

Register your product and get support at
www.philips.com/welcome

8700 series

Vejledning

55PUS8700
65PUS8700



PHILIPS

Indhold

1 TV-rundtur	4
1.1 Ultra HD-TV	4
1.2 Philips Android TV™	4
1.3 Brug af Apps	4
1.4 Sådan spilles spil	4
1.5 Film og programmer, du ikke fik set	4
1.6 Pause TV og optagelser	4
1.7 Sociale netværk	5
1.8 3D	5
1.9 Ambilight	5
1.10 Ambilight + hue	5
2 Opsætning	6
2.1 Læs om sikkerhed	6
2.2 TV-stander og vægmontering	6
2.3 Tip om placering	6
2.4 Strømkabel	6
2.5 Antennekabel	7
2.6 Parabolantenne	7
3 Netværk	9
3.1 Smart TV og internet	9
3.2 Opret forbindelse til netværk	9
3.3 Netværksindstillinger	10
3.4 Netværksenheder	11
3.5 Fildeling	12
4 Tilslutninger	13
4.1 Tip om tilslutninger	13
4.2 CI+ CAM med smartkort	15
4.3 Modtager – set-top-boks	16
4.4 Home Theatre System - HTS	17
4.5 Blu-ray-afspiller	19
4.6 DVD-afspiller	19
4.7 Øretelefoner	19
4.8 Spilkonsol	19
4.9 Controller	20
4.10 USB-harddisk	20
4.11 USB-tastatur	21
4.12 USB-flash-drev	22
4.13 Fotokamera	22
4.14 Videokamera	22
4.15 Computer	22
5 Tænd/sluk	24
5.1 Tænd/sluk	24
5.2 Philips-logoets lysstyrke	24
5.3 Knapper på TV	24
5.4 Sleep-timer	24
5.5 Timer for slukning	24
6 Fjernbetjening	26
6.1 Tastoversigt	26
6.2 Tastatur	27
6.3 Forbind med TV'et	28
6.4 IR-sensor	29
6.5 Batterier	29
6.6 Rengøring	29
7 Hjem og TV-menu	30
7.1 Åbn startmenuen	30
8 Kanaler	31
8.1 Kanallister	31
8.2 Se kanaler	32
8.3 Favoritkanaler	34
8.4 TV-guide	35
8.5 Tekst/tekst-TV	37
8.6 Interaktivt TV	38
9 Mest populære	39
9.1 Om Mest populære	39
9.2 Nu på dit TV	39
9.3 TV on Demand	39
9.4 Video-on-demand	40
10 Kilder	41
10.1 Skift til en enhed	41
10.2 Enhedsregistrering	41
10.3 Afspilning med ét tryk	41
11 Apps	42
11.1 Om Apps	42
11.2 Installer en app	42
11.3 Start en App	42
12 Videoer, fotos og musik	43
12.1 Fra en USB-forbindelse	43
12.2 Fra en computer eller en hukommelsesenhed tilsluttet netværket (NAS)	43
13 3D	44
13.1 Det skal du bruge	44
13.2 3D-briller	44
13.3 3D-indstillinger	45
13.4 Optimal 3D-visning	45
13.5 Vedligeholdelse af 3D-brillerne	45
13.6 Advarsel om helbredsrisici	45
14 Multi View	47
14.1 Tekst-TV og TV	47
14.2 App-galleri og TV	47
14.3 HDMI og TV	47
15 Indstillinger	48
15.1 Billede	48
15.2 Lyd	52
15.3 Ambilight	56
15.4 Eco-indstillinger	58
15.5 Generelle indstillinger	59
15.6 Ur, region og sprog	62
15.7 Universaladgang	65
15.8 Trådløs og netværk	66
15.9 Android-indstillinger	67
16 Kanalinstallation	68
16.1 Antenne-/kabelinstallation	68
16.2 Satellitinstallation	71
17 Software	75
17.1 Opdater software	75
17.2 Softwareversion	75
17.3 Open source-software	75
17.4 Open Source License	75
17.5 Meddelelser	110
18 Specifikationer	111
18.1 Miljø	111
18.2 Strøm	111
18.3 Operativsystem	111
18.4 Modtagelse	112
18.5 Display	112
18.6 Dimensioner og vægt	112
18.7 Tilslutningsmuligheder	112

18.8 Lyd	112
18.9 Multimedie	113
19 Hjælp og support	114
19.1 Registrer	114
19.2 Fejlfinding	114
19.3 Hjælp	115
19.4 Onlinehjælp	115
19.5 Reparer	116
20 Sikkerhed og pleje	117
20.1 Sikkerhed	117
20.2 Vedligeholdelse af skærmen	118
21 Vilkår for anvendelse af TV	119
22 Vilkår for anvendelse af Smart TV	120
23 Ophavsrettigheder	121
23.1 Ultra HD	121
23.2 HDMI	121
23.3 Dolby Digital Plus	121
23.4 DTS Premium Sound™	121
23.5 DLNA Certified®	121
23.6 Microsoft	121
23.7 Wi-Fi Alliance	122
23.8 Kensington	122
23.9 Andre varemærker	122
Indeks	123

TV-rundtur

Ultra HD-TV

Dette TV har en **Ultra HD**-skærm. Opløsningen er fire gange så høj som almindelige HD-skærme. Ultra HD betyder 8 millioner pixel, hvilket giver det mest raffinerede og virkelighedstro billede på TV.

Og den nye **Ultra Pixel HD Engine** konverterer kontinuerligt alle indgående TV-signaler til Ultra HD-opløsning. Så du kan nyde denne imponerende billedkvalitet, så snart du tænder TV'et. Eller du kan se Ultra HD-video via en HDMI-forbindelse. Ultra HD giver et TV-billede, som er tydeligt og skarpt, selv på en stor skærm.



Philips Android TV™

Dette er et **Philips Android TV™** med UHD.

Android TV tilbyder tusindvis af film, serier og spil fra Google Play, YouTube og dine foretrukne apps.* Stemmesøgning og personlige anbefalinger betyder mere tid med underholdning og mindre tid på jagt efter noget, der falder i smag. Med indbygget Google Cast kan du nemt sende film, serier og billeder fra din Chromebook eller Android-enhed til dit TV.**

Med **Philips TV Remote App** på din smartphone eller tablet har du TV-kanalerne lige ved hånden. Send et foto til den store TV-skærm, eller følg med i din foretrukne madlavningsudsendelse på din tablet i køkkenet. Fremover er TV'et en del af din mobile husholdning.

Opret forbindelse fra TV'et til dit hjemmenetværk og internettet.

* TV'et skal have forbindelse til internettet. Abonnement kan være nødvendigt for visse indholdsudbydere.

** Det sendte optimeres kun for udvalgte tjenester. Kvaliteten på streaming af andet indhold kan variere. Understøttede operativsystemer og enheder: Android 2.3 og nyere, iOS® 7 og nyere, Windows® 7 og nyere, Mac OS® 10.7 og nyere og Chrome OS (version 38 og nyere).

Google, Android, Google Play og andre mærker er

varemærker tilhørende Google Inc. Android-robotten er gengivet eller ændret ud fra arbejde foretaget og delt af Google og brugt i henhold til betingelser beskrevet i Creative Commons 3.0-tilskrivningslicensen.

<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/legalcode>

Brug af Apps

For at du kan komme i gang, er nogle praktiske **apps** forudinstalleret på dit TV.

Apps-siderne viser samlingen af apps (applikationer/programmer) på TV'et. Ligesom apps på din smartphone eller tablet giver apps på dit TV mulighed for særlige funktioner, der fremmer TV-oplevelsen: Apps som Facebook, YouTube, Twitter, TV-spil eller vejrudsigter m.m. Apps som TV-spil eller vejrudsigter m.m. Du kan også starte en internetsøgemaskine-app for at søge på internettet.

Du kan få flere oplysninger ved at trykke på **— Søgeord** og finde **Apps**.

Sådan spilles spil

Dette TV er din storskærm til **spil**. Stor nok til to.

Du kan spille et spil fra en tilsluttet spilkonsol, fra en installeret app eller ganske enkelt et onlinespil på et websted. Du kan indstille TV'et til ideelle spilleindstillinger, så du oplever hurtig og reaktionsstærk spænding. Hvis du spiller et spil for flere spillere, kan du indstille TV'et til at vise hver enkelt skærm i fuldt format samtidigt. Hver spiller kan fokusere på sit eget spil.

Film og programmer, du ikke fik set

Du behøver ikke forlade hjemmet for at **leje en video**.

Åbn **Video-on-demand**, og stream den nyeste film direkte på dit TV. Åbn app'en til videobutikken, opret din personlige konto, vælg filmen, og tryk på afspil.

Video-on-demand fås i udvalgte lande.

Du kan få flere oplysninger ved at trykke på **— Søgeord** og finde **Video-on-demand**.

1.6

Pause TV og optagelser

Hvis du tilslutter en USB-harddisk, kan du sætte en udsendelse på pause eller optage den fra en digital TV-kanal.

Sæt dit TV på pause, og besvar et vigtigt telefonopkald, eller tag en pause midt i en sportsudsendelse, mens TV'et gemmer udsendelsen på USB-harddisken. Du kan se udsendelsen igen senere.

Med en USB-harddisk tilsluttet kan du også optage digitale udsendelser. Du kan optage, mens du ser et program, eller planlægge en optagelse af et kommende program.

1.7

Sociale netværk

Du behøver ikke rejse dig for at læse din vens beskeder på computeren.

Du kan få beskeder fra dit sociale netværk på TV-skærmen. Du kan sende en returbesked fra sofaen.

1.8

3D

Dit nye TV er et 3D-TV.

Nyd den medrivende oplevelse ved at se en film i 3D. Afspil en film i 3D på din Blu-ray-afspiller, eller lej en 3D-film fra en videobutik via startmenuens Video-on-demand.

TV'et anvender aktiv 3D-teknologi, så du kan se 3D-optagelser i fuld opløsning.

1.9

Ambilight

Ambilight er den mest elegante og eksklusive funktion i dit nye Philips TV.

En diskret glød af farvet lys, der skinner fra bag skærmen – udvider din visuelle oplevelse. Med Ambilight slapper øjnene af, men din hjerne er fuldt optaget af det, du ser.

Med Ambilight+hue kan du endda udvide Ambilight endnu mere. Omfatter de trådløst styrede pærer fra Philips hue*. De er alle forberedt til at fylde rummet med farver, der passer til det, der sker på TV'et.

Du kommer til at savne Ambilight, når du slukker for det.

*Kan fås separat.

1.10

Ambilight + hue

Dit Ambilight-TV

Philips' unikke Ambilight-teknologi er noget ud over det sædvanlige. Den får ikke blot din skærm til at synes meget bredere, den gør også din TV-oplevelse mere medrivende ved at projicere et ekstra bredt lys fra begge sider af TV-skærmen op på den omgivende væg. Farve, dynamik og spænding bevæger sig ud over skærmen og ind i stuen og giver en mere spændende, intens og medrivende TV-oplevelse.

Ambilight +hue

Fyld rummet og dit liv med det nye vidunder: Ambilight. Ambilight+hue* lader dig udvide Ambilight-oplevelsen til hele rummet.

Med Ambilight+hue kan du endda udvide Ambilight endnu mere. Omfatter de trådløst styrede pærer fra Philips hue*. De er alle forberedt til at fylde rummet med farver, der passer til det, der sker på TV'et.

Dit Ambilight-TV og dine hue-pærer "taler" trådløst til hinanden og omgiver dig med følelsen, effekten og farven fra Ambilight.

*hue-sæt købes separat.

Opsætning

2.1

Læs om sikkerhed

Læs sikkerhedsanvisningerne, før du anvender TV'et.

Tryk på farvetasten **— Søgeord**, og find **Sikkerhedsanvisningerne** for at læse vejledningen.

2.2

TV-stander og vægmontering

TV-stander

Du finder anvisningerne til montering af TV-standeren i den medfølgende Lynhåndbog. Har du mistet denne vejledning, kan du downloade den fra www.philips.com.

Brug produkttypenummeret på TV'et til at søge efter og downloade **Lynhåndbogen**.

Vægmontering

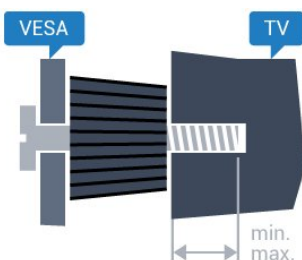
Dit TV er også forberedt til et VESA-kompatibelt vægbeslag (sælges separat). Brug følgende VESA-kode, når du køber vægbeslaget ...

Forberedelse

Tag først de 4 plastikskruehætter ud af gevindhullet bag på TV'et.

Hvis du har brug for at lave en broforbindelse hen over krumningen mellem skruehullerne, kan du fastgøre vægbeslaget med de 4 sorte og rillede afstandsklodser. Det er nok at dreje afstandsklodserne en kvart omgang, hvis du ønsker at fastgøre dem.

Sørg for, at metalskruerne, der skal anvendes til at montere TV'et på det VESA-kompatible beslag, går ca. 10 mm ind i TV'ets gevindhuller.



• 55PUS8700
VESA MIS-F 400x400, M6 (min. 36 mm, maks. 39

mm)

• 65PUS8700
VESA MIS-F 400x400, M6 (min. 40 mm, maks. 43 mm)

Forsigtig

Vægmontering af TV'et kræver særlig ekspertise og bør kun udføres af kvalificerede fagfolk. Vægmonteringen til TV'et skal overholde sikkerhedskravene i forhold til TV'ets vægt. Læs også sikkerhedsforanstaltningerne, før du placerer TV'et. TP Vision Europe B.V. kan ikke tilskrives noget ansvar for forkert montering eller montering, der resulterer i en ulykke eller personskaade.

2.3

Tip om placering

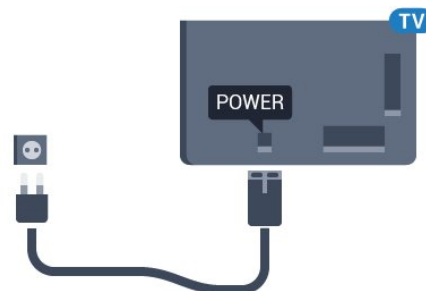
- Placer TV'et et sted, hvor der ikke falder lys direkte på skærmen.
- Dæmp lysforholdene i rummet for at opnå den bedste Ambientlight-effekt.
- Placer TV'et højst 15 cm fra væggen.
- Den ideelle synsafstand til TV'et er 3 gange skærmens diagonale længde. Når du sidder ned, bør dine øjne befinde sig ud for midten af skærmen.



2.4

Strømkabel

- Sæt strømkablet i stikket **POWER** bag på TV'et.
- Kontroller, at strømkablet er sat korrekt i stikket.
- Kontroller, at stikket i stikkontakten hele tiden er tilgængeligt.
- Når du tager ledningen ud, skal du altid holde i stikket, aldrig i ledningen.



Selvom dette TV har et meget lavt strømforbrug i standby-tilstand, bør stikket tages ud af stikkontakten, hvis TV'et ikke skal benyttes i en længere periode for

at spare energi.

Tryk på farvetasten **■ Søgeord**, og find **Tænd TV** for at få yderligere oplysninger om at tænde og slukke TV'et.

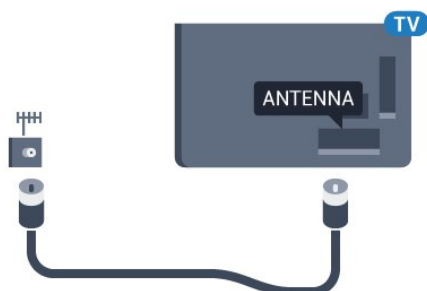
2.5

Antennekabel

Tilslut antennestikket til **Antennetilslutningen** bag på TV'et, og kontrollér, at det sidder korrekt.

Du kan tilslutte din egen antenne eller et antennesignal fra en antenneforening. Brug et IEC koaksialt 75 Ohm RF-antennestik.

Brug denne antennetilslutning til DVB-T- og DVB-C-indgangssignaler.



2.6

Parabolantenne

Ekspert Hjælp

Overvej ekspert Hjælp, når du konfigurerer et parabolantennesystem. En eksisterende, men ukendt konfiguration, eller lokale forhold for satellitmodtagelse kan komplicere opsætningen af dit satellitsystem. Forkert installation kan beskadige TV'ets elektronik.

Advarsel

Hvis du har et universelt LNB-stik på din parabolantenne, skal du ikke bruge koaksiale **kabelfordelingsstik**, medmindre du bruger en Unicable-opsætning.

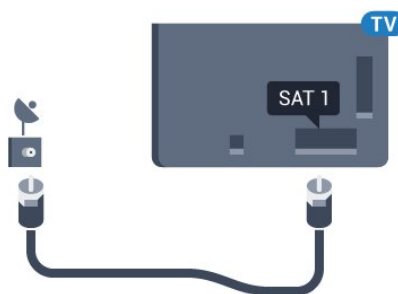
En tuner

Du skal tilslutte 2 ens kabler fra parabolantenne til TV'et for at se en satellitkanal og optage en anden kanal samtidigt. Hvis du kun har 1 kabel til rådighed, kan du kun se den kanal, du optager.

Tilslut kablet fra parabolantennen direkte til **SAT 1**-stikket. Brug et koaksialt kabel, som passer til tilslutning af en parabolantenne. Sørg for, at

parabolantennen er indstillet nøjagtigt, før du starter installationen.

Ved installation af parabolen skal du vælge **En tuner**.

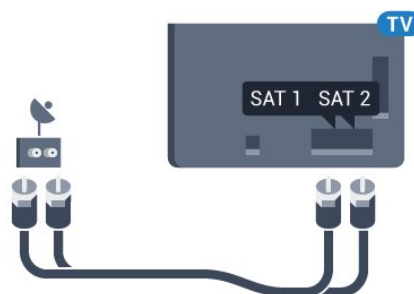


To tunere

Du skal tilslutte 2 ens kabler fra parabolantenne til TV'et for at se en satellitkanal og optage en anden kanal samtidigt.

Tilslut det første kabel fra parabolantennen direkte til **SAT 1**-stikket, og tilslut det andet kabel til **SAT 2**. Brug et koaksialt kabel, som passer til tilslutning af en parabolantenne. Sørg for, at parabolantennen er indstillet nøjagtigt, før du starter installationen.

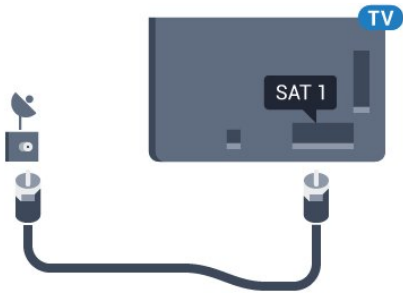
Ved installation af parabolen skal du vælge **To tunere**.



Unicable (fordeling via enkeltkabel) eller MDU (Multiple Distribution Units - fordeling via flere kabler)

Hvis du bruger en fordeling via enkeltkabel, skal du tilslutte kablet til **SAT 1**-stikket. Brug et koaksialkabel, der er beregnet til tilslutning af en parabolantenne, og brug kun Unicable-kompatible kabelfordelingsstik. Sørg for, at parabolantennen er indstillet nøjagtigt, før du starter installationen.

Ved installation af parabolen skal du vælge **To tunere** og senere **Unicable**.



Netværk

3.1

Smart TV og internet

Intet Smart TV uden internettet.

Dette Smart TV er ikke Smart TV uden at blive tilsluttet til dit hjemmenetværk og internettet. Vi anbefaler, at du opretter forbindelse til internettet fra det øjeblik, du starter med at bruge dit nye Smart TV. Fordelene er utallige.

Du kan tilslutte dit TV trådløst eller kabelbaseret til din netværksrouter.

3.2

Opret forbindelse til netværk

Trådløs forbindelse

Det skal du bruge

For at tilslutte TV'et trådløst til internettet skal du bruge en Wi-Fi-router med forbindelse til internettet.


Brug en højhastighedsforbindelse (bredbånd) til internettet.



Opret forbindelse

Trådløst


Sådan opretter du en trådløs forbindelse...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Trådløs og netværk**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Kabelbaseret eller trådløs > Opret forbindelse til netværk**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Trådløs**, og tryk på **OK**.
- 5 - I listen over registrerede netværk skal du vælge dit trådløse netværk. Hvis dit netværk ikke findes på listen, fordi netværksnavnet er skjult (du har slået routerens SSID-udsendelse fra), skal du vælge **Tilføj**

- nyt **netværk** for selv at indtaste netværksnavnet.
- 6 - Alt afhængigt af routertypen skal du nu angive din krypteringsnøgle - WEP, WPA eller WPA2. Hvis du har angivet krypteringsnøglen for dette netværk før, kan du vælge **OK** for at oprette forbindelsen med det samme.
- 7 - En meddelelse bekræfter, når forbindelsen er oprettet.


WPS

Hvis din router har WPS, kan du oprette forbindelse til routeren direkte uden at scanne efter netværk. Hvis du har enheder i dit trådløse netværk, der bruger WEP-sikkerhedskrypteringssystemet, kan du ikke anvende WPS.

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Trådløs og netværk**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Kabelbaseret eller trådløs > Opret forbindelse til netværk**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **WPS**, og tryk herefter på **OK**.
- 5 - Tryk på WPS-knappen på din router og vend tilbage til TV'et inden for 2 minutter.
- 6 - Vælg **Tilslut** for at oprette forbindelsen.
- 7 - En meddelelse bekræfter, når forbindelsen er oprettet.

WPS med PIN-kode

Hvis din router har WPS med en PIN-kode, kan du oprette forbindelse til routeren direkte uden at scanne efter netværk. Hvis du har enheder i dit trådløse netværk, der bruger WEP-sikkerhedskrypteringssystemet, kan du ikke anvende WPS.

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Trådløs og netværk**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Kabelbaseret eller trådløs > Opret forbindelse til netværk**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **WPS med PIN-kode**, og tryk på **OK**.
- 5 - Noter den 8-cifrede PIN-kode, der vises på skærmen, og indtast den i routerens software på din computer. Se i vejledningen til routeren, hvor du skal indtaste PIN-koden i routerens software.
- 6 - Vælg **Tilslut** for at oprette forbindelsen.
- 7 - En meddelelse bekræfter, når forbindelsen er oprettet.

Problemer

Trådløst netværk blev ikke fundet eller er forvrænget

- Mikrobølgeovne, DECT-telefoner eller andre Wi-Fi 802.11b/g/n-enheder kan forstyrre et trådløst netværk.
- Kontroller, at firewalls i dit netværk tillader adgang for den trådløse TV-forbindelse.
- Hvis det trådløse netværk i dit hjem ikke fungerer korrekt, kan du prøve med en kablet netværksinstallation.

Internettet fungerer ikke

- Hvis forbindelsen til routeren er i orden, skal du kontrollere routerens forbindelse til internettet.

PC'en og internetforbindelsen er langsom

- Se brugervejledningen til den trådløse router for at få oplysninger om indendørs rækkevidde, overførsels hastighed og andre faktorer, der påvirker signalkvaliteten.
- Brug en internetforbindelse med høj hastighed (bredbånd) til din router.

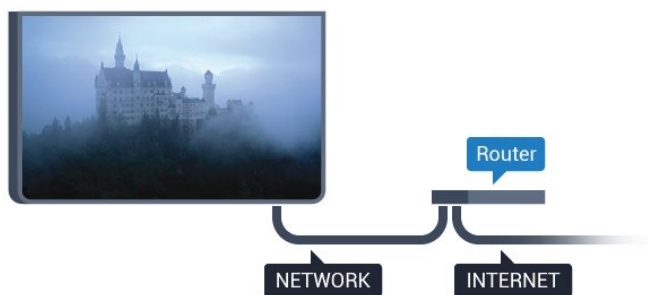
DHCP

- Hvis forbindelsen mislykkes, kan du kontrollere routerens DHCP-indstilling (Dynamic Host Configuration). DHCP skal være sat på Til.

Kablet forbindelse



Det skal du bruge

For at tilslutte TV'et til internettet skal du bruge en netværksrouter med forbindelse til internettet. Brug en højhastighedsforbindelse (bredbånd) til internettet.



Opret forbindelse

Sådan opretter du en kablet forbindelse...

- 1 - Slut routeren til TV'et med et netværkskabel (Ethernet-kabel**).
- 2 - Kontrollér, at routeren er tændt.
- 3 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Trådløs og netværk**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.

- 5 - Vælg **Kabelbaseret eller trådløs** > **Opret forbindelse til netværk**, og tryk på **OK**.
- 6 - Vælg **Kablet**, og tryk på **OK**. TV'et søger konstant efter en netværksforbindelse.
- 7 - En meddelelse bekræfter, når forbindelsen er oprettet.

Hvis forbindelsen mislykkes, kan du kontrollere routerens DHCP-indstilling. DHCP skal være sat på Til.

**For at opfylde EMC-regulativerne skal du bruge et afskærmet FTP Cat. 5E Ethernet-kabel.




3.3

Netværksindstillinger

Vis netværksindstillinger

Du kan se alle aktuelle netværksindstillinger her. IP- og MAC-adressen, signalstyrke, hastighed, krypteringsmetode osv.




For at se de aktuelle netværksindstillinger...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Trådløs og netværk**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Kabelbaseret eller trådløs** > **Vis netværksindstillinger**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Netværkskonfiguration

Er du avanceret bruger og vil installere dit netværk med statisk IP-adresse, skal du indstille TV'et til **Statisk IP**.


Sådan indstilles TV'et til statisk IP...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Trådløs og netværk**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Kabelbaseret eller trådløs** > **Netværkskonfiguration**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Statisk IP**, og tryk på **OK** for at aktivere **Konfiguration af statisk IP**.
- 5 - Vælg **Konfiguration af statisk IP**, og konfigurer forbindelsen.
- 6 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Tænd med netværk

Du kan tænde dette TV fra din smartphone eller tablet, hvis TV'et er i standby. Indstillingen **Tænd med Wi-Fi (WoWLAN)** skal være aktiveret.


Sådan slås WoWLAN til...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Trådløs og netværk**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Kabelbaseret eller trådløs > Tænd med Wi-Fi (WoWLAN)**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Til**, og tryk på **OK**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Slå Wi-Fi-forbindelsen til

Du kan slå Wi-Fi-forbindelsen på TV'et til eller fra.


Sådan slår du Wi-Fi til...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Trådløs og netværk**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Kabelbaseret eller trådløs > Wi-Fi til/fra**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Til**, og tryk på **OK**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

DMR – Digital Media Renderer

Hvis dine mediefiler ikke afspilles på TV'et, skal du sikre dig, at Digital Media Renderer er aktiveret. DMR er aktiveret som standard i fabriksindstillingerne.


Sådan slås DMR til...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Trådløs og netværk**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Kabelbaseret eller trådløs > Digital Media Renderer – DMR**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Til**, og tryk på **OK**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Wi-Fi Smart Screen

Du skal aktivere Wi-Fi Smart Screen for at se digitale TV-kanaler på din smartphone eller tablet med Philips TV Remote App. Enkelte kodede kanaler er muligvis ikke tilgængelige på din mobile enhed.


Sådan aktiveres Wi-Fi Smart Screen...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Trådløs og netværk**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Kabelbaseret eller trådløs > Wi-Fi Smart Screen**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Til**, og tryk på **OK**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

TV-netværksnavn

Hvis du har mere end ét TV på dit hjemmenetværk, kan du give TV'et et unikt navn.


Sådan ændres TV'ets navn...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Trådløs og netværk**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Kabelbaseret eller trådløs > TV-netværksnavn**, og tryk på **OK**.
- 4 - Indtast navnet med tastaturet på skærmen eller tastaturet på fjernbetjeningen (hvis tilgængelig).
- 5 - Vælg **✓** for at bekræfte ændringen.
- 6 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Ryd internethukommelse

Med Ryd internethukommelse rydder du alle internetfiler, der er gemt på dit TV. Du rydder din Philips Smart TV-registrering og forældrevurdering, dit logon til videobutik-app'en, alle foretrukne Smart TV-apps, internetbogmærker og historik. Interaktive MHEG-applikationer kan også gemme såkaldte "cookies" på TV'et. Disse filer bliver også slettet.

Sådan ryddes internethukommelsen...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Trådløs og netværk**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Kabelbaseret eller trådløs > Ryd internethukommelse**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **OK** for at bekræfte.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

3.4

Netværksenheder

TV'et kan tilsluttes andre enheder i dit trådløse netværk, f.eks. din computer eller smartphone. Du kan bruge en computer med Microsoft Windows eller Apple OS X.

3.5

Fildeling

På dette TV kan du åbne billeder, musik og videoer gemt på computeren.

Tilslutninger

4.1

Tip om tilslutninger

Tilslutningsvejledning

Tilslut altid en enhed til TV'et med tilslutningen med den bedste tilgængelige kvalitet. Brug også kabler af god kvalitet for at sikre en god overførsel af billede og lyd.

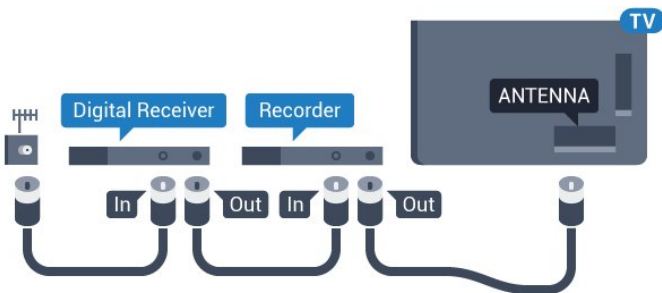
Når du tilslutter en enhed, genkender TV'et dens type og giver hver enhed et korrekt typenavn. Du kan ændre typenavnet efter behov. Hvis et korrekt typenavn er indstillet for en enhed, skifter TV'et automatisk over til de mest ideelle TV-indstillinger, når du skifter over til enheden i menuen Kilder.

Har du brug for hjælp til at slutte flere enheder til TV'et, kan du gå ind på Philips' tilslutningsguide for TV. Guiden giver oplysninger om tilslutning, og hvilke kabler du skal bruge.

Gå ind på www.connectivityguide.philips.com

Antennestik

Har du en set-top-boks (en digital modtager) eller optager, skal du tilslutte antennekablerne, således at antennesignalet går gennem set-top-boksen og/eller optageren, før det når TV'et. På den måde kan antennen og set-top-boksen sende ekstra kanaler, som optageren kan optage.



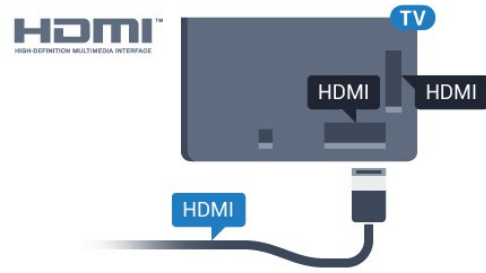
HDMI-porte

HDMI-kvalitet

En HDMI-forbindelse har den bedste billed- og lyd-kvalitet. Et HDMI-kabel kombinerer video- og lyd-signaler. Brug et HDMI-kabel til High Definition (HD) eller Ultra HD (UHD) TV-signaler.

For at få den bedste signaloverførsel skal du bruge et højhastigheds-HDMI-kabel og ikke bruge et HDMI-

kabel, der er længere end 5 m.



Kopibeskyttelse

HDMI-kabler understøtter HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection). HDCP er et kopibeskyttelsessignal, der forhindrer kopiering af indhold fra en DVD eller Blu-ray-disk. Løsningen kaldes også DRM (Digital Rights Management).

HDMI ARC

Alle HDMI-tilslutningerne på TV'et har HDMI ARC (Audio Return Channel – lydreturkanal).

Hvis enheden, typisk et HTS (hjemmebiografssystem), også har HDMI ARC-tilslutning, skal du slutte den til en af HDMI-tilslutningerne på TV'et. Med HDMI ARC-tilslutningen behøver du ikke at tilslutte det ekstra lydkabel, som sender TV-billedets lyd til HTS. HDMI ARC-tilslutningen kombinerer begge signaler.

Du kan bruge alle HDMI-tilslutningerne på TV'et til at tilslutte HTS, men ARC er kun tilgængelig for 1 enhed/tilslutning ad gangen.

HDMI Ultra HD

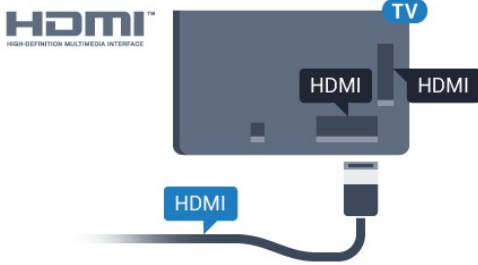
Du kan se video, der er optaget eller oprettet i "oprindelig" Ultra HD-opløsning - 3840 x 2160 pixel - på dette TV.

Slut en Blu-ray-afspiller, spil-konsol eller computer, som afspiller Ultra HD-videoer, til én af HDMI-forbindelserne. Brug et højhastigheds-HDMI-kabel til tilslutningen. HDMI UHD-forbindelserne har ARC (Audio Return Channel).

HDMI CEC – EasyLink

EasyLink

En HDMI-forbindelse har den bedste billed- og lyd-kvalitet. Et HDMI-kabel kombinerer video- og lyd-signaler. Brug et HDMI-kabel til High Definition (HD) eller Ultra HD (UHD) TV-signaler. For at få den bedste signaloverførsel skal du bruge et højhastigheds-HDMI-kabel og ikke bruge et HDMI-kabel, der er længere end 5 m.



EasyLink HDMI-CEC

Hvis dine enheder er tilsluttet via HDMI og har EasyLink, kan du betjene dem med TV-fjernbetjeningen. EasyLink HDMI CEC skal være aktiveret på TV'et og den tilsluttede enhed.

Med EasyLink kan du betjene en tilsluttet enhed med TV-fjernbetjeningen. EasyLink bruger HDMI CEC (Consumer Electronics Control) til at kommunikere med de tilsluttede enheder. Enhederne skal understøtte HDMI CEC og skal være tilsluttet via en HDMI-tilslutning.

EasyLink-opsætning

TV'et leveres med EasyLink slået til. Kontroller, at alle HDMI-CEC-indstillinger er korrekt konfigureret på de tilsluttede EasyLink-enheder. EasyLink fungerer muligvis ikke sammen med enheder fra andre producenter.

HDMI CEC og andre fabrikater

HDMI CEC-funktionaliteten har forskellige navne hos forskellige producenter. Eksempler: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink og Viera Link. Ikke alle fabrikater er fuldt kompatible med EasyLink.

Eksemplerne på HDMI CEC-varemærker tilhører de respektive ejere.

Du kan få flere oplysninger om brugen af EasyLink ved at trykke på farvetasten **Søgeord** og finde **EasyLink HDMI CEC**.

Betjening af enheder

Hvis du vil betjene en enhed, der er sluttet til HDMI og konfigureret med EasyLink, skal du vælge enheden eller dens aktivitet på listen over TV-tilslutninger. Tryk på **SOURCES**, vælg en enhed, som er sluttet til et HDMI-stik, og tryk på **OK**.

Når enheden er valgt, kan TV-fjernbetjeningen styre enheden. Tasterne **HOME** og **OPTIONS** og nogle andre TV-taster, f.eks. **Ambilight**, videresendes imidlertid ikke til enheden.

Hvis den tast, du skal bruge, ikke findes på TV-fjernbetjeningen, kan du vælge tasten i menuen **Indstillinger**.

