

Uživatelský manuál

32PFT5501
32PFT5501
40PFT5501
40PFT5501
49PFT5501
49PFT5501

PHILIPS

Obsah

1 Co je nového?	4
1.1 Nabídka Zdroje „vše v jednom“	4
1.2 Nejlepší tipy	4
1.3 Prohlížeč médií	5
2 Instalace	6
2.1 Přečtěte si bezpečnostní pokyny	6
2.2 Podstavec televizoru a montáž na zeď	6
2.3 Tipy pro umístění	6
2.4 Napájecí kabel	6
2.5 Kabel antény	7
3 Dálkový ovladač	8
3.1 Přehled tlačítek	8
3.2 Hlasové vyhledávání	9
3.3 Infračervený senzor	10
3.4 Baterie	10
3.5 Čištění	10
4 Zapnutí a vypnutí	11
4.1 Zapnutí nebo pohotovostní režim	11
4.2 Tlačítka na televizoru	11
5 Kanály	12
5.1 Instalace antény/kabelu	12
5.2 Kopie seznamu kanálů	14
5.3 Informace o kanálech	15
6 Připojit zařízení	22
6.1 Informace o připojení	22
6.2 Porty HDMI	22
6.3 Komponentní video Y Pb Pr	23
6.4 Scart	24
6.5 Audio Out – optický	24
6.6 CAM s kartou Smart Card – CI+	24
6.7 Přijímač – set top box	25
6.8 Systém domácího kina – HTS	25
6.9 Chytré telefony a tablety	26
6.10 Přehrávač Blu-ray disků	26
6.11 DVD přehrávač	27
6.12 Bluetooth – reproduktory a gamepady	27
6.13 Sluchátka	28
6.14 Herní konzole	28
6.15 Gamepad	29
6.16 Pevný disk USB	29
6.17 Klávesnice USB	30
6.18 Jednotka Flash USB	30
6.19 Fotoaparát	31
6.20 Videokamera	31
6.21 Počítač	31
7 Připojení k televizoru Android TV	33
7.1 Sít a internet	33
7.2 Účet Google	36
7.3 Philips App Gallery	36
7.4 Nastavení systému Android	37
7.5 Nabídka Domů	37
8 Aplikace	39
8.1 Informace o aplikacích	39
8.2 Google Play	39
8.3 Spuštění a ukončení aplikace	40
8.4 Blokování aplikací	40
8.5 Správa aplikací	42
8.6 Úložiště	42
9 Internet	43
9.1 Spuštění aplikace Internet	43
9.2 Možnosti na internetu	43
10 Nabídka televizoru	44
10.1 Informace o nabídce televizoru	44
10.2 Otevření Nabídky televizoru	44
11 Zdroje	45
11.1 Přepnutí na zařízení	45
11.2 Možnosti televizního vstupu	45
11.3 Název a typ zařízení	45
11.4 Počítač	45
12 Nastavení	47
12.1 Častá nastavení	47
12.2 Obraz	47
12.3 Zvuk	51
12.4 Nastavení Eco	53
12.5 Obecná nastavení	54
12.6 Hodiny, oblast a region	56
12.7 Univerzální přístup	59
12.8 Rodičovský zámek	60
13 Video, fotografie a hudba	61
13.1 Z připojení USB	61
13.2 Z počítače nebo zařízení NAS	61
13.3 Ze služby cloudového úložiště	61
13.4 Oblíbené, Nejoblíbenější, nabídka Naposledy přehrávané	61
13.5 Přehrávání videí	62
13.6 Zobrazení fotografií	62
13.7 Přehrávání hudby	62
14 Televizní průvodce	64
14.1 Co potřebujete	64
14.2 Data TV průvodce	64
14.3 Používání TV průvodce	64
15 Pozastavení televize a nahrávání	66
15.1 Nahrávání	66
15.2 Pozastavení televizního vysílání	67
16 Chytré telefony a tablety	69
16.1 Aplikace Philips TV Remote App	69
16.2 Google Cast	69
16.3 AirPlay	69
16.4 MHL	69
17 Hry	70
17.1 Co potřebujete	70
17.2 Hraní hry	70
18 Nejlepší tipy	71
18.1 Nejlepší tipy	71
18.2 Nyní na TV	71
18.3 TV on Demand	71
18.4 Video on Demand	71
19 Netflix	73
20 Multi View	74
20.1 Teletext a televize	74
20.2 HDMI a televizor	74
20.3 Nettv a TV	74
20.4 Nettv a HDMI	74
21 Software	75

