

Register your product and get support at
www.philips.com/welcome

7600 series

Upute

48PUS7600
55PUS7600
65PUS7600



PHILIPS

Sadržaj

1 Pregled televizora 4

- 1.1 Ultra HD televizor 4
- 1.2 Android TV™ tvrtke Philips 4
- 1.3 Korištenje aplikacija 4
- 1.4 Igranje igara 4
- 1.5 Filmovi i propušteni programi 4
- 1.6 Pause TV i snimanje televizijskog programa 4
- 1.7 Društvene mreže 5
- 1.8 3D 5
- 1.9 Ambilight 5
- 1.10 Ambilight + hue 5

2 Postavljanje 6

- 2.1 Pročitajte sigurnosne upute 6
- 2.2 Postolje televizora i montaža na zid 6
- 2.3 Savjeti za postavljanje 6
- 2.4 Kabel za napajanje 6
- 2.5 Antenski kabel 7
- 2.6 Satelitska antena 7

3 Mreža 9

- 3.1 Smart TV i internet 9
- 3.2 Povezivanje s mrežom 9
- 3.3 Postavke mreže 10
- 3.4 Mrežni uređaji 11
- 3.5 Dijeljenje datoteka 11

4 Priključnice 13

- 4.1 Savjeti za povezivanje 13
- 4.2 CI+ CAM s pametnom karticom 15
- 4.3 Prijemnik – Set-Top Box 16
- 4.4 Sustav kućnog kina – HTS 17
- 4.5 Blu-ray Disc reproduktor 19
- 4.6 DVD reproduktor 19
- 4.7 Slušalice 19
- 4.8 Igrače konzole 19
- 4.9 Upravljač za igranje 20
- 4.10 USB tvrdi disk 20
- 4.11 USB tipkovnica 21
- 4.12 USB Flash pogon 22
- 4.13 Fotoaparat 22
- 4.14 Kamkorder 22
- 4.15 Računalo 22

5 Uključivanje/isključivanje 24

- 5.1 Uključivanje ili stanje pripravnosti 24
- 5.2 Svjetlina Philips logotipa 24
- 5.3 Tipke na televizoru 24
- 5.4 Automatsko isključivanje 24
- 5.5 Mjerač vremena za isključivanje 25

6 Daljinski upravljač 26

- 6.1 Pregled tipki 26
- 6.2 Tipkovnica 27
- 6.3 Povezivanje s televizorom 28
- 6.4 Infracrveni senzor 29
- 6.5 Baterije 29
- 6.6 Čišćenje 29

7 Izbornici Početak i izbornik televizora 30

- 7.1 Otvaranje izbornika Početak 30

8 Kanali 31

- 8.1 Popis kanala 31
- 8.2 Gledanje kanala 32

- 8.3 Omiljeni kanali 35
- 8.4 TV vodič 36
- 8.5 Teletekst 37
- 8.6 Interaktivna televizija 38

9 Najpopularniji sadržaji 39

- 9.1 O najpopularnijim sadržajima 39
- 9.2 Sada na TV-u 39
- 9.3 TV na zahtjev 39
- 9.4 Video na zahtjev 40

10 Izvori 41

- 10.1 Prelazak na uređaj 41
- 10.2 Prepoznavanje uređaja 41
- 10.3 Reprodukcijski jednim dodiranjem 41

11 Aplikacije 42

- 11.1 Više o aplikacijama 42
- 11.2 Instalacija aplikacije 42
- 11.3 Pokretanje aplikacije 42

12 Videozapisi, fotografije i glazba 43

- 12.1 S povezanog USB uređaja 43
- 12.2 S računala ili NAS uređaja 43

13 3D 44

- 13.1 Što vam je potrebno 44
- 13.2 3D naočale 44
- 13.3 3D postavke 45
- 13.4 Optimalno gledanje 3D sadržaja 45
- 13.5 Briga o 3D naočalama 45
- 13.6 Zdravstveno upozorenje 46

14 Multi View 47

- 14.1 Teletekst i TV 47
- 14.2 Galerija aplikacija i televizor 47
- 14.3 HDMI i televizor 47

15 Postavke 48

- 15.1 Slika 48
- 15.2 Zvuk 52
- 15.3 Ambilight 56
- 15.4 Ekološke postavke 58
- 15.5 Općenite postavke 59
- 15.6 Sat, regija i jezik 62
- 15.7 Univerzalni pristup 65
- 15.8 Bežična veza i mreže 66
- 15.9 Postavke za Android 67

16 Instalacija kanala 68

- 16.1 Instalacija antenskih/kabelskih 68
- 16.2 Instalacija satelita 71

17 Softver 75

- 17.1 Ažuriraj softver 75
- 17.2 Verzija softvera 75
- 17.3 Softver otvorenog koda 75
- 17.4 Open Source License 75
- 17.5 Obavijesti 110

18 Specifikacije 111

- 18.1 Zaštita okoliša 111
- 18.2 Snaga 111
- 18.3 Operativni sustav 112
- 18.4 Prijem 112
- 18.5 Zaslon 112
- 18.6 Dimenzije i mase 112

18.7	Mogućnost povezivanja	112
18.8	Zvuk	113
18.9	Multimedija	113
19	Pomoć i podrška	114
19.1	Registracija	114
19.2	Rješavanje problema	114
19.3	Pomoć	115
19.4	Pomoć na mreži	115
19.5	Popravak	116
20	Sigurnost i održavanje	117
20.1	Sigurnost	117
20.2	Briga za zaslon	118
21	Odredbe uporabe_Televizor	119
22	Odredbe uporabe_Smart TV	120
23	Autorska prava	121
23.1	Ultra HD	121
23.2	HDMI	121
23.3	Dolby Digital Plus	121
23.4	DTS Premium Sound™	121
23.5	DLNA Certified®	121
23.6	Microsoft	121
23.7	Wi-Fi Alliance	122
23.8	Kensington	122
23.9	Drugi zaštitni znakovi	122
Indeks		123

Pregled televizora

1.1

Ultra HD televizor

Ovaj televizor ima **Ultra HD** zaslon. Njegova rezolucija četiri je puta veća od rezolucije običnih HD zaslona. Ultra HD znači 8 milijuna piksela koji pružaju najuglađeniju i najrealističniju sliku na televizoru.

Osim toga, nova tehnologija **Ultra Pixel HD Engine** omogućava kontinuirano pretvaranje ulaznog televizijskog signala u Ultra HD rezoluciju. Na taj način u slici nevjerojatne kvalitete možete uživati od trenutka kada uključite televizor. Možete i gledati videozapise izvorne Ultra HD rezolucije putem HDMI priključka. Ultra HD pruža sliku koja je čista i oštra čak i na velikom zaslonu.



1.2

Android TV™ tvrtke Philips

Ovo je UHD Android TV™ tvrtke Philips.

Android TV nudi tisuće filmova, emisija i igara s usluga Google Play, YouTube i vaših omiljenih aplikacija.* Glasovno pretraživanje i prilagođene preporuke omogućuju vam više vremena za zabavu i manje potrage za dobrim sadržajem. Zahvaljujući ugrađenoj usluzi Google Cast možete jednostavno prikazivati filmove, emisije i fotografije s Chromebook ili Android uređaja na televizoru**.

Zahvaljujući **aplikaciji TV Remote** tvrtke Philips na pametnom telefonu ili tabletu, televizijski su vam kanali nadohvat ruke. Pošaljite fotografiju na veliki zaslon televizora ili u kuhinji na tabletu gledajte omiljenu emisiju o kuhanju. Odsad televizor postaje član skupine mobilnih uređaja u kućanstvu.

Povežite televizor s kućnom mrežom i internetom.

* Televizor mora biti povezan s internetom. Određeni pružatelji sadržaja mogu zahtijevati pretplatu.

** Prikazivanje je optimizirano samo za odabrane usluge. Kvaliteta usmjerenja za druge sadržaje može varirati. Podržani operativni sustavi i uređaji: Android 2.3 i noviji, iOS® 7 i noviji, Windows® 7 i noviji, Mac OS® 10.7 i noviji te Chrome OS (verzija 38 ili novija).

Google, Android, Google Play i drugi znakovi zaštitni

su znakovi tvrtke Google Inc. Androidov robot reproducira se ili mijenja na temelju djela koje je stvorio i dijeli Google te se upotrebljava u skladu s uvjetima opisanim u licenci za pripisivanje Creative Commons 3.0.

<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/legalcode>

1.3

Korištenje aplikacija

Kako biste lakše započeli uporabu televizora, na njemu su instalirane neke praktične **Aplikacije**.

Na stranici Aplikacije prikazuje se popis Aplikacija na televizoru. Kao i na stranici Aplikacije na pametnom telefonu ili tabletu, na stranici Aplikacije na televizoru nalaze se specifične funkcije koje obogaćuju doživljaj gledanja televizije. Aplikacije kao što su igre na televizoru ili vremenske prognoze. Možete i otvoriti aplikaciju internetskog preglednika kako biste pretraživali internet.

Kako biste pronašli više informacija, pritisnite **— Ključne riječi** i potražite **Aplikacije**.

1.4

Igranje igara

Ovaj televizor vaš je veliki zaslon za **igranje**. Dovoljno je velik za dvoje.

Možete igrati igru s povezane igrače konzole, iz instalirane aplikacije ili jednostavno igru na web-mjestu. Možete postaviti televizor na idealne postavke za igranje kako biste uživali u brzom akciji. Ako igrate igru za više igrača s podijeljenim zaslonom, možete postaviti televizor da istovremeno prikazuje svaki dio zaslona preko cijelog zaslona televizora. Svaki igrač može se usredotočiti na svoju igru.

1.5

Filmovi i propušteni programi

Ako želite **posuditi film**, ne morate napustiti svoj dom.

Otvorite **Video na zahtjev** i moći ćete izravno usmjeriti najnoviji film na televizor. Otvorite aplikaciju trgovine videosadržaja, izradite račun, odaberite film i pritisnite gumb za reprodukciju.

Usluga Video na zahtjev dostupna je u određenim državama.

Kako biste pronašli više informacija, pritisnite **— Ključne riječi** i potražite **Video na zahtjev**.

Pause TV i snimanje televizijskog programa

Ako povežete USB tvrdi disk, možete pauzirati i snimiti emitirani sadržaj digitalnog televizijskog kanala.

Pauzirajte televizijski program kako biste odgovorili na hitni telefonski poziv ili jednostavno uzeli predah tijekom sportskog susreta, dok televizor sprema emitirani sadržaj na USB tvrdi disk. Poslije ga možete ponovo pogledati.

Dok je USB tvrdi disk povezan, možete i snimati emitirani sadržaj digitalne televizije. Snimati možete dok gledate program ili zakazati snimanje programa koji je najavljen.

Društvene mreže

Nema potrebe da ustajete kako biste pregledali poruke prijatelja na računalu.

Ovaj televizor omogućava vam da poruke s društvene mreže čitate na zaslonu. Na poruku možete odgovoriti s kauča.

3D

Vaš novi televizor je 3D televizor.

Uživajte u prožimajućem doživljaju gledanja filmova u 3D tehnologiji. Reproducirajte film u 3D tehnologiji putem Blu-ray reproduktora ili posudite 3D film u trgovini videosadržaja iz izbornika Početak, Video na zahtjev.

Televizor koristi tehnologiju Active 3D za gledanje 3D sadržaja u punoj rezoluciji.

Ambilight

Ambilight je najelegantnija i najekskluzivnija značajka vašeg novog televizora tvrtke Philips.

Suptilni sjaj svjetla u boji koje sjaji iza zaslona, proširujući vizualni doživljaj. Uz Ambilight vaše oči se opuštaju, ali um ostaje potpuno zaokupljen onime što vidite.

Ambilight+hue omogućit će vam da dodatno proširite Ambilight. Donosi bežično kontrolirane hue žarulje tvrtke Philips*. Sve su one postavljene da prostoriju ispune bojama usklađenima sa sadržajem

na televizoru.

Značajka Ambilight nedostajat će vam kada je isključite.

* Dostupne zasebno.

Ambilight + hue

Vaš televizor s tehnologijom Ambilight

Jedinstvena tehnologija Ambilight tvrtke Philips nadilazi obično. Ona ne samo da zaslon čini mnogo širim, nego i doživljaj gledanja zabavnijim jer omogućava projiciranje izuzetno širokog sjaja s bočnih strana zaslona televizora na zid iza njega. Boje, živopisnost prikaza i uzbuđenje sa zaslona prelaze u vaš dnevni boravak, donoseći uzbudljiviji, intenzivniji i prožimajući doživljaj gledanja.

Ambilight + hue

Ispunite svoj prostor i svoj život čudom tehnologije Ambilight. Ambilight + hue* omogućava vam da Ambilight doživljaj proširite cijelom prostorijom.

Ambilight+hue omogućit će vam da dodatno proširite Ambilight. Donosi bežično kontrolirane hue žarulje tvrtke Philips*. Sve su one postavljene da prostoriju ispune bojama usklađenima sa sadržajem na televizoru.

Vaš televizor s tehnologijom Ambilight i hue žarulje bežično komuniciraju, okružujući vas emocijama, snagom i bojama osvjetljenja Ambilight.

*hue komplet dostupan je zasebno.

Postavljanje

2.1

Pročitajte sigurnosne upute

Prije uporabe televizora pročitajte sigurnosne upute.

Kako biste pročitali upute, pritisnite tipku u boji  Ključne riječi i potražite Sigurnosne upute.

2.2

Postolje televizora i montaža na zid

Postolje televizora

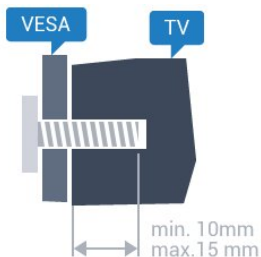
Upute za montažu postolja televizora pronaći ćete u Kratkim uputama priloženima uz televizor. Ako ste slučajno izgubili te upute, možete ih preuzeti na web-mjestu www.philips.com.

Pomoću serijskog broja televizora pronađite Kratke upute koje ćete preuzeti.

Montaža na zid

Vaš se televizor može montirati pomoću zidnog nosača sukladnog VESA standardu (prodaje se zasebno).

Prilikom kupnje zidnog nosača upotrijebite sljedeći VESA kôd . . .



• 48PUS7600
VESA MIS-F 200 x 200, M6

• 55PUS7600
VESA MIS-F 200 x 200, M6

• 65PUS7600
VESA MIS-F 200 x 200, M6

Priprema

Najprije izvadite 4 plastična pokrova za vijke iz rupa s navojem na stražnjoj strani televizora.

Pazite da metalni vijci, kojima ćete televizor montirati na nosač sukladan standardu VESA, ulaze približno 10 mm u rupe s navojem na televizoru.

Oprez

Montaža televizora na zid zahtijeva posebne vještine i trebale bi ga izvoditi kvalificirane osobe. Montaža televizora na zid treba se provesti u skladu sa sigurnosnim standardima vezanima uz težinu televizora. Prije postavljanja televizora pročitajte i sigurnosne mjere.

TP Vision Europe B.V. ne snosi odgovornost za nepravilnu montažu niti bilo kakvu montažu koja može dovesti do nezgode ili ozljede.

2.3

Savjeti za postavljanje

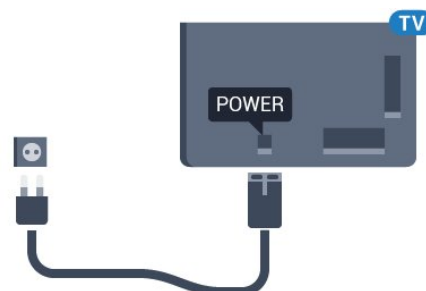
- Televizor postavite na mjesto gdje svjetlost ne pada izravno na zaslon.
- Funkcija Ambilight najbolji će učinak imati ako prigušite svjetlo u prostoriji.
- Televizor smjestite do 15 cm od zida.
- Idealna udaljenost za gledanje televizije jednaka je veličini dijagonale zaslona uvećanoj tri puta. Kada ste u sjedećem položaju, oči trebaju biti u ravnini sa sredinom zaslona.



2.4

Kabel za napajanje

- Kabel za napajanje ukopčajte u priključnicu za napajanje POWER na stražnjoj strani televizora.
- Kabel za napajanje mora biti čvrsto ukopčan u priključnicu.
- Pazite da utikač u zidnoj električnoj utičnici uvijek bude dostupan.
- Prilikom iskopčavanja kabela za napajanje uvijek vucite za utikač, nikada za kabel.



Iako je potrošnja energije ovog televizora kada je u stanju pripravnosti vrlo mala, kako biste uštedjeli energiju, iskopčajte kabel za napajanje ako televizor nećete koristiti duže vrijeme.

Pritisnite tipku u boji  **Ključne riječi** i potražite **Uključivanje** kako biste pronašli više informacija o uključivanju ili isključivanju televizora.

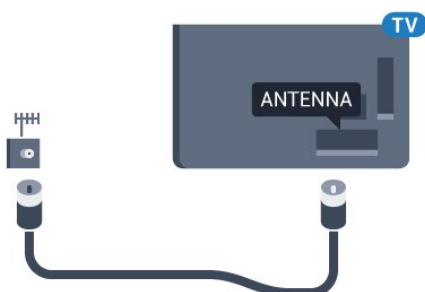
2.5

Antenski kabel

Priključak za antenu čvrsto umetnite u priključnicu **Antenna** na stražnjoj strani televizora.

Možete povezati svoju antenu ili antenske signale iz distribucijskog sustava. Koristite koaksijalni antenski kabel s IEC RF priključkom, 75 ohma.

Antenski priključak koristite za DVB-T i DVB-C ulazne signale.



2.6

Satelitska antena

Stručna pomoć

Razmislite o stručnoj pomoći prilikom postavljanja sustava satelitske antene. Postojeće, ali nepoznato podešavanje ili lokalni uvjeti satelitskog prijema mogu zakomplicirati postavljanje satelitskog sustava. Neispravna instalacija može oštetiti električne elemente televizora.

Upozorenje

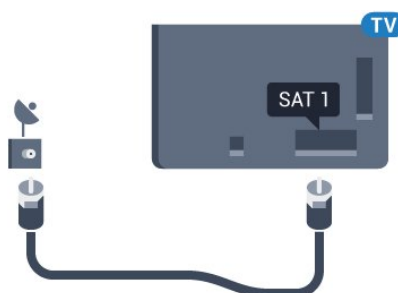
Ako na satelitskoj anteni imate univerzalni LNB, nemojte koristiti koaksijalne **razdjelnike kabela** osim u slučaju kada koristite Unicable konfiguraciju.

Jedan tuner

Kako biste gledali satelitski kanal i istovremeno snimali drugi kanal, satelitsku antenu i televizor morate povezati pomoću 2 identična kabela. Ako vam je na raspolaganju samo 1 kabel, možete gledati samo kanal koji snimate.

Kabelom izravno povežite satelitsku antenu s priključnicom **SAT 1**. Koristite koaksijalni kabel pogodan za povezivanje satelitske antene. Prije instalacije provjerite je li satelitska antena savršeno poravnata.

Tijekom instalacije satelitskih kanala odaberite **Jedan tuner**.

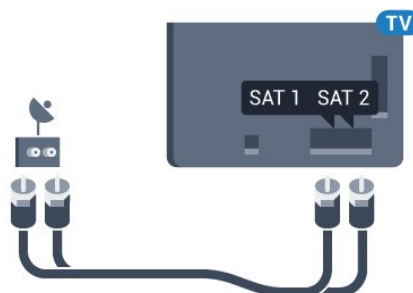


Dva tunera

Kako biste gledali satelitski kanal i istovremeno snimali drugi kanal, satelitsku antenu i televizor morate povezati pomoću 2 identična kabela.

Prvim kabelom izravno povežite satelitsku antenu s priključnicom **SAT 1**, a drugi kabel povežite s priključnicom **SAT 2**. Koristite koaksijalni kabel pogodan za povezivanje satelitske antene. Prije instalacije provjerite je li satelitska antena savršeno poravnata.

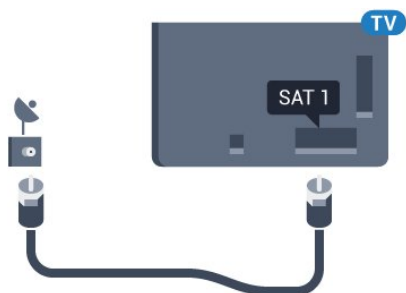
Tijekom instalacije satelitskih kanala odaberite **Dva tunera**.



Unicable ili MDU

Ako koristite sustav Unicable, kabel priključite u priključnicu **SAT 1**. Koristite koaksijalni kabel pogodan za povezivanje satelitske antene i koristite samo razdjelnike kabela koji podržavaju Unicable. Prije instalacije provjerite je li satelitska antena savršeno poravnata.

Tijekom instalacije satelitskih kanala odaberite **Dva tunera**, a poslije **Unicable**.



Mreža

3.1

Smart TV i internet

Nije Smart TV bez interneta.

Ovaj Smart TV nije pametni televizor ako nije povezan s kućnom mrežom i internetom. Preporučujemo da svoj novi Smart TV povežete s internetom čim ga počnete koristiti. Prednosti su bezbrojne.

Televizor s usmjerivačem možete povezati bežično ili pomoću kabela.

3.2

Povezivanje s mrežom

Bežična veza

Što vam je potrebno

Kako biste televizor bežično povezali s internetom, treba vam Wi-Fi usmjerivač s internetskom vezom.

Koristite brzu (širokopojasnu) vezu s internetom.



Uspostavljanje veze

Bežična

Uspostavljanje bežične veze...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Bežična veza i mreže** i pritisnite **►** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Žično ili Wi-Fi > Povezivanje s mrežom** i pritisnite **OK**.
- 4 - Odaberite **Bežična mreža** i pritisnite **OK**.
- 5 - Na popisu pronađenih mreža odaberite svoju bežičnu mrežu. Ako vaša mreža nije na popisu zato što je naziv mreže skriven (isključili ste SSID-a usmjerivača), odaberite **Dodaj novu mrežu** kako biste sami unijeli naziv mreže.
- 6 - Ovisno o vrsti usmjerivača, unesite šifru za

šifriranje – WEP, WPA ili WPA2. Ako ste za ovu mrežu ranije unijeli šifru za šifriranje, možete odabrati **OK** kako biste odmah uspostavili vezu.
7 - Po uspostavljanju veze prikazat će se poruka.

WPS

Ako usmjerivač ima WPS, možete izravno uspostaviti vezu s usmjerivačem bez traženja mreža. Ako u bežičnoj mreži imate uređaje koji koriste WEP sustav sigurnosnog šifriranja, ne možete koristiti WPS.

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Bežična veza i mreže** i pritisnite **►** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Žično ili Wi-Fi > Povezivanje s mrežom** i pritisnite **OK**.
- 4 - Odaberite **WPS** i zatim pritisnite **OK**.
- 5 - Idite na usmjerivač, pritisnite gumb WPS i vratite se na televizor u roku od 2 minute.
- 6 - Odaberite **Poveži** kako bi se uspostavila veza.
- 7 - Po uspostavljanju veze prikazat će se poruka.

WPS s PIN kodom

Ako usmjerivač ima WPS s PIN kodom, možete izravno uspostaviti vezu s usmjerivačem bez traženja mreža. Ako u bežičnoj mreži imate uređaje koji koriste WEP sustav sigurnosnog šifriranja, ne možete koristiti WPS.

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Bežična veza i mreže** i pritisnite **►** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Žično ili Wi-Fi > Povezivanje s mrežom** i pritisnite **OK**.
- 4 - Odaberite **WPS s PIN kodom** i pritisnite **OK**.
- 5 - Zapišite prikazani 8-znamenasti PIN kôd i unesite ga u softver usmjerivača na računalu. U priručniku za usmjerivač saznat ćete gdje u softveru usmjerivača trebate unijeti PIN kôd.
- 6 - Odaberite **Poveži** kako bi se uspostavila veza.
- 7 - Po uspostavljanju veze prikazat će se poruka.

Problemi

Bežična mreža nije pronađena ili u njoj postoje smetnje

- Mikrovalne pećnice, DECT telefoni ili drugi Wi-Fi 802.11b/g/n uređaji u blizini mogu ometati bežičnu mrežu.
- Provjerite dopuštaju li vatrozidovi u mreži pristup bežičnoj vezi televizora.
- Ako bežična mreža u vašem domu ne radi ispravno, pokušajte koristiti žičnu mrežu.

Internet ne radi

• Ako je veza s usmjerivačem ispravna, provjerite vezu usmjerivača s internetom.

Veza računala i interneta je spora

- U korisničkom priručniku za bežični usmjerivač potražite informacije o dometu u zatvorenom prostoru, brzini prijenosa i drugim čimbenicima kvalitete signala.
- Za uporabu usmjerivača potrebna je brza (širokopojasna) internetska veza.

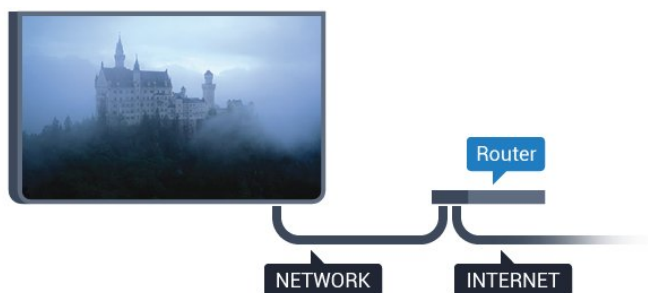
DHCP

- Ako uspostavljanje veze ne uspije, možete provjeriti DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) postavku usmjerivača. DHCP treba biti uključen.

Žična veza

Što vam je potrebno

Za povezivanje televizora s internetom treba vam mrežni usmjerivač povezan s internetom. Koristite brzu (širokopojasnu) vezu s internetom.



Uspostavljanje veze

Uspostavljanje žične veze...

- 1 - Povežite usmjerivač s televizorom pomoću mrežnog kabela (Ethernet kabel**).
- 2 - Provjerite je li usmjerivač uključen.
- 3 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 4 - Odaberite **Bežična veza i mreže** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 5 - Odaberite **Žično ili Wi-Fi > Povezivanje s mrežom** i pritisnite **OK**.
- 6 - Odaberite **Žična mreža** i pritisnite **OK**. Televizor neprestano traži vezu s mrežom.
- 7 - Po uspostavljanju veze prikazat će se poruka.

Ako uspostavljanje veze ne uspije, možete provjeriti DHCP postavku usmjerivača. DHCP treba biti uključen.

**Kako bi se zadovoljili EMC propisi, koristite obloženi FTP kat. 5E Ethernet kabel.

Postavke mreže

Prikaz postavki mreže

Ovdje možete pregledati sve trenutne postavke mreže. IP i MAC adresa, jačina signala, brzina, metoda šifriranja itd.

Prikaz trenutnih postavki mreže...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Bežična veza i mreže** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Žično ili Wi-Fi > Prikaz postavki mreže** i pritisnite **OK**.
- 4 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Mrežna konfiguracija

Ako ste napredni korisnik i želite instalirati mrežu sa statičkom IP adresom, postavite televizor na **Statički IP**.

Postavljanje televizora na statički IP...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Bežična veza i mreže** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Žično ili Wi-Fi > Mrežna konfiguracija** i pritisnite **OK**.
- 4 - Odaberite **Statički IP** i pritisnite **OK** kako biste omogućili opciju **Konfiguracija statične IP adrese**.
- 5 - Odaberite **Konfiguracija statične IP adrese** i konfigurirajte vezu.
- 6 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Uključivanje koristeći mrežu

Ovaj televizor možete uključiti s pametnog telefona ili tableta ako je televizor u stanju pripravnosti. Opcija **Uključivanje pomoću funkcije Wi-Fi (WoWLAN)** mora biti uključena.

Uključivanje pomoću funkcije WoWLAN...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Bežična veza i mreže** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Žično ili Wi-Fi > Uključivanje pomoću funkcije Wi-Fi (WoWLAN)** i pritisnite **OK**.
- 4 - Odaberite **Uključeno** i pritisnite **OK**.
- 5 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Uključivanje Wi-Fi veze

Wi-Fi vezu na televizoru možete uključiti ili isključiti.

Uključivanje Wi-Fi veze...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Bežična veza i mreže** i pritisnite **►** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Žično ili Wi-Fi > Uklj./isklj. Wi-Fi** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **Uključeno** i pritisnite **OK**.
- 5 – Pritisnite **◀** (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Digital Media Renderer – DMR

Ako se multimedijske datoteke ne reproduciraju na televizoru, provjerite je li uključen Digital Media Renderer. DMR je uključen prema tvorničkim postavkama.

Uključivanje opcije DMR...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Bežična veza i mreže** i pritisnite **►** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Žično ili Wi-Fi > Digital Media Renderer – DMR** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **Uključeno** i pritisnite **OK**.
- 5 – Pritisnite **◀** (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Wi-Fi Smart Screen

Kako biste gledali digitalne televizijske kanale na pametnom telefonu ili tabletu koristeći TV Remote App tvrtke Philips, morate uključiti Wi-Fi Smart Screen. Neki kodirani kanali možda neće biti dostupni na vašem mobilnom uređaju.

Uključivanje opcije Wi-Fi Smart Screen...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Bežična veza i mreže** i pritisnite **►** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Žično ili Wi-Fi > Pametni zaslon putem Wi-Fi veze** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **Uključeno** i pritisnite **OK**.
- 5 – Pritisnite **◀** (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Mrežni naziv televizora

Ako u kućnoj mreži imate više od jednog televizora, televizoru možete dati jedinstveni naziv.

Promjena naziva televizora...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Bežična veza i mreže** i pritisnite **►** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Žično ili Wi-Fi > Mrežni naziv televizora** i pritisnite **OK**.
- 4 – Unesite naziv pomoću tipkovnice na zaslonu ili tipkovnice na daljinskom upravljaču (ako je dostupna).
- 5 – Odaberite **✓** kako biste potvrdili promjenu.
- 6 – Pritisnite **◀** (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Čišćenje internetske memorije

Opcija Očisti internetsku memoriju omogućava brisanje svih internetskih datoteka spremljenih na televizoru. Možete izbrisati registraciju za uslugu Smart TV tvrtke Philips i postavke roditeljskog nadzora, podatke za prijavu u trgovinu videosadržaja, sve omiljene Smart TV aplikacije, internetske oznake i povijest. Interaktivne MHEG aplikacije spremaju i tzv. kolačiće na televizoru. Izbrisat će se i te datoteke.

Brisanje internetske memorije...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Bežična veza i mreže** i pritisnite **►** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Žično ili Wi-Fi > Očisti internetsku memoriju** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **OK** kako biste potvrdili.
- 5 – Pritisnite **◀** (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

3.4

Mrežni uređaji

Televizor se može povezati s drugim uređajima u vašoj bežičnoj mreži, kao što su računalo ili pametni telefon. Možete koristiti računalo sa sustavom Microsoft Windows ili Apple OS X.

Dijeljenje datoteka

Na ovom televizoru možete otvarati fotografije, glazbene datoteke i videozapise pohranjene na računalu.

Priključnice

4.1

Savjeti za povezivanje

Vodič za mogućnost povezivanja

Prilikom povezivanja uređaja s televizorom uvijek koristite najkvalitetniju vezu koja je dostupna. Osim toga, koristite kvalitetne kabele kako bi se osigurao dobar prijenos slike i zvuka.

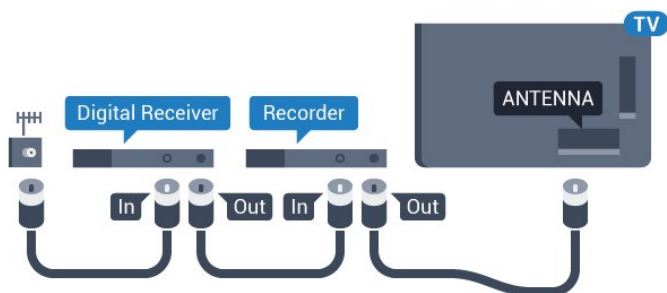
Kada povežete uređaj, televizor će prepoznati vrstu uređaja i svakom uređaju dati odgovarajući naziv sukladno njegovoj vrsti. Ako želite, naziv možete promijeniti. Ako je postavljen odgovarajući naziv uređaja, televizor će automatski prijeći na idealne postavke kada odaberete taj uređaj u izborniku Izvori.

Ako vam je potrebna pomoć za povezivanje nekoliko uređaja s televizorom, možete otvoriti Vodič za povezivanje tvrtke Philips. Vodič pruža informacije o povezivanju i kabelima koje trebate koristiti.

Posjetite www.connectivityguide.philips.com

Priključnica za antenu

Ako imate set-top box (digitalni prijemnik) ili snimač, kabele za antenu priključite tako da se prijenos signala antene odvija preko set-top box uređaja i/ili snimača do televizora. Na taj način antena i set-top box mogu slati moguće dodatne kanale snimaču.

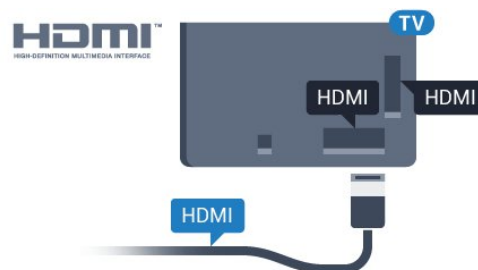


HDMI priključnice

HDMI kvaliteta

HDMI veza omogućava sliku i zvuk najbolje kvalitete. Jedan HDMI kabel kombinira video i audio signale. Koristite HDMI kabel za televizijske signale visoke rezolucije (HD) ili Ultra HD rezolucije (UHD).

Za najbolji prijenos kvalitete signala koristite HDMI kabel velike brzine prijenosa i nemojte koristiti HDMI kabel dulji od 5 m.



Zaštita od kopiranja

HDMI kabele podržavaju HDCP (High-bandwidth Digital Contents Protection / Zaštita digitalnih sadržaja s velikom širinom pojasa). HDCP je signal za zaštitu od kopiranja sadržaja s DVD ili Blu-ray Disc medija. Poznat je i pod nazivom DRM (Digital Rights Management).

HDMI ARC

Sve HDMI priključnice na televizoru imaju HDMI ARC (Audio Return Channel).

Ako uređaj, obično sustav kućnog kina (HTS), ima i HDMI ARC priključnicu, povežite ga s bilo kojom HDMI priključnicom na televizoru. Uz HDMI ARC ne morate priključivati dodatni audio kabel koji šalje zvuk televizijske slike sustavu kućnog kina. HDMI ARC kombinira oba signala.

Možete koristiti bilo koju HDMI priključnicu na televizoru za priključivanje sustava kućnog kina, ali ARC je dostupan za samo 1 uređaj/priključnicu u isto vrijeme.

HDMI Ultra HD

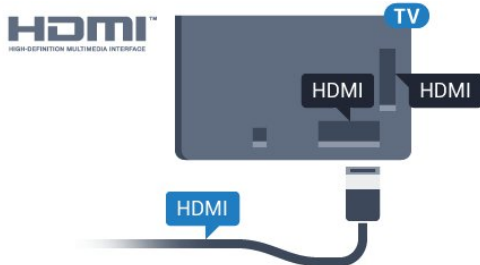
Na ovom televizoru možete gledati videozapise snimljene ili izrađene u "izvornoj" Ultra HD rezoluciji – 3840 x 2160 piksela.

Povežite Blu-ray Disc reproduktor, igraku konzolu ili računalo koje reproducira Ultra HD videozapise s jednom od HDMI priključnica. Za povezivanje koristite HDMI kabel velike brzine. HDMI UHD priključnica ima ARC (Audio Return Channel).

HDMI CEC – EasyLink

EasyLink

HDMI veza omogućava sliku i zvuk najbolje kvalitete. Jedan HDMI kabel kombinira video i audio signale. Koristite HDMI kabel za televizijske signale visoke rezolucije (HD) ili Ultra HD rezolucije (UHD). Za najbolji prijenos kvalitete signala koristite HDMI kabel velike brzine prijenosa i nemojte koristiti HDMI kabel dulji od 5 m.



EasyLink HDMI CEC

Ako su vaši uređaji povezani HDMI kabelom i imaju EasyLink, njima možete upravljati pomoću daljinskog upravljača televizora. Opcija EasyLink HDMI CEC mora biti postavljena na Uključeno i na televizoru i na povezanom uređaju.

EasyLink omogućava upravljanje povezanim uređajem pomoću daljinskog upravljača televizora. EasyLink koristi HDMI CEC (Consumer Electronics Control) za komunikaciju s povezanim uređajima. Uređaji moraju podržavati HDMI CEC i moraju biti povezani HDMI vezom.

Postavke za EasyLink

Značajka EasyLink uključena je prema zadanoj opciji. Provjerite jesu li sve postavke za HDMI CEC ispravno postavljene na povezanim uređajima koji imaju EasyLink. EasyLink možda neće raditi s uređajima drugih robnih marki.

HDMI CEC kod uređaja drugih robnih marki

HDMI CEC funkcionalnost ima razne nazive, ovisno o proizvođaču. Primjeri: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink i Viera Link. Ne podržavaju sve robne marke EasyLink.

Nazivi HDMI CEC funkcije navedeni kao primjer vlasništvo su odgovarajućih vlasnika.

Kako biste pronašli više informacija o upotrebi značajke EasyLink, pritisnite tipku u boji  Ključne riječi i potražite EasyLink HDMI CEC.

Upravljanje uređajima

Kako biste upravljali uređajem povezanim HDMI vezom i postavili EasyLink, odaberite uređaj ili njegovu aktivnost na popisu veza televizora. Pritisnite  **SOURCES**, odaberite uređaj povezan HDMI vezom i pritisnite **OK**.

Nakon odabira uređaja njime se može upravljati pomoću daljinskog upravljača televizora. Međutim, tipke  **HOME** i  **OPTIONS** te neke druge tipke specifične za televizor, kao što je  **Ambilight**, ne mogu se koristiti za uređaj.