Tryk på **OPTIONS**, og vælg **Betjeningslementer** i menubjælken. Vælg den

enhedstast på skærmen, du har brug for, og tryk på **OK**.

Visse meget specifikke enhedstaster er muligvis ikke tilgængelige i menuen **Betjeningslementer**.

Kun enheder, der understøtter **EasyLink-fjernbetjeningsfunktionen**, vil reagere på TV-fjernbetjeningen.

EasyLink-indstillinger

TV'et leveres med EasyLink-indstillingerne slået til.

EasyLink

Sådan slås EasyLink helt fra...

- 1 - Tryk på **⚙**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **TV-indstillinger**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **EasyLink**, tryk på **▶** (højre), og vælg **EasyLink** et trin videre.
- 4 - Vælg **Fra**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

EasyLink-fjernbetjening

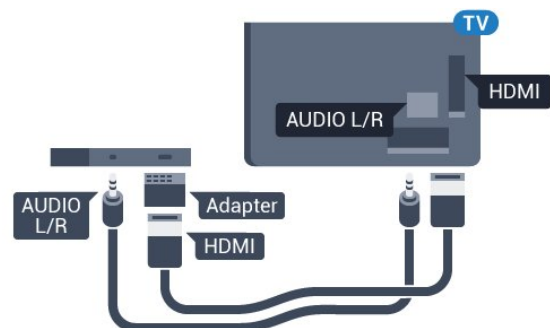
Hvis du vil have enhederne til at kommunikere uden at betjene dem via fjernbetjeningen til TV'et, kan du slå EasyLink-fjernbetjeningen fra separat.

I menuen med EasyLink-indstillinger skal du vælge **EasyLink-fjernbetjening** og vælge **Fra**.

DVI til HDMI

Hvis du stadig er i besiddelse af en enhed, der kun har en DVI-tilslutning, kan du tilslutte enheden til en **HDMI-tilslutning** via en **DVI til HDMI-adapter**.

Brug en **DVI til HDMI-adapter**, hvis din enhed kun har en DVI-tilslutning. Brug en af **HDMI-tilslutningerne**, og tilføj et **Audio V/H-kabel** (3,5 mm mini-jackstik) til lydindgangen på bagsiden af TV'et for at få lyd.



Kopibeskyttelse

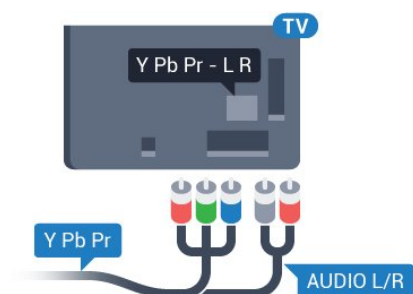
DVI- og HDMI-kabler understøtter HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection). HDCP er et kopibeskyttelsessignal, der forhindrer kopiering af indhold fra en DVD eller Blu-ray-disk. Løsningen kaldes også DRM (Digital Rights Management).

Y Pb Pr – Komponent

Y Pb Pr – Komponent-video er en tilslutning af høj kvalitet.

YPbPr-tilslutningen kan bruges til HD-TV-signaler (High Definition). Ud over signalerene Y, Pb og Pr skal du føje et Audio venstre- og højre-signal til lyd.

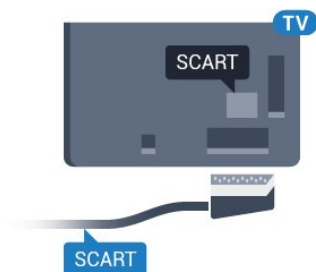
Sørg for, at YPbPr-tilslutningsfarverne (grøn, blå, rød) passer til farverne på kabelstikkene. Brug et Audio L/R cinch-kabel, hvis enheden også har lyd.



SCART

SCART er en tilslutning af god kvalitet.

SCART-tilslutningen kan bruges til CVBS- og RGB-videosignaler, men kan ikke bruges til HD-TV-signaler. SCART-tilslutningen kombinerer video- og lydsignaler. SCART-tilslutningen understøtter samtidig NTSC-afspilning.



Lyddudgang – optisk

Lyddudgang – optisk er en lydforbindelse af høj kvalitet.

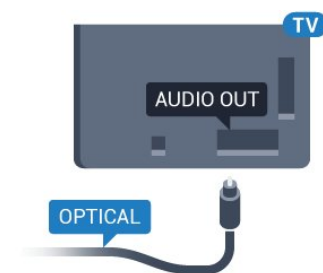
Denne optiske tilslutning kan bære 5.1-lydkanaler. Hvis din enhed, typisk et hjemmebiografsystem, ikke har en HDMI ARC-tilslutning, kan du bruge denne tilslutning med en optisk lydindgang på hjemmebiografsystemet. Den optiske lydudgangsforbindelse sender lyden fra TV'et til hjemmebiografsystemet.

Du kan indstille typen af lydudgangssignal, så det passer til lydfunktionerne på dit hjemmebiografsystem.

Du kan få flere oplysninger ved at trykke på **Søgeord** og finde **Lyddudgangsindstillinger**.

Hvis lyden ikke passer til videoen på skærmen, kan du justere lyden til videosynkronisering.

Du kan få flere oplysninger ved at trykke på **Søgeord** og finde **Synkronisering af lyd til video**.



4.2

CI+ CAM med smartkort

CI+

Dette TV er klar til CI+ Conditional Access.

Med CI+ kan du se premium-HD-programmer, f.eks. film og sport, som udbydes af digital-TV-udbydere i din region. Disse programmer er kodet af TV-udbydere og skal afkodes med et forudbetalt CI+-modul.

Udbydere af digital-TV leverer et CI+-modul (Conditional Access Module - CAM) og et medfølgende smartkort, når du abonnerer på deres premium-programmer. Disse programmer har et højt niveau af kopibeskyttelse.

Kontakt en udbyder af digital-TV for at få flere oplysninger om vilkår og betingelser.



Et smartkort

Udbydere af digital-TV leverer et CI+-modul (Conditional Access Module - CAM) og et medfølgende smartkort, når du abonnerer på deres premium-programmer.

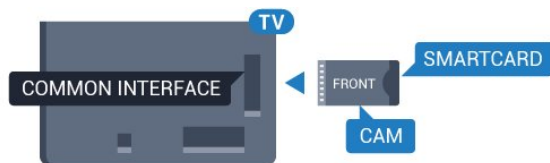
Sæt smartkortet i CAM-modulet. Se vejledningen, du har modtaget fra udbyderen.

Sådan sættes CAM-modulet i TV'et...

- 1 - Se CAM-kortet for at få oplysninger om den korrekte isætningsmetode. Ukorrekt isætning kan beskadige CAM-modulet og TV'et.
- 2 - Når du ser bag på TV'et, og forsiden af CAM-modulet vender ind imod dig selv, skal du forsigtigt sætte det i stikket **COMMON INTERFACE**.
- 3 - Skub CAM-modulet helt ind. Lad det sidde permanent i stikket.

Når du tænder for TV'et, kan det tage nogle få minutter, før CAM-modulet aktiveres. Hvis et CAM-modul indsættes, og abonnementet er betalt (abonnementsmetoderne kan variere), kan du se kodede kanaler, der understøttes af CAM-smartkortet.

CAM-modul og smartkort er udelukkende til dit TV. Hvis du tager CAM-modulet ud, vil du ikke længere kunne se kodede kanaler, der understøttes af CAM-modulet.



To smartkort

Nogle udbydere af digital-TV leverer muligvis et ekstra CI+-modul (CAM) med smartkort. Det ekstra CAM-modul med smartkort skal bruges, hvis du vil se én kanal, mens du optager en anden kanal fra den samme TV-udbyder.

Hvis du kan se det samme antal kanaler med hvert af kortene, har begge kort samme visningsrettigheder. Hvis du kan se færre kanaler med det ene af kortene, har kortene ikke de samme visningsrettigheder.

Hvis dine smartkort har samme visningsrettigheder, betyder det ikke noget, hvilket kort du sætter i hvilket stik. Hvis et af kortene har flere visningsrettigheder end det andet, sættes kortet med flest visningsrettigheder i stikket **COMMON INTERFACE 1**. Kortet med færre rettigheder sættes i **COMMON INTERFACE 2**.

Sæt smartkortene i CAM-modulet. Se vejledningen, du har modtaget fra udbyderen.

Sådan sættes CAM-modulet i TV'et...

- 1 - Se på CAM-modulet for at få oplysninger om den korrekte isætningsmetode. Ukorrekt isætning kan beskadige CAM-modulet og TV'et.
- 2 - Når du ser bag på TV'et, og forsiden af CAM-modulet vender ind imod dig selv, skal du forsigtigt sætte det i stikket.
- 3 - Skub CAM-modulet helt ind. Lad det sidde permanent i stikket.

Når du tænder for TV'et, kan det tage nogle få minutter, før CAM-modulet aktiveres. Hvis et CAM-modul indsættes, og abonnementet er betalt (abonnementsmetoderne kan variere), kan du se kodede kanaler, der understøttes af CAM-smartkortet.

CAM-modul og smartkort er udelukkende til dit TV. Hvis du tager CAM-modulet ud, vil du ikke længere kunne se kodede kanaler, der understøttes af CAM-modulet.

Adgangskoder eller PIN-koder

For nogle CAM-moduler skal du indtaste en PIN-kode for at kunne se kanalerne. Når du angiver PIN-koden til CAM-modulet, anbefaler vi, at du bruger samme kode som den, du bruger til at låse TV'et op med.

Sådan angives PIN-koden til CAM-modulet...

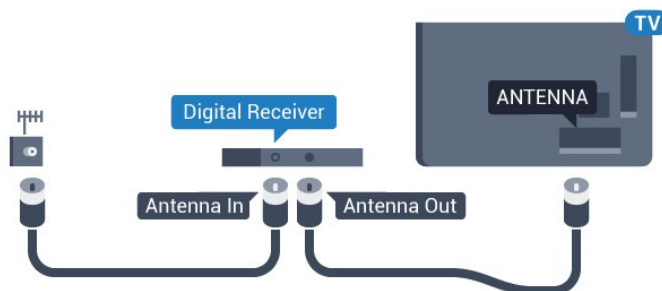
- 1 - Tryk på **SOURCES**.
- 2 - Vælg den kanaltype, du bruger CAM-modulet til.
- 3 - Tryk på **OPTIONS**, og vælg **Fælles interface**.
- 4 - Vælg CAM-modulets TV-udbyder. Følg skærbilleder kommer frem fra TV-udbyderen. Følg vejledningen på skærmen for at finde PIN-kodeindstillingen.

4.3

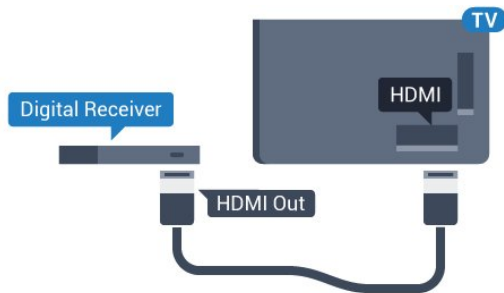
Modtager – set-top-boks

Kabelboks

Brug 2 antennekabler til at slutte antennen til set-top-boksen (en digital modtager) og TV'et.



Ud over antenneforbindelserne tilføjes et HDMI-kabel for tilslutning af set-top-boksen til TV'et. Du kan også bruge et SCART-kabel, hvis set-top-boksen ikke har en HDMI-tilslutning.



Timer for slukning

Deaktiver denne automatiske timer, hvis du kun bruger fjernbetjeningen til set-top-boksen. Slå timeren fra for at forhindre, at TV'et slukker automatisk efter 4 timer, hvis der ikke er trykket på en tast på TV-fjernbetjeningen.

I **Hjælp** skal du trykke på farvetasten **— Søgeord** og finde **Slå timer fra** for at få flere oplysninger.

Satellittuner

Slut parabolantennekablet til satellitmodtageren.

Ud over antenneforbindelserne tilføjes et HDMI-kabel for tilslutning af enheden til TV'et.

Du kan også bruge et SCART-kabel, hvis enheden ikke har en HDMI-tilslutning.



Timer for slukning

Deaktiver denne automatiske timer, hvis du kun bruger fjernbetjeningen til set-top-boksen. Slå timeren fra for at forhindre, at TV'et slukker automatisk efter 4 timer, hvis der ikke er trykket på en tast på TV-fjernbetjeningen.

I **Hjælp** skal du trykke på farvetasten **— Søgeord** og finde **Slå timer fra** for at få flere oplysninger.

4.4

Home Theatre System - HTS

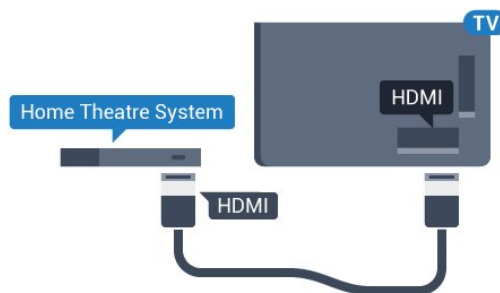
Opret forbindelse med HDMI ARC

Brug et HDMI-kabel for tilslutning af et hjemmebiografssystem til TV'et. Du kan tilslutte en Philips Soundbar eller et hjemmebiografssystem med en indbygget diskafspiller.

HDMI ARC

Hvis dit hjemmebiografssystem har en HDMI ARC-tilslutning, kan du tilslutte den via en vilkårlig HDMI-tilslutning på TV'et. Med HDMI ARC behøver du ikke tilslutte det ekstra lyd-kabel. HDMI ARC-tilslutningen kombinerer begge signaler.

Alle HDMI-tilslutninger på TV'et kan overføre lydreturkanalsignalet (ARC). Men når først du har tilsluttet hjemmebiografssystemet, kan TV'et kun sende ARC-signalet til denne HDMI-tilslutning.



Audio- og videosynkronisering (synk)

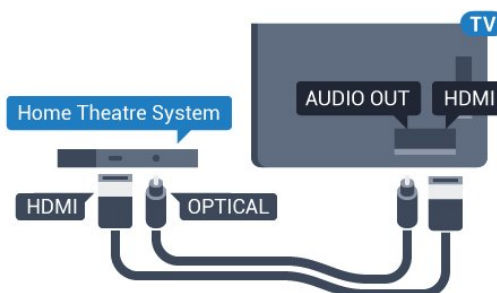
Hvis lyden ikke passer til billedet på skærmen, kan du angive en forsinkelse på de fleste hjemmebiografssystemer med en diskafspiller, så lyd og billede kommer til at passe sammen.

Du kan få flere oplysninger ved at trykke på farvetasten **— Søgeord** og finde **Synkronisering af lyd til video**.

Opret forbindelse med HDMI


Brug et HDMI-kabel for tilslutning af et hjemmebiografssystem til TV'et. Du kan tilslutte en Philips Soundbar eller et hjemmebiografssystem med en indbygget diskafspiller.

Hvis hjemmebiografssystemet ikke har nogen HDMI ARC-tilslutning, skal du tilføje et optisk lyd-kabel (Toslink) til at sende lyden fra TV-billedet til hjemmebiografssystemet.



Audio- og videosynkronisering (synk)

Hvis lyden ikke passer til billedet på skærmen, kan du angive en forsinkelse på de fleste hjemmebiografssystemer med en diskafspiller, så lyd og billede kommer til at passe sammen.


Du kan få flere oplysninger ved at trykke på farvetasten  **Søgeord** og finde **Synkronisering af lyd til video**.

Indstillinger for lydudgang

Lydudgangsformat

Hvis du har et hjemmebiografssystem med multikanal-lydbehandlingsfunktion som f.eks. Dolby Digital, DTS® eller tilsvarende, skal du indstille lydudgangsformatet til Multikanal. Med Multikanal kan TV'et sende det komprimerede multikanal-lydsignal fra en TV-kanal eller en tilsluttet afspiller til hjemmebiografssystemet. Hvis du har et hjemmebiografssystem uden multikanal-lydbehandling, skal du vælge Stereo.




Sådan indstiller du **Lydudgangsformat**...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret** > **Lydudgangsformat**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Multikanal** eller **Stereo**, og tryk derefter på **OK**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Justering af lydudgang

Brug indstillingen **Justering af lydudgang** til at justere lydstyrken for TV'et og hjemmebiografssystemet, når du skifter fra det ene til det andet. Forskelle i lydstyrke kan forårsages af forskelle i lydbehandlingen.

Sådan justerer du forskellen i lydstyrke...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret** > **Justering af lydudgang**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Mere**, **Middel** eller **Mindre**, og tryk derefter på **OK**.
- 5 - Hvis lydstyrkeforskellen er stor, skal du vælge **Mere**. Hvis lydstyrkeforskellen er lille, skal du vælge **Mindre**.
- 6 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Justering af lydudgang påvirker lydsignalerne for både optisk lydudgang og HDMI ARC.

Forsinkelse af lydudgang

Med et hjemmebiografssystem (HTS) tilsluttet TV'et, skal TV-billedet synkroniseres med lyden fra hjemmebiografssystemet.




Automatisk synkronisering af lyd til video

Med de nyeste Philips-hjemmebiografssystemer synkroniseres lyd til video automatisk og er altid korrekt.

Forsinkelse af lydsynkronisering

På visse hjemmebiografssystemer kan det være nødvendigt at justere forsinkelsen af lydsynkroniseringen for at synkronisere lyd og billede. På hjemmebiografssystemet skal værdien for forsinkelsen forøges, indtil billede og lyd passer sammen. Det kan være nødvendigt med en forsinkelsesværdi på 180 ms. Læs brugervejledningen til hjemmebiografssystemet. Har du konfigureret en forsinkelsesværdi i hjemmebiografssystemet, skal **Forsinkelse af lydudgang** deaktiveres på TV'et.

Sådan deaktiverer du **Forsinkelse af lydudgang**...



- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret** > **Forsinkelse af lydudgang**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Fra**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Forskydning af lydudgang

Hvis du ikke kan indstille en forsinkelse på hjemmebiografssystemet, kan du indstille TV'et til at synkronisere lyden. Du kan indstille en forskydning, som kompenserer for den tid, det tager for hjemmebiografssystemet at frembringe lyden til TV-billedet. Du kan indstille værdien i trin på 5 ms. Den maksimale indstilling er -60 ms.

Indstillingen **Forsinkelse af lydudgang** skal være slået til.

Sådan synkroniserer du lyden på TV'et...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret** > **Forskydning af lydudgang**, og tryk på **OK**.
- 4 - Brug skydekontakten til at indstille

lydforskydningen, og tryk på **OK**.
5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Problemer med lydstyrken i hjemmebiografsystemet

Lyd med høje lyde

Hvis du ser en video fra et tilsluttet USB-flashdrev eller tilsluttet computer, kan lyden fra dit hjemmebiografsystem være forvrænget. Lyden høres, når lyd- eller videofilen har DTS-lyd, men hjemmebiografsystemet ikke har nogen DTS-lydbehandling. Du kan løse dette ved at indstille TV'ets **Lydudgangsformat** til **Stereo**.

Tryk på **⚙** for at gå til **Alle indstillinger > Lyd > Avanceret > Lydudgangsformat**.

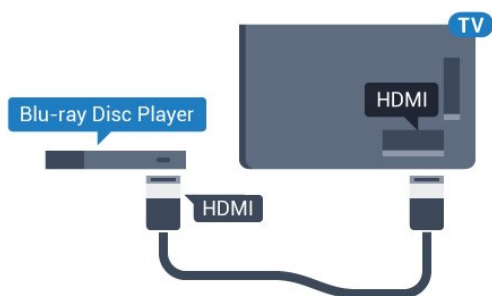
Ingen lyd

Hvis du ikke kan høre lyden fra TV'et på dit hjemmebiografsystem, skal du kontrollere, om du har sluttet HDMI-kablet til en **HDMI ARC**-tilslutning på hjemmebiografsystemet. Alle HDMI-tilslutninger på TV'et er HDMI ARC-tilslutninger.

4.5

Blu-ray-afspiller

Brug et **højhastigheds-HDMI**-kabel til at tilslutte Blu-ray-afspilleren til TV'et.



Hvis Blu-ray-afspilleren har EasyLink HDMI CEC, kan du betjene afspilleren med TV-fjernbetjeningen.

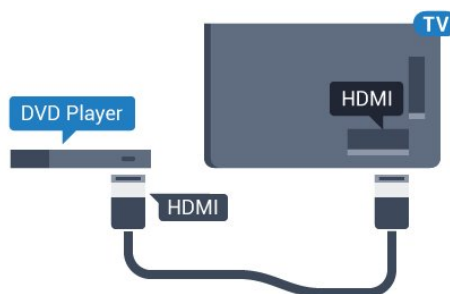
Under **Hjælp** skal du trykke på farvetasten **—** **Søgeord** og finde **EasyLink HDMI CEC** for at få flere oplysninger.

4.6

DVD-afspiller

Brug et HDMI-kabel til at slutte DVD-afspilleren til TV'et.

Du kan også bruge et SCART-kabel, hvis enheden ikke har en HDMI-tilslutning.



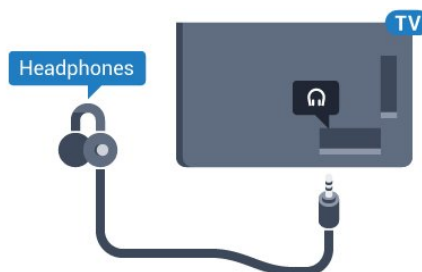
Hvis DVD-afspilleren er tilsluttet via HDMI og har EasyLink CEC, kan du betjene afspilleren med TV-fjernbetjeningen.

Du kan få flere oplysninger om EasyLink ved at trykke på farvetasten **—** **Søgeord** og finde **EasyLink HDMI CEC**.

4.7

Øretelefoner

Du kan tilslutte et sæt hovedtelefoner til **🎧**-stikket bag på TV'et. Stikket er et 3,5 mm mini-jackstik. Du kan regulere hovedtelefonernes lydstyrke separat.



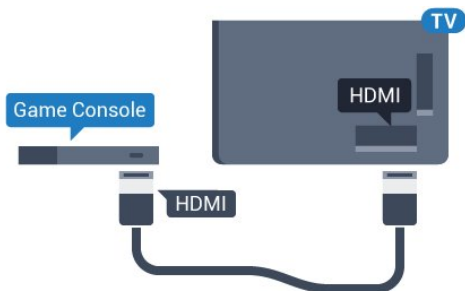
Sådan regulerer du lydstyrken...

- 1 - Tryk på **⚙**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Lydstyrke for hovedtelefon**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk på pilene **▲** (op) eller **▼** (ned) for at justere værdien.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Spilkonsol

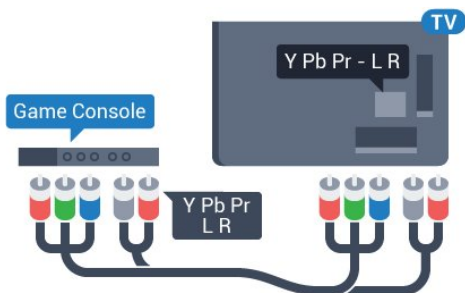
HDMI

Slut spilkonsollen til TV'et med et højhastigheds-HDMI-kabel for at opnå den bedste kvalitet.



YPbPr

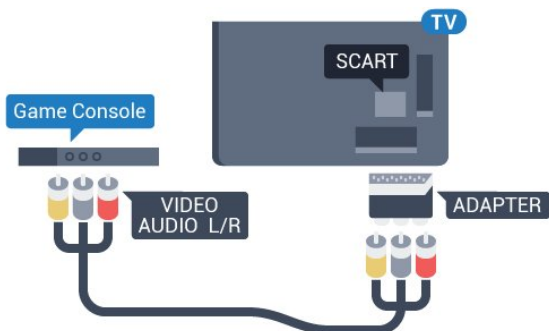
Slut spilkonsollen til TV'et med et komponentvideokabel (Y Pb Pr) og et Audio V/H-kabel.



Video-Audio V/H-SCART

Slut spilkonsollen til TV'et med et kompositkabel (CVBS) og et audio L/R-kabel.

Hvis din spilkonsol kun har Video (CVBS)- og Audio V/H-udgang, skal du bruge en Video Audio V/H til SCART-adapter (fås særskilt) til at tilslutte til SCART-forbindelsen.



Controller

Tilslut en controller

Du kan tilslutte et bredt udvalg af trådløse controllere til at spille spil via internettet på dette TV. Når du tilslutter controlleren, kan du bruge den med det samme.

Sådan tilsluttes en controller

- 1 - Sæt den lille nanomodtager i et af USB-stikkene på siden af TV'et. Den trådløse nanomodtager følger med controlleren.
- 2 - Hvis controlleren er aktiveret, kan du bruge den.

Du kan tilslutte en ekstra controller i det andet USB-stik på siden af TV'et.

Egnede controllere

Et bredt udvalg af trådløse controllere er velegnede og testet til brug på dette TV. Andre controllere er muligvis ikke fuldt kompatible.

Egnede controllere er...

- Logitech F710
- Logitech F510
- Xbox 360 Wireless Controller til Windows
- Speedlink Strike FX Wireless Gamepad

Har du problemer med forstyrrelser

Sådan løser du eventuelle forstyrrelser med andre trådløse enheder på TV'et...

- Brug en USB-forlængerledning, og flyt nanomodtageren ca. 1 meter væk fra TV'et.
- Du kan i stedet bruge en strømforsynet USB-hub, der er tilsluttet TV'et, og sætte nanomodtageren i USB-hubben.

USB-harddisk

Det skal du bruge

Hvis du tilslutter en USB-harddisk, kan du sætte en TV-udsendelse på pause eller optage den. TV-udsendelsen skal være på en digital kanal (DVB-udsendelse eller lignende).

Sådan sætter du en udsendelse på pause

Hvis du vil sætte en udsendelse på pause, skal du bruge en USB 2.0-kompatibel harddisk med mindst 4

GB diskplads.

Sådan optager du

For at sætte en udsendelse på pause og optage den har du brug for mindst 250 GB ledig hukommelse på harddisken. Hvis du vil optage en udsendelse med TV-guidedata fra internettet, skal internetforbindelsen være installeret på dit TV, før du installerer USB-harddisken.

Hvis du vil have flere oplysninger om tilslutning af en USB-harddisk, skal du trykke på farvetasten **— Søgeord** og finde **USB-harddisk, Installation**.

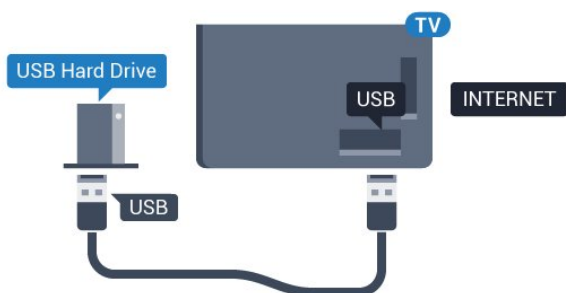
Installation

Før du kan sætte en udsendelse på pause eller optage den, skal du tilslutte og formatere en USB-harddisk. Formateringen fjerner alle filer fra USB-harddisken.

- 1 - Tilslut USB-harddisken til en af **USB**-tilslutningerne på TV'et. Tilslut ikke andre USB-enheder i de andre USB-porte, når du formaterer.
- 2 - Tænd for USB-harddisken og TV'et.
- 3 - Når TV'et er tunet ind på en digital TV-kanal, skal du trykke **||** (Pause). Når kanalen sættes på pause, starter formateringen.

Følg anvisningerne på skærmen.

Når USB-harddisken er formateret, skal den være tilsluttet permanent.



Advarsel

USB-harddisken er formateret udelukkende til dette TV. Du kan ikke bruge de lagrede optagelser på et andet TV eller en anden PC. Du må ikke kopiere eller ændre optagelsesfilerne på USB-harddisken via et PC-program. Det vil beskadige dine optagelser. Når du formaterer en anden USB-harddisk, vil det tidligere indhold ikke længere kunne bruges. En USB-harddisk, der er installeret på dit TV, skal omformateres for at kunne bruges med en computer.

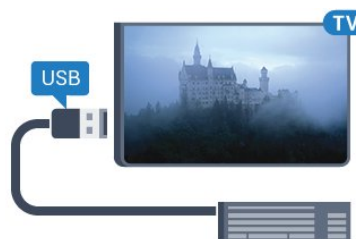
4.11

USB-tastatur

Connect

Tilslut et USB-tastatur (USB-HID-type) for at indtaste tekst på dit TV.

Du kan tilslutte et tastatur og en mus til TV'et. Brug én af de andre **USB**-tilslutninger for at tilslutte.



Installer og konfigurer tastaturet

For at installere USB-tastaturet skal du tænde TV'et og slutte USB-tastaturet til én af **USB**-tilslutningerne på TV'et. Når TV'et registrerer tastaturet første gang, kan du vælge dit tastaturlayout og teste dit valg. Hvis du vælger kyrillisk eller græsk tastaturlayout først, kan du vælge et sekundært latinsk tastaturlayout.

Sådan ændrer du indstillingerne for tastaturlayout, når et layout er valgt...

- 1 - Tryk på **⚙**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Indstillinger for USB-tastatur**, og tryk på **OK** for at starte opsætningen af tastaturet.

Specialtaster

Taster til indtastning af tekst

- Enter-tasten = OK
- Tilbagetasten = sletter tegn før markøren
- Piletaster = navigerer indenfor et tekstfelt
- Du kan skifte mellem forskellige tastaturlayout, hvis et sekundært layout er angivet, ved samtidigt at trykke på tasterne **Ctrl + mellemrumstasten** samtidigt.

Taster til Smart TV Apps og internetsider

- Tabulator og Shift Tabulator = Næste og forrige
- Home = ruller til øverst på siden
- End = ruller til nederst på siden
- Page Up = hopper én side op
- Page Down = hopper én side ned
- + = zoomer ét niveau ind
- - = zoomer ét niveau ud

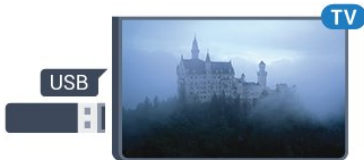
· * = Tilpas webstedet til skærmbredden

4.12

USB-flash-drev

Du kan se fotos eller afspille musik og videoer fra et tilsluttet USB-flashdrev.

Indsæt et USB-flashdrev i en af **USB**-tilslutningerne på TV'et, mens TV'et er tændt.



TV'et registrerer flashdrevet og åbner en liste, der viser indholdet.

Hvis indholdslisten ikke vises automatisk, skal du trykke på **SOURCES** og vælge **USB**.

Hvis du vil stoppe med at se USB-flashdrevets indhold, skal du trykke på **EXIT** eller vælge en anden aktivitet.

Vil du frakoble USB-flashdrevet, kan du trække det ud når som helst.

Ultra HD på USB

Du kan se fotos i Ultra HD-opløsning fra en tilsluttet USB-enhed eller et flashdrev. TV'et nedskalere opløsningen til Ultra HD, hvis fotoets opløsning er højere.

4.13

Fotokamera

For at se fotos, der er lagret på dit digitale fotokamera, kan du slutte kameraet direkte til dit TV.

Brug én af **USB**-tilslutningerne på TV'et til at tilslutte. Tænd kameraet, når du har tilsluttet.

Hvis indholdslisten ikke vises automatisk, skal du trykke på **SOURCES** og vælge **USB**.

Dit kamera skal muligvis indstilles til at overføre indhold med PTP (Picture Transfer Protocol). Læs brugervejledningen til det digitale fotokamera.

Ultra HD på USB

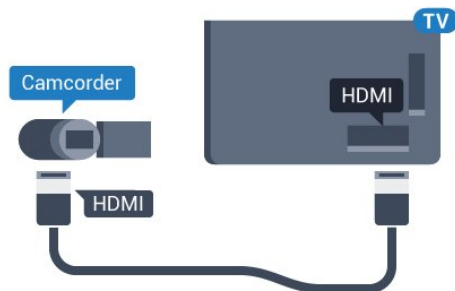
Du kan se fotos i Ultra HD-opløsning fra en tilsluttet USB-enhed eller et flashdrev. TV'et nedskalere opløsningen til Ultra HD, hvis fotoets opløsning er højere. Du kan ikke afspille oprindelig Ultra HD-video via USB-forbindelserne.

4.14

Videokamera

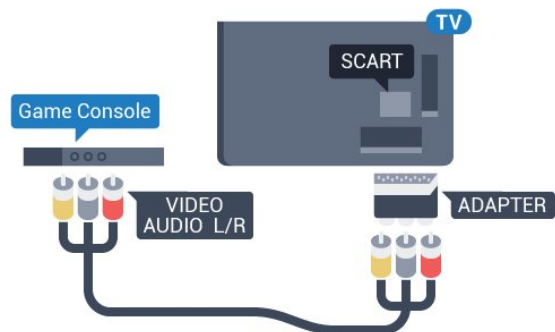
HDMI

For at få den bedst mulige kvalitet skal du tilslutte videokameraet til TV'et med et HDMI-kabel.



Video-Audio V/H-SCART

Du kan bruge en HDMI-, YPbPr- eller SCART-tilslutning til at tilslutte et videokamera. Hvis dit videokamera kun har en video- (CVBS) og lydudgang (V/H), skal du bruge en Video-/Audio V/H til SCART-adapter (fås særskilt), som tilsluttes SCART-stikket.



4.15

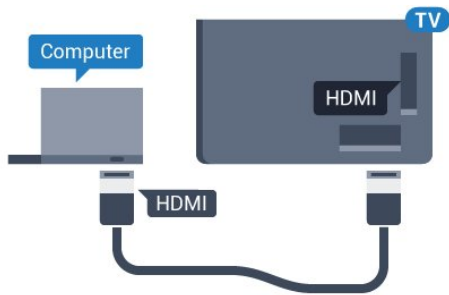
Computer

Connect

Du kan slutte computeren til TV'et og bruge TV'et som computerskærm.

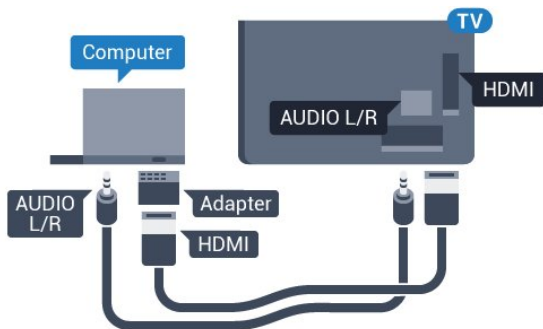
Med HDMI

Brug et HDMI-kabel for at slutte computeren til TV'et.



Med DVI til HDMI

Du kan også bruge en DVI til HDMI-adapter (fås særskilt) til at slutte computeren til HDMI og et V/H-lydkabel (3,5 mm mini-jackstik) til AUDIO IN L/R bag på TV'et.






Indstillinger

Hvis din computer tilføjes som enhedstypen Computer i menuen Kilde (liste med tilslutninger), indstilles TV'et automatisk til den ideelle Computer-indstilling.

Hvis du bruger din computer til at se film eller spille spil, kan du genindstille TV'et til de ideelle TV- eller spille-indstillinger.

Sådan indstiller du TV'et til den optimale indstilling manuelt...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Billede**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret** > **Spil eller computer**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Spil** (for at spille), eller vælg **Computer** (for at se en film).
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Husk at sætte **Spil eller computer**-indstillingen til **Fra**, når du ikke spiller spillet længere.

Tænd/sluk

5.1

Tænd/sluk

Før du tænder for TV'et, skal du sørge for, at strømstikket er sat i **POWER**-stikket bag på TV'et.

