

ลบดาวเทียม

้คุณสามารถลบดาวเทียมหนึ่งดวงหรือมากกว่าออกจากการติดตั้งด าวเทียมปัจจุบัน ซึ่งจะลบดาวเทียมและช่องของดาวเทียมนั้นๆ ผู้ไ ้ห้บริการสัญ่ญาณดาวเทียมบางรายจะไม่อนุญาตให้ลบดาวเทียม

ในการลบดาวเทียม...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งด่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก ช่อง > การติดตั้งดาวเทียม
- 3 เลือก **ด้นหาดาวเทียม**
- 4 เลือก **ลบดาวเทียม** ดาวเทียมปัจจุบันจะปรากฏ
- 5 เลือกดาวเทียม
- แล้วกด OK เพื่อทำเครื่องหมายหรือเลิกทำเครื่องหมายให้ลบออก
- 6 กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การติดตั้งด้วยตนเอง

การติดตั้งด้วยตนเองเป็นการใช้งานสำหรับผู้ใช้ที่มีความชำนาญ

คุณสามารถใช้การติดตั้งด้วยตนเองเพื่อเพิ่มช่องใหม่จากทรานสป อ่นเดอร์ดาวเทียมอยู่างรวดเร็ว

คุณต้องทุราบความถี่และโพลาไรเซชันของทรานสปอนเดอร์ ทีวีจะติดูตั้งช่องของทรานสปอนเดอร์นั้นทั้งหมด หากติดตั้งทรานสปอนเดอร์ก่อนแล้ว ช่องทั้งหมดทั้งเก่าและใหม่จะย้ายไปที่ท้ายรายการสถานีทั้งหมด

คุณไม่สามารถใช้การติดตั้งด้วยตนเอง ห่ากต้องการเปลี่ยนจำนวนดาวเทียม หากจำเป็น ดูณต้องทำการติดตั้งให้เสร็จสิ้นด้วย ติดตั้งดาวเทียม

ในการติดตั้งทรานสปอนเดอร์...

- 1 กด 🙀 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก ช่อง > การติดตั้งดาวเทียม
- 3 เลือก ติดตั้งด้วยตนเอง แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 4 หากคุณติดตั้งดาวเทียมไว้มากกว่า 1 ดวง ให้เลือก LNB ้
- ที่ดุณต้อ^{ู่}งการเพิ่มช่อง 5 ตั้งค่า **โพลา ไรเซชัน** ที่ต้องการ

หากคุณตั้งค่า

ใหมดการจัดอันดับสัญลัก

- **ษณ์** เป็น กำหนดเอง
- คณสามารถป้อนการ

จัดอันดับสัญลักษณ์ใน **การจัดอันดับสัญลักษณ์** ด้วยตนเอง 6 - กดลูกศร 🔨 (ขึ้น) หรือ 🗸 (ลง) เพื่อปรับความถึ และเลือก **เสร็จ**์

7 - เลือก **ด้นหา** แล้วกด **OK**

ความแรงของสัญญาณจะแสดงบนหน้าจอ 8 - หากคุณต้องการจัดเก็บช่องของช่องรับส่งสัญญาณใหม่ ให้เลือก **จัดเก็บ** แล้วกด OK 9 - กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ทรานสปอนเดอร์สู่ต้นทางและ LNB

ในบางประเทศ คุณสามารถปรับการตั้งค่าผู้เชี่ยวชาญสำหรับทรา ็นสปอนเดอร์สู่ต้น[ี]่ทางและ LNB แต่ละตัว ใช้หรือเปลี้ยนการตั้งค่ ำเหล่านี้เมื่อการติดตั้งตามปกติล้มเหลวเท่านั้น หากคุณมีอุปกรณ์ดาวเทียมไม่ตรงตามมาตรฐาน ้คุณสามาร[ู]้ถใช้การตั้งค่าเหล่านี้เพื่อลบล้างการตั้งค่ามาตรฐาน ผู้ให้บริการบางรายอาจให้ค่าช่องรับส่งสัญญาณหรือ LNB ซึ่งคุณสามารถป้อนได้ที่นี่

LNB Power

ตามค่าเริ่มต้น จะมีการตั้งค่า LNB Power เป็น เปิด

22 kHz Tone

ตามค่าเริ่มต้น จะมีการตั้งค่าโทนเป็นอัตโนมัติ

้ความถี่ LO ต่ำ/ ความถี่ LO สูง

ความถี่อุปกรณ์กำเนิดสัญญาณภายในจะตั้งค่าไว้เป็นค่ามาตรฐา

้ ปรับค่าในกรณีที่อุปกรณ์พิเศษต้องใช้ค่าที่แตกต่างออกไปเท่านั้น

ปัญหา

ทีวีไม่พบดาวเทียมที่ฉันต้องการ หรือติดตั้งดาวเทียมดวงเดียวกันสองครั้ง

 ตรวจสอบให้แน่ใจว่าตั้งค่าจำนวนดาวเทียมที่ถูกต้องในการตั้งค่า แล้วเมื่อเริ่มการติดตั้ง คุณสามารถตั้งค่าทีวีให้ค้นหาดาวเทียมหนึ่ง สอง หรือ 3/4 ดวง

LNB แบบหัวคู่ไม่พบดาวเทียมดวงที่สอง

 หากทีวีพบดาวเทียมดวงที่หนึ่งแต่ไม่พบดาวเทียมดวงที่สอง ให้หมุนจานสักสองสามองศา

ปรับแนวจานให้ได้สัญญาณที่แรงที่สุดบนดาวเทียมดวงแรก ตรวจ สอบตัวแสดงความแรงข้องสัญญาณุ่ดาวเทียมดวงแรกบนหน้าจอ เมื่อตั้งดาวเทียมดวงแรกที่สัญญาณที่แรงที่สุดแล้ว ให้เลือก ค้นหา อีกครั้ง เพื่อค้นหาดาวเทียมดวังที่สอง

ตรวจสอบให้แน่ใจว่าการตั้งค่าเป็น ดาวเทียมสองดวง

การเปลี่ยนการตั้งค่าการติดตั้งไม่ได้ช่วยแก้ปัญหา

การตั้งค่า ดาวเทียม และช่องทั้งหมดจะจัดเก็บเมื่อสิ้นสุดการติดตั้งเท่านั้น

ช่องดาวเทียมทั้งหมดหายไป

• หากคุณใช้ระบบ Unicable ให้แน่ใจว่าคุณกำหนดหมายุเลขช่วง กลุ่มผู้ใช้สองหมายเลขสำหรับอุปกรณ์รับสัญญาณในตัวทั้งสองใ นการตั้งค่า Unicable

อาจเป็นไปได้ว่าอุปกรณ์รับสัญญาณดาวเทียมอื่นในระบบ Unicable ของคุณ[่]กำลังใช้หมาย[ี]เลขช่วงกลุ่มผู้ใช้เดียวกัน

ช่องดาวเทียมบางช่องหายไปจากรายการช่อง

หากช่องบางช่องหายไปหรือย้ายที่ อาจเกิดจากสถานีถ่ายทอดเป

ลี่ยนตำแหน่งช่องรับส่งสัญญาณของช่องเหล่านี้ หากต้องการเรียกคืนตำแห้น่งช่องในรายการสถานี คณสามารถลองอัพเดตแพ็คเกจช่อง

ฉันไม่สามารถลบดาวเทียมออก

 แพ็คเกจการสมัครสมาชิกจะใม่อนุญาตให้ลบดาวเทียมออก หากต้องการลบดาวเทียม คุณต้องทำการติดตั้งอีกครั้งและเลือกแพ็คเกจอื่น

ในบางครั้ง การรับสัญญาณดาวเทียมไม่ชัดเจน

ตรวจสอบว่าได้ติดตั้งจานดาวเทียมอย่างมั่นคงแล้ว

- เนื่องจากกระแสลมแรงอาจทำให้จานเคลื่อนตำแหน่งได้
- หิมะและฝนอาจทำให้ประสิทธิภาพการรับสัญญาณลดลง

52 ้ำวรติดตั้งเสาอากาศ/เคเบิล

อัพเดตช่อง

อัพเดตช่องอัตโนมัติ

หากคณรับช่องดิจิตอล

้คุณสามารถตั้งค่าทีวีให้อัพเดตช่องเหล่านี้ได้โดยอัตโนมัติ

ทีวีจะอัพเดตช่องและจัดเก็บช่องใหม่วันละครั้งในเวลา 6.00 น. ช่ ้องใหม่จะจัดเก็บไว้ในรายการสถานีและจะกำกับด้วยเครื่องหมาย 🗶 ช่องที่ไม่มีสัญญาณจะถูกลบออก ทีวีจะต้องอยู่ในโหมดสแตน ด์บ่ายเพื่ออัพเดตชี่อังอัตโนมัติ คณสามารถปิดอัพเดตช่องอัตโนมัติได้

ในการปิดการอัพเดตอัตโนมัติ...

- 1 กด ☎ เลือก การตั้งด่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก ช่อง > การติดตั้งเสาอากาศ/เคเบิล
- 3 ป้อนรหัส PIN ของคุณ หากจำเป็น
- 4 เลือก อัพเดตช่องอัตโนมัติ
- 5 เลือก ป**ิด**

6 - กด < (ซ้าย) เพื่อย้อนกลับไปหนึ่งขั้นตอน หรือกด 🔶 BACK เพื่อปิดเมนู

เมื่อพบช่องใหม่ หรือหากอัพเดตหรือลบช่อง จะมีข้อความปรากฏเมื่อที่วี่เริ่มทำงาน ในการหลีกเลี่ยงการีแสดงข้อความหลังจากการอัพเดตทุกช่อง คณสามารถปิดได้

ในการปิดข้อความ...

- 1 กด 🛱 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก ช่อง > การติดตั้งเสาอากาศ/เคเบิล
- 3 ป้อนรหัส PIN ของคุณ หากจำเป็น
- 4 เลือก ข้อความกา[่]รอัพเดตช่อง
- 5 เลือก **ปิด**

6 - กด < (ซ้าย) เพื่อย้อนกลับไปหนึ่งขั้นตอน หรือกด ← BACK เพื่อปิดเมน

ในบางประเทศ

การอัพเดตช่องอัตโนมัติจะเกิดขึ้นในระหว่างการดูทีวี หรือช่วงเวลาที่ทีวีอยู่ในโหมดสแตนด์บาย

อัพเดตช่องด้วยตนเอง

้คุณสามารถเริ่มการอัพเดตช่องด้วยตนเองได้ทุกเมื่อ

ในการเริ่มการอัพเดตช่องด้วยตนเอง...

1 - กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 - เลือก ช่อง > การติดตั้งเสาอากาศ/เดเบิล
 3 - ป้อนรหัส PIN ของคุณ หากจำเป็น
 4 - เลือก ด้นหาช่อง
 5 - เลือก เริ่ม
 6 - เลือก อัพเดตช่องดิจิตอล เลือก ถัดไป
 7 - เลือก เริ่ม เพื่ออัพเดตช่องดิจิตอล
 ชึ่งอาจใช้เวลาสองสามนาที
 8 - กด < (ซ้าย) เพื่อย้อนกลับไปหนึ่งขั้นตอน หรือกด ← BACK

ติดตั้งช่องทั้งหมดอีกครั้ง

คุณสามารถติดตั้งช่องทั้งหมดได้อีกครั้ง โดยไม่เปลี่ยนแปลงการตั้งค่าทีวีอื่นๆ ทั้งหมด

หากมีการตั้งรหัส PIN คุณจะต้องใส่รหัสนี้ก่อนจึงจะติดตั้งช่องอีกครั้งได้

ในการติดตั้งช่องอีกครั้ง...

 1 - กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 - เลือก ช่อง > การติดตั้งเสาอากาศ/เคเบิล 3 - ป้อนรหัส PIN ของคณ หากจำเป็น 4 - เลือก **ด้นหาช่อง** 5 - เลือก เริ่ม และกด OK 6 - เลือก ติดตั้งช่องอีกครั้ง เลือก ถัดไป แล้วกด OK 7 - เลือกประเทศที่คุณอยู่ในขณะนี้ แล้วกด **OK** 8 - เลือก **ถัด ใป** แล้วกด**ู้OK** 9 - เลือกประเภทการติดตั้งที่คุณต้องการ คือ เสาอากาศ (DVB-T) หรือ เคเบิล (DVB-C) แล้วกด OK 8 - เลือก **ถัดไป** แล้วกดุ **OK** 11 - เลือกประเภทช่องที่คุณต้องการ ดือ ช่องดิจิตอลและช่องอะ นาล็อก หรือ ช่องดิจิตอลเท่านั้น แล้วกด OK 8 - เลือก ถัดไป แล้วกด OK 13 - เลือก เริ่ม แล้วกด OK เพื่ออัพเดตช่องดิจิตอล ซึ่งอาจใช้เวลาสองสามนาที 14ุ - กด < (ซ้าย) เพื่อย้อนกลับไปหนึ่งขั้นตอน หรือกด 🔶 BACK เพื่อปิดเมนู

DVB-T หรือ DVB-C

การตั้งค่า DVB

รูปแบบความถี่เครือข่าย

หากคุณต้องการใช้วิธี **สแกนด่วน** แบบรวดเร็วใน สแกนดวามถี่ เพื่อค้นหาช่องต่างๆ ให้เลือก **อัตโนมัติ** ทีวีจะใช้ค่า 1 ของความถี่เครือข่ายที่กำหนดไว้ล่วงหน้า (หรือ HC - homing channel) ตามที่ใช้โดยผู้ให้บริการเคเบิลส่วนใหญ่ในประเทศของคุณ หากคุณได้รับค่าความถี่เครือข่าย เฉพาะสำหรับใช้ค้นหาช่อง ให้เลือก **กำหนดเอง**

ความถื่เครือข่าย

เมื่อ **รูปแบบความถี่เครือข่าย** ถูกตั้งค่าเป็น **กำหนดเอง** คุณ จะสามารถป้อนค่าความถี่เครือข่ายที่คุณได้รับจากผู้ให้บริการเคเ บิลได้ที่นี่ หากต้องการป้อนค่าดังกล่าว ให้ใช้ปุ่มตัวเลข

สแกนความถื่

เลือกวิธีการในการค้นหาช่อง คุณสามารถเลือกวิธี **สแกนด่วน** ที่รวดเร็วขึ้น และใช้การตั้งค่าที่กำหนดไว้ล่วงหน้าซึ่งผู้ให้บริการเ คเบิลส่วนใหญ่ในประเทศของคุณใช้

หากจากการดำเนินการนี้ พบว่าไม่มีช่องติดตั้งอยู่ หรือหากบางช่องหายไป คุณสามารถเลือกวิธี **สแกนสมบูรณ์แบบ** ที่ครอบคลุมได้ วิธีการนี้จะใช้เวลามากขึ้นในการค้นหาและติดตั้งช่อง

ขนาดขั้นความถื่

ทีวี่ค้นหาช่องเป็นขั้นช่วงละ 8 MHz

หากพบว่า ไม่มีช่องติดตั้งอยู่ หรือหากบางช่องหายไป คุณสามารถค้นหาได้แบบช่วงสั้นลงเป็นช่วงละ **1 MHz** การค้นหาทีละช่วง **1 MHz** จะใช้เวลานานขึ้นในการค้นหาและติดตั้งช่อง

ช่องดิจิตอล

หากคุณทราบว่า ผู้ให้บริการเคเบิลของคุณไม่มีการนำเสนอซ่องดิจิตอล คุณสามารถข้ามการค้นหาช่องดิจิตอลไปได้

ช่องอะนาล็อก

หากคุณทราบว่า ผู้ให้บริการเคเบิลของคุณไม่มีการนำเสนอช่องอะนาล็อก คุณสามารถข้ามการค้นหาช่องอะนาล็อกไปได้

ฟรี / มีสัญญาณรบกวน

หากคุณสมัครเป็นสมาชิกและมี CAM - Conditional Access Module สำหรับบริการโทรทัศน์แบบต้องเสียค่าธรรมเนียม ให้เลือก **ฟรีและมีสัญญาณรบกวน** หากคุณไม่ได้สมัครเป็นส มาชิกช่องหรือบริการโทรทัศน์แบบต้องเสียค่าธรรมเนียม คุณสามารถเลือกเฉพาะ **ช่องฟรีเท่านั้น**

ดุณภาพการรับ

คุณสามารถตรวจสอบคุณภาพและระดับของสัญญาณช่องดิจิตอ ลได้ หากคุณมีเสาอากาศของคุณเอง คุณสามารถจัดตำแหน่งเสา อากาศเพื่อปรับปรุงการรับสัญญาณได้ ในการตรวจสอบคุณภาพการรับสัญญาณช่องดิจิตอล...

- 1 จูนไปที่ช่อง

 2 - ก็ด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 3 - เลือก ช่อง > การติดตั้งเสาอากาศ/เคเบิล ป้อนรหัส PIN ของคณ หากจำเป็น

- 4 เลือก ดิจิตอล: การทดสอบการรับสัญญาณ
- 5 เลือก การด้นหา ดวามถี่ดิจิตอลจะแสดงัส้ำหรับช่องนี้
 6 เลือก ด้นหา อีกครั้ง

แล้วกด **OK** ตรวจสอบคุณภาพสัญญาณของความถี่นี้ ผลการทดสอบจะแสดง บนหน้าจอ ดุณุสามาร**์**ถเปลี่ยนตำแหน่งเสาอากาศ หรือตรวจสอบ การเชื่อมต่อเพื่ออาจช่วยปรับปรุงการรับสัญญาณได้

7

้คุณยังสามารถเปลี่ยนความถี่ได้ด้วยตัวเอง เลือกตัวเลขความถี่ทีล ะ่ตัว แล้วใช้ปุ่ม 🔊 (ขึ้น) หรือ 🗸 (ลง) เพื่อเปลี่ยนค่า เลือก **ด้นหา** แล้วกด OK เพื่อทดสุอบการรับสัญญาณอีกครัง 8 - กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การติดตั้งด้วยตนเอง

สามารถติดตั้งช่องทีวีอะนาล็อกด้วยตนเองในแบบทีละช่อง

ในการติดตั้งช่องอะนาล็อกด้วยตนเอง...

 1 - กด 🇙 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 - เลือก ช่อง > การติดตั้งเสาอากาศ/เคเบิล ป้อนรหัส PIN ของคณ หากจำเป็น 3 - เลือก อะนาล็อก: ติดตั้งด้วยตนเอง

• ระบบ

ในการตังค่าระบบทีวี ให้คลิก **ระบบ** เลือกประเทศของคุณหรือตำแหน่งบนโลกที่คุณอยู่ในขณะนี้ และกด **OK**

ด้นหาช่อง

ในการค้นหาช่อง ให้คลิก **ค้นหาช่อ**ง คุณสามารถป้อนความถี่ด้วยตัวเองเพื่อค้นหาช่อง หรือปล่อยให้ทีวีค้นหา กด > (ขวา) เพื่อเลือก **ด้นหา** เพื่อค้นหาช่องโดยอัตโนมัติ ช่องที่พบจะแสดงบนูหน้าจอ และหากการรับสัญญาณไม่ดี ให้กูด **ดุ้นหา** อีกครั้ง หากคุณต้องการจัดเก็บช่องที่พบ ให้เลือก **เสร็จ** และกด **OK**

• จัดเก็บ

คุณสามารถจัดเก็บช่องบนหมายเลขช่องปัจจุบัน ้หรือจัดเก็บในหมายเลขช่องใหม่ก็ได้ เลือก **จัดเก็บช่องปัจจุบัน** หรือ **จัดเก็บเป็นช่องใหม่** หมายเลขช่องใหม่จะแสดงขึ้นครู่หนึ่ง

้คุณสามารถทำซ้ำขั้นตอนเหล่านี้จนกว่าคุณจะพบช่องทีวีอะนาล็ อุ่กที่มีทั้งหมด

5.3 การดัดลอกรายการสถานี

ดัดลอกรายการช่อง

ในการคัดลอกรายการสถานี...

- 1 เปิดทีวี ทีวีเครื่องนี้ควรมีการติดตั้งช่อง
- 2 เสียบแฟลชไดรฟ์ USB
- 3 กด 🙀 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK

4 - เลือก**์ ช่อง** > **ดัดลอกรายการสถานี** 5 - เลือก **ดัดลอก ไปยัง USB** คุณอาจได้รับการขอให้ป้อนรหัส PIN ป้องกันเด็กเพื่อคัดลอกรายก่ารสถานี

- 6 เมื่อเสร็จสิ้นการคัดลอก ให้ถอดแฟลชไดรฟ์ USB
- 7 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

้คุณสามารถอัพโหลดรายการช่องที่คัดลอกไว้ไปที่ทีวี Philips เดรื่องอื่น

เวอร์ขันรายการช่อง

ตรวจสอบเวอร์ชันปัจจุบันของรายการช่อง...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
 2 เลือก ช่อง แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
 3 เลือก เลือกรายการช่อง และเลือก เวอร์ชันปัจจุบัน แล้วกด **OK**
- 4 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

อัพไหลดรายการช่อง

หากไม่ต้องการติดตั้งทีวี

ขึ้นอยู่กับว่าทีวีของคุณมีการติดตั้งไว้แล้วหรือยัง คุณจะต้องใช้วิธีการที่แตกต่างกันในการอัพโหลดรายการสถานี

้ไปยังทีวีที่ยัง ไม่มีการติดตั้ง 1 - เสียบปลั๊กไฟเพื่อเริ่มการติดตั้งและเลือกฏาษาและประเทศ คุณสามารถข้ามการค้นหาช่อง สินสุดการติดตั้ง

- 2 เสียบแฟลชไครฟ์ USB ที่มีรายการสถานีของที่วีเครื่องอื่น
- 3 หากต้องการเริ่มต้นการอัพโหลดรายการช่อง ให้กด 🌣 เลือก **การตั้งค่าทั้งหมด** แล้วกด OK

4 - เลือก **ช่อง > คัดลอกรายการสถานี > คัดลอกไปยังท**ีวี ป้อนรหัส PIN ของคณ หากจำเป็น

5

ทีวีจะแจ้งเดือนหากรายการสถานี่คัดลอกไปที่ทีวีเสร็จสมบูรณ์แล้ ว ให้ถอดแฟลชไดรฟ์ USB

ในการติดตั้งทีวี

ขึ้นอยู่กับว่าทีวีของคุณมีการติดตั้งไว้แล้วหรือยัง คุณจะต้องใช้วิธีการที่แตกต่างกันในการอัพโหลดรายการสถานี

ไปที่ทีวีที่ได้รับการติดตั้งแล้ว

1 - ตรวจสอบการตั้งค่าประเทศของที่วี (ในการตรวูจสอบการตั้งค่านี้ โปรดดูเนื้อหาในส่วน ติดตั้งช่องทั้งหมดอีกครั้ง

้เริ่มขั้นตอนนี้จนกุว่าคุณจะไปถึงการตั้งค่าประเทศ กด ← BACK เพื่อย[ุ]กเลิกการติดตั้ง) หากประเทศถูกต้อง ให้ดำเนินการต่อในขั้นตอนที่ 2 หากประเทศไม่ถูกต้อง คุณต้องเริ่มต้นการติดตั้งอีกครั้ง ดูเนื้อหาในส่วน ติดตั้งช่องทั้งหมดุอีกครั้ง และเริ่มการติดตั้ง เลือกประเทศที่ถูกต้องและข้ามการค้นหาช่อง สิ้นสุดการติดตั้ง เมื่อเสร็จสิ้น ให้ดำเนินการขั้นตอนที่ 2 ต่อ 2 - เสียบแฟลชไดรฟ์ USB ที่มีรายการสถานีของที่วีเครื่องอื่น 3 - หากต้องการเริ่มต้นการอัพโหลดรายการช่อง ให้กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK 4 - เลือก ช่อง > ดัดลอกรายการสถานี > ดัดลอกไปยังทีวี ป้อนรหัส PIN ของคุณ หากจำเป็น 5

ทีวีจะแจ้งเดือนหากรายการสถานี่คัดลอกไปที่ทีวีเสร็จสมบูรณ์แล้ ว ให้ถอดแฟลชไดรฟ์ USB

5.4 เกี่ยวกับช่อง

รายการช่อง

เกี่ยวกับรายการช่อง

หลังการติดตั้งช่อง ช่องทั้งหมดจะปรากฏขึ้นในรายการช่อง จะแสดงช่องพร้อมชื่อและโลโก้ถ้ามีข้อมูลดังกล่าว

ตัวรับสัญญาณแต่ละประเภท - เสาอากุาศ / เคเบิล (DVB-T/C) หรือดาวเ้ที้ยม (DVB-S) - มีรายการช่องที่มีช่องทั้งหมดที่ติดตั้ง ดุณสามารถกรองรายการนี เพื่อให้แสดงเฉพาะช่องทีวีหรือวิทยุเท่านั้น หรือเมือคุณมีจานดาวเทียมหลายจา่น

้คุณสามา รถกรองช่องต่อจานดาวเทียมได้

เมื่อเลือกรายการช่องไว้ ให้กดลูกศร 🔨 (ขึ้น) หรือ 🗸 (ลง) เพื่อเลือกช่อง แล้วกด **OK** เพื่อดูช่องที่เลือก คุณสามาร

้ถ[ื]จูนหาช่องในรายการดังกล่าวได้เมื่อใช้ปุ่ม 🚍 🕂 หรือ 🚍 🗕

ไอคอนช่อง

หลังการอัพเดตช่องอัตโนมัติของรายการช่อง ช่องที่ค้นพบใหม่จะถูกทำเครื่องหมายด้วย 🗮 (ดาว) ถ้าคุณล็อคช่อง จะถูกทำเครื่องหมายว่า 🔒 (ล็อค) 3 ช่องที่ได้รับความนิยมที่สุดที่ผู้อื่นกำลังรัับชมใน์ขณะนี้ นั้นถูกทำเครื่องหมายด้วย 1, 2 หรือ 3

สถานีวิทยุ

หากมีการกระจายเสียงระบุบดิจิตอล สถานีวิทยุดิจิตอลจะถูกติดตั้งระหว่างการตุิดตั้ง การเปลี่ยนช่องวิทยุทำเช่นเดียวกับการเปลี่ยนช่องทีวี โดยปกติการติดตั้งช่องเคเบิล (DVB-C) จะวางตำแหน่งสถานีวิทยุจากหมายเลขช่อง 1001 เป็นต้นไป

ทีวีนี้สามารถรับ DVB มาตรฐานของทีวีดิจิตอลได้ ที่วีอาจทำงานได้ไม่ปกติกับผู้ให้บริการทีวีดิจิตอลบางราย ซึ่งไม่ได้ปฏิบัติตามข้อกำหน[ั]ดมาตรฐานอย่างครบถ้วน

เปิดรายการช่อง

ถัดจากรายการที่มีช่องทั้งหมดสำหรับตัวรับสัญญาณแต่ละตัว ไม่ว่าจะเป็นเสาอากาศ / เคเบิลหรือดาวเทียม คุณสามารถเลือกรายการที่กรอง หรือ ดุ่ณสามารถเลือกหนึ่งในรายการโปรดที่คุณสร้าง

ในการเปิดรายการช่องในปัจจุบัน...

- 1 กด 政 เพื่อเปลี่ยนเป็นทีวี 2 กด ☴ LIST* หรูือ OK เพื่อเปิดรายการช่องปัจจุบัน
- 3 กด ← BACK เพื่อปิดรายการช่อง

ในการเลือกหนึ่งในรายการช่อง...

1 - เปิดรายการช่องบนหน้าจอ 2 - ู เลือกชื่อรายการที่ด้านบนของรายการช่อง แล้วกด **OK** เพื่อเปิดเมนูรายการ

3 - ในเมนูร^{*}ายการ ให้เลือกหนึ่งในช่องที่มี แล้วกด **OK** เคล็ดลับ

คุณสามารถสลับระหว่างตัวรับสองตัวในเมนู **แหล่งสัญญาณ** กด 🔄 SOURCES แล้วเลือก Watch

TV เพื่อเปลี่ยนเป็นตัวรับสัญญาณเสาอากาศ / เคเบิล เลือก **ดูดาวเทียม** เพื่อเปลี่ยนเป็นตัวรับสัญญาณดาวเทียม ทีวีจะเปิ้ดรายการช่องทีเลือกเป็นครั้งสุดท้ายเสมอสำหรับตัวรับสั ญญาณที่เลือก

* หากมีปุ่ม 🗮 LIST บนรีโมทคอนโทรลของคุณ

กรองรายการช่อง

ดุณสามารถกูรองรายการที่มีช่องทั้งหมด ู้คุณสามารถตั้งรายการช่องเพื่อให้แสดงเฉพาะช่องทีวี สำหรับช่องเสาอากาศ / เคเบิล คุณสามารถตังรายการให้แสดง Free-to-Air หรือ

ช่องที่มีสัญญาณรบกวน ถ้าคุณมีจานดาวเทียมหลายจาน คุณสาม ารถกรองรายการช่องดาวเทียมสำหรับแต่ละจานรับดาวเทียมได้

ในการตั้งตัวกรองในรายการที่มีช่องทั้งหมด...

1 - กด тง

- 2 กด **OK** เพื่อเปิด รายการสถานี
- 3 เปิดรายการช่องบนหน้าจอ
- เลือกชื่อรายการที่ด้านบนของรายการช่อง

แล้วกด **OK** เพื่อเปิดเมนูรายการ

- 4 ในเมนูรายการ ให้เลือกรายการที่คุณต้องการกรอง
- 5 กด 🗸 (้ซ้าย) เพื่อกลับไปหนึ่งขั้น หรือกด 🗲 เพื่อปิดเมนู

ด้นหาช่อง

้คุณสามารถค้นหาช่องที่คุณต้องการในช่องที่มีในรายการจำนวนม

ทีวีสามารถค้นหาช่องภายในหนึ่งใน 3 รายการช่องหลัก -เสาอากาศ. เคเบิลหรือรายการช่องดาวเทียม

ในการค้นหาช่อง...

- 1 กด тง
- 2 กด **OK** เพื่อเปิด รายการสถานี

 3 - เลือก ; ที่มุมบนขวา แล้วกด OK
 4 - เลือก ดันหาข่อง แล้วกด OK เพื่อเปิดฟิลด์ข้อความ คุณสามารถใช้แป้นพิมพ์รีโมทคอนโทรล (หากมี)

หรือแป้นพิมพ์บนหน้าจอเพื่อป้อนข้อความ 5 - ป้อนหมายเลข ชื่อ หรือบางส่วนของชื่อ แล้วเลือก ใช้ แล้วกุด OK ทีวีจะค้นหาช่องที่มีชื่อตรงกันในรายการที่คุณเลือก

ผลุการค้นหาจะอยู่ในรายการ รายการช่อง -ดชื่อของรายการที่ด้านบน ้ผลการค้นหาจะหายไปเมื่อคุณได้เลือกรายการช่องอื่น หรือปิดรายการที่มีผลการค้นหา

การดูช่อง

จูนหาช่อง

หากต้องการเริ่มดูทีวีช่องต่างๆ ให้กด 🕎 ทีวีจะจูนไปยังช่องทีวีที่คุณดูล่่าสุด

การเปลี่ยนช่อง

หากต้องการเปลี่ยนช่องให้กด 🚍 + หรือ 🚍 – หากคุณทราบหมายเลขช่อง ให้พิมูพ์หมายเลขด้วยปุ่มตัวเลข กด OK หลังจากป้อนหมายเลขแล้วเพื่อเปลี่ยนไปยังช่องนั้นทันที

หากมีข้อมูลจากอินเตอร์เน็ต ทีวีจะแสดงชื่อโปรแกรมปัจจุบันและรายละเอียด ตามด้วยชื่อของโปรแกรมถัดใปและรายละเอียด

ช่องก่อนหน้า

หากต้องการสลับกลับไปยังช่องที่จูนไว้ก่อนหน้า ให้กด 🔶 BACK

้คุณสามารถจูนช่องต่างๆ จาก**รายการช่อง**ได้อีกด้วย

การล็อดช่อง

การล็อคและปลดล็อคช่อง

ในการป้องกันไม่ให้เด็กดูช่องใดช่องหนึ่ง คุณสามารถล็อคช่องได้ ในการดช่องที่ล็อค คณต้องใส่รหัส PIN **ระบบป้องกันเด็ก** 4 หลักก่อน ทั้งนี้

้คุณไม่สามารถล็อคโปรแกรมจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อได้

ในการล็อคช่อง...

1 - กด тข

2 - กดุ **O**K เพื่อเปิด รายการสถานี ถ้าจำเป็น ให้เปลี่ยนรายการช่อง 3 - เลือก **:** ที่มุมบนขวา แล้วกด **OK**

- 4 เลือก **ล็อค**/ปลดล็อค แล้วกด OK
- 5 ใส่รหัส PIN 4 หลัก ถ้าทีวีถาม

6 - เลือกช่องที่คุณต้องการุล็อค และกด **OK**

ช่องที่ล็อคจะกำกับด้วยเครื่องหมายกุญแจ 🔒 (ล็อค)

7 - กด < (ซ้าย) เพื่อย้อนกลับไปหนึ่งขั้นตอน

หรือกด 🔶 BACK เพื่อปิดเมนู

เพื่อปลดล็อคช่อง...

1 - กด тv

2 - กดุ **O**K เพื่อเปิด รายการสถานี ถ้าจำเป็น ให้เปลี่ยนรายการช่อง 3 - เลือก **ะ** ที่มุมบนขวา แล้วกด **OK** 4 - เลือก **ล็อค/ปลดล็อค** แล้วกด OK

5 - ใส่รหัส PIN 4 หลัก ถ้าทีวีถาม 6 - กด < (ซ้าย) เพื่อย้อนกลับไปหนึ่งขั้นตอน หรือกด 🔶 BACK เพื่อปิดเมนู

ถ้าคุณล็อค หรือปลุดล็อคช่องในรายการช่อง คุณต้องใส่รหัส PIN เพียงครั้งเดียวเท่านั้น จนกว่าคุณจะปิดรายการช่อง

การจัดอันดับของผู้ปกครอง

หากต้องการป้องกันไม่ให้เด็กดูโปรแกรมที่ไม่เหมาะกับอายุ คุณสามารถใช้ ระดับอายุ ได้

ช่องดิจิตอลอาจมีการกำหนดระดับอายุสำหรับโปรแกรม เมื่อระดั บอายุของโปรแกรมเท่ากับหรือมากกว่าอายุที่คุณตั้งไว้สาหรับลูก ๆ ขอ[่]งคุณ โปรแกรมจะถูกล็อค ในการดูโปรแกรมที่ล็อคไว้ คุณต้องป้อนรหัส **การจัดอันดับของผู้ปกครอง** ก่อน

ในการตั้งระดับอายุ...

- 1 กด 🛱 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก ระบบป้องกันเด็ก > การจัดอันดับของผู้ปกครอง

3 - ป้อนรหัสป้องกันเด็กที่เป็นตัวเลข 4 หลัก หากดุณยังไม่ได้ตั้งรหัส ให้คลิก ตั้งรหัส ใน ระบบป้องกันเด็ก ป้อนรหัสป้องกันเด็กที่เป็นตัวเลข 4 หลักและยืนยัน ถึงตอนนี้คุณก็สามารถตั้งระดับอายุได้ 4 - กลับไปยัง **การจัดอันดับของผู้ปกครอง** เลือกอายุ 5 - กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ู่ในการปิดระดับอายุของผู้ปฏครอง ให้เลือก **ไม่มี** อย่างไรก็ตาม ในบางประเทศ คุณจะต้องตั้งระดับอายุ

สำหรับสถานีถ่ายทอด/ผู้ให้บริการบางราย ทีวีจะล็อคเฉพาะโปรแ กรมที่มีระดับอายุสูงเท่านั้น ทั้งนี้จะมีการตั้งระดับอายุของผู้ปกคร องสำหรับทุกช่อง

ตัวเลือกช่อง

เปิดตัวเลือก

ขณะที่ดูช่อง คุณสามารถตั้งค่าตัวเลือกบางอย่างได้

บางตัวเลือกจะพร้อมใช้งาน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับประเภทช่องที่คุณกำลังดู หรือขึ้นอยู่กับการตั้งค่าทีวีที่คุณตั้งไว้

ในการเปิดเมนูตัวเลือก...

1 - ขณะดูช่อง ให้กด + OPTIONS > 🚎 ูปรับแต่งตามต้องการ 2 - กด + OPTIONS อีกครั้งเพื่อปิด

เปลี่ยนชื่อช่อง

ขณะกำลังดูช่อง คุณสามารถเปลี่ยนชื่อช่องได้ ในการเปลี่ยนชื่อช่อง...

- 1 ขณะดูช่อง ให้กด + OPTIONS

 2 - เลือก ± ปรับแต่งตามต้องการ > เปลี่ยนชื่อช่อง
 3 - ใช้แป้นพิมพ์ที่ด้านหลังของรีโมทคอนโทรลเพื่อลบชื่อปัจจุบัน และใส่ชื่อใหม่

Common Interface

ถ้าคุณติดตั้ง CAM ในหนึ่งในช่อง Common Interface คุณจะสามารถดูข้อมูล CAM และผู้ให้บริการ ห่รือทำการตังค่^ำทีเกี่ยวกับ CAM

การดูข้อมูล CAM...

1 - กด 🗾 SOURCES 2 - เลือกประเภทช่องที่กำลังใช้ CAM รับชมรายการทีวี หรือ ดูดาวเทียม 3

- กด + OPTIONS และเลือก 🚅 ปรับแต่งตามต้องการ > อินเตอร์เฟซปกติ 4 - เลือกช่อง Common Interface แล้วกด > (ขวา)

5 - เลือกผู้ให้บูริการทีวีของ CAM แล้วกด **OK** หน้าจอต่อไปนี้จะมาจากผู้ให้บริการรายการทีวี

нььт∨ ในช่องนี้

หากต้องการหลีกเลี่ยงการเข้าใช้หน้า HbbTy เป็นบางช่อง ้คุณสามารถบล็อกหน้า HbbTV เฉพาะช่องนี้ได้

1 - จูนช่องที่คุณต้องการบล็อคหน้า HbbTV

2 - กิด + OPTIONS เลือก **ปรับแต่งตามต้องการ > HbbTV** ้**ในช่องนี**่ แล้วกด **>** (ขวา) 3 - เลือก ปิด แล้วกด OK 4 - กด < (ซ้าย) เพื่อย้อนกลับไปหนึ่งขั้นตอน หรือกด 🔶 BACK เพื่อปิดเมนู

การบล็อค HbbTV บนทีวีอย่างสิ้นเชิง...

- 1 กด 🚓 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK 2 เลือก การตั้งค่าทั่ว ไป > ขั้นสูง > HbbTV

3 - เลือก ปิ**ด** แล้วุกด **OK**

4 - กด < (ซ้าย) เพื่อย้อนกลับไปหนึ่งขั้นตอน หรือกด 🔶 BACK เพื่อปิดเมนู

ข้อมูลช่อง

คุณสามารถดูคุณสมบัติทางเทคนิคของบางช่อง เช่น ดิจิตอล หรือประเภทของเสียง ฯลฯ

การดูข้อมูลทางเทคนิคของช่อง...

1 - จุนไปที่ช่อง 2 - กิด + OPTIONS แล้วเลือก 🚅 ปรับแต่งตามต้องการ แล้วกด OK 3 - เลือก ข้อมูลช่อง และกด OK 4 - ในการปิดห^{ู้}น้าจอนี้ ให้กด **OK**

ข้อมูลโปรแกรม

ดรายละเอียดไปรแกรม

หากต้องการดูรายละเอียดของโปรแกรมที่เลือก...

1 - จุนไปที่ช่อง

2 - กิด + OPTIONS แล้วเลือก 🚅

- ปรับแต่งตามต้องการ แล้วกด OK
- 3 เลือก รายละเอียดของโปรแกรม แล้วกด OK

คุณจะสามารถดูข้อมูลโปรแกรมได้ 4่ - กด ← BACK เพื่อปิด

โมโน / สเตอริโอ

คุณสามารถเปลี่ยนเสียงของช่องอะนาล็อกให้เป็นโนโน ห่รือสเตอริโอ

การเปลี่ยนเป็นโมโน หรือสเตอริโอ...

1 - จูนหาช่องอะนาล็อก 2 - กิด + OPTIONS แล้วเลือก 幸 ปรับแต่งตามต้องการ > ไม ใน/สเตอุริ ไอ แล้วกด > (บวา) 3 - เลือก **ไมไน** หรือ **สเตอริไอ** แล้วูกด OK 4 - กด < (ซ้าย) เพื่อย้อนกลับไปหนึ่งขั้นตอน หรือกด 🔶 BACK เพื่อปิดเมนู

การเลือกช่องภาพ

ช่องทีวีดิจิตอลสามารถส่งสัญญาณวิดีโอได้มากกว่าหนึ่งแบบ (การออกอากาศแบบมัลติฟีด) ต่ำแหน่งกล้องหรือองศาในมุมมอง ที่แตกต่างกันในเหตุการณ์เดี๋ยวกัน หรือโปรแกรมทีวีอื่นๆ บนช่องทีวีช่องเดียว่ ทีวีจะแสดงข้อความหากมีช่องทีวีใดที่มีสัญญาณเหล่านี้

คู่ I-II

หากสัญญาณเสียงมีภาษาเสียงพากย์สองภาษา แต่มีหนึ่งภาษาหรือทั้งคู่ไม่มีสัญลักษณ์บอกภาษา จะสามารถใช้งานตัวเลือกนี้ได้

จัดเรียงช่อง

หากในตอนแรกไม่มีข้อมูลโปรแกรม ้คุณสามารถทำการจัดเรีย[ู]งช่องเพื่อรับข้อมูลโปรแกรมเพิ่มได้

- 1 กด 🖽 คู่มือทีวี แล้วใช้ปุ่มนาวิเกตเพื่อเลือก 🕻 ที่ตรงกลาง แล้วกด **OK**
- 2 เลือก **ดู่มือทีวี > จากอินเตอร์เน็ต** แล้วกด OK
- 3 เลือกช่องใดช่องหนึ่งในคู่มือทีวี
- จากนั้นกด **OK** เพื่อดูช่องที่เลือก
- 4 ขณะดูช่อง ให้กด + OPTIONS
- 5 เลือก 🚎 ปรับแต่งตามต้องการ > จัดเรียงช่อง
- 6 เลือกหนึ่งรายการจากรายการ แล้วกด **OK**
- 7 เลือก **จัดเรียงช่อง**
- 8 เมื่อเสร็จสมบูรณ์แล้ว

คุณจะเห็นข้อมูล[ู]ช่องที่จัดเรียงไว้ในโปรแกรม

เปลี่ยนโลโก้

หากในตอนแรกไม่มีข้อมูลโปรแกรม คุณสามารถรับข้อมูลโปรแกรมเพิ่มได้โดยใช้ขั้นตอนด้านล่างนี้

1 - กด 🖽 คู่มือทีวี แล้วใช้ปุ่มนาวิเกตเพื่อเลือก 🕻 ที่ตรงกลาง แล้วกด **OK**

2 - เลือก **คู่มือทีวี > จากสถานีถ่ายทอด** แล้วกด OK

3 - เลือกช่องใดช่องหนึ่งในคู่มือทีวี จากนั้นกด **OK** เพื่อดูช่องที่เลือก 4 - ขณะดูช่อง ให้กด[®] + OPTIONS 8 - เมื่อเสร็จสมบูรณ์แล้ว คุณจะเห็นข้อมูลช่องที่จัดเรียงไว้ในโปรแกรม

ช่องโปรด

เกี่ยวกับช่องโปรด

ในรายการช่องโปรด คุณสามารถรวบรวมช่องที่คุณชอบ

คุณสามารถสร้างรายการช่องโปรดได้ 8 รายการ เพื่อเปลี่ยนช่องได้อย่างง่ายดาย ้คุณสามารถตั้งชื่อแต่ละรายการโปรดได้ คุณสามารถจัดลำดับช่องได้ในรายการโปรดเท่านั้น

เมื่อเลือกรายการช่องโปรดไว้ ให้กดลูกศร 🛧 (ขึ้น) หรือ 🗸 (ลง) เพื่อเลือกช่อง แล้วกด OK เพื่อดูช่องที่เลือก คุณสามาร

ถู่จูนหาช่องในรายการดังกล่าวได้เมื่อใช้ปุ่ม 🚍 🕂 หรือ 🚍 🗕

การสร้างรายการโปรด

ในการสร้างรายการช่องโปรดจากรายการช่อง...

- 1 กด 📷 เพื่อเปลี่ยนเป็นทีวี
- 2 กดุ 🗮 LIST (หากมี) หรือ OK เพื่อเปิดรายการช่องปัจจุบัน
- 3 เลือก : ที่มุมบนขวา แล้วกด OK
 4 เลือก สร้างรายการโปรด แล้วกด OK
- 5 ในรายการทางด้านซ้าย

ให้เลือกช่องที่คุณต้องการให้เป็นรายการโปรด

แล้วกด + OPTIONS

ช่องจะเข้ามาอยู่ในรายการที่ด้านขวาตามลำดับที่คุณเพิ่มเข้ามา หากต้องการเลิกทำ ให้เลือกช่องในรายการด้านช้าย

แล้วกด + OPTIONS อีกครัง

คุณสามารถเลือกช่วงของช่องได้โดยการกด 🗸 (เลื่อนลง) ้เพื่อเลือกช่องสุดท้ายของช่วงที่คุณต้องการเพิ่ม แล้วกด OK

- 6 เพื่อเสร็จสิ้นการเพิ่มช่อง ให้กด BACK
 7 ทีวีจะขอให้เปลี่ยนชื่อ รายการโปรด

คุณสามารถใช้แป้นพิ

ม[ู]พ์บนหน้าจอหรือ กด ← BACK เพื่อซ่อนแป้นพิมพ์บนหน้าจอ จาุกนั้นใช้แป้นพิมพ์ที่ด้านหลังของรีโมทคอนโทรล (หากมี) เพื่อป้อนชื่อใหม่

หากรายการช่องยาว อีกทางเลือกหนึ่งคือ คุณสามารถเลือกช่องใดก็ได้ จากนั้นกด + OPTIONS ้เพื่อเปิดเมนูตัวเลือก จากนั้นเลือก **สร้างรายการโปรด** แล้ว กด **OK**

ในการสร้างรายการช่องโปรดใหม่โดยการคัคลอกรายก ำรช่องโปรดที่มีอยู่...