Ako tipke koja vam treba nema na daljinskom upravljaču, možete je odabrati u izborniku Opcije. Pritisnite  **OPTIONS** i odaberite **Kontrole** u traci izbornika. Na zaslonu odaberite tipku uređaja koju

trebate i pritisnite **OK**.

Neke vrlo specifične tipke uređaja možda neće biti dostupne u izborniku Kontrole.

Samo uređaji koji podržavaju funkciju **Daljinski upravljač EasyLink** reagirat će na komande s daljinskog upravljača televizora.

Postavke za EasyLink

Televizor se isporučuje s uključenim postavkama za EasyLink.

EasyLink

Kako biste u potpunosti isključili EasyLink...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **TV postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **EasyLink**, pritisnite  (desno) i odaberite **EasyLink** u sljedećem koraku.
- 4 - Odaberite **Isključeno**.
- 5 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

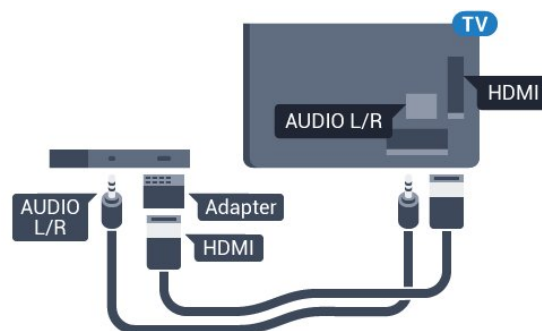
Daljinski upravljač EasyLink

Ako želite da uređaji komuniciraju, ali ne želite njima upravljati pomoću daljinskog upravljača televizora, daljinsku kontrolu EasyLink možete zasebno isključiti. U izborniku postavki za EasyLink odaberite **Daljinski upravljač EasyLink** i odaberite **Isključeno**.

DVI na HDMI

Ako još uvijek posjedujete uređaj koji ima samo DVI priključnicu, možete ga povezati s bilo kojom HDMI priključnicom pomoću adaptera DVI na HDMI.

Koristite adapter DVI na HDMI ako uređaj ima samo DVI ulaz. Upotrijebite jednu od HDMI priključnica i priključite Audio L/R kabel (mini priključak od 3,5 mm) u Audio ulaz za zvuk, na stražnjoj strani televizora.



Zaštita od kopiranja

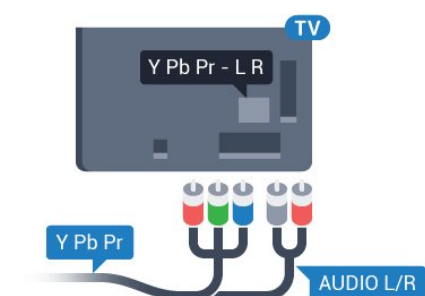
DVI i HDMI kabeli podržavaju HDCP (High-bandwidth Digital Contents Protection). HDCP je signal za zaštitu od kopiranja sadržaja s DVD ili Blu-ray Disc medija. Poznat je i pod nazivom DRM (Digital Rights Management).

Y Pb Pr – komponentni

Y Pb Pr – komponentni video predstavlja vrlo kvalitetnu vezu.

YPbPr veza može se koristiti za televizijske signale visoke rezolucije (HD). Pored Y, Pb i Pr signala, dodajte i lijevi i desni audio signali za zvuk.

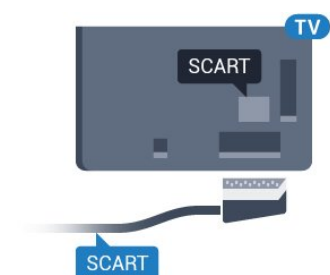
Boje YPbPr (zeleni, plavi, crveni) priključnice prilikom povezivanja uskladite s utikačima kabela. Koristite Audio L/R cinch kabel ako vaš uređaj ima podršku i za zvuk.



SCART

SCART predstavlja vezu dobre kvalitete.

SCART veza može se koristiti za CVBS i RGB video signale, ali ne za televizijske signale visoke rezolucije (HD). SCART kombinira video i audio signale. SCART veza podržava NTSC reprodukciju.



Audio izlaz – optički

Audio izlaz – optički predstavlja vrlo kvalitetnu vezu za zvuk.

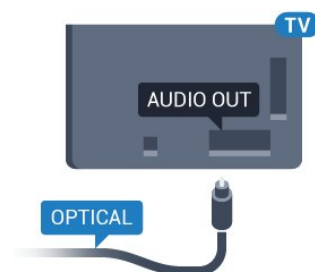
Ova optička veza može prenositi 5.1-kanalni zvuk. Ako uređaj, obično sustav kućnog kina (HTS), nema HDMI ARC priključnicu, ovu vezu možete koristiti uz audio ulaz – optički na kućnom kinu. Audio izlaz – optički šalje zvuk s televizora na sustav kućnog kina.

Možete postaviti vrstu izlaznog audio signala sukladno mogućnostima sustava kućnog kina.

Kako biste pronašli više informacija, pritisnite **— Ključne riječi** i potražite **Postavke audio izlaza**.

Ako zvuk nije usklađen sa slikom na zaslonu, možete prilagoditi usklađivanje zvuka i slike.

Kako biste pronašli više informacija, pritisnite **— Ključne riječi** i potražite **Usklađivanje zvuka i slike**.



4.2

CI+ CAM s pametnom karticom

CI+

Ovaj televizor podržava CI+ Conditional Access.

CI+ omogućava gledanje premium HD programa, kao što su filmovi i sportski sadržaji dobavljača televizijskih sadržaja koji emitiraju digitalnu televiziju u vašoj regiji. Televizijski operateri kodiraju te programe, a dekodiraju ih uz prethodno plaćeni CI+ modul. Dobavljači digitalnih televizijskih sadržaja osiguravaju CI+ modul (Conditional Access Module - CAM) i odgovarajuću pametnu karticu kada se pretplatite na njihove premium programe. Ti programi imaju visoku razinu zaštite od kopiranja.

Više informacija o odredbama i uvjetima zatražite od televizijskog operatera koji emitira digitalne programe.



Jedna pametna kartica

Dobavljači digitalnih televizijskih sadržaja osiguravaju CI+ modul (Conditional Access Module – CAM) i odgovarajuću pametnu karticu kada se pretplatite na njihove premium programe.

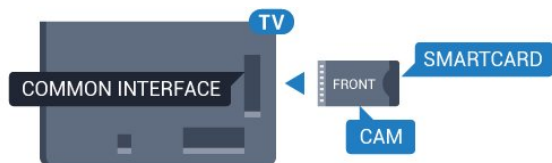
Umetnite pametnu karticu u CAM modul. Pogledajte upute koje ste dobili od operatera.

Umetanje CAM modula u televizor...

- 1 – Pravilan način umetanja naznačen je na CAM modulu. Nepravilnim umetanjem mogu se oštetiti CAM modul i televizor.
- 2 – Na stražnjoj strani televizora, s prednjom stranom CAM modula okrenutom prema vama, pažljivo umetnite CAM u utor **COMMON INTERFACE**.
- 3 – CAM modul pogurajte do kraja. Trajno ga ostavite u utoru.

Po uključivanju televizora možda će biti potrebno nekoliko minuta da se CAM aktivira. Ako je CAM umetnut, a pretplata plaćena (metode pretplate mogu se razlikovati), možete gledati kodirane kanale koje podržava CAM pametna kartica.

CAM i pametna kartica namijenjeni su isključivo vašem televizoru. Ako izvadite CAM, više nećete moći gledati kodirane kanale koje podržava CAM.



Dvije pametne kartice

Neki dobavljači digitalnih televizijskih sadržaja pružaju drugi CI+ modul (CAM) i pametnu karticu. Drugi CAM i pametna kartica potrebni su za gledanje jednog kanala uz istovremeno snimanje drugog kanala istog televizijskog operatera.

Ako želite gledati isti broj kanala uz pomoć svake kartice, obje kartice imaju jednaka prava za gledanje. Ako uz pomoć jedne od kartica možete gledati manji broj kanala, kartice nemaju jednaka prava za gledanje.

Ako vaše pametne kartice imaju jednaka prava za gledanje, nije važno koju karticu ćete staviti u koji utor. Ako jedna od kartica ima veća prava za gledanje od druge, karticu koja ima najveća prava umetnite u utor **COMMON INTERFACE 1**. Karticu koja ima manja prava umetnite u utor **COMMON INTERFACE 2**.

Umetnite pametne kartice u CAM module. Pogledajte upute koje ste dobili od operatera.

Umetanje CAM modula u televizor...

- 1 – Pravilan način umetanja naznačen je

na CAM modulu. Nepravilnim umetanjem mogu se oštetiti CAM modul i televizor.

2 – Na stražnjoj strani televizora, s prednjom stranom CAM modula okrenutom prema vama, pažljivo umetnite CAM u utor.

3 – CAM modul pogurajte do kraja. Trajno ga ostavite u utoru.

Po uključivanju televizora možda će biti potrebno nekoliko minuta da se CAM aktivira. Ako je CAM umetnut, a pretplata plaćena (metode pretplate mogu se razlikovati), možete gledati kodirane kanale koje podržava CAM pametna kartica.

CAM i pametna kartica namijenjeni su isključivo vašem televizoru. Ako izvadite CAM, više nećete moći gledati kodirane kanale koje podržava CAM.

Lozinke ili PIN kodovi

Kako biste gledali kanale nekih CAM modula, morate unijeti PIN kôd. Prilikom postavljanja PIN koda za CAM, preporučujemo da koristite isti kôd koji koristite za otključavanje televizora.

Postavljanje PIN koda za CAM...

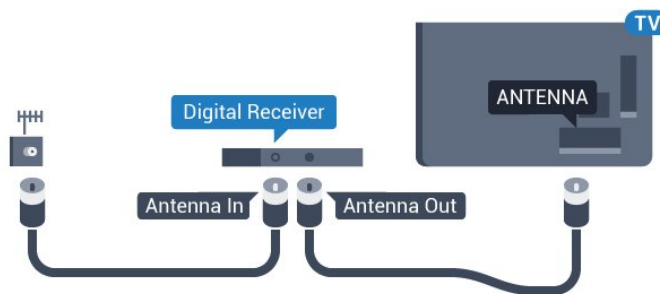
- 1 – Pritisnite **SOURCES**.
- 2 – Odaberite vrstu kanala za koji koristite CAM.
- 3 – Pritisnite **OPTIONS** i odaberite **Common Interface**.
- 4 – Odaberite televizijskog operatera CAM modula. Slijede zasloni od televizijskog operatera. Slijedite upute na zaslonu kako biste potražili postavku za PIN kôd.

4.3

Prijemnik – Set-Top Box

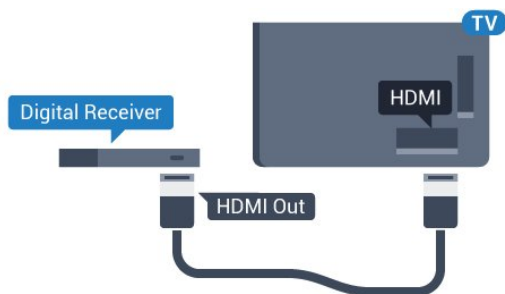
Kabelski prijemnik

Koristite 2 kabela za antenu kako biste povezali antenu sa set-top box uređajem (digitalni prijemnik) i televizorom.



Osim kabela za antenu, dodajte HDMI kabel kako biste set-top box povezali s televizorom.

Umjesto toga, možete koristiti SCART kabel ako set-top box nema HDMI priključnicu.



Mjerač vremena za isključivanje

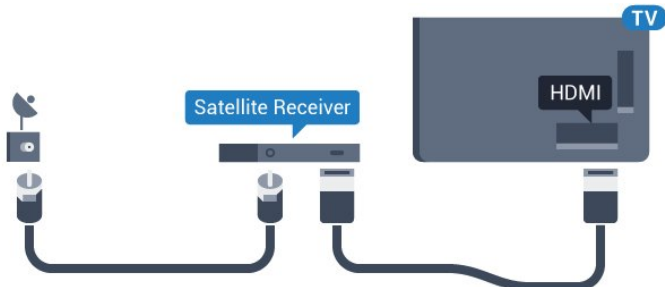
Isključite automatski mjerač vremena ako koristite samo daljinski upravljač set-top box uređaja. To učinite kako se televizor ne bi automatski isključivao nakon 4 sata bez pritiskanja tipke na daljinskom upravljaču televizora.

U odjeljku **Pomoć** pritisnite tipku u boji **— Ključne riječi** i potražite **Mjerač vremena za isključivanje** kako biste pronašli više informacija.

Satelitski tuner

Priključite kabel satelitske antene na satelitski prijemnik.

Osim kabela za antenu, dodajte HDMI kabel kako biste uređaj povezali s televizorom. Umjesto toga, možete upotrijebiti SCART kabel ako uređaj nema HDMI priključnicu.



Mjerač vremena za isključivanje

Isključite automatski mjerač vremena ako koristite samo daljinski upravljač set-top box uređaja. To učinite kako se televizor ne bi automatski isključivao nakon 4 sata bez pritiskanja tipke na daljinskom upravljaču televizora.

U odjeljku **Pomoć** pritisnite tipku u boji **— Ključne riječi** i potražite **Mjerač vremena za isključivanje** kako biste pronašli više informacija.

4.4

Sustav kućnog kina – HTS

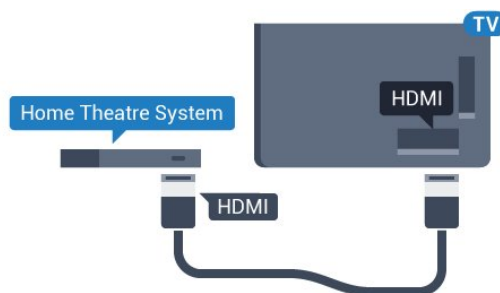
Povezivanje pomoću priključnice HDMI ARC

Pomoću HDMI kabela povežite sustav kućnog kina (HTS) s televizorom. Možete povezati Soundbar tvrtke Philips ili sustav kućnog kina s ugrađenim reproduktorom diskova.

HDMI ARC

Ako sustav kućnog kina ima HDMI ARC priključnicu, za povezivanje možete koristiti bilo koju HDMI priključnicu na televizoru. Uz HDMI ARC ne trebate povezivati dodatni audio kabel. HDMI ARC kombinira oba signala.

Sve HDMI priključnice na televizoru mogu imati ARC (Audio Return Channel) signal. No nakon povezivanja sustava kućnog kina televizor može slati ARC signal samo toj HDMI priključnici.



Usklađivanje zvuka i slike

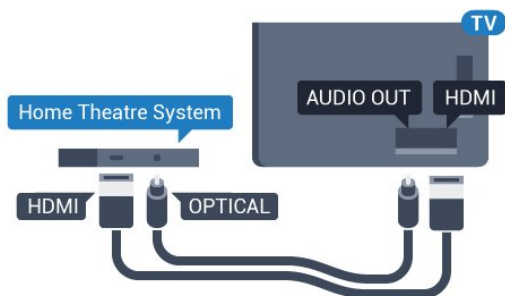
Ako zvuk ne odgovara slici na zaslonu, na većini sustava kućnog kina s reproduktorom diskova može se postaviti odgoda kako bi zvuk i slika uskladili.

Kako biste pronašli više informacija, pritisnite tipku u boji **— Ključne riječi** i potražite **Usklađivanje zvuka i slike**.

Povezivanje pomoću HDMI kabela

Pomoću HDMI kabela povežite sustav kućnog kina (HTS) s televizorom. Možete povezati Soundbar tvrtke Philips ili sustav kućnog kina s ugrađenim reproduktorom diskova.

Ako sustav kućnog kina nema HDMI ARC priključnicu, dodajte optički audio kabel (Toslink) za slanje zvuka televizijske slike sustavu kućnog kina.



Usklađivanje zvuka i slike

Ako zvuk ne odgovara slici na zaslonu, na većini sustava kućnog kina s reproduktorom diskova može se postaviti odgoda kako bi zvuk i slika uskladili.

Kako biste pronašli više informacija, pritisnite tipku u boji **—** Ključne riječi i potražite **Usklađivanje zvuka i slike**.

Postavke audio izlaza

Format audio izlaza

Ako imate sustav kućnog kina (HTS) s mogućnošću obrade višekanalnog zvuka kao što je Dolby Digital, DTS® ili sličan, postavite Format audio izlaza na opciju Višekanalno. Opcija Višekanalno televizoru omogućava slanje komprimiranog višekanalnog zvučnog signala s televizijskog kanala ili povezanog reproduktora na sustav kućnog kina. Ako imate sustav kućnog kina bez mogućnosti obrade višekanalnog zvuka, odaberite Stereo.

Postavljanje formata audio izlaza...

- 1 - Pritisnite **⚙️**, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Zvuk** i pritisnite **▶** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Napredno > Format audio izlaza** i pritisnite **OK**.
- 4 - Odaberite **Više kanala** ili **Stereo**, a zatim pritisnite **OK**.
- 5 - Pritisnite **◀** (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Izjednačavanje audio izlaza

Postavku Izjednačavanje audio izlaza koristite za izjednačavanje glasnoće televizora i sustava kućnog kina prilikom prebacivanja s jednog na drugi. Razlike u glasnoći mogu uzrokovati razlike u obradi zvuka.

Izjednačavanje razlika u glasnoći...

- 1 - Pritisnite **⚙️**, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Zvuk** i pritisnite **▶** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Napredno > Izjednačavanje audio**

izlaza i pritisnite **OK**.

4 - Odaberite **Više**, **Srednje** ili **Manje**, a zatim pritisnite **OK**.

5 - Ako je razlika u glasnoći velika, odaberite **Više**.

Ako je razlika u glasnoći mala, odaberite **Manje**.

6 - Pritisnite **◀** (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Izjednačavanje audio izlaza utječe i na audio izlaz – optičke i HDMI ARC signale zvuka.

Odgoda audio izlaza

Kad je sustav kućnog kina (HTS) povezan s televizorom, slika na televizoru i zvuk iz sustava kućnog kina trebaju biti usklađeni.

Automatsko usklađivanje zvuka i slike

Kod novijih sustava kućnog kina tvrtke Philips, usklađivanje zvuka i slike izvršava se automatski i uvijek je ispravno.

Usklađivanje kašnjenja zvuka

Kod nekih sustava kućnog kina možda će se trebati prilagoditi kašnjenja zvuka radi usklađivanja zvuka i slike. Povećavajte vrijednost kašnjenja na sustavu kućnog kina dok ne uskladite sliku i zvuk. Možda će biti potrebna vrijednost kašnjenja 180 ms. Pročitajte korisnički priručnik za sustav kućnog kina. Nakon postavljanja vrijednosti kašnjenja na sustavu kućnog kina trebate isključiti odgodu audio izlaza na televizoru.

Isključivanje odgode audio izlaza...

- 1 - Pritisnite **⚙️**, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Zvuk** i pritisnite **▶** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Napredno > Odgoda audio izlaza** i pritisnite **OK**.
- 4 - Odaberite **Isključeno**.
- 5 - Pritisnite **◀** (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Pomak audio izlaza

Ako ne možete postaviti odgodu na sustavu kućnog kina, možete postaviti televizor za usklađivanje zvuka. Možete postaviti pomak koji nadoknađuje vrijeme koje je sustavu kućnog kina potrebno za obradu zvuka televizijske slike. Možete postaviti vrijednost u koracima od 5 ms. Maksimalna postavka je -60 ms.

Postavka **Odgoda audio izlaza** treba biti uključena.

Usklađivanje zvuka na televizoru...

- 1 - Pritisnite **⚙️**, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.

- 2 - Odaberite **Zvuk** i pritisnite ► (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Napredno > Pomak audio izlaza** i pritisnite **OK**.
- 4 - Pomoću klizne trake postavite pomak zvuka i pritisnite **OK**.
- 5 - Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Problemi sa zvukom sustava kućnog kina

Zvuk s mnogo šuma

Ako gledate videozapis s priključenog USB flash pogona ili povezanog računala, zvuk sa sustava kućnog kina mogao bi biti izobličen. Taj šum čuje se kada audio ili video datoteka ima DTS zvuk, ali sustav kućnog kina nema DTS obradu zvuka. To možete popraviti tako da **Format audio izlaza** televizora postavite na **Stereo**.

Pritisnite ⚙ za **Sve postavke > Zvuk > Napredno > Format audio izlaza**.

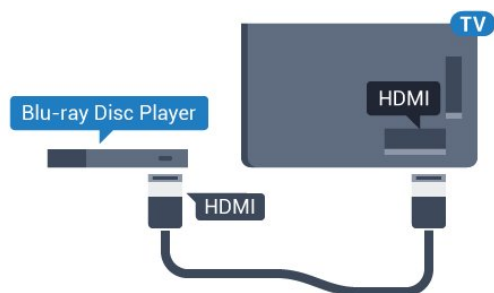
Nema zvuka

Ako zvuk s televizora ne čujete putem sustava kućnog kina, provjerite jeste li HDMI kabel priključili u **HDMI ARC** priključnicu na sustavu kućnog kina. Sve HDMI priključnice na televizoru podržavaju HDMI ARC.

4.5

Blu-ray Disc reproduktor

Koristite **HDMI** kabel velike brzine kako biste povezali Blu-ray Disc reproduktor i televizor.



Ako Blu-ray Disc reproduktor ima EasyLink HDMI CEC, njime možete upravljati pomoću daljinskog upravljača za televizor.

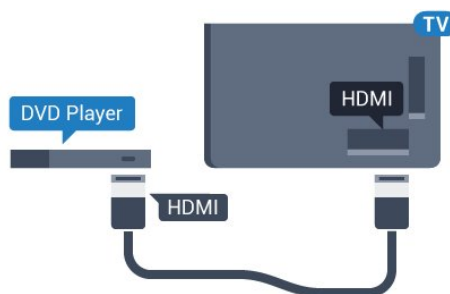
U odjeljku **Pomoć** pritisnite tipku u boji **—** **Ključne riječi** i potražite **EasyLink HDMI CEC** kako biste pronašli više informacija.

4.6

DVD reproduktor

Za povezivanje DVD reproduktora s televizorom koristite HDMI kabel.

Umjesto toga, možete upotrijebiti SCART kabel ako uređaj nema HDMI priključnicu.



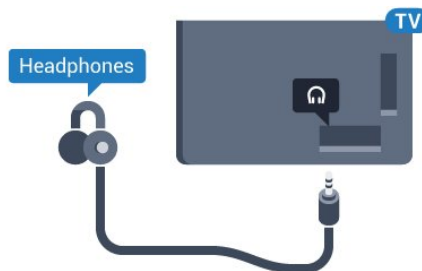
Ako je DVD reproduktor povezan HDMI kabelom i ima EasyLink CEC, njime možete upravljati pomoću daljinskog upravljača za televizor.

Kako biste pronašli više informacija o značajci EasyLink, pritisnite tipku u boji **—** **Ključne riječi** i potražite **EasyLink HDMI CEC**.

4.7

Slušalice

Možete priključiti slušalice u priključnicu  na stražnjoj strani televizora. Priključak je mini priključak od 3,5 mm. Glasnoću slušalica možete zasebno prilagoditi.



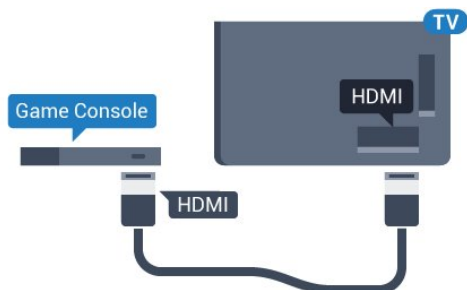
Prilagodba glasnoće...

- 1 - Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Zvuk** i pritisnite ► (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Glasnoća slušalica** i pritisnite **OK**.
- 4 - Pritisnite strelice ▲ (gore) ili ▼ (dolje) kako biste prilagodili vrijednost.
- 5 - Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Igraće konzole

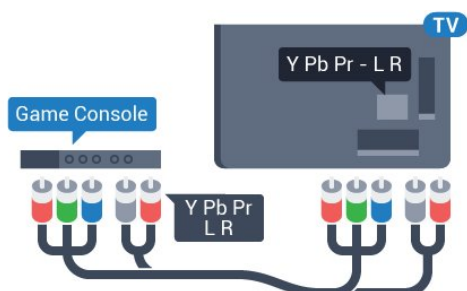
HDMI

Kako biste dobili najbolju kvalitetu, za povezivanje igraće konzole s televizorom koristite HDMI kabel velike brzine.



YPbPr

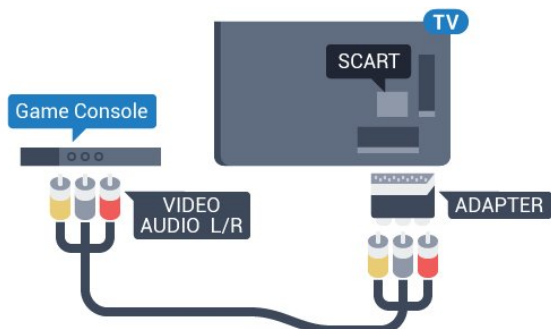
Povežite igraću konzolu komponentnim video kabelom (Y Pb Pr) i audio L/R kabelom s televizorom.



Video-Audio LR / Scart

Povežite igraću konzolu kompozitnim kabelom (CVBS) i audio L/R kabelom s televizorom.

Ako vaša igraća konzola ima samo Video (CVBS) i Audio L/R izlaz, koristite adapter Video Audio L/R na SCART (prodaje se zasebno) za povezivanje sa SCART priključnicom.



Upravljač za igranje

Povezivanje upravljača za igranje

Kako biste na televizoru igrali igre s interneta, možete povezati određene bežične upravljače. Upravljač možete koristiti čim ga povežete.

Povezivanje upravljača za igranje...

- 1 - Priključite mali nano prijemnik u jednu od USB priključnica na bočnoj strani televizora. Bežični nano prijemnik isporučuje se s upravljačem za igranje.
- 2 - Ako je upravljač za igranje uključen, možete ga koristiti.

Drugi upravljač za igranje možete priključiti u drugu USB priključnicu na bočnoj strani televizora.

Podržani upravljači za igranje

Televizor podržava određene bežične upravljače za igranje i testiran je za njihovu uporabu. Drugi upravljači za igranje možda neće biti potpuno kompatibilni.

Odgovarajući upravljači za igranje...

- Logitech F710
- Logitech F510
- Xbox 360 bežični upravljač za Windows
- Speedlink Strike FX bežični upravljač za igranje

Problemi sa smetnjama

Rješavanje mogućih smetnji s drugim bežičnim uređajima na televizoru...

- Koristite USB produžni kabel i pomaknite nano prijemnik približno 1 metar od televizora.
- Umjesto toga, možete upotrijebiti USB čvorište pod naponom povezano s televizorom i u njega priključiti nano prijemnike.

USB tvrdi disk

Što vam je potrebno

Ako povežete USB tvrdi disk, možete pauzirati ili snimati emitirani televizijski sadržaj. Emitirani sadržaj mora biti digitalni (DVB ili sl.).

Pauziranje

Kako biste pauzirali emitirani sadržaj, treba vam tvrdi disk koji podržava USB 2.0 s najmanje 4 GB prostora.

Snimanje

Kako biste pauzirali i snimili emitirani sadržaj, treba vam disk s najmanje 250 GB prostora. Ako želite snimiti program s podacima iz vodiča kroz televizijske programe s interneta, na televizor prije instaliranja USB tvrdog diska morate instalirati internetsku vezu.

Kako biste pronašli više informacija o instalaciji USB tvrdog diska, pritisnite tipku u boji **— Ključne riječi** i potražite **USB tvrdi disk, instalacija**.

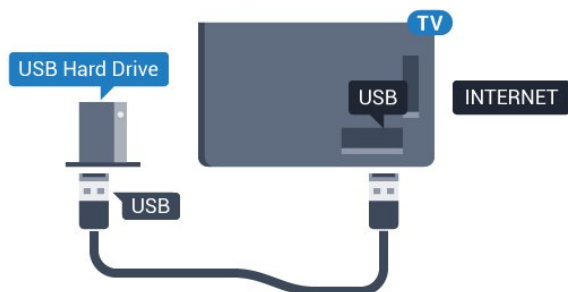
Instalacija

Prije pauziranja ili snimanja televizijskog programa morate povezati i formatirati USB tvrdi disk. Formatiranjem će se ukloniti sve datoteke s USB tvrdog diska.

- 1 – Povežite USB tvrdi disk s jednom od **USB** priključnica na televizoru. Prilikom formatiranja nemojte povezivati drugi USB uređaj u drugu USB priključnicu.
- 2 – Uključite USB tvrdi disk i televizor.
- 3 – Dok se na televizoru prikazuje digitalni televizijski kanal, pritisnite **⏏** (Pauza). Pauzom će se pokrenuti formatiranje.

Slijedite upute na zaslonu.

Kada se USB tvrdi disk formatira, ostavite ga stalno povezanog.



Upozorenje

USB tvrdi disk formatiran je isključivo za ovaj televizor, što znači da spremljene snimke ne možete koristiti na drugom televizoru ili na računalu. Nemojte kopirati niti mijenjati datoteke snimki na USB tvrdom disku pomoću bilo koje računalne aplikacije. Time će se snimke oštetiti. Prilikom formatiranja drugog USB tvrdog diska, sadržaj na prethodnom će se izgubiti. USB tvrdi disk koji je instaliran na televizor morat ćete ponovo formatirati kako biste ga mogli koristiti na računalu.

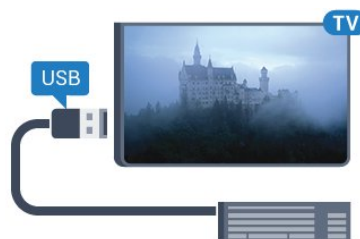
4.11

USB tipkovnica

Povezivanje

Povežite USB tipkovnicu (USB-HID) za unos teksta na televizoru.

S televizorom možete povezati tipkovnicu i miš. Za povezivanje koristite jednu od **USB** priključnica.



Instalacija i konfiguracija tipkovnice

Kako biste instalirali USB tipkovnicu, uključite televizor i priključite USB tipkovnicu na jednu od **USB** priključnica na televizoru. Kada televizor prvi put prepozna tipkovnicu, možete odabrati raspored tipkovnice i testirati odabir. Ako najprije odaberete ćirilčni ili grčki raspored tipkovnice, možete odabrati sekundarni latinični raspored.

Promjena postavke rasporeda tipkovnice nakon odabira rasporeda...

- 1 – Pritisnite **⚙**, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite **▶** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Postavke USB tipkovnice** i pritisnite **OK** kako biste započeli postavljanje tipkovnice.

Posebne tipke

Tipke za unos teksta

- Tipka **Enter** = **OK**
- **Backspace** = brisanje znaka ispred pokazivača
- Tipke sa strelicama = kretanje unutar tekstnog polja
- Kako biste promijenili raspored tipkovnice dok je postavljen sekundarni raspored, istovremeno pritisnite tipke **Ctrl + razmaknica**.

Tipke za Smart TV Apps i internetske stranice

- **Tab** i **Shift + Tab** = sljedeće i prethodno
- **Home** = pomicanje na vrh stranice
- **End** = pomicanje na dno stranice
- **Page Up** = prelazak na gornju stranicu
- **Page Down** = prelazak na donju stranicu
- **+** = povećavanje za jedan korak

- - = smanjenje za jedan korak
- * = prilagođavanje web-stranice širini zaslona

4.12

USB Flash pogon

Možete prikazivati fotografije ili reproducirati glazbu i videozapise s povezanog USB flash pogona.

Umetnite USB flash pogon u jednu od **USB** priključnica na televizoru dok je televizor uključen.



Televizor će prepoznati flash pogon i otvoriti popis njegovih sadržaja.

Ako se popis sadržaja ne prikaže automatski, pritisnite **SOURCES** te odaberite **USB**.

Kako biste prekinuli prikaz sadržaja USB flash pogona, pritisnite **TV EXIT** ili odaberite drugu aktivnost. Kako biste prekinuli vezu s USB flash pogonom, možete ga izvući u bilo koje vrijeme.

Ultra HD na USB uređaju

Možete prikazivati fotografije Ultra HD rezolucije s povezanog USB uređaja ili flash pogona. Televizor će smanjiti rezoluciju na Ultra HD u slučaju da je rezolucija fotografija veća.

4.13

Fotoaparat

Kako biste prikazali fotografije pohranjene na digitalnom fotoaparatu, fotoaparat možete izravno povezati s televizorom.

Za povezivanje koristite jednu od **USB** priključnica na televizoru. Nakon povezivanja uključite fotoaparat.

Ako se popis sadržaja ne prikaže automatski, pritisnite **SOURCES** te odaberite **USB**. Fotoaparat ćete možda morati postaviti za prijenos sadržaja koristeći protokol PTP (Picture Transfer Protocol). Pročitajte korisnički priručnik digitalnog fotoaparata.

Ultra HD na USB uređaju

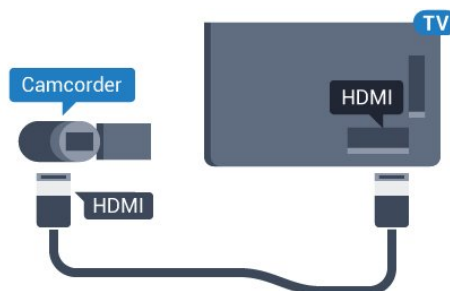
Možete prikazivati fotografije Ultra HD rezolucije s povezanog USB uređaja ili flash pogona. Televizor će smanjiti rezoluciju na Ultra HD u slučaju da je rezolucija fotografija veća. Videozapis izvorne Ultra HD rezolucije ne možete reproducirati putem nijednog USB priključka.

4.14

Kamkorder

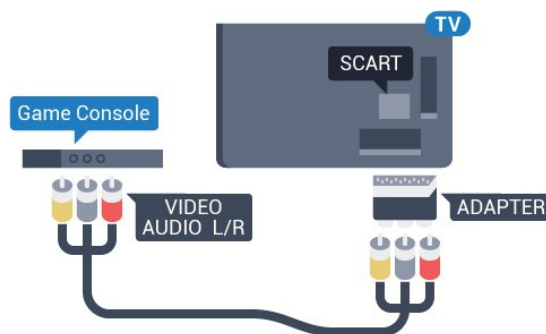
HDMI

Kako biste dobili najbolju kvalitetu, koristite HDMI kabel za povezivanje kamkordera s televizorom.



Video-Audio LR / Scart

Za povezivanje kamkordera možete koristiti HDMI, YPbPr ili SCART priključnicu. Ako kamkorder ima samo Video (CVBS) i Audio L/R izlaz, koristite adapter Video Audio L/R na SCART (prodaje se zasebno) kako biste ga povezali sa SCART priključnicom.



4.15

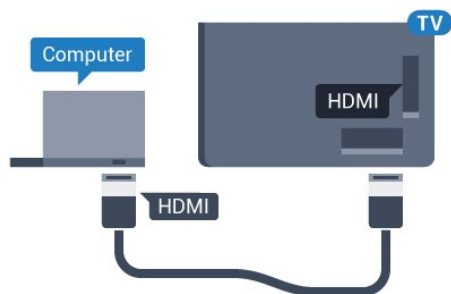
Računalo

Povezivanje

Računalo možete povezati s televizorom i televizor koristiti kao računalni monitor.

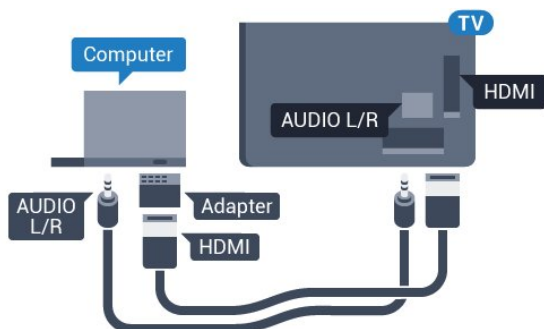
Uz HDMI

Pomoću HDMI kabela povežite računalo s televizorom.



Uz DVI na HDMI

Umjesto toga, možete koristiti adapter DVI na HDMI (prodaje se zasebno) kako biste računalo priključili na HDMI priključnicu, a audio L/R kabel (mini priključak od 3,5 mm) za priključivanje u AUDIO IN L/R priključnicu na stražnjoj strani televizora.



Postavke

Ako je računalo dodano kao vrsta uređaja Računalo u izborniku Izvor (popis priključnica), televizor će se automatski postaviti na idealnu postavku za Računalo.

Ako računalo koristite za gledanje filmova ili igranje igara, bilo bi dobro da televizor vratite na postavke idealne za gledanje ili igranje.

Ručno postavljanje televizora na idealne postavke...

- 1 - Pritisnite , odaberite Sve postavke i pritisnite OK.
- 2 - Odaberite Slika i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite Napredno > Igra ili računalo i pritisnite OK.
- 4 - Odaberite Igra (za igranje) ili Računalo (za gledanje filma).
- 5 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Ne zaboravite postavku Igra ili računalo vratiti na Isključeno kada završite s igranjem igre.

Uključivanje/isključivanje

Uključivanje ili stanje pripravnosti

Prije uključivanja televizora provjerite jeste li kabel za napajanje ukopčali u priključnicu **POWER** na stražnjoj strani televizora.

Kako biste televizor postavili u stanje pripravnosti kada je indikator isključen, pritisnite malu joystick tipku na stražnjoj strani televizora. Indikator će početi svijetliti.



Dok je televizor u stanju pripravnosti, pritisnite  na daljinskom upravljaču kako biste uključili televizor. Umjesto toga, pritisnite  **HOME**.

Vraćanje u stanje pripravnosti

Kako biste televizor prebacili u stanje pripravnosti, pritisnite  na daljinskom upravljaču.

Kako biste televizor potpuno isključili, iskopčajte utikač.

Prilikom iskopčavanja utikača uvijek vucite utikač, a ne kabel. Osigurajte potpun pristup utikaču, kabelu za napajanje i utičnici u svakom trenutku.