Tryk på den lille joystickknop bag på TV'et for at sætte TV'et på standby, når indikatorlampen er slukket. Indikatorlampen tænder.



Når TV'et er på standby, skal du trykke på **⏻** på fjernbetjeningen for at tænde for TV'et. Du kan også trykke på **🏠 HOME**.

Skifte tilbage til standby

Du kan sætte TV'et på standby ved at trykke på **⏻** på fjernbetjeningen.

For at slukke helt for TV'et skal du tage strømka­blet ud af stikkontakten.

Når du frakobler strømstikket, skal du altid tage fat i stikket, aldrig i ledningen. Sørg for, at du til enhver tid har nem adgang til strømstik, strøm­kabel og stikkontakt.

5.2

Philips-logoets lysstyrke

Du kan slukke for eller regulere lysstyrken på Philips-logoet foran på TV'et.

For at regulere eller slukke for...

- 1 - Tryk på **⚙️**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Philips-logoets lysstyrke**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.
- 4 - Vælg **Minimum**, **Middel**, **Maksimum** eller **Fra** for at deaktivere belysning af logoet, og tryk derefter på **OK**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.



5.3

Knapper på TV

Hvis du har mistet fjernbetjeningen, eller dens batteri er fladt, kan du stadig betjene grundlæggende TV-funktioner.

Sådan åbner du grundmenuen...

- 1 - Når TV'et er tændt, skal du trykke på joystickknappen bag på TV'et for at hente grundmenuen frem.
- 2 - Tryk til venstre eller højre for at vælge **Lydstyrke**, **Kanal** eller **Kilder**.
- 3 - Tryk op eller ned for at regulere lydstyrken eller finde næste eller forrige kanal. Tryk op eller ned for at gennemgå listen over kilder, herunder valg af tuner. Tryk på joystickknappen for at trække kameraet ud.
- 4 - Menuen forsvinder automatisk.

Sæt TV'et på standby ved at vælge **⏻** og trykke på joystickknappen.



5.4

Sleep-timer

Med **Sleep-timer** kan du indstille TV'et til automatisk at skifte til standby efter et forudindstillet klokkeslæt.

Sådan indstiller du indslumringstimeren...






- 1 - Tryk på **⚙️**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Sleep-timer**, og tryk på **▶** (højre). Med bjælken kan du indstille tiden til op til 180 minutter i intervaller på 5 minutter. Hvis den er indstillet til 0 minutter, slås indslumringstimeren fra. Du kan altid slukke for TV'et tidligere eller nulstille tiden under nedtællingen.
- 4 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.


Timer for slukning

Hvis TV'et modtager et TV-signal, men du ikke trykker på fjernbetjeningen i 4 timer, slukker TV'et automatisk for at spare på strømmen. Derudover vil TV'et slukke automatisk, hvis det ikke modtager et TV-signal eller en fjernbetjeningskommando i 10 minutter.

Hvis du bruger TV'et som skærm eller bruger en digital modtager til at se TV (en set-top-boks - STB) uden at bruge TV-fjernbetjeningen, skal du deaktivere denne automatiske slukning.

Sådan deaktiverer du slukningstimeren...

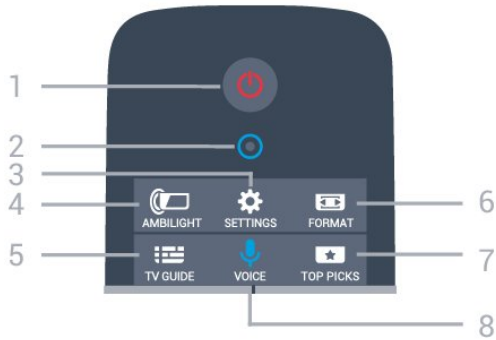
- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Timer for slukning**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk på pilene  (op) eller  (ned) for at justere værdien. Værdien **0** deaktiverer den automatiske slukning.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Du kan få flere oplysninger om miljøvenlige TV-indstillinger ved at trykke på farvetasten  **Søgeord** og finde **Eco-indstillinger**.

Fjernbetjening

Tastoversigt

Top



1 - Standby / Til

Tænder TV'et, eller sætter det på standby.

2 - VOICE mikrofon

3 - Indstillinger

Åbner indstillingsiderne:

4 - Ambilight

Sådan vælger du en Ambilight-stil.

5 - TV GUIDE

Åbner eller lukker TV-guiden.

6 - Billedformat

Åbner eller lukker billedformatmenuen.

7 - TOP PICKS

Sådan får du dine foretrukne TV-programmer, de nyeste film eller mest brugte online-TV-kanaler som øverste forslag.

8 - VOICE

Starter en søgning ved stemmekommando.

Mellem



1 - **TV**

Sådan åbner du TV-menuer.

2 - **SOURCES**

Åbner Source-menuen.

3 - **INFO**

Åbner eller lukker programinformationer.

4 - **TILBAGE**

Skifter tilbage til den forrige kanal, du valgte. Lukker en menu uden at ændre en indstilling. Går tilbage til den forrige app-/internetside.

5 - **Farvetaster**

Direkte valg af muligheder. Den blå tast åbner Hjælp.

6 - **TV – EXIT**

Skifter tilbage til at se TV. Forlader en interaktivt TV-applikation.

7 - **OPTIONS**

Åbner eller lukker menuen Indstillinger.

8 - **OK-tast**

Bekræfter et valg eller en indstilling.

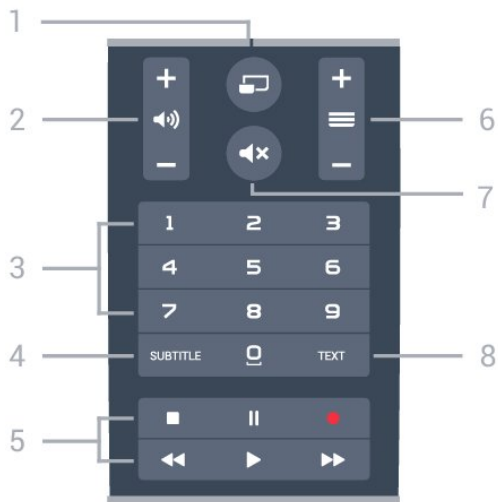
9 - **Navigeringstaster**

Navigerer op, ned, mod højre eller venstre.

10 - **HOME**

Åbner Home-menuen.

Nederst



1 – MULTIVIEW

Åbner en ekstra, lille skærm.

2 – Lydstyrke

Regulerer lydstyrken.

3 – Nummertaster

Vælger en kanal direkte.

4 – SUBTITLE

Slår undertekster til, fra eller til under lydløs.

5 – Afspil og optag

- Afspil , for at afspille.
- Pause , for at sætte afspilning på pause
- Stop , for at stoppe afspilning
- Tilbagespoling , for at spole tilbage
- Hurtigt frem , for at spole hurtigt frem
- Optag , for at starte optagelse

6 – Kanal

Skifter til den næste eller forrige kanal på kanallisten.

Åbner den næste eller forrige side i tekst/tekst-TV.

Starter det næste eller forrige kapitel på en disk.

7 – Lydløs

Slår lyden til eller fra.

8 – TEXT

Åbner eller lukker tekst/tekst-TV.

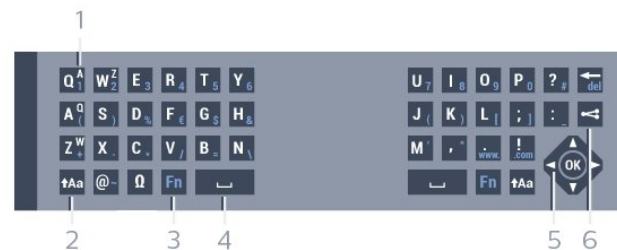
6.2

Tastatur

Oversigt

Qwerty og Azerty

Oversigt over et Qwerty/Azerty-tastatur.*



1 – Azerty-tegn

Tegnposition, hvis tastaturlayoutet er indstillet til Azerty.

2 – Shift

Skriver store bogstaver.

3 – Specialtegn

Åbner tastaturet på skærmen for at vælge tegn eller symboler med accent.

4 – Fn-tast

Indtaster et tal eller punkteringstegn.

5 – Mellemlinjestast

6 – Navigation og OK

7 – Del dette

Deler, det du ser i øjeblikket, på internettet.

* Din fjernbetjening har et Qwerty/Azerty-tastatur eller et Qwerty/kyrillisk tastatur, afhængigt af din region.

Qwerty og kyrillisk

Oversigt over et Qwerty/kyrillisk tastatur.*



1 – Kyrilliske tegn

Tegn, der er tilgængelige, når tastaturet er indstillet til Kyrillisk.

2 – Kyrillisk tastaturomskifter

Skifter tastaturet om til kyrilliske tegn eller tilbage til Qwerty.

3 – Shift

Skriver store bogstaver.

4 – Specialtegn

Åbner tastaturet på skærmen for at vælge tegn eller symboler med accent.

5 – Fn-tast

Indtaster et tal eller punkteringstegn.

6 – Mellemlinjestast

7 – Del dette

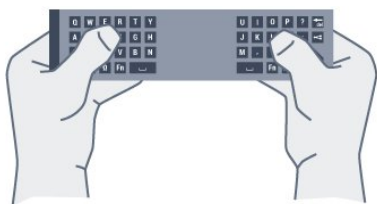
Deler, det du ser i øjeblikket, på internettet.

8 – Navigation og OK

* Din fjernbetjening har et Qwerty/Azerty-tastatur eller et Qwerty/kyrillisk tastatur, afhængigt af din region.

Skrivning af tekst

Med tastaturet på bagsiden af fjernbetjeningen kan du skrive tekst i alle felter på skærmen. Vend tastaturet opad for at aktivere tastaturtasterne. Hold fjernbetjeningen med to hænder, og indtast med to tommelfingre.




Indtast tekst

For at indtaste tekst i tekstfeltet på skærmen skal du vælge tekstfeltet og begynde at taste. Tryk på OK for at bekræfte teksten.

Store og små bogstaver

Hvis du vil skrive et stort bogstav, skal du trykke på tasten **↑Aa** (Shift), lige før du indtaster bogstavet. Hvis du vil skrive flere store bogstaver efter hinanden, skal du trykke på tasten **↑Aa** og holde den nede, mens du skriver.

Hvis du vil skrive store bogstaver hele tiden, skal du trykke på tasten **↑Aa** i 2 sekunder for at skifte tastaturet om til indtastning med store bogstaver. Tryk på tasten **↑Aa** igen for at slå store bogstaver fra. Hvis der ikke trykkes på en tast i 20 sekunder, slås store bogstaver fra automatisk. Du kan også slå store bogstaver fra ved at trykke på en anden ændringstast på tastaturet, f.eks. Fn eller .

Tal og skilletegn

Hvis du vil indtaste et tal eller et skilletegn, skal du trykke på tasten Fn, før du taster det ønskede tal eller skilletegn. Du kan slå Fn-tilstand til eller fra på samme måde som store bogstaver.


Internettet

Du kan bruge Fn-tasten til at angive **www.** eller **.com**.

Bogstaver med accent og symboler

Tegn med accent og symboler findes ikke direkte på fjernbetjeningens tastatur.

Hvis du vil indtaste sådan et tegn, kan du åbne tastaturet på skærmen.

Du kan åbne tastaturet på skærmen ved at trykke på . På skærmtastaturet kan du navigere til det tegn, du har brug for. Skift tastaturlayoutet med farvetasterne. Tryk på OK for at indtaste et tegn. Tastaturet på skærmen forsvinder, hvis du trykker på et tegn på fjernbetjeningens tastatur.




Qwerty, Azerty og kyrillisk tastatur

Standardlayoutet for fjernbetjeningens tastatur er Qwerty.

Azerty-tastatur

Afhængigt af regionen kan fjernbetjeningen indstilles til Azerty. Azerty-tegn vises øverst til højre på de relevante taster.



Sådan indstiller du tastaturlayoutet til Azerty...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på OK.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Tastatur på fjernbetjening**, og tryk på OK.
- 4 - Vælg **AZERTY** eller **QWERTY**, og tryk på OK.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Kyrillisk tastatur

Afhængigt af regionen kan fjernbetjeningens tastatur skiftes til kyrilliske tegn. De kyrilliske tegn vises øverst til venstre på tastaturets taster.

Sådan skriver du kyrilliske tegn...

- 1 - Tryk på  på fjernbetjeningen.
- 2 - Tryk på  igen for at skifte tilbage til Qwerty.

6.3

Forbind med TV'et

Parring

Denne fjernbetjening anvender radiofrekvenser (RF) til at sende kommandoer til TV'et. I modsætning til fjernbetjening, som anvender infrarøde signaler, kan du med denne fjernbetjening sende kommandoer uden at pege på TV'et.

For at fjernbetjeningen kan kommunikere med TV'et, skal TV'et og fjernbetjeningen parres (forbindes). Når de er parret, kan du ikke bruge fjernbetjeningen til et

andet TV.

Da du startede TV-installationen, blev du bedt om at trykke på **OK**-tasten og på denne måde udføre parringen. Når du slukker TV'et, gemmes parringen. Du kan parre op til 5 fjernbetjeninger med dette TV.

Parring igen

Du kan parre en anden fjernbetjening med dette TV.

Metoden til at parre en fjernbetjening er forskellig alt efter, om fjernbetjeningen allerede er parret med et andet TV, eller fjernbetjeningen endnu ikke er parret.

· Fjernbetjeningen er parret med et andet TV

For at parre fjernbetjeningen skal du holde den tæt på Philips-logoet (ca. 10 cm) og trykke på den **—** røde og den **—** blå tast samtidigt. Der vises en meddelelse, hvis parringen er lykkedes.

· Fjernbetjeningen er ikke parret endnu

For at parre fjernbetjeningen skal du holde den tæt på Philips-logoet (ca. 10 cm) og trykke på **OK**. Der vises en meddelelse, hvis parringen er lykkedes.

Overførsel

For at parre et nyt - endnu ikke parret - TV med en fjernbetjening, der allerede er parret med et andet TV, skal du holde fjernbetjeningen tæt på Philips-logoet (ca. 10 cm) og trykke på den **—** røde og den **—** blå tast samtidigt.

Der vises en meddelelse, hvis parringen er lykkedes.

6.4

IR-sensor

TV-fjernbetjeningen bruger RF (radiofrekvens) til at sende kommandoer til TV'et. Med RF behøver du ikke at pege fjernbetjeningen mod TV'et.

TV'et kan imidlertid også modtage kommandoer fra en fjernbetjening, som bruger IR (infrarød) til at sende kommandoer. Hvis du bruger denne type fjernbetjening, skal du altid pege med fjernbetjeningen på den infrarøde sensor på forsiden af TV'et.



6.5

Batterier

TV'et giver dig besked, hvis fjernbetjeningens batterier er ved at løbe tør.

For at udskifte batterierne skal du åbne batterirummet på fjernbetjeningens tastaturside.

- 1 - Brug en lille mønt eller en anden lille, stump genstand til at trykke på den firkantede frigørelsesknop for at åbne batteridækslet.
- 2 - Skub batteriet i retningen mod metalfjederen, og træk den anden ende af batteriet ud.
- 3 - Udskift de gamle batterier med 2 type **AA-LR6-1,5 V**-alkalibatterier. Sørg for, at batteriernes + og - poler er placeret korrekt.
- 4 - Sæt batteridækslet tilbage på plads, og skub det ned, indtil det klikker på plads.

Fjern batterierne, hvis du ikke bruger fjernbetjeningen i lang tid.

Bortskaf de gamle batterier i overensstemmelse med reglerne for bortskaffelse.

Du kan få flere oplysninger ved at trykke på **—** Søgeord og finde **Bortskaffelse**.

6.6

Rengøring

Din fjernbetjening er behandlet med en belægning, der kan modstå ridser.

Rengør fjernbetjeningen med en blød, fugtig klud. Brug aldrig stoffer som sprit, kemikalier eller husholdningsprodukter på fjernbetjeningen.

Hjem og TV-menu

7.1

Åbn startmenuen

Om startmenuen

For at drage fordel af dit Android TV skal du oprette forbindelse fra TV'et til internettet.

Ligesom på din Android-smartphone eller tablet er startmenuen midt på TV-skærmen. Fra startmenuen kan du starte alle applikationer, skifte til en TV-kanal, leje en film, åbne et websted eller skifte over til en tilsluttet enhed. Afhængig af TV'ets opsætning og dit land kan startmenuen indeholde forskellige elementer.

Når du ikke har internetforbindelse, kan du bruge **TV-menuen** til at betjene TV'et.

Startmenuen er organiseret i rækker...

Den første række foreslår populære videoer, musikvideoer eller internethits. Du kan sætte indstillingerne for beskyttelse af personlige oplysninger til at tillade forslag baseret på dine personlige TV-vaner.

Philips-samling

Denne række indeholder forslag fra Apps.


Apps

Rækken med Apps indeholder alle apps, der leveres med TV'et, og de apps, du selv downloader fra Google Play Store. I denne række finder du også apps til TV som f.eks. **Se TV**, **Kilder**, **Medier** med flere. Apps, du har åbnet for nylig, vises forrest i rækken.


Spil

Herfra kan du starte et spil på TV'et. Hvis du downloader et spil, vises det i denne række.

Kilder


Herfra kan du skifte til et udvalg af TV-indgange. For at finde alle indgange skal du trykke på  for at åbne menuen Kilder.

Indstillinger

Herfra kan du åbne et udvalg af indstillinger. For at finde alle indstillinger skal du trykke på  SETTINGS og vælge **Alle indstillinger**. Du kan også åbne **Hjælp** her.

Åbn startmenuen

Hvis du vil åbne startmenuen og åbne et element...

1 - Tryk på  HOME.

2 - Vælg et element, og tryk på **OK** for at åbne eller starte det.

Kanaler

Kanallister

Om kanallister

Efter en kanalinstallation vises alle kanaler på kanallisten. Kanaler er vist med deres navn og logo, hvis disse oplysninger er tilgængelige.

For hver type tuner – Antenne-/kabel (DVB-T/C) eller satellit (DVB-S) – er der en kanalliste med alle installerede kanaler. Du kan filtrere denne liste til kun at vise TV- eller radiokanaler. Eller hvis du har flere satellitter installeret, kan du filtrere kanaler per satellit.

Med en valgt kanalliste kan du kun indstille kanalerne på listen ved hjælp af tasten **≡ +** eller **≡ -**.

Kanalikoner

Efter en Automatisk kanalopdatering i kanallisten markeres nyligt fundne kanaler med en **★** (stjerne). Hvis du låser en kanal, vil den blive markeret med en **🔒** (lås).

De tre mest populære kanaler, som bliver set af andre i øjeblikket, er markeret med et **1**, **2** eller **3**.

Radiostationer

Hvis der er digitale udsendelser tilgængelige, installeres de digitale radiostationer i forbindelse med installationen. Du kan skifte til en radiostation på samme måde, som du skifter til en TV-kanal. En kanalinstallation (DVB-C) placerer sædvanligvis radiostationer fra kanalnummeret 1001 og fremefter.

Åbn en kanalliste

Ved siden af listen med alle kanaler for hver tuner, antenne-/kabel- eller satellit-tuner kan du vælge en filtreret liste, eller du kan vælge en af de foretrukne lister, du har lavet.

Sådan åbner du den aktuelle kanalliste...

- 1 - Tryk på **TV** for at skifte til TV.
- 2 - Tryk på **OK** for at åbne den aktuelle kanalliste.
- 3 - Tryk på **← BACK** for at lukke kanallisten.

Sådan vælger du en af kanallisterne...

- 1 - Når kanallisten ses på skærmen, skal du trykke på **≡ OPTIONS**.
- 2 - Vælg **Vælg kanalliste**, og tryk på **OK**.
- 3 - I menulisten skal du vælge en af de tilgængelige kanallister og trykke på **OK**.

Du kan også vælge navnet på listen øverst på kanallisten og trykke på **OK** for at åbne menulisten.

Tips

Du kan nemt skifte mellem de to tunere i **Kilder**-menuen.

Tryk på **☑ SOURCES**, og vælg **Se tv** for at skifte til antenne-/kabel-tuneren. Vælg **Se satellit** for at skifte til satellit-tuner.

TV'et vil altid åbne den sidst valgte kanalliste til den valgte tuner.

Filtrer en kanalliste

Du kan filtrere en liste med alle kanaler. Du kan indstille kanallisten til kun at vise TV-kanaler eller radiostationer. Med hensyn til antenne-/kabelkanaler kan du indstille listen til at vise de gratis eller kodede kanaler. Hvis du har flere satellitter installeret, kan du filtrere satellitkanallisten efter satellit.

Sådan indstiller du et filter på en liste med alle kanaler...

- 1 - Tryk på **TV**.
- 2 - Tryk på **OK** for at åbne den aktuelle kanalliste.
- 3 - Tryk på **≡ OPTIONS**.
- 4 - Vælg **Vælg kanalliste**, og tryk på **OK**.
- 5 - Vælg **Filtrer ikke satellittransmitterede kanaler**, **Filtrer kabeltransmitterede kanaler** eller **Filtrer satellittransmitterede kanaler** i henhold til den liste, du vil filtrere.
- 6 - I menuen **Indstillinger** vælger du dit filter og trykker på **OK** for at aktivere det. Navnet på filteret vises som en del af kanallistens navn øverst på kanallisten.
- 7 - Tryk på **◀** (venstre) for at gå et trin tilbage, eller tryk på **←** for at lukke menuen.

Søg efter en kanal

Du kan søge efter en kanal for at finde den i en lang liste af kanaler.

TV'et kan søge efter en kanal inden for en af de 3 primære kanallister – antenne-, kabel- eller satellit-kanallisten.

Sådan søger du efter en kanal...

- 1 - Tryk på **TV**.
- 2 - Tryk på **OK** for at åbne den aktuelle kanalliste.
- 3 - Tryk på **≡ OPTIONS**.
- 4 - Vælg **Vælg kanalliste**, og tryk på **OK**.
- 5 - Vælg **Filtrer ikke satellittransmitterede kanaler** eller **Filtrer kabeltransmitterede kanaler** eller **Filtrer satellittransmitterede kanaler**, og tryk på **OK**.
- 6 - Vælg **Søg efter kanal**, og tryk på **OK** for at åbne et tekstfelt. Du kan bruge tastaturet på fjernbetjeningen eller tastaturet på skærmen til at indtaste tekst.

7 - Indtast et nummer, et navn eller en del af et navn, og vælg **Anvend**, og tryk på **OK**. TV'et vil søge efter matchende kanalnavne på den liste, du har valgt.

Søgeresultaterne vises som en kanalliste – se listens navn øverst. Søgeresultaterne forsvinder, når du vælger en anden kanalliste eller lukker listen med søgeresultater.

8.2

Se kanaler

Stil ind på en kanal

For at se TV-kanaler skal du trykke på **TV**. TV'et stiller ind på den kanal, du sidst har set.

Skift kanaler

For at skifte kanaler skal du trykke på **≡ +** eller **≡ -**.

Kender du nummeret på kanalen, tastes det ind med taltastaturet. Tryk på **OK**, når du har indtastet nummeret, for at skifte kanal.

Nu og næste

Mens du ser en TV-kanal, kan du hurtigt rulle ned gennem resten af kanalerne for at se, hvad de viser. Tryk på **▲** (op) eller **▼** (ned) for at åbne en rulleliste med kanaler. Hvis der findes information, viser TV'et det aktuelle programnavn og dets oplysninger efterfulgt af det næste programnavn og dets oplysninger.

Forrige kanal

For at gå tilbage til den forrige kanal skal du trykke på **← BACK**.

Lås en kanal

Sådan låser og åbner du en kanal

Hvis du vil forhindre, at dine børn ser en kanal, kan du låse kanalen. Visning af en låst kanal kræver, at den 4-cifrede PIN-kode til **Børnesikringen** indtastes først. Du kan ikke låse programmer fra tilsluttede enheder.

Sådan låser du en kanal...

- 1 - Tryk på **TV**.
- 2 - Tryk på **OK** for at åbne kanallisten. Skift om nødvendigt kanallisten.
- 3 - Vælg den kanal, du ønsker at låse.
- 4 - Tryk på **≡ OPTIONS**, og vælg **Lås kanal**, og tryk på **OK**.
- 5 - Indtast din 4-cifrede PIN-kode, hvis TV'et beder om det. En låst kanal markeres med en **🔒** (lås).
- 6 - Tryk på **◀** (venstre) for at gå et trin tilbage, eller

tryk på **←** for at lukke menuen.

Sådan låser du en kanal op...

- 1 - Tryk på **TV**.
- 2 - Tryk på **OK** for at åbne kanallisten. Skift om nødvendigt kanallisten.
- 3 - Vælg den kanal, du ønsker at låse op.
- 4 - Tryk på **≡ OPTIONS**, og vælg **Lås kanal**, og tryk på **OK**.
- 5 - Indtast din 4-cifrede PIN-kode, hvis TV'et beder om det.
- 6 - Tryk på **◀** (venstre) for at gå et trin tilbage, eller tryk på **←** for at lukke menuen.

Hvis du låser eller åbner kanaler i en kanalliste, skal du blot indtaste PIN-koden én gang, indtil du lukker kanallisten.

Under Hjælp skal du trykke på farvetasten **■ Søgeord** og finde **Børnesikring** for at få flere oplysninger.

Forældrevurdering

Hvis du vil forhindre børn i at se et program, der ikke passer til deres alder, kan du angive en aldersgrænse.

Digitale kanaler har aldersbestemt deres programmer. Hvis aldersgrænsen for et program er lig med eller højere end den alder, du har angivet for dit barn, låses programmet. Visning af et låst program kræver, at koden til **Børnesikringen** indtastes først.

Sådan indstiller du en aldersgrænse...

- 1 - Tryk på **⚙**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Børnesikring > Forældrevurdering**, og tryk på **OK**.
- 4 - Indtast en 4-cifret børnesikringskode. Hvis du endnu ikke har angivet en kode, skal du vælge **Indstil kode** i **Børnesikring**. Indtast en 4-cifret børnesikringskode og bekræft. Nu kan du angive en aldersgrænse.
- 5 - Tilbage i **Forældrevurdering** skal du vælge alderen og trykke på **OK**.
- 6 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Vælg **Ingen** for at deaktivere forældrevurderingen. I nogle lande skal du angive en aldersgrænse.

Hos nogle TV-stationer/-operatører låser TV'et kun programmer med en højere grænse. Forældrevurderingen foretages for alle kanaler.



Kanalindstillinger

Åbn Indstillinger

Mens du ser en kanal, kan du angive nogle indstillinger.

Afhængig af hvilken type kanal du ser (analog eller digital), eller afhængig af de TV-indstillinger du har angivet, vil nogle indstillinger være tilgængelige.

Sådan åbner du menuen Indstillinger...

- 1 - Mens du ser en kanal, skal du trykke på  **OPTIONS**.
- 2 - Tryk på  **OPTIONS** igen for at lukke den.

Undertekster

Tænd

Tryk på **SUBTITLE** for at aktivere undertekster.

Du kan slå undertekster **Til** eller **Fra**. Du kan også vælge **Automatisk**.

Automatisk

Hvis sproginformation er en del af den digitale udsendelse, og det udsendte program ikke er på dit sprog (sproget, der er indstillet på TV), kan TV'et vise undertekster automatisk på et af dine foretrukne undertekstsprog. Et af disse undertekstsprog skal også være en del af udsendelsen.


Du kan vælge dit foretrukne sprog for undertekstsprog i **Undertekstsprog**.

Undertekster fra tekst-TV

Hvis du stiller ind på en analog kanal, skal du gøre undertekster tilgængelige for hver kanal manuelt.

- 1 - Skift til en kanal, og tryk på **TEXT** for at åbne tekst-TV.
- 2 - Tast sidenummeret for undertekster, normalt **888**.
- 3 - Tryk på **TEXT** igen for at lukke tekst-TV.

Vælger du **Til** i menuen **Undertekst**, mens du ser denne analoge kanal, vises der undertekster, hvis de er tilgængelige.




Du kan tjekke, om en kanal er analog eller digital, ved at skifte til kanalen og åbne **Kanalinfo** i  **OPTIONS**.

Undertekstsprog

Foretrukne undertekstsprog

En digital udsendelse kan tilbyde flere undertekstsprog for et program. Du kan indstille et foretrukket primært og sekundært undertekstsprog. Hvis undertekster på et af disse sprog er tilgængelige, viser TV'et de undertekster, ud har valgt.


Sådan indstiller du et primært og sekundært undertekstsprog...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Region og sprog**, og vælg **Sprog > Primære undertekster** eller **Sekundære undertekster**.
- 3 - Vælg det ønskede sprog, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk på  (venstre) for at gå et trin tilbage, eller tryk på  for at lukke menuen.

Vælg et undertekstsprog

Hvis ingen af de foretrukne undertekstsprog er tilgængelige, kan du muligvis vælge et andet undertekstsprog. Hvis intet undertekstsprog er tilgængeligt, kan du ikke vælge denne funktion.

Sådan vælger du et undertekstsprog, når ingen af dine foretrukne sprog er tilgængelige...




- 1 - Tryk på  **OPTIONS**.
- 2 - Vælg **Undertekstsprog**, og vælg et af sprogene som undertekster midlertidigt.

Lydsprog

Foretrukket sprog

En digital udsendelse kan tilbyde flere lydsprog (sprog) til et program. Du kan angive et primært og sekundært lydsprog. Hvis et af disse lydsprog er tilgængelige, skifter TV'et til lydsproget.

Sådan indstiller du primært og sekundært lydsprog...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Region og sprog**, og vælg **Sprog > Primære undertekster** eller **Sekundære undertekster**.
- 3 - Vælg det ønskede sprog, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk på  (venstre) for at gå et trin tilbage, eller tryk på  for at lukke menuen.

Vælg et sprog

Hvis ingen af de foretrukne lydsprog er tilgængelige, kan du muligvis vælge et andet lydsprog. Hvis ingen lydsprog er tilgængelige, kan du ikke vælge denne funktion.

Sådan vælger du et lydssprog, når ingen af dine foretrukne sprog er tilgængelige...

- 1 - Tryk på **≡** **OPTIONS**.
- 2 - Vælg **Lydssprog**, og vælg et af sprogene som lyd midlertidigt.

Common Interface

Hvis du har installeret et CAM i et af de Fælles interfacestik, kan du se CAM og udbyderinformation eller udføre nogle CAM-relaterede indstillinger.

Sådan ser du CAM-oplysninger...

- 1 - Tryk på **➔** **SOURCES**.
- 2 - Vælg den kanaltype, du bruger CAM til, **Se Tv** eller **Se satellit**.
- 3 - Tryk på **≡** **OPTIONS**, og vælg **Fælles interface**.
- 4 - Vælg det relevante Fælles interfacestik, og tryk på **▶** (højre).
- 5 - Vælg TV-udbyder for CAM, og tryk på **OK**. Følgende skærmbillede kommer frem fra TV-udbyderen.

HbbTV på denne kanal

Hvis du ønsker at undgå adgang til HbbTV-sider på en bestemt kanal, kan du blokere for HbbTV-siderne specifikt for denne kanal.

- 1 - Find den kanal, hvor du vil blokere HbbTV-siderne.
- 2 - Tryk på **≡** **OPTIONS**, og vælg **HbbTV på denne kanal**, og vælg **▶** (højre).
- 3 - Vælg **Fra**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk på **◀** (venstre) for at gå et trin tilbage, eller tryk på **←** **BACK** for at lukke menuen.

Sådan blokerer du HbbTV på TV helt...

- 1 - Tryk på **⚙**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger > Avanceret > HbbTV**.
- 3 - Vælg **Fra**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk på **◀** (venstre) for at gå et trin tilbage, eller tryk på **←** for at lukke menuen.

Kanalinfo

Du kan få vist tekniske egenskaber for en bestemt kanal, som digital eller analog, lydtype osv.

Sådan ser du de tekniske oplysninger vedr. en kanal...

- 1 - Stil ind på kanalen.
- 2 - Tryk på **≡** **OPTIONS**, vælg **Kanalinfo**, og tryk på **OK**.
- 3 - Tryk på **OK** for at lukke denne skærm.

Mono/stereo

Du kan skifte lyden på en analog kanal til mono eller stereo.

Sådan skifter du til mono eller stereo...

- 1 - Stil ind på en analog kanal.
- 2 - Tryk på **≡** **OPTIONS**, vælg **Mono/Stereo**, og tryk på **▶** (højre).
- 3 - Vælg **Mono** eller **Stereo**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk på **◀** (venstre) for at gå et trin tilbage, eller tryk på **←** for at lukke menuen.

Videoudvalg

Digitale TV-kanaler kan indeholde flere forskellige videosignaler (multifeed-udsendelse), forskellige kameravinkler på den samme begivenhed eller forskellige programmer på én TV-kanal. TV'et viser en meddelelse, hvis sådanne TV-kanaler er tilgængelige.

Dual I-II

Hvis et lydssignal indeholder to lydssprog, men et af sprogene eller begge ikke har nogen sprogindikation, er denne indstilling tilgængelig.

Omplacer kanaler

Kun på en Liste over foretrukne kan du ændre rækkefølgen af kanaler (omplacere).

Sådan ændrer du rækkefølgen af kanaler...

- 1 - Åbn den Liste over foretrukne, du vil omplacere.
- 2 - Tryk på **≡** **OPTIONS**, vælg **Omplacer kanaler**, og tryk på **OK**.
- 3 - På Listen over foretrukne skal du vælge den kanal, du vil omplacere, og trykke på **OK**.
- 4 - Med tasten **▲** (op) eller **▼** (ned) bevæger den kanal, hvor du ønsker det.
- 5 - Tryk på **OK** for at bekræfte den nye placering.
- 6 - Du kan omplacere kanalerne med samme metode, indtil du lukker Listen over foretrukne med tasten **←** **BACK**.

8.3

Favoritkanaler

Opret en Liste over foretrukne

Sådan opretter du en liste over favoritkanaler...

- 1 - Tryk på **TV** for at skifte til TV.
- 2 - Tryk på **OK** for at åbne den aktuelle kanalliste.
- 3 - Tryk på **≡** **OPTIONS**.
- 4 - Vælg **Opret Liste over foretrukne**, og tryk på **OK**.
- 5 - På listen til venstre vælger du en kanal, du vil have som foretrukket, og trykker på **OK**. Kanaler vises på listen til højre i den rækkefølge, du tilføjer dem. Hvis du fortryder, skal du vælge kanalen på listen til venstre og trykke på **OK** igen.
- 6 - Hvis det er nødvendigt, kan du vælge og tilføje kanaler som foretrukne.
- 7 - Tryk på **←** **BACK** for at afslutte tilføjelsen af kanaler.

TV'et beder dig om at omdøbe Listen over foretrukne. Du kan bruge tastaturet på skærmen eller bruge tastaturet bag på fjernbetjeningen.

- 1 - Tryk på **←** **BACK** for at skjule tastaturet på skærmen.
- 2 - Brug tastaturet bag på fjernbetjeningen for at slette det aktuelle navn og indtaste et nyt navn.
- 3 - Når du er færdig, skal du dreje fjernbetjeningen, vælge **Luk** og trykke på **OK**.

TV'et vil skifte til den nyoprettede Liste over foretrukne.

Du kan tilføje et udvalg af kanaler på én gang eller starte en Liste over foretrukne ved at duplikere kanallisten med alle kanaler og fjerne de kanaler, du ikke ønsker.

Kanalerne på Listen over foretrukne omnummereres.