21.1	Aktualizace softwaru	75
21.2	Verze softwaru	75
21.3	Software s otevřeným zdrojovým kódem	75
21.4	Licence open source	76
21.5	Oznámení	103
22	Vlastnosti	104
22.1	Ochrana životního prostředí	104
22.2	Spotřeba	104
22.3	Operační systém	105
22.4	Příjem	105
22.5	Typ obrazovky	105
22.6	Rozlišení vstupu obrazu:	105
22.7	Rozměry a hmotnost	105
22.8	Možnosti připojení	105
22.9	Zvuk	105
22.10	Multimédia	106
23	Nápověda a podpora	107
23.1	Zaregistrujte svůj televizor	107
23.2	Používání nápovědy	107
23.3	Odstraňování problémů	107
23.4	Nápověda online	109
23.5	Podpora a servis	109
24	Bezpečnost a péče	111
24.1	Bezpečnost	111
24.2	Péče o obrazovku	112
25	Podmínky používání	113
25.1	Podmínky používání – televizor	113
25.2	Podmínky používání – Philips App Gallery	113
26	Autorská práva	114
26.1	MHL	114
26.2	Rozhraní HDMI	114
26.3	Dolby Digital Plus	114
26.4	DTS 2.0 + výstup Digital out™	114
26.5	Microsoft	114
26.6	Wi-Fi Alliance	114
26.7	Kensington	114
26.8	Jiné ochranné známky	115
27	Právní omezení ohledně využívání služeb a/nebo softwaru nabízeného třetími stranami	116
	Rejstřík	117

Co je nového?

1.1





Nabídka Zdroje „vše v jednom“

Informace o nabídce zdrojů vše v jednom

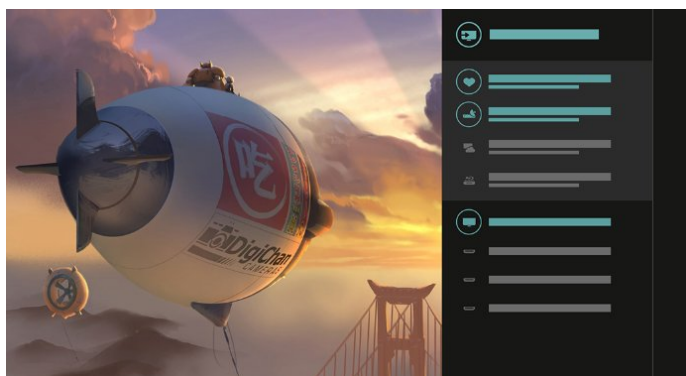
Když poprvé stisknete tlačítko  **SOURCES**, uvidíte pokyny, jak nastavit nabídku zdrojů.

Vylepšená nabídka zdrojů obsahuje běžnou nabídku zdrojů, televizního průvodce se snadným otevřením a také možnost použít položku **+** (tlačítko plus) a nastavit tak připomenutí nebo naplánovat nahrávání v televizním průvodci.





Nabídka zdrojů vše v jednom, přepracovaný televizní průvodce a jednoduchý prohlížeč programů.

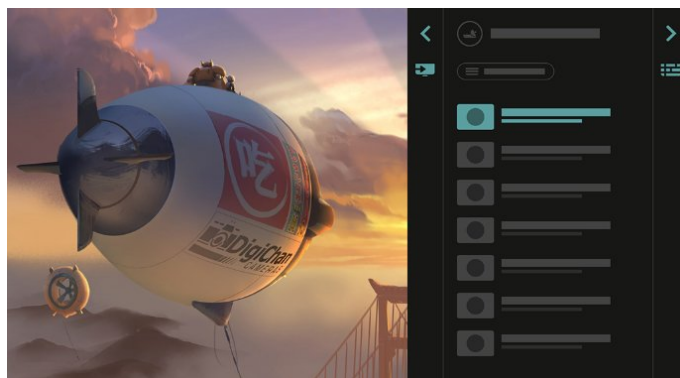
Váš seznam oblíbených kanálů  je nyní součástí nabídky  **Zdroje**. Totéž platí pro seznamy kanálů obou tunerů –  **Anténa/kabel** a  **Satelit**.

