

Vartotojo vadovas

65PUS7601

PHILIPS

Turinys

1 Kas naujo 4

- 1.1 Naujas naršyklės modulis 4

2 Nustatymas 5

- 2.1 Perskaitykite saugos instrukcijas 5
- 2.2 Televizoriaus stovas ir tvirtinimas prie sienos 5
- 2.3 Patarimai dėl vietos parinkimo 5
- 2.4 Maitinimo laidas 5
- 2.5 Antenos laidas 6
- 2.6 Palydovinė antena 6

3 Nuotolinis valdymas 7

- 3.1 Mygtukų apžvalga 7
- 3.2 Nuotolinio valdymo pultas, susiejimas 8
- 3.3 Paieška balsu 8
- 3.4 Jutiklinis kilimėlis 9
- 3.5 Klaviatūra 9
- 3.6 Nuotolinio valdymo pulto jutiklis 10
- 3.7 Akumuliatoriai 10
- 3.8 Valymas 11

4 Įjungimas ir išjungimas 12

- 4.1 Įjungta arba parengties režimas 12
- 4.2 Televizoriaus mygtukai 12

5 Kanalai 13

- 5.1 Palydovų diegimas 13
- 5.2 Antenos / kabelinės televizijos diegimas 16
- 5.3 Kanalų sąrašo kopijavimas 18
- 5.4 Apie kanalus 19

6 Įrenginių prijungimas 26

- 6.1 Apie ryšius 26
- 6.2 HDMI prievadai 26
- 6.3 Y Pb Pr – komponentinė jungtis 28
- 6.4 „Scart“ 28
- 6.5 Garso išvestis – optinė 28
- 6.6 CAM su lustine kortele – CI+ 28
- 6.7 Imtuvas – skaitmeninis imtuvas 29
- 6.8 Namų kino sistema – NKS 30
- 6.9 Išmanieji telefonai ir planšetiniai kompiuteriai 31
- 6.10 Blu-ray Disc leistuvai 31
- 6.11 DVD leistuvai 31
- 6.12 „Bluetooth“ – garsiakalbiai ir žaidimų kompiuteriai 31
- 6.13 Ausinės 32
- 6.14 Žaidimų kompiuteris 33
- 6.15 Žaidimų pultas 33
- 6.16 USB standusis diskas 34
- 6.17 USB klaviatūra 35
- 6.18 USB atmintinė 35
- 6.19 Fotoaparatas 36
- 6.20 Kamera 36
- 6.21 Kompiuteris 36

7 „Android TV“ prijungimas 38

- 7.1 Tinklas ir internetas 38
- 7.2 „Google“ paskyra 40
- 7.3 „Philips“ programų galerija 41
- 7.4 „Android“ nustatymai 42
- 7.5 Pagrindinis meniu 42

8 Programos 44

- 8.1 Apie programas 44
- 8.2 Google Play 44
- 8.3 Programos paleidimas ir išjungimas 45

- 8.4 Programų užrakinimas 45
- 8.5 Programų tvarkymas 47
- 8.6 Laikymas 47

9 Internetas 48

- 9.1 Interneto paleidimas 48
- 9.2 Interneto parinktys 48

10 TV meniu 49

- 10.1 Apie TV meniu 49
- 10.2 TV meniu atidarymas 49

11 Įrenginio piktograma 50

- 11.1 Įrenginio įjungimas 50
- 11.2 TV įvesties parinktys 50
- 11.3 Įrenginio pavadinimas ir tipas 50
- 11.4 Kompiuteris 50

12 Nustatymai 52

- 12.1 Dažniausi nustatymai 52
- 12.2 Vaizdas 52
- 12.3 Garsas 57
- 12.4 „Ambilight“ nustatymai 60
- 12.5 Ekonustatymai 63
- 12.6 Bendrieji nustatymai 64
- 12.7 Laikrodis, regionas ir kalba 66
- 12.8 Visuotinė prieiga 69
- 12.9 Užraktas nuo vaikų 70

13 Vaizdo įrašai, nuotraukos ir muzika 72

- 13.1 Iš USB jungties 72
- 13.2 Iš kompiuterio arba NAS 72
- 13.3 Iš debesų saugyklos paslaugos 72
- 13.4 Mėgstamiausiųjų, populiariausiųjų, vėliausiai leistų meniu 72
- 13.5 Vaizdo įrašų leidimas 73
- 13.6 Nuotraukų peržiūra 73
- 13.7 Muzikos leidimas 73

14 TV gidas 75

- 14.1 Ko jums reikia 75
- 14.2 TV gido duomenys 75
- 14.3 TV gido naudojimas 75

15 Įrašymas ir „Pause TV“ 77

- 15.1 Įrašymas 77
- 15.2 Kartojimas iš karto 78

16 Išmanieji telefonai ir planšetiniai kompiuteriai 80

- 16.1 „Philips TV Remote App“ 80
- 16.2 „Google Cast“ 80
- 16.3 „AirPlay“ 80
- 16.4 MHL 80

17 Žaidimai 81

- 17.1 Ko jums reikia 81
- 17.2 Žaisti žaidimą 81

18 „Ambilight“ 82

- 18.1 „Ambilight“ stilius 82
- 18.2 „Ambilight“ išjungtas 82
- 18.3 „Ambilight“ nustatymai 82

19 Populiariausi pasirinkimai 84

- 19.1 Apie populiariausius pasirinkimus 84
- 19.2 Dabar rodoma 84

19.3	Televizija pagal pageidavimą	84
19.4	Vaizdo įrašai pagal pageidavimą	85
20	„Netflix“	86
21	„Multi View“	87
21.1	Teletekstas ir televizija	87
21.2	HDMI ir televizija	87
21.3	„Nettv“ ir televizija	87
21.4	„Nettv“ ir HDMI	87
22	Programinė įranga	88
22.1	Naujinti programinę įrangą	88
22.2	Programinės įrangos versija	88
22.3	Automatinis programinės įrangos naujinimas	88
22.4	Atvirojo kodo programinė įranga	89
22.5	Atvirojo kodo licencija	89
22.6	Pranešimai	176
23	Svarbiausi techniniai duomenys	177
23.1	Aplinkosauga	177
23.2	Maitinimas	177
23.3	Operacinė sistema	177
23.4	Priėmimas	177
23.5	Ekrano tipas	178
23.6	Ekrano įvesties skiriamoji geba:	178
23.7	Matmenys ir svoriai	178
23.8	Prijungimo galimybė	178
23.9	Garsas	178
23.10	Daugialypė terpė	178
24	Žinynas ir palaikymas	180
24.1	Užregistruokite savo televizorių	180
24.2	Žinyno naudojimas	180
24.3	Trikčių diagnostika ir šalinimas	180
24.4	Interneto žinynas	182
24.5	Palaikymas ir remontas	182
25	Sauga ir priežiūra	184
25.1	Saugumas	184
25.2	Ekrano priežiūra	185
26	Naudojimo sąlygos	186
26.1	Naudojimo sąlygos – televizorius	186
26.2	Naudojimosi sąlygos – „Philips“ programų galerija	186
27	Autorių teisės	187
27.1	MHL	187
27.2	„Ultra HD“	187
27.3	HDMI	187
27.4	„Dolby Digital Plus“	187
27.5	„DTS Premium Sound™“	187
27.6	Microsoft	187
27.7	„Wi-Fi“ Alliance“	187
27.8	„Kensington“	188
27.9	Kiti prekių ženklai	188
28	Pareiškimas dėl trečiųjų šalių siūlomų paslaugų ir (arba) programinės įrangos	189
	Rodyklė	190

Kas naujo

1.1

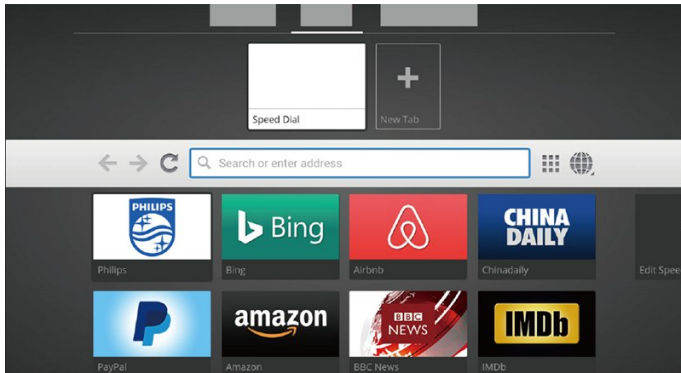
Naujas naršyklės modulis

Dabar jūsų „Smart TV“ programos naudos dar geriau veikiantį naujos išvaizdos modulį!

Norėdami pasiekti kai kurias naujajį modulį naudojančias programas, galite būti paraginti iš naujo įvesti naudotojo vardą ir slaptažodį.

Atnaujinome ir interneto naršyklės programos išvaizdą.

Dabar, naršydami interneto puslapius, nuotolinio valdymo pultelio mygtukus su rodyklėmis galite naudoti kaip žymeklį.



Nustatymas

2.1

Perskaitykite saugos instrukcijas

Perskaitykite saugos instrukcijas prieš naudodami savo televizorių.

Daugiau informacijos ieškokite **Žinyne**, pasirinkite **Raktažodžiai** ir ieškokite **Saugos instrukcijos**.

2.2

Televizoriaus stovas ir tvirtinimas prie sienos

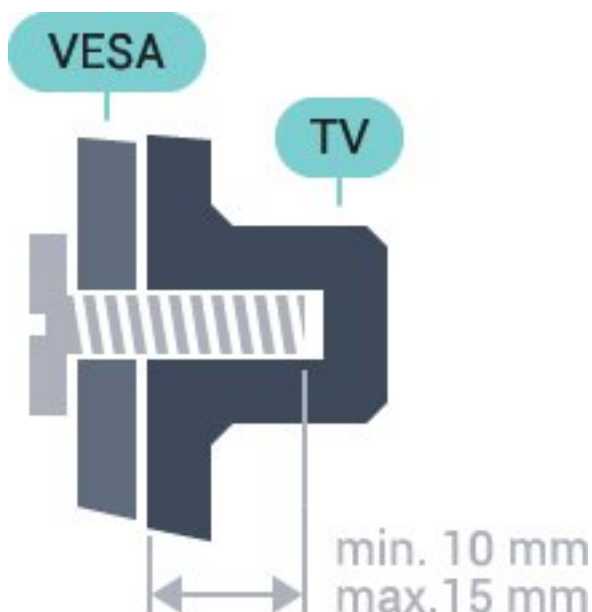
Televizoriaus stovas

Televizoriaus stovo montavimo instrukcijas rasite su televizoriumi gautoje trumpojoje instrukcijoje. Jei pametėte šią instrukciją, galite ją atsisiųsti iš www.philips.com.

Naudodami televizoriaus modelio numerį, suraskite ir atsisiųskite **trumpąją instrukciją**.

Tvirtinimas prie sienos

Jūsų televizorius parengtas tvirtinti prie VESA standartus atitinkančio sieninio laikiklio (parduodamas atskirai). Pirkdami sieninius laikiklius nurodykite toliau pateiktą VESA kodą...



• 65PUS7601
VESA MIS-F 400 x 400, M6

Pasiruošimas

Pirmiausia televizoriaus nugarėlėje išsukite 4 plastikinius varžtus.

Metalinius varžtus, kuriais televizorius tvirtinamas prie VESA reikalavimus atitinkančio laikiklio, būtinai įsukite maždaug 10 mm į angas su sriegiu televizoriuje.

Atsargiai

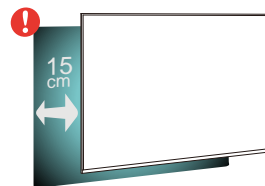
Tvirtinant televizorių prie sienos reikia specialių įgūdžių, šį darbą turi atlikti kvalifikuotas asmuo. Televizoriaus laikiklis ant sienos turi atitikti saugos standartus pagal televizoriaus svorį. Be to, prieš tvirtindami televizorių prie laikiklio perskaitykite saugos perspėjimus.

„TP Vision Europe B.V.“ nepriima atsakomybės už netinkamą tvirtinimą arba už nelaimingus atsitikimus ar sužalojimus, patirtus televizorių tvirtinant prie sienos.

2.3

Patarimai dėl vietos parinkimo

- Statykite televizorių taip, kad šviesa nekristų tiesiai į ekraną.
- Televizorių statykite iki 15 cm nuo sienos.
- Tinkamiausias atstumas žiūrėti televizorių yra toks, kai atstumas iki ekrano yra tris kartus didesnis už televizoriaus įstrižainę. Kai sėdite, akys turi būti viename lygyje su televizoriaus ekrano centru.



2.4

Maitinimo laidas

- Įjunkite maitinimo laidą į televizoriaus **POWER** (maitinimo) jungtį, esančią televizoriaus gale.
- Įsitinkinkite, kad maitinimo laidas tvirtai įkištas į jungtį.
- Užtikrinkite, kad maitinimo kištukas elektros lizde būtų visada pasiekiamas.
- Atjungdami maitinimo laidą, visada traukite už kištuko, o ne už laido.



Nors budėjimo režimu televizorius naudoja labai mažai energijos, taupydami energiją atjunkite maitinimo laidą, jei ilgą laiką nenaudojate televizoriaus.



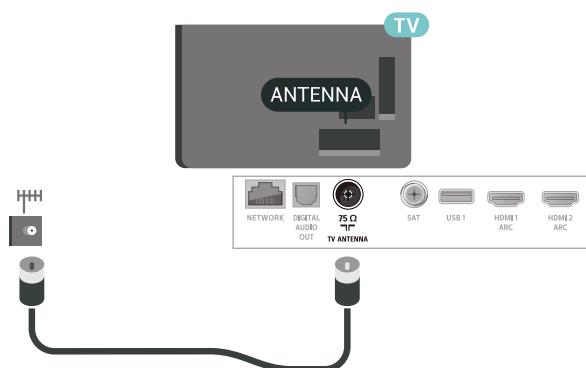
2.5

Antenos laidas

Įkiškite antenos kištuką iki galo į **Antenos lizdą**, esantį televizoriaus galinėje pusėje.

Galite prijungti savo anteną arba antenos signalą iš kolektyvinės antenos sistemos. Naudokite IEC koaksialinę 75 omų RD antenos jungtį.

Naudokite šią antenos jungtį DVB-T ir DVB-C įvesties signalams.



2.6

Palydovinė antena

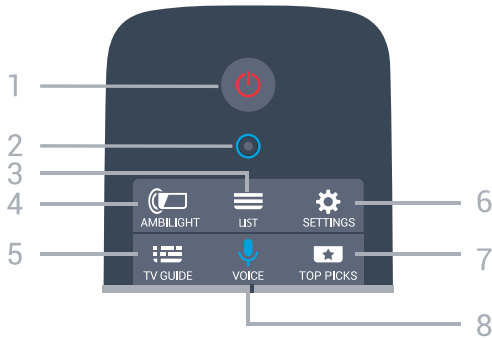
Prijunkite F tipo palydovinę jungtį prie palydovinės antenos lizdo **SAT**, esančio televizoriaus galinėje pusėje.

Nuotolinis valdymas

3.1

Mygtukų apžvalga

Viršuje



- 1 – **Parengties režimas / Įjungta**
Televizorius įjungiamas arba išjungiamas jo budėjimo režimas.
- 2 – **VOICE** mikrofonas
- 3 – **LIST**
Atidaromas arba uždaromas kanalų sąrašas.
- 4 – **AMBILIGHT**
Kad pasirinktumėte vieną iš „Ambilight“ stilių.
- 5 – **TV GUIDE**
Atidaromas arba uždaromas TV gidas.
- 6 – **SETTINGS**
Atidaro Dažniausi nustatymai.
- 7 – **TOP PICKS**
Atidaromas meniu su rekomenduojamomis programomis, vaizdo įrašais pagal pageidavimą (vaizdo įrašų nuoma) arba interneto TV. Jeigu yra.
- 8 – **VOICE**
Pradedama paieška balsu.

Viduryje



- 1 – **TV Menu**
Televizoriaus meniu atidaromas įprastomis televizoriaus funkcijomis.
- 2 – **SOURCES**
Atidaromas arba uždaromas Šaltinių meniu.
- 3 – **INFO**
Atidaro arba uždaro informaciją apie programas.
- 4 – **BACK**
Perjungia į ankstesnį jūsų pasirinktą kanalą. Grįžtama į ankstesnį meniu. Grįžtama atgal į ankstesnę programą / tinklalapį.
- 5 – **Spalvoti mygtukai**
Galima tiesiogiai pasirinkti parinktį.
- 6 – **TV EXIT**
Paspaudę galite toliau žiūrėti televiziją. Galite išjungti interaktyviąją televizoriaus programą.
- 7 – **OPTIONS**
Atidaro arba uždaro parinkčių meniu.
- 8 – **OK** mygtukas
Paspaudę galite patvirtinti pasirinkimą arba nustatymą.
- 9 – **Rodyklių / naršymo** mygtukai
Pereiti aukštyn, žemyn, į kairę ir dešinę.
- 10 – **HOME**
Atidaromas pagrindinis meniu.

Dugnas



1 – NETFLIX

„Netflix“ programa atidaroma tiesiogiai. Televizorius turi būti įjungtas arba veikti budėjimo režimu.

2 – garsumas

Reguliuoja garsumą.

3 – skaitmenų mygtukai

Galite įvesti kanalo numerį.

4 – SUBTITLE

Įjungiami, išjungiami arba automatiškai rodomi subtitrai.

5 – atkūrimas ir įrašymas

- Leisti ►, paleidžia įrašo atkūrimą.
- Pristabdyti ||, pristabdo įrašo atkūrimą.
- Stabdyti ■, sustabdo atkūrimą.
- Grįžti atgal ◀◀, įrašą grąžina atgal.
- Greitai pirmyn ►►, greitai persuka į priekį.
- Įrašyti ●, pradeda įrašymą.

6 – kanalas

Įjungiamas kitas arba ankstesnis kanalas iš kanalų sąrašo, atidaromas kitas arba ankstesnis teksto / teleteksto puslapis ir atidaromas kitas arba ankstesnis skyrius diske.

7 – išjungti

Išjungia garsą arba jį vėl įjungia.

8 – TEXT

Atidaromas arba uždaromas tekstas / teletekstas.

3.2

Nuotolinio valdymo pultas, susiejimas

Kad nuotolinio valdymo pultas galėtų palaikyti ryšį su televizoriumi, televizorius ir nuotolinio valdymo pultas turi būti susieti vienas su kitu.

Susiejimas

Kai pradėsite pradinį televizoriaus diegimą,

televizorius paprašys jūsų paspausti mygtuką OK, tai padarius, bus atliktas susiejimas. Jei televizorius nereaguoja į nuotolinio valdymo pulto mygtukų paspaudimus, vadinasi, susieti nepavyko.

Pakartotinis siejimas

Jei nutrūko siejimo ryšys su nuotolinio valdymo pultu, televizorių su juo galite susieti dar kartą.

Kaip pradėti siejimą

- 1 – Televizoriaus nugarėlėje, stovint priešais televizorių jo dešinėje, paspauskite maitinimo mygtuką ir palaikykite 3 sek. Bus parodytas pranešimas, kad televizorius yra parengtas siejimui.
- 2 – Vienu metu paspauskite spalvos mygtukus (raudoną) ir (mėlyną) ir palaikykite 1 sek. Sėkmingai susiejus pasirodys pranešimas.

3.3

Paieška balsu

Galite paprasčiausiai balsu ieškoti vaizdo įrašų, muzikos arba dar ko nors internete. Galite kalbėti į mikrofoną nuotolinio valdymo pulte. Tekstui įvesti galite naudoti ir nuotolinio valdymo pulto klaviatūrą.

Balso naudojimas...

- 1 – Paspauskite VOICE. Užsidegs mėlyna lemputė nuotolinio valdymo pulte ir atsidarys paieškos laukas. Kol piktograma ekrane raudona, mikrofonas yra aktyvus.
- 2 – Pasakykite aiškiai, ko norite ieškoti. Prieš išsijungiant mikrofonui, galite kalbėti 10 sek. Kol bus parodyti rezultatai, gali šiek tiek užtrukti.
- 3 – Paieškos rezultatų sąrašą galite pasirinkti norimą elementą.
- 4 – Paspauskite BACK, jeigu norite uždaryti paieškos rezultatus.

Nuotolinio valdymo pulto klaviatūros naudojimas paieškai...

- 1 – Paspauskite VOICE, kad atsidarytų paieškos laukas.
- 2 – Spausdami (dešinien) pažymėkite teksto laukelį.
- 3 – Apsukite nuotolinio valdymo pultą, kad klaviatūra būtų viršuje, ir įveskite, ko ieškote.
- 4 – Paspauskite BACK, jei norite slėpti ekrano klaviatūrą.
- 5 – Paieškos rezultatų sąrašą galite pasirinkti norimą elementą.
- 6 – Paspauskite BACK, jeigu norite uždaryti paieškos rezultatus.

Taip pat žr. www.support.google.com/androidtv


Balso nustatymai

Galite pasirinkti kalbą, kurią norite naudoti balso komandoms.



Jei norite nustatyti paieškos balsu kalbą...

1 – Paspauskite , pasirinkite Visi nustatymai ir paspauskite OK.

2 – Pasirinkite „Android“ nustatymai ir paspauskite OK.

3 – Pasirinkite Nuostatos >  Kalba ir paspauskite OK.

4 – Pasirinkite norimą kalbą ir paspauskite OK.

5 – Norėdami grįžti vienu žingsniu atgal, paspauskite  BACK arba  EXIT, kad meniu uždarytumėte.



3 – Jei norite vėl įjungti jutiklinio kilimėlio funkciją, pakartokite anksčiau nurodytus veiksmus.

Pastaba. Nustatymas (įjungti / išjungti) bus įrašytas nuotolinio valdymo pulte, net jei pakeisite baterijas.

3.4

Jutiklinis kilimėlis

Rombo formos naršymo mygtukų sritis nuotolinio valdymo pulte – mygtukai aukštyn, žemyn, kairėn ir dešinėn – kartu yra ir mažas jutiklinis kilimėlis. Galite naudoti šį jutiklinį kilimėlį slinkti per ilgus sąrašus arba pažingsniui eiti per sąrašą.

Kaip naudotis jutikliniu kilimėliu...


1 – Atidarykite bet kurį televizoriaus meniu su sąrašu, pvz., pagrindinį meniu arba kanalų sąrašą.

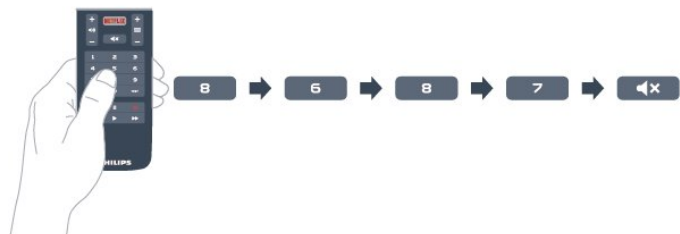
2 – Nykščiu braukite per jutiklinį kilimėlį tą kryptimi, kuria norite perstumti sąrašą. Aukštyn ar žemyn arba iš kairės į dešinę. Braukiant per jutiklinį kilimėlį, paryškimas pasislenka 1 žingsniu. Jeigu brūkštelėsite ir laikysite nykštį ant jutiklinio kilimėlio (nereikia spausti), paryškimas slinks per sąrašą, kol pakelsite nykštį nuo jutiklinio kilimėlio.

Skirkite šiek tiek laiko šioms braukimo arba braukimo ir palaikymo gestams išmokti. Tai tikrai patogiu peržiūrėti ilgus sąrašus.

Įjunkite / išjunkite jutiklinio kilimėlio funkciją

Jei norite išjungti nuotolinio valdymo pulto jutiklinį kilimėlį...

1 – Paspauskite šia tvarka nuotolinio valdymo pulto skaičių mygtukus 8, 6, 8, 7, ir  Nutildyti .



2 – Užsidegs mėlyna nuotolinio valdymo pulto LED lemputė ir nuotolinio valdymo pulto jutiklinio kilimėlio funkcija bus sėkmingai išjungta.

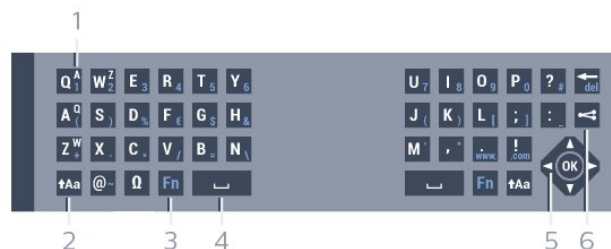
3.5

Klaviatūra

Apžvalga

„Qwerty“ ir „Azerty“

„Qwerty“ / „Azerty“ klaviatūros apžvalga.*



1 – „Azerty“ simbolis

Simbolio padėtis, kai nustatytas klaviatūros išdėstymas „Azerty“.

2 –  „Shift“ mygtukas

Naudojamas viršutinio registro simbolių įvedimui.

3 – Fn mygtukas

Naudojamas skaičiui ar skyrybos simboliui įvesti.

4 –  tarpo mygtukas

5 – naršymas ir OK

6 –  bendrinti

Internetu bendrinamas šiuo metu peržiūrimas turinys.

* Jūsų nuotolinio valdymo pulte yra galimybė atsižvelgiant į regioną, kuriame gyvenate, naudoti „Qwerty“ / „Azerty“ arba „Qwerty“ / kirilicos simbolių klaviatūrą.


„Qwerty“ ir kirilicos simboliai


„Qwerty“ / kirilicos klaviatūros apžvalga.*

1– kirilicos simboliai

Simbolius galima naudoti, jei įjungta kirilicos simbolių


klaviatūra.

2 –  kirilicos simbolių klaviatūros jungiklis
Ijungiama kirilicos simbolių klaviatūra arba grįžtama į „Qwerty“ klaviatūrą.

3 –  Aa keisti
Naudojamas viršutinio registro simbolių įvedimui.

4 – „Fn“ mygtukas
Naudojamas skaičiui ar skyrybos simboliui įvesti

5 –  tarpo mygtukas

6 –  bendrinti
Internete bendrinamas šiuo metu peržiūrimas turinys.


7 – naršymas ir OK

* Jūsų nuotolinio valdymo pulte yra galimybė, atsižvelgiant į regioną, naudoti „Qwerty“ / „Azerty“ arba „Qwerty“ / kirilicos klaviatūrą.

Teksto rašymas

Naudodami klaviatūrą, esančią kitoje nuotolinio valdymo pulto pusėje, bet kuriame ekrano teksto lauke galite rašyti tekstą.




Jei norite rašyti tekstą...

- 1 – Jei jis dar nepasirinktas, pasirinkite teksto lauką.
- 2 – Jei norite suaktyvinti nuotolinio valdymo pulto klaviatūros mygtukus, apverskite pultą, kad klaviatūra būtų viršuje. Pultą laikykite abiem rankomis, o raides įveskite nykščiais.
- 3 – Jei norite paslėpti ekrano klaviatūrą, paspauskite  BACK.
Spauskite OK ir patvirtinkite tekstą.

Ekrano klaviatūra

Jei tekstui įvesti naudojate ekrano klaviatūrą, klaviatūros išdėstymą galite sukonfigūruoti taip, kaip esate pratę.

Jei norite atidaryti šiuo nustatymus...

- Paspauskite  HOME, pasirinkite Visi nustatymai ir paspauskite OK.
- 5 – Pasirinkite „Android“ nustatymai ir paspauskite OK.
- 6 – Pasirinkite Nuostatos >  Klaviatūra ir paspauskite OK.
- 7 – Pasirinkite Konfigūruoti > Kalba ir paspauskite OK. Čia galite nustatyti savo kalbos klaviatūrą.
- 8 – Paspauskite  BACK, kad meniu uždarytumėte ir grįžtumėte vienu žingsniu atgal.
- Nuotolinis valdymas veikia iki 5 m atstumu nuo televizoriaus.
 - Naudojant nuotolinio valdymo pulto klaviatūrą, nuotolinio valdymo pultą rekomenduojama laikyti mažesniu nei 50 laipsnių kampu.
 - Neuždenkite nuotolinio valdymo pulto IR spindulių langelio.




„Qwerty“, „Azerty“ ir kirilicos simbolių klaviatūra

Nuotolinio valdymo pulte paprastai naudojama QWERTY klaviatūra.

„Azerty“ klaviatūra

Atsižvelgiant į regioną, nuotolinio valdymo pulte galima nustatyti „Azerty“ klaviatūrą. „Azerty“ simboliai yra parodyti atitinkamų klavišų viršutiniame dešiniajame kampe.

Jei klaviatūros išdėstymą norite nustatyti kaip „Azerty“...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite Visi nustatymai ir paspauskite OK.
- 2 – Pasirinkite Regionas ir kalba ir paspauskite , kad įjungtumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite Nuotolinio valdymo klaviatūra ir paspauskite OK.
- 4 – Pasirinkite AZERTY arba QWERTY ir paspauskite OK.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite , kad meniu uždarytumėte.

Kirilicos simbolių klaviatūra

Atsižvelgiant į regioną, nuotolinio valdymo pulte galima įjungti kirilicos simbolius. Kirilicos simboliai yra parodyti klaviatūros klavišų viršutiniame dešiniajame kampe.

Jei norite rašyti kirilicos simbolius...

- 1 – Nuotolinio valdymo pulte paspauskite .
- 2 – Jei norite vėl įjungti „Qwerty“, vėl paspauskite .

3.6

Nuotolinio valdymo pulto jutiklis

Televizoriaus nuotolinio valdymo pultas siunčia komandas televizoriui „Bluetooth“ ryšiu. Naudojant „Bluetooth“ nereikia nukreipti nuotolinio valdymo pulto į televizorių.

Tačiau televizorius gali gauti komandas ir iš nuotolinio valdymo pulto, siunčiančio komandas IR (infraraudonuoju ryšiu). Jeigu naudojate tokį nuotolinio valdymo pultą, visada nukreipkite nuotolinio valdymo pultą į infraraudonųjų spindulių jutiklį televizoriaus priekyje.

Akumulatoriai

Televizorius jums praneš, kai nuotolinio valdymo pulto maitinimo elementai išsiekvės.

Norėdami pakeisti maitinimo elementus, atidarykite maitinimo elementų skyrių nuotolinio valdymo pulto pusėje, kurioje yra klaviatūra.

- 1 – Maža moneta ar kitu mažu neaštriu daiktu paspauskite mažą kvadratinį atlaisvinimo mygtuką, kad galėtumėte atidaryti dangtelį.
- 2 – Pastumkite bateriją metalinės spyruoklės link ir ištraukite kitą baterijos galą.
- 3 – Pakeiskite senus maitinimo elementus 2 naujais **AA-LR6-1,5 V** tipo šarminiais elementais. Patikrinkite, ar elementų galai sudėti teisingai.
- 4 – Vėl uždarykite maitinimo elementų dangtelį stumdami žemyn, kol jis spragtelės.

Išimkite maitinimo elementus, jei ilgai nenaudojate nuotolinio valdymo pulto.

Maitinimo elementus utilizuokite vadovaudamiesi vietiniais eksploatacijos pabaigos reikalavimais. Daugiau informacijos ieškokite **Žinyne**, pasirinkite **Raktažodžiai** ir ieškokite **Eksploatacijos pabaiga**.

Valymas

Jūsų nuotolinio valdymo pultas turi įbrėžimams atsparią dangą.

Valykite nuotolinio valdymo pultą minkšta drėgna šluoste. Niekomet nevalykite televizoriaus ar nuotolinio valdymo pulto alkoholiu, cheminėmis medžiagomis ar buitinais valikliais.



Ijungimas ir išjungimas

4.1


Ijungta arba parengties režimas

Patikrinkite, ar televizorius įjungtas į kintamosios srovės maitinimo tinklą. Prijunkite maitinimo laidą prie kintamosios srovės jungties televizoriaus nugarėlėje. Televizoriaus apačioje užsidega indikatorius lemputė.

Ijungimas

Nuotolinio valdymo pulte paspauskite  ir įjunkite televizorių. Taip pat galite paspausti  HOME. Jei nerandate nuotolinio valdymo pulto arba išsikrovė jo baterijos, paspauskite nedidelį valdymo mygtuką televizoriaus nugarėlėje ir įjunkite televizorių.

Perjungimas į parengties režimą

Norėdami perjungti televizorių į budėjimo režimą, nuotolinio valdymo pulte paspauskite . Taip pat galite paspausti nedidelį valdymo mygtuką televizoriaus nugarėlėje.



Ijungus budėjimo režimą, televizorius lieka prijungtas prie maitinimo šaltinio, bet vartoja labai mažai energijos.

Norėdami visiškai išjungti televizorių, atjunkite maitinimo kištuką.

Atjungdami maitinimo kištuką visada traukite už kištuko, bet ne už laido. Turite visada patogiai pasiekti maitinimo kištuką, maitinimo laidą ir lizdą.

4.2





Televizoriaus mygtukai

Jei nuotolinio valdymo pultas pasimetė arba išsikrovė jo baterijos, tam tikrus bendruosius veiksmus su televizoriumi vis tiek galite atlikti.

Jei norite atidaryti bendrąjį meniu...

1 – Kai televizorius įjungtas, paspauskite televizoriaus nugarėlėje esantį valdymo mygtuką, kad būtų parodytas bendrasis meniu.

2 – Spausdami kairėn arba dešinėn

pasirinkite  Garsumas,  Kanalas arba  Šaltiniai. Pasirinkite  Demonstraciją, kad paleistumėte demonstracinį filmą.

3 – Spauskite aukštyn ar žemyn ir sureguliuokite garsumą arba įjunkite kitą arba ankstesnį kanalą. Spausdami aukštyn ar žemyn taip pat galite eiti per šaltinių sąrašą bei pasirinkti imtuvą. Paspaudę valdymo mygtuką paleiskite demonstracinį filmą.

4 – Šis meniu bus išjungtas automatiškai.

Jei norite perjungti televizorių į budėjimo režimą, pasirinkite  ir paspauskite valdymo mygtuką.



Kanalai

5.1

Palydovų diegimas

Apie palydovų diegimą

Iki 4 palydovų

Šiame televizoriuje galima prisijungti net prie 4 palydovų (4 LNB). Pasirinkite tikslų palydovą, prie kurių norite prisijungti, skaičių ir pradėkite. Tokiu būdu prisijungimas vyks greičiau.

Palydovas, „Unicable“

Jei prie televizoriaus norite prijungti palydovinės televizijos anteną, galite naudoti „Unicable“ sistemą. „Unicable“ galite pasirinkti 1 ar 2 palydovams, kai pradėsite diegti.

Diegimo paleidimas

Prieš pradėdami diegimą, įsitikinkite, kad jūsų palydovinės televizijos antena prijungta tiesiogiai ir nustatyta tinkama jos padėtis.

Jei norite pradėti palydovo diegimą...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Kanalai > Palydovų diegimas**. Prireikus įveskite savo PIN kodą.
- 3 – Pasirinkite **Ieškoti palydovų**.
- 4 – Pasirinkite **Ieškoti**. Televizorius pradės palydovų paiešką.
- 5 – Pasirinkite **Konfigūruoti**. Televizorius parodys dabartinę palydovo diegimo sąranką. Jei šią sąranką norite pakeisti, pasirinkite **Nustatymai**. Jei sąrankos nenorite keisti, pasirinkite **Ieškoti**. Pereikite prie **7** veiksmo.

6 – Meniu **Diegimo sistema** pasirinkite norimą diegti palydovų skaičių arba pasirinkite vieną iš „Unicable“ sistemų. Jei pasirinksite „Unicable“, galėsite pasirinkti kiekvienam imtuvui skirtą naudotojo juostos numerį ir įvesti naudotojo juostos dažnį. Galite rasti naudotojo juostą „Unicable“ kelvedyje. Kai kuriose šalyse jums suteikiama teisė koreguoti tam tikrus specialistams skirtus LNB nustatymus, esančius **Daugiau nustatymų**.

7 – Televizoriuje bus pradėta palydovų paieška naudojant jūsų lėkštės-antenos padėties reguliavimo mechanizmą. Tai gali užtrukti kelias minutes. Aptikus palydovą, jo pavadinimas ir signalo priėmimo stiprumas bus rodomi ekrane.

8 – Kai televizorius aptinka reikiamus palydovus, pasirinkite **Įdiegti**.

9 – Jei palydovas siūlo **Kanalų paketų**, televizorius parodys prieinamus šio palydovo paketus. Pasirinkite reikiamą paketą.

10 – Jei palydovo sąranką ir įdiegtus kanalus bei radijo stotis norite išsaugoti, pasirinkite **Atlikta**.

Palydovų diegimo nustatymai

Palydovų diegimo nustatymai iš anksto nustatomi pagal jūsų šalį. Šiais nustatymais nurodoma, kaip televizorius ieškos ir diegs palydovus bei jų kanalus. Šiuos nustatymus visada galite pakeisti.

Jei norite pakeisti palydovų diegimo nustatymus...

- 1 – Paleiskite palydovų diegimą.
- 2 – Ekrane, iš kurio pradėjote palydovų paiešką, pasirinkite **Nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 3 – Pasirinkite norimą diegti palydovų skaičių arba pasirinkite vieną iš „Unicable“ sistemų. Jei pasirinksite „Unicable“, galėsite pasirinkti kiekvienam imtuvui skirtą naudotojo juostos numerį ir įvesti naudotojo juostos dažnį.
- 4 – Baigę pasirinkite **Kitas** ir paspauskite **OK**.
- 5 – Nustatymų meniu paspauskite **OK**, kad sugrįžtumėte į ekraną ir pradėtumėte palydovų paiešką.

Automatinis siųstuvas-imtuvas ir LNB

Kai kuriose šalyse jums leidžiama koreguoti automatinio siųstuvo-imtuvo ir kiekvieno LNB patyrusių naudotojų nustatymus. Šiuos nustatymus naudokite arba koreguokite, tik jei nepavyksta įdiegti įprastai. Jei naudojate nestandartinę palydovinės televizijos įrangą, šiuos nustatymus galite naudoti vietoje standartinių nustatymų. Kai kurie paslaugų teikėjai gali jums pateikti kai kurias siųstuvo-imtuvo ar LNB reikšmes, kurias galite įvesti čia.

Palydoviniai CAM

Jei žiūrėdami palydovinius kanalus naudojate CAM – sąlyginės prieigos modulį su lustine kortele, palydovo diegimą rekomenduojame atlikti įdėjus CAM į televizorių.

Daugelis CAM naudojami kanalai iš koduoti.

Naudojant naujausios kartos CAM (CI+ 1.3 su operatoriaus profiliu), televizoriuje galima automatiškai įdiegti visus palydovinius kanalus. CAM pasiūlys įdiegti jam skirtus palydovus ir kanalus. Šie CAM ne tik įdiegia ir iššifruoja kanalus, tačiau reguliuoja ir kanalų naujinimus.

Kanalų paketai

Palydovinio ryšio operatoriai transliuoja kanalų paketus, kuriuose yra nemokamų kanalų (transliuojamų nemokamai), ir būna rūšiuojami pagal šalis. kai kurių palydovų paketus galima prenumeruoti, t. y. kanalai, už kuriuos mokate.

„Unicable“ sąranka

Sistema „Unicable“

Naudodami vieno kabelio sistemą, MDU arba „Unicable“ sistemą, lėkštę-antena galite prijungti prie televizoriaus. Vieno kabelio sistemai naudojamas vienas laidas, kuriuo lėkštė-antena prijungiama prie visų sistemos palydovinių imtuvų. Vieno kabelio sistema paprastai naudojama daugiabučiuose. Jei naudojate „Unicable“ sistemą, diegiant televizorius paprašys priskirti naudotojo juostos numerius ir atitinkamus dažnius. Šiame televizoriuje galite įdiegti 1 arba 2 palydovus su „Unicable“.

Jei trūksta kokių nors kanalų įdiegus „Unicable“, tuo pačiu metu „Unicable“ sistemoje galėjo būti įdiegta kita programa. Atlikite diegimą dar kartą, kad įdiegtumėte trūkstamus kanalus.

Naudotojo juostos numeris

Sistemoje „Unicable“ kiekvienas prijungtas palydovinis imtuvas turi turėti numerį (pvz., 0, 1, 2 ar 3 ir t. t.).

Esamas naudotojų juostas ir jų numerius rasite „Unicable“ perjungimo bloke. Kartais naudojamas naudotojo juostos trumpinys UB. Yra „Unicable“ perjungimo bloką, kuriuose galima rasti 4 ar 8 naudotojų juostas. Jei nustatymuose pasirinksite „Unicable“, televizoriuje matysite prašymą jame sumontuotam palydoviniam imtuvui priskirti unikalų naudotojo juostos numerį. Palydovinio imtuvo numeris negali būti toks pat, kaip kito palydovinio imtuvo „Unicable“ sistemoje nurodytas naudotojo juostos numeris.


Naudotojo juostos dažnis

Be unikalaus naudotojo juostos numerio televizoriuje sumontuotajam imtuvui reikalingas pasirinktojo naudotojo juostos numerio dažnis. Šie dažniai dažniausiai rodomi šalia naudotojo juostos numerio „Unicable“ perjungimo bloke.

Rankinis kanalų atnaujinimas

Kanalų naujinimą bet kada galite paleisti patys.

Jei kanalų naujinimą norite paleisti rankiniu būdu...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Kanalai > Palydovų diegimas**.
- 3 – Pasirinkite **Ieškoti kanalų**.
- 4 – Pasirinkite **Naujinti kanalus**. Televizorius pradės naujinimą. Naujinimas gali trukti kelias minutes.
- 5 – Vykdykite ekrane pateikiamus nurodymus. Naujinimas gali trukti kelias minutes.
- 6 – Pasirinkite **Baigti** ir paspauskite **OK**.

Palydovo pridėjimas


Prie savo esamų palydovo diegimo nustatymų galite pridėti papildomą palydovą. Palydovų įdiegti nustatymai ir jų kanalai nepasikeis. Kai kurie palydovinio ryšio operatoriai neleidžia pridėti naujų palydovų.

Papildomas palydovas turėtų būti vertinamas kaip papildomas dalykas; jūsų pagrindinė prenumerata yra susijusi su kitu palydovu, be to, jis nėra pagrindinis palydovas, kurio kanalų paketą jūs naudojate. Todėl paprastai jau turėdami įdiegę 3 palydovų nustatymus, pridėtumėte 4-ojo nustatymus. Jei jau turite įdiegę 4 palydovų nustatymus, gali būti, kad kils mintis atsisakyti pirmojo nustatymų ir įdiegti naujo palydovo nustatymus.

Sąranka

Jei esamu momentu turite įdiegę tik 1 ar 2 palydovų nustatymus, gali būti, kad esamuose diegimo nustatymuose nebus numatyta galimybė įdiegti dar vieno palydovo nustatymus. Jei reikia keisti diegimo nustatymus, teks perdaryti visus palydovų diegimo nustatymus. Negalite naudoti parinkties **Pridėti palydovą**, jei reikia pakeisti nustatymus.



Jei norite pridėti palydovą...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Kanalai > Palydovų diegimas**.
- 3 – Pasirinkite **Ieškoti palydovų**.
- 4 – Pasirinkite **Pridėti palydovą**. Parodomi esami palydovai.
- 5 – Pasirinkite **Ieškoti**. Televizorius pradės naujų palydovų paiešką.
- 6 – Jei televizorius aptiko vieną ar daugiau palydovų, pasirinkite **Įdiegti**. Televizorius įdiegs rastų palydovų kanalus.
- 7 – Pasirinkite **Baigti** ir paspauskite **OK**, kad išsaugotumėte kanalus ir radijo stotis.

Palydovo pašalinimas

Iš savo turimo palydovų diegimo nustatymų galite pašalinti vieną ar daugiau palydovų. Bus pašalintas palydovas ir jo transliuojami kanalai. Kai kurie palydovinio ryšio operatoriai draudžia tai daryti.

Jei norite pašalinti palydovų...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Kanalai > Palydovų diegimas**.
- 3 - Pasirinkite **Ieškoti palydovų**.
- 4 - Pasirinkite **Pašalinti palydovą**. Parodomi esami palydovai.
- 5 - Pasirinkite palydovą ir paspausdami **OK** pažymėkite arba panaikinkite žymėjimą ir pašalinkite.
- 6 - Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.






Rankinis diegimas

Rankinio diegimo nustatymas skirtas patyrusiems naudotojams.

Jei norite greitai pridėti naujų kanalų iš palydovinio siųstuvo-imtuvo, galite naudoti nustatymą „Rankinis diegimas“. Jums reikės informacijos apie siųstuvo-imtuvo dažnį ir poliarizaciją. Televizoriuje bus įdiegti visi kanalai iš to siųstuvo-imtuvo. Jei siųstuvo-imtuvo nustatymai jau buvo įdiegti anksčiau, visi jo kanalai – ankstesni ir naujieji, bus perkelti į kanalų sąrašo „Visi“ galą.

Rankinio diegimo negalima naudoti, jei reikia keisti palydovų skaičių. Jei tai reikia padaryti, turite atlikti visą diegimo procesą naudojant nustatymą „Palydovų diegimas“.

Jei norite įdiegti siųstuvą-imtuvą...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Kanalai > Palydovų diegimas**.
- 3 - Pasirinkite **Rankinis diegimas** ir paspauskite  (dešinėn), kad įjungtumėte meniu.
- 4 - Jei įdiegtas daugiau kaip 1 palydovas, pasirinkite **LNB**, kurio kanalus norite įdiegti.
- 5 - Nustatykite norimą **Poliarizaciją**. Jei nustatėte **Simbolių dažnio režimą** kaip **Rankinį**, galite rankiniu būdu įvesti simbolių dažnį į lauką **Simbolių dažnis**.
- 6 - Spausdami rodyklės  (aukštyn) arba  (žemyn) sureguliuokite dažnį, tada pasirinkite **Atlikta**.
- 7 - Pasirinkite **Ieškoti** ir paspauskite **OK**. Signalas stiprumas rodomas ekrane.
- 8 - Jei norite išsaugoti naujo siųstuvo-imtuvo kanalus, pasirinkite **Išsaugoti** ir paspauskite **OK**.
- 9 - Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Automatinis siųstuvas-imtuvas ir LNB

Kai kuriose šalyse jums leidžiama koreguoti automatinio siųstuvo-imtuvo ir kiekvieno LNB patyrusių naudotojų nustatymus. Šiuos nustatymus naudokite arba koreguokite, tik jei nepavyksta įdiegti įprastai. Jei naudojate nestandartinę palydovinės televizijos įrangą, šiuos nustatymus galite naudoti vietoje standartinių nustatymų. Kai kurie paslaugų teikėjai gali jums pateikti kai kurias siųstuvo-imtuvo ar LNB reikšmes, kurias galite įvesti čia.

LNB galia

Pagal numatytuosius nustatymus LNB maitinimas yra įjungtas.

22 kHz signalas

Pagal numatytuosius nustatymus signalas yra nustatytas kaip automatinis.

Žemas LO dažnis / aukštas LO dažnis

Vietinio dažnių generatoriaus dažniai yra nustatyti kaip standartinės reikšmės. Šias reikšmes keiskite, tik jei naudojama speciali įranga, kuriai reikia kitokių reikšmių.

Problemos

Televizorius negali rasti man reikalingų palydovų, arba televizoriuje su kartus įrašytas tas pats palydovas

- Patikrinkite, ar diegimo proceso pradžioje parinktyje „Nustatymai“ buvo nustatytas teisingas palydovų skaičius. Galite nustatyti, kad televizoriuje būtų ieškoma Vieno, Dviejų ar 3/4 palydovų.

Dviejų galvučių LNB neranda palydovo

- Jei televizorius randa vieną palydovą, bet negali rasti antrojo, lėkštę pasukite keliais laipsniais. Pareguliuokite lėkštės padėtį, kad stipriausią signalą gautų pirmasis palydovas. Ekrane patikrinkite signalo stiprumo indikatorius. Kai pirmojo palydovo signalas yra stipriausias, pasirinkite „Ieškoti dar kartą“ ir rasite antrąjį palydovą.
- Patikrinkite, ar parinkti nustatymai „Du palydovai“.

Pakeitus diegimo nustatymus mano problema neišnyko

- Visi nustatymai, palydovai ir kanalai yra įrašomi diegimo proceso pabaigoje, kai viską baigiate.

Dingo visi palydoviniai kanalai.

- Jei naudojate „Unicable“ sistemą, patikrinkite, ar „Unicable“ nustatymuose abiem palydoviniams imtuvams priskyrėte unikalius naudotojo juostos numerius. Gali būti, kad kitas palydovinis imtuvas naudoja tokį pat naudotojo juostos numerį.

Atrodo, kad iš kanalų sąrašo dingę kai kurie palydoviniai kanalai.

• Jei atrodo, kad kai kurie kanalai dingę arba pasikeitę jų vieta, gali būti, kad transliuotojas siųstuve-imtuve pakeitė tų kanalų padėtį. Jei norite atkurti kanalų padėtį kanalų sąrašė, galite pabandyti atnaujinti kanalų paketą.

Negaliu pašalinti palydovo

• Prenumeruojant paketus palydovo pašalinimas nenumatytas. Jei norite pašalinti palydovą, turite nuo pradžios vėl atlikti visas diegimo procedūras ir pasirinkti kitą paketą.

Kartais priimamas signalas yra silpnas

• Patikrinkite, ar palydovinė lėkštė sumontuota patikimai. Ji gali pajudėti dėl stiprių vėjų.
• Signalo kokybė gali pablogėti dėl sniego ir lietaus.



5.2

Antenos / kabelinės televizijos diegimas

Naujinti ar diegti iš naujo

Naujinti skaitmeninius kanalus


Kanalų naujinimą bet kada galite paleisti patys. Jei kanalų naujinimą norite paleisti rankiniu būdu...


- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Kanalai > Antenos / kabelinės televizijos diegimas**.
- 3 – Prireikus įveskite savo PIN kodą.
- 4 – Pasirinkite **Ieškoti kanalų**.
- 5 – Pasirinkite **Pradėti**.
- 6 – Pasirinkite **Naujinti skaitmeninius kanalus**.
- 7 – Paspauskite **OK** ir atnaujinkite skaitmeninius kanalus. Tai gali užtrukti kelias minutes.
- 8 – Paspauskite  **BACK**, kad meniu uždarytumėte.

Spartus diegimas iš naujo

Pasirinkę funkciją **Spartus diegimas iš naujo**, galite iš naujo įdiegti visus kanalus atkurdami numatytuosius nustatymus.

Spartus diegimas iš naujo...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Kanalai > Antenos / kabelinės televizijos diegimas**.
- 3 – Prireikus įveskite savo PIN kodą.
- 4 – Pasirinkite **Ieškoti kanalų**.
- 5 – Pasirinkite **Pradėti**.



- 6 – Pasirinkite **Spartus diegimas iš naujo**.
- 7 – Paspauskite **OK** ir atnaujinkite skaitmeninius kanalus. Tai gali užtrukti kelias minutes.
- 8 – Paspauskite  **BACK**, kad meniu uždarytumėte.

Išplėstinis diegimas iš naujo

Visus kanalus galite įdiegti iš naujo, o visus kitus televizoriaus kanalus išsaugoti nepaliestus.


Jeigu nustatytas PIN kodas, kad galėtumėte iš naujo įdiegti kanalus, turėsite įvesti šį kodą.

Jei norite iš naujo įdiegti kanalus...




- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Kanalai > Antenos / kabelinės televizijos diegimas**.
- 3 – Prireikus įveskite savo PIN kodą.
- 4 – Pasirinkite **Ieškoti kanalų**.
- 5 – Pasirinkite **Pradėti** ir paspauskite **OK**.
- 6 – Pasirinkite **Išplėstinis diegimas iš naujo** ir paspauskite **OK**.
- 7 – Pasirinkite šalį, kurioje esate dabar, ir paspauskite **OK**.
- 8 – Pasirinkite norimą diegimo tipą: **Antena (DVB-T)** arba **Kabelinė (DVB-C)** ir paspauskite **OK**.
- 9 – Pasirinkite norimą kanalų tipą: **Skaitmeniniai** ir **analoginiai kanalai** arba **Tik skaitmeniniai kanalai** ir paspauskite **OK**.
- 10 – Pasirinkite **Pradėti** ir paspauskite **OK**, kad atnaujintumėte skaitmeninius kanalus. Tai gali užtrukti kelias minutes.
- 11 – Paspauskite  **BACK**, kad meniu uždarytumėte.

Automatinis kanalų atnaujinimas

Jeigu priimate skaitmeninių kanalų signalą, galite nustatyti televizorių automatiškai atnaujinti šiuos kanalus.




Kartą per dieną 6 val. televizorius kanalus atnaujins ir išsaugos naujus. Nauji kanalai išsaugomi kanalų sąrašė ir pažymimi . Kanalai be signalo pašalinami. Kad kanalai būtų atnaujinami automatiškai, televizorius turi veikti budėjimo režimu. Automatinį kanalų atnaujinimą galite išjungti.

Jei automatinį naujinimą norite išjungti...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Kanalai > Antenos / kabelinės televizijos diegimas**.
- 3 – Prireikus įveskite savo PIN kodą.
- 4 – Pasirinkite **Automatinis kanalų atnaujinimas**.
- 5 – Pasirinkite **Išjungti**.
- 6 – Norėdami grįžti vienu žingsniu atgal, paspauskite  (kairėn) arba paspauskite  **BACK**, kad meniu uždarytumėte.

Kai aptinkami nauji kanalai arba jei kanalai atnaujinami ar pašalinami, įjungiant televizorių parodomas pranešimas. Jei nenorite, kad šis pranešimas būtų rodomas kaskart atnaujinus kanalus, jį galite išjungti.

Jei norite išjungti pranešimą...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Kanalai > Antenos / kabelinės televizijos diegimas**.
- 3 – Prireikus įveskite savo PIN kodą.
- 4 – Pasirinkite **Kanalų atnaujinimo pranešimas**.
- 5 – Pasirinkite **Išjungti**.
- 6 – Norėdami grįžti vienu žingsniu atgal, paspauskite  (kairėn) arba paspauskite  **BACK**, kad meniu uždarytumėte.

Kai kuriose šalyse automatinis kanalų naujinimas atliekamas žiūrint televizorių arba bet kuriuo metu, kai televizorius veikia budėjimo režimu.

DVB-T arba DVB-C

DVB nustatymai

Tinklo dažnio režimas

Jei norėdami ieškoti kanalų ketinate naudoti metodą **Greitas nuskaitymas**, kai nustatytas **Dažnio nuskaitymas**, pasirinkite **Automatinis**. Televizoriuje bus naudojamas 1 iš anksto nustatytų tinklo dažnių (arba HC – „Home Channel“), kurį naudoja daugelis jūsų šalies kabelinės televizijos operatorių.

Jei gavote konkrečią tinklo dažnio vertę kanalams ieškoti, pasirinkite **Rankinis**.

Tinklo dažnis

Jei **Tinklo dažnio režimas** nustatytas kaip **Rankinis**, galite įvesti tinklo dažnio reikšmę, kurią gavote iš kabelinės televizijos operatoriaus. Norėdami įvesti šią reikšmę, naudokite skaičių mygtukus.

Dažnio nuskaitymas

Pasirinkite būdą kanalams ieškoti. Galite pasirinkti greitesnį būdą **Greitas nuskaitymas** ir naudoti iš anksto nustatytus nustatymus, kuriuos naudoja daugelis jūsų šalies kabelinės televizijos operatorių.