Tilføj et Udvalg af kanaler

For at tilføje et fortløbende udvalg af kanaler til Listen over foretrukne, kan du bruge funktionen Vælg område.

Sådan tilføjer du et udvalg af kanaler...

- 1 - Åbn Listen over foretrukne, hvor du ønsker at tilføje et udvalg af kanaler.
- 2 - Tryk på **≡** **OPTIONS**, vælg **Vælg område**, og tryk på **OK**.
- 3 - På listen til venstre vælger du den første kanal i det område, du vil tilføje, og trykker på **OK**.
- 4 - Tryk på **▼** (ned) for at vælge den sidste kanal i det område, du vil tilføje. Kanalerne er markeret til venstre.
- 5 - Tryk på **OK** for at tilføje dette udvalg af kanaler, og bekræft det.

Du kan også oprette en Liste over foretrukne fra Vælg område.

Omdøb en Liste over foretrukne

Du kan kun omdøbe en Liste over foretrukne.

Omdøb en Liste over foretrukne...

- 1 - Åbn den Liste over foretrukne, du vil omdøbe.
- 2 - Tryk på **≡** **OPTIONS**, vælg **Omdøb Liste over foretrukne**, og tryk på **OK**.
- 3 - Tryk på **←** **BACK** for at skjule tastaturet på skærmen.
- 4 - Brug tastaturet bag på fjernbetjeningen for at slette det aktuelle navn og indtaste et nyt navn.
- 5 - Når du er færdig, skal du dreje fjernbetjeningen, vælge **Luk** og trykke på **OK**.
- 6 - Tryk på **←** **BACK** for at lukke kanallisten.

Fjern en Liste over foretrukne

Du kan kun fjerne en Liste over foretrukne.

Sådan fjerner du en Liste over foretrukne...

- 1 - Åbn den Liste over foretrukne, du vil fjerne.
- 2 - Tryk på **≡** **OPTIONS**, vælg **Fjern Listen over foretrukne**, og tryk på **OK**.
- 3 - Bekræft for at fjerne listen.
- 4 - Tryk på **←** **BACK** for at lukke kanallisten.

Omplacer kanaler

Kun på en Liste over foretrukne kan du ændre rækkefølgen af kanaler (omplacere).

Sådan ændrer du rækkefølgen af kanaler...

- 1 - Åbn den Liste over foretrukne, du vil omplacere.
- 2 - Tryk på **≡** **OPTIONS**, vælg **Omplacer kanaler**, og tryk på **OK**.
- 3 - På Listen over foretrukne skal du vælge den kanal, du vil omplacere, og trykke på **OK**.
- 4 - Med tasten **▲** (op) eller **▼** (ned) bevæger den kanal, hvor du ønsker det.
- 5 - Tryk på **OK** for at bekræfte den nye placering.
- 6 - Du kan omplacere kanalerne med samme metode, indtil du lukker Listen over foretrukne med tasten **←** **BACK**.

8.4

TV-guide

Det skal du bruge

Med TV-guide kan du se en oversigt over aktuelle og planlagte TV-programmer for dine kanaler. Afhængig af hvor TV-guideoplysningerne (data) kommer fra, vises analoge og digitale kanaler eller kun digitale kanaler. Ikke alle kanaler tilbyder TV-guideoplysninger.

TV'et kan indsamle TV-guideoplysninger for de kanaler, der er installeret på TV'et. TV'et kan ikke indsamle TV-guideoplysninger for de kanaler, der ses fra en digital modtager eller dekoder.

TV-guidedata

TV-guiden modtager oplysninger (data) fra TV-/radiostationer eller fra internettet. I nogle regioner og for nogle kanaler er TV-guideoplysningerne muligvis ikke tilgængelige. TV'et kan indsamle TV-guideoplysninger for de kanaler, der er installeret på TV'et. TV'et kan ikke indsamle TV-guideoplysninger fra kanaler, der ses fra en digital modtager eller dekoder.

TV'et leveres med oplysningerne indstillet til **Fra TV-/radiostation**.


Hvis TV-guideoplysningerne kommer fra internettet, kan TV-guiden også vise analoge kanaler ved siden af de digitale kanaler. Menuen TV-guide viser også den aktuelle kanal på en lille skærm.

Fra internettet


Hvis TV'et er tilsluttet internettet, kan du indstille TV'et til at modtage TV-guideoplysninger fra internettet.

Sådan angiver du TV-guideoplysningerne...

1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.

2 - Vælg **TV-indstillinger**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.

3 - Vælg **TV-guide**, og vælg **Fra internettet**.

4 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.


Manglende optagelser

Hvis nogle optagelser ser ud til at være forsvundet fra listen med optagelser, har TV-guideoplysningerne (data) muligvis ændret sig. Optagelser, der er oprettet ved hjælp indstillingen **Fra TV-/radiostation**, bliver ikke vist på listen, hvis du skifter indstillingen til **Fra internettet** eller omvendt. TV'et har muligvis skiftet til **Fra internettet** automatisk.

For at få optagelserne vist på listen med optagelser, skal du skifte til den indstilling, som var valgt, da optagelsen blev foretaget.

Brug af TV-guiden

Åbn TV-guiden

Tryk på  **TV GUIDE** for at åbne TV-guiden.

Tryk på  **TV GUIDE** igen for at lukke.


Første gang du åbner TV-guiden, scanner TV'et alle TV-kanalerne for programoplysninger. Dette kan tage flere minutter. TV-guidedata gemmes i TV'et.

Stil ind på et program

Skift til et program



Fra TV-guiden kan du skifte til et aktuelt program. Vælg programnavnet for at vælge programmet. Naviger til højre for at få vist programmer, som er programlagt senere samme dag. For at skifte program (kanal) skal du vælge programmet og trykke på **OK**.

Vis programoplysninger

Tryk på  **INFO** for at hente oplysningerne om det valgte program.

Skift dag


TV-guiden kan vise planlagte programmer for de kommende dage (maksimalt op til 8 dage).

Hvis oplysningerne i TV-guiden kommer fra internettet, kan du trykke på  **+** for at få vist tidsplanen for en af de næste dage. Tryk på  **-** for at gå tilbage til dagen før.

Du kan også trykke på farvetasten  **Dag** og vælge den dag, du ønsker.

Søg efter genre

Hvis oplysningerne er tilgængelige, kan du søge efter planlagte programmer efter genre som f.eks. film, sport osv.

Du kan søge efter programmer efter genre ved at trykke på  **OPTIONS** og vælge **Søg efter genre**. Vælg en genre, og tryk på **OK**. Der vises en liste med de fundne programmer.

Optagelser

Fra TV-guiden kan du med det samme optage eller planlægge en optagelse af et TV-program. Du kan gemme optagelserne ved at tilslutte en USB-harddisk til TV'et.

8.5

Tekst/tekst-TV

Tekst-TV-sider

Hvis du vil åbne Tekst/tekst-TV, mens du ser TV-kanaler, skal du trykke på **TEXT**.

Hvis du vil lukke Tekst, skal du trykke på **TEXT** igen.

Vælg en tekst-TV-side

Hvis du vil vælge en side . . .

- 1 - Indtast sidenummeret med taltasterne.
- 2 - Brug piletasterne til at navigere.
- 3 - Tryk på en farvetast for at vælge et af de farvekodede punkter nederst på skærmen.

Tekst-TV-undersider

En tekst-TV-side kan indeholde adskillige undersider. Undersidenumrene vises på bjælken ved siden af hovedsidenummeret.

Hvis du vil vælge en underside, skal du trykke på **◀** eller **▶**.

T.O.P. Tekst-TV-sider

Visse TV-stationer udbyder T.O.P.- tekst-TV. Sådan åbnes T.O.P.- For tekst-sider i tekst-TV tryk på **≡** **OPTIONS** , og vælg **T.O.P.-oversigt**.

Foretrukne sider

TV'et opretter en liste med de 10 seneste Tekst-TV-sider, du har åbnet. Du kan nemt åbne siderne igen i kolonnen Foretrukne tekst-TV-sider.

- 1 - I tekst-TV skal du vælge stjernen i skærmens øverste venstre hjørne for at få vist kolonnen med foretrukne sider.
- 2 - Tryk på **▼** (ned) eller på **▲** (op) for at vælge et sidenummer, og tryk på **OK** for at åbne siden. Du kan rydde listen med funktionen **Ryd foretrukne sider**.

Søg i tekst-TV

Du kan vælge et ord og søge i tekst-TV efter alle forekomster af det pågældende ord.

- 1 - Åbn en tekst-TV-side, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg et ord eller et tal med piletasterne.
- 3 - Tryk på **OK** igen for at springe direkte til den næste forekomst af det pågældende ord eller tal.
- 4 - Tryk på **OK** igen for at springe til den næste forekomst.

5 - Stop søgningen ved at trykke på **▲** (op), indtil der ikke er valgt noget.

Tekst-TV fra en tilsluttet enhed

Visse enheder, der modtager TV-kanaler, tilbyder muligvis også tekst-TV.

Åbner Tekst-TV fra en tilsluttet enhed . . .

- 1 - Tryk på **📺** **SOURCES** vælg enheden, og tryk på **OK**.
- 2 - Mens du ser en kanal på enheden, skal du trykke på **≡** **OPTIONS** , vælge **Vis enhedstaster**, vælge tasten **☰** og trykke på **OK**.
- 3 - Tryk på **←** **BACK** for at skjule enhedstasterne.
- 4 - Tryk på **←** **BACK** igen for at lukke tekst-TV.

Digital tekst (kun Storbritannien)

Nogle digitale TV-stationer tilbyder dedikeret digitalt tekst-TV eller interaktivt TV på deres digitale TV-kanaler. Disse omfatter normalt tekst-TV med nummer-, farve- og piletaster til valg og navigation.

Tryk på **←** **BACK** for at lukke digitalt tekst-TV.

Indstillinger for tekst-TV

Tryk på **≡** **OPTIONS** i Tekst/tekst-TV for at vælge følgende...

• Frys side

Stopper automatisk rotation af undersider.

• Dobbeltskærm/Fuld skærm

Viser TV-kanalen og tekst-TV ved siden af hinanden.

• T.O.P.-oversigt

Sådan åbnes T.O.P.- tekst-TV.

• Forstør

Forstørret tekst-TV-siden for at lette læsningen.

• Afslør

Afslører skjulte oplysninger på siden.

• Bladre i undersider

Bladr i undersider, når de er tilgængelige.

• Sprog

Skifter den gruppe tegn, som tekst-TV anvender, for at få vist teksten korrekt.

• Tekst-TV 2.5

Aktiverer tekst-TV 2,5, så der fremkommer flere farver og bedre grafik.

Opsætning af tekst-TV

Sprog for tekst-TV

Visse digitale TV-stationer har flere forskellige Tekst-TV-sprog tilgængelige.

Indstiller dit primære og sekundære tekst-TV-sprog . . .

1 - Tryk på **⚙️**.

2 - Vælg **TV-indstillinger**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.

- 3 - Vælg **Sprog** > **Primært tekst-TV** eller **Sekundært tekst-TV**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg dine foretrukne tekst-TV sprog.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Tekst-TV 2.5

Hvis Tekst-TV 2.5 er tilgængeligt, opnår du bedre farver og grafik. Tekst-TV 2.5 er som standard aktiveret fra fabrikkens side. Sådan slukker du for Tekst-TV 2.5...

- 1 - Tryk på **TEXT**.
- 2 - Tryk på **≡** **OPTIONS**, når Tekst/tekst-TV er åben på skærmen.
- 3 - Vælg **Tekst-TV 2.5** > **Fra**.
- 4 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

8.6

Interaktivt TV

Om iTV

Med interaktivt TV kombinerer visse digitale TV-selskaber deres normale TV-programmer med oplysnings- eller underholdningssider. På nogle sider kan du reagere på et program eller en afstemning, foretage onlineshopping eller betale for et video-on-demand-program.

HbbTV, MHEG . . .

Stationer bruger forskellige interaktive TV-systemer: HbbTV (Hybrid Broadcast Broadband TV) eller iTV (Interactive TV – MHEG). Interaktivt TV refererer nogle gange til digital tekst eller rød knap. Men hvert system er adskilt.

Besøg TV-selskabets internet-websted for yderligere oplysninger.

Det skal du bruge

Interaktivt TV er kun tilgængeligt på digitale TV-kanaler. De fulde fordele ved interaktivt TV får du ved en højhastigheds (bredbånd) internetforbindelse til TV'et.

HbbTV

Hvis en TV-kanal tilbyder HbbTV-sider, skal du først aktivere HbbTV i TV-indstillingerne for at kunne se siderne.

- 1 - Tryk på **⚙**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **TV-indstillinger** > **HbbTV**, og tryk på **OK**.
- 3 - Vælg **Til**.
- 4 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne

gange for at lukke menuen.

Hvis du ønsker at undgå adgang til HbbTV-sider på en bestemt kanal, kan du blokere for HbbTV-siderne specifikt for denne kanal.

- 1 - Find den kanal, hvor du vil blokere HbbTV-siderne.
- 2 - Tryk på **≡** **OPTIONS**, og vælg **HbbTV på denne kanal**.
- 3 - Vælg **Fra**.

Brug af iTV

Åbn iTV-sider

I forbindelse med de fleste kanaler, der tilbyder HbbTV eller iTV, kan du trykke på farvetasten **■** (rød) eller **OK** for at åbne deres interaktive program.

Navigere i iTV-sider

Du kan bruge pile- og farvetasterne, taltasterne og tasten **←** **BACK** til at navigere blandt iTV-siderne. Du kan bruge knapperne **▶** (Afspil), **||** (Pause) og **■** (Stop) til at se videoer på iTV-siderne.

Digital tekst (kun Storbritannien)

Tryk på **TEXT**. Tryk på **←** **BACK** for at lukke.


Luk iTV-sider

De fleste iTV-sider informerer dig om, hvilken tast du skal bruge for at lukke. Skift til den næste TV-kanal, og tryk på **←** **BACK** for at tvinge en iTV-side til at lukke.

Mest populære

9.1

Om Mest populære




Med  TOP PICKS anbefaler dit TV aktuelle TV-programmer, de seneste lejevideoer og online-TV-tjenester, du skal se. Sørg for at læse og acceptere Vilkår for anvendelse. Tilslut dit TV til internettet for at nyde Mest populære.

Oplysninger og tjenester i forbindelse med Mest populære er kun tilgængelige i udvalgte lande.

Vilkår for anvendelse

For at TV'et kan give disse anbefalinger, skal du acceptere Vilkår for anvendelse. For at få personlige anbefalinger baseret på dine tv-vaner, skal du sørge for, at du har markeret afkrydsningsfeltet for **Samtykke til personlige anbefalinger**.


Sådan accepterer du Vilkår for anvendelse og accepterer Samtykke til personlige anbefalinger...

- 1 - Tryk på  TOP PICKS.
- 2 - Tryk på  OPTIONS, vælg **Vilkår for anvendelse**, og tryk på **OK**.
- 3 - Vælg (... ..), og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk på  **BACK**.

9.2

Nu på dit TV


Om Nu på TV

Med  **Nu på TV** anbefaler TV'et de 10 mest populære programmer, der vises i øjeblikket.

TV'et anbefaler programmer, der vises på TV'et nu, eller som starter om 15 minutter. De anbefalede programmer vælges blandt de kanaler, du har installeret. Valget foretages blandt kanaler i dit land. Du kan også lade **Nu på TV** foretage nogle personlige anbefalinger for dig baseret på programmer, du ser jævnligt.

Sådan gør du oplysninger fra Nu på TV tilgængelige...

- Oplysninger fra Nu på TV skal være tilgængelige i dit land.
- TV'et skal have kanaler installeret.
- TV'et skal have forbindelse til internettet.
- TV-uret skal være indstillet til Automatisk eller Afhængigt af land.
- Du skal have accepteret vilkårene for brug (du har muligvis allerede accepteret dem, da du oprettede forbindelse til internettet).




Ikonet  vises kun i den øverste skærm, når Nu på

TV er tilgængeligt.

TV'et gemmer ikke tidligere anbefalinger.

Brug af Nu på TV

Sådan åbner du Nu på TV...


- 1 - Tryk på  TOP PICKS for at åbne menuen Mest populære.
- 2 - Vælg  **Nu på TV** øverst på skærmen, og tryk på **OK**.
- 3 - Tryk på  **BACK** for at lukke.

Når du åbner **Nu på TV**, vil det muligvis tage TV'et nogle få sekunder at opdatere sideinformationen.

I Nu på TV kan du...

- vælge og trykke på **OK** på et programikon for at finde det igangværende program.
- vælge og trykke på **OK** på et planlagt programikon for at stille ind kanalen i forvejen.


Du kan bruge farvetasterne på fjernbetjeningen til at starte, stoppe eller fjerne en planlagt optagelse. Du kan også indstille eller fjerne en påmindelse, der giver dig besked om, hvornår et program starter.

Tryk på  **BACK** for at forlade Nu på TV uden at finde en anden kanal.

9.3

TV on Demand

Om TV on Demand





Med  **TV on Demand** kan du se de TV-programmer, du er gået glip af, eller se dine foretrukne programmer, når det passer dig. Denne service kaldes også indhente Catch Up TV, Replay TV eller Online TV. Tilgængelige programmer på TV on Demand er gratis.

Du kan lade TV on Demand foretage nogle personlige anbefalinger af programmer baseret på TV-installationen og de programmer, du ser jævnligt.

Ikonet  vil kun fremkomme øverst på skærmen, hvis TV on Demand er tilgængeligt.

Brug af TV on Demand

Sådan åbner du TV on Demand...

- 1 - Tryk på  TOP PICKS for at åbne menuen Mest populære.
- 2 - Vælg  **TV on Demand** øverst på skærmen, og tryk på **OK**.
- 3 - Tryk på  (ned) for at åbne siden fuld skærm.
- 4 - Tryk på  **BACK** for at lukke.

Når du åbner TV on Demand, vil det muligvis tage TV'et nogle få sekunder at opdatere sideinformationen.


Du kan vælge en bestemt station, hvis der er mere end én tilgængelig.

tasterne ► (Afspil) og || (Pause).


9.4

Video-on-demand

Om Video-on-demand

Med  Video-on-demand kan du leje film fra en online-videoudlejningsbutik.

Du kan lade Video-on-demand foretage nogle personlige anbefalinger af film med udgangspunkt i dit land, TV-installationen og de programmer, du ser regelmæssigt.

Ikonet  vil kun fremkomme øverst på skærmen, hvis TV on Demand er tilgængeligt.

Betaling



Når du lejer eller køber en film, kan du betale videobutikken sikkert med dit kreditkort. De fleste videobutikker beder dig om at oprette en konto første gang, du lejer en film.

Internettrafik

Hvis du streamer mange videoer, kan det medføre en overskridelse af din månedlige grænse for internettrafik.

Brug af Video-on-demand

Sådan åbner du Video-on-demand...

- 1 - Tryk på  TOP PICKS for at åbne menuen Mest populære.
- 2 - Vælg  Video-on-demand øverst på skærmen, og tryk på OK.
- 3 - Tryk på ▼ (ned) for at åbne siden fuld skærm.
- 4 - Tryk på ← BACK for at lukke.

Når du åbner Video-on-demand, vil det muligvis tage TV'et nogle få sekunder at opdatere sideinformationen.

Du kan vælge en bestemt videobutik, hvis der er mere end én tilgængelig.

Sådan lejer du en film...

- 1 - Naviger fremhævningen på en film plakat. Begrænset info vises efter nogle sekunder.
- 2 - Tryk på OK for at åbne videobutikkens filmside for at få et resumé af filmen.
- 3 - Bekræft din bestilling.
- 4 - Foretag en betaling på TV'et.
- 5 - Start afspilningen. Du kan bruge



Kilder

10.1

Skift til en enhed

Fra listen over Kilder kan du skifte til en tilsluttet enhed og se dens program.

Sådan skifter du til en tilsluttet enhed...

- 1 - Tryk på  SOURCES for at åbne menuen Kilder.
- 2 - Vælg et af elementerne i kildelisten. TV'et vil vise programmet eller indholdet fra enheden.
- 3 - Tryk på  BACK for at se TV.




Tryk på  SOURCES igen for at lukke menuen Kilder uden at skifte til en enhed.

10.2





Enhedsregistrering

Når du tilslutter en ny enhed til TV'et, registreres enheden, og du kan knytte et ikon til den nye enhedstype. Hvis du tilslutter en enhed med HDMI CEC, får enheden automatisk tildelt et ikon.




Hvis du vil ændre ikonet, der er tildelt en tilsluttet enhed...

- 1 - Tryk på  SOURCES for at åbne menuen Kilder.
- 2 - Vælg en tilsluttet enhed i menuen Kilder, og tryk derefter på  for at vælge .
- 3 - Tryk på OK, og vælg en enhedstype, der passer til den tilsluttede enhed.

Hvis navnet ikke svarer til enheden, eller du selv ønsker at navngive den...

- 1 - Tryk på  SOURCES for at åbne menuen Kilder.
- 2 - Vælg en tilsluttet enhed i menuen Kilder, og tryk derefter på  for at vælge .
- 3 - Tryk på OK, hvorefter du kan indtaste et nyt navn via tastaturet på skærmen eller tastaturet på fjernbetjeningen (hvis tilgængeligt).
- 4 - Tryk på  for at bekræfte.

Hvis du vil gendanne enhedsikonets oprindelige navn og ikon...

- 1 - Tryk på  SOURCES for at åbne menuen Kilder.
- 2 - Vælg en tilsluttet enhed i menuen Kilder, og tryk derefter på  for at vælge .
- 3 - Tryk på OK, og vælg derefter Nulstil for at gendanne.

Hvis du vil genscanne alle TV-tilslutninger og opdatere menuen Kilder...

- 1 - Tryk på  SOURCES for at åbne menuen

Kilder.


2 - Tryk på  for at vælge , og tryk derefter på OK.

10.3

Afspilning med ét tryk

Mens TV'et er i standby, kan du tænde en diskafspiller med TV-fjernbetjeningen.


Afspil

Du kan aktivere diskafspilleren og TV'et fra standby og starte afspilning af disken med det samme ved at trykke på  (afspil) på TV-fjernbetjeningen. Enheden skal tilsluttes med et HDMI-kabel, og både TV og enhed skal have aktiveret HDMI CEC.

Apps

Tryk på  HOME , og vælg en anden aktivitet, eller tryk på  EXIT for at se TV.

Om Apps

Med  Apps i startmenuen kan du åbne Apps-sider.

Apps-siderne viser samlingen af apps (applikationer/programmer) på TV'et. Ligesom apps på din smartphone eller tablet giver apps på dit TV mulighed for særlige funktioner, der fremmer TV-oplevelsen: Apps som Facebook, YouTube, Twitter, TV-spil eller vejrudsigter m.m. Apps som TV-spil eller vejrudsigter m.m. Du kan også starte en internetsøgemaskine-app for at søge på internettet.



Apps kan komme fra **Philips App-galleriet** eller **Google Play™**-butikken. For at du kan komme i gang, er nogle praktiske apps forudinstalleret på dit TV. Nogle af apperne kan tilbyde widgets, der vises på Apps-siderne.

For at installere Apps via Philips App Gallery eller Google Play Store skal TV'et have forbindelse til internettet.

Installer en app

Du kan installere en app via Philips App Gallery eller fra Google Play Store.

Sådan installerer du en app...

- 1 - Tryk på  HOME for at åbne startmenuen.
- 2 - Vælg **Apps** for at åbne **Apps**.
- 3 - Vælg ikonet  App-galleri eller butiksikonet **Google Play™**.
- 4 - Vælg den app, du ønsker, og vælg installationsknappen ved siden af app'en.



TV'et installerer app'en.

Hvis du har problemer med at installere apps, skal du først kontrollere indstillingerne i Google Play Store.

Start en App

Du kan starte en app fra Apps-siderne.

Sådan starter du en app...

- 1 - Tryk på  HOME for at åbne startmenuen.
- 2 - Vælg  Apps for at åbne **Apps**.
- 3 - Vælg app-ikonet for at starte app'en.



Sådan stopper du en app...

Videoer, fotos og musik

12.1





Fra en USB-forbindelse

Du kan se dine fotos eller afspille musik og videoer fra et tilsluttet USB-flashdrev eller en USB-harddisk.

Med TV'et tændt skal du sætte et USB-flashdrev eller en USB-harddisk i en af USB-tilslutningerne. TV'et registrerer enheden og viser dine mediefiler på en liste. Hvis listen over filer ikke vises automatisk, skal du trykke på  SOURCES og vælge  USB.

Du kan søge efter en fil via søgefeltet eller se dine filer i mappestrukturen, du har organiseret på drevet.

TV'et vil også inddele dine mediefiler i forhold til deres type –

 Videoer ,  Fotos eller  Musik . Farvetastfunktionerne og indstillingerne i  OPTIONS er derfor dedikeret til hver enkelt type.

Tryk på  HOME, og vælg en anden aktivitet for at stoppe afspilningen af videoer, fotos og musik.


Advarsel

Hvis du forsøger at sætte et program på pause eller optage det, mens en USB-harddisk er tilsluttet, bliver du bedt om at formatere USB-harddisken. En sådan formatering sletter alle filer på USB-harddisken.

12.2

Fra en computer eller en hukommelsesenhed tilsluttet netværket (NAS)

Du kan få vist dine fotos eller afspille din musik og dine videoer fra en computer eller en NAS på dit hjemmenetværk.

TV'et og computeren eller NAS skal være på samme hjemmenetværk. På computeren eller NAS skal du installere medieserversoftware, f.eks. Twonky™. Din medieserver skal være indstillet til at dele filer med TV'et. TV'et viser dine filer og mapper, som de er organiseret af medieserveren, eller som de er struktureret på din computer eller på NAS. På TV'et er farvetastfunktionerne og indstillingerne i  OPTIONS de samme for alle typer mediefiler.

Hvis medieserveren understøtter søgning efter filer, vises et søgefelt.

3D

13.1

Det skal du bruge

Dette er et aktivt 3D-TV. På dette TV kan du se 3D-programmer og film i fuld HD-opløsning.

Med dette TV kan du se 3D-fotos i Ultra HD-opløsning via en USB-forbindelse. Du kan ikke se 3D fra en video, der oprindeligt har været indspillet i Ultra HD.

Sådan ser du 3D...

- find en TV-kanal, der sender programmer i 3D.
- lej en film i 3D fra en onlinevideobutik.
- afspil en film i 3D fra en 3D Blu-ray-disk, en USB-enhed eller en computer.

Hvis du vil se 3D på dette TV, får du desuden brug for denne type Philips Active 3D-briller. . .


- PTA507
- PTA508
- PTA509
- PTA517
- PTA518
- PTA519
- PTA529

Alle typer sælges separat. Andre mærker af Active 3D-briller understøttes muligvis ikke.

13.2

3D-briller

Oversigt

- 1 - , Tænd eller sluk-kontakt, LED-lys
- 2 - **Spiller 1/2**, valg af spiller 1 eller spiller 2.
- 3 - Modtagerlinse
- 4 - Batterirum

Når du pakker 3D-brillerne ud, skal du også fjerne det lille stykke plastfolie fra batterirummet.

Tænd og sluk

Tryk på  for at tænde 3D-brillerne.


Brillerne skal bruge nogle sekunder til at justere 3D-signalet fra 3D-senderen på dit TV. Ved brug første gang kan det tage op til 15 sekunder.

Batteriniveau

Du kan tjekke batteriniveauet, når du tænder for 3D-brillerne.

- Hvis LED-lampen blinker grønt, kan du bruge brillerne 4 timer eller mere.
- Hvis LED-lampen blinker gult, kan du bruge brillerne i mindst 2 timer, men i mindre end 4 timer.
- Hvis LED-lampen blinker rødt, er batteriet næsten tomt, og der er mindre end 2 timer tilbage, hvor det er muligt at se 3D.

Sluk

Hvis du vil slukke for 3D-brillerne, skal du trykke på . LED-lampen blinker rødt 4 gange. Når 3D-brillerne ikke har modtaget 3D-signal i 2 minutter, slukker brillerne automatisk.

3D-transmitter

Kontroller, at modtagerlinsen midt i brillerne kan modtage 3D-signaler, og rengør 3D-transmitteren på TV'et for snavs.

Ryd samtidigt genstande fra 3D-transmitteren på TV'et.

Delt skærm til spil

Du kan bruge brillerne til at spille spil på delt skærm. To spillere kan kigge på samme TV, men spille et spil på hver side af det delte skærbillede.

Du skal tænde brillerne og trykke på tasten **Spiller 1/2** for at skifte brillernes indstillinger til at vise skærmen for Spiller 1 eller Spiller 2.

- Hvis LED-lampen er gul og lyser konstant i 2 sekunder, er brillerne indstillet til spiller 1.
- Hvis LED-lampen er gul og blinker, er brillerne indstillet til spiller 2.

Du kan få flere oplysninger ved at trykke på farvetasten  **Søgeord** og finde **Delt skærm til spil**.

Udskiftning af batterierne

Hvis du vil udskifte batteriet, kan du trykke på den lille knap på batterilåget og skyde låget op for at åbne det. Udskift batteriet: type CR2032 (3 V). Kontroller, at + siden af batteriet er synlig. Sæt låget på igen, og lad det glide på plads, til det klikker.

Advarsel

Eksplodingsfare, hvis der isættes et forkert batteri. Udskift kun med den samme eller tilsvarende type.

Fare

- Slug ikke batteriet. Fare for kemisk ætsning.
- Dette produkt indeholder et knapcellebatteri. Hvis knapcellebatteriet sluges, kan det forårsage alvorlige indre ætsninger på blot 2 timer og medføre dødsfald.
- Opbevar nye og brugte batterier uden for børns

rækkevidde.

- Hvis batterirummet ikke lukker sikkert til, bør man ikke bruge produktet, og det bør opbevares uden for børns rækkevidde.
- Hvis du har mistanke om, at batterier er blevet slugt eller kommet ind i kroppen på anden vis, skal du straks kontakte lægen.

13.3

3D-indstillinger

Automatisk omskifter

Første gang, et 3D-signal registreres, kan du indstille, hvordan du foretrækker, 3D skal startes fremover. Du kan ændre denne indstilling i menuen Opsætning senere.

- Vælg **Automatisk** for at skifte til 3D automatisk.
- Vælg **Kun meddelelse** for at vise en meddelelse først.
- Vælg **Aldrig** for aldrig at skifte til 3D.

Sådan ændrer du denne indstilling...

- 1 - Tryk på **⚙️**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **3D**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Skift til 3D**, og vælg **Automatisk**, **Kun meddelelse** eller **Aldrig**.
- 4 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Stop 3D

Sådan stopper du 3D-visning...

- 1 - Tryk på **⚙️**.
- 2 - Vælg **3D-format > 2D**, og tryk på **OK**.

3D skifter til 2D, hvis du skifter kanal eller til en tilsluttet enhed.

2D til 3D-konvertering

Med 2D til 3D-konvertering kan du se 3D hele tiden. TV'et opretter 3D kunstigt fra et 2D-signal.

Sådan ser du 3D fra et 2D-signal...

- 1 - Tryk på **⚙️**.
- 2 - Vælg **3D-format > 2D til 3D-konvertering**, og tryk derefter på **OK**.

Deaktivering af konvertering fra 2D til 3D . . .

- 1 - Tryk på **⚙️**.
- 2 - Vælg **3D-format > 2D**, og tryk derefter på **OK**.

3D-format

Når TV'et skifter til 3D, eller der vises en meddelelse om, at 3D er tilgængeligt, skal du tage dine 3D-briller på.

Hvis TV'et ikke kan registrere 3D-signalet (3D-signaltag mangler), vises 3D-programmet som et dobbelt billede på skærmen.

Sådan vælger du den passende indstilling for at få et korrekt 3D-billede...

- 1 - Tryk på **⚙️**.
- 2 - Vælg **3D-format > 3D – Side om side**, **3D – Øverst/nederst**, **3D – Side om side inverteret** eller **3D – Øverst/nederst inverteret**, og tryk derefter på **OK**.

13.4

Optimal 3D-visning

For en optimal 3D-oplevelse anbefaler vi, at du:

- sidder mindst 3 gange TV-skærmens højde væk fra TV'et, dog ikke længere end 6 meter væk.
- undgår fluorescerende lys (som f.eks. lysstofrør eller bestemte energisparepærer, som kører på en lav frekvens) og direkte sollys, da de kan forstyrre 3D-oplevelsen.

13.5

Vedligeholdelse af 3D-brillerne

- Brug ikke rengøringskemikalier, der indeholder alkohol, opløsningsmiddel, overfladeaktive stoffer eller voks, benzen, fortynder, myggespray eller smøremiddel. Brug af disse kemikalier kan forårsage misfarvning eller revner.
- Undgå at udsætte 3D-brillerne for direkte sollys, varme, ild eller vand. Dette kan skade produktet eller forårsage brand.
- Tab, bøj og anvend ikke vold mod 3D-brillernes glas.
- Brug en ren, blød klud (mikrofiber eller bomuld) til at rengøre linserne uden at ridse dem. Sprøjt aldrig rensesæbe direkte på 3D-brillerne. Dette kan skade elektronikken (i aktive 3D-briller).
- Brug ikke rengøringskemikalier, der indeholder alkohol, opløsningsmiddel, overfladeaktive stoffer eller voks, benzen, fortynder, myggespray eller smøremiddel. Brug af disse kemikalier kan forårsage misfarvning eller revner.

Advarsel om helbredsrisici

- Det kan ikke anbefales at se 3D for børn under seks år.
- Hvis du eller nogen i din familie har tendens til epilepsi eller anfald i forbindelse med lysfølsomhed, bør I konsultere en læge, før I udsætter jer for blinkende lyskilder, hurtige billedsekvenser eller 3D-visning.
- Hvis du oplever nogen form for ubehag, skal du holde op med at se 3D og undlade straks efter at foretage dig potentielt farlige ting (som f.eks. at køre bil), før symptomerne har fortaget sig. Hvis symptomerne fortsætter, bør du ikke se 3D igen, før du har konsulteret en læge.
- For at undgå ubehag som f.eks. svimmelhed, hovedpiner eller desorientering anbefaler vi ikke, at man ser 3D i længere tid ad gangen.
- Brug ikke 3D-brillerne til andre formål end at se 3D-TV.
- Hvis du normalt bruger briller eller kontaktlinser, kan du have 3D-brillerne på sammen med dine almindelige briller eller kontaktlinser.
- Hold brillerne væk fra små børn for at undgå, at små børn sluger små dele eller batterierne.
- Forældre bør holde øje med deres børn, mens de ser 3D, og sikre sig, at de ikke oplever ubehag som nævnt ovenfor. Det anbefales, at børn under seks år ikke ser 3D, da deres syn endnu ikke er fuldt udviklet.
- Undgå brug af 3D-brillerne i tilfælde af øjeninfektion eller andre sygdomme, der overføres via kontakt (f.eks. bihindekatar, lus osv.). Begynd først at bruge 3D-brillerne igen, når infektionen er helt væk.




Multi View


14.1

Tekst-TV og TV

Du kan se en TV-kanal i den lille skærm i Multi View, når du ser tekst-TV.

Sådan ser du en TV-kanal, mens du ser tekst-TV...

- 1 - Tryk på  **MULTI VIEW** .
- 2 - Vælg **Multi View: Til** på skærmen. Den kanal, du ser, vises i den lille skærm.
- 3 - Tryk på  **+** eller  **-** for at skifte kanaler i den lille skærm




For at skjule den lille skærm skal du trykke på  **MULTI VIEW** igen og vælge **Multi View:** Fra på skærmen.