V nové nabídce Zdroje budou uvedena všechna připojená zařízení, ale také tunery, takže zde uživatel nalezne všechny možné „zdroje“ pro televizi.



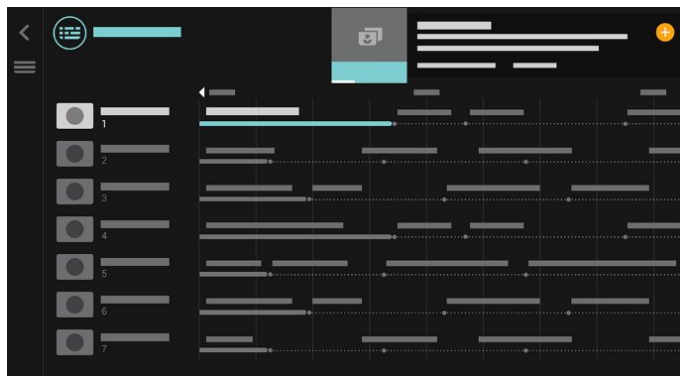
Přepínání mezi tunerem, kanálem a televizním průvodcem

Vyberte zdroj tuneru a stisknutím tlačítka  otevřete seznam kanálů. Opětovným stisknutím tlačítka  můžete otevřít televizního průvodce  a podívat se na program. Stisknutím tlačítka  se vrátíte na seznam kanálů.




Vylepšený TV průvodce

Přehledný a lépe vypadající TV průvodce. Vyberte program a přečtete si informace o programu nebo stisknete tlačítko **+** a nastavte připomenutí nebo naplánujte nahrávání.



1.2



Nejlepší tipy

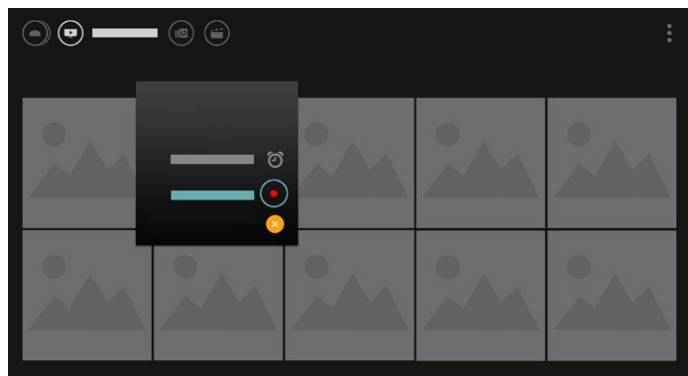
Funkce  **TOP PICKS** televizoru nabízí doporučení ohledně aktuálních televizních programů, nejnovějších videí k zapůjčení a televizních služeb online, které můžete sledovat.

1 - Stiskněte tlačítko  **TOP PICKS**.

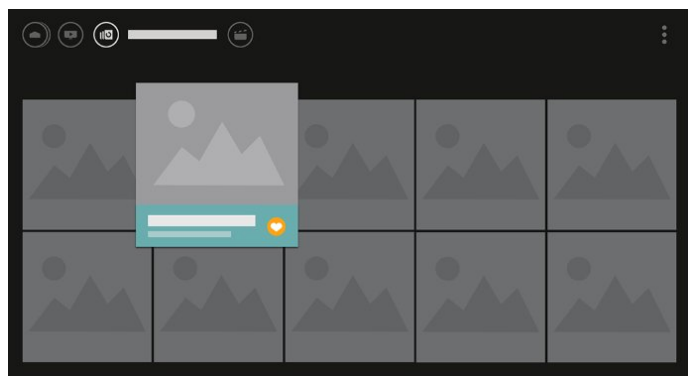
2 - Vyberte jeden program a použitím tlačítka **+** (tlačítko plus) naplánujte nahrávání, nastavte připomenutí nebo zahajte sledování programu.