- 1 กด 👿 เพื่อเปลี่ยนเป็นทีวี
- 2 กดุ 🚊 LIST (หากมี) หรือ OK เพื่อเปิดรายการช่องปัจจุบัน

3 - เลือก : ที่มุมบนขวา แล้วกด OK
 4 - เลือก ทำซ้ำรายการโปรด แล้วกด OK

5 - ในรายการุทางด้านซ้าย ให้เลือกช่องที่คุณต้องการให้เป็นรายการโปรด แล้วกด + OPTIONS ช่องจะเข้ำมาอยู่ในรายการที่ด้านขวาตามลำดับที่คุณเพิ่มเข้ามา หากต้องการเลิกทำ ให้เลือกช่องในรายการด้านซ้าย แล้วกด + OPTIONS อีกครัง คุณสามารถเลือกช่วงของช่องได้โดยการกด 🗸 (เลื่อนลง) เพื่อเลือกช่องสุดท้ายของช่วงที่คุณต้องการเพิ่ม แล้วกด OK 6 - เพื่อเสร็จสิ้นการเพิ่มช่อง ให้กด ← BACK
 7 - ทีวีจะขอให้เปลี่ยนชื่อ รายการโปรด คณสามารถใช้แป้นพิ มพ์บุนหน้าจอหรือ กดุ 🗲 BACK เพื่อช่อนแป้นพิมพ์บนหน้าจอ จากนั้นใช้แป้นพิมพ์ที่ด้านหลังของรีโมทคอนโทรล (หากมี) เพื่อป้อนชื่อใหม่

คุณสามารูถเพิ่มช่องจำนวนหนึ่งได้ในคราวเดียว หรือเริ่ม ร**ายการโปรด** ด้วยการทำสำเนารายการช่องทั้งหมด แล้วลบช่องที่คุณไม่ต้องการ

การเพิ่มช่วงของช่อง

หากต้องการเพิ่มช่วงของช่องที่ต่อเนื่องกันลงใน รายการโปรด ในครั้งเดียว คุณสามารถใช้ **เลือกช่วง**

การเพิ่มช่วงของช่อง...

- 1 กด ъ SOURCE
- 2 เลือก **รายการูไปรด**,
- 3 เปิด **รายการไปรด** ที่คุณต้องการเพิ่มช่วงของช่อง
- 4 เลือก : ที่มูมบนขวา แล้วกด OK 5 เลือก แก้ ใบรายการ โปรด แล้วกด OK
- 6 ที่รายการด้านซ้าย ให้เลือกช่องแรกของช่วงที่คุณต้องการเพิ่ม แล้วกด **OK**
- 7 กด 🗸 (ลง) เพื่อเลือกช่องสุดท้ายของช่วงที่คุณต้องการเพิ่ม แล้วกด OK
- 8 เลือก เพิ่ม แล้วกด ตกลง ช่องจะมีเครื่องหมายที่ด้านซ้าย

เปลี่ยนชื่อรายการโปรด

ู้คณสามารถเปลี่ยนชื่อ **รายการโปรด** ได้เท่านั้น การเปลี่ยนชื่อ **รายการโปรด**...

- 1 กด ъ SOURCE
- 2 เลือก **รายการโปรด**
- 3 เลือก : ที่มุมบนขวา แล้วกด OK
 4 เลือก เปลี่ยนชื่อรายการโปรด แล้วกด OK

ใช้แป้นพิมพ์บนหน้าจอหรือ กด 🗲 BACK เพื่อซ่อนแป้นพิมพ์บุนหน้าจอ ้จากนั้นใช้แป้นพิมพ์ที่ด้านหลังของรีโมทคอนโทรล (หากมี) เพื่อป้อนชื่อใหม่ 6 - เมื่อทำเสร็จแล้ว ให้หมุนรีโมทคอนโทรล ้แล้วเลือก ปิ**ด** แล้วกด Ok 7 - กด **BACK** เพื่อปิดรายการช่อง

การลบรายการโปรด

คุณสามารถลบได้เฉพาะ **รายการโปรด**

หากต้องการลบ **รายการโปรด**...

- 1 กด ъ SOURCE
- 2 เลือก **รายการไปรด**
- 3 เลือก : ที่มุมบนขวา แล้วกด OK
 4 เลือก ลบรายการโปรด แล้วกด OK

การเรียงลำดับช่องใหม่

้คุณสามารถเปลี่ยนลำดับของช่องใน **รายการไปรด** เท่านั้น (่จัดลำดับใหม่)

การเปลี่ยนลำดับช่อง...

- 1 กด 🕁 SOURCES แล้วเลือก รายการไปรด 2 - เปิด **รายุการ ไปรด** ที่คุณต้องการจัดลำดับใหม่
- 3 เลือก ; ที่มุมบนขวา แล้วกด OK
 4 เลือก จัดลาดับช่อง ใหม่ แล้วกด OK
- 5 ใน **รายการโปรด** ให้เลือกช่องที่คุณต้องการจัดลำดับใหม่
- แล้วกด **OK** (ช่องจะถูกทำเครื่องหมาย[่]ด้วยกล่องสีเทา)

- 6 ปุ่ม
 (ขึ้น) หรือ
 (ลง)
 จะเลือนช่องไปไว้ในตำแหน่งที่คุณต้องการ
- 7 กด **OK** เพื่อยืนยันตำแหน่งให่ม่
- 8 คุณสาุมารถจัดลำดับช่องใหม่ด้วยวิธีนี้จนกว่าคุณจะปิด รายการไปรด ด้วยปุ่ม 🔶 BACK

ข้อความ / เทเลเท็กซ์

หน้าข้อความ

หากต้องการเปิดข้อความ/เทเลเท็กซ์ขณะที่คณดข่องทีวี ให้กด ΤΕΧΤ

ในการปิดข้อความ ให้กด TEXT อีกครั้ง

การเลือกหน้าข้อความ

หากต้องการเลือกหน้า . . .

- 1 ป้อนหมายเลขหน้าดุ้วยปุ่มตัวเลข
- 2 ใช้ปุ่มลูกศรในการเลื่อน ดู
- 3 กดปุ่มสี่เพื่อเลือกรหัสสีตามด้านล่างของจอภาพ

หน้าข้อดวามย่อย

หมายเลขหน้าข้อความอาจจะมีอีกหลายหน้าย่อยได้ หมายเลขหน้าย่อยจะปรากฏขึ้นบนแถบถัดจากหมายเลขหน้าหลัก หากต้องการเลือกหน้าย่อย ให้กด < หรือ >

T.O.P. หน้าข้อความ

บางสถานีถ่ายทอดนำเสนอข้อความแบบ T.O.P. ข้อความ เพื่อเปิดข้อความแบบ T.O.P. ในหน้าข้อความภายในข้อความ ให้กด +OPTIONS และเลือก T.O.P. ภาพรวม

หน้ารายการโปรด

ทีวีจะทำรายการหน้าข้อความล่าสุดที่คุณได้เปิดไว้ 10 หน้า คุณส ำมารถเปิดหน้าดังกล่าวอีกครั้งได้อย่างง่ายดายในคอลัมน์หน้าข้อ ความรายการโปรด

1 - ในข้อความ ให้เลือก 🌩 (หัวใจ) ทางมุมบนซ้ายของหน้าจอเพื

อแสดงคอลัมน์ของหน้ารายการโปรด 2 - กดุ 🗸 (ลง) หรือ 木 (ขึ้น) เพื่อเลือกหมายเลขหน้าและกด OK เพื่อเปิดหน้า คุณสามารถล้างรายการด้วยตัวเลือก ลบหน้าไปรด

การด้นหาข้อความ

คุณสามารถเลือกคำและสแกนหาคำดังกล่าวที่มีทั้งหมด

- 1 เปิดหน้าข้อความและกด **ตกล**ง
- 2 เลือกคำหรือตัวเลขด้วยปุ่มลูกศร
- 3 กด **OK** อีกครัง
- เพื่อข้ามไปยังคำหรือตัวเลขนี้ในตำแหน่งถัดไปในทันที
- 4 กด **OK** อีกครั้ง เพื่อข้ามไป<u>ยังตำแหน่งที่อยู่ถัดไปอีก</u>
- 5 หากต้องการหยุดการค้นหา ให้กด ㅅ (ขึ้น) จนกว่าจะไม่ได้เลือกคำใดๆ

ข้อความจากอุปกรณ์เชื่อมต่อ

อุปกรณ์บางชนิดที่รับช่องทีวีก็อาจจะมีข้อความได้ ้ห่ากต้องการเปิดข้อความจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ . .

- 1 กูด 🕁 SOURCES เลือกอุปกรณ์และกด OK
- ในระหว่างที่ดูข่องบนอุปกรณ์ ให้กด + OPTIONS เลือก
- แสดงปุ่มอุปกรัณ์ และเลือกปุ่ม 🔳 และกด OK
- 3 กด 🔶 BACK เพื่อซ่อนปุ่มอุปกรณ์
- 4 ในกา๋รปิดข้อความ ให้กด ่←่ ВАСК อีกครั้ง

ข้อความดิจิตอล (เฉพาะสหราชอาณาจักรเท่านั้น)

สถานีถ่ายทอดดิจิตอลบางสถานีจะมีข้อความดิจิตอลโดยเฉพาะห รือบริการอินเตอร์แอกที่ฟบนช่องที่วีดิจิตอล ซึ่งรวมถึงข้อความปกติ โดยใช้ปุ่มหมายเลข ปุ่มสี และปุ่มลูกศร เพื่อเลือกและเลือนดู

ในการปิดข้อความ ให้กด 🗲 BACK อีกครั้ง

ตัวเลือกข้อดวาม

ในข้อความ/เทเลเท็กซ์

- ให้กด + OPTIONS เพื่อเลือกตัวเลือกต่อไปนี้...
- แช่หน้า
- เพื่อหยดการหมนเวียนของหน้าย่อยอัตโนมัติ
- สองจอภาพ / เต็มจอ
- เพื่อแสดงชุ่องทีวีและข้อความควบคู่กันไป
- T.O.P. โดยรวม
- เพื่อเปิดข้อความแบบ T.O.P. ข้อความ
- ขยาย
- เพื่อขยายหน้าข้อความเพื่อการอ่านที่สะดวกสบาย • เผย
- เพื่อยกเลิกการซ่อนข้อมูลในหน้าที่ซ่อนไว้
- หน้าย่อยวงจร
- หากต้องการวนดูหน้าย่อยเมื่อมีหน้าย่อย
- ข่อน/แสดงหน้ารายการโปรด
- เพื่อซ่อนหรือแสดงหน้ารายการโปรด
- ลบหน้าไปรด
- เพื่อล้างข้อมูลหน้ารายการโปรด
- ภาษา
- เพื่อเปลี่ยนกลุ่มตัวอักษรที่ข้อความใช้ในการแสดงอย่างถูกต้อง
- ข้อความ 2.5
- เพื่อเปิดใช้งานข้อความ 2.5

```
เพื่อให้สีจำนวนมากกว่าและให้ภาพกราฟิกที่ดีกว่า
```

ตั้งค่าข้อความ

ภาษาข้อความ

การถ่ายทอดสัญญาณที่วีดิจิตอลบางประเภทมีข้อความภาษาต่าง ๆ มากมาย

ำ มาแล้นอ่า หากต้องการตั้งภาษาหลักและรองของข้อความ . . .

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก ภูมิภาคและภาษา แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
 3 เลือก ภาษา > เทเลเท็กซ์หลัก หรือ เทเลเท็กซ์รอง
- 4 เลือกภาษาข้อความที่ต้องการ
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ข้อความ 2.5

หากมี ข้อความ 2.5 จะให้สีจำนวนมากกว่าและให้ภาพกราฟิกที่ดีกว่า ข้อความ 2.5 จะถูกเปิดใช้งานตามการตั้งค่ามาตรฐานจากโรงงาน ในการปิดข้อความ 2.5...

1 - กด **TEXT**

2 - เมื่อข้อความ/เทเลเท็กซ์ปรากฏบนหน้าจอ ให้กด +

OPTIONS

3 - เลือก เทเลเท็กซ์ 2.5 > ปิด แล้วกด OK

4 - กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

์เชื่อมต่ออุปกรณ์

^{...} เกี่ยวกับการเชื่อมต่อ

ดู่มือการเชื่อมต่อ

เชื่อมต่ออุปกรณ์กับทีวีด้วยการเชื่อมต่อคุณภาพสูงที่สุดเสมอ นอกจากนี้ ให้ใช้สายเคเบิลคุณภาพดีเพื่อการถ่ายโอนภาพและเสี ยงทียอดเยียม

เมื่อเชื่อมต่ออุปกรณ์ ทีวีจะแยกแยะประเภทของอุปกรณ์และตั้ง ชื่อประเภทที่ถูกต้องของอุปกรณ์แต่ละเครื่อง คุณสามารถเปลี่ยน ชื่อประเภทได้หากต้องการ

หากตั้งค่าชื่อประเภทที่ถูกต้องของอุปกรณ์แล้ว ทีวีจะเปลี่ยนไปยั งการตั้งทีวีที่เหมาะสมโดยอัตโนมัติเมื่อคุณเปลี่ยนไปเป็นอุปกร ณ์นี้ในเมนูแหล่งสัญญาณ

หากคุณต้องการความช่วยเหลือในการเชื่อมต่ออุปกรณ์หลายเครื่ องกับทีวี คุณสามารถดูคู่มือการเชื่อมต่อทีวีของ Philips ได้ คู่มือนี้จะมีข้อมูลเกี่ยวกับวิธีการเชื่อมต่อและสายเคเบิลที่ใช้

1ៀវាំាំ www.connectivityguide.philips.com

พอร์ตเสาอากาศ

หากคุณมีกล่องรับสัญญาณ (เครื่องรับสัญญาณดิจิตอล) หรือเครื่องบันทึก

ให้เชื่อมต่อสายเคเบิลเสาอากาศเพื่อรันสัญญาณเสาอากาศ ผ่านกล่องรับสัญญาณและ/หรือเครื่องบันทึกก่อนเข้าสู่ทีวี ด้วยวิธีนี้ เสาอากาศและกล่องรับสัญญาณจะสามารถส่งช่องสัญ ญาณเสริมที่อาจมีให้กับเครื่องบันทึกเพื่อทำการบันทึกได้



_{6.2} พอร์ต HDMI

คุณภาพ HDMI

การเชื่อมต่อ HDMI ให้คุณภาพของภาพและเสียงที่ดีที่สุด สายเคเบิล HDMI หนึ่งสายสามารถใช้ได้ทั้งสัญญาณภาพและเสียง ใช้สายเคเบิล

HDMI สำหรับสัญญาณทีวี สำหรับการถ่ายโอนที่ให้สัญญาณคุณภาพดีที่สุด ให้ใช้สายเคเบิล High speed HDMI และใช้สายเคเบิล HDMI ที่ยาวไม่เกิน 5 ม.

หากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับ HDMI ทำงานอย่างไม่ถูกต้อง ให้ตรวจสอบว่าการตั้งค่า **HDMI Ultra HD** แบบอื่นสามารถแก้ปัญหานี้ได้หรือไม่ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ใน **วิธีใช้** เลือก **คำหลัก** และค้นหา **HDMI Ultra HD**



การป้องกันการคัดลอก

สายเคเบิล HDMI รองรับ HDCP 2.2 (High-bandwidth Digital Contents Protection) HDCP เป็นสัญญาณป้องกันการคัดลอกที่ ป้องกันการคัดลอกข้อมูลจากแผ่นดิสก์ DVD หรือแผ่นดิสก์ Bluray หรือเรียกว่า DRM (Digital Rights Managament)

HDMI ARC

การเชื่อมต่อ HDMI ทั้งหมดบนทีวีจะมี **HDMI ARC** (Audio Return Channel)

หากอุปกรณ์ ซึ่งโดยส่วนใหญ่คือระบบโฮมเธียเตอร์ (HTS) มีการเชื่อมต่อ HDMI ARC ด้วย ให้เชื่อมต่อกับการเชื่อมต่อ HDMI ใดก็ได้บนทีวีเครื่องนี้ ด้วยการเชื่อมต่อ HDMI ARC คุณใ ม่จำเป็นต้องเชื่อมต่อสายเคเบิลเสียงเพิ่มเติมสำหรับส่งสัญญาณเ สียงของภาพทีวีไปยัง HTS การเชื่อมต่อ HDMI ARC จะมีสัญญาณทั้งสอง

คุณสามารถใช้การเชื่อมต่อ HDMI ใดๆ บนทีวีเครื่องนี้ในการเชื่อมต่อ HTS ได้ แต่ ARC จะมีให้ใช้งานสำหรับอุปกรณ์/การเชื่อมต่อได้เพียงครั้งละเครื่อง

HDMI MHL

ด้วย HDMI MHL

คุณจะสามารถส่งสิ่งที่คุณเห็นในสมาร์ทโฟนหรือแท็บเล็ต Android ของคุณไปยังหน้าจอทีวี

การเชื่อมต่อ **HDMI 4** บนทีวีนี้ ได้รวม **MHL 2.0** (Mobile High-Definition Link) ไว้ด้วย

การเชื่อมต่อด้วยสายนี้ให้เสถียรภาพและแบนด์วิธที่ดีเยี่ยม, ความหน่วงแฝงต่ำ ไม่มีการรบกวนจากคลื่นไร้สาย และให้เสียงคุณภาพดี นอกจากนั้น การเชื่อมต่อ MHL จะช่วยชาร์จแบตเตอรี่ให้สมาร์ทโฟน หรือแท็บเล็ตของคุณ แม้จะเชื่อมต่ออุปกรณ์มือถือของคุณ อุปกรณ์ของคุณจะไม่ได้รับ การชาร์จถ้าทีวีอยู่ในโหมดสแตนด์บาย

เตือนตัวคุณเองว่าสายเคเบิล MHL ใดที่เหมาะสมกับอุปกรณ์มือถือของคุณ โดยเฉพาะ ช่องต่อ HDMI สำหรับทีวีที่อยู่ด้านหนึ่ง ประเภทช่องต่อที่คุณใช้ต่อกับสมาร์ทโฟนหรือแท็บเล็ตของคุณ

MHL, Mobile High-Definition Link และโลโก้ MHL เป็นเครื่องหมายการค้าหรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ MHL, LLC



HDMI CEC - EasyLink

การเชื่อมต่อ HDMI ให้คุณภาพของภาพและเสียงที่ดีที่สุด สายเคเบิล HDMI

หนึ่งสายสามารถใช้ได้ทั้งสัญญาณภาพและเสียง ใช้สาย HDMI สำหรับสัญญาณทีวีคุวามละเอียดสูง (HD)

สำหรับการ้ถ้ายโอนที่ให้สัญญาณคุณภาพดีที่สุด ให้ใช้สายเคเบิล High speed HDMI และใช้สายเคเบิล HDMI ที่ยาวไม่เกิน 5 ม.



EasyLink HDMI CEC

หากอุปกรณ์ของคุณเชื่อมต่อด้วย HDMI และมี EasyLink คุณสา มารถควบคุมอุปกรณ์เหล่านั้นได้ด้วยรีโมทคอนโทรลของทีวี EasyLink HDMI CEC จะต้องเปิดอยู่บนทีวีและอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ

ด้วย EasyLink

คุณสามารถควบคุมอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อได้ด้วยรีโมทคอนโทรลทีวี EasyLink จะใช้ HDMI CEC (Consumer Electronics Control) ในการสื่อสารกับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ อุปกรณ์เหล่านั้นจะต้องรองรับ HDMI CEC และจะต้องเชื่อมต่อด้วยการเชื่อมต่อ HDMI

การตั้งค่า EasyLink

ทีวีสามารถเปิดใช้ EasyLink ได้ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าการตั้งค่า HDMI-CEC ทั้งหมดได้รับการตั้งค่าอย่างเหมาะสมกับอุปกรณ์ EasyLink ที่เชื่อมต่อ โดย EasyLink อาจใช้งานไม่ได้กับอุปกรณ์จากยี่ห้ออื่น

HDMI-CEC ของแบรนด์อื่นๆ

ฟังก์ชันการทำงานของ HDMI CEC มีหลากหลายชื่อในแบรนด์ต่างๆ กัน ตัวอย่างเช่น: ยกตัวอย่างเช่น Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink และ Viera Link โดยอาจไม่สามารถใช้ร่วมกับ EasyLink ได้ทุกแบรนด์

ชื่อแบรนด์ HDMI CEC ตัวอย่างนี้เป็นทรัพย์สินของเจ้าของรายนั้นๆ

DVI เป็น HDMI

หากคุณยังมีอุปกรณ์ที่มีเพียงการเชื่อมต่อ DVI คุณสามารถเชื่อมต่อ อุปกรณ์เข้ากับช่องต่อ **HDMI** ได้ด้วยอะแดปเตอร์ DVI เป็น HDMI

ใช้อะแดปเตอร์ DVI เป็น HDMI

หากอุปกรณ์ของคุณมีการเชื่อมต่อ DVI เพียงอย่างเดียว ใช้การเชื่อมต่อ HDMI อย่างใดอย่างหนึ่ง และเพิ่มสาย Audio L/R (mini-jack 3.5 มม.) ใน **Audio IN** สำหรับเสียง ที่ด้านหลังของทีวี



การป้องกันการคัดลอก

สาย DVI และ HDMI รองรับ HDCP (High-bandwidth Digital Contents Protection) HDCP เป็นสัญญาณป้องกันการคัดลอกที่ ป้องกันการคัดลอกข้อมูลจากแผ่นดิสก์ DVD หรือแผ่นดิสก์ Bluray หรือเรียกว่า DRM (Digital Rights Managament)

^{6.3} Y Pb Pr - Component

Y Pb Pr - วิดีโอ Component เป็นการเชื่อมต่อคุณภาพสูง

คุณสามารถใช้การเชื่อมต่อ YPbPr

้ส่ำหรับสัญญาณทีวีแบบความละเอียดสูง (HD) ถัดจากสัญญาณ Y, Pb และ Pr ให้เพิ่มสัญญาณเสียง Audio Left และ Right (ซ้ายและขวา)

จับคู่สีช่องเสียบ YPbPr (เขียว น้ำเงิน แดง) ให้ตรงกับปลักเมื่อทำการเชื่อมต่อ ใช้สายเคเบิล Audio L/R Cinch หากอุปกรณ์ของคุณมีเสียงด้วย



6.4 Scart

SCART เป็นการเชื่อมต่อคุณภาพดี

คุณสามารถใช้การเชื่อมต่อ SCART สำหรับสัญญาณวิดีโอ CVBS และ RGB

แต่จะไม่สามารถใช้สำหรับสัญญาณทีวีแบบความละเอียดสูง (HD) ได้ ทั้งนี้ การเชื่อมต่อ SCART

ประกอบด้วยสัญญาณภาพและเสียง นอกจากนี้การเชื่อมต่อ SCART ยังรองรับการเล่น NTSC อีกด้วย



แลียงออก - ออปติคัล

เสียงออก - ออปติคัล เป็นการเชื่อมต่อเสียงคุณภาพสูง

การเชื่อมต่อออปติคัลนี้สามารถรองรับช่องออดิโอ 5.1 ^ได้ หากอุปกรณ์ของคุณซึ่งโดยทั่วไปแล้วเป็นระบบโฮมเธียเตอร์ (HTS) ไม่มีการเชื่อมต่อ HDMI ARC คุณสามารถใช้การเชื่อมต่อนี้กับการการเชื่อมต่อ เสียงเข้า -ออปติคัลของ HTS ได้ โดยที่การเชื่อมต่อเสียงออก -ออปติคัลจะส่งเสียงจากทีวีไปยัง HTS



.. CAM พร้อมสมาร์ทการ์ด - CI+

เกี่ยวกับ CI+

หมายเหตุ: ไม่สนับสนุนสำหรับประเทศในเอเชีย แปซิฟิค ตะวันออกกลาง และแอฟริกา

CI+

้ทีวีเครื่องนี้สามารถใช้งาน CI+ Conditional Access ได้

ด้วย CI+ คุณสามารถดูรายการทีวี HD แบบพรีเมียม เช่น ภาพยนตร์และกีฬา

จากผู้ให้บริการรายการทีวีแบบดิจิตอลในภูมิภาคของคุณได้ รายก ารเหล่านี้จะถูกกวนสัญญาณโดยผู้ให้บริการรายการทีวีและถอดร หัสด้วยโมดูล CI+ แบบจ่ายเงินล่วงหน้า

ผู้ให้บริการ^รรายการทีวีแบบดิจิตอลจะให้โมดูล CI+ (Conditional Access Module - CAM) พร้อมด้วยสมาร์ทการ์ด เมื่อคุณสมัครเป็นสมาชิกรายการทีวีแบบพรีเมียม รายการเหล่านี้จะมีการป้องกันการคัดลอกในระดับสูง

ติดต่อผู้ให้บริการรายการทีวีแบบดิจิตอลสำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ย วกับข้อกำหนดและเงื่อนไข



สมาร์ทการ์ด

ผู้ให้บริการรายการทีวีแบบดิจิตอลจะให้โมดูล CI+ (Conditional Access Module - CAM) พร้อมด้วยสมาร์ทการ์ด เมื่อคุณสมัครเป็นสมาชิกรายการทีวีแบบพรีเมียม

เสียบสมาร์ทการ์ดเข้าไปในโมดูล CAM ดูคำแนะนำที่คุณได้รับจากผู้ให้บริการ

ในการเสียบ CAM เข้าไปในทีวี...

 ๑ข้อมูลเกี่ยวกับวิธีการเสียบ CAM ที่ถูกต้อง การเสียบอย่างไม่ถูกวิธีอาจทำให้ CAM และทีวีชำรุดได้
 - ขณะที่ดูที่ด้านหลังของทีวี โดยที่ด้านหน้าของ CAM หันเข้าหาตัวคุณ ให้คุณค่อยๆ เสียบ CAM เข้าไปในช่องเสียบ COMMON INTERFACE
 - กด CAM เข้าไปให้ลึกที่สุด แล้วปล่อยทิ้งไว้ในช่องเสียบ



เมื่อคุณเปิดทีวี อาจต้องใช้เวลาในการเปิดใช้งาน CAM สักสองสามนาที หากเสียบ CAM และชำระค่าธรรมเนียมการสมัครสมาชิกแล้ว (วิธีการสมัครอาจแตกต่างกันไป) คุณจะสามารถดูช่องที่มีสัญญาณรบกวนที่สมาร์ทการ์ด CAM รองรับได้

CAM

และสมาร์ทการ์ดสามารถใช้ได้เฉพาะกับทีวีของคุณเท่านั้น หากคุณถอด CAM ออก คุณจะไม่สามารถดูช่องที่มีสัญญาณรบกวนที่ CAM รองรับได้อีก

รหัสผ่านและรหัส PIN

สำหรับ CAM บางรุ่น คุณต้องป้อนรหัส PIN เพื่อดูช่องของผู้ให้บริการ เมื่อคุณตั้งรหัส PIN สำหรับ CAM เราขอแนะนำให้คุณใช้รหัสเดียวกันกับที่คุณใช้ปลอดล็อคทีวี

ในการตั้งรหัส PIN สำหรับ CAM...

1 - กด SOURCES
 2 - คลิกประเภทช่องที่คุณกำลังใช้ CAM
 อยู่สำหรับรับชมรายการทีวี
 3 - กด + OPTIONS และเลือก อินเตอร์เฟซทั่วไป
 4 - เลือกผู้ให้บริการทีวีของ CAM
 หน้าจอต่อไปนี้จะมาจากผู้ให้บริการรายการทีวี
 ทำตามดำสั่งบนจอภาพเพื่อหาการตั้งค่ารหัส PIN

_{6.7} ระบบโฮมเธียเตอร์ - HTS

เชื่อมต่อกับ HDMI ARC

ใช้สาย HDMI ในการเชื่อมต่อระบบโฮมเธียเตอร์ (HTS) กับทีวี คุณสามารถเชื่อมต่อ Philips SoundBar หรือ HTS ด้วยเครื่องเล่นแผ่นดิสก์ในตัว

HDMI ARC

หากระบบโฮมเธียเตอร์ของคุณมีการเชื่อมต่อ HDMI ARC คุณสามารถใช้การเชื่อมต่อ HDMI บนทีวีเพื่อเชื่อมต่อได้ ด้วย HDMI ARC

คุณไม่จำเป็นต้องเชื่อมต่อสายสัญญาณเสียงเพิ่มเติม การเชื่อมต่อ HDMI ARC จะมีสัญญาณทั้งสอง การเชื่อมต่อ HDMI ทั้งหมดบนทีวีสามารถส่งสัญญาณ Audio

Return Channel (ARC) ได้ แต่เมื่อคุณเชื่อมต่อระบบโฮมเธียเตอร์แล้ว

ที่วี่จะสามารถส่งเฉพาะสัญญาณ ARC ไปยังการเชื่อมต่อ HDMI นี้เท่านั้น



การซิงโครไนซ์เสียงกับวิดีโอ (ซิงค์)

หากเสียงไม่ตรงกับวิดีโอบนหน้าจอ คุณสามารถตั้งค่าดีเลย์บนระ บบโฮมเรียเตอร์ส่วนใหญ่กับเครื่องเล่นแผ่นดิสก์เพื่อให้เสียงและ วิดีโอตรงกันได้

เชื่อมต่อกับ HDMI

ใช้สาย HDMI ในการเชื่อมต่อระบบโฮมเธียเตอร์ (HTS) กับทีวี คุณสามารถเชื่อมต่อ Philips SoundBar หรือ HTS ด้วยเครื่องเล่นแผ่นดิสก์ในตัว

หากระบบโฮมเธียเตอร์ไม่มีการเชื่อมต่อ HDMI ARC ให้เพิ่มสายสัญญาณเสียงออปติคอล (Toslink) เพื่อส่งสัญญาณเสียงของภาพบนทีวีไปยังระบบโฮมเธียเตอร์



การซิงโครไนซ์เสียงกับวิดีโอ (ซิงค์)

หากเสียงไม่ตรงกับวิดีโอบนหน้าจอ คุณสามารถตั้งค่าดีเลย์บนระ บบโฮมเรียเตอร์ส่วนใหญ่กับเครื่องเล่นแผ่นดิสก์เพื่อให้เสียงและ วิดีโอตรงกันได้

ปัญหาที่เกิดกับเสียง HTS

เสียงที่มีสัญญาณรบกวนดัง

หากคุณดูวิดีโอจากแฟลชไดรฟ์ USB ที่เสียบเข้ากับเครื่อง หรือจากคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อ เสียงจากระบบโฮมเธียเตอร์ของคุณอาจผิดเพี้ยน โดยอาจมีสัญญาณรบกวนดังกล่าวเมื่อไฟล์เสียงหรือวิดีโอมีเสียง DTS แต่ระบบโฮมเธียเตอร์ไม่มีระบบประมวลผลเสียง DTS คุณสามารถแก้ไขปัญหานี้ได้โดยการตั้งค่า รูปแบบสัญญาณเสียงออก ของทีวีเป็น สเตอริโอ (ไม่มีการบีบอัด)

กด 🚓 สำหรับ การตั้งค่าทั้งหมด > เสียง > ขั้นสูง > รูปแบบสัญญาณเสียงออก

ไม่มีเสียง

หากคุณไม่ได้ยินเสียงจากทีวีในระบบโฮมเธียเตอร์ของคุณ ให้ตรวจสอบว่าคุณเชื่อมต่อสาย HDMI กับช่องต่อ **HDMI ARC** บนระบบโฮมเธียเตอร์หรือไม่ ทั้งหมดบนทีวีเป็นช่องต่อ HDMI ARC

... สมาร์ทโฟนและแท็บเล็ต

เพื่อเชื่อมต่อสุมาร์ทโฟนหรือแท็บเล็ตเข้ากับทีวี คุณสามารถเชื่อมต่อได้ทั้งแบบมีสาย และไร้สาย

ไร้สาย

สำหรับการเชื่อมต่อแบบไร้สาย บนสมาร์ทโฟนหรือแท็บเล็ต ให้ดาวน์โหลด Philips TV Remote App from จาก app store โปรดของคุณ

เชื่อมต่อด้วยสาย

สำหรับการเชื่อมต่อด้วยสาย ให้ใช้การเชื่อมต่อ HDMI 4 MHL ที่ด้านหลังของทีวี สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ใน วิธีใช้ เลือก **คำหลัก** และค้นหา HDMI MHL เพื่อดูข้อมูลเพิ่มเติม

^{..,} เครื่องเล่น Blu-ray Disc

ใช้สายเคเบิล **HDMI**

ความเร็วสูง ในการเชื่อมต่อเครื่องเล่นแผ่นดิสก์ Blu-ray เข้ากับทีวี



หากเครื่องเล่น Blu-ray Disc มี EasyLink HDMI_CEC คุณจะสามารถควบคุมเครื่องเล่นด้วยรีโมทคอนโทรลของทีวีได้

6.10 เครื่องเล่น DVD

ใช้สาย HDMI ในการเชื่อมต่อเครื่องเล่น Blu-ray Disc กับทีวี หรือคุณสามารถใช้สาย SCART หากอุปกรณ์ไม่มีการเชื่อมต่อ HDMI



หากเครื่องเล่น DVD เชื่อมต่อด้วย HDMI และมี EasyLink CEC ้คุณจะสามารถควบคุมเครื่องเล่นด้วยรีโมทคอนโทลของทีวีได้

6.11 Bluetooth -ลำไพงและเกมแพด

สิ่งที่คุณต้องมี

้คุณสามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์ใร้สายที่มี Bluetooth® กับทีวีนี้ เช่น ้ล่ำโพงไร้สาย ซับวูฟเฟอร์ ซาวด์บาร์ หรือหูฟัง คณยังสามารถเชื่อมต่อเกมแพดไร้สายที่มี Bluetooth LE ได้อีกด้วย

ในการเล่นเสียงทีวีบนลำโพงไร้สาย ้คุณต้องจับคู่ลำโพงไร้สายกับทีวี

คุณสามารถจับคู่ลำโพงไร้สายบางตัวและอุปกรณ์ Bluetooth LE (low energy - พลังงานต่ำ) ได้สูงสุด 4 ตัว ทีวีสามารถเล่นเสียงบ นลำโพงได้ครั้งละหนึ่งตัวเท่านั้น หากคุณเชือุมต่อซับวูฟเฟอร์ เสียงจะเล่นบนทีวีและซับวูฟเฟอร์ หากคุณเชื่อมต่อซา้วด์บาร์ เสียงจะเล่นจากซาวด์บาร์เท่านั้น

้ดำเตือน - การซิงโครไนซ์เสียงกับวิดีโอ

ระบบลำโพง Bluetooth หลายแบบมีเสียงดังที่เรียกว่า 'การหน่วงเสียง'

การหน่วงเสียงสูงหมายความว่าเสียงล่าช้ากว่าวิดิโอ จนทำให้ 'ลิปซิงค์' "ไม่ประสานกัน ก่อนคุณจะซือระบบลำโพง Bluetopth ้ไร้สาย ให้หาข้อมูลเกี่ยวกับรุ่นใหม่ล่าสุดและค้นหาอุปกรณ์ที่มีระ ดับการหน่วงเสียงต่ำ ขอคำแ่นะนำจาก่ตัวแทนจำหน่ายของคุณ

การจับคู่อุปกรณ์

ทั้งนี้ ให้จัดตำแหน่งลำโพงไร้สายห่างจากทีวุ่ในระยะ 5 เมตร อ่า นคู่มือผู้ใช้ของอุปกรณ์เพื่อดูข้อมูลเฉพาะเกี่ยวกับการจับคู่และร ะย[ุ]๊ะไร้สาย ตรวจสอบว่าการตั้งค่า Bluetooth บนทีวีเปิดอยู่

เมือจับคู่เกมูแพดไร้สายแล้ว คุณจะสามารถใช้งานได้ เมื่อจับคู่ลำโพงไร้สายแล้ว คุณจะสามารถเลือกลำโพงนั้นเพื่อเล่นเสียงทีวีได้ เมื่อจับคู่อุปกรณ์แล้ว คุณไม่จำเป็นต้องจับคู่อีกครั้ง เว้นแต่คุณจะลบอุปกรณ์

หากต้องการจับคู่ลำโพงไร้สายกับทีวี...

- 1 เปิดลำโพงไร้สายและวางไว้ในระยะของทีวี

 2 - กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 3 - เลือก ไร้สายและเครือข่าย แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู

4 - เลือก Bluetooth > ด้นหาอุปกรณ์ Bluetooth

5 - เลือก เริ่ม และกด OK ทำตามคำแนะนำที่ปรากฏบนหน้าจอ ้คุณจะจับคู่อุปกรณ์กับทีวี และทีวีจะจัดเก็บการเชื่อมตื้อไว้ คุณอ าจต้องยกเลิกการจับคู่อุปกรณ์ที่จับคู่แล้วเสียก่อนหากมีอุปกรณ์ที จับคู่แล้วครบจำนวนสูง่สุด

- 6 เลือกประเภทของอุปกรณ์ (หูฟัง, ซับวูฟเฟอร์, ...)
- 7 กด < (ซ้าย) ซำๆ ห่ากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

เลือกอุปกรณ์

เมื่อจับคู่ลำโพง Bluetooth ไร้สายแล้ว ้ คุณจะส[้]ามารถเลือกลำโพงนั้นเพื่อเล่นเสียงทีวีได้

ในการเลือกลำโพงเพื่อเล่นเสียงทีวี...

- 1 กด 🕁 เลือก ล**ำไพ**ุง และกด OK
- 2 เลือกระบบลำูโพงที่คุณต้องการ
- 3 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หา่กจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ลบอุปกรณ์

คุณสามารถเชื่อมต่อหรือยกเลิกการเชื่อมต่ออุปกรณ์ Bluetooth ไร้สาย เมื่อเชื่อมต่ออุปกรณ์ Bluetooth แล้ว คณจะสามารถใช้เกม^{ู่}แพด หรือฟังเสียงทีวีผ่านลำโพงไร้สายได้ ้คุณยังสามารถลบอุปกรณ์ Bluetooth ไร้สายได้เช่นกัน ้ห่ากคุณลบอุปกรณ์้ Bluetooth อุปกรณ์จะถูกยกเลิกการจับคู่

ในการลบหรือยกเลิกการเชื่อมต่ออุปกรณ์ไร้สาย...

- 1 กด 🚓 เลือก การตั้งด่าทั้งหมด แล้วกด OK 2 เลือก ไร้สายและเครือข่าย
- 3 เลือก Bluetooth > ถอดอุปกรณ์
- 4 เลือกอปกรณ์ไร้สายในรายการ
- 5 เลือก <mark>ยกเลิกการเชื่อมต่อ</mark> หรือ **ลบออก**
- 6 เลือก **OK**
- 7 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

เปิดหรือปิด Bluetooth

ในการเชื่อมต่ออุปกรณ์ Bluetooth ไร้สาย ให้ตรวจสอบว่าเปิด Bluetooth อย่

ในการเปิด Bluetooth...

- 1 กด 🚓 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK 2 เลือก ไร้สายและเครือข่าย
- 3 เลือก Bluetooth > เปิด/ปิด Bluetooth
- 4 เลือก **เปิด** หรือ ปิด
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

6.12 หูฟัง

คณสามารถเชื่อมต่

อชุดหูฟังเข้ากับช่องเสียบ 🎧 ที่ด้านหลังของทีวี ช่องเสียบนี้เป็น mini-jack 3.5 มม. คุณสามาร์ถิ่ปรับระดับเสียงของหูฟังแยกกันได้

ในการปรับระดับเสียง...

- 1 กด 🕁 เลือก ระดับเสียงหูฟัง
- 2 กดลูกศร ㅅ (ขึ้น) หรือ 🗸 (ลง) เพื่อปรับค่า
- 3 กด 🤇 (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู



6.13 เครื่องเล่นเกม

HDMI

เพื่อคุณภาพที่ดีที่สุด ให้เชื้อมต่อเครื่องเล่นเกมเข้ากับทีวีด้วยสายเคเบิล HDMI ความเร็วสง



Y Pb Pr

เชื่อมต่อเครื่องเล่นเกมเข้ากับ ทีวีด้วยสายเคเบิลวิดีโอ Component (Y Pb Pr) และสาย Audio L/R



Scart

เชื่อมต่อเครื่องเล่นเกมเข้ากับทีวีด้วยสายเคเบิล Composite (CVBS) และสาย Audio L/R

หากเครื่องเล่นเกมของคุณมีเพียงเอาต์พุตวิดีโอ (CVBS) และ Audio L/R ให้ใช้อะแดปุเตอร์ Video Audio L/R to SCART (แยกจำหน่าย) ในการเชื่อมต่อกับการเชื่อมต่อ SCART



การตั้งค่าที่ดีที่สุด

ก่อนคุณจะเริ่มเล่นเกมจากเครื่องเล่นเกมที่เชื่อมต่อแล้ว เราขอแนะนำให้คุณตั้งค่าทีวีเป็นการตั้งค่าที่เหมาะสม คือ **เกม**

ในการตั้งค่าทีวีเป็นการตั้งค่าที่เหมาะสม...

- 1 กดุ 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 1 เลือก ภาพ แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก **ส ู่ใตล์ภาพ > เก**ุ่ม
- 4 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

_{6.14} เกมแพด

เชื่อมต่อเกมแพด

ในการเล่นเกมจากอินเตอร์เน็ตบนทีวีเครื่องนี้ คุณสามารถเชื่อมต่อเกมแพดไร้สายที่คัดสรรไว้ คุณสามารถใช้เกมแพดที่มีตัวรับสัญญาณนาโน USB หรือเกมแพดที่มี Bluetooth

ในการเชื่อมต่อเกมแพดที่มีตัวรับสัญญาณนาโน USB...

1 - เสียบตัวรับสัญญาณนาโนขนาดเล็กในช่องต่อ USB ด้านข้างทีวี

โดยตัวรับสัญญาณนาโนไร้สายจะมาพร้อมกับเกมแพด 2 - หากเปิดเกมแพดอยู่ คุณจะสามารถใช้เกมแพดได้

คุณสามารถเชื่อมต่อเกมแพดที่สองในช่องต่อ USB ที่สองทางด้านข้างทีวี

ปัญหา

ในการแก้ปัญหาเกี่ยวกับสัญญาณรบกวนที่อาจเกิดขึ้นกับอุปกรณ์ ไร้สายอื่นๆ บนทีวี...

• ใช้สายไฟต่อขยายแบบ USB

และขยับตัวรับสัญญาณนาโนออกจากที่วีประมาณ 1 เมตร

• หรือคุณอาจใช้ฮั้บไฟ USB ต่อกับที่วี

และเสียบปลักตัวรับสัญญาณนาโนในฮับ USB

^{..15} ฮาร์ดไดรฟ์ USB

สิ่งที่คุณต้องมี

หากคุณเชื่อมต่อฮาร์ดไดรฟ์ USB คุณสามารถหยุดชั่วคราวหรือบันทึกการถ่ายทอดทีวีดิจิตอลได้ (การถ่ายทอด DVB หรือที่คล้ายกัน)

เนื้อที่ดิสก์ต่ำสุด

หากูต้องการหยุ่ดชั่วคราว

เมื่อต้องการหยุดุ่การถ่ายทอดชั่วคราว

คุณต้องใช้ฮาร์ดไดรฟูที่สามารถใช้งานได้กับ USB 2.0

ซึ่งมีพื้นที่ว่างในดิสก์ขั้นต่ำ 4GB

• หากต้องการบันทึก

ในการหยุดชั่วคราวและบันทึกการถ่ายทอด คณต้องมีพื้นที่ดิสก์ขั้นต่ำ 250GB

การติดตั้ง

ก่อนที่คุณจะสามารถหยุดชั่วคราวหรือบันทึกการถ่ายทอด คุณต้องเชื่อมต่อและฟอร์แมตฮาร์ดไดรฟ์ USB ทั้งนี้ การฟอร์แมตจะลบไฟล์ทั้งหมดออกจากฮาร์ดไดรฟ์ USB

1 - เชื่อมต่อฮาร์ดไดรฟ์ USB เข้ากับช่องเสียบ **USB** ช่องใดช่องหนึ่งบนทีวี ห้ามเชื่อมต่ออุปกรณ์ USB อื่นเข้ากับพอร์ต USB อีกช่องในขณะที่ทำการฟอร์แมต

- 2 เปิดฮาร์ุดไดรฟ์ USB และทีวี
- 3 เมื่อเปลี่ยนช่องทีวีเป็นช่องทีวีดิจิตอล ให้กด II (หยุดชั่วคราว) ความพยายามในการหยุดชั่วคราวจะเริ่มการฟอร์แมต

ปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้าจอ

เมื่อฮาร์ดไดรฟ์ USB ได้รับการฟอร์แมต ให้เชื่อมต่อฮาร์ดไดรฟ์นั้นทิ้งไว้ถาวร



คำเตือน

ฮาร์ดไดรฟ์ USB จะถูกฟอร์แมตเพื่อให้ใช้เฉพาะกับทีวีเครื่องนี้เท่านั้น คุณไม่สามารถใช้การบันทึกที่จัดเก็บบนทีวีหรือ PC เครื่องอื่นได้ ห้ามคัดลอกหรือเปลี่ยนแปลงไฟล์ที่บันทึกบนฮาร์ดไดรฟ์ USB ด้วยแอปพลิเคชันใดๆ บน PC เนื่องจากอาจทำให้การบันทึกเสียหาย และเมื่อคุณฟอร์แมตฮาร์ดไดรฟ์ USB อีกตัว เนื้อหาบนฮาร์ดไดรฟ์ USB เดิมจะถูกลบออกทั้งหมด ซึ่งฮาร์ดไดรฟ์ USB ที่ติดตุ้ังบนทีวีข้องคุณจะต้องฟอร์แมตใหม่สำ หรับใช้บนคอมพิวเตอร์เครื่องนี้

การฟอร์แมต

ก่อนที่คุณจะสามารถหยุดชั่วคราวหรือบันทึกการถ่ายทอด หรือจัดเก็บแอปพลิเคชั่น ้คุณต้องเชื่อมต่อและฟอร์แมตฮาร์ดไดรฟ์ USB ทั้งนี้ การฟอร์แมตจะลบไฟล์ทั้งหุมดออกจากฮาร์ดไดรฟ์ USB หากคุณ ต้องการบันทึกการถ่ายทอดที่มีข้อมูลคู่มือทีวีจากอินเตอร์เน็ต

คุณต้องตั้งค่าการเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ตก่อน ้จึ้งจะติดตั้งฮาร์ดไดรฟ์ USB ได้

ดำเตือน

ฮาร์ดไดรฟ์ USB

จะถูกฟอร์แมตเพื่อให้ใช้เฉพาะกับทีวีเครื่องนี้เท่านั้น คุณไม่สามารถใช้การบันทึกที่จัดเก็บบนทีวีหรือ PC เครื่องอื่นได้ ้ห้ามคัดลอกหรือเปลี่ยนแปลงไฟล์ที่บันทึกบนฮาร์ดไดรฟ์ USB ้ด้วยแอปพลิเคชั่นใดๆ บน PC เนื่องจากอาจทำให้การบันทึกเสียหาย และเมื่อคุณฟอร์แมตฮาร์ดไดรฟ์ USB อีกตัว เนื้อหาบนฮาร์ดไดรฟ์ USB เดิมจะถูกลบออกทั้งหมด ซึ่งฮาร์ดไดรฟ์ USB ที่ติดตั้งบนทีวีของคุณจะต้องฟอร์แมตใหม่สำ หรับใช้บนคอมพิวเตอร์เครื่องนี้

ในการฟอร์แมตฮาร์ดไดรฟ์ USB...