Jei nenustatomi jokie kanalai ar jei kokių nors kanalų trūksta, galite pasirinkti išplėstinio nuskaitymo būdą **Visas nuskaitymas**. Naudojant šį būdą, reikės daugiau laiko kanalams ieškoti ir nustatyti.

Dažnio pakopos dydis

Televizorius ieško kanalų **8 MHz** intervalais.

Jei nenustatomi jokie kanalai ar jei kokių nors kanalų trūksta, galite pasirinkti mažesnius **1 MHz** intervalus. Naudojant 1 MHz intervalus reikės daugiau laiko kanalams ieškoti ir nustatyti.

Skaitmeniniai kanalai

Jei žinote, kad jūsų kabelinės televizijos operatorius nesiūlo skaitmeninių kanalų, galite praleisti skaitmeninių kanalų paiešką.

Analoginiai kanalai

Jei žinote, kad jūsų kabelinės televizijos operatorius nesiūlo analoginių kanalų, galite praleisti analoginių kanalų paiešką.





Nemokama / koduota

Jei esate abonentas ir turite CAM (sąlyginės prieigos modulį mokamoms TV paslaugoms), pasirinkite **Nemokama + koduota**. Jei nesutinkate mokėti už TV kanalus ir paslaugas, galite pasirinkti **Tik nemokami kanalai**.

Priėmimo kokybė

Skaitmeninio kanalo kokybę ir signalo stiprumą galite patikrinti. Jei turite savo anteną, galite pakeisti jos padėtį ir pabandyti pagerinti priėmimą.


Jei norite patikrinti skaitmeninio kanalo priėmimo kokybę...

- 1 – Suderinkite kanalą.
- 2 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 3 – Pasirinkite **Kanalai > Antenos / kabelinės televizijos diegimas**. Prireikus įveskite savo PIN kodą.
- 4 – Pasirinkite **Skaitmeninis: Signalų tikrinimas**.
- 5 – Pasirinkite **Ieškoti**. Šiam kanalui rodomas skaitmeninis transliacijos dažnis.
- 6 – Jei norite patikrinti šio dažnio signalo kokybę, pasirinkite **Ieškoti** ir paspauskite **OK**. Tikrinimo rezultatai parodomi ekrane. Kad pagerintumėte signalo priėmimą, galite pakeisti antenos vietą arba patikrinti ryšį.
- 7 – Be to, patys galite pakeisti dažnį. Pasirinkite dažnio skaitmenis po vieną ir mygtukais  (aukštyn) arba  (žemyn) pakeiskite reikšmę. Pasirinkite **Ieškoti** ir paspauskite **OK**, kad patikrintumėte priimamą signalą dar kartą.
- 8 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Rankinis diegimas

Analoginius televizijos kanalus galima įdiegti rankiniu būdu po vieną.

Jei analoginius kanalus norite įdiegti rankiniu būdu...


- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Kanalai > Antenos / kabelinės televizijos diegimas**. Prireikus įveskite savo PIN kodą.
- 3 – Pasirinkite **Analoginis: Rankinis diegimas**.

• Sistema

Jei norite nustatyti televizoriaus sistemą, spustelėkite **Sistema**.

Pasirinkite savo šalį arba tą pasaulio dalį, kurioje šiuo metu esate, ir paspauskite **OK**.

• Ieškoti kanalo

Jei norite surasti kanalą, spustelėkite **Ieškoti kanalo**. Ieškodami kanalo dažnį galite įvesti patys arba leisti kanalą surasti televizoriui. Paspauskite  (dešinėn) ir pasirinkite **Ieškoti**, kad pradėtumėte automatinę kanalo paiešką. Surastas kanalas parodomas ekrane, o jei priimamas signalas silpnas, dar kartą paspauskite **Ieškoti**. Jeigu norite išsaugoti kanalą, pasirinkite **Atlikta** ir paspauskite **OK**.

• Išsaugoti

Galite išsaugoti kanalą esamu kanalo numeriu arba parinkti naują kanalo numerį.

Pasirinkite **Išsaugoti esamą kanalą** arba **Išsaugoti kaip naują kanalą**. Trumpam parodomas naujo kanalo numeris.



Galite kartoti šiuos veiksmus tol, kol surasite visus galimus analoginius televizijos kanalus.

5.3

Kanalų sąrašo kopijavimas

Kanalų sąrašo kopijavimas




Jei norite kopijuoti kanalų sąrašą...

- 1 – Įjunkite televizorių. Šiame televizoriuje kanalai turi būti jau įdiegti.
- 2 – Prijunkite USB atmintinę.
- 3 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 4 – Pasirinkite **Kanalai > Kanalų sąrašo kopijavimas**.
- 5 – Pasirinkite **Kopijuoti į USB**. Kanalamis nukopijuoti galite būti paprašyti įvesti užrakto nuo vaikų PIN kodą.
- 6 – Baigę kopijuoti atjunkite USB atmintinę.
- 7 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Dabar galite įkelti nukopijuotą kanalų sąrašą į kitą „Philips“ televizorių.

Kanalų sąrašo versija

Patikrinkite dabartinę kanalų sąrašo versiją...


- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Kanalai** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Kanalų sąrašo kopijavimas**, tada pasirinkite **Dabartinė versija** ir paspauskite **OK**.
- 4 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Kanalų sąrašo įkėlimas

Televizorius, kuriame nėra įdiegtų kanalų

Atsižvelgdami į tai, ar jūsų televizorius jau yra įdiegtas, ar dar ne, turite naudoti skirtingus kanalų sąrašo įkėlimo būdus.


Į dar neįdiegtą televizorių


- 1 – Prijunkite maitinimo kištuką, kad pradėtumėte diegimą, ir pasirinkite kalbą ir šalį. Galite praleisti kanalų paieškos veiksmą. Užbaikite diegimą.
- 2 – Prijunkite USB atmintinę su kito televizoriaus kanalų sąrašu.
- 3 – Jei norite pradėti kanalų sąrašo įkėlimą, paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 4 – Pasirinkite **Kanalai > Kanalų sąrašo kopijavimas > Kopijuoti į TV**. Prireikus įveskite savo PIN kodą.
- 5 – Televizoriuje pasirodys pranešimas, jei kanalų sąrašas bus sėkmingai nukopijuotas į televizorių. Ištraukite USB atmintinę.

Televizorius, kuriame įdiegti kanalai

Atsižvelgdami į tai, ar jūsų televizorius jau yra įdiegtas, ar dar ne, turite naudoti skirtingus kanalų sąrašo įkėlimo būdus.

Į jau įdiegtą televizorių

- 1 – Patikrinkite televizoriuje pasirinktą šalies nustatymą. (Jei norite patikrinti šį nustatymą, žr. skyrių „Visų kanalų diegimas iš naujo“. Vykdykite šią procedūrą, kol pasieksite šalies nustatymą. Paspauskite  **BACK**, kad diegimą atšauktumėte.) Jei šalis tinkama, tęskite, kaip aprašyta 2 veiksmo. Jei pasirinkta netinkama šalis, turite paleisti diegimą iš naujo. Žr. skyrių „Visų kanalų diegimas iš naujo“ ir paleiskite diegimą. Pasirinkite reikiamą šalį ir paleiskite kanalų paiešką. Užbaikite diegimą. Baigę grįžkite prie 2 veiksmo.
- 2 – Prijunkite USB atmintinę su kito televizoriaus kanalų sąrašu.
- 3 – Jei norite pradėti kanalų sąrašo įkėlimą,

paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
4 – Pasirinkite **Kanalai > Kanalų sąrašo kopijavimas > Kopijuoti į TV**. Prireikus įveskite savo PIN kodą.
5 – Televizoriuje pasirodys pranešimas, jei kanalų sąrašas bus sėkmingai nukopijuotas į televizorių. Ištraukite USB atmintinę.

5.4





Apie kanalus

Kanalų sąrašai



Apie kanalų sąrašus

Įdiegus kanalus visi kanalai rodomi kanalų sąrašė. Jei informacija pateikiama, kanalai rodomi su pavadinimu ir logotipu.

Kiekvienam imtuvo tipui: Antena / kabelinė (DVB-T/C) arba palydovinė (DVB-S) sudaromas įdiegtų kanalų sąrašas. Šį sąrašą galite filtruoti, kad būtų rodomi tik televizijos kanalai arba radijo stotys. Jei įdiegti keli palydovai, galite filtruoti kanalus pagal kiekvieną palydovą.

Pasirinkę kanalų sąrašą ir spausdami rodykles  (aukštyn) arba  (žemyn) pasirinkite kanalą, tuomet spauskite **OK** ir žiūrėkite pasirinktą kanalą.
Mygtukais  **+** arba  **–** derinsite tik tame sąrašė esančius kanalus.

Kanalų simboliai

Atlikus automatinį kanalų atnaujinimą kanalų sąrašė, naujai aptikti kanalai pažymimi  (žvaigždute). Jei kanalą užrakiniate, jis bus pažymėtas  (spyna). 3 populiariausi kiti šiuo metu žiūrimi kanalai yra pažymėti 1, 2 arba 3.

Radijo stotys




Jeigu yra skaitmeninių transliacijų, diegimo metu įdiegiamos skaitmeninės radijo stotys. Radijo kanalą galite įjungti taip pat, kaip įjungiate televizijos kanalą. Diegiant kabelinius (DVB-C) kanalus, radijo kanalams paprastai priskiriami kanalų numeriai nuo 1001.

Šis televizorius gali priimti skaitmeninio televizijos standarto DVB programas. Gali būti, kad televizorius neveiks tinkamai su kai kuriais skaitmeninės televizijos operatoriais, neatitinkančiais standarto reikalavimų.

Kanalų sąrašo atidarymas

Greta visų imtuvų (antenos / kabelinės arba palydovo) kanalų sąrašų galite pasirinkti filtruotą sąrašą arba pasirinkti vieną iš savo sukurtų mėgstamų sąrašų.

Jei norite atidaryti esamų kanalų sąrašą...


- 1 – Paspauskite , kad būtų įjungta televizija.
- 2 – Paspauskite  **LIST*** arba **OK**, kad būtų atidarytas dabartinis kanalų sąrašas.
- 3 – Paspauskite , kad būtų uždarytas kanalų sąrašas.

Jei norite pasirinkti vieną iš kanalų sąrašų...

- 1 – Kai ekrane atidarytas kanalų sąrašas.
- 2 – Pasirinkite sąrašo pavadinimą kanalų sąrašo viršuje ir paspauskite **OK**, kad būtų atidarytas sąrašo meniu.
- 3 – Sąrašo meniu pasirinkite vieną iš galimų kanalų sąrašų ir paspauskite **OK**.

Patarimas

Būdami meniu **Šaltiniai**, galite lengvai perjungti du imtuvus.

Paspauskite  **SOURCES** ir pasirinkite **Žiūrėti TV**, kad perjungtumėte antenos / kabelinės televizijos imtuvą. Pasirinkite **Žiūrėti per palydovą**, kad perjungtumėte palydovinės televizijos imtuvą.




Televizoriuje visada bus atidaromas paskutinis pasirinkto imtuvo pasirinktų kanalų sąrašas.

* Jei nuotolinio valdymo pulte yra mygtukas  **LIST**

Kanalų sąrašo filtravimas

Galite filtruoti sąrašą su visais kanalais. Galite nustatyti kanalų sąrašą rodyti tik televizijos kanalus arba radijo stotis. Galite nustatyti, kad antenos / kabelinės televizijos kanalų sąrašė būtų rodomi nemokami arba koduoti kanalai. Jei įdiegti keli palydovai, galite filtruoti palydovinių kanalų sąrašą pagal kiekvieną palydovą.

Jei norite nustatyti visų kanalų sąrašo filtrą...

- 1 – Paspauskite .
- 2 – Paspauskite **OK**, kad būtų atidarytas esamų kanalų sąrašas.
- 3 – Kai ekrane atidarytas kanalų sąrašas, pasirinkite sąrašo pavadinimą kanalų sąrašo viršuje ir paspauskite **OK**, kad būtų atidarytas sąrašo meniu.
- 4 – Sąrašų meniu pasirinkite sąrašą, kurį norite filtruoti.
- 5 – Norėdami grįžti vienu žingsniu atgal, paspauskite  (kairėn) arba paspauskite , kad meniu uždarytumėte.

Ieškoti kanalo

Kanalo galite ieškoti ilgame kanalų sąrašė.

Televizorius kanalo gali ieškoti viename iš 3 pagrindinių kanalų sąrašų: antenos, kabelinės arba palydovinės televizijos kanalų sąrašė.

Jei norite ieškoti kanalo...

- 1 – Paspauskite **TV**.
- 2 – Paspauskite **OK**, kad būtų atidarytas esamų kanalų sąrašas.
- 3 – Pasirinkite **⋮** viršutiniame dešiniajame kampe ir paspauskite **OK**.
- 4 – Pasirinkite **Ieškoti kanalo** ir paspauskite **OK**, kad būtų atidarytas teksto laukas. Tekstą galima įvesti nuotolinio valdymo pulto klaviatūra (jei yra) arba naudojant klaviatūrą ekrane.
- 5 – Įveskite numerį, pavadinimą arba pavadinimo dalį ir pasirinkite **Taikyti** ir paspauskite **OK**. Pasirinktame sąraše televizorius atliks atitinkamų kanalų pavadinimų paiešką.

Paieškos rezultatai pateikiami kaip kanalų sąrašas. Sąrašo pavadinimas nurodomas viršuje. Jei pasirenkate kitą kanalų sąrašą arba uždarote paieškos rezultatų sąrašą, paieškos rezultatai dingsta.

Kanalų žiūrėjimas

Kanalo pasirinkimas

Jei norite pradėti žiūrėti televizijos kanalų, paspauskite **TV**. Įjungiant televizorių, bus įjungtas paskutinį kartą jūsų žiūrėtas televizijos kanalas.

Kanalų perjungimas

Kad perjungtumėte kanalą, paspauskite **≡ +** arba **≡ -**. Jei žinote kanalo numerį, surinkite numerį skaitmenų mygtukais. Surinkę numerį, paspauskite **OK**, kad kanalas būtų iškart įjungtas.

Jei pateikiama informacija iš interneto, televizorius parodo dabartinės programos pavadinimą ir išsamią informaciją, tada parodoma kitos programos pavadinimas ir išsami informacija.

Ankstesnis kanalas

Jei norite vėl įjungti anksčiau žiūrėtą kanalą, paspauskite **← BACK**.

Be to, galite pasirinkti kanalus iš **Kanalų sąrašo**.

Kanalo užrakinimas

Kanalo užrakinimas ir atrakinimas

Kad vaikai nežiūrėtų kurio nors kanalo, jį galite užrakinti. Kad būtų galima žiūrėti užrakintą kanalą, reikės įvesti 4 skaitmenų **Užrakto nuo vaikų** PIN kodą. Programų iš prijungtų įrenginių užrakinti negalima.

Jei norite užrakinti kanalą...

- 1 – Paspauskite **TV**.
- 2 – Paspauskite **OK**, kad būtų atidarytas kanalų

sąrašas. Jei reikia, pakeiskite kanalų sąrašą.

- 3 – Pasirinkite **⋮** viršutiniame dešiniajame kampe ir paspauskite **OK**.
- 4 – Pasirinkite **Užrakinti / atrakinti** ir paspauskite **OK**.
- 5 – Jei televizorius paragina, įveskite 4 skaitmenų PIN kodą.
- 6 – Pasirinkite kanalą, kurį norite užrakinti ir paspauskite **OK**. Užrakintas kanalas pažymimas **🔒** (spyna).
- 7 – Norėdami grįžti vienu žingsniu atgal, paspauskite **⬅** (kairėn) arba paspauskite **← BACK**, kad meniu uždarytumėte.

Jei norite atrakinti kanalą...

- 1 – Paspauskite **TV**.
- 2 – Paspauskite **OK**, kad būtų atidarytas kanalų sąrašas. Jei reikia, pakeiskite kanalų sąrašą.
- 3 – Pasirinkite **⋮** viršutiniame dešiniajame kampe ir paspauskite **OK**.
- 4 – Pasirinkite **Užrakinti / atrakinti** ir paspauskite **OK**.
- 5 – Jei televizorius paragina, įveskite 4 skaitmenų PIN kodą.
- 6 – Norėdami grįžti vienu žingsniu atgal, paspauskite **⬅** (kairėn) arba paspauskite **← BACK**, kad meniu uždarytumėte.

Jei kanalų sąraše užrakinate arba atrakinate kanalus, neuždarant kanalų sąrašo užtenka vieną kartą įvesti PIN kodą.

Tėvų kontrolė

Jei nenorite, kad vaikai nežiūrėtų jų amžiui netinkamų programų, galite nustatyti amžiaus kategoriją.

Programų amžiaus kategorijas galima nustatyti skaitmeniniams kanalams. Jei programos amžiaus kategorija yra lygi arba aukštesnė nei amžiaus kategorija, kurią nustatėte savo vaikams, programa bus užrakinta. Jei norite žiūrėti užrakintą programą, pirma turite įvesti **Tėvų kontrolės** kodą.

Jei norite nustatyti amžiaus kategoriją...

- 1 – Paspauskite **⚙**, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Užraktas nuo vaikų > Tėvų kontrolė**.
- 3 – Įveskite 4 skaitmenų užrakto nuo vaikų kodą. Jei kodo dar nesate nustatę, spustelėkite parinktį **Nustatyti kodą, esančią Užraktas nuo vaikų**. Įveskite 4 skaitmenų užrakto nuo vaikų kodą ir patvirtinkite. Dabar galite nustatyti amžiaus kategoriją.
- 4 – Grįžkite į **Tėvų kontrolė** ir pasirinkite amžių.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **⬅** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Jei tėvų kontrolės kategoriją norite išjungti, pasirinkite **Jokia**. Tačiau kai kuriose šalyse amžiaus kategoriją nustatyti būtina.

Kai kurių transliuotojų / operatorių programas televizorius užrakina tik esant aukštesnei kategorijai. Tėvų kontrolės kategorija nustatoma visiems kanalams.

Kanalų parinktis

Parinkčių atidarymas

Žiūrėdami kanalą galite nustatyti tam tikras parinktis.

Atsižvelgiant į žiūrimo kanalo tipą arba pasirinktus televizoriaus nustatymus, galite nustatyti tam tikras parinktis.

Jei norite atidaryti parinkčių meniu...

- 1 - Žiūrėdami kanalą spauskite **+** **OPTIONS** > **≡** **Nuostatos**.
- 2 - Dar kartą paspauskite **+** **OPTIONS** ir uždarykite.

Kanalo pervadinimas

Žiūrėdami kanalą galite kanalą pervadinti.

Jei norite pervardyti kanalą...

- 1 - Žiūrėdami kanalą spauskite **+** **OPTIONS**.
- 2 - Pasirinkite **≡** **Nuostatos** > **Pervadinti kanalą**.
- 3 - Jei norite ištrinti esamą pavadinimą ir įvesti naują, naudokite klaviatūrą, esančią kitoje nuotolinio valdymo pulto pusėje.

Bendroji sąsaja

Jei įdiegėte CAM viename iš bendrosios sąsajos lizdų, galite peržiūrėti CAM ir operatoriaus informaciją arba atlikti keletą su CAM susijusių nustatymų.

Jei norite peržiūrėti CAM informaciją...

- 1 - Paspauskite **➡** **SOURCES**.
- 2 - Pasirinkite kanalo tipą, kuriame naudojate CAM, **Žiūrėti TV** arba **Žiūrėti per palydovą**.
- 3 - Paspauskite **+** **OPTIONS** ir pasirinkite **≡** **Nuostatos** > **Bendroji sąsaja**.
- 4 - Pasirinkite reikiamą bendrosios sąsajos lizdą ir paspauskite **➡** (dešinėn).
- 5 - Pasirinkite CAM televizijos operatorių ir paspauskite **OK**. Šis ekrano vaizdas yra iš televizijos operatoriaus.

HbbTV šiame kanale

Jei tam tikrame kanale norite išjungti galimybę peržiūrėti „HbbTV“ puslapius, „HbbTV“ puslapius galite užblokuoti tik šiame kanale.

- 1 - Įjunkite kanalą, kuriame norite blokuoti „HbbTV“ puslapius.

- 2 - Paspauskite **+** **OPTIONS**, pasirinkite **Nuostatos** > „HbbTV“ šiame kanale ir paspauskite **➡** (dešinėn).
- 3 - Pasirinkite **Išjungta** ir paspauskite **OK**.
- 4 - Norėdami grįžti vienu žingsniu atgal, paspauskite **◀** (kairėn) arba paspauskite **←** **BACK**, kad meniu uždarytumėte.

Jei norite televizoriuje užblokuoti „HbbTV“...

- 1 - Paspauskite **⚙**, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Bendrieji nustatymai** > **Pažangų** > „HbbTV“.
- 3 - Pasirinkite **Išjungta** ir paspauskite **OK**.
- 4 - Norėdami grįžti vienu žingsniu atgal, paspauskite **◀** (kairėn) arba paspauskite **←** **BACK**, kad meniu uždarytumėte.

Kanalo informacija

Galite pažiūrėti techninę tam tikro kanalo informaciją, pvz., garso tipą, ar jis skaitmeninis ir t. t.

Jei norite peržiūrėti techninę kanalo informaciją...

- 1 - Suderinkite kanalą.
- 2 - Paspauskite **+** **OPTIONS**, pasirinkite **≡** **Nuostatos** ir paspauskite **OK**.
- 3 - Pasirinkite **Kanalo informacija** ir paspauskite **OK**.
- 4 - Jei norite uždaryti šį ekraną, paspauskite **OK**.

Programos informacija

Programos informacijos peržiūra

Kaip peržiūrėti išsamią informaciją apie pasirinktą programą...

- 1 - Suderinkite kanalą.
- 2 - Paspauskite **+** **OPTIONS**, pasirinkite **≡** **Nuostatos** ir paspauskite **OK**.
- 3 - Pasirinkite **Programos informacija** ir paspauskite **OK**, kad peržiūrėtumėte programos informaciją.
- 4 - Paspauskite **←** **BACK**, kad uždarytumėte.

Monofoninis / stereofoninis

Galite įjungti monofoninį / stereofoninį analoginio kanalo garsą.

Jei norite įjungti monofoninį / stereofoninį garsą...

- 1 - Įjunkite analoginį kanalą.
- 2 - Paspauskite **+** **OPTIONS**, pasirinkite **≡** **Nuostatos** > **Monofoninis / stereofoninis** ir paspauskite **➡** (dešinėn).
- 3 - Pasirinkite **Monofoninis** arba **Stereofoninis** ir paspauskite **OK**.

4 – Norėdami grįžti vienu žingsniu atgal, paspauskite (kairėn) arba paspauskite **BACK**, kad meniu uždarytumėte.

Vaizdo pasirinkimas

Skaitmeninės televizijos kanalai – keli vaizdo signalai (transliacija keliais srautais), skirtingi to paties renginio kameros taškai ar kampai arba skirtingos programos vienu televizijos kanalu. Jei tokių televizijos kanalų yra, televizoriuje bus rodomas pranešimas.

„Dual“ I-II

Jeigu garso signalas turi dvi garso įrašų kalbas, bet viena arba abi kalbos neturi kalbos indikacijos, galima naudoti šią parinktį.

Kanalo siejimas

Jei iš pradžių nerodoma jokia programos informacija, galite susieti kanalą ir gauti daugiau programos informacijos.

- 1 – Paspauskite **TV GUIDE** ir naudodami naršymo mygtukus viduryje pasirinkite ; tada paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **TV gidas > Iš interneto** ir paspauskite **OK**.
- 3 – TV gide pasirinkite vieną kanalą ir paspauskite **OK**, kad pasirinktą kanalą žiūrėtumėte.
- 4 – Žiūrėdami kanalą spauskite **+ OPTIONS**.
- 5 – Pasirinkite **Nuostatos > Susieti kanalą**.
- 6 – Pasirinkite vieną sąrašo elementą ir paspauskite **OK**.
- 7 – Pasirinkite **Susieti kanalą**.
- 8 – Baigus programoje pamatysite susieto kanalo informaciją.

Logotipo keitimas

Jei iš pradžių nerodoma jokia programos informacija, daugiau informacijos galite gauti atlikdami toliau nurodytus veiksmus.

- 1 – Paspauskite **TV GUIDE** ir naudodami naršymo mygtukus viduryje pasirinkite ; tada paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **TV gidas > Iš transliuotojo** ir paspauskite **OK**.
- 3 – TV gide pasirinkite vieną kanalą ir paspauskite **OK**, kad pasirinktą kanalą žiūrėtumėte.
- 4 – Žiūrėdami kanalą spauskite **+ OPTIONS**.
- 5 – Pasirinkite **Nuostatos > Keisti logotipą**.
- 6 – Pasirinkite vieną sąrašo elementą ir paspauskite **OK**.
- 7 – Pasirinkite **Keisti logotipą**.

8 – Baigus programoje pamatysite susieto kanalo informaciją.

Mėgstamiausi kanalai

Apie mėgstamiausius kanalus

Mėgstamiausių kanalų sąrašė galite rinktis jums patinkančius kanalus.

Kad kanalus būtų lengviau perjunginėti, galite sukurti net 8 mėgstamiausių kanalų sąrašus. Kiekvienam mėgstamiausių kanalų sąrašui galite suteikti pavadinimą. Kanalus galite pertvarkyti tik mėgstamiausiųjų sąrašė.

Pasirinkę mėgstamų kanalų sąrašą ir spausdami rodykles (aukštyn) arba (žemyn) pasirinkite kanalą, tuomet spauskite **OK** ir žiūrėkite pasirinktą kanalą.

Mygtukais **+** arba **-** derinsite tik tame sąrašė esančius kanalus.

Mėgstamiausių kanalų sąrašo sukūrimas




Mėgstamiausių kanalų sąrašo kūrimas

- 1 – Paspauskite , kad būtų įjungta televizija.
- 2 – Paspauskite **LIST** (jei yra) arba **OK**, kad būtų atidarytas dabartinis kanalų sąrašas.
- 3 – Pasirinkite viršutiniame dešiniajame kampe ir paspauskite **OK**.
- 4 – Pasirinkite **Sukurti mėgstamiausiųjų sąrašą** ir paspauskite **OK**.
- 5 – Kairėje esančiame sąrašė pasirinkite kanalą, kurį norite priskirti prie mėgstamiausiųjų, ir paspauskite **+ OPTIONS**. Kanalai dešinėje pusėje esančiame sąrašė pateikiami ta tvarka, kuria jūs juos pridodate. Jei norite atšaukti, pasirinkite kanalą iš sąrašo kairėje pusėje ir dar kartą paspauskite **+ OPTIONS**. Be to, spausdami (žemyn), pasirinkdami paskutinį norimo pridėti diapazono kanalą ir paspausdami **OK** galite pasirinkti kanalų diapazoną.
- 6 – Jei norite užbaigti kanalų pridėjimą, paspauskite **BACK**.
- 7 – Televizorius paragins pervardyti mėgstamiausiųjų sąrašą. Galite pasinaudoti ekrane rodoma klaviatūra arba spausti **BACK** ir paslėpti ekrano klaviatūrą, tada naudotis nuotolinio valdymo pulto nugarėlėje esančia klaviatūra (jei yra) ir įvesti kitą pavadinimą.

Jei kanalų sąrašas yra ilgas, galite pasirinkite bet kurį kanalą, paspausti **+ OPTIONS** ir atidaryti parinkčių meniu, tada pasirinkti **Kurti mėgstamiausiųjų sąrašą** ir paspausti **OK**.

Naujo mėgstamiausiųjų kanalų sąrašo kūrimas

kopijuojant esamą mėgstamiausių kanalų sąrašą



- 1 – Paspauskite , kad būtų įjungta televizija.
- 2 – Paspauskite  LIST (jei yra) arba OK, kad būtų atidarytas dabartinis kanalų sąrašas.
- 3 – Pasirinkite  viršutiniame dešiniajame kampe ir paspauskite OK.
- 4 – Pasirinkite Dubliuoti mėgstamiausių sąrašą ir paspauskite OK.
- 5 – Kairėje esančiame sąraše pasirinkite kanalą, kurį norite priskirti prie mėgstamiausių, ir paspauskite + OPTIONS. Kanalai dešinėje pusėje esančiame sąraše pateikiami ta tvarka, kuria jūs juos pridodate. Jei norite atšaukti, pasirinkite kanalą iš sąrašo kairėje pusėje ir dar kartą paspauskite + OPTIONS. Be to, spausdami ▼ (žemyn), pasirinkdami paskutinį norimo pridėti diapazono kanalą ir paspausdami OK galite pasirinkti kanalų diapazoną.
- 6 – Jei norite užbaigti kanalų pridėjimą, paspauskite ← BACK.
- 7 – Televizorius paragins pervardyti mėgstamiausių sąrašą. Galite pasinaudoti ekrane rodoma klaviatūra arba spausti ← BACK ir paslėpti ekrano klaviatūrą, tada naudotis nuotolinio valdymo pulto nugarėlėje esančia klaviatūra (jei yra) ir įvesti kitą pavadinimą.

Galite vienu kartu pridėti visą kanalų diapazoną arba pradėti mėgstamiausių sąrašo kūrimą dubliuodami kanalų sąrašą, o paskui ištrindami nepageidaujamus kanalus.

Kanalų diapazono pridėjimas

Jei norite vienu kartu pridėti kanalų diapazono seką mėgstamiausių sąraše, galite naudoti parinktį Rinktis diapazoną.



Jei norite pridėti kanalų diapazoną...

- 1 – Paspauskite  SOURCE.
- 2 – Pasirinkite Mėgstamiausieji.
- 3 – Atidarykite mėgstamiausių sąrašą, kuriame norite pridėti kanalų diapazoną.
- 4 – Pasirinkite  viršutiniame dešiniajame kampe ir paspauskite OK.
- 5 – Pasirinkite Redaguoti mėgstamiausių sąrašą ir paspauskite OK.
- 6 – Kairėje pusėje esančiame sąraše pasirinkite pirmąjį norimo pridėti diapazono kanalą ir paspauskite OK.
- 7 – Paspauskite ▼ (žemyn) ir pasirinkite paskutinį kanalą iš diapazono, kurį norite pridėti, tada paspauskite OK.
- 8 – Pasirinkite Pridėti ir paspauskite OK. Kanalai pažymėti kairėje.

Mėgstamiausių kanalų sąrašo pervardijimas

Pervardyti galite tik Mėgstamiausių sąrašą.



Jei norite pervardyti Mėgstamiausių sąrašą...

- 1 – Paspauskite  SOURCE.
- 2 – Pasirinkite Mėgstamiausieji.
- 3 – Pasirinkite  viršutiniame dešiniajame kampe ir paspauskite OK.
- 4 – Pasirinkite Pervardyti mėgstamų sąrašą ir paspauskite OK.
- 5 – Naudokite ekrane rodomą klaviatūrą arba spauskite ← BACK ir paslėpti ekrano klaviatūrą, tada nuotolinio valdymo pulto nugarėlėje esančia klaviatūra (jei yra) įvesti kitą pavadinimą.
- 6 – Baigę apsukite nuotolinio valdymo pultą, pasirinkite Uždaryti ir paspauskite OK.
- 7 – Paspauskite ← BACK, kad būtų uždarytas kanalų sąrašas.

Pašalinti Mėgstamiausių sąrašą

Pašalinti galite tik mėgstamiausių sąrašą.



Jei norite pašalinti mėgstamiausių sąrašą...

- 1 – Paspauskite  SOURCE.
- 2 – Pasirinkite Mėgstamiausieji.
- 3 – Pasirinkite  viršutiniame dešiniajame kampe ir paspauskite OK.
- 4 – Pasirinkite Pašalinti mėgstamiausių sąrašą ir paspauskite OK.

Kanalų pertvarkymas

Tik Mėgstamiausių sąraše galite keisti kanalų seką (pergrupuoti kanalus).

Jei norite pakeisti kanalų seką...

- 1 – Paspauskite  SOURCES ir pasirinkite Mėgstamiausieji.
- 2 – Atidarykite Mėgstamiausių sąrašą, kurio seką norite pakeisti.
- 3 – Pasirinkite  viršutiniame dešiniajame kampe ir paspauskite OK.
- 4 – Pasirinkite Keisti kanalų tvarką ir paspauskite OK.
- 5 – Mėgstamiausių sąraše pasirinkite kanalą, kurį norite pertvarkyti, ir paspauskite OK. (Kanalas bus pažymėtas pilku langeliu)
- 6 – Rodykliniais mygtukais ▲ (aukštyn) ar ▼ (žemyn) perkelti kanalą į norimą vietą.
- 7 – Paspauskite OK ir patvirtinkite naują vietą.
- 8 – Tuo pačiu būdu galite pertvarkyti kanalus, kol uždarysite Mėgstamiausių sąrašą mygtuku ← BACK.

Tekstas / teletekstas

Teksto puslapiai

Jei norite atidaryti tekstą / teletekstą, žiūrėdami televiziją paspauskite **TEXT**.
Kad uždarytumėte teletekstą, dar kartą paspauskite **TEXT**.

Pasirinkite teleteksto puslapį

Puslapio pasirinkimas . .

- 1 – Įveskite puslapio numerį skaičių mygtukais.
- 2 – Naršymui naudokite mygtukus su rodyklėmis.
- 3 – Paspauskite spalvos mygtuką, jei norite pasirinkti tą spalvą pažymėtą elementą ekrano apačioje.

Antriniai teleteksto puslapiai

Teleteksto puslapyje gali būti keli antriniai puslapiai. Jų numeriai rodomi juostoje šalia pagrindinio puslapio numerio.
Norėdami pasirinkti antrinį puslapį, spauskite **◀** arba **▶**.

T.O.P. Teksto puslapiai

Kai kurie transliuotojai transliuoja T.O.P. teletekstą. Atidaryti T.O.P. Teleteksto puslapius teletekste atidarysite paspaudę **+** **OPTIONS** ir pasirinkę **T.O.P.**. Ažvalga .

Mėgstamiausi puslapiai

Televizoriuje sukuriamas jūsų atidarytų paskutinių 10 teksto puslapių sąrašas. Todėl galėsite lengvai juos vėl atidaryti nuėję į „Mėgstamiausiųjų teksto puslapių“ skyrelį.

- 1 – Teletekste ekrano viršutiniame kairiajame kampe pasirinkite **♥** (širdį) ir bus parodytas mėgstamiausiųjų puslapių skyrelis.
 - 2 – Spauskite **▼** (žemyn) arba **▲** (aukštyn) ir pasirinkite puslapio numerį, tada paspauskite **OK**, kad puslapį atidarytumėte.
- Sąrašą galite valyti nurodę parinktį **Valyti mėgstamiausiuosius puslapius**.

Ieškoti teleteksto

Galite pasirinkti žodį ir skenuoti teletekstą ieškodami visų vietų, kuriose pasikartoja šis žodis.

- 1 – Atidarykite teleteksto puslapį ir paspauskite **OK**.
- 2 – Mygtukais su rodyklėmis pasirinkite žodį ar skaičių.
- 3 – Dar kartą paspauskite **OK**, kad iškart peršoktumėte į kitą vietą, kur yra šis žodis ar skaičius.
- 4 – Vėl paspauskite **OK**, kad peršoktumėte dar į kitą vietą su šiuo žodžiu ar skaičiumi.
- 5 – Norėdami baigti ieškoti, spauskite **▲** (aukštyn), kol nebebus nieko pasirinkta.

Teletekstas iš prijungto įrenginio

Kai kurie įrenginiai, gaunantys televizijos kanalų signalus, taip pat turi teleteksto funkciją.

Teleteksto iš prijungto įrenginio įjungimas . .

- 1 – Paspauskite **➡ SOURCES** pasirinkite įrenginį ir paspauskite **OK**.
- 2 – Žiūrėdami kanalą įrenginiu, spauskite **+** **OPTIONS**, pasirinkite **Rodyti įrenginio mygtukus**, pasirinkite mygtuką **☰** ir paspauskite **OK**.
- 3 – Paspauskite **← BACK** , kad paslėptumėte įrenginio mygtukus.
- 4 – Jei norite uždaryti teletekstą, dar kartą paspauskite **← BACK** .

Skaitmeninis tekstas (tik JK)

Kai kurie skaitmeninės televizijos transliuotojai savo kanaluose siūlo specializuotą skaitmeninį tekstą arba interaktyvias paslaugas. Šios paslaugos apima įprastą tekstą, kurį galima pasirinkti ir naršyti naudojantis skaičių, spalvų mygtukais ir mygtukais su rodyklėmis.

Jei norite uždaryti teletekstą, dar kartą paspauskite **← BACK** .

Teksto parinktys

Naudodamiesi tekstu / teletekstu paspauskite **+** **OPTIONS** ir pasirinkite...

- **Sustabdyti puslapį**
Sustabdyti automatinį antrinių puslapių pasukimą.
- **Dvigubas ekranas / per visą ekraną**
Rodyti televizijos kanalą ir teletekstą vieną šalia kito.
- **T.O.P. apžvalga**
Atidaryti T.O.P. teletekstą.
- **Padidinti**
Padidinti teleteksto puslapį, kad skaityti būtų patogiau.
- **Atidengti**
Nebeslėpti paslėptos informacijos puslapyje.
- **Papildomų puslapių ciklas**
Pereiti prie antrinių puslapių, kai jie gali būti rodomi.
- **Slėpti / rodyti mėgstamiausius puslapius**
Slėpti arba rodyti mėgstamiausių puslapių sąrašą.
- **Valyti mėgstamiausius puslapius**
Valyti mėgstamiausių puslapių sąrašą.
- **Kalba**
Įjungti simbolius, kuriuos teletekstas naudoja, kad ekrane būtų rodoma be klaidų.
- **Teletekstas 2.5**
Aktyvinti Teletekstą 2.5, kad būtų matoma daugiau spalvų ir geresnė grafika.


Teleteksto nustatymas

Teleteksto kalba

Kai kurie skaitmeninės televizijos transliuotojai siūlo kelias teleteksto kalbas.
Norėdami nustatyti pagrindinę ir antrinę teleteksto


kalbą, atlikite šiuos veiksmus. . .

1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.

2 - Pasirinkite **Regionas ir kalba** ir paspauskite  (dešinėn), kad įjungtumėte meniu.

3 - Pasirinkite **Kalba > Pirminis teletekstas** arba **Antrinis teletekstas**.

4 - Pasirinkite pageidaujamas teleteksto kalbas.

5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Teletekstas 2.5


Jei yra, teletekstas 2.5 rodomas su geresne grafika ir daugiau spalvų. Teletekstas 2.5 įjungtas kaip standartinis gamyklinis nustatymas.

Jei norite išjungti teletekstą 2.5...

1 - Spauskite **TEXT**.

2 - Kai ekrane atidarytas tekstas / teletekstas, paspauskite  **OPTIONS**.

3 - Pasirinkite **Tekstas 2.5 > Išjungta** ir paspauskite **OK**.

4 - Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Įrenginių prijungimas

6.1

Apie ryšius

Jungiamumo vedlys

Visada junkite įrenginį prie televizoriaus su geriausios kokybės jungtimi. Be to, naudokite geros kokybės laidus, kad būtų užtikrintas geras vaizdo ir garso perdavimas.

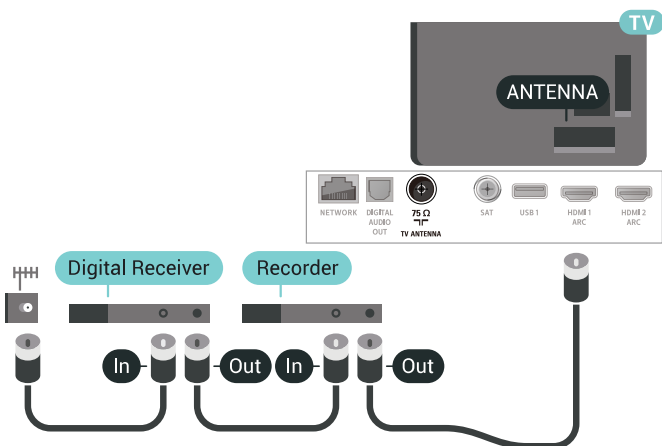
Kai prijungiate įrenginį, televizorius atpažįsta jo tipą ir suteikia kiekvienam įrenginiui tinkamą tipo pavadinimą. Jei norite, tipo pavadinimą galite pakeisti. Jei įrenginio tipo pavadinimas nustatomas teisingai, šaltinių meniu pasirinkus šį įrenginį televizorius automatiškai įjunga tinkamiausius televizoriaus nustatymus.

Jeigu jums reikia prie televizoriaus prijungti keletą įrenginių, galite pasinaudoti „Philips“ televizoriaus jungiamumo vadovu. Vadove pateikiama informacija, kaip prijungti ir kokius laidus naudoti.

Apsilankykite adresu www.connectivityguide.philips.com

Antenos lizdas

Jeigu turite televizijos priedėlį (skaitmeninį imtuvą) arba įrašymo įrenginį, prijunkite antenos laidą taip, kad antenos signalas pirmiausia eitų per skaitmeninį imtuvą ir (arba) įrašymo įrenginį prieš patekdamas į televizorių. Taip antena ir skaitmeninis imtuvas gali siųsti papildomus kanalus į įrašymo įrenginį, kad jie būtų įrašyti.



6.2

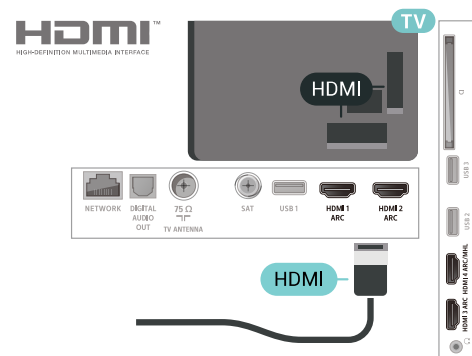
HDMI prievadai

HDMI kokybė

HDMI jungtis užtikrina geriausią vaizdo ir garso kokybę. Vienu HDMI laidu perduodami vaizdo ir garso signalai. Televizijos signalui naudokite HDMI laidą.

Geriausią signalo perdavimo kokybę pasiekama naudojant didelės spartos HDMI laidą, kuris nėra ilgesnis nei 5 m.

Jeigu įrenginys, prijungtas per HDMI, tinkamai neveikia, pabandykite, gal kiti HDMI Ultra HD nustatymai išspręs šią problemą. Daugiau informacijos ieškokite Žinyne, pasirinkite Raktažodžiai ir ieškokite HDMI Ultra HD.



Apsauga nuo kopijavimo

HDMI laidai palaiko HDCP 2.2 (plačiajuosčio ryšio skaitmeninio turinio apsaugą). HDCP yra apsaugos nuo kopijavimo signalas, kuris neleidžia kopijuoti turinio iš DVD arba „Blu-ray“ disko. Taip pat ši funkcija vadinama DRM (skaitmeniniu teisių valdymu).

HDMI ARC

Visos televizoriaus HDMI jungtys palaiko HDMI ARC (garso grąžinimo kanalo) funkciją.

Jeigu įrenginyje, dažniausiai namų kino sistemoje (NKS), taip pat yra HDMI ARC jungtis, prijunkite ją prie bet kurio šio televizoriaus HDMI lizdo. Kai naudojate HDMI ARC jungtį, jums nereikia jungti papildomo garso laido, kuriuo televizoriaus vaizdo garsas siunčiamas į NKS. HDMI ARC jungtis perduoda abu signalus.

Prijungdami NKS galite naudoti bet kurią šio televizoriaus HDMI jungtį, bet ARC vienu metu veikia tik su vienu įrenginiu (jungtimi).

HDMI MHL

Naudodami HDMI MHL, tai ką matote „Android“ išmaniajame telefone arba planšetiniame kompiuteryje, galite nusiųsti į televizoriaus ekraną.

Ši HDMI 4 televizoriaus jungtis naudoja MHL 2.0 („Mobile High-Definition Link“).

Naudojant laidinį ryšį užtikrinamas stabilumas, plati dažnių juosta ir nedidelis vėlavimas, be to, nėra belaidžių trukdžių ir atkuriamas aukštos kokybės garsas. Prijungus MHL įkraunamas išmaniojo telefono arba planšetinio kompiuterio akumuliatorius. Nors ir prijungtas, mobilusis įrenginys nebus kraunamas, jei įjungtas televizoriaus parengties režimas.

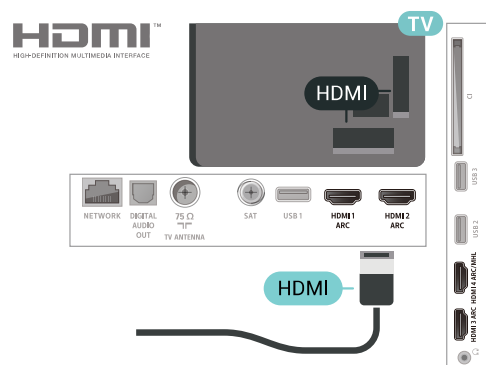
Sužinokite, koks pasyvusis MHL kabelis tinka jūsų mobiliam įrenginiui. Jums reikalingas kabelis su HDMI jungtimi televizoriui viename gale, o kitame gale turi būti jungtis, prie kurios galėtumėte prijungti savo išmanųjį telefoną arba planšetinį kompiuterį.

MHL, „Mobile High-Definition Link“ ir MHL logotipas yra MHL, LLC prekių ženklai arba registruotieji prekių ženklai.



HDMI CEC – „EasyLink“

HDMI jungtis užtikrina geriausią vaizdo ir garso kokybę. Vienu HDMI laidu perduodami vaizdo ir garso signalai. Didelės raiškos (HD) televizijos signalui perduoti naudokite HDMI laidą. Geriausia signalo perdavimo kokybė pasiekama naudojant didelės spartos HDMI laidą, kuris nėra ilgesnis nei 5 m.



EasyLink HDMI CEC

Jeigu jūsų įrenginiai yra sujungti HDMI jungtimi ir turi „EasyLink“ funkciją, galite juos valdyti televizoriaus

nuotolinio valdymo pultu. Televizoriuje ir prijungtame įrenginyje turi būti įjungtas „EasyLink“ HDMI CEC.

Naudodami „EasyLink“ galite valdyti prijungtą įrenginį televizoriaus nuotolinio valdymo pultu. „EasyLink“ naudoja HDMI CEC (angl. „Consumer Electronics Control“ – plataus vartojimo elektronikos valdymas) ryšiui su prijungtais įrenginiais palaikyti. Įrenginiai turi palaikyti HDMI CEC ir turi būti prijungti HDMI jungtimi.

„EasyLink“ sąranka

Televizorius pristatomas su įjungtu „EasyLink“. Patikrinkite, ar visi HDMI–CEC nustatymai tinkamai nustatyti prijungtuose „EasyLink“ įrenginiuose. „EasyLink“ gali tinkamai neveikti su kitų prekių ženklų įrenginiais.

HDMI CEC kitų gamintojų įrenginiuose

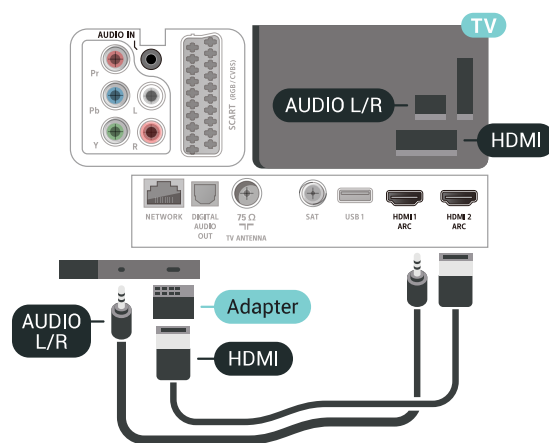
HDMI CEC funkcija įvairių modelių įrenginiuose vadinasi skirtingai. Pavyzdžiui: „Anynet“, „Aquos Link“, „Bravia Theatre Sync“, „Kuro Link“, „Simplink“ ir „Viera Link“. Ne visų modelių įrenginiai yra visiškai suderinami su „EasyLink“.

Atitinkami kitų prekės ženklų HDMI CEC pavadinimai yra jų atitinkamų turėtojų nuosavybė.

DVI į HDMI

Jei vis dar turite įrenginių, kuriuose yra tik DVI jungtis, juos galite jungti prie bet kurios HDMI jungties naudodami DVI–HDMI adapterį.

Jei jūsų įrenginyje yra tik DVI jungtis, naudokite DVI į HDMI adapterį. Naudokite vieną iš HDMI jungčių ir prijunkite garso K/D laidą (3,5 mm minikištukas) prie televizoriaus galinėje pusėje esančio įvado Audio IN garsui.



Apsauga nuo kopijavimo

DVI ir HDMI laidai palaiko HDCP (plačiajuosčio ryšio skaitmeninio turinio apsaugą). HDCP yra apsaugos nuo kopijavimo signalas, kuris neleidžia kopijuoti turinio iš DVD arba „Blu-ray“ disko. Taip pat ši funkcija vadinama DRM (skaitmeniniu teisių valdymu).

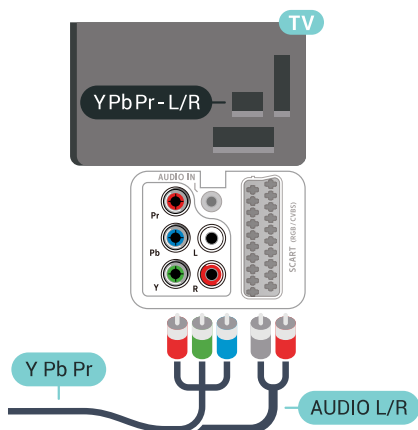
6.3

Y Pb Pr – komponentinė jungtis

Y Pb Pr –komponentinė vaizdo jungtis – tai aukštos kokybės jungtis.

YPbPr jungtį galima naudoti didelės raiškos (HD) televizijos signalams. Prie Y, Pb ir Pr signalų pridedami kairės ir dešinės pusės garso signalai.

Jungdami suderinkite YPbPr jungties spalvas (žalia, mėlyna, raudona) pagal laido kištukus. Naudokite garso K / D RCA dvišakį laidą, jei jūsų įrenginyje leidžiamas ir garsas.

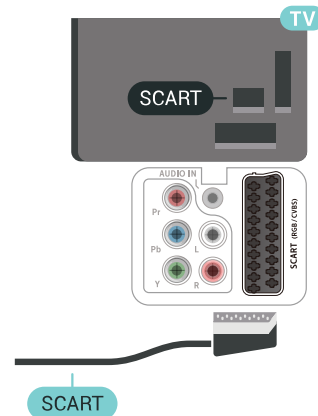


6.4

„Scart“

SCART – tai geros kokybės jungtis.

SCART jungtį galima naudoti CVBS ir RGB vaizdo signalams, bet ji netinka didelės raiškos (HD) televizijos signalams. SCART jungtis kartu perduoda vaizdo ir garso signalus. SCART jungtis palaiko ir NTSC atkūrimą.

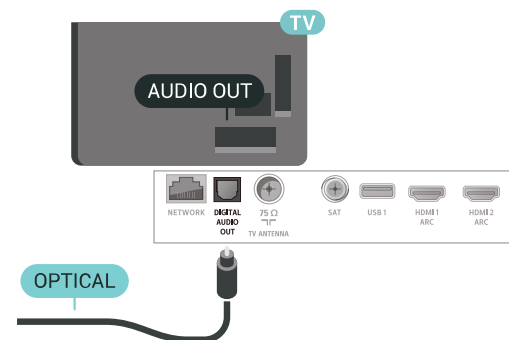


6.5

Garso išvestis – optinė

Garso išvesties–optinė jungtis – tai aukštos garso kokybės jungtis.

Ši optinė jungtis gali perduoti 5.1 garso kanalų signalus. Jeigu įrenginyje, dažniausiai namų kino sistemoje, nėra HDMI ARC jungties, šią jungtį galite naudoti su namų kino garso įvesties–optine jungtimi. Garso išvesties–optine jungtimi garsas perduodamas iš televizoriaus į namų kino sistemą.



6.6

CAM su lustine kortele – CI+

Apie „CI+“

Pastaba: Nepalaikoma Azijos, Ramiojo vandenyno regiono, Artimųjų Rytų ir Afrikos šalyse.

CI+

Šis televizorius yra paruoštas CI+ sąlyginei prieigai.

Naudodamiesi CI+ galite žiūrėti aukštos kokybės HD programas, pavyzdžiui, filmus ir sporto laidas, siūlomas skaitmeninės televizijos operatorių jūsų regione. Šias programas užkoduoja televizijos operatorius, o iškoduoja išankstinio mokėjimo CI+ modulis.

Skaitmeninės televizijos operatoriai pateikia šį CI+ modulį (sąlyginės prieigos modulį – CAM) ir lustinę kortelę, kai iš jų užsisakote papildomų programų. Šioms programoms taikoma aukšto lygio apsauga nuo kopijavimo.

Jei reikia daugiau informacijos apie sąlygas ir taisykles, kreipkitės į skaitmeninės televizijos operatorių.



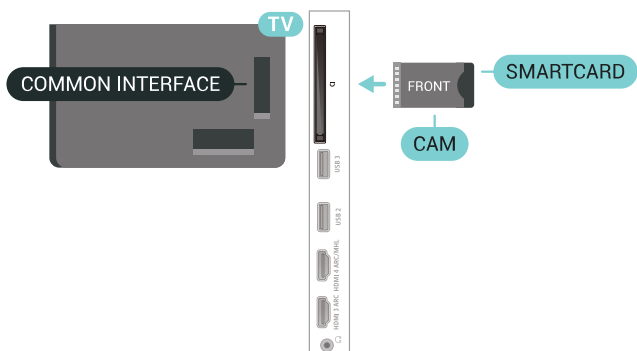
Lustinė kortelė

Skaitmeninės televizijos operatoriai pateikia šį CI+ modulį (sąlyginės prieigos modulį – CAM) ir lustinę kortelę, kai iš jų užsisakote papildomų programų.

Įstatykite lustinę kortelę į CAM modulį. Skaitykite iš operatoriaus gautas instrukcijas.

Jei į televizorių norite įstatyti CAM...

- 1 - Apžiūrėkite CAM ir raskite tinkamą įdėjimo būdą. Netinkamai įdėjus kortelę galima sugadinti CAM ir televizorių.
- 2 - Žiūrėdami į televizoriaus nugarėlę, priekinę CAM dalį nukreipę į save, švelniai pastumkite CAM į lizdą COMMON INTERFACE.
- 3 - Pastumkite CAM tiek, kiek jis įlįs, ir palikite jį lizde.



Kai televizorių įjungsite, gali praeiti kelios minutės, kol CAM bus suaktyvintas. Jei CAM modulis įstatytas, o abonentinis mokestis sumokėtas (paslaugų teikimo būdas gali skirtis), galėsite žiūrėti koduotus kanalus, kuriuos palaiko turima CAM lustinė kortelė.

CAM ir lustinė kortelė yra skirta tik jūsų televizoriui. Jei CAM išimsite, CAM palaikomų koduotų kanalų nebegalėsite žiūrėti.

Slaptažodžiai ir PIN kodai

Naudodamiesi kai kuriais CAM, kad galėtumėte žiūrėti jai priskirtus kanalus, turėsite įvesti PIN kodą. Jei norite nustatyti CAM skirtą PIN kodą, rekomenduojame naudoti tą patį kodą kaip ir televizoriui atrakinti.

Jei norite nustatyti CAM skirtą PIN kodą...