Svjetlina Philips logotipa

Osvjetljenje logotipa Philips na prednjoj strani televizora možete isključiti ili prilagoditi njegovu razinu.

Prilagodba ili isključivanje...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Svjetlina Philips logotipa** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 4 - Odaberite **Minimalna**, **Srednja**, **Maksimalna** ili **Isključeno** kako biste isključili osvjetljenje logotipa, a zatim pritisnite **OK**.
- 5 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.



Tipke na televizoru

Ako ste izgubili daljinski upravljač ili su njegove baterije prazne, još uvijek možete izvršiti neke osnovne radnje.

Otvaranje izbornika s osnovnim radnjama...

- 1 - Dok je televizor uključen, pritisnite joystick tipku na stražnjoj strani televizora kako bi se prikazao osnovni izbornik.
- 2 - Pritisnite lijevo ili desno kako biste odabrali **Glasnoća**, **Kanal** ili **Izvori**.
- 3 - Pritisnite gore ili dolje kako biste prilagodili glasnoću ili prešli na sljedeći/prethodni kanal. Pritisnite gore ili dolje kako biste se pomicali popisom izvora, što obuhvaća i odabir tunera. Pritisnite joystick tipku kako bi se kamera izvukla.
- 4 - Izbornik će automatski nestati.

Kako biste televizor prebacili u stanje pripravnosti, odaberite  i pritisnite joystick tipku.



Automatsko isključivanje

Opcija **Automatsko isključivanje** omogućava postavljanje televizora za automatski prelazak u stanje pripravnosti nakon zadanog vremena.

Postavljanje automatskog isključivanja...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Automatsko isključivanje** i pritisnite  (desno). Pomoću klizne trake možete postaviti vrijeme do 180 minuta u povećanjima od 5 minuta. Ako je postavljeno na 0 minuta, automatsko isključivanje se isključuje. Tijekom odbrojavanja uvijek možete ranije isključiti televizor ili ponovo postaviti vrijeme.
- 4 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno,

Mjerač vremena za isključivanje

Ako televizor prima televizijski signal, ali tijekom razdoblja od 4 sata ne pritisnete nijednu tipku na daljinskom upravljaču, televizor će se automatski isključiti radi uštede energije. Isto tako, ako televizor ne primi televizijski signal niti naredbu s daljinskog upravljača 10 minuta, automatski će se isključiti.

Ako televizor koristite kao monitor ili koristite digitalni prijemnik za gledanje televizije (Set-Top Box – STB) i ne koristite daljinski upravljač televizora, isključite funkciju automatskog isključivanja.

Deaktivacija mjerača vremena za isključivanje ...

1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.

2 - Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.

3 - Odaberite **Mjerač vremena za isključivanje** i pritisnite **OK**.

4 - Pritisnite strelice  (gore) ili  (dolje) kako biste prilagodili vrijednost. Vrijednost **0** deaktivirat će automatsko isključivanje.

5 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

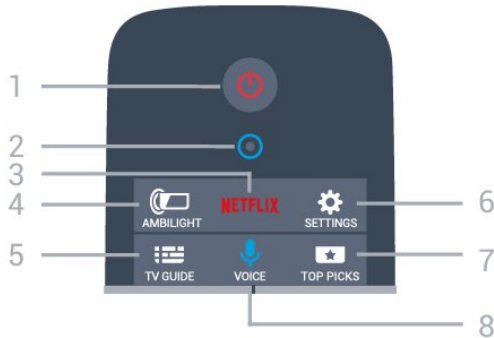
Kako biste pronašli više informacija o ekološkim postavkama televizora, pritisnite tipku u boji  **Ključne riječi** i potražite **Ekološke postavke**.

Daljinski upravljač

6.1

Pregled tipki

Gornje



1 – stanje pripravnosti / uključivanje
Uključivanje televizora ili vraćanje u stanje pripravnosti.

2 – VOICE mikrofoni

3 – **NETFLIX**
Otvoravanje izbornika NETFLIX.

4 – Ambilight
Odabir jednog od Ambilight stilova.

5 – TV GUIDE
Otvoravanje ili zatvaranje televizijskog vodiča.

6 – postavke
Otvoravanje izbornika Postavke.

7 – TOP PICKS
Koristite za prikaz omiljenih televizijskih programa, najnovijih filmova ili najčešće upotrebljivanih televizijskih kanala na mreži kao najpopularnijih sadržaja.

8 – VOICE
Pokretanje pretraživanja glasovnim unosom.

Srednje



1 –
Otvoravanje izbornika televizora.

2 – SOURCES
Otvoravanje izbornika Izvori.

3 – INFO
Otvoravanje ili zatvaranje informacija o programu.

4 – BACK
Kako biste se vratili na prethodni kanal koji ste odabrali.
Zatvaranje izbornika bez promjene postavke.
Povratak na prethodnu aplikaciju / internetsku stranicu.

5 – Tipke u boji
Izravan odabir opcija. Plava tipka otvara Pomoć.

6 – - EXIT
Vraćanje na gledanje televizije. Izlaz iz interaktivne televizijske aplikacije.

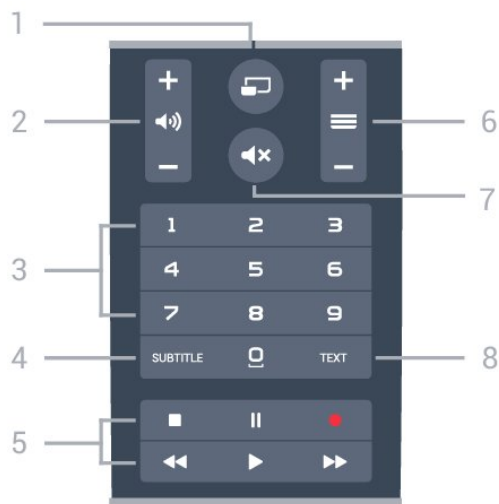
7 – OPTIONS
Otvoravanje ili zatvaranje izbornika Opcije.

8 – tipka OK
Potvrda odabira ili postavke.

9 – navigacijske tipke
Navigacije prema gore, dolje, ulijevo ili udesno.

10 – HOME
Otvoravanje izbornika Početak.

Donje tipke



1 – MULTIVIEW

Otvaranje izuzetno malog zaslona.

2 – glasnoća

Podešavanje razine glasnoće.

3 – numeričke tipke

Izravan odabir kanala.

4 – SUBTITLE

Uključivanje/isključivanje titlova ili uključivanje titlova dok je zvuk isključen.

5 – reprodukcija i snimanje

- Reprodukcijski ▶, za reprodukciju.
- Pauza ||, za pauziranje reprodukcije
- Zaustavljanje ■, za zaustavljanje reprodukcije
- Premotavanje ◀◀, za premotavanje unatrag
- Brzo premotavanje unaprijed ▶▶, za brzo premotavanje unaprijed
- Snimanje ●, za pokretanje snimanja

6 – kanal

Prelazak na sljedeći ili prethodni kanal na popisu kanala. Otvaranje sljedeće ili prethodne stranice teleteksta. Pokretanje sljedećeg ili prethodnog poglavlja na disku.

7 – isključivanje zvuka

Isključivanje zvuka i njegovo ponovno uključivanje.

8 – TEXT

Otvaranje ili zatvaranje teleteksta.

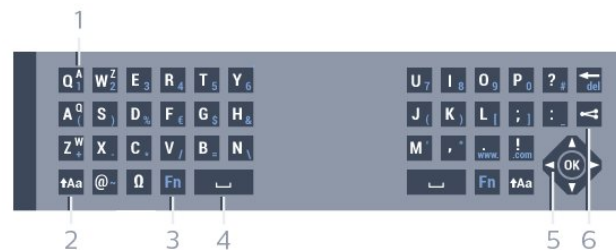
6.2

Tipkovnica

Pregled

Qwerty i Azerty

Pregled Qwerty/Azerty tipkovnice.*



1 – Azerty znak

Raspored znakova kada je raspored tipkovnice postavljen na Azerty.

2 – Shift

Unos velikih znakova.

3 – posebni znakovi

Otvaranje zaslonke tipkovnice radi odabira znakova s naglaskom ili simbola.

4 – tipka Fn

Unos broja ili interpunkcijskog znaka.

5 – razmaknica

6 – Navigacija i OK

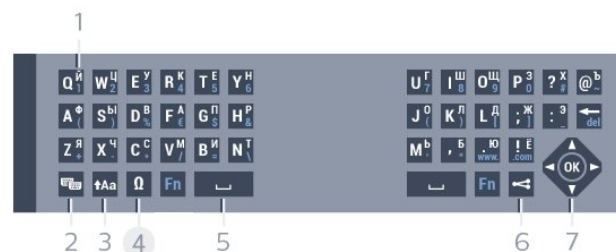
7 – Dijeljenje

Dijeljenje sadržaja koji trenutno gledate na mreži.

* Vaš daljinski upravljač ima Qwerty/Azerty ili Qwerty/ćiriličnu tipkovnicu, ovisno o vašoj regiji.

Qwerty i ćirilična tipkovnica

Pregled Qwerty/ćirilične tipkovnice.*



1 – ćirilični znakovi

Znakovi dostupni kada je tipkovnica postavljena na ćirilicu.

2 – prebacivanje na ćiriličnu tipkovnicu

Prebacivanje tipkovnice na ćirilične znakove ili natrag na Qwerty.

3 – Shift

Unos velikih znakova.

4 – posebni znakovi

Otvaranje zaslonke tipkovnice radi odabira znakova s naglaskom ili simbola.

5 – tipka Fn

Unos broja ili interpunkcijskog znaka

6 – razmaknica

7 – Dijeljenje

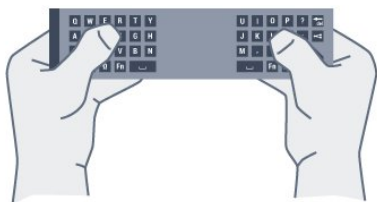
Dijeljenje sadržaja koji trenutno gledate na mreži.

8 – Navigacija i OK

* Vaš daljinski upravljač ima Qwerty/Azerty ili Qwerty/ćiriličnu tipkovnicu, ovisno o vašoj regiji.

Unos teksta

Pomoću tipkovnice na stražnjoj strani daljinskog upravljača možete unositi tekst u bilo koje tekstno polje na zaslonu. Okrenite tipkovnicu prema gore kako biste aktivirali tipke. Daljinski upravljač držite objema rukama, a za unos koristite oba palca.



Unos teksta

Kako biste unijeli tekst u tekstno polje na zaslonu, odaberite tekstno polje i započnite unos. Pritisnite **OK** kako biste potvrdili unos teksta.

Veliki i mali znakovi

Kako biste unijeli veliki znak, pritisnite tipku **↑Aa** (Shift) netom prije unosa željenog znaka. Kako biste unijeli nekoliko uzastopnih velikih znakova, pritisnite i zadržite tipku **↑Aa** tijekom unosa. Kako biste stalno unosili velike znakove, pritisnite tipku **↑Aa** 2 sekunde kako bi tipkovnica prešla u način rada za unos velikih znakova. Kako biste isključili način rada unosa velikih znakova, ponovo pritisnite tipku **↑Aa**. Ako se 20 sekundi ne pritisne nijedna tipka, način rada unosa velikih znakova automatski će se isključiti. Osim toga, ako pritisnete drugu tipku modifikatora, kao što je **Fn** ili **↵**, isključit će se način rada unosa velikih znakova.

Brojke i interpunkcijski znakovi

Kako biste unijeli brojku ili interpunkcijski znak, pritisnite tipku **Fn** neposredno prije unosa brojke ili interpunkcijskog znaka koji vam treba. Način rada **Fn** možete uključiti ili isključiti na isti način kao i način rada unosa velikih slova.

Internet

Pomoću tipke **Fn** možete unijeti **www.** ili **.com**.

Slova s naglaskom i simboli

Znakovi s naglaskom i simboli nisu izravno dostupni na tipkovnici daljinskog upravljača. Kako biste unijeli takav znak, možete otvoriti zaslonu tipkovnicu.

Kako biste otvorili zaslonu tipkovnicu, pritisnite **↵**. Na zaslonu tipkovnice možete se pomaknuti do željenog znaka. Tipkama u boji mijenjajte raspored tipkovnice. Pritisnite **OK** za unos znaka. Zaslonu tipkovnica nestat će kada pritisnete znak na tipkovnici daljinskog upravljača.

Qwerty, Azerty i ćirilična tipkovnica

Standardni raspored tipkovnice daljinskog upravljača je Qwerty.

Azerty tipkovnica

Ovisno o regiji, tipkovnica daljinskog upravljača može se postaviti na Azerty. Azerty znakovi nalaze se u gornjem desnom kutu na tipkama.

Postavljanje rasporeda tipkovnice na Azerty...

- 1 – Pritisnite **⚙**, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite **▶** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Tipkovnica daljinskog upravljača** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **AZERTY** ili **QWERTY** i pritisnite **OK**.
- 5 – Pritisnite **◀** (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Ćirilična tipkovnica

Ovisno o vašoj regiji, tipkovnica daljinskog upravljača može se postaviti na ćirilične znakove. Ćirilični znakovi nalaze se u gornjem desnom kutu na tipkama.

Unos ćiriličnih znakova...

- 1 – Pritisnite **🇷🇺** na daljinskom upravljaču.
- 2 – Ponovo pritisnite **🇷🇺** kako biste vratili Qwerty.

6.3

Povezivanje s televizorom

Uparivanje

Ovaj daljinski upravljač koristi radijsku frekvenciju (RF) za slanje naredbi televizoru. Za razliku od daljinskih upravljača koji koriste infracrvene signale, ovim daljinskim upravljačem možete slati naredbe bez usmjeravanja prema televizoru.

Kako bi daljinski upravljač komunicirao s televizorom, televizor i daljinski upravljač treba upariti (povezati).

Nakon uparivanja daljinski upravljač nećete moći koristiti za upravljanje drugim televizorom. Kada ste pokrenuli početnu instalaciju televizora, televizor je zatražio da pritisnete tipku **OK**, čime je izvršeno uparivanje. Kada isključite televizor, uparivanje se pohranjuje. S ovim televizorom možete upariti do 5 daljinskih upravljača.

Ponovno uparivanje

S ovim televizorom možete upariti drugi daljinski upravljač.

Način uparivanja daljinskog upravljača koji je već uparen s drugim televizorom razlikuje se od onog za daljinski upravljač koji još nije uparen.

- **Daljinski upravljač je uparen s drugim televizorom**
Kako biste izvršili uparivanje, držite daljinski upravljač blizu logotipa tvrtke Philips (oko 10 cm) i istovremeno pritisnite crvenu  i plavu  tipku. Ako je uparivanje uspjelo, prikazat će se poruka.

- **Daljinski upravljač još nije uparen**
Kako biste daljinski upravljač uparili, držite ga blizu logotipa tvrtke Philips (na približno 10 cm) i pritisnite **OK**. Ako je uparivanje uspjelo, prikazat će se poruka.

Maloprodaja

Kako biste novi televizor (koji još nije uparivan) uparili s daljinskim upravljačem koji je već uparen s drugim televizorom, daljinski upravljač držite blizu logotipa tvrtke Philips (na približno 10 cm) i istovremeno pritisnite  crvenu i  plavu tipku.

Ako je uparivanje uspjelo, prikazat će se poruka.

6.4

Infracrveni senzor

Daljinski upravljač televizora koristi RF (radijsku frekvenciju) za slanje naredbi televizoru. Uz RF ne morate usmjeravati daljinski upravljač prema televizoru.

Međutim, televizor može primiti naredbe i s daljinskog upravljača koji koristi IR (infracrvenu vezu) za slanje naredbi. Ako koristite takav daljinski upravljač, uvijek usmjerite daljinski upravljač prema infracrvenom senzoru na prednjoj strani televizora.



6.5

Baterije

Televizor će vas obavijestiti kada razina napajanja baterija bude niska.

Kako biste zamijenili baterije, otvorite odjeljak za baterije na strani daljinskog upravljača na kojoj se nalazi tipkovnica.

1 – Pomoću novčića ili nekog drugog malog, tupog predmeta pritisnite gumb za otpuštanje kvadratnog oblika kako biste otvorili poklopac odjeljka za baterije.

2 – Povucite bateriju u smjeru metalne opruge i izvucite suprotni kraj baterije van.

3 – Stare baterije zamijenite s 2 nove alkalne baterije **AA-LR6-1,5 V**. Pazite da polovi + i – na baterijama budu ispravno poravnati.

4 – Vratite poklopac odjeljka za baterije i gurajte ga dok ne sjedne na mjesto.

Ako daljinski upravljač ne koristite duže vrijeme, izvadite baterije.

Stare baterije sigurno odložite u skladu s propisima o odlaganju starih baterija.

Kako biste pronašli više informacija, pritisnite  **Ključne riječi** i potražite **Kraj korištenja**.

6.6

Čišćenje

Vaš daljinski upravljač ima premaz otporan na ogrebotine.

Daljinski upravljač čistite mekom, vlažnom krpom. Daljinski upravljač nikada nemojte čistiti tvarima kao što su alkohol, kemikalije ili sredstva za čišćenje u kućanstvu.

Izbornici Početak i izbornik televizora

Otvaranje izbornika Početak

O izborniku Početak

Kako biste uživali u prednostima koje pruža Android TV, povežite televizor s internetom.

Kao i na Android pametnom telefonu ili tabletu, izbornik Početak predstavlja središte televizora. Iz izbornika Početak možete pokrenuti bilo koju aplikaciju, promijeniti televizijski kanal, posuditi film, otvoriti web-mjesto ili prijeći na povezani uređaj. Ovisno o postavkama televizora i vašoj državi, izbornik Početak može sadržavati različite stavke.

Kada nemate internetsku vezu, za upravljanje televizorom možete koristiti **izbornik televizora**.

Izbornik Početak organiziran je po recima...

Prvi redak sadrži preporuke za popularne videozapise, glazbene spotove ili internetske hitove. Možete postaviti postavke privatnosti u Odredbama uporabe kako biste omogućili prijedloge utemeljene na osobnim navikama gledanja.

Philips kolekcija

Ovaj red sadrži prijedloge iz Aplikacija.

Aplikacije

Redak s aplikacijama sadrži sve aplikacije koje se isporučuju s televizorom i aplikacije koje ste preuzeli iz trgovine Google Play Store. U ovom retku pronaći ćete i aplikacije za televizor kao što su **Gledanje TV-a**, **Izvori**, **Mediji** i druge. Aplikacije koje ste nedavno pokrenuli prikazat će se na početku retka.

Igre

Odavde možete pokrenuti igru na televizoru. Ako preuzmete igru, prikazat će se u ovom retku.

Izvori

Odavde možete prijeći na neki od ulaza na televizoru. Međutim, kako biste pronašli sve ulaze, pritisnite  za otvaranje izbornika Izvori.

Postavke

Odavde možete otvoriti postavke. Međutim, kako biste pronašli sve postavke, pritisnite  POSTAVKE i odaberite **Sve postavke**. Ovdje možete i otvoriti izbornik **Pomoć**.

Otvaranje izbornika Početak

Otvaranje izbornika Početak i zatim određene stavke...

1 - Pritisnite  HOME.

2 - Odaberite stavku i pritisnite **OK** kako biste je otvorili ili pokrenuli.

3 - Pritisnite  BACK kako biste zatvorili izbornik Početak bez pokretanja stavki.

Kanali

8.1

Popis kanala

O popisu kanala

Nakon instalacije kanala svi kanali prikazat će se na popisu kanala. Kanali se prikazuju s nazivom i logotipom ako su te informacije dostupne.

Za svaku vrstu tunera – antenski/kabelski (DVB-T/C) ili satelitski (DVB-S) – dostupan je popis kanala sa svim instaliranim kanalima. Taj popis možete filtrirati kako bi prikazivao samo televizijske ili samo radijske kanale. Ili u slučaju kada imate nekoliko instaliranih satelita, možete filtrirati kanale po satelitu.

Dok je popis kanala odabran, možete prelaziti samo na kanale na tom popisu pomoću tipki **≡ +** ili **≡ -**.

Ikone za kanale

Nakon automatskog ažuriranja kanala novi pronađeni kanali nose oznaku **★** (zvjezdica).

Ako zaključate kanal, nosit će oznaku **🔒** (lokot).

3 najpopularnija kanala koje u tom trenutku gledaju drugi nose oznaku **1**, **2** ili **3**.

Radijske stanice

Ako je digitalno emitiranje dostupno, digitalni radijski kanali instaliraju se prilikom instalacije. Radijske kanale mijenjajte na isti način na koji mijenjate televizijske. Prilikom instalacije kabelskog DVB-C kanala radijskim stanicama dodjeljuju se brojevi kanala od 1001 pa nadalje.

Otvaranje popisa kanala

Pokraj popisa sa svim kanalima za svaki tuner, antenski/kabelski ili satelitski tuner, možete odabrati filtrirani popis ili jedan od omiljenih popisa koje ste izradili.

Otvaranje trenutnog popisa kanala...

- 1 – Pritisnite **TV** za prelazak na televizor.
- 2 – Pritisnite **OK** za otvaranje trenutnog popisa kanala.
- 3 – Pritisnite **← BACK** kako biste zatvorili popis kanala.

Odabir jednog od popisa kanala...

- 1 – Dok je popis kanala otvoren na zaslonu, pritisnite **≡ OPTIONS**.
- 2 – Odaberite **Odaberi popis kanala** i pritisnite **OK**.
- 3 – U izborniku popisa odaberite jedan od dostupnih

popisa kanala i pritisnite **OK**.

Umjesto toga, možete odabrati naziv popisa na vrhu popisa kanala i pritisnite **OK** kako biste otvorili izbornik popisa.

Savjet

Lako možete mijenjati između dva tunera u izborniku **Izvori**.

Pritisnite **≡ SOURCES** i odaberite **Gledanje TV progr.** kako biste prešli na tuner antenski/kabelski. Odaberite **Gledaj satelit** kako biste prešli na satelitski tuner.

Televizor će uvijek otvoriti posljednji odabrani popis kanala za odabrani tuner.

Filtriranje popisa kanala

Možete filtrirati popis sa svim kanalima. Popis kanala možete postaviti tako da se u njemu prikazuju samo televizijski ili samo radijski kanali. Za antenske/kabelske kanale možete postaviti popis tako da prikazuje besplatnih ili kodiranih kanala. Kada imate nekoliko instaliranih satelita, možete filtrirati popis satelitskih kanala po satelitu.

Postavljanje filtra na popisu sa svim kanalima...

- 1 – Pritisnite **TV**.
- 2 – Pritisnite **OK** za otvaranje trenutnog popisa kanala.
- 3 – Pritisnite **≡ OPTIONS**.
- 4 – Odaberite **Odaberi popis kanala** i pritisnite **OK**.
- 5 – Odaberite **Filtriraj antenske kanale**, **Filtriraj kabelske kanale** ili **Filtriraj satelitske kanale** sukladno popisu koji želite filtrirati.
- 6 – U izborniku **Opcije** odaberite željeni filter i pritisnite **OK** kako biste ga aktivirali. Naziv filtra prikazuje se kao dio naziva popisa kanala na vrhu popisa kanala.
- 7 – Pritisnite **◀** (lijevo) za vraćanje jedan korak ili pritisnite **←** za zatvaranje izbornika.

Pretraživanje kanala

Možete tražiti kanal kako biste ga pronašli na dugačkom popisu kanala.

Televizor može tražiti kanal na jednom od 3 glavna popisa kanala – antenski, kabelski ili satelitski.

Pretraživanje kanala...

- 1 – Pritisnite **TV**.
- 2 – Pritisnite **OK** za otvaranje trenutnog popisa kanala.
- 3 – Pritisnite **≡ OPTIONS**.
- 4 – Odaberite **Odaberi popis kanala** i pritisnite **OK**.
- 5 – Odaberite **Filtriraj antenske kanale** ili **Filtriraj kabelske kanale** ili **Filtriraj satelitske kanale** i

pritisnite **OK**.

6 – Odaberite **Traži kanal** i pritisnite **OK** kako biste otvorili tekstno polje. Za unos teksta možete koristiti tipkovnicu daljinskog upravljača ili zaslonsku tipkovnicu.

7 – Unesite broj, naziv ili dio naziva i odaberite **Primijeni** i pritisnite **OK**. Televizor će tražiti odgovarajuće nazive kanala na popisu koji ste odabrali.

Rezultati pretraživanja prikazuju se kao popis kanala – naziv popisa nalazi se na vrhu. Rezultati pretraživanja nestaju kada odaberete drugi popis kanala ili zatvorite popis s rezultatima pretraživanja.

8.2

Gledanje kanala

Odabir kanala

Kako biste gledali televizijske kanale, pritisnite **TV**. Televizor će otvoriti posljednji kanal koji ste gledali.

Promjena kanala

Kako biste promijenili kanale, pritisnite **≡ +** ili **≡ -**.

Ako znate broj kanala, unesite ga pomoću numeričkih tipki. Pritisnite **OK** nakon unosa broja kako biste odmah promijenili kanal.

Trenutno i sljedeće

Dok gledate televizijski kanal, možete brzo proći kroz ostatak kanala i vidjeti što se prikazuje.

Pritisnite **▲** (gore) ili **▼** (dolje) kako biste otvorili popis kanala kojim se možete pomicati. Ako su informacije dostupne, televizor će prikazati naziv i detalje trenutnog programa, a nakon toga naziv i detalje sljedećeg programa.

Prethodni kanal

Kako biste se vratili na prethodni kanal koji ste gledali, pritisnite **← BACK**.

Blokada kanala

Otključavanje ili zaključavanje kanala

Kako biste djecu spriječili da gledaju neki kanal, možete ga blokirati. Kako biste gledali blokirani kanal, morate najprije unijeti četveroznamenkasti PIN kôd **Blokada uređaja**. Ne možete blokirati programe s povezanih uređaja.

Blokada kanala...

1 – Pritisnite **TV**.

2 – Pritisnite **OK** za otvaranje popisa kanala. Ako je nužno, promijenite popis kanala.

3 – Odaberite kanal koji želite blokirati.

4 – Pritisnite **≡ OPTIONS** i odaberite **Zaključaj kanal** i pritisnite **OK**.

5 – Unesite svoj 4-znamenkasti PIN kôd ako to televizor zatraži. Blokirani kanal nosi oznaku **🔒** (lokot).

6 – Pritisnite **◀** (lijevo) za vraćanje jedan korak ili pritisnite **←** za zatvaranje izbornika.

Deblokada kanala...

1 – Pritisnite **TV**.

2 – Pritisnite **OK** za otvaranje popisa kanala. Ako je nužno, promijenite popis kanala.

3 – Odaberite kanal koji želite deblokirati.

4 – Pritisnite **≡ OPTIONS** i odaberite **Deblokiraj kanal** i pritisnite **OK**.

5 – Unesite svoj 4-znamenkasti PIN kôd ako to televizor zatraži.

6 – Pritisnite **◀** (lijevo) za vraćanje jedan korak ili pritisnite **←** za zatvaranje izbornika.

Ako blokirate ili deblokirate kanale na popisu kanala, PIN kôd trebate unijeti samo jednom dok ne zatvorite popis kanala.

U odjeljku **Pomoć** pritisnite tipku u boji **— Ključne riječi** i potražite **Blokada uređaja** kako biste pronašli više informacija.

Roditeljski nadzor

Kako biste djecu spriječili u gledanju programa koji nije prikladan njihovoj dobnoj skupini, možete postaviti klasifikaciju prema dobnoj skupini.

Programi digitalnih kanala mogu se klasificirati prema dobnoj skupini. Ako je klasifikacija prema dobnoj skupini jednaka ili viša od one koju ste postavili za dob svojeg djeteta, program će se blokirati. Kako biste gledali blokirani program, najprije morate unijeti kôd **Blokada uređaja**.

Postavljanje klasifikacije prema dobnoj skupini...

1 – Pritisnite **⚙**, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.

2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite **▶** (desno) kako biste otvorili izbornik.

3 – Odaberite **Blokada uređaja > Roditeljski nadzor** i pritisnite **OK**.

4 – Unesite 4-znamenkasti kod za blokadu. Ako još niste postavili kôd, odaberite **Postavi kôd** pod **Blokada uređaja**. Unesite 4-znamenkasti kod za blokadu i potvrdite ga. Nakon toga možete postaviti klasifikaciju prema dobnoj skupini.

5 – U opciji **Roditeljski nadzor** odaberite dobnu skupinu i pritisnite **OK**.

6 – Pritisnite **◀** (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Kako biste isključili klasifikaciju prema dobnoj skupini, odaberite **Ništa**. Međutim, u nekim državama morate

postaviti klasifikaciju prema dobnoj skupini.

Kod nekih televizijskih kuća / dobavljača usluga televizor blokira samo programe za starije dobne skupine. Roditeljski nadzor postavljen je za sve kanale.

Opcije kanala

Otvaranje opcija

Tijekom gledanja kanala možete postaviti određene opcije.

Ovisno o vrsti kanala koji gledate (analogni ili digitalni) ili ovisno o postavljenim postavkama televizora dostupne su neke opcije.

Otvaranje izbornika s opcijama...

- 1 – Dok gledate kanal pritisnite **≡** **OPTIONS**.
- 2 – Ponovo pritisnite **≡** **OPTIONS** za zatvaranje.

Titlovi

Uključivanje

Kako biste uključili titlove, pritisnite **SUBTITLE**.

Titlove možete postaviti na **Uključeno** ili **Isključeno**. Umjesto toga, možete odabrati **Automatski**.

Automatski

Ako su jezične informacije dio digitalnog emitiranja, a emitirani program nije na vašem jeziku (jezik postavljen na televizoru), televizor može prikazati titlove automatski na jednom od željenih jezika titlova. Jedan od tih jezika titlova mora biti dio emitiranja.

Možete odabrati željene jezike titlova u opciji **Jezik titla**.

Titlovi iz teleteksta

Ako prijedete na analogni kanal, titlove morate ručno učiniti dostupnima za svaki kanal.

- 1 – Prijedite na kanal i pritisnite **TEXT** kako biste otvorili teletekst.
- 2 – Unesite broj stranice za titlove, obično **888**.
- 3 – Ponovo pritisnite **TEXT** kako biste zatvorili teletekst.

Ako u izborniku Titlovi odaberete **Uključeno** dok gledate određeni analogni kanal, titlovi će se prikazati ako su dostupni.

Kako biste provjerili je li kanal analogni ili digitalni, prijedite na kanal i otvorite **Informacije o kanalu** u izborniku **≡** **OPTIONS**.

Jezik titla

Željeni jezici titlova

Digitalno emitiranje može nuditi nekoliko jezika titlova za program. Možete postaviti željeni primarni i sekundarni jezik titlova. Ako su dostupni titlovi na jednom od tih jezika, televizor će prikazati titlove koje ste odabrali.

Postavljanje primarnog i sekundarnog jezika titlova...

- 1 – Pritisnite **⚙**, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Regija i jezik** i odaberite **Jezici > Primarni titlovi** ili **Sekundarni titlovi**.
- 3 – Odaberite željeni jezik i pritisnite **OK**.
- 4 – Pritisnite **◀** (lijevo) za vraćanje jedan korak ili pritisnite **←** za zatvaranje izbornika.

Odabir jezika titlova

Ako nije dostupan nijedan od željenih jezika titlova, možete odabrati neki drugi jezik titlova ako je dostupan. Ako nijedan jezik titlova nije dostupan, ne možete odabrati ovu opciju.

Odabir jezika titlova kada nijedan od željenih jezika nije dostupan...

- 1 – Pritisnite **≡** **OPTIONS**.
- 2 – Odaberite **Jezik titlova** i odaberite jedan od jezika za titlove koji će se privremeno prikazivati.

Audio jezik

Željeni jezik

Digitalno emitiranje može nuditi nekoliko audio jezika (govorenih jezika) za program. Možete postaviti željeni primarni i sekundarni audio jezik. Ako je dostupan jedan od tih audio jezika, televizor će prijeći na njega.

Postavljanje primarnog i sekundarnog audio jezika...

- 1 – Pritisnite **⚙**, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Regija i jezik** i odaberite **Jezici > Primarni titlovi** ili **Sekundarni titlovi**.
- 3 – Odaberite željeni jezik i pritisnite **OK**.
- 4 – Pritisnite **◀** (lijevo) za vraćanje jedan korak ili pritisnite **←** za zatvaranje izbornika.

Odabir jezika

Ako nije dostupan nijedan od željenih audio jezika, možete odabrati neki drugi audio jezik ako je dostupan. Ako nijedan audio jezik nije dostupan, ne možete odabrati ovu opciju.

Odabir audio jezika kada nijedan od željenih jezika nije dostupan...

- 1 - Pritisnite  **OPTIONS**.
- 2 - Odaberite **Audio jezik** i odaberite jedan od audio jezika kao privremeni.

Common Interface

Ako ste umetnuli CAM u jedan od Common Interface utora, možete prikazati CAM informacije i informacije operatera ili postavljati određene postavke za CAM.

Prikaz CAM informacija...

- 1 - Pritisnite  **SOURCES**.
- 2 - Odaberite vrstu kanala za koji koristite CAM, **Gledanje TV progr.** ili **Gledanje satelita**.
- 3 - Pritisnite  **OPTIONS** i odaberite **Common Interface**.
- 4 - Odaberite odgovarajući utor Common Interface i pritisnite  (desno).
- 5 - Odaberite televizijskog operatera za CAM i pritisnite **OK**. Slijede zaslone od televizijskog operatera.

HbbTV na ovom kanalu

Ako ne želite pristup HbbTV stranicama na određenom kanalu, možete blokirati HbbTV stranice samo za taj kanal.

- 1 - Prijedite na kanal na kojem želite blokirati HbbTV stranice.
- 2 - Pritisnite  **OPTIONS** i odaberite **HbbTV na ovom kanalu** te pritisnite  (desno).
- 3 - Odaberite **Isključeno** i pritisnite **OK**.
- 4 - Pritisnite  (lijevo) za vraćanje jedan korak ili pritisnite  **BACK** za zatvaranje izbornika.

Potpuno blokiranje HbbTV-a na televizoru...

- 1 - Pritisnite  , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Općenite postavke** > **Napredno** > **HbbTV**.
- 3 - Odaberite **Isključeno** i pritisnite **OK**.
- 4 - Pritisnite  (lijevo) za vraćanje jedan korak ili pritisnite  za zatvaranje izbornika.

Informacije o kanalu

Možete prikazati tehnička svojstva određenog kanala, primjerice je li digitalni ili analogni, vrstu zvuka itd.

Prikaz tehničkih informacija kanala...

- 1 - Prijedite na kanal.
- 2 - Pritisnite  **OPTIONS**, odaberite **Informacije o kanalu** i pritisnite **OK**.
- 3 - Kako biste zatvorili ovaj zaslon, pritisnite **OK**.

Mono/Stereo

Zvuk analognog kanala možete postaviti na Mono ili Stereo.

Postavljanje na Mono ili Stereo...

- 1 - Prijedite na analogni kanal.
- 2 - Pritisnite  **OPTIONS**, odaberite **Mono/Stereo** i pritisnite  (desno).
- 3 - Odaberite **Mono** ili **Stereo** i pritisnite **OK**.
- 4 - Pritisnite  (lijevo) za vraćanje jedan korak ili pritisnite  za zatvaranje izbornika.

Odabir videozapisa

Digitalni televizijski kanali mogu imati više videosignala (višekanalno emitiranje), razne perspektive ili kutove gledanja istog događaja ili različite programe na istom televizijskom kanalu. Ako su takvi televizijski kanali dostupni, na televizoru će se prikazati poruka.

Dual I-II

Ako audio signal sadrži dva audio jezika, ali jedan jezik ili oba nemaju naznaku jezika, ova je opcija dostupna.

Promijeni raspored kanala

Redoslijed kanala možete mijenjati samo na popisu omiljenih.

Promjena redoslijeda kanala...

- 1 - Otvorite popis omiljenih kojemu želite promijeniti redoslijed.
- 2 - Pritisnite  **OPTIONS**, odaberite **Promijeni raspored kanala** i pritisnite **OK**.
- 3 - Na popisu omiljenih odaberite kanal kojemu želite promijeniti redoslijed i pritisnite **OK**.
- 4 - Pomoću tipki  (gore) ili  (dolje) pomaknite kanal na željeno mjesto.
- 5 - Pritisnite **OK** kako biste potvrdili novu lokaciju.
- 6 - Istu metodu možete koristiti za promjenu redoslijeda kanala dok ne zatvorite popis omiljenih

pomoću tipke ← BACK.

8.3

Omiljeni kanali

Izrada popisa omiljenih

Izrada popisa omiljenih kanala...

- 1 – Pritisnite **TV** za prelazak na televizor.
- 2 – Pritisnite **OK** za otvaranje trenutnog popisa kanala.
- 3 – Pritisnite **≡** **OPTIONS**.
- 4 – Odaberite **Izradi popis omiljenih** i pritisnite **OK**.
- 5 – Na popisu lijevo odaberite kanal koji želite kao omiljeni i pritisnite **OK**. Kanali se na popisu prikazuju na desnoj strani redoslijedom kojim ih dodajete. Za poništavanje odaberite kanal na popisu na lijevoj strani i ponovo pritisnite **OK**.
- 6 – Ako je potrebno, možete nastaviti birati i dodavati omiljene kanale.
- 7 – Kako biste završili dodavanje kanala, pritisnite ← **BACK**.

Televizor će zatražiti preimenovanje popisa omiljenih kanala. Možete koristiti zaslonski tipkovnicu ili tipkovnicu na stražnjoj strani daljinskog upravljača.

- 1 – Pritisnite ← **BACK** za skrivanje zaslonske tipkovnice.
- 2 – Pomoću tipkovnice na stražnjoj strani daljinskog upravljača izbrišite trenutni naziv i unesite novi.
- 3 – Kada završite, okrenite daljinski upravljač, odaberite **Zatvori** i pritisnite **OK**.