14.2

App-galleri og TV

Du kan se en TV-kanal på den lille skærm i Multi View, når du ser en app i App-galleri.

For at se en TV-kanal, mens du ser en app i App-galleri...

- 1 - Tryk på  **MULTI VIEW** .
- 2 - Vælg **Multi View: Til** på skærmen. Den kanal, du ser, vises i den lille skærm.
- 3 - Tryk på  **+** eller  **-** for at skifte kanaler i den lille skærm




For at skjule den lille skærm skal du trykke på  **MULTI VIEW** igen og vælge **Multi View:** Fra på skærmen.


14.3

HDMI og TV

Du kan se en TV-kanal på den lille skærm i Multi View, når du ser video fra en tilsluttet HDMI-enhed.

For at se en TV-kanal, mens du ser video fra en tilsluttet HDMI-enhed...

- 1 - Tryk på  **MULTI VIEW** .
- 2 - Vælg **Multi View: Til** på skærmen. Den kanal, du ser, vises i den lille skærm.
- 3 - Tryk på  **+** eller  **-** for at skifte kanaler i den lille skærm

For at skjule den lille skærm skal du trykke på  **MULTI VIEW** igen og vælge **Multi View:** Fra på skærmen.



Indstillinger

Billede

Billedtype

Vælg en type

For nem billedjustering kan du vælge en foruddefineret billedtype.

- 1 - Mens du ser en TV-kanal, skal du trykke på .
- 2 - Vælg **Billedtype**, og vælg en af typerne på listen.
- 3 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

De tilgængelige billedtyper er...




- **Personlig** - De billedpræferencer, du indstiller, første gang du tænder.
 - **Livagtig** - Ideel til visning i dagslys
 - **Naturlig** - Naturlige billedindstillinger
 - **Standard** - Den mest energibevidste indstilling - fabriksindstilling
 - **Film** - Ideel til film
-
- **Foto** - Ideel til visning af fotos

Gendan en type

Når du har valgt en billedtype, kan du tilpasse alle billedindstillinger i **Alle indstillinger > Billede...**

Den valgte type gemmer de ændringer, du har foretaget. Vi anbefaler, at du kun tilpasser billedindstillingerne for typen **Personlig**. Billedtypen **Personlig** kan gemme dens indstillinger for hvert enkelt tilsluttet enhed i menuen **Kilder**.




Sådan gendanner du typen til dens oprindelige indstilling...

- 1 - Mens du ser en TV-kanal, skal du trykke på .
- 2 - Vælg **Billedtype**, og vælg den billedtype, du vil gendanne.
- 3 - Tryk på farvetasten  **Gendan type**, og tryk på OK. Typen gendannes.
- 4 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Hjem eller butik

Hvis **billedtypen** skifter tilbage til **Livagtig**, hver gang du tænder TV'et, er TV-lokaliteten indstillet til **Butik**. En indstilling beregnet til butikskampagner.

Sådan indstiller du TV'et til brug i hjemmet . . .







- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på OK.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Lokalitet > Hjem**, og tryk på OK.
- 4 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Billedindstillinger

Farve

Med **Farve** kan du justere billedets farvemætning.







Sådan justerer du farven...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på OK.
- 2 - Vælg **Billede**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Farve**, og tryk på  (højre).
- 4 - Tryk på pilene  (op) eller  (ned) for at justere værdien.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Kontrast

Med **Kontrast** kan du justere billedets kontrast.







Sådan justerer du kontrasten...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på OK.
- 2 - Vælg **Billede**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Kontrast**, og tryk på  (højre).
- 4 - Tryk på pilene  (op) eller  (ned) for at justere værdien.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Skarphed

Med **Skarphed** kan du justere niveauet for skarphed af fine detaljer i billedet.

Sådan justerer du skarpheden...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på OK.
- 2 - Vælg **Billede**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Skarphed**, og tryk på  (højre).
- 4 - Tryk på pilene  (op) eller  (ned) for at justere værdien.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

3D-billedindstillinger

3D-kontrast

Hvis du ser 3D-billeder, kan du justere kontrasten for 3D-billedet med **3D-kontrast**.

Sådan justerer du 3D-kontrasten...

- 1 - Tryk på **⚙️**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Billede**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **3D-kontrast**, og tryk på **▶** (højre).
- 4 - Tryk på pilene **▲** (op) eller **▼** (ned) for at justere værdien.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

3D-videokontrast

Hvis du ser 3D-billeder, kan du mindske området for videokontrasten med **3D-videokontrast**. 3D-videokontrast er indstillinger, som er beregnet til superbrugere.

Sådan justerer du niveauet...

- 1 - Tryk på **⚙️**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Billede**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret > Kontrast > 3D-videokontrast**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk på pilene **▲** (op) eller **▼** (ned) for at justere værdien.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Avancerede billedindstillinger

Spil eller computer

Når du tilslutter en enhed, genkender TV'et dens type og giver hver enhed et korrekt typenavn. Du kan ændre typenavnet efter behov. Hvis et korrekt typenavn er indstillet for en enhed, skifter TV'et automatisk over til de mest ideelle TV-indstillinger, når du skifter over til enheden i menuen **Kilder**.

Hvis du har en spilkonsol med en indbygget Blu-ray-diskafspiller, har du muligvis indstillet typenavnet til Blu-ray-disk. Med **Spil eller Computer** kan du skifte til de mest ideelle indstillinger for spil manuelt. Glem ikke at slukke for indstillingen **Spil eller Computer**, når du igen vil se TV.

Sådan skifter du indstilling manuelt...

- 1 - Tryk på **⚙️**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.

2 - Vælg **Billede**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.

3 - Vælg **Avanceret > Spil eller computer**, og vælg den enhedstype, du ønsker at bruge. Vælg **Fra** for at skifte tilbage til TV.

4 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Farveindstillinger

Farvetone

Med **Farvetone** kan du justere niveauet for farvetone af fine detaljer i billedet.

Sådan justerer du farvetonen...

- 1 - Tryk på **⚙️**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Billede**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret > Farve**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Farvetone**, og tryk på **▶** (højre).
- 5 - Tryk på pilene **▲** (op) eller **▼** (ned) for at justere værdien.
- 6 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Farveforbedring

Med **Farveforbedring** kan du forbedre farveintensiteten og detaljerne i klare farver.

Sådan justerer du niveauet...

- 1 - Tryk på **⚙️**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Billede**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret > Farve > Farveforbedring**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Maksimum, Mellem, Minimum** eller **Fra**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Farvetemperatur

Med **Farvetemperatur** kan du indstille billedet til en forudindstillet farvetemperatur eller vælge **Brugerdefineret** for selv at angive en temperaturindstilling med **Brugerdefineret farvetemperatur**. Farvetemperatur og Brugerdefineret farvetemperatur er indstillinger, der er beregnet til superbrugere.

Sådan vælger du en forudindstilling...

- 1 - Tryk på **⚙️**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Billede**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne

menuen.

3 - Vælg **Avanceret** > **Farve** > **Farvetemperatur**, og tryk på **OK**.

4 - Vælg **Normal**, **Varm** eller **Kold**. Eller vælg **Brugerdefineret**, hvis du selv vil definere en farvetemperatur.

5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Brugerdefineret farvetemperatur

Med **Brugerdefineret farvetemperatur** kan du selv indstille en farvetemperatur. For at indstille en **Brugerdefineret farvetemperatur** skal du først vælge **Brugerdefineret** i menuen **Farvetemperatur**. **Brugerdefineret farvetemperatur** er en indstilling, der er beregnet til slutbrugere.

Sådan indstiller du en brugerdefineret farvetemperatur...

1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.

2 - Vælg **Billede**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.

3 - Vælg **Avanceret** > **Farve** > **Brugerdefineret farvetemperatur**, og tryk på **OK**.

4 - Tryk på pilene ▲ (op) eller ▼ (ned) for at justere værdien. HP er hvidt punkt, og SN er sort niveau. Du kan også vælge en af forudindstillingerne i denne menu.

5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Kontrastindstillinger

Kontrasttilstande

Med **Kontrasttilstand** kan du angive det niveau, hvor strømforbruget kan reduceres ved at dæmpe skærmens lysstyrkeintensitet. Vælg mellem det mest ideelle strømforbrug eller billedet med den bedste intensitet.

Sådan justerer du niveauet...

1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.

2 - Vælg **Billede**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.

3 - Vælg **Avanceret** > **Kontrast** > **Kontrasttilstand**, og tryk på **OK**.

4 - Vælg **Standard**, **Bedste effekt**, **Bedste billede** eller **Fra**.

5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Dynamisk kontrast

Med **Dynamisk kontrast** kan du angive det niveau, ved hvilket TV'et automatisk forbedrer detaljerne i mørke, mellemlys og lyse områder i billedet.

Sådan justerer du niveauet...

1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.

2 - Vælg **Billede**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.

3 - Vælg **Avanceret** > **Kontrast** > **Dynamisk kontrast**, og tryk på **OK**.

4 - Vælg **Maksimum**, **Mellem**, **Minimum** eller **Fra**.

5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Kontrast, lysstyrke

Med **Lysstyrke** kan du indstille lysstyrken for billedsignalet. **Lysstyrke** er en indstilling, der er beregnet til superbrugere. Vi anbefaler ikke-superbrugere, at de justerer billedets lysstyrke ved hjælp af indstillingen **Kontrast**.

Sådan justerer du niveauet...

1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.

2 - Vælg **Billede**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.

3 - Vælg **Avanceret** > **Kontrast** > **Lysstyrke**, og tryk på **OK**.

4 - Tryk på pilene ▲ (op) eller ▼ (ned) for at justere værdien.

5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Videokontrast

Med **Videokontrast** kan du mindske området for videokontrast.

Sådan justerer du niveauet...

1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.

2 - Vælg **Billede**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.

3 - Vælg **Avanceret** > **Kontrast** > **Videokontrast**, og tryk på **OK**.






4 - Tryk på pilene ▲ (op) eller ▼ (ned) for at justere værdien.

5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

3D-videokontrast

Hvis du ser 3D-billeder, kan du mindske området for videokontrasten med **3D-videokontrast**. 3D-videokontrast er indstillinger, som er beregnet til superbrugere.




Sådan justerer du niveauet...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Billede**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret > Kontrast > 3D-videokontrast**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk på pilene  (op) eller  (ned) for at justere værdien.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Lyssensor

Lyssensoren justerer automatisk indstillingerne for billede og Ambient Light efter lysforholdene i rummet. Du kan slå lyssensoren til eller fra.


Sådan tænder/slukker du...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Billede**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret > Kontrast > Lyssensor**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Til** eller **Fra**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Gamma

Med **Gamma** kan du angive en ikke-lineær indstilling for billedets lysstyrke og kontrast. Gamma er en indstilling, der er beregnet til superbrugere.

Sådan justerer du niveauet...




- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Billede**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret > Kontrast > Gamma**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk på pilene  (op) eller  (ned) for at justere værdien.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Skarphedsindstillinger

Ekstra høj opløsning

Med **Ekstra høj opløsning** får du en overlegen skarphed i linjer og konturer.





Sådan tænder/slukker du...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Billede**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret > Skarphed > Ekstra høj opløsning**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Til** eller **Fra**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Skarphed, støjreduktion

Med **Støjreduktion** kan du bortfiltrere og reducere niveauet af billedstøj.

Sådan justerer du støjreduktion...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Billede**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret > Skarphed > Støjreduktion**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 4 - Vælg **Maksimum**, **Mellem**, **Minimum** eller **Fra**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

MPEG artefakt-reduktion

Med **MPEG-artefaktreduktion** udjævner du de digitale overgange i billedet. MPEG artefakter ses mest som små blokke eller takkede kanter på billeder.

Sådan reducerer du MPEG-artefakter...




- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Billede**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret > Skarphed > MPEG-artefaktreduktion**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 4 - Vælg **Maksimum**, **Mellem**, **Minimum** eller **Fra**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Bevægelsesindstillinger

Perfect Natural Motion

Med **Perfect Natural Motion** kan du reducere bevægessløring i film på TV'et. **Perfect Natural Motion** gør alle bevægelser jævne og flydende.

Sådan justerer du bevægessløring...


- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Billede**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret** > **Bevægelse** > **Perfect Natural Motion**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Maksimum**, **Mellem**, **Minimum** eller **Fra**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Billedformat

Standard

Hvis billedet ikke udfylder hele skærmen, hvis der vises sorte bjælker i top og bund eller i begge sider, kan du indstille billedet, så det passer i fuldt skærmformat.

Sådan vælger du en af grundindstillingerne for udfyldning af skærmen...

- 1 - Tryk på  (Billedformat).
- 2 - Vælg **Udfyld skærm** eller **Tilpas til skærm**, og tryk på **OK**.
- 3 - Tryk på  **BACK** for at lukke menuen.
 - **Udfyld skærm** – forstørret automatisk billedet, så det udfylder skærmen. Billedforvrængningen er minimal, og undertekster forbliver synlige. Ikke velegnet til computer. For visse ekstreme billedformater kan der stadig være sorte bjælker.
 - **Tilpas til skærm** – zoomer automatisk ind på billedet, så det fylder så meget af skærmen som muligt uden forvrængning. Der vil muligvis være sorte bjælker. Ikke velegnet til computer.

Avanceret

Hvis de to grundindstillinger ikke er tilstrækkelige til at formatere det billede, du ønsker, kan du bruge de avancerede indstillinger. Med de avancerede indstillinger kan du formatere billedet manuelt på skærmen.

Du kan zoome, trække i og skifte billedet, indtil det viser det, du ønsker – f.eks. manglende undertekster eller rulletekster. Hvis du formaterer billedet til en bestemt kilde – såsom en tilsluttet spilikonsole – kan du vende tilbage til denne indstilling, næste gang du bruger spilikonsole. TV'et gemmer den sidste

indstilling, du foretog for hver tilsluttet enhed.




Sådan formaterer du billedet manuelt...

- 1 - Tryk på  (Billedformat).
- 2 - Vælg **Avanceret**, og tryk på **OK**.
- 3 - Brug **Skift**, **Zoom**, **Stræk** eller **Original** for at tilpasse billedet. Vælg **Fortryd** for at vende tilbage til den indstilling, billedet havde, da du åbnede **Billedformat**.
 - **Skift** – Klik på pilene for at skifte billede. Du kan kun skifte billede, når det er zoomet ind.
 - **Zoom** – Klik på pilene for at zoome ind.
 - **Stræk** – Klik på pilene for at trække billedet ud lodret eller vandret.
 - **Fortryd** – Klik for at vende tilbage til billedformatet, du startede med.
 - **Original** – Viser det oprindelige format af billedmodtagelsen. Dette er en 1:1 pixel på pixel-grafikformat. Eksperttilstand for HD- og computerindgang.

Hurtig billedindstilling

Ved den første installation foretog du nogle billedindstillinger i nogle få enkle trin. Du kan gennemgå disse trin igen med **Hurtig billedindstilling**. For at gennemgå disse trin skal du sørge for, at TV'et kan stille ind på en TV-kanal eller kan vise et program fra en tilsluttet enhed.

Sådan indstiller du billedet i nogle få enkle trin...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Billede**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret** > **Hurtig billedindstilling**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Start**.
- 5 - Vælg den billedindstilling, du foretrækker, og gå til næste indstilling.
- 6 - Vælg **Afslut** til sidst.
- 7 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.



15.2

Lyd

Lydtype

Vælg en type

For nem justering af lyd kan du vælge en foruddefineret indstilling med **Lydtype**.

- 1 - Mens du ser en TV-kanal, skal du trykke på .
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.

- 3 - Vælg **Lydtype**, og vælg en af typerne på listen.
- 4 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

De tilgængelige billedtyper er...

- **Personlig** - De lydpræferencer, du indstiller, første gang du tænder.
 - **Original** - Den mest neutrale lydindstilling
 - **Film** - Ideel til film
 - **Musik** - Ideel til afspilning af musik
 - **Spil** - Ideel til spil
-
- **Nyheder** - Ideel til tale

Gendan en type

Når du har valgt en lydtype, kan du tilpasse alle lydindstillinger i **Opsætning > Lyd...**

Den valgte type gemmer de ændringer, du har foretaget. Vi anbefaler, at du kun tilpasser lydindstillingerne for typen **Personlig**. Lydtypen **Personlig** kan gemme dens indstillinger for hvert enkelt tilsluttet enhed i menuen **Kilder**.

Sådan gendanner du typen til dens oprindelige indstilling...

- 1 - Mens du ser en TV-kanal, skal du trykke på ⚙️.
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Lydtype**, og vælg den lydtype, du vil gendanne.
- 4 - Tryk på farvetasten **—** **Gendan type**. Typen gendannes
- 5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Lydindstillinger

Bas

Med **Bas** kan du justere niveauet for dybe toner i lyden.

Sådan justerer du niveauet...

- 1 - Tryk på ⚙️, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Bas**, og tryk på ▶ (højre).
- 4 - Tryk på pilene ▲ (op) eller ▼ (ned) for at justere værdien.
- 5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Diskant

Med **Diskant** kan du justere niveauet for høje toner i lyden.

Sådan justerer du niveauet...

- 1 - Tryk på ⚙️, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Diskant**, og tryk på ▶ (højre).
- 4 - Tryk på pilene ▲ (op) eller ▼ (ned) for at justere værdien.
- 5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Surround-funktion

Med **Surround-funktion** kan du indstille lydeffekten for TV-højtalerne.

Sådan indstiller du surround-funktionen...

- 1 - Tryk på ⚙️, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Surround-funktion**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.
- 4 - Vælg **Stereo** eller **Incredible Surround**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Lydindstillinger til 3D-visning

Incredible Surround 3D

Med **Surround-funktion** kan du indstille lydeffekten for TV-højtalerne. Hvis du vælger **Incredible Surround** til 2D-visning, skifter TV'et automatisk til **Incredible Surround 3D**, når du starter med at se 3D. Hvis du ikke ønsker, at TV'et skifter automatisk, skal du vælge **Fra i** **Automatisk 3D-surroundsound**.




Sådan indstiller du surround-funktionen...

- 1 - Tryk på ⚙️, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Surround-funktion**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Stereo** eller **Incredible Surround 3D**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Automatisk 3D-surroundsound

Med **Automatisk 3D-surroundsound** kan du undgå, at TV'et automatisk skifter til Incredible Surround 3D, når TV'et indstilles til 3D-visning.

Sådan tænder/slukker du...






- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Automatisk 3D-surroundsound**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Til** eller **Fra**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Avancerede lydindstillinger

Automatisk lydstyrkeniveau

Med **Automatisk lydstyrkeniveau** kan du indstille TV'et til automatisk at udligne pludselige forskelle i lydstyrken. Typisk i starten af en reklame, eller når du skifter kanal.




Sådan tænder/slukker du...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 4 - Vælg **Automatisk lydstyrkeniveau**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 5 - Vælg **Til** eller **Fra**.
- 6 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Clear Sound

Med **Clear Sound** forbedrer du lyden af tale. Ideelt til nyhedsprogrammer. Du kan slå taleforbedring til eller fra.




Sådan tænder/slukker du...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret** > **Clear Sound**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Til** eller **Fra**, og tryk derefter på **OK**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Lyddudgangsformat

Med **Lyddudgangsformat** kan du tilpasse TV'ets lyddudgangssignal til dit hjemmebiografsystems lydbehandlingsfunktioner.




Sådan indstiller du **Lyddudgangsformat**...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret** > **Lyddudgangsformat**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Multikanal** eller **Stereo**, og tryk derefter på **OK**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Justering af lydudgang

Med **Justering af lydudgang** kan du justere hjemmebiografsystemets lydstyrke efter TV'et, når du skifter fra det ene til det andet.




Sådan justerer du forskellen i lydstyrke...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret** > **Justering af lydudgang**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Mere**, **Middel** eller **Mindre**, og tryk derefter på **OK**.
- 5 - Hvis lydstyrkeforskellen er stor, skal du vælge **Mere**. Hvis lydstyrkeforskellen er lille, skal du vælge **Mindre**.
- 6 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Forsinkelse af lydudgang

Hvis du indstiller en forsinkelse af lydsynkronisering på dit hjemmebiografsystem for at synkronisere lyden med billedet, skal du deaktivere **Forsinkelse af lydudgang** på TV'et.




Sådan deaktiverer du **Forsinkelse af lydudgang**...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret** > **Forsinkelse af lydudgang**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Fra**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Forskydning af lydudgang

Kan du ikke indstille en forsinkelse på hjemmebiografssystemet, kan du indstille en forsinkelse på TV'et med **Forskydning af lydudgang**.






Sådan synkroniserer du lyden på TV'et...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret** > **Forskydning af lydudgang**, og tryk på **OK**.
- 4 - Brug skydekontakten til at indstille lydforskydningen, og tryk på **OK**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Hovedtelefonlydstyrke

Med **Hovedtelefonlydstyrke** kan du indstille lydstyrken for en tilsluttet hovedtelefon separat.

Sådan regulerer du lydstyrken...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Hovedtelefonlydstyrke**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk på pilene  (op) eller  (ned) for at justere værdien.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Højttalere

TV-højttalere

Du kan sende TV-lyden til en tilsluttet lydenhed - et hjemmebiografssystem eller et lydsystem.






Du kan vælge, hvor du vil høre TV-lyden, og hvordan du vil styre den.

- Hvis du vælger **TV-højttalere slukket**, slår du permanent TV-højttalerne fra.
- Hvis du vælger **TV-højttalere tændt**, er TV-højttalerne altid tændt.



Med en lydenhed tilsluttet til HDMI CEC kan du bruge en af EasyLink-indstillingerne.

- Hvis du vælger **EasyLink**, sender TV'et lyden til lydenheden. TV'et slår TV-højttalerne fra, når enheden afspiller lyden.
 - Hvis du vælger **EasyLink-autostart**, aktiverer TV'et lydenheden, sender TV-lyden til enheden og deaktiverer TV-højttalerne.
- Hvis der er valgt EasyLink eller EasyLink-autostart, kan du stadig skifte over til TV-højttalere efter behov.

Sådan indstiller du TV-højttalerne...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 4 - Vælg **TV-højttalere**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 5 - Vælg TV-højttalere tændt, **TV-højttalere slukket**, **EasyLink** eller **EasyLink Autostart**.
- 6 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Sådan skifter du direkte til højttalere...

- 1 - Mens du ser TV, skal du trykke på .
- 2 - Vælg **Højttalere**, og vælg **TV** eller **Lydsystem**.
- 3 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Trådløse højttalere

Det skal du bruge




Du kan tilslutte en trådløs højttaler – en subwoofer eller en soundbar – til dette TV.

En række udvalgte trådløse Philips-højttalerprodukter kan forbinde og afspille TV-lyden. Gå til Philips-webstedet for at finde passende trådløse audioprodukter til dette TV - www.philips.com/tv

For at afspille TV-lyden på en trådløs højttaler skal du parre den trådløse højttaler med TV'et. Du kan parre op til 10 trådløse højttalere, men du kan kun afspille lyden på én trådløs lyd-højttaler ad gangen. Hvis du tilslutter en subwoofer, afspilles lyden på TV og subwoofer. Hvis du tilslutter en soundbar, afspilles lyden kun på soundbar'en.

Vælg en højttaler

Sådan tilslutter du en trådløs højttaler...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Trådløse højttalere** > **Tilslut en højttaler**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Fjern en højttaler

Sådan fjerner du en trådløs højttaler...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.

- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på ► (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Trådløse højttalere** > **Fjern højttaler**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Lydstyrke for subwoofer

Sådan justerer du lydstyrken for en trådløs højttaler...

- 1 - Tryk på ⚙️, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Lyd**, og tryk på ► (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Trådløse højttalere** > **Lydstyrke for subwoofer**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Problemer

Mistet forbindelse

- Placer den trådløse højttaler inden for en afstand af 5 meters fra TV'et.
- Steder med en stor mængde trådløs aktivitet - lejligheder med mange trådløse routere - kan hæmme den trådløse forbindelse. Placer routeren og den trådløse højttaler så tæt på TV'et som muligt.

Misforhold mellem lyd og billede

- Nogle trådløse højttalersystemer kan have problemer med synkronisering af lyd og billede. Vi anbefaler, at du bruger trådløse audioprodukter fra Philips.

TV-placering

Som en del af den første installation konfigureres denne indstilling enten til **På en TV-stand** eller **På væggen**. Hvis du senere flytter TV'et, bør denne indstilling tilpasses i overensstemmelse hermed for at opnå den bedste lyd gengivelse.

- 1 - Tryk på ⚙️, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **TV-indstillinger**, og tryk på ► (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **TV-placering**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **På en TV-stand** eller **På væggen**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

15.3

Ambilight

Ambilight, Til eller Fra.

Du kan indstille en stil til Ambilight. Der er adskillige dynamiske stile og én statisk stil – en konstant farve. Med hensyn til den statiske farve kan du selv vælge farven. Du kan også slå Ambilight fra.

Sådan indstiller du Ambilight-stilen...

- 1 - Tryk på 🖥️ (Ambilight).
- 2 - Vælg den Ambilight-stil, du foretrækker. Hvis du vælger **Statisk**, fremkommer en farvepalet. Vælg en farve i paletten for at indstille den statiske farve. Vælg **Fra** for at slå Ambilight fra.

Ud over indstillingen **Fra** er de tilgængelige stile...

- Standard
- Naturlig
- Fordybet
- Levende
- Spil

- Comfort
- Slap af

- Statisk

Ambilight-indstillinger

Ambilight-lysstyrke

Med **Lysstyrke** kan du indstille lysstyrken for Ambilight.

Sådan justerer du niveauet...

- 1 - Tryk på ⚙️, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Ambilight**, og tryk på ► (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Lysstyrke**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk på pilene ▲ (op) eller ▼ (ned) for at justere værdien.
- 5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Ambilight-lysstyrke, i bunden

Sådan justerer du Ambilight-lysstyrke i bunden...

- 1 - Tryk på ⚙️, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Ambilight**, og tryk på ► (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Lysstyrke bund**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk på pilene ▲ (op) eller ▼ (ned) for at

justere værdien.

5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Ambilight-mætning

Med Ambilight-mætning kan du indstille Ambilight-farvemætningsgraden.

Sådan justerer du niveauet...

- 1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
 - 2 - Vælg **Ambilight**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.
 - 3 - Vælg **Mætning**, og tryk på **OK**.
 - 4 - Tryk på pilene ▲ (op) eller ▼ (ned) for at justere værdien.
 - 5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.
-

Statisk Ambilight-farve

Sådan justerer du niveauet...

- 1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
 - 2 - Vælg **Ambilight**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.
 - 3 - Vælg **Statisk Ambilight-farve**, og tryk på **OK**.
 - 4 - Tryk på pilene ▲ (op) eller ▼ (ned) for at justere værdien.
 - 5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.
-

Avancerede Ambilight-indstillinger

Vægfarve

Med **Vægfarve** kan du neutralisere en farvet vægs påvirkning af Ambilight-farverne. Vælg farven på væggen bag TV'et, så tilpasser TV'et Ambilight-farverne, som de var tænkt.

Sådan vælger du farven på væggen . . .

- 1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
 - 2 - Vælg **Ambilight**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.
 - 3 - Vælg **Avanceret > Vægfarve**, og tryk på **OK**.
 - 4 - Vælg den farve i farvepaletten, der passer bedst til væggen bag TV'et.
 - 5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.
-

TV'et slukker

Med **TV'et slukker** kan du indstille Ambilight til at slukke med det samme eller langsomt nedtones, når du slukker TV'et. Den langsomme nedtoning giver dig nogen tid til at tænde lyset i stuen.

Sådan vælger du den måde, hvorpå Ambilight slukker...

- 1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
 - 2 - Vælg **Ambilight**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.
 - 3 - Vælg **Avanceret > TV'et slukker**, og tryk på **OK**.
 - 4 - Vælg **Tone ud til sluk** eller **Sluk øjeblikkeligt**.
 - 5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.
-

Lounge Light-stemning

Når TV'et er i standby, kan du aktivere Ambilight og skabe en Lounge Light-effekt i rummet.

Sådan vælger du en forudindstillet stemningsfarve til Lounge Light...

- 1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Ambilight**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Avanceret > Lounge Light**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg den stemning, du ønsker.
- 5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Med Philips TV Remote App på din smartphone eller tablet kan du selv konfigurere en Lounge Light-stemningsfarve. I listen over stemninger skal du vælge **TV Remote App** for at bruge din seneste Lounge Light-kreation som Lounge Light-stemning. Med TV'et i standby og din smartphone eller tablet tilsluttet samme hjemmenetværk, kan du ændre den aktuelle Lounge Light-stemningsindstilling på din mobile enhed.

Lounge Light+hue

Hvis du har installeret Ambilight+hue kan du lade hue-lyskilderne følge Lounge Light fra Ambilight. Philips hue-lamper vil øge Lounge Light-effekten i hele rummet. hue-lyskilderne tændes og indstilles automatisk til at følge Lounge Light, når du konfigurerer Ambilight+hue. Hvis du ikke ønsker, at hue-lyskilderne skal følge Lounge Light, kan du slukke for lyskilderne.

Sådan slukker du for hue-lyskilderne...

- 1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Ambilight**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne

menuen.

3 - Vælg **Avanceret** > **Lounge Light+hue**, og tryk på **OK**.

4 - Vælg **Fra**.

5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Ambilight + hue

Konfigurer

Med konfiguration kan du opsætte dine Philips hue-pærer, så de følger Ambilight-farverne.

Sådan indstiller du dine Philips hue-pærer...

1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.

2 - Vælg **Ambilight**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.

3 - Vælg **Ambilight+hue** > **Konfigurer**, og tryk på **OK**.

4 - Vælg **Start**.

5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Sluk

Sådan slukker du Ambilight+hue...

1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.

2 - Vælg **Ambilight**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.

3 - Vælg **Ambilight+hue** > **Sluk**, og tryk på **OK**.

4 - Vælg **Fra**, og tryk derefter på **OK**.

5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Fordybelse

Med **Fordybelse** kan du justere, hvor nøjagtigt Hue-pærerne følger Ambilight.

Sådan justerer du Ambilight+hue-fordybelse...

1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.

2 - Vælg **Ambilight**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.

3 - Vælg **Ambilight+hue** > **Fordybelse**, og tryk på **OK**.

4 - Tryk på pilene ▲ (op) eller ▼ (ned) for at justere værdien.

5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Vis konfiguration

Med **Vis konfiguration** kan du se den nuværende opsætning af Ambilight+hue, netværk, Bridge og pærerne.

Sådan ser du Ambilight+hue-konfiguration...

1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.

2 - Vælg **Ambilight**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.

3 - Vælg **Ambilight+hue** > **Vis konfiguration**, og tryk på **OK**.

4 - Vælg **Fra**, og tryk derefter på **OK**.

5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Nulstil konfiguration

Sådan nulstiller du Ambilight+hue...

1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.

2 - Vælg **Ambilight**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.

3 - Vælg **Ambilight+hue** > **Nulstil konfiguration**, og tryk på **OK**.

4 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

15.4

Eco-indstillinger

Energibesparende

Eco-indstillinger 🌿 samler de indstillinger, der hjælper med at bevare miljøet.

Energibesparende

Hvis du vælger **Energibesparende**, skifter TV'et automatisk til billedtypen **Standard**, som er den mest ideelle, energibevidste indstilling for billedet og Ambilight.

Sådan indstiller du TV'et til **Energibesparende**...

1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.

2 - Vælg **Eco-indstillinger**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.


3 - Vælg **Energibesparende**, **Billedtype** indstilles automatisk til **Standard**.

4 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Skærm fra

Hvis du kun lytter til musik, kan du slukke TV-skærmen for at spare energi.

Sådan slukker du for TV-skærmen...



- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Eco-indstillinger**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Skærm fra**.
- 4 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Tryk på en vilkårlig knap på fjernbetjeningen for at tænde for skærmen igen.

Lyssensor

For at spare energi reducerer den indbyggede sensor for omgivende lys lysstyrken på TV-skærmen, når det omgivende lys sænkes. Den indbyggede lyssensor justerer automatisk billedet sammen med Ambient Light efter lysforholdene i rummet.

Sådan slukker du for TV-skærmen...


- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Eco-indstillinger**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Lyssensor**. Ikonet  vises foran lyssensoren, når den er aktiv.
- 4 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Timer for slukning

Hvis TV'et modtager et TV-signal, men du ikke trykker på fjernbetjeningen i 4 timer, slukker TV'et automatisk for at spare på strømmen. Derudover vil TV'et slukke automatisk, hvis det ikke modtager et TV-signal eller en fjernbetjeningskommando i 10 minutter.

Hvis du bruger TV'et som skærm eller bruger en digital modtager til at se TV (en set-top-boks - STB) uden at bruge TV-fjernbetjeningen, skal du deaktivere denne automatiske slukning.

Sådan deaktiverer du slukningstimeren...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Eco-indstillinger**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Timer for slukning**. Vælg inde i bjælken for at regulere værdien. Værdien **0** (Fra) deaktiverer den automatiske slukning.
- 4 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Ikonet  vises foran slukningstimeren, når den er aktiv.


15.5

Generelle indstillinger

EasyLink


Generelle indstillinger

Sådan slås EasyLink helt fra...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **EasyLink**, tryk på **►** (højre), og vælg **EasyLink** et trin videre.
- 4 - Vælg **Fra**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

EasyLink-fjernbetjening

Sådan deaktiverer du EasyLink-fjernbetjening...


- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **EasyLink > EasyLink-fjernbetjening**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Fra**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

HDMI Ultra HD

Dette TV kan vise Ultra HD-signaler. Nogle enheder – tilsluttet via HDMI – genkender ikke et TV med Ultra HD og fungerer muligvis ikke korrekt eller viser forvrænget billede eller lyd. For at undgå funktionsfejl ved en sådan enhed kan du sætte signalkvaliteten til et niveau, som enheden kan håndtere. Hvis enheden ikke anvender Ultra HD-signaler, kan du slukke for Ultra HD for denne HDMI-forbindelse.

Indstillingen **UHD 4:4:4/4:2:2** giver mulighed for UHD YCbCr 4:4:4/4:2:2-signaler. Indstillingen **UHD 4:2:0** giver mulighed for UHD YCbCr 4:2:0-signaler.

For at indstille signalkvaliteten...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.

- 3 - Vælg **Avanceret** > **HDMI Ultra HD**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **UHD 4:4:4/4:2:2**, **UHD 4:2:0** eller **UHD Fra**, og tryk på **OK**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Android-indstillinger

Gå ind i menuen **Android-indstillinger** for at se eller tilpasse indstillingerne for brug af **Android-apps**.

- 1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Android-indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk om nødvendigt på ← **BACK** for at lukke menuen.

USB-harddisk

Sådan konfigurerer og formaterer du en **USB-harddisk**...

- 1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **USB-harddisk**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Start**, og følg derefter anvisningerne på skærmen.
- 5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Philips-logoets lysstyrke

Du kan slukke for eller regulere lysstyrken på **Philips-logoet** foran på TV'et.

For at regulere eller slukke for...

- 1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Philips-logoets lysstyrke**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.
- 4 - Vælg **Minimum**, **Middel**, **Maksimum** eller **Fra** for at deaktivere belysning af logoet, og tryk derefter på **OK**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Tastatur på fjernbetjening

Sådan indstiller du tastaturlayoutet til **Azerty**...