3 - Pomocí tlačítek **navigace / šipek** vyberte 3 tečky v pravém horním rohu obrazovky a poté stisknutím tlačítka **OK** otevřete nabídku **OPTIONS**.

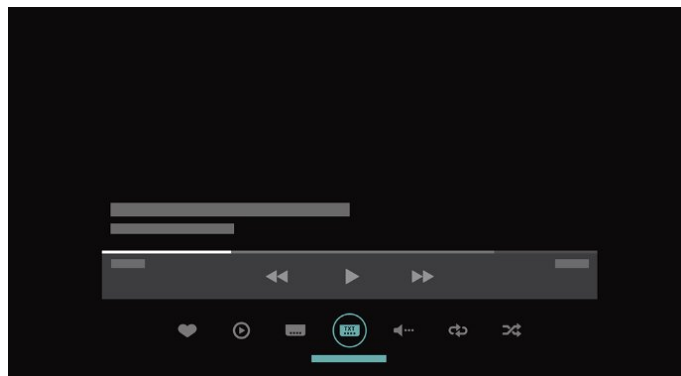
Vyberte tlačítko  pro nahrávání nebo  pro nastavení připomenutí.



Výběrem tlačítka  program označíte jako oblíbený.




4 - Při přehrávání se ve spodní části obrazovky nachází druhý ovládací panel. Pomocí šipek a tlačítka  si můžete vybrat, co chcete.






1.3

Prohlížeč médií

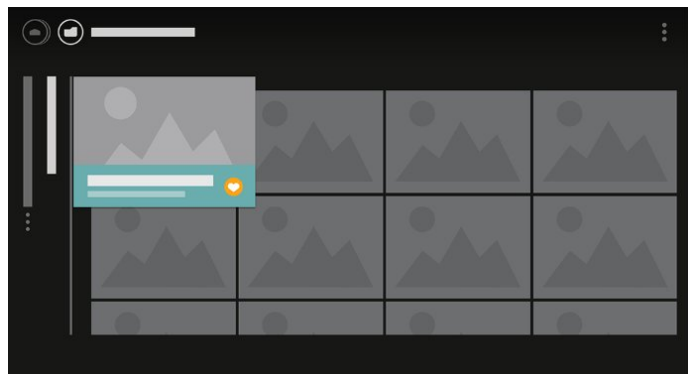
Procházejte svá média dle libosti nebo snadno označte kanál, skladbu či fotografii jako oblíbené.

1 - Stisknutím tlačítka  (tlačítko plus) můžete označit jakékoli video, skladbu či fotografii jako oblíbené.

2 - Video, skladby a fotografie lze zobrazit jako mřížku nebo jako seznam.

3 - Pomocí tlačítek  navigace / šipek vyberte 3 tečky v pravém horním rohu obrazovky a poté stisknutím tlačítka  otevřete nabídku .

Mřížka



Seznam

Instalace

2.1

Přečtěte si bezpečnostní pokyny

Před prvním použitím televizoru si přečtěte bezpečnostní pokyny.

Další informace získáte v nabídce **Nápověda** výběrem možnosti **Klíčová slova** a vyhledáním položky **Bezpečnostní pokyny**.

2.2

Podstavec televizoru a montáž na zeď

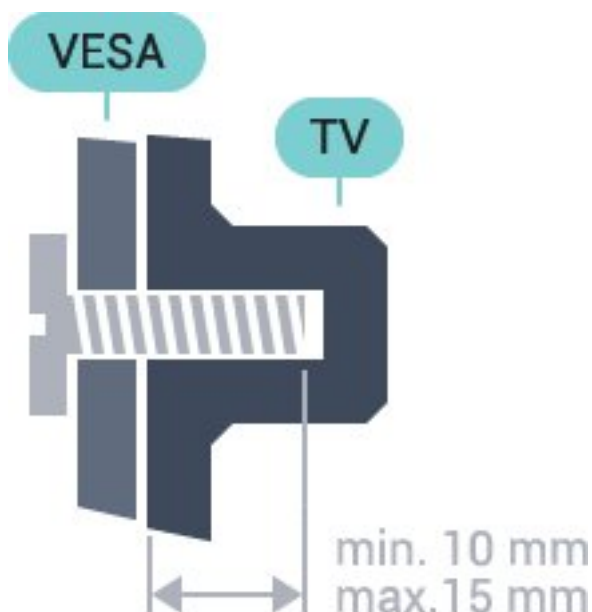
Podstavec televizoru

Pokyny pro montáž podstavce televizoru naleznete ve Stručném návodu k rychlému použití, jenž byl dodán spolu s televizorem. Pokud jste tento návod ztratili, můžete si jej stáhnout z webových stránek www.philips.com.