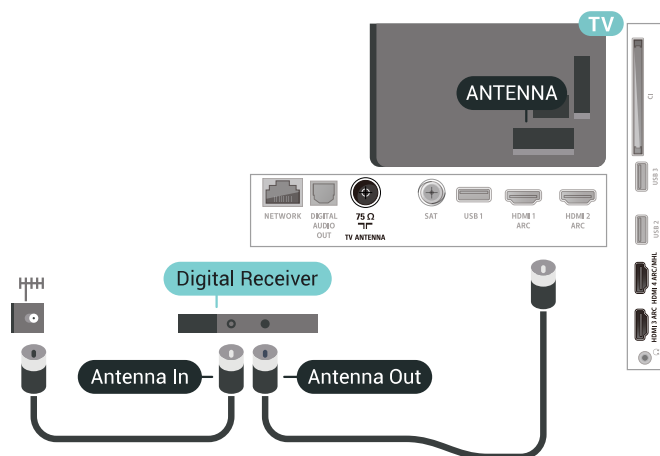
- 1 - Paspauskite **SOURCES**.
- 2 - Pasirinkite Žiūrėti TV kanalų tipą, kuriame naudojate CAM.
- 3 - Paspauskite **+ OPTIONS** ir pasirinkite Bendroji sąsaja.
- 4 - Pasirinkite CAM televizijos operatorių. Šis ekrano vaizdas yra iš televizijos operatoriaus. Vykdykite ekrane pateikiamus nurodymus ir ieškokite PIN kodo nustatymo.

6.7

Imtuvas – skaitmeninis imtuvas

Kabelinės televizijos imtuvas

Naudokite 2 antenos laidus jungdami anteną prie televizijos priedėlio (skaitmeninio imtuvo) ir televizoriaus.



Šalia antenos jungčių naudokite HDMI laidą skaitmeniniam imtuvui prie televizoriaus prijungti. Arba galite naudoti SCART laidą, jeigu įrenginyje nėra

Namų kino sistema – NKS

Prijungimas per HDMI ARC

Naudokite HDMI laidą namų kino sistemai (NKS) prie televizoriaus prijungti. Galite prijungti „Philips Soundbar“ arba NKS su integruotu diskų grotuvu.

HDMI ARC

Jeigu jūsų namų kino sistemoje yra HDMI ARC jungtis, jai prijungti galite naudoti bet kurią televizoriaus HDMI jungtį. Naudojant HDMI ARC, jums nereikia prijungti papildomo garso laido. HDMI ARC jungtis perduoda abu signalus.

Visos televizoriaus HDMI jungtys palaiko garso grįžties kanalo (ARC) signalą. Bet kai prijungiate namų kino sistemą, televizorius gali siųsti ARC signalą tik į šią HDMI jungtį.

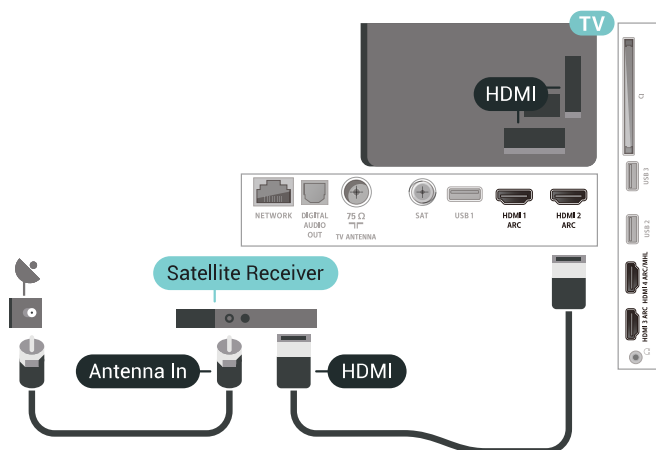
Išjungimo laikmatis

Jei naudojate tik skaitmeninio imtuvo nuotolinio valdymo pultą, šį automatinį laikmatį išjunkite. Tai reikia padaryti tam, kad televizorius automatiškai neišsijungtų, jei per 4 valandas televizoriaus nuotolinio valdymo pulte nepaspausite jokio mygtuko.

Palydovinis imtuvas

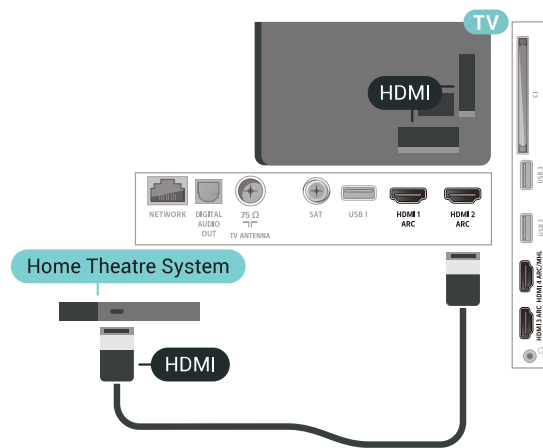
Prijunkite palydovinės antenos laidą prie palydovinio imtuvo.

Šalia antenos jungties naudokite HDMI laidą įrenginiui prie televizoriaus prijungti. Arba galite naudoti SCART laidą, jeigu įrenginys neturi HDMI jungties.



Išjungimo laikmatis

Jei naudojate tik skaitmeninio imtuvo nuotolinio valdymo pultą, šį automatinį laikmatį išjunkite. Tai reikia padaryti tam, kad televizorius automatiškai neišsijungtų, jei per 4 valandas televizoriaus nuotolinio valdymo pulte nepaspausite jokio mygtuko.



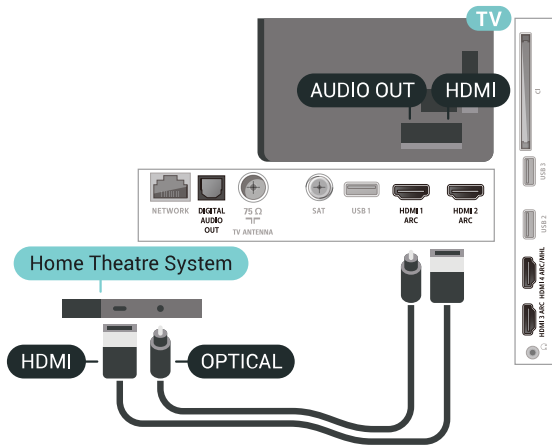
Garso ir vaizdo sinchronizavimas (sync)

Jei garsas neatitinka vaizdo ekrane, daugelyje namų kino sistemų su diskų grotuvu galite nustatyti vėlinimą, kad garsas ir vaizdas sutaptų.

Prijungimas per HDMI

Naudokite HDMI laidą namų kino sistemai (NKS) prie televizoriaus prijungti. Galite prijungti „Philips Soundbar“ arba NKS su integruotu diskų grotuvu.

Jeigu namų kino sistemoje nėra HDMI ARC jungties, prijunkite optinį garso laidą („Toslink“), kad televizijos vaizdo garsas būtų siunčiamas į namų kino sistemą.




Garso ir vaizdo sinchronizavimas (sync)

Jei garsas neatitinka vaizdo ekrane, daugelyje namų kino sistemų su diskų grotuvu galite nustatyti vėlinimą, kad garsas ir vaizdas sutaptų.

Problemos dėl NKS garso

Garsas su stipriu triukšmu

Jei žiūrite vaizdo įrašus iš prijungtos USB atmintinės arba prijungto kompiuterio, per namų kino sistemą atkuriamas garsas gali būti iškraipytas. Triukšmas atsiranda, kai garso ar vaizdo faile yra įrašytas DTS garsas, tačiau namų kino sistema nepalaiko DTS garso apdorojimo. Šią problemą galite išspręsti televizoriuje pasirinkdami **Garso išvesties formatus** ir jį nustatydami kaip **Stereofoninis (nesuglaudintas)**.

Paspauskite , kad pereitumėte į **Visi nustatymai > Garsas > Pažangų > Garso išvesties formatus**.

Nėra garso

Jei per namų kino sistemą negirdite garso iš televizoriaus, patikrinkite, ar HDMI laidą prijungėte prie namų kino sistemos **HDMI ARC** jungties. Visos HDMI jungtys televizoriuje palaiko HDMI ARC.

6.9

Išmanieji telefonai ir planšetiniai kompiuteriai

Jei prie televizoriaus norite prijungti išmanųjį telefoną arba planšetinį kompiuterį, galite naudoti belaidį arba laidinį ryšį.

Belaidis ryšys

Norėdami jungtis belaidžiu ryšiu, į išmanųjį telefoną arba planšetinį kompiuterį atsisiųskite „Philips TV Remote App“ programą iš mėgstamos programų parduotuvės.

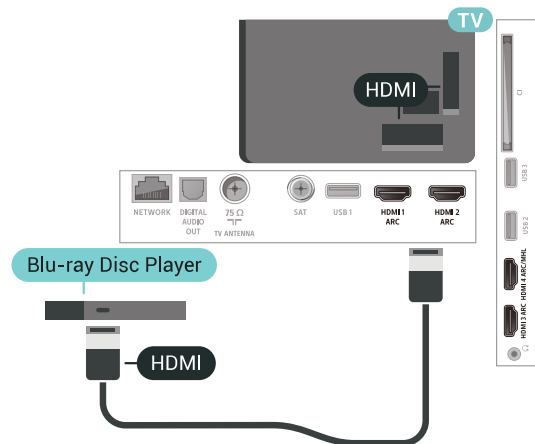
Laidinis

Norėdami jungtis laidiniu ryšiu, naudokite HDMI 4 MHL jungtį televizoriaus gale. Daugiau informacijos ieškokite **Žinyne**, pasirinkite **Raktažodžiai** ir ieškokite **HDMI MHL**.

6.10

Blu-ray Disc leistuvai

Prie televizoriaus jungdami „Blu-ray Disc“ leistuvą naudokite didelės spartos HDMI laidą.

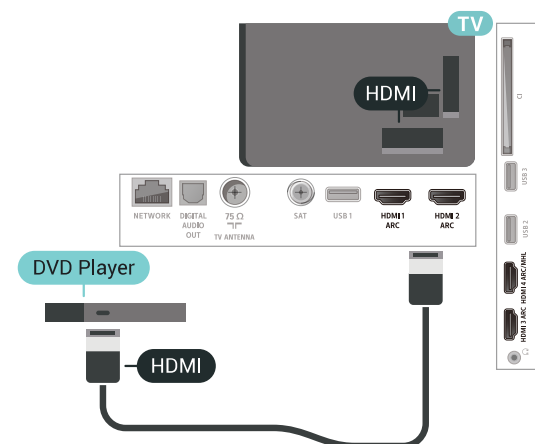


Jeigu „Blu-ray Disc“ leistuvai turi „EasyLink“ HDMI CEC, galite jį valdyti televizoriaus nuotolinio valdymo pultu.

6.11

DVD leistuvai

Prijunkite DVD leistuvą prie televizoriaus HDMI laidu. Arba galite naudoti SCART laidą, jei įrenginyje nėra HDMI jungties.



Jeigu DVD leistuvai yra prijungti HDMI laidu ir jame yra „EasyLink“ CEC, galite valdyti leistuvą televizoriaus nuotolinio valdymo pultu.

„Bluetooth“ – garsiakalbiai ir žaidimų kompiuteriai

Ko jums reikia

Prie šio televizoriaus belaidžiu ryšiu per „Bluetooth®“ galite prijungti belaidį įrenginį, pvz., belaidį garsiakalbį, žemųjų dažnių garsiakalbį, pailgąjį garsiakalbį arba ausines. Be to, galite prijungti belaidį žaidimų kompiuterį su „Bluetooth LE“.

Jei televizoriaus garsą norite leisti per belaidį garsiakalbį, šiuos įrenginius turite susieti. Susieti galite kelis belaidžius įrenginius, tačiau ne daugiau kaip 4 „Bluetooth LE“ (angl. low energy – mažai energijos vartojančius) įrenginius vienu metu. Vienu metu televizoriaus garsas gali būti leidžiamas tik per vieną garsiakalbį. Jei prijungsite žemųjų dažnių garsiakalbį, garsas bus leidžiamas per televizorių ir žemųjų dažnių garsiakalbį. Jei prijungsite pailgąjį garsiakalbį, garsas bus leidžiamas tik per jį.

Dėmesio – garso ir vaizdo sinchronizavimas


Daugelio „Bluetooth“ garsiakalbių sistemų taip vadinamas „vėlavimas“ yra didelis. Didelis vėlavimas reiškia, kad garsas atsilieka nuo vaizdo, todėl lūpų judesiai nesutampa su girdimu garsu. Prieš pirkdami belaidę „Bluetooth“ garsiakalbių sistemą, susipažinkite su naujausiais modeliais ir ieškokite įrenginio, kurio vėlavimo reikšmė yra maža. Patarimo kreipkitės į pardavėją.

Įrenginio siejimas

Belaidį garsiakalbį padėkite ne toliau kaip 5 metrų atstumu nuo televizoriaus. Daugiau informacijos apie susiejimą ir belaidžio ryšio veikimo atstumą ieškokite įrenginio naudotojo vadove. Įsitikinkite, kad televizoriuje įjungtas „Bluetooth“ nustatymas.

Kai žaidimų kompiuterį susiesite, juo galėsite naudotis. Kai susiesite belaidį garsiakalbį, jį galėsite pasirinkti ir leisti per jį televizoriaus garsą. Kai įrenginį susiesite, jo nebereikės sieti dar kartą, nebent įrenginį pašalinsite.

Jei su televizoriumi norite susieti belaidį garsiakalbį:

- 1 – Įjunkite belaidį garsiakalbį ir padėkite šalia televizoriaus.
- 2 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 3 – Pasirinkite **Belaidis ryšys ir tinklai** ir paspauskite **>** (dešinėn), kad įjungtumėte meniu.
- 4 – Pasirinkite **Bluetooth > Ieškoti „Bluetooth“ įrenginio**.
- 5 – Pasirinkite **Pradėti** ir paspauskite **OK**. Vykdykite ekrane pateiktus nurodymus. Įrenginys bus susietas

su televizoriumi, o ryšys išsaugotas televizoriaus atmintinėje. Jeigu buvo pasiektas maksimalus susietų įrenginių skaičius, jums gali tekti pirmiausia atsieti susietą įrenginį.

6 – Pasirinkite įrenginio tipą (ausinės, žemųjų dažnių garsiakalbis ir pan.).

7 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **<** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.


* Jūsų televizorius nepalaiko „Bluetooth“ žemųjų dažnių garsiakalbio ir „Bluetooth“ garsiakalbių.

** Pailgasis garsiakalbis, garsiakalbis ir kiti garso įrenginiai naudoja HDMI jungtį.

Įrenginio pasirinkimas

Kai susiesite belaidį „Bluetooth“ garsiakalbį, jį galėsite pasirinkti ir leisti per jį televizoriaus garsą.


Jei norite pasirinkti garsiakalbį, per kurį bus leidžiamas televizoriaus garsas...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Garsiakalbiai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite norimą garsiakalbių sistemą.
- 3 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **<** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.


Įrenginio šalinimas

Belaidį „Bluetooth“ įrenginį galite prijungti arba atjungti. Kai „Bluetooth“ įrenginys prijungiamas, galite naudotis žaidimų kompiuteriu ar klausytis televizoriaus garso per belaidį garsiakalbį. Be to, belaidį „Bluetooth“ įrenginį galite pašalinti. Jei „Bluetooth“ įrenginį pašalinsite, įrenginys bus atsietas.

Jei norite pašalinti arba atjungti belaidį įrenginį...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Belaidis ryšys ir tinklai**.
- 3 – Pasirinkite **Bluetooth > Pašalinti įrenginį**.
- 4 – Sąraše pasirinkite belaidžio ryšio įrenginį.
- 5 – Pasirinkite **Atjungti** arba **Pašalinti**.
- 6 – Pasirinkite **OK**.
- 7 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **<** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

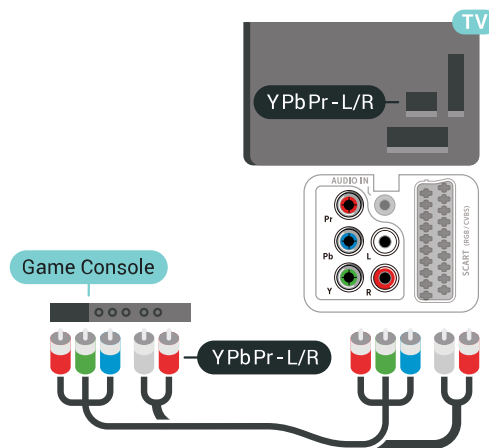
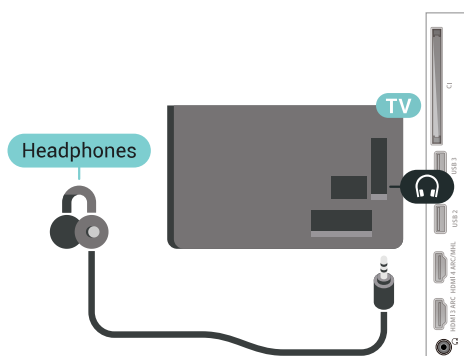
Ausinės

Ausines galite prijungti prie  jungties televizoriaus nugarėlėje. Tai 3,5 mm minijungtis. Ausinių garsumo lygį galite reguliuoti atskirai.

Jei norite reguliuoti garsumą...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Ausinių garsumas**.

- 2 – Kad sureguliuotumėte reikšmę, paspauskite rodyklę ▲ (aukštyn) arba ▼ (žemyn).
- 3 – Prireikus, kelis kartus paspauskite ◀ (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

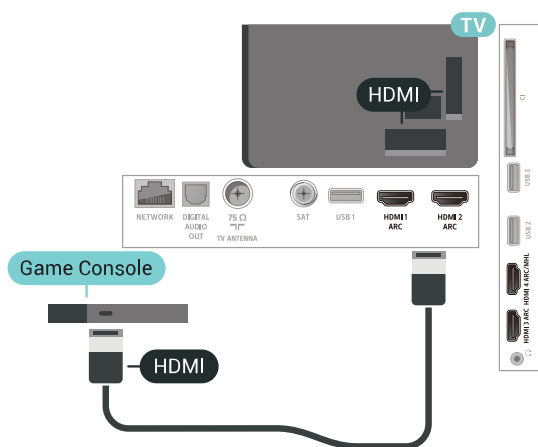


6.14

Žaidimų kompiuteris

HDMI

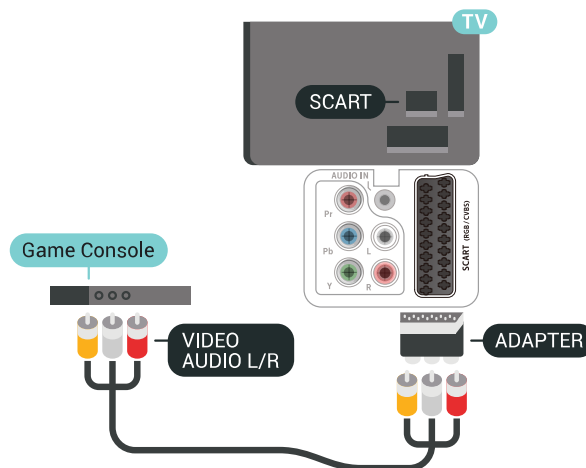
Kad kokybė būtų geriausia, žaidimų kompiuterį prie televizoriaus prijunkite didelės spartos HDMI laidu.



„Scart“

Žaidimų kompiuterį prijunkite prie televizoriaus kompozitiniu kabeliu (CVBS) ir garso K/D kabeliu.

Jei jūsų žaidimų kompiuteryje yra tik vaizdo (CVBS) ir garso K/D išvesties jungtis, naudokite vaizdo-garso K/D perėjimo į SCART adapterį (parduodamas atskirai), kad galėtumėte jį prijungti prie SCART lizdo.



Y Pb Pr

Prijunkite žaidimų pultą komponentiniu vaizdo kabeliu (Y Pb Pr) ir garso L/R kabeliu prie TV.

Geriausias nustatymas

Prieš pradėdant žaisti žaidimus per prijungtą žaidimų kompiuterį rekomenduojame nustatyti idealų televizoriaus nustatymą **Žaidimas**.

Jei norite pasirinkti tinkamiausius televizoriaus nustatymus...

- 1 – Paspauskite ⚙️, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite ➡️ (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Vaizdo stilius** > **Žaidimas**.
- 4 – Prireikus, kelis kartus paspauskite ◀️ (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Žaidimų pultas

Žaidimų pulto prijungimas

Jei šiame televizoriuje norite žaisti žaidimus iš interneto, galite prijungti tam tikrus belaidžius žaidimų pultus. Žaidimų kompiuterius galite naudoti su USB nanoimtuvu arba su „Bluetooth“.

Jei norite prijungti žaidimų kompiuterį per USB nanoimtuvą...

1 – Nedidelį nanoimtuvą prijunkite prie vienos iš televizoriaus šone esančių USB jungčių. Belaidis nanoimtuvas pridedamas prie žaidimų pulto.

2 – Jei žaidimų pultas yra įjungtas, jį galite naudoti.

Antrąjį žaidimų pultą galite prijungti prie antrosios USB jungties televizoriaus šone.

Problemos

Jei norite pašalinti problemas dėl kitų prie televizoriaus prijungtų belaidžių įrenginių trukdžių...

- Naudodami USB ilginamąjį laidą perkeltkite nanoimtuvą per maždaug 1 metrą nuo televizoriaus.
- Arba nanoimtuvus galite prijungti prie maitinamo USB šakotuvo, kuris yra prijungtas prie televizoriaus.

USB standusis diskas

Ko jums reikia

Prijungę USB standųjį diską galite pristabdyti arba įrašyti skaitmenines televizijos transliacijas (DVB transliacijas ar panašias).

Minimali vieta diske

- Norėdami pristabdyti

Jei norite pristabdyti transliaciją, reikalingas USB 2.0 suderinamas standusis diskas, kurio talpa ne mažesnė nei 4 GB.

- Norėdami įrašyti

Jei transliaciją norite pristabdyti ir įrašyti, jums reikia bent 250 GB disko vietos.

Įrengimas

Kad galėtumėte pristabdyti arba įrašyti transliaciją, turite prijungti ir suformatuoti USB standųjį diską. Formatuojant pašalinami visi USB standžiajame diske esantys failai.

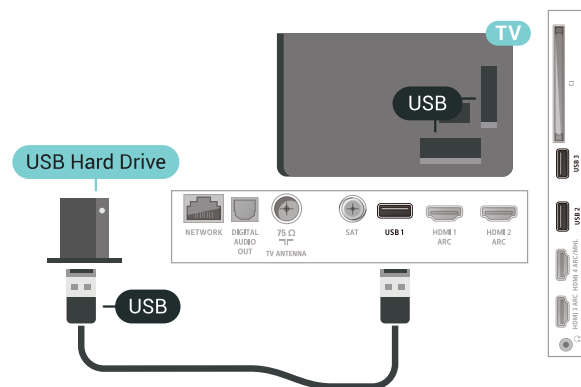
1 – Prijunkite USB standųjį diską prie televizoriaus USB jungties. Formatuodami nejunkite kito USB įrenginio į kitą USB prievadą.

2 – Įjunkite USB standųjį diską ir televizorių.

3 – Kai televizoriuje nustatytas skaitmeninės televizijos kanalas, spauskite **II** (pauzė). Bandant įjungti pauzę, prasidės formatavimas.

Vykdykite ekrane pateikiamus nurodymus.

Kai USB standusis diskas formatuojamas, palikite jį nuolatos prijungtą.



Įspėjimas

USB standusis diskas formatuojamas tik šiam televizoriui, todėl jame padarytų įrašų kitame televizoriuje ar kompiuteryje negalite naudoti. Nekopijuokite ir nekeiskite USB standžiajame diske esančių įrašo failų jokiais kompiuteriniais programomis. Galite sugadinti savo įrašus. Formatuojant kitą USB standųjį diską, pirmojo turinys pradinga. Prie televizoriaus prijungtą USB standųjį diską reikės performatuoti, kad galėtumėte jį naudoti kompiuteriui.

Formatavimas

Kad galėtumėte pristabdyti arba įrašyti transliaciją ar išsaugoti programas, turite prijungti ir suformatuoti USB standųjį diską. Formatuojant pašalinami visi USB standžiajame diske esantys failai. Jei norite įrašyti transliaciją su TV gido duomenimis iš interneto, pirmiausia prieš diegdami USB standųjį diską turite nustatyti interneto ryšį.

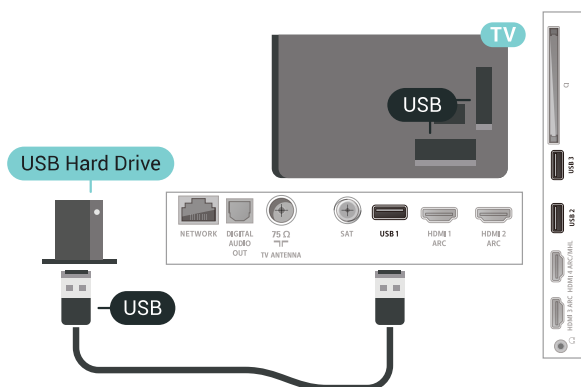
Įspėjimas

USB standusis diskas formatuojamas tik šiam

televizoriui, todėl jame padarytų įrašų kitame televizoriuje ar kompiuteryje negalite naudoti. Nekopijuokite ir nekeiskite USB standžiajame diske esančių įrašo failų jokiais kompiuterinėmis programomis. Galite sugadinti savo įrašus. Formatuojant kitą USB standųjį diską, pirmojo turinys pradinga. Prie televizoriaus prijungtą USB standųjį diską reikės performatuoti, kad galėtumėte jį naudoti kompiuteriui.

Jei norite suformatuoti USB standųjį diską...

- 1 – Prijunkite USB standųjį diską prie televizoriaus **USB** jungties. Formatuodami neįjunkite kito USB įrenginio į kitą USB prievadą.
- 2 – Įjunkite USB standųjį diską ir televizorių.
- 3 – Kai televizoriuje nustatytas skaitmeninės televizijos kanalas, spauskite **II** (pauzė). Bandant įjungti pauzę, prasidės formatavimas. Vykdykite ekrane pateikiamus nurodymus.
- 4 – Televizoriuje pasirodys pranešimas, kuriame bus klausiama, ar USB standųjį diską norite naudoti programoms saugoti; jei sutinkate, patvirtinkite.
- 5 – Kai USB standusis diskas formatuojamas, palikite jį nuolatos prijungtą.



6.17

USB klaviatūra

Prijunkite

Prijunkite USB klaviatūrą (USB-HID tipo), kad galėtumėte įvesti tekstą į televizorių.

Prijunkite vieną iš **USB** jungčių.



Konfigūravimas

Klaviatūros diegimas

Jei norite įdiegti USB klaviatūrą, įjunkite televizorių ir prijunkite USB klaviatūrą prie vienos iš televizoriaus **USB** jungčių. Kai televizorius aptinka klaviatūrą pirmą kartą, galite pasirinkti klaviatūros išdėstymą ir patikrinti savo pasirinkimą. Jei iš pradžių pasirinkote kirilicos arba graikų klaviatūros išdėstymą, galite pasirinkti papildomą lotyniškos klaviatūros išdėstymą.

Jei norite pakeisti klaviatūros išdėstymo nustatymą, kai išdėstymas jau pasirinktas...

- 1 – Paspauskite **⚙**, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Bendrieji nustatymai** ir paspauskite **➤** (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **USB klaviatūros nustatymai**, kad paleistumėte klaviatūros sąranką.

Specialieji klavišai

Teksto įvedimo mygtukai

- Įvesties mygtukas = **OK**
- Grįžimo mygtukas = panaikinti prieš žymeklį esantį simbolį
- Mygtukai su rodyklėmis = naršyti teksto lauke
- Jei norite perjungti klaviatūros išdėstymą, kai nustatytas papildomas išdėstymas, vienu metu paspauskite „**Ctrl**“ + **tarpo** mygtukus.

Programoms ir interneto puslapiams skirti mygtukai

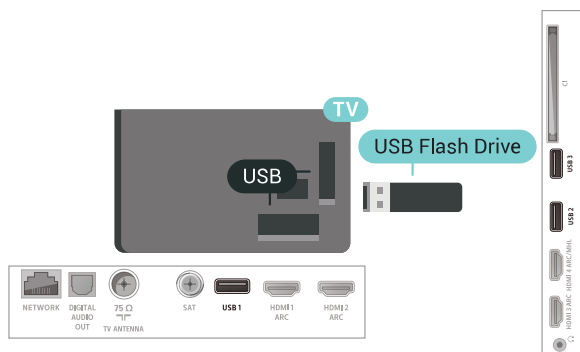
- „**Tab**“ ir „**Shift**“ + „**Tab**“ = kitas ir ankstesnis
- „**Home**“ = slinkti į puslapio viršų
- „**End**“ = slinkti į puslapio apačią
- „**Page Up**“ = peršokti vienu puslapiu į viršų
- „**Page Down**“ = peršokti vienu puslapiu į apačią
- „**+**“ = priartinti viena padalą
- „**-**“ = nutolinti viena padalą
- ***** = talpinti tinklalapį pagal ekrano plotį

6.18

USB atmintinė

Galite peržiūrėti nuotraukas ar groti muziką ir vaizdo įrašus iš prijungtos USB atmintinės.

Įjungę televizorių prijunkite USB atmintinę prie vienos iš televizoriaus **USB** jungčių.



Televizorius aptinka atmintinę ir atidaro sąrašą, rodantį jos turinį.

Jei turinio sąrašas neparodomas automatiškai, paspauskite **SOURCES** ir pasirinkite **USB**.

Norėdami baigti USB atmintinės turinio peržiūrą, spauskite **EXIT** arba pasirinkite kitą veiksmą. Norėdami atjungti USB atmintinę, galite ją ištraukti bet kuriuo metu.

Jei reikia daugiau informacijos, kaip žiūrėti ar leisti turinį iš USB atmintinės, **Žinyne** pasirinkite **Raktažodžiai** ir ieškokite **Nuotraukos, vaizdo įrašai ir muzika**.

6.19

Fotoaparatas

Norėdami peržiūrėti nuotraukas, laikomas skaitmeniniame fotoaparate, galite prijungti fotoaparata tiesiogiai prie televizoriaus.

Prijunkite prie vienos iš televizoriaus **USB** jungčių. Prijungę fotoaparata įjunkite.

Jei turinio sąrašas neparodomas automatiškai, paspauskite **SOURCES** ir pasirinkite **USB**. Jūsų fotoaparata galbūt reikia nustatyti siųsti turinį naudojant PTP (nuotraukų persiuntimo protokolą). Perskaitykite skaitmeninio fotoaparato vartotojo vadovą.

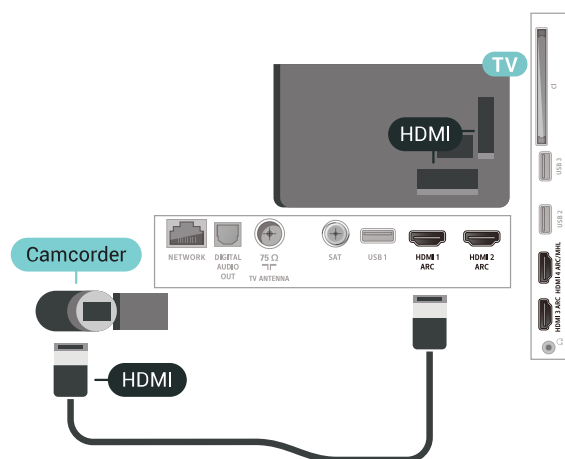
Norėdami rasti daugiau informacijos apie nuotraukų peržiūrą, **Žinyne** pasirinkite **Raktažodžiai** ir ieškokite **Nuotraukos, vaizdo įrašai ir muzika**.

6.20

Kamera

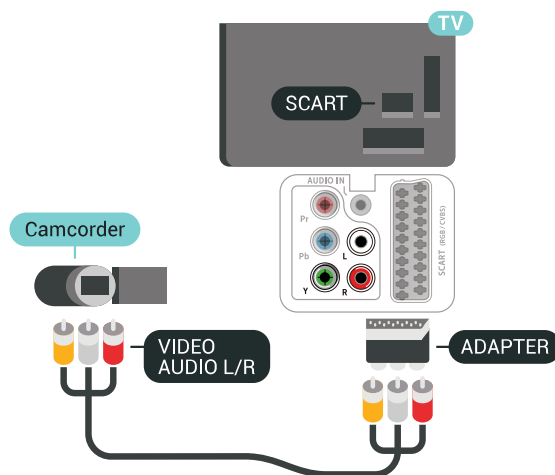
HDMI

Kad kokybė būtų pati geriausia, vaizdo kamera prie televizoriaus prijunkite HDMI laidu.



Garso-vaizdo K/D / Scart

Vaizdo kamera galite prijungti naudodami HDMI, YPbPr arba SCART jungtis. Jeigu jūsų vaizdo kameroje yra tik vaizdo (CVBS) ir garso KD išvesties lizdai, naudokite vaizdo-garso KD perėjimo į SCART adapterį (parduodamas atskirai), kad kamera galėtų būti prijungti prie SCART lizdo.



6.21

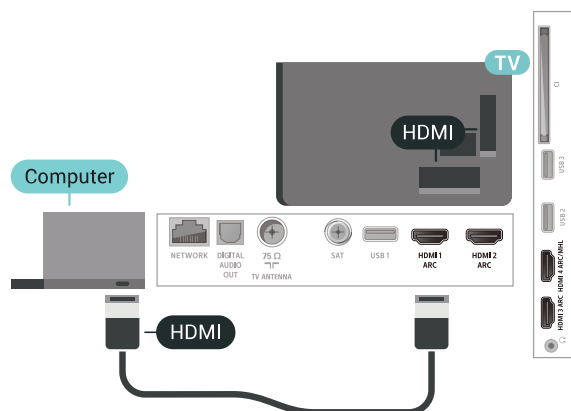
Kompiuteris

Prijunkite

Galite prijungti kompiuterį prie televizoriaus ir naudoti televizorių kaip kompiuterio monitorių.

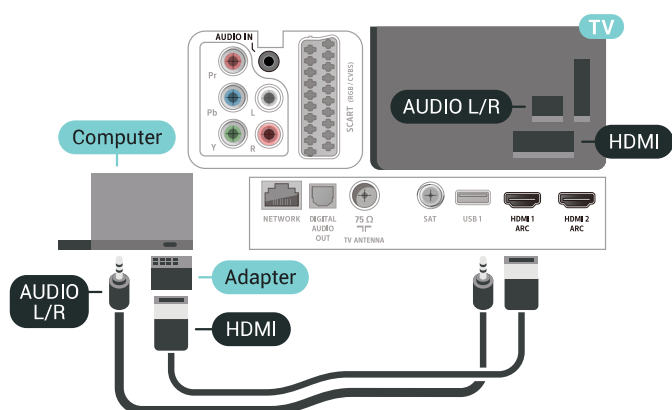
Su HDMI

Prijunkite kompiuterį prie televizoriaus HDMI laidu.



Su DVI prie HDMI

Arba galite naudoti DVI–HDMI adapterį (parduodamas atskirai) kompiuteriui prie HDMI prijungti, o garso K/D laidui (3,5 mm minikištukas) prie AUDIO IN L/R galinėje televizoriaus pusėje prijungti.



Tinkamiausias nustatymas

Jei prisijungsite kompiuterį, šaltinių meniu ryšiui, kuriuo jį prijungiate, rekomenduojame suteikti reikiamą įrenginio tipo pavadinimą. Tada, kai šaltinių meniu įjungsite **Kompiuteris**, televizoriuje bus automatiškai įjungtas tinkamiausias kompiuterio nustatymas.

Jei norite pasirinkti tinkamiausius televizoriaus nustatymus...

1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.

2 – Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite **>** (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.

3 – Pasirinkite **Išsamiau > Kompiuteris**.

4 – Pasirinkite **Ijungta** arba **Išjungta**.

5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **<** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

„Android TV“ prijungimas

7.1

Tinklas ir internetas

Namų tinklas

Jei norite išnaudoti visas „Philips Android TV“ funkcijų suteikiamas galimybes, televizorių reikia prijungti prie interneto.

Prijunkite televizorių prie namų tinklo su didelės spartos interneto ryšiu. Galite jungti televizorių prie tinklo maršruto parinktuvo belaidžiu ryšiu ar laidu.

Jungtis prie tinklo

Belaidis ryšys

Ko jums reikia

Jei televizorių prie interneto norite prijungti belaidžiu ryšiu, turite naudoti prie interneto prijungtą „Wi-Fi“ kelvedį.

Be to, jums reikia didelės spartos (plačiajuosčio) interneto ryšio.




Jei norite prisijungti prie belaidžio tinklo...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite Visi nustatymai ir paspauskite OK.
- 2 – Pasirinkite Belaidis ryšys ir tinklai ir paspauskite > (dešinėn), kad įjungtumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite Laidinis arba „Wi-Fi“ > Jungtis prie tinklo.
- 4 – Pasirinkite Belaidis.
- 5 – Rastų tinklų sąraše pasirinkite savo belaidį tinklą. Jeigu jūsų tinklo nėra sąraše, nes tinklo pavadinimas paslėptas (jūs kelvedyje išjungėte SSID transliavimą), pasirinkite Pridėti naują tinklą ir įveskite tinklo pavadinimą patys.
- 6 – Atsižvelgdami į kelvedžio tipą, įveskite savo šifravimo kodą – WEP, WPA arba WPA2. Jei šio tinklo


šifravimo kodą esate įvedę anksčiau, pasirinkite OK ir iškart prisijunkite.
7 – Sėkmingai prisijungus bus parodytas pranešimas.
„Wi-Fi On/Off“

Prieš bandydami užmegzti ryšį, įsitikinkite, kad įjungtas „Wi-Fi“...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite Visi nustatymai ir paspauskite OK.
- 2 – Pasirinkite Belaidis ryšys ir tinklai ir paspauskite > (dešinėn).
- 3 – Pasirinkite Laidinis arba „Wi-Fi“ > „Wi-Fi“ įjungimas / išjungimas.
- 4 – Jei jis išjungtas, pasirinkite Įjungta ir paspauskite OK.

WPS

Jei jūsų kelvedyje yra WPS funkcija, prie jo galite prisijungti iškart ir neieškoti pasiekiamų tinklų. Jei jūsų belaidžiame tinkle yra įrenginių, kurie naudoja WEP saugos šifravimo sistemą, WPS naudoti negalėsite.

- 1 – Paspauskite , pasirinkite Visi nustatymai ir paspauskite OK.
- 2 – Pasirinkite Belaidis ryšys ir tinklai ir paspauskite > (dešinėn), kad įjungtumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite Laidinis arba „Wi-Fi“ > Jungtis prie tinklo.
- 4 – Pasirinkite WPS.
- 5 – Nueikite prie kelvedžio, paspauskite WPS mygtuką ir grįžkite prie televizoriaus per 2 minutes.
- 6 – Pasirinkite Jungtis ir prisijunkite.
- 7 – Sėkmingai prisijungus bus parodytas pranešimas.

WPS su PIN kodu

Jei jūsų kelvedyje yra WPS su PIN kodu funkcija, prie jo galite prisijungti iškart ir neieškoti pasiekiamų tinklų. Jei jūsų belaidžiame tinkle yra įrenginių, kurie naudoja WEP saugos šifravimo sistemą, WPS naudoti negalėsite.

- 1 – Paspauskite , pasirinkite Visi nustatymai ir paspauskite OK.
- 2 – Pasirinkite Belaidis ryšys ir tinklai ir paspauskite > (dešinėn), kad įjungtumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite Laidinis arba „Wi-Fi“ > Jungtis prie tinklo.
- 4 – Pasirinkite WPS su PIN kodu.
- 5 – Užsirašykite 8 skaitmenų PIN kodą, kuris rodomas ekrane, ir įveskite jį kelvedžio programinėje įrangoje kompiuteryje. Paskaitykite kelvedžio naudotojo vadove, kurioje kelvedžio programinės įrangos vietoje reikia įvesti PIN kodą.
- 6 – Pasirinkite Jungtis ir prisijunkite.
- 7 – Sėkmingai prisijungus bus parodytas pranešimas.

Problemos

Belaidis tinklas nerastas arba yra trukdžių

- Mikrobangų krosnelės, DECT telefonai arba kiti netoli esantys „Wi-Fi“ 802.11b/g/n įrenginiai gali trikdyti belaidį tinklą.
- Įsitikinkite, kad tinkle veikiančios užkardos leidžia belaidžiu būdu prisijungti prie televizoriaus.
- Jei belaidis tinklas jūsų namuose tinkamai neveikia, bandykite sujungti naudodami laidus.

Internetas neveikia

- Jei kelvedis tinkamai prijungtas, patikrinkite, ar jis prijungtas prie interneto.

Lėtas kompiuterio interneto ryšys

- Ieškokite savo belaidžio kelvedžio naudotojo vadove informacijos apie veikimo nuotolį patalpose, perdavimo spartą ir kitus signalo kokybės veiksnius.
- Kelvedžiui prijungti naudokite didelės spartos (plačiajuostį) interneto ryšį.

DHCP

- Jei prisijungti nepavyksta, patikrinkite kelvedžio DHCP (dinaminio serverio konfigūravimo protokolo) nustatymą. DHCP turi būti įjungtas.

Prijungimas laidu

Ko jums reikia

Jei televizorių norite prijungti prie interneto, jums reikia prie interneto prijungto tinklo kelvedžio. Be to, jums reikia didelės spartos (plačiajuosčio) interneto ryšio.



Prisijungimas

Jei norite prijungti laidu...

- 1 - Prijunkite kelvedį prie televizoriaus tinklo laidu (eternetu laidu**).
- 2 - Įsitikinkite, kad kelvedis yra įjungtas.
- 3 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir pa **NETWORK** OK.
- 4 - Pasirinkite **Belaidis ryšys ir tinklai** ir paspauskite (dešinėn), kad įjungtumėte meniu.
- 5 - Pasirinkite **Laidinis arba „Wi-Fi“** > **Jungtis prie tinklo**.
- 6 - Pasirinkite **Laidinis**. Televizorius nuolatos ieško galimo tinklo ryšio.
- 7 - Sėkmingai prisijungus bus parodytas pranešimas.

Jeigu prisijungti nepavyksta, patikrinkite kelvedžio

DHCP nustatymą. DHCP turi būti įjungtas.

**Kad būtų laikomasi EMC reikalavimų, naudokite ekranuotą FTP kat. 5E eternetu laidą.

Tinklo nustatymai

Peržiūrėti tinklo nustatymus

Čia galite peržiūrėti visus dabartinio tinklo nustatymus: IP ir MAC adresus, signalo stiprumą, spartą, šifravimo metodą ir pan.

Jei norite peržiūrėti dabartinio tinklo nustatymus...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Belaidis ryšys ir tinklai** ir paspauskite (dešinėn), kad įjungtumėte meniu.
- 3 - Pasirinkite **Laidinis arba „Wi-Fi“** > **Peržiūrėti tinklo nustatymus**.
- 4 - Prireikus, kelis kartus paspauskite (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Tinklo konfigūracija

Jei esate patyręs naudotojas ir norite įdiegti tinklą su statiniu IP adresu, televizoriuje pasirinkite nustatymą **Statinis IP**.

Jei televizoriuje norite nustatyti statinį IP...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Belaidis ryšys ir tinklai** ir paspauskite (dešinėn), kad įjungtumėte meniu.
- 3 - Pasirinkite **Laidinis arba „Wi-Fi“** > **Tinklo konfigūracija** ir paspauskite **OK**.
- 4 - Pasirinkite **Statinis IP** ir paspauskite **OK**, kad įjungtumėte **Statinio IP konfigūraciją**.
- 5 - Pasirinkite **Statinio IP konfigūracija** ir sukonfigūruokite ryšį.
- 6 - Čia galite nustatyti IP adresą, Tinklo kaukės, Tinklų sietuvo, DNS 1 ar DNS 2 numerius.
- 7 - Prireikus, kelis kartus paspauskite (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Įjungti naudojant „Wi-Fi“ (WoWLAN)

Kai televizorius veikia budėjimo režimu, jį galite įjungti išmaniuoju telefonu ar planšetiniu kompiuteriu. Nustatymas **Įjungti naudojant „Wi-Fi“ (WoWLAN)** turi būti įjungtas.

Jei norite įjungti WoWLAN...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Belaidis ryšys ir tinklai** ir paspauskite (dešinėn), kad įjungtumėte meniu.

- 3 – Pasirinkite **Laidinis arba „Wi-Fi“ >** **Ijungti** naudojant **„Wi-Fi“ (WoWLAN)**.
- 4 – Pasirinkite **Ijungta**.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Ijungti „Wi-Fi“ ryšį

Televizoriuje „Wi-Fi“ ryšį galite įjungti arba išjungti.

Jei norite įjungti Wi-Fi...

- 1 – Paspauskite **⚙**, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Belaidis ryšys ir tinklai** ir paspauskite **➤** (dešinėn), kad įjungtumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Laidinis arba „Wi-Fi“ >** **„Wi-Fi“ įjungimas / išjungimas**.
- 4 – Pasirinkite **Ijungta**.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Skaitmeninės medijos vaizdo generatorius – DMR

Jei jūsų televizorius nerodo medijos failų, įsitikinkite, kad įjungtas Skaitmeninės medijos vaizdo generatorius. Pagal gamyklinius nustatymus DMR yra įjungtas.

Jei norite įjungti DMR...

- 1 – Paspauskite **⚙**, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Belaidis ryšys ir tinklai** ir paspauskite **➤** (dešinėn), kad įjungtumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Laidinis arba „Wi-Fi“ >** **Skaitmeninės medijos vaizdo generatorius – DMR**.
- 4 – Pasirinkite **Ijungta**.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Tinklas, „Wi-Fi“ Smart Screen“

Jei skaitmeninės televizijos kanalus norite žiūrėti išmaniajame telefone ar planšetiniame kompiuteryje su „Philips TV Remote App“, turite įjungti „Wi-Fi“ Smart Screen“. Kai kurių koduotų kanalų mobiliajame įrenginyje žiūrėti nėra galimybės.

Jei norite įjungti „Wi-Fi“ Smart Screen“...

- 1 – Paspauskite **⚙**, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Belaidis ryšys ir tinklai** ir paspauskite **➤** (dešinėn), kad įjungtumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Laidinis arba „Wi-Fi“ >** **Wi-Fi Smart Screen**.
- 4 – Pasirinkite **Ijungta**.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

TV tinklo pavadinimas

Jei namų tinkle yra keli televizoriai, kiekvienam televizoriui galite sugalvoti išskirtinį pavadinimą.

Jei norite pakeisti televizoriaus pavadinimą...

- 1 – Paspauskite **⚙**, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Belaidis ryšys ir tinklai** ir paspauskite **➤** (dešinėn), kad įjungtumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Laidinis arba „Wi-Fi“ >** **TV tinklo pavadinimas**.
- 4 – Nuotolinio valdymo pulto klaviatūra įveskite pavadinimą.
- 5 – Jei norite baigti, pasirinkite **✓**.
- 6 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Valyti interneto atmintį

Naudodami funkciją „Valyti interneto atmintį“ panaikinsite savo „Philips“ serverio registraciją ir tėvų kontrolės nustatymus, savo vaizdo įrašų parduotuvės programėlės prisijungimo duomenis, visus „Philips“ programėlių galerijos mėgstamiausius, interneto žymas ir istoriją. Be to, interaktyviosios MHEG programos gali jūsų televizoriuje įrašyti vadinamuosius slapukus. Šie failai taip pat bus panaikinti.

Jei norite valyti interneto atmintį...

- 1 – Paspauskite **⚙**, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Belaidis ryšys ir tinklai** ir paspauskite **➤** (dešinėn), kad įjungtumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Laidinis arba „Wi-Fi“ >** **Valyti interneto atmintį**.
- 4 – Pasirinkite **OK**, kad patvirtintumėte.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Failų bendrinimas

Televizorių galima prijungti prie kitų jūsų belaidžio tinklo įrenginių, pvz., jūsų kompiuterio ar išmaniojo telefono. Galite naudoti kompiuterį su „Microsoft Windows“ arba „Apple“ OS X.

Šio televizoriaus ekrane galite peržiūrėti nuotraukas, leisti muziką ir vaizdo įrašus, laikomus jūsų kompiuteryje. Naudokite bet kurią naujausią DLNA sertifikuotą medijos serverio programinę įrangą.

„Google“ paskyra

Prisijungti




Jei norite išnaudoti visas „Philips Android TV“ galimybes, galite prisijungti prie „Google“ naudodami savo „Google“ paskyrą.

Prisijungę galėsite žaisti mėgstamus žaidimus telefone, planšetiniame kompiuteryje ir televizoriuje. Be to, televizoriaus ekrane galėsite peržiūrėti pritaikytas vaizdo įrašų ir muzikos rekomendacijas bei naudotis „YouTube“, „Google Play“ ir kitomis programomis.

Prisijungti

Televizoriuje prie „Google“ prisijunkite naudodami turimą „Google“ paskyrą. „Google“ paskyrą sudaro el. pašto adresas ir slaptažodis. Jei dar neturite „Google“ paskyros, susikurkite ją naudodamiesi staliniu ar planšetiniu kompiuteriu (accounts.google.com). Jei norite žaisti žaidimus iš „Google Play“, jums reikia „Google+“ profilio. Jei neprisijungėte pirmojo TV diegimo metu, tai visada galite padaryti vėliau.

Jei norite prisijungti po televizoriaus diegimo...



- 1 - Paspauskite , pasirinkite Visi nustatymai ir paspauskite OK.
- 2 - Pasirinkite „Android“ nustatymai ir paspauskite OK.
- 3 - Paspauskite  (žemyn) ir pasirinkite Asmeninis > Pridėti paskyrą, tada paspauskite OK.
- 4 - Paspauskite OK lange PRISIJUNGIMAS.
- 5 - Nuotolinio valdymo pulto klaviatūra įveskite el. pašto adresą ir paspauskite nedidelį mygtuką OK, esantį klaviatūros dešinėje.
- 6 - Įveskite slaptažodį ir paspauskite tą patį mažą mygtuką OK, kad prisijungtumėte.
- 7 - Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Jei norite prisijungti prie kitos „Google“ paskyros, pirmiausia atsijunkite, tada prisijunkite prie kitos paskyros.

„Android“ nustatymai

Galite nustatyti ar peržiūrėti kelis „Android“ skirtus nustatymus ar informaciją. Galite peržiūrėti televizoriuje įdiegtų programų sąrašą ir sužinoti, kiek vietos jos užima atmintyje. Galite pasirinkti kalbą, kuri bus naudojamas paieškai balsu. Galite sukonfigūruoti ekrano klaviatūrą ar leisti programoms naudoti jūsų buvimo vietą. Susipažinkite su įvairiais „Android“ nustatymais. Jei reikia daugiau informacijos apie šiuos nustatymus, galite apsilankyti www.support.google.com/androidtv.

Jei norite atidaryti šiuo nustatymus...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite Visi nustatymai ir paspauskite OK.
- 2 - Pasirinkite „Android“ nustatymai.
- 3 - Susipažinkite su įvairiais „Android“ nustatymais.
- 4 - Prireikus, kelis kartus paspauskite  BACK, kad meniu uždarytumėte.

„Philips“ programų galerija




„Philips“ programos

Prijunkite televizorių prie interneto ir mėgaukitės „Philips“ atrinktomis programomis. „Philips“ programėlių galerijos programėlės yra specialiai sukurtos televizoriui. Programų galerijos programas galite atsisiųsti ir diegti nemokamai.

„Philips“ programų galerijos programų rinkinys gali skirtis ir priklausyti nuo šalies ar regiono.

Kelios programų galerijos programos jau įdiegtos jūsų televizoriuje. Jei norite įdiegti kitų programų iš programų galerijos, būsite paraginti sutikti su naudojimosi sąlygomis. Privatumo nustatymus galite pasirinkti patys.


Jei norite įdiegti programą iš programų galerijos...

- 1 - Paspauskite  HOME.
- 2 - Slinkite žemyn, pasirinkite  „Philips“ kolekcija >  Programų galerija ir paspauskite OK.
- 3 - Pasirinkite programos piktogramą ir paspauskite OK.
- 4 - Pasirinkite Įdiegti ir paspauskite OK.

Naudojimo sąlygos

Jei norite įdiegti ir naudotis „Philips“ programų galerijos programomis, turite sutikti su naudojimosi sąlygomis. Jei nesutinkate su šiomis sąlygomis pirmojo televizoriaus diegimo metu, su jomis visada galite sutikti vėliau. Vos sutinkate su naudojimosi sąlygomis kai kuriomis programomis galite pradėti naudotis iškart, be to, galite naršyti po „Philips“ programų galeriją ir įdiegti kitų programų.

Jei norite sutikti su naudojimosi sąlygomis po televizoriaus diegimo...



- 1 - Paspauskite  HOME ir pasirinkite „Philips“ kolekcija > Programų galerija, tada paspauskite OK, kad būtų atidaryta programų galerija.
- 2 - Pasirinkę Naudojimosi sąlygos ir paspaudę OK galėsite perskaityti sąlygas.
- 3 - Pasirinkite Sutinku ir paspauskite OK. Sutikimo atšaukti negalima.

Privatumo nustatymai

„Philips“ programų galerijos programose galite pasirinkti privatumo nustatymus.

- Galite leisti siųsti techninius statistinius duomenis į „Philips“.
- Galite leisti teikti asmenines rekomendacijas.
- Galite leisti naudoti slapukus.
- Galite įjungti užraktą nuo vaikų ir blokuoti 18+ įvertintas programas.

Jei norite nustatyti „Philips“ programų galerijos privatumo nustatymus...



- 1 – Paspauskite  HOME ir pasirinkite „Philips“ kolekcija > Programų galerija, tada paspauskite OK, kad būtų atidaryta programų galerija.
- 2 – Galite pasirinkti Privatumo politika, tada paspausti OK.
- 3 – Norėdami leisti arba neleisti, pasirinkite kiekvieną nustatymą ir paspauskite OK. Apie kiekvieną nustatymą galite skaityti išsamiai.
- 4 – Paspauskite  BACK, kad meniu uždarytumėte.

7.4

„Android“ nustatymai

Galite nustatyti ar peržiūrėti kelis „Android“ skirtus nustatymus ar informaciją. Galite peržiūrėti televizoriuje įdiegtų programų sąrašą ir sužinoti, kiek vietos jos užima atmintyje. Galite pasirinkti kalbą, kuri bus naudojamas paieškai balsu. Galite sukonfigūruoti ekrano klaviatūrą ar leisti programoms naudoti jūsų buvimo vietą. Susipažinkite su įvairiais „Android“ nustatymais. Jei reikia daugiau informacijos apie šiuos nustatymus, galite apsilankyti www.support.google.com/androidtv.

Jei norite atidaryti šiuo nustatymus...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite Visi nustatymai ir paspauskite OK.
- 2 – Pasirinkite „Android“ nustatymai.
- 3 – Susipažinkite su įvairiais „Android“ nustatymais.
- 4 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  BACK, kad meniu uždarytumėte.

7.5

Pagrindinis meniu

Apie pagrindinį meniu

Jei norite išnaudoti visas „Android“ televizoriaus galimybes, prijunkite televizorių prie interneto.