- 1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Tastatur på fjernbetjening**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Azerty** eller **Qwerty**, og tryk på **OK**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Indstillinger for USB-tastatur

For at installere **USB-tastaturet** skal du tænde TV'et og slutte **USB-tastaturet** til én af **USB-tilslutningerne** på TV'et. Når TV'et registrerer tastaturet første gang, kan du vælge dit tastaturlayout og teste dit valg. Hvis du vælger **kyrillisk** eller **græsk** tastaturlayout først, kan du vælge et sekundært **latinsk** tastaturlayout.

Sådan ændrer du indstillingerne for tastaturlayout, når et layout er valgt...

- 1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Indstillinger for USB-tastatur**, og tryk på **OK** for at starte opsætningen af tastaturet.

HbbTV

Hvis en **TV-kanal** tilbyder **HbbTV-sider**, skal du først aktivere **HbbTV** i **TV-indstillingerne** for at kunne se siderne.


- 1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **HbbTV**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Til** eller **Fra**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.


Hvis du ønsker at undgå adgang til **HbbTV-sider** på en bestemt kanal, kan du blokere for **HbbTV-siderne** specifikt for denne kanal.

- 1 - Find den kanal, hvor du vil blokere **HbbTV-siderne**.
- 2 - Tryk på ≡ **OPTIONS**, og vælg **HbbTV** på denne kanal, og tryk på **OK**.
- 3 - Vælg **Fra**, og tryk på **OK**.

Timer for slukning

Sådan deaktiverer du slukningstimeren...


- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Eco-indstillinger**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Timer for slukning**. Vælg inde i bjælken for at regulere værdien. Værdien **0 (Fra)** deaktiverer den automatiske slukning.
- 4 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Ikonet  vises foran slukningstimeren, når den er aktiv.

Hjem eller butik

Hvis TV'et står i en butik, kan du indstille TV'et til at vise et banner for en butikskampagne. **Billedtype** indstilles automatisk til **Livagtig**. **Timer for slukning** er slået fra.


Sådan indstiller du TV'et til butiksplacering...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Lokalitet > Butik**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Hvis du bruger TV'et derhjemme, skal du indstille TV til placeringen **Hjem**.


Butikskonfiguration

Hvis TV'et er indstillet til **Butik**, kan du indstille tilgængeligheden for en bestemt demo til brug i butikken.


- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Butikskonfiguration**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 4 - Vælg **Fra** eller **Funktion reklamebanner** som demo i butikken.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

TV-placering

Som en del af den første installation konfigureres denne indstilling enten til **På en TV-stand** eller **På væggen**. Hvis du senere flytter TV'et, bør denne indstilling tilpasses i overensstemmelse hermed for at opnå den bedste lydgenivelse.

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **TV-placering**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **På en TV-stand** eller **På væggen**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.


TV-guide

Tryk på , og søg efter **TV-guide, data og oplysninger** for at få flere oplysninger.

Kanallogoer

I nogle lande kan TV'et vise kanallogoer. Hvis du ikke vil have disse logoer til at blive vist, kan du slå dem fra.


Sådan slår du logoerne fra...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Kanallogoer**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Fra**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Fabriksindstillinger

Du kan gendanne TV'et til de oprindelige TV-indstillinger (fabriksindstillingerne) for billede, lyd og Ambientlight.


Sådan skifter du tilbage til de oprindelige indstillinger...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Fabriksindstillinger**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Børnesikring


Forældrevurdering

Sådan indstiller du en minimumsalder for aldersbestemte programmer...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Børnesikring > Forældrevurdering**, og vælg en alder på listen.
- 4 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

App-lås


Sådan låser du apps, som er uegnet for børn, i App-galleriet...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Børnesikring > App-lås**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Til eller Fra**, og tryk derefter på **OK**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Indstil kode/ændre kode

PIN-koden til børnesikring bruges til at låse kanaler eller programmer, eller låse dem op.


Sådan indstiller du låsekoden eller ændrer den aktuelle kode...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Børnesikring > Indstil kode eller Skift kode**, og tryk på **OK**.
- 4 - Indtast en 4-cifret kode efter eget valg. Hvis der allerede er indstillet en kode, skal du indtaste den nuværende børnesikringskode og derefter indtaste den nye kode to gange.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Den nye kode indstilles.

Glemte din PIN-kode til børnesikringen?

Hvis du har glemt din PIN-kode, kan du annullere den nuværende kode og indtaste en ny kode.

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.


- 3 - Vælg **Børnesikring > Skift kode**, og tryk på **OK**.
- 4 - Indtast annulleringskoden **8888**.
- 5 - Nu skal du indtaste en ny PIN-kode til børnesikring og indtaste den igen for at bekræfte.
- 6 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Den nye kode indstilles.

Geninstaller TV

Du kan foretage en fuld TV-installation igen. TV'et bliver fuldt geninstalleret.

Sådan gentager du en fuld TV-installation...


- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og vælg **Geninstaller TV**.
- 3 - Følg anvisningerne på skærmen. Installationen kan tage et par minutter.

15.6

Ur, region og sprog

Menusprog

Sådan skifter du sprog for TV'ets menuer og meddelelser...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Sprog > Menusprog**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg det sprog, du ønsker.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.


Foretrukne sprog

Indstillinger for lydssprog

Digitale TV-kanaler kan sende lyd på flere sprog for et program. Du kan angive et primært og sekundært lydssprog. Hvis et af disse lydssprog er tilgængelige, skifter TV'et til dette sprog.

Hvis ingen af de foretrukne lydssprog er tilgængelige, kan du vælge et andet lydssprog, som er tilgængeligt.

Sådan indstiller du primært og sekundært lydssprog...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Sprog > Primær lyd eller Sekundær lyd**,

og tryk på **OK**.

4 - Vælg det sprog, du ønsker.

5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Sådan vælger du lydsprog, hvis ingen af dine foretrukne lydsprog er tilgængelige...

1 - Tryk på ≡ **OPTIONS**.

2 - Vælg **Lydsprog**, og vælg det lydsprog, du ønsker midlertidigt.

Undertekster

Tænd

Tryk på **SUBTITLE** for at aktivere undertekster.

Du kan slå undertekster **Til**, **Fra** eller **Til**, når lyden er slået fra.

Hvis du vil have vist undertekster, når det sendte program ikke er på dit sprog – det sprog, der er indstillet for TV'et – skal du vælge **Automatisk**.

Denne indstilling viser også undertekster automatisk, når du slår lyden fra.

Indstillinger for undertekstsprog

Digitale kanaler kan tilbyde flere undertekstsprog for et program. Du kan indstille et foretrukket primært og sekundært undertekstsprog. Hvis undertekster på et af disse sprog er tilgængelige, viser TV'et de undertekster, ud har valgt.

Hvis ingen af dine foretrukne undertekstsprog er tilgængelige, kan du vælge et andet tilgængeligt undertekstsprog.

Sådan indstiller du et primært og sekundært undertekstsprog...

1 - Tryk på ⚙, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.

2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på ▶ (højre) for at åbne menuen.

3 - Vælg **Sprog > Primære undertekster** eller **Sekundære undertekster**, og tryk på **OK**.

4 - Vælg det sprog, du ønsker.

5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Sådan vælger du et undertekstsprog, når ingen af dine foretrukne sprog er tilgængelige...

1 - Tryk på ≡ **OPTIONS**.

2 - Vælg **Undertekstsprog**, og vælg det sprog, du ønsker midlertidigt.

Undertekster fra tekst-TV

Hvis du stiller ind på en analog kanal, skal du gøre undertekster tilgængelige for hver kanal manuelt.

1 - Skift til en kanal, og tryk på **TEXT** for at åbne tekst-TV.

2 - Tast sidenummeret for undertekster, normalt **888**.

3 - Tryk på **TEXT** igen for at lukke tekst-TV.

Vælger du **Til** i menuen **Undertekst**, mens du ser denne analoge kanal, vises der undertekster, hvis de er tilgængelige.

Du kan tjekke, om en kanal er analog eller digital, ved at skifte til kanalen og åbne **Kanalinfo** i ≡ **OPTIONS**.

Tekst/tekst-TV-sprog

Tekst-TV-sider

Hvis du vil åbne **Tekst/tekst-TV**, mens du ser TV-kanaler, skal du trykke på **TEXT**.

Hvis du vil lukke **Tekst**, skal du trykke på **TEXT** igen.

Vælg en tekst-TV-side

Hvis du vil vælge en side . . .

1 - Indtast sidenummeret med taltasterne.

2 - Brug piletasterne til at navigere.

3 - Tryk på en farvetast for at vælge et af de farvekodede punkter nederst på skærmen.

Tekst-TV-undersider

En tekst-TV-side kan indeholde adskillige undersider. Undersidenumrene vises på bjælken ved siden af hovedsidenummeret.

Hvis du vil vælge en underside, skal du trykke på ◀ eller ▶.

T.O.P. Tekst-TV-sider

Visse TV-stationer udbyder T.O.P.- tekst-TV.

Sådan åbnes T.O.P.- For tekst-sider i tekst-TV tryk på ≡ **OPTIONS** , og vælg **T.O.P.-oversigt**.

Foretrukne sider

TV'et opretter en liste med de 10 seneste **Tekst-TV**-sider, du har åbnet. Du kan nemt åbne siderne igen i kolonnen **Foretrukne tekst-TV-sider**.

1 - I tekst-TV skal du vælge stjernen i skærmens øverste venstre hjørne for at få vist kolonnen med foretrukne sider.

2 - Tryk på ▼ (ned) eller på ▲ (op) for at vælge et sidenummer, og tryk på **OK** for at åbne siden.

Du kan rydde listen med funktionen **Ryd foretrukne sider**.

Søg i tekst-TV

Du kan vælge et ord og søge i tekst-TV efter alle

forekomster af det pågældende ord.

- 1 - Åbn en tekst-TV-side, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg et ord eller et tal med piletasterne.
- 3 - Tryk på **OK** igen for at springe direkte til den næste forekomst af det pågældende ord eller tal.
- 4 - Tryk på **OK** igen for at springe til den næste forekomst.
- 5 - Stop søgningen ved at trykke på **▲** (op), indtil der ikke er valgt noget.

Tekst-TV fra en tilsluttet enhed

Visse enheder, der modtager TV-kanaler, tilbyder muligvis også tekst-TV.

Åbner Tekst-TV fra en tilsluttet enhed . . .

- 1 - Tryk på **➡** vælg enheden, og tryk på **OK**.
- 2 - Mens du ser en kanal på enheden, skal du trykke på **≡** **OPTIONS** , vælge **Vis enhedstaster**, vælge tasten **≡** og trykke på **OK**.
- 3 - Tryk på **←** **BACK** for at skjule enhedstasterne.
- 4 - Tryk på **←** **BACK** igen for at lukke tekst-TV.

Digital tekst (kun Storbritannien)

Nogle digitale TV-stationer tilbyder dedikeret digitalt tekst-TV eller interaktivt TV på deres digitale TV-kanaler. Disse omfatter normalt tekst-TV med nummer-, farve- og piletaster til valg og navigation.

Tryk på **←** **BACK** for at lukke digitalt tekst-TV.

Indstillinger for tekst-TV

Tryk på **≡** **OPTIONS** i Tekst/tekst-TV for at vælge følgende...

- **Frys side**
Stopper automatisk rotation af undersider.
- **Dobbeltskærm/Fuld skærm**
Viser TV-kanalen og tekst-TV ved siden af hinanden.
- **T.O.P.-oversigt**
Sådan åbnes T.O.P.- tekst-TV.
- **Forstør**
Forstørker tekst-TV-siden for at lette læsningen.
- **Afslør**
Aflører skjulte oplysninger på siden.
- **Bladre i undersider**
Bladr i undersider, når de er tilgængelige.
- **Sprog**
Skifter den gruppe tegn, som tekst-TV anvender, for at få vist teksten korrekt.
- **Tekst-TV 2.5**
Aktiverer tekst-TV 2,5, så der fremkommer flere farver og bedre grafik.

Opsætning af tekst-TV

Sprog for tekst-TV

Visse digitale TV-stationer har flere forskellige Tekst-TV-sprog tilgængelige.

Indstiller dit primære og sekundære tekst-TV-sprog . . .

- 1 - Tryk på **⚙**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Sprog > Primært tekst-TV** eller **Sekundært tekst-TV**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg dine foretrukne tekst-TV sprog.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Tekst-TV 2.5

Hvis Tekst-TV 2.5 er tilgængeligt, opnår du bedre farver og grafik. Tekst-TV 2.5 er som standard aktiveret fra fabrikkens side.

Sådan slukker du for Tekst-TV 2.5...

- 1 - Tryk på **TEXT**.
- 2 - Tryk på **≡** **OPTIONS**, når Tekst/tekst-TV er åben på skærmen.
- 3 - Vælg **Tekst-TV 2.5 > Fra**.
- 4 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Ur

Dato og klokkeslæt

Automatisk

Tryk på **🏠** for at finde ud af, hvad klokken er. Startmenuen viser altid, hvad klokken er.

I visse lande udsender digitale TV-stationer ikke oplysninger om UTC - Coordinated Universal Time. Skift til og fra sommertid ignoreres muligvis, og TV'et kan vise et ukorrekt klokkeslæt.


Når du optager programmer, der er planlagt i TV-guiden, anbefaler vi ikke at ændre tidspunkt og dato manuelt. I nogle lande, og for nogle netværksudbydere, er indstillingen af **Ur** skjult for at undgå forkert indstilling af tiden.

Sådan retter du TV'ets ur automatisk...

- 1 - Tryk på **⚙**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Ur > Automatisk urfunktion**, og vælg **Afhængigt af land**.
- 4 - Vælg **Sommertid**, og vælg den korrekte indstilling.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.


Manuelt

Sådan indstiller du TV'ets ur manuelt...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Ur > Automatisk urfunktion**, og vælg **Manuelt**.
- 4 - Vælg **Dato og Klokkeslæt** for at indstille det.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Tidszone


Sådan indstiller du tidszonen...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Ur > Tidszone**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg én af tidszonerne.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Sleep-timer

Med **Sleep-timer** kan du indstille TV'et til automatisk at skifte til standby efter et forudindstillet klokkeslæt.

Sådan indstiller du indslumringstimeren...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Sleep-timer**, og tryk på **►** (højre). Med bjælken kan du indstille tiden til op til 180 minutter i intervaller på 5 minutter. Hvis den er indstillet til 0 minutter, slås indslumringstimeren fra. Du kan altid slukke for TV'et tidligere eller nulstille tiden under nedtællingen.
- 4 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

15.7

Universaladgang

Tænd


Med **Universaladgang** slået til er TV'et forberedt til brug for døve, hørehæmmede, blinde eller svagtseende personer.

Tænd

Hvis du ikke har aktiveret **Universaladgang** under

installationen, kan du stadig aktivere funktionen i menuen **Universaladgang**.

Sådan aktiverer du Tilgængelighed...


- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Universaladgang**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Universaladgang** et trin videre.
- 4 - Vælg **Til**, og tryk på **OK**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Med **Universaladgang** slået til tilføjes **Universaladgang** til menuen **Indstillinger**.

Hørehæmmede

Visse digitale TV-kanaler udsender speciallyd og -undertekster, der er tilpasset hørehæmmede eller døve personer. Når **Hørehæmmede** er aktiveret, skifter TV'et automatisk til den tilpassede lyd og de tilpassede undertekster, hvis disse er tilgængelige. Før du kan aktivere **Hørehæmmede**, skal du aktivere **Universaladgang**.

Sådan aktiverer du **Hørehæmmede**...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Universaladgang**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Hørehæmmede**, og tryk på **►** (højre) for at åbne menuen.
- 4 - Vælg **Til**, og tryk på **OK**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Sådan aktiverer du **Hørehæmmede**, mens du ser fjernsyn...

- 1 - Mens du ser en TV-kanal, skal du trykke på **≡ OPTIONS**, vælge **Universaladgang** og trykke på **OK**.
- 2 - Vælg **Hørehæmmede**, og vælg **Til**.

For at tjekke, om lydssprog for hørehæmmede er tilgængeligt, skal du trykke på **≡ OPTIONS**, vælge **Lydssprog** og finde et lydssprog, der er markeret med et **+**.

Hvis Tilgængelighed ikke vises i menuen **Indstillinger**, skal du aktivere **Universaladgang** i opsætningsmenuen.

Lydbeskrivelse

Tænd

Digitale TV-kanaler kan udsende særlige lydkommentarer, der beskriver, hvad der sker på skærmen.





Du skal først aktivere **Lydbeskrivelse**, før du kan indstille lyd og effekter for hørehæmmede.

Du skal også først aktivere **Universaladgang** i opsætningsmenuen, før du kan tænde for **Lydbeskrivelse**.


Med **Lydbeskrivelse** tilføjes en fortællerstemme til den normale lyd.

Sådan aktiverer du kommentarlyd (hvis tilgængelig)...


Sådan aktiverer du **Lydbeskrivelse**...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Universaladgang**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Lydbeskrivelse**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 4 - Vælg **Lydbeskrivelse** et trin videre
- 5 - Vælg **Til**, og tryk på **OK**.
- 6 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Sådan aktiverer du **Lydbeskrivelse**, mens du ser fjernsyn...

- 1 - Mens du ser en TV-kanal, skal du trykke på  **OPTIONS**, vælge **Universaladgang** og trykke på **OK**.
- 2 - Vælg **Lydbeskrivelse**, og vælg **Til**.






Du kan kontrollere, om en lydcommentar er tilgængelig.

I menuen **Indstillinger** skal du vælge **Lydssprog** og finde et lydssprog, der er markeret med et .

Kombineret lydstyrke

Du kan kombinere lydstyrken for normal lyd med lydcommentarer.

Sådan kombinerer du lydstyrken...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Universaladgang**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Lydbeskrivelse** > **Kombineret lydstyrke**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk på pilene  (op) eller  (ned) for at justere værdien.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.




Hvis et lydssprog med tilføjet lydcommentar er tilgængelig, kan du også finde denne indstilling

i  **OPTIONS** > **Universaladgang** > **Kombineret lydstyrke**.

Lydeffekt

Visse lydcommentarer indeholder ekstra lydeffekter, f.eks. stereo eller fading.




Sådan aktiverer du **Lydeffekter** (hvis tilgængelige)...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Universaladgang**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Lydbeskrivelse** > **Lydeffekter**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Tale

Lydcommentarerne også indeholde undertekster til de talte ord.

Sådan aktiverer du undertekster (hvis tilgængelige)...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Universaladgang**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Lydbeskrivelse** > **Tale**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Beskrivende** eller **Undertekster**, og tryk på **OK**.
- 5 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

15.8

Trådløs og netværk

Netværk



Opret forbindelse til dit hjemmenetværk, via kabelnet eller trådløst. Eller juster netværksindstillingerne.

Du kan få flere oplysninger ved at trykke på  **Søgeord** og finde **Netværk, tilslut** eller **Netværk, indstillinger**.

Bluetooth

Søg efter enheder


Sådan opretter du en Bluetooth-forbindelse...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Trådløs og netværk**, og tryk på  (højre) for at åbne menuen.

- 3 - Vælg Bluetooth > Søg efter Bluetooth-enhed, og tryk på OK.
- 4 - Følg anvisningerne på skærmen.


Fjern enhed

Sådan fjerner du en Bluetooth-forbindelse...

- 1 - Tryk på , vælg Alle indstillinger, og tryk på OK.
- 2 - Vælg Trådløs og netværk, og tryk på ► (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg Bluetooth > Fjern enhed, og tryk på OK.

Tænd en Bluetooth-enhed


Sådan slår du en Bluetooth-forbindelse på dit TV til eller fra...

- 1 - Tryk på , vælg Alle indstillinger, og tryk på OK.
- 2 - Vælg Trådløs og netværk, og tryk på ► (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg Bluetooth > Bluetooth til/fra, og tryk på OK.
- 4 - Vælg Til, og tryk på OK.
- 5 - Tryk om nødvendigt på ◀ (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

15.9

Android-indstillinger

Gå ind i menuen Android-indstillinger for at se eller tilpasse indstillingerne for brug af Android-apps.

- 1 - Tryk på , vælg Alle indstillinger, og tryk på OK.
- 2 - Vælg Generelle indstillinger, og tryk på ► (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg Android-indstillinger, og tryk på OK.
- 4 - Tryk om nødvendigt på ◀ BACK for at lukke menuen.

Kanalinstallation

16.1

Antenne-/kabelinstallation

Opdater kanaler

Automatisk kanalopdatering

Hvis du modtager digitale kanaler, kan du indstille TV'et til automatisk at opdatere disse kanaler.

Én gang om dagen, kl. 6:00 om morgenen, opdaterer TV'et kanalerne og gemmer nye kanaler. Nye kanaler gemmes i Kanallisten og markeres med en **★**. Kanaler uden signal fjernes. TV'et skal være på standby for automatisk at kunne opdatere kanaler. Du kan slå automatisk kanalopdatering fra.

Sådan slår du automatisk opdatering fra...

- 1 - Tryk på **⚙️**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Antenne-/kabelinstallation > Automatisk kanalopdatering**, og vælg **Fra**.
- 3 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Når nye kanaler er fundet, eller hvis kanaler opdateres eller fjernes, vises en meddelelse, når TV'et tændes. For at undgå, at denne meddelelse vises efter hver kanalopdatering, kan du slå den fra.

Sådan slås meddelelsen fra...

- 1 - Tryk på **⚙️**.
- 2 - Vælg **Antenne-/kabelinstallatio
n > Kanalopdateringsmeddelelse**, og vælg **Fra**.
- 3 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

I visse lande udføres den automatiske kanalopdatering, mens du ser TV, eller når TV'et er i standby.

Manuel kanalopdatering

Du kan altid starte en kanalopdatering selv.

Sådan starter du en kanalopdatering manuelt...

- 1 - Tryk på **⚙️**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Antenne-/kabelinstallation > Søg efter kanaler**, og tryk derefter på **OK**.
- 3 - Vælg **Start**, og tryk på **OK**.
- 4 - Følg anvisningerne på skærmen. Opdateringen kan tage et par minutter.

Geninstaller kanaler

Geninstaller kanaler

Du kan geninstallere alle kanaler og lade alle andre TV-indstillinger urørte.

Hvis der er angivet en børnesikringskode, skal du indtaste denne kode, før du kan geninstallere kanaler.

Sådan geninstallerer du kanaler...

- 1 - Tryk på **⚙️**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Antenne-/kabelinstallation > Søg efter kanaler**, og vælg **Start**.
- 3 - Vælg **Geninstaller kanaler**, og tryk derefter på **OK**.
- 4 - Følg anvisningerne på skærmen. Installationen kan tage et par minutter.

Geninstaller TV

Du kan foretage en fuld TV-installation igen. TV'et bliver fuldt geninstalleret.

Sådan gentager du en fuld TV-installation...

- 1 - Tryk på **⚙️**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og vælg **Geninstaller TV**.
- 3 - Følg anvisningerne på skærmen. Installationen kan tage et par minutter.

Fabriksindstillinger

Du kan gendanne TV'et til de oprindelige TV-indstillinger (fabriksindstillingerne) for billede, lyd og Ambilight.

Sådan skifter du tilbage til de oprindelige indstillinger...

- 1 - Tryk på **⚙️**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Fabriksindstillinger**, og tryk på **OK**.
- 4 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Kopiering af kanalliste

Introduktion

Kopiering af kanalliste er beregnet til forhandlere og superbrugere. I visse lande er kanallistekopiering kun tilgængelig til kopiering af satellitkanaler.

Med Kopiering af kanalliste, kan du kopiere de installerede kanaler på et TV til et andet Philips-TV i

samme serie. Med Kopiering af kanalliste undgår du en tidskrævende kanalsøgning ved at uploade en foruddefineret kanalliste på et TV. Brug et USB-flashdrev med mindst 1 GB.

Betingelser

- Begge TV er fra det samme årslinje-up.
- Begge TV'er har samme hardwaretype. Kontroller hardwaretypen på TV'ets identifikationsplade bag på TV'et. Typisk noteret som Q . . . LA
- Begge TV har kompatible softwareversioner.

Aktuel softwareversion

Du kan kontrollere den aktuelle version af TV-softwaren i **⚙ > Opdater software > Aktuel software-information**.

Kopier kanalliste

Sådan kopierer du en kanalliste...

- 1 - Tænd for TV'et. Dette TV bør have kanaler installeret.
- 2 - Sæt et USB-flashdrev i.
- 3 - Tryk på **⚙**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 4 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.
- 5 - Vælg **Kopiering af kanalliste**, og vælg **Kopier til USB**. Du vil muligvis blive bedt om at indtaste PIN-koden til børnesikringen for at kopiere kanallisten.
- 6 - Når kopieringen er færdig, skal du USB-flashdrevet ud igen.
- 7 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Du kan nu uploade den kopierede kanalliste til et andet Philips TV.

Upload en kanalliste

Til TV'er, der ikke er installeret

Afhængigt af, om TV'et allerede er installeret eller ej, skal du bruge en anden metode til at uploade en kanalliste.

Til et TV, som endnu ikke er installeret

- 1 - Tilslut strømstikket for at starte installationen, og vælg sprog og land. Du kan springe kanalsøgningen over. Afslut installationen.
- 2 - Tilslut USB-flashdrevet, der indeholder kanallisten til det andet TV.
- 3 - Tryk på **⚙** for at starte uploadning af kanallisten.
- 4 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.
- 5 - Vælg **Kopiering af kanalliste**, og vælg **Kopier til TV**. Du vil muligvis blive bedt om at indtaste PIN-koden til børnesikringen på dette TV.
- 6 - En meddelelse bekræfter, når kanallisten er

kopieret til TV'et. Tag USB-flashdrevet ud.

Til TV, der allerede er installeret

Afhængigt af, om TV'et allerede er installeret eller ej, skal du bruge en anden metode til at uploade en kanalliste.

Et allerede installeret TV

- 1 - Bekræft TV'ets landeindstillinger. (For at kontrollere denne indstilling skal du trykke på **⚙**. Vælg **Antenne-/kabelinstallation**, og vælg **Geninstaller kanaler**. Tryk på **◀** og derefter på **Afbryd** for at forlade installationen.) Hvis landet er korrekt, skal du fortsætte med trin 2. Hvis landet ikke er korrekt, skal du starte en geninstallation. Tryk på **⚙** for at starte geninstallationen. Vælg **Antenne-/kabelinstallation**, og vælg **Geninstaller kanaler**. Vælg det korrekte land, og spring kanalsøgning over. Afslut installationen. Fortsæt med trin 2, når installationen er udført.
- 2 - Tilslut USB-flashdrevet, der indeholder kanallisten til det andet TV.
- 3 - Tryk på **⚙** for at starte uploadning af kanallisten.
- 4 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.
- 5 - Vælg **Kopiering af kanalliste**, og vælg **Kopier til TV**. Du vil muligvis blive bedt om at indtaste PIN-koden til børnesikringen på dette TV.
- 6 - En meddelelse bekræfter, når kanallisten er kopieret til TV'et. Tag USB-flashdrevet ud.

DVB-T eller DVB-C

DVB-T- eller DVB-C-modtagelse

Ved kanalinstallationen, lige før du skal søge efter kanaler, har du valgt Antenne (DVB-T) eller Kabel (DVB-C). Antenne DVB-T søger efter jordbaserede, analoge kanaler og digitale DVB-T-kanaler. Kabel DVB-C søger efter analoge og digitale kanaler, der er tilgængelige fra en kabel DVB-C-operatør.

DVB-C-kanalinstallation

Af hensyn til brugervenligheden er alle DVB-C-indstillinger indstillet til automatisk. Hvis din DVB-C-operatør har tildelt dig specifikke DVB-C-værdier, netværk-id'et eller netværksfrekvensen, skal du indtaste disse værdier, når du bliver bedt om det under installationen.

Sammenfaldende kanalnumre

I nogle lande kan forskellige TV-kanaler (udbydere) have samme kanalnummer. Under installation viser TV'et listen med sammenfaldende kanalnumre. Du skal vælge, hvilken TV-kanal du vil installere på et kanalnummer med flere TV-kanaler.

DVB-indstillinger

Netværksfrekvenstilstand

Hvis du har tænkt dig at bruge **Hurtig scanning**-metoden i **Frekvensscanning** til at søge efter kanaler, skal du vælge **Automatisk**. Dit TV bruger 1 af de foruddefinerede netværksfrekvenser (eller HC - Homing Channel), som anvendes af de fleste kabeloperatører i dit land.

Hvis du har modtaget en specifik netværksfrekvensværdi til at søge efter kanaler, skal du vælge **Manuel**.

Netværksfrekvens

Med **Netværksfrekvenstilstand** indstillet til **Manuel** kan du her indtaste den netværksfrekvensværdi, du modtog fra din kabeloperatør. Brug taltasterne til at indtaste værdien.

Frekvensscanning

Vælg metoden til søgning af kanaler. Du kan vælge den hurtigere **Hurtig scanning**-metode og bruge de foruddefinerede indstillinger, som bruges af de fleste kabeloperatører i dit land.

Hvis det betyder, at der ikke er installeret nogen kanaler, eller hvis der mangler nogen kanaler, kan du vælge den udvidede **Fuld scanning**-metode. Med denne metode tager det lidt længere tid at søge efter og installere kanaler.

Frekvenstrinstørrelse

Dit TV søger efter kanaler i trin på **8 MHz**.

Hvis det betyder, at der ikke er installeret nogen kanaler, eller hvis der mangler nogen kanaler, kan du søge i mindre trin af **1 MHz**. Med trin på 1 MHz tager det længere tid at søge efter og installere kanaler.

Digitale kanaler

Hvis du ved, at din kabeloperatør ikke tilbyder digitale kanaler, kan du springe over søgning efter digitale kanaler.

Analoge kanaler

Hvis du ved, at din kabeloperatør ikke tilbyder analoge kanaler, kan du springe over søgning efter analoge kanaler.

Gratis / kodet

Hvis du har et abonnement og et CAM-modul – Conditional Access Module til betalings-TV-tjenester, skal du vælge **Gratis + kodet**. Hvis du ikke har abonnement til betalings-TV-kanaler, kan du vælge **Kun gratis kanaler**.

Du kan få flere oplysninger ved at trykke på farvetasten **— Søgeord** og finde **CAM, Conditional Access Module**.

Modtagekvalitet

Du kan kontrollere en digital kanals kvalitet og signalstyrke. Har du din egen antenne, kan du ændre antennens placering for at forsøge at forbedre modtagelsen.

Sådan kontrollerer du modtagekvaliteten for en digital kanal...

- 1 - Stil ind på kanalen.
- 2 - Tryk på **⚙**.
- 3 - Vælg **Generelle indstillinger**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.
- 4 - Vælg **Antenne-/kabelinstallation**, og vælg **Digital: Testmodtagelse**.

Den digitale frekvens vises for denne kanal. Hvis modtagelsen er ringe, kan du prøve at flytte på antennen. Du kan kontrollere signalkvaliteten for denne frekvens igen ved at vælge **Søg** og trykke på **OK**.

Hvis du selv vil indtaste en bestemt digital frekvens, skal du bruge fjernbetjeningens taster. Du kan også markere frekvensen, placere pilene på et tal med **◀** og **▶** og ændre tallet med **▲** og **▼**. Du kan kontrollere frekvensen ved at vælge **Søg**.

Bruger du DVB-C til at modtage kanaler, vil indstillingerne

Symbolhastighedstilstand og **Fastlagte symbolhastigheder** være tilgængelige. I **Symbolhastighedstilstand** skal du vælge **Automatisk**, medmindre din kabeloperatør har tildelt dig en specifik symbolhastighedsværdi. Du kan indtaste symbolhastighedsværdien med taltasterne.

Manuel installation

Analoge TV-kanaler kan installeres manuelt en efter en.

Sådan installerer du analoge kanaler manuelt.

- 1 - Tryk på **⚙**, vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **TV-indstillinger**, og tryk på **▶** (højre) for at åbne menuen.
- 3 - Vælg **Antenne-/kabelinstallation**, og vælg

Analoge: Manuel installation .

• System

Vælg **System** for at konfigurere TV-systemet.
Vælg det land eller den verdensdel, du befinder dig i.

• Søg efter kanal

Vælg **Søg efter kanal** for at finde en kanal.
Vælg **Søg**. Du kan også selv indtaste en frekvens.
Hvis modtagelsen er dårlig, skal du trykke på **Søg** igen. Hvis du vil gemme kanalen, skal du vælge **Udført**.

• Gem

Du kan lagre kanalen på det aktuelle kanalnummer eller som et nyt kanalnummer.
Vælg **Gem nuværende kanal** eller **Gem som ny kanal**.

Trinene kan gentages, indtil du har fundet alle tilgængelige, analoge TV-kanaler.

16.2

Satellitinstallation

Installation af satellitter

Om installation af satellitter

Dette TV har to indbyggede DVB-S/DVB-S2-satellittunere.

Op til 4 satellitter

Du kan installere op til 4 satellitter (4 LNB'er) på dette TV. Vælg det antal satellitter, du vil installere, i starten af installationen. Dette får installationen til at gå hurtigere.

Unicable

Du kan bruge et Unicable-system til at tilslutte parabolantennen til TV'et. Du kan vælge Unicable for 1 eller 2 satellitter i starten af installationen.


MDU - Multi-Dwelling-Unit

De indbyggede satellittunere understøtter MDU på Astra-satellitter og Digiturk på Eutelsat-satellitten. MDU på Türksat understøttes ikke.

Start installationen

Sørg for, at parabolantennen er tilsluttet korrekt og perfekt rettet ind, før du påbegynder installationen.

Sådan starter du satellitinstallationen...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Satellitinstallation** > **Søg efter satellit**, og tryk derefter på **OK**.
- 3 - Vælg **Søg**, og tryk på **OK**. TV'et vil søge efter

satellitter.

4 - Vælg **Installér**, og tryk på **OK**. TV'et viser den aktuelle satellitinstallationsopsætning.

Hvis du vil ændre denne opsætning, skal du vælge **Indstillinger**. Gå til trin **3b**.

Hvis du ikke vil ændre opsætningen, skal du vælge **Søg**. Gå til trin **5**.

3b - TV'et har 2 indbyggede satellittunere. Alt efter, hvor mange parabolkabler du har tilsluttet – 1 eller 2, skal du vælge **En tuner** eller **To tunere**. Hvis du bruger et enkeltkabelsystem (Unicable eller MDU), skal du altid vælge **To tunere**.

5 - I **Installationssystem** skal du vælge det antal satellitter, du vil installere, eller vælge ét af Unicable-systemerne. Når du vælger Unicable, kan du vælge brugerbåndsnumre og indtaste

brugerbåndsfrekvenser for hver tuner. I nogle lande kan du tilpasse nogle ekspertindstillinger for hver LNB i **Flere indstillinger**.

6 - TV'et søger efter satellitter, som er tilgængelige med parabolantennens indstilling. Dette kan tage et par minutter. Hvis der findes en satellit, vises dens navn og styrken på det modtagne signal på skærmen.

7 - Når TV'et finder de satellitter, du skal bruge, skal du vælge **Installér**.

8 - Hvis en satellit tilbyder **Kanalpakker**, viser TV'et de tilgængelige pakker for den satellit. Vælg den pakke, du har brug for. Nogle pakker tilbyder en **Hurtig** eller **Fuld** installation af deres tilgængelige kanaler, vælg den ene eller den anden. TV'et installerer satellitkanalerne og radiostationerne.