Televizor će prijeći na novi popis omiljenih kanala koji ste izradili.

Možete dodati određeni raspon kanala odjednom ili započeti popis omiljenih kanala dupliciranjem popisa kanala sa svim kanalima i onda izbrisati kanale koje ne želite.

Promijenit će se redoslijed kanala na popisu omiljenih.

Dodavanje raspona kanala

Kako biste odjednom dodali raspon kanala u uzastopnom slijedu na popis omiljenih, možete koristiti opciju Odabir raspona.

Dodavanje raspona kanala...

- 1 – Otvorite popis omiljenih kanala u koji želite dodati raspon kanala.
- 2 – Pritisnite **≡** **OPTIONS**, odaberite **Odabir raspona** i pritisnite **OK**.
- 3 – Na popisu lijevo odaberite prvi kanal u rasponu koji želite dodati i pritisnite **OK**.
- 4 – Pritisnite ▼ (dolje) kako biste odabrali posljednji

kanal u rasponu koji želite dodati. Kanali su označeni na lijevoj strani.

5 – Pritisnite **OK** kako biste dodali raspon kanala i potvrdite.

Izradu popisa omiljenih kanala možete započeti i iz opcije Odabir raspona.

Preimenovanje popisa omiljenih kanala

Popis omiljenih kanala možete i preimenovati.

Preimenovanje popisa omiljenih kanala...

- 1 – Otvorite popis omiljenih kanala koji želite preimenovati.
- 2 – Pritisnite **≡** **OPTIONS**, odaberite **Preimenuj popis omiljenih** i pritisnite **OK**.
- 3 – Pritisnite ← **BACK** za skrivanje zaslonske tipkovnice.
- 4 – Pomoću tipkovnice na stražnjoj strani daljinskog upravljača izbrišite trenutni naziv i unesite novi.
- 5 – Kada završite, okrenite daljinski upravljač, odaberite **Zatvori** i pritisnite **OK**.
- 6 – Pritisnite ← **BACK** kako biste zatvorili popis kanala.

Uklanjanje popisa omiljenih

Ukloniti možete samo popis omiljenih.

Uklanjanje popisa omiljenih...

- 1 – Otvorite popis omiljenih koji želite ukloniti.
- 2 – Pritisnite **≡** **OPTIONS**, odaberite **Ukloni popis kanala** i pritisnite **OK**.
- 3 – Potvrdite uklanjanje popisa.
- 4 – Pritisnite ← **BACK** kako biste zatvorili popis kanala.

Promijeni raspored kanala

Redoslijed kanala možete mijenjati samo na popisu omiljenih.

Promjena redoslijeda kanala...

- 1 – Otvorite popis omiljenih kojemu želite promijeniti redoslijed.
- 2 – Pritisnite **≡** **OPTIONS**, odaberite **Promijeni raspored kanala** i pritisnite **OK**.
- 3 – Na popisu omiljenih odaberite kanal kojemu želite promijeniti redoslijed i pritisnite **OK**.
- 4 – Pomoću tipki ▲ (gore) ili ▼ (dolje) pomaknite kanal na željeno mjesto.
- 5 – Pritisnite **OK** kako biste potvrdili novu lokaciju.
- 6 – Istu metodu možete koristiti za promjenu redoslijeda kanala dok ne zatvorite popis omiljenih

TV vodič

Što vam je potrebno

TV vodič omogućava prikaz popisa trenutnih i zakazanih televizijskih programa vaših kanala. Ovisno o tome odakle dolaze informacije (podaci) TV vodiča, prikazuju se analogni i digitalni kanali ili samo digitalni kanali. Ne pružaju svi kanali informacije TV vodiča.

Televizor može prikupljati informacije TV vodiča za kanale instalirane na televizoru. Televizor ne može prikupljati informacije TV vodiča za kanale koji se gledaju putem digitalnog prijemnika ili dekodera.

Podaci TV vodiča

TV vodič prima informacije (podatke) od televizijskih kuća ili s interneta. U nekim regijama i za neke kanale, informacije TV vodiča možda neće biti dostupne. Televizor može prikupljati informacije TV vodiča za kanale instalirane na televizoru. Televizor ne može prikupljati informacije TV vodiča za kanale koji se gledaju putem digitalnog prijemnika ili dekodera.

Televizor se isporučuje sa zadanom opcijom **Od televizijske kuće**.

Ako informacije TV vodiča dolaze s interneta, TV vodič može prikazati popis analognih kanala uz digitalne. Izbornik TV vodiča prikazuje i mali zaslon s kanalom koji trenutno gledate.

S Interneta

Ako je televizor povezan s internetom, možete ga postaviti tako da informacije TV vodiča prima s interneta.

Postavljanje informacija TV vodiča...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite OK.
- 2 - Odaberite **TV postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **TV vodič** i zatim **S Interneta**.
- 4 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Snimke koje nedostaju

Kada vam se učini da neke snimke nedostaju na popisu snimaka, moguće je da su se promijenile informacije (podaci) TV vodiča. Snimke snimljene uz postavku **Od televizijske kuće** postaju nevidljive na popisu ako postavku promijenite u **S Interneta** i obrnuto. Možda je televizor automatski prešao na postavku **S Interneta**.

Kako bi snimke postale dostupne na popisu snimaka,

odaberite postavku koja je bila odabrana u vrijeme snimanja.

Uporaba TV vodiča

Otvaranje TV vodiča

Kako biste otvorili TV vodič, pritisnite  **TV GUIDE**.

Ponovo pritisnite  **TV GUIDE** za zatvaranje.

Kada prvi put otvorite TV vodič, televizor će skenirati sve kanale tražeći informacije o programu. To može potrajati nekoliko minuta. Podaci TV vodiča spremaju se na televizoru.

Prelazak na program

Prelazak na program

Iz TV vodiča možete prijeći na trenutni program. Kako biste odabrali program, odaberite njegov naziv. Pomaknite se udesno kako bi se prikazali programi zakazani za kasnije taj dan. Kako biste prešli na program (kanal), odaberite program i pritisnite **OK**.

Prikaz pojedinosti o programu

Kako bi se prikazale pojedinosti o odabranom programu, pritisnite  **INFO**.

Promjena dana

TV vodič može prikazati zakazane programe za nadolazeće dane (najviše 8 dana).

Ako informacije TV vodiča omogućuje televizijska kuća, možete pritisnuti  **+** kako biste vidjeli raspored za jedan od sljedećih dana. Pritisnite  **-** kako biste se vratili na prethodni dan.

Možete i pritisnuti tipku u boji  **Dan** i odabrati željeni dan.

Pretraga po žanru

Ako su informacije dostupne, zakazane programe možete potražiti po žanru, npr. filmovi, sport itd.

Kako biste tražili programe po žanru, pritisnite  **OPTIONS** i odaberite **Pretraga po žanru**. Odaberite žanr i pritisnite **OK**. Prikazat će se popis pronađenih programa.

Snimke

U TV vodiču možete odmah snimiti ili zakazati snimanje televizijskog programa. Kako biste spremili snimke, povežite USB tvrdi disk s televizorom.

8.5

Teletekst

Stranice teleteksta

Kako biste otvorili teletekst, dok gledate televizijske kanale pritisnite **TEXT**.
Kako biste zatvorili teletekst, ponovo pritisnite **TEXT**.

Odabir stranice teleteksta

Odabir stranice . . .

- 1 – Unesite broj stranice pomoću numeričkih tipki.
- 2 – Krećite se pomoću navigacijskih tipki.
- 3 – Pritisnite tipku u boji za odabir neke od stavki označenih bojama na dnu zaslona.

Podstranice teleteksta

Pod brojem stranice teleteksta može biti nekoliko podstranica. Brojevi podstranica prikazuju se na traci pokraj broja glavne stranice.
Kako biste odabrali podstranicu, pritisnite ◀ ili ▶.

T.O.P. Stranice teleteksta

Neke televizijske kuće nude T.O.P. teleteksta. Otvaranje T.O.P. teleteksta unutar teleteksta, pritisnite **≡** **OPTIONS** i odaberite **T.O.P. pregled**

Omiljene stranice

Televizor sastavlja popis posljednjih 10 otvorenih stranica teleteksta. Možete ih jednostavno ponovo otvoriti u stupcu Omiljene stranice teleteksta.

- 1 – U prikazu teleteksta odaberite zvjezdicu u gornjem lijevom kutu zaslona kako bi se prikazao stupac omiljenih stranica.
- 2 – Pritisnite ▼ (dolje) ili ▲ (gore) kako biste odabrali broj stranice i pritisnite **OK** za otvaranje stranice.

Popis možete očistiti tako da odaberete **Izbriši omiljene stranice**.

Pretraživanje teleteksta

Možete odabrati riječ i zatim u tekstu pretražiti sva pojavljivanja te riječi.

- 1 – Otvorite stranicu teleteksta i pritisnite **OK**.
- 2 – Pomoću tipki sa strelicama odaberite riječ ili broj.
- 3 – Ponovo pritisnite **OK** kako biste odmah prešli na sljedeće mjesto na kojem se pojavljuje određena riječ ili broj.
- 4 – Ponovo pritisnite **OK** za prelazak na sljedeće mjesto.

5 – Kako biste zaustavili pretraživanje, pritisnite ▲ (gore) dok više ništa ne bude odabrano.

Teletekst s povezanog uređaja

Neki uređaji koji primaju televizijske kanale mogu nuditi i teletekst.

Otvaranje teleteksta s povezanog uređaja . . .

- 1 – Pritisnite **➡ SOURCES** odaberite uređaj i pritisnite **OK**.
- 2 – Dok gledate kanal na uređaju, pritisnite **≡** **OPTIONS** , odaberite **Prikaz tipki uređaja** i odaberite tipku **☑** te pritisnite **OK**.
- 3 – Pritisnite **← BACK** kako biste sakrili tipke uređaja.
- 4 – Kako biste zatvorili teletekst, ponovo pritisnite **← BACK** .

Digitalni tekst (samo u Ujedinjenom Kraljevstvu)

Neke televizijske kuće koje emitiraju digitalne programe nude namjenske usluge digitalnog teksta ili interaktivne televizije na svojim digitalnim televizijskim kanalima. To obuhvaća uobičajeni teletekst za koji se upotrebljavaju numeričke tipke, tipke sa strelicama i tipke u boji za odabir i kretanje.

Kako biste zatvorili digitalni tekst, pritisnite **← BACK** .

Opcije teleteksta

U teletekstu pritisnite **≡** **OPTIONS** za sljedeći odabir...

- **Zamrzavanje stranice**

Zaustavljanje automatske rotacije podstranica.

- **Dvostruki prikaz na zaslonu / Pun zaslon**

Prikaz televizijskog kanala i teleteksta jednoga uz drugi.

- **T.O.P. pregled**

Otvaranje T.O.P. teleteksta.

- **Povećavanje**

Povećanje stranice teleteksta radi ugodnijeg čitanja.

- **Prikaz**

Prikaz skrivenih informacija na stranici.

- **Listanje podstranica**

Listanje podstranica kada su one dostupne.

- **Jezik**

Promjena skupine znakova koje teletekst koristi za ispravan prikaz.

- **Teletekst 2.5**

Aktivacija Teleteksta 2.5 koji nudi više boja i bolju grafiku.

Postavljanje teleteksta

Jezik teleteksta

Neke televizijske kuće koje emitiraju digitalne programe nude više jezika teleteksta. Postavljanje primarnog i sekundarnog jezika teleteksta . . .

- 1 - Pritisnite .
- 2 - Odaberite **TV postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Jezik > Primarni teletekst** ili **Sekundarni teletekst** i pritisnite **OK**.
- 4 - Odaberite željene jezike teleteksta.
- 5 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Teletekst 2.5

Ako je dostupan, Teletekst 2.5 pruža više boja i bolju grafiku. Teletekst 2.5 je aktiviran kao standardna tvornička postavka. Isključivanje Teleteksta 2.5...

- 1 - Pritisnite **TEXT**.
- 2 - Dok je teletekst otvoren na zaslonu, pritisnite  **OPTIONS**.
- 3 - Odaberite **Teletekst 2.5 > Isključeno**.
- 4 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

8.6

Interaktivna televizija

Više o interaktivnoj televiziji (iTV)

Kod interaktivne televizije, neke televizijske kuće koje nude digitalnu televiziju kombiniraju svoj uobičajeni televizijski program sa stranicama koje sadrže informativne ili zabavne sadržaje. Neke stranice omogućavaju odgovaranje na program ili glasovanje, kupnju na mreži ili plaćanje programa u sklopu usluge "video na zahtjev".

HbbTV, MHEG, . . .

Televizijske kuće koriste različite interaktivne televizijske sustave: HbbTV (Hybrid Broadcast Broadband TV) ili iTV (Interactive TV - MHEG). Usluge interaktivne televizije ponekad se nazivaju "digitalni tekst" ili "crvena tipka". No svaki se sustav razlikuje.

Više informacija potražite na web-stranici televizijske kuće.

Što vam je potrebno

Interaktivna televizija dostupna je samo na digitalnim televizijskim kanalima. Kako biste uživali u svim prednostima interaktivne televizije, treba vam brza (širokopojasna) internetska veza s televizorom.

HbbTV

Ako televizijski kanal nudi HbbTV stranice, najprije trebate uključiti HbbTV u televizijskim postavkama kako bi se stranice mogle prikazati.

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **TV postavke > HbbTV** i pritisnite **OK**.
- 3 - Odaberite **Uključeno**.
- 4 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Ako ne želite pristup HbbTV stranicama na određenom kanalu, možete blokirati HbbTV stranice samo za taj kanal.

- 1 - Prijedite na kanal na kojem želite blokirati HbbTV stranice.
- 2 - Pritisnite  **OPTIONS** i odaberite **HbbTV na ovom kanalu**.
- 3 - Odaberite **Isključeno**.

Uporaba interaktivne televizije

Otvaranje iTV stranica

Većina kanala koji nude HbbTV ili iTV pozivaju vas da pritisnete tipku u boji  (crvena) ili tipku **OK** kako biste otvorili njihov interaktivni program.

Kretanje iTV stranicama

Za kretanje iTV stranicama možete koristiti tipke sa strelicama, tipke u boji, numeričke tipke i tipku  **BACK**.

Za gledanje videozapisa unutar iTV stranica možete koristiti tipke  (reprodukcija),  (pauza) i  (zaustavljanje).

Digitalni tekst (samo u Ujedinjenom Kraljevstvu)

Kako biste otvorili digitalni teletekst, pritisnite **TEXT**. Za zatvaranje pritisnite  **BACK**.

Zatvaranje iTV stranica

Većina iTV stranica obavijestit će vas koju tipku da koristite za zatvaranje.

Kako biste prisilno zatvorili iTV stranicu, prijedite na sljedeći televizijski kanal i pritisnite  **BACK**.

Najpopularniji sadržaji

9.1

O najpopularnijim sadržajima

Uz opciju  TOP PICKS televizor preporučuje trenutne televizijske programe, najnovije videozapise za posuđivanje i televizijske usluge na mreži koje možete gledati. Svakako prihvatite Odredbe uporabe. Kako biste uživali u najpopularnijim sadržajima, televizor povežite s internetom.

Informacije i usluge najpopularnijih sadržaja dostupne su samo u odabranim državama.

Odredbe uporabe

Kako bi televizor mogao davati preporuke, morate prihvatiti Odredbe uporabe. Kako biste dobivali preporuke na temelju navika gledanja, provjerite jeste li označili potvrdni okvir **Suglasnost za prilagođene preporuke**.

Prihvatanje Odredbi uporabe i davanje suglasnosti za prilagođene preporuke...

- 1 - Pritisnite  TOP PICKS.
- 2 - Pritisnite  OPTIONS, odaberite **Odredbe uporabe** i pritisnite **OK**.
- 3 - Odaberite (... ..) i pritisnite **OK**.
- 4 - Pritisnite  **BACK**.

9.2

Sada na TV-u

Više o opciji Sada na TV-u

Uz opciju  **Sada na TV-u** televizor preporučuje 10 najpopularnijih programa koje možete odmah gledati.

Televizor preporučuje programe koji se trenutno prikazuju ili koji će započeti unutar 15 minuta. Preporučeni programi biraju se među instaliranim kanalima. Odabir obuhvaća kanale vaše države. Osim toga, opcija **Sada na TV-u** može vam ponuditi prilagođene preporuke na temelju programa koje redovito gledate.

Priprema za uporabu informacija opcije Sada na TV-u...

- Informacije opcije Sada na TV-u moraju biti dostupne u vašoj državi.
- Kanali moraju biti instalirani na televizoru.
- Televizor mora biti povezan s internetom.
- Sat televizora mora biti postavljen na Automatski ili Ovisno o državi.

- Morate prihvatiti Odredbe uporabe (možda ste ih već prihvatili prilikom povezivanja s internetom).

Ikona  prikazat će se na vrhu zaslona samo kada je dostupna opcija Sada na TV-u.

Televizor ne pohranjuje ranije preporuke.

Uporaba opcije Sada na TV-u

Otvaranje opcije Sada na TV-u...

- 1 - Pritisnite  TOP PICKS kako biste otvorili izbornik Najpopularniji sadržaji.
- 2 - Odaberite  **Sada na TV-u** na vrhu zaslona i pritisnite **OK**.
- 3 - Pritisnite  **BACK** kako biste zatvorili.

Kada otvorite **Sada na TV-u**, televizoru može trebati nekoliko sekundi da osvježi informacije stranice.

Opcija Sada na TV-u omogućuje...

- da odaberete i pritisnete **OK** dok je odabrana ikona programa kako biste prešli na program u tijeku.
- da odaberete i pritisnete **OK** dok je odabrana ikona zakazanog programa kako biste prešli na trenutni kanal.

Možete koristiti tipke u boji na daljinskom upravljaču za pokretanje, zaustavljanje ili uklanjanje zakazanog snimanja. Možete i postaviti ili izbrisati podsjetnik koji vas upozorava na početak programa.

Kako biste izašli iz opcije Sada na TV-u bez prelaska na drugi kanal, pritisnite  **BACK**.

9.3

TV na zahtjev

Više o usluzi TV na zahtjev

Usluga  **TV na zahtjev** omogućava gledanje televizijskih programa koje ste propustili ili gledanje omiljenih programa kada vam to odgovara. Ova usluga zove se i Catch Up TV, Replay TV ili Online TV. Programi dostupni u sklopu usluge TV na zahtjev besplatni su.

Usluzi TV na zahtjev možete dopustiti da vam daje prilagođene preporuke za programe na temelju instalacije televizora i programa koje redovito gledate.

Ikona  prikazat će se na vrhu zaslona samo kada je dostupna usluga TV na zahtjev.

Uporaba usluge TV na zahtjev

Otvaranje usluge TV na zahtjev...

- 1 - Pritisnite  TOP PICKS kako biste otvorili izbornik Najpopularniji sadržaji.
- 2 - Odaberite  TV na zahtjev na vrhu zaslona i pritisnite OK.
- 3 - Pritisnite ▼ (dolje) kako biste otvorili prikaz stranice preko cijelog zaslona.
- 4 - Pritisnite ← BACK kako biste zatvorili.

Kada otvorite TV na zahtjev, televizoru može trebati nekoliko sekundi da osvježi informacije stranice.

Možete odabrati određenu televizijsku kuću ako ih je više dostupno.

Možete odabrati određenu trgovinu videosadržaja ako ih je više dostupno.

Posuđivanje filma...

- 1 - Pomaknite se do istaknutog dijela na filmskom posteru. Nakon nekoliko sekundi prikazat će se ograničene informacije.
- 2 - Pritisnite OK kako biste otvorili stranicu filma iz trgovine videosadržaja radi prikaza kratkog sadržaja filma.
- 3 - Potvrdite narudžbu.
- 4 - Izvršite plaćanje na televizoru.
- 5 - Počnite gledati. Možete koristiti tipke ► (reprodukcija) i || (pauza).

9.4

Video na zahtjev

Više o usluzi Video na zahtjev

Usluga  Video na zahtjev omogućuje posuđivanje filmova iz trgovine videosadržaja na mreži.

Usluzi Video na zahtjev možete dopustiti da vam daje prilagođene preporuke za filmove na temelju vaše države, instalacije televizora i programa koje redovito gledate.

Ikona  prikazat će se na vrhu zaslona samo kada je dostupna usluga Video na zahtjev.

Plaćanje

Prilikom posuđivanja ili kupnje filma trgovini videosadržaja sigurno možete platiti kreditnom karticom. Većina trgovina videosadržaja zatražit će izradu računa za prijavu prilikom prve posudbe filma.

Internetski promet

Usmjeravanje velikog broja videozapisa može dovesti do prekoračenja mjesečnog ograničenja internetskog prometa.

Uporaba usluge Video na zahtjev

Otvaranje usluge Video na zahtjev...

- 1 - Pritisnite  TOP PICKS kako biste otvorili izbornik Najpopularniji sadržaji.
- 2 - Odaberite  Video na zahtjev na vrhu zaslona i pritisnite OK.
- 3 - Pritisnite ▼ (dolje) kako biste otvorili prikaz stranice preko cijelog zaslona.
- 4 - Pritisnite ← BACK kako biste zatvorili.

Kada otvorite Video na zahtjev, televizoru može trebati nekoliko sekundi da osvježi informacije stranice.

Izvori

10.1

Prelazak na uređaj

S popisa Izvori možete prijeći na povezani uređaj i gledati njegov program.

Prelazak na povezani uređaj...

- 1 – Pritisnite  **SOURCES** kako biste otvorili izbornik Izvori.
- 2 – Odaberite jednu od stavaka na popisu izvora. Televizor će prikazati program ili sadržaj uređaja.
- 3 – Pritisnite  **BACK** kako biste gledali televiziju.

Kako biste zatvorili izbornik Izvori bez prelaska na uređaj, ponovo pritisnite  **SOURCES**.

10.2

Prepoznavanje uređaja

Kada s televizorom povežete novi uređaj, on će ga prepoznati i moći ćete dodijeliti vrstu uređaja kao ikonu novog uređaja. Ako uređaj povežete na HDMI CEC, automatski će dobiti svoju ikonu.

Ako želite promijeniti ikonu dodijeljenu povezanom uređaju...

- 1 – Pritisnite  **SOURCES** kako biste otvorili izbornik Izvori.
- 2 – Odaberite povezani uređaj u izborniku Izvori, zatim pritisnite  za odabir .
- 3 – Pritisnite **OK**, nakon čega ćete moći odabrati vrstu uređaja koja odgovara povezanom uređaju.

Ako naziv ne odgovara uređaju ili mu želite dati vlastiti naziv..

- 1 – Pritisnite  **SOURCES** kako biste otvorili izbornik Izvori.
- 2 – Odaberite povezani uređaj u izborniku Izvori, zatim pritisnite  za odabir .
- 3 – Pritisnite **OK**, zatim možete koristiti zaslonsku tipkovnicu ili tipkovnicu na daljinskom upravljaču (ako je dostupna) kako biste unijeli novi naziv.
- 4 – Pritisnite  za potvrđivanje.

Ako želite vratiti ikonu uređaja na izvorni naziv i vrstu ikone...

- 1 – Pritisnite  **SOURCES** kako biste otvorili izbornik Izvori.
- 2 – Odaberite povezani uređaj u izborniku Izvori, zatim pritisnite  za odabir .
- 3 – Pritisnite **OK**, zatim odaberite Ponovno postavljanje za vraćanje.

Ako želite ponovno skenirati sve priključnice televizora i ažurirati izbornik Izvori...

- 1 – Pritisnite  **SOURCES** kako biste otvorili

izbornik Izvori.

2 – Pritisnite  za odabir , zatim pritisnite **OK**.

10.3

Reprodukcija jednim dodirrom

Dok je televizor u stanju pripravnosti, možete prijeći na reproduktor diskova pomoću daljinskog upravljača televizora.

Reprodukcija

Kako biste i reproduktor i televizor aktivirali iz stanja pripravnosti i odmah započeli reprodukciju diska, pritisnite  (reprodukcija) na daljinskom upravljaču televizora.

Uređaj mora biti povezan pomoću HDMI kabla, a opcija HDMI CEC mora biti uključena i na televizoru i na uređaju.

Aplikacije

Više o aplikacijama

Opcija  **Aplikacije** u izborniku Početak omogućava otvaranje stranice Aplikacije.

Na stranici Aplikacije prikazuje se popis Aplikacija na televizoru. Kao i na stranici Aplikacije na pametnom telefonu ili tabletu, na stranici Aplikacije na televizoru nalaze se specifične funkcije koje obogaćuju doživljaj gledanja televizije. Aplikacije kao što su igre na televizoru ili vremenske prognoze. Možete i otvoriti aplikaciju internetskog preglednika kako biste pretraživali internet.

Aplikacije mogu biti iz Galerije aplikacija tvrtke Philips ili trgovine Google Play™. Kako biste lakše započeli uporabu televizora, na njemu su instalirane neke praktične Aplikacije. Neke aplikacije nude widgete koji se prikazuju na stranici Aplikacije.

Kako biste instalirali aplikacije iz Galerije aplikacija tvrtke Philips ili trgovine Google Play, televizor mora biti povezan s internetom.

otvorili **Aplikacije**.

3 – Odaberite ikonu aplikacije kako biste pokrenuli aplikaciju.

Zaustavljanje aplikacije...

Pritisnite  **HOME** i odaberite drugu aktivnost ili pritisnite  **EXIT** kako biste gledali televiziju.

Instalacija aplikacije

Aplikaciju možete instalirati iz Galerije aplikacija tvrtke Philips ili trgovine Google Play.

Instalacija aplikacije...

1 – Pritisnite  **HOME** kako biste otvorili izbornik Početak.

2 – Odaberite **Aplikacije** kako biste otvorili **Aplikacije**.

3 – Odaberite ikonu  **Galerija aplikacija** ili ikonu **Google Play™** prodavaonica.

4 – Odaberite željenu aplikaciju i zatim gumb za instalaciju pokraj aplikacije.

Televizor će instalirati aplikaciju.

Ako imate problema s instalacijom aplikacija, najprije provjerite postavke u trgovini Google Play.

Pokretanje aplikacije

Aplikaciju možete pokrenuti sa stranice Aplikacije.

Pokretanje aplikacije...

1 – Pritisnite  **HOME** kako biste otvorili izbornik Početak.

2 – Odaberite  **Aplikacije** kako biste

Videozapisi, fotografije i glazba

S povezanog USB uređaja

Možete prikazivati fotografije ili reproducirati glazbu i videozapise s povezanog USB flash memorije ili USB tvrdog diska.

Dok je televizor uključen priključite USB flash pogon ili USB tvrdi disk u jednu od USB priključnica. Televizor će prepoznati uređaj i prikazati popis multimedijских datoteka. Ako se popis datoteka ne prikaže automatski, pritisnite  **SOURCES** i odaberite **USB**.

Datoteku možete potražiti koristeći polje za pretraživanje ili datoteke možete pretraživati u strukturi mapa koju ste organizirali na pogonu.

Televizor će rasporediti multimedijске datoteke i prema njihovoj vrsti –  **Videozapisi**,  **Fotografije** ili  **Glazba**. Funkcije tipke u boji i opcije  **OPTIONS** namijenjene su sukladno svakoj vrsti.

Kako biste prekinuli reprodukciju videozapisa, fotografija i glazbe, pritisnite  **HOME** i odaberite drugu aktivnost.

Upozorenje

Ako pokušate pauzirati ili snimati program dok je USB tvrdi disk povezan, televizor će zatražiti formatiranje USB tvrdog diska. Tim formatiranjem izbrisat će se sve datoteke koje se nalaze na USB tvrdom disku.

S računala ili NAS uređaja

Možete pregledati fotografije ili reproducirati glazbu i videozapise s računala ili NAS (Network Attached Storage) uređaja u kućnoj mreži.

Televizor i računalo ili NAS uređaj moraju biti u istoj kućnoj mreži. Na računalu ili NAS uređaju trebate instalirati softver multimedijskog poslužitelja kao što je Twonky™. Multimedijски poslužitelj mora biti postavljen na dijeljenje datoteka s televizorom. Televizor prikazuje datoteke i mape onako kako ih je organizirao multimedijски poslužitelj ili kako su strukturirane na računalu ili NAS uređaju. Na televizoru su funkcije tipke u boji i opcije  **OPTIONS** jednake za sve vrste multimedijских datoteka.

Ako multimedijски poslužitelj podržava pretraživanje

datoteka, polje za pretraživanje bit će dostupno.

Kako biste pretražili i reproducirali datoteke na računalu, pritisnite  **SOURCES** i odaberite **SimplyShare**.

3D

13.1

Što vam je potrebno

Ovo je televizor s aktivnim 3D prikazom. Na ovom televizoru možete gledati 3D programe i filmove u Full HD rezoluciji.

Ovaj televizor omogućava prikaz 3D fotografija u Ultra HD rezoluciji, putem USB veze. Ultra HD videozapise ne možete gledati u 3D tehnologiji.

Gledanje u 3D tehnologiji...

- Odaberite televizijski kanal koji emitira 3D program.
- Posudite 3D film iz trgovine videosadržaja na mreži.
- Reproducirajte 3D filmove s 3D Blu-ray Disc medija, USB uređaja ili računala.

Osim toga, za gledanje 3D sadržaja na ovom televizoru trebaju vam jedne od navedenih aktivnih 3D naočala tvrtke Philips. . .

- PTA507
- PTA508
- PTA509
- PTA517
- PTA518
- PTA519
- PTA529

Sve se naočale prodaju zasebno. Aktivne 3D naočale drugih robnih marki možda neće biti podržane.

13.2

3D naočale

Pregled

- 1 – , prekidač za uključivanje/isključivanje, LED indikator
- 2 – **Player 1/2**, odabir 1 ili 2 igrača.
- 3 – Leća prijemnika
- 4 – Odjeljak za bateriju

Kada raspakirate 3D naočale, uklonite i malu plastičnu foliju iz odjeljka za baterije.

Uključivanje i isključivanje

Kako biste uključili 3D naočale, pritisnite .

Naočalama je potrebno nekoliko sekundi da se prilagode 3D signalu s 3D odašiljaču na televizoru. Prilikom prve uporabe to može potrajati do 15 sekundi.

Kapacitet baterije

Kapacitet baterije možete provjeriti kada uključite 3D naočale.

- Ako LED indikator treperi zeleno, to znači da naočale možete koristiti još najmanje 4 sata.
- Ako LED indikator treperi narančasto, naočale možete koristiti najmanje 2 sata, ali manje od 4 sata.
- Ako LED indikator treperi crveno, baterija je gotovo prazna i preostalo vam je manje od 2 sata gledanja 3D sadržaja.

Isključivanje

Kako biste isključili 3D naočale, pritisnite . LED indikator zatreperit će crveno 4 puta. Ako 3D naočale ne primaju 3D signale 2 minute, automatski će se isključiti.

3D odašiljač

Provjerite može li leća prijemnika u sredini naočala primati 3D signale.

Osim toga, udaljite predmete od 3D odašiljača na televizoru.

Igranje uz podijeljeni zaslon

Ove naočale možete koristiti za igre uz podijeljeni zaslon. Dva igrača mogu gledati isti televizijski sadržaj, ali vidjeti dva različita zaslona potrebna za igru.

Kako biste naizmjenice koristili naočale za gledanje zaslona igrača 1 ili igrača 2, uključite naočale te pritisnite tipku **Player 1/2**.

- Ako LED indikator zasvijetli narančasto 2 sekunde, naočale su postavljene na 1. igrača.
- Ako LED indikator treperi narančasto, naočale su postavljene na 2. igrača.

Kako biste pronašli više informacija, pritisnite tipku u boji  **Ključne riječi** i potražite **Igranje na podijeljenom zaslonu**.

Zamjena baterija

Kako biste zamijenili bateriju, pritisnite mali gumb na poklopcu odjeljka za bateriju i poklopac gurnite prema gore kako biste ga otvorili. Zamijenite bateriju: tip CR2032 (3 V). Pazite da + pol baterije bude vidljiv. Vratite poklopac i gurajte ga prema dolje dok ne sjedne na mjesto.

Upozorenje

Opasnost od eksplozije ako se baterija ne postavi ispravno. Zamijenite isključivo baterijama iste ili ekvivalentne vrste.

Opasnost

- Pazite da ne progutate bateriju. Postoji opasnost od kemijskih opekotina.
- Ovaj proizvod sadrži malu okruglu bateriju. Gutanje male okrugle baterije može dovesti do teških unutarnjih opekotina u roku od svega 2 sata i uzrokovati smrt.
- Nove i upotrijebljene baterije držite izvan dohvata djece.
- Ako se poklopac odjeljka za bateriju ne može pravilno zatvoriti, prestanite koristiti uređaj i spremite ga izvan dohvata djece.
- Ako sumnjate da je baterija progutana ili da je završila u nekom od tjelesnih otvora, potražite hitnu medicinsku pomoć.

13.3

3D postavke

Automatsko prebacivanje

Prilikom prvog prepoznavanja 3D signala možete postaviti preference za ubuduće pokretanje 3D prikaza. Tu postavku poslije možete promijeniti u izborniku Podešavanje.

- Kako bi se televizor automatski prebacio na 3D, odaberite **Automatski**.
- Kako bi se najprije prikazala obavijest, odaberite **Samo obavijest**.
- Kako televizor nikada ne bi prelazio na 3D, odaberite **Nikada**.

Promjena postavke...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **3D** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Prijedi na 3D** i odaberite **Automatski**, **Samo obavijest** ili **Nikada**.
- 4 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Zaustavljanje 3D sadržaja

Prekid gledanja 3D sadržaja...

- 1 – Pritisnite .
 - 2 – Odaberite **3D format** > **2D** i pritisnite **OK**.
- 3D prelazi u 2D kada prijedete na drugi kanal ili povezani uređaj.

Konverzija 2D u 3D

Konverzija 2D u 3D omogućava stalno gledanje 3D prikaza. Televizor umjetno stvara 3D iz 2D signala.

Gledanje 3D prikaza iz 2D signala...

- 1 – Pritisnite .
- 2 – Odaberite **3D format** > **Konverzija 2D u 3D**, zatim pritisnite **OK**.

Isključivanje konverzije 2D u 3D...

- 1 – Pritisnite .
- 2 – Odaberite **3D format** > **2D**, zatim pritisnite **OK**.

3D format

Kada televizor prijeđe na 3D ili kada se prikaže obavijest da je dostupan 3D sadržaj, stavite 3D naočale.

Ako televizor ne može prepoznati 3D signal (nedostaje oznaka 3D signala), 3D program će se prikazivati kao dvostruka slika na zaslonu.

Odabir odgovarajuće postavke za dobru 3D sliku...

- 1 – Pritisnite .
- 2 – Odaberite **3D format** > **3D – jedan uz drugi**, **3D – vrh/dno**, **3D – jedan uz drugi obrnuto** ili **3D – vrh/dno obrnuto**, a zatim pritisnite **OK**.

13.4

Optimalno gledanje 3D sadržaja

Za optimalno 3D iskustvo gledanja preporučujemo sljedeće:

- sjednite na položaj čija visina iznosi najmanje 3 visine zaslona televizora i podalje od televizora, ali ne dalje od 6 metara.
- izbjegavajte fluorescentno osvjetljenje (kao što su neonske svjetiljke ili određene štedljive žarulje koje rade na niskoj frekvenciji) i izravno sunčevo zračenje, jer ti izvori svjetlosti mogu ometati 3D iskustvo.

13.5

Briga o 3D naočalama

- Nemojte koristiti kemikalije za čišćenje koje sadrže alkohol, otapalo, sredstvo za smanjivanje površinske napetosti tekućine, vosak, benzen, razrjeđivač, sredstvo za odbijanje komaraca ili lubrikant. Korištenje takvih kemikalija može uzrokovati gubitak boje ili stvaranje napuklina.

- 3D naočale nemojte izlagati izravnom sunčevom zračenju, toplini, vatri ili vodi. To može dovesti do kvara proizvoda ili požara.
- Leće 3D naočala nemojte ispuštati na pod, svijati niti primjenjivati silu na njih.
- Za čišćenje leća koristite čistu meku tkaninu (od mikrovlakana ili pamučnog flanela) kako bi se spriječilo nastajanje ogrebotina na njima. Sredstvo za čišćenje nemojte prskati izravno na 3D naočale. To može dovesti do oštećivanja elektronike (naočale za aktivni 3D).
- Nemojte koristiti kemikalije za čišćenje koje sadrže alkohol, otapalo, sredstvo za smanjivanje površinske napetosti tekućine, vosak, benzen, razrjeđivač, sredstvo za odbijanje komaraca ili lubrikant. Korištenje takvih kemikalija može uzrokovati gubitak boje ili stvaranje napuklina.

13.6

Zdravstveno upozorenje

- Gledanje 3D sadržaja ne preporučuje se djeci mlađoj od šest godina.
- Ako kod vas ili članova vaše obitelji postoje evidentirani slučajevi epilepsije ili napadaja zbog fotosenzitivnosti, prije izlaganja izvorima treperave svjetlosti ili brzim izmjenama slika te prije gledanja 3D sadržaja posavjetujte se s medicinskim stručnjakom.
- Ako primijetite bilo kakvu nelagodu, prestanite gledati 3D sadržaj i nemojte se odmah upuštati u potencijalno opasne aktivnosti (npr. vožnja) te pričekajte da simptomi nestanu. Ako se simptomi nastave, obratite se liječniku prije no što nastavite gledati 3D sadržaj.
- Kako biste izbjegli nelagodu kao što je vrtoglavica, glavobolja ili dezorijentiranost, preporučujemo vam da 3D sadržaje ne gledate duže vrijeme.
- 3D naočale nemojte koristiti za bilo kakvu svrhu osim gledanja 3D televizijskih sadržaja.
- Ako inače nosite naočale ili kontaktne leće, 3D naočale nosite zajedno s njima.
- Naočale držite dalje od male djece kako ne bi progutala male dijelove ili baterije.
- Roditelji bi trebali nadgledati djecu tijekom gledanja 3D sadržaja kako bi bili sigurni da se kod djece ne pojavljuju spomenuti simptomi. Gledanje 3D sadržaja ne preporučuje se djeci mlađoj od šest godina jer njihov sustav vida još nije u potpunosti razvijen.
- Izbjegavajte uporabu 3D naočala u slučaju infekcije oka ili drugih bolesti koje se prenose dodirom (npr. konjuktivitis, uši itd.). 3D naočale počnite ponovo koristiti tek kada infekcija potpuno prođe.