Kaip ir „Android“ išmaniajame telefone ar planšetiniame kompiuteryje, pagrindinis meniu yra svarbiausia televizoriaus vieta. Pagrindiniame meniu galite paleisti bet kurią programą, perjungti TV kanalą, išsinuomoti filmą, atidaryti svetainę ar įjungti prijungtą įrenginį. Pagrindinio meniu elementai gali skirtis atsižvelgiant į jūsų televizoriaus sąranką ir šalį.

Pagrindinio meniu elementai išdėstyti eilutėse...

Rekomendacijos

Pirmojoje eilutėje siūlomi populiariausi vaizdo įrašai, muzikos vaizdo įrašai ar interneto hitai. Naudojimo sąlygose galite nustatyti privatumo nustatymus, kad būtų teikiami pasiūlymai pagal jūsų žiūrėjimo įpročius.

„Philips“ kolekcija

Šioje eilutėje rodomi pasiūlymai iš programų.


Programos

Programų eilutėje rodomos visos programos: programos, pateiktos su televizoriumi, ir jūsų pačių iš „Google Play“ parduotuvės atsisiųstos programos. Taip pat šioje eilutėje rasite televizoriui skirtas programas, pvz., Žiūrėti TV, Šaltiniai, Medija ir kitas. Neseniai atidarytos programos rodomos eilutės priekyje.

Žaidimai

Čia galite įjungti žaidimą televizoriuje. Jei žaidimą atsisiųsite, jis bus rodomas šioje eilutėje.



Nustatymai

Čia galite atidaryti nustatymų pasirinkimą. Tačiau, jei norite surasti visus nustatymus, paspauskite  ir pasirinkite Visi nustatymai. Taip pat čia galite atidaryti Žinynas.


Taip pat žr. www.support.google.com/androidtv

Pagrindinio meniu atidarymas

Norėdami atidaryti pagrindinį meniu ir elementą...

- 1 – Paspauskite  HOME.
- 2 – Pasirinkite elementą ir paspauskite OK, kad atidarytumėte arba įjungtumėte.
- 3 – Norėdami uždaryti pagrindinį meniu nieko jame neatidarę, paspauskite  BACK.

Paieška ir paieška balsu

Vaizdo įrašų, muzikos ar kito turinio internete galite ieškoti naudodami pagrindiniame meniu esančią piktogramą . Tai, ko norite ieškoti, galite pasakyti arba įrašyti.

Apribotasis profilis

Ijungdami televizoriuje apribotąjį profilį galite neleisti naudotis tam tikromis programomis. Šis apribotasis profilis leis naudotis tik pasirinktomis programomis. Šį profilį išjungti galima tik įvedus PIN kodą.

Kai televizoriuje įjungtas apribotasis profilis, negalima...

- Ieškoti ir atidaryti programų, kurios pažymėtos kaip „Neleidžiamos“
- Naudotis „Google Play“ parduotuve
- Pirkti per „Google Play“ filmus ir TV ar „Google Play“ žaidimus
- Naudotis trečiųjų šalių programomis, kurioms nėra naudojamas „Google“ prisijungimas

Kai televizoriuje įjungtas apribotasis profilis, galima...


- Žiūrėti turinį, kuris jau išnuomotas ar nupirktas per „Google Play“ filmus ir TV
- Žaisti žaidimus, kurie jau nupirkti ir įdiegti per „Google Play“ žaidimus
- Naudotis šiais nustatymais: „Wi-Fi“ tinklas, kalba ir prieinamumas
- Pridėti „Bluetooth“ priedų

Prisijungimas prie „Google“ paskyros televizoriuje bus išsaugotas. Naudojantis apribotuoju profiliu „Google“ paskyra nepakeičiama.

Programos

8.1

Apie programas

Visas įdiegtas programas rasite pagrindinio meniu skiltyje  **Programos**.

Kaip ir programomis jūsų išmaniajame telefone ar planšetiniame kompiuteryje, televizoriaus programomis taip pat galima atlikti tam tikras funkcijas, kad televizoriumi būtų patogiau naudotis. Tokios programos yra, pavyzdžiui, „YouTube“, žaidimų, vaizdo įrašų parduotuvių ar orų prognozės ir pan. Naršymui po internetą galite naudoti interneto programą.

Galite naudotis programomis iš „Philips“ programų galerijos arba „Google Play™“ parduotuvės. Kad galėtumėte pradėti, televizoriuje jau yra įdiegta keletas naudingų programų.

Jei norite įdiegti programą iš „Philips“ programų galerijos ar „Google Play“ parduotuvės, televizorius turi būti prijungtas prie interneto. Jei norite naudotis programų galerijos programomis, turite sutikti su naudojimosi sąlygomis. Jei norite naudotis „Google Play“ programomis ir „Google Play“ parduotuve, turite prisijungti prie „Google“ paskyros.

8.2

Google Play



Filmai ir TV

Naudodamiesi „Google Play“ filmai ir TV galite išsinuomoti ar įsigyti filmų bei TV laidų ir žiūrėti šį turinį savo televizoriaus ekrane.

Ko jums reikia


- Jūsų televizorius turi būti prijungtas prie interneto
- Televizoriuje turite prisijungti naudodami savo „Google“ paskyrą
- Savo „Google“ paskyroje turite pridėti kredito kortelės duomenis, kad galėtumėte pirkti filmus ir TV laidas

Jei norite išsinuomoti ar įsigyti filmą arba TV laidą...





- 1 – Paspauskite  HOME.
 - 2 – Slinkite žemyn ir pasirinkite  **Programos** > „Google Play“ filmai ir TV, tada paspauskite OK.
 - 3 – Pasirinkite filmą ar TV laidą ir paspauskite OK.
 - 4 – Pasirinkite norimą pirkinį ir paspauskite OK.
- Turėsite atlikti pirkimo procedūrą.



Jei norite peržiūrėti išsinuomotą ar įsigytą filmą arba TV laidą...

1 – Paspauskite  HOME.

2 – Slinkite žemyn ir pasirinkite  **Programos** > „Google Play“ filmai ir TV, tada paspauskite OK.

3 – Pasirinkite filmą arba televizijos laidą iš savo bibliotekos programoje, pasirinkite pavadinimą ir paspauskite OK.

4 – Galite naudoti nuotolinio valdymo pulto mygtukus  (stabdyti),  (pauzė),  (atgal) arba  (pirmyn).

5 – Jei norite išjungti „Filmų ir TV“ programą, kelis kartus spauskite  BACK arba paspauskite  EXIT.

Kai kuriais „Google Play“ produktais ir funkcijomis galima naudotis ne visose šalyse.

Daugiau informacijos rasite apsilankę support.google.com/androidtv

Muzika





Naudodamiesi „Google Play“ muzika mėgstamą muziką galite leisti per televizorių.

Naudodamiesi „Google Play“ muzika kompiuteryje ar mobiliajame įrenginyje galite įsigyti naujos muzikos. Arba televizoriuje užsiregistruokite ir naudokitės visa prieiga, kurią suteikia „Google Play“ muzikos prenumerata. Be to, galite leisti ir jau turimą muziką iš savo kompiuterio.

Ko jums reikia

- Jūsų televizorius turi būti prijungtas prie interneto
- Televizoriuje turite prisijungti naudodami savo „Google“ paskyrą
- „Google“ paskyroje turite pridėti kredito kortelės duomenis, kad galėtumėte įsigyti muzikos prenumeratą

Jei norite paleisti „Google Play“ muziką...

- 1 – Paspauskite  HOME.
- 2 – Slinkite žemyn ir pasirinkite  **Programos** > „Google Play“ muzika, tada paspauskite OK.
- 3 – Pasirinkite norimą muziką ir paspauskite OK.
- 4 – Jei muzikos programą norite išjungti, kelis kartus spauskite  BACK arba paspauskite  EXIT.

Kai kuriais „Google Play“ produktais ir funkcijomis galima naudotis ne visose šalyse.

Daugiau informacijos rasite apsilankę support.google.com/androidtv

Žaidimai

Naudodamiesi „Google Play“ žaidimais televizoriuje galite žaisti žaidimus. Ir prisijungę, ir neprisijungę prie interneto.





Galite sužinoti, ką šiuo metu žaidžia jūsų draugai, arba prisijungti prie žaidimo ir jį užbaigti. Be to, galite stebėti savo pasiekimus arba pradėti nuo tos vietos, kurioje baigėte.

Ko jums reikia

- Jūsų televizorius turi būti prijungtas prie interneto
- Televizoriuje turite prisijungti naudodami savo „Google“ paskyrą
- Savo „Google“ paskyroje turite pridėti kredito kortelės duomenis, kad galėtumėte pirkti naujus žaidimus

Paleiskite „Google Play“ žaidimų programą ir pasirinkę įdiekite naujas žaidimų programas savo televizoriuje. Kai kurie žaidimai yra nemokami. Jei žaidimui žaisti reikia žaidimų pulto, pasirodys pranešimas.

Jei norite paleisti ar išjungti „Google Play“ žaidimus...

- 1 - Paspauskite  HOME.
- 2 - Slinkite žemyn ir pasirinkite  Programos > „Google Play“ žaidimai, tada paspauskite OK.
- 3 - Pasirinkite norimą žaisti žaidimą arba norimą diegti naują žaidimą ir paspauskite OK.
- 4 - Baigę kelis kartus spauskite  BACK, paspauskite  EXIT arba išjunkite programą specialiu išjungimo mygtuku.

Jūsų įdiegti žaidimai bus rodomi ir pagrindinio meniu eilutėje  Žaidimai

Kai kuriais „Google Play“ produktais ir funkcijomis galima naudotis ne visose šalyse.

Daugiau informacijos rasite apsilankę support.google.com/androidtv



„Google Play“ parduotuvė



Iš „Google Play“ parduotuvės galite atsisiųsti ir įdiegti naujų programų. Kai kurios programos yra nemokamos.

Ko jums reikia

- Jūsų televizorius turi būti prijungtas prie interneto
- Televizoriuje turite prisijungti naudodami savo „Google“ paskyrą
- Savo „Google“ paskyroje turite pridėti kredito kortelės duomenis, kad galėtumėte pirkti programas

Jei norite įdiegti naują programą...





- 1 - Paspauskite  HOME.
- 2 - Slinkite žemyn ir pasirinkite  Programos > „Google Play“ parduotuvė, tada paspauskite OK.
- 3 - Pasirinkite norimą diegti programą ir paspauskite OK.

4 - Jei norite uždaryti „Google Play“ parduotuvę, kelis kartus spauskite  BACK arba paspauskite  EXIT.

Tėvų kontrolė

„Google Play“ parduotuvėje galima paslėpti programas, kurios netinka naudotojo / pirkėjo amžiui. Jei norite pasirinkti ar pakeisti amžiaus apribojimą, turite įvesti PIN kodą.

Jei norite nustatyti tėvų kontrolę...

- 1 - Paspauskite  HOME.
- 2 - Slinkite žemyn ir pasirinkite  Programos > „Google Play“ parduotuvė, tada paspauskite OK.
- 3 - Pasirinkite Nustatymai > Tėvų kontrolė.
- 4 - Pasirinkite pageidaujamą amžiaus apribojimą.
- 5 - Paprašius įveskite PIN kodą.
- 6 - Jei norite uždaryti „Google Play“ parduotuvę, kelis kartus spauskite  BACK arba paspauskite  EXIT.

Kai kuriais „Google Play“ produktais ir funkcijomis galima naudotis ne visose šalyse.

Daugiau informacijos rasite apsilankę support.google.com/androidtv

Mokėjimai

Jei televizoriuje norite atlikti mokėjimą per „Google Play“, savo „Google“ paskyroje turite pridėti kredito kortelę (už JAV ribų) kaip mokėjimo būdą. Kai pirksite filmą ar TV laidą, pinigai bus nuskaičiuoti nuo šios kredito kortelės.

Jei norite pridėti kredito kortelę...





- 1 - Kompiuteryje eikite į accounts.google.com ir prisijunkite prie „Google“ paskyros, kurią naudosite „Google Play“ televizoriuje.
- 2 - Eikite į wallet.google.com ir pridėkite kortelę prie „Google“ paskyros.
- 3 - Įveskite kredito kortelės duomenis ir sutikite su paslaugų teikimo sąlygomis.

8.3

Programos paleidimas ir išjungimas

Programą galite paleisti iš pagrindinio meniu.

Jei norite paleisti programą...

- 1 - Paspauskite  HOME.
- 2 - Slinkite žemyn iki  Programos ir pasirinkite reikiamą programą, tada paspauskite OK.
- 3 - Jei programą norite išjungti, paspauskite  BACK, paspauskite  EXIT arba išjunkite programą specialiu išjungimo mygtuku.

Programų užrakinimas

Apie programos užraktą

Vaikams netinkamas programos galite užrakinti. Programas, įvertintas kaip 18+, galite užrakinti programų galerijoje arba nustatyti apribotąjį profilį pagrindiniame meniu.

18+

18+ programos užraktas reikalauja PIN kodo, kuri reikalingas norint paleisti 18+ įvertintą programą. Šis užraktas taikomas tik 18+ įvertintoms programoms iš „Philips“ programų galerijos.

Apribotasis profilis

Pagrindiniame meniu galite nustatyti apribotąjį profilį, kuriame bus galima naudotis tik jūsų pasirinktomis programomis. Jei norite nustatyti ir įjungti apribotąjį profilį, reikia įvesti PIN kodą.

„Google Play“ parduotuvė – naudotojo amžius



„Google Play“ parduotuvėje galima paslėpti programas, kurios netinka naudotojo / pirkėjo amžiui. Jei norite pasirinkti ar pakeisti amžiaus apribojimą, turite įvesti PIN kodą. Naudotojo amžiumi apibūdinama, kurias programas naudotojui bus leidžiama įdiegti.

Daugiau informacijos ieškokite Žinyne, pasirinkite **Raktažodžiai** ir ieškokite „Google Play“ parduotuvė.

Užrakinti 18+ įvertintas programas

18+ įvertintas programas galite užblokuoti „Philips“ programų galerijoje. Šiuo nustatymu kontroliuojamas 18+ nustatymas „Philips“ programų galerijos privatumo nustatymuose.

Jei norite užrakinti 18+ įvertintas programas...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Užraktas nuo vaikų**, tada – **Programos užraktas**.
- 3 – Pasirinkite **Įjungta**.
- 4 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Apribotasis profilis

Apie apribotąjį profilį

Įjungdami televizoriuje apribotąjį profilį galite neleisti naudotis tam tikromis programomis. Pagrindiniame meniu bus rodomos tik leidžiamos programos. Jei apribotąjį profilį norite išjungti, reikia įvesti PIN kodą.

Kai televizoriuje įjungtas apribotasis profilis, negalima...

- Ieškoti ir atidaryti programų, kurios pažymėtos kaip „Neleidžiamos“
- Naudotis „Google Play“ parduotuve
- Pirkti per „Google Play“ filmus ir TV ar „Google Play“ žaidimus
- Naudotis trečiųjų šalių programomis, kurioms nėra naudojamas „Google“ prisijungimas





Kai televizoriuje įjungtas apribotasis profilis, galima...

- Žiūrėti turinį, kuris jau išnuomotas ar nupirktas per „Google Play“ filmus ir TV
- Žaisti žaidimus, kurie jau nupirkti ir įdiegti per „Google Play“ žaidimus
- Naudotis šiais nustatymais: „Wi-Fi“ tinklas, kalba ir prieinamumas
- Pridėti „Bluetooth“ priedų

Prisijungimas prie „Google“ paskyros televizoriuje bus išsaugotas. Naudojantis apribotuoju profiliu „Google“ paskyra nepakeičiama.

Nustatymas

Jei norite nustatyti apribotąjį profilį...




- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **„Android“ nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 3 – Paspauskite  (žemyn) ir pasirinkite **Asmeninis > Sauga ir apribojimai**, tada paspauskite **OK**.
- 4 – Pasirinkite **Apribotasis profilis** ir paspauskite **OK**.
- 5 – Pasirinkite **Nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 6 – Nuotolinio valdymo pultu įveskite PIN kodą.
- 7 – Pasirinkite **Leistinos programos** ir paspauskite **OK**.
- 8 – Prieinamų programų sąrašė pasirinkite programą ir paspauskite **OK**, kad ją leistumėte arba uždraustumėte.
- 9 – Norėdami grįžti vienu žingsniu atgal, paspauskite  **BACK** arba  **EXIT**, kad meniu uždarytumėte.


Dabar galite įjungti apribotąjį profilį.

Įvedę PIN kodą bet kada galite pakeisti esamą PIN kodą arba redaguoti leidžiamų bei draudžiamų programų sąrašą.

Ieiti



Jei norite įjungti apribotąjį profilį...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite „Android“ nustatymai ir paspauskite **OK**.
- 3 - Paspauskite  (žemyn) ir pasirinkite **Asmeninis > Sauga ir apribojimai**, tada paspauskite **OK**.
- 4 - Pasirinkite **Įjungti apribotąjį profilį** ir paspauskite **OK**.
- 5 - Nuotolinio valdymo pultu įveskite PIN kodą.
- 6 - Norėdami grįžti vienu žingsniu atgal, paspauskite  **BACK** arba  **EXIT**, kad meniu uždarytumėte.

Ar apribotasis profilis įjungtas, matysite iš piktogramos pagrindiniame ekrane. Slinkite žemyn iki  **Nustatymai**, tada slinkite tolyn į dešiniąją kraštą.

Išieiti

Jei norite išjungti apribotąjį profilį...


- 1 - Paspauskite , slinkite žemyn iki  **Nustatymai** ir slinkite tolyn į dešiniąją kraštą.
- 2 - Pasirinkite **Apribotasis profilis** ir paspauskite **OK**.
- 3 - Pasirinkite **Išjungti apribotąjį profilį** ir paspauskite **OK**.
- 4 - Įveskite PIN kodą. Televizoriuje apribotasis profilis bus išjungtas.

8.5

Programų tvarkymas



Jei programą sustabdysite ir grįšite į pagrindinį meniu, programa iš tikrųjų nebus sustabdyta. Programa vis dar veiks fone, kad būtų parengta, kai vėl ją norėsite paleisti. Kad veiktų sklandžiai, daugelis programų turi išsaugoti tam tikrus duomenis televizoriaus atminties saugykloje. Geriausia būtų programą išjungti visiškai arba išvalyti konkrečios programos saugyklos duomenis, kad geriau veiktų visos programos, o „Android TV“ atmintis nebūtų perpildyta. Be to, nebenaudojamas programos geriausia išvis išdiegti.

Jei norite atidaryti atsisiųstų ir sistemos programų sąrašą...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite „Android“ nustatymai ir paspauskite **OK**.
- 3 - Pasirinkite **Įrenginys > Programos** ir paspauskite **OK**.
- 4 - Pasirinkite programą ir paspauskite **OK**. Jei programa vis dar veikia, ją galite priverstinai

sustabdyti arba išvalyti saugyklos duomenis.

Atsisiųstas programos galite išdiegti.

- 5 - Norėdami grįžti vienu žingsniu atgal, paspauskite  **BACK** arba  **EXIT**, kad meniu uždarytumėte.




Jei programoms saugoti naudojate USB standųjį diską, programą galite perkelti iš USB standžiojo disko į televizoriaus atmintį ir atvirkščiai.

8.6

Laikymas

Galite patikrinti, kiek vietos vidinėje televizoriaus atmintyje užima programos, vaizdo įrašai, muzika ir pan. Be to, galite pasižiūrėti, kiek dar yra laisvos vietos naujoms programoms įdiegti. Jei programos pradeda veikti lėtai arba kyla problemų, patikrinkite saugyklą.


Jei norite patikrinti, kiek saugyklos vietos yra panaudota...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite „Android“ nustatymai ir paspauskite **OK**.
- 3 - Pasirinkite **Įrenginys > Saugykla ir atkūrimas** ir paspauskite **OK**.
- 4 - Peržiūrėkite panaudotą vietą televizoriaus atmintyje.
- 5 - Norėdami grįžti vienu žingsniu atgal, paspauskite  **BACK** arba  **EXIT**, kad meniu uždarytumėte.

USB standusis diskas

Jei prijungėte USB standųjį diską, jį galite naudoti televizoriaus atminčiai padidinti, kad galėtumėte įdiegti daugiau programų. Televizorius vis tiek naujas programas pirmiausia bandys išsaugoti USB standžiajame diske. Kai kurių programų neleidžiama saugoti USB standžiajame diske.

Atlaisvinkite atmintyje vietos

Kai televizorius parodo pranešimą „Atmintyje mažai vietos“, eikite į  **HOME > Nustatymai > Programų tvarkymas** ir atlaisvinkite vietos pašalindami kai kurias programas arba išsaugodami jas išorinėje laikmenoje.

Internetas

Subtitrai

Pasirinkite subtitrus (jei galima).






9.1

Interneto paleidimas

Naudodamiesi televizoriumi galite naršyti po internetą. Televizoriuje galite peržiūrėti visas interneto svetaines, bet daugelis jų nėra pritaikytos televizoriaus ekranui.

- Kai kurie papildiniai (pvz., puslapiams ar vaizdo įrašams peržiūrėti) nėra įdiegti jūsų televizoriuje.
- Negalite siųsti ar atsisiųsti failų.
- Interneto puslapiai rodomi po vieną puslapį vienu metu ir visame ekrane.

Jei norite paleisti interneto naršyklę...



- 1 - Paspauskite  HOME.
- 2 - Slinkite žemyn ir pasirinkite **Programos** >  Internetas , tada paspauskite OK.
- 3 - Įveskite interneto adresą ir pasirinkite , tada paspauskite OK.
- 4 - Jei norite išjungti internetą, paspauskite  HOME arba  EXIT.

9.2

Interneto parinktys

Internetu galite naudotis tam tikrais priedais.

Jei norite atidaryti priedus...

- 1 - Atidarę svetainę paspauskite  OPTIONS.
- 2 - Pasirinkite vieną iš elementų ir paspauskite OK.
- 3 - Prireikus, kelis kartus paspauskite , kad meniu uždarytumėte.

Adreso įvedimas

įveskite naują interneto adresą.

Rodyti mėgst.

Peržiūrėkite puslapius, kuriuos pažymėjote kaip mėgstamiausius.

Įkelti puslapį iš naujo

Įkelkite interneto puslapį dar kartą.

Padidinti puslapį

Didinimo lygį procentais pasirinkite naudodami slankiklio juostą.

Saugumo informacija

peržiūrėkite dabartinio puslapio saugos lygį.

Žymėti kaip mėgstamiausią

Pažymėkite dabartinį puslapį kaip mėgstamiausią.

TV meniu

Apie TV meniu

Jei televizoriaus nepavyksta prijungti prie interneto, kaip pagrindinį meniu galite naudoti **TV meniu**.


TV meniu rasite visas televizoriaus funkcijas.

TV meniu atidarymas

Jei norite atidaryti televizoriaus meniu ir elementą...

1 – Jei norite atidaryti TV meniu, paspauskite .

2 – Pasirinkite elementą ir paspauskite **OK**, kad atidarytumėte arba įjungtumėte.

3 – Norėdami uždaryti televizoriaus meniu nieko jame nepaleidę, paspauskite  **BACK**.



Įrenginio piktograma

11.1


Įrenginio įjungimas

Šaltinių sąrašė galite įjungti bet kurį prijungtą įrenginį. Galite įjungti imtuvą ir žiūrėti televiziją, atidaryti turinį iš USB atmintinės arba peržiūrėti įrašus, kurie yra saugomi USB standžiajame diske. Galite įjungti prijungtus įrenginius ir žiūrėti programas, skaitmeninį imtuvą ar „Blu-ray Disc“ leistuvą.

Jei norite įjungti prijungtą įrenginį...

- 1 – Jei norite atidaryti šaltinių meniu, paspauskite  **SOURCES**.
- 2 – Pasirinkite vieną šaltinių sąrašo elementą ir paspauskite **OK**. Televizorius pradės rodyti įrenginio programą arba turinį.
- 3 – Dar kartą paspauskite  **SOURCES**, kad meniu uždarytumėte.

Paleidimas vienu paspaudimu


Televizoriui veikiant budėjimo režimu, televizoriaus nuotolinio valdymo pultu galite įjungti diskų leistuvą. Jei veikiant budėjimo režimui norite įjungti ir diskų leistuvą, ir televizorių, kad iš karto galėtumėte paleisti disko įrašus, televizoriaus nuotolinio valdymo pulte spauskite  (paleisti). Įrenginys turi būti prijungtas HDMI laidu ir tiek televizoriuje, tiek įrenginyje turi būti įjungtas HDMI CEC.

11.2

TV įvesties parinktys

Kai kuriuose TV įvesties įrenginiuose yra specialių nustatymų.

Jei norite nustatyti konkrečios TV įvesties parinktį...

- 1 – Paspauskite  **SOURCES**.
- 2 – Sąrašė pasirinkite TV įvestį ir paspauskite **OK**.
- 3 – Paspauskite **+ OPTIONS**. Čia galite nustatyti pasirinktos TV įvesties parinktį.
- 4 – Dar kartą paspauskite **+ OPTIONS**, kad uždarytumėte parinkčių meniu.

Galimos parinktys...

Valdikliai

Naudodami šią parinktį prijungtą įrenginį galite valdyti televizoriaus nuotolinio valdymo pultu. Įrenginys turi būti prijungtas HDMI laidu ir tiek televizoriuje, tiek įrenginyje turi būti įjungtas HDMI CEC.

Įrenginio informacija

Atidarykite šią parinktį ir peržiūrėkite informaciją apie prijungtą įrenginį.

11.3

Įrenginio pavadinimas ir tipas



Kai prie televizoriaus prijungiate naują įrenginį ir jis jį aptinka, įrenginiui galite priskirti įrenginio tipą atitinkančią piktogramą. Jei įrenginį prijungsite HDMI laidu ir HDMI CEC, televizorius aptiks įrenginio tipą automatiškai ir priskirs jam atitinkamą piktogramą.

Įrenginio tipas nusako vaizdo ir garso stilius, raiškos reikšmes, specifinius nustatymus arba padėtį Šaltinio meniu. Jums visai nereikia jaudintis dėl tinkamiausių nustatymų.

Pervardijimas arba tipo keitimas

Prijungto įrenginio pavadinimą ar tipą galite bet kada pakeisti. Šaltinių meniu, įrenginio pavadinimo dešinėje suraskite piktogramą **+**. Kai kurių TV įvesties šaltinių pavadinimų negalima keisti.


Jei norite pakeisti įrenginio tipą...

- 1 – Pasirinkite įrenginį šaltinių meniu.
- 2 – Paspauskite **+ OPTIONS**.
- 3 – Paspauskite  **BACK**, jei norite slėpti ekrano klaviatūrą.
- 4 – Paspauskite  (žemyn), kad peržiūrėtumėte visus galimus įrenginių tipus. Pasirinkite norimą tipą ir paspauskite **OK**.

5 – Jei norite iš naujo nustatyti įrenginio tipą ir atkurti pradinį jungties tipą, pasirinkite **Atkurti** ir paspauskite **OK**.

6 – Pasirinkite **Uždaryti** ir paspauskite **OK**, kad meniu uždarytumėte.




Jei norite pakeisti įrenginio pavadinimą...

- 1 – Pasirinkite įrenginį šaltinių meniu.
- 2 – Paspauskite **+ OPTIONS**.
- 3 – Paspauskite  **BACK**, jei norite slėpti ekrano klaviatūrą.
- 4 – Jei norite ištrinti esamą pavadinimą ir įvesti naują, naudokite klaviatūrą, esančią kitoje nuotolinio valdymo pulto pusėje.
- 5 – Jei norite iš naujo nustatyti įrenginio pavadinimą ir atkurti pradinį jungties pavadinimą, pasirinkite **Atkurti** ir paspauskite **OK**.
- 6 – Pasirinkite **Uždaryti** ir paspauskite **OK**, kad meniu uždarytumėte.

Kompiuteris

Jei prisijungsite kompiuterį, šaltinių meniu ryšiui, kuriuo jį prijungiate, rekomenduojame suteikti reikiamą įrenginio tipo pavadinimą. Tada, kai šaltinių meniu įjungsite **Kompiuteris**, televizoriuje bus automatiškai įjungtas tinkamiausias kompiuterio nustatymas.

Jei norite pasirinkti tinkamiausius televizoriaus nustatymus...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 - Pasirinkite **Išsamiau > Kompiuteris**.
- 4 - Pasirinkite **Ijungta** arba **Išjungta**.
- 5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.



Nustatymai

12.1

Dažniausi nustatymai

Dažniausiai naudojami nustatymai yra sujungti į meniu **Dažniausi nustatymai**.

Jei norite atidaryti meniu...

- 1 – Paspauskite .
- 2 – Pasirinkite nustatymą, kurį norite reguliuoti, ir paspauskite **OK**.
- 3 – Jei nieko nenorite keisti, paspauskite  **BACK**.



12.2

Vaizdas

Vaizdo stilius

Stiliaus pasirinkimas

Kad būtų paprasčiau reguliuoti vaizdą, galite pasirinkti išankstinį vaizdo stiliaus nustatymą.

- 1 – Žiūrėdami televizijos kanalą, paspauskite .
- 2 – Pasirinkite **Vaizdo stilius** ir pasirinkite vieną iš sąrašo esančių stilių.
- 3 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Galima pasirinkti tokius stilius...

- **Asmeninis** – taikomos vaizdo nuostatos, kurias pasirenkate pirmosios sąrankos metu.
- **Ryškus** – idealus norint žiūrėti vaizdą šviečiant ryškiems saulės spinduliams.
- **Natūralus** – natūralios vaizdo nuostatos.
- **Standartinis** – mažiausiai energijos vartojantis nustatymas – gamykliniai nustatymai
- **Filmas** – idealus filmams žiūrėti.
- **Nuotrauka** – idealus nuotraukoms peržiūrėti.
- **Žaidimas** – idealiai tinka žaidimams.
- **ISF diena** – skirta ISF kalibravimui
- **ISF naktis** – skirta ISF kalibravimui

HDR stilių turinys yra...

- HDR asmeninis
- HDR raiškus
- HDR natūralus
- HDR standartinis
- HDR filmas
- HDR foto
- ISF diena
- ISF naktis
- HDR žaidimas

Stiliaus pritaikymas



Visi jūsų pakeisti vaizdo nustatymai, pavyzdžiui, spalvos ar kontrastas, yra išsaugomi šiuo metu pasirinktame **Vaizdo stiliuje**. Tai jums suteikia galimybę pritaikyti kiekvieną stilių. Kiekvieno prijungto įrenginio nustatymus galima išsaugoti tik stiliuje **Asmeninis** iš šaltinių meniu.

Stiliaus atkūrimas

Pasirinkę vaizdo stilių, galite koreguoti bet kurį vaizdo nustatymą, kuris pateikiamas **Visi nustatymai > Paveikslėlis...**

Pasirinkus stilių, bus išsaugoti jūsų atlikti pakeitimai. Rekomenduojame koreguoti tik prie stiliaus **Asmeninis** pateikiamus vaizdo nustatymus. Naudojant asmeninį vaizdo stilių, galite išsaugoti nustatymus kiekvienam įrenginiui, kuris nurodytas šaltinių meniu.




Jei norite atkurti pradinį stiliaus nustatymą...

- 1 – Žiūrėdami televizijos kanalą, paspauskite .
- 2 – Pasirinkite **Vaizdo stilius** ir pasirinkite tą vaizdo stilių, kurį norite atkurti.
- 3 – Pasirinkite **Atkurti stilių** ir paspauskite **OK**. Bus atkurtas pradinis stilius.
- 4 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Namų ar parduotuvės režimai

Jei kaskart įjungus televizorių vėl įjungiamas **Raiškusis vaizdo stilius**, vadinasi, televizoriaus vieta nustatyta kaip **Parduotuvė**. Šis nustatymas naudojamas parduotuvėje demonstravimo tikslais.

Jei norite nustatyti televizoriaus namų režimą...


- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Bendrieji nustatymai** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Vieta > Namai**.
- 4 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Vaizdo nustatymai

Spalva

Nustatymu **Spalva** galite reguliuoti paveikslo spalvos sodrumą.

Jei norite koreguoti spalvą...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.

- 2 – Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite ➤ (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Spalva** ir paspauskite ➤ (dešinėn).
- 4 – Kad sureguliuotumėte reikšmę, paspauskite rodyklę ▲ (aukštyn) arba ▼ (žemyn).
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite ⬅ (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Kontrastas

Ijungę nustatymą **Kontrastas**, galite reguliuoti vaizdo kontrastą.

Jei norite koreguoti kontrastą...

- 1 – Paspauskite ⚙, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite ➤ (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Kontrastas** ir paspauskite ➤ (dešinėn).
- 4 – Kad sureguliuotumėte reikšmę, paspauskite rodyklę ▲ (aukštyn) arba ▼ (žemyn).
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite ⬅ (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Ryškumas

Pasirinkę nustatymą **Ryškumas**, galite reguliuoti vaizdo smulkių detalių ryškumo lygį.

Jei norite koreguoti ryškumą...

- 1 – Paspauskite ⚙, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite ➤ (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Ryškumas** ir paspauskite ➤ (dešinėn).
- 4 – Kad sureguliuotumėte reikšmę, paspauskite rodyklę ▲ (aukštyn) arba ▼ (žemyn).
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite ⬅ (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Šviesumas

Pasirinkę nustatymą **Šviesumas**, galite nustatyti vaizdo signalo šviesumo lygį.

Jei norite koreguoti ryškumą...

- 1 – Paspauskite ⚙, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite ➤ (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Ryškumas** ir paspauskite ➤ (dešinėn).
- 4 – Kad sureguliuotumėte reikšmę, paspauskite rodyklę ▲ (aukštyn) arba ▼ (žemyn).
- 5 – Prireikus, kelis kartus

paspauskite ⬅ (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Papildomi vaizdo nustatymai

Kompiuteris

Jei prisijungsite kompiuterį, šaltinių meniu ryšiui, kuriuo jį prijungiate, rekomenduojame suteikti reikiamą įrenginio tipo pavadinimą. Tada, kai šaltinių meniu įjungsite **Kompiuteris**, televizoriuje bus automatiškai įjungtas tinkamiausias kompiuterio nustatymas.

Jei norite pasirinkti tinkamiausius televizoriaus nustatymus...

- 1 – Paspauskite ⚙, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite ➤ (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Išsamiau > Kompiuteris**.
- 4 – Pasirinkite **Ijungta** arba **Išjungta**.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite ⬅ (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Spalvų nustatymai

Spalvos paryškimas

Pasirinkę nustatymą **Spalvos paryškimas**, galite padidinti spalvos intensyvumą ir šviesių spalvų detalių ryškumą.




Jei norite koreguoti lygį...

- 1 – Paspauskite ⚙, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite ➤ (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Išsamiau > Spalvos > Spalvų paryškimas**.
- 4 – Pasirinkite **Maksimalus**, **Vidutinis**, **Minimalus** arba **Išjungta**.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite ⬅ (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Spalvų temperatūra

Pasirinkę nustatymą **Spalvos temperatūra**, galite pasirinkti iš anksto nustatytą vaizdo spalvos temperatūrą arba pasirinkti nustatymą **Pasirinktinė** ir patys nustatyti temperatūrą naudodami parinktį **Pasirinktinė spalvos temperatūra**. Abu nustatymai – „Spalvos temperatūra“ ir „Pasirinktinė spalvos temperatūra“ – yra skirti patyrusiems naudotojams.






Jei norite pasirinkti išankstinį nustatymą...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 - Pasirinkite **Išsamiau > Spalvos > Spalvų temperatūra**.
- 4 - Pasirinkite **Normali**, **Šilta** arba **Šalta**. Taip pat galite pasirinkti **Pasirinktinė** ir patys nustatyti spalvos temperatūrą.
- 5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Pasirinktinė spalvų temperatūra

Pasirinkę nustatymą **Pasirinktinė spalvos temperatūra**, spalvos temperatūrą galite nustatyti patys. Jei norite nustatyti pasirinktinę spalvos temperatūrą, pirmiausia spalvos temperatūros meniu pasirinkite **Pasirinktinė**. Nustatymas „Pasirinktinė spalvos temperatūra“ – tai nustatymas, skirtas patyrusiems naudotojams.

Jei norite nustatyti pasirinktinę spalvos temperatūrą...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 - Pasirinkite **Išsamiau > Spalvos > Pasirinktinė spalvų temperatūra**.
- 4 - Kad sureguliuotumėte reikšmę, paspauskite rodyklę  (aukštyn) arba  (žemyn). WP reiškia baltos spalvos lygį, o BL – juodos spalvos lygį. Be to, šiame meniu galite pasirinkti vieną iš išankstinių nustatymų.
- 5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Spalvų reguliavimo nustatymai

ISF spalvų reguliavimas


Naudodamas nustatymą **ISF spalvų reguliavimas**, ISF specialistas televizoriuje galės kalibruoti spalvų atkūrimą. Spalvų reguliavimas yra ISF specialistams skirtas nustatymas.

Išnaudokite visas televizoriaus ekrano galimybes – pasinaudokite „ISF®“ kalibravimu. Išsikvieskite ISF kalibravimo specialistą į namus, kad nustatytų optimalius televizoriaus vaizdo nustatymus. Be to, specialistas gali atlikti „Ambilight“ ISF kalibravimą. Kreipkitės į pardavėją, kad jis atliktų ISF kalibravimą.

Kalibravimo privalumai...







- aiškesnis ir ryškesnis vaizdas;
- šviesios ir tamsios srityse geriau matosi kiekviena detalė;
- sodresni ir tamsesni juodi atspalviai
- švaresnės ir kokybiškesnės spalvos

- mažesnės energijos sąnaudos.

ISF kalibravimo specialistas išsaugo ir užrakina ISF nustatymus kaip 2 vaizdo stilius. Atlikus ISF kalibravimą, paspauskite  ir pasirinkite **Vaizdo stilius**, tada pasirinkite **ISF diena** arba **ISF naktis**. Jei televizorių žiūrėsite esant ryškim apšvietimui, pasirinkite **ISF diena**, o jei bus tamsu, pasirinkite „ISF naktis“.







Atspalvis

Kad nustatytumėte **Atspalvio** reikšmę...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 - Pasirinkite **Išsamiau > Spalvos > Spalvų reguliavimas**.
- 4 - Pasirinkite **Atspalvis** ir paspauskite  (dešinėn).
- 5 - Kad sureguliuotumėte reikšmę, paspauskite rodyklę  (aukštyn) arba  (žemyn).
- 6 - Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Sodrumas




Kad sureguliuotumėte **Sodrumo** reikšmę...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 - Pasirinkite **Išsamiau > Spalvos > Spalvų reguliavimas**.
- 4 - Pasirinkite **Sodrumas** ir paspauskite  (dešinėn).
- 5 - Kad sureguliuotumėte reikšmę, paspauskite rodyklę  (aukštyn) arba  (žemyn).
- 6 - Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Nustatyti viską iš naujo

Pasirinkę **Nustatyti viską iš naujo**, galite viską nustatyti į numatytąsias nuostatas.




Norėdami visas reikšmes iš naujo nustatyti **Spalvų reguliavimas** meniu...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 - Pasirinkite **Išsamiau > Spalvos > Spalvų reguliavimas**.
- 4 - Pasirinkite **Viską nustatyti iš naujo**.
- 5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

ISF tik RGB režimas

Tik RGB režimas yra specialistams skirtas ISF nustatymas RGB spalvoms įjungti. Jei norite reguliuoti reikšmes meniu **Tik RGB režimas**, pirma vaizdo stiliaus meniu nustatykite **ISF diena** arba **ISF naktis**.

Norėdami nustatyti **Tik RGB režimas** reikšmę...




- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Išsamiau > Spalvos > Tik RGB režimas**.
- 4 – Pasirinkite **Raudona**, **Žalia**, **Mėlyna** arba **Išjungta**, kad išjungtumėte RGB režimą.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Kontrasto nustatymai

Kontrasto režimai

Naudodami nustatymą **Kontrasto režimas**, galite pasirinkti lygį, kuris pritemdžius ekraną padės sumažinti energijos sąnaudas. Pasirinkite optimalias energijos sąnaudas arba tinkamiausią vaizdo šviesumą.

Jei norite koreguoti lygį...




- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Išsamiau > Kontrastas > Kontrasto režimas**.
- 4 – Pasirinkite **Standartinis**, **Mažiausios energijos sąnaudos**, **Geriausi vaizdo nustatymai**, arba **Išjungta**.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

HDR pagerinimas

Naudodami **HDR pagerinimas** galite padidinti vaizdo ryškumą ir kontrastą. Vaizdas tampa kur kas ryškesnis ir kontrastingesnis, todėl labiau pastebimas skirtumas tarp šviesių ir tamsių dalių. **HDR pagerinimas** išlaiko ryškias ir sodrias spalvas. Galite įjungti arba išjungti **HDR pagerinimas**.

Jei žiūrite HDR programas (HDR formatu įrašytas programas), HDR pagerinimo nereikia, todėl nustatymo **HDR pagerinimas** pasirinkti negalima. Naudojant HDMI ryšį televizoriuje galima žiūrėti HDR programas iš interneto ar prijungto USB atminties įrenginio.




Norėdami įjungti arba išjungti HDR pagerinimą...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Išsamiau > Kontrastas > Konvertavimas į HDR**.
- 4 – Pasirinkite **Išjungta** arba **Išjungta**.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Puikus kontrastas

Pasirinkę nustatymą **Puikus kontrastas**, galite nustatyti lygį, kuriam esant televizoriuje automatiškai paryškinamos detalės tamsiose, vidutiniškai šviesiose ir šviesiose vaizdo srityse.






Jei norite koreguoti lygį...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Išsamiau > Kontrastas > Perfect Contrast**.
- 4 – Pasirinkite **Maksimalus**, **Vidutinis**, **Minimalus** arba **Išjungta**.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Vaizdo kontrastas

Pasirinkę nustatymą **Vaizdo kontrastas**, galite sumažinti vaizdo kontrastingumo diapazoną.

Jei norite koreguoti lygį...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Išsamiau > Kontrastas > Vaizdo kontrastas**.
- 4 – Kad sureguliuotumėte reikšmę, paspauskite rodyklę  (aukštyn) arba  (žemyn).
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Šviesos jutiklis

Nustatymu **Šviesos jutiklis** automatiškai pagal patalpos apšvietimą koreguojami vaizdo nustatymai. **Šviesos jutiklį** galite įjungti arba išjungti.

Jei norite įjungti arba išjungti...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir

paspauskite **OK**.
2 - Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite ➤ (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
3 - Pasirinkite **Išsamiau > Kontrastas > Šviesos jutiklis**.
4 - Pasirinkite **Ijungta** arba **Išjungta**.
5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite ⬅ (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Kontrastas, gama

Pasirinkę **Gama**, nustatysite nelineinį parametą, rodantį vaizdo skaidumą ir kontrastą. Nustatymas **Gama** yra skirtas patyrusiems naudotojams.

Jei norite koreguoti lygi...

1 - Paspauskite ⚙, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
2 - Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite ➤ (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
3 - Pasirinkite **Išsamiau > Kontrastas > Gama**.
4 - Kad sureguliuotumėte reikšmę, paspauskite rodyklę ▲ (aukštyn) arba ▼ (žemyn).
5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite ⬅ (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Ryškumo nustatymai

„Ultra“ raiška

Ijungę nustatymą „**Ultra Resolution**“, galėsite džiaugtis itin ryškiais linijų kraštais ir kontūrais.

Jei norite įjungti arba išjungti...

1 - Paspauskite ⚙, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
2 - Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite ➤ (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
3 - Pasirinkite **Išsamiau > Ryškumas > Ultra Resolution**.
4 - Pasirinkite **Ijungta** arba **Išjungta**.
5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite ⬅ (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Ryškumas, triukšmo mažinimas

Pasirinkę nustatymą **Triukšmo mažinimas**, vaizde bus filtruojamas ir slopinamas triukšmas.

Jei norite reguliuoti triukšmo mažinimą...

1 - Paspauskite ⚙, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
2 - Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite ➤ (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
3 - Pasirinkite **Išsamiau > Ryškumas > Triukšmo mažinimas**.
4

- Pasirinkite **Maksimalus, Vidutinis, Minimalus** arba **Išjungta**.
5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite ⬅ (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

MPEG artefaktų slopinimas

Pasirinkę nustatymą **MPEG artefaktų slopinimas**, vaizde skaitmeniniai perėjimai vyks sklandžiau. MPEG artefaktai būna dažniausiai matomi kaip mažyčiai kvadratėliai ar nelygūs vaizdų pakraščiai.

Jei norite sumažinti MPEG artefaktų kiekį...

1 - Paspauskite ⚙, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
2 - Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite ➤ (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
3 - Pasirinkite **Išsamiau > Ryškumas > MPEG artefaktų slopinimas**.
4
- Pasirinkite **Maksimalus, Vidutinis, Minimalus** arba **Išjungta**.
5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite ⬅ (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Judesio nustatymai

Judesys, „Perfect Natural Motion“

Ijungę „**Perfect Natural Motion**“ galite sumažinti dėl judesio atsirandantį virpėjimą, kuris pastebimas per televizorių žiūrimuose filmuose. Pritaikius „**Perfect Natural Motion**“ technologiją bet kokie judesiai atkuriami tolygiai ir sklandžiai.

Jei norite reguliuoti judančio vaizdo liejimąsi...

1 - Paspauskite ⚙, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
2 - Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite ➤ (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
3 - Pasirinkite **Išsamiau > Judesys > Perfect Natural Motion**.
4
- Pasirinkite **Maksimalus, Vidutinis, Minimalus** arba **Išjungta**.
5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite ⬅ (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Ryškus skystųjų kristalų monitorius (LCD)

Pasirinkus nustatymą **Ryškus skystųjų kristalų monitorius (LCD)**, judesiai tampa nepaprastai ryškūs, juodi tonai sodresni, kontrastingumas be virpesių, vaizdas be triukšmo, o matymo kampas dar platesnis.

Jei norite įjungti arba išjungti...

1 - Paspauskite ⚙, pasirinkite **Visi nustatymai** ir

- paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite **➤** (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Išsamiau > Judesys > Clear LCD**.
- 4 – Pasirinkite **Ijungta** arba **Išjungta**.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Vaizdo formatas

Bazinė

Jeigu vaizdas neužpildo viso ekrano, jei viršuje ir apačioje arba abiejose pusėse rodomos juodos juostos, vaizdą galite sureguliuoti, kad vaizdu būtų užpildytas visas ekranas.

Jeigu norite pasirinkti bendruosius nustatymus ekranui užpildyti...

- 1 – Žiūrėdami TV kanalą paspauskite **⏏** (jei yra nuotolinio valdymo pultė) arba paspauskite **⚙**.
- 2 – Pasirinkite **Vaizdo formatas > Užpildyti ekraną**, **Sutalpinti ekrane** arba **Plačiaekranis**.
- 3 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.
- **Užpildyti ekraną** – vaizdas automatiškai padidinamas, kad būtų užpildytas visas ekranas. Vaizdo iškraipymai labai maži, subtitrai išlieka matomi. Netinka kompiuterio įvesčiai. Naudojant kai kuriuos išskirtinius vaizdo formatus, vis tiek gali būti rodomos juodos juostos.
 - **Sutalpinti ekrane** – vaizdas automatiškai padidinamas taip, kad jo neiškraipant būtų užpildytas ekranas. Gali matytis juodos juostos. Netinka kompiuterio įvesčiai.
 - **Plačiaekranis** – vaizdas automatiškai padidinamas iki plačiaekranio.

Pažangu

Jeigu šiais dviem bendraisiais nustatymais nepavyksta pasiekti reikiamo vaizdo formato, galite pasinaudoti išplėstiniais nustatymais. Išplėstiniuose nustatymuose rankiniu būdu galite pasirinkti ekrano rodomo vaizdo formatą.

Vaizdą galite padidinti, išplėsti ir pastumti, kad jis būtų rodomas tinkamai, pvz., matytųsi subtitrai ar slenkanti teksto eilutė. Jeigu vaizdo formatą pasirenkate konkrečiam šaltiniui, pvz., prijungtam žaidimų kompiuteriui, šį nustatymą galite vėl pasirinkti žaidimų kompiuterį prijungę kitą kartą. Televizoriuje išsaugomas paskutinis kiekvienos jungties nustatymas.

Jeigu vaizdo formatą norite pasirinkti rankiniu būdu...

- 1 – Žiūrėdami TV kanalą paspauskite **⏏** (jei yra nuotolinio valdymo pultė) arba paspauskite **⚙**.

- 2 – Pasirinkite **Pažangu** ir paspauskite **OK**.
- 3 – Sureguliuokite vaizdą naudodami parinktis **Pastumti**, **Padidinti**, **Išplėsti** arba **Originalas**.
- 4 – Arba pasirinkite **Paskutinysis nustatymas** ir paspauskite **OK**, jeigu norite perjungti į anksčiau išsaugotą formatą.
- 5 – Arba spustelėkite **Atšaukti**, kad sugrąžintumėte tą vaizdo nustatymą, kuris buvo naudojamas prieš atidarant meniu **Vaizdo formatas**.
- **Pastumti** – spustelėdami rodyklės pastumkite vaizdą. Vaizdą pastumti galite tik tada, kai jis padidintas.
 - **Padidinti** – spustelėdami rodyklės padidinkite vaizdą.
 - **Išplėsti** – spustelėdami rodyklės išplėskite vaizdą vertikaliai arba horizontaliai.
 - **Atšaukti** – spustelėdami rodyklės grąžinkite pradinį vaizdo formatą.
 - **Pradinis** – parodomas pradinis gaunamo vaizdo formatas. Tai 1:1 formatas. Specialusis režimas HD ir kompiuterio įvesčiai.

Greitasis vaizdo nustatymas

Atlikote pirmąjį diegimą keliais nesudėtingais veiksmais pasirinkdami tam tikrus vaizdo nustatymus. Šiuos veiksmus galite pakartoti pasirinkdami „**Greitieji vaizdo nustatymai**“. Jeigu norite atlikti šiuos veiksmus, įsitikinkite, kad televizorius gali įjungti kanalą ar programą per prijungtą įrenginį.

Jeigu atlikdami kelis nesudėtingus veiksmus norite nustatyti vaizdą...

- 1 – Paspauskite **⚙**, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Vaizdas** ir paspauskite **➤** (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Greitasis vaizdo nustatymas**.
- 4 – Pasirinkite **Pradėti**. Naršymo klavišais pasirinkite norimą reikšmę.
- 5 – Galiausiai pasirinkite **Užbaigti**.
- 6 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

12.3

Garsas

Garso stilius

Stiliaus pasirinkimas

Kad būtų paprasčiau reguliuoti garsą, galite pasirinkti išankstinius nustatymus naudodami garso stilių.

- 1 – Žiūrėdami televizijos kanalą, paspauskite **⚙**.
- 2 – Pasirinkite **Garsas** ir paspauskite **➤** (dešinėn),

kad atidarytumėte meniu.

3 – Pasirinkite **Garso stilius** ir pasirinkite vieną iš sąrašė esančių stilių.

4 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Galima pasirinkti tokius stilius...

- **Asmeninis** – taikomos garso nuostatos, kurias pasirenkate pirmosios sąrankos metu.
 - **Originalas** – neutraliausias garso nustatymas.
 - **Filmas** – puikiai tinka filmams žiūrėti.
 - **Muzika** – idealiai tinka norint klausytis muzikos.
 - **Žaidimas** – idealus žaidimams.
- **Naujienos** – idealus kalbai klausyti.

Stiliaus atkūrimas

Pasirinkę garso stilių, galite koreguoti bet kurį garso nustatymą, kuris pateikiamas **Sąranka > Garsas...**

Pasirinkus stilių, bus išsaugoti jūsų atlikti pakeitimai. Rekomenduojame koreguoti tik prie stiliaus **Asmeninis** pateikiamus garso nustatymus. Naudojant asmeninį garso stilių, galite išsaugoti nustatymus kiekvienam šaltiniui, kuris nurodytas šaltinių meniu.

Jei norite atkurti pradinį stiliaus nustatymą...

- 1 – Žiūrėdami televizijos kanalą, paspauskite **⚙**.
- 2 – Pasirinkite **Garsas** ir paspauskite **➤** (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Garso stilius** ir pasirinkite tą garso stilių, kurį norite atkurti.
- 4 – Pasirinkite **Atkurti stilių**. Bus atkurtas pradinis stilius.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Garsumo nustatymai

Žemieji dažniai

Pasirinkę nustatymą **Žemieji dažniai**, galite reguliuoti žemųjų garso dažnių lygį.

Jei norite koreguoti lygį...

- 1 – Paspauskite **⚙**, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Garsas** ir paspauskite **➤** (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Žemieji dažniai** ir paspauskite **➤** (dešinėn).
- 4 – Kad sureguliuotumėte reikšmę, paspauskite rodyklę **▲** (aukštyn) arba **▼** (žemyn).
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Aukštieji dažniai

Pasirinkę nustatymą **Aukšti tonai**, galite reguliuoti aukštų garso dažnių lygį.

Jei norite koreguoti lygį...

- 1 – Paspauskite **⚙**, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Garsas** ir paspauskite **➤** (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Aukštieji dažniai** ir paspauskite **➤** (dešinėn).
- 4 – Kad sureguliuotumėte reikšmę, paspauskite rodyklę **▲** (aukštyn) arba **▼** (žemyn).
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Ausinių garsumas

Pasirinkę nustatymą **Ausinių garsumas**, galite atskirai nustatyti garsumą prijungtose ausinėse.

Jei norite reguliuoti garsumą...

- 1 – Paspauskite **⚙**, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Garsas** ir paspauskite **➤** (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Ausinių garsumas**.
- 4 – Kad sureguliuotumėte reikšmę, paspauskite rodyklę **▲** (aukštyn) arba **▼** (žemyn).
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Žemųjų dažnių garsiakalbio garsumas

Jei prijungsite „Bluetooth“ žemųjų dažnių garsiakalbį, jo garsumą galėsite šiek tiek padidinti ar sumažinti.




Jei šiek tiek norite pakeisti garsumą...

- 1 – Paspauskite **⚙**, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Garsas** ir paspauskite **➤** (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Žemųjų dažnių garsiakalbio garsumas**.
- 4 – Spausdami **▲** (aukštyn) arba **▼** (žemyn) sureguliuokite reikšmę.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Erdvinio garso režimas




Pasirinkę nustatymą **Erdvinio garso režimas**, televizoriaus garsiakalbiuose galite nustatyti garso efektą.

Jei norite įjungti erdvinio garso režimą...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Garsas** ir paspauskite  (dešinèn), kad atidarytumète meniu.
- 3 - Pasirinkite **Erdvinio garso režimas**.
- 4 - Pasirinkite **Stereo** arba „Incredible Surround“.
- 5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairèn), kad meniu uždarytumète.

Televizoriaus vieta

Pirmą kartą diegiant šis nustatymas yra nustatomas kaip **Ant TV stovo** arba **Tvirtinamas prie sienos**. Jei pakeitète televizoriaus vietą, atitinkamai pakoreguokite šį nustatymą, kad būtų optimaliai atkuriamas garsas.






- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Garsas** ir paspauskite  (dešinèn), kad atidarytumète meniu.
- 3 - Pasirinkite **Televizoriaus vieta**.
- 4 - Pasirinkite **Ant TV stovo** arba **Ant sienos**.
- 5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairèn), kad meniu uždarytumète.

Papildomi garso nustatymai

Automatinis garsumo išlyginimas

Jei pasirinksite nustatymą **Automatinis garsumo suvienodinimas**, televizoriuje automatiškai bus suvienodinti netikėtai atsiradę garsumo skirtumai. Paprastai taip nutinka reklamos pradžioje arba perjungiant iš vieno kanalo į kitą.