1 - เชื่อมต่อฮาร์ดไดรฟ์ USB เข้ากับช่องเสียบ USB ช่องใดช่องหนึ่งบนทีวี ้ห้ามเชื่อมต่ออุปกรณ์ USB อื่นเข้ากับพอร์ต USB ้อีกช่องในขณ[ุ]๊ะที่ทำการฟอร์แมต 2 - เปิดฮาร์ดไดรฟ์ USB และทีวี 3 - เมื่อเปลี่ยนช่องทีวีเป็นช่องทีวีดิจิตุอล ให้กด 🛯 (หยุดชั่วคราว) ความพยายามในการหยุดชั่วคราวจะเริ่มการฟอร์แมต ปฏิบัติตามคำแนะนำบุ่นหน้าจอ 4 - ทีวีจะถามว่าคุณต้องการใช้อาร์ดไดรฟ์ USB เพื่อจัดเก็บแอปพลิเคชันหรือไม่ ให้ตอบตกลงหากต้องการ 5 - เมื่อฮาร์ดไดรฟ์ USB ู ได้รับการฟอร์แมต ให้เชื่อมต่อฮาร์ดไดรฟ์นั้นทิ้งไว้ถาวร



6.16 แป้นพิมพ์ USB

เชื่อมต่อ

เชื่อมต่อแป้นพิมพ์ USB (ชนิด USB-HID) เพื่อป้อนข้อความลงบนที่วีของคุณ

ใช้ช่องเสียบ USB ช่องใดช่องหนึ่งเพื่อเชื่อมต่อ



การกำหนดค่า

ติดตั้งแป้นพิมพ์

ในการติดตั้งแป้นพิมพ์ USB ให้เปิดทีวีและเชื่อมต่อแป้นพิมพ์ USB เข้ากับช่องเสียบ **USB** ช่องใดช่องหนึ่งบนทีวี เมื่อทีวีตรวจพบแป้นพิมพ์เป็นครั้งแรก คุณสามารถเลือกแบบของ แป้นพิมพ์และทดสอบการเลือกของคุณใด้ หากคุณเลือกแบบขอ งแป้นพิมพ์ Cyrillic หรือ Greek ไว้ก่อนแล้ว คุณสามารถเลื่อกแบบแป้นพิมพ์ Latin ไว้เป็นแบบรองได้

ในการเปลี่ยนการตั้งค่าแบบของแป้นพิมพ์เมื่อเลือกแบบไปแล้ว..

3 - เลือก **การตั้งค่าแป้นพิมพ์**

USB เพื่อเริ่มการตั้งค่าแป้นพิมพ์

ปุ่มพิเศษ

ปุ่มสำหรับป้อนข้อความ

- ป่ม Enter = ตกลง
- Backspace = ลูบตัวอักษุรที่อยู่ด้านหน้าเคอร์เซอร์
- ปุ่มลูกศร = เลื่อนดูภายในฟิล[°]ด์ข้อคูวาม
- ในการสลับรูปแบบแป้นพิมพ์ หากตั้งค่าแบบรองไว้ ให้กดปุ่ม
- Ctrl + Spacebar พร้อมกัน

ปุ่มสำหรับแอปพลิเคชั่นและหน้าอินเตอร์เน็ต

- Tab และ Shift + Tab = ถัดไปและก่อนหน้า
- Home = เลื่อนไปยังด้านบนของหน้า
- End = เลือนไปยังด้านล่างของหน้า
- Page Up = ไปยังหน้าถัดไป
- Page Down = ไปยังหน้าก่อนหน้านี้
 + = ซูมเข้าหนึ่งขั้น
- = ซูมออกหนึ่งขัน
- * = ปรับเว็บเพจให้พอดีกับความกว้างของหน้าจอ

แฟลชไดรฟ์ USB

คุณสามารถดูภาพถ่ายหรือเล่นเพลงและวิดีโอจากแฟลชไดรฟ์ USB ได้

เสียบแฟลชไดรฟ์ USB เข้ากับช่องเสียบ **USB** ช่องใดช่องหนึ่งบนทีวีในขณะที่ทีวีเปิดอยู่



^{...9} กล้องวิดีโอ

HDMI

เพื่อคุณภาพที่ดีที่สุด ให้ใช้สาย HDMI ในการเชื่อมต่อกล้องวิดีโอเข้ากับทีวี



ทีวีจะตรวจจับแฟลชไดรฟ์และเปิดรายการที่แสดงเนื้อหา หากไม่มีการแสดงรายการเนื้อหาโดยอัตโนมัติ ให้กด 🌫 SOURCES และเลือก USB

ในการหยุดดูเนื้อหาแฟลชไดรฟ์ USB ให้กด 政 EXIT หรือเลือกกิจกรรมอื่น

ในการยกเลิกการเชื้อมต่อแฟลชไดรฟ์ USB คุณสามารถดึงแฟลชไดรฟ์ออกได้ทุกเวลา

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการชมหรือเล่นเนื้อหาจากแฟลชไ ดรฟ์ USB ใน วิธีใช้ เลือก **คำหลัก** และค้นหา **ภาพถ่าย** วิดีโอ และเพลง

_{....8} กล้องถ่ายรูป

ในการดูภาพถ่ายที่เก็บไว้ใน กล้องถ่ายรูป คุณสามารถเชื่อมต่อกล้องถ่ายรูปเข้ากับทีวีได้โดยตรง

ใช้ช่องเสียบ USB ช่องใดช่องหนึ่งบนทีวีในการเชื่อมต่อ เปิดกล้องหลังจากที่คุณได้เชื่อมต่อแล้ว

หากไม่มีการแสดงรายการเนื้อหาโดยอัตโนมัติ ให้กด 🎿 SOURCES และเลือก USB กล้องของคุณอาจต้องตั้งค่าโอนเนื้อหาด้วย PTP (Picture

กลองของคุณอาจตองตั้งค่าเอนเนอหาดวย PTP (Picture Transfer Protocol) โปรดอ่านคู่มีอผู้ใช้ของกล้องถ่ายรูปดิจิตอล

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการดูภาพถ่าย ใน วิธีใช้ เลือก **ดำหลัก** และค้นหา รู**ปถ่าย วิดีโอ และเพลง**

Audio Video LR / Scart

คุณสามารถใช้การเชื่อมต่อ HDMI, YPbPr หรือ SCART ในการเชื่อมต่อกล้องวิดีโอ หากกล้องวิดีโอของคุณมีเพียงเอาต์พุตวิดีโอ (CVBS) และ Audio L/R ให้ใช้อะแดปเตอร์ Video Audio L/R to SCART (แยกจำหน่าย) ในการเชื่อมต่อกับการเชื่อมต่อ SCART



_{6.20} คอมพิวเตอร์

เชื่อมต่อ

คุณสามารถเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ของคุณเข้ากับทีวี และใช้ทีวีเป็นหน้าจอ PC ได้

กับ HDMI

ใช้สาย HDMI ในการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับทีวี



กับ DVI เป็น HDMI

นอกจากนี้ คุณสามารถใช้อะแดปเตอร์ DVI to HDMI (แยกจำหน่าย) เพื่อเชื่อมต่อ PC เข้ากับ HDMI และสาย Audio L/R (mini-jack 3.5 มม.) เข้ากับ AUDIO IN L/R ทางด้้านหลั่งของทีวี



การตั้งค่าที่เหมาะสม

หากคุณเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ เราขอแนะนำให้คุณตั้งชื่อการเชื่อ มต่อที่คอมพิวเตอร์เชื่อมต่อด้วยให้เป็นชื่อประเภทอุปกรณ์ที่ถูกต้ ้องในเมนูแหล่งสัญญาณ จากนั้น

หากคุณเปลี่ยนเป็น **ดอมพิวเตอร์** ในเมนูแหล่งสัญญาณ ทีวีจะตั้งค่าเป็นการตั้งค่าคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสมโดยอัตโนมัติ

ในการตั้งค่าทีวีเป็นการตั้งค่าที่เหมาะสม...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งด่าทั้งหมุด แล้วกด OK
 2 เลือก ภาพ แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขั้นสูง > คอมพิวเตอร์
 4 เลือก เปิด หรือ ปิด

เชื่อมต่อ Android TV ของคุณ

7.1

เครือข่ายและอินเตอร์เน็ต

เครือข่ายภายในบ้าน

เพื่อเพลิดเพลินไปกับความสามารถทั้งหมดของ Philips Android TV ทีวีของคุณต้องเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต

เชื่อมต่อทีวีกับเครือข่ายภายในบ้านด้วยการเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต แบบความเร็วสูง คุณสามารถเชื่อมต่อทีวีของคุณแบบไร้สายหรือ แบบมีสายเข้ากับเราเตอร์เครือข่าย

เชื่อมต่อกับเครือข่าย

การเชื่อมต่อไร้สาย

สิงที่คุณต้องมี

ในการเชื่อมต่อทีวีกับอินเตอร์เน็ตแบบไร้สาย คุณต้องใช้เราเตอร์ Wi-Fi ที่มีการเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต

ใช้การเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ตความเร็วสูง (บรอดแบนด์)



- 3 เลือก มีสายหรือ Wi-Fi > เปิด/ปิด Wi-Fi
- 4 หากปิดอยู่ ให้เลือก **เปิด** แล้วกด **O**

WPS

หากเราเตอร์ของคุณมี WPS คุณสามารถเชื่อมต่อกับเราเตอร์โดย ตรงโดยไม่ต้องมีการสแกนเครือข่าย หากคุณมีอุปกรณ์ในเครือข่า ียไร้สายที่ใช้ระบบการเข้ารหัสรักษาความปลอดภัยแบบ WEP ้คณจะไม่สามารถใช้ WPS ได้

- 1 กด ฉุเลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก ไร้สายและเครือข่าย แล้วกด > (ขวา)
- เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ้มีส[้]ายหรือ Wi-Fi > เชื่อมต่อกับเครือข่าย 4 - เลือก **WPS**
- 5 ไปที่เราเตอร์ กดปุ่ม WPS และกลับไปยังทีวีภายใน 2 นาที
- 6 คลิก **เชื่อมต่อ** เพื่อทำการเชื่อมต่อ
- 7 ข้อความจะปรากฏเมื่อการเชื่อมต่อเสร็จสมบูรณ์

WPS ที่มีรหัส PIN

หากเราเตอร์ของคุณมี WPS ที่มีรหัส PIN คุณสามารถเชื่อมต่อกั บเราเตอร์โดยตรงโดยไม่ต้องมีการสแกนเครือข่าย หากคุณมีอุปก รณ์ในเครือข่ายไร้สายที่ใช้ระบบการเข้ารหัสรักษาความปลอดภัย แบบ WEP คุณจะไม่สามารถใช้ WPS ได้

1 - กด ฉุเลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 - เลือก ไร้สายและเครือข่าย แล้วกด > (ขวา)

เพื่อเข้าสู่เมนู

- 3 เลือก[°] มีส^{*}ายหรือ ₩i-Fi > เชื่อมต่อกับเครือข่าย
- 4 เลือก WPS ที่มีรหัส PIN

5 - จดรหัส PIN ที่เป็นตัวเลข 8 หลักซึ่งแสดงบนหน้าจอ และป้อนลงในซอฟต์แวร์ของเราเตอร์บน PC ของคุณ โปรดดูคู่มือเราเตอร์เกี่ยวกับการป้อนรหัส PIN ในซอฟต์แวร์ของเราเตอร์

- 6 คลิก **เชื่อมต่อ** เพื่อทำการเชื่อมต่อ
- 7 ข้อความจะปรากฏเมื่อการเชื่อมต่อเสร็จสมบูรณ์

ปัญหา

ไม่พบเครือข่ายไร้สายหรือภาพผิดเพี้ยน

• เตาอบไมโครเวฟ โทรศัพท์ DECT หรืออุปกรณ์ Wi-Fi 802.11b/g/n

ในบริเวณใกล้เคียงของคุณอาจรบกวนเครือข่ายไร้สาย

 ตรวจุดูว่า ไฟร์วอลล์ในเครือข่ายของคุณยอมให้เข้าใช้งานการเชื่ อมต่อไร้สายของทีวีหรือไม่

หากเครือข่ายไร้สายยังไม่ทำงานอย่างถูกต้องในบ้านของคุณ ให้ลองติดตั้งเครือข่ายแบบใช้สาย

อินเตอร์เน็ตไม่ทำงาน

หากการเชื่อมต่อกับเราเตอร์เป็นปกติ

ให้ตรวจสอบการเชื่อมต่อเราเตอร์กับอินเตอร์เน็ต

้ความเร็วในการเชื่อมต่อ PC กับอินเตอร์เน็ตต่ำ

ดูข้อมูลเกี่ยวกับช่วงสัญญาณ อัตราถ่ายโอนและปัจจัยอื่นๆ

- เกี้ยวกับคุณภาพสัญญาณ์ในคู่มือผู้ใช้ของเราเตอร์ไร้สาย ใช้การเชื่อมต่ออินัเตอร์เน็ตความเร็วสูง (บรอดแบนด์)
- สำหรับเราเตอร์ของคุณ

DHCP

 หากการเชื่อมต่อล้มเหลว คุณสามารถตรวจสอบการตั้งค่า DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) ของเราเตอร์ โดยที่ควรเปิด DHCP อยู่

การเชื่อมต่อแบบใช้สาย

สิ่งที่คณต้องมี

ในการเชื่อมต่อทีวีกับอินเตอร์เน็ต คุณต้องมีเราเตอร์เครือข่ายที่มี การเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต ใช้การเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ตความเร็วสูง (บรอดแบนด์)



ทำการเชื่อมต่อ

ในการทำการเชื่อมต่อแบบใช้สาย

1 - เชื่อมต่อเราเตอร์กับทีวีด้วยสายเคเบิลเครือข่าย (สายเคเบิลอีเธอร์เน็ต**)

- 2 ตรวจสอบให้แน่ใจวู่าเปิดเราเตอร์เรียบร้อยแล้ว
- 3 กด ฉุ่เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 4 เลือก ไร้สายและเครือข่าย แล้วกด > (ขวา)
- เพื่อเข้าสู่เมนู

5 - เลือก[®] มีส[้]ายหรือ Wi-Fi > เชื่อมต่อกับเครือข่าย 6

- เลือก เชื่อมต่อด้วยสาย

ทีวีจะค้นหาการเชื่อมต่อเครือข่ายอย่างต่อเนื่อง

7 - ข้อความจะปรากฏเมื่อการเชื่อมต่อเสร็จสมบูรณ์

หากการเชื่อมต่อลุ้มเหลว คุณสามารถตรวจสอบการตั้งค่า DHCP ของเราเตอร์ โดยที่ควรเปิด DHCP อยู่

**เพื่อให้เป็น|ไปตามข้อกำหนดของ EMC ให้ใช้สายอีเธอร์เน็ต FTP Cat 5E ที่มีปลอกหุ้ม

ตั้งค่าเครือข่าย

ดการตั้งค่าเครือข่าย

้คุณสามารถดูการตั้งค่าเครือข่ายปัจจุบันทั้งหมดที่นี่ ได้แก่ IP และ MAC แอดเดรส ความแรงของสัญญาณ ความเร็ว วิธีการเข้ารหัส ฯลฯ

ในการดูการตั้งค่าเครือข่ายปัจจุบัน...

- 1 กด ฉุเลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 1 เลือก ไร้สายและเครือข่าย แล้วกด > (ขวา)
- เพื่อเข้าสู่เมน
- 3 เลือก[®] มีส^{*}ายหรือ Wi-Fi > ดูการตั้งค่าเครือข่าย
- 4 กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การตั้งค่าเครือข่าย

หากคุณคือผู้ใช้ขั้นสูงและต้องการติดตั้งเครือข่ายของคุณด้วยการ กำหนด Static IP แอดเดรส ให้ตั้งค่าทีวีเป็น **Static IP**

ในการตั้งค่าทีวีเป็น Static IP...

- 1 กด ฉุเลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก ไร้สายและเครือข่าย แล้วกด > (ขวา)

เพื่อเข้าสู่เมนู

- 3 เลือก **มีส**้ายหรือ
- Wi-Fi > เชื่อมต่อกับเครือข่าย และกด OK
- 4 เลือก **Static**
- IP และกด OK เพื่อเปิดใช้งาน การกำหนดค่า Static IP
- 5 คลิก **การกำหนดค่า Static IP** และกำหนดค่าการเชื่อมต่อ
- 6 คุณสามารถตังค่าตัวเลขสำหรับ **ที่อย**ู่
- IP, เน็ตมาสก์, เกตเวย์, DNS 1 หรือ DNS 2
- 7 กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

เปิดด้วย Wi-Fi (WoWLAN)

้คุณสามารถเปิดทีวีเครื่องนี้จากสมาร์ทุโฟนหูรือแท็บเล็ตของคุณไ ด้หากทีวีอยู่ในโหมดสแตนด์บาย โดยที่การตั้งค่า เปิดด้วย 👾 -Fi (WoWLAN) ต้องปิดอยู่

ในการเปิด WoWLAN...

- 1 กด ฉุเลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก ไร้สายและเครือข่าย แล้วกด > (ขวา)

เพื่อเข้าสู่เมนู

- 3 เลือก[ั] มีส[้]ายหรือ Wi-Fi > เปิดด้วย Wi-Fi (WoWLAN)
- 4 เลือก **เปิด**
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

เปิดการเชื่อมต่อ Wi-Fi

้คุณสามารถ เปิดหรือปิดการเชื่อมต่อ Wi - Fi บนทีวีของคุณ

ในการเปิด Wi-Fi...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK 2 เลือก ไร้สายและเครือข่าย แล้วกด > (ขวา)
- เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ้มีส[้]ายหรือ Wi-Fi > เปิด/ปิด Wi-Fi
- 4 เลือก **เปิด**
Digital Media Renderer - DMR

หากไฟล์สือของคุณไม่เล่นบนุทีวี ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเปิด Digitial Media Renderer อยู่ ซึ่งตามการตั้งค่าจากโรงงานจะเปิด DMR

้ในการเปิด DMR...

 1 - กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 - เลือก ไร้สายและเครือข่าย แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู 3 - เลือก มีสายหรือ Wi-Fi > DigitalMediaRenderer -DMR

4 - เลือก **เปิด** 5 - กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

Wi-Fi Smart Screen

ในการดูช่องทีวีดิจิตอลบนสมาร์ทโฟนหรือแท็บเล็ตของคุณด้วย Philips TV Remote App ดุณต้องเปิด Wi-Fi Smart Screen ช่องที่ มีสัญญาณรบกวนบางช่องอาจไม่สามารถใช้ได้บนอุปกรณ์เคลือ นที่ของคุณ

ในการเปิด Wi-Fi Smart Screen...

```
    1 - กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
    2 เลือก ไร้สายและเครือข่าย แล้วกด > (ขวา)
```

- เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ้มีสายหรือ Wi-Fi > Wi-Fi Smart Screen 4 - เลือก **เปิด**
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ชื่อเดรือข่ายทีวี

หากคุณมีทีวีมากกว่าหนึ่งเครื่องในเครือข่ายภายในบ้าน ้คณส[้]ามารถตั้งค่าเฉพาะของทีวีแต่ละเครื่องได้

ในการเปลี่ยนชื่อทีวี...

- 1 กด ฉุเลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก ไร้สายและเครือข่าย แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ้**มีส**้ายหรือ ₩i-Fi > ชื่อเครือข่ายที่วี
- 4 ป้อนชื่อด้วยแป้นพิมพ์รีโมทคอนโทรล
- 5 ในขันสุดท้าย ุกด 🗸
- 6 กด < (่ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ด้วยการลบหน่วยความจำอินเตอร์เน็ต คุณสามารถลบการลงทะเบียนเซิร์ฟเวอร์ Philips และการตั้งค่าการจัดอันดับของผู้ปกครอง ล็อกอินแอปพลิเคชันร้านวิดีโอ รายการโปรดในคลัง App ของ Philips ทั้งหมด บุ๊คมาร์คและประวัติการใช้งานอินเตอร์เน็ต แอปฺ่พลิเคชัน MHEG แบบอินเตอร์แอคทีฟยังสามารถบันทึก 'คุ้กกี่' บนทีวีของคุณ คุณสามารถลบไฟล์เหล่านี้ได้ด้วยเช่นกัน

ในการลบหน่วยความจำอินเตอร์เน็ต...

- 1 กด ฉุเลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 1 เลือก ใร้สายและเครือข่าย แล้วกด > (ขวา)
- เพื่อเข้าส่เมน
- 3 เลือก **มีสายหรือ**
- Wi-Fi > ลบหน่วยความจำอินเตอร์เน็ต
- 4 เลือก **OK** เพื่อยืนยัน
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การแบ่งปันไฟล์

ทีวีสามารถเชื่อมต่อกับอุปกรณ์อื่นๆ

ในเครือข่ายไร้สายของคุณได้ เช่น ่คอมพิวเตอร์หรือสมาร์ทโฟน คุณสามารถใช้คอมพิวเตอร์ที่มี Microsoft Windows หรือ Apple ÓS X

ดุณสามารถเปิดภาพถ่าย

้เพลงและวิดีโอที่จัดเก็บไว้บุนคอมพิวเตอร์ได้จากทีวีเครื่องนี้ ใช้ซอฟต์แวร์เซิร์ฟเวอร์สือที่มีการรับรอง DLNA ล่าสุด

7.2 **Google Account**

ลงชื่อเข้าใช้

เพื่อเพลิดเพลินไปกับความสามารถเต็มรูปแบบของ Philips Android TV คุณสามารถลงชื่อเข้าใช้ Google ด้วย Google Account ของคณ

การลงชื่อเข้าใช้จะช่วยให้คุณสามารถเล่นเกมโปรดผ่านโทรศัพท์ แท็บเล็ต และทีวีได้ คุณยังจะได้รับคำแนะนำเกี่ยวกับวิดีโอและ เพลงที่ปรับแต่งแล้วบนหน้าจอหน้าหลักของที่วี่ รวมทั้งการเข้าถึง YouTube, Google Play และแอปพลิเคชันอื่นๆ

ลงชื่อเข้าใช้

ใช้ Google Account ที่คุณมีอยู่ในการลงชื่อเข้าใช้ Google บนที่วีของคุณ Google Account

ประกอบด้วยอีเมล์แอดเดรสและรหัสผ่าน หากคุณยังไม่มี Google Account

ให้ใช้คอมพิวเตอร์หรือแท็บเล็ตของคุณสร้างบัญชีนั้นขึ้น (accounts.google.com) ในการเล่นเก่มด้วย Google Play ้คุณจำเป็นต้องใช้โปรไฟล์ Google+ หากคุณไม่ลงชื่อเข้าใช้ระหว่างการติดตั้งทีวีครั้งแรก

คุณส[้]ามารถลงชื่อเข้าใช้ในภายหลังได้เสมอ

ในการลงชื่อเข้าใช้หลังจากที่คณทำการติดตั้งทีวีแล้ว...

- 1 กด 🛱 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก **การตั้งค่า Android** แล้วกดุ **OK**
- 3 กด 🗸 (ลง) แล้วเลือก ส่วนตัว > เพิ่มบัญชี แล้วกด OK
- 4 กด **OK** บน เข้าไช้
- 5 ใช้แป้นพิมพ์รีโมทคอนโทรลป้อนอื่เมล์แอดเดรสของคุณ
- แล้วกดปุ่ม OK ขนาดเล็กที่ด้านขวาของแป้นพิมพ์
- 6 ป้อน รหัสผ่านของคุณ
- แล้วกดปุ่ม **OK** ขูนาดเล็กเดียวกันเพื่อลงชื่อเข้าใช้
- 7 กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

หากคุณต้องการลงชื่อเข้าใช้ด้วย Google Account บัญชีอื่น ก่อนอื่นให้ออกจากระบบ แล้วจึงลงชื่อเข้าใช้ด้วยบัญชื่อื่น

การตั้งค่า Android

ดุณสามารถตั้งค่าหรือดูการตั้งค่าหรือข้อมูลเฉพาะต่างๆ ของ Android ได้

คุณสามารุถค้นหารายการแอปพลิเคชันที่ติดตั้งบนทีวีของคุณ ้และ พื้นที่จัดเก็บข้อมูลที่แอปพลิเคชันเหล่านั้นต้องใช้ได้ไ ้คุณสามารถตังค่าภาษาที่ต้องการใช้กับการค้นหาด้วยเสียง (Voice Search) คุณสามารถกำหนดค่าแป้นพิมพ์บนหน้าจอหรืออนุญาตใ ้ห้แอปพ์ลึเคชันใช้ตำแหน่งที่ตั้งของคุณ สำรวจการตั้งค่า Android แบบต่างๆ

คุณสามาร่ถไปที่ <u>www.support.google.com/androidtv</u> สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการตั้งค่าเหล่านี้

ในการเปิดการตั้งค่าเหล่านี้...

- 1 กดู 🛠 เลือก การตั้งด่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก การตั้งค่า Android
- 3 สำรวจการตั้งค่า Android แบบต่างๆ
- 4 กด ← BACK ถ้าจำเป็นเพื่อปิดเมนู่

7.3 ู คลัง App ของ Philips

แอปพลิเคชัน Philips

้เชื่อมต่อทีวีกับอินเตอร์เน็ตเพื่อเพลิดเพลินไปกับแอปพลิเคชันที่ เลือกโดย Philips แอปพลิเคชันใน **คลัง App ของ Philips** สร้างขึ้นเป็นพิเศษสำหรับทีวี การดาวน์โหลดและการติดตั้งคลัง App ไม่มีค่าใช้จ่าย

คอลเลคชั่นแอปพลิเคชั่นในคลัง App ของ Philips อาจแตกต่างกันไปในแต่ละประเทศหรือภูมิภาค

แอปพลิเดชันบางตัวในคลัง App ้มีการติดตั้งล่วงหน้าไว้ในทีวีขอ่งคุณแล้ว หากต้องการติดตั้งแอปพลิเคชั่นอื่นๆ จากคลัง App ดูณจะถูกขอให้ยินยอมตามเงือนไขการใช้ ดุณสามารถตั้งค่าการ ตั้งค่าคว่ำมเป็นส่วนตัวได้ตามความต้องการข่องคุณ

ในการติดตั้งแอปพลิเคชันจากคลัง App...

1 - กดู 🗀 HOME

2 - เลือนลงและเลือก 📻 คอลเลคชัน Philips > 🛏 คลัง App แล้วกด OK 3 - เลือกไอคอน App และกด **OK**

4 - เลือก **ติดตั้ง** และกด OK

เงื่อน ไขการใช้

หากต้องการติดตั้งและใช้แอปพลิเคชั่นในคลัง App ของ Philips คุณต้องยินยอมตามเงื่อนไขการใช้ หากคุณไม่ยินยอมตามเงื่อนไ ขเหล่านีระหว่างการติดตั้งทีวีครั้งแรก ้คุณสามาุรถยินยอมตามเงื่อนไขในภายหลังได้เสมอ ในขณะที่คณยินยอมตามเงื่อนไขการใช้ แอปพลิเคช่ันบางตัวจะมีพร้อมใช้งานได้ทันที และคุณสามารถเรียกดูคลัง App ของ Philips เพื่อติดตั้งแอปพลิเคชันอื่นๆ ได้

ในการยินยอมตามเงื่อนไขการใช้หลังจากการติดตั้งทีวี...

1 - กด 🛆 หน้าแรก แล้วเลือก ดอลเลดชัน Philips > ดลัง App แล้้วกด OK เพื่อเปิดคลัง App 2 - คุณสามารถเลือก **เงื่อน ไขการ ใช้** แล้วกด OK เพื่ออ่าน

3 - เลือก **ยอมรับ** แล้วกด **OK**

คุณไม่สามารถเลิกทำการอนุมัตินี้ได้

4 - กด ← BACK เพื่อปิดเม่น

การตั้งด่าดวามเป็นส่วนตัว

้คุณสามารถตั้งค่าการตั้งค่าความเป็นส่วนตัวบางอย่างสำหรับแอป พลิเคชันในคลัง App ของ Philips ได้

- คุณสามารถอนุญาตให้ส่งข้อมูลสถิติทางเทคนิคไปยัง Philips
- คุณสามารถอนุญาตให้มีคำแนะนำส่วนตัว
- คุ่ณสามารถอนุ่ญาตให้มีคุกกี
- คุณสามารถเปิดระบบป้องกันเด็กสำหรับแอปพลิเคชันสำหรับอ าย 18 ปีขึ้นไป

ในการตั้งค่าการตั้งค่าความเป็นส่วนตัวของคลัง App ของ Philips...

1 - กด 🛆 หน้าแรก แล้วเลือก คอลเลดชัน Philips > คลัง App แล้วกด OK เพื่อเปิดคลัง App

2 - คุณสามารถเลือก **นโยบายคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล** แล้วกด **OK** ได้

3 - เลือกการตั้งค่าแต่ละรายการแล้วกด **OK**

เพื่ออนุญาตหรือไม่อนุญาต คุณสามารถอ่านข้อมูลเกี่ยวกับการตั้ง ้ค่าแต่ล่ะรายการโดยล่ะเอียด

4 - กด ← BACK เพื่อปิดเมนู

7.4 [™]การตั้งค่า Android

คุณสามารถตั้งค่าหรือดูการตั้งค่าหรือข้อมูลเฉพาะต่างๆ ของ Android ได้

คุณสามารถค้นหารายการแอปพลิเคชันที่ติดตั้งบนทีวีของคุณ และ พื้นที่จัดเก็บข้อมูลที่แอปพลิเคชั่นเหล่านั้นต้องใช้ได้ ้คุณสามารถตั้งค่าภาษ[้]าที่ต้องการใช้กับการค้นหาด้วยเสียง (Voice Search) คุณสามารถกำหนดค่าแป้นพิมพ์บนหน้าจอหรืออนุญาตใ ห้แอปพลิเคชันใช้ตำแหน่งที่ตั้งของคุณ สำรวจการตั้งค่า Android แบบต่างๆ

คุณสามารถไปที่ <u>www.support.google.com/androidtv</u> ้สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ย่ว่กับการตั้งค่าเหล่านี้

ในการเปิดการตั้งค่าเหล่านี้...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก การตั้งค่า Android
- 3 สำรวจการตั้งค่า Android แบบต่างๆ
- 4 กด ← BACK ถ้าจำเป็นเพื่อปิดเมนู่

_{7.5} เมนูหน้าหลัก

เกี่ยวกับเมนูหลัก

เพื่อให้คุณเพลิดเพลินกับคุณประโยชน์ของ Android TV ของคุณอย่างแท้จริง ให้เชื่อมต่อทีวีกับอินเตอร์เน็ต

เมนูหน้าหลักคือศูนยุ์กลางของทีวี

เช่นเดียวกับสมาร์ทโฟนหรือแท็บเล็ต Android ของคุณ จากเมนูหลัก คุณสามารถเริ่มแอปพลิเคชันใดก็ตาม, เปลี่ยนเป็นช่องทีวี, เช่าภาพยนตร์, เปิดเว็บไซต์ หรือเปลี่ยนเป็น อุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ ขึ้นอยู่กับการตั้งค่าทีวีและประเทศของคุณ เมนูหลักอาจมีรายการที่ต่างออกไป

เมนูหลักถูกจัดวางเป็นแถว...

ดำแนะนำ

แถวแรกแนะนำวิดีโอ, มิวสิกวิดีโอ

หรือรายการที่นิยมบนอิ่นเตอร์เน็ต คุณสามารถตั้งค่าความเป็นส่ว นตัวในเงื่อนไขการใช้เพื่อเปิดใช้การแนะนำที่ขึ้นกับนิสัยการรับ ชมส่วนตัวของคุณ

Philips Collection

แถวนี้ประกอบด้วยคำแนะนำจากแอปพลิเคชันต่างๆ

🛏 แอปพลิเคชัน

แถวของ App ประกอบด้วย App ทั้งหมดที่มาพร้อมกับทีวี และ App ที่คุณดาวน์โหลดจาก Google Play Store ด้วยตัวเอง ในแถวนี้คุณจะพบกับ App สำหรับทีวี เช่น **ดูทีวี, แหล่งสัญญาณ, มีเดีย** และอื่นๆ App ที่คุณใช้เมื่อเร็วๆ นี้ จะแสดงในแถวหน้า

🚗 เกม

จากที่นี่ คุณสามารถเริ่มเกมได้บนทีวี ถ้าคุณดาวน์โหลดเกม จะแสดงในแถวนี้

🛱 การตั้งค่า

จากที่นี่ คุณสามารถเปิดการตั้งค่าต่างๆ อย่างไรก็ตาม เพื่อค้นหาการตั้งค่าทั้งหมด ให้กด ☆ แล้วเลือก การตั้งค่าทั้งหมด คุณยังสามารถเปิด วิธีไข้ ที่นี่

โปรดดูที่ www.support.google.com/androidtv ด้วย

เปิดเมนูหน้าหลัก

ในการเปิดเมนูหลักและเปิดรายการหนึ่ง...

- 1 กดู 🛆 **HOME**
- 2 เลือกรายการหนึ่งแล้วกด **OK** เพื่อเปิด หรือเริ่ม
- 3 กด ← BACK เพื่อปิดเมนูหน้าหลักโดยไม่เริ่มสิ่งใด

การค้นหาและการค้นหาด้วยเสียง

คุณสามารถค้นหาวิดีโอ เพลง หรืออย่างอื่นบนอินเตอร์เน็ตด้วยไอคอน 🌒 ในเมนูหน้าหลัก คณสามารถใช้การพูดออกเสียงหรือพิมพ์สิ่งที่คุณกำลังค้นหา

โปรไฟล์แบบจำกัด

คุณสามารถจำกัดการใช้แอปพลิเคชันบางตัวโดยเปลี่ยนทีวีไปเป็ นโปรไฟล์แบบจำกัด โปรไฟล์แบบจำกัดนี้จะอนุญาตให้ใช้แอป พลิเคชันที่คุณเลือกไว้เท่านั้น คุณสามารถเปลี่ยนออกจากโปรไฟล์นี้ได้ด้วยรหัส PIN เท่านั้น

เมื่อเปลี่ยนทีวีไปเป็นโปรไฟล์แบบจำกัด คุณไม่สามารถ...

- ค้นหาหรือเปิดแอปพลิเคชันที่ทำเครื่องหมายไว้ว่าไม่อนุญาต
- เข้าใช้ Google Play Store
- ขื้อผ่าน Google Play Movies & TV หรือ Google Play Games
- ใช้แอปพลิเคชั้นของบุคคลภายนอกที่ไม่ได้ใช้การลงชื่อเข้าใช้ Google

เมื่อเปลี่ยนทีวีไปเป็นโปรไฟล์แบบจำกัด คุณสามารถ...

- ดูเนื้อหาที่เข่าหรือซื้อมาแล้วจาก Google Play Movies & TV
- เล่นเกมส์ที่ชื่อและติดตั้งมาแล้วจาก Google Play Games
- เข้าถึงการตั้งค่าต่อไปนี้: เครือข่าย Wi-Fi, เสียงพู่ด
- และุการเข้าถึง
- เพิ่มอุปกรณ์เสริม Bluetooth

Google Account บนทีวีจะยังคงสถานะเข้าสู่ระบบ การใช้โปรไฟล์แบบจำกัดจะไม่เปลี่ยนแปลง Google Account

้แอปพลิเคชัน

^{ิ®1} เกี่ยวกับแอปพลิเคชัน

คุณสามาร

ถ่ค้นหาแอปพลิเคชัน ที่ติดตั้งทั้งหมดในส่วน 🗀 แอปพลิเคชัน ของเมนูหน้าหลัก

ทั้งนี้แอปพลิเคชันบนทีวีจะเหมือนกับแอปพลิเคชันบนสมาร์ทโฟ นหรือแท็บเล็ต ซึ่งจะมีฟังก์ชันเฉพาะเพื่อให้คุณได้รับประสบกา รณ์ทางทีวีอย่างเต็มเปี่ยม แอปพลิเคชันต่างๆ เช่น YouTube, เกมส์, ร้านวิดีโอ หรือพยากรณ์อากาศ (เป็นต้น) คุณสามารถใช้แอปพลิเคชันอินเตอร์เน็ตเพื่อท่องอินเตอร์เน็ต

แอปพลิเคชันอาจมาจาก **คลัง App ของ Philips** หรือ Google Play™ Store เพื่อให้คุณเริ่มต้นใช้งาน แอปพลิเคชันที่สามารถ ใช้ได้บางตัวจะติดตั้งบนทีวีของคุณไว้ก่อนแล้ว

ในการติดตั้งแอปพลิเคชันจากคลัง App ของ Philips หรือ Google Play Store ทีวีจะต้องเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต คุณต้องยินยอมตามเงื่อนไขการใช้เพื่อใช้แอปพลิเคชันจากคลัง App คุณต้องลงชื่อเข้าใช้ด้วย Google Account เพื่อใช้แอปพลิเคชัน Google Play และ Google Play Store

8.2 Google Play

ภาพยนตร์และทีวี

ด้วย **Google Play** Movies & TV คุณสามารถเช่าหรือซื้อภาพยนตร์และรายการทีวีเพื่อดูบนทีวีได้

สิ่งที่คุณต้องมี

- ทีวีของคุณต้องเชื่อมต่อกับอินเตอร์เน็ต
- คุณต้อง^{ู้}ลงชื่อเข้าใช้ด้วย Google Account ของคุณบนทีวี
- เพิ่มูบัตรเครดิตลงใน Google Account
- เพื่อซื้อภาพยนตร์และรายการทีวี

ในการเช่าหรือซื้อภาพยนตร์หรือรายการทีวี...

1 - กดู 🛆 НОМЕ

2 - เลือนลงและเลือก **๚ แอปพลิเคชัน** > Google Play Movies & TV แล้วกุด OK

- 3 เลือกภาพยนตร์หรือรายการทีวี แล้วกด OK
 4 เลือกการซื้อที่คุณต้องการ แล้วกด OK
- 4 เลยกการบอกพุเนตอนการ ดุณจะเข้าสู่ขั้นตอนการซื้อ

ในการดูภาพยนตร์หรือรายการทีวีที่เช่าหรือซื้อมา...

1 - กดู 🛆 **HOME**

2 - เลือนลงและเลือก 🛏 แอปพลิเคชัน > Google Play Movies & TV แล้วกด OK

 3 - เลือกภาพยนตร์หรือรายการทีวีจากไลบรารีในแอปพลิเคชัน เลือกชื่อเรื่อง แล้วกด OK

4 - คุณสามารถใช้ปุ่ม ∎ (หยุด), แ (หยุดชั่วคราว), ∢ (ย้อนกลับ) หรือ ▶ (เดินหน้าอย่างเร็ว) บนรีโมทคอนโทรล

5 - ในการหยุดแอปพลิเคชั่น Movies & TV ให้กด ← BACK ซ้ำๆ หรือกด 政 EXIT ผลิตภัณฑ์และคุณสมบัติ Google Play บางตัวไม่มีให้ใช้งานในบางประเทศ

ค้นหาข้อมูลเพิ่มเติมใน support.google.com/androidtv

เพลง

Google Play Music ช่วยให้คุณสามารถเล่นเพลงโปรดบนทีวีได้

Google Play Music ช่วยให้คุณสามารถซื้อเพลงใหม่ในคอมพิวเต อร์หรืออุปกรณ์มือถือได้ หรือคุณสามารถลงทะเบียนเข้าใช้ All Access ที่เป็นการสมัครสมาชิก Google Play Music บนทีวีของคุ ณ หรือคุณสามารถเล่นเพลงที่มีอยู่แล้วที่จัดเก็บในคอมพิวเตอร์ข องคุณ

สิ่งที่คุณต้องมี

- ทีวีของคุณต้องเชื่อมต่อกับอินเตอร์เน็ต
- คุณต้องลงชื่อเข้าใช้ด้วย Google Account ของคุณบนทีวี
- ใส่บัตรเครดิตลงใน Google Account เพื่อสมัครสมาชิกเพลง

ในการเริ่มใช้ Google Play Music...

- 1 กดู 🛆 НОМЕ
- 2 เลื่อนลงและเลือก 🛏 แอปพลิเคชัน > Google Play Music แล้วกด∣OK
- 3 เลือกเพลงที่คุณต้องการ แล้วกด**ุOK**

4 - ในการหยุดแ๏่ปพลิเคชัน Music ให้กด ← BACK ซ้ำๆ หรือกด 政 EXIT

ผลิตภัณฑ์และคุณสมบัติ Google Play บางตัวไม่มีให้ใช้งานในบางประเทศ

ค้นหาข้อมูลเพิ่มเติมใน support.google.com/androidtv

เกม

Google Play Games ช่วยให้คุณสามารถเล่นเกมส์บนทีวีได้ ออนไลน์หรือออฟไลน์

คุณสามารถดูสิ่งที่เพื่อนของคุณกำลังเล่นอยู่ในขณะนี้ หรือสามารถเข้าร่วมเล่นเกมส์จนจบได้ คุณสามารถติดตามความ สำเร็จของคุณหรือเริ่มจากจุดที่คุณหยุดเล่นได้

สิ่งที่คุณต้องมี

- ทีวีของคุณต้องเชื่อมต่อกับอินเตอร์เน็ต
- คุณต้องลงชื่อเข้าใช้ด้วย Google Account ของคุณบุนทีวี
- เพิ่มบัตรเครดิตลงใน Google Account เพื่อซื้อเกมส์ใหม่

เริ่มแอปพลิเคชัน Google Play Games เพื่อเลือกและติดตั้งแอปพลิเคชันเกมส์ใหม่บนทีวีของคุณ บางเกมส์ไม่มีค่าใช้จ่าย ข้อความจะปรากฏขึ้นหากเกมส์นั้นต้องใ ข้เกมแพดในการเล่นเกมส์

ในการเริ่มหรือหยุด Google Play Game...

1 - กดู 🛆 HOME

2 - เลื่อนลงและเลือก → แอปพลิเคชัน > Google Play Games แล้วกด OK
 3 - เลือกเกมส์เพื่อเล่น หรือเลือกเกมส์ใหม่เพื่อติดตั้ง แล้วกด OK
 4 - เมื่อทำเสร็จ ให้กด ← BACK ซ้ำๆ หรือกด m EXIT
 หรือหยุดแอปพลิเคชันด้วยปุ่มออก/หยุดโดยเฉพาะ

เกมส์ที่คุณติดตั้งยังจะปรากฏขึ้นในแถวของ 🚗 เกมส์ ในเมนูหน้าหลักด้วย

ผลิตภัณฑ์และคุณสมุบัติ Google Play บางตัวไม่มีให้ใช้งานในบางปร^ะเทศ

ด้นหาข้อมูลเพิ่มเติมใน support.google.com/androidtv

Google Play Store

จาก Google Play Store คุณสามารักดาวน์โหลดและติดตั้งแอปพลิเคชันใหม่ บางแอปพลิเคชันไม่มีค่าใช้จ่าย

สิ่งที่คุณต้องมี

- ทีวีของคุณต้องเชื่อมต่อกับอินเตอร์เน็ต
- คุณต้องลงชื่อเข้าใช้ด้วย Google Account ของคุณบนทีวี
 เพิ่มบัตรเครดิตลงใน Google Account เพื่อชื่อแอปพลิเคชัน

ในการติดตั้งแอปพลิเคชันใหม่...

1 - กด 🛆 НОМЕ

2 - เลือนลงและเลือก 🖐 แอปพลิเคชัน > Google Play Store แล้วกด OK

3 - เลือกแอปพลิเคชันที่คุณต้องการติดตั้ง แล้วกด **OK**

4 - ในการปิด Google Play Store ให้กด ← BACK ซ้ำๆ หรือกด 👿 EXIT

การควบคุมโดยผู้ปกครอง

ใน Google Play Store คุณสามารถข่อนแอปพลิเคชั่นตามช่วงอายุของผู้ใช้/ผู้ซื้อ คุณจำเป็นต้องใช้รหัส PIN เพื่อเลือกหรือเปลี่ยนระดับช่วงอายุ

ในการตั้งค่าการควบคุมโดยผู้ปกครอง...

1 - กด 🛆 НОМЕ

- 2 เลือนลงและเลือก 🍅 แอปพลิเคชัน > Google Play Store ແລ້วกด OK
- 3 เลือก การตังค่า > การควบคุม โดยผู้ปกครอง
- 4 เลือกระดับช่วงอายุที่คุณต้องการ
- 5 ป้อนรหัส PIN ตามการร้องขอ

6 - ในการปิด Google Play Store ให้กด 🔶 BACK ซ้ำๆ หรือกด 👿 EXIT

ผลิตภัณฑ์และคุณสมบัติ Google Play บางตัวไม่มีให้ใช้งานในบางประเทศ

ด้นหาข้อมูลเพิ่มเติมใน support.google.com/androidtv

การชำระเงิน

ในการชำระเงินใน Google Play บนทีวี คุณต้องเพิ่มรูปแบบการชำระเงินหรือบัตรเครดิต (เมื่ออยู่นอกสหรัฐอเมริกา) ลงใน Google Account ิเมื่อคุณซื้อภาพยน์ตร์หรือร่ายการทีวี คุณจะถูกเรียกเก็บเงินจากบัตรเครดิตนี้

ในการเพิ่มบัตรเครดิต...

1 - บนคอมพิวเตอร์ ให้ไปที่ accounts.google.com และลงชื่อเข้าใช้ด้วย Google Account ที่คุณจะใช้กับ Google Play บนุทีวี

2 - ไปที่ wallet.google.com เพื่อใส่บัตรลงใน Google

Account ของคุณ 3

ป้อนข้อมูลบัตรเครดิตของคุณและยอมรับข้อกำหนดและเงื่อนไข

8.3₁ เริ่มหรือหยุดแอปพลิเคชั่น

คุณสามารถเริ่มต้นใช้งานแอปพลิเคชันได้จากเมนูหน้าหลัก ในการเริ่มต้นใช้งานแอปพลิเคชัน...