Při hledání **Stručného návodu k rychlému použití** ke stažení použijte číslo modelu televizoru.

Přípevnění na zeď

Televizor je připraven k přípevnění na držák pro montáž na zeď, který odpovídá standardu VESA (prodává se samostatně). Při nákupu držáku pro montáž na zeď použijte následující kód VESA ...



- 32PFx5501
 - VESA MIS-F 100 x 100, M4
 - 40PFx5501
 - VESA MIS-F 200 x 200, M4
 - 49PFx5501
 - VESA MIS-F 400 x 200, M6
- Příprava

Nejprve sejměte 4 plastové kryty šroubů ze závitových pouzder na zadní straně televizoru. Zkontrolujte, zda kovové šrouby určené k upevnění televizoru na držák standardu VESA pronikají přibližně 10 mm hluboko do závitových pouzder v televizoru.

Upozornění

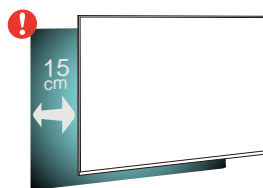
Přípevnění televizoru na zeď vyžaduje zvláštní dovednosti a měli by je provést kvalifikovaní pracovníci. Montáž televizoru na zeď musí splňovat bezpečnostní normy podle hmotnosti televizoru. Před umístěním televizoru si také přečtěte bezpečnostní opatření.

Společnost TP Vision Europe B.V. nenesie žádnou odpovědnost za nesprávnou montáž ani za nehodu nebo úraz, k nimž může při montáži dojít.

2.3

Tipy pro umístění

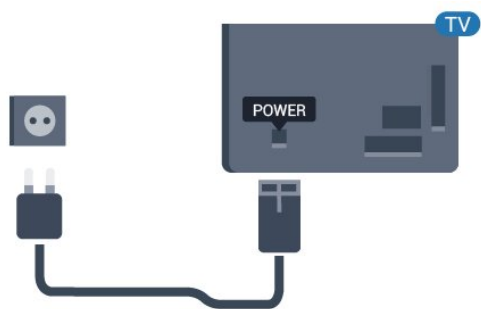
- Umístěte televizor na místo, kde nebude na obrazovku dopadat přímé světlo.
- Televizor umístěte až 15 cm od zdi.
- Ideální vzdálenost pro sledování televize je trojnásobkem velikosti úhlopříčky obrazovky. Při sezení by měly vaše oči být v rovině se středem obrazovky.



2.4

Napájecí kabel

- Zastrčte napájecí kabel do napájecí zásuvky **POWER** v zadní části televizoru.
- Zkontrolujte, zda je napájecí kabel pevně zasunutý do konektoru.
- Dbejte, aby byla zástrčka v elektrické zásuvce stále přístupná.
- Při odpojování napájecího kabelu tahejte vždy za zástrčku, nikdy za kabel.



I když má tento televizor velmi nízkou spotřebu energie, pokud jej nebudete delší dobu používat, odpojte z důvodu úspory energie napájecí kabel.

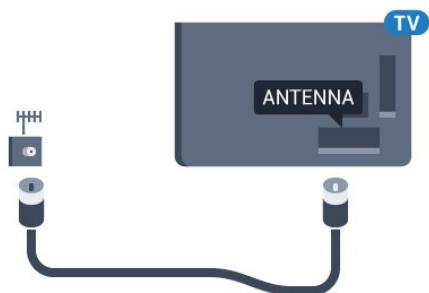
2.5

Kabel antény

Zasuňte zástrčku antény pevně do zásuvky **Antenna** umístěné na zadní straně televizoru.

Můžete použít vlastní anténu nebo signál antény z anténního distribučního systému. Použijte koaxiální kabel s anténním konektorem IEC (RF) 75 ohmů.