9 - Vælg **Afslut** for at gemme satellitopsætningen samt installerede kanaler og radiostationer.

Satellit-CAM-moduler

Hvis du bruger et CAM-modul – et Conditional Access Module med et smartkort – til at se satellitkanaler, anbefaler vi, at du foretager satellitinstallationen med CAM-modulet sat i TV'et.

De fleste CAM-moduler anvendes til at afkode kanaler.

Den nyeste generation af CAM-moduler (CI+ 1.3 med operatørprofil) kan selv installere alle satellitkanalerne på dit TV. CAM-modulet vil tilbyde dig at installere dets satellit(ter) og kanaler. Disse CAM-moduler installerer og afkoder ikke kun kanaler, men håndterer samtidig almindelige kanalopdateringer.

Kanalpakker

Satellitter kan tilbyde kanalpakker, som samler gratis kanaler og tilbyder en sortering, som passer til det enkelte land. Nogle satellitter tilbyder abonnementspakker – en samling af kanaler, du betaler for.

Hvis du vælger en abonnementspakke, vil TV'et evt.

bede dig om at vælge en Hurtig eller Fuld installation. Vælg **Hurtig** for kun at installere kanalerne i pakken eller vælg **Fuld** for at installere pakken samt alle øvrige tilgængelige kanaler. Vi anbefaler Hurtig installation af abonnementspakker. Hvis du har flere satellitter, der ikke er en del af din abonnementspakke, anbefaler vi en Fuld installation. Alle installerede kanaler placeres på kanallisten Alle.

Opsætning af Unicable

Unicable-systemet

Du kan anvende et enkeltkabelsystem, MDU- eller Unicable-system til at tilslutte parabolantennen til TV'et. Et enkeltkabelsystem bruger ét kabel til at tilslutte parabolantennen til alle satellittunere i systemet. Et enkeltkabelsystem bruges typisk i beboelsesejendomme. Hvis du bruger et Unicable-system, beder TV'et dig om at tildele et brugerbåndnummer og en tilhørende frekvens under installationen. Du kan installere 1 eller 2 satellitter med Unicable på dette TV.

Hvis du opdager, at der mangler nogle kanaler efter en Unicable-installation, er der muligvis foretaget en anden installation på Unicable-systemet samtidig. Foretag installationen igen for at installere de manglende kanaler.

User Band-nummer

De enkelte, tilsluttede satellittunere skal være nummereret (f.eks. 0, 1, 2 eller 3 osv.) i et Unicable-system.

Du kan finde de tilgængelige brugerbånd og deres numre på Unicable-koblingsboksen. Brugerbånd forkortes af og til som UB. Der er Unicable-koblingsbokse, som tilbyder 4 eller 8 brugerbånd. Hvis du vælger Unicable i indstillingerne, beder TV'et dig om at tildele det unikke brugerbåndnummer for de enkelte, indbyggede satellittunere. En satellittuner kan ikke have det samme brugerbåndnummer som en anden satellittuner i Unicable-systemet.

User Band-frekvens



Ud over det unikke brugerbåndnummer skal satellitmodtageren bruge frekvensen for det valgte brugerbåndnummer. Disse frekvenser vises for det meste ved siden af brugerbåndnummeret på en Unicable-koblingsboks.

Automatisk kanalopdatering

Hvis du modtager digitale satellitkanaler, kan du indstille TV'et til automatisk at opdatere disse kanaler.



Én gang om dagen, kl. 6:00 om morgenen, opdaterer TV'et kanalerne og gemmer nye kanaler. Nye kanaler gemmes i Kanallisten og markeres med en ★. Kanaler uden signal fjernes, og hvis en satellitoperatør omorganiserer sine kanalpakker, opdateres TV'ets kanalliste. TV'et skal være på standby for automatisk at kunne opdatere kanaler. Du kan slå automatisk kanalopdatering fra.

Sådan slår du automatisk opdatering fra...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Satellitinstallation** > **Automatisk kanalopdatering**, og vælg **Fra**.
- 3 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Du kan indstille TV'et til kun at opdatere kanaler fra en bestemt satellit.

Sådan markerer du satellitter, der skal opdateres...


- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Satellitinstallation**, og vælg **Automatisk opdateringsfunktion**. På listen over satellitter vælger du den satellit, du vil markere eller fjerne markeringen ved.
- 3 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

I visse lande udføres den automatiske kanalopdatering, mens du ser TV, eller når TV'et er i standby.

Manuel kanalopdatering

Du kan altid starte en kanalopdatering selv.

Sådan starter du en kanalopdatering manuelt...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Satellitinstallation** > **Søg efter kanaler**, og vælg **Opdater kanaler**.
- 3 - Følg anvisningerne på skærmen. Opdateringen kan tage et par minutter.

Tilføj en satellit


Du kan tilføje en ekstra satellit til din nuværende satellitinstallation. De installerede satellitter og deres kanaler forbliver urørte. Visse satellitoperatører tillader dog ikke tilføjelse af yderligere en satellit.

Denne satellit skal opfattes som en ekstra tilføjelse, det er ikke dit primære satellitabonnement eller den primære satellit, hvis kanalpakke du anvender. Man tilføjer normalt en 4. satellit, hvis man allerede har 3 satellitter installeret. Hvis du har 4 satellitter installeret, kan du overveje at fjerne en af dem først for at kunne tilføje en ny satellit.

Opsætning

Hvis du kun har 1 eller 2 satellitter installeret i øjeblikket, tillader de aktuelle installationsindstillinger muligvis ikke tilføjelse af en ekstra satellit. Hvis du har brug for at ændre installationsindstillingerne, skal du udføre hele satellitinstallationen igen. Du kan ikke anvende **Tilføj satellit**, hvis det er nødvendigt at ændre indstillingerne.


Sådan tilføjer du en satellit...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Satellitinstallation** > **Søg efter satellitter**, og vælg **Tilføj satellit**. Aktuelle satellitter vises.
- 3 - Vælg **Søg**. TV'et vil søge efter nye satellitter.
- 4 - Hvis TV'et har fundet en eller flere satellitter, skal du vælge **Installér**. TV'et installerer kanalerne for de fundne satellitter.
- 5 - Vælg **Afslut** for at gemme kanaler og radiostationer.

Fjern en satellit

Du kan fjerne en eller flere satellitter fra din aktuelle satellitinstallation. Du fjerner satellitten og dens kanaler. Visse satellitoperatører tillader imidlertid ikke fjernelse af en satellit.

Sådan fjerner du satellitter...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Satellitinstallation** > **Søg efter satellitter**, og vælg **Fjern satellit**. Aktuelle satellitter vises.
- 3 - Vælg de(n) satellit(ter), du vil markere eller fjerne markeringen ved for at fjerne den/dem.
- 4 - Vælg **Fjern**. Satellitterne fjernes.
- 5 - Vælg **Exit** for at lukke Fjern satellit.

Manuel installation

Manuel installation er beregnet til superbrugere.

Du kan bruge Manuel installation til hurtigt at tilføje nye kanaler fra en satellittransponder. Du skal kende transponderens frekvens og polarisering. TV'et installerer alle transponderens kanaler. Hvis transponderen blev installeret tidligere, flyttes alle dens kanaler - tidligere og nye - til nederst på kanallisten Alle.

Du kan ikke bruge Manuel installation, hvis du har brug for at ændre antallet af satellitter. Hvis dette er nødvendigt, skal du udføre en komplet installation ved hjælp af Installer satellitter.

Sådan installerer du en transponder...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Satellitinstallation**, og vælg **Manuel installation**.
- 3 - Hvis du har mere end 1 satellit installeret, skal du vælge den satellit/LNB, du vil tilføje kanaler for.
- 4 - Indstil den **Polarisering**, du har brug for. Hvis du indstiller **Symbolhastighedstilstanden** til **Manuel**, kan du angive symbolhastigheden i **Symbolhastighed** manuelt. Angiv **Frekvens**, og start søgning efter transponderen.
- 5 - Hvis der findes en transponder, skal du vælge **Gem** for at gemme den nye transponder på den valgte LNB.
- 6 - Vælg **Afslut** for at forlade den manuelle installation.

LNB-indstillinger

I nogle lande kan du tilpasse ekspertindstillingerne for hver enkelt LNB.

LNB-strøm

Som standard er LNB-strøm sat til.

22 kHz tone

Som standard er Tone sat til.

Lav LO-frekvens/høj LO-frekvens

Lokalosillatorfrekvenser er indstillet til standardværdier. Tilpas kun værdierne ved ekstraordinært udstyr, der kræver forskellige værdier.

Problemer

TV'et kan ikke finde de satellitter, jeg ønsker, eller TV'et installerer den samme satellit to gange

- Kontroller, at det korrekte antal satellitter er angivet i Indstillinger i starten af installationen. Du kan indstille TV'et til at søge efter én, to eller 3/4 satellitter.

En dobbelthoved-LNB kan ikke finde satellit nummer to

- Hvis TV'et finder én satellit, men ikke kan finde nummer to, kan du dreje parabolantennen et par grader. Juster parabolen, så den får det stærkeste signal på den første satellit. Kontroller signalstyrkeindikatoren for den første satellit på skærmen. Med den første satellit indstillet til det stærkeste signal skal du vælge Søg igen for at finde den anden satellit.
- Kontroller, at indstillingen er angivet til To satellitter.

Ændring af installationen løste ikke problemet

- Alle indstillinger, satellitter og kanaler gemmes først, når du afslutter installationen.

Alle satellitkanaler er forsvundet

- Hvis du bruger et Unicable-system, skal du sørge for at tildele to unikke brugerbåndnumre til begge de indbyggede tunere i Unicable-indstillingerne. Det skyldes muligvis, at en anden satellitmodtager i Unicable-systemet anvender det samme brugerbåndnummer.

Nogle satellitkanaler ser ud til at være forsvundet fra kanallisten.

- Hvis nogle kanaler ser ud til at være forsvundet eller fejlplaceret, kan stationen have ændret transponderplaceringen for disse kanaler. For at gendanne positionerne på kanallisten kan du prøve at opdatere kanalpakken.

Jeg kan ikke fjerne en satellit

- Abonnementspakker tillader ikke fjernelse af en satellit. Hvis du vil fjerne satellitten, skal du udføre en komplet installation igen og vælge en anden pakke.

Modtagelsen er periodisk dårlig

- Kontroller, om satellitparabolen sidder godt fast. Stærk vind kan flytte parabolen.
- Sne og regn kan forringe modtagelsen.


Software

Opdater software

Opdater fra USB

Du får muligvis brug for at opdatere TV'ets software. Du skal bruge en computer med en hurtig internetforbindelse og et USB-flashdrev til upload af softwaren på TV'et. Brug et USB-flashdrev med mindst 500 MB ledig plads. Kontroller, at skrivebeskyttelsen er deaktiveret.

Sådan opdaterer du TV-softwaren...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Opdater software**, og tryk på **▶** (højre).

Identificer TV'et

- 1 - Isæt USB-flashdrevet i ét af USB-stikkene på TV'et.
- 2 - Vælg **Start**. En identifikationsfil skrives på USB-flashdrevet.

Download softwaren

- 1 - Sæt USB-flashdrevet i computeren.
- 2 - Find filen **update.htm** på USB-flashdrevet, og dobbeltklik på den.
- 3 - Vælg **Send ID**.
- 4 - Hvis der er ny software tilgængelig, downloades den pakkede fil (.zip-filen).
- 5 - Efter download pakkes filen ud, og filen **autorun.upg** kopieres over på USB-flashdrevet. Læg ikke filen i en mappe.

Opdatering af TV-softwaren

- 1 - Sæt USB-flashdrevet i TV'et igen. Opdateringen starter automatisk. Vent venligst. Tryk ikke på en tast på fjernbetjeningen, og tag ikke USB-flashdrevet ud.
- 2 - Når opdateringen er færdig, slukker TV'et og tænder igen. Meddelelsen **Operation successful** (opdatering fuldført) (på engelsk) vises på skærmen. Du kan bruge TV'et igen.

Hvis der opstår strømsvigt i forbindelse med opdateringen, må du aldrig fjerne USB-flashdrevet fra TV'et. Når strømmen kommer igen, forsætter opdateringen.

Slet filen **autorun.upg** fra USB-flashdrevet for at undgå utilsigtet opdatering af TV-softwaren.


Opdater fra internettet

Hvis TV'et har forbindelse til internettet, vil du muligvis modtage en meddelelse om at opdatere TV-softwaren. Du skal bruge en højhastighedsinternetforbindelse (bredbånd). Hvis du modtager denne meddelelse, anbefaler vi, at du udfører opdateringen.

Vælg **Opdater**, mens meddelelsen er på skærmen, og følg anvisningerne på skærmen.


Når opdateringen er fuldført, slukker TV'et og tænder igen automatisk. Vent, til TV'et tænder igen.

Sådan finder du selv en softwareopdatering...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Opdater software** > **Søg efter opdateringer**, og tryk på **OK**.
- 3 - Vælg **Internet**, og tryk på **▶** (højre). Følg anvisningerne på skærmen.
- 4 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Softwareversion

Sådan ser du den nuværende TV-softwareversion...

- 1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.
- 2 - Vælg **Opdater software** > **Aktuel software-information**, og tryk på **OK**.
- 3 - Se **Version**.
- 4 - Tryk om nødvendigt på **◀** (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Open source-software

Dette TV indeholder open source-software. TP Vision Europe B.V. tilbyder hermed at levere, efter anmodning, en kopi af den komplette, tilsvarende kildekode for de ophavsretligt beskyttede open source-softwarepakker, der anvendes i dette produkt, for hvilke der anmodes om et sådant tilbud af de respektive licenser.

Dette tilbud gælder i op til tre år efter køb af produktet for alle, der har modtaget denne oplysning. Du kan få kildekoden ved at skrive på engelsk til . . .

Intellectual Property Dept.
TP Vision Europe B.V.
Prins Bernhardplein 200
1097 JB Amsterdam
The Netherlands

Open Source License

README for the source code of the parts of TP Vision Netherlands B.V. TV software that fall under open source licenses.

This is a document describing the distribution of the source code used on the TP Vision Netherlands B.V. TV, which fall either under the GNU General Public License (the GPL), or the GNU Lesser General Public License (the LGPL), or any other open source license. Instructions to obtain copies of this software can be found in the Directions For Use.

TP Vision Netherlands B.V. MAKES NO WARRANTIES WHATSOEVER, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING ANY WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, REGARDING THIS SOFTWARE. TP Vision Netherlands B.V. offers no support for this software. The preceding does not affect your warranties and statutory rights regarding any TP Vision Netherlands B.V. product(s) you purchased. It only applies to this source code made available to you.

Android (5.1.0)

This tv contains the Android Lollipop Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touch screen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>)

Toolbox (N/A)

The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>)

linux kernel (3.10.46)

This TV contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally,

following exception applies : "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is `_this_` particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is :

<http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT> AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations

The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-androidFreetype>

License

libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to the second conditions:(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-androidlibpng> license

openssl (1.0.1j)

OpenSSL is an open-source implementation of the SSL and TLS protocols. The core library, written in the

C programming language, implements the basic cryptographic functions and provides various utility functions. The original download site for this software is : <http://openssl.org/OpenSSL> license

Zlib compression library (1.2.7)

zlib is a general purpose data compression library. All the code is thread safe. The data format used by the zlib library is described by RFCs (Request for Comments) 1950 to 1952 in the files <http://tools.ietf.org/html/rfc1950> (zlib format), rfc1951 (deflate format) and rfc1952 (gzip format) Developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler(C) 1995-2012 Jean-loup Gailly and Mark Adler This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly Mark Adler jloup@gzip.org madler@alumni.caltech.edu

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections

The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> GPL v2 <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents. The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

Protobuf (2.0a)

Protocol Buffers are a way of encoding structured data in an efficient yet extensible format. Google uses Protocol Buffers for almost all of its internal RPC protocols and file formats. The original download site

for this software is :

<http://code.google.com/p/protobuf/> Copyright 2008, Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner of the input file used when generating it. This code is not standalone and requires a support library to be linked with it. This support library is itself covered by the above license.

guava (11.0.2)

The Guava project contains several of Google's core libraries that we rely on in our Java-based projects: collections, caching, primitives support, concurrency libraries, common annotations, string processing, I/O, and so forth. The original download site for this software is : <http://code.google.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by

gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.1.4)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocator

The original download site for this software is : <http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and strtod). The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/double-conversion/> Copyright 2006-2011, the V8 project authors. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the sprintf and scanf methods from this C library. * The emx libraries are not distributed under the GPL. Linking an * application with the emx libraries does not cause the executable * to be covered by the GNU General Public License. You are allowed * to change and copy the emx library sources if you keep the copyright * message intact. If you improve the emx libraries, please send your * enhancements to the emx author (you should copyright your * enhancements similar to the existing emx libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images). The original download site for this software is : <http://www.freetype.org/freetype2/index.html> FreeType License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappings

The original download site for this software is : <http://www.ogcio.gov.hk> Before downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use).

By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms. 1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion. 2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use. 3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm). 4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below. 5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them. 6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved. 7. You understand and agree that use of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever. 8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement. 9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss. 10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity. 11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong. 12. Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative. 13. If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion

of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.14. The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.15.In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions:(i) not for financial gain unless it is incidental;(ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and(iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).

IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org>This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK.The original download site for this software is : wiki.mozilla.orgThis piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla licence as described below.

Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode

character database. The original download site for this software is : www.unicode.org/http://www.unicode.org/copyright.html

Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP.The original download site for this software is : <https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1> <https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/> Additional IP Rights Grant (Patents)"This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project.Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section)patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8shall terminate as of the date such litigation is filed.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android>This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

iptables (1.4.7)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it

stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2.

libyuv (814)

libyuv is an open source project that includes YUV conversion and scaling functionality. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/libyuv> This piece of software is made available under the terms and conditions BSD.

Audio Codec FLAC (1.2.1)

This TV uses FLAC in libddlacodec.so. FLAC stands for Free Lossless Audio Codec, an audio format similar to MP3, but lossless, meaning that audio is compressed in FLAC without any loss in quality. The original download site for this software is : <http://www.xiph.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD license, which can be found below.

Audio Codec SRC (1.8.1)

This TV uses Audio Codec SRC which is used by libamphal.so. The original download site for this software is : <https://ccrma.stanford.edu/ξjos/resample/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2, which can be found below.

Audio Codec Vorbis (1.3.3)

This TV uses Audio Codec Vorbis which is used by libamphal.so. The original download site for this software is : <http://www.xiph.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of BSD Style.

Flick Runtime Library (2.1)

This TV uses Flick Runtime Library. The original download site for this software is : <http://www.cs.utah.edu/flux/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD Style License.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is

made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

tinycl (2.4.0)

This TV uses tinycl. TinyXML is a simple, small, efficient, C++ XML parser that can be easily integrating into other programs. The original download site for this software is : <http://www.grinninglizard.com/tinycl/> This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution..

jimtcl (0.73)

jimtcl is an opensource small-footprint implementation of the Tcl programming language. The original download site for this software is : <http://jim.tcl.tk/index.html/doc/www/www/index.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the JIM TCL license.

DRM (NA)

Marvell Bootloader (NA)

Developed by Marvell Semiconductors

This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

DirectFB (1.6.1)

DirectFB is a thin library that provides hardware graphics acceleration. The original download site for this software is : <http://www.directfb.org/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

fusion (8.10.3)

Fusion provides an implementation of abstractions needed for multi-threaded/multi-process programming: .The original download site for this software is : <http://www.directfb.org/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

ntfs-3g (2011.4.12)

Ntfs-3g is an open source for cross platform NTFS file system support. The original download site for this software is : <http://www.tuxera.com/community>This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

live555 (NA)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com>This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

Bluetooth Stack (Bluedroid)

This TV uses Bluetooth stack. The original download site for this software is :This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License Version 2.

D-BUS (1.2.1)

D-Bus is a simple system for inter process communication and coordination. The original download site for this software is : <http://dbus.freedesktop.org>This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

EXIF (NA)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is : <http://www.sentex.net/~mwandel/jhead/>Portions of this source code are in the public domain

Copyright (c) 2008, The Android Open Source Project
All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android

Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESSFOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THECOPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSSOF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSEDAND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY,OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUTOF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OFSUCH DAMAGE.

EXPAT (2.1.0)

EXPAT is a XML Parser. The original download site for this software is : <http://expat.sourceforge.net>Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the"Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OFMERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANYCLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THESOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

neven face recognition library (NA)

This TV uses neven face recognition library which is used for face recognition

This piece of software is made available under the

terms and conditions of Android Apache License version 2.

Unicode (4.8.1.1)

This TV uses Unicode which specifies the representation of text

The original download site for this software is : <http://icu-project.org> ICU License - ICU 1.8.1 and later
COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1995-2008 International Business Machines Corporation and others All rights reserved. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder. All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the property of their respective owners.

IPRoute2 (NA)

IPRoute2 is used for TCP/IP, Networking and Traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/collaborate/workgroups/networking/iproute2> This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

mtpd (NA)

mtpd is used for VPN Network. The original download

site for this software is :

<http://libmtp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

MDNS Responder (NA)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

NFC (NA)

NFC Semiconductor's NFC Library. Near Field Communication (NFC) is a set of short-range wireless technologies, typically requiring a distance of 4cm or less to initiate a connection. NFC allows you to share small payloads of data between an NFC tag and an Android-powered device, or between two Android-powered devices. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Skia (NA)

Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/skia/> Copyright (c) 2011 Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Sonic Audio Synthesis library (NA)

The original download site for this software is : <http://www.sonivoxmi.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Sqlite (3071100)

The original download site for this software is : www.sqlite.org. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Nuance Speech Recognition engine (NA)

The original download site for this software is : <http://www.nuance.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

C++ Standard Template Library library (5)

This TV uses Implementation of the C++ Standard Template Library. The original download site for this software is : <http://stlport.sourceforge.net> Boris Fomitchev grants Licensee a non-exclusive, non-transferable, royalty-free license to use STLport and its documentation without fee. By downloading, using, or copying STLport or any portion thereof, Licensee agrees to abide by the intellectual property laws and all other applicable laws of the United States of America, and to all of the terms and conditions of this Agreement. Licensee shall maintain the following copyright and permission notices on STLport sources and its documentation unchanged : Copyright 1999, 2000 Boris Fomitchev This material is provided "as is", with absolutely no warranty expressed or implied. Any use is at your own risk. Permission to use or copy this software for any purpose is hereby granted without fee, provided the above notices are retained on all copies. Permission to modify the code and to distribute modified code is granted, provided the above notices are retained, and a notice that the code was modified is included with the above copyright notice. The Licensee may distribute binaries compiled with STLport (whether original or modified) without any royalties or restrictions. The Licensee may distribute original or modified STLport sources, provided that: The

conditions indicated in the above permission notice are met; The following copyright notices are retained when present, and conditions provided in accompanying permission notices are met : Copyright 1994 Hewlett-Packard Company Copyright 1996, 97 Silicon Graphics Computer Systems, Inc. Copyright 1997 Moscow Center for SPARC Technology. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Hewlett-Packard Company makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Silicon Graphics makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Moscow Center for SPARC Technology makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty

svox (NA)

The original download site for this software is : <http://www.nuance.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

tinyalsa (NA)

This TV uses tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel The original download site for this software is : <http://github.com/tinyalsa> Copyright 2011, The Android Open Source Project Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android Open Source

Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY The Android Open Source Project "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL The Android Open Source Project BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Vorbis Decompression Library (NA)

This TV uses Tremolo ARM-optimized Ogg Vorbis decompression library. Vorbis is a general purpose audio and music encoding format contemporary to MPEG-4's AAC and TwinVQ, the next generation beyond MPEG audio layer 3. The original download site for this software is : <http://wss.co.uk/pinknoise/tremo> Copyright (c) 2002-2008 Xiph.org Foundation Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER

CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

wpa_supplicant_Daemon (v0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemon. The original download site for this software is : http://hostap.epitest.fi/wpa_supplicant/ This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL version 2.

gson (2.3)

Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman

The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server

The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

rftkill (0.4)

rftkill is a small userspace tool to query the state of the rftkill switches, buttons and subsystem interfaces. Some devices come with a hard switch that lets you

kill different types of RF radios

The original download site for this software is : <http://wireless.kernel.org/en/users/Documentation/rfkill>This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryptionThe original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html>This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE

AsyncHttpClient (1.4.6)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

TP Vision Netherlands B.V. is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in

object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the

whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

?a) The modified work must itself be a software library.

?b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

?c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

?d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The

executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

?a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

?b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

?c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a

charge no more than the cost of performing this distribution.

?d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

?e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

?a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

?b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this

License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Apache
License

Version 2.0,
January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE,
REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or

are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity

exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense,

and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry

prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license

terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

This copy of the libpng notices is provided for your

convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults,
and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy,
and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6,
March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and
are

distributed according to the same disclaimer and
license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of
Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May
1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and
license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of
Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January
1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42,
Inc.

For the purposes of this copyright and license,
"Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The
Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed
or implied,

including, without limitation, the warranties of
merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors
and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental,
special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the
use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of
such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify,
and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose,
without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc.
specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a
component to

supporting the PNG file format in commercial
products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not
required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for
convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```


Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp at users.sourceforge.net
February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType Team.

The FreeType Project
LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,
2006 by
David Turner, Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg

Introduction
=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages; some of them may contain, in addition to the FreeType font engine, various tools and contributions which rely on, or relate to, the FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and

which do not fall under their own explicit license. The license

affects thus the FreeType font engine, the test programs, documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

- o We don't promise that this software works. However, we will be

- interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)

- o You can use this software for whatever you want, in parts or

- full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

- o You may not pretend that you wrote this software. If you use

- it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

- somewhere in your documentation that you have used the

- FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright ?<year>
The FreeType
Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the
FreeType version you
actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package',
'FreeType Project',
and 'FreeType archive' refer to the set of
files originally
distributed by the authors (David Turner,
Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they
named as alpha,
beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the
project, where
'using' is a generic term including compiling the
project's source
code as well as linking it to form a 'program' or
'executable'.
This program is referred to as 'a program
using the FreeType
engine'.

This license applies to all files distributed in
the original
FreeType Project, including all source
code, binaries and
documentation, unless otherwise stated in
the file in its
original, unmodified form as distributed in the
original archive.

If you are unsure whether or not a particular file
is covered by
this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000
by David Turner,
Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights
reserved except as
specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS'
WITHOUT WARRANTY OF ANY
KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE
AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS
BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE
USE OR THE INABILITY TO
USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free,
perpetual and
irrevocable right and license to use, execute,
perform, compile,
display, copy, create derivative works of,
distribute and
sublicense the FreeType Project (in both source
and object code
forms) and derivative works thereof for any
purpose; and to
authorize others to exercise some or all of the
rights granted
herein, subject to the following conditions:

- o Redistribution of source code must retain
this license file
('FTL.TXT') unaltered; any additions,
deletions or changes to
the original files must be clearly indicated in
accompanying
documentation. The copyright notices

of the unaltered,

original files must be preserved in all copies of source files.

o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that

states that the software is based in part of the work of the

FreeType Team, in the distribution documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use

our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid

to us.

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising, or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the

following phrases to refer to this software in your documentation

or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine',

'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to

accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType

Project, you indicate that you understand and accept all the terms

of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues,

specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/* =====

* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in

* the documentation and/or other materials provided with the

* distribution.

*

* 3. All advertising materials mentioning features or use of this

* software must display the following acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit.

(<http://www.openssl.org/>)"

*

* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to

* endorse or promote products derived from this software without

* prior written permission. For written permission, please contact

* openssl-core@openssl.org.

*

* 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"

* nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written

* permission of the OpenSSL Project.

*

* 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following

* acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY

* EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR

* ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

* NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

* LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

* =====

*

* This product includes cryptographic software written by Eric Young

* (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim

* Hudson (tjh@cryptsoft.com).

*

*/

Original SSLeay License

```
/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young
(eay@cryptsoft.com)
* All rights reserved.
*
* This package is an SSL implementation written
* by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
* The implementation was written so as to conform
with Netscapes SSL.
*
* This library is free for commercial and non-
commercial use as long as
* the following conditions are aheared to. The
following conditions
* apply to all code found in this distribution, be it the
RC4, RSA,
* lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The
SSL documentation
* included with this distribution is covered by the
same copyright terms
* except that the holder is Tim Hudson
(tjh@cryptsoft.com).
*
* Copyright remains Eric Young's, and as such any
Copyright notices in
* the code are not to be removed.
* If this package is used in a product, Eric Young
should be given attribution
* as the author of the parts of the library used.
* This can be in the form of a textual message at
program startup or
* in documentation (online or textual) provided with
the package.
*
* Redistribution and use in source and binary forms,
with or without
* modification, are permitted provided that the
following conditions
* are met:
* 1. Redistributions of source code must retain the
copyright
* notice, this list of conditions and the following
```

disclaimer.

```
* 2. Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright
* notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the
* documentation and/or other materials
provided with the distribution.
* 3. All advertising materials mentioning features or
use of this software
* must display the following acknowledgement:
* "This product includes cryptographic software
written by
* Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
* The word 'cryptographic' can be left out if the
rouines from the library
* being used are not cryptographic related :-).
* 4. If you include any Windows specific code (or a
derivative thereof) from
* the apps directory (application code) you must
include an acknowledgement:
* "This product includes software written by Tim
Hudson (tjh@cryptsoft.com)"
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG
"AS IS" AND
* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;
OR BUSINESS INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
* SUCH DAMAGE.
*
* The licence and distribution terms for any
publically available version or
* derivative of this code cannot be changed. i.e. this
```

code cannot simply be

* copied and put under another distribution licence

* [including the GNU Public Licence.]

*/

MOZILLA PUBLIC
LICENSE

Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file

containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent

claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the

absence of Modifications made by that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it

absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant

terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to

the Contributor Version against such Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant

alleging that such Participant's Contributor Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of patent

infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be

unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is _____.

The Initial Developer of the Original Code is _____.

Portions created by _____ are Copyright (C) _____. All Rights Reserved.

Contributor(s): _____.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the _____ license (the "[____] License"), in which case the

provisions of [_____] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [____] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [____] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]

17.5

Meddelelser


Du kan modtage en meddelelse på ny TV-software, der er klar til download, eller andre softwarerelaterede problemer.

Sådan læser du disse meddelelser...

1 - Tryk på , vælg **Alle indstillinger**, og tryk på **OK**.

2 - Vælg **Opdater software > Meddelelser**.

3 - Vælg den meddelelse, du ønsker at læse.

4 - Tryk om nødvendigt på  (venstre) gentagne gange for at lukke menuen.

Specifikationer

Miljø

European Energy Label

European Energy Label informerer dig om dette produkts energieffektivitetsklasse. Jo mere grøn energieffektivitetsklassen for dette produkt er, desto mindre energi bruger det.

På mærket finder du energieffektivitetsklassen, det gennemsnitlige strømforbrug for dette produkt ved brug og det gennemsnitlige energiforbrug for 1 år. Du kan også finde værdier for strømforbruget for dette produkt på Philips websted for dit land på www.philips.com/TV

Produktoplysninger

55PUS8700

- Energieffektivitetsklasse: B
- Synlig skærmstørrelse: 139 cm / 55 tommer
- Strømforbrug når tændt (W): 122 W
- Årligt energiforbrug (kWh) *: 178 kWh
- Strømforbrug i standby (W) **: 0,50 W
- Skærmopløsning (pixel): 3840 x 2160p

65PUS8700

- Energieffektivitetsklasse: B
- Synlig skærmstørrelse: 164 cm / 65 tommer
- Strømforbrug når tændt (W): 161W
- Årligt energiforbrug (kWh) *: 235 kWh
- Strømforbrug i standby (W) **: 0,50 W
- Skærmopløsning (pixel): 3840 x 2160p

* Energiforbrug i kWh pr. år er baseret på strømforbruget for et TV, der er tændt 4 timer om dagen i 365 dage. Det faktiske energiforbrug afhænger af, hvordan TV'et anvendes.

** Når TV'et er slukket med fjernbetjeningen, og ingen funktioner er aktive.

Bortskaffelse

Bortskaffelse af udtjente produkter og batterier

Dit produkt er udviklet og fremstillet i materialer og komponenter af høj kvalitet, som kan genbruges.



Når et produkt er forsynet med dette symbol med en overkrydset affaldsspand på hjul, betyder det, at produktet er omfattet af EU-direktiv 2002/96/EC.



Forhør dig på den lokale genbrugsstation for elektriske og elektroniske produkter.

Dine gamle produkter skal bortskaffes i overensstemmelse med den lokale lovgivning og ikke sammen med almindeligt husholdningsaffald. Korrekt bortskaffelse af udtjente produkter er med til at forhindre negativ påvirkning af miljø og mennesker.

Dit produkt indeholder batterier, som er omfattet af EU-direktivet 2006/66/EC, og som ikke må bortskaffes sammen med almindeligt husholdningsaffald.



Undersøg lokale regulativer vedr. separat indsamling af batterier, eftersom korrekt bortskaffelse af batterier er med til at forhindre negativ påvirkning af miljø og mennesker.

Strøm

Produktspecifikationerne kan ændres uden varsel. Du kan finde flere oplysninger om produktet på www.philips.com/support

Strøm

- Strømskik: AC 220-240 V +/-10 %
- Omgivende temperatur : 5°C til 35°C
- Strømbesparende funktioner : Lyssensor, Eco-tilstand, Slukning af billede (ved radiolytning), Timer med automatisk slukning, Eco-indstillingsmenu.

Du kan finde oplysninger om strømforbrug i afsnittet **Produktoplysninger**.

Effekten, der er anført på produktets mærkat, er strømforbruget ved normal anvendelse i hjemmet (IEC 62087 Ed.2). Den maksimale effekt, der står i parentes, anvendes til elektrisk sikkerhed (IEC 60065 Ed. 7.2).

18.3

Operativsystem

Android-operativsystem

5.0 Lollipop

18.4

Modtagelse

- Antenneindgang: 75 ohm koaksial (IEC75)
- Tunerbånd: Hyperband, S-kanal, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2, DVB-C (kabel) QAM
- Analog videoafspilning: SECAM, PAL
- Digital videoafspilning: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Digital lydafspilning (ISO/IEC 13818-3)
- Satellit-antenneindgang: 75 ohm F-type
- Indgangsfrekvensområde : 950 til 2150 MHz
- Inputniveauområde : 25 til 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, symbolhastighed 2 til 45 mio. symboler, SCPC og MCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, 1 til 4 LNB'er understøttes, valg af polaritet 14/18 V, båndvalg 22 kHz, tonespidstilstand, LNB-strømstyrke 300 mA maks.