1 - กด 🛆 **HOME**

2 - เลื่อนลงไปที่ **= แอปพลิเคชัน** และเลือกแอปพลิเคชันที่คุณต้องการ แล้วกด OK

3 - ในการหยุดแอปพลิเคชั่น ให้กด ← BACK หรือกด mg EXIT หรือห่ยุดแอปพลิเคชันด้วยปุ่มออก/หยุดโดยเฉพาะ

8.4 ล็อคแอปพลิเคชัน

. เกี่ยวกับการล็อคแอปพลิเคชัน

คุณสามารถล็อคแอปพลิเคชันที่ไม่เหมาะสำหรับเด็กได้ คุณสาม ารถล็อคแอปพูลิเคชันสำหรับอายุ 18 ปีขึ้นไปจากคลัง App หรือตั้งค่าโปรไฟล์แบบจำกัดในเมนูหน้าหลัก

18 ปีขึ้นไป

การล็อคแอปพลิเคชันสำหรับอายุ 18 ปีขึ้นไปจะขอรหัส PIN เมื่อคุณพูยายามเริ่มใช้งานแอปพลิเคชั่นสำหรับอายุ 18 ปีขึ้นไป การล็อคนี้จะใช้ได้เฉพาะกับแอปพลิเคชันสำหรับอ่ายุ 18 ปีขึ้นไปจากคลัง App ของ Philips เท่านั้น

ไปรไฟล์แบบจำกัด

้คุณสามารถตั้งค่าโปรไฟล์แบบจำกัดสำหรับเมนูหน้าหลักซึ่งจะมีเ ฉพาะแอปพลิเคชันที่คุณอนุญาตเท่านั้น คุณจำ้เป็นต้องป้อนรหัส PIN เพื่อตั้งค่าและเปิดโปรไฟล์แบบจำกัดนี้

Google Play Store - ช่วงอายุ

ໍໃน Google Play Store คุณสามารถซ่อนแอปพลิเคชันตามช่วงอายุของผู้ใช้/ผู้ซื้อ ้คุ่ณจำเป็นต้องใช้รหัส PIN เพื่อเลือกหรือเปลี่ยนระดับช่วงอายุ ร ะ่ดับช่วงอายุจะกำหนดว่ามีแอปพลิเคชันใดบ้างที่สามารถติดตั้งไ ด้

้สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ใน ว**ิธีใช้** เลือก **คำหลัก** และค้นหา Google Play Store เพื่อดูข้อมูลเพิ่มเติม

ล็อูดแอปพลิเคชันสำหรับอายุ 18 จีไจ้เ็น ไป

คุณสามารถล็อคแอปพูลิเคชูันสำหรับอายุ 18 ปีขึ้นไปจากคลัง App ของ Philips การตั้งค่านี้จะควบคุมการตั้งค่าสำหรับอายุ 18 ปีขึ้นไปในการตั้งค่าความเป็นส่วนตัวของคลัง App ของ Phⁱilips

ในการล็อคแอปพลิเคชันสำหรับอายุ 18 ปีขึ้นไป...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งด่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก ระบบป้องกันเด็ก เลือก ล็อดแอพ
- 3 เลือก **เปิด**
- 4 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

<u>โปรไฟล์แบ</u>บจำกัด

เกี่ยวกับโปรไฟล์แบบจำกัด

้คุณสามารถจำกัดการใช้แอปพลิเคชันบางตัวโดยเปลี่ยนทีวีไปเป็ นโปรไฟล์แบบจำกัด

เมนูหน้าหลักจะแสดงเฉพาะแอปพลิเคชันที่คุณอนุญาตเท่านั้น คุณจำเป็นต้องใช้รหัส PIN

เพื่อเปลี่ยนออกจากโปรไฟล์แบบจำกัด

เมื่อเปลี่ยนทีวีไปเป็นโปรไฟล์แบบจำกัด คุณไม่สามารถ...

- ค้นหาหรือเปิดแอปพลิเคชันที่ทำเครื่องหมายไว้ว่าไม่อนุญาต
- เข้าใช้ Google Play Store
- ซื้อผ่าน Google Play Movies & TV หรือ Google Play Games

 ใช้แอปพลิเคชั้นของบคคลภายนอกที่ไม่ได้ใช้การลงชื่อเข้าใช้ Google

เมื่อเปลี่ยนทีวีไปเป็นโปรไฟล์แบบจำกัด คุณสามารถ...

- ดูเนื้อหาที่เข่าหรือขี้อมาแล้วจาก Google Play Movies & TV
- เล่นเกมส์ที่ชื่อและติดตั้งมาแล้วจาก Google Play Games
- เข้าถึงการตั้งค่าต่อไปนี้: เครือข่าย Wi-Fi, เสียงพูด และการเข้าถึง

• เพิ่มอุปกรณ์เสริม Bluetooth

Google Account บนทีวีจะยังคงสถานะเข้าสู่ระบบ การใช้โปรไฟล์แบบจำกัดจะไม่เปลี่ยนแปลง Google Account

ตั้งด่า

ในการตั้งค่าโปรไฟล์แบบจำกัด...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก การตั้งค่า Android แล้วกด OK

3 - กด 🗸 (ลง)

และเลือก **ส่วนตัว** >

การรักษาความปลอดภัยและข้อจำกัด แล้วกด OK 4 - เลือก โปรไฟล์แบบจำกัด แล้วกด OK

- 5 เลือก **การตั้งค่า** และกด **OK**
- 6 ป้อนรหัส PIN ด้วยรีโมทุคอนโทรล

7 - เลือก แอปพลิเคชันที่อนุญาต แล้วกด OK
 8 - ในรายการแอปพลิเคชันที่มีอยู่ ให้เลือกแอปพลิเคชัน แล้วกด

OK เพื่ออนุญาตหรือไม่อนุญาตแ้อปพลิเคชันนั้น

9 - กด ← BACK เพือกลับไปหนึ่งขัน

หรือกด 👿 EXIT เพื่อปิดเมนู

ตอนนี้คุณสามารถป้อนโปรไฟล์แบบจำกัดได้แล้ว

รหัส PIN ช่วยให้คุณสามารถเปลี่ยนรหัส PIN หรือแก้ไขรายการแอปพลิเคชันที่อนุญาตหรือไม่อนุญาตได้เสมอ

เข้า

ในการเข้าสู่ (เปลี่ยนเป็น) โปรไฟล์แบบจำกัด...

- 1 กด 🚓 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก**๊การตั้งค่า Android** แล้วกด OK
- 3 กด 🗸 (ลง)
- และเลือก **ส่วนตัว** >
- การรักษาความปลูอดภัยและข้อจำกัด แล้วกด OK
- 4 เลือก เข้าสู่โปร ไฟล์แบบจำกัด แล้วกด OK
- 5 ป้อนรหัส PIN ด้วยรีโมทคอนโทรุล
- 6 กด ← BACK เพื่อกลับไปหนึ่งขัน

หรือกด 👿 EXIT เพื่อปิดเมนู

คุณสามารถดูได้ว่าคุณเข้าสู่โปรไฟล์แบบจำกัดอยู่หรือไม่หากมีไ อ่คอนปรากฏในหน้า่จอหน้าหลัก เลือนลงไปที่ 🖕 การตั้งค่า และเลื่อนไปทางขวาสุด

ออก

ในการออกจากโปรไฟล์แบบจำกัด...

- 1 ด 🏠 HOME เลื่อนลงไปที่ 🕁 การตั้งค่า และเลื่อนไปขวาสุด 2 - เลือก โปร ไฟล์แบบจำกัด แล้วกด OK 3 - เลือก ออกจากโปร ไฟล์แบบจำกัด แล้วกด OK 4 - ป้อนรหัส PIN ทีวีจะออกจากโปรไฟล์แบบจำกัด

8.5 แอปพลิเคชัน, หน่วยความจำที่ใช้ได้

หากคุณหยุดแอปพลิเคชันและย้อนกลับไปยังเมนูหน้าหลัก แอปพลิเคชันจะไม่ได้หยุดจริงๆ แอปพลิเคชันจะยังคุงทำงานอยู่เ ้บื่องหลังเพื่อให้พร้อมใช้งานเสมอเมื่อคุณเริ่มใช้อีกครั้ง เพื่อให้ทำงานได้คล่อง แอปพลิเคชันส่วนใหญ่จำเป็นต้องบันทึกข้ อมูลบางส่วนใว้ในหน่วยความจำแคชของทีวี อา้จเป็นเรื่องดีที่หยุดแอปพลิเคชั่นโดยสมบูรณ์ หรือล้างหน่วยความ่จำแคชของแอปพลิเคชั่นนั้น เพื่อให้มีประสิทธิภาพการทำงานโดยรวมของแอปพลิเคชันสูงสุด และรักษาการใช้หน่วยความจำบน Android TV ให้ต่ำไว้ นอกจากนี

สิ่งที่ดีที่สุดคือยกเลิกการติดตั้งแอปพลิเคชันที่คุณไม่ได้ใช้อีกแล้ว

ในการเปิดรายการแอปพลิเคชันที่ดาวน์โหลดและของระบบ...

- 1 กด 🛱 เลือฏ การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก **การตั้งค่า Android** แล้วกด **OK**
- 3 เลือก อุปกรณ์ > แอปพลิเคชัน แล้วกด OK
- 4 เลือกแอปพลิเคชัน และกด **OK** หากแอปพลิเคชันยังคงทำงานอยู่ ้ คุณสามารถบังคับให้หยุดหรือล้า[ั]งข้อมูลแคชได้ ้คุณสามารถยกเลิกการติดตั้งแอปพลิเคชั่นที่คุณดาวน์โหลดมาได้ 5 - กด **← BACK** เพื่อกลับไปหนึ่งขั้น

หรือกด 🕎 EXIT เพื่อปิดเมนู

หากคุณใช้ฮาร์ดไดรฟ์ USB เพื่อจัดเก็บแอปพลิเคชัน คณสามารถย้ายแอปพลิเคชั่นจากฮาร์ดไดรฟ์ USB ไปยังหน่วยความจำทีวี หรือกลับกันได้

* พื้นที่จัดเก็บ

้ คุณสามารถดูปริมาณพื้นที่จัดเก็บอย่างหน่วยความจำทีวีภายในที่คุ ณ์ใช้สำหรับแอปพลิเคชัน วิดิโอ เพลง ฯลฯ คุณสามารถดูปริมาณ์ พื้นที่ว่างที่ยังคงมีอยู่สำหรับตุิดตั้งแอปพลิเคชันใหม่ ตรวจสอบพื้น ้ที่จัดเก็บหากแอปพลิเคชันเริ่มทำงานช้าหรือในกรณีแอปพลิเคชั นมีปัญหา

ในการดูปริมาณพื้นที่จัดเก็บที่ใช้งานอยู่...

- 1 กดุ 🚓 เลือกู การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก การตั้งค่า Android แล้วกด OK
 3 เลือก อุปุกรณ์ > พื้นที่จัดเก็บและรีเซ็ต แล้วกด OK
- 4 ดูการใช้พื้นที่จัดเก็บของหน่วยุความจำทีวี
- 5 กัด ← BACK เพื่อกลับไปหนึ่งขั้น หรือกด matrix เพื่อปิดเมนู

ฮาร์ดไดรฟ์ USB

หากคุณเชื่อมต่อฮาร์ดไดรฟ์ USB คุณสามารถใช้ไดรฟ์นี้ช่วยเพิ่ม หน่วย่ความจำทีวีในการจัดเก็บแอปพลิเคชันมากขึ้น ทีวีจะพยายามจัดเก็บแอปพลิเคชันใหม่บนฮาร์ดไดรฟ์ USB ก่อน แอปพลิเคชันบางตัวไม่อนุญาตให้จัดเก็บไว้บนฮาร์ดไดรฟ์ USB

9 ้อินเตอร์เน็ต

9.1 " เริ่มใช้อินเตอร์เน็**ต**

คุณสามารถเรียกดูอินเตอร์เน็ตบนทีวีของคุณ คุณสามารถดูเว็บไ ซ่ต์ทางอินเตอร์เน็ตได้

แต่เว็บไซต์ส่วนใหญ่ไม่ได้ปรับมาเพื่อให้เหมาะกับหน้าจอทีวี

- บางปลั๊กอิน (เช่น ในการดูหน้าหรือวิดีโอ) จะไม่มีในทีวีของคุณ
 คุณไม่สามารถส่งหรือดาวน์โหลดไฟล์ได้
- หน้าอินเตอร์เน็ตจะแสดงเป็นหน้าเดียวต่อครั้งและเต็มจอ

ในการเริ่มใช้เบราเซอร์อินเตอร์เน็ต...

1 - กด 🛆 **HOME**

- 2
- เลื่อนลงและเลือก แอปพลิเคชัน > ()
 อินเตอร์เน็ต แล้วกด OK

3 - ป้อนแอดเดรสอินเตอร์เน็ต และเลือก ✔ กด OK

4 - ในการปิดอินเตอร์เน็ต ให้กด 🛆 HOME หรือ 📷 EXIT

9.2 "² ตัวเลือกเกี่ยวกับอินเตอร์เน็ต

มีคุณสมบัติพิเศษบางอย่างสำหรับอินเตอร์เน็ต

ในการเปิดคุณสมบัติพิเศษ...

- 1 เมื่อเปิดเว็บไซต์อยู่ ให้กดุ + OPTIONS
 2 เลือกรายการใดรายการหนึ่ง แล้วกด OK
 3 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ป้อนแอดเดรส

ใช้เพื่อป้อนแอดเดรสอินเตอร์เน็ตใหม่

แสดงรายการโปรด

้ใช้เพื่อดูหน้าที่คุณทำเครื่องหมายเป็นรายการโปรด

โหลดหน้าใหม่

ใช้เพื่อโหลดหน้าอินเตอร์เน็ตอีกครั้ง

ชุมหน้า

ใช้แถบเลื่อนเพื่อตั้งค่าเปอร์เซ็นต์การซุม

ข้อมูลการรักษาความปลอดภัย

ใช้เพื่อดูระดับการรักษาความปลอดภัยของหน้าปัจจุบัน

ทำเครื่องหมายเป็นรายการโปรด

ใช้เพื่อทำเครื่องหมายหน้าปัจจุบันเป็นรายการโปรด

ดำแรรยาย

ใช้เพื่อเลือกคำบรรยาย หากมี

10 เมนูทีวี

10.1 เกี่ยวกับเมนูทีวี

หากทีวีไม่สามารถเชื่อมต่อกับอินเตอร์เน็ต คุณสามารถใช้ **เมนูทีวี** เป็นเมนูหน้าหลักของคุณ

ในเมนูทีวี คุณจะพบฟังก์ชันทีวีทุกรายการ

10.2 เปิดเมนูทีวี

ในการเปิดเมนูทีวีและเปิดรายการใดรายการหนึ่ง...

ไอคอนอุปกรณ์

11.1 ้เปลี่ยน ไปยังอุปกรณ์

จากรายการแหลุ่งสัญญาณ

้คุณสามารถเปลี่ยนเป็นอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อตัวใดก็ได้ ้คุณสามารถเปลี่ยนเป็นอุปกรณ์รับสัญญาณเพื่อดูทีวี ้เปิดเนื้อหาของแฟลชุได่รฟ์ USB ที่เชื้อมต่อ หุรีอุดูรายการบันทึกที่คุณด่ำเนินการบนฮาร์ดไดรฟ์ USB ที่เชื่อมต่อ คุณสามารถเปลี่ยนเป็นอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อของคุณเพื่อ ดูโปรแกรมในนั้น เครื่องรับสัญญาณดิจิตอล หรือเครื่องเล่นดิสก์ Blu-ray

ในการเปลี่ยนไปยังอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ...

1 - กด 🗖 SOURCES เพื่อเปิดเมนูแหล่งสัญญาณ

- 2
- เลื

อกรายการใดรายการหนึ่งในรายการแหล่งสัญญาณ แล้วกด **OK** ทีวีจะแสดงโปรแกรมหรือเนื้อหาของอุปกรณ์

3 - กด ъ SOURCES อีกครั้งเพื่อปิดเมนู

การเล่นแบบกดปุ่มเดียว

เมื่อทีวีอยู่ในโหมดสูแตนด์บาย ้คุณสามา[้]รถเปิดเครื่องเล่นแผ่นดิสก์ด้วยรีโมทคอนโทรลทีวี หากต้องการเปิดทั้งเครื่องเล่นแผ่นดิสก์และที่วีจากโหมดสแตนด์ บาย และเริ่มเล่นแผ่นดิสก์ทันที่ ให้กดุ 🕨 (เล่น) บนรีโมทคอนโทรลทีวี คุณต้องเชื่อมต่ออุปกรณ์ด้วยสาย HDMI และทั้งทีวีและอุปกรณ์จ่ะต้องเปิด HDMI CEC ไว้

11.2 ตัวเลือกสำหรับสัญญาณเข้าจ ำกที่วื

อุปกรณ์สัญญาณเข้าจากทีวีบางตัวมีการตั้งค่าเฉพาะ

ในการตั้งค่าตัวเลือกสำหรับสัญญาณเข้าจากทีวีเฉพาะ...

1 - กด ъ SOURCES

2 - เลือกสัญญาณเข้าจากทีวีในรายการ แล้วกด **OK**

3 - กด + OPTIONS คูณสามารถตังค่าตัวเลือกสำหรับสัญญาณ เข้าจากทีวีที่เลือกไว้ที่นี้

4 - กด + OPTIONS อีกครั้งเพื่อปิดเมนูตัวเลือก

ตัวเลือกที่เป็นไปได้...

การควบคุม

้ตัวเลือกนี้ช่วยให้คุณสามารถใช้งานอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อด้วยรีโมทค อนโทรลได้ คุณต้องเชื่อมต่ออุปกรณ์ด้วยสาย HDMI และทั่งที่วีและอุปกรณ์จะต้องเปิด HDMI CEC ไว้

ข้อมูลอุปกรณ์

เปิดตัวเลือกนี้เพื่อดูข้อมูลเกี่ยวกับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ

11<mark>,</mark>.3 ชื่อและประเภทของอุปกรณ์

เมื่อคุณเชื่อมต่ออุปกรณ์ใหม่กับทีวี และทีวีตรวจพบอุปกุรณ์ คณสามารถกำหนดไอคอนที่เหมาะกับประเภทอุปกรณ์นั้น หากคุณเชื่อมต่ออุปกรณ์ด้วยสายเคเบิล HDMI และ HDMI CEC ทีวีจะตรวจพบประเภทอุปกรณ์โดยอัตโนมัติ และอุปกรณ์จะได้รับไอ่คอนที่เหมาะสม

ประเภทอุปกรณ์จะกำหนดสไตล์ของภาพและเสียง ค่าความละเอียด การตั้งค่าเฉพาะ หรือตำแหน่งภายในเมนูแหล่งสัญญาณ ้คุณไม่ต้องกังวลเกี่ยวกับการตั้งค่าที่เหมาะสม

เปลี่ยนชื่อหรือเปลี่ยนประเภท

คุณสามารถเปลี่ยนชื่อหรือเปลี่ยนประเภทของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ ได้เสมูอ

ค้นหาไอคอน 🕂 ที่ด้านขวาของชื่ออุปกรณ์ในเมนูแหล่งสัญญาณ แหล่งสัญญาณเข้าจากทีวีบางตัวไม่อนุญาตให้เปลี่ยนชื่อ

้ในการเปลี่ยนประเภทอุปกรณ์...

1 - เลือกอุปกรณ์ในเมนูแหล่งสัญญาณ

- 2 กด + OPTIONS
- 3 กด BACK เพื่อซ่อนแป้นพิมพ์บุนหน้าจอ
- 4 กด 🗸 (ลง) เพื่อหาประเภทอุปกรณ์ที่มีอยู่ทั้งหมด
- เลือกประเภทที่คุณต้องการ แล้วกด **OK**

5

หากคุณต้องการรีเซ็ตประเภทของอุปกรณ์ให้เป็นประเภทช่องต่อ เดิม ให้เลือก ร**ีเซ็ต** แล้วกด **OK**

6 - เลือก **ปิด** และกด **OK** เพื่อปิดเมนูนี

ในการเปลี่ยนชื่ออุปกรณ์...

- 1 เลือกอุปกรณ์ในเมนูแหล่งสัญญาณ
- 2 กด + OPTIONS
- 3 กุด ← BACK เพื่อซ่อนแป้นพิมพ์บนหน้าจอ.
- 4 ใช้แป้นพิมพ์ที่ด้านหลังของรีโมทคอนโทรลเพื่อลบชื่อปัจจุบัน และป้อนชื่อใหม่
- 5 หากคุณต้องการรีเซ็ตชื่อของอุปกรณ์ให้เป็นชื่อช่องต่อเดิม
- ให้เลือก **รีเซ็ต** แล้วกด **OK** 6 - เลือก **ปิด** และกด **OK** เพื่อปิดเมนูนี้

11.4 **ดอมพิวเตอ**ร์

หากคุณเชื่อมต่อคอมุพิวเตอร์ เราขอแนะนำให้คุณตั้งชื่อการเชื่อ มต่อที่คอมพิวเตอร์เชื่อมต่อด้วยให้เป็นชื่อประเภทอุปกรณ์ที่ถูกต้ องในเมนูแหล่งสัญญาณ จากนั้น

หากคุณเปลี่ยนเป็น **คอมพิวเตอร์** ในเมนูแหล่งสัญญาณ ทีวีจะ ตั้งค่าเป็นการตั้งค่าคอมพิวเตอร์ที่เหม่าะสมโด้ยอัตโนมัติ

ในการตั้งค่าทีวีเป็นการตั้งค่าที่เหมาะสม...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก **ภาพ** แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขั้นสูง > คอมพิวเตอร์ 4 เลือก เปิด หรือ ปิด
- 5 กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ารตั้งค่′ 12

12.1 การตั้งค่าที่ใช้บ่อย

การตั้งค่าที่ใช้บ่อยที่สุดจะถูกรวมไว้ในเมนู **การตั้งค่าที่ใช้บ่อย** ในการเปิดเมนู...

- 1 กด 🕁
- 2 เลือกการตั้งค่าที่คุณต้องการปรับค่า แล้วกด **OK**
- 3 กด ← BACK หากคุณไม่ต้องการเปลี่ยนแปลงใดๆ

12.2

ภาพ

สไตล์ภาพ

เลือกสไตล์

สำหรับการปรับตั้งภาพอย่างงุ่าย ้คุณสามารถเลือกสไตล์ภาพที่ตั้งค่าไว้ล่วงหน้าได้

- 1 ขณะกำลังดูทีวี ให้กด ☆
 2 เลือก สไตล์ภาพ และเลือก หนึ่งในสไตล์ในรายการ
- 3 กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

สไตล์ที่มี ได้แก่...

- ส่วนบุคคล การตั้งคู่าภาพที่คุณตั้งไว้เมื่อเริ่มใช้งานครั้งแรก
- สดใส เหมาะอย่างยิ่งสำหรับการรับชมในตอนกลางวัน
- เป็นธรรมชาติ- การตั้งค่าภาพเป็นธรรมชาติ
- มาตรฐาน การตั้งค่าที่ประหยัดพลังงานมากที่สุด -การตั้งค่าจากโรงงาน
- ภาพยนตร์ เหมาะอย่างยิ่งสำหรับการดูภาพยนตร์
- ภาพถ่าย เหมาะอย่างยิ่งสำหรับการดูภ^ำพถ่าย
- เกม เหมาะอย่างยิ่งสำหรับการเล่นเกม
- ภาพกลางวัน ISF สำหรับการปรับแต่ง ISF • ภาพกลางคืน ISF - สำหรับการปรับแต่ง ISF

้สไตล์สำหรับเนื้อหา HDR ประกอบด้วย...

- HDR Personal
- HDR แบบสดไส
- HDR แบบธรรมชาติ
- HDR Standard
- HDR แบบภาพยนตร์
- HDR Photo
- ISF Day • ISF Night
- HDR เกม

ปรับแต่งสไตล์

การตั้งค่ารูปภาพใดๆ ที่คุณปรับแต่ง เช่น สีหรือความเข้ม จะถูกจัดเก็บไว้ใน **สไตล์ภาพ** ที่เลือกไว้ในปัจจุบัน ้ซึ่งจ[°]ะทำให้คุณสามารถปรับแต่งแต่ละสไตล์ได้ เฉพาะสไตล์้ **ส่วนตัว** เท่านั้นที่สามารถบันทึกการตั้งค่าสำหรับอ ปกรณ์แต่ละชิ้นในเมนูแหล่งสัญญาณได้

เรียกดื่นสไตล์

ี้เมื่อเลือกสไตล์ภาพ คุณสามารถปรับการตั้งค่าภาพได้ใน **ตั้งค่าทั้งหมด > ภาพ**...

สไตล์ที่เลือกจะจัดเก็บการูเปลี่ยนแปลงที่คุณดำเนินการไว้ เราขอแนะนำให้ปรับการตั้งค่าภาพสำหรับสไตล์ **ส่วนบุคคล** เท่านั้น สไตล์ภาพ ส่วนบุคคล จะสามารถบันทึกการตั้งค่าสำหรับ อุปกรณ์แต่ละเครื่องในเม่นแหล่งสัญญาณ

ในการเรียกคืนสไตล์กลับไปเป็นการตั้งค่าดั้งเดิม...

- 1 ขณะกำลังดูทีวี ให้กด ☆
 2 เลือก สไตล์ภาพ แล้วเลือก สไตล์ภาพที่คุณต้องการคืนค่า
 3 เลือก ดืนด่าสูไตล์ แล้วกด OK สไตล์จะได้รับการเรียกคืน
- 4 กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

บ้านหรือร้านด้า

หาก **ส ใต_{้ลิ์}ภาพ** ถูกเปลี่ยนกลับเป็น **สด ใส** ทุกครั้งที่คุณเปิดทีวี แสดงว่าที่ตั้งของที่วี่ถูกตั้งไว้เป็น **ร้านด้า** ซึ่งเป็นการตั้งค่าเพื่อส่งเสริมการขายในร้านค้า

ในการตั้งค่าทีวีสำหรับการใช้งานในบ้าน...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก การตั้งค่าทั่ว ไป แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก **ที่ตั้ง** >**ูหน้าแรก**
- 4 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การตั้งค่าภาพ

สื

้ด้วย สี คุณสามารถปรับความอิ่มตัวของสีของภาพได้ ในการปรับสี...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก **ภาพ** แล้วกด **>** (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก สี แล้วกูด > (ขวา)
- 4 กดลูกศร 🔨 (ขึ้น) หรือ 🗸 (ลง) เพื่อปรับค่า
- 5 กด 🔾 (ซ้าย) ซ่ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ความเข้ม

้ด้วย **ความเข้ม** คุณสามารถปรับความเข้มของภาพได้

ในการปรับความเปรียบต่าง...

- 1 กด 🛱 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก ภาพ แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก **ความเข้ม** แล้วกด > (ขวา)
- 4 กดลูกศร ㅅ (ขึ้น) หรือ 🗸 (ลง) เพื่อปรับค่า
- 5 กด 🔾 (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ความคมชัด

ด้วย **ความคมชัด**

้คุณสามารถปรับระดับความคมชัดความละเอียดสูงให้กับภาพได้

ในการปรับความคมชัด...

- 1 กดุ 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก **ภาพ** แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก **ความคุมชัด** แล้วกด์ > (ขุวา)
- 4 กดลูกศร 🛧 (ขึ้น) หรือ 🗸 (ลง) เพื่อปรับค่า 5 - กด 🤇 (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ความสว่าง

ด้วย **ความสุว่าง**

คุณสามารถตั้งระดับความสว่างของสัญญาณภาพ

ในการปรับความคมชัด...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก **ภาพ** แล้วกด **>** (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก **ความสุว่าง** แล้วกด **>** (ขวา)
- 4 กดลูกศร 🔨 (ขึ้น) หรือ 🗸 (ลง) เพื่อปรับค่า
- 5 กด 🤇 (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การตั้งค่าภาพขั้นสูง

คอมพิวเตอร์

หากคุณเชื่อมต่อคอมูพิวเตอร์ เราขอแนะนำให้คุณตั้งชื่อการเชื่อ มต่อที่คอมพิวเตอร์เชื่อมต่อด้วยให้เป็นชื่อประเภทอุปกรณ์ที่ถูกต้ องในเมนูแหล่งสัญญาณ จากนั้น หากคุณเปลี่ยนเป็น **คอมพิวเตอร์** ในเมนูแหล่งสัญญาณ

ทีวีจะ ่ตั้งค่าเป็นการตั้งค่าคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสมโด้ยอัตโนมัติ

ในการตั้งค่าทีวีเป็นการตั้งค่าที่เหมาะสม...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก **ภาพ** แล้วกด **>** (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขั้นสูง > คอมพิวเตอร์
- 4 เลือก **เปิด** หรือ ปิด
- 5 กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การตั้งค่าสี

การปรับสีให้ดีขึ้น

ด้วย **การปรับสีให้ดีขึ้น** คุณสามารถปรับปรุงความเข้มสี และรายละเอียดในสีสว่าง

ในการปรับระดับ...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก **ภาพ** แล้วกุด **>** (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขันสูง > สี > การปรับสีให้ดีขึ้น
- 4 คลิก **สูงสุด ปานกลาง ตำสุด** หรือ ปิด
- 5 กด < (้ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

อุณหภูมิสี

ด้วย **อุณหภูมิส**ี

้คุณสามารถตั้งค่าภาพให้มีอุณหภูมิสีที่ตั้งไว้ล่วงหน้าหรือเลือก **้กำหนดเอง** เพื่อตั้งค่าอุณฺ่หภูมิด้้วยตนเองด้วย ้**อุณหภูมิสีที่กำหนดเอ**่ง ทั้งนี้อุณหภูมิสีและอุณหภูมิสีที่กำหน ดเองเป็นการตั้งค่าสำหรับผู้ใช้ที่มีความชำนาญ

ในการเลือกการตั้งค่าล่วงหน้า...

- 1 กด 🚓 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก **ภาพ** แล้วกด **>** (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขันสูง > สี > อุณหภูมิสี
- 4 เลือก **ปกติ์ อุ่น** หรือ **เย็น** หรือเลือก

กำหนดเอง หากู่คุณต้องการกำหนุดค่าอุณหภูมิสีด้วยตนเอง

5 - กด < (ซ้าย) ซ้ำ่ๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

อุณหภูมิสีที่กำหนดเอง

ด้วย อุณหภูมิสีที่กำหนดเอง

คุณสามารถตั้งค่าอุณหภูมิสีได้ด้วยตนเอง ในการตั้งค่า อู่ณหภูมิสีที่กำหนดูเอง ขันแรกให้เลือก **กำหนดเอง** ุ ในเมนูอุณหภูมิสี ทั้งนี้อุณหภูมิสีที่กำหนดเองเป็นการตั้งค่าสำหรั บผู้ใช้ที่มีความชำนาญ

ในการตั้งค่าอุณหภูมิสีที่กำหนดเอง...

- 1 กดู 🛧 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก **ภูาพ** แล้วกด **>** (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขั้นสูง > สี > อุณหภู่มิสีที่กำหนดเอง
 4 กดลูกศร
 (ขึ้น) หรือ
 (ลง) เพื่อปรับค่า โดย WP

้ คือจุดสีขาวและ BL คือระดับสีดำ นอกจากนี ้คุณยังสามารถเลือกค่าที่ตั้งไว้ล่วงหน้าได้ในเมนูนี้

5่ - กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การตั้งค่าการควบคุมสื

ควบคุมสี ISF

ด้วย**ควบคุมสี ISF** ผู้เชี่ยวชาญ ISF สามารถปรับแต่งการสร้างภาพสีของทีวีได้ ทั้งนี้ ควบคุมสีเป็นการตั้งค่าสำหรับผู้เชี่ยวชาญ ISF

ใช้ประโยชน์จากหน้าจอทีวีของคุณอย่างเต็มที่ด้วย การปรับแต่ง ISF® คุณสามารถขอให้ผู้เชี่ยวชาญการปรับแต่ง ISF มาที่บ้านของคุณและปรับการตั้งค่าที่วี่ให้ได้ภาพที่ดีที่สุด นอกจากนี้ ผู้เชี่ยวชาญยังสามารถตั้งการปรับแต่ง ISF สำหรับ Ambilight ได้อีกด้วย

สอบถามตัวแทนจำหน่ายสำหรับการปรับแต่ง ISF

ประโยชน์จากการปรับแต่ง ได้แก่...

- ภาพที่คมชัดและสุดใสมากขึ้น
- รายละเอียดที่ดียิ่งขึ้นในส่วนที่สว่างและมืด
- สีดำทีลึกและเข้มกว่าเดิม
- ความบริสุทธิ์และคุณภาพของสีที่ดียิ่งขึ้น
- ประหยัดพลังงาน

ผู้เชี่ยวชาญด้านการปรับแต่ง ISF จะจัดเก็บและล็อคการตั้งค่า ISF เป็นสไตล์ภาพ 2 สไตล์

เมื่อการปรับแต่ง ISF เสร็จสิ้น ให้กด 🕁 และคลิก ส ไตล์ภาพ และคลิก ISF กลางวัน หรือ ISF กล่างคืน เลือก ISF

กลางวัน เพื่อดูทีวีในสภาพแสงสว่างจ้าหรือเลือก ISF กลางคืน เมืออยู่ในสภาพแสงที่มืด

Hue

ในการปรับค่า **Hue**...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก **ภูาพ** แล้วกด **>** (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขั้นสูง > สี > ควบคุมสี
 4 เลือก สีสัน แล้วกด > (ขวา)
- 5 กดลูกศร ∧ (ขึ้น) หรื่อ ่√ (ล๎ง) เพื่อปรับค่า 6 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ความอิมตัว

ในการปรับค่า **ความอิมตัว**...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก **ภาพ** แล้วกด **>** (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขันสูง > สี > ควบคุมสี
- 4 เลือก **ความอิมตัว** แล้วกด**่ >** (ขวา)
- 5 กดลูกศร 🛧 (ขึ้น) หรือ 🗸 (ลง) เพื่อปรับค่า
- 6 กด 🤇 (ซ้าย) ซ้ำๆ่ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

รีเซ็ตทั้งหมด

ด้วย รีเซ็ตทั้งหมด คุณสามารถรีเซ็ตค่าทั้งหมดเป็นค่าที่ตั้งจากโรงงาน

ในการรีเซ็ตค่าทั้งหมดในเมนู **ควบคุมส**ี...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก ภาพ แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขันสูง > สี > ควบคุมสี
- 4 เลือก **รีเซ็ตทั้งหมด**
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

โหมด ISF RGB เท่านั้น

โหมด RGB เท่านั้น เป็นการตั้งค่า ISF ระดับผู้เชี่ยวชาญเพื่อเปลี่ยนเป็นสี RGB การปรับค่าในเมนู **โหมด RGB เท่านั้น** ขั้นแรกต้องตั้ง **ISF Day** หรือ **ISF** Night ในเมนูสไตล์ภาพ

ในการปรับค่า **โหมด RGB เท่านั้น**...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
 2 เลือก ภาพ แล้วกด ∑ (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
 3 เลือก ขั้นสูง > สี > โหมุด RGB เท่านั้น

- 4 เลือก **สีแด**้ง **สีเขียว สีน**ำเงิน หรือ ปิด เพื่อปิดโหมด RGB
- 5 กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การตั้งค่าความเข้ม

โหมดความเข้ม

ด้วย **โหมดดวามเข้ม** คุณสามารถตั้งระดับที่สามารถลดการสิ้นเ ปลืองพลังงานโดยการหรี่ความเข้มุในหน้าจอ เลือกระดับการสินเปลืองพลังงานที่คุ้มค่าที่สุด หรือสำหรับภาพที่มีความเข้มที่เหมาะสมที่สุด

ในการปรับระดับ...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก ภาพ แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขั้นสูง > ความเข้ม > โหมดความเข้ม 4 เลือก มาตรฐาน ใช้พลังงานได้ดีที่สุด ภาพดีที่สุด หรือ ป**ิด**
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

้ความเข้มภาพแบบไดนามิด

ด้วย **ความเปรียบต่างแบบไดนามิด** คุณสามารถตั้งระดับที่ที วีจะปรับเสริมรายุละเอียดในพื้นที่ของภาพที่มืด ปานกลาง และสว่างโดยอัตโนมัติ

ในการปรับระดับ...

- 1 กด 🛧 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก **ภาพ** แล้วกด **>** (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- เลือก ขันสูง > ความเข้ม,> ความเข้มภาพแบบไดนามิค
- 4 คลิก **สูงสุด ปานกลาง ต่ำสุด** หรือ ปิด
- 5 กด < (้ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ความแตกต่างภาพ

ด้วย **ความแตกต่างภาพ** คุณสามารถลดช่วงความแตกต่างภาพ

ในการปรับระดับ...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก ภาพ แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
 3 เลือก ขึ้นสูง > ความเข้ม > ความแตกต่างภาพ
 4 กดลูกศร ∧ (ขึ้น) หรือ ∨ (ลง) เพื่อปรับค่า
 5 กด < (ข้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

แกมม่า

้ด้วย **แกมม่า** คณสามารถตั้งค่าความส่องสว่างและความเปรียบต่ างของภาพแบบนอนุลิเนียร์ ทั้งนี้แกมม่าเป็นการตั้งค่าสำหรับผู้ใช้ที่มีความชำนาญ

ในการปรับระดับ...

- 1 กดุ 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก **ภาพ** แล้วกด **>** (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขึ้นสูง > ความเข้ม > แกมม่า
 4 กดลูกศร ∧ (ขึ้น) หรือ ∨ (ลง) เพื่อปรับค่า
- 5 กด 🗸 (ซ้าย) ซ้ำๆ่ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การตั้งค่าความคมชัด

Ultra Resolution

ด้วย Ultra resolution จะให้ความคมชัดสูงในขอบและคอนทัวร์ที่เป็นเส้น

้ในการเปิดหรือปิด...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก **ภาพ** แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขันสูง > ความคมชัด > Ultra Resolution
- 4 เลือก **เปิด** หรือ ปิด
- 5 กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การลดเสียงรบกวน

ด้วย **การลดสัญญาณรบกวน**

้คุณสามารถกรองและลดระดับสัญญาณรบกวนในภาพได้

ในการปรับการลดสัญญาณรบกวน...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก **ภาพ** แล้วกด **>** (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขันสูง > ความคมชัด > การลดสัญญาณรบกวน
- 4 คลิก **สูงสุด ปานกลาง ต่ำสุด** หรือ ปิด
- 5 กด < (้ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การลดจุดรบกวน MPEG

ด้วย **การลดจุดุรบกวน MPEG** คุณสามารถทำให้การเปลี่ยนสั ญญาณดิจิตอล่ในภาพทำได้อย่างราบรื่น ส์วน้ใหญ่แล้วจะสามารถเห็นจุดรบกวน MPEG เป็นช่องเล็กๆ หรือขอบหยักในภาพ

ในการลดจุดรบกวน MPEG...

- 1 กดุ 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก **ภาพ** แล้วกด **>** (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขันสูง > ความคมุชัด > การลดจุ้ดรบกวน MPEG
- 4 คลิก **สูงสุด ปานกลาง ตำสุด** หรือ ปิด
- 5 กด < (้ซ้า๋ย) ซาํๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การตั้งค่าการเคลื่อนไหว

Natural Motion

ด้วย Natural Motion คุณจะสามารถลดการสันใหว ซึ่งเห็นได้ในภาพยนตร์บนทีวี Natural Motion จะทำให้การเคลื่อนไหวต่างๆ นุ่มนวลและไหลลืน

ในการปรับการสั่นไหว...

- 1 กด 🕁 เลือก การตังค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก ภาพ แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
 3 เลือก ขึ้นสูง > เคลื่อน ใหว > Natural Motion
- 4 คลิก **สูงสุด ปานกลาง ตำสุด** หรือ ปิด
- 5 กด < (้ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

รูปแบบภาพ

พื้นฐาน

หากภาพไม่เต็มหน้าจอุทั้งหมด หากมีแถบสีดำปรากฏที่ด้านบนหรือด้านล่างหรือทั้งสองด้าน ้คุณสามารถปรับภาพให้เต็มหน้าจออย่างสมบูรณ์ได้

ในการเลือกการตั้งค่าพื้นฐานข้อใดข้อหนึ่งเพื่อให้เต็มหน้าจอ...

1 - ในขณะที่ดูช่องทีวี กด 🖽 (หากมีบนรีโมทคอนโทรลของคุณ) หรือกด 🕁

- 2 เลือก รูปแบบภาพ
- > เต็มหน้าจอ พอดีกับหน้าจอ หรือ จอกว้าง
- 3 กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปุ๊ดเมนู

• **เต็มหน้าจอ** – ขยายภาพอัตโนมัติเพื่อให้เต็มหน้าจอ ความผิดเ พียนของภาพจะไม่มีมาก บทบรรยายจะยังสามารถมองเห็นได้ ไม่เหมาะกับอินพุต PC

บางรูปแบบภาพอ่าจยังคงแสดงแถบสีดำอยู่

- พอํดีกับหน้าจอ –
- ซูมภาพเข้า เต็มหน้าจอโดยอัตโนมัติไม่มีผิดเพี้ยน อาจเห็นแถบสีดำ ไม่เหมาะกับอินพุต PC
- จอกว้าง ซูมภาพเข้าเต็มจอกว้างโดยอัตโนมัติ

ขั้นสูง

หากการตั้งค่าพื้นฐานสองค่าไม่เพียงพอที่จะจัดรูปแบบภาพที่คุณ ต้องการ คุณสามารถใช้การตั้งค่าขั้นสูง เมื่อใช้การตั้งค่าขั้นสูง คุณจะสามารถจัดรูปแบบภาพบนหน้าจอได้ด้วยตนเอง

้คุณสามารถซูม ยืด และขยับภาพจนได้รูปแบบที่คุณต้องการ เช่น ไม่มีบทบรรย[้]าย หรือการเลื่อนแบนเนอร์ข้อความ หากคุณจัดรูปแบบุภาพสำหรับแหล่งสัญญาณที่ต้องการ เช่น เครื่องเล่นเกมทีเชื่อมต่อ คุณก็สามารถกลับไปยังการตั้งค่านี้ได้ใ นครั้งถัดไปที่คุณใช้เครื่องเล่นเกม ที่วีจะจัดเก็บการตั้งค่าล่าสุดที่คุณตั้งไว้ในการเชื่อมต่อ

ในการจัดรูปแบบภาพด้วยตนเอง...

1 - ในขณะที่ดูช่องทีวี กด 🖽 (หากมีบนรีโมทคอนโทรลของคุณ) หรือกด 🚓

- 2 เลือก **ขันสูง** และกด **OK**
- 3 ใช้ Shift, ขู้ม, ยึด หรือ ต้นฉบับ เพื่อปรับภาพ
- 4 หรือเลือก การตั้งค่าล่าสูด แล้วกด OK
- เพื่อเปลี่ยนเป็นรูปแบบที่คุณจัดเก็บไว้ก่อนหน้านี้ 5 - หรือเลือก **เลิกท**ำ

เพื่อกลับไปยังการตั้งค่าของภาพในตอนที่คุณเปิด ร**ูปแบบภาพ** ขยับ – คลิกที่ลูกศรเพื่อขยับุภาพ

ทั้งนี้คุณสามาุรถ[ั]ขยับภาพได้เมื่อซูมเข้าเท่านั้น

- ชูม คลิกที่ลูกศรเพื่อชุมเข้า
- ยิ๊ด คลิกที่ลูกศรเพื่อยึดภาพในแนวตั้งหรือแนวนอน
- เลิกทา คลิกเพือกลับไปยังรูปแบบภาพที่คุณเริ่มต้น
- ต้นฉบับ แสดงรูปแบบต้นฉ[°]บับของภาพที่น่ำเข้า
- รูปแบบนี้เป็น 1:1 พื้กเซลในรูปแบบพิกเซล โหมดผู้เชี่ยวชาญสำหรับอินพุต HD และ PC

การตั้งค่าภาพด่วน

ในระหว่างการติดตั้งครั้งแรก ้คุณสามารถตั้งคู่าภาพได้ภายในไม่กี่ขั้นตอน ้อุณสามารถทำซ้ำขั้นตอนเหล่านี้กับ **การตั้งด่าภาพด่วน** ได้ อุณสามารถทำขั้นตอนเหล่านี้ช้ำได้ โดยให้แน่ใจว่าทีวีสามารถจู ้นํช่องทีวีหรือสามารถแสดงโปรแกรมจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อได้

ในการตั้งค่าภาพภายในไม่กี่ขั้นตอน...

- 1 กดุ 🏚 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก **ภาพ** แล้วกด **>** (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก **การตั้งค่าภาพ**ด่วน
- 4 เลือก เริ่ม ใช้ปุ่มการเลื่อนดูเพื่อเลือกตัวเลือกของคุณ
- 5 สุดท้าย เลือก **เสร็จ**
- 6 ก[ํ]ด **<** (ซ้าย) ซ[ํ]าๆ หากจําเป็น เพื่อปิดเมนู

12.3 เสียง

สไตล์เสียง

เลือกสไตล์

้สำหรับการปรับตั้งเสียงอย่างง่าย คุณสามารถเลือกการตั้งค่าที่ตั้งไว้ล่วงหน้าด้วย สไตล์เสียง ได้

- 1 ขณะกำลังดูทีวี ให้กด 🏞
- 2 เลือก เสียง แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
 3 เลือก สไตล์เสียง และเลือกหนึ่งในสไตล์ในรายการ
- 4 กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

สไตล์ที่มี ได้แก่...

- สู่วนบุคคล การตั้งค่าเสียงที่คุณตั้งไว้เมื่อเริ่มใช้งานครั้งแรก
- **ดั้งเดิม** การตั้งค่าเสียงที่เป็นกลางที่สุด
- ภาพยนตร์ เหมาะอย่างยิ่งสำหรับการดูภาพยนตร์
- เพลง เหมาะอย่างยิ่งสำหรับการฟังเพล[ั]ง
- เกม เหมาะอย่างยิ่งสำหรับการเล่นเกม
- ข่าว- เหมาะอย่างยิ่งสำหรับเสียงพูด

เรียกคืนสไตล์

ี้เมื่อเลือกสไตล์เสียง ดุณสามารถปรับการตั้งค่าเสียงได้ใน **ตั้งค่า** > **เสียง**...

สไตล์ที่เลือกจะจัดเก็บการเปลี่ยนแปลงที่คุณดำเนินการไว้ เราขอแนะนำให้ปรับการตั้งค่าเสียงสำหรับสไตล์ **ส่วนตัว**

เท่านั้น สไตล์เสียง - ส่วนบุคคล จะสามารถบันทึกการตั้งค่าสำหรั บอุปกรณ์แต่ละเครื่องในเม่นแหล่งสัญญาณ

ในการเรียกคืนสไตล์กลับไปเป็นการตั้งค่าดั้งเดิม...

- 1 ขณะกำลังดูทีวี ให้กด 🏠
- 2 เลือก เสียง แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
 3 เลือก ส ไตล์เสียง

- และเลือกสไตล์เสียงที่คุณต้องการเรียกคืน 4 เลือก **เรียกคืนสไตล์** สไตล์จะได้รับการเรียกคืน
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การตั้งค่าเสียง

เสียงท้ม

ด้วย **เบส** คุณสามารถปรับระดับของโทนเสียงต่ำได้

ในการปรับระดับ...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก เสียง แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก เบส และกด > (ขวา)
- 4 กดลูกศร 🔨 (ขึ้น) หรือ 🗸 (ลง) เพื่อปรับค่า
- 5 กด 🤇 (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

เสียงแหลม

ด้วย **เสียงแหลม** คุณสามารถปรับระดับของโทนเสียงสูงได้

ในการปรับระดับ...