Jei norite įjungti arba išjungti...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Garsas** ir paspauskite  (dešinèn), kad atidarytumète meniu.
- 3 - Pasirinkite **Papildomai** ir paspauskite  (dešinèn), kad atidarytumète meniu.
- 4 - Pasirinkite **Automatinis garsumo išlyginimas** ir paspauskite  (dešinèn), kad atidarytumète meniu.
- 5 - Pasirinkite **Ijungta** arba **Išjungta**.
- 6 - Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairèn), kad meniu uždarytumète.

Švarus garsas

Naudojant nustatymą **Švarus garsas**, pagerinamas kalbos garsas. Puikiai tinka klausantis žinių. Kalbos girdimumą pagerinantį nustatymą galima įjungti arba išjungti.




Jei norite įjungti arba išjungti...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Garsas** ir paspauskite  (dešinèn), kad atidarytumète meniu.
- 3 - Pasirinkite **Išsamiau** > **Clear Sound**.
- 4 - Pasirinkite **Ijungta** arba **Išjungta**.
- 5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairèn), kad meniu uždarytumète.

Garso išvesties formatas

Jei turite namų kino sistemą (NKS) su daugiakanalio garso apdorojimo funkcija, pvz., „Dolby Digital“, DTS® ar panašia, nustatykite daugiakanalį garso išvesties formatą. Naudojant daugiakanalį formatą suglaudintas daugiakanalis garso signalas iš TV kanalo ar prijungto grotuvo siunčiamas į namų kino sistemą. Jei jūsų namų kino sistemoje nėra daugiakanalio garso apdorojimo funkcijos, pasirinkite „Stereofoninis“.




Jei norite nustatyti garso išvesties formatą...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Garsas** ir paspauskite  (dešinèn), kad atidarytumète meniu.
- 3 - Pasirinkite **Išsamiau** > **Garso išvesties formatas**.
- 4 - Pasirinkite **Daugiakanalis** arba **Stereofoninis**.
- 5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairèn), kad meniu uždarytumète.

Garso išvesties suvienodinimas

Televizoriaus ir namų kino sistemos garso lygiui (garsumui) suvienodinti, kai įjungiate vieną ar kitą iš šių įrenginių, naudokite garso išvesties suvienodinimo nustatymą. Garsumo skirtumas gali atsirasti dėl garso apdorojimo skirtumų.

Jei norite suvienodinti garsumo skirtumus...




- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Garsas** ir paspauskite  (dešinèn), kad atidarytumète meniu.
- 3 - Pasirinkite **Išsamiau** > **Garso išvesties suvienodinimas**.
- 4 - Jeigu garsumo skirtumas didelis, pasirinkite **Daugiau**. Jeigu garsumo skirtumas yra mažas, pasirinkite **Mažiau**.
- 5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairèn), kad meniu uždarytumète.

Garso išvesties suvienodinimo nustatymas veikia garso išvesties—optinį ir HDMI ARC garso signalus.

Garso išvesties delsa

Jei nustatėte garso sinchronizavimo delną namų kino sistemoje, norėdami sinchronizuoti garsą su vaizdu, turite televizoriuje išjungti funkciją **Garso išvesties delsa**.




Jei norite išjungti garso išvesties delną...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Garsas** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Išsamiau >** **Garso išvesties delsa**.
- 4 – Pasirinkite **Išjungti**.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Garso išvesties poslinkis

Jeigu negalite nustatyti delsos namų kino sistemoje, galite nustatyti delną televizoriuje naudodami funkciją **Garso išvesties poslinkis**.

Jei norite sinchronizuoti televizoriaus garsą...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Garsas** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Išsamiau >** **Garso išvesties poslinkis**.
- 4 – Slankikliu nustatykite garso poslinkį.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.





Garsiakalbiai

Pasirinkite garsiakalbius


Šiame meniu galite įjungti arba išjungti televizoriaus garsiakalbius. Jeigu jūs prijungėte namų kino sistemą arba belaidį „Bluetooth“ garsiakalbį, galite pasirinkti, kuriuo įrenginiu bus atkuriamas televizoriaus garsas. Visos esamos garsiakalbių sistemos bus rodomos šiame sąraše.

Jeigu naudojate HDMI CEC jungtį garso įrenginiui prijungti (pavyzdžiui, namų kino sistemai), galite pasirinkti „EasyLink“ automatinį paleidimą. Televizorius įjungs garso įrenginį, siųs į jį televizoriaus garsą ir išjungs televizoriaus garsiakalbius.

Jei norite nustatyti televizoriaus garsiakalbius...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Garsas** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Papildomai** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 4 – Pasirinkite **Garsiakalbiai** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.

5 – Pasirinkite **Ijungta**, **Išjungta** arba „EasyLink“ automatinis paleidimas.

6 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

12.4

„Ambilight“ nustatymai

„Ambilight“ stilius






Daugiau informacijos ieškokite **Žinyne**, pasirinkite **Raktažodžiai** ir ieškokite „Ambilight“ stilius.

„Ambilight“ nustatymai

„Ambilight“ šviesumas

Naudodami „Ambilight“ nustatymą **Šviesumas** galite nustatyti „Ambilight“ šviesumą.






Jei norite koreguoti lygį...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Ambilight** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Ryškumas**.
- 4 – Kad sureguliuotumėte reikšmę, paspauskite rodyklę  (aukštyn) arba  (žemyn).
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

„Ambilight“ sodrumas

Naudodami „Ambilight“ nustatymą **Sodrumas**, galite nustatyti „Ambilight“ spalvos sodrumą.

Jei norite koreguoti lygį...




- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Ambilight** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Sodrumas**.
- 4 – Kad sureguliuotumėte reikšmę, paspauskite rodyklę  (aukštyn) arba  (žemyn).
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Išplėstiniai „Ambilight“ nustatymai

Sienos spalva

Naudodami nustatymą **Sienos spalva**, galite panaikinti poveikį, kurį spalvota siena daro „Ambilight“ spalvoms. Pasirinkite sienos už televizoriaus spalvą ir televizoriuje bus atlikta korekcija, po kurios „Ambilight“ spalvos bus tokios, kokios turi būti.




Jei norite pasirinkti sienos spalvą . . .

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Ambilight** ir paspauskite , kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Išsamiau > Sienos spalva**.
- 4 – Spalvų paletėje pasirinkite spalvą, kuri atitinka sienos už televizoriaus spalvą.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite , kad meniu uždarytumėte.

Televizoriaus išjungimas

Pasirinkę nustatymą **Televizoriaus išjungimas**, galite nustatyti, kad išjungus televizorių, „Ambilight“ būtų išjungtas iškart arba būtų lėtai užtemdytas. Jei jis užtemdomas lėtai, jūs turite laiko įjungti įprastą kambario apšvietimą.

Jei norite pasirinkti „Ambilight“ išjungimo būdą...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Ambilight** ir paspauskite , kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Išsamiau > Televizoriaus išjungimas**.
- 4 – Pasirinkite **Užtemdymas iki išjungimo** arba **Iškart išjungti**.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite , kad meniu uždarytumėte.


ISF derinimas



Kai ISF specialistas kalibruoja televizorių, gali būti sukalibruota statinė „Ambilight“ spalva. Galite pasirinkti bet kurią spalvą, kurią norite kalibruoti. Kai ISF kalibravimas bus atliktas, galite pasirinkti statinę ISF spalvą.

Jei norite pasirinkti ISF statinę spalvą...




Paspauskite  („Ambilight“), pasirinkite **ISF** ir paspauskite **OK**.

ISF derinimo reguliavimas

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Ambilight** ir

paspauskite , kad atidarytumėte meniu.
3 – Pasirinkite **Išsamiau > ISF derinimas**.
4 – Prireikus, kelis kartus paspauskite , kad meniu uždarytumėte.

ISF derinimo nustatymas iš naujo

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Ambilight** ir paspauskite , kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Išsamiau > Iš naujo nustatyti ISF nustatymus**.
- 4 – Prireikus, kelis kartus paspauskite , kad meniu uždarytumėte.

„Ambilight + Hue“

Konfigūravimas


1 veiksmas – tinklas

Atlikdami pirmą veiksmą, paruošite televizorių, kad jis aptiktų „Philips Hue Bridge“. Televizorius ir „Philips Hue Bridge“ turi būti prijungti prie to paties tinklo.

Nustatymas...

- 1 – Prijunkite „Philips Hue Bridge“ prie elektros tinklo lizdo.
- 2 – Prijunkite „Philips Hue Bridge“ prie to paties maršruto parinktuvo, kurį naudojate televizoriui –junkite ethernetu laidu.
- 3 – Įjunkite „Hue“ lemputes.

Konfigūravimo pradžia

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
 - 2 – Pasirinkite **Ambilight > Ambilight+hue**.
 - 3 – Pasirinkite **Konfigūruoti**.
 - 4 – Pasirinkite **Pradėti** ir paspauskite **OK**.
- Televizorius ieškos „Philips Hue Bridge“. Jei televizorius dar nėra prijungtas prie jūsų namų tinklo, televizorius pirmiausia pradės tinklo nustatymų procesą. Jeigu „Philips Hue Bridge“ pasirodys sąraše... pereikite prie 2 veiksmo – „Hue Bridge“.

Jei reikia daugiau informacijos, kaip jūsų televizorių prijungti prie namų tinklo, **Žinyne** pasirinkite **Raktažodžiai** ir ieškokite **Belaidis tinklas**.

2 veiksmas – „Hue Bridge“

Atlikdami kitą veiksmą, susiesite televizorių su „Philips Hue Bridge“.

Televizorių galima susieti tik su viena „Hue Bridge“.

Jei norite susieti su „Hue Bridge“...

- 1 – Prijungus televizorių prie namų tinklo, jame bus

rodomos esamos „Hue Bridge“. Jeigu televizorius dar nerado „Hue Bridge“, galite pasirinkti **Skenuoti dar kartą** ir paspausti **OK**.

Jeigu televizorius randa tik jūsų turimą „Hue Bridge“, pasirinkite „Hue Bridge“ pavadinimą ir paspauskite **OK**.

Jeigu yra daugiau nei vienas „Hue Bridge“, pasirinkite norimą „Hue Bridge“ ir paspauskite **OK**.

2 – Pasirinkite **Pradėti** ir paspauskite **OK**.

3 – Dabar pereikite prie „Philips Hue Bridge“ ir spauskite siejimo mygtuką, esantį prietaiso viduryje. Taip susiesite „Hue Bridge“ su televizoriumi. Atlikite tai per 30 sekundžių. Televizoriuje bus rodomas patvirtinimas, kad „Hue Bridge“ yra prijungta prie televizoriaus.

4 – Pasirinkite **OK** ir paspauskite **OK**.

Susieję „Philips Hue Bridge“ sąsają su televizoriumi, eikite į puslapį „Hue“ lemputės.

3 veiksmas – „Hue“ lemputės

Atlikdami kitą veiksmą, pasirinksite „Philips Hue“ lemputes, kurios turi veikti kartu su „Ambilight“. Galite rinktis daugiausia 9 „Philips Hue“ lemputes „Ambilight+hue“ funkcijai.

Lempučių pasirinkimas „Ambilight+hue“ funkcijai

- 1 – Sąraše pažymėkite lemputes, kurios turi sekti „Ambilight“. Norėdami pažymėti lemputę, pasirinkite lemputės pavadinimą ir paspauskite **OK**. Kai pažymite lemputę, lemputė vieną kartą sumirksės.
- 2 – Baigę pasirinkite **OK** ir paspauskite **OK**.

4 veiksmas – lemputės konfigūravimas

Atlikdami kitą veiksmą, sukonfigūruosite kiekvieną „Philips Hue“ lemputę.

Kiekvienos lemputės konfigūravimas




- 1 – Pasirinkite lemputę, kurią norite konfigūruoti, ir paspauskite **OK**. Pasirinkta lemputė pradės mirksėti.
- 2 – Pasirinkite **Pradėti** ir paspauskite **OK**.
- 3 – Pirmiausia nurodykite, kur televizoriaus atžvilgiu padėjote lemputę. Teisingai nustačius parinktį **Kampas**, į lemputę bus siunčiama tinkama „Ambilight“ spalva. Pasirinkite slankiklio juostą padėčiai reguliuoti.
- 4 – Tada nurodykite **Atstumą** nuo lemputės iki televizoriaus. Kuo ji toliau nuo televizoriaus, tuo silpnesnė „Ambilight“ spalva. Pasirinkite slankiklio juostą atstumui reguliuoti.
- 5 – Galiausiai nustatykite lemputės **Šviesumą**. Pasirinkite slankiklio juostą šviesumui reguliuoti.
- 6 – Norėdami baigti šios lemputės konfigūravimą, pasirinkite **OK** ir paspauskite **OK**.
- 7 – Meniu **Konfigūruoti „Ambilight+hue“** tą patį galite atlikti su kiekviena lempute.
- 8 – Sukonfigūravę visas „Ambilight+hue“ lemputes,

pasirinkite **Baigti** ir spauskite **OK**.

„Ambilight+Hue“ parengta naudoti.

Išjungimas






Jei norite išjungti „Ambilight+hue“...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Ambilight** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Ambilight+hue**.
- 4 – Pasirinkite **Išjungta** arba **Ijungta**.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Intensyvumas

Naudodami parinktį **Intensyvumas**, galite reguliuoti, kiek tiksliai „Hue“ lemputės atkartos „Ambilight“.




Jei norite reguliuoti „Ambilight+hue“ intensyvumą...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Ambilight** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Ambilight+hue > Intensyvumas**.
- 4 – Kad sureguliuotumėte reikšmę, paspauskite rodyklę  (aukštyn) arba  (žemyn).
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Lounge Light+hue

Jei esate įdiegę „Ambilight+hue“, galite nustatyti, kad atspalvių lemputės atkartotų „Ambilight Lounge Light“. Naudojant „Philips hue“ lemputes, „Lounge Light“ efektas patalpoje bus stipresnis. Kai sukonfigūruojate „Ambilight+hue“, atspalvių lemputės įjungiamos ir automatiškai atkartoja „Lounge Light“. Jei nenorite, kad atspalvių lemputės atkartotų „Lounge Light“, lemputes galite išjungti.


Jei norite išjungti atspalvių lemputes...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Ambilight** ir paspauskite  (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Ambilight+hue > Lounge Light+hue**.
- 4 – Pasirinkite **Išjungti**.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Peržiūrėti konfigūraciją


Naudodami parinktį **Peržiūrėti konfigūraciją**, galite peržiūrėti dabartinius „Ambilight+hue“, tinklo, „Bridge“ ir lempučių nustatymus.

Jei norite peržiūrėti „Ambilight+hue“ konfigūraciją...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Ambilight** ir paspauskite **➤** (dešinèn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Ambilight+hue > Peržiūrėti konfigūraciją**.
- 4 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairèn), kad meniu uždarytumėte.

Nustatyti iš naujo konfigūraciją

Jei norite atstatyti „Ambilight+hue“...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Ambilight** ir paspauskite **➤** (dešinèn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Ambilight+hue > Iš naujo nustatyti konfigūraciją**. Konfigūracija bus nustatyta iš naujo.
- 4 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairèn), kad meniu uždarytumėte.

12.5

Ekonustatymai


Energijos taupymas

Ekonustatymuose  pateikiami nustatymai, padedantys tausoti aplinką.

Energijos taupymas

Jei pasirinksite „Energijos taupymas“, televizoriuje bus automatiškai įjungtas „Vaizdo stilius – standartinis“ – tai mažiausiai energijos vartojantis vaizdo nustatymas.


Jei norite įjungti televizoriaus energijos taupymo režimą...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Ekonustatymai** ir paspauskite **➤** (dešinèn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Energijos taupymas, vaizdo stilius** automatiškai nustatomas kaip **Standartinis**.
- 4 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairèn), kad meniu uždarytumėte.

Ekraną išjungimas

Jeigu tik klausotės muzikos, galite išjungti televizoriaus ekraną, kad taupytumėte energiją.

Jei norite išjungti tik televizoriaus ekraną...



- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Ekonustatymai** ir paspauskite **➤** (dešinèn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Ekraną išjungimas**. Ekranas išsijungs.
- 4 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairèn), kad meniu uždarytumėte.

Jei ekraną vėl norite įjungti, paspauskite bet kurį nuotolinio valdymo pulto mygtuką.

Šviesos jutiklis

Taupant energiją integruotas aplinkos šviesos jutiklis sumažina televizoriaus ekraną ryškumą, kai aplinkos apšvietimas pritemsta. Integruotas šviesos jutiklis automatiškai reguliuoja vaizdą kartu su „Ambilight“ pagal kambario apšvietimo sąlygas.

Šviesos jutiklio aktyvinimas


- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Ekonustatymai** ir paspauskite **➤** (dešinèn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Šviesos jutiklis**. Kai šviesos jutiklis yra aktyvus, priešais jį rodoma piktograma .
- 4 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairèn), kad meniu uždarytumėte.

Išjungimo laikmatis

Jei televizorius priima televizijos signalą, tačiau jūs per 4 valandas nepaspaudžiate jokio nuotolinio valdymo pulto mygtuko, televizorius bus automatiškai išjungtas, kad būtų taupoma energija. Be to, jei televizorius nepriima televizijos signalo ir 10 min. nepaspaudžiate jokio nuotolinio valdymo pulto mygtuko, televizorius bus automatiškai išjungtas.

Jei televizorių naudojate kaip monitorių arba televizoriui žiūrėti naudojate skaitmeninį imtuvą (televizijos priedėlį – STB) ir nenaudojate televizoriaus nuotolinio valdymo pulto, turite išjungti automatinio išjungimo funkciją.

Jei norite išjungti išjungimo laikmačio funkciją ...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Ekonustatymai** ir paspauskite **➤** (dešinèn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Išjungti laikmatį**.
- 4 – Kad sureguliuotumėte reikšmę, paspauskite

rodyklę ▲ (aukštyn) arba ▼ (žemyn). Pasirinkus reikšmę 0, automatinio išjungimo funkcija išjungiamą.

5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite ◀ (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

12.6

Bendrieji nustatymai

USB standusis diskas

Jei norite nustatyti ir formatuoti USB standųjį diską...

- 1 – Paspauskite ⚙️, pasirinkite Visi nustatymai ir paspauskite OK.
- 2 – Pasirinkite Bendrieji nustatymai ir paspauskite ▶ (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite USB standusis diskas.
- 4 – Pasirinkite Pradėti ir vadovaukitės ekrane pateikiamomis instrukcijomis.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite ◀ (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Norėdami rasti daugiau informacijos, kaip prijungti USB standųjį diską Žinyne, pasirinkite Raktažodžiai ir ieškokite USB standusis diskas, diegimas arba Diegimas, USB standusis diskas.

USB klaviatūros nustatymai

Jei norite įdiegti USB klaviatūrą, įjunkite televizorių ir prijunkite USB klaviatūrą prie vienos iš televizoriaus USB jungčių. Kai televizorius aptinka klaviatūrą pirmą kartą, galite pasirinkti klaviatūros išdėstymą ir patikrinti savo pasirinkimą. Jei iš pradžių pasirinkote kirilicos arba graikų klaviatūros išdėstymą, galite pasirinkti papildomą lotyniškos klaviatūros išdėstymą.

Jei norite pakeisti klaviatūros išdėstymo nustatymą, kai išdėstymas jau pasirinktas...

- 1 – Paspauskite ⚙️, pasirinkite Visi nustatymai ir paspauskite OK.
- 2 – Pasirinkite Bendrieji nustatymai ir paspauskite ▶ (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite USB klaviatūros nustatymai, kad paleistumėte klaviatūros sąranką.

„Philips“ logotipo ryškumas

„Philips“ logotipą televizoriaus priekinėje dalyje galite išjungti arba reguliuoti jo ryškumą.

Norėdami reguliuoti arba išjungti:

- 1 – Paspauskite ⚙️, pasirinkite Visi nustatymai ir paspauskite OK.
- 2 – Pasirinkite Bendrieji nustatymai ir

paspauskite ▶ (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.

3 – Pasirinkite „Philips“ logotipo ryškumas ir paspauskite ▶ (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.

4 – Pasirinkite Mažiausias, Vidutinis, Didžiausias arba Išjungta, kad logotipo apšvietimą išjungtumėte.

5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite ◀ (kairėn), kad meniu uždarytumėte.



Namų ar parduotuvės režimai

Jei televizorius yra parduotuvėje, galite nustatyti, kad jis rodytų parduotuvės reklamjuostę. Vaizdo stilius automatiškai nustatomas kaip Raiškus. Išjungti laikmatį funkcija yra išjungta.

Jei televizoriaus vietą norite nustatyti kaip parduotuvę...

- 1 – Paspauskite ⚙️, pasirinkite Visi nustatymai ir paspauskite OK.
- 2 – Pasirinkite Bendrieji nustatymai ir paspauskite ▶ (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite Vieta > Parduotuvė.
- 4 – Prireikus, kelis kartus paspauskite ◀ (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Jei televizorių naudojate namuose, jo vietą nustatykite kaip „Namai“.

Parduotuvės nustatymai


Jei televizoriaus vieta nustatyta kaip Parduotuvė, galite nustatyti, kad tam tikros demonstracijos būtų naudojamos parduotuvėje.

- 1 – Paspauskite ⚙️, pasirinkite Visi nustatymai ir paspauskite OK.
- 2 – Pasirinkite Bendrieji nustatymai ir paspauskite ▶ (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite Parduotuvės konfigūracija ir paspauskite ▶ (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 4 – Pakeiskite nustatymus pagal savo pageidavimus.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite ◀ (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

EasyLink


EasyLink

Jei „EasyLink“ norite išjungti visiškai...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Bendrieji nustatymai** ir paspauskite **➤** (dešinèn), kad atidarytumète meniu.
- 3 – Pasirinkite **EasyLink**, paspauskite **➤** (dešinèn) ir kitame žingsnyje pasirinkite **EasyLink**.
- 4 – Pasirinkite **Išjungti**.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairèn), kad meniu uždarytumète.

EasyLink nuotolinis valdymas

Jei norite išjungti „EasyLink“ nuotolinį valdymą...


- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Bendrieji nustatymai** ir paspauskite **➤** (dešinèn), kad atidarytumète meniu.
- 3 – Pasirinkite **EasyLink > „Easylink“ nuotolinis valdymas**.
- 4 – Pasirinkite **Išjungti**.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairèn), kad meniu uždarytumète.

„Ultra HD“ per HDMI

Šis televizorius gali atkurti „Ultra HD“ signalus. Kai kurie įrenginiai, prijungti HDMI laidu, neatpažįsta „Ultra HD“ atkuriančio televizoriaus ir gali tinkamai neveikti, rodyti iškreiptą vaizdą arba atkurti iškreiptą garsą. Jei norite, kad toks įrenginys veiktų tinkamai, galite nustatyti įrenginiui tinkamą signalo kokybę. Jei įrenginys „Ultra HD“ signalų nenaudoja, galite išjungti „Ultra HD“ šiai HDMI jungčiai.

Nustatymas **UHD 4:4:4/4:2:2** leidžia UHD YCbCr 4:4:4 / 4:2:2 signalus. Nustatymas **UHD 4:2:0** leidžia UHD YCbCr 4:2:0 signalus.

Norėdami nustatyti signalo kokybę...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Bendrieji nustatymai** ir paspauskite **➤** (dešinèn), kad atidarytumète meniu.
- 3 – Pasirinkite **HDMI Ultra HD**.
- 4 – Pasirinkite **UHD 4:4:4/4:2:2**, **UHD 4:2:0** arba **UHD išjungta**.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairèn), kad meniu uždarytumète.

Jei prie **HDMI 1** arba **HDMI 2** prijungto įrenginio vaizdas ir garsas yra iškraipyti, prijunkite įrenginį prie televizoriaus **HDMI 3** arba **HDMI 4**.

Daugiau informacijos ieškokite **Žinyne**, pasirinkite **Raktažodžiai** ir ieškokite **Problemos, HDMI** arba **Problemos, HDMI ryšys**.

Papildomi nustatymai

TV gidas

TV gidas gauna informaciją (duomenis) iš televizijos transliuotojų arba interneto. Kai kuriuose regionuose ir naudojantis kai kuriais kanalais, TV gido informacijos gali nebūti. Televizorius gali surinkti TV gido informaciją apie kanalus, kurie yra įdiegti televizoriuje. Televizorius negali surinkti TV gido informacijos apie kanalus, kuriuos žiūrite per skaitmeninį imtuvą ar dekoderį.


Gautame televizoriuje nustatyta informacijos parinktis **Iš transliuotojo**.

Jei TV gido informacija gaunama iš interneto, TV gidas šalia skaitmeninių kanalų gali pateikti analoginius kanalus. Be to, TV gido meniu rodomas nedidelis ekranas su dabartinio kanalo vaizdu.

Iš interneto

Jeigu televizorius yra prijungtas prie interneto, galite nustatyti, kad televizorius gautų TV gido informaciją iš interneto.

Jei norite nustatyti TV gido informaciją...


- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Bendrieji nustatymai** ir paspauskite **➤** (dešinèn), kad atidarytumète meniu.
- 3 – Pasirinkite **Išsamiau > TV gidas > Iš interneto**.
- 4 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairèn), kad meniu uždarytumète.

Kanalų logotipai

Kai kuriose šalyse televizorius gali rodyti kanalų logotipus.


Jei nenorite, kad šie logotipai būtų rodomi, juos galite išjungti.

Jei logotipus norite išjungti...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Bendrieji nustatymai** ir paspauskite **➤** (dešinèn), kad atidarytumète meniu.
- 3 – Pasirinkite **Papildomai > Kanalų logotipai** ir paspauskite **➤** (dešinèn), kad įjungtumète meniu.
- 4 – Pasirinkite **Išjungti**.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairèn), kad meniu uždarytumète.

HbbTV

Jei TV kanale galima naudotis „HbbTV“ puslapiais, kad juos galėtumėte peržiūrėti, pirmiausia televizoriaus nustatymuose turite įjungti „HbbTV“.

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Bendrieji nustatymai** ir paspauskite **➤** (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 - Pasirinkite **Išsamiau > HbbTV**.
- 4 - Pasirinkite **Ijungta** arba **Išjungta**.
- 5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.


Jei tam tikrame kanale norite išjungti galimybę peržiūrėti „HbbTV“ puslapius, „HbbTV“ puslapius galite užblokuoti tik šiame kanale.

- 1 - Įjunkite kanalą, kuriame norite blokuoti „HbbTV“ puslapius.
- 2 - Paspauskite **+** **OPTIONS**, pasirinkite **Nuostatos > „HbbTV“ šiame kanale**.
- 3 - Pasirinkite **Išjungti**.

Gamykliniai nustatymai

Galite atkurti pradinis televizoriaus nustatymus (gamyklinius nustatymus).


Jei norite atkurti pradinis nustatymus...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Bendrieji nustatymai** ir paspauskite **➤** (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 - Pasirinkite **Gamykliniai nustatymai**.
- 4 - Pasirinkite **OK**.
- 5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Televizoriaus įdiegimas iš naujo

Visą televizijos diegimą galite pakartoti. Televizija įdiegiama visiškai iš naujo.

Jei norite pakartoti visą televizijos diegimą...


- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Bendrieji nustatymai** ir pasirinkite **Iš naujo įdiegti televizorių**.
- 3 - Vykdykite ekrane pateikiamus nurodymus. Diegimas gali trukti kelias minutes.

12.7

Laikrodis, regionas ir kalba

Meniu kalba

Jei norite pakeisti televizoriaus meniu ir pranešimų kalbą...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Regionas ir kalba** ir paspauskite **➤** (dešinėn), kad įjungtumėte meniu.
- 3 - Pasirinkite **Kalba > Meniu kalba**.
- 4 - Pasirinkite norimą kalbą ir paspauskite **OK**.
- 5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.


Kalbos nuostatos

Garso įrašo kalbos nustatymai

Skaitmeninės televizijos kanalai gali transliuoti keletą programos garso įrašų kalbų. Galite nustatyti pageidaujamas pagrindinę ir antrinę garso įrašų kalbas. Jeigu garso įrašas transliuojamas viena šių kalbų, televizorius įjungs šią kalbą.

Jeigu pageidaujamų garso įrašų kalbų nėra, galite pasirinkti kitą transliuojamą garso įrašo kalbą.

Jei norite nustatyti pagrindinio ir papildomo garso kalbą...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Regionas ir kalba** ir paspauskite **➤** (dešinėn), kad įjungtumėte meniu.
- 3 - Pasirinkite **Kalbos > Pagrindinis garsas arba Papildomas garsas**.
- 4 - Pasirinkite reikiamą kalbą.
- 5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Subtitrai

Ijungimas

Jei norite įjungti subtitrus, paspauskite **SUBTITLE**.

Galite pasirinkti tokius subtitrų nustatymus: **Ijungta**, **Išjungta** arba **Ijungti nutildžius**.




Arba, kad subtitrai būtų rodomi automatiškai, kai transliuojama programa yra kita nei televizoriuje nustatyta kalba, pasirinkite **Automatiniai**. Pasirinkus šį nustatymą, subtitrai bus automatiškai rodomi ir išjungus garsą.

Subtitrų kalbos nustatymai

Žiūrint skaitmeninius kanalus, gali būti siūloma keletas programos subtitrų kalbų. Pageidaujamas pagrindinę ir antrinę subtitrų kalbas galite nustatyti. Jei transliuojami subtitrai viena iš šių kalbų, televizoriuje bus rodomi pasirinkti subtitrai.

Jeigu pageidaujamų subtitrų kalbų nėra, galite pasirinkti kitą transliuojamą subtitrų kalbą.

Jei norite nustatyti pagrindinių ir papildomų subtitrų kalbą...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Regionas ir kalba** ir paspauskite  (dešinėn), kad įjungtumėte meniu.
- 3 - Pasirinkite **Kalbos > Pagrindiniai subtitrai** arba **Pagalbiniai subtitrai**.
- 4 - Pasirinkite reikiamą kalbą.
- 5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Subtitrai iš teksto

Jei įjungiate analoginį kanalą, subtitrus kiekvienam kanalui turite įjungti rankiniu būdu.

- 1 - Įjunkite kanalą ir spauskite **TEXT**, kad atsidarytų teletekstas.
- 2 - Įveskite subtitrų puslapio numerį, paprastai **888**.
- 3 - Dar kartą spauskite **TEXT**, kad teletekstas užsidarytų.

Jei žiūrėdami šį analoginį kanalą subtitrų meniu pasirinkote **Įjungti**, bus rodomi subtitrai (jeigu transliuojami).

Teksto / teleteksto kalbos

Teksto puslapiai

Jei norite atidaryti tekstą / teletekstą, žiūrėdami televiziją paspauskite **TEXT**. Kad uždarytumėte teletekstą, dar kartą paspauskite **TEXT**.

Pasirinkite teleteksto puslapį

Puslapio pasirinkimas . .

- 1 - Įveskite puslapio numerį skaičių mygtukais.
- 2 - Naršymui naudokite mygtukus su rodyklėmis.
- 3 - Paspauskite spalvos mygtuką, jei norite pasirinkti tą spalvą pažymėtą elementą ekrano apačioje.

Antriniai teleteksto puslapiai

Teleteksto puslapyje gali būti keli antriniai puslapiai. Jų numeriai rodomi juostoje šalia pagrindinio puslapio numerio.

Norėdami pasirinkti antrinį puslapį,



spauskite  arba .

T.O.P. Teksto puslapiai

Kai kurie transliuotojai transliuoja T.O.P. teletekstą. Atidaryti T.O.P. Teleteksto puslapius teletekste atidarysite paspaudę **+ OPTIONS** ir pasirinkę **T.O.P. apžvalga**.


Mėgstamiausi puslapiai

Televizoriuje sukuriamas jūsų atidarytų paskutinių 10 teksto puslapių sąrašas. Todėl galėsite lengvai juos vėl atidaryti nuėję į „Mėgstamiausiųjų teksto puslapių“ skyrelį.

- 1 - Eikite į „Tekstas“, ekrano viršutiniame kairiajame kampe pasirinkite žvaigždutę ir bus parodytas mėgstamiausių puslapių skyrelis.
 - 2 - Spauskite  (žemyn) arba  (aukštyn) ir pasirinkite puslapio numerį, tada paspauskite **OK**, kad puslapį atidarytumėte.
- Sąrašą galite valyti nurodę parinktį **Valyti mėgstamiausiuosius puslapius**.





Ieškoti teleteksto

Galite pasirinkti žodį ir skenuoti teletekstą ieškodami visų vietų, kuriose pasikartoja šis žodis.

- 1 - Atidarykite teleteksto puslapį ir paspauskite **OK**.
- 2 - Mygtukais su rodyklėmis pasirinkite žodį ar skaičių.
- 3 - Dar kartą paspauskite **OK**, kad iškart peršoktumėte į kitą vietą, kur yra šis žodis ar skaičius.
- 4 - Vėl paspauskite **OK**, kad peršoktumėte dar į kitą vietą su šiuo žodžiu ar skaičiumi.
- 5 - Norėdami baigti ieškoti, spauskite  (aukštyn), kol nebebus nieko pasirinkta.


Teletekstas iš prijungto įrenginio

Kai kurie įrenginiai, gaunantys televizijos kanalų signalus, taip pat turi teleteksto funkciją. Teleteksto iš prijungto įrenginio įjungimas . .

- 1 - Paspauskite  pasirinkite įrenginį ir paspauskite **OK**.
- 2 - Žiūrėdami kanalą įrenginiu, spauskite **+ OPTIONS**, pasirinkite **Rodyti įrenginio mygtukus**, pasirinkite mygtuką  ir paspauskite **OK**.
- 3 - Paspauskite  **BACK**, kad paslėptumėte įrenginio mygtukus.
- 4 - Jei norite uždaryti teletekstą, dar kartą paspauskite  **BACK**.

Skaitmeninis tekstas (tik JK)

Kai kurie skaitmeninės televizijos transliuotojai savo kanaluose siūlo specializuotą skaitmeninį tekstą arba interaktyvias paslaugas. Šios paslaugos apima įprastą tekstą, kurį galima pasirinkti ir naršyti naudojantis skaičių, spalvų mygtukais ir mygtukais su rodyklėmis.

Jei norite uždaryti teletekstą, dar kartą paspauskite  **BACK**.

Teksto parinktys

Naudodamiesi tekstu / teletekstu
paspauskite **+** **OPTIONS** ir pasirinkite...

- **Sustabdyti puslapį**
Sustabdyti automatinį antrinių puslapių pasukimą.
- **Dvigubas ekranas / per visą ekraną**
Rodyti televizijos kanalą ir teletekstą vieną šalia kito.
- **T.O.P. apžvalga**
Atidaryti T.O.P. teletekstą.
- **Padidinti**
Padidinti teleteksto puslapį, kad skaityti būtų patogiau.
- **Atidengti**
Nebeslėpti paslėptos informacijos puslapyje.
- **Papildomų puslapių ciklas**
Pereiti prie antrinių puslapių, kai jie gali būti rodomi.
- **Kalba**
Įjungti simbolius, kuriuos teletekstas naudoja, kad ekrane būtų rodoma be klaidų.
- **Teletekstas 2.5**
Aktyvinti Teletekstą 2.5, kad būtų matoma daugiau spalvų ir geresne grafika.

Teleteksto nustatymas

Teleteksto kalba

Kai kurie skaitmeninės televizijos transliuotojai siūlo kelias teleteksto kalbas.

Norėdami nustatyti pagrindinę ir antrinę teleteksto kalbą, atlikite šiuos veiksmus. . .

- 1 – Paspauskite **⚙**, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Regionas ir kalba** ir paspauskite **➤** (dešinėn), kad įjungtumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Kalba > Pirminis teletekstas** arba **Antrinis teletekstas**.
- 4 – Pasirinkite pageidaujamas teleteksto kalbas.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **⬅** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Teletekstas 2.5

Jei yra, teletekstas 2.5 rodomas su geresne grafika ir daugiau spalvų. Teletekstas 2.5 įjungtas kaip standartinis gamyklinis nustatymas.
Jei norite išjungti teletekstą 2.5...

- 1 – Spauskite **TEXT**.
- 2 – Kai ekrane atidarytas tekstas / teletekstas, paspauskite **+** **OPTIONS**.
- 3 – Pasirinkite **Teletekstas 2.5 > Išjungta**.
- 4 – Prireikus, kelis kartus paspauskite **⬅** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Laikrodis

Data ir laikas

Automatinis

Standartinis televizoriaus laikrodžio nustatymas yra **Automatinis**. Laiko informacija gaunama iš transliuojamo UTC – suderintojo pasaulinio laiko informacijos.

Jeigu laikrodis rodo neteisingai, galite nustatyti televizoriaus laikrodį **pagal šalį**. Kai kuriose šalyse galite pasirinkti konkrečią laiko juostą arba nustatyti laiko poslinkį. Kai kuriose šalyse naudojantis tam tikrų tinklo operatorių paslaugomis Laikrodžio nustatymas yra paslėptas, kad laikrodžio nenustatytumėte neteisingai.

Jei norite nustatyti televizoriaus laikrodį...

- 1 – Paspauskite **⚙**, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Regionas ir kalba**, tada pasirinkite **Laikrodis > Automatinio laikrodžio režimas**.
- 3 – Pasirinkite **Automatinis** arba **Priklauso nuo šalies**.
- 4 – Paspauskite **⬅** (kairėn), jei norite grįžti per vieną žingsnį.

Rankinis

Jeigu joks automatinis nustatymas nerodo laiko teisingai, galite nustatyti laiką rankiniu būdu.

Tačiau jeigu suplanavote įrašymus iš TV gido, rekomenduojame nekeisti laiko ir datos rankiniu būdu. Kai kuriose šalyse naudojantis tam tikrų tinklo operatorių paslaugomis Laikrodžio nustatymas yra paslėptas, kad laikrodžio nenustatytumėte neteisingai.




Jeigu norite nustatyti televizoriaus laikrodį rankiniu būdu (jei galima)...

- 1 – Paspauskite **⚙**, pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Regionas ir kalba**, pasirinkite **Laikrodis > Automatinis laikrodžio režimas** ir paspauskite **OK**.
- 3 – Pasirinkite **Rankinis** ir paspauskite **OK**.
- 4 – Paspauskite **⬅** (kairėn) ir pasirinkite **Data** arba **Laikas**.
- 5 – Spausdami **⬆** (aukštyn) arba **⬇** (žemyn) sureguliuokite reikšmę.
- 6 – Paspauskite **⬅** (kairėn), jei norite grįžti per vieną žingsnį.

Laiko juosta

Kai kuriose šalyse galite pasirinkti konkrečias laiko juostas, kad teisingai nustatytumėte televizoriaus laikrodį.




Norėdami nustatyti laiko juostą (jeigu galima)...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Regionas ir kalba** ir paspauskite , kad įjungtumėte meniu.
- 3 - Pasirinkite **Laikrodis > Laiko juosta**.
- 4 - Atsižvelgiant į jūsų šalį, galima pakoreguoti televizoriaus laikrodį pasirenkant laiko juostą arba nustatant laiko poslinkį.
- 5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite , kad meniu uždarytumėte.

Išsijungimo laikmatis




Naudodami **Išsijungimo laikmatį** galite nustatyti, kad po nustatyto laiko būtų automatiškai įjungtas televizoriaus budėjimo režimas.

Jei norite nustatyti išsijungimo laikmatį...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Regionas ir kalba** ir paspauskite , kad įjungtumėte meniu.
- 3 - Pasirinkite **Laikrodis > Išjungimo laikmatis**.
- 4 - Naudodami slankiklio juostą 5 min. intervalais galite nustatyti net iki 180 min. trukmės laiką. Jeigu nustatysite 0 min., išjungimo laikmatį išjungs. Laiko skaičiavimo atgal metu visada galite išjungti televizorių anksčiau arba iš naujo nustatyti laiką.
- 5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite , kad meniu uždarytumėte.

Nuotolinio valdymo pulto klaviatūra

Jei klaviatūros išdėstymą norite nustatyti kaip „Azerty“...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Regionas ir kalba** ir paspauskite , kad įjungtumėte meniu.
- 3 - Pasirinkite **Nuotolinio valdymo pulto klaviatūra**.
- 4 - Pasirinkite **Azerty** arba **Qwerty**.
- 5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite , kad meniu uždarytumėte.

12.8




Visuotinė prieiga

Įjungimas

Kai įjungta parinktis **Visuotinė prieiga**, televizorius yra parengtas kurtiesiems, neprigirdintiems, akliems ir silpnaregiams.

Įjungimas





Jei pirmą kartą nustatydami televizorių **Visuotinės prieigos** nenustatėte, galite vėliau ją įjungti **Visuotinės prieigos** meniu. Jei norite įjungti prieinamumą...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Visuotinė prieiga** ir paspauskite , kad atidarytumėte meniu.
- 3 - Paskui pasirinkite **Visuotinė prieiga**.
- 4 - Pasirinkite **Įjungta**.
- 5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite , kad meniu uždarytumėte.

Klausos negalą turintiems

Kai kuriais skaitmeninės televizijos kanalais transliuojamas specialus garso įrašas ar subtitrai, pritaikyti neprigirdintiems ir kurtiesiems. Įjungus nustatymą **Klausos negalia**, televizoriuje automatiškai įjungiamas adaptuotas garso įrašas ir subtitrai, jeigu tokių yra. Prieš įjungdami nustatymą **Silpnesnė klausia**, turite įjungti parinktį **Visuotinė prieiga**.

Įjungti **Silpnesnė klausia**...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Visuotinė prieiga** ir paspauskite , kad atidarytumėte meniu.
- 3 - Pasirinkite **Silpnesnė klausia** ir paspauskite , kad atidarytumėte meniu.
- 4 - Pasirinkite **Įjungta**.
- 5 - Prireikus, kelis kartus paspauskite , kad meniu uždarytumėte.

Garso komentarai

Įjungimas

Skaitmeninės televizijos kanalai gali transliuoti specialius garso komentarus apie tai, kas vyksta ekrane.

Norint nustatyti garsą ir efektus, skirtus regos negalą turintiems asmenims, pirmiausia reikia įjungti funkciją **Garso apibūdinimas**.





Be to, prieš įjungdami parinktį **Garso aprašymas**,

sąrankos meniu turite įjungti parinktį **Visuotinė prieiga**.

Naudojant **Garso apibūdinimo** režimą, šalia įprasto garso pridami diktorius komentarai.

Jei norite įjungti komentarus (jei yra)...






Jei norite įjungti **Garso apibūdinimą**...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Visuotinė prieiga** ir paspauskite , kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Garso aprašymas** ir paspauskite , kad atidarytumėte meniu.
- 4 – Paskui pasirinkite **Garso aprašymas**.
- 5 – Pasirinkite **Įjungta**.
- 6 – Prireikus, kelis kartus paspauskite , kad meniu uždarytumėte.

Mišrus garsumas

Galite derinti įprasto garso garsumą su garso komentarų garsumu.




Sumaišyti garsą...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Visuotinė prieiga** ir paspauskite , kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Garso aprašymas** > **Maršus garsumas**.
- 4 – Kad sureguliuotumėte reikšmę, paspauskite rodyklę  (aukštyti) arba  (žeminti).
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite , kad meniu uždarytumėte.

Garso efektas

Kai kuriuose garso komentaruose gali būti papildomų garso efektų, tokių kaip stereofoninis arba nutylantis garsas.




Jei norite įjungti **Garso efektus** (jei yra)...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Visuotinė prieiga** ir paspauskite , kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Garso aprašymas** > **Garso efektai**.
- 4 – Pasirinkite **Įjungta**.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite , kad meniu uždarytumėte.

Kalba

Garso komentaruose taip pat gali būti tariamų žodžių subtitrų.

Jei norite įjungti šiuos subtitrus (jei yra)... .




- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Visuotinė prieiga** ir paspauskite , kad atidarytumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Garso aprašymas** > **Kalba**.
- 4 – Pasirinkite **Aprašomasis** arba **Titrai**.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite , kad meniu uždarytumėte.

12.9

Užraktas nuo vaikų

Tėvų kontrolė

Jei norite nustatyti mažiausią amžių, kurio sulaukus leidžiama žiūrėti įvertintas programas...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Užraktas nuo vaikų** ir paspauskite , kad įjungtumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Tėvų kontrolė** ir pasirinkite vieną iš sąraše nurodytų amžių.
- 4 – Prireikus, kelis kartus paspauskite , kad meniu uždarytumėte.




Programos užraktas

Daugiau informacijos ieškokite **Žinyne**, pasirinkite **Raktažodžiai** ir ieškokite **Programos užraktas**.

Nustatyti kodą / pakeisti kodą

Užrakto nuo vaikų PIN kodas naudojamas kanalams ar programos užrakinti arba atrakinti.

Jei norite nustatyti užrakto kodą arba pakeisti dabartinį kodą...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Užraktas nuo vaikų** ir paspauskite , kad įjungtumėte meniu.
- 3 – Pasirinkite **Nustatyti kodą arba Keisti kodą**.
- 4 – Įveskite pasirinktą 4 skaitmenų kodą. Jei kodas jau nustatytas, įveskite esamą užrakto nuo vaikų kodą, tada du kartus įveskite naująjį kodą.
- 5 – Prireikus, kelis kartus paspauskite , kad meniu uždarytumėte.

Naujasis kodas yra nustatytas.

Pamiršote savo užrakto nuo vaikų PIN kodą?

Jei pamiršote PIN kodą, galite perrašyti esamą ir įvesti naują kodą.

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir

paspauskite **OK**.

2 - Pasirinkite **Užraktas nuo vaikų** ir paspauskite **➤** (dešinèn), kad įjungtumète meniu.

3 - Pasirinkite **Keisti kodą**.

4 - Įveskite atšaukimo kodą **8888**.

5 - Tada įveskite naują užrakto nuo vaikų PIN kodą, jį pakartokite ir patvirtinkite.

6 - Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairèn), kad meniu uždarytumète.

Naujasis kodas yra nustatytas.

Vaizdo įrašai, nuotraukos ir muzika

13.1



Iš USB jungties


Galite peržiūrėti nuotraukas ar groti muziką ir vaizdo įrašus iš prijungtos USB atmintinės arba USB standžiojo disko.

Kai televizorius įjungtas, prijunkite USB atmintinę ar USB standųjį diską prie vienos iš USB jungčių. Televizorius aptiks įrenginį ir parodys medijos failų sąrašą.

Jei failų sąrašas neparodomas automatiškai...

1 – Paspauskite  SOURCES, pasirinkite  USB ir paspauskite OK.

2 – Pasirinkite  USB įrenginiai ir paspauskite  (dešinėn) ir naršykite failus aplankų struktūroje, kurią sudarėte saugojimo įrenginyje.

3 – Jei norite sustabdyti vaizdo įrašų, nuotraukų ir muzikos atkūrimą, paspauskite  EXIT.

Įspėjimas

Jeigu bandote pristabdyti arba įrašyti programą, kai prijungtas USB standusis diskas, televizorius paprašys jūsų suformatuoti USB standųjį diską. Šis formatavimas panaikins visus USB standžiajame diske esančius failus.

13.2

Iš kompiuterio arba NAS

Peržiūrėti nuotraukas arba leisti muziką bei vaizdo įrašus galite iš kompiuterio arba NAS (prie tinklo prijungto saugojimo įrenginio) jūsų namų tinkle.

Televizorius ir kompiuteris arba NAS turi būti prijungti prie to paties namų tinklo. Kompiuteryje ar NAS turite įdiegti medijos serverio programinę įrangą. Jūsų medijos serveris turi būti nustatytas bendrinti failus su televizoriumi. Televizoriuje failai ir aplankai rodomi taip, kaip jie sudėlioti medijos serveryje arba kaip juos sudėliojote kompiuteryje arba NAS.



Televizorius nepalaiko subtitrų vaizdo įrašuose, transliuojamuose iš kompiuterio ar NAS.

Jei medijos serveris palaiko failų paiešką, bus rodomas paieškos laukas.


Jei norite naršyti ir paleisti failus iš kompiuterio...

1 – Paspauskite  SOURCES, pasirinkite 

Tinklas ir paspauskite OK.

2 – Pasirinkite  „SimplyShare“ įrenginiai ir paspauskite  (dešinėn), kad pasirinktumėte reikiamą įrenginį.


3 – Galite naršyti ir paleisti turimus failus.

4 – Jei norite sustabdyti vaizdo įrašų, nuotraukų ir muzikos atkūrimą, paspauskite  EXIT.



13.3

Iš debesų saugyklos paslaugos

Galite peržiūrėti nuotraukas ir paleisti muziką bei vaizdo įrašus, kuriuos įkėlėte į saugyklos paslaugą interneto debesyje*.

Naudodamiesi  Debesų naršyklės programa galite prisijungti prie debesų prieglobos paslaugų. Jungdamiesi galite naudoti savo prisijungimo vardą ir slaptažodį.

1 – Paspauskite  HOME.

2 – Slinkite žemyn ir pasirinkite  Programos >  Debesų naršyklė, tada paspauskite OK.

3 – Pasirinkite reikiamą prieglobos paslaugą.

4 – Prisijunkite ir prisiregistruokite prieglobos paslaugoje naudodami savo prisijungimo vardą ir slaptažodį.

5 – Pasirinkite norimą paleisti nuotrauką ar vaizdo įrašą ir paspauskite OK.

6 – Norėdami grįžti vienu žingsniu atgal,

paspauskite  (kairėn) arba

paspauskite  BACK, kad meniu uždarytumėte.



* Saugyklos paslauga, pvz., „Dropbox™“.

13.4

Mėgstamiausiųjų, populiariausiųjų, vėliausiai leistų meniu



Peržiūrėkite mėgstamiausius failus



1 – Paspauskite  SOURCES, pasirinkite  USB ir paspauskite OK.


2 – Pasirinkite  USB įrenginiai ir pasirinkite  Mėgstamiausieji.

3 – Visus mėgstamiausius failus matysite sąrašė.

Peržiūrėkite populiariausius failus



1 – Paspauskite  SOURCES, pasirinkite  USB ir paspauskite OK.


2 – Pasirinkite  USB įrenginiai ir pasirinkite  Populiariausieji.

3 – Paspauskite OK ir peržiūrėkite failus sąrašė, arba paspauskite  OPTIONS ir išvalykite populiariausiųjų sąrašą.

Peržiūrėkite vėliausiai leistus failus

1 - Paspauskite , SOURCES, pasirinkite  USB ir paspauskite OK.

2 - Pasirinkite  USB įrenginiai ir pasirinkite  Vėliausiai leisti.

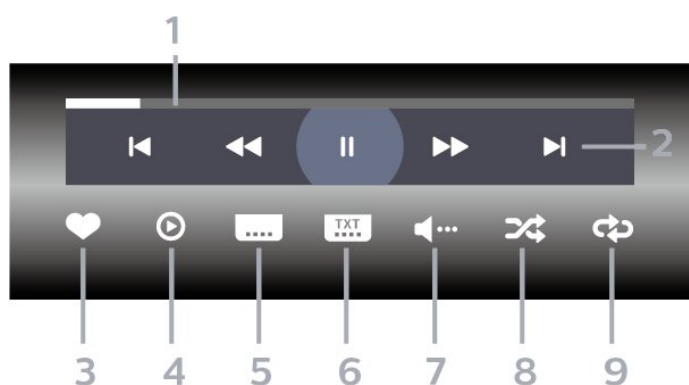
3 - Paspauskite OK ir peržiūrėkite failus sąrašę, arba paspauskite  + OPTIONS ir išvalykite vėliausiai leistų sąrašą.

13.5

Vaizdo įrašų leidimas

Valdymo juosta

Jei žiūrėdami vaizdo įrašą norite matyti arba slėpti valdymo juostą, paspauskite  INFO*.




1 - Eigos juosta

2 - Atkūrimo valdymo juosta

-  : Pereina prie ankstesnio vaizdo įrašo aplanke

-  : Pereina prie kito vaizdo įrašo aplanke

 : Atgal

 : Pirmyn

 : Pristabdo atkūrimą

3 - Pažymi kaip mėgstamiausią

4 - Leidžia visus vaizdo įrašus

5 - Subtitrai: subtitrai įjungiami, išjungiami arba įjungiami nutildžius garsą.

6 - Subtitrų kalba: pasirenkama subtitrų kalba

7 - Garso įrašo kalba: parenkama garso įrašo kalba

8 - Maišyti: failai leidžiami atsitiktine tvarka


9 - Kartoti: visi šiame aplanke esantys vaizdo įrašai paleidžiami vieną kartą arba nuolatos

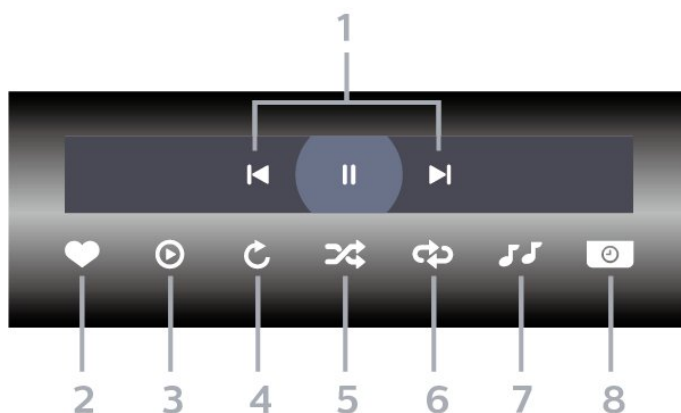
* Jei nuotolinio valdymo pulte yra mygtukas  INFO

13.6


Nuotraukų peržiūra

Valdymo juosta

Jei žiūrėdami skaidres norite matyti arba slėpti valdymo juostą, paspauskite  INFO*.



1 - Atkūrimo valdymo juosta

-  : Pereina prie ankstesnės nuotraukos aplanke

-  : Pereina prie kitos nuotraukos aplanke

 : Pristabdo skaidrių demonstracijos atkūrimą

2 - Pažymi kaip mėgstamiausią

3 - Pradedama skaidrių demonstraciją

4 - Pasuka nuotrauką

5 - Maišyti: failai leidžiami atsitiktine tvarka

6 - Kartoti: visos šiame aplanke esančios nuotraukos paleidžiamos vieną kartą arba nuolatos

7 - Sustabdo fone grojančią muziką

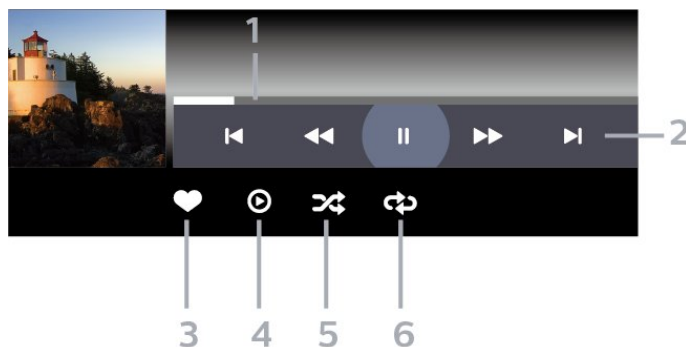
8 - Nustato skaidrių demonstravimo greitį

* Jei nuotolinio valdymo pulte yra mygtukas  INFO

13.7


Muzikos leidimas


Valdymo juosta




1 - Eigos juosta

2 - Atkūrimo valdymo juosta

-  : Pereina prie ankstesnio muzikos failo aplanke

-  : Pereina prie kito muzikos failo aplanke

 : Atgal

▶▶ : Pirmyn

|| : Pristabdo atkūrimą

3 - Pažymi kaip mėgstamiausią

4 - Leidžia visą muziką

5 - Maišyti: failai leidžiami atsitiktine tvarka

6 - Kartoti: visa šiame aplanke esanti muzika
leidžiama vieną kartą arba nuolatos

TV gidas

14.1

Ko jums reikia

Naudodami TV gidą, galite peržiūrėti savo kanalų esamų ir numatomų TV programų sąrašą. Pagal tai, iš kur gaunama TV gido informacija (duomenys), yra rodomi analoginiai ir skaitmeniniai kanalai arba tik skaitmeniniai kanalai. Ne visuose kanaluose siūloma TV gido informacija.