Multi View

14.1

Teletekst i TV

Možete gledati televizijski kanal u malom zaslonu značajke Multi View dok čitate teletekst.

Gledanje televizijskog kanala tijekom čitanja teleteksta...

- 1 - Pritisnite  **MULTI VIEW**.
- 2 - Odaberite **Multi View: Uključeno** na zaslonu. Kanal koji gledate prikazat će se u malom zaslonu.
- 3 - Pritisnite  **+** ili  **-** za prebacivanje kanala u malom zaslonu

Kako biste sakrili mali zaslon, ponovo pritisnite  **MULTI VIEW** i odaberite **Multi View. Isključeno** na zaslonu.

14.2

Galerija aplikacija i televizor

Možete gledati televizijski kanal u malom zaslonu značajke Multi View dok gledate aplikaciju u Galeriji aplikacija.

Gledanje televizijskog kanala tijekom gledanja aplikacije u Galeriji aplikacija...

- 1 - Pritisnite  **MULTI VIEW**.
- 2 - Odaberite **Multi View: Uključeno** na zaslonu. Kanal koji gledate prikazat će se u malom zaslonu.
- 3 - Pritisnite  **+** ili  **-** za prebacivanje kanala u malom zaslonu

Kako biste sakrili mali zaslon, ponovo pritisnite  **MULTI VIEW** i odaberite **Multi View. Isključeno** na zaslonu.

14.3

HDMI i televizor

Možete gledati televizijski kanal u malom zaslonu značajke Multi View dok gledate videozapis s povezanog HDMI uređaja.

Gledanje televizijskog kanala tijekom gledanja videozapisa s povezanog HDMI uređaja....

- 1 - Pritisnite  **MULTI VIEW**.
- 2 - Odaberite **Multi View: Uključeno** na zaslonu. Kanal koji gledate prikazat će se u malom zaslonu.
- 3 - Pritisnite  **+** ili  **-** za prebacivanje kanala u malom zaslonu

Kako biste sakrili mali zaslon, ponovo pritisnite  **MULTI VIEW** i odaberite **Multi**

Postavke

15.1

Slika

Stil slike

Odabir stila

Radi jednostavne prilagodbe slike, možete odabrati prethodno postavljenu postavku za Stil slike.

- 1 – Dok gledate televizijski kanal, pritisnite .
- 2 – Odaberite **Stil slike** i zatim jedan od stilova na popisu.
- 3 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Dostupni stilovi...

- **Osobna** – preference slike koje postavite tijekom prvog pokretanja.
- **Živo** – idealno za gledanje tijekom dana
- **Prirodno** – postavke za prirodnu sliku
- **Standardno** – energetska najučinkovitija postavka, zadana
- **Film** – idealno za gledanje filmova
- **Fotografije** – idealno za prikaz fotografija

Vraćanje stila

Dok je stil slike odabran, bilo koju postavku slike možete prilagoditi tako da odaberete **Sve postavke > Slika...**

Odabrani stil spremit će unesene promjene. Preporučujemo prilagodbu postavki slike samo za stil **Osobna**. Stil slike **Osobna** može spremiti svoje postavke za svaki pojedinačni povezani uređaj u izborniku Izvori.

Vraćanje stila na zadane postavke...

- 1 – Dok gledate televizijski kanal, pritisnite .
- 2 – Odaberite **Stil slike** i zatim stil slike koji želite vratiti.
- 3 – Pritisnite tipku u boji  **Vrati stil** i pritisnite OK. Stil će se vratiti.
- 4 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Dom ili trgovina

Ako se **stil slike** vraća na **Živo** svaki put kada uključite televizor, opcija lokacije na televizoru postavljena je na **Trgovina**. To je postavka za

promociju u trgovini.

Postavljanje televizora za upotrebu kod kuće...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite OK.
- 2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Mjesto > Dom** i pritisnite OK.
- 4 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Postavke slike

Boja

Opcija **Boja** omogućava prilagodbu zasićenosti boje slike.

Prilagodba boje...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite OK.
- 2 – Odaberite **Slika** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Boja** i pritisnite  (desno).
- 4 – Pritisnite strelice  (gore) ili  (dolje) kako biste prilagodili vrijednost.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Kontrast

Opcija **Kontrast** omogućava prilagodbu kontrasta slike.

Prilagodba kontrasta...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite OK.
- 2 – Odaberite **Slika** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Kontrast** i pritisnite  (desno).
- 4 – Pritisnite strelice  (gore) ili  (dolje) kako biste prilagodili vrijednost.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Oštrina

Opcija **Oštrina** omogućava prilagodbu razine oštrote u detaljima slike.

Prilagodba oštrote...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite OK.
- 2 – Odaberite **Slika** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Oštrina** i pritisnite  (desno).
- 4 – Pritisnite strelice  (gore) ili  (dolje) kako

biste prilagodili vrijednost.

5 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Postavke 3D slike

3D kontrast

Ako gledate 3D sadržaj, možete prilagoditi kontrast 3D slike pomoću opcije **3D kontrast**.

Prilagodba 3D kontrasta...

- 1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite OK.
- 2 – Odaberite **Slika** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **3D kontrast** i pritisnite ▶ (desno).
- 4 – Pritisnite strelice ▲ (gore) ili ▼ (dolje) kako biste prilagodili vrijednost.
- 5 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Kontrast 3D videozapisa

Ako gledate 3D sadržaj, možete smanjiti raspon kontrasta videozapisa pomoću opcije **Kontrast 3D videozapisa**. Kontrast 3D videozapisa obuhvaća postavke namijenjene stručnim korisnicima.

Prilagodba razine...

- 1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite OK.
- 2 – Odaberite **Slika** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Napredno > Kontrast > Kontrast 3D videozapisa** i pritisnite OK.
- 4 – Pritisnite strelice ▲ (gore) ili ▼ (dolje) kako biste prilagodili vrijednost.
- 5 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Napredne postavke slike

Igra ili računalo

Kada povežete uređaj, televizor će prepoznati vrstu uređaja i svakom uređaju dati odgovarajući naziv sukladno njegovoj vrsti. Ako želite, naziv možete promijeniti. Ako je postavljen odgovarajući naziv uređaja, televizor će automatski prijeći na idealne postavke kada odaberete taj uređaj u izborniku Izvori.

Ako imate igraču konzolu s ugrađenim Blu-ray Disc reproduktorom, naziv vrste možda će biti postavljen na Blu-ray Disc. Opcija **Igra ili računalo** omogućava ručno prebacivanje na idealne postavke za igranje. Ne zaboravite isključiti postavku Igra ili računalo kada se

vratite na gledanje televizije.

Ručna promjena postavke...

- 1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite OK.
- 2 – Odaberite **Slika** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Napredno > Igra ili računalo**, a zatim vrstu uređaja koji želite koristiti. Kako biste se vratili na televizor, odaberite **Isključeno**.
- 4 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Postavke boja

Nijansa

Opcija **Nijansa** omogućava prilagodbu nijanse u detaljima slike.

Prilagodba nijanse...

- 1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite OK.
- 2 – Odaberite **Slika** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Napredno > Boja** i pritisnite OK.
- 4 – Odaberite **Nijansa** i pritisnite ▶ (desno).
- 5 – Pritisnite strelice ▲ (gore) ili ▼ (dolje) kako biste prilagodili vrijednost.
- 6 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Naglašavanje boje

Opcija **Naglašavanje boje** omogućava poboljšanje intenziteta boje i pojedinosti u jarkim bojama.

Prilagodba razine...

- 1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite OK.
- 2 – Odaberite **Slika** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Napredno > Boja > Naglašavanje boje** i pritisnite OK.
- 4 – Odaberite **Maksimalna**, **Srednja**, **Minimalna** ili **Isključeno**.
- 5 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Temperatura boja

Opcija **Temperatura boje** omogućava postavljanje slike na zadanu temperaturu boje ili odabir opcije **Prilagođeno** koja vam omogućava da sami odaberete postavku temperature pomoću opcije **Prilagođena temperatura boje**. Postavke

Temperatura boje i Prilagođena temperatura boje postavke su namijenjene naprednim korisnicima.

Odabir zadane postavke...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Slika** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Napredno > Boja > Temperatura boje** i pritisnite **OK**.
- 4 - Odaberite **Normalna**, **Topla** ili **Hladna**. Možete odabrati i **Prilagođeno** ako želite sami prilagoditi temperaturu boje.
- 5 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Prilagođena temperatura boje

Opcija **Prilagođena temperatura boje** omogućava vam da sami postavite temperaturu boje. Kako biste postavili prilagođenu temperaturu boje, najprije odaberite **Prilagođeno** u izborniku **Temperatura boje**. Postavka **Prilagođena temperatura boje** namijenjena je naprednim korisnicima.

Postavljanje prilagođene temperature boje...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Slika** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Napredno > Boja > Prilagođena temperatura boje** i pritisnite **OK**.
- 4 - Pritisnite strelice  (gore) ili  (dolje) kako biste prilagodili vrijednost. WP je postavka bijele, a BL razina crne. Možete i odabrati neku od zadanih postavki u ovom izborniku.
- 5 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Postavke kontrasta

Načini rada kontrasta

Opcija **Način rada kontrasta** omogućava postavljanje razine na kojoj se potrošnja energije može smanjiti prigušivanjem intenziteta osvijetljenja zaslona. Odaberite najmanju potrošnju energije ili sliku s najboljim intenzitetom.

Prilagodba razine...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Slika** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Napredno > Kontrast > Način rada kontrasta** i pritisnite **OK**.
- 4 - Odaberite **Standardno**, **Najbolja iskoristivost energije**, **Najbolja slika** ili **Isključeno**.

5 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Dinamički kontrast

Opcija **Dinamički kontrast** omogućava postavljanje razine na kojoj televizor automatski naglašava detalje na crnim, srednjim i svijetlim područjima slike.

Prilagodba razine...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Slika** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Napredno > Kontrast > Dinamički kontrast** i pritisnite **OK**.
- 4 - Odaberite **Maksimalna**, **Srednja**, **Minimalna** ili **Isključeno**.
- 5 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Svjetlina

Opcija **Svjetlina** omogućava postavljanje razine svjetline slike. Postavka **Svjetlina** namijenjena je naprednim korisnicima. Korisnicima koji nemaju iskustva preporučujemo prilagodbu svjetline slike pomoću postavke **Kontrast**.

Prilagodba razine...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Slika** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Napredno > Kontrast > Svjetlina** i pritisnite **OK**.
- 4 - Pritisnite strelice  (gore) ili  (dolje) kako biste prilagodili vrijednost.
- 5 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Kontrast videozapisa

Opcija **Kontrast videozapisa** omogućava smanjenje raspona kontrasta videozapisa.

Prilagodba razine...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Slika** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Napredno > Kontrast > Kontrast videozapisa** i pritisnite **OK**.
- 4 - Pritisnite strelice  (gore) ili  (dolje) kako biste prilagodili vrijednost.
- 5 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno,

kako biste zatvorili izbornik.

Kontrast 3D videozapisa

Ako gledate 3D sadržaj, možete smanjiti raspon kontrasta videozapisa pomoću opcije **Kontrast 3D videozapisa**. Kontrast 3D videozapisa obuhvaća postavke namijenjene stručnim korisnicima.

Prilagodba razine...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Slika** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Napredno** > **Kontrast** > **Kontrast 3D videozapisa** i pritisnite **OK**.
- 4 - Pritisnite strelice  (gore) ili  (dolje) kako biste prilagodili vrijednost.
- 5 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Senzor osvjetljenja

Opcija **Senzor osvjetljenja** omogućava automatsku prilagodbu slike i postavki osvjetljenja AmbientLight sukladno uvjetima osvjetljenja u prostoriji. **Senzor osvjetljenja** možete uključiti ili isključiti.

Uključivanje ili isključivanje...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Slika** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Napredno** > **Kontrast** > **Senzor osvjetljenja** i pritisnite **OK**.
- 4 - Odaberite **Uključeno** ili **Isključeno**.
- 5 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Gama

Opcija **Gama** omogućava postavljanje nelinearne postavke za svjetlinu i kontrast slike. Gama je postavka namijenjena naprednim korisnicima.

Prilagodba razine...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Slika** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Napredno** > **Kontrast** > **Gama** i pritisnite **OK**.
- 4 - Pritisnite strelice  (gore) ili  (dolje) kako biste prilagodili vrijednost.
- 5 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Postavke oštine

Ultra Resolution

Opcija **Ultra Resolution** omogućava superiornu oštrinu rubova i kontura slike.

Uključivanje ili isključivanje...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Slika** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Napredno** > **Oštrina** > **Ultra Resolution** i pritisnite **OK**.
- 4 - Odaberite **Uključeno** ili **Isključeno**.
- 5 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Smanjenje šuma

Opcija **Smanjenje šuma** omogućava filtriranje i smanjenje razine šuma na slici.

Prilagodba smanjenja šuma...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Slika** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Napredno** > **Oštrina** > **Smanjenje šuma** i pritisnite  (desno) za otvaranje izbornika.
- 4 - Odaberite **Maksimalna**, **Srednja**, **Minimalna** ili **Isključeno**.
- 5 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

MPEG smanjenje smetnji

Opcija **MPEG smanjenje smetnji** omogućava ublažavanje prijelaza na digitalnoj slici. MPEG smetnje uglavnom su vidljive kao mali kvadratići ili neravni rubovi na slici.

Kako biste smanjili MPEG smetnje...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Slika** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Napredno** > **Oštrina** > **MPEG smanjenje smetnji** i pritisnite  (desno) za otvaranje izbornika.
- 4 - Odaberite **Maksimalna**, **Srednja**, **Minimalna** ili **Isključeno**.
- 5 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Postavke pokreta

Perfect Natural Motion

Opcija **Perfect Natural Motion** omogućava smanjenje podrhtavanja prilikom kretanja koje je vidljivo u prikazu filmova na televizoru. Perfect Natural Motion izgladuje prikaz svakog pokreta.

Prilagodba podrhtavanja prilikom kretanja...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Slika** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Napredno** > **Pokret** > **Perfect Natural Motion** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **Maksimalna**, **Srednja**, **Minimalna** ili **Isključeno**.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Format slike

Osnovno

Ako slika ne ispunjava cijeli zaslon, ako se na vrhu i dnu zaslona ili na bočnim stranama prikazuju crne trake, možete prilagoditi sliku tako da ispuni cijeli zaslon.

Odabir neke od osnovnih postavki za ispunjavanje zaslona...

- 1 – Dok gledate televizijski kanal, pritisnite .
 - 2 – Odaberite **Format slike** > **Ispuni zaslon** ili **Prilagodi zaslonu** i pritisnite **OK**.
 - 3 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.
- Opcija **Ispuni zaslon** – automatski povećava sliku kako bi ispunita zaslon. Izobličenje slike je minimalno, titlovi su vidljivi. Nije pogodno za prikaz slike s osobnog računala. Neki vrlo veliki formati slike mogu i dalje imati crne trake.
 - Opcija **Prilagodi zaslonu** – automatski zumira sliku kako bi ispunita što veći dio zaslona bez izobličenja. Mogu se vidjeti crne trake. Nije pogodno za prikaz slike s osobnog računala.

Napredno

Ako dvije osnovne postavke nisu dovoljne za formatiranje željene slike, možete upotrijebiti napredne postavke. Napredne postavke omogućavaju ručno formatiranje slike na zaslonu.

Sliku možete zumirati, proširivati i pomicati dok ne bude prikazivala ono što trebate, primjerice titlove koji nedostaju ili tekstne natpise kojima se može pomicati.

Ako sliku formatirate za određeni izvor, primjerice povezanu igraću konzolu, na tu postavku možete se vratiti prilikom sljedeće uporabe igraće konzole. Televizor će pohraniti posljednju postavku koju ste postavili za svaku vezu.

Ručno formatiranje slike...

- 1 – Dok gledate televizijski kanal, pritisnite .
 - 2 – Odaberite **Napredno** i pritisnite **OK**.
 - 3 – Koristite opcije **Pomakni**, **Zumiranje**, **Raširi** ili **Original** kako biste prilagodili sliku. Odaberite **Poništi** za povratak na postavku koju je slika imala kada ste otvorili **Format slike**.
- **Pomakni** – odaberite strelice kako biste pomaknuli sliku. Sliku možete pomaknuti samo kada je povećana zumiranjem.
 - **Zumiranje** – odaberite strelice kako biste zumirali.
 - **Raširi** – odaberite strelice kako biste raširili sliku okomito ili vodoravno.
 - **Poništi** – odaberite za povratak na format slike s kojim ste započeli.
 - **Izvorni format** – prikazuje izvorni format ulazne slike. To je format 1:1 piksel na piksel. Profesionalni način rada za prikaz HD sadržaja ili slike s računala.

Brzo postavljanje slike

Tijekom prve instalacije izvršili ste neke postavke slike u nekoliko jednostavnih koraka. Te korake možete ponoviti pomoću opcije **Brzo postavljanje slike**. Kako biste izvršili te korake, provjerite možete li televizor prijeći na televizijski kanal ili prikazati program s povezanog uređaja.

Postavljanje slike u nekoliko jednostavnih koraka...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Slika** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Napredno** > **Brzo postavljanje slike** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **Pokreni**.
- 5 – Odaberite željenu postavku slike i prijedite na sljedeću postavku.
- 6 – Na kraju odaberite **Završi**.
- 7 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

15.2

Zvuk

Stil zvuka

Odabir stila

Kako biste jednostavno prilagodili zvuk, možete odabrati prethodno postavljenu postavku pomoću opcije Stil zvuka.

- 1 – Dok gledate televizijski kanal, pritisnite .
- 2 – Odaberite **Zvuk** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Stil zvuka** i zatim jedan od stilova na popisu.
- 4 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Dostupni stilovi...

- **Osobna** – preference zvuka koje postavite tijekom prvog pokretanja.
 - **Original** – postavka najprirodnijeg zvuka
 - **Film** – idealno za gledanje filmova
 - **Glazba** – idealno za slušanje glazbe
 - **Igre** – idealno za igranje
-
- **Vijesti** – idealno za reprodukciju govora

Vraćanje stila

Dok je stil zvuka odabran, bilo koju postavku zvuka možete prilagoditi tako da odaberete **Podešavanje > Zvuk...**

Odabrani stil spremit će unesene promjene. Preporučujemo prilagodbu postavki zvuka samo za stil **Osobna**. Stil zvuka **Osobna** može spremiti postavke za svaki pojedinačni povezani uređaj u izborniku Izvori.

Vraćanje stila na zadane postavke...

- 1 – Dok gledate televizijski kanal, pritisnite .
- 2 – Odaberite **Zvuk** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Stil zvuka** i zatim stil zvuka koji želite vratiti.
- 4 – Pritisnite tipku u boji  **Vrati stil**. Stil će se vratiti.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Postavke zvuka

Bas

Opcija **Bas** omogućava prilagodbu razine niskih tonova u zvuku.

Prilagodba razine...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Zvuk** i pritisnite  (desno) kako biste

otvorili izbornik.

3 – Odaberite **Bas** i pritisnite  (desno).

4 – Pritisnite strelice  (gore) ili  (dolje) kako biste prilagodili vrijednost.

5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Visoki tonovi

Opcija **Visoki tonovi** omogućava prilagodbu razine visokih tonova u zvuku.

Prilagodba razine...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Zvuk** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Visoki tonovi** i pritisnite  (desno).
- 4 – Pritisnite strelice  (gore) ili  (dolje) kako biste prilagodili vrijednost.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Način rada Surround

Opcija **Surround načini rada** omogućava postavljanje efekta zvuka zvučnika televizora.

Postavljanje surround načina rada...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Zvuk** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Surround načini rada** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 4 – Odaberite **Stereo** ili **Incredible surround**.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Postavke zvuka za gledanje 3D sadržaja

Incredible surround 3D

Opcija **Surround načini rada** omogućava postavljanje efekta zvuka zvučnika televizora. Ako odaberete **Incredible Surround** za 2D prikaz, televizor će automatski prijeći na **Incredible Surround 3D** kada počnete gledati 3D. Ako ne želite da televizor automatski prelazi, odaberite **Isključeno** u opciji **Automatski 3D surround**.

Postavljanje surround načina rada...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Zvuk** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Surround načini rada** i pritisnite **OK**.

- 4 – Odaberite **Stereo** ili **Incredible surround 3D**.
- 5 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Automatski 3D surround

Opcija **Automatski 3D surround** omogućava sprječavanje automatskog prebacivanja televizora na **Incredible Surround 3D** kada televizor prijede na 3D prikaz.

Uključivanje ili isključivanje...

- 1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Zvuk** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Automatski 3D surround** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **Uključeno** ili **Isključeno**.
- 5 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Napredne postavke zvuka

Automatsko izjednačavanje glasnoće

Opcija **Automatsko izjednačavanje glasnoće** omogućava postavljanje televizora na automatsko izjednačavanje iznenadnih razlika u glasnoći. To je obično na početku reklama ili prilikom promjene kanala.

Uključivanje ili isključivanje...

- 1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Zvuk** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Napredno** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 4 – Odaberite **Automatsko izjednačavanje glasnoće** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 5 – Odaberite **Uključeno** ili **Isključeno**.
- 6 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Clear Sound

Opcija **Clear Sound** omogućava poboljšanje zvuka za govor. Idealna je za programe s vijestima. Poboljšanje zvuka govora možete uključiti ili isključiti.

Uključivanje ili isključivanje...

- 1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Zvuk** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.

- 3 – Odaberite **Napredno** > **Clear Sound** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **Uključeno** ili **Isključeno** te pritisnite **OK**.
- 5 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Format audio izlaza

Format audio izlaza omogućava vam postavljanje izlaznog audio signala televizora sukladno mogućnostima obrade zvuka sustava kućnog kina.

Postavljanje formata audio izlaza...

- 1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Zvuk** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Napredno** > **Format audio izlaza** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **Više kanala** ili **Stereo**, a zatim pritisnite **OK**.
- 5 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Izjednačavanje audio izlaza

Izjednačavanje audio izlaza omogućava izjednačavanje glasnoće zvuka sustava kućnog kina s glasnoćom televizora prilikom prebacivanja s jednog na drugi.

Izjednačavanje razlika u glasnoći...

- 1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Zvuk** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Napredno** > **Izjednačavanje audio izlaza** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **Više**, **Srednje** ili **Manje**, a zatim pritisnite **OK**.
- 5 – Ako je razlika u glasnoći velika, odaberite **Više**. Ako je razlika u glasnoći mala, odaberite **Manje**.
- 6 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Odgoda audio izlaza

Ako postavite usklađivanje kašnjenja zvuka na sustavu kućnog kina kako biste uskladili zvuk i sliku, morate isključiti opciju **Odgoda audio izlaza** na televizoru.

Isključivanje odgode audio izlaza...

- 1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Zvuk** i pritisnite ▶ (desno) kako biste

otvorili izbornik.

3 – Odaberite **Napredno** > **Odgoda audio izlaza** i pritisnite **OK**.

4 – Odaberite **Isključeno**.

5 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Pomak audio izlaza

Ako ne možete postaviti kašnjenje na sustavu kućnog kina, možete postaviti odgodu na televizoru pomoću opcije **Pomak audio izlaza**.

Usklađivanje zvuka na televizoru...

1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.

2 – Odaberite **Zvuk** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.

3 – Odaberite **Napredno** > **Pomak audio izlaza** i pritisnite **OK**.

4 – Pomoću klizne trake postavite pomak zvuka i pritisnite **OK**.

5 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Jačina zvuka slušalica

Opcija **Glasnoća slušalica** omogućava zasebno postavljanje glasnoće povezanih slušalica.

Prilagodba glasnoće...

1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.

2 – Odaberite **Zvuk** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.

3 – Odaberite **Glasnoća slušalica** i pritisnite **OK**.

4 – Pritisnite strelice ▲ (gore) ili ▼ (dolje) kako biste prilagodili vrijednost.

5 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Zvučnici

Zvučnici televizora

Zvuk s televizora možete poslati na povezani audio uređaj – sustav kućnog kina ili audio sustav.

Možete odabrati gdje želite čuti zvuk s televizora i način njegove kontrole.

• Ako odaberete **Zvučnici televizora su isključeni**, trajno ćete isključiti zvučnike televizora.

• Ako odaberete **Zvučnici televizora su uključeni**, zvučnici televizora uvijek će biti uključeni.

Ako je audio uređaj povezan preko HDMI CEC veze, možete upotrijebiti neku od EasyLink postavki.

• Ako odaberete **EasyLink**, televizor će poslati zvuk

na audio uređaj. Televizor će isključiti zvučnike kada uređaj reproducira zvuk.

• Ako odaberete **EasyLink aut. pokr.**, televizor će uključiti audio uređaj, poslati zvuk televizora na uređaj i isključiti zvučnike televizora.

Kada je odabrana opcija EasyLink ili Automatsko pokretanje značajke EasyLink, još uvijek možete prijeći na zvučnike televizora po potrebi.

Postavljanje zvučnika televizora...

1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.

2 – Odaberite **Zvuk** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.

3 – Odaberite **Napredno** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.

4 – Odaberite **Zvučnici televizora** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.

5 – Odaberite **Zvučnici televizora su isključeni**, **EasyLink**, ili **Automatsko pokretanje značajke EasyLink**.

6 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Izravan prelazak na zvučnike...

1 – Dok gledate televiziju, pritisnite ⚙.

2 – Odaberite **Zvučnici te TV** ili **Audio sustav**.

3 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Bežični zvučnici

Što vam je potrebno

S ovim televizorom možete povezati bežični zvučnik – niskotonac ili sound bar.

Asortiman odabranih bežičnih zvučnika tvrtke Philips može se povezati s televizorom radi reprodukcije zvuka s televizora. Informacije o kompatibilnim bežičnim audio proizvodima za ovaj televizor potražite na web-stranici tvrtke Philips

– www.philips.com/tv

Kako biste reproducirali zvuk s televizora na bežičnom zvučniku, morate upariti bežični zvučnik s televizorom. Možete upariti do 10 bežičnih zvučnika, ali istovremeno možete reproducirati zvuk samo na jednom bežičnom zvučniku. Ako povežete niskotonac, zvuk se reproducira na televizoru i niskotoncu. Ako povežete sound bar, zvuk se reproducira samo na sound bar zvučniku.

Odabir zvučnika

Povezivanje bežičnog zvučnika...

1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.

2 – Odaberite **Zvuk** i pritisnite ▶ (desno) kako biste

otvorili izbornik.

3 – Odaberite **Bežični zvučnici > Povezivanje zvučnika** i pritisnite **OK**.

4 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Uklanjanje zvučnika

Uklanjanje bežičnog zvučnika...

1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.

2 – Odaberite **Zvuk** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.

3 – Odaberite **Bežični zvučnici > Ukloni zvučnik** i pritisnite **OK**.

4 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Glasnoća niskotonca

Prilagodba glasnoće bežičnog zvučnika...

1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.

2 – Odaberite **Zvuk** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.

3 – Odaberite **Bežični zvučnici > Glasnoća niskotonca** i pritisnite **OK**.

4 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Problemi

Izgubljena veza

- Bežični zvučnik stavite na udaljenost manju od 5 metra od televizora.
- Velika količina bežične aktivnosti – stanovi s mnogim bežičnim usmjerivačima – može ograničiti bežičnu vezu. Usmjerivač i bežični zvučnik držite što je bliže moguće televizoru.

Neusklađenost zvuka i videozapisa

- Neki sustavi bežičnih zvučnika mogu imati probleme s usklađivanjem zvuka i videozapisa. Preporučujemo uporabu bežičnih audio proizvoda tvrtke Philips.

Smještaj televizora

U sklopu prve instalacije ova postavka postavljena je na opciju **Na stalku za televizor** ili **Na zidu**. Ako ste od tada promijenili položaj televizora, prilagodite ovu postavku za najbolju reprodukciju zvuka.

1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.

2 – Odaberite **TV postavke** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.

3 – Odaberite **Smještaj televizora** i pritisnite **OK**.

4 – Odaberite **Na stalku za televizor** ili **Na zidu**.

5 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

15.3

Ambilight

Ambilight stil

Možete postaviti stil za Ambilight. Dostupno je nekoliko dinamičkih stilova i jedan statički – konstantna boja. Za statični stil sami možete odabrati boju. Umjesto toga, možete isključiti Ambilight.

Postavljanje stila za Ambilight...

1 – Pritisnite  (Ambilight).

2 – Odaberite željeni stil za Ambilight. Ako odaberete **Statički prikaz** će se paleta boja. Odaberite boju u paleti kako biste postavili statičku boju. Kako biste isključili Ambilight, odaberite **Isključeno**.

Osim postavke **Isključeno**, dostupni stilovi su...

- Standardno
- Prirodno
- Prožimajuće
- Živo
- Igra

- Ugodno
- Opušteno

- Statički

Postavke funkcije Ambilight

Svjetlina funkcije Ambilight

Opcija **Svjetlina** omogućava postavljanje razine svjetline za funkciju Ambilight.

Prilagodba razine...

1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.

2 – Odaberite **Ambilight** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.

3 – Odaberite **Svjetlina** i pritisnite **OK**.

4 – Pritisnite strelice ▲ (gore) ili ▼ (dolje) kako biste prilagodili vrijednost.

5 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Svjetlina za Ambilight, na donjoj strani

Prilagodba razine svjetline za Ambilight na donjoj strani...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Ambilight** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Svjetlina – donja strana** i pritisnite **OK**.
- 4 – Pritisnite strelice  (gore) ili  (dolje) kako biste prilagodili vrijednost.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Zasićenost funkcije Ambilight

Opcija **Zasićenost** omogućava postavljanje razine zasićenosti boje za funkciju Ambilight.

Prilagodba razine...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Ambilight** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Zasićenost** i pritisnite **OK**.
- 4 – Pritisnite strelice  (gore) ili  (dolje) kako biste prilagodili vrijednost.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Statična boja za Ambilight

Prilagodba razine...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Ambilight** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Statična boja za Ambilight** i pritisnite **OK**.
- 4 – Pritisnite strelice  (gore) ili  (dolje) kako biste prilagodili vrijednost.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Napredne postavke za Ambilight

Boja zida

Opcija **Boja zida** omogućava vam da neutralizirate utjecaj boje zida na boje Ambilight osvjetljenja. Odaberite boju zida iza televizora i televizor će prilagoditi boje Ambilight osvjetljenja tako da izgledaju onako kako su i zamišljene.

Odabir boje zida . . .

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Ambilight** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Napredno > Boja zida** i pritisnite **OK**.
- 4 – Iz palete boja odaberite boju koja odgovara boji zida iza televizora.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Isključenje televizora

Opcija **Isključenje televizora** omogućava postavljanje funkcije Ambilight na trenutno isključenje ili sporo postepeno isključenje kada isključite televizor. Sporo postepeno isključenje daje vam vrijeme da uključite svjetlo u prostoriji.

Odabir načina isključenja funkcije Ambilight...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Ambilight** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Napredno > Isključenje televizora** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **Postupno isključenje** ili **Trenutno isključenje**.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Lounge Light ugođaj

Kada je televizor u stanju pripravnosti, možete uključiti funkciju Ambilight i u prostoriji stvoriti Lounge Light efekt.

Odabir zadane boje za Lounge Light...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Ambilight** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Napredno > Lounge Light** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite željeni ugođaj.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Philips TV Remote App na pametnom telefonu ili tabletu omogućava vam da sami postavite niz boja za Lounge Light ugođaj. Na popisu ugođaja odaberite **TV Remote App** kako biste koristili najnoviju Lounge Light kreaciju kao Lounge Light ugođaj. Dok je televizor u stanju pripravnosti, a pametni telefon ili tablet povezan na istu kućnu mrežu, trenutnu postavku Lounge Light ugođaja možete postaviti na mobilnom uređaju.

Lounge Light+hue

Ako ste instalirali Ambilight+hue, možete postaviti hue žarulje tako da prate Lounge Light funkcije Ambilight. Philips hue svjetiljke proširit će Lounge Light efekt na cijelu prostoriju. hue žarulje uključuju se i automatski postavljaju tako da prate Lounge Light kada konfigurirate Ambilight+hue. Ako ne želite da hue žarulje prate Lounge Light efekt, možete ih isključiti.

Isključivanje hue žarulja...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Ambilight** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Napredno > Lounge Light+hue** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **Isključeno**.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Ambilight + hue

Konfiguracija

Konfiguracija omogućuje da postavite svoje hue žarulje tvrtke Philips tako da prate boje osvjetljenja Ambilight.

Postavljanje hue žarulja tvrtke Philips...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Ambilight** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Ambilight+hue > Konfiguracija** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **Pokreni**.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Isključivanje

Isključivanje funkcije Ambilight+hue...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Ambilight** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Ambilight+hue > Isključi** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **Isključeno**, zatim pritisnite **OK**.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Uranjanje u doživljaj

Opcija **Uranjanje u doživljaj** omogućuje vam da odredite koliko precizno hue žarulje prate Ambilight.

Prilagodba opcije Uranjanje u doživljaj za funkciju Ambilight+hue...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Ambilight** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Ambilight+hue > Uranjanje u doživljaj** i pritisnite **OK**.
- 4 – Pritisnite strelice  (gore) ili  (dolje) kako biste prilagodili vrijednost.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Prikaži konfiguraciju

Opcija **Prikaži konfiguraciju** omogućava prikaz trenutnih postavki za Ambilight+hue, mrežu, most i žarulje.

Prikaz Ambilight+hue konfiguracije...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Ambilight** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Ambilight+hue > Prikaži konfiguraciju** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **Isključeno**, zatim pritisnite **OK**.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Ponovo postavi konfiguraciju

Ponovno postavljanje funkcije Ambilight+hue...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Ambilight** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Ambilight+hue > Ponovo postavi konfiguraciju** i pritisnite **OK**.
- 4 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

15.4

Ekološke postavke

Ušteda energije

Ekološke postavke  obuhvaćaju postavke televizora koje pomažu u zaštiti okoliša.

Ušteda energije

Ako odaberete opciju Ušteda energije, televizor će automatski prijeći na stil slike Standardno, energetski najučinkovitiju postavku za sliku i Ambilight.

Postavljanje televizora u opciji Ušteda energije...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite OK.
- 2 - Odaberite **Ekološke postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Ušteda energije**, Stil slike automatski će se postaviti na **Standardno**.
- 4 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Zaslon isključen

Ako samo slušate glazbu, možete isključiti zaslon televizora radi uštede energije.

Isključivanje samo zaslona televizora...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite OK.
- 2 - Odaberite **Ekološke postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Zaslon isključen**.
- 4 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Kako biste ponovo uključili zaslon, pritisnite bilo koju tipku na daljinskom upravljaču.

Senzor osvjetljenja

Kako bi se uštedjela energija, ugrađeni senzor za ambijentalno osvjetljenje smanjuje svjetlinu zaslona kada se razina osvjetljenja u okolini smanji. Ugrađeni svjetlosni senzor automatski podešava sliku, zajedno s funkcijom Ambilight, u skladu s uvjetima osvjetljenja prostorije.

Isključivanje samo zaslona televizora...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite OK.
- 2 - Odaberite **Ekološke postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Senzor osvjetljenja**. Ispred senzora osvjetljenja prikazivat će se ikona  dok je on aktivan.
- 4 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Mjerač vremena za isključivanje

Ako televizor prima televizijski signal, ali tijekom razdoblja od 4 sata ne pritisnete nijednu tipku na daljinskom upravljaču, televizor će se automatski isključiti radi uštede energije. Isto tako, ako televizor ne primi televizijski signal niti naredbu s daljinskog upravljača 10 minuta, automatski će se isključiti.

Ako televizor koristite kao monitor ili koristite digitalni prijemnik za gledanje televizije (Set-Top Box – STB) i ne koristite daljinski upravljač televizora, isključite funkciju automatskog isključivanja.

Deaktivacija mjerača vremena za isključivanje ...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite OK.
- 2 - Odaberite **Ekološke postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Mjerač vremena za isključivanje**. Odaberite područje unutar klizne trake kako biste prilagodili vrijednost. Vrijednost 0 (isključeno) deaktivirat će automatsko isključivanje.
- 4 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Ikona  prikazuje se ispred mjerača vremena za isključivanje dok je aktivan.

15.5

Općenite postavke

EasyLink

Općenite postavke

Kako biste u potpunosti isključili EasyLink...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite OK.
- 2 - Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **EasyLink**, pritisnite  (desno) i odaberite **EasyLink** u sljedećem koraku.
- 4 - Odaberite **Isključeno**.
- 5 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Daljinski upravljač EasyLink

Isključivanje daljinskog upravljača EasyLink...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite OK.
- 2 - Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **EasyLink** > **Daljinski upravljač**

EasyLink i pritisnite **OK**.
4 – Odaberite **Isključeno**.
5 – Pritisnite **◀** (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

HDMI Ultra HD

Ovaj televizor može prikazivati Ultra HD signale. Neki uređaji – povezani HDMI vezom – ne prepoznaju televizor sa značajkom Ultra HD i možda neće raditi ispravno ili će prikazivati izobličenu sliku ili zvuk. Kako biste izbjegli neispravan rad takvog uređaja, kvalitetu signala možete postaviti na razinu koju uređaj podržava. Ako uređaj ne koristi Ultra HD signale, možete isključiti značajku Ultra HD za ovu HDMI vezu.