- 1 กด 🕁 เลือก การตังค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก เสียง แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก เสียงแหลม และกด > (ขวา)
- 4 กดลูกศร ㅅ (ขึ้น) หรือ 🗸 (ลง) เพื่อปรับค่า
- 5 กด 🔾 (ซ้าย) ซ่ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ระดับเสียงหูฟัง

ด้วย ระดับเสียงหูฟัง

้คุณสามารถตั้งระดับเสียงของหูฟังที่เชื่อมต่อแบบแยกเฉพาะได้

ในการปรับระดับเสียง...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก เสียง แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ระดับเสียงหูฟัง
- 4 กดลูกศร ㅅ (ขึ้น) หรือ 🗸 (ลง) เพื่อปรับค่า
- 5 กด 🤇 (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ระดับเสียงชับวูฟเฟอร์

หากคุณเชื่อมต่อซับวูฟเฟอร์ Bluetooth ไร้สาย คุณสามารถเพิ่มหรือลูดระดับเสียงของซับวูฟเฟอร์ได้เล็กน้อย

ในการปรับระดับเสียงเพียงเล็กน้อย...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก เสียง แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ระดับเสียงขับวูฟเฟอร์
- 4 กด 🛧 (ขึ้น) หรือ 🗸 (ลง) เพื่อปรับค่า
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจ่ำเป็น เพื่อปิดเมนู

โหมดเสียงรอบทิศทาง

ด้วย โหมดเสียงรอบทิศทาง

ดุณสามารถตั้งค่าเอฟเฟกต์เสียงของลำโพงทีวีได้

ในการตั้งค่าโหมดเสียงรอบทิศทาง

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก**์ เสียง** แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู

- 3 เลือก **โหมดเสียงรอบทิศทาง**
- 4 เลือก สเตอริโอ หรือ Incredible surround
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การจัดวางทีวี

ในส่วนหนึ่งของการติดตั้งครั้งแรก การตั้งค่านี้จะถูกตั้งไว้เป็น บนแท่นวางทีวี หรือ บนผนัง หากคุณเปลี่ยนแปลงการจัดวางทีวีหลังจากการตั้งค่าครั้งแรก ให้ปรับแต่งการตั้งค่านี้เพื่อการสร้างเสียงที่ดีที่สุด

- 1 กดุ 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก เสียง แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
 3 เลือก การจัดวางทีวี
- 4 เลือก บนแท่นวางทีวี หรือ บนผนัง
- 5 กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การตั้งค่าเสียงขั้นสูง

การปรับระดับเสียงอัตโนมัติ

้ด้วย การปรับระดับเสียงอัตโนมัติ คุณสามารถตั้งค่าทีวีให้ลด ระดับความแตกต่างของระดับเสียงที่เกิดขึ้นทันที่โดยอัตโนมัติ โดยทั่วไปจะเป็นช่วงเริ่มต้นของโฆษณา หรือเมื่อคุณเปลี่ยนช่อง

ในการเปิดหรือปิด...

1 - กดุ 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK

- 2 เลือก เสียง แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขันสูง แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 4
- เลือก

การปรับระดับเสียงอัตโนมัติ แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู 5 - เลือก **เปิด** หรือ ปิด

6 - กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

Clear Sound

ด้วย Clear Sound คุณสามารถปรับปรุงเสียงสำหรับเสียงพูดได้ ซึ่งเหมาะสำหรับโปรแกรมข่าว

โดยคุณสามารถเปิดหรือปิดการปรับปรุงเสียงพูดก็ได้

ในการเปิดหรือปิด...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก เสียง แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขันสูง > Clear Sound
- 4 เลือก **เปิด** หรือ ปิ**ด**
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

รูปแบบสัญญาณเสียงออก

หากคุณมีระบบโฮมเธียเตอร์ (HTS) ้ที่มีความสามารถในการประมวลผล ์เสียงแบบมัลติแชนเนล เช่น Dolby Digital, DTS® หรือใกล้เคียง ให้ตั้งค่ารูปแบบเสียงออกเป็น มัลติแชนเนล ด้วยมัลติแชนเนล ที วีจะสามารถส่งสัญญาณเสียงมัลติแชนเนลแบบบีบอัดจากช่องทีวี หรือเครื่องเล่นที่เชื้อมต่อไปยังระบบโฮมเธียเตอร์ หากคุณมีระบ

บโฮมเธียเตอร์ที่ไม่มีการประมวลผลเสียงแบบมัลติแชนเนล ให้เลือก สเตอริโอ

ในการตั้งค่ารูปแบบสัญญาณเสียงออก...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก เสียง แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขันสูง > รูปแบบสัญญาณุสียงออก
- 4 เลือก **มัลติแชนเนล** หรือ **สเตอริไอ**
- 5 กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การปรับระดับสัญญาณเสียงออก

ใช้การตั้งค่าการปรับระดับสัญญาณเสียงออกในการปรับระดับเสี ยง (ความดัง) ของทีวีและระบบโฮมเธียเตอร์ เมื่อดุณสลับไปใช้อุปกรณ์อีกเครื่องหนึ่ง ความแตกต่างของระดับ ้เสียงอาจเกิดจากคว่ามแตกต่างในการประมวลผลเสียง

ในการปรับความแตกต่างของระดับเสียง...

- 1 กดุ 🏚 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก เสียง แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
 3 เลือก ขั้นสูง > การปรับระดับสัญญาณูเสียงออก

4 - หากมีความแตกต่างของระดับเสียงมาก ให้เลือก เพิ่ม หากมีความแตกตู่างของระดับเสียงน้อย ให้เลือก **ลด** 5 - กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การปรับระดับสัญญาณเสียงออกจะส่งผลต่อสัญญาณเสียงออก -ออปติคัล และสัญญาณเสียง HDMI ARC

ดีเลย์สัญญาณเสียงออก

หากคุณตั้งค่าดีเลย์การซิงค์เสียงบนระบบโฮมเธียเตอร์ของคุณ ในการซิงโครไนซ์เสียงกับภาพ คุณต้องปิด **ดีเลย์สัญญาณเสียงออก** บนทีวี

ในการปิดดีเลย์สัญญาณเสียงออก...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมุด แล้วกด OK
- 2 เลือก **เสียง** แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขันสูง > ดีเลย์สัญญาณเสียงออก
- 4 เลือก ป**ิด**
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ชดเชยสัญญาณเสียงออก

หากคุณไม่สามารถตั้งค่าดีเลย์บนระบบโฮมเรียเตอร์ คุณส^ำมารถตั้งค่าดีเลย์บนทีวีด้วย **ค่าสัญญาณเสียงออก**

ในการซิ่งโครไนซ์เสียงบนทีวี...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก เสียง แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขันสูง > ค่าสัญญาณเสียงออก
- 4 ใช้แถบเลื่อนเพื่อตั้งค่าการชดเชยเสียง
- 5 กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ลำโพง

เลือกลำโพงของคุณ

ในเมนูนี้ คุณสามารถเปิดหรือปิดลำโพงทีวีได้ หากคุณเชื่อมต่อระบบโฮมเธียเตอร์หรือลำโพง Bluetooth ไร้สาย คุณสามารถเลือกได้ว่าต้องการให้อุปกรณ์ใดเล่นเสียงทีวี ระบบลำโพงที่มีทั้งหมดแสดงอยู่ในรายการนี้

หากคุณใช้การเชื่อมต่อ HDMI CEC สำหรับอุปกรณ์เสียง (เช่น ระบบโฮมเรียเตอร์) คุณสามารถเลือก EasyLink เริ่มอัตโนมัติ ทีวีจะเปิดอุปกรณ์เสียง ส่งเสียงทีวีไปยังอุปกรณ์นั้น และปิดลำโพงทีวี

ในการตั้งค่าลำโพงทีวี...

1 - กด 🏞 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK

- 2 เลือก เสียง แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขั้นสูง แล้วกด > (ขวา์) เพื่อเข้าสู่เม่น
- 4 เลือก **ลา ไพ**ง แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เม่น
- 5 เลือก เปิด ปิด หรือ Easy Link เริ่มอัตในมัติ
- 6 กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

^{า2.4} การตั้งค่า Ambilight

ส ใตล์ของ Ambilight

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ใน วิธีใช้ เลือก **คำหลัก** และค้นหา **ส ใตล์ของ Ambilight**

การตั้งค่า Ambilight

ความสว่าง Ambilight

ด้วย **ความสว่าง** Ambilight คุณสามารถตั้งระดับความสว่างของ Ambilight ได้

ในการปรับระดับ...

- 1 กด 🗱 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วุกด OK
- 2 เลือก Ambilight แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก **ความส**ู**้ว่าง**
- 4 กดลูกศร 🔨 (ขึ้น) หรือ 🗸 (ลง) เพื่อปรับค่า
- 5 กด 🔾 (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ความอิ่มตัว Ambilight

ด้วย**ดวามอิมตัว** Ambilight คุณสามารถตั้งค่าระดับของความอิ่มตัวของสีของ Amilight ^ได้ -

ในการปรับระดับ...

- 1 กด 🛱 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วุกด OK
- 2 เลือก Ambilight แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก **ความอ**ิุ่มตัว
- 4 กดลูกศร 🛧 (ขึ้น) หรือ 🔨 (ลง) เพื่อปรับค่า
- 5 กด 🔾 (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การตั้งค่า Ambilight ขั้นสูง

สี่ผนัง

ด้วย **สีผนัง**

คุณสามารถปรับสมดุลของผลกระทบจากสีของผนังต่อสี Ambilight ให้เลือกสี่ของผนังด้านหลังทีวี และทีวีจะแก้ไขสี Ambilight ให้ปรากฏตามที่กำหนด

หากต้องการเลือกสีของผนัง . . .

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วุกด OK
- 2 เลือก Ambilight แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขั้นสูง > สีผนัง
- 4 ในแถบสี ให้เลือกสีที่ตรงกับสีของผนังด้านหลังทีวี
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ปิดทีวี

ด้วย **ปิดทีวี** คุณสามารถตั้งค่า Ambilight ให้ปิดทันทีหรือหายไปอย่างช้าๆ เมื่อคุณปิดทีวี โดยการหายไปอย่างช้าๆ จะมีเวลาให้คุณได้เปิดแสงในห้องนั่งเล่นของคุณ

ในการเลือกวิธีการปิด Ambilight...

- 1 กด 🚓 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก Ambilight แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก **ขั้นสูง >** เ**ปิดที**วี
- 4 เลือก **ค่อย**ๆ หรื่ลง หรือ ปิดสวิตช์ทันที
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การจูน ISF

เมื่อผู้เชี่ยวชาญ ISF ปรับแต่งทีวี จะสามารถปรับแต่งสี Ambilight แบบคงที่ได้ คุณสามารถเลือกสีที่คุณต้องการเพื่อปรับแต่ง เมื่อการปรับแต่ง ISF เสร็จสิ้น คุณจะสามารถเลือกสี ISF แบบคงที่ได้

ในการเลือกสีแบบคงที่ ISF...

กด @ (Ambilight) แล้วเลือก ISF แล้วกด OK

ในการปรับการจูน ISF...

- 1 กด 🏞 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก Ambilight แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขันสูง > การจูน ISF
- 4 กด < (ซ้าย) ซ่ำๆ หาก๋จำเป็น เพื่อปิดเมนู

ในการรีเซ็ตการจูน ISF...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก Ambilight แล้วกด 🔪 (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขั้นสูง > รีเซ็ตการตั้งค่า ISF
- 4 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

Ambilight + Hue

การกำหนดค่า

ขั้นตอนที่ 1 - เครือข่าย

ในขั้นตอนแรกนี้ คุณจะเตรียมให้ทีวีค้นหา **Philips Hue Bridge** ทีวีและ Philips Hue Bridge ต้องใช้เครือข่ายเดียวกัน การตั้งค่า...

1 - เชื่อมต่อ Philips Hue Bridge กับเต้ารับ 2 - เชื่อมต่อ Philips Hue Bridge กับเราเตอร์ตัวเดียวกันกับที่คุณใช้สำหรับทีวี โดยใช้สายอีเธอร์เน็ตในการเชื่อมต่อ 3 - เปิดหลอด bue

ในการเริ่มการกำหนดค่า...

1 - กด 🏞 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK

2 - เลือก Ambilight > Ambilight+hue

3 - เลือก **การตั้งค้า**

4 - เลือก เริ่ม และกด **OK** ทีวีจะค้นหา Philips Hue Bridge หากทีวียังไม่ได้เชื่อมต่อกับเครือข่ายของคุณ ทีวีจะเริ่มการตั้งค่าเครือข่ายก่อน หาก Philips Hue Bridge ปรากฏในรายการ ...

ไปที่ขั้นตอนที่ 2 - Hue Bridge

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการเชื่อมต่อทีวีกับเครือข่ายภายใน บ้านของคุณ ใน วิธีใช้ เลือก **คำหลัก** และค้นหา **เครือข่าย,** ไร้สาย

ขั้นตอนที่ 2 - Hue Bridge

ในขั้นตอนต่อไป คุณจะเชื่อมโยงทีวีกับ Philips Hue Bridge สามารถเชื่อมโยงทีวีได้กับหนึ่ง hue Bridge เท่านั้น

ในการเชื่อมต่อ hue Bridge…

 1 - เมื่อเชื่อมต่อทีวีกับเครือข่ายภายในบ้านของคุณแล้ว
 ทีวีจะแสดง hue Bridge ที่มี หากทีวียังไม่พบ Hue Bridge ของคุณ คุณสามารถเลือก สแกนอีกครั้ง แล้วกุด OK

ห่ากทีวีพบเฉพาะ Hue Bridge ที่คุณมี ให้เลือกชื่อของ Hue Bridge นั้นแล้วกด **OK**

หากคุณมี Hue Bridge ที่ใช้ได้มากกว่าหนึ่งตัว ให้เลือก Hue Bridge ที่คุณต้องการใช้ แล้วกด **OK**

2 - เลือก เริ่ม และกด **OK**

3 - ตอนนี้ให้ไปที่ Philips Hue Bridge

และกดปุ่มเชื่อมโยงตรงกลางอุปกรณ์ ซึ่งจะเชื่อมโยง hue Bridge กับทีวี ทำให้เสร็จภายใน 30 วินาที ทีวีจะยืนยันหาก hue Bridge เชื่อมโยงกับทีวีแล้ว

4 - เลือก **OK** แล้วกด **OK**

เมื่อ Philips Hue Bridge เชื่อมโยงกับทีวีแล้ว ให้ไปที่หน้า **หลอด** hue

ขั้นตอนที่ 3 - หลอด hue

ในขั้นตอนต่อไป คุณจะเลือก**หลอด Philips Hue**ที่จะตาม Ambilight

คุณสาม[้]ารถเลือกหลอด Philips hue สำหรับ Ambilight+hue

ได้สูงสุด 9 หลอด

ในการเลือกหลอดสำหรับ Ambilight+hue...

 ในรายการ ให้ทำเครื่องหมายหลอดที่ต้องติดตาม Ambilight ในการทำเครื่องหมายหลอด ให้เลือกชื่อหลอด แล้วกด OK เมื่อคุณทำเครื่องหมายหลอด หลอดจะกะพริบหนึ่งครั้ง
 เมื่อคุณทำเสร็จ ให้เลือก OK แล้วกด OK

ขั้นตอนที่ 4 - กำหนดค่าหลอดไฟ

ในขั้นตอนต่อไป คุณจะกำหนดค่า **หลอด Philips Hue** แต่ละหลอด

ในการกำหนดค่าหลอด hue แต่ละหลอด...

 1 - เลือกหลอดที่ต้องการกำหนดค่า แล้วกด OK หลอดที่ดุณเลือกจะกะพริบ

2 - เลือก **เริ่ม** และกด **OK**

3 - ก่อนอื่นให้ระบุว่าคุณจัดวางหลอดที่สัมพันธ์กับทีวีไว้ที่ใด การตั้งค่ามุมที่ถูกต้องจะส่งสี Ambilight ที่ถูกต้องไปยังหลอด เลือกแถบเลือนเพื่อปรับตำแหน่ง

4 - ขั้นที่สอง ให้ระบุ**ระยะห่าง**ระหว่างหลอดไฟและทีวี ยิ่งมีระยะห่างจากทีวีมากเท่าใด สี Ambilight ก็จะยิ่งอ่อนลง เลือกแถบเลื่อนเพื่อปรับระยะห่าง

5 - สุดท้าย

ให้ตั้งค่า**ความสว่าง**

ของูหลอด เลือกแถบเลื่อนเพื่อปรับความสว่าง

- 6 ในการหยุดการกำหนดค่าหลอดนี้ ให้เลือก OK แล้วกด OK
- 7 ในเมนู กำหนดด่า Ambilight+hue
- ้คุณสามารู้ถทำแบบเดียวกันนี้กับแต่ละหลอดได้

8[ื] - เมื่อกำหนดค่าหลอด Ambilight+hue ทั้งหมดแล้ว ให้เลือก เสร็จ แล้วกด **OK**

Ambilight+hue จะพร้อมใช้งาน

ปิด

ในการปิด Ambilight+hue...

- 1 กดุ 🛱 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วุกด OK
- 2 เลือก Ambilight แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก Ambilight+hue
- 4 เลือก **ปิด** หรือ **เปิด**
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ความดื่มด่ำ

ด้วย Immersion คุณสามารถปรับความเที่ยงตรงที่ Hue bulbs จะปรับตาม Ambilight

การปรับ Ambilight+hue immersion...

- 1 กด 🚓 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก Ambilight แล้วกด > (ขวา), เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก Ambilight+hue > ดวามดื่มด่ำ
- 4 กดลูกศร ㅅ (ขึ้น) หรือ 🗸 (ลง) เพื่อปรับค่า
- 5 กด 🗸 (ซ้าย) ซ้ำๆ่ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

Lounge Light+hue

หากคุณติดตั้ง Ambilight+hue คุณสามารถให้หลอด hue ตามแสง Lounge จาก Ambilight ได้ หลอด Philips hue จะขยายแสง Lounge ไปทั่วทั้งห้อง หุลอด hue จะเปิดและตั้งค่าให้ตามแสง Lounge โดยอัตโนมัติเมื่อคุณกำหนดค่า Ambilight+hue หากคุณไม่ต้องการให้หลอด hue ตามแสง Lounge คณก็สามารถปิดหลอดได้

ในการปิดหลอด hue…

- 1 กดุ 🛱 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วุกด OK
- 2 เลือก Ambilight แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก Ambilight+hue > Lounge Light+hue
- 4 เลือก **ปิด**
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ดูการตั้งค่า

ด้วย **ดูการตั้งค่า** คุณสามารถดูการตั้งค่าปัจจุบันของ Ambilight+hue, เครือข่าย, หลอ[ั]ดไฟกับบริดจ์

การดูการกำหนดค่า Ambilight+hue...

- 1 กดุ 🏞 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วุกด OK
- 2 เลือก Ambilight แล้วกด > (ขวา), เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก Ambilight+hue > ดูการตั้งค่า
- 4 กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

รีเซ็ตการตั้งค่า

การรีเซ็ต Ambilight+hue...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วุกด OK
- 2 เลือก Ambilight แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
 3 เลือก Ambilight+hue > รีเซ็ตการตั้งค่า

รีเซ็ตการกำหนดค่าแล้ว

4 - กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

12.5 การตั้งค่า Eco

การประหยัดพลังงาน

การตั้งค่า Eco 🛷 จะรวมการตั้งค่าที่ช่วยเหลือสิ่งแวดล้อมไว้ให้

การประหยัดพลังงาน

หากคุณเลือก การประหยัดพลังงาน ทีวีจะเปลี่ยนเป็น สไตล์ภาพ มาต่รฐาน โดยอัตโนมัติ ซึ่งเป็นการตั้งค่าที่คำนึงถึงพลังงานมากที่สุดสำหรับภาพ

ในการตั้งค่าทีวีใน การประหยัดพลังงาน...

- 1 กดุ 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK 2 - เลือก การตั้งค่า Eco แล้วกดุ > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
 3 - เลือก ประหยัดพลังงาน สไตล์ภาพ จะถูกตั้งค่าเป็น **มาตรฐาน** โดยอัตโนมัติ
- 4 กด 🖁 (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ปิดหน้าจอ

หากคุณต้องการฟังเพลงเท่านั้น ้คณส[้]ามารถปิดหน้าจอเพื่อเป็นการประหยัดพลังงาน

ในการปิดเฉพาะหน้าจอทีวี...

- 1 กดู 🛱 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก การตั้งค่า Eco แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก **ปิดหน้าจอ** หน้าจอจะปิดการทำงาน
- 4 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนฺ

ในการเปิดหน้าจออีกครั้ง ให้กดปุ่มบนรีโมทคอนโทรลปุ่มใดก็ได้

ตัวจับเวลาปิด

หากทีวีได้รับสัญญาณทีวีแต่คุณไม่ได้กดปุ่มบนรีโมทคอนโทรลใ ้นช่วงเวลา 4 ชั่วโม้ง ทีวีจะปิดใดยอัตโนมัติเพื่อประหยัดพลังงาน ้นอกจากนี้ หากทีวีไม่ได้รับสัญญาณทีวีหรือคำสั่งจากรีโมทคอนโ ทรลเป็นเวลา 10 นาที ทีวีจะปิ้ดโิดยอัตโนมัติ

หากคุณใช้ทีวีเป็นจอมอนิเตอร์ หรือเครื่องรับสัญญาณดิจิตอลในการดูทีวี (กล่องรับสัญญาณ -STB) และคุณไม่ได้ใช้รีโมทคอนโทรลของทีวี คณควรปิดการทำงานของตัวจับเวลาปิดอัตโนมัติ

้ในการปิดการทำงานของตัวจับเวลาปิด ...

- 1 กดู 🛱 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก **การตังค่า Eco** แล้วกด **>** (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก **ตัวจับเวลาปิด**
- 4 กดลูกศร 🔨 (ขึ้น) หรือ 🗸 (ลง) เพื่อปรับค่า ทั้งนี้ค่า **0**
- จะปิดการทำงานของตัวจับเวลาปิดุอัตโนมัติ
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

12.6 ^{12.6} การตั้งค่าทั่วไป

ิสาร์ด ใดรฟ์ USB

การตั้งค่าและฟอร์แมตฮาร์ดไดร์ฟ USB...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก การตั้งค่าทั่ว ไป แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
 3 เลือก ฮาร์ด ไดรฟ์ USB
- 4 เลือก **เริ่ม** แล้วทำตามคำแนะนำบนหน้าจอ
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับวิธีการติดตั้งฮาูร์ดไดรฟ์ USB ใน วิธีใช้ เลือก คำหลัก และค้นหา ฮาร์ด ไดรฟ์ USB, การติดตั้ง หรือ การติดตั้ง, ฮาร์ด ไดรฟ์ USB

การตั้งด่าแป้นพิมพ์ USB

ในการติดตั้งแป้นพิมพ์ USB ให้เปิดทีวีและเชื่อมต่อแป้นพิมพ์ USB เข้ากับช่องเสียบ **USB** ช่องใดช่องหนึ่งบนทีวี เมื่อทีวีตรวจพบแป้นพิมพ์เป็นครั้งแรก คุณสามารถเลือกแบบของ แป้นพิมพ์และทดสอบการเลือกของคุณได้ หากคุณเลือกแบบขอ ึงแป้นพิมพ์ Cyrillic หรือ Greek ไว้ก่อนแล้ว คุณสามารถเลือกแบบแป้นพิมพ์ Latin ไว้เป็นแบบรองได้

ในการเปลี่ยนการตั้งค่าแบบของแป้นพิมพ์เมื่อเลือกแบบไปแล้ว..

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก การตั้งค่าทั่ว ไป แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก การตั้งคู่าแป้นพิมพ์
- USB เพื่อเริ่มการตั้งค่าแป้นพิมพ์

้ความสว่างของไลไก้ Philips

คุณสามารถปิดหรือปรับความสว่างสัญลักษณ์ตัวอักษร Philips ที่ด้านหน้าทีวี

หากต้องการปรับหรือปิด...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก การตั้งค่าทั่ว ไป แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
 3 เลือก ดวามสว่างของโลโก้ Philips แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมน,

4 - เลือก ด่าต่ำสูด ปานกุลาง สูงสุด หรือ **ปิด** เพื่อปิดไฟของโลโก้ 5 - กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู



บ้านหรือร้านด้า

หากคุณติดตั้งทีวีในร้านค้า ้คุณสามารถตั้งค่าทีวีให้แสดงแบนเนอร์โปรโมชั่นของร้านได้ โดย ู้ส**ู้ใตล์ภาพ** จะตั้งค่าเป็นแบบ **สดใส** โดยอัตโนมัติ **ตัวจับเวลาปิด** ถูกปิดอยู่

ในการตั้งค่าทีวีเป็นตำแหน่งร้านค้า...

- 1 กด ★ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก การตั้งค่าทั่วไป แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ที่ตั้ง > ูร้านค้า
- 4 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนฺ

หากคณใช้ทีวีที่บ้าน ให้ตั้งค่าทีวีในตำแหน่งบ้าน

การตั้งค่าทีวีสำหรับร้านด้า

หากคุณตั้งค่าทีวีเป็น ร**้านด้า** คุณสามารถกำหนดความพร้อมใช้ง ำนของการสาธิตที่ต้องการสำหรับการใช้งานในร้านค้า

- 1 กด 🚓 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK 2 เลือก การตั้งค่าทั่ว ไป แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก **การกำหนดค่าร้านด้า** แล้วกด > (ขวา)

เพื่อเข้าสู่เมนู

- เพอเขาเลูเมนู 4 เปลี่ยนการตั้งค่าตามความต้องการของคุณ
- 5 กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเม่น

EasyLink

EasyLink

ในการปิด EasyLink อย่างสมบูรณ์…

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก การตั้งค่าทั่ว ไป แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู 3
- เลือก EasyLink กด > (ขวา) และเลือก EasyLink อีกหนึ่งครั้ง
- 4 เลือก **ปิด**
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

EasyLink วีโมทคอนโทรล

ในการปิดการใช้งาน EasyLink รีโมทคอนโทรล...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก การตั้งค่าทั่ว ไป แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
 3 เลือก EasyLink > Easylink รีโมทดอนโทรล
- 4 เลือก ป**ิด**
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

HDMI Ultra HD

ทีวีนี้สามารถแสดงุสัญญาณ Ultra HD ได้ อุปกรณ์บางอย่างซึ่งเชื้อมต่อกับ HDMI จะไม่แยกแยะทีวีกับ Ultra HD และอาจทำงานอย่างไม่ถูกต้อง หรือแสดงภาพหรือเสียงที่ผิดเพียนจากเดิม เพื่อหลีกเลี่ยงการทำงานผิดปกติของอุปกุรณ์ดังกุล่าว ้คุณสามารถปรับค่าคุณภาพสัญญาณไปที่ระดับที่อุปกรณ์รับได้ ห่ากอุปกรณ์ไม่ได้กำลังใช้งานสัญญาณุ Ultra HD ้คุณสามารถปิด Ultra HD สำหรับการเชื่อมต่อ HDMI นี้ได้

การตั้งค่า UHD 4:4:4/4:2:2 ทำให้สามารถใช้สัญญาณ UHD YCbCr 4:4:4 / 4:2:2 ได้ การตั้งค่า **UHD 4:2:0** ทำให้สามารถใช้สัญญาณ UHD YCbCr 4:2:0 ได้

ในการตั้งค่าคุณภาพสัญญาณ...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งดู่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก การตั้งค่าทั่ว ไป แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก HDMI Ultra HD
- 4 เลือก UHD **4ู:4:4/4:2:2**, UHP **4:2:0** หรือ ปิด UHD
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนุ

ถ้าสัญญาณภาพและเสียงของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับ HDMI 1 หรือ HDMI 2 ผิดเพี้ยน ให้เชื่อมต่ออุปกรณ์กับ HDMI 3 หรือ

HDMI 4 ของทีวีนี้

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ใน ว**ิธีใช้** เลือก คำหลัก และค้นหา ปัญหา, HDMI หรือ ปัญหา, การเชื่อมต่อ HDMI

การตั้งค่าขั้นสูง

TV Guide (คู่มือทีวี)

คู่มือทีวีจะรับข้อมูลจากสถานีถ่ายทอด หรือจากอินเตอร์เน็ต ในบางภูมิภาคและสำหรับบางช่อง อาจไม่มีข้อมูลคู่มือทีวี ้ทีวีสามา์รถรวบรวมข้อมูลคู่มือทีวีสำหรับช่องที่ติ๊ดตั้งไว้บนทีวีได้ ทีวีจะ ไม่สามารถรวบรวมข้อมูลคู่มือทีวีสำหรับช่องที่มีการรับชมจ ากเครื่องรับสัญญาณดิจิตอลหรือ้เครื่องถอดรหัสได้

ทีวีมาพร้อมกับข้อมูลที่ตั้งค่าเป็น **จากสถานีถ่ายทอด**

หากข้อมูลคู่มือทีวีมาจากอินเตอร์เน็ต ู้คู่มือทีวีจ[°]ะสามารถแสดงรายการช่องอะนาล็อกถัดจากช่องดิจิตอล นอกจากนี้

เมนูคู่มือทีวีจะแสดงหน้าจอขนาดเล็กพร้อมช่องปัจจุบัน

จากอินเตอร์เน็ต

หากทีวีเชื่อมต่อกับอินเตอร์เน็ต ้คุณสามารถตั้งให้ทีวีรับข้อมูลคู่มือทีวีจากอินเตอร์เน็ตได้

ในการตังค่าข้อมูลคู่มือทีวี...

- 1 กด ★ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก การตั้งค่าทั่ว ไป แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขั้นสูง > ดู่มือทีวี > จากอินโตอร์เน็ต
 4 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

โลโก้ช่อง

ในบางประเทศ ทีวีจะสามารถแสดงโลโก้ช่องได้ หากคุณไม่ต้องการให้แสดงโลโก้ คุณสามารถปิดได้

ในการปิดโลโก้...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก การตั้งค่าทั่ว ไป แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
 3 เลือก ขั้นสูง > โลโก้ช่อง แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 4 เลือก ป**ิด**
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

HbbTV

หากช่องทีวีมีหน้า HbbTV คุณต้องเปิด HbbTV ในการตั้งค่าทีวีก่อนเพื่อให้ดูหน้านี้ได้

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก การตั้งค่าทั่ว ไป แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขันสูง > HbbTV
- 4 เลือก **เปิด** หรือ **ปิด**
- 5 กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

หากต้องการหลีกเลี่ยงการเข้าใช้หน้า HbbTVู เป็นบางช่อง ้คุณสามารถบล็อกหน้า HbbTV เฉพาะช่องนี้ได้

1 - จูนช่องที่คุณต้องการบล็อคหน้า HbbTV

2 - กด **+ OPTIONS** เลือก ปรับแต่งตามต้องการ > HbbTv ในช่องนี้ 3 - เลือก ป**ิด**

การตั้งค่าจากโรงงาน

คุณสามารถตั้งค่าทีวีกลับเป็นการตั้งค่าทีวีดั้งเดิม (การตั้งค่าจากโรงงาน)

ในการเปลี่ยนกลับไปยังการตั้งค่าดั้งเดิม

- 1 กด क เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก การตั้งค่าทั่ว ไป แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก การตั้งค่าจากโรงงาน
- 4 เลือก **OK**
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ติดตั้งที่วี่ใหม่

คุณสามารถทำการติดตั้งทีวีแบบสมบูรณ์อีกครั้ง ทีวีจะได้รับการติดตั้งใหม่อย่างสมบูรณ์

ในการทำการติดตั้งทีวีแบบสมบูรณ์อีกครั้ง...

- 1 กด 🛱 เลือก การตั้งด่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก การตั้งค่าทั่วไป และเลือก ติดตั้งทีวีใหม่

3 - ปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้าจอ การติดตั้งอาจใช้เวลาสองถึงสามนาที

12.7

นาฬิกา, ภูมิภาค และ ภาษา

ภาษาเมนู

ในการเปลี่ยนภาษาสำหรับเมนูและข้อความทีวี...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก **ภูมิภาคและภาษา** แล้วกด **>** (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ภาษา > ภาษาเมนู
- 4 เลือกภาษาที่คุณต้องการ แล้วกดุ **OK**
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การกำหนดค่าภาษา

การตั้งค่าภาษาเสียงพากย์

ช่องที่วี่ดิจิตอลสามารถออกอากาศเสียงในสองถึงสามภาษาพูดสำ หรับหนึ่งโปรูแกรมได้ ้คุณสามารถตังค่าภาษาเสียงหลักและรองได้ ้ห่ากมีเสียงในหนึ่งภาษาเหล่านี้อยู่ ทีวีจะเปลี่ยนไปใช้เสียงนี้

หากไม่มีเสียงในภาษาที่ต้องการ

คุณสามารถเลือกบทบรรยายภาษาอื่นได้ในกรณีที่มี

ในการตั้งภาษาเสียงพากย์หลักและรอง...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก **ภูมิภาคและภาษา** แล้วกด **>** (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู

3 - เลือก ภาษา > เสียงหลัก หรือ เสียงรอง

- 4 เลือกภาษาที่ดูณต้องการ
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ดำบรรยาย

เปิด

ในการเปิด คำบรรยาย ให้กด SUBTITLE

คุณสามารถ เปิด ปิด หรือ เปิดระหว่างปิดเสียง ด้ำบรรยายได้

หรือแสดงค่ำบรรยายโดยอัตโนมัติเมื่อโปรแกรมที่ถ่ายทอดไม่มีภา ษา ซึ่งเป็นภาษาที่ตั้งไว้สำหรับทีวี เลือก **อัตโนมัติ** นอกจากนี้ การตั้งค่านี้จะแสดง บทบรรยาย เมื่อคุณปิดเสียง

การตั้งด่าภาษาดำบรรยาย

ช่องดิจิตอลสามารถแสดงภาษาบทบรรยายสำหรับโปรแกรมได้ส องถึงสามภาษา คุณตั้งค่าภาษาบทบรูรยายหลักและรองได้ หากมีบทบรรยายในหนึ่งภาษาเหล่านี้ ทีวีจะทำการแสดงบทบรรยายที่คุณเลือก

หากไม่มีบทบรรยายในภาษาที่ต้องการ คณสามารถเลือกบทบรรยายภาษาอื่นได้ในกรณีที่มี

ในการตั้งค่าภาษาบทบรรยายหลักและรอง...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก ภูมิภาคและภาษา แล้วกด ๖ (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ภาษา > คำบรรยายหลัก หรือ คำบรรยายร้อง
- 4 เลือกภาษาที่ดุณต้องการ
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

บทบรรยายจากข้อความ

หากคุณจูนช่องอะนาล็อก คุณจะต้องทำให้บทบรรยายพร้อมใช้งา นสำหรับแต่ละช่องด้วยตนเอง

1 - เปลี่ยนไปที่ช่องและกด **TEXT** เพื่อเปิดข้อความ

- 2 ใส่หมายเลขหน้าสำหรับคำบรรยาย โดยปกติมักจะเป็น 888
- 3 กด **TEXT** อีกครั้งเพื่อปิดข้อความ

ห_ากคุณเลือก **เปิด** ไว้ในเมนูคำบรรยายขณะที่ดูช่องอะนาล็อกนี้ คำบร[ุ]รยายจะปรากฏขึ้นในกร_ุณีที่มี

ภาษาของข้อความ / เทเลเท็กซ์

หน้าข้อความ

หากต้องการเปิดข้อความ/เทเลเท็กซ์ขณะที่คุณดูช่องทีวี ให้กด TEXT

ในการปิดข้อความ ให้กด TEXT อีกครั้ง

การเลือกหน้าข้อความ

หากต้องการเลือกหน้า...

- 1 ป้อนหมายเลขหน้าด้วยปุ่มตัวเลข
- 2 ใช้ป่มลกศรในการเลื่อนด
- 3 กดปุ่มสี่เพื่อเลือกรหัสสีตามด้านล่างของจอภาพ

หน้าข้อดวามย่อย

หมายเลขหน้าข้อความอาจจะมีอีกหลายหน้าย่อยได้ หมายเลขหน้าย่อยจะปรากฏขึ้นบนแถบถัดจากหมายเลขหน้าหลัก หากต้องการเลือกหน้าย่อย ให้กด < หรือ >

T.O.P. หน้าข้อความ

บางสถานีถ่ายทอดนำเสนอข้อความแบบ T.O.P. ข้อความ เพื่อเปิดข้อความแบบ T.O.P. ในหน้าข้อความภายในข้อความ ให้กด + OPTIONS และเลือก T.O.P. โดยรวม

หน้ารายการโปรด

ทีวีจะทำรายการหน้าข้อความล่าสุดที่คุณได้เปิดไว้ 10 หน้า คุณส ามารถเปิดหน้าดังกล่าวอีกครั้งได้อย่างง่ายดายในคอลัมน์หน้าข้อ ความรายการโปรด

1 - ในข้อความ เลือกเครื่องหมายดาวทางมุมบนข้ายของหน้าจอเ พื่อแสดงคอลัมน์ของหน้ารายการโปรด

2 - กด 🗸 (ลง) หรือ 👗 (ขึ้น) เพื่อเลือกหมายเลขหน้าและกด **OK** เพื่อเปิดหน้า คณสามารถลบรายการด้วยตัวเลือก **ลบหน้าโปรด**

การด้นหาข้อดวาม

คุณสามารถเลือกคำและสแกนหาคำดังกล่าวที่มีทั้งหมด

- 1 เปิดหน้าข้อความและกด **ตกล**ง
- 2 เลือกคำหรือตัวเลขด้วยปุ่มลูกศร
- 3 กด **OK** อีกครัง

เพื่อข้ามไปยังคำหรือตัวเลขนี้ในตำแหน่งถัดไปในทันที

- 4 กด **OK** อีกครั้ง เพื่อข้ามไปยังตำแหน่งที่อยู่ถัดไปอีก
- 5 หากต้องการหยุดการค้นหา ให้กด ㅅ (ขึ้น)
- จนกว่าจะไม่ได้เลือกคำใดๆ

ข้อความจากอปกรณ์เชื่อมต่อ

อุปกรณ์บางชนิดที่รับช่องทีวีก็อาจจะมีข้อความได้ ห่ากต้องการเปิดข้อความจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ . .

1 - กุด 🕎 เลือกอุปกรณ์และกด OK

2 - ในระหว่างที่ดูช่องบนอุปกรณ์ ให้กด + OPTIONS เลือก

- แสดงปุ่มอุปกร์ณ์ และเลือกปุ่ม 🔳 และกด OK
- 3 กด 🔶 BACK เพื่อซ่อนปุ่มอุ่ปกรณ์
- 4 ในการปิดข้อความ ให้กด ่ ← ่ **BACK** อีกครั้ง

ข้อความดิจิตอล (เฉพาะสหราชอาณาจักรเท่านั้น)

สถานีถ่ายทอดดิจิตอลบางสถานีจะมีข้อความดิจิตอลโดยเฉพาะห รือบริการอินเตอร์แอกที่ฟบนช่องที่วีดิจิตอล ซึ_่งรวมถึงข้อความปกติ โดยใช้ปุ่มหมายเลข ปุ่มสี และปุ่มลูกศร เพื่อเลือกและเลือนดู

ในการปิดข้อความ ให้กด ← BACK อีกครั้ง

ตัวเลือกข้อความ

ในข้อความ/เทเลเท็กซ์ ให้กด + OPTIONS เพื่อเลือกตัวเลือกต่อไปนี้...

• แช่หน้า

- เพื่อหยุดการหมุนเวียนของหน้าย่อยอัตโนมัติ
- สองจอภาพ / เต็มจอ
- เพื่อแสดงช่องที่วีและข้อความควบคู่กันไป **T.O.P. โดยรวม** เพื่อเปิดข้อความแบบ T.O.P. ข้อความ

- ขยาย

เพื่อขยายหน้าข้อความเพื่อการอ่านที่สะดวกสบาย

• เผย

เพื่อยกเลิกการซ่อนข้อมูลในหน้าที่ซ่อนไว้

หน้าย่อยวงจร

หากต้องการวนดูหน้าย่อยเมื่อมีหน้าย่อย

• ภาษา

เพื่อเปลี่ยนกลุ่มตัวอักษรที่ข้อความใช้ในการแสดงอย่างถูกต้อง

 ข้อความ 2.5 เพื่อเปิดใช้งานข้อความ 2.5

เพื่อให้สีจำนวนมากกว่าและให้ภาพกราฟิกที่ดีกว่า

ตั้งค่าข้อความ

ภาษาข้อความ

การถ่ายทอดสัญญาณที่วีดิจิตอลบางประเภทมีข้อความภาษาต่าง ๆ มากมาย

ห่ากต้องการตั้งภาษาหลักและรองของข้อความ . . .

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK |
- เลือก ภูมิภาคและภาษา แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ภาษา > เทเลเท็กซ์หลัก หรือ เทเลเท็กซ์ร้อง
- 4 เลือกภาษาข้อความที่ต้องการ
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ข้อความ 2.5

หากมี ข้อความ 2.5 จะให้สี่จำนวนมากกว่าและให้ภาพกราฟิกที่ดีุกว่า ข้อความ 2.5 จะถูกเปิดใช้งานตามการตั้งค่ามาตรฐานจากโรงงาน ในก[ํ]ารปิดข้อความ 2.5…

1 - กด **TEXT**

2 - เมื่อข้อความ/เทเลเท็กซ์ปรากฏบนหน้าจอ ให้กด 🕂 **OPTIONS**

3 - เลือก เทเลเท็กซ์ 2.5 > ปิด

4 - กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

นาฬิกา

วันที่และเวลา

อัตโนมัติ

การตั้งค่ามาตรฐานสำหรับนาฬิกาทีวีคือ **อัตโนมัต**ิ ข้อมูลเวลาจะม[้]าจาก UTC (Coordinated Universal Time) ที่มีการถ่ายทอด

หากนาฬิกาไม่ถูกต้อง คุณสามารถตั้งค่านาฬิกาทีวีเป็น ้ขึ้นอยู่กับประ เทศ สำหรับบางประ เทศ คุณสามารถเลือกโซนเ ้วลาเฉพาะหรือตั้งค่าชดเชยเวลาได้ ในบางประเทศ สำหรับผู้ให้บริการเครือข่ายบางราย การตั้งค่านาฬิกาจะถูกซ่อนไ ว้เพื่อหลีกเลี่ยงการตั้งค่านาฬิกาที่ไม่ถูกต้อง

ในการตั้งค่านาฬิกาทีวี...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK 2
- เลือก ภูมิภาคและภาษา แล้วเลือก นาฬิกา > รูปแบบนาฬิกาอัตโนมัติ
- 3 เลือก **อัตโนมัติ** หรือ **ขึ้นอยู่กับปูระเทศ**
- 4 กด < (ซ้าย) เพื่อย้อนกลับไป้หนึ่งขั้นตอน

คู่มือ

หากไม่มีการตั้งค่าอัตโนมัติใดแสดงเวลาได้อย่างถูกต้อง คุณสามารถตั้งเวลาด้วยตนเองได้

้อย่างไรก็ตาม หากคุณกำหนดเวลารายการบันทึกจากคู่มือทีวี เรา ขอแนะนำว่าอย่าเปลี่ยนเวลาและวันที่ด้วยตูนเอง ในบ้างประเท ศ สำหรับผู้ให้บุริการเครือข่ายบางราย การตั้งค่านาฬิกาจะถูกซ่อ นไว้เพื่อหลีกเลี่ยงการตั้งค่านาฬิกาที่ไม่ถูกต้อง

ในการตั้งค่านาฬิกาทีวีด้วยตนเอง (หากมี)...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก**์ ภูมิภาคและภาษา** แล้วเลือก นาฬิกา > รู**ปแบบนาฬิกาอัตโนมัต**ิ แล้วกด **OK**
- ้3้ เลือก **กำหนดเอง** แล้วกด OK
- 4 กด < (ซ้าย) แล้วเลือก วันที่ หรือ เวลา
- 5 กด 🔨 (ขึ้น) หรือ 🗸 (ลง) เพื่อปรับค่า
- 6 กด < (ซ้าย) เพื่อย้อนกลับไปหนึ่งขั้นตอน

ไซนเวลา

สำหรับบางประเทศ

้คุณสามารถเลือกโซนเวลาเฉพาะเพื่อตั้งค่านาฬิกาทีวีให้ถูกต้อง ในการตั้งโซนเวลา (หากมี)...

- 1 กด 🙀 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก **ภูมิภาคและภาษา** แล้วกด **>** (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก **น้ำพึกา > โซนเวลา**

คุณสามารถเลือกโซนเวลาหรือตั้งค่าชดเชยเวลาเพื่อแก้ไขนาฬิก า่ทีวีได้ โดยขึ้นอยู่กับประเทศของคุณ

5 - กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

์ตั้งเวลาปิดเครื่อง

้คุณสามารถตั้งให้ทีวีเปลี่ยนไปสแตนด์บายโดยอัตโนมัติได้หลังจา กเวลาที่ระบุไว้ด้วย **ตัวตั้งเวลาปิด**

ในการตั้งค่าตัวตั้งเวลาปิดเครื่อง...

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- เลือก ภูมิภาคและภาษา แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก **น้ำพึกูา** > ตัวตั้งเวลาปิด

4 - คุณสามารถตั้งเวลาได้ถึง 180 นาที ด้วยการเพิ่มคราวละ 5 นาที่ โดยใช้แถบเลื่อน หากตั้งไว้ที่ 0 นาที

้ตัวตั้งเวลาปิดเครื่องจะปิดลง

- ดุณสามารถปิดทีวีของดุณุก่อนถึงเวลา
- ้ห้รือตั้งเวลาปิดใหม่ขณ^{ู่}ะที่เครื่องกำลังนับถอยหลังได้
- 5 กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

12.8 การเข้าถึงสากล

เปิด

เมื่อเปิด การเข้าใช้ทั่วไป

้ทีวีจะได้รับการเตรียมสำหรับผู้ที่หูหนวก บกพร่องทางการได้ยิน ตาบอด หรือมองเห็นบางส่วน

เปิด

หากคุณไม่ได้เปิด การเข้าใช้ทั่วไป ในระหว่างการติดตั้ง คุณส^ำมารถเปิดได้ในเมนู **การเข้าใช้ทั่วไป** ในการเปิดการเข้าถึง...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก การเข้าถึงทั่ว ไป แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก **การเข้าถึงสากล** อีกขั้นตอนหนึ่ง
- 4 เลือก **เปิด**
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

บกพร่องทางการ ได้ยิน

ช่องที่วีดิจิตอุลบางช่องจะถ่ายทอดเสียงพิเศษและบทบรรยายที่ป รับมาเพื่อผู้ที่บุกพร่องทางการได้ยินหรือหูหนวก เมื่อเปิด ระบบการใด้ยินบกพุร่อง

ที่วี่จะเปลี่ยนเป็นเสียงที่ปรับแล้วและคำบรรยายโดยอัตโนมัติ หากมี ก่อนที่คุณจะสามารถเปิด **ระบบการ ได้ยินบกพร่อง** ได้ คุณต้องเปิด **การเข้าใช้ทั่วไป**

ในการเปิด **ระบบการได้ยินบกพร่อง**...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก การเข้าถึงทั่ว ไป แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ระบบการได้ยินบกพร่อง แล้วกด > (ขวา)
- เพื่อเข้าสู่เมนู
- 4 เลือก**์ เปิด**์
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การบรรยายเสียง

เปิด

ช่องทีวีดิจิตอลอาจออกอากาศเสียงบรรยายพิเศษที่อธิบายถึงสิ่งที่ กำลังเกิดขึ้นบนหน้าจอ

หากต้องการตั้งค่าเสียงและเอฟเฟกต์สำหรับผู้มีความบกพร่องด้า ็นการมองเห็น คุณต้องเปิด **การบรรยายเสีย**่ง ก่อน ็นอกจากนี้ ก่อน[ู]่ที่จะสามารถเปิด **การบรรยายเสียง** ได้ คุณต้องเปิด **การเข้าถึงสากล** ในเมนูการตังค่า

เมื่อใช้ การบรรยายเสียง

เสียงบรรยายพิเศษจะถูกเพิ่มเข้าไปในเสียงปกติ ในการเปิดเสียงบรรยา^ยพิเศษเหล่านี้ (ถ้ามี) ...