Televizorius gali surinkti TV gido informaciją apie kanalus, kurie yra įdiegti televizoriuje. Televizorius negali surinkti TV gido informacijos apie kanalus, kuriuos žiūrite per skaitmeninės televizijos imtuvą ar dekoderį.

14.2

TV gido duomenys

TV gidas gauna informaciją (duomenis) iš televizijos transliuotojų arba interneto. Kai kuriuose regionuose ir naudojantis kai kuriais kanalais, TV gido informacijos gali nebūti. Televizorius gali surinkti TV gido informaciją apie kanalus, kurie yra įdiegti televizoriuje. Televizorius negali surinkti TV gido informacijos apie kanalus, kuriuos žiūrite per skaitmeninį imtuvą ar dekoderį.


Gautame televizoriuje nustatyta informacijos parinktis **Iš transliuotojo**.

Jei TV gido informacija gaunama iš interneto, TV gidas šalia skaitmeninių kanalų gali pateikti analoginius kanalus. Be to, TV gido meniu rodomas nedidelis ekranas su dabartinio kanalo vaizdu.

Iš interneto

Jeigu televizorius yra prijungtas prie interneto, galite nustatyti, kad televizorius gautų TV gido informaciją iš interneto.

Jei norite nustatyti TV gido informaciją...

- 1 - Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 - Pasirinkite **Bendrieji nustatymai** ir paspauskite **➤** (dešinėn), kad atidarytumėte meniu.
- 3 - Pasirinkite **Papildomai > TV gidas > Iš interneto** ir paspauskite **OK**.
- 4 - Prireikus, kelis kartus paspauskite **◀** (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Pradingę įrašai


Jei iš įrašų sąrašo dingę kai kurie įrašai, gali būti, kad pasikeitė TV gido informacija (duomenys). Įrašai, padaryti naudojant nustatymą **Iš transliuotojo**, sąrašę

tampa nematomi, jei įjungiate nustatymą **Iš interneto** arba atvirkščiai. Gali būti, kad televizoriuje automatiškai įsijungė nustatymas **Iš interneto**. Kad galima būtų naudoti įrašų sąrašę esančius įrašus, įjunkite nustatymą, kurį pasirinkote darydami įrašą.

14.3

TV gido naudojimas

TV gido atidarymas

Jei norite atidaryti TV gidą, paspauskite  **TV GUIDE**. TV gidas rodo pasirinkto imtuvo kanalus.

Dar kartą spauskite  **TV GUIDE**, kad uždarytumėte.

Pirmą kartą atidarius TV gidą, televizorius nuskaitys visus televizijos kanalus ieškodamas programų informacijos. Tai gali užtrukti kelias minutes. TV gido duomenys yra saugomi televizoriuje.

Programos įjungimas

Iš TV gido galite įjungti šiuo metu rodomą programą.

Norėdami įjungti programą (kanalą), pasirinkite programą ir paspauskite **OK**.

Programos informacijos peržiūra

Kaip peržiūrėti išsamią informaciją apie pasirinktą programą...

- 1 - Paspauskite **+** **OPTIONS** ir pasirinkite **Nuostatos**.
- 2 - Pasirinkite **Kanalo informacija** ir paspauskite **OK**.
- 3 - Paspauskite **←** **BACK**, kad uždarytumėte.


Keisti dieną

TV gidas gali rodyti vėlesnėms dienoms suplanuotas programas (iki 8 dienų).

- 1 - Paspauskite  **TV GUIDE**.
- 2 - Pasirinkite **Dabar** ir paspauskite **OK**.
- 3 - Pasirinkite norimą dieną.

Nustatyti priminimą

Galite nustatyti priminimą apie programą. Pranešimas perspės jus apie netrukus prasidėsiančią programą. Šį kanalą galite įjungti iškart.

TV gide programos su priminimu žymimos  (laikrodžiu).

Kaip nustatyti priminimą...

- 1 - Paspauskite  **TV GUIDE** ir pasirinkite vėliau

rodomą programą.

2 - Paspauskite **+** **OPTIONS**.

3 - Pasirinkite **Nustatyti priminimą** ir paspauskite **OK**.

4 - Paspauskite **←** **BACK**, kad meniu uždarytumėte.

Kaip pašalinti priminimą...

1 - Paspauskite **≡** **TV GUIDE** ir pasirinkite programą su priminimu.

2 - Paspauskite **+** **OPTIONS**.

3 - Pasirinkite **Valyti primin.** ir paspauskite **OK**.

4 - Paspauskite **←** **BACK**, kad meniu uždarytumėte.

Ieškoti pagal žanrą

Jeigu yra pateikta informacija, galite ieškoti suplanuotų programų pagal žanrą, pvz., filmai, sportas ir t. t.

Kaip ieškoti programos pagal žanrą...

1 - Paspauskite **≡** **TV GUIDE**.

2 - Naršymo mygtukais viduryje pasirinkite **:** ir paspauskite **OK**.

3 - Pasirinkite **Ieškoti pagal žanrą** ir paspauskite **OK**.

4 - Pasirinkite norimą žanrą ir spauskite **OK**.

Pasirodys rastų programų sąrašas.

5 - Paspauskite **←** **BACK**, kad meniu uždarytumėte.

Įrašymo nustatymas

TV gide galite nustatyti įrašymą*.

TV gide įrašyti nustatytos programos žymimos **📺**.

Kaip įrašyti programą...

1 - Paspauskite **≡** **TV GUIDE** ir pasirinkite būsimą arba rodomą programą.

2 - Paspauskite **+** **OPTIONS**, pasirinkite **Įrašymas**.

3 - Paspauskite **←** **BACK**, kad meniu uždarytumėte.

* Daugiau informacijos rasite skyriuje **Įrašymas** ir „Pause TV“.

Įrašymas ir „Pause TV“

15.1

Įrašymas

Ko jums reikia

Galite įrašyti skaitmeninės televizijos transliaciją ir peržiūrėti ją vėliau.

Jei norite įrašyti televizijos programą, jums reikia...


- prijungto USB standžiojo disko, suformatuoto šiame televizoriuje;
- šiame televizoriuje įdiegtų skaitmeninės televizijos kanalų;
- priimamos kanalo informacijos, skirtos ekrane rodomam TV gidui;
- tikslaus televizoriaus laikrodžio nustatymo. Jei vėl nustatote TV laikrodį rankiniu būdu, gali nepavykti įrašyti.


Įrašyti negalima, kai naudojate „Pause TV“.

Jgyvendinant autorių teisių įstatymą, kai kurie DVB teikėjai gali taikyti skirtingus apribojimus panaudojant DRM (skaitmeninio teisių valdymo) technologiją. Transliuojant apsaugotus kanalus, gali būti ribojamas įrašymas, įrašo galiojimas arba peržiūrų skaičius. Įrašymas gali būti visai uždraustas. Bandant įrašyti apsaugotą transliaciją arba bandant paleisti nebegaliojantį įrašą, gali būti rodomas klaidos pranešimas.

Programos įrašymas

Įrašyti dabar

Jei norite įrašyti šiuo metu žiūrimą programą, nuotolinio valdymo pulte paspauskite  (įrašyti). Įrašymas bus pradėtas iškart.





Jei norite sustabdyti įrašymą, paspauskite  (stabdyti).

Jei pateikiami TV gido duomenys, jūsų žiūrima programa bus įrašoma vos paspausite įrašymo mygtuką, o įrašymas baigsis pasibaigus programai. Jei TV gido duomenys nepateikiami, bus įrašyta tik 30 min. Sąrašė Įrašai galite patikslinti įrašymo pabaigos laiką.

Planuoti įrašymą

Galite suplanuoti būsimos programos įrašymą šią dieną arba kelioms dienoms nuo šiandien (daugiausia iki 8 dienų). Televizorius TV gido duomenis naudos įrašymui pradėti ir užbaigti.







Kaip įrašyti programą...

- 1 – Paspauskite  TV GUIDE.
- 2 – Naršymo mygtukais pasirinkite **Dabar** ir paspauskite **OK**.
- 3 – Pasirinkite **Dabar**, **Vėliau**, **Rytoj** arba reikiamą dieną ir paspauskite **OK** arba  **BACK**, kad uždarytumėte meniu.
- 4 – Pasirinkite norimą įrašyti programą, paspauskite **+** **OPTIONS**, pasirinkite  **Įrašyti** ir paspauskite **OK**. Programa suplanuojama įrašyti. Jei suplanuoti įrašai sutaps, automatiškai pasirodys įspėjimas. Jei ketinate įrašyti programą, kol jūsų nebus, nepamirškite televizoriaus palikti veikti budėjimo režimu ir įjungti USB standžiojo disko.
- 5 – Paspauskite  **BACK**, kad meniu uždarytumėte.

Įrašymo nesuderinamumai

Jei dviejų suplanuotų įrašymų laikas sutampa, atsiranda nesuderinamumas. Šiam įrašymo nesuderinamumui pašalinti galite pakoreguoti vieno ar abiejų įrašymų pradžios ir pabaigos laikus.




Jei norite koreguoti suplanuoto įrašymo pradžios ar pabaigos laiką...

- 1 – Paspauskite  **SOURCES** ir pasirinkite  **Įrašai**.
- 2 – Ekrano viršuje pasirinkite  **Suplanuota** ir paspauskite **OK**.
- 3 – Suplanuotų įrašymų ir priminimų sąrašė pasirinkite **Įrašai** ir paspauskite **OK**, kad būtų parodyti tik suplanuoti įrašymai.
- 4 – Pasirinkite nesuderinamą suplanuotą įrašymą ir paspauskite **+** **OPTIONS**.
- 5 – Pasirinkite **Koreguoti laiką** ir paspauskite **OK**.
- 6 – Pasirinkite pradžios ar pabaigos laiką ir pakeiskite jį mygtukais  (aukštn) arba  (žemyn). Pasirinkite **Taikyti** ir paspauskite **OK**.
- 7 – Paspauskite  **BACK**, kad meniu uždarytumėte.

Automatinis atsargos laikas

Galite nustatyti atsargos laiką, kurį televizorius automatiškai pridės prie kiekvieno suplanuoto įrašymo pabaigos.

Jei norite nustatyti automatinį atsargos laiką...

- 1 – Paspauskite  **SOURCES** ir pasirinkite  **Įrašai**.
- 2 – Naršymo mygtukais viršutiniame dešiniajame kampe pasirinkite  ir paspauskite **OK**.

- 3 – Pasirinkite **Automatinis atsargos laikas** ir paspauskite **OK**.
- 4 – Paspauskite **▲** (aukštyn) ar **▼** (žemyn), tada paspauskite **OK**, kad nustatytumėte atsargos laiką, kuris bus automatiškai pridodamas įrašo pabaigoje. Prie įrašo galite pridėti iki 45 min.
- 5 – Paspauskite **←** **BACK**, kad meniu uždarytumėte.

Rankinis įrašymas

Galite suplanuoti įrašymą, kuris nėra susijęs su TV programa. Patys galite nustatyti imtuvo tipą, kanalą bei pradžios ir pabaigos laiką.

Jei norite suplanuoti įrašymą rankiniu būdu...

- 1 – Paspauskite **SOURCES** ir pasirinkite **● Įrašai**.
- 2 – Ekrano viršuje pasirinkite **⌘ Suplanuota**.
- 3 – Naršymo mygtukais viršutiniame dešiniajame kampe pasirinkite **⋮** ir paspauskite **OK**.
- 4 – Pasirinkite **Suplanuota** ir paspauskite **OK**.
- 5 – Pasirinkite imtuvą, iš kurio norite įrašyti ir paspauskite **OK**.
- 6 – Pasirinkite kanalą, iš kurio norite įrašyti, ir paspauskite **OK**.
- 7 – Pasirinkite įrašymo dieną ir paspauskite **OK**.
- 8 – Nustatykite įrašymo pradžios ir pabaigos laiką. Pasirinkite mygtuką ir naudodami mygtukus **▲** (aukštyn) arba **▼** (žemyn) nustatykite valandas ir minutes.
- 9 – Pasirinkite **Planuoti** ir paspauskite **OK**, kad suplanuotumėte įrašymą rankiniu būdu.

Įrašymas atsiras suplanuotų įrašymų ir priminimų sąrašė.

Įrašo žiūrėjimas

Jei norite žiūrėti įrašą...

- 1 – Paspauskite **SOURCES** ir pasirinkite **● Įrašai**.
- 2 – Įrašų sąrašė pasirinkite reikiamą įrašą ir paspauskite **OK**, kad pradėtumėte peržiūrą.
- 3 – Galite naudoti mygtukus **⏮** (pauzė), **▶** (paleisti), **⏪** (atgal), **▶▶** (pirmyn) arba **■** (stabdyti).
- 4 – Jei norite vėl žiūrėti televiziją, paspauskite **TV EXIT**.

Pašalinkite arba pervardinkite įrašą

Jei norite pervardinti arba pašalinti įrašą...

- 1 – Paspauskite **SOURCES** ir pasirinkite **● Įrašai**.
- 2 – Įrašų sąrašė pasirinkite reikiamą įrašą ir paspauskite **i INFO / + OPTIONS**.
- 3 – Pasirinkite **Pervardyti** ir pakeiskite įrašo

pavadinimą arba pasirinkite **Pašalinti** ir pašalinkite šį įrašą.

- 4 – Jei norite vėl žiūrėti televiziją, paspauskite **TV EXIT**.

15.2

Kartojimas iš karto

Ko jums reikia

Galite pristabdyti skaitmeninės televizijos transliaciją ir ją žiūrėti toliau vėliau.

Jei norite pristabdyti televizijos programą, jums reikia...

- prijungto USB standžiojo disko, suformatuoto šiame televizoriuje;
- šiame televizoriuje įdiegtą skaitmeninės televizijos kanalų;
- priimamos kanalo informacijos, skirtos ekrane rodomam TV gidui;

Kai prijungiamas ir suformatuojamas USB standusis diskas, televizorius nuolat išsaugo televizijos transliaciją, kurią žiūrite. Kai perjungiate kanalą, ankstesnio kanalo transliacija pašalinama. Kai įjungiate televizoriaus budėjimo režimą, transliacija taip pat pašalinama.

„Pause TV“ funkcijos negalite naudoti, kai įrašinėjate.

Daugiau informacijos ieškokite **Žinyne**, pasirinkite **Raktažodžiai** ir ieškokite **USB standusis diskas**, diegimas arba diegimas, **USB standusis diskas**.

Programos pristabdymas

Jei norite pristabdyti transliaciją ir ją tęsti...

- Norėdami pristabdyti tiesioginę televizijos transliaciją, spauskite **⏮** (pauzė). Ekrano apačioje trumpam pasirodo eigos juosta.
- Norėdami įjungti eigos juostą, dar kartą spauskite **⏮** (pauzė).
- Jei norite tęsti žiūrėjimą, paspauskite **▶** (leisti).

Kai ekrane rodoma eigos juosta, paspauskite **⏮** (sukti atgal) arba **▶▶** (sukti pirmyn) ir pasirinkite vietą, nuo kurios norite pradėti žiūrėti pristabdytą transliaciją. Kelis kartus paspauskite šiuos mygtukus, kad pakeistumėte greitį.

Transliaciją galite pristabdyti ne ilgesniam nei 90 min. laikotarpiui.

Norėdami perjungti ir žiūrėti tiesioginę TV transliaciją, paspauskite **■** (stabdyti).

Kartoti

Kadangi televizorius išsaugo žiūrimą transliaciją, ją galite pakartoti daugiausia kelioms sekundėms.

Jei norite pakartoti dabartinę transliaciją...

1 – Paspauskite **⏏** (pristabdyti)

2 – Paspauskite **⏮** (atgal). Jei norite pasirinkti reikiamą vietą, nuo kurios norite pradėti pristabdytos transliacijos peržiūrą, galite kelis kartus spausti **⏮**.

Kelis kartus paspauskite šiuos mygtukus, kad pakeistumėte greitį. Vienu atveju pasieksite transliacijų saugyklos pradžią, kitu – didžiausią laiką.

3 – Jei transliaciją norite peržiūrėti dar kartą, paspauskite **▶** (paleisti).

4 – Jei transliaciją norite žiūrėti tiesiogiai, paspauskite **■** (stabdyti).

Išmanieji telefonai ir planšetiniai kompiuteriai

16.1

„Philips TV Remote App“

Naujoji Philips TV Remote App jūsų išmaniajame telefone ar planšetiniame kompiuteryje – tai naujas jūsų televizoriaus kompanionas.

Naudodamiesi „TV Remote App“ mediją valdysite taip, kaip patinka jums. Perkelkite nuotraukas, muziką ar vaizdo įrašus į didelį televizoriaus ekraną ir žiūrėkite bet kurį mėgstamą TV kanalą tiesiogiai planšetiniame kompiuteryje ar telefone. TV gide pasitikrinkite, ką norite žiūrėti, ir žiūrėkite savo telefone ar televizoriuje. „TV Remote App“ leidžia telefoną naudoti kaip nuotolinio valdymo pultą.

Atsisiųskite „Philips TV Remote App“ programą iš mėgstamos programų parduotuvės jau šiandien.

„Philips TV Remote App“ galima naudoti „iOS“ ir „Android“ sistemose, be to, ji yra nemokama.

16.2

„Google Cast“

Ko jums reikia

Jei jūsų mobiliojo įrenginio programoje yra „Google Cast“ funkcija, programos vaizdą galite transliuoti šio televizoriaus ekrane. Programoje mobiliesiems ieškokite „Google Cast“ piktogramos. Mobilioju įrenginiu galite valdyti veiksmus ekrane. „Google Cast“ veikia „Android“ ir „iOS“ sistemose.

Jūsų mobilusis įrenginys turi būti prijungtas prie to paties „Wi-Fi“ namų tinklo kaip ir televizorius.

Programos su „Google Cast“

Naujų „Google Cast“ programų kasdien atsiranda vis daugiau. Šią funkciją jau galite išbandyti su „YouTube“, „Chrome“, „Netflix“, „Photowall“ ar „Big Web Quiz for Chromecast“. Taip pat žr. google.com/cast

Kai kuriais „Google Play“ produktais ir funkcijomis galima naudotis ne visose šalyse.

Daugiau informacijos rasite apsilankę support.google.com/androidtv

Transliacijos per televizorių

Jei programos vaizdą norite transliuoti televizoriaus ekrane...

- 1 – Išmaniajame telefone ar planšetiniame kompiuteryje atidarykite programą, kuri palaiko „Google Cast“.
- 2 – Bakstelėkite „Google Cast“ piktogramą.
- 3 – Pasirinkite televizorių, per kurį norite transliuoti.
- 4 – Paspauskite leidimo mygtuką išmaniajame telefone ar planšetiniame kompiuteryje. Jūsų pasirinktas turinys turėtų būti rodomas televizoriaus ekrane.

16.3

„AirPlay“

Kad savo „Android TV“ galėtumėte naudotis „AirPlay“ funkcija, galite atsisiųsti ir įdiegti vieną iš kelių „Android“ programų. Kelias iš šių programų rasite „Google Play“ parduotuvėje.

16.4

MHL

Šis televizorius palaiko MHL™.

Jei mobilusis įrenginys taip pat palaiko MHL, jį prie televizoriaus galite prijungti MHL laidu. Prijungę MHL laidą mobiliojo įrenginio turinį galite naudoti televizoriaus ekrane. Tuo pat metu įkraunamas iš mobiliojo įrenginio akumuliatorius. MHL ryšys puikiai tinka filmams žiūrėti arba žaidimams žaisti televizoriaus ekrane iš mobiliojo įrenginio.

Įkrovimas

Prijungus MHL laidą įrenginys bus įkraunamas, kol televizorius bus įjungtas (ne budėjimo režimas).

MHL laidas

Jei mobilųjį įrenginį norite prijungti prie televizoriaus, jums reikia pasyviojo MHL laido (HDMI – mikrojungties USB). Mobiliajam įrenginiui prijungti gali reikėti papildomo adapterio. Jei MHL laidą norite prijungti prie televizoriaus, naudokite **HDMI 4 MHL** jungtį.



MHL, „Mobile High-Definition Link“ ir MHL logotipas yra MHL, LLC prekių ženklai arba registruotieji prekių ženklai.

Žaidimai

17.1

Ko jums reikia

Naudodamiesi šiuo televizoriumi, galite žaisti žaidimus...

- Iš programų galerijos pagrindiniame meniu
- Iš „Google Play“ parduotuvės pagrindiniame meniu
- Iš prijungto žaidimų kompiuterio

Prieš žaidžiant žaidimus iš programų galerijos ar „Google Play“ parduotuvės juos reikia atsisiųsti ir įdiegti televizoriuje. Kai kuriems žaidimams reikia žaidimų pulto.





Jei norite įdiegti žaidimo programą iš „Philips“ programų galerijos ar „Google Play“ parduotuvės, televizorius turi būti prijungtas prie interneto. Jei norite naudotis programų galerijos programomis, turite sutikti su naudojimosi sąlygomis. Jei norite naudotis „Google Play“ programomis ir „Google Play“ parduotuve, turite prisijungti prie „Google“ paskyros.

17.2

Žaisti žaidimą




Pasirinkite iš pagrindinio meniu

Jei norite paleisti žaidimą iš pagrindinio meniu...

- 1 - Paspauskite  HOME.
- 2 - Slinkite žemyn iki  Žaidimai , pasirinkite žaidimą ir paspauskite **OK**.
- 3 - Kelis kartus spauskite  **BACK**, paspauskite  **EXIT** arba išjunkite programą specialiu išjungimo mygtuku.

Iš žaidimų kompiuterio

Jei norite paleisti žaidimą iš žaidimų kompiuterio...

- 1 - Įjunkite žaidimų kompiuterį.
- 2 - Paspauskite  **SOURCES** ir pasirinkite žaidimų kompiuterį arba ryšio pavadinimą.
- 3 - Pradėkite žaisti.
- 4 - Kelis kartus spauskite  **BACK**, paspauskite  **EXIT** arba išjunkite programą specialiu išjungimo mygtuku.

Daugiau informacijos ieškokite **Žinyne**, pasirinkite **Raktažodžiai** ir ieškokite **Žaidimų pultas**, prijungti.

„Ambilight“

18.1




„Ambilight“ stilius

Pagal vaizdą

Galite nustatyti, kad „Ambilight“ atkartotų TV programos vaizdo ar garso dinamiką. Arba galite nustatyti, kad „Ambilight“ rodytų iš anksto nustatytą spalvų stilių, arba „Ambilight“ galite išjungti.

Jei pasirinksite **Pagal vaizdą**, galėsite pasirinkti vieną iš stilių, kuris atkartoja vaizdo įrašo dinamiką televizoriaus ekrane.

Jei norite nustatyti „Ambilight“ stilių...

- 1 – Paspauskite  **AMBILIGHT**.
- 2 – Pasirinkite **Pagal vaizdą**.
- 3 – Pasirinkite norimą stilių.
- 4 – Norėdami grįžti vienu žingsniu atgal, paspauskite  (kairėn) arba paspauskite  **BACK**, kad meniu uždarytumėte.

Galimi **Pagal vaizdą** stiliai yra...




- **Standartinis** – puikiai tinka kasdieniam televizijos žiūrėjimui
- **Natūralus** – vaizdą ar garsą atkartoja kuo natūraliau
- **Įtraukiantis** – puikiai tinka veiksmo filmams
- **Raiškus** – idealus norint žiūrėti vaizdą šviečiant ryškiems saulės spinduliams
- **Žaidimas** – idealus žaidimams.
- **Komfortas** – puikiai tinka tyliems vakarams
- **Pailsėkite** – puikiai tinka poilsiui

Pagal garsą

Galite nustatyti, kad „Ambilight“ atkartotų TV programos vaizdo ar garso dinamiką. Arba galite nustatyti, kad „Ambilight“ rodytų iš anksto nustatytą spalvų stilių, arba „Ambilight“ galite išjungti.

Jei pasirinksite **Pagal garsą**, galėsite pasirinkti vieną iš stilių, kuris atkartoja garso dinamiką.

Jei norite nustatyti „Ambilight“ stilių...

- 1 – Paspauskite  **AMBILIGHT**.
- 2 – Pasirinkite **Pagal garsą**.
- 3 – Pasirinkite norimą stilių.
- 4 – Norėdami grįžti vienu žingsniu atgal, paspauskite  (kairėn) arba paspauskite  **BACK**, kad meniu uždarytumėte.

Galimi **Pagal garsą** stiliai yra...

- **Lumina** – susieja garso dinamiką su vaizdo

spalvomis




- **Colora** – pagal garso dinamiką
- **Retro** – pagal garso dinamiką
- **Spektras** – pagal garso dinamiką
- **Skeneris** – pagal garso dinamiką
- **Ritmas** – pagal garso dinamiką
- **Party** – stilių pagal garsą mišinys, vienas po kito

Pagal spalvas

Galite nustatyti, kad „Ambilight“ atkartotų TV programos vaizdo ar garso dinamiką. Arba galite nustatyti, kad „Ambilight“ rodytų iš anksto nustatytą spalvų stilių, arba „Ambilight“ galite išjungti.

Jei pasirinksite **Pagal spalvas**, galėsite pasirinkti vieną iš anksto nustatytų spalvų stilių.

Jei norite nustatyti „Ambilight“ stilių...

- 1 – Paspauskite  **AMBILIGHT**.
- 2 – Pasirinkite **Pagal spalvą**.
- 3 – Pasirinkite norimą stilių.
- 4 – Norėdami grįžti vienu žingsniu atgal, paspauskite  (kairėn) arba paspauskite  **BACK**, kad meniu uždarytumėte.




Galimi **Pagal spalvas** stiliai yra...

- **Karšta lava** – raudoni atspalviai
- **Gilus vanduo** – mėlyni atspalviai
- **Gyvoji gamta** – žali atspalviai
- **ISF šilta balta** – statiškos spalvos
- **Šalta balta** – statiškos spalvos

Pagal programą

Šia funkcija galite naudotis, kai „Ambilight“ valdote per programą.




Jei norite nustatyti „Ambilight“ stilių...

- 1 – Paspauskite  **AMBILIGHT**.
- 2 – Pasirinkite **Pagal programą**.
- 3 – Vykdykite ekrane rodomus nurodymus.
- 4 – Norėdami grįžti vienu žingsniu atgal, paspauskite  (kairėn) arba paspauskite  **BACK**, kad meniu uždarytumėte.

18.2

„Ambilight“ išjungtas

Jei „Ambilight“ norite išjungti...


- 1 – Paspauskite  **AMBILIGHT**.
- 2 – Pasirinkite **Išjungti**.
- 3 – Norėdami grįžti vienu žingsniu atgal, paspauskite  (kairėn) arba paspauskite  **BACK**, kad meniu uždarytumėte.




„Ambilight“ nustatymai

Daugiau informacijos ieškokite Žinyne, pasirinkite Raktažodžiai ir ieškokite „Ambilight“, nustatymai.

Populiariausi pasirinkimai

Apie populiariausius pasirinkimus

Pagal  populiariausius pasirinkimus jūsų televizorius rekomenduoja...



- dabartines televizijos programas parinktyje  **Dabar TV**
- naujausius nuomojamus vaizdo įrašus parinktyje  **Vaizdo įrašai pagal pageidavimą**
- interneto televizijos paslaugas („Catch up TV“) parinktyje  **Televizija pagal pageidavimą**

Jei norite naudotis paslauga „Populiariausi pasirinkimai“, prijunkite televizorių prie interneto. Nepamirškite sutikti su Naudojimo sąlygomis. Populiariausių pasirinkimų informaciją ir paslaugas galima naudoti tik tam tikrose šalyse.

Naudojimo sąlygos


Jei norite, kad televizorius pateiktų šias rekomendacijas, turite sutikti su Naudojimo sąlygomis. Jei norite gauti pritaiktą rekomendaciją pagal žiūrėjimo įpročius, pažymėkite laukelį prie parinktės **Pritaiktų žiūrėjimo rekomendacijų teikimas**.

Kaip atidaryti naudojimo sąlygas...

- 1 – Paspauskite  **TOP PICKS**.
- 2 – Naršymo mygtukais viršutiniame dešiniajame kampe pasirinkite , pasirinkite **Naudoj. sąlygos** ir paspauskite **OK**.

Dabar rodoma

Apie „Dabar per TV“

Pasirinkus  **Dabar TV**, televizorius rekomenduos populiariausių programų, kurias galite šiuo metu žiūrėti.



Rekomenduojamos programos atrenkamos pagal įdiegtus kanalus. Atrenkami jūsų šalyje transliuojami kanalai. Be to, galite nustatyti, kad funkcija **Dabar per TV** pateiktų jums pritaiktas rekomendacijas pagal dažniausiai žiūrimas programas.

Jei norite, kad būtų rodoma „Dabar per TV“ informacija...

- Funkcija „Dabar per TV“ turi veikti jūsų šalyje.
- Televizoriuje turi būti įdiegti kanalai.
- Televizorius turi būti prijungtas prie interneto.
- Televizoriaus laikrodis turi būti nustatytas kaip „Automatinis“ arba „Priklausu nuo šalies“.
- Turite sutikti su naudojimosi sąlygomis (gali būti, kad su jomis jau sutikote prisijungę prie interneto).

„Dabar per TV“ naudojimas


Jei norite atidaryti „Dabar per TV“...

- 1 – Paspauskite  **TOP PICKS**, kad atidarytumėte Populiariausi pasirinkimai meniu.
- 2 – Ekrano viršuje pasirinkite  **Dabar per TV** ir paspauskite **OK**.
- 3 – Pasirinkite **Daugiau** ir atidarykite TV gidą.


Kai atidarote **Dabar per TV**, televizorius gali kelias sekundes naujinti puslapio informaciją.

Televizija pagal pageidavimą

Apie televiziją pagal pageidavimą



Naudodamiesi funkcija  **Televizija pagal pageidavimą**, galite žiūrėti praleistas arba mėgstamas televizijos programas jums patogiu laiku. Ši paslauga dar vadinama interneto televizijos funkcija, kartojama televizija arba internetine televizija. „Televizijos pagal pageidavimą“ transliuojamos programos yra nemokamos.

Galite leisti, kad „Televizija pagal pageidavimą“ pateiktų programų rekomendacijų pagal įdiegtus kanalus ir dažniausiai žiūrimas programas.

Piktograma  ekrano viršuje bus rodoma tik kai „Televizija pagal pageidavimą“ bus galima pasinaudoti.

Funkcijos „Televizija pagal pageidavimą“ naudojimas

Jei norite atidaryti „Televizija pagal pageidavimą“...

- 1 – Paspauskite  **TOP PICKS**, kad atidarytumėte Populiariausi pasirinkimai meniu.
- 2 – Ekrano viršuje pasirinkite  **Televizija pagal pageidavimą** ir paspauskite **OK**.
- 3 – Pasirinkite **Visos transliacijos** ir paspauskite **OK**. Galite pasirinkti transliuotoją, jei jų yra daugiau nei vienas.
- 4 – Paspauskite  **BACK**, kad uždarytumėte.

Kai atidarote **Televizija pagal pageidavimą**, televizorius gali kelias sekundes naujinti puslapio


informaciją.

Kai programą paleidžiate, galite naudotis mygtukais ► (paleisti) ir || (pauzė).


19.4

Vaizdo įrašai pagal pageidavimą

Apie vaizdo įrašus pagal pageidavimą

Naudodami  **Vaizdo įrašai pagal pageidavimą**, galite išsinuomoti filmų iš internetinės vaizdo įrašų nuomos.

Galite leisti, kad „Vaizdo įrašai pagal pageidavimą“ pateiktų jums pritaiktų filmų rekomendacijų pagal šalį, turimą televiziją ir dažniausiai žiūrimas programas.

Piktograma  ekrano viršuje bus rodoma tik kai bus galima pasinaudoti funkcija **Vaizdo įrašai pagal pageidavimą**.

Pavedimas



Nuomodamiesi arba pirkdami filmą galite saugiai sumokėti vaizdo įrašų parduotuvei naudodamiesi kredito kortele. Pirmą kartą nuomojantis filmą, dauguma vaizdo įrašų parduotuvių prašo sukurti prisijungimo paskyrą.

Interneto srautas

Jeigu atsisiunčiate daug vaizdo įrašų, galite viršyti savo mėnesinį interneto srauto limitą.

Funkcijos „Vaizdo įrašai pagal pageidavimą“ naudojimas

Jei norite atidaryti funkciją „Vaizdo įrašai pagal pageidavimą“...

- 1 – Paspauskite  **TOP PICKS**, kad atidarytumėte Populiariausi pasirinkimai meniu.
- 2 – Ekrano viršuje pasirinkite  **Vaizdo įrašai pagal pageidavimą** ir paspauskite **OK**.
- 3 – Pasirinkite **Visos parduotuvės**, **Rekomenduojama** arba **Populiarus**.
- 4 – Paspauskite  **BACK**, kad uždarytumėte.

Kai atidarote **Vaizdo įrašai pagal pageidavimą**, televizorius gali kelias sekundes naujinti puslapio informaciją.

Galite pasirinkti konkrečią vaizdo įrašų parduotuvę, jei jų yra daugiau nei viena.

Jei norite išsinuomoti filmą...

- 1 – Naršykite filmo plakato paryškinimus. Ribota informacija bus parodyta po kelių sekundžių.

2 – Paspauskite **OK**, kad atidarytumėte vaizdo įrašų parduotuvės filmo puslapį, kur pateikiama trumpa filmo apžvalga.

3 – Patvirtinkite užsakymą.

4 – Mokėjimo atlikimas per televizorių.

5 – Pradėkite žiūrėti. Galite naudoti mygtukus ► (leisti) ir || (pauzė).

„Netflix“

Jei turite „Netflix“ narystės prenumeratą, „Netflix“ galite naudotis ir šiame televizoriuje. Jūsų televizorius turi būti prijungtas prie interneto. Jūsų regione „Netflix“ bus prieinama vėliau, atlikus programinės įrangos atnaujinimus.

Jei norite atidaryti „Netflix“, paspauskite **NETFLIX**, kad atidarytumėte „Netflix“ programą. „Netflix“ galite atidaryti tiesiogiai televizoriui veikiant budėjimo režimu.

www.netflix.com



„Multi View“

21.1


Teletekstas ir televizija

Peržiūrėdami teletekstą nedideliame „Multi View“ ekrane galite žiūrėti televizijos kanalą.

Televizijos kanalo žiūrėjimas peržiūrint teletekstą

- 1 – Paspauskite  Multi View * arba , kad atidarytumėte TV meniu.
- 2 – Pasirinkite „Multi View“ ir paspauskite OK.
- 3 – Pasirinkite „Multi View“: Įjungti rodymą ekrane. Jūsų žiūrėtas kanalas rodomas nedideliame ekrane.

Jei norite paslėpti nedidelį ekraną, pasirinkite „Multi View“ : Išjungti rodymą ekrane.



* Jei nuotolinio valdymo pulte yra mygtukas  Multi View

21.2

HDMI ir televizija


Žiūrėdami vaizdo įrašą iš prijungto HDMI įrenginio nedideliame „Multi View“ ekrane galite žiūrėti televizijos kanalą.

Televizijos kanalo žiūrėjimas peržiūrint vaizdo įrašą iš prijungto HDMI įrenginio*...

- 1 – Paspauskite  Multi View * arba , kad atidarytumėte TV meniu.
- 2 – Pasirinkite „Multi View“ ir paspauskite OK.
- 3 – Pasirinkite „Multi View“: Įjungti rodymą ekrane. Jūsų žiūrėtas kanalas rodomas nedideliame ekrane.

Jei norite paslėpti nedidelį ekraną, pasirinkite „Multi View“ : Išjungti rodymą ekrane.

Pastaba: Naudojant „Multi view“ režimą galima peržiūrėti tik televizijos kanalo vaizdą, o televizijos kanalo garsas yra išjungtas.



* Jei nuotolinio valdymo pulte yra mygtukas  Multi View



21.3

„Nettv“ ir televizija

Peržiūrėdami „Nettv“ programą Programų galerijoje nedideliame „Multi View“ ekrane galite žiūrėti televizijos kanalą.

Televizijos kanalo žiūrėjimas peržiūrint „Nettv“ programą Programų galerijoje*...

- 1 – Paspauskite  Multi View * arba , kad atidarytumėte TV meniu.

- 2 – Pasirinkite „Multi View“ ir paspauskite OK.
- 3 – Pasirinkite „Multi View“: Įjungti rodymą ekrane. Jūsų žiūrėtas kanalas rodomas nedideliame ekrane.
- 4 – Jei nedideliame ekrane norite perjungti kanalus, paspauskite  + arba  -

Jei norite paslėpti nedidelį ekraną, pasirinkite „Multi View“ : Išjungti rodymą ekrane.



Pastaba: Ne kiekviena „Nettv“ programa palaiko „Multi View“ ir televizijos kanalo žiūrėjimą, jei programa „Multi View“ nepalaiko, televizoriuje bus rodomas pranešimas: „Multi View“ nepalaikoma.

* Jei nuotolinio valdymo pulte yra mygtukas  Multi View

21.4


„Nettv“ ir HDMI

Žiūrėdami vaizdo įrašą iš prijungto HDMI įrenginio nedideliame „Multi View“ ekrane galite žiūrėti „Nettv“ programą Programų galerijoje.

- 1 – Paspauskite  Multi View * arba , kad atidarytumėte TV meniu.
- 2 – Pasirinkite „Multi View“ ir paspauskite OK.
- 3 – Pasirinkite „Multi View“: Įjungti rodymą ekrane.

Jei norite paslėpti nedidelį ekraną, pasirinkite „Multi View“ : Išjungti rodymą ekrane.

Pastaba: Ne kiekviena „Nettv“ programa palaiko „Multi View“ ir televizijos kanalo žiūrėjimą, jei programa „Multi View“ nepalaiko, televizoriuje bus rodomas pranešimas: „Multi View“ nepalaikoma.

* Jei nuotolinio valdymo pulte yra mygtukas  Multi View

Programinė įranga

22.1


Naujinti programinę įrangą

Atnaujinimas internetu



Jei televizorius prijungtas prie interneto, galite gauti pranešimą, kad atnaujintumėte televizoriaus programinę įrangą. Jums reikės spartaus interneto ryšio (plačiajuosčio). Jei gaunate šį pranešimą, rekomenduojame atnaujinti programinę įrangą.

Kai ekrane rodomas šis pranešimas, pasirinkite **Naujinti** ir vykdykite ekrane pateikiamus nurodymus.

Be to, programinės įrangos naujinimų galite ieškoti patys.

Vykdamat programinės įrangos naujinimą televizoriaus ekrane nerodomas joks vaizdas, o televizorius bus išjungiamas ir vėl įjungiamas. Tai gali būti atliekama kelis kartus. Naujinimas gali trukti kelias minutes. Palaukite, kol televizoriaus ekrane vėl pasirodys vaizdas. Vykdamat programinės įrangos naujinimą nespauskite televizoriaus ar nuotolinio valdymo pulto įjungimo / išjungimo jungiklio .

Jei programinės įrangos naujinimo norite ieškoti patys...


- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.
- 2 – Pasirinkite **Naujinti programinę įrangą > Ieškoti naujinimų**.
- 3 – Pasirinkite **Internetas**.
- 4 – Televizorius naujinimo ieškos internete.
- 5 – Jei bus rastas naujinimas, programinę įrangą galėsite atnaujinti iškart.
- 6 – Programinės įrangos naujinimas gali trukti kelias minutes. Nespauskite televizoriaus ar nuotolinio valdymo pulto mygtuko .
- 7 – Naujinimui pasibaigus televizoriaus ekrane vėl bus rodomas žiūrėto kanalo vaizdas.

Naujinimas iš USB

Gali tekti atnaujinti televizoriaus programinę įrangą.

Kad įkeltumėte programinę įrangą į televizorių, reikės kompiuterio su didelės spartos interneto ryšiu ir USB atmintinės. Naudokite USB atmintinę, kurioje yra mažiausiai 500 MB laisvos vietos. Įsitikinkite, kad išjungta apsauga nuo rašymo.

Jei norite atnaujinti televizoriaus programinę įrangą...

- 1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.

2 – Pasirinkite **Naujinti programinę įrangą > Ieškoti naujinimų**.

3 – Pasirinkite **USB > Vietiniai naujinimai** ir paspauskite **OK**.

Identifikuokite televizorių.

1 – USB atmintinę prijunkite prie vienos iš televizoriaus USB jungčių.

2 – Pasirinkite **Pradėti** ir paspauskite **OK**. Į USB atmintinę įrašomas identifikacinis failas.

Programinės įrangos atsisiuntimas

1 – Prijunkite USB atmintinę prie kompiuterio.

2 – USB atmintinėje raskite failą **update.htm** ir du kartus jį spustelėkite.


3 – Spustelėkite **Siųsti ID**.

4 – Jei yra naujos programinės įrangos, atsisiųskite .zip failą.

5 – Atsisiuntę išskleiskite jį ir nukopijuokite failą **autorun.upg** į USB atmintinę. Nedėkite šio failo į aplanką.

TV programinės įrangos naujinimas

1 – Vėl prijunkite USB įrenginį prie televizoriaus. Automatiškai prasidės naujinimas.

2 – Programinės įrangos naujinimas gali trukti kelias minutes. Nespauskite televizoriaus ar nuotolinio valdymo pulto mygtuko . Neatjunkite USB atmintinės.

3 – Naujinimui pasibaigus televizoriaus ekrane vėl bus rodomas žiūrėto kanalo vaizdas.


Jei naujinant dingsta elektros srovė, neatjunkite USB atmintinės nuo televizoriaus. Vėl atsiradus elektros srovei, naujinimas tęsiamas.

Kad televizoriaus programinė įranga nebūtų atnaujinta atsitiktinai, ištrinkite autorun.upg failą iš USB atmintinės.

22.2


Programinės įrangos versija

Jei norite peržiūrėti dabartinę televizoriaus programinės įrangos versiją...

1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.


2 – Pasirinkite **Naujinti programinę įrangą > Dabartinės programinės įrangos informacija** ir paspauskite **OK**.

3 – Parodoma versija, laidos pastabos ir sukūrimo data. Be to, parodomas „Netflix“ ESN numeris (jei yra).


4 – Prireikus, kelis kartus paspauskite , kad meniu uždarytumėte.

Automatinis programinės įrangos naujinimas

Jei televizoriaus programinę įrangą norite naujinti automatiškai, įjunkite automatinį programinės įrangos naujinimą. Palikite televizorių veikti budėjimo režimu, kai juo nesinaudojate.

1 – Paspauskite , pasirinkite Visi nustatymai ir paspauskite OK.

2 – Pasirinkite Naujinti programinę įrangą > Automatinis programinės įrangos naujinimas ir paspauskite Įjungta/Išjungta.

3 – Prireikus, kelis kartus paspauskite  (kairėn), kad meniu uždarytumėte.

Atvirojo kodo programinė įranga

Šiame televizoriuje naudojama atvirojo kodo programinė įranga. „TP Vision Europe B.V.“ siūlo, esant pageidavimui, pristatyti autorių teisėmis apsaugotų atvirojo kodo programinės įrangos paketų, naudojamų šiame produkte, kuriam šis pasiūlymas galioja pagal atitinkamas licencijas, viso atitinkamo kodo kopiją.

Šis pasiūlymas galioja iki trejų metų po gaminio įsigijimo kiekvienam, gavusiam šią informaciją. Norėdami įsigyti pirminį programos tekstą, nusiųskite užklausą anglų kalba šiuo adresu: . .

open.source@tpvision.com

Atvirojo kodo licencija

Apie atvirojo kodo licenciją

README pateikiamas „TP Vision Netherlands B.V.“ televizoriaus programinės įrangos dalių pirminis kodas, kuriam taikoma atvirojo kodo licencija.

Šiame dokumente aprašomas „Philips“ televizoriuje naudojamo programos kodo „TP Vision Netherlands B.V.“, kuriam taikoma arba GNU bendroji vieša licencija (GPL), arba GNU mažesnė bendroji vieša licencija (LGPL), arba bet kuri kita atvirosios programinės įrangos licencija, platinimas. Instrukcijos, kaip gauti šios programinės įrangos kopiją, pateiktos skyriuje „Naudojimo nurodymai“.

„TP Vision Netherlands B.V.“ NESUTEIKIA JOKIŲ SU ŠIA PROGRAMINE ĮRANGA SUSIJUSIŲ IŠREIKŠTŲ AR

NUMANOMŲ GARANTIJŲ, ĮSKAITANT NUMANOMAS PROGRAMINĖS ĮRANGOS IR KARTU PATEIKIAMOS MEDŽIAGOS PREKINIO PAKLAUSUMO AR TINKAMUMO KONKREČIAM TIKSLUI GARANTIJAS. „TP Vision Netherlands B.V.“ neteikia šios programinės įrangos techninės pagalbos. Tai, kas išdėstyta pirmiau, netaikytina jums suteiktoms garantijoms ir teisės aktuose nustatytoms teisėms, kurias įgijote įsigiję kitus „TP Vision Netherlands B.V.“ gaminius. Tai taikytina tik jums suteiktam programos kodui.

Open Source

Android (7.1.1)

This tv contains the Android Nougat Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>). This includes all external sources used by official Android AOSP.

linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies: "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls – this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is _this_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.50.1)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading,

HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/>

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetypeex (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libfreetype-android>

FreeType License

libjpegex (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any

additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpngex (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libpng-android>libpng license

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c>GPL v2
<http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.3.0)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman.

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE.

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

AsyncHttpClient (1.4.9)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

httpclient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import cz.msebera.android.httpclient used by AsyncHttpClient. The original download site for this software is : <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1.1> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

lpepg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

audio a2dp (2.x)

Bluetooth stack. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/system/bt> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexif (0.6.21)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is : <http://libexif.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexpat (2.1.0)

Expat XML Parser. The original download site for this software is : <http://www.libexpat.org/Expat> is free software. You may copy, distribute, and modify it under the terms of the License contained in the file COPYING distributed with this package. This license is the same as the MIT/X Consortium license.

libFFTEm ()

neven face recognition library. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libicui18n (49.1.1)

International Components for unicode. The original download site for this software is : <http://icu-project.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libiprouteutil (3.4.0)

iproute2 TCP/IP networking and traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2. which can be found below

libjpeg (3.4.0)

libjpeg-turbo is a JPEG image codec that uses SIMD instructions (MMX, SSE2, NEON) to accelerate baseline JPEG compression and decompression on x86, x86-64, and ARM systems. The original download site for this software is : <http://www.ijg.org/libjpeg-turbo> is covered by three compatible BSD-style open source licenses. Refer to LICENSE.txt for a roll-up of license terms.

libmtp (1.0.1)

libmtp The original download site for this software is : <http://libmtp.sourceforge.net/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL V2.

libmdnsd (320.10.80)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, 5Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libnfc_ndef ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libskia ()

skia 2D graphics library Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/skia/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libsonivox ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under

the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libsqlite (3.9.2)

SQLite database. The original download site for this software is : <http://www.sqlite.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libtspico ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libtinyalsa ()

tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

wpa_supplicant (0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemon. The original download site for this software is : <http://hostap.epitest.fi/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

libz (1.2.8)

zlib compression library. The original download site for this software is : <http://zlib.net> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

iptables (1.4.20)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

toolbox (1.2.8)

The 'toolbox' command in Android is a multi-function program. It encapsulates the functionality of many common Linux commands (and some special Android

ones) into a single binary. This makes it more compact than having all those other commands installed individually. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libssl

(7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

BoringSSL The original download site for this software is : <https://boringssl.googlesource.com/boringssl/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libOpenMAXAL

(7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

OpenMAX AL is an application-level multimedia playback and recording API for mobile embedded devicesThe original download site for this software is : <https://www.khronos.org/openmax/> License free

libOpenSLES (1.0)

Khronos OpenSL Sound API spec. The original download site for this software is : <https://www.khronos.org/opensles/> License free

libEGL libGL ESv1_CM (3.1)

Khronos OpenGL Graphics API spec. The original download site for this software is : <https://www.opengl.org/> License free

libffmpeg_av (2.1)

FFmpeg media player. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> This piece of software is licensed under LGPL v2.1

libcurlmheg (7.21.6)

curl for MHEG. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> Curl and libcurl are licensed under a MIT/X derivate license. Please look at <https://curl.haxx.se/docs/copyright.html>

boringssl

(af0e32cb84f0c9cc65b9233a3414d2562642b342)

ssl for MHEG, Taken from android M. The original download site for this software is : <https://boringssl.googlesource.com/boringssl/> Licensed under BSD, please find in /android/n-base/external/boringssl/NOTICE

libpng (1.6.22beta)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libpng-android> This code is released under the libpng license.

Hue SDK (1.8.1)

TV ambihue app uses Philips SDK to find the hue bridge name. The original download site for this software is :

<https://developers.meethue.com/documentation/java-multi-platform-and-android-sdk>

Opera Web Browser (SDK 4.8.0)

This TV contains Opera Browser Software.

Third-party licenses

WebKit

name License

WebKit URL: <http://webkit.org/>

(WebKit doesn't distribute an explicit license. This LICENSE is derived from license text in the source.)

Copyright (c) 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007 Alexander Kellett, Alexey Proskuryakov, Alex Mathews, Allan Sandfeld Jensen, Alp Toker, Anders Carlsson, Andrew Wellington, Antti Koivisto, Apple Inc., Arthur Langereis, Baron Schwartz, Bjoern Graf, Brent Fulgham, Cameron Zvarich, Charles Samuels, Christian Dywan, Collabora Ltd., Cyrus Patel, Daniel Molkentin, Dave MacLachlan, David Smith, Dawit Alemayehu, Dirk Mueller, Dirk Schulze, Don Gibson, Enrico Ros, Eric Seidel, Frederik Hollien, Frerich Raabe, Friedmann Kleint, George Staikos, Google Inc., Graham Dennis, Harri Porten, Henry Mason, Hiroyuki Ikezoe, Holger Hans Peter Freyther, IBM, James G. Speth, Jan Alonzo, Jean-Loup Gailly, John Reis, Jonas Witt, Jon Shier, Jonas Witt, Julien Chaffraix, Justin Haygood, Kevin Ollivier, Kevin Watters, Kimmo Kinnunen, Kouhei Sutou, Krzysztof Kowalczyk, Lars Knoll, Luca Bruno, Maks Orlovich, Malte Starostik, Mark Adler, Martin Jones, Marvin Decker, Matt Lilek, Michael Emmel, Mitz Pettel, mozilla.org, Netscape Communications Corporation, Nicholas Shanks, Nikolas Zimmermann, Nokia, Oliver

Hunt, Opened Hand, Paul Johnston, Peter Kelly, Pioneer Research Center USA, Rich Moore, Rob Buis, Robin Dunn, Ronald Tschalär, Samuel Weinig, Simon Hausmann, Staikos Computing Services Inc., Stefan Schimanski, Symantec Corporation, The Dojo Foundation, The Karbon Developers, Thomas Boyer, Tim Copperfield, Tobias Anton, Torben Weis, Trolltech, University of Cambridge, Vaclav Slavik, Waldo Bastian, Xan Lopez, Zack Rusin

The terms and conditions vary from file to file, but are one of:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

OR

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE COMPUTER, INC. "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE COMPUTER, INC. OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is

free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Library General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under

these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associate interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply

such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the squareroot function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also compile or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library

among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined

with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or

to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Library General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS"
WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,
BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND
PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY
PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR
OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE
LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY
OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS
PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU

FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL,
SPECIAL, INCIDENTAL OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE
USE OR INABILITY TO USE THE

LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF
DATA OR DATA BEING

RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY
YOU OR THIRD PARTIES OR A

FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY
OTHER SOFTWARE), EVEN IF

SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND
CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation,
Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA
02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim
copies of this license document, but changing it is
not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It
also counts as the successor of the GNU Library
Public License, version 2, hence the version number
2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take
away your freedom to share and change it. By
contrast, the GNU General Public Licenses are
intended to guarantee your freedom to share and
change free software--to make sure the software is
free for all its users.

This license, the Lesser General Public License,
applies to some specially designated software
packages--typically libraries--of the Free Software
Foundation and other authors who decide to use it.
You can use it too, but we suggest you first think
carefully about whether this license or the ordinary
General Public License is the better strategy to use in
any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to
freedom of use, not price. Our General Public
Licenses are designed to make sure that you have
the freedom to distribute copies of free software (and
charge for this service if you wish); that you receive
source code or can get it if you want it; that you can
change the software and use pieces of it in new free
programs; and that you are informed that you can
do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions
that forbid distributors to deny you these rights or to
ask you to surrender these rights. These restrictions
translate to certain responsibilities for you if you
distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library,
whether gratis or for a fee, you must give the
recipients all the rights that we gave you. You must
make sure that they, too, receive or can get the
source code. If you link other code with the library,
you must provide complete object files to the
recipients, so that they can relink them with the
library after making changes to the library and
recompiling it. And you must show them these terms
so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we
copyright the library, and (2) we offer you this
license, which gives you legal permission to copy,
distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very
clear that there is no warranty for the free library.
Also, if the library is modified by someone else and
passed on, the recipients should know that what
they have is not the original version, so that the
original author's reputation will not be affected by
problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the
existence of any free program. We wish to make
sure that a company cannot effectively restrict the
users of a free program by obtaining a restrictive
license from a patent holder. Therefore, we insist
that any patent license obtained for a version of the

library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the

Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a

newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library,

you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose

any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of

this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU

FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE

LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING

RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A

FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF

SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND
CONDITIONS

Other

name License

Chromium URL: <http://www.chromium.org>

Copyright (c) 2013 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

--

The following files are distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

chromium-nss.h

chromium-blapi.h

chromium-blapit.h

chromium-sha256.h

chromium-prtypes.h

The following files contain portions distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

registry_controlled_domains/registry_controlled_domain.cc

registry_controlled_domains/registry_controlled_domain.h

The following files are distributed under the MPL 2.0 license:

Fontconfig

URL: <http://www.fontconfig.org>

Copyright © 2000,2001,2002,2003,2004,2006,2007 Keith Packard

Copyright © 2005 Patrick Lam

Copyright © 2009 Roozbeh Pournader

Copyright © 2008,2009 Red Hat, Inc.

Copyright © 2008 Danilo Šegan

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its

documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that

the above copyright notice appear in all copies and that both that

copyright notice and this permission notice appear in supporting

documentation, and that the name of the author(s) not be used in

advertising or publicity pertaining to distribution of the software without

specific, written prior permission. The authors make no

representations about the suitability of this software for any purpose. It

is provided "as is" without express or implied warranty.

THE AUTHOR(S) DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE,

INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO

EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,

DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER

TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Arphic fonts

URL:
<http://www.freedesktop.org/wiki/Software/CJKUnifonts/Download>

ARPHIC PUBLIC LICENSE

Copyright (C) 1999 Arphic Technology Co., Ltd.