Toto připojení antény použijte pro vstupní signály DVB-T a DVB-C.

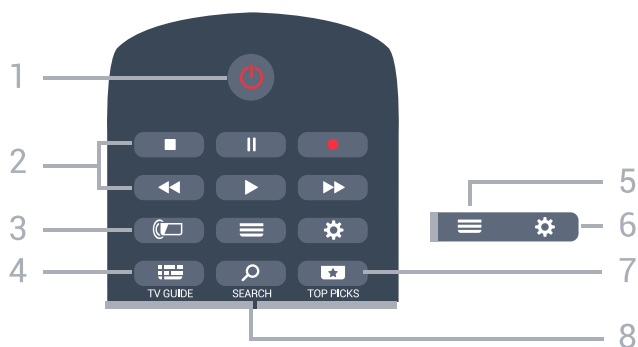


Dálkový ovladač

3.1

Přehled tlačítek

Horní



1 – **Pohotovostní režim / Zapnuto**
Slouží k zapnutí televizoru nebo pro návrat do pohotovostního režimu.

2 – **Přehrávání a nahrávání**
 • Přehrávání , pro přehrávání
 • Pozastavení , pro pozastavení přehrávání
 • Zastavení , pro zastavení přehrávání
 • Posun vzad , pro posun vzad
 • Rychle dopředu , pro rychlý posun záznamu vpřed
 • Nahrávání , pro spuštění nahrávání

3 – **Ambilight**
Tato funkce je dostupná pouze pro modely řady Ambilight.

4 – **TV GUIDE**
Otevření nebo zavření TV průvodce.

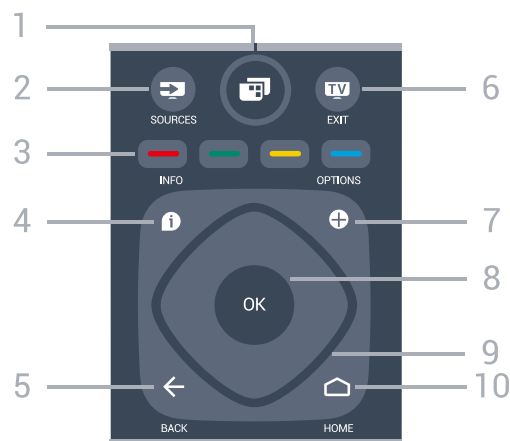
5 – **LIST**
Otevření nebo zavření seznamu kanálů.

6 – **Nastavení**
Otevření nabídky Častá nastavení.

7 – **TOP PICKS**
Otevření nabídky s doporučenými programy, služby Video na vyžádání (Půjčená videa) nebo služby Online TV (Catch Up TV).
Je-li dostupná.

8 – **SEARCH**
Otevření stránky vyhledávání.

Střed



1 – **Nabídka televizoru**
Otevření nabídky televizoru s běžnými funkcemi televizoru.

2 – **SOURCES**
Otevření nabídky Zdroje.

3 – **INFO**
Přímý výběr možností.

4 – **INFO**
Otevření nebo zavření informací o pořadech.

5 – **BACK**
Přechod na předchozí zobrazený kanál.
Návrat k předchozí nabídce.
Návrat na předchozí aplikaci nebo internetovou stránku.

6 – **TV - EXIT**
Přepnutí zpět na sledování televize. Ukončení interaktivní televizní aplikace.

7 – **OPTIONS**
Otevření nebo zavření nabídky možností.

8 – **OK**
Potvrzení výběru nebo nastavení. Otevření seznamu kanálů během sledování televize

9 – **Kurzorová / navigační tlačítka**
Procházení nahoru, dolů, vlevo nebo vpravo.

10 – **HOME**
Otevření výchozí nabídky.

Spodní část



1 – NETFLIX

Přímé otevření aplikace Netflix. Televizor musí být zapnutý nebo v pohotovostním režimu.

2 – Hlasitost

Úprava úrovně hlasitosti.

3 – Číselná tlačítka

Přímý výběr kanálu.

4 – SUBTITLE

Zapnutí či vypnutí titulků nebo aktivace jejich automatického zapínání.

5 – Kanál

Přepnutí na další nebo předchozí kanál v seznamu kanálů. Přepnutí na další nebo předchozí stránku Textu/Teletextu. Spuštění další nebo předchozí kapitoly na disku.