หากต้องการเปิด **การบรรยายเสียง**...

- 1 กด 🚓 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก **การเข้าถึงทัวไป** แล้วกด **>** (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก การบรรยายเสียง แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
 4 เลือก การบรรยายเสียง อีกขั้นตอนหนึ่ง

- 5 เลือก **เปิด**
- 6 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การผสมเสียง

้คุณสามารถมิกซ์ระดับเสียงปกติกับเสียงบรรยายพิเศษได้

หากต้องการผสมระดับเสียง...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งด่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก การเข้าถึงทั่ว ไป แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก การบรรยายเสียง > การผสมเสียง
- 4 กดลูกศร 🔨 (ขึ้น) หรือ 🧹 (ลง) เพื่อปรับค่า
- 5 กด 🤾 (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

เอฟเฟกต์เสียง

เสียงบรรยายพิเศษบางอัน อาจมีเอฟเฟกต์เสียงพิเศษ เช่น สเตอริโอ หรือการหรื่เสียง

ในการเปิด **เอฟเฟกต์เสียง** (ถ้ามี) ...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก การเข้าถึงทั่ว ไป แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก การบรรยายเสียง > เอฟเฟกต์เสียง
- 4 เลือก **เปิด**
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

เสียงพูด

เสียงบรรยายพิเศษอาจมีบทบรรยายสำหรับคำที่พูดด้วย

หากต้องการเปิดบทบรรยายเหล่านี้ (ถ้ามี) . . .

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก การเข้าถึงทั่วไป แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก การบรรยายเสียง > เสียงพูด
- 4 เลือก **คำอธิบาย** หรือ **คำบรรยาย**์
- 5 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู
- 12.9 ระบบป้องกันเด็กเล่น

การจัดอันดับของผู้ปกครอง

การตั้งอายุขั้นต่ำในการดูโปรแกรมที่มีการกำหนดอายุ...

- 1 กด 🚓 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2 เลือก **ระบบป้องกันเด็ก** แล้วกด **>** (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก การจัดอันดับของผู้ปกครอง
- แล้วเลือกอายุที่อยู่ในรายการ
- 4 กด < (ซ้า๋ย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

ล็อคแอพ

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ใน ว**ิธีใช้** เลือก **คำหลัก** และค้นหา **ล็อคแอพ** เพื่อดูข้อมูลเพิ่มเติม

ตั้งรหัส/เปลี่ยนรหัส

รหัส PIN

้ ป้องกันเด็กนั้นใช้สำหรับการล็อคและปลดล็อคช่องหรือโปรแกรม ้ในการตั้งรหัสล็อคหรือเปลี่ยนรหัสปัจจุบัน...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก ระบบป้องกันเด็ก แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
 3 เลือก ตั้งรหัส หรือ เปลี่ยนุรหัส

4 - ป้อนรหัสตัวเลข 4 หลักตามที่คุณต้องการ หากตั้งรหัสแล้ว ให้ป้อนรหัสป้องกันเด็กปัจจุบัน จากุนั้นป้อนรหัสใหม่สองครั้ง 5 - กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

รหัสใหม่จะถูกตั้งค่า

หากลืมรหัส PIN ป้องกันเด็ก

หากคุณลืมรหัส PIN ้ คุณส[่]ามารถยกเลิกรหัสปัจจุบันและป้อนรหัสใหม่ได้

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก ระบบป้องกันเด็ก แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก เปลี่ยนรุหัส
- 4 ป้อนรหัสแทนที่ 8888
- 5 ถึงตอนนี้ให้ป้อนรหัส PIN ป้องกันเด็กรหัสใหม่
- และป้อนอีกครั้งเพื่อยืนยัน
- 6 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

รหัสใหม่จะถูกตั้งค่า

้วิดีโอ, ภาพถ่าย และเพลง

13.1 จากการเชื่อมต่อ USB

คุณสามารถดูภาพถ่ายหรือเล่นเพลงและวีดีโอจากหาแฟลช[ู]ไดรฟ์ ู่ USB หรือ ฮาร์ดไดรฟ์ USB ที่เชื่อมต่อ

้เมื่อเปิดทีวีแล้ว ให้เสียบแฟลชไดรฟ์ USB หรือฮาร์ดไดรฟ์ USB เข้ากับช่องต่อ USB ช่องใดช่องหนึ่ง ทีวีจะตรวจพบอุปกรณ์และจะแสดงรายการไฟล์สื่อของคุณ

หากรายการไฟล์ไม่ปรากฏโดยอัตโนมัติ...

1 - กด 🕎 SOURCES เลือก 🗨 USB แล้วกด OK

2 - เลือก 🗨 อุปกรณ์ USB แล้วกด > (บวา) เพื่อเรียกดูไฟล์ขอ งคุณในโครงสร้างโฟลูเดอร์ที่คุณจัดเรียงไว้บนุไดรฟ์ 3 - ในการหยุดเล่นวิดีโอ ภาพถ่าย และเพลง ให้กด 📷 EXIT

ดำเตือน

หากคุณุลองหยุดชั่วคราวหรือบันทึกโปรแกรมโดยที่ฮาร์ดไดรฟ์ USB เชื่อมต่ออยู่ ทีวีจะขอให้คุณฟอร์แมตฮาร์ดไดรฟ์ USB ซึ่งการฟอร์แมตนี้จะลบไฟล์ปัจจุบันทั้งหมดบนฮาร์ดไดรฟ์ USB

13.2

จากคอมพิวเตอร์หรือ NAS

้คุณสามารถดูภาพถ่ายหรือเล่นเพลงและวิดีโอได้จากคอมพิวเตอร์ หรือ NAS (Network Attached Storage) ในเครือข่ายภายในบ้านของคณ

ทีวีและคอมพิวเตอร์หรือ NAS จะต้องอยู่ในเครือข่ายภายในบ้านเ ้ครือข่ายเดียวกัน บนคอมพิวเตอร์หรือ NAS

้คุณจะต้องติดตั้งซอฟต์แวร์ Media Server โดยคุณจะต้องตั้งค่า

Media Server ให้แชร์ไฟล์ของคุณกับทีวี ทีวีจะแสดงไฟล์และโฟลเดอร์ของคุณตามที่ Media Server จัดระเบียบไว้หรือตามโครงสร้างบนคอมพิวเตอร์หรือ NAS

ทีวีไม่รองรับคำบรรยายในการสตรีมวิดีโอจากคอมพิวเตอร์หรือ NAS

หาก Media Server รองรับการค้นหาไฟล์ จะมีฟิลด์การค้นหา

ในการเรียกดูและเล่นไฟล์บนคอมพิวเตอร์ของคุณ...

1 - กด 🏣 SOURCES เลือก 🦛 เครือข่าย แล้วกด OK 2 - เลือก 🛃 อุปกุรณ์ SimplyShare แล้วกด > (ขวา)

- เพื่อเลือกอุปกรณ์ที่คุณต้องการ์ 3 คุณสามารถเรียกดูและเล่นไฟล์ของคุณ
- 4 ในการหยุดเล่นวิดีโอ ภาพถ่าย และเพลง ให้กด 政 EXIT

13.3 จากบริการเก็บข้อมูลบน Cloud

คุณสามารถดูภาพถ่ายหรือเล่นเพลงและวิดีโอที่คุณอัพโหลดไว้บ ้น^{ุ่}บริการจัดเก็บข้อมูลใน Cloud ออนไลน์*

ด้วยแอปพลิเคชัน 🍫 Cloud

Explorer คุณจะสามารถเชื่อมต่อกับบริการโฮสติ้งแบบ Cloud ้คุณสามารถใช้ล็อกอินและรหัสผ่านของคุณในการเชื่อมต่อ

- 1 กด 🛆 HOME
- 2 เลือนลงและเลือก 🍅 แอปพลิเคชัน > 🍫 Cloud Explorer แล้วกด QK
- 3 เลือกบริการโฮสติ้งที่คุณต้องการ

เชื่อมต่อและลงชื่อเข้าใช้บริการโฮสติ้งด้วยล็อกอินและรหัสผ่าน ของคณ

- 5 เลือกภาพถ่ายหรือวิดีโอที่คุณต้องการเล่น แล้วกด **OK**
- 6 กด < (ซ้าย) เพื่อย้อนกลับไปหนึ่งขั้นตอน

หรือกด 🔶 BACK เพื่อปิดเมนู

* บริการจัดเก็บข้อมูลอย่าง Dropbox™

13.4 เมนูรายการโปรด, ยอดนิยม, ที่เล่นล่าสุด

ดูไฟล์รายการโปรด

- 1 กด 🕁 SOURCES เลือก 🗬 USB แล้วกด OK
- 2 เลือก 🗨 อุปกรณ์ USB แล้วเลือก 🌩 รายการไปรด
- 3 คุณสามารถดูไฟล์รายการโปรดทั้งหมดในรายการ
- ดูไฟล์ยอดนิยม
- 1 กด 🏣 SOURCES เลือก 🚛 USB แล้วกด OK
- 2 เลือก 🚛 อุปกรณ์ USB แล้วเลือก ★ ยอดนิยม

3 - กด OK เพื่อดูไฟล์ในรายการ หรือกด + OPTIONS เพื่อลบรายการยอ้ดนิยม

- ดูใฟล์ทีเล่นล่าสุด
- 1 กด 🏣 SOURCES เลือก 🗨 USB แล้วกด OK
- 2 เลือก ∎ อูปกรณ์ USB แล้วเลือก ⊳ ทีเล่นล่าสุด

3 - กด OK เพื่อดูไฟล์ในรายการ หรือกด + OPTIONS เพื่อลบรายการที่เล่นล่าสุด

13.5 เล่นวิดีไอของคุณ

แถบควบคุม

ในการแสดงหรือซ่อนแถบควบคุมเมื่อกำลังเล่นวิดีโอ ให้กด 🗿 INFO* หรือ OK



- 1 แถบแสดงความคืบหน้า
- 2 แถบควบคมการเล่น
- เ⊲ : ข้ามไปยั้งวิดีโอก่อนหน้าในโฟลเดอร์
- ▶ : ข้ามไปยังวิดีโอถัดไปในโฟลเดอร์
 - ₄ : ย้อนกลับ ▶ : เดินหน้าอย่างเร็ว
 - แ : หยุดการเล่นชั่วคราว
- 3 ทำเครื่องหมายเป็นรายการโปรด
- 4 เล่นวิดีโอทั้งหมด
- 5 คำบรรยาย: เปิดคำบรรยาย ปิด หรือเปิดระหว่างปิดเสียง
- 6 ภาษาคำบรรยาย: เลือกภาษาคำบรรยาย
- 7 ภาษาเสียงพากย์: เลือกภาษาเสียงพากย์
- 8 สุ่ม: เล่นไฟล์ของคุณตามลำดับแบบสุ่ม
- 9 เล่นซ้ำ: เล่นวิดีโอทั้งหมดในโฟลเดอร์์นี้หนึ่งครั้งหรือต่อเนื่อง

* หากมีปุ่ม 🗗 INFO บนรีโมทคอนโทรลของคุณ

13.6

ดูภาพถ่ายของคุณ

แถบควบคุม

ในการแสดงหรือซ่อนแถบควบคมเมื่อกำลังเล่นภาพสไลด์ ให้กด 🗿 INFO* หรือ OK



- 1 แถบควบคมการเล่น
- 🖪 : ข้ามไปยั้งภาพถ่ายก่อนหน้าในโฟลเดอร์
- ▶ : ข้ามไปยังภาพถ่ายถัดไปในโฟลเดอร์
- แ : หยุดการเล่นภาพสไลด์ชั่วคราว

- 2 ทำเครื่องหมายเป็นรายการโปรด
- 3 เริ่มภาพสไลด์
- 4 หมนภาพถ่าย
- 5 สุ่ม่: เล่นไฟล์ของคุณตามลำดับแบบสุ่ม
- 6
- เล่นซ้ำ: เล่นภาพุถ่ายทั้งหมดในโฟลเดอร์นี้หนึ่งครั้งหรือต่อเนื่อง
- 7 หูยุดเล่นเพลงที่เล่นอยู่ในพื้นหลัง
- 8 ตั้งํค่าความเร็วของภาพสไลด์
- * หากมีปุ่ม 🗗 INFO บนรีโมทคอนโทรลของคุณ

13.7 เล่นเพลงของคุณ

แถบควบคุม

ในการแสดงหรือซ่อนแถบควบคมเมื่อกำลังเล่นเพลง ให้กด 🗿 INFO* หรือ OK



- 1 แถบแสดงความคืบหน้า
- 2 แถบควบคมการเล่น
- 🖪 : ข้ามไปยั้งเพลงก่อนหน้าในโฟลเดอร์
- 🖌 : ข้ามไปยังเพลงถัดไปในโฟลเดอร์
 - ォ : ย้อนกลับ
 - ▶ : เดินหน้าอย่างเร็ว
 - แ : หยุดการเล่นชั่วคราว
- 3 ทำเครื่องหมายเป็นรายการโปรด
- 4 เล่นเพลงทั้งหมด
- 5 สุ่ม: เล่นไฟล์ของคุณตามลำดับแบบสุ่ม 6 เล่นซ้ำ: เล่นเพลงทั้งหมดในโฟลเดอร์นี้หนึ่งครั้งหรือต่อเนื่อง
- * หากมีป่ม 🗚 INFO บนรีโมทคอนโทรลของคณ

14 TV Guide (คู่มือทีวี)

14.1 สิ่งที่คุณต้องมี

ด้วยคู่มือทีวี คุณสามารถดูรายการของโปรแกรมทีวีปัจจุบันและตา รางการออกอ่ากาศของช่องของคุณได้ ขึ้นอยู่กับว่าข้อมูลคู่มือทีวี (ข้อมูล) มาจากที่ใด ช่องอะนาล็อกและช่องดิจิตอล หรือเฉพาะช่องดิจิตอลจะปรากฏขึ้น บางช่องอาจไม่มีข้อมูลคู่มือทีวี

ทีวีสามารถรวบรวมข้อมูลคู่มือทีวีสำหรับช่องที่ติดตั้งไว้บนทีวีได้ ทีวีจะ ไม่สามารถรวบรว[ุ]มข้อมูลคู่มือทีวีสำหรับช่องที่มีการรับชมจ ำกเครื่องรับสัญญาณดิจิตอลห์รื่อเครื่องถอดรหัสได้

ข้อมูลคู่มือทีวี

คู่มือทีวีจะรับข้อมูลจากสถานีถ่ายทอด หรือจากอินเตอร์เน็ต ในบางภูมิภาคและสำหรับบางช่อง อาจไม่มีข้อมูลคู่มือทีวี ทีวีสามารถรวบรวมข้อมูลคู่มือทีวีสำหรับช่องที่ติดตั้งไว้บนทีวีได้ ทีวีจะ ใม่สามารถรวบรวมข้อมูลคู่มือทีวีสำหรับช่องที่มีการรับชมจ ำกเครื่องรับสัญญาณดิจิตอลห์รื่อเครื่องถอดรหัสได้

ทีวีมาพร้อมกับข้อมูลที่ตั้งค่าเป็น **จากสถานีถ่ายทอด**

หากข้อมูลคู่มือทีวีมาจากอินเตอร์เน็ต . คู่มือทีวีจะสามารถแสดงรายการช่องอะนาล็อกถัดจากช่องดิจิตอล น้อกจากนี

เมนูคู่มือทีวีจะแสดงหน้าจอขนาดเล็กพร้อมช่องปัจจุบัน

จากอินเตอร์เน็ต

หากทีวีเชื่อมูต่อกับอินเตอร์เน็ต คุณสามารถตั้งให้ทีวีรับข้อมูลคู่มือทีวีจากอินเตอร์เน็ตได้

ในการตั้งค่าข้อมูลคู่มือทีวี...

- 1 กด ★ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก การตั้งค่าทั่ว ไป แล้วกด > (ขวา) เพื่อเข้าสู่เมนู
- 3 เลือก ขันสูง > ดู่มือทีวี > จากอินเตอร์เน็ต แล้วกด OK
- 4 กด < (ซ้าย) ซำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

การบันทึกที่หายไป

เมื่อบันทึกบางรายการดูเหมือนุหายไปจากรายการการบันทึก ข้อมูลคู่มือทีวี (ข้อมูล) ้อาจเปลี่ยนไป การบันทึกที่ได้ดำเนินการโดยการตั้งค่า จากสถานีถ่ายทอด จะไม่ปรากฏในรายการหากคุณเปลี่ยนการตั้งค่าเป็น **จากอินเตอร์เน็ต** หรือกลับกัน ทั้งนี้ทีวีอาจถูกเปลี่ยนเป็น จากอินเตอร์เน็ต โดยอัตโนมัติ หากต้องการทำให้การบันทึกพร้อมใช้งานในรายการการบันทึก ให้เปลี่ยนการตั้งค่าที่เลือกไว้เมื่อทำการบันทึก

14.3 การใช้คู่มือทีวี

เปิดคู่มือทีวี

หากต้องการเปิดคู่มือทีวี ให้กด 🎫 TV GUIDE คู่มือทีวีจะแสดงช่องของตัวปรับสัญญาณที่เลือก

กด 🖽 TV GUIDE อีกครั้งเพื่อปิด

ครั้งแรกที่คุณเปิดคู่มือทีวี ทีวีจะสแกนช่องทีวีทั้งหมดเพื่อหาข้อมูลโปรแกรม ซึ่งอาจใช้เวลาสองถึงสามนาที ข้อมูลของคู่มือทีวีจะถูกจัดเก็บไว้บนทีวี

จนไปรแกรม

จากคู่มือทีวี คุณสามารถเปลี่ยนไปดูโปรแกรมปัจจุบันได้

หากต้องการเปลี่ยนไปดูโปรแกรม (ช่อง) เลือกโปรแกรมและกด ตกลง

ดูรายละเอียดโปรแกรม

หากต้องการดูรายละเอียดของโปรแกรมที่เลือก...

- 1 กด + OPTIONS แล้วเลือก การกำหนดลักษณะ
- 2 เลือก **ข้อมูลช่อ**ง และกด **OK**
- 3 กด ← BACK เพื่อปิด

เปลี่ยนวัน

้คู่มือทีวีสามารถแสดงกำหนดการฉายโปรแกรมในวันต่อๆ ไปได้ (้สูงสุด 8 วัน)

- 1 กด 🖽 TV GUIDE
- 2 เลือก **ตอุนนี**่ แล้วกด **OK**
- 3 เลือกวันที่คุณต้องการ

์ตั้งการเตือน

คุณสามารถตั้งตัวเตือนสำหุรับโปรแกรมได้ ข้อความจะแจ้งเตือนคุณเมือเริ่มโปรแกรม ้คุณสามารถเปลี่ยนไปดูโปรแกรมนี้ได้ทันที

ในคู่มือทีวี

โปรแกรมที่มีการแจ้งเตือนจะมีสัญลักษณ์ 정 (นาฬิกา)

หากต้องการตั้งตัวเตือน...

- 1 กด 🖽 TV GUIDE และเลือกโปรแกรมที่จะฉาย
- 2 กด + **OPTIONS**
- 3 เลือก **ตั้งการเดือน** แล้วกด **OK**
- 4 กด ← BACK เพื่อปิดเมนู

หากต้องการลบการเตือน...

- 1 กด 🖽 TV GUIDE แล้วเลือกโปรแกรมที่มีตัวเตือน
- 2 กด + OPTIONS
- 3 เลือก **ลบการเตือน** แล้วกด OK
- 4 กด ← BACK เพื่อปิดเมนู

หากมีข้อมูลอยู่ คุณสามารถค้นหากำหนดการโปรแกรมได้ตามประเภท เช่น ภาพยนตร์ กีฬา ฯลฯ

หากต้องการค้นหาโปรแกรมตามประเภท...

- 1 กด := TV GUIDE
 2 ใช้ปุ่มนาวิเกตเพื่อเลือก ; ที่ตรงกลาง แล้วกด OK
 3 เลือก ด้นหาตามประเภท แล้วกด OK
 4 เลือกประเภทที่ดุณต้องการ แล้วกด OK

- รายการพร้อมโปรแกรมที่พบจะปรากฏขึ้น 5 กด BACK เพื่อปิดเมนู

์ตั้งการบันทึก

คุณสามารถตั้งการบันทึกได้ในคู่มือ*

ในคู่มือทีวี โปรแกรมที่กำหนดให้บันทึกจะมีเครื่องหมาย 🥱

หากต้องการบันทึกโปรแกรม...

1 - กด **:== TV** GUIDE แล้วเลือกโปรแกรมในอนาคตหรือโปรแกรมที่กำลังฉาย 2 - กด + OPTIONS เลือก บันทึก 3 - กด 🔶 BACK เพื่อปิดเมนู * เลือกบท

การหยุดทีวีชั่วคราวและการบันทึก เพื่อดูข้อมูลเพิ่มเติม

15 ้การบันทึกและหยุดที วี่ขัวดราว

15.1 การบันทึก

สิ่งที่ดุณต้องมี

ู คุณสามารถบันทึกการถ่ายทอดทีวีดิจิตอลและดูในภายหลังได้

ในการบันทึกโปรแกรมทีวี คุณต้องมี...

- ฮาร์ดไดรฟ์ USB ที่เชื่อมต่อซึ่งได้รับการฟอร์แมตบนทีวีเครื่องนี้
- ติดตั้งช่องทีวีดิจิตอลบนทีวีเครื่องนี้
- รับข้อมูลช่องสำหรับคู่มือที่วีบนหน้าจอ
- การตั้งนาฬิกาทีวีที่เชื้อถือได้

หากคุณรีเซ็ตนาฬิกาทีวีด้วยตนเอง การบันทึกอาจล้มเหลว

้คุณไม่สามารถบันทึกได้เมื่อคุณใช้ การหยุดทีวีชั่วคราว

ภายใต้การบังคับใช้กฎหมายลิขสิทุธิ์ ผู้ให้บริการ DVB บางรายสามารถนำข้อจำุภัดอื่นมาใช้โดยอยู่ภายใต้เทคโนโลยี DRM (การจัดการลิขสิทธิดิจิตอล) อาจมีการจำกัดการอนุญาตให้บั ้นทึกและจำนวนการรับชมในกรณีที่มีการถ่ายทอดช่องที่ได้รับกา รุป้องกัน ไม่อนุญาตให้มีการบันทึกใดๆ ทั้งสิ้น ในกรณีที่มีการพยายามบันทึกการถ่ายทอดที่ได้รับการป้องกัน หรือเล่นซ้ำการบันทึกที่หมดอายุแล้ว ข้อความแสดงข้อผิดพลาดจะปรากฏขึ้น

บันทึกโปรแกรม

บันทึกทันที

ในการบันทึกโปรแกรมที่คุณกำลังดูอยู่ขณะนี้ ให้กด 🖕 (บันทึก) บนรีโมทคอนโทรล การบันทึกจะเริ้มทั้นที

ในการเลิกบันทึก ให้กด 🔳 (หยุด)

เมื่อมีข้อมูลคู่มือทีวี โปรแกรมที่คุณกำลังดูอยู่จะถูกบันทึกตั้งแต่ต ้อนที่คุณก[ั]ดปุ่มบันทึกจนถึงตอนจ่บของโปรแกรม หากไม่มีข้อมูล คู่มือทีวี การบันทึกจะมีอายุเพียง 30 นาที คณสามา

ร^{ู้}ถปรับเวลาสิ้นสุดการบันทึกได้ในรายการของ **รายการบันทึก**

ตั้งเวลาบันทึก

คุณสามารถตั้งกำหนดการการบันทึกสำหรับโปรแกรมที่กำลังจะม ำถึงของวันนี้ หรืออีกไม่กี่วันถัดไปได้ (สูงสุด 8 วัน) ทีวีจะใช้ข้อมูลจากคู่มือทีวีเพื่อเริ่มและสิ้นสู่ดการบันทึก

หากต้องการบันทึกโปรแกรม...

- 1 กด 🖽 TV GUIDE
- 2 ใช้ปุ่มนาวิเกตเพื่อเลือก **ตอนนี้** แล้วกด **OK**
- 3 เลือก ตอนนี้ ภายหลัง พรุ่งนี้ หรือวันที่คุณต้องการ
- แล้วกุด OK หรือ 🔶 BACK เพื่อปิดเมนู
- 4 เลือกโปรแกรมที่คุณต้องการบันทึก แ้ล้วกด + OPTIONS

เลือก 🖕 บันทึฏ แล้วกด OK โปรแกรมจะตั้งเวลาสำหรับการบันทึก คำเตือนจะปรากฏโดยอัตโนมัติเมื่อมีการตั้งเวลาการบันทึกซ้อน หากคุณวางแผนที่จะบันทึกโปรแกรมเมื่อคุณไม่อยู่ โปรด[๋]อย่าลืมให้ทีวีอยู่ในโหมดสแตนด์บาย[่]และเปิด[ํ]ฮาร์ดไดรฟ์ USB ไว้

5 - กด 🔶 BACK เพื่อปิดเมนู

ความขัดแย้งในการบันทึก

เมื่อรายการบันทึกที่กำหนดไว้สองรายการมีเวลาซ้อนกัน จะเกิดความขัดแย้งในการบันทึก ในการแก้ไขความขัดแย้งในการบันทึก คุณสามารถปรับเวลาเริ่ม ์ต้นและสิ้นสุดของรายการบันทึกที่กำหนดใไว้หนึ่งรายการหรือทั้งส องรายการ

ในการปรับเวลาเริ่มต้นและสิ้นสุดของรายการบันทึกที่กำหนดเวล ำไว้...

- 1 กุด 🏣 SOURCES แล้วเลือก 🖕 รายการบันทึก 2 - ที่ด้านบนสุดของหน้าจอ ให้เลือก 🕱 ต**่ารางที่กำหนด** และกด OK 3 - ในรายการของรายการบันทึกและการเตือนตามกำหนด ให้เลือก **รายการบันทึก** แล้วกด OK เพื่อดูเฉพาะรายการบันทึกตามกำหนด เลือกการบันทึกตามกำหนดที่ขัดแย้งกับการบันทึกตามกำหนดอีก รายการ แล้วกด + OPTIONS 5 - เลือก **ปรับเวลา** แล้วกูด **OK**
- 6 เลือกเวลาเริ่มต้นและสิ้นสุด และเปลี่ยนเวลาด้วยปุ่ม ㅅ (ขึ้น) หรือ 🗸 (ลง) เลือก ใช้ แล้วกด OK
- 7 กด 🔶 BACK เพื่อปิดเมนู

ท่วงเวลาจบอัตโนมัติ

้คุณสามารถตั้งค่าช่วงเวลาที่ทีวีจะเพิ่มโดยอัตโนมัติเมื่อสิ้นสุดการ ้บันทึกตามกำหนดแต่ละรายการ

ในการตั้งค่าช่วงเวลาจบอัตโนมัติ...

- 1 กูด 🕎 SOURCES แล้วเลือก 🖕 รายการบันทึก
- 2 ใช้ปุ่มนาวิเกตเพื่อเลือก ที่มุมบนขวา แล้วกด OK
 3 เลือก ช่วงเวลาจบอัตในมัติ แล้วกด OK
- 4 กด 木 (ขึ้น)

หรือ 🖌 (ลง) แล้วกด OK เพื่อตั้งค่าช่วงเวลาที่เพิ่มในการบันทึกโดยอัตโนมัติ คุณสามารถเพิ่มเวลาในการบันทึกได้สูงสุด 45 นาที

5่ - กด 🗲 BACK เพื่อปิดเมนู

การบันทึกแบบกำหนดเอง

้คุณสามาูรถตั้งเวลาบันทึกที่ไม่เชื่อมโยงกับโปรแกรมทีวี ้คุณต้องตั้งค่าประเภทอุปกรณ์รับสัญญาณ ช่อง ู้และเวลาเริ่มต้นและสิ้นสุดด้วยตัวเอ[ิ]ง

ในการตั้งเวลาบันทึกด้วยตนเอง...

- 1 กุด 🏣 SOURCES แล้วเลือก 🖕 รายการบันทึก
- 2 ที่ด้าน[ี]บนสุดของหน้าจอ ให้เลือก 🕱 ตารางที่กำหนด

- 3 ใช้ปุ่มนาวิเกตเพื่อเลือก **:** ที่มุมบนขวา แล้วกด **OK**
- 4 เลือก กำหนดเวลา และ กด OK
- 5 เลือกอุปกรณ์รับสัญญาณที่คุณต้องการบันทึก แล้วกด **OK**
- 6 เลือกช่องที่จะบันทึก แล้วกด **OK**
- 7 เลือกวันในการบันทึก แล้วกด **OK**

8 - ตั้งค่าเวลาเริ่มต้นและสิ้นสุดของการบันทึก เลือกปุ่ม และใช้ปุ่ม ㅅ (ขึ้น) หรือ 🗸 (ลง) เพื่อตั้งค่าชั่วโมงและนาที

- เลือก **กำหนดการ** แล้วกด OK

เพื่อกำหนดการบันทึกแบบกำหนดเอง

รายการบันทึกจะปรากฏในรายการของรายการบันทึกและการเตือ นตามกำหนด

ดูการบันทึก

ในการดูการบันทึก

1 - กด 🏣 SOURCES แล้วเลือก 🖕 รายการบันทึก

2 - ในรายการของรายการบันทึก เลือกการบันทึกที่คุณต้องการ แล้วกด **OK** เพื่อเริ่มดู

3

- คุณสามารถใช้ปุ่ม แ (หยุดชั่วคราว), 🕨 (เล่น), ◀ (ย้อนกลับ), ▶ (เดินหน้าอย่างเร็ว) หรือ 🔳 (หยุด) 4 - ในการเปลี่ยนกลับไปดูทีวี ให้ก่ด 🕎 EXIT

15.2 หยุด TV ชัวคราว

สิงที่คุณต้องมี

้คุณสามารถหยุดการถ่ายทอดที่วีดิจิตอลชั่วคราวและกลับมาดูต่อใ น่ภายหลัง

ในการหยุดโปรแกรมทีวีชั่วคราว คุณต้องมี...

- ฮาร์ดู ไดรฟ์ USB ที่เชื่อมต่อซึ่งได้รับการฟอร์แมตบนทีวีเครื่องนี้
- ติดตั้งช่องทีวีดิจิตอลบนทีวีเครื่องนี้
- รับข้อมูลช่องสำหรับคู่มือที่วีบนหน้าจอ

เมื่อเชื่อมต่อและฟอร์แมตฮาุร์ดไดรฟ์ USB ทีวีจะจัดเก็บการถ่ายทอดทีวีที่คุณกำลังดูอยู่อย่างต่อเนื่อง เมือคุณเปลี่ยนเป็นช่องอื่น การถ่ายทอดช่องก่อนหน้าจะถูกล้าง นอกจากนี้ เมื่อคุณเปลี่ยนทีวีไปยังโหมด[ั]สแตนด์บาย การถ่ายทอดจะถูกล้าง

้คุณไม่สามารถใช้การหยุดทีวีชั่วคราวขณะที่บันทึกได้

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ใน วิธีใช้ เลือก ดำหลัก และค้นหา ฮาร์ด ไดรฟ์ USB, การติดตั้ง หรือ การติดตั้ง, ฮาร์ด ไดรฟ์ USB

หยุดไปรแกรมชั่วคราว

ในการหยุดการถ่ายทอดชั่วคราวและดูต่อ...

 ในการหยุดการถ่ายทอดรายการชั่วคราว ให้กด _แ (หยุดชั่วคราว) แถบความดี้บหน้าที่ด้านล่างของหน้าจอจะปรากฏขึ้นเป็นเวลาสั้น

ำ • ในการเรียกแถบความคืบหน้าขึ้นมา ให้กด _{II} (หยุดชั่วคราว) อีกครั้ง

• ในการดูโปรแกรมต่อ ให้กด ▶ (เล่น)

เมื่อแถบแสดงความคืบหน้าปรากฏบนหน้าจอ ให้กด 🔫 (ย้อนุกลับ) หรือกด ▶ (เดินหน้า) เพื่อเลือกช่วงที่คุณต้องการเริ่มชมการถ่ายทอดที่หยุดชั่วคราวไว้ กดปุ่มเหล่านี้ซ้ำ่ๆ เพื่อเปลี่ยนความเร็ว

คุณสามารถหยุดการถ่ายทอดชั่วคราวได้เป็นระยะเวลาสูงสุด 90 น่าที

ในการเปลี่ยนกลับไปยังการถ่ายทอดทีวีสด ให้กด 🔳 (หยุด)

เล่นๆ้้ำ

เมื่อทีวีจัดเก็บการถ่ายทอดที่คุณกำลังดูอยู่ โดยส่วนใหญ่แล้วคุณจ ะสามารถเล่นการถ่ายทอดซ้า่หลังจากเวล้าผ่านไปสองถึงสามวินา ที

้ในการเล่นการถ่ายทอดปัจจุบันซ้ำ...

1 - กด แ (หยุดชั่วคราว)

2 - กด 🛶 (ย้อนกลับ) คุณสามารถกด 🛶 ซ้ำๆ เพื่อเลือกบริเวณที่คุณต้องการเริ่มดูการถ่ายุทอดที่หยุดชั่วคราว กดปุ่มเหล่านี่ซ่ำๆ เพื่อเปลี่ยนความเร็ว ในที่สุด คุณจะมาถึงจุดเริ่มต้นการจัดเก็บการถ่ายทอดหรือระยะเวลาสูงสุด

- 3 กด ▶ (เล่น) เพื่ดูการถ่ายทอดอีกครั้ง
- 4 กด 🔳 (หยุด) เพื่อดูการถ่ายทอดสด

16 [็]สมาร์ทโฟนและแท็บ เล็ต

16.1

Philips TV Remote App

Philips TV Remote App ใหม่บนสมาร์ทโฟนหรือแท็บเล็ตขอ งคุณจะเป็นคู่หูใหม่ของทีวีของคุณ

TV Remote App ช่วยให้คุณจัดการสื่อต่างๆ รอบตัวได้อย่างเชี่ยวชาญ ไม่ว่าจะส่งรูปถ่าย เพลง หรือวิดีโอไปยังหน้าจอทีวีขนาดใหญ่ หรือดูช่องทีวีแบบสดๆ บนแท็บเล็ตหรือโทรศัพท์ ค้นหาสิ่งที่คุณต้องการดูในคู่มือที่วี และดูบนโทรศัพท์หรือทีวีของคุณ TV Remote App ช่วยให้คุณสามารถใช้โทรศัพท์เป็นรีโมทคอนโทรลได้

ดาวน์โหลด Philips TV Remote App จาก App Store โปรดของคุณได้แล้ววันนี้

Philips TV Remote App มีให้ใช้งานสำหรับ iOS สำหรับ Android และไม่มีค่าใช้จ่าย

16.2 **Google Cast**

สิ่งที่คุณต้องมี

หากแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์มือถือของคุณมี Google Cast คุณสามารถแคสต์แอป่พลิเคชันของคุณบ[ุ]นทีวีนี้ ในแอปพลิเคชันมือถือ ให้ค้นหาไอคอน Google Cast ้คุณสามารถใช้อุปกรณ์มือถือเพื่อควบคุมสิ่งที่อยู่บนทีวี Google Cast ทำงานบน Android และ iOS

อุปกรณ์มือถือของคุณต้องเชื่อมต่อกับเครือข่าย Wi-Fi ภายในบ้านเดียวกันกับทีวีของคุณ

แอปพลิเคชันที่มี Google Cast

แอปพลิเคชัน Google Cast ใหม่มีให้ใช้งานทุกวัน คุณสามารถลองใช้ได้แล้วกับ YouTube, Chrome, Netflix, Photowall ... หรือ Big Web Quiz สำหรับ Chromecast โปรดดูที่ google.com/cast ด้วย

ผลิตภัณฑ์และคุณสมบัติ Google Play บางตัวไม่มีให้ใช้งานในบางประเทศ

ค้นหาข้อมูลเพิ่มเติมใน support.google.com/androidtv

แคสต์ไปยังทีวีของคุณ

ในการแคสต์แอปพลิเคชันไปยังหน้าจอทีวี...

- 1 บนสมาร์ทโฟนหรือแท็บเล็ต ให้เปิดแอปพลิเคชันที่รองรับ Google Cast 2 - แตะที่ไอคอน Google Cast
- 3 เลือกทีวีที่คุณอาจต้องการแคสต์ไป
- 4 กดเล่นบนสมาร์ทโฟนหรือแท็บเล็ตของคุณ

สิ่งที่คุณเลือกจะเริ่มเล่นบนทีวี

16.3 Airplay

ในการเพิ่มฟังก์ชัน AirPlay ใน Android TV ของคุณ คุณุสามารถดาวน์โหลดและติดตั้งแอปพลิเคชัน Android ห่นึ่งในหลายตัวที่ทำหน้าที่เช่นเดียวกัน คุณสามารถค้นหาแอปพลิเคชั่นหลายตัวเหล่านี้ได้ใน Google Play Store

16.4 MHL

์ทีวีนี้สามารถใช้งานร่วมกับ MHL™

หากอุปกรณ์มือถือของคุณสามารถใช้งานร่วมกับ MHL ได้ด้วย ้คุณสามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์มือถือของคุณด้วยสายเคเบิล MHL กับทีวี เมื่อเชื่อมต่อสายเคเบิล MHL แล้ว ้คุณสามารถแชร์สิ่งที่อยู่ในอุปกรณ์มือถือของคุณบนหน้าจอทีวี ้อุปกรณ์มือถือของคุณจะชาร์จแบตเตอรี่ได้ในเวลาเดียวกัน การเชื่อมต่อ MHL เหมาะสำหรับการดูภาพยุนตร์หรือเล่นเกมส์จา กอุปกรณ์มือถือของคุณบนทีวีเป็นเวลานานขึ้น

การชาร์จ

เมื่อเชื่อมต่อสายเคเบิล MHL แล้ว อุปกรณ์ของคุณจะชาร์จไปด้วยขณะเปิดทีวี (ไม่ใช่ในโหมดสแตนด์บาย)

สายเคเบิล MHL

คุณจำเป็นต้องใช้สายเคเบิล MHL แบบแพสซีฟ (HDMI เข้ากับ Micro USB) เพื่อเชื่อมต่ออุปุกรณ์มือถือกับทีวี คุณอาจจำเป็นต้อง ใช้อะแดปเตอร์พิเศษเพื่อเชื่อมต่ออุปกรณ์มือถือของคุณ ในการเชื่อมต่อสายเคเบิล MHL กับ^เทีวี ให้ใช้การเชื่อม^{ู่}ต่อ **HDMI 4 MHL**



MHL, Mobile High-Definition Link และโลโก้ MHL เป็นเครื่องหมายการค้าหรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ MHL, LLC

17 เกม

17.1 สิงที่คุณต้องมี

บนทีวีนี้ คุณสามารถเล่นเกมส์ต่างๆ...

- จากคลัง App ในเมนูหน้าหลัก
- จาก Google Play Store ในเมนูหน้าหลัก
 จากเครื่องเล่นเกมส์ที่เชื่อมต่อ

เกมส์จากคลัง App หรือ Google Play Store ต้องดาวน์โหลดและติดตั้งบนทีวีก่อน จึงจะสามารถเล่นได้ เกมส์บางตัวจำเป็นต้องใช้เกมแพดในการเล่น

ในการติดตั้งแอปพลิเคชันเกมส์ุจากคลัง App ของ Philips หรือ Google Play Store ที่วี่จะต้องเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต คุณต้องยินย์อมตามเงื่อนไขการใช้เพื่อใช้แอปพลิเคชันจากคลัง App คุณต้องลงชื่อเข้าใช้ด้วย Google Account เพื่อใช้แอปพลิเคชัน Google Play และ Google Play Store

17.2 การเล่นเกม

จากเมนูหน้าหลัก

ในการเริ่มเกมส์จากเมนูหน้าหลัก...

1 - กด 🛆 **HOME** 2 - เลื่อนลงไปที่ 🚗 เกมส์ เลือกเกมส์ แล้วกด OK 3 - กด **← BACK** ซ่ำๆ หรือกด 👿 EXIT หรือหยุดแอปพลิเคชันด้วยปุ่มออก/หยุดโดยเฉพาะ

จากเดรื่องเล่นเกม

ในการเริ่มเกมส์จากเครื่องเล่นเกมส์... 1 - เปิดเครื่องเล่นเกม 2 - กด 🏣 SOURCES

และเลือกเครื่องเล่นเกมส์หรือชื่อของการเชื่อมต่อ 3 - เริ่มเล่นเกม 4 - กด **← BACK** ซ้ำๆ หรือกด 👿 EXIT หรือหยุดแอปพลิเคชันด้วยปุ่มออก/หยุดโดยเฉพาะ

้สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ใน วิธีใช้ เลือก **คำหลัก** และค้นหา เครื่องเล่นเกมส์, เชื่อมต่อ

18 Ambilight

18.**1** ส ไตล้ของ Ambilight

ทำตามวิดีโอ

คุณสามารถตั้งค่า Ambilight

ให้เป็นไปตามไดนามิกของวิดีโอหรือเสียงของโปรแกรมทีวี หรือคุณสามารถตั้งค่า Ambilight ให้แสดงสไตล์สีที่ตั้งค่าไว้ล่วงหน้า หรือสามารถปิด Ambilight ได้

หากคุณเลือก **ทำตามวิดีโอ** คุณสามารถเลือกสไตล์อย่างใดอย่า งหนึ่งที่เปลี่ยนไปตามไดนามิกของภาพบนหน้าจอทีวีของคุณ

ในการตั้งค่าสไตล์ของ Ambilight...

1 - กด @ AMBILIGHT 2 - เลือก ทำตามวิดีโอ

- 3 เลือกสไตล์ที่คุณต้องการ

4 - กด < (ซ้าย) เพื่อย้อนกลับไปหนึ่งขั้นตอน หรือกด ← BACK เพื่อปิดเมนู

้สไตล์ **ทำตามวิดีโอ** ที่มีอยู่ ได้แก่...

- มาตรฐาน เหมาะอย่างยิ่งสำหรับการดูทีวีในแต่ละวัน
- ธุรรมช้าติ ทำตามภาพหรือเสียงให้สมจริงมากที่สุด
- ดื่มด่ำ เหมาะอย่างยิ่งสำหรับภาพยนตร์แอ็คชัน
 สดใส เหมาะอย่างยิ่งสำหรับการรับชมในตอนกลางวัน
- เกม เหมาะอย่างยิ่งสำหรับการเล่นเกม
- สบาย เหมาะอย่างยิ่งสำหรับตอนเย็นอันเงียบสงบ
- ผ่อนคลาย เหมาะอย่างยิ่งสำหรับการทอดอารมณ์สบายๆ

ทำตามเสียง

คุณสามารถตั้งค่า Ambilight ให้เป็นไปตามไดนามิกของวิดีโอหรือเสียงของโปรแกรมทีวี หรือคุณสามารถตั้งค่า Ambilight ให้แสดงสไตล์สีที่ตั้งค่าไว้ล่วงหน้า หรือสามารถปิด Ambilight ได้

หากุคุณเลือก **ทำตามเสียง** คุณสามารถเลือกสไตล์อย่างใดอย่า งหนึ่งที่ทำตามไดนามิกของเสี่ยง

ในการตั้งค่าสไตล์ของ Ambilight...

1 - กด 府 AMBILIGHT

- 2 เลือก**์ ทำตามเสียง**
- 3 เลือกสไตล์ที่คุณต้องการ

4 - กุด < (ซ้าย) เพื่อย้อนกลับไปหนึ่งขั้นตอน หรือกด 🔶 BACK เพื่อปิดเมน

สไตล์ **ทำตามเสียง** ที่มีอยู่ ได้แก่...

- สว่าง ผสมผสานไดนามิกของเสียงกับสีของวิดีโอ
- มีสีสัน ตามใดนามิกของเสียง
- ย้อนยด ตามใดนามิกของเสียง
- สเปกตรัม ตามไดูนามิกของเสียง
- สแกนเนอร์ ตามไดนามิกของเสียง
- จังหาะ ตามไดนามิกของเสียง
 ปาร์ดี้ ผสมผสานสไตล์ตามเสียงทั้งหมดต่อเนื่องทีละแบบ

ทำตามสื

คุณสามารถตั้งค่า Ambilight ให้เป็นไปตามไดนามิกของวิดีโอหรือเสียงของโปรแกรมทีวี หรือคุณสามารถตั้งค่า Ambilight ให้แสดงสไตล์สีที่ตั้งค่าไว้ล่วงหน้า หรือสามารถปิด Ambilight ได้

หากคุณเลือก **ทำตามส**ี คุณส^ำมารถเลือกหนึ่งในสไตล์สีที่ตั้งค่าไว้ล่วงหน้าได้

ในการตั้งค่าสไตล์ของ Ambilight...

- 1 กด 🚛 AMBILIGHT
- 2 เลือก**ทำตามสี**
- 3 เลือกสไตล์ที่คุณต้องการ

4 - กด < (ซ้าย) เพื่อย้อนกลับไปหนึ่งขั้นตอน หรือกด ← BACK เพื่อปิดเมน

ู้สไตล์ **ทำตามสี** ที่มีอยู่ ได้แก่...

- ฉาวาร้อน เฉดสีแดง
- นำลึก เฉดสีฟ้า
- ธรรมชาติที่สดชื่น เฉดสีเขียว
- ISF ขาวนวล สีอยู่นิง
- ขาวอมฟ้า สีอยู่นิ่ง

ทำตามแอปพลิเคชัน

ฟังก์ชันนี้จะพร้อมใช้งานเมื่อคุณควบคุม Ambilight ด้วยแอปพลิเคชัน

ในการตั้งค่าสไตล์ของ Ambilight...

- 1 กด 🚛 AMBILIGHT
- 2 เลือก**์ ทำตามแอปพลิเคชัน**
- 3 ปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้าจอ
- 4 กด**ี <** (ซ้าย) เพื่อย้อนกลับไปหนึ่งขั้นตอน

หรือกด ← BACK เพื่อปิดเมนู

18.2 ปิด Ambilight

ในการปิด Ambilight...

- 1 กด 🖝 AMBILIGHT
- 2 เลือก **ปิด**

3 - กุด < (ซ้าย) เพื่อย้อนกลับไปหนึ่งขั้นตอน หรือกด ← BACK เพื่อปิดเมน

18.3 การตั้งค่า Ambilight

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ใน วิธีใช้ เลือก <mark>คำหลัก</mark> และค้นหา Ambilight, การตั้งค่า เพื่อดูข้อมูลเพิ่มเติม

19 ์ตัวเลือกยอดนิยม

19.1 เกี่ยวกับตัวเลือกยอดนิยม

ด้วย 🖬 ตัวเลือกยอดนิยม ทีวีของคณจะแนะนำ...