All rights reserved except as specified below.

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is forbidden.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the ARPHIC PUBLIC LICENSE specifically permits and encourages you to use this software, provided that you give the recipients all the rights that we gave you and make sure they can get the modifications of this software.

Legal Terms

Throughout this License, "Font" means the TrueType fonts "AR PL Mingti2L Big5", "AR PL KaitiM Big5" (BIG-5 character set) and "AR PL SungtiL GB", "AR PL KaitiM GB" (GB character set) which are originally distributed by Arphic, and the derivatives of those fonts created through any modification including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table.

"PL" means "Public License".

"Copyright Holder" means whoever is named in the copyright or copyrights for the Font.

"You" means the licensee, or person copying, redistributing or modifying the Font.

"Freely Available" means that you have the freedom to copy or modify the Font as well as redistribute copies of the Font under the same conditions you received, not price. If you wish, you can charge for this service.

You may copy and distribute verbatim copies of this Font in any medium, without restriction, provided that you retain this license file (ARPHICPL.TXT) unaltered in all copies.

You may otherwise modify your copy of this Font in any way, including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table, and copy and distribute such modifications under the terms of Section 1 above, provided that the following conditions are met:

a) You must insert a prominent notice in each modified file stating how and when you changed that file.

b) You must make such modifications Freely Available as a whole to all third parties under the terms of this License, such as by offering access to copy the modifications from a designated place, or distributing the modifications on a medium customarily used for software interchange.

c) If the modified fonts normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the Font under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License.

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Font, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as

separate works. Therefore, mere aggregation of another work not based on the Font with the Font on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Font except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Font will automatically retroactively void your rights under this License. However, parties who have received copies or rights from you under this License will keep their licenses valid so long as such parties remain in full compliance.

You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to copy, modify, sublicense or distribute the Font. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by copying, modifying, sublicensing or distributing the Font, you indicate your acceptance of this License and all its terms and conditions.

Each time you redistribute the Font, the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Font subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Font at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Font by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Font.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

BECAUSE THE FONT IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE FONT, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS OR OTHER PARTIES PROVIDE THE FONT "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED,

INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE FONT IS WITH YOU. SHOULD THE FONT PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING, IN NO EVENT WILL ANY COPYRIGHTT HOLDERS, OR OTHER PARTIES WHO MAY COPY, MODIFY OR REDISTRIBUTE THE FONT AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL, SPECIAL OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION), EVEN IF SUCH HOLDERS OR OTHER PARTIES HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Bitstream Vera fonts

URL:

http://www.gnome.org/fonts/#Final_Bitstream_Vera_Fonts

Bitstream Vera Fonts Copyright

The fonts have a generous copyright, allowing derivative works (as long as "Bitstream" or "Vera" are not in the names), and full redistribution (so long as they are not *sold* by themselves). They can be bundled, redistributed and sold with any software.

The fonts are distributed under the following copyright:

Copyright

=====

Copyright (c) 2003 by Bitstream, Inc. All Rights Reserved. Bitstream

Vera is a trademark of Bitstream, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the fonts accompanying this license ("Fonts") and associated

documentation files (the "Font Software"), to reproduce and distribute

the Font Software, including without limitation the rights to use,

copy, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Font

Software, and to permit persons to whom the Font Software is furnished

to do so, subject to the following conditions:

The above copyright and trademark notices and this permission notice

shall be included in all copies of one or more of the Font Software

The Font Software may be modified, altered, or added to, and in

particular the designs of glyphs or characters in the Fonts may be

modified and additional glyphs or characters may be added to the

Fonts, only if the fonts are renamed to names not containing either

the words "Bitstream" or the word "Vera".

This License becomes null and void to the extent applicable to Fonts

or Font Software that has been modified and is distributed under the

"Bitstream Vera" names.

The Font Software may be sold as part of a larger software package but

no copy of one or more of the Font Software typefaces may be sold by itself.

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS",
WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT
LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER
RIGHT. IN NO EVENT SHALL

BITSTREAM OR THE GNOME FOUNDATION BE
LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR

OTHER LIABILITY, INCLUDING ANY GENERAL,
SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL,

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER IN AN
ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF THE USE OR
INABILITY TO USE THE FONT

SOFTWARE OR FROM OTHER DEALINGS IN THE
FONT SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the names of
Gnome, the Gnome

Foundation, and Bitstream Inc., shall not be used in
advertising or

otherwise to promote the sale, use or other dealings
in this Font

Software without prior written authorization from the
Gnome Foundation

or Bitstream Inc., respectively. For further information,
contact:

fonts at gnome dot org.

Copyright FAQ

=====

1. I don't understand the resale restriction... What gives?

Bitstream is giving away these fonts, but wishes to ensure its

competitors can't just drop the fonts as is into a font sale system

and sell them as is. It seems fair that if Bitstream can't make money

from the Bitstream Vera fonts, their competitors should not be able to

do so either. You can sell the fonts as part of any software package,

however.

2. I want to package these fonts separately for distribution and

sale as part of a larger software package or system. Can I do so?

Yes. A RPM or Debian package is a "larger software package" to begin

with, and you aren't selling them independently by themselves.

See 1. above.

3. Are derivative works allowed?

Yes!

4. Can I change or add to the font(s)?

Yes, but you must change the name(s) of the font(s).

5. Under what terms are derivative works allowed?

You must change the name(s) of the fonts. This is to ensure the

quality of the fonts, both to protect Bitstream and Gnome. We want to

ensure that if an application has opened a font specifically of these

names, it gets what it expects (though of course, using fontconfig,

substitutions could still could have occurred during font

opening). You must include the Bitstream copyright. Additional

copyrights can be added, as per copyright law. Happy Font Hacking!

6. If I have improvements for Bitstream Vera, is it possible they might get adopted in future versions?

Yes. The contract between the Gnome Foundation and Bitstream has

provisions for working with Bitstream to ensure quality additions to

the Bitstream Vera font family. Please contact us if you have such

additions. Note, that in general, we will want such additions for the

entire family, not just a single font, and that you'll have to keep

both Gnome and Jim Lyles, Vera's designer, happy! To make sense to add

glyphs to the font, they must be stylistically in keeping with Vera's

design. Vera cannot become a "ransom note" font. Jim Lyles will be

providing a document describing the design elements used in Vera, as a

guide and aid for people interested in contributing to Vera.

7. I want to sell a software package that uses these fonts: Can I do so?

Sure. Bundle the fonts with your software and sell your software

with the fonts. That is the intent of the copyright.

8. If applications have built the names "Bitstream Vera" into them,

can I override this somehow to use fonts of my choosing?

This depends on exact details of the software. Most open source

systems and software (e.g., Gnome, KDE, etc.) are now converting to

use fontconfig (see www.fontconfig.org) to handle font configuration,

selection and substitution; it has provisions for overriding font

names and substituting alternatives. An example is provided by the

supplied local.conf file, which chooses the family Bitstream Vera for

"sans", "serif" and "monospace". Other software (e.g., the XFree86

core server) has other mechanisms for font substitution.

Open Sans fonts

URL:

<http://www.google.com/fonts/specimen/Open+Sans>

License for Open Sans Font Family

Apache License

Version 2.0,
January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE,
REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity

exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those

patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the

attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein

shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for

loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

VL Gothic fonts

URL: <http://dicey.org/vlgothic/index.html>

License for VLGothic Font Family

This font includes glyphs derived from M+ FONTS which is created by

M+ FONTS PROJECT. License for M+ FONTS part is described in M+ FONTS

PROJECT's license. See attached 'LICENSE_E.mplus'.

This font also includes glyphs derived from Sazanami Gothic font which

is created by Electronic Font Open Laboratory (/efont/). License for

Sazanami Gothic part is described in it's license. See attached

'README.sazanami' for original Sazanami Gothic font license.

This font also includes original glyphs which is created by Daisuke

SUZUKI and Project Vine based on M+ FONTS. License for VL Gothic

original glyphs is same as M+ FONTS PROJECT's license.

There is no limitation and the below description is not applied

as for in order not to reuse as font (ex: font is embeded to documents).

Copyright (c) 1990-2003 Wada Laboratory, the University of Tokyo.

Copyright (c) 2003-2004 Electronic Font Open Laboratory (/efont/).

Copyright (C) 2003-2009 M+ FONTS PROJECT

Copyright (C) 2006-2009 Daisuke SUZUKI <daisuke@vinelinux.org>.

Copyright (C) 2006-2009 Project Vine <Vine@vinelinux.org>.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

this list of conditions and the following disclaimer.

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

and/or other materials provided with the distribution.

the names of its contributors may be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY WADA LABORATORY, THE UNIVERSITY OF TOKYO AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE LABORATORY OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;

OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR

TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Nanum fonts

URL: <http://hangeul.naver.com/>

Copyright (c) 2010, NAVER Corporation
(<http://www.nhncorp.com>),

with Reserved Font Name Nanum, Naver Nanum, NanumGothic, Naver NanumGothic, NanumMyeongjo, Naver NanumMyeongjo, NanumBrush, Naver NanumBrush, NanumPen, Naver NanumPen, Naver NanumGothicEco, NanumGothicEco, Naver NanumMyeongjoEco, NanumMyeongjoEco, Naver NanumGothicLight, NanumGothicLight, NanumBarunGothic, Naver NanumBarunGothic,

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at: <http://scripts.sil.org/OFL>

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at:

<http://scripts.sil.org/OFL>

SIL OPEN FONT LICENSE Version 1.1 - 26 February 2007

PREAMBLE

The goals of the Open Font License (OFL) are to stimulate worldwide development of collaborative font projects, to support the font creation efforts of academic and linguistic communities, and to provide a free and open framework in which fonts may be shared and improved in partnership with others.

The OFL allows the licensed fonts to be used, studied, modified and redistributed freely as long as they are not sold by themselves. The fonts, including any derivative works, can be bundled, embedded, redistributed and/or sold with any software provided that any reserved names are not used by derivative works. The fonts and derivatives, however, cannot be released under any other type of license. The requirement for fonts to

remain under this license does not apply to any document created using the fonts or their derivatives.

DEFINITIONS

"Font Software" refers to the set of files released by the Copyright Holder(s) under this license and clearly marked as such. This may include source files, build scripts and documentation.

"Reserved Font Name" refers to any names specified as such after the copyright statement(s).

"Original Version" refers to the collection of Font Software components as distributed by the Copyright Holder(s).

"Modified Version" refers to any derivative made by adding to, deleting, or substituting -- in part or in whole -- any of the components of the Original Version, by changing formats or by porting the Font Software to a new environment.

"Author" refers to any designer, engineer, programmer, technical writer or other person who contributed to the Font Software.

PERMISSION & CONDITIONS

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Font Software, to use, study, copy, merge, embed, modify,

redistribute, and sell modified and unmodified copies of the Font

Software, subject to the following conditions:

1) Neither the Font Software nor any of its individual components,
in Original or Modified Versions, may be sold by itself.

2) Original or Modified Versions of the Font Software may be bundled,

redistributed and/or sold with any software, provided that each copy

contains the above copyright notice and this license. These can be

included either as stand-alone text files, human-readable headers or

in the appropriate machine-readable metadata fields within text or

binary files as long as those fields can be easily viewed by the user.

3) No Modified Version of the Font Software may use the Reserved Font

Name(s) unless explicit written permission is granted

by the corresponding

Copyright Holder. This restriction only applies to the primary font name as presented to the users.

4) The name(s) of the Copyright Holder(s) or the Author(s) of the Font

Software shall not be used to promote, endorse or advertise any

Modified Version, except to acknowledge the contribution(s) of the

Copyright Holder(s) and the Author(s) or with their explicit written

5) The Font Software, modified or unmodified, in part or in whole,

must be distributed entirely under this license, and must not be

distributed under any other license. The requirement for fonts to

remain under this license does not apply to any document created

using the Font Software.

TERMINATION

This license becomes null and void if any of the above conditions are not met.

DISCLAIMER

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY,

INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT SOFTWARE OR FROM

OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

Mini-XML

URL: <http://www.msweet.org/projects.php?Z3>

Mini-XML License

The Mini-XML library and included programs are provided under the terms of the GNU Library General Public License version 2 (LGPL2) with the following exceptions:

If you link the application to a modified version of Mini-XML, then the changes to Mini-XML must be provided under the terms of the LGPL2 in sections 1, 2, and 4.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the library GPL. It is numbered 2 because it goes with version 2 of the ordinary GPL.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is

intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with

the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Boost

URL: <http://www.boost.org/>

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th,

2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization

obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by

this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute,

execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the

Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to

do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including

the above license grant, this restriction and the following disclaimer,

must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and

all derivative works of the Software, unless such copies or derivative

works are solely in the form of machine-executable object code generated by

a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT

SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE

FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,

ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

libcurl

URL: <http://curl.haxx.se/>

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996 - 2014, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>.

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this

software for any purpose

with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright

notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN

NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM,

DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE

OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings

in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libcurl - lib/krb5.c

URL:

https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/krb5_c

/* GSSAPI/krb5 support for FTP - loosely based on old krb4.c

*

* Copyright (c) 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska Högskolan

* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).

* Copyright (c) 2004 - 2012 Daniel Stenberg

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following

disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided with the distribution.

*

* 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors

* may be used to endorse or promote products derived from this software

* without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE. */

libcurl - lib/security.c

URL:

<https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/security.c>

/* This source code was modified by Martin Hedenfalk <mhe@stacken.kth.se> for

* use in Curl. His latest changes were done 2000-09-18.

*

* It has since been patched and modified a lot by Daniel Stenberg

* <daniel@haxx.se> to make it better applied to curl conditions, and to make

* it not use globals, pollute name space and more. This source code awaits a

* rewrite to work around the paragraph 2 in the BSD licenses as explained

* below.

*

* Copyright (c) 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska Högskolan

* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).

*

* Copyright (C) 2001 - 2013, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>, et al.

*

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided with the distribution.

*

* 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors

* may be used to endorse or promote products derived from this software

* without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,

INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;
OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE. */

David M. Gay's floating point routines

URL: <http://www.netlib.org/fp/>

/*

*

* The author of this software is David M. Gay.

*

* Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent
Technologies.

*

* Permission to use, copy, modify, and distribute this
software for any

* purpose without fee is hereby granted, provided
that this entire notice

* is included in all copies of any software which is or
includes a copy

* or modification of this software and in all copies of
the supporting

* documentation for such software.

*

* THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS",
WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED

* WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE
AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY

* REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND
CONCERNING THE MERCHANTABILITY

* OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY
PARTICULAR PURPOSE.

*

*****/

dynamic annotations

URL: <http://code.google.com/p/data-race-test/wiki/DynamicAnnotations>

/* Copyright (c) 2008-2009, Google Inc.

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

* modification, are permitted provided that the
following conditions are

* met:

*

* * Redistributions of source code must retain
the above copyright

* notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

* * Neither the name of Google Inc. nor the
names of its

* contributors may be used to endorse or promote
products derived from

* this software without specific prior written
permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN
NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT

* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

*

* ---

* Author: Kostya Serebryany

*/

libevent

URL: <http://libevent.org/>

Libevent is available for use under the following
license, commonly known

as the 3-clause (or "modified") BSD license:

=====

Copyright (c) 2000-2007 Niels Provos
<provos@citi.umich.edu>

Copyright (c) 2007-2010 Niels Provos and Nick
Mathewson

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the

documentation and/or other materials provided
with the distribution.

derived from this software without specific prior
written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS
IS" AND ANY EXPRESS OR

IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES

OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A
PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR
ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

=====

Portions of Libevent are based on works by others,
also made available by

them under the three-clause BSD license above.
The copyright notices are

available in the corresponding source files; the license
is as above. Here's

a list:

Copyright (c) 2000 Dug Song
<dugsong@monkey.org>

Copyright (c) 1993 The Regents of the University of
California.

Copyright (c) 1998 Todd C. Miller
<Todd.Miller@courtesan.com>

Copyright (c) 2003 Michael A. Davis
<mike@datanerds.net>

Copyright (c) 2007 Sun Microsystems

Copyright (c) 2006 Maxim Yegorushkin
<maxim.yegorushkin@gmail.com>

Copyright 2002 Niels Provos
<provos@citi.umich.edu>

Netscape Portable Runtime (NSPR)

URL: <http://www.mozilla.org/projects/nspr/>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla
Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except
in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License
at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is
distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either
express or implied. See the License

- * for the specific language governing rights and limitations under the
- * License.
- *
- * The Original Code is the Netscape Portable Runtime (NSPR).
- *
- * The Initial Developer of the Original Code is
- * Netscape Communications Corporation.
- * Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998-2000
- * the Initial Developer. All Rights Reserved.
- *
- * Contributor(s):
- *
- * Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of
- * either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or
- * the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),
- * in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead
- * of those above. If you wish to allow use of your version of this file only
- * under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to
- * use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your
- * decision by deleting the provisions above and replace them with the notice
- * and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete
- * the provisions above, a recipient may use your version of this file under
- * the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.
- *
- * ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Paul Hsieh's SuperFastHash

URL:
<http://www.azillionmonkeys.com/qed/hash.html>

Paul Hsieh OLD BSD license

Copyright (c) 2010, Paul Hsieh
 All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * Neither my name, Paul Hsieh, nor the names of any other contributors to the code use may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

google-glog's symbolization library

URL: <https://github.com/google/glog>

Copyright (c) 2006, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

valgrind

URL: <http://valgrind.org>

Notice that the following BSD-style license applies to the Valgrind header

files used by Chromium (valgrind.h and memcheck.h). However, the rest of

Valgrind is licensed under the terms of the GNU General Public License,

version 2, unless otherwise indicated.

Copyright (C) 2000-2008 Julian Seward. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. The origin of this software must not be misrepresented; you must

not claim that you wrote the original software. If you use this

software in a product, an acknowledgment in the product

documentation would be appreciated but is not required.

3. Altered source versions must be plainly marked as such, and must

not be misrepresented as being the original software.

4. The name of the author may not be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mozilla Personal Security Manager

URL: <http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/security/manager/>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape security libraries.

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

*

* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

* the provisions above, a recipient may use your version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

*

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Network Security Services (NSS)

URL:

<http://www.mozilla.org/projects/security/pki/nss/>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape security libraries.

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1994-2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

*

* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

* the provisions above, a recipient may use your version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

*

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

open-vcdiff

URL: <https://github.com/google/open-vcdiff>

Almost Native Graphics Layer Engine

URL: <http://code.google.com/p/angleproject/>

Copyright (C) 2002-2013 The ANGLE Project Authors.
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name of TransGaming Inc., Google Inc., 3DLabs Inc. Ltd., nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER

CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN

ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

boringsssl

URL: <https://boringsssl.googleusercontent.com/boringsssl>

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/* =====

=====

* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in

* the documentation and/or other materials provided with the

* distribution.

*

* 3. All advertising materials mentioning features or use of this

* software must display the following acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit.
(<http://www.openssl.org/>)"

*

* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to

* endorse or promote products derived from this software without

* prior written permission. For written permission, please contact

* openssl-core@openssl.org.

*

* 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"

* nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written

* permission of the OpenSSL Project.

*

* 6. Redistributions of any form whatsoever must

retain the following

* acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit
(<http://www.openssl.org/>)"

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY

* EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR

* ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

* NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

* LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

* =====

=====

*

* This product includes cryptographic software written by Eric Young

* (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim

* Hudson (tjh@cryptsoft.com).

*

*/

Original SSLeay License

/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young
(eay@cryptsoft.com)

* All rights reserved.

```

*
* This package is an SSL implementation written
* by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
* The implementation was written so as to conform
with Netscapes SSL.
*
* This library is free for commercial and non-
commercial use as long as
* the following conditions are aheared to. The
following conditions
* apply to all code found in this distribution, be it the
RC4, RSA,
* lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The
SSL documentation
* included with this distribution is covered by the
same copyright terms
* except that the holder is Tim Hudson
(tjh@cryptsoft.com).
*
* Copyright remains Eric Young's, and as such any
Copyright notices in
* the code are not to be removed.
* If this package is used in a product, Eric Young
should be given attribution
* as the author of the parts of the library used.
* This can be in the form of a textual message at
program startup or
* in documentation (online or textual) provided with
the package.
*
* Redistribution and use in source and binary forms,
with or without
* modification, are permitted provided that the
following conditions
* are met:
* 1. Redistributions of source code must retain the
copyright
* notice, this list of conditions and the following
disclaimer.
* 2. Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright
* notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the
* documentation and/or other materials
provided with the distribution.
* 3. All advertising materials mentioning features or
use of this software
* must display the following acknowledgement:
* "This product includes cryptographic software
written by
* Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
* The word 'cryptographic' can be left out if the
rouines from the library
* being used are not cryptographic related :-).
* 4. If you include any Windows specific code (or a
derivative thereof) from
* the apps directory (application code) you must
include an acknowledgement:
* "This product includes software written by Tim
Hudson (tjh@cryptsoft.com)"
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG
"AS IS" AND
* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;
OR BUSINESS INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
* SUCH DAMAGE.
*
* The licence and distribution terms for any
publically available version or
* derivative of this code cannot be changed. i.e. this
code cannot simply be
* copied and put under another distribution licence
* [including the GNU Public Licence.]
*/

Brotli
URL: https://github.com/google/brotli

```


Google Cache Invalidation API

URL:

https://chromium.googlesource.com/chromium/src/+/master/third_party/cacheinvalidation/README.chromium

Crashpad

URL: <https://crashpad.chromium.org/>

drawElements Quality Program

URL:

<https://source.android.com/devices/graphics/testing.html>

dom-distiller-js

URL: <https://github.com/chromium/dom-distiller>

Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Parts of the following directories are available under Apache v2.0

src/de

Copyright (c) 2009-2011 Christian Kohlschütter

third_party/gwt_exporter

Copyright 2007 Timepedia.org

third_party/gwt-2.5.1

Copyright 2008 Google

java/org/chromium/distiller/dev

Copyright 2008 Google

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative

Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Expat XML Parser

URL: <http://sourceforge.net/projects/expat/>

Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source
Software Center Ltd

and Clark

Cooper

Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006
Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any
person obtaining

a copy of this software and associated
documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without
restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify,
merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the
Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to
do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission
notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT
WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT
LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT
HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER
IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR
IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN
THE SOFTWARE.

fips181

URL: <http://www.adel.nursat.kz/apg/>

Copyright (c) 1999, 2000, 2001, 2002

Adel I. Mirzazhanov. All rights reserved

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions

are met:

1.Redistributions of source code must retain the
above copyright notice,

this list of conditions and the following
disclaimer.

2.Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright

notice, this list of conditions and the
following disclaimer in the

documentation and/or other materials
provided with the distribution.

3.The name of the author may not be used to
endorse or promote products

derived from this software without specific
prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR
"AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON
ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY,
OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

flac

URL: <http://sourceforge.net/projects/flac/files/flac-src/flac-1.2.1-src/flac-1.2.1.tar.gz/download>

Copyright (C)

2000,2001,2002,2003,2004,2005,2006,2007 Josh Coalson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

“AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

harfbuzz-ng

URL: <http://harfbuzz.org>

HarfBuzz is licensed under the so-called “Old MIT” license. Details follow.

For parts of HarfBuzz that are licensed under different licenses see individual

files names COPYING in subdirectories where applicable.

Copyright © 2010,2011,2012 Google, Inc.

Copyright © 2012 Mozilla Foundation

Copyright © 2011 Codethink Limited

Copyright © 2008,2010 Nokia Corporation and/or its subsidiary(-ies)

Copyright © 2009 Keith Stribley

Copyright © 2009 Martin Hosken and SIL International

Copyright © 2007 Chris Wilson

Copyright © 2006 Behdad Esfahbod

Copyright © 2005 David Turner

Copyright © 2004,2007,2008,2009,2010 Red Hat, Inc.

Copyright © 1998–2004 David Turner and Werner Lemberg

For full copyright notices consult the individual files in the package.

Permission is hereby granted, without written agreement and without

license or royalty fees, to use, copy, modify, and distribute this

software and its documentation for any purpose, provided that the

above copyright notice and the following two

paragraphs appear in
all copies of this software.

IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE
LIABLE TO ANY PARTY FOR
DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
ARISING OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE AND
ITS DOCUMENTATION, EVEN
IF THE COPYRIGHT HOLDER HAS BEEN ADVISED OF
THE POSSIBILITY OF SUCH

THE COPYRIGHT HOLDER SPECIFICALLY DISCLAIMS
ANY WARRANTIES, INCLUDING,
BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES
OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE
SOFTWARE PROVIDED HEREUNDER IS
ON AN "AS IS" BASIS, AND THE COPYRIGHT HOLDER
HAS NO OBLIGATION TO
PROVIDE MAINTENANCE, SUPPORT, UPDATES,
ENHANCEMENTS, OR MODIFICATIONS.

iccjpeg

URL: <http://www.iig.org>

The authors make NO WARRANTY or representation,
either express or implied,
with respect to this software, its quality, accuracy,
merchantability, or
fitness for a particular purpose. This software is
provided "AS IS", and you,
its user, assume the entire risk as to its quality and
accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G.
Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify,
and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose,
without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is
distributed, then this
README file must be included, with this copyright

and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to
the original files

must be clearly indicated in accompanying
documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the
accompanying

documentation must state that "this software is based
in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only
if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences;
the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from
or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our
work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG
author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or
products derived from it.

This software may be referred to only as "the
Independent JPEG Group's
software".

We specifically permit and encourage the use of this
software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or
liability claims are

assumed by the product vendor.

icu

URL: <http://site.icu-project.org/>

ICU License - ICU 1.8.1 and later

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1995-2014 International Business
Machines Corporation and

others

All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to

whom the Software is furnished to do so, provided that the above

copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of

the Software and that both the above copyright notice(s) and this

permission notice appear in supporting documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS

OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF

THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS

INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS

OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR

OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall

not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or

other dealings in this Software without prior written authorization of

the copyright holder.

All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the property of their respective owners.

Third-Party Software Licenses

This section contains third-party software notices and/or additional

terms for licensed third-party software components included within ICU libraries.

1. Unicode Data Files and Software

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright © 1991-2014 Unicode, Inc. All rights reserved.

Distributed under the Terms of Use in

<http://www.unicode.org/copyright.html>.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Unicode data files and any associated documentation

(the "Data Files") or Unicode software and any associated documentation

(the "Software") to deal in the Data Files or Software without restriction, including without limitation the rights to use,

copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of

the Data Files or Software, and to permit persons to whom the Data Files

or Software are furnished to do so, provided that

(a) this copyright and permission notice appear with all copies

of the Data Files or Software,

(b) this copyright and permission notice appear in associated

documentation, and

(c) there is clear notice in each modified Data File or in the Software as well as in the documentation associated with the Data File(s) or Software that the data or software has been modified.

THE DATA FILES AND SOFTWARE ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THE DATA FILES OR SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in these Data Files or Software without prior written authorization of the copyright holder.

2. Chinese/Japanese Word Break Dictionary Data (cjdict.txt)

The Google Chrome software developed by Google is licensed under the BSD licenses, as set forth below.

The BSD License

<http://opensource.org/licenses/bsd-license.php>

Copyright (C) 2006-2008, Google Inc.

All rights reserved.

#

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

#

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, th

is list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or

other materials provided with the distribution.

Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be

used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

#

#

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#

#

The word list in cjdict.txt are generated by combining three word lists l

isted

below with further processing for compound word breaking. The frequency lists generated

with an iterative training against Google

web corpora.

```
#
# * Libtabe (Chinese)
# -
https://sourceforge.net/project/?group\_id=1519
# - Its license terms and conditions are
shown below.
#
# * IPADIC (Japanese)
# - http://chasen.aist-
nara.ac.jp/chasen/distribution.html
# - Its license terms and conditions are
shown below.
#
# -----COPYING.libtabe -----
BEGIN-----
#
# /*
# * Copyright (c) 1999 TaBE Project.
# * Copyright (c) 1999 Pai-Hsiang Hsiao.
# * All rights reserved.
# *
# * Redistribution and use in source and
binary forms, with or without
# * modification, are permitted provided
that the following conditions
# * are met:
# *
# * . Redistributions of source code must
retain the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer.
# * . Redistributions in binary form must
reproduce the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer in
# * the documentation and/or other
materials provided with the
# * distribution.
# * . Neither the name of the TaBE Project
nor the names of its
# * contributors may be used to endorse
or promote products derived
# * from this software without specific
prior written permission.
# *
```

```
# * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
# * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
# * LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
# * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
# * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE
LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
# * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
# * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
# * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
# * HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
# * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
# * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
# * OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGE.
# */
#
# /*
# * Copyright (c) 1999 Computer Systems
and Communication Lab,
# * Institute of
Information Science, Academia Sinica.
# * All rights reserved.
# *
# * Redistribution and use in source and
binary forms, with or without
# * modification, are permitted provided
that the following conditions
# * are met:
# *
# * . Redistributions of source code must
retain the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer.
# * . Redistributions in binary form must
reproduce the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer in
# * the documentation and/or other
```

```

materials provided with the
# * distribution.
# * . Neither the name of the Computer
Systems and Communication Lab
# * nor the names of its contributors may
be used to endorse or
# * promote products derived from this
software without specific
# * prior written permission.
# *
# * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
# * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
# * LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
# * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
# * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE
LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
# * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
# * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
# * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
# * HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
# * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
# * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
# * OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGE.
# */
#
# Copyright 1996 Chih-Hao Tsai @ Beckman
Institute, University of Illinois
# c-tsai4@uiuc.edu
http://casper.beckman.uiuc.edu/~c-tsai4
#
# -----COPYING.libtabe-----END
-----
-
#
#
# -----COPYING.ipadic-----BEGI

```

```

N-----
--
#
# Copyright 2000, 2001, 2002, 2003 Nara
Institute of Science
# and Technology. All Rights Reserved.
#
# Use, reproduction, and distribution of this
software is permitted.
# Any copy of this software, whether in its
original form or modified,
# must include both the above copyright
notice and the following
# paragraphs.
#
# Nara Institute of Science and Technology
(NAIST),
# the copyright holders, disclaims all
warranties with regard to this
# software, including all implied warranties of
merchantability and
# fitness, in no event shall NAIST be liable for
# any special, indirect or consequential
damages or any damages
# whatsoever resulting from loss of use, data
or profits, whether in an
# action of contract, negligence or other
tortuous action, arising out
# of or in connection with the use or
performance of this software.
#
# A large portion of the dictionary entries
# originate from ICOT Free Software. The
following conditions for ICOT
# Free Software applies to the current
dictionary as well.
#
# Each User may also freely distribute the
Program, whether in its
# original form or modified, to any third party
or parties, PROVIDED
# that the provisions of Section 3 ("NO
WARRANTY") will ALWAYS appear
# on, or be attached to, the Program, which is
distributed substantially
# in the same form as set out herein and that
such intended

```


distribution, if actually made, will neither violate or otherwise

contravene any of the laws and regulations of the countries having

jurisdiction over the User or the intended distribution itself.

#

NO WARRANTY

#

The program was produced on an experimental basis in the course of the

research and development conducted during the project and is provided

to users as so produced on an experimental basis. Accordingly, the

program is provided without any warranty whatsoever, whether express,

implied, statutory or otherwise. The term "warranty" used herein

includes, but is not limited to, any warranty of the quality,

performance, merchantability and fitness for a particular purpose of

the program and the nonexistence of any infringement or violation of

any right of any third party.

#

Each user of the program will agree and understand, and be deemed to

have agreed and understood, that there is no warranty whatsoever for

the program and, accordingly, the entire risk arising from or

otherwise connected with the program is assumed by the user.

#

Therefore, neither ICOT, the copyright holder, or any other

organization that participated in or was otherwise related to the

development of the program and their respective officials, directors,

officers and other employees shall be held liable for any and all

damages, including, without limitation, general, special, incidental

and consequential damages, arising out of or otherwise in connection

with the use or inability to use the program or any product, material

or result produced or otherwise obtained by using the program,

regardless of whether they have been advised of, or otherwise had

knowledge of, the possibility of such damages at any time during the

project or thereafter. Each user will be deemed to have agreed to the

foregoing by his or her commencement of use of the program. The term

"use" as used herein includes, but is not limited to, the use,

modification, copying and distribution of the program and the

production of secondary products from the program.

#

In the case where the program, whether in its original form or

modified, was distributed or delivered to or received by a user from

any person, organization or entity other than ICOT, unless it makes or

grants independently of ICOT any specific warranty to the user in

writing, such person, organization or entity, will also be exempted

from and not be held liable to the user for any such damages as noted

above as far as the program is concerned.

#

-----COPYING.ipadic-----END-----

3. Lao Word Break Dictionary Data (laodict.txt)

Copyright (c) 2013 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

Project: <http://code.google.com/p/lao-dictionary/>

Dictionary: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary.txt>

License: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary-LICEN>

(copied below)

This file is derived from the above dictionary, with slight modifications.

Copyright (C) 2013 Brian Eugene Wilson, Robert Martin Campbell.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright no

tice, this list of conditions and the following disclaimer. Redistributions

in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of cond

itions and the following disclaimer in the documentation and/or other materi

als provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVIC

ES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED A

ND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

4. Burmese Word Break Dictionary Data
(burmesedict.txt)

Copyright (c) 2014 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

This list is part of a project hosted at:

github.com/kanyawtech/myanmar-karen-word-lists

Copyright (c) 2013, LeRoy Benjamin Sharon

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modifi

cation, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notic

e, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation an

d/or other materials provided with the distribution.

Neither the name Myanmar Karen Word Lists, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS I

S" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMP

LIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DA

MAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVIC

ES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED A

ND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

5. Time Zone Database

ICU uses the public domain data and code derived from Time Zone Database

for its time zone support. The ownership of the TZ database is explained

in BCP 175: Procedure for Maintaining the Time Zone Database section 7.

1 – Database Ownership

The TZ database itself is not an IETF Contribution or an IETF

document. Rather it is a pre-existing and regularly updated work

that is in the public domain, and is intended to remain in the public

domain. Therefore, BCPs 78 [RFC5378] and 79 [RFC3979] do not apply

to the TZ Database or contributions that individuals make to it.

Should any claims be made and substantiated against the TZ Database,

the organization that is providing the IANA Considerations defined in

this RFC, under the memorandum of understanding with the IETF,

currently ICANN, may act in accordance with all competent court

orders. No ownership claims will be made by ICANN or the IETF Trust

on the database or the code. Any person making a contribution to the

database or code waives all rights to future claims in that

contribution or in the TZ Database.

google-jstemplate

URL: <http://code.google.com/p/google-jstemplate/>

Khronos header files

URL: <http://www.khronos.org/registry>

Copyright (c) 2007-2010 The Khronos Group Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and/or associated documentation files (the

"Materials"), to deal in the Materials without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Materials, and to

permit persons to whom the Materials are furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Materials.

THE MATERIALS ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

MATERIALS OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE MATERIALS.

SGI FREE SOFTWARE LICENSE B (Version 2.0, Sept. 18, 2008)

Copyright (C) 1992 Silicon Graphics, Inc. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of

this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in

the Software without restriction, including without limitation the rights to

use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies

of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do

so, subject to the following conditions:

The above copyright notice including the dates of first publication and either

this permission notice or a reference to
<http://oss.sgi.com/projects/FreeB/>

shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL SILICON

GRAPHICS, INC. BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN

AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION

WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Silicon Graphics, Inc. shall

not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other

dealings in this Software without prior written authorization from Silicon

Graphics, Inc.

LevelDB: A Fast Persistent Key-Value Store

URL: <https://github.com/google/leveldb.git>

Copyright (c) 2011 The LevelDB Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce

the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The library to input, validate, and display addresses.

URL: <https://github.com/googlei18n/libaddressinput>

libjingle

URL: <http://www.webrtc.org>

libjpeg

URL: <http://www.iijg.org/>

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this

README file must be included, with this copyright and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying

documentation must state that "this software is based in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or products derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's

software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or liability claims are

assumed by the product vendor.

sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA.

by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally,

that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for

full details.)

However, since ansi2knr.c is not needed as part

of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than

the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf.

It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable.

The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub,

ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright

by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by

patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot

legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason,

support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software.

(Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented

Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.)

So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files.

To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has

been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce

"uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the

resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard

GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of

CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of

CompuServe Incorporated."

Public License.

libjpeg-turbo

URL: <http://sourceforge.net/projects/libjpeg-turbo/>

libjpeg-turbo is licensed under a non-restrictive, BSD-style license

(see README.) The TurboJPEG/OSS wrapper (both C and Java versions) and

associated test programs bear a similar license, which is reproduced below:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the libjpeg-turbo Project nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from this

software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS",

AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE

LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF

SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN

CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE

POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

International Phone Number Library

URL:

<http://libphonenumber.googlecode.com/svn/trunk/>

Copyright (C) 2011 Google Inc.

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in

writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

libpng

URL: <http://libpng.org/>

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.54, November 12, 2015, are

Copyright (c) 2000-2002, 2004, 2006-2015 Glenn Randers-Pehrson, are

derived from libpng-1.0.6, and are distributed according to the same

disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals

added to the list of Contributing Authors:

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Cosmin Truta

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998-2000 Glenn Randers-Pehrson, are derived from

libpng-0.96, and are distributed according to the same disclaimer and

license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list

of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996-1997 Andreas Dilger, are derived from libpng-0.88,

and are distributed according to the same disclaimer and license as

libpng-0.88, with the following individuals added to the list of

Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42,

Inc.

For the purposes of this copyright and license,
"Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
Dave Martindale
Guy Eric Schalnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The
Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed
or implied,

including, without limitation, the warranties of
merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors
and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental,
special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the
use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of
such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify,
and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose,
without fee, subject

to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be
misrepresented.

2. Altered versions must be plainly marked as such
and must not
be misrepresented as being the original source.

3. This Copyright notice may not be removed or
altered from any
source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc.
specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a
component to

supporting the PNG file format in commercial
products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not
required but would be

END OF COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and
LICENSE.

A "png_get_copyright" function is available, for
convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s", png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is
supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and
"pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI
Certified Open Source is

a certification mark of the Open Source Initiative. OSI
has not addressed

the additional disclaimers inserted at version 1.0.7.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

November 12, 2015

libsrtip

URL: <https://github.com/cisco/libsrtip>

```
/*
```

```
*
```

```
* Copyright (c) 2001-2006 Cisco Systems, Inc.
```

```
* All rights reserved.
```

```
*
```

```
* Redistribution and use in source and binary forms,  
with or without
```

```
* modification, are permitted provided that the  
following conditions
```

```
* are met:
```

```
*
```


- * Redistributions of source code must retain the above copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- *
- * Redistributions in binary form must reproduce the above
- * copyright notice, this list of conditions and the following
- * disclaimer in the documentation and/or other materials provided
- * with the distribution.
- *
- * Neither the name of the Cisco Systems, Inc. nor the names of its
- * contributors may be used to endorse or promote products derived
- * from this software without specific prior written permission.
- *
- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
- * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
- * LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
- * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
- * COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
- * INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
- * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
- * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
- * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
- * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
- * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
- *
- */

libusb

URL: <http://libusb.org>

libvpx

URL: <http://www.webmproject.org>

Copyright (c) 2010, The WebM Project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright

- notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

- notice, this list of conditions and the following disclaimer in

- the documentation and/or other materials provided with the

- distribution.

- * Neither the name of Google, nor the WebM Project, nor the names

- of its contributors may be used to endorse or promote products

- derived from this software without specific prior written

- permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

WebP image encoder/decoder

URL: <http://developers.google.com/speed/webp>

Additional IP Rights Grant (Patents)

"These implementations" means the copyrightable works that implement the WebM

codecs distributed by Google as part of the WebM Project.

Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge,

royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to

make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise

run, modify and propagate the contents of these implementations of WebM, where

such license applies only to those patent claims, both currently owned by

Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily

infringed by these implementations of WebM. This grant does not include claims

that would be infringed only as a consequence of further modification of these

or agree to the institution of patent litigation or any other patent

enforcement activity against any entity (including a cross-claim or

counterclaim in a lawsuit) alleging that any of these implementations of WebM

or any code incorporated within any of these implementations of WebM

constitute direct or contributory patent infringement, or inducement of

patent infringement, then any patent rights granted to you under this License

for these implementations of WebM shall terminate as of the date such

litigation is filed.

libxml

URL: <http://xmlsoft.org>

Except where otherwise noted in the source code (e.g. the files hash.c,

with different Copyright notices) all the files are:

Copyright (C) 1998-2012 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy

of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FIT-

NESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE

AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,

OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN

THE SOFTWARE.

libxslt

URL: <http://xmlsoft.org/XSLT>

Licence for libxslt except libexslt

Copyright (C) 2001-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

Licence for libexslt

Copyright (C) 2001-2002 Thomas Broyer, Charlie Bozeman and Daniel Veillard.

All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of the authors shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

libyuv

URL: <http://code.google.com/p/libyuv/>

Copyright 2011 The LibYuv Project Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google nor the names of its contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

linux-syscall-support

URL: <http://code.google.com/p/linux-syscall-support/>

// Copyright 2015 The Chromium Authors. All rights reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms, with or without

// modification, are permitted provided that the following conditions are

// met:

//

// * Redistributions of source code must retain the above copyright

// notice, this list of conditions and the following disclaimer.

// * Redistributions in binary form must reproduce the above

// copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

// in the documentation and/or other materials provided with the

// distribution.

// * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

// contributors may be used to endorse or promote products derived from

// this software without specific prior written permission.

//

// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY
// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT
// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

LZ4 - Extremely fast compression

URL: <https://code.google.com/p/lz4/>

LZ4 Library

Copyright (c) 2011-2014, Yann Collet

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without modification,
are permitted provided that the following conditions
are met:

* Redistributions of source code must retain the
above copyright notice, this
list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright notice, this
list of conditions and the following disclaimer in the
documentation and/or
other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT
OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;
LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN
CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT
(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

LZMA SDK

URL: <http://www.7-zip.org/sdk.html>

LZMA SDK is placed in the public domain.

mesa

URL: <http://www.mesa3d.org/>

The default Mesa license is as follows:

Copyright (C) 1999-2007 Brian Paul All Rights
Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any
person obtaining a
copy of this software and associated documentation
files (the "Software"),
to deal in the Software without restriction, including
without limitation
the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense,
and/or sell copies of the Software, and to permit
persons to whom the
Software is furnished to do so, subject to the
following conditions:

The above copyright notice and this permission
notice shall be included
in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT
WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS
OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL
BRIAN PAUL BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES
OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN
AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,
ARISING FROM, OUT OF OR IN

CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE
OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Some parts of Mesa are copyrighted under the GNU
LGPL. See the

Mesa/docs/COPYRIGHT file for details.

modp base64 decoder

URL: <https://github.com/client9/stringencoders>

* MODP_B64 - High performance base64
encoder/decoder

* Version 1.3 -- 17-Mar-2006

* <http://modp.com/release/base64>

*

* Copyright (c) 2005, 2006 Nick Galbreath -- nickg
[at] modp [dot] com

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

* modification, are permitted provided that the
following conditions are

* met:

*

* Redistributions of source code must retain the
above copyright

* notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

*

* Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright

* notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided
with the distribution.

*

* Neither the name of the modp.com nor the
names of its

* contributors may be used to endorse or
promote products derived from

* this software without specific prior written
permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN
NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT

* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mojo

URL: <https://github.com/domokit/mojo>

// Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights
reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

// modification, are permitted provided that the
following conditions are

// met:

//

// * Redistributions of source code must retain
the above copyright

// notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

// * Redistributions in binary form must reproduce
the above

// copyright notice, this list of conditions and the
following disclaimer

// in the documentation and/or other materials
provided with the

// distribution.

// * Neither the name of Google Inc. nor the
names of its

// contributors may be used to endorse or promote
products derived from

```
// this software without specific prior written
// permission.
//
// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
// COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
// WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
// MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
// EVENT SHALL THE COPYRIGHT
// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
// DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
// DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
// GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
// INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY
// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
// STRICT LIABILITY, OR TORT
// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
// ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
// POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```

mt19937ar

URL: <http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/emt19937ar.html>

A C-program for MT19937, with initialization improved 2002/1/26.

Coded by Takuji Nishimura and Makoto Matsumoto.

Before using, initialize the state by using
init_genrand(seed)

or init_by_array(init_key, key_length).

Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura,

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Netscape Plugin Application Programming Interface (NPAPI)

URL: <http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/modules/plugin/base/public/>

Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file under

the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

OpenMAX DL

URL:

<https://silver.arm.com/download/Software/Graphics/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0.tgz>

Use of this source code is governed by a BSD-style license that can be

found in the LICENSE file in the root of the source tree. All

contributing project authors may be found in the AUTHORS file in the root of the source tree.

The files were originally licensed by ARM Limited.

The following files:

* dl/api/omxtypes.h

* dl/sp/api/omxSP.h

are licensed by Khronos:

Copyright © 2005–2008 The Khronos Group Inc. All Rights Reserved.

These materials are protected by copyright laws and contain material

proprietary to the Khronos Group, Inc. You may use these materials

for implementing Khronos specifications, without altering or removing

any trademark, copyright or other notice from the specification.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, representations

or warranties, express or implied, regarding these materials, including,

without limitation, any implied warranties of merchantability or fitness

for a particular purpose or non-infringement of any intellectual property.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, warranties, express

or implied, regarding the correctness, accuracy, completeness, timeliness, and reliability of these materials.

Under no circumstances will the Khronos Group, or any of its Promoters,

Contributors or Members or their respective partners, officers, directors,

employees, agents or representatives be liable for any damages, whether

direct, indirect, special or consequential damages for lost revenues,

lost profits, or otherwise, arising from or in connection with these

Khronos and OpenMAX are trademarks of the Khronos Group Inc.

opus

URL: <http://git.xiph.org/?p=opus.git>

Copyright 2001-2011 Xiph.Org, Skype Limited, Octasic,

Jean-Marc Valin, Timothy

B. Terriberry,

CSIRO, Gregory Maxwell,

Mark Borgerding,

Erik de Castro Lopo

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of Internet Society, IETF or IETF Trust, nor the

names of specific contributors, may be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

“AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER

OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Opus is subject to the royalty-free patent licenses which are

specified at:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1524/>

Microsoft Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1914/>

Broadcom Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1526/>

OTS (OpenType Sanitizer)

URL: <https://github.com/khaledhosny/ots.git>

PLY (Python Lex-Yacc)

URL: <http://www.dabeaz.com/ply/ply-3.4.tar.gz>

PLY (Python Lex-Yacc)
Version 3.4

Protocol Buffers

URL: <http://protobuf.googlecode.com/svn/trunk>

Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner

of the input file used when generating it. This code is not

standalone and requires a support library to be linked with it. This

support library is itself covered by the above license.

Quick Color Management System

URL: <https://github.com/jrmuizel/qcms/tree/v4>

qcms

Copyright (C) 2009 Mozilla Corporation

Copyright (C) 1998-2007 Marti Maria

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software

is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO

THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND

LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION

OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION

WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

re2 - an efficient, principled regular expression library

URL: <https://github.com/google/re2>

sfntly

URL: <https://github.com/googlei18n/sfntly>

Skia

URL: <https://skia.org/>

Some files under resources are under the following license:

Unlimited Commercial Use

We try to make it clear that you may use all clipart from Openclipart even for unlimited commercial use. We believe that giving away our images is a great way to share with the world our talents and that will come back around in a better form.

May I Use Openclipart for?

We put together a small chart of as many possibilities and questions we have heard from people asking how they may use Openclipart. If you have an additional question, please email love@openclipart.org.

All Clipart are Released into the Public Domain.

Each artist at Openclipart releases all rights to the images they share at Openclipart. The reason is so that there is no friction in using and sharing images authors make available at this website so that each artist might also receive the same benefit in using other artists clipart totally for any possible reason.

SMHasher

URL: <http://code.google.com/p/smhasher/>

Snappy: A fast compressor/decompressor

URL: <http://google.github.io/snappy/>

sqlite

URL: <http://sqlite.org/>

The author disclaims copyright to this source code.
In place of a legal notice, here is a blessing:

May you do good and not evil.

May you find forgiveness for yourself and forgive others.

May you share freely, never taking more than you give.

tcmmalloc

URL: <http://gperftools.googlecode.com/>

The USB ID Repository

URL: <http://www.linux-usb.org/usb-ids.html>

Copyright (c) 2012, Linux USB Project

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without modification, are permitted provided
that the following conditions are met:

o Redistributions of source code must retain the
above copyright notice,
this list of conditions and the following disclaimer.

o Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright
notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the

documentation and/or other materials provided
with the distribution.

o Neither the name of the Linux USB Project nor the
names of its

contributors may be used to endorse or promote
products derived from

this software without specific prior written
permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY
EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING,
BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES
OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A
PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO

EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR
CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER
CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR
TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

usrstcp

URL: <http://github.com/sctplab/usrstcp>

(Copied from the COPYRIGHT file of
[https://code.google.com/p/sctp-
refimpl/source/browse/trunk/COPYRIGHT](https://code.google.com/p/sctp-refimpl/source/browse/trunk/COPYRIGHT))

Copyright (c) 2001, 2002 Cisco Systems, Inc.

Copyright (c) 2002-12 Randall R. Stewart

Copyright (c) 2002-12 Michael Tuexen

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the

documentation and/or other materials provided
with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND
CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR
BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.

wayland

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008–2012 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010–2012 Intel Corporation

Copyright © 2011 Benjamin Franzke

Copyright © 2012 Collabora, Ltd.

Permission is hereby granted, free of charge, to any
person obtaining a

copy of this software and associated documentation
files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including
without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit
persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the
following conditions:

The above copyright notice and this permission
notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or
substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT
WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE
FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER
LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,
TORT OR OTHERWISE, ARISING
FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE
SOFTWARE OR THE USE OR OTHER
DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License
used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

wayland-protocols

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008–2013 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010–2013 Intel Corporation

Copyright © 2013 Rafael Antognolli

Copyright © 2013 Jasper St. Pierre

Copyright © 2014 Jonas Ådahl

Copyright © 2014 Jason Ekstrand

Copyright © 2014–2015 Collabora, Ltd.

Copyright © 2015 Red Hat Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any
person obtaining a

copy of this software and associated documentation
files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including
without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit
persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the
following conditions:

The above copyright notice and this permission
notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or
substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

Web Animations JS

URL: <https://github.com/web-animations/web-animations-js>

WebRTC

URL: <http://www.webrtc.org>

Copyright (c) 2011, The WebRTC project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the

above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the

distribution.

* Neither the name of Google nor the names of its contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

x86inc

URL:

<http://git.videolan.org/?p=x264.git;a=blob:f=common/x86/x86inc.asm>

```
*****
;
*****
```

```
;* x86inc.asm
```

```
*****
;
*****
```

```
;* Copyright (C) 2005-2011 x264 project
```

```

.*
;
; * Authors: Loren Merritt <lorenm@u.washington.edu>
;
; * Anton Mitrofanov
; <BugMaster@narod.ru>
;
; * Jason Garrett-Glaser
; <darkshikari@gmail.com>
;
; *
; * Permission to use, copy, modify, and/or distribute
; this software for any
; * purpose with or without fee is hereby granted,
; provided that the above
; * copyright notice and this permission notice appear
; in all copies.
;
; *
; * THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE
; AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES
; * WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING
; ALL IMPLIED WARRANTIES OF
; * MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT
; SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR
; * ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR
; CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES
; * WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,
; DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN
; * ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER
; TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF
; * OR IN CONNECTION WITH THE USE OR
; PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
;
; *****
; *****
;
; This is a header file for the x264ASM assembly
; language, which uses
;
; NASM/YASM syntax combined with a large number
; of macros to provide easy
;
; abstraction between different calling conventions
; (x86_32, win64, linux64).
;
; It also has various other useful features to simplify
; writing the kind of
;
; DSP functions that are most often used in x264.
;
;
; Unlike the rest of x264, this file is available under an
; ISC license, as it
;
; has significant usefulness outside of x264 and we
; want it to be available
;
; to the largest audience possible. Of course, if you
; modify it for your own
;
; purposes to add a new feature, we strongly

```

encourage contributing a patch
; as this feature might be useful for others as well.
Send patches or ideas
; to x264-devel@videolan.org .

zlib

URL: <http://zlib.net/>

/* zlib.h -- interface of the 'zlib' general purpose
compression library

version 1.2.4, March 14th, 2010

Copyright (C) 1995-2010 Jean-loup Gailly and Mark
Adler

This software is provided 'as-is', without any
express or implied

warranty. In no event will the authors be held
liable for any damages

arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this
software for any purpose,

including commercial applications, and to alter it
and redistribute it

freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be
misrepresented; you must not

claim that you wrote the original software. If
you use this software

in a product, an acknowledgment in the product
documentation would be

appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked
as such, and must not be

misrepresented as being the original software.

3. This notice may not be removed or altered from
any source distribution.

Jean-loup Gailly

Mark Adler

*/

url_parse

URL: <http://mxr.mozilla.org/comm-central/source/mozilla/netwerk/base/src/nsURLParsers.cpp>

Copyright 2007, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The file url_parse.cc is based on nsURLParsers.cc from Mozilla. This file is

licensed separately as follows:

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Darin Fisher (original author)

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your decision by deleting the provisions above and replace them with the notice and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete the provisions above, a recipient may use your version of this file under the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

V8 JavaScript Engine

URL: <http://code.google.com/p/v8>

This license applies to all parts of V8 that are not externally

maintained libraries. The externally maintained libraries used by V8

are:

- PCRE test suite, located in `test/mjsunit/third_party/regexp-pcre/regexp-pcre.js`. This is based on the test suite from PCRE-7.3, which is copyrighted by the University of Cambridge and Google, Inc. The copyright notice and license are embedded in `regexp-pcre.js`.

- Layout tests, located in `test/mjsunit/third_party/object-keys`. These are based on layout tests from `webkit.org` which are copyrighted by Apple Computer, Inc. and released under a 3-clause BSD license.

- Strongtalk assembler, the basis of the files `assembler-arm-inl.h`, `assembler-arm.cc`, `assembler-arm.h`, `assembler-ia32-inl.h`, `assembler-ia32.cc`, `assembler-ia32.h`, `assembler-x64-inl.h`, `assembler-x64.cc`, `assembler-x64.h`, `assembler-mips-inl.h`, `assembler-mips.cc`, `assembler-mips.h`,

`assembler.cc` and `assembler.h`.

This code is copyrighted by Sun Microsystems Inc. and released under a 3-clause BSD license.

- Valgrind client API header, located at `third_party/valgrind/valgrind.h`

This is release under the BSD license.

These libraries have their own licenses; we recommend you read them,

as their terms may differ from the terms below.

Further license information can be found in LICENSE files located in

sub-directories.

Copyright 2014, the V8 project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright

- notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- * Redistributions in binary form must reproduce the above

- copyright notice, this list of conditions and the following

- disclaimer in the documentation and/or other materials provided

- with the distribution.

- * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

- contributors may be used to endorse or promote products derived

- from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

fdlibm

URL: <http://www.netlib.org/fdlibm/>

Copyright (C) 1993-2004 by Sun Microsystems, Inc.
All rights reserved.

Developed at SunSoft, a Sun Microsystems, Inc. business.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software is freely granted, provided that this notice is preserved.

Strongtalk

URL: <http://www.strongtalk.org/>

Copyright (c) 1994-2006 Sun Microsystems Inc.
All Rights Reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice,
this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistribution in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of Sun Microsystems or the names of contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software without

specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS

IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Extra bundled binaries

name License

libcap URL:

<https://sites.google.com/site/fullycapable/>

Unless otherwise *explicitly* stated, the following text describes the

licensed conditions under which the contents of this libcap release

may be used and distributed:

Redistribution and use in source and binary forms of libcap, with

or without modification, are permitted provided that the following

conditions are met:

notice, and this entire permission notice in its entirety,

including the disclaimer of warranties.

copyright notices, this list of conditions, and the following

disclaimer in the documentation and/or other materials provided

with the distribution.

products derived from this software without their specific prior

written permission.

ALTERNATIVELY, this product may be distributed under the terms of the

GNU General Public License (v2.0 - see below), in which case the

provisions of the GNU GPL are required INSTEAD OF the above restrictions.

(This clause is necessary due to a potential conflict between the GNU GPL and the restrictions contained in a BSD-style

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED

WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS

OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND

ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR

TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE

USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libnsspem

URL: <https://git.fedorahosted.org/cgit/nss-pem.git>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape security libraries.

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1994-2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

* Rob Crittenden (rcritten@redhat.com)

*

* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

- * either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or
- * the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),
- * in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead
- * of those above. If you wish to allow use of your version of this file only
- * under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to
- * use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your
- * decision by deleting the provisions above and replace them with the notice
- * and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete
- * the provisions above, a recipient may use your version of this file under
- * the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Return to Documentation index.

© Opera TV AS 2015. Confidential information of Opera TV.

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType Team.

The FreeType Project
LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,
2006 by
David Turner, Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages;

some of them may contain, in addition to the FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and

which do not fall under their own explicit license. The license

affects thus the FreeType font engine, the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works. However, we will be interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)

o You can use this software for whatever you want, in parts or full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you have used the FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus encourage you to use the following text:

```

"""
Portions of this software are copyright ©<year>
The FreeType
Project (www.freetype.org). All rights reserved.
"""

```

Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.

Legal Terms

=====

```

-----

Throughout this license, the terms 'package',
'FreeType Project',
and 'FreeType archive' refer to the set of
files originally
distributed by the authors (David Turner,
Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they
named as alpha,
beta or final release.

```

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as specified below.