Postavka **UHD 4:4:4/4:2:2** omogućava signale UHD YCbCr 4:4:4 / 4:2:2. Postavka **UHD 4:2:0** omogućava signale UHD YCbCr 4:2:0.

Postavljanje kvalitete signala...

- 1 – Pritisnite **⚙**, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite **▶** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Napredno > HDMI Ultra HD** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **UHD 4:4:4/4:2:2**, **UHD 4:2:0** ili **UHD isključen** i pritisnite **OK**.
- 5 – Pritisnite **◀** (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Postavke za Android

Pristupite izborniku Android postavke kako biste prikazali ili prilagodili postavke za uporabu Android aplikacija.

- 1 – Pritisnite **⚙**, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite **▶** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Postavke za Android** i pritisnite **OK**.
- 4 – Pritisnite **← BACK**, ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

USB tvrdi disk

Postavljanje i formatiranje USB tvrdog diska...

- 1 – Pritisnite **⚙**, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite **▶** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **USB tvrdi disk** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **Pokreni**, a zatim slijedite upute na zaslonu.
- 5 – Pritisnite **◀** (lijevo) više puta ako je potrebno,

kako biste zatvorili izbornik.

Svjetlina Philips logotipa

Osvjetljenje logotipa Philips na prednjoj strani televizora možete isključiti ili prilagoditi njegovu razinu.

Prilagodba ili isključivanje...

- 1 – Pritisnite **⚙**, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite **▶** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Svjetlina Philips logotipa** i pritisnite **▶** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 4 – Odaberite **Minimalna**, **Srednja**, **Maksimalna** ili **Isključeno** kako biste isključili osvjetljenje logotipa, a zatim pritisnite **OK**.
- 5 – Pritisnite **◀** (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Tipkovnica daljinskog upravljača

Postavljanje rasporeda tipkovnice na Azerty...

- 1 – Pritisnite **⚙**, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite **▶** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Tipkovnica daljinskog upravljača** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **Azerty** ili **Qwerty** i pritisnite **OK**.
- 5 – Pritisnite **◀** (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Postavke USB tipkovnice

Kako biste instalirali USB tipkovnicu, uključite televizor i priključite USB tipkovnicu na jednu od **USB** priključnica na televizoru. Kada televizor prvi put prepozna tipkovnicu, možete odabrati raspored tipkovnice i testirati odabir. Ako najprije odaberete ćirilčni ili grčki raspored tipkovnice, možete odabrati sekundarni latinični raspored.

Promjena postavke rasporeda tipkovnice nakon odabira rasporeda...

- 1 – Pritisnite **⚙**, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite **▶** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Postavke USB tipkovnice** i pritisnite **OK** kako biste započeli postavljanje tipkovnice.

HbbTV

Ako televizijski kanal nudi HbbTV stranice, najprije trebate uključiti HbbTV u televizijskim postavkama kako bi se stranice mogle prikazati.

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite **►** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **HbbTV** i pritisnite **OK**.
- 4 - Odaberite **Uključeno** ili **Isključeno**.
- 5 - Pritisnite **◄** (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Ako ne želite pristup HbbTV stranicama na određenom kanalu, možete blokirati HbbTV stranice samo za taj kanal.

- 1 - Prijedite na kanal na kojem želite blokirati HbbTV stranice.
- 2 - Pritisnite  **OPTIONS** i odaberite **Hbb TV na ovom kanalu** te pritisnite **OK**.
- 3 - Odaberite **Isključeno** i pritisnite **OK**.

Mjerač vremena za isključivanje

Deaktivacija mjerača vremena za isključivanje ...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Ekološke postavke** i pritisnite **►** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Mjerač vremena za isključivanje**. Odaberite područje unutar klizne trake kako biste prilagodili vrijednost. Vrijednost **0** (isključeno) deaktivirat će automatsko isključivanje.
- 4 - Pritisnite **◄** (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Ikona  prikazuje se ispred mjerača vremena za isključivanje dok je aktivan.

Dom ili trgovina

Ako se televizor nalazi u trgovini, možete ga postaviti tako da se prikazuje promocijski natpis za trgovinu. **Stil slike** automatski će se postaviti na **Živo**. **Mjerač vremena za isključivanje** isključen je.

Postavljanje televizora na mjesto Trgovina...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite **►** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Mjesto > Trgovina** i pritisnite **OK**.
- 4 - Pritisnite **◄** (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Ako televizor koristite kod kuće, postavite televizor na mjesto **Dom**.

Postavljanje za trgovinu

Ako je televizor postavljen na opciju **Trgovina**, možete postaviti dostupnost određene demonstracije za upotrebu u trgovini.

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite **►** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Konfiguracija za trgovinu** i pritisnite **►** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 4 - Pritisnite **Isključeno** ili **Promocijski natpis za značajku** kao demonstraciju za trgovinu.
- 5 - Pritisnite **◄** (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Smještaj televizora

U sklopu prve instalacije ova postavka postavljena je na opciju **Na stalku za televizor** ili **Na zidu**. Ako ste od tada promijenili položaj televizora, prilagodite ovu postavku za najbolju reprodukciju zvuka.

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite **►** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Smještaj televizora** i pritisnite **OK**.
- 4 - Odaberite **Na stalku za televizor** ili **Na zidu**.
- 5 - Pritisnite **◄** (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

TV vodič

Kako biste pronašli više informacija, pritisnite  **Ključne riječi** i potražite **TV vodič**, **podaci** i **informacije**.

Logotipovi kanala

U nekim državama televizor može prikazivati i logotip kanala.

Ako ne želite da se logotipovi prikazuju, možete ih isključiti.

Isključivanje prikaza logotipova...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Logotipovi kanala** i pritisnite **►** (desno) kako biste otvorili izbornik.

- 3 – Odaberite **Isključeno** i pritisnite **OK**.
- 4 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Tvorničke postavke

Možete vratiti originalne (tvorničke) postavke televizora za sliku, zvuk i AmbientLight.

Vraćanje na originalne postavke...

- 1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Tvorničke postavke** i pritisnite **OK**.
- 4 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Blokada uređaja

Roditeljski nadzor

Postavljanje najmanje dobi za gledanje programa namijenjenih određenim dobnim skupinama...

- 1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Blokada uređaja > Roditeljski nadzor** i odaberite dob na popisu.
- 4 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Zaključavanje aplikacije

Zaključavanje aplikacija iz Galerije aplikacija koje nisu prikladne za djecu...

- 1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Blokada uređaja > Zaključavanje aplikacije** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **Uključeno** ili **Isključeno** te pritisnite **OK**.
- 5 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Postavljanje/promjena koda

PIN kôd za blokadu uređaja koristi se za zaključavanje/otključavanje kanala ili programa.

Postavljanje koda za blokadu ili promjena trenutnog koda...

- 1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite

OK.

- 2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Blokada uređaja > Postavi kôd** ili **Promijeni kôd** i pritisnite **OK**.
- 4 – Unesite željeni četveroznamenkasti kôd. Ako je kôd već postavljen, unesite trenutni kôd za blokadu uređaja, a zatim dvaput unesite novi kôd.
- 5 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Novi kôd je postavljen.

Zaboravili ste PIN kôd za blokadu?

Ako ste zaboravili PIN kôd, možete zamijeniti trenutni kôd i unijeti novi.

- 1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Blokada uređaja > Promijeni kôd** i pritisnite **OK**.
- 4 – Unesite kôd za zaoblazanje **8888**.
- 5 – Sada unesite novi PIN kôd za blokadu i zatim ga unesite ponovo kako biste potvrdili.
- 6 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Novi kôd je postavljen.

Ponovna instalacija televizora

Možete ponoviti potpunu instalaciju televizora. Televizor će se potpuno ponovo instalirati.

Ponavljanje potpune instalacije televizora...

- 1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Općenite postavke** te **Ponovna instalacija televizora**.
- 3 – Slijedite upute na zaslonu. Instalacija može potrajati nekoliko minuta.

15.6

Sat, regija i jezik

Jezik izbornika

Promjena jezika izbornika televizora i poruka...

- 1 – Pritisnite ⚙, odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite ▶ (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Jezik > Jezik izbornika** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite željeni jezik.
- 5 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno,

kako biste zatvorili izbornik.

Preference jezika

Postavke audio jezika

Digitalni televizijski kanali mogu emitirati nekoliko audio jezika za određeni program. Možete postaviti željeni primarni i sekundarni audio jezik. Ako je dostupan jedan od tih audio jezika, televizor će prijeći na njega.

Ako nije dostupan nijedan od željenih audio jezika, možete odabrati neki drugi audio jezik koji je dostupan.

Postavljanje primarnog i sekundarnog audio jezika...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite **►** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Jezici > Primarni zvuk** ili **Sekundarni audio** i pritisnite **OK**.
- 4 - Odaberite željeni jezik.
- 5 - Pritisnite **◀** (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Odabir audio jezika kada nije dostupan nijedan od željenih audio jezika...

- 1 - Pritisnite **≡** **OPTIONS**.
- 2 - Odaberite **Audio jezik** i zatim audio jezik koji želite privremeno.

Titlovi

Uključivanje

Kako biste uključili titlove, pritisnite **SUBTITLE**.

Za titlove možete odabrati opcije **Uključeno**, **Isključeno** ili **Uključeno za vrijeme stišanog zvuka**.

Kako bi se titlovi automatski prikazivali kada emitirani program nije na jeziku koji je postavljen za televizor, odaberite **Automatski**. Ova postavka omogućava i automatski prikaz titlova kada isključite zvuk.

Postavke jezika titlova

Digitalni kanali mogu nuditi nekoliko jezika titlova za program. Možete postaviti željeni primarni i sekundarni jezik titlova. Ako su dostupni titlovi na jednom od tih jezika, televizor će prikazati titlove koje ste odabrali.

Ako nije dostupan nijedan od željenih jezika titlova, možete odabrati neki drugi jezik titlova koji je dostupan.

Postavljanje primarnog i sekundarnog jezika titlova...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite **►** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 - Odaberite **Jezici > Primarni titlovi** ili **Sekundarni titlovi** i pritisnite **OK**.
- 4 - Odaberite željeni jezik.
- 5 - Pritisnite **◀** (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Odabir jezika titlova kada nijedan od željenih jezika nije dostupan...

- 1 - Pritisnite **≡** **OPTIONS**.
- 2 - Odaberite **Jezik titla** i zatim jezik koji želite privremeno.

Titlovi iz teleteksta

Ako prijedete na analogni kanal, titlove morate ručno učiniti dostupnima za svaki kanal.

- 1 - Prijedite na kanal i pritisnite **TEXT** kako biste otvorili teletekst.
- 2 - Unesite broj stranice za titlove, obično **888**.
- 3 - Ponovo pritisnite **TEXT** kako biste zatvorili teletekst.

Ako u izborniku **Titlovi** odaberete **Uključeno** dok gledate određeni analogni kanal, titlovi će se prikazati ako su dostupni.

Kako biste provjerili je li kanal analogni ili digitalni, prijedite na kanal i otvorite **Informacije o kanalu** u izborniku **≡** **OPTIONS**.

Jezici teleteksta

Stranice teleteksta

Kako biste otvorili teletekst, dok gledate televizijske kanale pritisnite **TEXT**.
Kako biste zatvorili teletekst, ponovo pritisnite **TEXT**.

Odabir stranice teleteksta

Odabir stranice . . .

- 1 - Unesite broj stranice pomoću numeričkih tipki.
- 2 - Krećite se pomoću navigacijskih tipki.
- 3 - Pritisnite tipku u boji za odabir neke od stavki označenih bojama na dnu zaslona.

Podstranice teleteksta

Pod brojem stranice teleteksta može biti nekoliko podstranica. Brojevi podstranica prikazuju se na traci pokraj broja glavne stranice.
Kako biste odabrali podstranicu, pritisnite **◀** ili **►**.

T.O.P. Stranice teleteksta

Neke televizijske kuće nude T.O.P. teleteksta.

Otvaranje T.O.P. teleteksta unutar teleteksta, pritisnite  **OPTIONS** i odaberite **T.O.P. pregled**

Omiljene stranice

Televizor sastavlja popis posljednjih 10 otvorenih stranica teleteksta. Možete ih jednostavno ponovo otvoriti u stupcu Omiljene stranice teleteksta.

1 – U prikazu teleteksta odaberite zvjezdicu u gornjem lijevom kutu zaslona kako bi se prikazao stupac omiljenih stranica.

2 – Pritisnite  (dolje) ili  (gore) kako biste odabrali broj stranice i pritisnite **OK** za otvaranje stranice.

Popis možete očistiti tako da odaberete **Izbriši omiljene stranice**.

Pretraživanje teleteksta

Možete odabrati riječ i zatim u tekstu pretražiti sva pojavljivanja te riječi.

1 – Otvorite stranicu teleteksta i pritisnite **OK**.

2 – Pomoću tipki sa strelicama odaberite riječ ili broj.

3 – Ponovo pritisnite **OK** kako biste odmah prešli na sljedeće mjesto na kojem se pojavljuje određena riječ ili broj.

4 – Ponovo pritisnite **OK** za prelazak na sljedeće mjesto.

5 – Kako biste zaustavili pretraživanje, pritišćite  (gore) dok više ništa ne bude odabrano.

Teletekst s povezanog uređaja

Neki uređaji koji primaju televizijske kanale mogu nuditi i teletekst.

Otvaranje teleteksta s povezanog uređaja . . .

1 – Pritisnite  odaberite uređaj i pritisnite **OK**.

2 – Dok gledate kanal na uređaju, pritisnite  **OPTIONS**, odaberite **Prikaz tipki uređaja** i odaberite tipku  te pritisnite **OK**.

3 – Pritisnite  **BACK** kako biste sakrili tipke uređaja.

4 – Kako biste zatvorili teletekst, ponovo pritisnite  **BACK**.

Digitalni tekst (samo u Ujedinjenom Kraljevstvu)

Neke televizijske kuće koje emitiraju digitalne programe nude namjenske usluge digitalnog teksta ili interaktivne televizije na svojim digitalnim televizijskim kanalima. To obuhvaća uobičajeni teletekst za koji se upotrebljavaju numeričke tipke, tipke sa strelicama i tipke u boji za odabir i kretanje.

Kako biste zatvorili digitalni tekst, pritisnite  **BACK**.

Opcije teleteksta

U teletekstu pritisnite  **OPTIONS** za sljedeći odabir...

- **Zamrzavanje stranice**

Zaustavljanje automatske rotacije podstranica.

- **Dvostruki prikaz na zaslonu / Pun zaslon**

Prikaz televizijskog kanala i teleteksta jednoga uz drugi.

- **T.O.P. pregled**

Otvaranje T.O.P. teleteksta.

- **Povećavanje**

Povećanje stranice teleteksta radi ugodnijeg čitanja.

- **Prikaz**

Prikaz skrivenih informacija na stranici.

- **Listanje podstranica**

Listanje podstranica kada su one dostupne.

- **Jezik**

Promjena skupine znakova koje teletekst koristi za ispravan prikaz.

- **Teletekst 2.5**

Aktivacija Teleteksta 2.5 koji nudi više boja i bolju grafiku.

Postavljanje teleteksta

Jezik teleteksta

Neke televizijske kuće koje emitiraju digitalne programe nude više jezika teleteksta.

Postavljanje primarnog i sekundarnog jezika teleteksta . . .

1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.

2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.

3 – Odaberite **Jezik > Primarni teletekst** ili **Sekundarni teletekst** i pritisnite **OK**.

4 – Odaberite željene jezike teleteksta.

5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Teletekst 2.5

Ako je dostupan, Teletekst 2.5 pruža više boja i bolju grafiku. Teletekst 2.5 je aktiviran kao standardna tvornička postavka.

Isključivanje Teleteksta 2.5...

1 – Pritisnite **TEXT**.

2 – Dok je teletekst otvoren na zaslonu, pritisnite  **OPTIONS**.

3 – Odaberite **Teletekst 2.5 > Isključeno**.

4 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Sat

Datum i vrijeme

Automatski

Kako biste provjerili koliko je sati, pritisnite . Izbornik Početak uvijek prikazuje vrijeme.

U nekim se državama uz digitalne televizijske signale

ne emitiraju informacije o koordiniranom univerzalnom vremenu – UTC. Stoga će se možda zanemariti promjene kod zimskog i ljetnog računanja vremena, a na televizoru će se možda prikazivati netočno vrijeme.

Kada snimate programe zakazane u TV vodiču preporučujemo vam da ne mijenjate vrijeme i datum ručno. U nekim državama i kod nekih davatelja usluge mreže postavka **Sat** skrivena je kako bi se izbjeglo pogrešno postavljanje sata.

Automatsko ispravljanje sata televizora...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Sat > Način rada automatskog sata** te **Ovisno o državi**.
- 4 – Odaberite **Ljetno/zimsko vrijeme** i odaberite odgovarajuću postavku.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Ručno

Ručno postavljanje sata televizora...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Sat > Način rada automatskog sata** te **Ručno**.
- 4 – Za prilagodbu odaberite **Datum** i **Vrijeme**.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Vremenska zona

Postavljanje vremenske zone...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Sat > Vremenska zona** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite jednu od vremenskih zona.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Automatsko isključivanje

Opcija **Automatsko isključivanje** omogućava postavljanje televizora za automatski prelazak u stanje pripravnosti nakon zadanog vremena.

Postavljanje automatskog isključivanja...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite

OK.

2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.

3 – Odaberite **Automatsko isključivanje** i pritisnite  (desno). Pomoću klizne trake možete postaviti vrijeme do 180 minuta u povećanjima od 5 minuta. Ako je postavljeno na 0 minuta, automatsko isključivanje se isključuje. Tijekom odbrojanja uvijek možete ranije isključiti televizor ili ponovo postaviti vrijeme.

4 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

15.7

Univerzalni pristup

Uključivanje

Dok je opcija **Univerzalni pristup** uključena, televizor je pripremljen tako da ga mogu koristiti gluhe, nagluhe, slijepe ili djelomično slijepe osobe.

Uključivanje

Ako **Univerzalni pristup** niste uključili prilikom instalacije, još uvijek ga možete uključiti u izborniku **Univerzalni pristup**.

Uključivanje opcije **Pristupačnost...**

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Univerzalni pristup** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Univerzalni pristup** u narednom koraku.
- 4 – Odaberite **Uključeno** i pritisnite **OK**.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Ako je opcija **Univerzalni pristup** uključena, opcija **Univerzalni pristup** dodat će se u izbornik **Opcije**.

Osobe oštećena sluha

Neki digitalni kanali emitiraju poseban zvuk i titlove prilagođene osobama oštećena sluha ili gluhima. Dok je uključena opcija **Osobe oštećena sluha**, televizor automatski prelazi na prilagođeni zvuk i titlove, ako su dostupni. Kako biste mogli uključiti opciju **Osobe oštećena sluha**, morate uključiti **Univerzalni pristup**.

Uključivanje opcije **Osobe oštećena sluha...**

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Univerzalni pristup** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Osobe oštećena sluha** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 4 – Odaberite **Uključeno** i pritisnite **OK**.

5 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Uključivanje opcije **Osobe oštećena sluha** tijekom gledanja televizije...

- 1 – Dok gledate televizijski kanal, pritisnite  **OPTIONS**, odaberite **Univerzalni pristup** i pritisnite **OK**.
- 2 – odaberite **Osobe oštećena sluha** te **Uključeno**.

Kako biste provjerili je li dostupan audio jezik za osobe oštećenog sluha, pritisnite  **OPTIONS**, odaberite **Audio jezik** i potražite audio jezik označen s .

Ako se opcija **Pristupačnost** ne prikazuje u izborniku Opcije, uključite **Univerzalni pristup** u izborniku za postavljanje.

Audioopis

Uključivanje

Digitalni televizijski kanali mogu emitirati poseban audio komentar u kojem se opisuje ono što se događa na zaslonu.

Kako biste mogli postaviti zvuk i efekte za osobe slabijeg vida, najprije morate uključiti **Audioopis**. Osim toga, kako biste mogli uključiti **Audioopis**, morate uključiti **Univerzalni pristup** u izborniku za postavljanje.

Ako je uključena opcija **Audioopis**, normalnom zvuku dodaje se komentar pripovjedača.

Uključivanje komentara (ako je dostupan)...

Uključivanje opcije **Audioopis**...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Univerzalni pristup** i pritisnite ► (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Audioopis** i pritisnite ► (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 4 – Odaberite **Audioopis** u narednom koraku
- 5 – Odaberite **Uključeno** i pritisnite **OK**.
- 6 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Uključivanje opcije **Audioopis** tijekom gledanja televizije...

- 1 – Dok gledate televizijski kanal, pritisnite  **OPTIONS**, odaberite **Univerzalni pristup** i pritisnite **OK**.
- 2 – odaberite **Audioopis** te **Uključeno**.

Možete provjeriti je li audio komentar dostupan. U izborniku Opcije odaberite **Audio jezik** i potražite audio jezik označen s .

Kombinirana glasnoća

Glasnoću normalnog zvuka možete miješati s audio komentarom.

Miješanje glasnoće...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Univerzalni pristup** i pritisnite ► (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Audioopis** > **Kombinirana glasnoća** i pritisnite **OK**.
- 4 – Pritisnite strelice ▲ (gore) ili ▼ (dolje) kako biste prilagodili vrijednost.
- 5 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Ako je dostupan audio jezik s dodatnim audio komentarom, tu postavku možete pronaći u  **OPTIONS** > **Univerzalni pristup** > **Kombinirana glasnoća**.

Zvučni efekt

Neki audio komentari mogu imati dodatne audio efekte, npr. stereo ili zvuk koji se postepeno smanjuje.

Uključivanje opcije **Zvučni efekti** (ako je dostupna)...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Univerzalni pristup** i pritisnite ► (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Audioopis** > **Zvučni efekti** i pritisnite **OK**.
- 4 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Govor

Audio komentar može obuhvaćati titlove za riječi koje se izgovaraju.

Uključivanje tih titlova (ako su dostupni) . . .

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Univerzalni pristup** i pritisnite ► (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Audioopis** > **Govor** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **Opisno** ili **Titl** i pritisnite **OK**.
- 5 – Pritisnite ◀ (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Bežična veza i mreže

Mreža

Uspostavite vezu sa žičnom ili bežičnom kućnom mrežom. Ili prilagodite postavke mreže.

Kako biste pronašli više informacija, pritisnite .

Ključne riječi i potražite **Mreža**, **povezivanje** ili **Mreža**, **postavke**.

Bluetooth

Traži uređaje

Uspostavljanje Bluetooth veze...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Bežična veza i mreže** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Bluetooth > Traži Bluetooth uređaj** i pritisnite **OK**.
- 4 – Slijedite upute na zaslonu.

Ukloni uređaj

Uklanjanje Bluetooth veze...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Bežična veza i mreže** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Bluetooth > Ukloni uređaj** i pritisnite **OK**.

Uključivanje Bluetooth uređaja

Uključivanje ili isključivanje Bluetooth veze na televizoru...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Bežična veza i mreže** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Bluetooth > Uklj./isklj. Bluetooth** i pritisnite **OK**.
- 4 – Odaberite **Uključeno** i pritisnite **OK**.
- 5 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Postavke za Android

Pristupite izborniku Android postavke kako biste prikazali ili prilagodili postavke za uporabu Android aplikacija.

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Postavke za Android** i pritisnite **OK**.
- 4 – Pritisnite  **BACK**, ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Instalacija kanala

16.1

Instalacija antenskih/kabelskih

Ažuriraj kanale

Automatsko ažuriranje kanala

Ako primete digitalne kanale, televizor možete postaviti na automatsko ažuriranje tih kanala.

Jednom dnevno, u 6:00, televizor ažurira kanale i pohranjuje nove kanale. Novi kanali pohranjuju se na Popis kanala i imaju oznaku . Kanali bez signala se uklanjaju. Televizor mora biti u stanju pripravnosti kako bi se kanali automatski ažurirali. Možete isključiti automatsko ažuriranje kanala.

Isključivanje automatskog ažuriranja...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Instalacija antenskih/kabelskih > Automatsko ažuriranje kanala** te **Isključeno**.
- 3 – Pritisnite (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Kada se pronađu novi kanali ili ako se kanali ažuriraju ili uklone, prikazat će se poruka prilikom pokretanja televizora. Prikaz poruke nakon svakog ažuriranja kanala možete isključiti.

Isključivanje prikaza poruke...

- 1 – Pritisnite .
- 2 – Odaberite **Instalacija antenskih/kabelskih > Poruka o ažuriranju kanala** te **Isključeno**.
- 3 – Pritisnite (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

U određenim državama automatsko ažuriranje kanala odvija se tijekom gledanja televizije ili kada je televizor u stanju pripravnosti.

Ručno ažuriranje kanala

Ažuriranje kanala uvijek možete sami pokrenuti.

Ručno pokretanje ažuriranja kanala...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Antenska/kabelska instalacija > Traži kanale** i pritisnite **OK**.
- 3 – Odaberite **Pokreni** i pritisnite **OK**.
- 4 – Slijedite upute na zaslonu. Ažuriranje može

potrajati nekoliko minuta.

Ponovo instaliraj kanale

Ponovo instaliraj kanale

Možete ponovo instalirati sve kanale, bez promjene ostalih postavki televizora.

Ako je postavljen kod za blokadu, morat ćete ga unijeti prije ponovne instalacije kanala.

Ponovna instalacija kanala...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Antenska/kabelska instalacija > Traži kanale** te **Pokreni**.
- 3 – Odaberite **Ponovo instaliraj kanale**, zatim pritisnite **OK**.
- 4 – Slijedite upute na zaslonu. Instalacija može potrajati nekoliko minuta.

Ponovna instalacija televizora

Možete ponoviti potpunu instalaciju televizora. Televizor će se potpuno ponovo instalirati.

Ponavljanje potpune instalacije televizora...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Općenite postavke** te **Ponovna instalacija televizora**.
- 3 – Slijedite upute na zaslonu. Instalacija može potrajati nekoliko minuta.

Tvorničke postavke

Možete vratiti originalne (tvorničke) postavke televizora za sliku, zvuk i Ambientlight.

Vraćanje na originalne postavke...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Tvorničke postavke** i pritisnite **OK**.
- 4 – Pritisnite (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Kopiranje popisa kanala

Uvod

Kopiranje popisa kanala namijenjeno je distributerima ili naprednim korisnicima. U nekim državama opcija Kopiranje popisa kanala dostupna je samo za kopiranje satelitskih kanala.

Opcija Kopiranje popisa kanala omogućava kopiranje kanala instaliranih na jednom televizoru na drugi televizor tvrtke Philips iz iste serije. Uz opciju kopiranja popisa kanala nećete morati gubiti vrijeme na traženje kanala jer ćete na televizor prenijeti postojeći popis kanala. Upotrijebite USB flash pogon s najmanje 1 GB memorije.

Uvjeti

- Oba televizora pripadaju seriji iz iste godine.
- Televizori imaju istu vrstu hardvera. Vrstu hardvera provjerite na pločici s oznakom televizora na njegovoj stražnjoj strani. Obično je oznaka Q . . . LA
- Oba televizora imaju kompatibilne verzije softvera.

Trenutna verzija softvera

Trenutnu verziju softvera televizora možete provjeriti tako da odaberete  > **Ažuriraj softver** > **Podaci o tekućem softveru**.

Kopiranje popisa kanala

Kopiranje popisa kanala...

- 1 – Uključite televizor. Na ovom televizoru kanali bi trebali biti instalirani.
- 2 – Priključite USB flash pogon.
- 3 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite OK.
- 4 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 5 – Odaberite **Kopiranje popisa kanala** te **Kopiraj na USB**. Kako biste kopirali popis kanala, možda ćete morati unijeti PIN kôd za blokadu.
- 6 – Kada kopiranje završi, iskopčajte USB flash pogon.
- 7 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Kopirani popis kanala sada možete prenijeti na drugi televizor tvrtke Philips.

Prijenos popisa kanala

Na televizore koji nisu instalirani

Ovisno o tome je li televizor već instaliran ili ne, morate koristiti drukčiju metodu prijenosa popisa kanala.

Prijenos na televizor koji još nije instaliran

- 1 – Ukopčajte utikač kako bi se pokrenula instalacija te odaberite jezik i državu. Možete preskočiti traženje kanala. Dovršite instalaciju.
- 2 – Priključite USB flash pogon na kojem se nalazi popis kanala drugog televizora.
- 3 – Kako biste pokrenuli prijenos popisa kanala, pritisnite .
- 4 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 5 – Odaberite **Kopiranje popisa kanala** te **Kopiraj na televizor**. Možda ćete morati unijeti PIN kôd za blokadu televizora.
- 6 – Televizor će vas obavijestiti je li popis kanala uspješno kopiran na televizor. Iskopčajte USB flash pogon.

Na instalirane televizore

Ovisno o tome je li televizor već instaliran ili ne, morate koristiti drukčiju metodu prijenosa popisa kanala.

Prijenos na već instalirani televizor

- 1 – Provjerite postavku države na televizoru. (Kako biste provjerili ovu postavku, pritisnite . Odaberite **Instalacija antenskih/kabelskih** te **Ponovo instaliraj kanale**. Pritisnite  i poslije **Odustani** kako biste napustili instalaciju.)
- Ako je postavka države u redu, nastavite s korakom 2.
- Ako postavka države nije u redu, trebate pokrenuti ponovnu instalaciju. Kako biste pokrenuli ponovnu instalaciju, pritisnite . Odaberite **Instalacija antenskih/kabelskih** te **Ponovo instaliraj kanale**. Odaberite odgovarajuću državu i preskočite traženje kanala. Dovršite instalaciju. Kada završite, prijedite na korak 2.
- 2 – Priključite USB flash pogon na kojem se nalazi popis kanala drugog televizora.
- 3 – Kako biste pokrenuli prijenos popisa kanala, pritisnite .
- 4 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 5 – Odaberite **Kopiranje popisa kanala** te **Kopiraj na televizor**. Možda ćete morati unijeti PIN kôd za blokadu televizora.
- 6 – Televizor će vas obavijestiti je li popis kanala uspješno kopiran na televizor. Iskopčajte USB flash pogon.

DVB-T ili DVB-C

DVB-T ili DVB-C prijem

Tijekom instalacije kanala, neposredno prije traženja kanala, odabrali ste opciju Antenski (DVB-T) ili Kabelski (DVB-C). Opcija Antenski DVB-T omogućava pretragu zemaljskih analognih kanala i digitalnih DVB-

T kanala. Opcija Kabelski DVB-C omogućava pretragu analognih i digitalnih kanala dostupnih od kabelskog DVB-C operatera.

Instalacija kanala uz DVB-C prijem

Radi lakšeg korištenja, sve postavke televizora za DVB-C prijem postavljene su na automatske vrijednosti. Ako vam je DVB-C operater dao specifične DVB-C vrijednosti, mrežni ID ili mrežnu frekvenciju, unesite te vrijednosti kada ih televizor zatraži tijekom instalacije.

Sukobi broja kanala

U nekim državama različiti televizijski kanali (televizijske kuće) mogu imati jednak broj kanala. Tijekom instalacije televizor prikazuje popis brojeva kanala koji se podudaraju. Morate odabrati televizijski kanal koji želite instalirati na broju kanala koji koriste razni kanali.

Postavke za DVB

Način rada za frekvenciju mreže

Ako kod traženja kanala u postupku **Skeniranje frekvencija** želite koristiti metodu **Brzo skeniranje**, odaberite **Automatski**. Televizor će koristiti jednu od prethodno određenih frekvencija mreže (HC) koju koristi većina kabelskih operatera u vašoj državi.

Ako ste dobili specifičnu vrijednost frekvencije mreže za pretraživanje kanala, odaberite **Ručno**.

Frekvencija mreže

Ako za opciju **Način rada za frekvenciju mreže** odaberete **Ručno**, na ovom mjestu možete unijeti frekvenciju mreže koju ste dobili od svog kabelskog operatera. Vrijednost unesite pomoću numeričkih tipki.

Skeniranje frekvencija

Odaberite metodu traženja kanala. Možete odabrati metodu **Brzo skeniranje** i koristiti prethodno određene postavke koji koristi većina kabelskih operatera u vašoj državi.

Ako na taj način ne pronađete niti jedan kanal ili vam neki kanali nedostaju, pokušajte odabrati temeljitiju metodu **Potpuno skeniranje**. Takvo traženje i instaliranje kanala vremenski je zahtjevnije.

Veličina frekvencijskog koraka

Televizor će tražiti kanale u koracima od **8 MHz**.

Ako na taj način ne pronađete niti jedan kanal ili vam neki kanali nedostaju, možete tražiti u manjim koracima od **1 MHz**. Uz korake od 1 MHz traženje i instaliranje kanala vremenski je zahtjevnije.

Digitalni kanali

Ako znate da vaš kabelski operater ne nudi digitalne kanale, možete preskočiti traženje digitalnih kanala.

Analogni kanali

Ako znate da vaš kabelski operater ne nudi analogne kanale, možete preskočiti traženje analognih kanala.

Besplatni/kodirani

Ako imate pretplatu i CAM – modul uvjetnog pristupa (Conditional Access Module) za TV programe koji se plaćaju, odaberite opciju **Besplatni + kodirani**. Ako se niste pretplatili na kanale ili usluge koje se plaćaju, možete odabrati opciju **Samo besplatni kanali**.

Kako biste pronašli više informacija, pritisnite tipku u boji  **Ključne riječi** i potražite **CAM**, modul uvjetnog pristupa.

Kvaliteta prijema

Možete provjeriti kvalitetu i jačinu signala kanala. Ako imate vlastitu antenu, možete promijeniti njezin položaj kako biste pokušali poboljšati prijem.

Provjera kvalitete prijema digitalnog kanala...

- 1 – Prijedite na kanal.
- 2 – Pritisnite .
- 3 – Odaberite **Općenite postavke** i pritisnite  (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 4 – Odaberite **Instalacija antenskih/kabelskih te Digitalni: Provjera prijema**.

Prikazuje se digitalna frekvencija za ovaj kanal. Ako je prijem slab, možete pomaknuti antenu. Kako biste ponovo provjerili kvalitetu signala ove frekvencije, odaberite **Traži** i pritisnite **OK**.

Kako biste sami unijeli određenu digitalnu frekvenciju, koristite numeričke tipke daljinskog upravljača. Umjesto toga, možete i odabrati frekvenciju, postaviti strelice na broj s  i  te promijeniti broj pomoću  i . Kako biste provjerili frekvenciju, odaberite **Traži**.

Ako koristite DVB-C za prijem kanala, dostupne su opcije **Način rada za protok podataka** i **Prethodno**

određen protok podataka. Za Način rada za protok podataka odaberite **Automatski** ako vam kabelski operater nije dao određenu vrijednost za protok podataka. Vrijednost za protok podataka unesite pomoću numeričkih tipki.

Ručna instalacija

Analogni televizijski kanali mogu se ručno instalirati, kanal po kanal.

Ručna instalacija analognih kanala...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **TV postavke** i pritisnite **►** (desno) kako biste otvorili izbornik.
- 3 – Odaberite **Instalacija antenskih/kabelskih te** **Analogni: Ručna instalacija**.

• Sustav

Kako biste postavili sustav televizora, odaberite **Sustav**.

Odaberite svoju državu ili dio svijeta u kojem se trenutno nalazite.

• Traži kanal

Kako biste pronašli kanal, odaberite **Traži kanal**. Odaberite **Traži**. Možete i sami unijeti frekvenciju. Ako je prijem slab, ponovo pritisnite **Traži**. Ako želite spremi kanal, odaberite **Gotovo**.

• Spremi

Kanal možete pohraniti na trenutnom broju kanala ili pod novim brojem kanala.

Odaberite **Spremi trenutni kanal** ili **Spremi kao novi kanal**.

Te korake možete ponavljati dok ne pronađete sve dostupne analogne televizijske kanale.

16.2

Instalacija satelita

Instalacija satelita

O instalaciji satelita

Ovaj televizor ima dva ugrađena satelitska DVB-S/DVB-S2 tunera.

Do 4 satelita

Na ovaj televizor možete instalirati do 4 satelita (4 LNB uređaja). Na početku instalacije odaberite točan broj satelita koje želite instalirati. To će ubrzati instalaciju.

Unicable

Sustav Unicable možete koristiti za povezivanje

satelitske antene s televizorom. Na početku instalacije možete odabrati Unicable za 1 ili 2 satelita.

MDU – Multi-Dwelling-Unit

Ugrađeni satelitski tuneri podržavaju MDU na Astra satelitima i Digiturk na Eutelsat satelitima. MDU na Türksat satelitu nije podržan.

Početak instalacije

Provjerite je li satelitska antena ispravno povezana i savršeno smještena prije početka instalacije.

Početak instalacije satelitskih kanala...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Instalacija satelita > Traži satelitske kanale** i pritisnite **OK**.
- 3 – Odaberite **Traži** i pritisnite **OK**. Televizor će tražiti satelite.
- 4 – Odaberite **Instaliraj** i pritisnite **OK**. Televizor prikazuje trenutnu instalaciju. Ako želite promijeniti tu postavku, odaberite **Postavke**. Idite na korak **3b**. Ako ne želite promijeniti postavku, odaberite **Traži**. Idite na korak **5**.

3b – Televizor ima 2 ugrađena satelitska tunera. Sukladno broju kabela satelitskih antena koje ste povezali (1 ili 2), odaberite **Jedan tuner** ili **Dva tunera**. Ako koristite sustav s jednim kabelom (Unicable ili MDU), uvijek odaberite **Dva tunera**.

5 – U opciji **Sustav za instalaciju** odaberite broj satelita koje želite instalirati ili odaberite jedan od Unicable sustava. Kada odaberete Unicable, možete odabrati Brojeve korisničkog pojasa i unijeti Frekvencije korisničkog pojasa za svaki tuner. U nekim državama možete prilagođavati određene profesionalne postavke za svaki LNB u opciji **Dodatne postavke**.