- โปรแกรมทีวีปัจจุบันใน 🖬 ขณะนี้มีใน TV
- วิดีโอสำหรับเช่าล่าสุดใน 🗃 Video on Demand
- บริการทีวีออนไลน์ (ทีวีสาหรับดูย้อนหลัง) ใน แอ

ทีวีที่ดุณต้องการ

เพื่อเพลิดเพลินกับตัวเลือกยอดนิยม ให้เชื่อมต่อทีวีกับอินเตอร์เน็ ๓ ตรวจสอบว่าคุณเห็นด้วยกับเงื่อนไขการใช้งาน ข้อมูลและบริการตัวเลือกยอดนิยมนั้นมีในบางประเทศเท่านั้น

เงื่อนไขการใช้

เพื่อให้ทีวีให้คำแนะนำเหล่านี้ได้ คุณต้องยอมรับเงื่อนไขการใช้ เพื่อรับคำแนะนำที่ปรับให้เหมาะกั่บเฉพาะบุคุคลตามอุปนิสัยกา รดูของคุณ ตรวจสอบว่าคุณได้เลือกช่องทำเครื่องหมาย^{ู่}สำหรับ ยอมรับคำแนะนำที่ปรับให้เหมาะกับเฉพาะบุคคล

ในการเปิดเงื่อนไขการใช้...

1 - กด 🛃 TOP PICKS

2 - ใช้ปุ่มนาวิเกตเพื่อเลือก ; ที่มุมบนขวา แล้วเลือก เงื่อน ไขการใช้ แล้วกด OK

19.2 บนที่วีของคุณแล้วตอนนี้

้เกี่ยวกับ บนทีวีของคุณแล้วตอนนี้

เมื่อเปิด 📭 ขณะนี้มีใน

TV ทีวีจะแนะนำโปรแกรมยอดนิยมเพื่อดูในขณะนั้น

โปรแกรมที่แนะนำจะถูกเลือกจากช่องที่คุณติดตั้ง ซึ่งจะทำการเลือกจากช่องในประเทศของคุณ นอกจากนี้ คุณยังสามารถให้ **ขณะนี้มีใน TV** แ่นะนำโปรแกรมแบบปรับให้เหมาะกับคุณโดยเฉพาะ โดยอ้างอิงจากโปรแกรมที่คุณชมเป็นประ่จำ

ในการทำให้ข้อมูล บนทีวีของคุณแล้วตอนนี้ พร้อมใช้งาน...

ข้อมูล บนทีวีของคุณแล้วตอนนี้

- ต้องใช้งานได้ในประเทศของคุณ

- ทีวีจะต้องติดตั้งช่องไว้
 ทั้งนี้ ทีวีจะต้องเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต
 ต้องตั้งนาฬิกาทีวีเป็น อัตโนมัติ หรือ ขึ้นอยู่กับประเทศ
- คุณต้องยอมรับเงื่อน ไขการใช้

(คุ่ณอาจยอมรับแล้วเมื่อเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต)

การใช้ บนทีวีของคุณแล้วตอนนี้

ในการเปิด บนทีวีของคุณแล้วตอนนี้...

- 1 กด 🖬 TOP PICKS เพื่อเปิดเมนูตัวเลือกยอดนิยม 2 เลือก 📭 ขณะนี้มีใน TV ที่ด้านบนของหน้าจอ
- แล้วกด OK
- 3 เลือก **เพิ่มเติม** เพื่อเปิดคู่มือทีวี

เมื่อคุณเปิด **ขณะนี้มีใน TV** ทีวีของคุณอาจต้องใช้เวลาสองถึง สามวินาทีในการรีเฟรชข้อมูลหน้า

19.3 ทีวีที่ดุณต้องการ

เกี่ยวกับทีวีที่คุณต้องการ

ด้วย _แอ ทีวีที่ดุณต้องการ

คุณสามารถดูโปรแกรมทีวีที่คุณุพลาดไป หรือดูโปรแกรุ่มโปรดได้ทุกเมื่อที่คุณสะดวก บริการนี้ยังมีชื่อเรียกว่า Catch Up TV, Replay TV หรือ Online TV โปรแกรมที่มีบนทีวีที่คุณต้องการสามารถรับชมได้ฟรี

้คุณยังสามารถให้ทีวีที่คุณต้องการแนะนำโปรแกรมที่ปรับให้เหมา ะ่กับคุณโดยเฉพาะได้

โดยอ้างอิงจากการติดตั้งทีวีและโปรแกรมที่คุณดูเป็นประจำ

ไอคอน _แอ จะปรากฏที่แถบด้านบนของเมนูหน้าหลักเมื่อทีวีที่คุ ณต้องการพร้อมใช้งานเท่านั้น

การใช้ทีวีที่คุณต้องการ

การเปิดทีวีที่คุณต้องการ...

- 1 กด 🖬 TOP PICKS เพื่อเปิดเมนูตัวเลือกยอดนิยม 2 เลือก _แช ทีวีที่คุณต้องการ ที่ด้านบนของหน้าจอ
- แล้วกด **OK**
- 3 เลือก **การถ่ายทอดทั้งหมด** แล้วกด OK
- ้คุณสามารถเลือกสถานีถ่ายทอดจำเพาะ ถ้ามีมากกว่าหนึ่งแห่ง 4 - กด ← BACK เพื่อปิด

เมื่อคุณเปิด **ทีวีที่คุณต้องการ** ทีวีของคุณอาจต้องใช้เวลาสองถึ ึงสามวินาที่ในการรี่เฟรชข้อมูลหน้า

เมื่อโปรแกรมเริ่มขึ้น คุณสามารถใช้ปุ่ม ▶ (เล่น) และ แ (หยุดชั่วคราว)

19.4 วิดีโอที่ดุณต้องการ

เกี่ยวกับวิดีโอที่คุณต้องการ

ด้วย 🗃 Video on Demand คุณสามารถเช่าภาพยนตร์ จากร้านให้เข่าวิดีโอออนไลน์ได้

อีกทั้งยังสามารถให้วิดีโอที่คุณต้องการทำการแนะนำภาพยนตร์ที่ ปรับให้เหมาะกับเฉพาะบุค่คุลได้ โดยอ้างอิงจากประเทศ การติดตั้งทีวี และโปรแกร่มที่คุณดูเป็นประจำ

¹ไอคอน <u></u> จะปรากฏที่ด้านบูนสุดของหน้าจอเมื่อ Video on Demand พร้อมใช้งานเท่านั้น

การชำระเงิน

เมื่อคุณเข่าหรือซื้อภาพยนตร์ คุณสามารถชำระเงินให้ร้านวิดีโออ อนไลน์ได้อย่างปลอดภัยด้วยบัตรเครดิต ร้านวิดีโอส่วนใหญ่จะข อให้คุณสร้างบัญชีล็อกอินในครั้งแรกที่คุณเข่าภาพยนตร์

ความหนาแน่นของข้อมูลในเครือข่ายอินเตอร์เน็ต

(Internet Traffic)

การสตรีมมิ่งหรือการดาวน์โหลดวิดีโอหลายๆ เรื่องอาจทำให้ความ หนาแน่นของข้อมูลในเครือข่ายอินเตอร์เน็ตของคุณเกินขีดจำกัด รายเดือน

การใช้ Video on Demand

การเปิด Video on Demand…

เมื่อคุณเปิด ว**ิดีโอที่ดุณต้องการ** ทีวีของคุณอาจต้องใช้เวลาส องถึงสามวินาทีในการรีเฟรชข้อมูลหน้า

้คุณสามารถเลือกร้านวิดีโอเฉพาะถ้ามีมากกว่าหนึ่งร้าน

ในการเช่าภาพยนตร์...

 1 - เลื่อนแถบสีไปตามโปสเตอร์ภาพยนตร์ จะแสดงข้อมูลอย่างจำกัดเป็นเวลาสองหรือสามวินาที
 2 - กด OK เพื่อเปิดหน้าภาพยนตร์ของร้านวิดีโอ เพื่อดูข้อมูลสรุปของภาพยนตร์
 3 - ยินยันการสังซื้อของคุณ
 4 - ทำการชำระเงินบนทีวี
 5 - เริ่มการดูวิดีโอ โดยคุณสามารถใช้ปุ่ม ▶ (เล่น) และ ॥ (หยุดชัวคราว)
²⁰ Netflix

หากคุณสมัครเป็นสมาชิก Netflix คุณสามารถเพลิดเพลินไปกับ Netflix บนทีวีนี้ได้ ทีวีของคุณต้องเชื่อมต่อกับอินเตอร์เน็ต ในภูมิภาคของคุณ อาจสามารถใช้งาน Netflix ได้จากการอัพเดทซอฟต์แวร์ในอนาคต

ในการเปิด Netflix ให้กด <mark>NETFLIX</mark> เพื่อเปิดแอปพลิเคชัน Netflix คุณสามารถเปิด Netflix ได้ทันที่จากทีวีในโหมดสแตนด์บาย

www.netflix.com

Multi View

^{21.1} ข้อความและทีวี

คุณสามารถดูช่องทีวีในหน้าจอเล็กของ Multi View (หลายมุมมอง) เมื่อคุณกำลังดูข้อความ

ในการดูช่องทีวีขณะกำลังดูข้อความ...

1 - กด 🕞 Multi View (หลายมุมมอง)*

หรือ กด 🗃 เพื่อเปิด เมนูทีวี 2 - เลือก Multi view แล้วกด OK

 3 - เลือก Multi View แนวกตั้ง CK
 3 - เลือก Multi View: เปิด บนหน้าจอ ช่องที่คุณกำลังดูจะปรากฏในหน้าจอเล็ก

ในการซ่อนหน้าจอเล็ก เลือก Multi View: ปิด บนหน้าจอ

* หากมีปุ่ม 🗂 Multi View (หลายมุมมอง) บนรีโมทคอนโทรลของคุณ

^{21.2} HDMI และที่วื่

คุณสามารถดูช่องทีวีในหน้าจอเล็กของ Multi View (หลายมุมมอง) เมื่อคุณกำลังดูวิดีโอจากอุปกรณ์ HDMI ที่เชื่อมต่อ

ในการดูช่องทีวีขณะกำลังดูวิดีโอจากอุปกรณ์ HDMI ที่เชื่อมต่อ*...

 1 - กด □ Multi View (หลายมุมมอง)*
 หรือ กด □ เพื่อเปิด เมนูทีวี
 2 - เลือก Multi View แล้วกด OK
 3 - เลือก Multi View: เปิด บนหน้าจอ ช่องที่คุณกำลังดูจะปรากฏในหน้าจอเล็ก

ในการซ่อนหน้าจอเล็ก เลือก **Multi View: ปิด** บนหน้าจอ หมายเหตุ: คุณจะสามารถดูเพียงภาพจากช่องทีวีในโหมด Multi View (หลายมุมมอง) เสียงจากช่องทีวีจะถูกปิด

* หากมีปุ่ม д Multi View (หลายมุมมอง) บนรีโมทคอนโทรลของคุณ

_{21.3} Nettv และทีวี

คุณสามารถดูช่องทีวีในหน้าจอเล็กของ Multi View (หลายมุมมอง) เมื่อคุณกำลังดูแอปพลิเคชัน Nettv ในคลัง App

หากต้องการดูช่องทีวีขณะกำลังดูแอปพลิเคชัน Nettv ในคลัง App*...

1 - กด □ Multi View (หลายมุมมอง)*
 หรือ กด □ เพื่อเปิด เมนูทีวี
 2 - เลือก Multi View แล้วกด OK
 3 - เลือก Multi View: เปิด บนหน้าจอ
 ช่องที่คุณกำลังดูจะปรากฏในหน้าจอเล็ก
 4 - กด = + หรือ = - เพื่อสลับช่องในหน้าจอเล็ก

ในการซ่อนหน้าจอเล็ก เลือก Multi View: ปิด บนหน้าจอ

หมายเหตุ: ไม่ใช่ทุกแอปพลิเคชัน Nettv จะสนับสนุน Multi View (หลายมุมมอง) ที่มีช่องทีวี หากแอปพลิเคชันไม่สามารถสนับสนุน Multi View (หลายมุมมอง) ทีวีจะแสดงข้อความ: **ไม่สนับสนุน Multi View**

* หากมีปุ่ม д Multi View (หลายมุมมอง) บนรีโมทคอนโทรลของคุณ

^{21.4} Nettv และ HDMI

คุณสามารถดูแอปพลิเคชัน Nettv ในคลัง App ในหน้าจอเล็กของ Multi View เมื่อคุณกำลังดูวิดีโอจากอุปกรณ์ HDMI ที่เชื่อมต่อ

1 - กด 🖵 Multi View (หลายมุมมอง)* หรือ กด 🗃 เพื่อเปิด เมนูทีวี

- 2 เลือก Multi View แล้วกด OK
- 3 เลือก Multi View: เปิด บนหน้าจอ

ในการซ่อนหน้าจอเล็ก เลือก Multi View: ปิด บนหน้าจอ

หมายเหตุ: ไม่ใช่ทุกแอปพลิเคชัน Nettv จะสนับสนุน Multi View (หลายมุมมอง) ที่มีช่องทีวี หากแอปพลิเคชันไม่สามารถสนับสนุน Multi View (หลายมุมมอง) ทีวีจะแสดงข้อความ: **ไม่สนับสนุน Multi View**

* หากมีปุ่ม 🗗 Multi View (หลายมุมมอง) บนรึโมทคอนโทรลของคุณ

22 *์*ซอฟต์แวร์

22.1

อัพเดตจากอินเตอร์เน็ต

หากทีวีเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต คุณอาจได้รับข้อความให้อัพเดตซอฟต์แวร์ทีวี ดุณอาจต้องมีการเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ตความเร็วสูง (บรอดแบนด์) หากคุณได้รับข้อความ ้เราขอแนะน้ำให้คุณดำเนินการอัพเดต

เมื่อข้อความปรากฏบนหน้าจอ ให้เลือก **อัพเดต** และปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้าจอ

้คุณยังสามารถค้นหาอัพเดตซอฟต์แวร์ด้วยตัวเองได้อีกด้วย

ระหว่างอัพเดตซอฟต์แวร์ จะไม่มีภาพและทีวีจะปิดและเปิดอีกครั้ง โดยอาจเกิดขึ้นหลายครั้ง การอัพเดตอาจใช้เวลาสองถึงสามนาที รอจนกว่าภาพบนทีวีจะกลับคืนมา อย่ากดสวิตช์ปิด/เปิด 👧 านที่วี่หรือบนรีโมทดอนโทรลระหว่างอัพเดตซอฟต์แวร์

ในการค้นหาการอัพเดตซอฟต์แวร์ด้วยตนเอง...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก อัพเดตซอฟต์แวร์ > ดันหาการอัพเดต
- 3 เลือก อินเตอร์เน็ต

4 - ทีวีจะค้นหาอัพเดตบนอินเตอร์เน็ต

- 5 หากมีการอัพเดต คณสามารถอัพเดตซอฟต์แวร์ได้ทันที
- 6 อัพเดตซอฟต์แวร์อ่าจใช้เวลาหลายนาที

้อย่ากุดปุ่ม 🕁 บนทีวีหรือรีโมทคอนโทรล

7 - เมื่ออัพเดตเสร็จ ทีวีจะย้อนกลับไปยังช่องที่คุณกำลังดูอยู่

อัพเดตจาก USB

คุณอาจจำเป็นต้องอัพเดตซอฟต์แวร์ทีวี

ชึ่งต้องใช้คอมพิวเตอร์ที่มีการเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ตความเร็วสูงแล ะแฟลขไดรฟ์ USB ในการอัพโหลดซอฟต์แวร์บนทีวี ให้ใช้แฟลขไดรฟ์ USB ที่มีพื้นที่ว่างอย่างน้อย 500MB โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าการป้องกันการเขียนปิดอยู่

ในการอัพเดตซอฟต์แวร์ทีวี...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือก อัพเดตซอฟต์แวร์ > ด้นหาการอัพเดต
- 3 เลือก USB แล้วกด OK

ระบทีวี

1 - เสียบแฟลุชไดรฟ์ USB เข้ากับช่องเสียบ USB ช่องใดช่องหนึ่งของทีวี 2 - เลือก **เขียน ไปที่ USB** แล้วกด **OK** ไฟล์ระบูจะเขียนลงในแฟลชไดรฟ์ USB

ดาวน์ไหลดซอฟต์แวร์

1 - เสียบแฟลชไดรฟ์ USB เข้าไปในคอมพิวเตอร์

2 - ในแฟลชไดรฟ์ USB

ให้ค้นหาไฟล์ update.htm และดับเบิลคลิกที่ไฟล์นั้น

- 3 คลิก **ส่ง ID**
- 4 หากมีซอฟต์แวร์ใหม่ ให้ดาวน์โหลดไฟล์ .zip
- 5 หลังจากการดาวน์โหลด ให้ unzip

ใฟล์และคัดลอกไฟล์ autorun.upg ลงบนแฟลชไดรฟ์ USB โปรดอย่างวางไฟล์นี้ไว้ในโฟลเดอร์

อัพเดตซอฟต์แวร์ทีวี

1 - เสียบแฟลชุไดรฟ์ USB เข้ากับทีวีอีกครั้ง การอัพเดตจะเริ่มโดยอัตโนมัติ

2 - อัพเดตซอฟต์แวร์อาจใช้เวลาหลายนาที

้อย่ากดป่ม 🕁 บนทีวีหรือรีโมทคอนโทรล อย่าถอดแฟลชไดรฟ์ USB

3 - เมื่ออัพเดตเสร็จ ทีวีจะย้อนกลับไปยังช่องที่คุณกำลังดูอยู่

หากเกิดไฟฟ้าดับระหว่างการอัพเดต ห้ามถอดแฟลชไดรฟ์ USB ้ออกจากทีวี เมื่อไฟฟ้ากลับเป็นปกติ การอัพเดตจะดำเนินการต่อ

เพื่อป้องกันไม่ให้มีการอัพเดตซอฟต์แวร์ทีวีโดยไม่เจตนา ให้ลบไฟล์ autorun.upg ออกจากแฟลชไดรฟ์ USB

22.2

เวอร์ชันซอฟต์แวร์

ในการดูเวอร์ชันปัจจุบันของซอฟต์แวร์ทีวี

- 1 กด 🕁 เลือก การตั้งค่าทั้งหมด แล้วกด OK
- 2

เลือก อัพเดตซอฟต์แวร์ >

ข้อมูลขอฟต์แวร์ปัจจุบัน และกด OK

3 - เวอร์ชัน บันทึกรีลีส และวันที่สร้างจะแสดงขึ้น นอกจากนี้

- หมายเลข ESN ของ Netflix จะแสดุงขึ้นด้วย หากมี
- 4 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

22.3 ้ซอฟต์แวร์โอเพนซอร์ส

โทรทัศน์รุ่นนี้มีขอฟต์แวร์โอเพนซอร์ส เมื่อมีการร้องขอ TP Vision Europe B.V. จึงจะส่งสำเนาซอร์สโค้ดที่สอดุคล้องโดยสมบู รณ์สาหรับชุ่ดซอฟต์แวร์โอเพนซอสที่ได้รับลิขสิทธิ์ที่ใช้ในผลิตภั้ ณฑ์นี้สำหรับการร้องขอการอนุญาตดังกล่าว

ข้อเสนอนี้มีผลเป็นเวลาสามปีหลังจากการซื้อผลิตภัณฑ์ตามข้อมู ลที่ปรากฏในใบเสร็จรับเงิน ในการรับซือร์สโค้ด โปรดส่งคำขอเป็นภาษาอังกฤษไปที่ . . .

open.source@tpvision.com

22.4 _____ การอนุญาตให้ใช้สิทธิโอเพน ๆเอร็ส

้เกี่ยวกับการอนุญาตให้ใช้สิทธิโอเพนซ ิดร์ส

README สำหรับซอร์สโค้ดของอะไหล่จาก TP Vision Netherlands B.V. ซอฟต์แวร์ทีวีที่อยู่ภายใต้สิทธิโอเพนซอร์ส

้นี่คือเอกสารที่อธิบายถึงการเผยแพร่ซอร์สโค้ดที่ใช้ในทีวี TP Vision Netherlands B.V. ซึ่งเป็นของ GNU General Public License (the GPL) หรือ GNU Lesser General Public License (the LGPL) หรือสิทธิการใช้งานโอเพนซอร์สอื่นๆ คุณสามารถดูค ำแนะนำใน่การรับซอฟต์แวร์นี้ได้ในคำแนะนำการใช้งาน

TP Vision Netherlands B.V. ไม่รับประกันไม่ว่ากรณีใด ทั่งโดยชัดแจ้งหรือโดยปริยาย รวมถึงการรับประกันใดๆ ในการจำหน่ายสินค้า

ความเหมาะสมต่อวัตถุประสงค์ที่เฉพาะเจาะจง เกี่ยวกับซอฟต์แวร์นี้ TP Vision Netherlands B.V. ไม่มีบริการสนับสนุนซอฟต์แวร์นี้ ข้อความก่อนหน้านี้ไม่มีผลต่อ การรับประกันและสิทธิโดยธรรมเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ใดๆ ของ TP Vision Netherlands B.V. ที่คุณซื้อ

ข้อความก่อนหน้านี้มีผลกับซอร์สโค้ดนี้ที่นำเสนอต่อคุณเท่านั้น

Open Source

Android (6+)

This ty contains the Android Marshmello Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : https://android.googlesource.com/This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2

(http://source.android.com/source/licenses.html) This includes all external sources used by offical Android AOSP.

linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : http://www.kernel.org/.This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is _this_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICECopyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se.All rights reserved.Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyrightnotice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS ORIMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. INNO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OROTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USEOR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall notbe used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealingsin this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operationsThe original download site for this software is : https://github.com/julienr/libfreetype-androidFreetype License

libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent IPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, orfitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.All Rights Reserved except as specified below.Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute thissoftware (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to theseconditions:(1) If any part of the source code for this software is distributed, then thisREADME file must be included, with this copyright and no-warranty noticeunaltered; and any additions, deletions, or changes to the original filesmust be clearly indicated in accompanying

documentation.(2) If only executable code is distributed, then the accompanyingdocumentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user acceptsfull responsibility for any undesirable consequences; the authors acceptNO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought toacknowledge us.Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company namein advertising or publicity relating to this software or products derived fromit. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group'ssoftware".We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims areassumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platformindependent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : https://github.com/julienr/libpng-androidlibpng license

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program.For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sectionsThe original download site for this software is : ht tps://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc3 2.cGPL v2 http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html

ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents.The original download site for this software is :

http://ezxml.sourceforge.net.Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings.Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.1.7)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL.The original download site for this software is :

http://restlet.orgThis piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : https://developer.facebook.com/docs/androidThis piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video.The original download site for this software is : http://ffmpeg.orgThis piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is :

https://code.google.com/p/google-gson/This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian GladmanThe original download site for this software is : http://www.gladman.me.uk/This piece of software is licensed by Brian Gladman

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : http://upnp.sourceforge.net/This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client.The original download site for this software is : http://www.live555.comThis piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP serverThe original download site for this software is : https://android.googlesource.com/platform/external/dnmas qThis piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryptionThe original download site for this software is : http://manpages.ubuntu.co m/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.htmlThis piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application codeThis piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

AsyncHttpclient (1.4.6)

The original download site for this software is : http://loopj.com/android-async-http/This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

httpclient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import cz.msebera.android.httpclient used by AssyncHttpClientThe original download site for this software is : http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.and roid/httpclient/4.4.1.1This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

Ipepg client uses Jackson Parser for string manipualation.The original download site for this software is : https://github.com/FasterXML/jackson-coreThis piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocatorThe original download site for this software is : http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and strtod). The original download site for this software is : http://code.google.com/p/double-conversionCopyright 2006-2011, the V8 project authors. All rights reserved.Redistribution and use in source and binary forms, with or withoutmodification, are permitted provided that the following conditions aremet: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOTLIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FORA PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHTOWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOTLIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANYTHEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USEOF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the sprintf and sscanf methods from this C library.* The emx libraries are not distributed under the GPL. Linking an * application with the emx libraries does not cause the executable * to be covered by the GNU General Public License. You are allowed * to change and copy the emx library sources if you keep the copyright * message intact. If you improve the emx libraries, please send your * enhancements to the emx author (you should copyright your * enhancements similar to the existing emx libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images).The original download site for this software is : http://www.freetype.org/freetype2/index.htmlFreetype License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappingsThe original download site for this software is :

http://www.ogcio.gov.hkBefore downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use). By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms.1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion.2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use.3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site (h ttp://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech promotion/ccli/terms /terms.htm).4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below.5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them.6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved.7. You understand and agree that use of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of

the Software and Document in any manner whatsoever.8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement.9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss.10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity.11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.12. Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative.13. If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.14. The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.15.In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions:(i) not for financial gain unless it is incidental;(ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and(iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site (http://w ww.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms .htm).

IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : https://www.iana.org

ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030The original download site for this software is : http://site.icu-project.org/http://source.icuproject.org/repos/icu/icu/trunk/license.html

MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : https://moztw.orgThis piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK.The original download site for this software is : wiki.mozilla.orgThis piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla public licencse (MPL) as described below.

openssl (1.0.0g)

Opera uses OpenSSL, developed by the OpenSSL project and based on SSLeay. The original download site for this software is : www.openssl.orgOpenSSL license

Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character database. The original download site for this software is : www.unicode.org/ttp://www.unicode.org/copyright.html

Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP.The original download site for this software is : https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1 https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/Additional IP Rights Grant (Patents)"This implementation" means the copyrightable works distributed byGoogle as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section)patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of thisimplementation of VP8, where such license applies only to those patentclaims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by thisimplementation of VP8. This grant does not include claims that would beinfringed only as a consequence of further modification of thisimplementation. If you or your agent or exclusive licensee institute ororder or agree to the institution of patent litigation against anyentity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) allegingthat this implementation of VP8 or any code incorporated within thisimplementation of VP8 constitutes direct or contributory patentinfringement, or inducement of patent infringement, then any patentrights granted to you under this License for this implementation of VP8shall terminate as of the date such litigation is filed.

Zlib (1.2.3)

Opera uses zlib as compression libraryThe original download site for this software is : http://zlib.netCopyright (C) 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly jloup@gzip.org Mark Adler madler@alumni.caltech.edu

TPVision is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2, June 1991 Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program,

whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

a) Accompany it with the complete corresponding machinereadable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things. To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into nonfree programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing nonfree programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in nonfree programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

?a) The modified work must itself be a software library.

?b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any

change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

?d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the

work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

?a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

(b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

?c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

?d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

?e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

?a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

(b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED

WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Apache License Version 2.0, January 2004 http://www.apache.org/licenses/

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code

control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the

Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part

the Derivative Works; and

of

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in

⁽d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose

to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux Eric S. Raymond Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler Kevin Bracey Sam Bushell Magnus Holmgren Greg Roelofs Tom Tanner libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If

you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

printf("%s",png_get_copyright(NULL));

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a

certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson glennrp at users.sourceforge.net February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType Team.

The FreeType Project LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002, 2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg

Introduction

==============

The FreeType Project is distributed in several archive packages;

some of them may contain, in addition to the FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or relate to, the

FreeType Project.

license

This license applies to all files found in such packages, and which do not fall under their own explicit license. The

affects thus the FreeType font engine, the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works. However, we will be

interested in any kind of bug reports. (`as is' distribution)

o You can use this software for whatever you want, in parts or

full form, without having to pay us. (`royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

somewhere in your documentation that you have used the

FreeType code. (`credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

.....

Portions of this software are copyright ?<year> The FreeType

Project (www.freetype.org). All rights reserved.

Please replace <year> with the value from the FreeType version you

actually use.

Legal Terms

===========

Throughout this license, the terms `package', `FreeType Project',

and `FreeType archive' refer to the set of files originally

distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the `FreeType Project', be they named as alpha,

beta or final release.

 $\ensuremath{\mathsf{You'}}$ refers to the licensee, or person using the project, where

`using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a `program' or `executable'.

This program is referred to as `a program using the FreeType

engine'.

This license applies to all files distributed in the original FreeType Project, including all source code, binaries documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as

specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED `AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and

irrevocable right and license to use, execute, perform, compile,

display, copy, create derivative works of, distribute and

sublicense the FreeType Project (in both source and object code

forms) and derivative works thereof for any purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the rights granted

herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain this license file

(`FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or

changes to

the original files must be clearly indicated in accompanying

documentation. The copyright notices of the unaltered,

original files must be preserved in all copies of source files.

o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that

states that the software is based in part of the work of the

FreeType Team, in the distribution documentation. We also

encourage you to put an URL to the $\ensuremath{\mathsf{FreeType}}$ web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use

our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid

to us.

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising, or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the

following phrases to refer to this software in your documentation

or advertising materials: `FreeType Project', `FreeType Engine',

`FreeType library', or `FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to

accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType

Project, you indicate that you understand and accept all the terms

of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues, specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

http://www.freetype.org

--- end of FTL.TXT ---

MOZILLA PUBLIC LICENSE

Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source $% \left({{{\rm{Code}}} \right)$

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum $% \left(\frac{1}{2} \right) = 0$

extent possible, whether at the time of the initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file

containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Code (or portions thereof). (c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, nonexclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

or

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of $% \left({\left({{{\left({{C_{1}}} \right)}_{i}} \right)_{i}} \right)$

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software $% \left(except \mbox{ as } part \mbox{ of the } \right)$

 $\label{eq:Contributor Version} Contributor Version) \mbox{ or other devices; or 4) under} Patent Claims$

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the $% \mathcal{A} = \mathcal{A} + \mathcal{A}$

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such

notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more $\mathsf{Modification}(s)$

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version

of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must $% \left({{{\rm{T}}_{{\rm{T}}}}_{{\rm{T}}}} \right)$

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this

License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGING.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declatory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to

the Contributor Version against such Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant

alleging that such Participant's Contributor Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of patent

infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or

license.

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be

unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

``The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

http://www.mozilla.org/MPL/

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is

The Initial Developer of the Original Code is

Portions created by _____ are Copyright (C) _____

. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the _____ license (the "[___] License"), in which case the

provisions of [_____] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [___] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [___] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]

22.5 ประกาศ

คุณสามารถรับปรุะกาศุเกี่ยวกับซอฟต์แวร์ทีวีใหม่ที่มีให้ดาวน์โหล ดหรือซอฟต์แวร์อื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับปัญหา

ในการอ่านประกาศเหล่านี้...

- 1 กด ☆ เลือก การตั้งด่าทั้งหมด แล้วกด OK
 2 เลือกอัพเดตขอฟต์แวร์ > ประกาศ
- 3 หากมีประกาศ คณสามารถอ่านได้
- หรือเลือกประกาดตั่วใดตัวหนึ่งที่มี
- 4 กด < (ซ้าย) ซ้ำๆ หากจำเป็น เพื่อปิดเมนู

23 23 ์ข้อมลจำเพาะผลิตภั ณฑ

23.1 ด้้านสิ่งแวดล้อม

Product Fiche

32PFS6402

- ระดับการประหยัดพลังงาน: สวย
- พื้นที่แสดงภาพบนหน้าจอ : 80 ซม. / 32 นิว
- การใช้พลังงานโหมดเปิดใช้งาน (W) : 34 วัตต์
- การใช้พลังงานต่อปี (kWh) * : 50 kWh
 การใช้พลังงานขณะสแตนด์บาย (W) **: 0.30 วัตต์
- ความละเอียดของจอแสดงผล (พิกเซล) : 1920 x 1080p

43PUS64x2

- ระดับการประหยัดพลังงาน: สวย
- พื้นที่แสดงภาพบนหน้าจอ : 108 ซม. / 43 นิว
- การใช้พลังงานโหมุดเปิดใช้งาน (W) : 67 วัตต์
- การใช้พลังงานต่อปี (kWh) * : 98 kWh
 การใช้พลังงานขณะสแตนด์บาย (W) **: 0.30 วัตต์
- ความละเอียดของจอแสดงผล (พิกเซล) : 3840 x 2160p

49PUS64x2

- ระดับการประหยัดพลังงาน: สวย
- พื้นที่แสดงภาพบนหน้าจอุ : 123 ซม. / 49 นิ้ว
- การใช้พลังงานโหมดเปิดใช้งาน (₩) : 87 วัตต์
- การใช้พลังงานต่อปี (kWh) * : 127 kWh
- การใช้พลังงานขณะลิแตนด์บาย (W) **: 0.30 วัตต์
- ความละเอียดของจอแสดงผล (พิกเซล) : 3840 x 2160p

55PUS64x2

- ระดับการประหยัดพลังงาน: สวย
- พื้นที่แสดงภาพบนหน้าจอ : 139 ซม. / 55 นิ้ว
- การใช้พลังงานโหมดเปิดใช้งาน (₩) : 91 วัตต์
- การใช้พลังงานต่อปี (kWh) * : 133 kWh
- การใช้พลังงานขณะสแตนด์บาย (₩) **: 0.30 วัตต์
- ความละเอียดของจอแสดงผล (พิกเช ล) : 3840 x 2160p

* การใช้พลังงาน kWh ต่อปี

อิงกับการใช้พลังงานของโทรทัศน์ที่เปิดใช้งาน 4 ชั่วโมงต่อวัน 365 วัน การใช้พลังงานที่แท้จริง ขึ้นอยู่กับว่ามีการใช้โทรทัศน์อย่างไร

** เมื่อปิดทีวีด้วยรีโมทคอนโทรล และไม่มีฟังก์ชันใดกำลังทำงาน

หมดอายุการใช้งาน

การทิ้งผลิตภัณฑ์และแบตเตอรี่เก่าของคุณ

ผลิตภัณฑ์ของคณได้รับการออกแบบ และผลิตด้วยวัสด และส่วนประกอบที่มีคุณภาพสูงซึ่งสามารถนำมารีไซเคิล และใช้ใหม่ได้



ผลิตภัณฑ์ที่มีสัญลักษณ์รูปถังขยะและมีกากบาทขีดทับอยู่ ้ คือผลิตภัณฑ์ที่อ[ี]ยู่ภายใต้ข้อบังคับ European Directive 2012/19/EU



โปรดศึกษาระเบียบการในท้องถิ่นว่าด้วยการแยกเก็บผลิตภัณฑ์ไ ฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์

โปรดปฏิบัติตามข้อบังคับของท้องถิ่น

และห้ามีทิ้งผลิตภัณฑ์เก่าของคุณรวมกับขยะภายในบ้าน กาุรกำ จัดผลิตภัณฑ์เก่าของคุณอย่างถู่กต้องจะช่วยป้องกันผลสืบเนื่องท ้างลบที่อาจเกิดขึ้นกับสิ่งแวดล้อ[ํ]ม และสุขภาพของมนุษย์

ผลิตภัณฑ์ของูคุณมีแบตเตอรี่ภายใต้ European Directive 2006/66/EC ซึ่งไม่สามารถทิ้งรวมกับขยะจากครัวเรือนทั่วไปได้



โปรดทราบุถึงกฎในท้องถิ่นว่าด้วยการแยกเก็บแบตเตอรี่เนื่องจาก การกำจัดที่ถูกต้องจะช่วยป้องกันมิให้เกิดผลกระทบด้านลบต่อสิ่ง แวดล้อมแล^ะสุขภาพของมนุษย์

23.2 ^{^,,} กำลังไฟ

้ข้อมูลจำเพาะของผลิตภัณฑ์อาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งใ ห้ทร่ำบล่วงหน้า สำหรับรายละเอียดข้อมูลจำเพาะเพิ่มเติมของผลิตภัณฑ์นี้

โปรดดูที่ <u>www.philips.com/support</u>

กำลังไฟ

- แหล่งจายไฟหลัก : AC 220-240V +/-10%
- อุณหภูมิแวดล้อม : 5°C ถึง 35°C
- คุณสมบัติประหยัดพลังงาน: โหมด Eco, ปิดเสียงภาพ (สำหรับวิทยุ), ตั้งเวลาปิดอัตโนมัติ, เมนูการตั้งค่า Eco

สำหรับข้อมูลการใช้พลังงาน ดูบท Product Fiche

ระดับกำลังไฟที่แจ้งไว้บนแผ่นป่ายประเภทผลิตภัณฑ์คือระดับก ำรใช้พลังงานสำหรับผลิตภัณฑ์นี้ในกรณีใช้งานปกติ (IEC 62087 Ed.2) ระดับกำลังไฟสูงสุดที่แจ้งไว้ในวงเล็บใช้สำหรับความปลอ ดภัยทางไฟฟ้า (IEC 60065 Ed. 7.2)

^{23.3} ระบบปฏิบัติการ

ระบบปฏิบัติการ Android:

Android Marshmallow 6.0

^{23.4} การรับสัญญาณ

- อินุพุตุสายอากาศ: โคแอกเชียล 75 โอห์ม (IEC75)
- คลื่น ที่รับสัญญาณได้ : Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB : DVB-T2 (รองรับ HEVC), DVB-C (เคเบิล) QAM
- การเล่นวิดีโอแบบบอะนาล็อก : ŚECAM, PÀL
- การเล่นวิดีโอแบบดิจิตอล : MPEG2 SD/HD (ISO/IEC
- 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- การเล่นระบบเสียงดิจิตอล (ISO/IEC 13818-3)
- อินพุตสายอากาศดาวเทียม : 75 ohm F-type
- ช่วง[์]ความถี่อินพุต : 950 ถึง 2150MHz
- ช่วงระดับอินพุต : 25 ถึง 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, การจัดอันดับสัญลักษณ์ 2 เป็นสัญลักษณ์ 45M, SCPC และ MCPC

• LNB : รองรับ DiSEqC 1.0, 1 ถึง 4 LNBs, การเลือกให้ถูกต้อง 14/18V, การเลือกช่วงความถี่ 22kHz, โหมด Tone burst, LNB current 300mA สูงสุด

23.5

ความละเอียดอินพุตของจอแส ดงผล

รูปแบบวิดีโอ

ความละเอียด — อัตรารีเฟรช

- 480i 60 Hz
- 480p 60 Hz
- 576i 50 Hz
- 576p 50 Hz
- 720p 50 Hz, 60 Hz
- 1080i 50 Hz, 60 Hz
- 1080p 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz
- 2160p 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

รูปแบบคอมพิวเตอร์

ความละเอียด (ระหว่างกลุ่มอื่น)

- 640 x 480p 60 Hz
- 800 x 600p 60 Hz
- 1024 x 768p 60 Hz
- 1280 x 768p 60 Hz
- 1360 x 765p 60 Hz
- 1360 x 768p 60 Hz
- 1280 x 1024p 60 Hz
- 1920 x 1080p 60 Hz
- 3840 x 2160p 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

^{23.6} ขนาดและน้ำหนัก

32PFS6402

```
    ไม่รวมขาตั้งทีวี:
```

- กว้าง 726.5 มม. สูง 438.7 มม. ลึก 76.8 มม. น้ำหนัก ± 5.63 กก.
- รวมขาตั้งที่วี:

กว้าง 726.5 มม. - สูง 483.3 มม. - ลึก 168.7 มม. - น้ำหนัก ± 5.89 กก.

43PUS64x2

 ไม่รวมขาตังทีวี: กว้าง 968.2 มม. - สูง 575.7 มม. - ลึก 76.8 มม. - น้ำหนัก ± 9.38

รวมขาตั้งทีวี:

กว้าง 968.2 มม. - สูง 623.3 มม. - ลึก 204.2 มม. - น้ำหนัก ± 9.69 กก.

49PUS64x2

- ไม่รวมขาตั้งทีวี:
- กว้าง 1099.2 มม. สูง 645.3 มม. ลึก 78.6 มม. น้ำหนัก ± 11.01 กกุ
- รวมขาตั้งทีวี:
- ึกว้าง 1099.2 มม. สูง 699.7 มม. ลึก 213.2 มม. น้ำหนัก ± 11.31 กก.

55PUS64x2

```
    ใม่รวมขาตั้งทีวี:
กว้าง 1239.2 มม. - สูง 724.7 มม. - ลึก 84.8 มม. - น้ำหนัก ± 16
กก.
```

• รวมขาตั้งทีวี:

```
กว้าง 1239.2 มม. - สูง 779.5 มม. - ลึก 231.7 มม. - น้ำหนัก ±
16.3 กก.
```

^{23.7} การเชื่อมต่อ

ด้านข้างของทีวี

- HDMI 3 in ARC
- HDMI 4 in MHL ARC
- USB 2 USB 2.0
- USB 3 USB 3.0 (ฟ้า)
- 1x ช่อง Common Interface: CI+/CAM
- หูฟัง Stereo mini-jack 3.5 มม.