```

-----

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS'
WITHOUT WARRANTY OF ANY

```

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE

AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE
USE OR THE INABILITY TO
USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-
free, perpetual and

irrevocable right and license to use, execute,
perform, compile,

display, copy, create derivative works of,
distribute and

sublicense the FreeType Project (in both source
and object code

forms) and derivative works thereof for any
purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the
rights granted

herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain
this license file

('FTL.TXT') unaltered; any additions,
deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in
accompanying

documentation. The copyright notices
of the unaltered,

original files must be preserved in all
copies of source

files.

o Redistribution in binary form must provide a
disclaimer that

states that the software is based in part of
the work of the

FreeType Team, in the distribution
documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType
web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived
from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified
files. If you use

our work, you must acknowledge us. However,

no fee need be paid

to us.

Neither the FreeType authors and contributors
nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising,
or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one
or more of the

following phrases to refer to this software in your
documentation

or advertising materials: 'FreeType Project',
'FreeType Engine',

'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are
not required to

accept it. However, as the FreeType
Project is copyrighted

material, only this license, or another one
contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute,
and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying
the FreeType

Project, you indicate that you understand and
accept all the terms

of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of
FreeType, as well as

future and wanted additions to the library
and distribution.

If you are looking for support, start in this
list if you

haven't found anything to help you in the
documentation.

- o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine
internals, design issues,
specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

MOZILLA PUBLIC
LICENSE

Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or
otherwise making the
Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates
or contributes to
the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the
combination of the Original
Code, prior Modifications used by a Contributor,
and the Modifications
made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or
Modifications or the
combination of the Original Code and
Modifications, in each case
including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means
a mechanism generally
accepted in the software development
community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any
form other than Source
Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or
entity identified
as the Initial Developer in the Source Code
notice required by Exhibit
A.

1.7. "Larger Work" means a work which
combines Covered Code or
portions thereof with code not governed by the
terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to
grant, to the maximum
extent possible, whether at the time of the
initial grant or
subsequently acquired, any and all of the rights
conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or
deletion from the
substance or structure of either the Original
Code or any previous
Modifications. When Covered Code is released
as a series of files, a
Modification is:
A. Any addition to or deletion from the
contents of a file
containing Original Code or previous
Modifications.

B. Any new file that contains any part of
the Original Code or
previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of
computer software code
which is described in the Source Code notice
required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof) either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version; 3) for infringements caused by: i) third party modifications of Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients.
You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains
available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained
by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You
contribute to contain a

file documenting the changes You made to
create that Covered Code and

the date of any change. You must include a
prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly,
from Original

Code provided by the Initial Developer and
including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b)
in any notice in an

Executable version or related documentation in
which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a
license under a third party's

intellectual property rights is required to
exercise the rights

granted by such Contributor under
Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with
the Source Code

distribution titled "LEGAL" which
describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail
that a recipient will

know whom to contact. If Contributor
obtains such knowledge after

the Modification is made available as
described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the
LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter
and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing
lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those
who received the Covered

Code that new knowledge has been
obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an
application programming

interface and Contributor has knowledge
of patent licenses which

are reasonably necessary to implement
that API, Contributor must

also include this information in the
LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as
disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor
believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original
creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant
the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in
each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in
a particular Source

Code file due to its structure, then You must
include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a
user would be likely

to look for such a notice. If You created one or
more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the
notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License
in any documentation

for the Source Code where You describe
recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may
choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or
liability

obligations to one or more recipients of

Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1–3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to

the Contributor Version against such Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant

alleging that such Participant's Contributor Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of patent

infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by California law provisions (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of, or an entity chartered or registered to do business in the United States of America, any litigation relating to this License shall be subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern District of California, with venue lying in Santa Clara County, California, with the losing party responsible for costs, including without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and expenses. The application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not apply to this License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is responsible for claims and damages arising, directly or indirectly, out of its utilization of rights under this License and You agree to work with Initial Developer and Contributors to distribute such responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or shall be deemed to constitute any admission of

liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is

The Initial Developer of the Original Code is

Portions created by _____ are Copyright (C) _____

_____. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the _____ license (the "[_____] License"), in which case the

provisions of [_____] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [_____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [_____] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [_____] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the


Original Code Source Code for Your Modifications.]

22.6

Pranešimai


Galite gauti pranešimą apie naują TV programinę įrangą, kurią galima parsisiųsti, arba kitus su programine įranga susijusius klausimus.

Skaityti šiuos pranešimus...

1 – Paspauskite , pasirinkite **Visi nustatymai** ir paspauskite **OK**.

2 – Pasirinkite **Naujinti programinę įrangą > Pranešimai**.

3 – Jei atsiunčiamas pranešimas, jį galite perskaityti arba pasirinkti vieną iš esamų pranešimų.

4 – Prireikus, kelis kartus paspauskite , kad meniu uždarytumėte.

Svarbiausi techniniai duomenys

23.1

Aplinkosauga

Europos energijos ženklas

Gaminio Europos energijos ženklas nurodo jo energijos vartojimo efektyvumo klasę. Kuo žalesnė gaminio energijos suvartojimo klasė, tuo mažiau energijos jis vartoja.

Ženkle galite rasti energijos efektyvumo klasę, vidutines gaminio elektros sąnaudas naudojant ir vidutines elektros sąnaudas per 1 metus. Šio gaminio energijos suvartojimo vertes galite rasti ir savo šalies „Philips“ svetainėje adresu www.philips.com/TV

Gaminio parametrų lentelė

65PUS7601

- Energijos vartojimo efektyvumo klasė: A+
- Ekranas dydis (matoma) : 164 cm / 65 in
- Įjungto energijos sąnaudos (W) : 105 W
- Energijos sąnaudos per metus (kWh) * : 146 kWh
- Budėjimo režimo energijos sąnaudos (W) ** : 0,30 W
- Ekranas raiška (pikseliais) : 3840 x 2160p

* Energijos sąnaudos per metus (kWh) apskaičiuotos darant prielaidą, kad televizorius veikia 4 val. parą visas 365 dienas. Tikrosios energijos sąnaudos priklauso nuo televizoriaus naudojimo intensyvumo.

** Kai televizorius išjungiamas nuotolinio valdymo pulteliu ir neveikia jokia funkcija.

Eksplotacijos pabaiga

Seno gaminio ir maitinimo elementų šalinimas

Gaminys sukurtas ir pagamintas naudojant aukštos kokybės medžiagas ir komponentus, kuriuos galima perdirbti ir naudoti pakartotinai.



Jei ant gaminio yra perbrauktos šiukšlių dėžės su ratukais simbolis, tai reiškia, kad gaminiui taikoma Europos Sąjungos direktyva 2012/19/ES.



Sužinokite apie vietinę atskiro surinkimo sistemą elektriniams ir elektroniniams gaminiams.

Laikykitės vietinių taisyklių ir neišmeskite senų gaminių su įprastomis buitinėmis atliekomis. Tinkamai šalinant senus gaminius galima išvengti neigiamų padarinių aplinkai ir žmonių sveikatai.

Gaminyje yra maitinimo elementų, kuriems galioja Europos direktyva 2006/66/EB, ir jų negalima išmesti su įprastomis buitinėmis atliekomis.



Sužinokite apie vietines atskiro maitinimo elementų surinkimo taisykles, nes tinkamas šalinimas padės išvengti neigiamų padarinių aplinkai ir žmonių sveikatai.

23.2

Maitinimas

Gaminio specifikacijos gali būti keičiamos be įspėjimo. Daugiau informacijos apie šio gaminio specifikacijas rasite www.philips.com/support

Maitinimas

- Maitinimo srovė: AC 220–240 V +/-10 %
- Aplinkos temperatūra: 5 °C – 35 °C
- Energijos taupymo funkcijos: ekorežimas, vaizdo išjungimas (klausant radijo), automatinio išsijungimo laikmatis, ekonustatymų meniu.

Informacijos apie energijos sąnaudas ieškokite skyriuje **Gaminio parametrų lentelė**.

Šio gaminio etiketėje nurodyta galios vertė reiškia šio gaminio galios sąnaudas įprastai naudojant jį namuose (IEC 62087 2 laida). Skliausteliuose nurodyta maksimali galios vertė naudojama elektros saugai (IEC 60065 laida). 7.2).

23.3

Operacinė sistema

Android OS:

Android Nougat 7

Priėmimas

- Antenos įvestis: 75 omų koaksialinė (IEC75)
- Imtuvo diapazonas: hiperjuosta, S kanalas, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2 (palaiko HEVC), DVB-C (kabelis) QAM
- Analoginio vaizdo atkūrimas: SECAM, PAL
- Skaitmeninis vaizdo įrašų atkūrimas: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Skaitmeninis garso atkūrimas (ISO/IEC 13818-3)
- Palydovinės antenos įvestis: 75 omų, F tipo
- Įvesties dažnių diapazonas: nuo 950 iki 2 150 MHz
- Įvesties lygio diapazonas: nuo 25 iki 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, simbolių sparta nuo 2 iki 45 mln. simbolių, SCPC ir MCPC
- LNB: „DiSEqC 1.0“, palaikoma nuo 1 iki 4 LNB, poliškumo pasirinkimas 14/18 V, pasirenkama dažnių juosta 22 kHz, garsinių pliūpsnių režimas, LNB srovė 300 mA (daug.)

Ekranas

Ekranas įstrižainės dydis

- 65PUS7601: 165 cm / 65 in

Ekranas raiška

- 3840 x 2160p

Ekranas įvesties skiriamoji geba:

Vaizdo įrašų formatai

Skiriamoji geba – atnaujinimo dažnis

- 480i – 60 Hz
- 480p – 60 Hz
- 576i – 50 Hz
- 576p – 50 Hz
- 720p – 50 Hz, 60 Hz
- 1080i – 50 Hz, 60 Hz
- 1080p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz
- 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Kompiuterio formatai

Skiriamoji geba (be kitų)

- 640 x 480p – 60 Hz
- 800 x 600p – 60 Hz
- 1024 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 768p – 60 Hz
- 1360 x 765p – 60 Hz
- 1360 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 1024p – 60 Hz
- 1920 x 1080p – 60 Hz
- 3840 x 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Matmenys ir svoriai

65PUS7601

- Be televizoriaus stovo
Plotis 1449 mm – aukštis 835 mm – gylis 55,5 mm – svoris ± 26,3 kg
- Su televizoriaus stovu
Plotis 1449 mm – aukštis 904 mm – gylis 261 mm – svoris ± 27,5 kg

Prijungimo galimybės

Televizoriaus šonas

- HDMI 3 įvestis – ARC
- HDMI 4 įvestis – MHL – ARC
- USB 2 – USB 2.0
- USB 3 – USB 3.0 (mėlyna)
- 1 x bendrosios sąsajos lizdas: CI+/CAM
- Ausinės – 3,5 mm stereogarso minikištukas

Galinė televizoriaus pusė

- Garso įvestis (DVI–HDMI) – 3,5 mm stereogarso minikištukas
- SCART: K / D garso jungtis, CVBS įvestis, RGB
- YPbPr: Y Pb Pr – K / D garso jungtis

Televizoriaus apačia

- HDMI 1 įvestis – HDCP 2.2
- HDMI 2 įvestis – HDCP 2.2
- USB 1 – USB 2.0
- Garso išvestis – optinė „Toslink“
- LAN tinklas – RJ45
- Antena (75 omų)
- Palydovinis imtuvas

Garsas

- wOOx
- HD stereo
- Išvesties galia (RMS): 30 W
- Dolby Digital Plus®
- „DTS Premium Sound™“

Daugialypė terpė

Jungtys

- USB 2.0 / USB 3.0
- „Ethernet“ LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac (integruotasis)
- BT2.1 su EDR ir BT4.0 su BLE

Palaikomos USB failų sistemos

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Palaikomi medijos serveriai

- Talpyklos: 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, „Matroska“ (MKV), „Quicktime“ (MOV, M4V, M4A), „Windows Media“ (ASF/WMV/WMA)
- Vaizdo kodekai: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), H.265 (HEVC), VC-1, WMV9
- Garso kodekai: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, „Dolby Digital“, „Dolby Digital Plus“, „DTS Premium Sound™“, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (įskaitant MP3), WMA (v2–v9,2), WMA Pro (v9/v10)
- Subtitrai:
 - Formatai: SAMI, „SubRip“ (SRT), „SubViewer“ (SUB), „MicroDVD“ (TXT), „mplayer2“ (TXT), „TMPlayer“ (TXT)
 - Simbolių šifravimas: UTF-8, Centrinė Europa ir Rytų Europa (Windows-1250), kirilica (Windows-1251), graikų k. (Windows-1253), turkų (Windows-1254), Vakarų Europa (Windows-1252)
- Vaizdo kodekai: JPEG, PNG, BMP
- Apribojimai:
 - maksimali palaikoma laikmenos failų sparta bitais yra 30 Mbps;
 - maksimali palaikoma laikmenos failų sparta bitais yra 20 Mbps;
 - MPEG-4 AVC (H.264) palaikomas iki aukšto profilio @ L5.1;
 - H.265 (HEVC) palaikomas iki pagrindinio (Main) / 10 pagrindinio (Main 10) profilio iki 5.1 lygio
 - VC-1 palaikomas iki pažangaus profilio @ L3.

Palaikoma medijos serverio programinė įranga (DMS)

- Galite naudoti bet kurią DLNA V1.5 sertifikuotą medijos serverio programinę įrangą (DMS klasės).
- Mobiliuosiuose įrenginiuose galite naudoti „Philips TV Remote app“ programą („iOS“ ir „Android“).

Veikimas gali skirtis ir priklausyti nuo mobiliojo įrenginio galimybių ir naudojamos programinės įrangos.


Žinynas ir palaikymas

Užregistruokite savo televizorių

Užregistruokite savo televizorių ir mėgaukitės įvairiais pranašumais, įskaitant visapusišką pagalbą (taip pat atsisunčiamus išteklius), privilegijuotą prieigą prie informacijos apie naujus gaminius, išskirtinius pasiūlymus bei nuolaidas, galimybę laimėti prizus ir net dalyvauti specialiose apklausoje apie naujus gaminius.

Apsilankykite adresu www.philips.com/welcome

Žinyno naudojimas

Šiame televizoriuje žinynas pateikiamas ekrane .

Žinyno atidarymas

1 – Paspauskite  HOME.

2 – Pasirinkite Nustatymai > Žinynas > Vartotojo vadovas.

Norėdami skaityti žinyną kaip knygą, rinkitės **Knyga**. Norėdami ieškoti raktažodžių, pasirinkite **Raktažodis**.

Be to,  **Žinyną** galite atidaryti iš pagrindinio ar televizoriaus meniu.

Prieš vykdydami žinyno nurodymus, žinyną uždarykite.

Atliekant tam tikrus veiksmus, pvz., įjungus tekstą (teletekstą), spalvotiems klavišams priskiriamos specialios funkcijos, todėl jais negalima atidaryti žinyno.

Televizoriaus žinynas planšetiniame kompiuteryje, išmaniajame telefone arba kompiuteryje

Kad būtų lengviau skaityti didesnės apimties instrukcijas, galite atsisiųsti televizoriaus žinyną PDF formatu ir skaityti jį išmaniajame telefone, planšetiniame kompiuteryje arba kompiuteryje. Be to, galite išsispausdinti atitinkamus žinyno puslapius iš kompiuterio.

Jei norite atsisiųsti žinyną (naudotojo vadovą), apsilankykite www.philips.com/support

Trikčių diagnostika ir šalinimas

Įjungimas ir nuotolinio valdymo pultas

Televizorius neįsijungia:

- Atjunkite maitinimo laidą nuo maitinimo lizdo. Palaukite minutę ir vėl prijunkite.
- Įsitinkite, kad maitinimo laidas tinkamai prijungtas.

Gergždžiantis garsas paleidžiant arba įjungiant.

Kai įjungiate, išjungiate arba perjungiate TV į budėjimo režimą, televizoriaus korpuse girdimas gergždžiantis garsas. Gergždžiantis garsas yra įprastas dalykas, atsirandantis dėl televizoriaus plėtimosi ir susitraukimo vėstant ir šylant. Tai neturi įtakos veikimui.

Televizorius nereaguoja į nuotolinio valdymo pultą.


Televizoriui įsijungti reikia tam tikro laiko. Tuo metu televizorius nereaguos į nuotolinį valdymą ar jame įrengtus valdiklius. Tai normalu.

Televizorius ir vėliau nereaguoja į nuotolinio valdymo pultą, patikrinkite, ar nuotolinio valdymo pultas veikia, naudodami mobiliojo telefono kamerą. Įjunkite telefono kameros režimą ir nukreipkite nuotolinio valdymo pultą į kameros objektyvą. Jei nuspaudę bet kurį nuotolinio valdymo pulto mygtuką kameros vaizdo ekrane matote infraraudonųjų spindulių LED mirgėjimą, vadinasi, nuotolinio valdymo pultas veikia. Reikia patikrinti televizorių.

Jei mirgėjimo nepastebite, gali būti sugedęs nuotolinio valdymo pultas arba išsikrovę jo maitinimo elementai.

Nurodytu būdu nėra galimybės patikrinti tų nuotolinio valdymo pultų, kurie yra belaidžiu ryšiu susieti su televizoriumi.

Televizorius vėl grįžta į parengties režimą po to, kai jame parodomas „Philips“ paleidimo ekranas

Kai televizorius parengties režimu atjungiamas nuo maitinimo šaltinio ir vėl prijungiamas, parodomas paleidimo langas, po to televizorius grįžta į parengties režimą. Tai normalu. Jei norite vėl įjungti budėjimo režimu veikiančią televizorių, nuotolinio valdymo pulte arba televizoriuje paspauskite .

Parengties režimo lemputė nuolat mirksi

Atjunkite maitinimo laidą nuo maitinimo lizdo. Palaukite 5 minutes ir vėl prijunkite. Jei lemputė vis tiek mirksi, susisieki su „Philips“ klientų aptarnavimo tarnyba.

Kanalai

Diegimo metu nerasta skaitmeninių kanalų.

Norėdami išsiaiškinti, ar jūsų šalyje televizorius palaiko DVB-T arba DVB-C, žr. technines specifikacijas. Įsitikinkite, kad visi kabeliai prijungti tinkamai ir pasirinktas tinkamas tinklas.

Anksčiau įdiegti kanalai nerodomi kanalų sąrašė.

Įsitikinkite, ar pasirinktas tinkamas kanalų sąrašas.

DVB-T2 HEVC kanalas

Norėdami išsiaiškinti, ar šis televizorius palaiko jūsų šalyje DVB-T2 HEVC ir kaip iš naujo įdiegti DVB-T kanalą, žiūrėkite technines specifikacijas.

Vaizdas

Nerodomas vaizdas arba vaizdas iškreiptas.

- Įsitikinkite, ar antena tinkamai prijungta prie televizoriaus.
- Įsitikinkite, ar kaip vaizdo šaltinis pasirinktas tinkamas įrenginys.
- Įsitikinkite, ar tinkamai prijungtas išorinis įrenginys arba šaltinis.

Girdisi garsas, bet nėra jokio vaizdo.

- Įsitikinkite, ar vaizdo nustatymai tinkamai nustatyti.

Gaunamas silpnas signalas iš antenos.

- Įsitikinkite, ar antena tinkamai prijungta prie televizoriaus.
- Garsiakalbiai, neįžeminti garso įrenginiai, neono lempos, aukšti pastatai ir kiti dideli objektai gali turėti įtakos gaunamo signalo kokybei. Jei įmanoma, pabandykite pagerinti priimamo signalo kokybę, pakeitę antenos kryptį arba patraukę įrenginius toliau nuo televizoriaus.
- Jei silpnas tik vieno kanalo gaunamas signalas, tiksliai sureguliuokite tą kanalą.

Iš įrenginio gaunamas neryškus vaizdas.

- Įsitikinkite, ar įrenginys tinkamai prijungtas.
- Įsitikinkite, ar vaizdo nustatymai tinkamai nustatyti.

Po kurio laiko pasikeičia vaizdo nustatymai.

Įsitikinkite, kad meniu elementas **Vieta** nustatytas į padėtį **Namai**. Galite pakeisti ir įrašyti parametrus šiuo režimu.

Ekrane rodoma komercinė reklamjuostė.

Įsitikinkite, kad meniu elementas **Vieta** nustatytas į padėtį **Namai**.

Vaizdas netelpa ekrane.

Nustatykite kitą vaizdo formatą.

Perjungiant kanalus keičiamas vaizdo formatas.

Pasirinkite neautomatinį vaizdo formatą.

Vaizdo padėtis ekrane netinkama.

Iš kai kurių įrenginių gaunami vaizdo signalai gali būti netinkamai suderinti su ekranu. Patikrinkite prijungto įrenginio signalo išvestį.

Vaizdas iš kompiuterio nestabilus.

Įsitikinkite, ar kompiuteris naudoja palaikomą skiriamąją gebą ir atnaujinimo dažnį.

Garsas

Nėra garso arba jis nekokybiškas.

Jei neaptinkamas garso signalas, televizorius automatiškai išjungia garso išvestį – tai ne gedimas.

- Įsitikinkite, ar tinkamai nustatyti garso nustatymai.
- Įsitikinkite, ar visi kabeliai tinkamai prijungti.
- Įsitikinkite, ar garsas nenuitildytas ir nenustatytas į nulį.
- Įsitikinkite, ar televizoriaus garso išvestis prijungta prie garso įvesties namų kino sistemos įrenginyje. Garsą girdėsite per NKS garsiakalbius.
- Naudojant kai kuriuos įrenginius, gali tekti patiems įjungti HDMI garso išvestį. Jei HDMI garso išvesties jau įjungta, bet garso vis tiek negirdite, įrenginio skaitmeninio garso formatą pabandykite pakeisti į PCM (skirtuminio garso skaitmeninimo). Instrukcijas žr. prie įrenginio pridėtoje dokumentacijoje.

HDMI ir USB

HDMI

- Atminkite, kad dėl HDCP (plačiajuosčio skaitmeninio turinio apsaugos) palaikymo gali ilgiau užtrukti, kol per televizorių bus parodytas iš HDMI įrenginio perduodamas turinys.
- Jei televizorius neatpažįsta HDMI įrenginio ir nerodomas joks vaizdas, pabandykite perjungti šaltinį iš vieno įrenginio į kitą ir vėl atgal.
- Jei prie **HDMI 1** arba **HDMI 2** prijungto įrenginio vaizdas ir garsas yra iškraipyti, prijunkite įrenginį prie televizoriaus **HDMI 3** arba **HDMI 4**.
- Jei iškraipomas per HDMI prijungto įrenginio vaizdas ir garsas, patikrinkite, ar pavyksta problemą išspręsti pasirinkus kitą **HDMI Ultra HD** nustatymą. Daugiau informacijos ieškokite **Žinyne**, pasirinkite **Raktažodžiai** ir ieškokite **HDMI Ultra HD**.
- Jei garsas nuolat pertraukiamas, patikrinkite, ar tinkami išvesties iš HDMI įrenginio nustatymai.
- Jei naudojamas HDMI į DVI adapteris arba HDMI į DVI kabelis, įsitikinkite, ar prie AUDIO IN (garso įvestis) (tik mažasis lizdas) jungties yra prijungtas papildomas garso kabelis (jei įrengtas).

„HDMI EasyLink“ neveikia

- Įsitikinkite, ar HDMI įrenginiai yra suderinami su HDMI-CEC. „EasyLink“ funkcijos veikia tik su

įrenginiais, kurie yra suderinami su HDMI-CEC.

Nerodoma garsumo piktograma.

- Jei prijungę HDMI-CEC garso įrenginį televizoriaus nuotolinio valdymo pultu reguliuojate garsumo lygį per įrenginį, tai normalu.

Nerodomas nuotraukos, vaizdo įrašai ir nepaleidžiama muzika iš USB įrenginio.

- Įsitikinkite, ar USB atmintinė nustatyta kaip palaikanti. Taip pat patikrinkite, ar USB atmintinė yra įrašyta dokumentacijoje.
- Įsitikinkite, ar USB atmintinė suderinama su televizoriumi.
- Įsitikinkite, ar televizorius palaiko garso ir vaizdo failų formatus.

Trūkinėjantis USB failų atkūrimas.

- USB atmintinės perdavimo našumas gali riboti duomenų perdavimo į televizorių spartą, todėl atkūrimas gali būti lėgas.

Tinklas, belaidis ryšys

„Wi-Fi“ tinklas nerastas arba yra trukdžių

- Mikrobangų krosnelės, DECT telefonai arba kiti netoli esantys „Wi-Fi“ 802.11b/g/n įrenginiai gali trukdyti belaidį tinklą.
- Jei jūsų televizorius pastatytas kelių kitų belaidžių keldžių kaimynystėje (apartamentuose ir pan.), keldvyje rekomenduojama naudoti 5 GHz dažnį (802.11ac).
- Įsitikinkite, kad tinkle veikiančios užkardos leidžia belaidžiu būdu prisijungti prie televizoriaus.
- Kad lengviau įdiegtumėte belaidį tinklą, išjungdami SSID transliaciją neslėpkite keldžio pavadinimo.
- Jei belaidis tinklas jūsų namuose tinkamai neveikia, bandykite sujungti naudodami laidus.

Lėtas „Wi-Fi“ tinklo ryšys

- Kelvedžiui prijungti naudokite didelės spartos (plačiajuostį) interneto ryšį.
- Apribokite įrenginių, kuriems leidžiama naudoti tą patį kelvedį, skaičių.
- Ieškokite savo belaidžio keldžio naudotojo vadove informacijos apie veikimo nuotolį patalpose, perdavimo spartą ir kitus signalo kokybės veiksnius.

DHCP

- Jei prisijungti nepavyksta, patikrinkite kelvedžio DHCP (dinaminio serverio konfigūravimo protokolo) nustatymą. DHCP turi būti įjungtas.

„Bluetooth“

Neįmanoma susieti

- Patikrinkite, ar įrenginys veikia susiejimo režimu. Apie tai skaitykite įrenginio vadove.
- Pasirūpinkite, kad belaidis garsiakalbis ir kelvedis būtų kuo arčiau televizoriaus.
- Vietose, kuriose yra didelis belaidžių ryšių

aktyvumas, pavyzdžiui, būte su daug belaidžio ryšio keldžių, belaidis ryšys gali neveikti sklandžiai.

- Gali neveikti vienu metu bandant susieti kelis įrenginius su televizoriumi.

Nutrūko „Bluetooth“ ryšys

- Visuomet padėkite belaidį garsiakalbį 5 m atstumu nuo televizoriaus.

„Bluetooth“ garso ir vaizdo sinchronizavimas

- Prieš pirkdami belaidį „Bluetooth“ garsiakalbį, išsiaiškinkite, kokia jo garso ir vaizdo sinchronizavimo kokybė, kuri paprastai vadinama lūpų ir girdimo garso sutapimu. Ne visi „Bluetooth“ įrenginiai veikia tinkamai. Patarimo kreipkitės į pardavėją.






Internetas

Internetas neveikia

- Jei kelvedis tinkamai prijungtas, patikrinkite, ar jis prijungtas prie interneto.

Netinkama televizoriaus meniu kalba

Meniu kalbą pakeiskite norima kalba.

- 1 – Paspauskite .
- 2 – Pasirinkite piktogramą  (nustatymai) ir paspauskite OK.
- 3 – 5 kartus paspauskite  (žemyn).
- 4 – 3 kartus paspauskite  (dešinėn), pasirinkite reikiamą kalbą ir paspauskite OK.
- 5 – Paspauskite  BACK, kad meniu uždarytumėte.

24.4

Interneto žinynas

Norėdami išspręsti su „Philips“ televizoriumi susijusias problemas, galite pasinaudoti mūsų pagalba internete. Galite pasirinkti savo kalbą ir įrašyti produkto modelio numerį.

Apšilankykite adresu www.philips.com/support.

Pagalbos centro svetainėje rasite centro savo šalyje telefoną ir atsakymus į dažniausiai užduodamus klausimus (DUK). Kai kuriose šalyse galite pabendrauti internetu su vienu iš mūsų darbuotojų ir klausimą užduoti jam tiesiogiai arba išsiųsti el. paštu. Galite atsisiųsti naują televizoriaus programinę įrangą arba vadovą, kurį galėsite perskaityti kompiuteryje.

Palaikymas ir remontas

Jei reikia pagalbos ar remonto paslaugų, skambinkite klientų aptarnavimo centro karštąja linija savo šalyje. Mūsų techninės priežiūros specialistai prireikus atliks reikiamus remonto darbus.

Telefono numerį rasite su televizoriumi pateiktoje spausdintoje dokumentacijoje.

Arba apsilankykite svetainėje www.philips.com/support ir prireikus pasirinkite savo šalį.

Televizoriaus modelio ir serijos numeris

Gali reikėti nurodyti jūsų televizoriaus modelio ir serijos numerį. Šiuos skaičius rasite ant pakuotės etiketės arba tipo etiketėje televizoriaus galinėje pusėje arba apačioje.

Įspėjimas

Nebandykite televizoriaus taisyti patys. Taip galite sunkiai susižeisti, nepataisomai sugadinti televizorių arba garantija neteks galios.

Sauga ir priežiūra

25.1

Saugumas

Svarbu

Perskaitykite ir įsigilinkite į visas saugos instrukcijas prieš naudodami savo televizorių. Jeigu gedimas įvyks dėl šių instrukcijų nesilaikymo, garantija negalios.

Elektros šoko ar gaisro pavojus

- Saugokite televizorių nuo lietaus ir drėgmės. Prie televizoriaus nedėkite jokių indų, pvz., vazų su vandeniu.
- Jei skystis išsiliejo ant televizoriaus, nedelsdami atjunkite televizorių nuo maitinimo lizdo.
- Kreipkitės į „Philips“ klientų aptarnavimo centrą, kad prieš naudojant televizorių jis būtų patikrintas.
- Niekada nelaikykite televizoriaus, nuotolinio valdymo pulto ar maitinimo elementų dideliame karštyje. Niekada nedėkite jų šalia degančių žvakių, atviros liepsnos ar kitų karščio šaltinių, įskaitant tiesioginius saulės spindulius.
- Niekada nekiškite jokių daiktų į ventiliavimo ar kitas televizoriaus angas.
- Niekada nestatykite sunkių daiktų ant maitinimo laido.
- Saugokite kištukus nuo išorinės jėgos poveikio. Iškilbę kištukai gali sukelti elektros kibirkštis ar gaisrą. Sukdami televizoriaus ekraną, pasirūpinkite, kad nebūtų įtemptas maitinimo laidas.
- Norint atjungti televizorių nuo maitinimo tinklo, reikia ištraukti televizoriaus maitinimo laido kištuką iš lizdo. Išjungdami maitinimą, traukite tik už kištuko, o ne už maitinimo laido. Turite visada patogiai pasiekti maitinimo kištuką, maitinimo laidą ir lizdą.

Pavojus susižeisti ar sugadinti televizorių

- Jei televizorius sveria daugiau nei 25 kg (55 svarus), jį kelti ir nešti turi du žmonės.
- Jei montuojate televizorių ant stovo, naudokite tik pateiktąjį pakuotėje stovą. Tvirtai pritvirtinkite stovą prie televizoriaus.
- Statykite televizorių ant plokščio, lygaus paviršiaus, kuris gali išlaikyti televizoriaus ir stovo svorį.
- Jei televizorių montuojate prie sienos, patikrinkite, ar televizoriaus svoris bus išlaikytas ant sienos laikiklio.
- „TP Vision“ neatsako už netinkamą pritvirtinimą prie sienos, dėl kurio gali įvykti nelaimingas atsitikimas,

galite susižeisti arba sugadinti televizorių.

- Tam tikros šio gaminio dalys pagamintos iš stiklo.

Elkitės atsargiai, kad nesusižalotumėte ir nesugadintumėte gaminio.

Pavojus sugadinti televizorių!

Prieš televizorių jungdami į maitinimo šaltinį, įsitikinkite, kad energijos įtampa atitinka televizoriaus gale nurodytas vertes. Jei įtampa skiriasi, televizoriaus jokių būdu nejunkite į maitinimo šaltinį.

Pavojus susižeisti vaikams

Įmkitės šių atsargumo priemonių, kad išvengtumėte televizoriaus apvertimo ir vaikų sužalojimo:

- Niekada nestatykite televizoriaus ant paviršiaus, užkloto staltiese ar kita medžiaga, kurią galima patraukti.
- Įsitikinkite, kad jokia televizoriaus dalis nėra išsikišusi už tvirtinimo paviršiaus.
- Niekada nestatykite televizoriaus ant aukštų baldų (pvz., knygų lentynos), nepritvirtinę baldų ir televizoriaus prie sienos arba tinkamos atramos.
- Paaiškinkite vaikams apie pavojų, kylantį lipant ant baldų ir bandant pasiekti televizorių.

Pavojus praryti elementus!

Nuotolinio valdymo pulte gali būti monetos pavidalo maitinimo elementų, kuriuos gali lengvai praryti maži vaikai. Visada laikykite tokius maitinimo elementus vaikams nepasiekiamoje vietoje.

Pavojus perkaisti

Televizoriaus nemontuokite ankštose vietose. Aplink televizorių palikite bent 10 cm (4 colius) laisvos vietos ventiliacijai. Įsitikinkite, kad užuolaidos ar kiti objektai nedengia televizoriaus vėdinimo angų.

Žaibavimas

Prieš perkūniją atjunkite televizorių nuo maitinimo šaltinio ir antenos.

Perkūnijos metu nelieskite jokių televizoriaus dalių, maitinimo laido ar antenos kabelio.

Pavojus pažeisti klausą

Klausydamiesi per ausines nesiklausykite per garsiai arba per ilgai.

Žema temperatūra

Jei televizorius buvo gabenamas esant žemesnei nei 5 °C (41 °F) temperatūrai, jį išpakuokite ir, prieš įjungdami į elektros lizdą, palaukite, kol televizorius sušils iki kambario temperatūros.

Drėgnumas

Retais atvejais, atsižvelgiant į temperatūrą ir drėgmę, priekinio televizoriaus stiklo vidinėje pusėje gali atsirasti nedidelė kondensacija (tam tikruose modeliuose). Norėdami to išvengti, nelaikykite televizoriaus tiesioginėje saulės šviesoje, labai karštoje ar ypač drėgnoje patalpoje. Kondensacija, jei ji atsiranda, išnyks savaime po kelių valandų, kol veiks televizorius.

Kondensacijos drėgmė nepakenks televizoriui ir nesukels gedimo.

25.2

Ekraną priežiūra

- Draudžiama liesti, spausti, trinti ir trankyti ekraną koku nors daiktu.
- Prieš valydami išjunkite televizorių iš maitinimo tinklo.
- Valykite televizorių ir rėmą atsargiai braukdami švelnia sudrėkinta šluoste. Nelieskite „Ambilight“ šviesos diodų ant galinės televizoriaus sienelės. Niekada nevalykite televizoriaus tokiomis medžiagomis kaip spiritas, chemikalai arba buitiniai valikliai.
- Norėdami išvengti deformavimo ir spalvų blukimo, vandens lašus kuo greičiau nuvalykite.
- Jei įmanoma, nepalikite nuolat rodomų nejudančių vaizdų. Nejudantys vaizdai yra tie, kurie rodomi ekrane ilgesnį laiką. Tai gali būti ekrano meniu, juodos juostelės, laikrodis ir kiti. Jei reikia naudotis tokiais vaizdais, sumažinkite ekrano kontrastingumą ir ryškumą, kad nepažeistumėte ekrano.

Naudojimo sąlygos

26.1

Naudojimo sąlygos – televizorius

© „TP Vision Europe B.V.“, 2016. Visos teisės saugomos.

Šį gaminį rinkai pristatė „TP Vision Europe B.V.“ arba vienas iš bendrovės filialų, toliau šiame dokumente minima kaip „TP Vision“, yra produkto gamintoja. „TP Vision“ suteikia garantijas, susijusias su produktu, prie kurio pridėtas šis lankstinukas. „Philips“ ir „Philips“ skydo emblema yra registruotieji „Koninklijke Philips N.V.“ prekių ženklai.

Specifikacijos gali būti pakeistos be išankstinio įspėjimo. Prekių ženklai yra „Koninklijke Philips N.V.“ arba atitinkamų jų savininkų turtas. „TP Vision“ pasilieka teisę bet kada keisti gaminius be įsipareigojimo atitinkamai pakeisti anksčiau tiektus gaminius.

Prie televizoriaus pridėdama rašytinė medžiaga ir naudotojo vadovas, saugomas televizoriaus atmintyje arba atsisiųstas iš „Philips“ svetainės www.philips.com/support, yra tinkami naudotis sistema.

Medžiaga, pateikta šiame vadove, atitinka numatytą sistemos paskirtį. Jei gaminyje arba jo atskiri moduliai ar procedūros naudojami ne pagal šiame vadove nurodytą paskirtį, turi būti gautas jų patikimumo ir tinkamumo patvirtinimas. „TP Vision“ garantuoja, kad pati medžiaga nepažeidžia jokių Jungtinių Amerikos Valstijų patentų. Daugiau nėra jokios išreikštos ar numanomos garantijos. „TP Vision“ neatsako už jokiais šio dokumento turinio klaidas ir už jokiais problemas, kilusias dėl šio dokumento turinio. Klaidos, apie kurias pranešama „Philips“, bus apibendrintos ir nedelsiant paskelbtos „Philips“ palaikymo svetainėje.

Garantijos sąlygos. Pavojus susižeisti, sugadinti televizorių arba panaikinti garantiją! Niekada nebandykite patys taisyti televizoriaus. Televizorių ir priedus naudokite pagal gamintojo numatytą paskirtį. Televizoriaus galinėje pusėje išspausdintas perspėjimo ženklas nurodo elektros šoko pavojų. Niekada nenuimkite televizoriaus dangčio. Jei televizoriui reikia techninės priežiūros ar remonto, kreipkitės į „Philips“ klientų aptarnavimo skyrių. Telefono numerį rasite su televizoriumi pateiktoje spausdintoje dokumentacijoje. Arba apsilankykite svetainėje www.philips.com/support ir prireikus pasirinkite savo šalį. Bet kokia aiškiai šiame vadove išreikšta draudžiama veikla ar reguliavimo bei surinkimo procedūros, kurios šiame vadove nerekomenduojamos ar neleistinos, panaikins

garantiją.

Pikselių charakteristikos

Šiame TV gaminyje yra daug spalvų pikselių. Nors jame yra 99,999 % arba daugiau efektyvių pikselių, vis tiek ekrane nuolat gali atsirasti juodų taškų arba ryškių šviesos taškų (raudonos, žalios arba mėlynos spalvos). Tai struktūrinė ekrano ypatybė (atitinkanti bendruosius pramoninius standartus), o ne gedimas.

CE atitiktis.

Šiuo dokumentu „TP Vision Europe B.V.“ patvirtina, kad šis televizorius atitinka pagrindines ir kitas susijusias 2014/53/ES (RED), 2009/125/EB (ekologinis projektavimas), 2010/30/ES (energijos vartojimo efektyvumo ženklinimas) ir 2011/65/EB (RoHS) direktyvas.

Atitiktis EMF.

„TP Vision“ gamina ir parduoda daugybę naudotojams skirtų gaminių, kurie paprastai, kaip bet kuris elektroninis aparatas, pasižymi savybe priimti elektromagnetinius signalus. Vienas svarbiausių „TP Vision“ verslo principų – atlikti visus reikalingus savo gaminių sveikatos ir saugos matavimus, kad jie atitiktų visus taikomus teisėtus reikalavimus ir gaminant gaminius taikomus elektromagnetinio lauko (EMF) standartus.

„TP Vision“ siekia kurti, gaminti ir pardavinėti gaminius, kurie nesukelia jokio neigiamo poveikio sveikatai. „TP Vision“ patvirtina, kad jei jų gaminiai tinkamai naudojami pagal numatytą paskirtį, jie yra saugūs, atsižvelgiant į šiuo metu turimus mokslinius įrodymus. „TP Vision“ aktyviai dalyvauja sudarant tarptautinius EMF ir saugos standartus, todėl „TP Vision“ gali numatyti tolesnius normavimo proceso etapus ir iš karto juos pritaikyti savo gaminiams.

26.2

Naudojimosi sąlygos – „Philips“ programų galerija

Daugiau informacijos ieškokite Žinyne, pasirinkite **Raktažodžiai** ir ieškokite **Naudojimosi sąlygos, programų galerija**.

Autorių teisės

27.1

MHL

MHL, „Mobile High-Definition Link“ ir MHL logotipas yra MHL, LLC prekių ženklai arba registruotieji prekių ženklai.



27.2

„Ultra HD“

„DIGITALEUROPE UHD Display“ logotipas yra „DIGITALEUROPE“ prekių ženklas.



27.3

HDMI

HDMI ir „HDMI High-Definition Multimedia Interface“ bei HDMI logotipas yra „HDMI Licensing LLC“ prekių ženklai arba registruotieji prekių ženklai JAV ir kitose valstybėse.



27.4

„Dolby Digital Plus“

Pagaminta pagal „Dolby Laboratories“ licenciją. „Dolby“ ir dvigubos D simbolis yra „Dolby Laboratories“ prekių ženklai.



27.5

„DTS Premium Sound™“

Informacijos apie DTS patentus rasite apsilankę <http://patents.dts.com>. Pagaminta pagal „DTS Licensing Limited“ licenciją. DTS, simbolis, DTS ir simbolis kartu yra registruotieji prekių ženklai, o „DTS Premium Sound“ yra registruotasis „DTS, Inc.“ prekių ženklas. © „DTS, Inc.“. Visos teisės saugomos.



27.6

Microsoft

Windows Media

„Windows Media“ yra arba registruotasis prekės ženklas, arba prekės ženklas, priklausantis „Microsoft Corporation“ ir registruotas JAV ir (arba) kitose šalyse.



Microsoft PlayReady

Turinio savininkai naudoja „Microsoft PlayReady™“ turinio prieigos technologiją, kad apsaugotų savo intelektinę nuosavybę, įskaitant turinį, saugomą autorių teisių. Šiame įrenginyje naudojama „PlayReady“ technologija, leidžianti naudoti „PlayReady“ apsaugotą turinį ir (arba) WMDRM apsaugotą turinį. Jeigu įrenginys tinkamai neapdoroja turinio naudojimo ribojimų, turinio savininkas gali reikalauti „Microsoft“ panaikinti įrenginio galimybę naudoti „PlayReady“ apsaugotą turinį. Šis panaikinimas neturės įtakos neapsaugotam turiniui arba turiniui, apsaugotam kitomis turinio prieigos technologijomis. Turinio savininkai gali reikalauti jūsų atnaujinti „PlayReady“, kad galėtumėte pasinaudoti jų turiniu. Jeigu jūs atmesite naujinimą, negalėsite pasinaudoti turiniu, kuriam reikalingas šis naujinimas.

„Wi-Fi“ Alliance“

Wi-Fi®, „Wi-Fi CERTIFIED“ logotipas, „Wi-Fi“ logotipas yra registruotieji „Wi-Fi Alliance“ prekių ženklai.



„Kensington“

(Jei taikoma)

„Kensington“ ir „Micro Saver“ yra JAV registruoti „ACCO World Corporation“ prekių ženklai, kartu su išleistomis registracijomis ir laukiančiais prašymais kitose šalyse visame pasaulyje.



Kiti prekių ženklai

Visi kiti registruotieji ir neregistruotieji prekių ženklai yra jų atitinkamų savininkų nuosavybė.

Pareiškimas dėl trečiųjų šalių siūlomų paslaugų ir (arba) programinės įrangos

Trečiųjų šalių siūlomos paslaugos ir (arba) programinė įranga gali būti pakeista, sustabdyta arba nutraukta iš anksto neįspėjus. Tokiais atvejais „TP Vision“ neprisiima jokios atsakomybės.

Rodyklė

A

Amžiaus kategorija 20
Atspalvis 54
Aukštieji dažniai 58
Ausinių garsumas 58
Ausinės 32
Automatinis garsumo išlyginimas 59

„

„Ambilight“, nustatymai 60
„Android“ nustatymai 41
„Bluetooth“ 32
„Bluetooth“, siejimas 32
„Bluetooth“, įrenginio pasirinkimas 32
„Bluetooth“, įrenginio šalinimas 32
„Google Play“ parduotuvė 45
„Multi View“ 87
„Perfect Natural Motion“ 56
„Ultra HD“ per HDMI 65
„Ultra“ raiška 56
„Unicable“ 14
„Wi-Fi“ Smart Screen“ 40

B

Belaidis tinklas 38
Budėjimo režimas 12

D

Dabar rodoma 84
DMR, „Digital Media Renderer“ 40
DVI-HDMI jungtis 27

E

Ekonustatymai 63
Ekrano priežiūra 185
Eksploatacijos pabaiga 177
Europos „Eco“ ženklas 177

F

Fotoaparatas, prijungti 36

G

Garsas, automatinis garsumo išlyginimas 59
Garso komentarai 69
Garso stilius 57
Greitas vaizdo nustatymas 57

H

HDMI MHL 27
HDMI, ARC 26
HDMI-CEC, „EasyLink“ 27
HDR pagerinimas 55
HDR programos 55

I

Interneto atminties valymas 39
Išjungimo laikmatis 63
Išjungti 12
Išsijungimo laikmatis 69

J

Judesys, „Clear LCD“ 56
Judesys, „Perfect Natural Motion“ 56
Jungiamumo vedlys 26

Jungtis, antenos jungtis 6
Jungtis, maitinimo laidas 5
Jungtis, palydovinė jungtis 6

K

Kanalas 19
Kanalas, amžiaus kategorija 20
Kanalas, kanalų sąrašas, apie 19
Kanalas, kanalų sąrašas, atidarymas 19
Kanalas, kanalų sąrašas, filtravimas 19
Kanalas, kanalų sąrašas, paieška 19
Kanalas, palydovo diegimas 13
Kanalas, perjungti kanalą 20
Kanalų sąrašo kopijavimas 18
Kanalų sąrašo kopijavimas, dabartinė versija 18
Kanalų sąrašo kopijavimas, kopijavimas 18
Kanalų sąrašo kopijavimas, įkėlimas 18
Kartojimas iš karto 78
Klausos negalią turintiems 69
Kompiuteris, prijungimas 36
Kontrastas 53
Kontrastas, gama 56
Kontrastas, puikus kontrastas 55
Kontrastas, vaizdo kontrastas 55
Kontrasto režimas 55

L

Laidinis tinklas 39

M

Maitinimo elementai, „Bluetooth“ nuotolinio valdymo pultas 11
Medijos failai, iš debesų saugyklos 72
Medijos failai, iš kompiuteris arba NAS 72
Medijos failai, iš USB atmintinės 72
MPEG artefaktų slopinimas 56

N

Naudojimo sąlygos 186
Naudojimosi sąlygos, programų galerija 41
Naujinti programinę įrangą 88
Nuotolinio valdymo pultas, apžvalga 7
Nuotolinio valdymo pultas, imtuvas 10
Nuotolinio valdymo pultas, jutiklinis kilimėlis 9
Nuotolinio valdymo pultas, paieška balsu 8
Nuotolinio valdymo pulto klaviatūra 9
Nuotraukos, vaizdo įrašai ir muzika 72

P

Pagalba, internete 182
Pagrindinis meniu 42
Paieška balsu, nuotolinio valdymo pultas 8
Palydovas, „Unicable“ 14
Palydovas, kanalų paketas 14
Palydovas, palydovo pridėjimas 14
Palydovas, palydovo šalinimas 15
Palydovas, rankinis diegimas 15
Palydovas, rankinis kanalų atnaujinimas 14
Palydoviniai CAM 13
Palydovų diegimas 13
Pasirinktinė spalvų temperatūra 54
Pranešimai 176
Prieinamumas, klausos negalią turintiems 69
Prijungimas, USB atmintinė 35

Problemos, garsas 181
Problemos, HDMI jungtis 181
Problemos, meniu kalba 182
Problemos, nuotolinio valdymo pultas 180
Problemos, USB jungtis 181
Problemos, vaizdas 181
Programos 44
Programos užraktas 46
Programos, rekomendacijos 84

R

Regos negalia 69
Ryškus 53
Ryškus, „Philips“ logotipas 64
Ryškus, triukšmo mažinimas 56
Rūpinimasis naudotojais 183

S

Saugumo instrukcijos 184
Silpnaregiams 69
Sodrumas 54
Spalva 52
Spalva, spalvų reguliavimas 54
Spalvos paryškinimas 53
Spalvų temperatūra 53

T

Teletekstas 24
Televizija pagal pageidavimą 84
Televizoriaus ir maitinimo elementų šalinimas 177
Tinklas, belaidis ryšys 38
Tinklas, laidinis 39
Tinklas, nustatymai 39
Tinklas, peržiūrėti nustatymus 39
Tinklas, prisijungimas 38
Tinklas, statinis IP 39
Tinklas, TV tinklo pavadinimas 40
Tinklas, WoWLAN 39
Tinklas, WPS 38
Tinklas, WPS su PIN kodu 38
Tinklas, įjungti „Wi-Fi“ ryšį 40
Tinklo nustatymas 38
TV gido duomenys 75
Tėvų kontrolė 20

U

USB klaviatūra 35
USB standusis diskas 34

V

Vaizdo formatas 57
Vaizdo kamera, prijungti 36
Vaizdo pasirinkimas 22
Vaizdo stilius 52
Vaizdo įrašai pagal pageidavimą 85
Valyti interneto atmintį 40
Vieta, televizoriaus vieta 5
Vieta, žiūrėjimo atstumas 5
Visuotinė prieiga 69

W

Wi-Fi 38

Y

YPbPr jungtis 28

Š

Šviesos jutiklis 55
Šviesumas 53

Ž

Žaidimų kompiuteris, prijungti 33
Žaidimų pultas, prijungimas 34
Žemieji dažniai 58
Žiūrėti TV 20

I

Ijungti 12



www.philips.com/support

Հայաստան – Armenia
Հաճախորդների սպասարկում
0 800 01 004
փոխանցված 0,03€/ min

Azərbaycan – Azerbaijan
Müştəri xidmətləri
088 220 00 04
Köçürüldü zəng edin 0,17€/min

България
Грижа за клиента
02 4916 273
(Национален номер)

België/Belgique
Klantenservice/
Service Consommateurs
02 700 72 62
(0.15€/min.)

Bosna i Hercegovina
Potpora potrošačima
033 941 251
(Lokalni poziv)

Republika Srbija Potpora
potrošačima
011 321 6840
(Lokalni poziv)

Česká republika
Zákaznická podpora
228 880 895
(Místní tarif)

Danmark
Kundeservice
3525 8314

Deutschland
Kundendienst
069 66 80 10 10
(Zum Festnetzstarif Ihres
Anbieters)

Ελλάδα
Τμήμα καταναλωτών
2111983028
(Διεθνής κλήση)

Eesti
Klienditugi
668 30 61
(Kohalikud kõned)

España
Atención al consumidor
913 496 582
(0,10€ + 0,08€/min.)

France
Service Consommateurs
01 57 32 40 50
(coût d'un appel local sauf
surcoût éventuel selon opérateur
réseau)

Hrvatska
Potpora potrošačima
01 777 66 01
(Lokalni poziv)

Indonesia
Consumer Care
0800 133 3000

Ireland
Consumer Care
015 24 54 45
(National Call)

Italia
Servizio Consumatori
0245 28 70 14
(Chiamata nazionale)

Қазақстан Республикасы
байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
(стационарлық нөмірлерден
Қазақстан Республикасы бойынша
қоңырау шалу тегін)

Latvija
Klientu atbalsts
6616 32 63
(Vietēlais tarifs)

Lietuva
Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
(Vietiniais tarifais)

Luxembourg
Service Consommateurs
2487 11 00
(Appel nat./ (Nationale Ruf)

Magyarország
Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
(Belföldi hívás)

Malaysia
Consumer Care
1800 220 180

Nederland
Klantenservice
0900 202 08 71
(1€/gesprek)

Norge
Forbrukerstøtte
22 97 19 14

Österreich
Kundendienst
0150 284 21 40
(0,05€/Min.)

Республика Беларусь
Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
(бесплатный звонок по
Республике Беларусь со
стационарных номеров)

Российская Федерация
Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
(бесплатный звонок по России)

Polska
Wsparcie Klienta
22 397 15 04
(Połączenie lokalne)

Portugal
Assistência a clientes
800 780 068
(0,03€/min. – Móvel 0,28€/min.)

România
Serviciul Clienti
031 630 00 42
(Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera
Kundendienst/Service
Consommateurs/Servizio
Consumatori
0848 000 291
(0,04 CHF/Min)

Slovenija
Skrb za potrošnike
01 88 88 312
(Lokalni klic)

Slovensko
Zákaznická podpora
02 332 154 93
(vnútroštátny hovor)

Suomi
Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Sverige
Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye
Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна
Служба підтримки
споживачів
0-800-500-480
(дзвінки зі стаціонарних і
мобільних телефонів у межах
України безкоштовні)

Кыргызстан
Байланыш борбору
810 800 2000 00 04

United Kingdom
Consumer Care
020 79 49 03 19
(5p/min BT landline)



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V. 2016 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com