6 – Televizor će tražiti satelite koji su dostupni sukladno poravnanju satelitske antene. To može potrajati nekoliko minuta. Ako se pronađe satelit, njegov naziv i jačina signala prikazuju se na zaslonu.

7 – Kada televizor pronađe željene satelite, odaberite **Instaliraj**.

8 – Ako satelit pruža **pakete kanala**, televizor će prikazati dostupne pakete za taj satelit. Odaberite paket koji vam je potreban. Neki paketi pružaju opciju **Brzo** ili **Sve** za instalaciju dostupnih kanala pa odaberite onu koju želite. Televizor će instalirati satelitske kanale i radijske stanice.

9 – Kako biste spremili satelitsku konfiguraciju te instalirane kanale i radijske stanice, odaberite **Završi**.

CAM moduli za satelitske kanale

Ako koristite CAM (modul uvjetnog pristupa s pametnom karticom) za gledanje satelitskih kanala, preporučujemo vam da instalaciju satelitskih kanala izvršite dok je CAM modul umetnut u televizor.

Većina CAM modula koristi se za dekodiranje kanala.

CAM moduli najnovije generacije (CI+ 1.3 s profilom operatera) mogu samostalno instalirati sve satelitske kanale na televizoru. CAM će vam ponuditi da instalirate satelite i kanale. Ovi CAM moduli ne samo da instaliraju i dekodiraju kanale, nego i izvršavaju redovito ažuriranje kanala.

Paketi kanala

Sateliti mogu nuditi pakete kanala koji sadrže besplatne kanale (free-to-air) i razvrstavanje koje odgovara državi. Neki sateliti nude pakete pretplate – kolekciju kanala koje plaćate.

Ako odaberete paket pretplate, televizor će možda zatražiti odabir brze ili pune instalacije.

Odaberite **Brzo** kako biste instalirali samo kanale u paketu ili odaberite **Sve** kako biste instalirali paket i sve ostale dostupne kanale. Za pakete pretplate preporučujemo brzu instalaciju. Ako imate dodatne satelite koji nisu dio vašeg paketa pretplate, preporučujemo punu instalaciju. Sve instalirane kanale televizor će staviti na popis Sve.

Unicable postavke

Sustav Unicable

Sustav s jednim kabelom, MDU ili Unicable, možete koristiti za povezivanje satelitske antene s televizorom. Sustav s jednim kabelom koristi jedan kabel za povezivanje satelitske antene sa svim satelitskim tunerima u sustavu. Sustav s jednim kabelom obično se koristi u stambenim zgradama. Ako koristite sustav Unicable, televizor će tijekom instalacije zatražiti da dodijelite broj korisničkog pojasa i odgovarajuću frekvenciju. Na ovom televizoru možete instalirati 1 ili 2 satelita koristeći Unicable.

Ako primijetite da u Unicable instalaciji nedostaju neki kanali, možda je na sustavu Unicable u isto vrijeme izvršena druga instalacija. Ponovite instalaciju kako biste instalirali kanale koji nedostaju.

Broj korisničkog pojasa

U sustavu Unicable svaki povezani satelitski tuner mora biti označen brojem (npr. 0, 1, 2 ili 3 itd.).

Dostupne korisničke pojase i njihove brojeve možete pronaći na Unicable modulu. Korisnički pojas može

biti označen kao UB. Postoje Unicable moduli koje nude 4 ili 8 korisničkih pojasa. Ako u postavkama odaberete Unicable, televizor će zatražiti dodjelu jedinstvenog broja korisničkog pojasa za ugrađeni satelitski tuner. Satelitski tuner ne može imati isti broj korisničkog pojasa kao neki drugi satelitski tuner u sustavu Unicable.

Frekvencija korisničkog pojasa

Osim jedinstvenog broja korisničkog pojasa, ugrađeni satelitski prijemnik treba frekvenciju odabranog broja korisničkog pojasa. Te frekvencije uglavnom se nalaze pokraj broja korisničkog pojasa na Unicable modulu.

Automatsko ažuriranje kanala

Ako primete digitalne satelitske kanale, televizor možete postaviti na automatsko ažuriranje tih kanala.

Jednom dnevno, u 6:00, televizor ažurira kanale i pohranjuje nove kanale. Novi kanali pohranjuju se na Popis kanala i imaju oznaku ★. Kanali bez signala uklanjaju se, a ako satelitski operater promijeni redoslijed u svom paketu kanala, popis kanala na televizoru ažurirat će se. Televizor mora biti u stanju pripravnosti kako bi se kanali automatski ažurirali. Možete isključiti automatsko ažuriranje kanala.

Isključivanje automatskog ažuriranja...

1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite OK.

2 – Odaberite **Instalacija satelita > Automatsko ažuriranje kanala** te **Isključeno**.

3 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Televizor možete postaviti tako da ažurira kanale samo za određeni satelit.

Označavanje kanala za ažuriranje...

1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite OK.

2 – Odaberite **Instalacija satelita** te **Opcija automatskog ažuriranja**. Na popisu satelita odaberite satelit kako biste ga označili ili odznačili.

3 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

U određenim državama automatsko ažuriranje kanala odvija se tijekom gledanja televizije ili kada je televizor u stanju pripravnosti.

Ručno ažuriranje kanala

Ažuriranje kanala uvijek možete sami pokrenuti.

Ručno pokretanje ažuriranja kanala...

1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.

2 – Odaberite **Instalacija satelita** > **Traži kanale** te **Ažuriraj kanale**.

3 – Slijedite upute na zaslonu. Ažuriranje može potrajati nekoliko minuta.

Dodavanje satelita

Možete dodati još jedan satelit postojećoj satelitskoj instalaciji. Instalirani sateliti i njihovi kanali ostaju nepromijenjeni. Međutim, neki satelitski operateri ne dopuštaju dodavanje satelita.

Dodatni satelit trebao bi se prikazivati kao dodatni jer on nije vaš glavni satelit niti je glavni satelit čiji paket kanala upotrebljavate. Obično se dodaje 4. satelit ako su 3 satelita već instalirana. Ako imate 4 satelita instalirana, najprije morate jedan ukloniti kako biste mogli dodati novi.

Podešavanje

Ako trenutno imate samo 1 ili 2 instalirana satelita, trenutne postavke instalacije možda ne dopuštaju dodavanje još jednog satelita. Ako trebate promijeniti postavke instalacije, morate ponoviti cijelu instalaciju satelita. Ako trebate promijeniti postavke, ne možete upotrijebiti opciju **Dodaj satelit**.

Dodavanje satelita...

1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.

2 – Odaberite **Instalacija satelita** > **Traži satelitske kanale** te **Dodaj satelit**. Prikazat će se trenutni sateliti.

3 – Odaberite **Traži**. Televizor će tražiti nove satelite.

4 – Ako je televizor pronašao jedan ili više satelita, odaberite **Instaliraj**. Televizor će instalirati kanale pronađenih satelita.

5 – Kako biste spremili kanale i radijske stanice, odaberite **Završi**.

Uklanjanje satelita

Možete ukloniti jedan ili više satelita iz trenutne instalacije satelita. Sa satelitom se uklanjaju i njegovi kanali. Međutim, neki satelitski operateri ne dopuštaju uklanjanje satelita.

Uklanjanje satelita...

1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.

2 – Odaberite **Instalacija satelita** > **Traži satelitske kanale** te **Ukloni satelit**. Prikazat će se trenutni sateliti.

3 – Odaberite satelite kako biste ih označili ili odznačili za uklanjanje.

4 – Odaberite **Ukloni**. Sateliti će se ukloniti.

5 – Odaberite **Izlaz** kako biste zatvorili opciju **Ukloni satelite**.

Ručna instalacija

Ručna instalacija namijenjena je naprednim korisnicima.

Opciju **Ručna instalacija** možete upotrijebiti za brzo dodavanje novih kanala sa satelitskog primopredajnika. Trebate znati frekvenciju i polarizaciju primopredajnika. Televizor će instalirati sve kanale tog primopredajnika. Ako je primopredajnik prije instaliran, svi njegovi kanali – stariji i novi – premještaju se na kraj popisa kanala **Sve**.

Opciju **Ručna instalacija** ne možete upotrebljavati ako trebate promijeniti broj satelita. Ako trebate promijeniti broj satelita, morate izvršiti potpunu instalaciju pomoću opcije **Instaliraj satelite**.

Instalacija primopredajnika...

1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.

2 – Odaberite **Instalacija satelita** te **Ručna instalacija**.

3 – Ako imate instalirano više satelita, odaberite satelit/LNB kojemu želite dodati kanale.

4 – Postavite odgovarajuću opciju **Polarizacija**. Ako postavite **Način rada za protok podataka** na **Ručno**, možete ručno unijeti protok podataka u opciji **Protok podataka**. Unesite **Frekvenciju** i započnite traženje primopredajnika.

5 – Ako se pronađe primopredajnik, odaberite **Spremi** kako biste spremili novi primopredajnik na odabrani LNB.

6 – Odaberite **Izlaz** kako biste izašli iz ručne instalacije.

Postavke za LNB

U nekim državama možete prilagođavati određene profesionalne postavke za svaki LNB.

LNB izvor napajanja

LNB napajanje je uključeno prema zadanoj postavci.

Ton od 22 kHz

Ton je postavljen je na **Automatski** prema zadanoj postavci.

Niska LO frekvencija / **Visoka LO frekvencija**

Frekvencije lokalnog oscilatora postavljene su na standardne vrijednosti. Vrijednosti prilagodite isključivo u slučaju da imate posebnu opremu koja zahtijeva drukčije vrijednosti.

Problemi

Televizor ne može pronaći satelite koje želim ili je dva puta instalirao isti satelit

- Na početku instalacije provjerite je li u postavkama postavljen točan broj satelita. Televizor možete postaviti da traži jedan, dva ili 3/4 satelita.

LNB s dva izlaza ne može pronaći drugi satelit

- Ako televizor pronađe jedan satelit, ali ne može pronaći drugi, okrenite antenu za nekoliko stupnjeva. Poravnajte antenu kako biste dobili najjači signal na prvom satelitu. Provjerite indikator jačine signala na prvom satelitu na zaslonu. Dok je prvi satelit postavljen na najjači signal, odaberite Pretraži ponovo kako biste pronašli drugi satelit.
- Provjerite jesu li postavke postavljene na Dva satelita.

Promjena postavki instalacije nije riješila moj problem

- Sve postavke, sateliti i kanali spremaju se tek na kraju, kada završite instalaciju.

Svi satelitski kanali su nestali

- Ako upotrebljavate sustav Unicable, provjerite jeste li za oba ugrađena tunera dodijelili jedinstveni broj korisničkog pojasa u postavkama za Unicable. Moguće je da drugi satelitski prijemnik u sustavu Unicable upotrebljava isti broj korisničkog pojasa.

Čini se da su neki satelitski kanali nestali s popisa kanala

- Ako vam se čini da su neki kanali nestali ili da su premješteni, moguće je da je davatelj usluge promijenio lokaciju primopredajnika tih kanala. Kako biste vratili kanale na odgovarajuće mjesto na popisu kanala, možete pokušati ažurirati paket kanala.

Ne mogu ukloniti satelit

- Paketi pretplate ne dopuštaju uklanjanje satelita. Kako biste uklonili satelit, morate ponoviti cijelu instalaciju i odabrati drugi paket.

Prijem je ponekad slab

- Provjerite je li satelitska antena dobro pričvršćena. Snažan vjetar može pomaknuti antenu.
- Snijeg i kiša mogu oslabiti prijem.

Softver

17.1

Ažuriraj softver

Ažuriranje pomoću USB uređaja

Možda će biti potrebno ažurirati softver televizora. Treba vam računalo s brzom internetskom vezom i USB flash pogon pomoću kojeg ćete softver prenijeti na televizor. Koristite USB flash pogon s 500 MB slobodnog prostora. Provjerite je li isključena zaštita od zapisivanja.

Ažuriranje softvera televizora...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Ažuriraj softver** i pritisnite  (desno).

Identifikacija televizora

- 1 – Priključite USB flash pogon u jednu od USB priključnica na televizoru.
- 2 – Odaberite **Pokreni**. Identifikacijska datoteka upisat će se na USB flash pogon.

Preuzimanje softvera

- 1 – Umetnite USB flash pogon u računalo.
- 2 – Na USB flash pogonu pronađite datoteku **update.htm** i dvaput je pritisnite.
- 3 – Odaberite **Pošalji ID**.
- 4 – Ako je novi softver dostupan, preuzmite .zip datoteku.
- 5 – Nakon preuzimanja raspakirajte datoteku i kopirajte datoteku **autorun.upg** na USB flash pogon. Tu datoteku nemojte stavljati u mapu.

Ažuriranje softvera televizora

- 1 – Ponovo priključite USB flash pogon u televizor. Ažuriranje će se automatski pokrenuti. Pričekajte. Nemojte pritisnuti nijednu tipku na daljinskom upravljaču i nemojte vaditi USB flash pogon.
- 2 – Na kraju ažuriranja televizor će se automatski isključiti i ponovo uključiti. Na zaslonu će se prikazati poruka na engleskom **Operation successful** (Postupak uspješno dovršen). Možete ponovo koristiti televizor.

Ako tijekom ažuriranja dođe do prekida napajanja, nemojte vaditi USB flash pogon iz televizora. Kada se napajanje vrati, televizor će nastaviti s ažuriranjem.

Kako biste spriječili slučajno ažuriranje softvera televizora, izbrišite datoteku autorun.upg s USB flash pogona.

Ažuriranje putem interneta

Ako je televizor povezan s internetom, možda će se prikazati poruka za ažuriranje softvera televizora. Treba vam brza (širokopojasna) internetska veza. Ako primite takvu poruku, preporučujemo da izvršite ažuriranje.

Dok je poruka na zaslonu, odaberite **Ažuriraj** i slijedite upute na zaslonu.

Nakon dovršetka ažuriranja televizor će se automatski isključiti i ponovo uključiti. Pričekajte da se sam uključi.

Ručno traženje ažuriranja softvera...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Ažuriraj softver** > **Traži ažuriranja** i pritisnite **OK**.
- 3 – Odaberite **Internet** i pritisnite  (desno). Slijedite upute na zaslonu.
- 4 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

17.2

Verzija softvera

Prikaz trenutne verzije softvera televizora...

- 1 – Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 – Odaberite **Ažuriraj softver** > **Podaci o tekućem softveru** i pritisnite **OK**.
- 3 – Pogledajte **Verzija**.
- 4 – Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

17.3

Softver otvorenog koda

Ovaj televizor ima softver otvorenog koda. TP Vision Europe B.V. ovim putem nudi da na zahtjev isporuči potpun odgovarajući izvorni kôd za pakete softvera otvorenog koda zaštićene autorskim pravima koji se koriste u ovom proizvodu, ako je takav zahtjev sadržan u odgovarajućim licencama.

Ponuda vrijedi za sve primatelje ove informacije najduže tri godine nakon kupnje proizvoda. Kako biste dobili izvorni kôd, obratite se na engleskom jeziku na adresu . . .

Intellectual Property Dept.
TP Vision Europe B.V.
Prins Bernhardplein 200
1097 JB Amsterdam
The Netherlands

Open Source License

README for the source code of the parts of TP Vision Netherlands B.V. TV software that fall under open source licenses.

This is a document describing the distribution of the source code used on the TP Vision Netherlands B.V. TV, which fall either under the GNU General Public License (the GPL), or the GNU Lesser General Public License (the LGPL), or any other open source license. Instructions to obtain copies of this software can be found in the Directions For Use.

TP Vision Netherlands B.V. MAKES NO WARRANTIES WHATSOEVER, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING ANY WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, REGARDING THIS SOFTWARE. TP Vision Netherlands B.V. offers no support for this software. The preceding does not affect your warranties and statutory rights regarding any TP Vision Netherlands B.V. product(s) you purchased. It only applies to this source code made available to you.

Android (5.1.0)

This tv contains the Android Lollipop Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touch screen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>)

Toolbox (N/A)

The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>)

linux kernel (3.10.46)

This TV contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally,

following exception applies : "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is `_this_` particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is :

<http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT> AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations

The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android>

License

libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to the second conditions: (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group". (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-androidlibpng> license

openssl (1.0.1j)

OpenSSL is an open-source implementation of the SSL and TLS protocols. The core library, written in the

C programming language, implements the basic cryptographic functions and provides various utility functions. The original download site for this software is : <http://openssl.org/OpenSSL> license

Zlib compression library (1.2.7)

zlib is a general purpose data compression library. All the code is thread safe. The data format used by the zlib library is described by RFCs (Request for Comments) 1950 to 1952 in the files <http://tools.ietf.org/html/rfc1950> (zlib format), rfc1951 (deflate format) and rfc1952 (gzip format) Developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler (C) 1995-2012 Jean-loup Gailly and Mark Adler This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly Mark Adler jloup@gzip.org madler@alumni.caltech.edu

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections

The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> GPL v2 <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents. The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net> Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

Protobuf (2.0a)

Protocol Buffers are a way of encoding structured data in an efficient yet extensible format. Google uses Protocol Buffers for almost all of its internal RPC protocols and file formats. The original download site

for this software is :

<http://code.google.com/p/protobuf/> Copyright 2008, Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner of the input file used when generating it. This code is not standalone and requires a support library to be linked with it. This support library is itself covered by the above license.

guava (11.0.2)

The Guava project contains several of Google's core libraries that we rely on in our Java-based projects: collections, caching, primitives support, concurrency libraries, common annotations, string processing, I/O, and so forth. The original download site for this software is : <http://code.google.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by

gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.1.4)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocator

The original download site for this software is : <http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and strtod). The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/double-conversion/> Copyright 2006-2011, the V8 project authors. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the `sprintf` and `scanf` methods from this C library. * The `emx` libraries are not distributed under the GPL. Linking an * application with the `emx` libraries does not cause the executable * to be covered by the GNU General Public License. You are allowed * to change and copy the `emx` library sources if you keep the copyright * message intact. If you improve the `emx` libraries, please send your * enhancements to the `emx` author (you should copyright your * enhancements similar to the existing `emx` libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images). The original download site for this software is : <http://www.freetype.org/freetype2/index.html> Freetype License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappings

The original download site for this software is : <http://www.ogcio.gov.hk> Before downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use).

By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms. 1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion. 2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use. 3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm). 4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below. 5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them. 6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved. 7. You understand and agree that use of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever. 8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement. 9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss. 10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity. 11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong. 12. Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative. 13. If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion

of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.¹⁴ The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.¹⁵ In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions: (i) not for financial gain unless it is incidental; (ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and (iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).

IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030 The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK. The original download site for this software is : wiki.mozilla.org This piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla licence as described below.

Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode

character database. The original download site for this software is : www.unicode.org/http://www.unicode.org/copyright.html

Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is : <https://developers.google.com/speed/webp/?cs=1> <https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/> Additional IP Rights Grant (Patents) "This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

iptables (1.4.7)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it

stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2.

libyuv (814)

libyuv is an open source project that includes YUV conversion and scaling functionality. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/libyuv> This piece of software is made available under the terms and conditions BSD.

Audio Codec FLAC (1.2.1)

This TV uses FLAC in libddlacodec.so. FLAC stands for Free Lossless Audio Codec, an audio format similar to MP3, but lossless, meaning that audio is compressed in FLAC without any loss in quality. The original download site for this software is : <http://www.xiph.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD license, which can be found below.

Audio Codec SRC (1.8.1)

This TV uses Audio Codec SRC which is used by libamphal.so. The original download site for this software is : <https://ccrma.stanford.edu/steveh/jos/resample/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2, which can be found below.

Audio Codec Vorbis (1.3.3)

This TV uses Audio Codec Vorbis which is used by libamphal.so. The original download site for this software is : <http://www.xiph.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of BSD Style.

Flick Runtime Library (2.1)

This TV uses Flick Runtime Library. The original download site for this software is : <http://www.cs.utah.edu/flux/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD Style License.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is

made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

tinycl (2.4.0)

This TV uses tinycl. TinyXML is a simple, small, efficient, C++ XML parser that can be easily integrating into other programs. The original download site for this software is : <http://www.grinninglizard.com/tinycl/> This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution..

jimtcl (0.73)

jimtcl is an opensource small-footprint implementation of the Tcl programming language

The original download site for this software is : <http://jim.tcl.tk/index.html/doc/www/www/index.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the JIM TCL license.

DRM (NA)

Marvell Bootloader (NA)

Developed by Marvell Semiconductors

This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

DirectFB (1.6.1)

DirectFB is a thin library that provides hardware graphics acceleration. The original download site for this software is : <http://www.directfb.org/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

fusion (8.10.3)

Fusion provides an implementation of abstractions needed for multi-threaded/multi-process programming: .The original download site for this software is : <http://www.directfb.org/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

ntfs-3g (2011.4.12)

Ntfs-3g is an open source for cross platform NTFS file system support. The original download site for this software is : <http://www.tuxera.com/community>This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

live555 (NA)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com>This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

Bluetooth Stack (Bluedroid)

This TV uses Bluetooth stack. The original download site for this software is :This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License Version 2.

D-BUS (1.2.1)

D-Bus is a simple system for inter process communication and coordination. The original download site for this software is : <http://dbus.freedesktop.org>This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

EXIF (NA)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is : <http://www.sentex.net/~mwandel/jhead/>Portions of this source code are in the public domain

Copyright (c) 2008, The Android Open Source Project
All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android

Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOTLIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESSFOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THECOPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSSOF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSEDAND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY,OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUTOF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OFSUCH DAMAGE.

EXPAT (2.1.0)

EXPAT is a XML Parser. The original download site for this software is : <http://expat.sourceforge.net>Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the"Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OFMERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANYCLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THESOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

neven face recognition library (NA)

This TV uses neven face recognition library which is used for face recognition

This piece of software is made available under the

terms and conditions of Android Apache License version 2.

Unicode (4.8.1.1)

This TV uses Unicode which specifies the representation of text

The original download site for this software is : <http://icu-project.org> ICU License – ICU 1.8.1 and later
COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1995–2008 International Business Machines Corporation and others All rights reserved. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder. All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the property of their respective owners.

IPRoute2 (NA)

IPRoute2 is used for TCP/IP, Networking and Traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/collaborate/workgroups/networking/iproute2> This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

mtpd (NA)

mtpd is used for VPN Network. The original download

site for this software is :

<http://libmtp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

MDNS Responder (NA)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

NFC (NA)

NFC Semiconductor's NFC Library. Near Field Communication (NFC) is a set of short-range wireless technologies, typically requiring a distance of 4cm or less to initiate a connection. NFC allows you to share small payloads of data between an NFC tag and an Android-powered device, or between two Android-powered devices. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Skia (NA)

Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is :

<http://code.google.com/p/skia/> Copyright (c) 2011 Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Sonic Audio Synthesis library (NA)

The original download site for this software is : <http://www.sonivoxmi.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Sqlite (3071100)

The original download site for this software is : www.sqlite.org. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Nuance Speech Recognition engine (NA)

The original download site for this software is : <http://www.nuance.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

C++ Standard Template Library library (5)

This TV uses Implementation of the C++ Standard Template Library. The original download site for this software is : <http://stlport.sourceforge.net> Boris Fomitchev grants Licensee a non-exclusive, non-transferable, royalty-free license to use STLport and its documentation without fee. By downloading, using, or copying STLport or any portion thereof, Licensee agrees to abide by the intellectual property laws and all other applicable laws of the United States of America, and to all of the terms and conditions of this Agreement. Licensee shall maintain the following copyright and permission notices on STLport sources and its documentation unchanged : Copyright 1999, 2000 Boris Fomitchev This material is provided "as is", with absolutely no warranty expressed or implied. Any use is at your own risk. Permission to use or copy this software for any purpose is hereby granted without fee, provided the above notices are retained on all copies. Permission to modify the code and to distribute modified code is granted, provided the above notices are retained, and a notice that the code was modified is included with the above copyright notice. The Licensee may distribute binaries compiled with STLport (whether original or modified) without any royalties or restrictions. The Licensee may distribute original or modified STLport sources, provided that: The

conditions indicated in the above permission notice are met; The following copyright notices are retained when present, and conditions provided in accompanying permission notices are met : Copyright 1994 Hewlett-Packard Company Copyright 1996, 97 Silicon Graphics Computer Systems, Inc. Copyright 1997 Moscow Center for SPARC Technology. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Hewlett-Packard Company makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Silicon Graphics makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Moscow Center for SPARC Technology makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty.

svox (NA)

The original download site for this software is : <http://www.nuance.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

tinysalsa (NA)

This TV uses tinysalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel The original download site for this software is : <http://github.com/tinysalsa> Copyright 2011, The Android Open Source Project Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android Open Source

Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY The Android Open Source Project "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL The Android Open Source Project BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Vorbis Decompression Library (NA)

This TV uses Tremolo ARM-optimized Ogg Vorbis decompression library. Vorbis is a general purpose audio and music encoding format contemporary to MPEG-4's AAC and TwinVQ, the next generation beyond MPEG audio layer 3. The original download site for this software is : <http://wss.co.uk/pinknoise/tremo> Copyright (c) 2002-2008 Xiph.org Foundation Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER

CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

wpa_supplicant_Daemon (v0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemon. The original download site for this software is : http://hostap.epitest.fi/wpa_supplicant/ This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL version 2.

gson (2.3)

Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman

The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server

The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

rftkill (0.4)

rftkill is a small userspace tool to query the state of the rftkill switches, buttons and subsystem interfaces. Some devices come with a hard switch that lets you

kill different types of RF radios

The original download site for this software is : <http://wireless.kernel.org/en/users/Documentation/rfkill>This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryptionThe original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html>This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE

AsyncHttpClient (1.4.6)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

TP Vision Netherlands B.V. is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in

object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA
02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the

whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

?a) The modified work must itself be a software library.

?b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

?c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

?d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The

executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

?a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

?b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

?c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a

charge no more than the cost of performing this distribution.

?d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

?e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

?a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

?b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this

License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Apache
License

Version 2.0,
January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE,
REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or

are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity

exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense,

and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry

prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license

terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

This copy of the libpng notices is provided for your

convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults,
and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy,
and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6,
March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and
are

distributed according to the same disclaimer and
license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of
Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May
1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and
license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of
Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January
1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42,
Inc.

For the purposes of this copyright and license,
"Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The
Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed
or implied,

including, without limitation, the warranties of
merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors
and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental,
special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the
use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of
such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify,
and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose,
without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc.
specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a
component to

supporting the PNG file format in commercial
products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not
required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for
convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType Team.

The FreeType Project
LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,
2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages;

some of them may contain, in addition to the FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and

which do not fall under their own explicit license. The license

affects thus the FreeType font engine, the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works. However, we will be

interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)

o You can use this software for whatever you want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

somewhere in your documentation that you have used the

FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

```
""
Portions of this software are copyright ?<year>
The FreeType
Project (www.freetype.org). All rights reserved.
""
```

Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project', and 'FreeType archive' refer to the set of files originally distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha, beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where 'using' is a generic term including compiling the project's source code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'. This program is referred to as 'a program using the FreeType engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and documentation, unless otherwise stated in the file in its original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and

irrevocable right and license to use, execute, perform, compile,

display, copy, create derivative works of, distribute and

sublicense the FreeType Project (in both source and object code

forms) and derivative works thereof for any purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the rights granted

herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain this license file

('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in accompanying

documentation. The copyright notices

of the unaltered,

original files must be preserved in all
copies of source
files.

o Redistribution in binary form must provide a
disclaimer that

states that the software is based in part of
the work of the

FreeType Team, in the distribution
documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType
web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived
from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified
files. If you use

our work, you must acknowledge us. However,
no fee need be paid

to us.

Neither the FreeType authors and contributors
nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising,
or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one
or more of the

following phrases to refer to this software in your
documentation

or advertising materials: 'FreeType Project',
'FreeType Engine',

'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are
not required to

accept it. However, as the FreeType
Project is copyrighted

material, only this license, or another one
contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute,
and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying
the FreeType

Project, you indicate that you understand and
accept all the terms

of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of
FreeType, as well as

future and wanted additions to the library
and distribution.

If you are looking for support, start in this
list if you

haven't found anything to help you in the
documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine
internals, design issues,

specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e.
both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay
license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/* =====

* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in

* the documentation and/or other materials provided with the

* distribution.

*

* 3. All advertising materials mentioning features or use of this

* software must display the following acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit.
(<http://www.openssl.org/>)"

*

* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to

* endorse or promote products derived from this software without

* prior written permission. For written permission, please contact

* openssl-core@openssl.org.

*

* 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"

* nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written

* permission of the OpenSSL Project.

*

* 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following

* acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit
(<http://www.openssl.org/>)"

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY

* EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR

* ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

* NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

* LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

* =====

*

* This product includes cryptographic software written by Eric Young

* (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim

* Hudson (tjh@cryptsoft.com).

*

*/

Original SSLeay License

```
/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young
(eay@cryptsoft.com)
* All rights reserved.
*
* This package is an SSL implementation written
* by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
* The implementation was written so as to conform
with Netscapes SSL.
*
* This library is free for commercial and non-
commercial use as long as
* the following conditions are aheared to. The
following conditions
* apply to all code found in this distribution, be it the
RC4, RSA,
* lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The
SSL documentation
* included with this distribution is covered by the
same copyright terms
* except that the holder is Tim Hudson
(tjh@cryptsoft.com).
*
* Copyright remains Eric Young's, and as such any
Copyright notices in
* the code are not to be removed.
* If this package is used in a product, Eric Young
should be given attribution
* as the author of the parts of the library used.
* This can be in the form of a textual message at
program startup or
* in documentation (online or textual) provided with
the package.
*
* Redistribution and use in source and binary forms,
with or without
* modification, are permitted provided that the
following conditions
* are met:
* 1. Redistributions of source code must retain the
copyright
* notice, this list of conditions and the following
```

disclaimer.

```
* 2. Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright
* notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the
* documentation and/or other materials
provided with the distribution.
* 3. All advertising materials mentioning features or
use of this software
* must display the following acknowledgement:
* "This product includes cryptographic software
written by
* Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
* The word 'cryptographic' can be left out if the
rouines from the library
* being used are not cryptographic related :-).
* 4. If you include any Windows specific code (or a
derivative thereof) from
* the apps directory (application code) you must
include an acknowledgement:
* "This product includes software written by Tim
Hudson (tjh@cryptsoft.com)"
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG
``AS IS'' AND
* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;
OR BUSINESS INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
* SUCH DAMAGE.
*
* The licence and distribution terms for any
publically available version or
* derivative of this code cannot be changed. i.e. this
```

code cannot simply be

- * copied and put under another distribution licence
- * [including the GNU Public Licence.]
- */

MOZILLA PUBLIC
LICENSE

Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or
otherwise making the
Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates
or contributes to
the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the
combination of the Original
Code, prior Modifications used by a Contributor,
and the Modifications
made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or
Modifications or the
combination of the Original Code and
Modifications, in each case
including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means
a mechanism generally
accepted in the software development
community for the electronic
transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any
form other than Source
Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or
entity identified

as the Initial Developer in the Source Code
notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which
combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the
terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to
grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the
initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights
conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or
deletion from the

substance or structure of either the Original
Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released
as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the
contents of a file

containing Original Code or previous
Modifications.

B. Any new file that contains any part of
the Original Code or
previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of
computer software code

which is described in the Source Code notice
required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its
release under this

License is not already Covered Code governed
by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent

claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the

absence of Modifications made by that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it

absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant

terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice
You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually
agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of
Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim
with respect to

the Contributor Version against such
Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment
arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties
or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by
Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate
at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other
than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly
infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant
under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date
You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications
made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim
against Participant

alleging that such Participant's Contributor
Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim
is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of
patent

infringement litigation, then the reasonable
value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1
or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or
value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections
8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding
distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any
distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO
LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR
OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR
ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES,
BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT
LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR
MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF
SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR
DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S
NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME
JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL
OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT
APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as
that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of
"commercial computer

software" and "commercial computer software
documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995).
Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be

unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is _____.

The Initial Developer of the Original Code is _____.

Portions created by _____ are Copyright (C) _____. All Rights Reserved.

Contributor(s): _____.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the _____ license (the "[____] License"), in which case the

provisions of [_____] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [____] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [____] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]

17.5

Obavijesti

Možete dobiti obavijest o dostupnosti novog softvera za televizor koji se može preuzeti ili o drugim temama u vezi sa softverom.

Čitanje obavijesti...

- 1 - Pritisnite , odaberite **Sve postavke** i pritisnite **OK**.
- 2 - Odaberite **Ažuriraj softver > Obavijesti**.
- 3 - Odaberite obavijest koju želite pročitati.
- 4 - Pritisnite  (lijevo) više puta ako je potrebno, kako biste zatvorili izbornik.

Specifikacije

18.1

Zaštita okoliša

Europska energetska oznaka

Europska energetska oznaka pruža informacije o klasi energetske učinkovitosti ovog proizvoda. Što je klasa energetske učinkovitosti viša, to je potrošnja energije niža.

Na oznaci je navedena klasa energetske učinkovitosti, prosječna potrošnja energije kada je proizvod uključen i prosječna potrošnja energije tijekom razdoblja od 1 godine. Informacije o potrošnji energije za ovaj proizvod možete pronaći i na web-stranici tvrtke Philips na www.philips.com/TV

Specifikacije proizvoda

48PUS7600

- Razred energetske učinkovitosti: A
- Vidljiva veličina zaslona: 121 cm / 48 inča
- Potrošnja dok je napajanje uključeno (W): 85 W
- Godišnja potrošnja energije (kWh) *: 118 kWh
- Potrošnja energije u stanju pripravnosti (W) **: 0,50 W
- Rezolucija zaslona (pikseli): 3840 x 2160p

55PUS7600

- Razred energetske učinkovitosti: A
- Vidljiva veličina zaslona: 139 cm / 55 inča
- Potrošnja dok je napajanje uključeno (W): 110 W
- Godišnja potrošnja energije (kWh) *: 153 kWh
- Potrošnja energije u stanju pripravnosti (W) **: 0,50 W
- Rezolucija zaslona (pikseli): 3840 x 2160p

65PUS7600

- Razred energetske učinkovitosti: A+
- Vidljiva veličina zaslona: 164 cm / 65 inča
- Potrošnja dok je napajanje uključeno (W): 116 W
- Godišnja potrošnja energije (kWh) *: 161 kWh
- Potrošnja energije u stanju pripravnosti (W) **: 0,50 W
- Rezolucija zaslona (pikseli): 3840 x 2160p

* Godišnja potrošnja energije u kWh na temelju potrošnje televizora koji radi 4 sata dnevno 365 dana godišnje. Stvarna potrošnja energije ovisi o načinu na koji se televizor koristi.

** Kada se televizor isključi pomoću daljinskog upravljača i nijedna funkcija nije aktivna.

Kraj uporabe

Odlaganje starog proizvoda i baterija

Proizvod je proizveden od vrlo kvalitetnih materijala i komponenti, pogodnih za recikliranje i ponovnu uporabu.



Kada je na proizvod pričvršćen ovaj znak prekrižene kante za smeće, to znači da proizvod pokriva smjernica EU-a 2002/96/EC.



Upoznajte se s lokalnim sustavom odvojenog prikupljanja električnih i elektroničkih proizvoda.

Ponašajte se u skladu s lokalnim propisima i ne odlažite proizvode s uobičajenim kućanskim otpadom. Ispravno odlaganje starih proizvoda pomaže u sprječavanju potencijalnih negativnih posljedica za okoliš i ljudsko zdravlje.

Proizvod sadrži baterije koje su obuhvaćene direktivom EU-a 2006/66/EC koje se ne smiju odlagati s drugim kućanskim otpadom.



Saznajte koji su lokalni propisi o odvojenom prikupljanju baterija jer ispravno odlaganje pomaže u sprječavanju negativnih posljedica za okoliš i ljudsko zdravlje.

18.2

Snaga

Specifikacije proizvoda mogu se promijeniti bez prethodne najave. Više detalja za ovaj proizvod potražite na web-mjestu www.philips.com/support

Snaga

- Strujno napajanje: AC 220 - 240 V, +/-10 %.
- Temperatura okoline: 5 °C do 35 °C
- Značajke za uštedu energije: svjetlosni senzor, ekološki način rada, isključenje zaslona (za radio), programiranje automatskog isključivanja, izbornik s ekološkim postavkama.

Informacije o potrošnji energije potražite u poglavlju **Specifikacije proizvoda**.

Oznaka napajanja navedena na pločici proizvoda

predstavlja potrošnju energije ovog proizvoda tijekom uobičajene uporabe u kućanstvu (IEC 62087 izdanje 2). Oznaka najvećeg napajanja, navedena u zagradama, predstavlja najvišu sigurnu vrijednost (IEC 60065 izdanje 7.2). 7,2).