18.5

Display

Type

Diagonal skærmstørrelse

- 55PUS8700: 139 cm / 55 tommer
- 65PUS8700: 164 cm / 65 tommer

Skærmopløsning

- 3840 x 2160p
-

Indgangsopløsning

Videoformater

Opløsning - opdateringshastighed

- 480i - 60 Hz
- 480p - 60 Hz
- 576i - 50 Hz
- 576p - 50 Hz
- 720p - 50 Hz, 60 Hz
- 1080i - 50 Hz, 60 Hz
- 1080p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz
- 2160p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Computer-formater

Opløsninger (blandt andet)

- 640 x 480p - 60 Hz

- 800 x 600p - 60 Hz
 - 1024 x 768p - 60 Hz
 - 1280 x 768p - 60 Hz
 - 1360 x 765p - 60 Hz
 - 1360 x 768p - 60 Hz
 - 1280 x 1024p - 60 Hz
 - 1920 x 1080p - 60 Hz
 - 3840 x 2160p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz
-

18.6

Dimensioner og vægt

55PUS8700

• Uden TV-stander:

Bredde 1231,7 mm – Højde 708 mm – Dybde 96,6 mm – Vægt ±19,5 kg

• Med TV-stander:

Bredde 1320 mm – Højde 789,4 mm – Dybde 233,4 mm – Vægt ±20,9 kg

65PUS8700

• Uden TV-stander:

Bredde 1450 mm – Højde 850 mm – Dybde 123,2 mm – Vægt ±30,2 kg

• Med TV-stander:

Bredde 1562,4 mm – Højde 911,4mm – Dybde 271,6mm – Vægt ±31,7kg

18.7

Tilslutningsmuligheder

TV'ets sider

- Hovedtelefoner - 3,5 mm stereo-mini-jackstik
- 2x HDMI-indgang
- 2x USB 2.0
- 2x fælles interfacestik: CI+/CAM

Bagpå TV'et

- Lydindgang (DVI til HDMI) - 3,5 mm stereo-mini-jackstik
- SCART: Audio V/H, CVBS-indgang, RGB
- YPbPr : Y Pb Pr, Audio V/H

I bunden af TV'et

- HDMI 1-indgang – ARC – HDMI 2.0
- HDMI 2-indgang – ARC – HDMI 2.0
- 1x USB 2.0
- Lydudgang – optisk Toslink
- LAN-netværk – RJ45
- Antenne (75 Ω)
- Satellittuner 1
- Satellittuner 2

18.8

Lyd

- 3D-wOOx
- HD-stereo
- Udgangseffekt (RMS): 50W
- Dolby® Digital Plus
- DTS Premium Sound™

18.9

Multimedia

Tilslutninger

- USB 2.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11b/g/n (indbygget)

Understøttede USB-filsystemer

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Afspilningsformater

- Beholdere: 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Videocodec: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), VC-1, WMV9, H.265 (HEVC)
- Lydcodec: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (omfatter MP3), WMA (v2 til v9.2), WMA Pro (v9/v10)
- Undertekster:
 - Formater: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
 - Tegnkodninger: UTF-8, Centraleuropa og Østeuropa (Windows-1250), kyrillisk (Windows-1251), græsk (Windows-1253), tyrkisk (Windows-1254), Vesteuropa (Windows-1252)
- Billedcodecs: JPEG, JPS, MPO
- Begrænsninger:
 - Den maksimale understøttede totale bithastighed for en mediefil er 30 Mbps.
 - Den maksimale understøttede totale videobithastighed for en mediefil er 20 Mbps.
 - MPEG-4 AVC (H.264) understøttes op til High Profile @ L4.1.
 - H.265 (HEVC) understøttes op til Main / Main 10 Profile op til niveau 5.1
 - VC-1 understøttes op til Advanced Profile @ L3.

Wi-Fi-certificeret

Dette TV understøtter WiDi 4.x-enheder.

Understøttet medieserversoftware (DMS)

- PC – Microsoft Windows XP, Vista eller Windows 7
 - Du kan bruge en hvilken som helst type DLNA Certified®-software til medieserver.
 - Microsoft – Windows Media Player
- Mac OS X
 - Du kan bruge en hvilken som helst type DLNA

Certified®-software til medieserver.

- Mobile enheder
 - Philips TV Remote App – iOS, Android
 - Indbyrdes kompatibilitet og ydeevne kan variere afhængigt af den mobile enheds kapacitet og den anvendte software.

ESD-regler

Dette apparat lever op til funktionskriterie B for ESD. Hvis apparatet ikke gendannes i fildelingstilstand pga. elektrostatisk afladning, skal brugeren afhjælpe problemet.

Hjælp og support

19.1

Registrer

Tilmeld dit TV, og få glæde af flere fordele, herunder fuld support (herunder downloads), adgang til særlige oplysninger om nye produkter, særtilbud og -rabatter, mulighed for at vinde præmier og deltage i særlige undersøgelser om nye udgaver.

Gå til www.philips.com/welcome

19.2

Fejlfinding

Kanaler

Der blev ikke fundet nogen digitale kanaler under installationen

Se de tekniske specifikationer for at sikre dig, at TV'et understøtter DVB-T eller DVB-C i dit land. Sørg for, at alle kabler er tilsluttet korrekt, samt at der er valgt det rigtige netværk.

Allerede installerede kanaler fremgår ikke af kanallisten

Sørg for, at den rigtige kanalliste er valgt.

Generelt

TV'et tænder ikke

- Tag strømkablet ud af stikkontakten. Vent et minut, og sæt det derefter i igen.
- Sørg for, at strømledningen sidder ordentligt i stikket.

Knirkende lyd ved tænd og sluk

Når du tænder, slukker eller sætter TV'et på standby, kan du høre en knirkende lyd fra TV-kabinettet. Den knirkende lyd forårsages af normal udvidelse og sammentrækning af TV'et, når det køler af og varmer op. Dette påvirker ikke ydeevnen.

TV'et reagerer ikke, når jeg anvender fjernbetjeningen.

TV'et bruger noget tid på at starte op. I det tidsrum reagerer TV'et ikke på fjernbetjeningen eller TV-betjeningsknapperne. Dette er normalt. Hvis TV'et fortsætter med ikke at reagere på fjernbetjeningen, kan du kontrollere, om fjernbetjeningen virker ved hjælp af et mobiltelefonkamera. Sæt telefonen i kameratilstand og lad fjernbetjeningen pege mod kameraobjektivet.

Hvis du trykker på en vilkårlig tast på fjernbetjeningen, og du ser den infrarøde LED flimre gennem kameraet, så virker fjernbetjeningen. TV'et skal kontrolleres. Hvis du ikke ser en flimren, kan fjernbetjeningen være i stykker, eller dens batterier er løbet tør for strøm. Denne metode at kontrollere fjernbetjeningen på er ikke mulig med fjernbetjeningen, der er parret trådløst med TV'et.

TV'et vender tilbage til standby, efter at det har vist Philips-opstartsskærmbilledet

Når TV'et er i standby, vises et Philips-opstartsskærmbillede, og TV'et vender tilbage til standbytilstand. Dette er normalt. Når TV'et har været frakoblet strømmen og tilsluttes til strømforsyningen igen, vises opstartsskærmbilledet, næste gang TV'et startes op. Tryk på fjernbetjeningen eller på TV'et for at tænde for TV'et fra standbytilstanden.

Standby-lyset bliver ved med at blinke

Tag strømkablet ud af stikkontakten. Vent i 5 minutter, før du tilslutter strømkablet igen. Hvis TV'et bliver ved med at blinke, kontaktes Philips TV Consumer Care.

Billede

Intet billede/forvrænget billede

- Sørg for, at antennen er tilsluttet korrekt til TV'et.
- Sørg for, at den korrekte enhed er valgt som visningskilde.
- Sørg for, at den eksterne enhed eller kilde er korrekt tilsluttet.

Lyd, men intet billede

- Sørg for, at billedindstillingerne er korrekte.

Dårlig antennemodtagelse

- Sørg for, at antennen er tilsluttet korrekt til TV'et.
- Højttalere, ikke-jordede lydenheder, neonlys, høje bygninger og andre store genstande kan have indvirkning på modtagekvaliteten. Prøv om muligt at forbedre modtagekvaliteten ved at ændre antenneretningen eller flytte enheder væk fra TV'et.
- Hvis modtagelsen kun er dårlig for en enkelt kanal, kan du forsøge at finindstille den pågældende kanal.

Dårligt billede fra en enhed

- Sørg for, at enheden er korrekt tilsluttet.
- Sørg for, at billedindstillingerne er korrekte.

Billedindstillinger ændrer sig efter et stykke tid

Sørg for, at **Placering** er indstillet til **Hjem**. Du kan ændre og gemme indstillinger i denne tilstand.

Der kommer et marketingbanner frem

Sørg for, at **Placering** er indstillet til **Hjem**.

Billedet passer ikke til skærmen

Skift til et andet billedformat.

Billedformatet ændrer sig hele tiden med forskellige

kanaler

Vælg et billedformat, der ikke er automatisk.

Billedpositionen er ikke korrekt

Billedsignaler fra nogle enheder passer ikke helt korrekt til skærmen. Kontroller den tilsluttede enheds signaludgang.

Computerbilledet er ikke stabilt

Sørg for, at pc'en kører med den understøttede opløsning og opdateringshastighed.

Lyd

Ingen lyd eller dårlig lyd kvalitet

Hvis der ikke registreres noget lydssignal, deaktiverer TV'et automatisk lyd gengivelsen – dette indikerer ikke nogen funktionsfejl.

- Kontroller, at lydindstillingerne er indstillet korrekt.
- Sørg for, at alle kabler er korrekt tilsluttet.
- Sørg for, at lyden ikke er slået fra eller indstillet til nul.
- Sørg for, at TV-lydudgangen er sluttet til lydindgangen på den hjemmebiografenheten. Der bør komme lyd fra HTS-højtalerne.
- Nogle enheder kræver muligvis, at du aktiverer HDMI-lydudgangen manuelt. Hvis HDMI-lyden allerede er aktiveret, men du stadig ikke kan høre lyden, så prøv at ændre enhedens digitale lydformat til PCM (Pulse Code Modulation). Se anvisningerne i din enheds medfølgende dokumentation.

Tilslutninger

HDMI

- Vær opmærksom på, at understøttelse af HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) kan forsinke TV'ets gengivelse af indhold fra en HDMI-enhed.
- Hvis TV'et ikke genkender HDMI-enheden, og der ikke vises noget billede, skal du skifte kilde fra en enhed til en anden og tilbage igen.
- Hvis der forekommer periodiske lydforstyrrelser, skal du sørge for, at udgangsindstillingerne fra HDMI-enheden er korrekte.
- Hvis du benytter en HDMI-til-DVI-adapter eller et HDMI-til-DVI-kabel, skal du sørge for, at der er tilsluttet et ekstra lyd kabel til AUDIO IN (kun mini-jackstik), hvis dette er tilgængeligt.

EasyLink virker ikke

- Sørg for, at dine HDMI-enheder er HDMI-CEC-kompatible. EasyLink-funktioner virker kun på enheder, der er HDMI-CEC-kompatible.

Der vises intet lydstyrkeikon

- Dette er normalt, når en HDMI-CEC-lydenhed er tilsluttet.

Fotos, videoer og musik fra en USB-enhed vises ikke

- Sørg for, at USB-lagringsenheden er indstillet til kompatibel med masselagringsenhed som beskrevet i dokumentationen til lagringsenheden.
- Sørg for, at USB-lagringsenheden er kompatibel med TV'et.
- Sørg for, at lyd- og billedfilformater understøttes af TV'et.

Hakkende afspilning af USB-filer


- USB-enhedens overførselsydeevne begrænser muligvis overførselshastigheden til TV'et, hvilket fører til dårlig afspilning.

19.3


Hjælp

Dette TV indeholder skærmhjælp.

Åbn Hjælp

Tryk på tasten  (blå) for straks at åbne Hjælp. Hjælp åbner på det kapitel, der er mest relevant for det, du er i gang med, eller det der vælges på TV'et. Vælg **Søgeord** for at finde emnerne i alfabetisk rækkefølge.

Vælg **Bog** for at læse Hjælp som en bog.

Luk hjælpen, før du udfører hjælpeinstruktionerne. For at lukke Hjælp, skal du trykke på farvetasten  **Luk**.

I forbindelse med visse aktiviteter, f.eks. tekst (tekst-TV), har farvetasterne specifikke funktioner og kan ikke åbne Hjælp.

TV-hjælp på din tablet, smartphone eller computer

For at udføre udvidede anvisningssekvenser på en nemmere måde, kan du downloade TV-Hjælp i PDF-format, der kan læses på din smartphone, tablet eller computer. Du kan også printe den relevante Hjælp-side fra computeren.

Du kan downloade Hjælp (brugervejledningen) fra www.philips.com/support

MVL_v37_20160516

19.4

Onlinehjælp

Du kan finde løsninger på problemer, der vedrører dit Philips TV, ved at åbne vores onlinesupport. Du kan vælge sprog og indtaste produktets modelnummer.

Gå til www.philips.com/support.

På supportwebstedet kan du finde dit lands

kontakttelefonnummer samt svar på ofte stillede spørgsmål. I nogle lande kan du chatte med en af vores medarbejdere og stille spørgsmål direkte eller via e-mail.

Du kan downloade ny TV-software eller brugervejledningen til at læse på computeren.

19.5

Reparerer

Du kan få support eller få foretaget reparation ved at ringe til Kundeservice i dit land. Find telefonnummeret i den trykte dokumentation, der fulgte med TV'et.

Du kan også finde oplysninger på vores websted www.philips.com/support.

TV'ets modelnummer og serienummer

Du bliver muligvis bedt om at oplyse TV'ets modelnummer og serienummer. Find disse numre på pakkersedlen eller på typeetiketten på bagsiden eller i bunden af TV'et.

Advarsel

Prøv ikke at reparere TV'et selv. Dette kan medføre alvorlig personskade, uoprettelige skader på TV'et og gøre garantien ugyldig.

Sikkerhed og pleje

20.1

Sikkerhed

Vigtigt!

Sørg for at læse og forstå alle sikkerhedsinstruktioner, før du bruger TV'et. Hvis der opstår skader, fordi instruktionerne ikke følges, bortfalder garantien.

Hold TV'et fast, så det ikke vælter

Brug altid det medfølgende vægbeslag til at holde TV'et sikkert fast, så det ikke vælter. Monter beslaget, og fastgør TV'et til beslaget, også selvom du stiller TV'et på gulvet.

Du finder monteringsinstruktionerne i den medfølgende Lynhåndbog. Har du mistet denne vejledning, kan den downloades fra www.philips.com. Brug produkttypenummeret på TV'et til at se efter Lynhåndbogen, til at downloade.

Risiko for elektrisk stød eller brand

- Udsæt ikke TV'et for regn eller vand. Placer aldrig væskeholdige beholdere, såsom vaser, i nærheden af TV'et.
- Hvis der spildes væsker på eller ned i TV'et, skal det straks tages ud af stikkontakten. Kontakt Philips' kundeservice for at få TV'et undersøgt før brug.
- Udsæt ikke TV'et, fjernbetjeningen eller batterierne for ekstrem varme. Anbring dem aldrig i nærheden af brændende stearinlys, åben ild eller andre varmekilder, herunder direkte sollys.
- Indsæt aldrig genstande i ventilationsristene eller andre åbninger på TV'et.
- Stil ikke tunge genstande oven på netledningen.
- Undgå belastning af strømstik. Løse strømstik kan forårsage lysbuer eller brand. Sørg for ikke at belaste netledningen, når du drejer TV-skærmen.
- Du kan tage strømmen fra TV'et ved at frakoble TV'ets strømstik. Ved frakobling af strømmen må du kun trække i strømstikket, ikke i ledningen. Sørg for, at du til enhver tid har nem adgang til strømstik, strømkabel og stikkontakt.

Risiko for personskade eller beskadigelse af TV'et

- Der skal to personer til at løfte og bære et TV, som vejer over 25 kilo.
- Hvis du monterer TV'et på en fod, må du kun anvende den, der fulgte med TV'et. Fastgør foden sikkert på TV'et.
- Anbring TV'et på en flad, plan overflade, der kan bære den vægten af TV'et med fod.
- Hvis du vil vægmontere TV'et, skal du sikre dig, at vægmonteringen er i stand til at bære TV'et. TP Vision er ikke ansvarlig for ukorrekte vægmonteringer, der medfører ulykker, kvæstelse eller skader.
- Dele af dette produkt er fremstillet af glas. Vær forsigtig for at undgå personskade og beskadigelse af produktet.

Risiko for beskadigelse af TV'et!

Før du slutter TV'et til strømmen, skal du sikre dig, at spændingen svarer til den værdi, der er trykt bagpå TV'et. Tilslut aldrig TV'et til stikkontakten, hvis spændingen er forskellig fra denne værdi.

Pas på børn i nærheden

Følg disse forholdsregler for at undgå, at TV'et vælter og forårsager skade på børn:

- Anbring ikke TV'et på en overflade, der er dækket af tæpper eller andet materiale, der kan hives væk.
- Undgå, at dele af TV'et hænger ud over kanter eller overflader.
- Anbring aldrig TV'et højt oppe på møbler, f.eks. en reol, uden at fastgøre både møblet og TV'et til væggen eller et passende støttepunkt.
- Fortæl børnene, at de ikke må klatre op på møbler for at kunne nå TV'et.

Risiko for at børn kommer til at sluge batterier!

Fjernbetjeningen kan indeholde knapbatterier, som nemt kan sluges af små børn. Opbevar altid disse batterier utilgængeligt for børn.

Risiko for overophedning

Installer ikke TV'et på et trangt sted. Sørg altid for, at der er mindst 10 cm rundt om TV'et til ventilation. Sørg for, at gardiner eller andre genstande ikke dækker ventilationsristene på TV'et.

Tordenvejr

Afbryd strømmen til TV'et og antennen før tordenvejr.

Rør aldrig ved nogen dele af TV'et, strømkablet eller antennekablet under tordenvejr.

Risiko for høreskade

Undgå at bruge øretelefoner eller hovedtelefoner ved høj lydstyrke eller i længere perioder.

Lave temperaturer

Hvis TV'et transporteres ved temperaturer under 5 °C, skal du pakke TV'et ud og vente, indtil TV'et når stuetemperatur, før du slutter det til stikkontakten.

Fugtighed

I sjældne tilfælde, afhængigt af temperatur og luftfugtighed, kan der forekomme en smule kondensering på den indvendige side af TV-glasset (på nogle modeller). Du kan undgå dette ved ikke at udsætte TV'et for direkte sollys, varme eller ekstrem luftfugtighed. Hvis der opstår kondensering, forsvinder den af sig selv, når TV'et har været tændt i et par timer.

Kondensfugten skader ikke TV'et eller forårsager fejlfunktion.

20.2

Vedligeholdelse af skærmen

- Du må aldrig røre ved, skubbe til, gnide på eller slå til skærmen med nogen genstand.
- Tag stikket ud af TV'et, før du rengør skærmen.
- Rengør TV'et og rammen med en blød, fugtig klud, og tør forsigtigt. Undgå at berøre Ambientlight LED'erne på bagsiden af TV'et. Brug aldrig stoffer som sprit, kemikalier eller rengøringsmidler på TV'et.
- For at undgå deformationer og falmede farver skal du tørre vanddråber af så hurtigt som muligt.
- Undgå så vidt muligt statiske billeder. Statiske billeder er billeder, der vises på skærmen i lang tid ad gangen. Statiske billeder omfatter skærmmenuer, sorte bjælker, tidsvisninger m.v. Hvis du er nødt til at benytte statiske billeder, kan du reducere skærmens kontrast og lysstyrke for at forebygge skader på skærmen.

Vilkår for anvendelse af TV

2015 © TP Vision Europe B.V. Alle rettigheder forbeholdes.

Dette produkt er sendt på markedet af TP Vision Europe B.V. eller et af dets associerede selskaber, i det følgende benævnt TP Vision, som er producenten af produktet. TP Vision er garantigiver i forhold til TV'et, som er pakket sammen med denne brochure. Philips og skjoldlogoet fra Philips er registrerede varemærker tilhørende Koninklijke Philips N.V.

Specifikationerne kan ændres uden varsel. Varemærkerne tilhører Koninklijke Philips N.V. eller de respektive ejere. TP Vision forbeholder sig retten til at ændre produkter til enhver tid uden at være forpligtet til at justere tidligere tilbehør herefter.

Det skriftlige materiale, der fulgte med TV'et, og den manual, der findes i TV'ets hukommelse eller kan downloades fra Philips-webstedet, anses for at være passende til den påtænkte brug af systemet.

Materialet i denne brugervejledning anses for at være passende til den påtænkte brug af systemet. Hvis produktet, eller dets enkeltmoduler eller procedurer, anvendes til andre formål end de heri angivne, skal der opnås godkendelse af deres gyldighed og egnethed. TP Vision Europe B.V. garanterer, at selve materialet ikke er i strid med nogen patenter i USA. Ingen yderligere garanti er udtrykt eller underforstået. TP Vision Europe B.V. kan hverken drages til ansvar for fejl i indholdet af dette dokument eller for problemer opstået på baggrund af indholdet i dette dokument. Fejl, der rapporteres til Philips, vil snarest muligt blive tilpasset og offentliggjort på Philips-supportwebstedet.

Garantibetingelser – Risiko for personskade, beskadigelse af TV eller ugyldiggørelse af garantien! Forsøg ikke selv at reparere TV'et. Brug kun TV'et og dets tilbehør som tilsigtet af producenten. Advarselsskiltet på bagsiden af TV'et angiver risiko for elektrisk stød. Fjern aldrig TV-inddækningen. Kontakt altid Philips TV-kundeservice i forbindelse med service eller reparationer. Enhver aktivitet, der udtrykkeligt er forbudt i denne betjeningsvejledning, eller tilpasninger og monteringsvejledninger, der ikke anbefales eller er godkendt i henhold til denne brugervejledning, gør garantien ugyldig.

Pixelegenskaber
Dette LCD/LED-produkt har et højt antal farvepixel. Selv om det har en pixeleffektivitet på 99,999 % eller mere, kan der forekomme sorte prikker eller klare lyspunkter (røde, grønne eller blå) på skærmen. Dette er en konstruktionsmæssig egenskab ved skærmen

(ligger inden for normale industristandarder) og er ikke en fejl.

CE-overensstemmelse

Dette produkt er i overensstemmelse med væsentlige krav og andre relevante forbehold i direktiverne 2006/95/EF (lavspænding), 2004/108/EF (elektromagnetisk kompatibilitet) og 2011/65/EU (ROHS).

I overensstemmelse med EMF



TP Vision Europe B.V. producerer og sælger mange forbrugerrelaterede produkter, som for ethvert andet elektronisk apparat generelt er i stand til at udsende og modtage elektromagnetiske signaler. Et af Philips' overordnede forretningsprincipper er at tage alle nødvendige sundheds- og sikkerhedsforanstaltninger i forbindelse med vores produkter, så de på produktionstidspunktet overholder alle gældende lovkrav og ligger langt inden for de til enhver tid gældende standarder for elektromagnetiske felter (EMF).

Philips har forpligtet sig til at udvikle, producere og sende produkter på markedet, der ikke har sundhedsskadelige virkninger. TP Vision bekræfter, at dets produkter, så længe de håndteres korrekt i overensstemmelse med deres tiltænkte formål, kan anvendes sikkert i henhold til den videnskabelige dokumentation, der foreligger i dag. Philips spiller en aktiv rolle i udviklingen af internationale EMF- og sikkerhedsstandarder, der gør Philips i stand til at forudse yderligere udvikling inden for standardisering, som kan integreres i deres produkter på et tidligt stadie.

Vilkår for anvendelse af Smart TV

Du kan se vilkår for anvendelse, fortrolighedspolitik samt angive indstillinger for private oplysninger for dit Smart TV.

For at åbne siden med vilkårene for anvendelse af Smart TV...

- 1 - Tryk på  HOME for at åbne startmenuen.
- 2 - Vælg  Apps for at åbne Apps.
- 3 - Vælg Support.

Ophavsrettigheder

Ultra HD

DIGITALEUROPE UHD Display-logoet er et varemærke tilhørende DIGITALEUROPE.



HDMI



HDMI®

Begreberne HDMI og HDMI High-Definition Multimedia Interface samt HDMI-logoet er registrerede varemærker tilhørende HDMI Licensing LLC i USA og andre lande.

Dolby Digital Plus



Dolby®

Produceret under licens fra Dolby Laboratories. Dolby og dobbelt-D-symbolet er varemærker tilhørende Dolby Laboratories.

DTS Premium Sound™



DTS Premium Sound™

Med hensyn til DTS-patenter henvises til <http://patents.dts.com>. Produceret på licens for DTS Licensing Limited. DTS, symbolet samt DTS og symbolet sammen er registrerede varemærker, og DTS 2.0 Channel er et varemærke tilhørende DTS, Inc. © DTS, Inc. Alle rettigheder forbeholdes.

DLNA Certified®

(Hvis relevant)



DLNA®, DLNA-logoet og DLNA CERTIFIED™ er varemærker, servicemærker eller certificeringsmærker tilhørende Digital Living Network Alliance.

Microsoft



Windows Media

Windows Media er enten et registreret varemærke eller et varemærke tilhørende Microsoft Corporation i USA og/eller andre lande.

Microsoft PlayReady

Indholdsejere bruger Microsoft PlayReady™-indholdsadgangsteknologi til at beskytte deres immaterielle ejendom. herunder indhold, der er beskyttet af copyright. Denne enhed bruger PlayReady-teknologi til at få adgang til PlayReady-beskyttet indhold og/eller WMDRM-beskyttet indhold. Hvis enheden ikke kan overholde begrænsningerne for indholdsbrug på en korrekt måde, kan indholdsejerne kræve, at Microsoft tilbagekalder enhedens mulighed for at bruge PlayReady-beskyttet indhold. Tilbagekaldelse har

ingen indflydelse på ikke-beskyttet indhold eller indhold, der er beskyttet af andre indholdsadgangsteknologier. Indholdsejere kan kræve, at du opgraderer PlayReady for at få adgang til deres indhold. Hvis du afviser en opgradering, kan du ikke få adgang til indhold, der kræver den relevante opgradering.

23.7

Wi-Fi Alliance



Wi-Fi®, Wi-Fi CERTIFIED-logoet og Wi-Fi-logoet er registrerede varemærker tilhørende Wi-Fi Alliance.

23.8

Kensington

(Hvis relevant)



Kensington og Micro Saver er registrerede US-varemærker tilhørende ACCO World Corporation med udstedte registreringer og ansøgninger om registrering i andre dele af verden.

23.9

Andre varemærker

Alle andre registrerede og uregistrerede varemærker tilhører de respektive ejere.

Indeks

3

- 3D, helbredsriscici 46
- 3D, optimal visning 45
- 3D-baggrundslyskontrast 49

A

- Afspil mediefiler fra en computer eller NAS 43
- Aldersgrænse 32
- Almindeligt brugergrænsefladestik 15
- Antenneforbindelse 7
- Antenneforbindelse, tip 13
- Apps 42
- Automatisk 3D-surroundsound 54
- Automatisk lydstyrkeniveau 54
- Automatisk sluk 25

B

- Baggrundslyskontrast 48
- Bas 53
- Børnesikring 62
- Bevægelse, Perfect Natural Motion 52
- Billede i billede 47
- Billede, hurtige indstillinger 52
- Billede, skarphed 48
- Billedformat 52
- Billedformat, avanceret 52
- Billedformat, standard 52
- Billedtype 48
- Blu-ray-afspiller, tilslut 19
- Bortskaffelse 111

C

- CI+ 15
- Clear Sound 54
- Computer, tilslut 22
- Controller, tilslut 20

D

- Digital tekst 37
- Diskant 53
- DMR, Digital Media Renderer 11
- DVD-afspiller, tilslut 19
- DVD-afspiller, tilslutte 19

E

- EasyLink HDMI-CEC 59
- Eco-indstillinger 58

F

- Farve 48
- Farve, brugerdefineret farvetemperatur 50
- Farve, farveforbedring 49
- Farve, farvetemperatur 49
- Farve, farvetoning 49
- Favoritkanaler, fjern 35
- Favoritkanaler, omdøb 35
- Fjernbetjening, accenter og symboler 28
- Fjernbetjening, Azerty 28
- Fjernbetjening, kyrillisk 28
- Fjernbetjening, parring 28
- Fjernbetjening, Qwerty 28
- Fjernbetjening, Qwerty og Azerty 27
- Fjernbetjening, Qwerty og kyrillisk 27

- Fjernbetjening, store bogstaver 28
- Fjernbetjening, tastatur 28
- Forældrevurdering 32
- Forsinkelse af lydudgang 18
- Forskydning af lydudgang 18
- Fotokamera, tilslutte 22

G

- Gamma 51

H

- HbbTV 38
- HDMI, ARC 13
- HDMI, DVI-tilslutning 14
- HDMI, EasyLink 13
- HDMI, Ultra HD 13
- Hjemmebiografssystem, problemer 19
- Hjemmebiografssystem, tilslutte 17
- Hovedtelefoner, tilslutning 19
- Hovedtelefonlydstyrke 55

I

- Incredible Surround 53
- Incredible Surround 3D 53
- Indstillinger for lydudgang 18
- Infrarød sensor 29
- Interaktivt TV, netop det du har brug for 38
- Interaktivt TV, om 38
- Internethukommelse, slet 10

I

- iTV 38

J

- Justering af lydudgang 18

K

- Kablet netværk 10
- Kanal 31
- Kanal, aldersgrænse 32
- Kanal, indstillinger 33
- Kanal, skift til en kanal 32
- Kanal, TV-guide 35
- Kanaler, se to kanaler 47
- Kanalliste, åbn 31
- Kanalliste, filtrer 31
- Kanalliste, om 31
- Kanalliste, søg 31
- Knapper på TV 24
- Kontrast 48
- Kontrast, 3D-videokontrast 49
- Kontrast, dynamisk kontrast 50
- Kontrast, gamma 51
- Kontrast, kontrasttilstand 50
- Kontrast, lyssensor 51
- Kontrast, videokontrast 50

L

- Liste over foretrukne kanaler, opret 35
- Lyd, Automatisk 3D-surroundsound 54
- Lyd, automatisk lydstyrkeniveau 54
- Lyd, bas 53
- Lyd, Clear Sound 54

Lyd, diskant 53
Lyd, hovedtelefonlydstyrke 55
Lyd, Incredible Surround 3D 53
Lyd, surround-funktion 53
Lydtype 52
Lyddudgang - optisk, tip 15
Lyddudgangsformat 18
Lyssensor 51
Lysstyrke, Philips-logo 24

M

Mediefiler, fra et USB-drev 43
MPEG artefakt-reduktion 51
Muligheder på en kanal 33
Multi View 47

N

Netværk, indstillinger 10
Netværk, kablet 10
Netværk, ryd internethukommelse 11
Netværk, slå Wi-Fi til 11
Netværk, statisk IP 10
Netværk, tilslut 9
Netværk, trådløst 9
Netværk, TV-netværksnavn 11
Netværk, vis indstillinger 10
Netværk, Wi-Fi Smart Screen 11
Netværk, WoWLAN 11
Netværk, WPS 9
Netværksinstallation 9
Nu på dit TV 39

O

Optagelser, TV-guideoplysninger 36

P

Parring af fjernbetjeningen 28
Perfect Natural Motion 52
Philips-logoets lysstyrke 24
Programmer, anbefalinger 39

R

Rød knap 38
Ryd internethukommelse 11

S

Satellit, tilslutning 7
SCART-tilslutning, tip 15
Se TV 32
Set-top-boks, tilslut 16
Sikkerhedsinstruktioner 117
SimplyShare (computer eller NAS) 43
Skarphed 48
Skarphed, MPEG artefakt-reduktion 51
Skarphed, støjreduktion 51
Skarphed, Ultra Resolution 51
Sleep-timer 24
Smartkort, CAM 15
Spil eller Computer, indstilling 48
Spilkonsol, tilslut 20
Standby 24
Startmenu 30
Støjreduktion 51
Strømtilslutning 6
Surround-funktion 53
Synkroniser lyd og video 18
Synkronisering af lyd til video 18
Synsafstand 6

T

Tænd TV'et 24
Tekst 37
Tekst-TV 37
Til og fra 24
Tilslutningsvejledning 13
Timer for slukning 25
Trådløst netværk 9
TV on Demand 39
TV-guide 35
TV-guide, data og oplysninger 36
TV-netværksnavn 10
TV-placering 6

U

Ultra HD, forbindelse 13
USB-flashdrev, tilslut 22
USB-harddisk, diskplads 20
USB-harddisk, installation 21
USB-harddisk, tilslut 20
USB-tastatur 21
USB-tastatur, tilslut 21

V

Video-on-demand 40
Videokamera, tilslutte 22
Videoudvalg 34

W

Wi-Fi 9
Wi-Fi Smart Screen 11
WoWLAN 11

Y

YPbPr-forbindelse, tip 15

www.philips.com/support

България

Грижа за клиента
02 4916 273
 (Национален номер)

België/Belgique

Klantenservice/
 Service Consommateurs
02 700 72 62
 (0.15€/min.)

Bosna i Hercegovina

Potpora potrošačima
033 941 251
 (Lokalni poziv)

Republika Srbija

Potpora potrošačima
011 321 6840
 (Lokalni poziv)

Česká republika

Zákaznická podpora
228 880 895
 (Místní tarif)

Danmark

Kundeservice
3525 8314

Deutschland

Kundendienst
069 66 80 10 10
 (Zum Festnetztarif ihres
 Anbieters)

Ελλάδα

Τμήμα καταναλωτών
2111983028
 (Διεθνής κλήση)

Eesti

Klienditugi
668 30 61
 (Kohalikud kõned)

España

Atención al consumidor
913 496 582
 (0,10€ + 0,08€/min.)

France

Service Consommateurs
01 57 32 40 50
 (coût d'un appel local sauf
 surcoût éventuel selon
 opérateur réseau)

Hrvatska

Potpora potrošačima
01 777 66 01
 (Lokalni poziv)

Indonesia

Consumer Care
0800 133 3000

Ireland

Consumer Care
015 24 54 45
 (National Call)

Italia

Servizio Consumatori
0245 28 70 14
 (Chiamata nazionale)

Қазақстан Республикасы

байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
 (стационарлық нөмірлерден
 Қазақстан Республикасы
 бойынша қоңырау шалу тегін)

Latvija

Klientu atbalsts
6616 32 63
 (Vietēlais tarifs)

Lietuva

Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
 (Vietiniais tarifais)

Luxembourg

Service Consommateurs
2487 11 00
 (Appel nat./Nationale Ruf)

Magyarország

Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
 (Belföldi hívás)

Malaysia

Consumer Care
1800 220 180

Nederland

Klantenservice
0900 202 08 71
 (1€/gesprek)

Norge

Forbrukerstøtte
22 97 19 14

Österreich

Kundendienst
0150 284 21 40
 (0,05€/Min.)

Республика Беларусь

Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
 (бесплатный звонок по
 Республике Беларусь со
 стационарных номеров)

Российская Федерация

Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
 (бесплатный звонок по
 России)

Polska

Wsparcie Klienta
22 397 15 04
 (Połączenie lokalne)

Portugal

Assistência a clientes
800 780 068
 (0,03€/min. – Móvel
 0,28€/min.)

România

Serviciul Clienti
031 630 00 42
 (Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera

Kundendienst/ Service
 Consommateurs/Servizio
 Consumatori
0848 000 291
 (0,04 CHF/Min)

Slovenija

Skrb za potrošnike
01 88 88 312
 (Lokalni klic)

Slovensko

Zákaznická podpora
02 332 154 93
 (vnútroštátny hovor)

Suomi

Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Sverige

Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye

Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна

Служба підтримки
 споживачів
0-800-500-480
 (дзвінки зі стаціонарних
 телефонів безкоштовні)

United Kingdom

Consumer Care
020 79 49 03 19
 (5p/min BT landline)

Argentina

Consumer Care
0800 444 77 49
 - Buenos Aires
0810 444 7782

Brasil

Suporte ao Consumidor
0800 701 02 45
 - São Paulo
29 38 02 45



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V. 2015 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved. philips.com