ด้าํนหลังของทีวี

- Audio In (DVI เป็น HDMI) Stereo mini-jack 3.5 มม.
- SCART: Audio L/R, CVBS in, RGB
- YPbPr : Y Pb Pr, Audio L/R

ด้านล่างของทีวี

- HDMI 1 in HDCP 2.2
- HDMI 2 in HDCP 2.2
- USB 1 USB 2.0
- เสียงออก ออปติคัล Toslink
- LAN เครือข่าย RJ45
- เสาอากาศ (75 โอห์้ม)
- อุปกรณ์รับสัญญาณด่าวเทียม

^{23.8} เสียง

• wOOx

- สเตอริโอ HD
- พลังขับเสียง (RMS) : 20W
- Dolby Digital Plus®
- DTS Premium Sound ™

^{23.9} มัลติมีเดีย

การเชื่อมต่อ

- USB 2.0 / USB 3.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n (ในตัว)
- BT2.1 ที่มี EDR & BT4.0 ที่มี BLE
- ระบบไฟล์ USB ที่รองรับ
- FAT 16, FAT 32, NTFS

รูปแบบการเล่น

•้ รูปแบบ : 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)

 การเข้ารหัสวิดีโอ : MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), H.265 (HEVC), VC-1, WMV9
 การเข้ารหัสออดิโอ : AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (includes MP3), WMA (v2 to v9.2), WMA Pro (v9/v10)

• คำบรรยาย :

- รูปแบบ : SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)

 – การเข้ารหัสอักขระ : UTF-8, ยุโรปกลางและยุโรปตะวันออก (Windows-1250), ซีริลลิค (Windows-1251), กรีซ (Windows-1253), ตุรกี (Windows-1254), ยุโรปตะวันตก (Windows-1252)

- การเข้ารหัสภาพ : JPEG, PNG, BMP
- ข้อจำกัด :
- อัตราบิตรวมที่รุองรับสูงสุดสำหรับไฟล์สื่อ 30Mbps
- อัตราบิตวิดีโอที่รองรับสูงสุดสำหรับไฟล์สือ 20Mbps
- รองรับ MPEG-4 AVC (H.264) ถึง High Profile @ L5.1
- รองรับ H.265 (HEVC) ถึง Main / Main 10 Profile ถึง Level 5.1
- รองรับ VC-1 มากถึง Advanced Profile @ L3

ชอฟต์แวร์ Media Server ที่รองรับ (DMS) • คุณสามารถใช้ชอฟต์แวร์ Media Server ที่มีการรับรอง DLNA

- V1.5 (DMS class) ได้
- คุณสามารถใช้แอปพลิเคชัน Philips TV Remote (iOS และ Android) บนอุปกรณ์เคลื่อนที่ได้

ประสิทธิภาพอาจแปรผันไปตามคุณสมบัติของอุปกรณ์มือถือและ ซอฟต์แวร์ที่ใช้

วิิธีใช้และความช่วย เหลือ

24.1 ลงทะเบียนที่วี

ลงทะเบียนเพื่อรับสิทธิประโยชน์ต่างๆ รวมทั้งข้อมูลสนับสนุนผลิตภัณฑ์ (และ่ดาวน์โหลดข้อมูล) สิทธิในการ้ดูข้อมูลผ^{ู้}ลิตภัณฑ์ใหม่ `ข้อเสนอและส่วนลด[ู]พิเศษ การจับรางวัล

และโอกาสเข้าร่วมการสำรวจความคิดเห็นเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ใหม่

ไปที่ www.philips.com/welcome

24.2 ้^{41.2} การใช้วิธีใช้

ทีวีนี้มีวิธีใช้บนหน้าจอ 🤉

เปิด วิธีใช้ 1 - กด 🛆 **HOME** 2 - เลือก การตั้งค่า > วิธีใช้ > คู่มือผู้ใช้

ในการอ่านวิธีใช้ในรูปแบบหนังสือ ให้เลือก **หนังสือ** ในการค้นหาคำหลัก[ํ] เลือก **คำหลัก**

คุณยังสามารถเปิด 👩 วิธีใช้ ในเมนูหน้าหลักหรือเมนูทีวีได้ด้วย

้ก่อนจะทำตามคำแนะนำในวิธีใช้ ให้ปิดวิธีใช้

สำหรับบางกิจกรรม เช่น ข้อความ (เทเลเท็กซ์) ปุ่มสีต่างๆ จะมีฟังก์ชันเฉพาะและไม่สามารถเปิดวิธีใช้ได้

้วิธีใช้ทีวีบนแท็บเล็ต สมาร์ทโฟน หรือคอมพิวเตอร์

ในการจัดลำดับเพิ่มเติมของคำแนะนำให้ง่ายขึ้น ดุณสามารถดาวน์โหลดวิธีใช้ทีวีในรูปแบบ PDF เพื่ออ่านบนสมาร์ทโฟน แท็บเล็ต หรือคอมพิวเตอร์ของคุณได้ หรื อคุณสามารถพิมพ์หน้าวิธีใช้ที่เกี่ยวข้องได้จากคอมพิวเตอร์ของคุ ณ

ในการดาวน์โหลดวิธีใช้ (คู่มือผู้ใช้) ให้ไปที่ <u>www.philips.com/support</u>

24.3 การแก้ปัญหา

การเปิดและรีโมทคอนโทรล

ทีวีไม่เปิดเครื่อง

ถอดุปลิ๊กสายเพาเวอร์จากเต้ารับ

รอหนึ่งนาทีแล้วเสียบปลั๊กอีกครั้ง

• ตรวจสอบว่าสายเพาเวอร์เสียบแน่นหนาดีแล้ว

เสียงเอี้ยดเมื่อเปิดเครื่องหรือปิดเครื่อง

เมื่อคุณเปิด ปิด หรือปรับที่วีเป็นสแตนด์บาย ้คุณจํะได้ยินเสียงเอี้ยดจากโครงเครื่องทีวี

เสียงเอี๊ยดนั้นมาจากการหดและขยายตัวตามปกติของทีวี เมื่อเย็นตัวหรืออุ่นเครื่อง ซึ่งไม่มีผลต่อประสิทธิภาพการทำงาน

ทีวีไม่ตอบสนองกับรีโมทคอนโทรล

ทีวีจะใช้เวลาสักครู่ในการเริ่มทำงาน ในระหว่างนี้ ทีวีจะไม่ตอบสนองรีโมทคอนโทรลหรือการควบคุมทีวี ซึ่งถือเป็นเรื่องปกติ ซึ่งถือเป็นเรื่องปกติ . ดุณสามารถตรวจสอบได้ว่ารีโมทคอนโทรลทำงานหรือไม่ โดยใช้กล้องโทรศัพท์มือถือ ใช้โหมดกล้องของโทรศัพท์ และชี้รีโมทคอนโทรลไปที่เลนส์กล้อง หากคุณกดปุ่มบนรีโมทคอนโทรล และคุณสังเกตเห็น LED อินฟราเรดสันไหวผ่านกล้อง แสดงว่ารีโมทคอนโทรลทำงานอยู่ ให้ตรวจสอบทีวี หากคุณไม่สังเกตเห็นการสั่นไหว รีโมทคอนโทรลอาจชำรุด หรือแบตเตอรี่อ่อน วิธีการตรวจสอบริโมทคอนโทรลนี้ไม่สามารถใช้กับริโมทคอนโทร ลที่จับคู่กับทีวีแบบไร้สายได้

ทีวีจะกลับไปสแตนด์บายหลังจากแสดงหน้าจอเริ่มต้น Philips แล้ว

เมื่อทีวีไม่ได้เชื่อมต่อกับแหล่งจ่ายไฟ และเชื่อมต่อใหม่ในโหมุดสุแตนด์บาย หน้าจอเุริ่มต้นจะปุรากฏ จากนั้นทีวีจะกลับไปอยู่ในโหมดสแตนด์บาย ซึ่งถือเป็นเรื่องปก็ติ หากต้องการเปิดทีวีจากไิหมดสแตนด์บายอีกครั้ง ให้กด 🕁 บนรีโมทคอนโทรลหรือบนทีวี

้ไฟสแตนด์บายกะพริบไม่หยุด

ถอดปลักสายเพาเวอร์จากเต้ารับ รอ,5 ้นาที่ก่อนจะเสียบสายพาวเวอร์อีกครั้ง หากการกะพริบเกิดขึ้นอีก ให้ติดต่อฝ่ายบริการลูกค้าทีวีของ Philips

ช่อง

ไม่พบช่องดิจิตอลระหว่างการติดตั้ง

ดูข้อมูลทางเทคนิคเพื่อตรวจสอบว่าทีวีของคุณรองรับ DVB-T หรือ DVB-C ในประเทศของคุณ ตรวจสอบว่าสายทั้งหุมดเชื่อม[ู]้ต่ออย่างถูกต้อง และเลือกเครือข่ายที่ถูกต้องแล้ว

ช่องที่ติดตั้งไว้ก่อนหน้าจะไม่อยู่ในรายการช่อง

ตรวจสอบว่าเลือกรายการช่องที่ถูกต้องแล้ว

ช่อง DVB-T2 HEVC

ดูข้อมูลทางเทคนิคเพื่อตรวจสอบว่าทีวีของคุณรองรับ DVB-T2 HEVC ในประเทศของคุณ และติดตั้งช่อง DVB-T อีกครั้ง

ภาพ

ไม่มีภาพ / ภาุพผิดเพี้ยน

- ตรวจสอบว่าเชื่อมต่อเสาอากาศกับทีวีอย่างถูกต้อง
- ตรวจสอบว่าเลือกอุปกรณ์ที่ถูกต้องเป็นแหล่งการแสดงผล
- ตรวจสอบว่าอุปกรณ์ภายนอก

หรือแหล่งการแสดงผลเชื่อมต่ออย่างถูกต้อง

มีเสียงแต่ไม่มีภาพ • ตรวจสอบว่าตั้งค่าการตั้งค่าภาพอย่างถูกต้อง การรับสัญญาณเสาอากาศไม่ดี

ตรวจสอบว่าเชื่อมต่อเสาอากาศกับทีวีอย่างถูกต้อง

 ลำโพง อุปกรณ์เสียงที่ไม่ได้ติดตั้งบนพื้น ไฟนีออน ตึกสูง และวัตถุขนาดใหญ่อื่นๆ อาจมีผลต่อคุณภาพของการรับสัญญาณ หากเป็นไปได้ ให้ล้องปรับปรุงคุณภาพของการรับสัญญาณ์โด้ยก ำรเปลี่ยนทิศทางของเสาอากาศ หรือขยับอุปกรณ์ออกห้างจากทีวี หากการรับสัญญาณไม่ดีบนช่องเดียวเท่านั้น ให้ค้นหาคลื่นช่องนั้น

ภาพจากอุปกรณ์ไม่ดี

ตรวจสอบว่าเชื่อมต่ออูปกรณ์อย่างถูกต้อง

ตรวจสอบว่าตั้งค่าการตั้งค่าภาพอย่างถูกต้อง

การตั้งค่าภาพจะเปลี่ยนหลังจากผ่านไปสักครู่

์ ตรวจสอบว่าตั้งค่า **ตำแหน่ง** เป็น **บ้าน** แล้ว คุณสามารถเปลี่ยนและบันทึกการตั้งค่าในโหมดนี้ได้

แบนเนอร์โฆษณาปรากฏขึ้น

ตรวจสอบว่าตั้งค่า **ตำแหน่ง** เป็น **บ้าน** แล้ว

ภาพไม่เต็มหน้าจอ

เปลี่ยนเป็นรูปแบบภาพอื่น

รูปแบบภาพเปลี่ยนตลอด เมื่อเปลี่ยนช่อง

เลือกรูปแบบภาพ ไม่ 'อัตโนมัติ'

ตำแหน่งภาพไม่ถูกต้อง

สัญญาณภาพจากบางอุปกรณ์อาจไม่เต็มหน้าจอ ให้ตรวจสอบเอาต์พุตสัญญาณของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ

ภาพจากคอมพิวเตอร์ไม่เสถียร

ตรวจสอบว่า PC ของคุณใช้ความละเอียดและอัตรารีเฟรชที่รองรับ

เสียง

ไม่มีเสียงหรือคณภาพเสียงไม่ดี

หุากูไม่พบสัญญาณเสียง ทีวีจะปิดเอาต์พุตเสียงโดยอัตโนมัติ ซึ่งไม่ใช่การท้ำง้านผิดปกติ

ตรวจสอบว่าตั้งค่าการตั้งค่าเสียงอย่างถูกต้อง

- ตรวจสอบว่าเชื่อมต่อสายทั้งหมดอย่างถูกต้อง
- ตรวจสอบว่าไม่ได้ปิดเสียง หรือตั้งค่าระดับเสียงเป็นศูนย์

 ตรวจสอบว่าเอาต์พูตเสียงทีวีเชื่อมต่อกับอินพูตเสียงบนระบบโ ฮมเซียเตอร์

เสียงควรดังออกจากลำโพง HTS

• บางอุปกรณ์อาจต้องการให้คุณเปิดใช้เอาต์พุตเสียง HDMI ด้วยตนเอง หากเปิดใช้เสียง HDMI อยู่แล้ว

แต่คุณยังไม่ได้ยินเสียง

ให้ล[่]องเปลี่ยนรูปแบบเสียงดิจิตอลของอุปกรณ์เป็น PCM (Pulse Code Modulation)

ให้ดูคำแนะนำจากเอกสารที่มาพร้อมกับอุปกรณ์ของคุณ

HDMI และ USB

HDMI

• โปรดทราบว่าการรองรับ HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection)

อาจดีเลย์เวลาที่ทีวีใช้้เพื่อแสดงเนื้อหาจากอุปกรณ์ HDMI • หากทีวีไม่แยกแยะอุปกรณ์ HDMI และไม่แสดงภาพ ให้สลับแหล่งสัญญาณ์จากอุปกรณ์หนึ่ง ไปอีกอุปกรณ์ และสลับกลับอี่กัครั้งหนึ่ง

 ถ้าสัญญาณภาพและเสียงของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับ HDMI 1 หรือ HĎMI 2 ผิดเพี้ยน ให้เชื่อม^{ู่}ต่ออุปกรณ์กับ HDMI 3 หรือ HDMI 4 ของทีวีนี

 หากูภาพและเสียงของอปุกรณ์ที่เชื่อมต่อกับ HDMI ผิดเพียนไป ให้ตรวจสอบว่าการตั้งค่า HDMI Ultra HD อื่นสามารถแก้ไขปัญหานี้ได้หรือไม่ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ใน วิธีใช้ เลือก คำหลัก และค้นหา HDMI Ultra HD หากเสียงมีการหยุดชะงักเป็นระยะๆ

ให้ตรวจสอบว่าการ์ตั้งค่าเอาต์พุตจากอุ่ปกรณ์ HDMI ถูกต้อง • หากคุณใช้อะแดปเตอร์ HDMI-to-DVI หรือสาย HDMI-to-DVI ให้ตรว[่]จสอบว่าสายสัญญาณเสียงเพิ่มเติมเชื่อมต่อกับ AUDIO IN (mini-jack เท่านั้น) หากมี

HDMI EasyLink ไม่ทำงาน

• ตรวจสอบว่ำอุปกรณ์ HDMI ของคุณใช้ร่วมกับ HDMI-CEC ได้ ้คุณสมบัติ Easy Link ทำงานร่วมกับอุ่ปกรณ์ที่ใช้ร่วมกับ HDMI-CEC ได้เท่านั้น

ไอ<u>คอนเสียงไม่เเสดง</u>

 เมื่ออุปกรณ์เสียง HDMI-CEC เชื่อมต่อแล้ว และคุณใช้รีโมทค อุนโทรลของที่วีในการปรับระดับเสียงจากอุปกรณ์ ลักษณะเช่นนี้ถือเป็นเรื่องปกติ

ภาพ วิดีโอ และเพลงจากอุปกรณ์ USB ไม่แสดง

ตรวจสอบว่าตั้งค่าอุปกรณ์เก็บข้อมูลแบบ USB

้เป็นใช้ร่วมกับกลุ่มอ ่ปกรณ์เก็บข้อม ูลได้

- ตามที่อธิบายในเอกสารของอุปกรณ้์เก็บข้อมูล
- ตรวจสอบว่าอุปกรณ์เก็บข้อมูลแบบ USB ใช้ร่วมกับทีวีได้
- ตรวจสอบว่าที่วีรองรับรูปแบบใฟล์เสียงและภาพ

การเล่นไฟล์ USB กระตุก

 ประสิทธิภาพการถ่ายโอนข่องอุปกรณ์เก็บข้อมูลแบบ USB ้อาจจำกัดอัตราการถ่ายโอนข้อมู[้]ลไปยังทีวี ซึ่งทำ้ให้การเล่นไม่ดี

้เครือข่ายไร้สาย

้ไม่พบเครือข่าย Wi-Fi หรือผิดเพี้ยน

• เตาอบไมโครเวฟ โทรศัพท์ DECT หรืออุปกรณ์ Wi-Fi 802.11b/g/n

ในบริเวณใกล้เคียงของคุณอาจรบกวนเครือข่ายไร้สาย

- เราแนะนำให้ใช้ความถี่ 5 GHz (802.11ac)
- สำหรับเราเตอร์ของคุณ

ถ้าทีวีของคุณตั้งอยู่ท่ามกลางเราเตอร์ใร้สายอื่นๆ จำนวนมาก

(เช่น ในอพาร์ทเม[ื]นต์ ฯลฯ) • ตรวจูดูว่าไฟร์วอลล์ในเครือข่ายของคุณยอมให้เข้าใช้งานการเชื่ อมต่อไร้สายของทีวีหรือไม่

เพื่อให้สามารถติดตั้งเครือข่ายไร้สายได้โดยง่าย

อย่าซ่อนชื่อเราเตอร์ของคุณด้วยการปิดการถ่ายทอด SSID

หากเครือข่ายไร้สายทำงานได้ไม่ถูกต้องในบ้านของคุณ

ให้ลองติดตั้งเครือข่ายแบบใช้สาย

การเชื่อมต่อเครือข่าย Wi-Fi ช้า

• ใช้การเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ตความเร็วสูง (บรอดแบนด์)

สำหรับเราเตอร์ของคุณุ

จำกัดจำนวนอุปกรณ์ที่ใช้เราเตอร์เดียวกัน

 ดูข้อมูลเกี่ยวกับช่วงสัญญาณ อัตราถ่ายโอนและปัจจัยอื่นๆ เกี่ยวกับคุณภาพสัญญาณ์ในคู่มือผู้ใช้ของเราเตอร์ไร้สาย

DHCP

 หากการเชื่อมต่อล้มเหลว คุณสามารถตรวจสอบการตั้งค่า DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) ของเราเตอร์ โดยที่ควรเปิด DHCP อยู่

Bluetooth

ไม่สามารถจับคู่

 ตรวจสอบว่าอุปกรณ์อยู่ในโหมดจับคู่ โปรดอ่านคู่มือผู้ใช้อุปกรณ์

ให้คุณวางเราเตอร์และลำโพงไร้สายไว้ใกล้กับทีวีให้มากที่สุด
สถานที่จัดวางมีกิจกรรมไร้สายเกิดขึ้นจำนวนมาก ทั้งนี้อพาร์ทเ มนต์ที่มีเราเตอร์ไร้สายจำนวนมากอาจขัดขวางการเชื่อมต่อไร้สา ย

อาจไม่สามารถจับคู่หลายอุปกรณ์เข้ากับทีวีพร้อมๆ กันได้

การเชื่อมต่อ Bluetooth ขาดหาย

วางลำโพงไร้สายให้อยู่ในระยะ 5 เมตรจากทีวีเสมอ

การซิงโคร ในซ์เสียงและวิดีโอแบบ Bluetooth ก่อนคุณจะซื้อลาโพง Bluetooth ไร้สาย ให้หาข้อมูลเกี่ยวกับคุ ณภาพของการซิงุโครในซ์เสียงกับวิดีโอที่เรียกกันทั่วไปว่า 'ลิปซิงค์' อุปกรณ์ Bluetooth บางตัวอาจทำงานไม่ถูกต้อง ขอคำแนะ่นำจากตัวแทนจำหน่ายของคุณ

อินเตอร์เน็ต

อินเตอร์เน็ตไม่ทำงาน

 หากการเชื่อมต่อกับเราเตอร์เป็นปกติ ให้ตรวจสอบการเชื่อมต่อเราเตอร์กับอินเตอร์เน็ต

ภาษาเมนูไม่ถูกต้อง

เปลี่ยนภาษากลับเป็นภาษาของคุณ

1 - กด 📺

- 2 เลือกไอคอน 投 (การตั้งค่า) แล้วกด OK
- 3 กด 🗸 (ลง) 5 ครั้ง
- 4 กด 🗲 (ขวา) 3 ครั้ง เลือกภาษาของคุณ และกด OK
- 5 กด 🔶 BACK เพื่อปิดเมนู

^{วั.4} วิธีใช้ออนไลน์

ในการแก้ปัญหาเกี่ยวกับทีวี Philips ้คุณสามารถปัรึกษาฝ่ายสนับสนุนออนไลน์ของเราได้ โดยเลือกภาษาของคุณและป้อ่นหมายเลขรุ่นผลิตภัณฑ์

ไปที่ www.philips.com/support

บนเว็บไซต์สนับสนุน ้ คุณจะสามารถค้นห[่]าหมายเลขโทรศัพท์ของประเทศของคุณได้ ้เพื่อติดต่อกับเราและสามารถอ่านคำตอบสำหรับคำถามที่พบบ่อย (FAQ) ในบางประเทศ คุณสามารถสนทนากับพนักงานของเราแ ละสอบถามคำถามได้โดยตรงหรือส่งคำถามผ่านทางอีเมล์ ้คุณสามารถดาวน์โหลดซอฟต์แวร์ทีวีใหม่หรือคู่มือเพื่ออ่านบนคอ มพิวเตอร์ของคุณ

24.5

การสนับสนุนและซ่อมแซม

สำหรับการสนับสนุนและซ่อมแซม ให้ติดต่อสายด่วนฝ่ายดูแลลูกค้าในประเทศของคุณ วิศวกรซ่อมบำรุงจะดูแลการซ่อมแซม หากจำเป็น

้ ค้นหาหมายเลขโทรศัพท์ได้ในเอกสารที่มาพร้อมกับทีวี หรือดูเว็บไซต์ของเรา www.philips.com/support และเลือกประเทศของคุณหากจำเป็น

หมายเลขรุ่นที่วีและหมายเลขผลิตภัณฑ์

้คุณอาจได้รับการขอให้ระบุหมายเลขรุ่นทีวีและหมายเลขผลิตภั ณฑ์ ดูหมายเลขเหล่านี้ได้บ่นฉลากของผลิตภัณฑ์ หรือบ[ุ]้นป้ายพิมพ์ด้านหลังหรือข้างใต้ทีวี

🗛 ดำเตือน

อยู่าพยายามซ่อมูแซมทีวีด้วยตัวเอง เนื่องจากอาจทำให้เกิดการบาดเจ็บรุนแรง ทำให้ทีวีเสียหายจนซ่อมแซมไม่ได้ หรือทำให้การรับประกันของคุณเป็นโมฆะ

้ความปลอดภัยและก ารดูแลรักษา

25.1 ปลอดภัย

ข้อสำคัญ

้อ่านและทำความเข้าใจคำแนะนำด้านความปลอดภัยทั้งหมดก่อน ใช้ทีวี

หากเกิดความเสียหายอันเนื่องมาจากการไม่ปฏิบัติตามคำแนะนำ จะไม่ถือรวมในการรับประกัน

ความเสี่ยงของการเกิดไฟฟ้าช็อตหรือเ พลิงไหม้

 ห้ามไม่ให้ทีวีเปียกฝนหรือน้ำ ห้ามวางภาชนะที่มีของเหลว เช่น แจกัน ใกล้กับทีวี

หากของเหลวหกรดหรือน้ำเข้าทีวี

ให้ถอดสายทีวีออกจากเต้าเสียบไฟทันที ติดต่อฝ่ายบริการลูกค้าทีวีของ Philips

เพื่อตรวจสอบทีวีก่อนเริ่มใช้

ห้ามไม่ให้ที่วี รีโมทคอนโทรล

หรือแบตเตอรี่สัมผัสกับความร้อนสูง ห้ามวางใกล้เปลวเทียน เปลวไฟ รวมถึงแสงอาทิตย์โดยตรง

ห้ามใส่วัตถุใดๆ

ลงในช่องระบายความร้อนหรือช่องที่เปิดได้อื่นๆ ใน TV • ห้ามวางวัตถุที่มีน้ำหนักมากทับบนูสายไฟ

 ระวังอย่าให้มีแรงดึงที่ปลั๊กไฟ ปลั๊กไฟที่เสียบไม่แน่นอาจทำให้ เกิดประกายไฟหรือไฟลุกไหม้ได้

ระวังไม่ให้สายตึงมากเกิ้นไปเมื่อคุณหมุนจอทีวี

 ในการถอดสายทีวีออกจากแหล่งง่าย ใฟหลัก จะต้องถอดปลัก ไฟของทีวีออก โดยในการถอดสาย ควรดึงที่ตัวปลัก ไฟเสมอ ห้ามถึงที่สายโดยูเด็ดขาด ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคณสามารถเข้าถึงปลั๊กไฟ สายไฟ และเต้ารับได้ตลอดเว่ลา

ความเสี่ยงของการบาดเจ็บหรือความเสี ยหายที่มีต่อที่วี

• เมื่อต้องการยกและเคลื่อนย้ายทีวีที่มีน้ำหนักเกิน 25 กิโลกรัมหรือ 55 ปอนด์ ต้องมีผู้ยกสองคน

• หากคุณติดตั้งที่วีบุนแท่นวางที่วี

ให้ใช้เฉพาะขาตั้งที่ให้มาเท่านั้น ยึดขาตั้งเข้ากับทีวีให้แน่น วางทีวีบนพื้นราบูและได้ระดับสม่ำเสมอที่สามารถรองรับน้ำหนัก ทีวีและแท่นวางได้

เมื่อติดตั้งบนผนัง

ให้มั่นใจว่าตัวยึดติดผนังสามารถรับน้ำหนักของชุดทีวีได้ TP Vision ไม่รับผิดชอบต่อการติดตั้งบนผนังที่ไม่เหมาะสมซึ่งทำให้เ กิดอุบัติเหตุ การบาดเจ็บ หรือความเสียหาย

ส่วุ่นประกอบบองผลิตภัณฑ์ทำจากแก้ว โยกทีวีด้วยความระมัดร

ะวังเพื่อหลีกเลี่ยงการได้รับบาดเจ็บหรือความเสียหาย ดวามเสี่ยงต่อดวามเสียหายที่มีต่อทีวี!

ก่อนที่คุณจะเชื่อมต่อทีวีกับเต้าเสียบไฟ ตรวจดูให้แน่ใจว่าแรงดั นไฟฟ้าตรงกับค่าที่พิมพ์บนด้านหลังของทีวี อย่าเสียบปลั๊กทีวีหากค่าแรงดันไฟฟ้าแตกต่างกัน

้ความเสี่ยงต่อการบาดเจ็บของเด็ก

ปฏิบัติตามข้อควรระวังเพื่อป้องกันไม่ให้ TV ล้มลงและทำให้เด็กๆ ได้รับบาดเจ็บ

- ห้ามวาง TV บนพื้นผิวที่มีผ้าคลุมหรือวัสดุอื่นๆ ที่สามารถดึงออกได้
- ตรวจดูให้แน่ใจว่าไม่มีชิ้นส่วนของทีวี ยื่นออกมาจากขอบมุม
- ห้ามวางทีวีบนเฟอร์นิเจอร์ที่มีความสูงมาก เช่น ชั้นหนังสือ โดยไม่มีการยึดทั้งเฟอร์นิเจอร์และทีวื่
- เข้ากับผนังหรือส่วนรองรับที่เหมาะสม

อธิบายให้เด็กๆ เข้าใจเกี่ยวกับอันตรายที่เกิดขึ้นเมื่อปืนขึ้นไปบ นเฟอร์นิเจอร์เพื่อเอื้อมให้ถึงทีวี

อันตรายของการกลืนกินแบตเตอรี่ !

ร์โมทคอนโทรลอาจบรรจุแบตเตอรี่แบบเหรียญซึ่งเด็กเล็กสามาร ถกลืนได้โดยง่าย โปรดเก็บแบตเตอรี่ให้พ้นจากมือเด็กตลอดเวลา

้ความเสี่ยงด้านความร้อนสูงเกินไป

้ห้ามติดตั้งทีวีในพื้นที่ที่จำกัด ดูวรให้มีพื้นที่เหลือรอบตัวเครื่องอย่างน้อย 10 ซม. หรือ 4 นิ้วรอบๆ ทีวีเพื่อระบายอากาศ ตรวจดูให้แน่ใจว่าผ้าม่านหรือวัตถุอื่นๆ ไม่บังข้องระบายอากาศของทีวี

พายุฝนฟ้าคะนอง

ถอดสายทีวีออกจากเต้าเสียบไฟและเสาอากาศก่อนที่จะมีพายุฝ นฟ้าคะนอง ขณะเกิดพายุฝนฟ้าคะนอง อย่าสัมผัสส่วนหนึ่งส่วนใดของทีวี สายไฟ หรือส่ายของเสาอากาศ

ความเสี่ยงต่ออันตรายต่อการได้ยิน

หลีกเลี่ยงการใช้หูฟังหรือเฮดโฟนในระดับเสียงที่สูงหรือฟังต่อเนื่ องนานๆ

อุณหภูมิต่ำ

หากมีการขนย้ายทีวีในอุณหภูมิที่ต่ำกว่า 5°C หรือ 41°F ให้ยกทีวีออกจากบรรจุภัณฑ์ และรอจนกว่าอุณหภูมิของทีวีจะเท่ากับอุณหภูมิห้อง ก่อนที่จะเชื่อมต่อทีวีเข้ากับเต้าเสียบ
ความชื้น

อาจมีหยุดน้ำเล็กน้อยกายในกระจกด้านหน้าของทีวี (บางรุ่น) ซึ่งเกิดขึ้นไม่บ่อยนักขึ้นอยู่กับอุณหภูมิและความชื้น เพื่อเป็นการป้องกันไม่ให้เกิดหยุดน้ำ ให้วางทีวีท่างจากการโดนแสงแดดโดยตรง ความร้อน หรือความชื้นสูง หากมีหยุดน้ำ หยุดน้ำนั้นจะหายไปเองเมื่อเปิดทีวีสองสามชั่วโมง ความชื้นซึ่งทำให้เกิดหยุดน้ำจะไม่เป็นอันตรายต่อทีวีหรือทำให้ที วีทำงานผิดปกติ

25.2

การดูแลรักษาจอภาพ

- ห้ามสัมผัส ดัน ถู หรือกระแทกที่หน้าจอด้วยวัตถุใดๆ ก็ตาม
- ถอดปลั๊กออกจา๊กทีวีก่อนทำความสะอาด
- ทำความสะอาดทีวีและกรอบด้วยผ้านุ่มหมาดๆ หลีกเลี่ยงการสัมผัส Ambilight LED ที่ด้านหลังของทีวี ห้ามใช้สาร เช่น แอลกอฮอล์ สารเคมี
- หรือน้ำยาทำความสะอาดุภายในบ้านทำความสะอาดทีวี
- ในการหลีกูเลี่ยงการเปลี่ยนรูปร่างหรือสีซีดจาง
- ให้เช็ดหุยดน้ำบนเครื่องออกโดยเร็วที่สุด
- หลีกเลี่ยงไม่ให้มีภาพนิ่ง
- ภาพนิ่งคือภาพที่หยุดนิ่งบนหน้าจอเป็นระยะเวลานาน
- ภาพนิ่งบนจอประก[่]อบด้วยเมนูบนูหน้าจอุ, แถบสีดำ,
- การแสดงเวลา ฯลฯ หากคุณต้องใช้ภาพนิ่ง
- ให้ลดความเข้มและความสว่างของหน้าจอ เพื่อให้ได้ภาพที่คมชัด

^ะ เงื่อนไขการใช้

26.1 ²⁶¹ เงื่อนไขการใช้ - ทีวี

2016 © TP Vision Europe B.V. สงวนลิขสิทธิ์

ผลิตภัณฑ์นี้จัดจำหน่ายโดย TP Vision Europe B.V. หรือหนึ่งในบริษัทในเครือ ซึ่งจะเรียกว่า TP Vision ซึ่งเป็นผู้ผลิตผลิตภัณฑ์นี่ TP Vision เป็นผู้รับรองทีวีที่มาพร้อมกับคู่มือฉบับนี้ Philips และ Philips Shield Emblem เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Koninklijke Philips N.V.

ข้อมูลจำเพาะอาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้ ำ เค[้]รื่องหมายการค้าเป็นทรัพย์สินของ Koninklijke Philips N.V หรือเจ้าของรายนั้น TP Vision

ขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงผลิตภัณฑ์ได้ตลอดเวลา โดยไม่ มีข้อผูกพันที่จะต้องดำเนินการปรับเปลี่ยนผลิตภัณฑ์ก่อนหน้านั้น ให้เหมือนกัน

เอกสารที่เป็นลายลักษณ์อักษรซึ่งอยู่ในบรรจุภัณฑ์ทีวี และคู่มือที่จัดเก็บอยู่ในหน่วยความจำของทีวี หรือคู่มือที่ดาวน์โหลดจากเว็บไซต์ของ

Philips www.philips.com/support

้ได้รับความเชื่อมั่นว่าเพียงพ่อสำหรับการใช้ระบบตามวัตถุประส งค์ที่กำหนด

ข้อมูลในคู่มือการใช้งานนี้ถือว่าเพียงพอสำหรับการใช้ระบบตามวั ตถุป้ระสงค์ หากผลิตภัณฑ์ หรือระบบหรือกระบวนใดๆ ของผลิตภัณฑ์ถูกใช้นอกเหนือจากวัตถุประสงค์ที่กล่าวไว้ในที่นี้ จะต้องได้รับการยืนยันถึงความถูกต้องและความเหมาะสมในการ ใช้ตามวัตถุประสงค์ดังกล่าว TP Vision ขอรับประกันว่าเอกสารฉบับนี้ไม่ได้ละเมิดสิทธิบัตรใดๆ

ของสหรัฐอเมริกา และจะไม่มีการรับประกันใดๆ

นอกเหนือจากนี้ ทั้งโดยการแสดงออกอย่างชัดแจ้งหรือโดยนัย TP

Vision ไม่มีส่วนรับผิดชอบต่อข้อผิดพลาดใดๆ

ในเนื้อหาของเอกสารนี้ รวมทั้งปัญหาใดๆ ก็ตามที่เป็นผลของเนื้อหาในเอกสารนี้ ข้อ่ผิดพลาดที่ร้องเรียนถึง Philips

จะได้รับการแก้ไขและตีพิมพ์ในเว็บไซต์ฝ่ายสนับสนุนของ Philips โดยเร็วที่สุด

เงื่อนไขการรับประกัน- ความเสี่ยงต่อการบาดเจ็บ ความเสียหายต่อทีวี หรือการรับประกันเป็นโมฆะ! อย่าพยายามซ่อมแซมทีวีด้วยุตัวคุณเอง ใช้ทีวีและอุปกรณ์เสริมตามที่ผู้ผลิตดั้งใจไว้เท่านั้น สัญลักษณ์ข้อ ้ควรระวังที่พิมพ์อยู่ด้านหลังขอ[ุ]งทีวีบ่งบอกถึงความเสียง[ั]ต่อการถูก ไฟฟ้าซ็อต ห้ามเปิ้ดฝาครอบทีวีโดยเด็ดขาด และติดต่อตัวแทนฝ่ายบริการลูกค้าของ Philips ทุกครั้งสำหรับบริการหรือการซ่อมแซม ค้นหาหมายเลขโทรศัพท์ [ู] ได้ในเอกุส ารที่มาพร้อมกับทีวี หรื อดูเว็บไซต์ของเรา www.philips.com/support

และเลือกประเทศของคุณหากจำเป็น ทุกการทำงานที่ห้ามอย่างชัดเจน หรือการปรับแต่ง และกระบวนการประกอบที่ไม่ได้แนะนำ หรือได้รับอนุญาตในคู่มือนี่จะทำให้การรับประกันเป็นโมฆะ

ลักษณะของพิกเซล

ผลิตภัณฑ์ LCD/LED นี้มีจำนวนพิกเซลส์ในปริมาณสูง แม้ว่าประสิทธิภาพของพิกเซลจะอยู่ที่ 99.999% หรือมากกว่า แต่จุดดำหรือจุดสว่าง (แคง, เขียว หรือฟ้า) อาจปรากฏขึ้นอย่างต่อเนื่องบนหน้าจอ ้นี้ถือเป็นคุณิสมบัติทางโครุงสร้างของจอแสดงผล (ในมาตรฐานอุตสาหกรรมทั่วไป) และไม่ใช้การ่ทำงานที่ผิดปกติแต่อย่างใด

การปฏิบัติตามข้อบังคับ CE

TP Vision Europe B.V. ขอประกาศให้ทราบว่าโทรทัศน์รุ่นนี้ได้ม ำตรฐานตามข้อก่ำหนดที่สำคัญ และเงื่อนไขที่เกี่ยวข้องอื่นๆ ของ Directives 2014/53/EU (RED), 2009/125/EC (การออกแบบเพื่อสิ่งแวดล้อม), 2010/30/ EU (ฉลากประหยัดพลังงาน) และ 2011/65/EC (RoHS)

การปฏิบัติตามมาตรฐาน EMF

TP Vision ผลิตและจำหน่ายผลิตภัณฑ์จำนวนมากที่มีผู้บริโภคเป็ ้นกลุ่มเป้าหมาย โดยผลิตภัณฑ์ดังกล่าวสามารถปล่อยและรับคลื่น แม่เหล็กไฟฟ้าได้เช่นเดียวกับอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ทั่วไป หนึ่งในหลักการดำเนินธุรกิจที่สำคัญของ TP Vision คือการกำหน ดมาตรการด้านสุขภาพและความปลอดภัยที่จำเป็นทั้งหมดสำหรับ ผลิตภัณฑ์ของเร่า การปฏิบัติตามข้อกำหนดกฎหมายทั้งหมด และมาตรฐาน Electro Magnetic Field (EMF) ที่ต้องใช้ใน้ช่วงเวลาผลิตสา้หรับผลิตภัณฑ์นั้นๆ

TP Vision มุ่งมันในการพัฒนา ผลิต และทำการตลาดผลิตภัณฑ์ที่ไม่ก่อให้เกิดผลทางลบต่อสุขภาพ TP Vision ยืนยันว่า

ตราบใดที่ผลิตภัณฑ์ถูกใช้อย่างเหมาะสมตามวัตถุประสงค์ ผู้ใช้จ ะสามารถใช้ผลิตภัณฑ์ได้อย่างปลอดภัยตามข้อพิสูจน์ทางวิทยาศ ำสตร์ในปัจจุบัน TP Vision มีบทบาทุสำคัญในการพัฒนา EMF และมาตรฐานความปลอดภัยสากล ซึ่งทำให้ TP Vision มีส่วนร่วม ในการพัฒนามาตรฐานเพิ่มเติมเพื่อนำมาใช้กับผลิตภัณฑ์ได้อย่า งรวดเร็ว

26.2 ้เงืื่อนไขการใช้ - คลัง App ของ Philips

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ใน วิธีใช้ เลือก ดำหลัก และค้นหา เงือนไขการใช้, คลัง App เพื่อดูข้อมูลเพิ่มเติม

ลิขสิทธิ์

27.1 MHL

MHL, Mobile High-Definition Link และโลโก้ MHL เป็นเครื่องหมายการค้าหรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ MHL, LLC



^{27.2} Ultra HD

โลโก้หน้าจอ "DIGITALEUROPE UHD " เป็นเครื่องหมายการด้าของ DIGITALEUROPE



27.3 HDMI

ข้อความว่า HDMI และ HDMI High-Definition Multimedia Interface และโลโก้ HDMI เป็นเครื่องหมายการค้าหรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ HDMI Licensing LLC ในสหรัฐอเมริกาและประเทศอื่นๆ



27.4 Dolby Digital Plus

ผลิตภายใต้ลิขสิทธิ์จาก Dolby Laboratories โดย Dolby และสัญลักษณ์ double-D เป็นเครื่องหมายการค้าของ Dolby Laboratories



^{27.5} Microsoft

Windows Media

Windows Media เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนหรือเครื่องหมายการค้าของ Microsoft Corporation ในสหรัฐอเมริกา และ/หรือในประเทศอื่นๆ



Microsoft PlayReady

เจ้าของเนื้อหาใช้เทคโนโลยีการเข้าถึงเนื้อหา Microsoft PlayReady™ ในการคุ้มครองทรัพย์สินทางปัญญาและเนื้อหาที่มีลิขสิทธิ์ของตน อุปกรณ์นี้ใช้เทคโนโลยี PlayReady ในการเข้าถึงเนื้อหาที่ปกป้องของ PlayReady และ/หรือเนื้อหาที่ปกป้องของ WMDRM หากการบังคับใช้ข้อจำ กัดในการใช้เนื้อหาอย่างเหมาะสมของอุปกรณ์ล้มเหลว เจ้าของเนื้อหาอาจต้องใช้ Microsoft ในการเพิกถอนความสามาร ถของอุปกรณ์เพื่อใช้เนื้อหาที่ปกป้องของ PlayReady การเพิกถอ นไม่ควรมีผลกระทบต่อเนื้อหาที่ปกป้องของ PlayReady การเพิกถอ นไม่ควรมีผลกระทบต่อเนื้อหาที่ปกป้องของ PlayReady เจ้าของเนื้อหาอาจต้องการให้คุณอัพเกรด PlayReady เจ้าของเนื้อหาอาจต้องการให้คุณอัพเกรด PlayReady เพื่อเข้าถึงเนื้อหาของตน หากคุณปฏิเสธการอัพเกรด คุณจะไม่สามารถเข้าถึงเนื้อหาที่ต้องการการอัพเกรด

27.6

Wi-Fi Alliance

Wi-Fi®, โลโก้ Wi-Fi CERTIFIED, โลโก้ Wi-Fi เป็นเครื่องหมายการด้าจดทะเบียนของ Wi-Fi Alliance



^{27.7} Kensington

(ถ้ามี)

Kensington และ Micro Saver เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนในสหรัฐอเมริกาของ ACCO World Corporation ซึ่งออกการจดทะเบียน และรอการดำเนินการการขอรับการจดทะเบียนในประเทศอื่นๆ ทั่วโลก



^{27.8} เครื่องหมายการด้าอื่น

เครื่องหมายการค้าอื่นทั้งที่จดทะเบียนและไม่ได้จดทะเบียนถือเป็ นทรัพย์สินของเจ้าของเครื่องหมายการค้านั้นๆ

ืข้อความปฏิเสธความ รับผิดชอบเกี่ยวกับก ารบริการและ/หรือช อุฟต์แวร์ที่เสนอขาย โดยบุคคลอื่น

การบริการและ/หรือซอฟต์แวร์ที่เสนอขายโดยบุคคลอื่นอาจมีการ เปลี่ยนแปลง ระงับให้บริการชั่วคราว หรือยกเลิกโดยไม่มีการแจ้งให้ทราบล่วงหน้า TP Vision จะไม่รับผิดชอบใดๆ หากเกิดกรณีเช่นนี้ขึ้น

ดัชนี

Α

Ambilight, การตั้งค่า 53

ก

กล้องถ่ายรูป, เชื่อมต่อ 33 กล้องวิดีโอ, เชื่อมต่อ 33 การกำจัดที่วี่และแบตเตอรี่ 102 การคัดลอกรายการสถานี 17 การค้นหาด้วยเสียง, แอปพลิเคชัน 9 การจัดวาง, การจัดวางทีวี 6 การจัดวาง, ระยะห่างในการรับชม 6 การจัดอันดับของผู้ปกครอง 19 การดูแลรักษาจอภ^ำพ 109 การตั้งค่า Android 38 การตั้งค่า Eco 55 การตั้งคู่าภาพด่วน 51 การติดตั้งดาวเทียม 13 การติดตั้งเครือข่าย 35 การบรรยายเสียง 60 การปรับระดับเสียงอัตโนมัติ 52 การปรับสีให้ดีขึ้น 48 การลดจุดรบกวน MPEG 50 การลดเสียงรบกวน 50 การสนับสนุนออนไลน์ 107 การเข้าถึงส่ากล 60 การเคลื่อนไหว, Natural Motion 50 การเชื่อมต่อ DVI-HDMI 25 การเชื่อมต่อ YPbPr. 26 การเชื่อมต่อ, การเชื่อมต่อดาวเทียม 7 การเชื่อมต่อ, การเชื่อมต่อเสาอากาศ 7 การเชื่อมต่อ, สายไฟ 6 การเลือกช่องภาพ 20

ป

ข้อความดิจิตอล 22 ข้อมูลคู่มือทีวี 64

ନ

ความคมชัด 48 ความสว่าง 48 ความอิ่มตัว 49 ความเข้ม 47 ความเข้ม, ความเข้มภาพแบบไดนามิค 49 ความเปรียบต่าง, ความเปรียบต่างวิดีโอ 49 คอมพิวเตอร์, เชื่อมต่อ 33 คัดลอกรายการช่อง, คัดลอก 17 คัดลอกรายการช่อง, อัพโหลด 17 คัดลอกรายการช่อง, เวอร์ชันปัจจุบัน 17 คำแนะนำด้านความปลอดภัย 108 คุกกี้, ลบ 37 คู่มือการเชื่อมต่อ 24

ช

ช่อง, การติดตั้งดาวเทียม 13 ช่อง, ระดับอายุ 19 ช่อง, รายการช่อง, กรอง 18 ช่อง, รายการช่อง, ด้นหา 18 ช่อง, รายการช่อง, เกียวกับ 18 ช่อง, รายการช่อง, เปิด 18 ช่อง, เปลี่ยนช่อง 19 ช่อง, เปลี่ยนไปที่ 19

ด

ดาวเทียม, ติดตั้งด้วยตนเอง 14 ดาวเทียม, ลบดาวเทียม 14 ดาวเทียม, อัพเดตช่องด้วยตนเอง 14 ดาวเทียม, เพิ่มดาวเทียม 14 ดาวเทียม, แพ็คเกจช่อง 13 ดาวเทียม. Unicable 13

ମ

ตัวจับเวลาปิด 55 ตั้งเวลาปิดเครื่อง 59

ุ พ

ทีวีที่คุณต้องการ 71

บ

บกพร่องทางการได้ยิน 60 บนทีวีของคุณแล้วตอนนี้ 71

ป

ประกาศ 101 ปัญหา, การเชื่อมต่อ HDMI 106 ปัญหา, การเชื่อมต่อ USB 106 ปัญหา, ภาพ 105 ปัญหา, ภาษาเมนู 107 ปัญหา, รีโมทคอนโทรล 105 ปัญหา, เสียง 106 ปิด 12

ผ

ผู้มีสายตาผิดปกติ 60

ฝ ฝ่ายดูแลลูกค้า 107

ภ

ภาพถ่าย วิดีโอ และเพลง 62

ม

มองเห็นบางส่วน 60

ว

ระดับอายุ 19 ระดับเสียงหูฟัง 51 ระบบการได้ยินบกพร่อง 60 รีโมทคอนโทรล, ภาพรวม 8 รีโมทคอนโทรล, เซนเซอร์ IR 10 รูปแบบภาพ 50

ล

ล็อคแอพ 41

ງ

วิดีโอที่คุณต้องการ 71

ส ส

สี 47 สี, การควบคุมสี 48 สไตล์ภาพ 47 สไตล์เสียง 51

ห

หน่วยความจำอินเตอร์เน็ต, ลบ 36 หมดอายุการใช้งาน 102 หยุด TV ชั่วคราว 67 หูฟัง 30

อ

อัพเดตซอฟต์แวร์ 75 อุณหภูมิสี 48 อุณหภูมิสีที่กำหนดเอง 48

ฮ

ฮาร์ดไดรฟ์ USB 31

Ь

เกมแพด, เชื่อมต่อ 31 เครือข่าย, ชื่อเครือข่ายทีวี 37 เครือข่าย, ดูการตั้งค่า 36 เครือข่าย, ตั้งค่า 36 เครือข่าย, มีสาย 36 เครือข่าย, เชื่อมต่อ 35 เครือข่าย, เปิด Wi-Fi 36 เครือข่าย, ไร้สาย 35 เครือข่าย, Static IP 36 เครือข่าย, Wi-Fi Smart Screen 37 เครือข่าย, WoWLAN 36 เครือข่าย, WPS 35 เครือข่าย, WPS ที่มีรหัส PIN 35 เครือข่ายแบบมีสาย 36 เครือข่ายไร้สาย 35 เครื่องเล่นเกม, เชื่อมต่อ 30 เงื่อนไขการใช้้ 110 เงื่อนไขการใช้, คลัง App 38 เชื่อมต่อ, แฟลชไดรฟี USB 33 เปิด 12 เมนูหน้าหลัก 39 เสียง, การปรับระดับเสียงอัตโนมัติ 52 เสียงทัม 51 เสียงแหลม 51

Ա

แกมม่า 49 แชนเนล 18 แป้นพิมพ์ USB 32 แอปพลิเคชัน 40 แอปพลิเคชัน, การค้นหาด้วยเสียง 9 โ

โปรแกรม, การแนะนำ 71 โลโก้ Philips, ความสว่าง 56 โหมดความเข้ม 49 โหมดสแตนด์บาย 12 **ไ**ฟล์สื่อ, จากการจัดเก็บข้อมูลบน Cloud 62 ไฟล์สื่อ, จากคอมพิวเตอร์หรือ NAS 62 ไฟล์สื่อ, จากใดรฟ์ USB 62

В

Bluetooth 29 Bluetooth, การจับคู่ 29 Bluetooth, ลบอุปกรณ์ 30 Bluetooth, เลือกอุปกรณ์ 29

С

CAM ดาวเทียม 13

D

DMR, Digital Media Renderer 37

G

Google Play Store 41

Н

HDMI MHL 25

HDMI Ultra HD 56 HDMI, ARC 24 HDMI-CEC, EasyLink 25 Hue 49

Μ

Multi View 74

Ν

Natural Motion 50

U

Ultra Resolution 50 Unicable 13

W

Wi-Fi 35



www.philips.com/support

Հայաստան – Armenia Համախորդների սպասարկում 0 800 01 004 փոխանցված 0,03€/ min

Azərbaycan - Azerbaijan Müstəri xidmətləri 088 220 00 04 Köçürüldü zəng edin 0,17€/min

Кыргызстан Байланыш борбору 810 800 2000 00 04

България Грижа за клиента 02 4916 273 (Национапен номер)

België/Belgique Klantenservice/ Service Consommateurs 02 700 72 62 (0.15€/min.)

Bosna i Hercegovina Potpora potrošačima 033 941 251 (Lokalni poziv)

Republika Srbija Potpora potrošačima 011 321 6840 (Lokalni poziv

Česká republika Zákaznická podpora 228 880 895 (Mistni tarif)

Danmark Kundeservice 3525 8314

Deutschland Kundendienst 069 66 80 10 10 (Zum Festnetztarif Ihres . Anbieters)

Ελλάδα Τμήμα καταναλωτών 2111983028 (Διεθνής κλήση)

Eesti Klienditugi 668 30 61 (Kohalikud kõned)

España Atencíon al consumidor 913 496 582 (0,10€ + 0,08€/min.)

France Service Consommateurs 01 57 32 40 50 (coût d'un appel local sauf surcoûtéventuel selon opérateur réseau)

Қазақстан Республикасы байланыс орталығ 810 800 2000 00 04 (стационарлық нөмірлерден КазакстанРеспубликасы бойынша қоңырау шалу тегін)

Hrvatska Potpora potrošačima 01 777 66 01 (Lokalni poziv)

Ireland Consumer Care 015 24 54 45 (National Call)

Italia Servizio Consumatori 0245 28 70 14 (Chiamata nazionale)

Latviia Klientu atbalsts 6616 32 63 (Vietĕiais tarifs)

Lietuva Klientų palaikymo tarnyba 8 521 402 93 (Vietinais tarifais)

Luxembourg Service Consommateurs 2487 11 00 (Appel nat./(Nationale Ruf)

Magyarország Ügyfélszolgálat (061) 700 81 51 (Belföldi hívás)

Österreich Kundendienst 0150 284 21 40 (0.05€/Min.)

Республика Беларусь

Контакт Центр 8 10 (800) 2000 00 04 (бесплатный звонок по Республике Беларусь со стационарных номеров)

Российская Федерация Контакт Центр 8 (800) 220 00 04 (бесплатный звонок по России)

Polska Wsparcie Klienta 22 397 15 04 (Połączenie lokalne)

Nederland Klantenservice 0900 202 08 71 (1€/gesprek)

Norge Forbrukerstøtte 22 97 19 14

Slovenija Skrb za potrošnike 01 88 88 312 (Lokalni klic)

Slovensko Zákaznícka podpora 02 332 154 93 (vnútroštátny hovor)

Suomi Finland Kuluttajapalvelu 09 88 62 50 40

Portugal Assistência a clientes 800 780 068 (0,03€/min. – Móvel 0,28€/min.)

România Serviciul Clienți 031 630 00 42 (Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera Kundendienst/Service Consommateurs/Servizio Consumatori 0848 000 291 (0,04 CHF/Min)

Sverige Kundtjänst 08 57 92 90 96

Türkive Tüketici Hizmetleri 0 850 222 44 66

Україна . Служба підтримки споживачіє 0-800-500-480 (дзвінки зі стаціонарних і мобільних телефонів у межах України безкоштовні)

United Kingdom Consumer Care 020 79 49 03 19 (5p/min BT landline)

Argentina Consumer Care 0800 444 77 49 - Buenos Aires 0810 444 7782

Brasil Suporte ao Consumidor 0800 701 02 45 São Paulo 29 38 02 45

Australia 03 9002 0009

Indonesia 62 2140809086

Philipines/Pilipinas (02) 633-3636

Malaysia 1800 220 180

Singapore/新加坡 65 6286 7333

Thailand/ประเทศไทย 02 321 3992 ext. 601



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V. 2017 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com