18.3

Operativni sustav

Android OS

5.0 Lollipop

18.4

Prijem

- Antenski ulaz: 75 oma, koaksijalni (IEC75)
- Frekvencijski pojas prijemnika: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2, DVB-C (kabelski) QAM
- Reprodukcijski analognog videozapisa: SECAM, PAL
- Reprodukcijski digitalnog videozapisa: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Reprodukcijski digitalnog zvuka (ISO/IEC 13818-3)
- Ulaz za satelitsku antenu: 75 ohma, F
- Raspon ulaznih frekvencija: 950 do 2150MHz
- Raspon ulazne razine: 25 do 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, brzina protoka 2 do 45 M simbola, SCPC i MCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, podrška za 1 do 4 LNB uređaja, izbor polariteta 14/18 V, odabir pojasa 22 kHz, Tone burst način rada, LNB napon maks. 300 mA

18.5

Zaslona

Vrsta

Duljina dijagonale zaslona

- 48PUS7600: 121 cm / 48 inča
- 55PUS7600: 139 cm / 55 inča
- 65PUS7600: 164 cm / 65 inča

Rezolucija zaslona

- 3840 x 2160p

Ulazna rezolucija

Videoformati

Rezolucija — brzina osvježavanja

- 480i – 60 Hz
- 480p – 60 Hz
- 576i – 50 Hz
- 576p – 50 Hz

- 720p – 50 Hz, 60 Hz
- 1080i – 50 Hz, 60 Hz
- 1080p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz
- 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Računalni formati

Rezolucije (među ostalima)

- 640 x 480p – 60 Hz
- 800 x 600p – 60 Hz
- 1024 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 768p – 60 Hz
- 1360 x 765p – 60 Hz
- 1360 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 1024p – 60 Hz
- 1920 x 1080p – 60 Hz
- 3840 x 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

18.6

Dimenzije i mase

48PUS7600

- bez postolja televizora:
Širina 1076 mm – visina 627 mm – dubina 58 mm – masa ±14 kg

- s postoljem televizora:
Širina 1155 mm – visina 670 mm – dubina 215 mm – masa ±15 kg

- s postoljem televizora PTS840:
Širina 1076 mm – visina 681 mm – dubina 202 mm – masa ±18,5 kg

55PUS7600

- bez postolja televizora:
Širina 1228 mm – visina 709 mm – dubina 58 mm – masa ±18 kg

- s postoljem televizora:
Širina 1320 mm – visina 762 mm – dubina 215 mm – masa ±19 kg

- s postoljem televizora PTS840:
Širina 1228 mm – visina 763 mm – dubina 202 mm – masa ±22,5 kg

65PUS7600

- bez postolja televizora:
Širina 1447 mm – visina 834 mm – dubina 58 mm – masa ±25 kg

- s postoljem televizora:
Širina 1555 mm – visina 893 mm – dubina 260 mm – masa ±26 kg

Mogućnost povezivanja

Bočna strana televizora

- Slušalice – stereo mini priključnica od 3,5 mm
- 2 x HDMI
- 2 x USB 2.0
- 2 x Common Interface utor: CI+/CAM

Stražnja strana televizora

- Audio ulaz (DVI na HDMI) – stereo mini priključak od 3,5 mm
- SCART: Audio L/R, CVBS ulaz, RGB
- YPbPr: Y Pb Pr, Audio L/R

Donja strana televizora

- HDMI 1 ulaz – ARC – HDMI 2.0
- HDMI 2 ulaz – ARC – HDMI 2.0
- 1 x USB 2.0
- Audio izlaz – optički Toslink
- LAN mreža – RJ45
- Antena (75 Ω)
- Satelitski tuner 1
- Satelitski tuner 2

Zvuk

- 3D wOOx
- HD Stereo
- Izlazna snaga (RMS): 30 W
- Dolby® Digital Plus
- DTS Premium Sound™

Multimedija

Priključnice

- USB 2.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11b/g/n (ugrađeni)

Podržani USB sustavi datoteka

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Formati reprodukcije

- Datoteke: 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Video kodek: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), VC-1, WMV9
- Audio kodek: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (obuhvaća MP3), WMA (v2 to v9.2), WMA Pro (v9/v10)
- Titlovi:
 - Formati: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMLayer (TXT)
 - Kodiranje znakova: UTF-8, Srednja Europa i Istočna

Europa (Windows-1250), ćirilica (Windows-1251), grčki (Windows-1253), turski (Windows-1254), Zapadna Europa (Windows-1252)

- Kodek za slike: JPEG, JPS, MPO

Ograničenja:

- Maksimalna podržana ukupna brzina za multimedijske datoteke je 30 Mb/s.
- Maksimalna podržana brzina videozapisa za multimedijske datoteke je 20 Mb/s.
- MPEG-4 AVC (H.264) je podržan do High Profile @ L4.1.
- H.265 (HEVC) je podržan do Main / Main 10 Profile, razina 5.1
- VC-1 je podržan do Advanced Profile @ L3.

Wi-Fi certificirano

Ovaj televizor podržava WiDi 4.x uređaje.

Podržani softver multimedijuskog poslužitelja (DMS)

- PC – Microsoft Windows XP, Vista ili Windows 7
 - Možete koristiti bilo koji DLNA certified® softver multimedijuskog poslužitelja.
 - Microsoft – Windows Media Player
- Mac OS X
 - Možete koristiti bilo koji DLNA certified® softver multimedijuskog poslužitelja.
- Mobilni uređaji
 - Philips TV Remote app – iOS, Android
 - Interoperabilnost i radne značajke mogu se razlikovati ovisno o značajkama mobilnog uređaja i softvera koji se koristi.

ESD direktive

Ovaj uređaj zadovoljava radne kriterije B za ESD. U slučaju da se uređaj ne oporavi u načinu rada za dijeljenje datoteka uslijed elektrostatičkog izboja, potrebna je intervencija korisnika.

Pomoć i podrška

19.1

Registracija

Registrirajte svoj televizor i uživajte u nizu prednosti, uključujući punu podršku (uz sadržaje za preuzimanje), privilegirani pristup informacijama o novim proizvodima, ekskluzivne ponude i popuste, šansu za osvajanje nagrada i čak sudjelovanje u posebnim anketama o novim izdanjima.

Idite na www.philips.com/welcome

19.2

Rješavanje problema

Kanali

Tijekom instalacije nije pronađen nijedan digitalni kanal

Pogledajte tehničke specifikacije kako biste provjerili podržava li televizor DVB-T ili DVB-C u vašoj državi. Provjerite jesu li svi kabeli ispravno povezani i je li odabrana odgovarajuća mreža.

Prethodno instalirani kanali nisu na popisu kanala

Provjerite je li odabran odgovarajući popis kanala.

Općenito

Televizor se ne uključuje

- Iskopčajte kabel za napajanje iz naponske utičnice. Pričekajte jednu minutu, a zatim ga ponovo ukopčajte.
- Provjerite je li kabel za napajanje čvrsto povezan.

Zvuk škripanja prilikom pokretanja ili isključivanja

Kada televizor uključujete, isključujete ili stavljate u stanje pripravnosti, čuje se škripanje kućišta. Škripanje je normalno i nastaje uslijed normalnog širenja i skupljanja televizora dok se hladi i zagrijava. To ne utječe na rad.

Televizor ne reagira na daljinski upravljač

Televizoru je potrebno neko vrijeme za pokretanje. U to vrijeme televizor ne reagira na daljinski upravljač ili kontrole na kućištu. To je normalno ponašanje. Ako televizor i dalje ne bude reagirao na daljinski upravljač, možete provjeriti radi li daljinski upravljač pomoću fotoaparata mobilnog telefona. Stavite telefon u način rada fotoaparata i usmjerite daljinski upravljač prema objektivu fotoaparata. Ako pritisnete

bilo koju tipku na daljinskom upravljaču i primijetite infracrveno LED treperenje kroz objektiv fotoaparata, to znači da daljinski upravljač radi. Treba provjeriti televizor.

Ako ne primijetite treperenje, možda je daljinski upravljač pokvaren ili su baterije u njemu gotovo prazne.

Ova metoda provjere daljinskog upravljača nije moguća s daljinskim upravljačima koji se bežično uparuju s televizorom.

Televizor se vraća u stanje pripravnosti nakon što prikaže zaslon pokretanja s logotipom tvrtke Philips

Kada se televizor nalazi u stanju pripravnosti, prikazuje se početni zaslon s logotipom Philips, a nakon toga se televizor vraća u stanje pripravnosti. To je normalno ponašanje. Kada se televizor iskopča i ponovo ukopča u izvor napajanja, prilikom sljedećeg pokretanja prikazat će se zaslon pokretanja. Kako biste televizor uključili iz stanja pripravnosti, pritisnite bilo koju tipku na daljinskom upravljaču ili televizoru.

Indikator stanja pripravnosti stalno bljeska

Iskopčajte kabel za napajanje iz naponske utičnice. Pričekajte 5 minuta prije ponovnog ukopčavanja kabela za napajanje. Ako se bljeskanje ponovo pojavi, obratite se korisničkoj službi tvrtke Philips.

Slika

Nema slike / izobličena slika

- Provjerite je li antena ispravno povezana s televizorom.
- Provjerite je li odgovarajući uređaj odabran kao izvor prikaza.
- Provjerite je li vanjski uređaj ili izvor ispravno povezan.

Zvuk se čuje, ali nema slike

- Provjerite jesu li postavke slike ispravno postavljene.

Loš prijem antenskih signala

- Provjerite je li antena ispravno povezana s televizorom.
- Zvučnici, neuzemljeni audio uređaji, neonska svjetla, visoke zgrade i drugi veliki objekti utječu na kvalitetu prijema. Ako je moguće, pokušajte poboljšati kvalitetu prijema tako da promijenite smjer antene ili odmaknete uređaje od televizora.
- Ako je slab prijam samo jednog kanala, precizno ugodite taj kanal.

Loša slika s uređaja

- Provjerite je li uređaj ispravno povezan.
- Provjerite jesu li postavke slike ispravno postavljene.

Postavke slike mijenjaju se nakon određenog vremena

Provjerite je li opcija **Mjesto postavljena na Dom**. Postavke možete promijeniti i spremiti u ovom načinu

rada.

Prikazat će se reklamni natpis

Provjerite je li opcija **Mjesto postavljena na** **Dom**.

Slika ne odgovara zaslonu

Promijenite format slike.

Format slike mijenja se sukladno raznim kanalima

Odaberite format slike koji nije "Automatski".

Položaj slike nije ispravan

Slika s nekih uređaja možda neće moći ispravno stati na zaslone. Provjerite izlazni signal s povezanog uređaja.

Slika s računala nije stabilna

Provjerite koristi li računalo podržanu rezoluciju i brzinu osvježavanja.

Zvuk

Nema zvuka ili loša kvaliteta zvuka

Ako ne otkrije nikakav audiosignal, televizor automatski isključuje audioizlaz – to ne ukazuje na kvar.

- Provjerite jesu li postavke zvuka ispravno postavljene.
 - Provjerite jesu li svi kabeli ispravno povezani.
 - Provjerite je li glasnoća isključena ili postavljena na nulu.
 - Provjerite je li audio izlaz televizora povezan s audio ulazom sustava kućnog kina.
- Zvuk bi se trebao čuti sa zvučnika sustava kućnog kina.
- Neki uređaji možda će zahtijevati ručno omogućavanje HDMI audio izlaza. Ako je HDMI audio već omogućen, ali još uvijek ne čujete zvuk, pokušajte promijeniti digitalni audio format uređaja na PCM (Pulse Code Modulation). Upute potražite u dokumentaciji isporučenoj s uređajem.

Priključnice

HDMI

- Imajte na umu da podrška za HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) može produljiti vrijeme koje je televizoru potrebno da prikaže sadržaj s HDMI uređaja.
- Ako televizor ne prepoznaje HDMI uređaj i ne prikazuje se slika, postavite neki drugi pa ponovo vratiti ovaj izvor.
- Ako se čuje isprekidani zvuk, provjerite jesu li postavke izlaza s HDMI uređaja ispravne.
- Ako koristite HDMI-na-DVI adapter ili HDMI-na-DVI

kabel, pazite da dodatni audio kabel bude priključen na AUDIO IN (samo minipriključak), ako je dostupan.

EasyLink ne radi

- Provjerite jesu li HDMI uređaji kompatibilni sa standardom HDMI-CEC. EasyLink značajke rade samo s uređajima koji podržavaju HDMI-CEC.

Ne prikazuje se ikona za glasnoću

- Kada je povezan HDMI-CEC audio uređaj, ovo ponašanje je normalno.

Ne prikazuju se fotografije, videozapisi i glazba s USB uređaja

- Provjerite je li USB uređaj za pohranu postavljen na standard "Mass Storage Class" kako je opisano u dokumentaciji uređaja.
- Provjerite je li USB uređaj za pohranu kompatibilan s televizorom.
- Provjerite podržava li televizor audiodatoteke i slikovne datoteke.

Isprekidana reprodukcija datoteka s USB uređaja

- Radne značajke prijenosa USB uređaja za pohranu mogu ograničavati brzinu prijenosa podataka na televizor, što dovodi do slabe reprodukcije.

19.3

Pomoć

Ovaj televizor pruža pomoć na zaslonu.

Otvaranje Pomoći

Pritisnite tipku  (plava) kako biste odmah otvorili Pomoć. Pomoć će se otvoriti na poglavlju koje se tiče onoga što radite ili što je odabrano na televizoru. Kako biste teme pretraživali abecednim redoslijedom, odaberite **Ključne riječi**.

Kako biste Pomoć čitali kao knjigu, odaberite **Knjiga**.

Prije izvršenja uputa u Pomoći, zatvorite Pomoć. Kako biste zatvorili Pomoć, pritisnite tipku u boji  **Zatvori**.

Za neke aktivnosti, kao što je Teletekst, tipke u boji imaju specifične funkcije i ne mogu otvoriti Pomoć.

Pomoć za televizor na tabletu, pametnom telefonu ili računalu

Kako biste lakše izvršili šire sljedove uputa, možete preuzeti Pomoć televizora u PDF formatu kako biste mogli čitati na pametnom telefonu, tabletu ili računalu. Umjesto toga, možete ispisati bitne stranice pomoći s računala.

Kako biste preuzeli Pomoć (korisnički priručnik), posjetite www.philips.com/support

MVL_v37_20160516

Pomoć na mreži

Kako biste riješili bilo koji problem vezan uz televizor tvrtke Philips, možete se obratiti našoj podršci na mreži. Možete odabrati svoj jezik i unijeti broj modela svog proizvoda.

Posjetite www.philips.com/support.

Na web-stranici podrške možete pronaći telefonski broj u svojoj državi na koji nas možete kontaktirati, kao i odgovore na česta pitanja. U nekim državama možete putem mreže razgovarati s jednim od naših suradnika i postaviti pitanje izravno ili putem e-pošte. Možete preuzeti novi softver za televizor ili priručnik koji ćete čitati na računalu.

Popravak

Za podršku i popravak možete nazvati službu za podršku potrošačima u svojoj državi. Telefonski broj pronaći ćete u tiskanoj dokumentaciji isporučenoj s televizorom.

Ili posjetite naše

web-mjesto www.philips.com/support.

Broj modela i serijski broj televizora

Od vas će se možda zatražiti da ostavite broj modela i serijski broj televizora. Te brojeve možete pronaći na naljepnici na ambalaži ili na naljepnici uređaja sa stražnje strane ili na donjem dijelu televizora.

Upozorenje

Ne pokušavajte popraviti televizor sami. To može dovesti do ozbiljne ozljede, nepopravljivog kvara televizora ili poništenja jamstva.

Sigurnost i održavanje

Sigurnost

Važno

Prije korištenja televizora s razumijevanjem pročitajte sve sigurnosne upute. Ako zbog nepridržavanja uputa dode do oštećenja, jamstvo neće vrijediti.

Pričvrstite televizor kako ne bi pao

Obavezno upotrijebite isporučeni nosač za montažu na zid i pričvrstite televizor kako ne bi pao. Montirajte nosač i pričvrstite televizor na njega, čak i ako televizor stavljate na pod.

Upute za montažu pronaći ćete u Kratkim uputama priloženima uz televizor. Ako ste slučajno izgubili te upute, možete ih preuzeti na web-stranici www.philips.com. Pomoću serijskog broja televizora pronađite odgovarajuće Kratke upute koje ćete preuzeti.

Rizik od strujnog udara ili požara

- Televizor nikada ne izlažite kiši ili vodi. Posude s tekućinom, na primjer vaze, ne stavljajte blizu televizora. Ako se tekućina prolije po televizoru, odmah ga iskopčajte iz utičnice. Od korisničke podrške tvrtke Philips zatražite da prije uporabe provjeri televizor.
- Televizor, daljinski upravljač i baterije nemojte izlagati prekomjernoj toplini. Nikada ih nemojte stavljati blizu zapaljenih svijeća, otvorenog plamena ili drugih izvora topline, uključujući izravnu sunčevu svjetlost.
- Ne stavljajte predmete u ventilacijske i druge otvore na televizoru.
- Nikada nemojte stavljati teške predmete na kabel napajanja.
- Nemojte potezati utikače za napajanje. Olabavljeni utikači mogu uzrokovati iskrenje ili požar. Pazite da se kabel napajanja ne zateže prilikom zakretanja zaslona televizora.
- Kako biste iskopčali televizor, utikač za napajanje na televizoru mora se iskopčati. Prilikom iskopčavanja obavezno vucite utikač, a nikada kabel. Osigurajte potpun pristup utikaču, kabelu za napajanje i utičnici u svakom trenutku.

Rizik od ozljede ili oštećenja televizora

- Za podizanje i nošenje televizora težeg od 25 kg potrebne su dvije osobe.
- Ako televizor montirate na postolje, koristite samo isporučeno postolje. Postolje dobro pričvrstite za televizor. Postavite televizor na vodoravnu površinu koja može nositi težinu televizora i postolja.
- Prilikom montaže na zid koristite zidni nosač koji može nositi težinu televizora. Tvrtka TP Vision ne snosi odgovornost za nepravilnu montažu na zid koja može uzrokovati nezgode, ozljede ili štetu.
- Dijelovi ovog proizvoda napravljeni su od stakla. Njima pažljivo rukujte kako biste izbjegli ozljede ili oštećenje.

Opasnost od oštećenja televizora!

Prije ukopčavanja televizora u zidnu utičnicu, provjerite odgovara li napon napajanja naponu navedenom na stražnjoj strani televizora. Nemojte ukopčavati televizor ako se napon razlikuje.

Rizik od ozljede djece

Kako biste spriječili prevrtanje televizora i ozljede djece, provedite ove mjere opreza:

- Nikada ne stavljajte televizor na površinu pokrivenu tkaninom ili drugim materijalom koji se može izvući.
- Pripazite da nijedan dio televizora ne visi iznad ruba površine.
- Televizor ne stavljajte na visoko pokućstvo (na primjer, police za knjige), a da i taj komad pokućstva i televizor ne pričvrstite za zid ili neki drugi odgovarajući potporanj.
- Upoznajte djecu s opasnostima koje im prijete ako se penju na pokućstvo kako bi dosegli televizor.

Opasnost od gutanja baterija!

U daljinskom upravljaču možda se nalaze okrugle baterije koje mala djeca lako mogu progutati. Te baterije uvijek držite izvan dohvata djece.

Rizik od pregrijavanja

Nikada nemojte postavljati televizor u skućeni prostor. Obavezno ostavite prostor od najmanje 10 cm oko televizora radi ventilacije. Pazite da zavjese ili drugi predmeti nikada ne prekrivaju otvore za ventilaciju televizora.

Grmljavinsko nevrijeme

Prije grmljavinskog nevremena iskopčajte televizor iz naponske utičnice i antenske priključnice.

Tijekom grmljavinskog nevremena ne dirajte nijedan dio televizora, kabela za napajanje ili antenskog kabela.

Rizik od oštećenja sluha

Izbjegavajte korištenje slušalica pri velikoj glasnoći ili duže vremensko razdoblje.

Niske temperature

Ako se televizor transportira pri temperaturama nižima od 5°C, prije ukopčavanja u strujnu utičnicu raspakirajte televizor i pričekajte da se njegova temperatura izjednači sa sobnom temperaturom.

Vlažnost

U rijetkim slučajevima, ovisno o temperaturi i vlazi, s unutarnje strane prednje staklene ploče (kod nekih modela) televizora može se pojaviti kondenzacija. Kako biste to spriječili, televizor nemojte izlagati izravnoj sunčevoj svjetlosti, toplini niti visokoj razini vlage. Ako dođe do kondenzacije, ona će sama nestati nakon nekoliko sati rada televizora. Kondenzacija neće oštetiti televizor niti uzrokovati kvar.

20.2

Briga za zaslon

- Nikada nemojte dodirivati, gurati, trljati niti udarati zaslon nekim predmetom.
- Prije čišćenja isključite televizor iz naponske utičnice.
- Televizor i okvir čistite mekom, vlažnom krpom uz nježno brisanje. Nastojte ne dodirivati LED diode Ambilight osvjetljenja na stražnjoj strani televizora. Za čišćenje televizora nikada nemojte koristiti tvari kao što su alkohol, kemikalije ili sredstva za čišćenje kućanstva.
- Kako biste izbjegli deformacije i izbljeđivanje boje, kapi vode obrišite što je prije moguće.
- Izbjegavajte statične slike što je moguće više. Statične su slike one slike koje ostaju na zaslonu duže vremensko razdoblje. Statične slike uključuju zaslonske izbornike, crne trake, prikaze vremena itd. Ako morate koristiti statične slike, smanjite kontrast i svjetlinu kako biste izbjegli oštećenje zaslona.

Odredbe uporabe_Televizor

2015 © TP Vision Europe B.V. Sva prava pridržana.

Ovaj je proizvod proizvela i plasirala na tržište tvrtka TP Vision Europe B.V. ili neka od njezinih podružnica – u nastavku ovog dokumenta "TP Vision". TP Vision daje jamstvo za televizor uz koji je bila priložena ova knjižica. Philips i Philipsov emblem registrirani su zaštitni znakovi tvrtke Koninklijke Philips N.V.

Specifikacije se mogu promijeniti bez prethodne obavijesti. Zaštitni znakovi vlasništvo su tvrtke Koninklijke Philips N.V ili odgovarajućih vlasnika. TP Vision zadržava pravo izmjene proizvoda u bilo koje vrijeme bez obveze prilagodbe ranijih isporuka u skladu s time.

Smatra se da je pisani materijal koji se isporučuje s televizorom i priručnik pohranjen u memoriji televizora ili preuzet s web-mjesta tvrtke Philips pogodan za predviđenu namjenu sustava.

Materijal u ovom priručniku smatra se odgovarajućim za namijenjenu uporabu sustava. Ako se proizvod ili njegovi pojedini moduli i postupci koriste za svrhe koje ovdje nisu navedene, potrebno je zatražiti potvrdu njihove valjanosti i prikladnosti. TP Vision Europe B.V. jamči da sam materijal ne krši prava nijednog patenta registriranog u Sjedinjenim Državama. Nema nikakvog drugo izričitog ili impliciranog jamstva. Tvrtka TP Vision Europe B.V. ne može se smatrati odgovornom za bilo kakve pogreške u sadržaju ovog dokumenta niti za probleme koji su posljedica sadržaja ovog dokumenta. Pogreške koje se prijave tvrtki Philips ispraviti će se i objaviti na web-mjestu podrške tvrtke Philips što je moguće prije.

Odredbe jamstva – Rizik od ozljede, oštećenja televizora ili poništenja jamstva!

Nikada nemojte sami pokušavati popraviti televizor. Koristite televizor i dodatnu opremu samo onako kako propisuje proizvođač. Znak opreza otisnut na stražnjoj strani televizora ukazuje na rizik od strujnog udara. Nikada nemojte skidati poklopac televizora. Ako trebate servis ili popravak, obavezno kontaktirajte službu za korisnike tvrtke Philips. Svi postupci izričito zabranjeni u ovom priručniku i sve prilagodbe ili preinake koje nisu preporučene ili odobrene u ovom priručniku automatski poništavaju jamstvo.

Karakteristike piksela

Ovaj LCD/LED uređaj ima velik broj piksela u boji. Iako ima najmanje 99,999 % funkcionalnih piksela, na zaslonu se stalno mogu pojavljivati crne ili svijetle točke (crvene, zelene, plave). To je strukturno svojstvo zaslona (unutar okvira uobičajenih industrijskih standarda), a ne kvar.

CE sukladnost

Ovaj je proizvod usklađen s osnovnim uvjetima i drugim relevantnim odredbama direktiva 2006/95/EC (za niski napon), 2004/108/EC (EMC) i 2011/65/EU (ROHS).

Sukladnost EMF standardima

TP Vision Europe B.V. proizvodi i prodaje mnoge potrošačke proizvode koji, poput svih elektroničkih uređaja, mogu odašiljati i primati elektromagnetske signale. Jedno je od glavnih poslovnih načela tvrtke Philips poduzeti sve moguće zdravstvene i sigurnosne mjere pri uporabi naših proizvoda, poštivati sve mjerodavne pravne propise i pridržavati se svih EMF standarda koji su na snazi u vrijeme proizvodnje uređaja.

Philips nastoji razvijati, proizvoditi i prodavati samo one uređaje koji ne izazivaju posljedice štetne po zdravlje. Tvrtka TP Vision jamči da su njezini proizvodi, prema danas dostupnim znanstvenim istraživanjima, sigurni ako se koriste na pravilan način i u predviđene svrhe. Philips aktivno sudjeluje u razvoju međunarodnih EMF i sigurnosnih standarda, što nam omogućuje da predvidimo razvoj novih standarda i odmah ih integriramo u svoje proizvode.

Odredbe uporabe_Smart TV

Na svom Smart TV uređaju možete vidjeti odredbe uporabe i pravila privatnosti te postaviti postavke privatnosti.

Otvaranje odredbi uporabe stranice usluge Smart TV...

1 - Pritisnite  HOME kako biste otvorili izbornik Početak.

2 - Odaberite  Aplikacije kako biste otvorili Aplikacije.

3 - Odaberite Podrška.

Autorska prava

23.1

Ultra HD

Logotip DIGITALEUROPE UHD Display zaštitni je znak tvrtke DIGITALEUROPE.



23.2

HDMI



HDMI®

Pojmovi HDMI i HDMI High-Definition Multimedia Interface, kao i HDMI logotip zaštićeni su znakovi ili registrirani zaštićeni znakovi tvrtke HDMI Licensing LLC u Sjedinjenim Državama i drugim državama.

23.3

Dolby Digital Plus



Dolby®

Proizvedeno uz licencu tvrtke Dolby Laboratories. Dolby i simbol dva slova D trgovački su znakovi tvrtke Dolby Laboratories.

23.4

DTS Premium Sound™



DTS Premium Sound™

Za DTS patente pogledajte <http://patents.dts.com>. Proizvedeno pod licencom tvrtke DTS Licensing Limited. DTS, simbol i DTS u kombinaciji sa simbolom registrirani su zaštitni znakovi, a DTS 2.0 Channel zaštitni je znak tvrtke DTS, Inc. © DTS, Inc. Sva prava pridržana.

23.5

DLNA Certified®

(ako je primjenjivo)



DLNA®, logotip DLNA i DLNA CERTIFIED® zaštitni su znakovi, servisne oznake ili certifikacijske oznake tvrtke Digital Living Network Alliance.

23.6

Microsoft



Windows Media

Windows Media registrirani je zaštitni znak ili zaštitni znak tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Državama i/ili drugim državama.

Microsoft PlayReady

Vlasnici sadržaja koriste Microsoft PlayReady™ tehnologiju za pristup sadržaju kako bi zaštitili svoje intelektualno vlasništvo, što obuhvaća i sadržaj zaštićen autorskim pravom. Ovaj uređaj koristi tehnologiju PlayReady za pristup sadržaju s PlayReady i/ili WMDRM zaštitom. Ako uređaj ne uspije ispravno provesti ograničenje korištenja sadržaja, vlasnici sadržaja mogu zatražiti od tvrtke Microsoft opoziv mogućnosti uređaja da pristupa sadržaju s PlayReady zaštitom. Opoziv ne bi trebao utjecati na nezaštićeni sadržaj ili sadržaj

zaštićen drugim tehnologijama za pristup sadržaju. Vlasnici sadržaja mogu zatražiti od vas da nadogradite PlayReady kako biste pristupili njihovom sadržaju. Ako odbijete nadogradnju, nećete moći pristupiti sadržaju koji zahtijeva nadogradnju.

23.7

Wi-Fi Alliance



Wi-Fi®, logotip Wi-Fi CERTIFIED, logotip Wi-Fi registrirani su zaštitni znakovi udruženja Wi-Fi Alliance.

23.8

Kensington

(ako je primjenjivo)



Kensington i Micro Saver zaštitni su znakovi tvrtke ACCO World Corporation registrirani u Sjedinjenim Američkim Državama, dok je u više država diljem svijeta postupak registracije u tijeku.

23.9

Drugi zaštitni znakovi

Svi ostali registrirani ili neregistrirani zaštitni znakovi pripadaju odgovarajućim vlasnicima.

Indeks

3

- 3D, optimalno gledanje 45
- 3D, zdravstveno upozorenje 46

A

- Aplikacije 42
- Audio izlaz – optički, savjeti 15
- Automatski 3D surround 54
- Automatsko isključivanje 25
- Automatsko isključivanje 24
- Automatsko izjednačavanje glasnoće 54

B

- Bas 53
- Bežična mreža 9
- Blokada uređaja 62
- Blu-ray Disc reproduktor, povezivanje 19
- Boja 48
- Boja, naglašavanje boje 49
- Boja, nijansa 49
- Boja, prilagođena temperatura boje 50
- Boja, temperatura boje 49

C

- CAM, Conditional Access Module 15
- CI+ 15
- Clear Sound 54
- Crvena tipka 38

D

- Daljinski upravljač, Azerty 28
- Daljinski upravljač, Qwerty 28
- Daljinski upravljač, Qwerty i Azerty 27
- Daljinski upravljač, Qwerty i ćirilica 27
- Daljinski upravljač, tipkovnica 28
- Daljinski upravljač, uparivanje 28
- Daljinski upravljač, veliki znakovi 28
- Daljinski upravljač, znakovi s naglaskom i simboli 28
- Daljinski upravljač, ćirilica 28
- Digitalni tekst 37
- DMR, Digital Media Renderer 11
- DVD reproduktor 19
- DVD reproduktor, povezivanje 19

E

- EasyLink HDMI CEC 59
- Ekološke postavke 58

F

- Format audio izlaza 18
- Fotoaparat, povezivanje 22

G

- Gama 51
- Glasnoća slušalica 55
- Gledanje televizije 32

H

- HbbTV 38
- HDMI, ARC 13
- HDMI, DVI veza 14
- HDMI, EasyLink 13
- HDMI, Ultra HD 13

I

- Igra ili računalo, postavka 48
- Igrača konzola, povezivanje 20
- Incredible Surround 53
- Incredible surround 3D 53
- Infracrveni senzor 29
- Instalacija mreže 9
- Interaktivna televizija, više 38
- Interaktivna televizija, što vam je potrebno 38
- Internetska memorija, brisanje 10

I

- iTV 38

I

- Izbornik Početak 30
- Izjednačavanje audio izlaza 18

K

- Kamkorder, povezivanje 22
- Kanal 31
- Kanal, klasifikacija prema dobnoj skupini 32
- Kanal, opcije 33
- Kanal, prelazak na kanal 32
- Kanal, TV vodič 36
- Kanali, gledanje dva kanala 47
- Klasifikacija prema dobnoj skupini 32
- Kontrast 48
- Kontrast pozadinskog osvjetljenja 48
- Kontrast pozadinskog osvjetljenja za 3D 49
- Kontrast, dinamički kontrast 50
- Kontrast, Gama 51
- Kontrast, kontrast 3D videozapisa 49
- Kontrast, kontrast videozapisa 50
- Kontrast, način rada kontrasta 50
- Kontrast, senzor osvjetljenja 51
- Kraj uporabe 111
- Kretanje, Perfect Natural Motion 52

L

- Logotip Philips, svjetlina 24

M

- Mjerač vremena za isključivanje 25
- MPEG smanjenje smetnji 51
- Mreža, bežično 9
- Mreža, mrežni naziv televizora 11
- Mreža, Očisti internetsku memoriju 11
- Mreža, postavke 10
- Mreža, povezivanje 9
- Mreža, prikaz postavki 10
- Mreža, uključivanje Wi-Fi veze 11
- Mreža, Wi-Fi Smart Screen 11
- Mreža, WPS 9
- Mreža, žična 10
- Mreže, statički IP 10
- Mreže, WoWLAN 10
- Mrežni naziv televizora 10
- Multi View 47
- Multimedijske datoteke, s računala ili NAS uređaja 43
- Multimedijske datoteke, s USB pogona 43

N

Napajanje 6

O

Odabir videozapisa 34
Odgoda audio izlaza 18
Omiljeni kanali, preimenovanje 35
Omiljeni kanali, uklanjanje 35
Opcije na kanalu 33
Oštrina 48
Oštrina, smanjenje MPEG smetnji 51
Oštrina, smanjenje šuma 51
Oštrina, Ultra Resolution 51

P

Pametna kartica, CAM 15
Perfect Natural Motion 52
Pomak audio izlaza 18
Popis kanala, filtriranje 31
Popis kanala, otvaranje 31
Popis kanala, pretraživanje 31
Popis kanala, više informacija 31
Popis omiljenih kanala, izrada 35
Postavke audio izlaza 18
Povezivanje antene, savjeti 13
Priključak za antenu 7
Programi, preporuke 39

R

Računalo, povezivanje 22
Roditeljski nadzor 32

S

Sada na TV-u 39
Satelitska antena, povezivanje 7
SCART veza, savjeti 15
Senzor osvjetljenja 51
Set Top Box, povezivanje 16
Sigurnosne upute 117
SimplyShare (računalo ili NAS) 43
Slika u slici 47
Slika, boja 48
Slika, brzo postavljanje 52
Slika, format slike 52
Slika, format slike, napredno 52
Slika, format slike, osnovno 52
Slika, kontrast pozadinskog osvjetljenja 48
Slika, oštrina 48
Slušalice, povezivanje 19
Smanjenje šuma 51
Smještaj televizora 6
Snimanje, podaci TV vodiča 36
Stanje pripravnosti 24
Stil slike 48
Stil zvuka 53
Surround načini rada 53
Sustav kućnog kina, izjednačavanje glasnoće 18
Sustav kućnog kina, povezivanje 17
Sustav kućnog kina, problemi 19
Sustav kućnog kina, više kanala 18
Svjetlina, logotip Philips 24

T

Teletext 37
Tipke na televizoru 24
TV na zahtjev 39
TV vodič 36
TV vodič, podaci i informacije 36

U

Udaljenost za gledanje 6
Uključivanje 24
Uključivanje i isključivanje 24
Ultra HD, veza 13
Uparivanje daljinskog upravljača 28
Upravljač za igranje, povezivanje 20
USB flash pogon, povezivanje 22
USB tipkovnica 21
USB tipkovnica, povezivanje 21
USB tvrdi disk, instalacija 21
USB tvrdi disk, povezivanje 20
USB tvrdi disk, prostor na disku 20
Usklađivanje zvuka i slike 18
Utor Common Interface 15

V

Video na zahtjev 40
Visoki tonovi 53
Vodič za mogućnost povezivanja 13

W

Wi-Fi 9
Wi-Fi Smart Screen 11
WoWLAN 10

Y

YPbPr veza, savjeti 15

Z

Zvuk, automatski 3D surround 54
Zvuk, automatsko izjednačavanje glasnoće 54
Zvuk, bas 53
Zvuk, Clear Sound 54
Zvuk, glasnoća slušalica 55
Zvuk, Incredible surround 3D 53
Zvuk, surround načini rada 53
Zvuk, visoki tonovi 53

Ž

Žična mreža 10

Č

Čišćenje internetske memorije 11

www.philips.com/support

България

Грижа за клиента
02 4916 273
(Национален номер)

België/Belgique

Klantenservice/
Service Consommateurs
02 700 72 62
(0.15€/min.)

Bosna i Hercegovina

Potpora potrošačima
033 941 251
(Lokalni poziv)

Republika Srbija

Potpora potrošačima
011 321 6840
(Lokalni poziv)

Česká republika

Zákaznická podpora
228 880 895
(Místní tarif)

Danmark

Kundeservice
3525 8314

Deutschland

Kundendienst
069 66 80 10 10
(Zum Festnetzstarif ihres
Anbieters)

Ελλάδα

Τμήμα καταναλωτών
2111983028
(Διεθνής κλήση)

Eesti

Klienditugi
668 30 61
(Kohalikud kõned)

España

Atención al consumidor
913 496 582
(0,10€ + 0,08€/min.)

France

Service Consommateurs
01 57 32 40 50
(coût d'un appel local sauf
surcoût éventuel selon
opérateur réseau)

Hrvatska

Potpora potrošačima
01 777 66 01
(Lokalni poziv)

Indonesia

Consumer Care
0800 133 3000

Ireland

Consumer Care
015 24 54 45
(National Call)

Italia

Servizio Consumatori
0245 28 70 14
(Chiamata nazionale)

Қазақстан Республикасы

байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
(стационарлық нөмірлерден
Қазақстан Республикасы
бойынша қоңырау шалу тегін)

Latvija

Klientu atbalsts
6616 32 63
(Vietēlais tarifs)

Lietuva

Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
(Vietiniais tarifais)

Luxembourg

Service Consommateurs
2487 11 00
(Appel nat./Nationale Ruf)

Magyarország

Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
(Belföldi hívás)

Malaysia

Consumer Care
1800 220 180

Nederland

Klantenservice
0900 202 08 71
(1€/gesprek)

Norge

Forbrukerstøtte
22 97 19 14

Österreich

Kundendienst
0150 284 21 40
(0,05€/Min.)

Республика Беларусь

Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
(бесплатный звонок по
Республике Беларусь со
стационарных номеров)

Российская Федерация

Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
(бесплатный звонок по
России)

Polska

Wsparcie Klienta
22 397 15 04
(Połączenie lokalne)

Portugal

Assistência a clientes
800 780 068
(0,03€/min. – Móvel
0,28€/min.)

România

Serviciul Clienti
031 630 00 42
(Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera

Kundendienst/ Service
Consommateurs/Servizio
Consumatori
0848 000 291
(0,04 CHF/Min)

Slovenija

Skrb za potrošnike
01 88 88 312
(Lokalni klic)

Slovensko

Zákaznická podpora
02 332 154 93
(vnútroštátny hovor)

Suomi

Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Sverige

Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye

Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна

Служба підтримки
споживачів
0-800-500-480
(дзвінки зі стаціонарних
телефонів безкоштовні)

United Kingdom

Consumer Care
020 79 49 03 19
(5p/min BT landline)

Argentina

Consumer Care
0800 444 77 49
- Buenos Aires
0810 444 7782

Brasil

Suporte ao Consumidor
0800 701 02 45
- São Paulo
29 38 02 45



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V. 2015 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved. philips.com