6 – Ztlumení

Vypnutí nebo obnovení zvuku.

7 – TEXT

Otevření nebo zavření teletextu.

3.2

Hlasové vyhledávání

Stahování aplikací z Google play

Použijte chytrý telefon nebo tablet se systémem Android jako dálkové ovládání k televizoru Android TV. Snadným přepínáním mezi režimy d-pad, touchpad a gamepad můžete v zařízení Android TV ovládat obsah i hrát hry. Klepnutím na mikrofon zahájíte hlasové vyhledávání, nebo můžete zadat hledaný text v televizoru Android TV z klávesnice.

Začněte připojením telefonu nebo tabletu se systémem Android do stejné sítě, ve které je připojen televizor Android TV, nebo vyhledejte televizor Android TV přes bluetooth.

Funguje se všemi televizory Android TV.

*Abyste mohli používat aplikaci Android TV Remote Control, musíte mít chytrý telefon nebo tablet se systémem Android 4.3 nebo novějším.

Párování s televizorem

Na dálkovém ovladači není žádný mikrofon. Pokud chcete používat hlasové vyhledávání, musíte si nejprve nainstalovat aplikaci **Android TV Remote Control** do chytrého telefonu nebo tabletu se systémem Android.

1 – V chytrém telefonu nebo tabletu Android vyhledejte v obchodě Google Play aplikaci „Android TV Remote Control“.

2 – Stáhněte si aplikaci **aplikaci Android TV Remote Control*** a nainstalujte ji do chytrého telefonu nebo tabletu Android.

3 – Chytrý telefon nebo tablet Android připojte do stejné sítě jako zařízení Android TV.

4 – Do chytrého telefonu nebo tabletu Android nainstalujte „PhilipsTv“**. Potom se na obrazovce zobrazí kód Android TV.

5 – Do chytrého telefonu nebo tabletu Android zadejte kód, zařízení se spáruje s televizorem Android TV.

*Abyste mohli používat aplikaci Android TV Remote Control, musíte mít chytrý telefon nebo tablet se systémem Android 4.3 nebo novějším.

**Název televizoru Android TV závisí na názvu nastaveném v položce Síťový název televizoru. Název modelu televizoru je v této položce přednastavený.

Používání hlasového vyhledávání

Na internetu můžete vyhledávat videa, hudbu nebo cokoli jiného pomocí ikony v horní části hlavní nabídky. Hlasové vyhledávání můžete začít používat kdykoli. Místo toho můžete zadat text pomocí klávesnice dálkového ovladače.

Používání hlasového vyhledávání...

1 – V chytrém telefonu zahájíte hlasové vyhledávání klepnutím na ikonu .

2 – Když je ikona na obrazovce červená, mikrofon je aktivní.

3 – Jasně vyslovte hledaný termín. Zobrazení výsledku může chvíli trvat.

4 – Na obrazovce, kde se zobrazí výsledky vyhledávání, vyberte ten, který chcete.

Viz také www.support.google.com/androidtv


Nastavení hlasového vyhledávání

Můžete nastavit jazyk Hlasového vyhledávání.

Nastavení jazyka hlasového vyhledávání...

1 – Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 – Vyberte možnost **Nastavení systému Android** a stiskněte tlačítko **OK**.

3 – Vyberte možnost **Preference** >  **Řeč** a stiskněte tlačítko **OK**.

4 – Vyberte požadovaný jazyk a stiskněte tlačítko **OK**.

5 – Stisknutím tlačítka  **BACK** se vraťte o jeden krok nebo tlačítkem  **EXIT** zavřete nabídku.

3.3

Infračervený senzor

Televizor může přijímat příkazy i z dálkového ovladače využívajícího k odesílání příkazů infračervené signály (IR neboli infrared). Pokud používáte tento typ dálkového ovladače, vždy dbejte na to, abyste dálkovým ovladačem mířili na infračervený snímač na přední části televizoru.

Pozor

Před infračervený senzor televizoru nepokládejte žádné předměty, které by jej mohly blokovat.

3.4

Baterie

Pokud televizor nereaguje na stisknutí tlačítek na dálkovém ovladači, mohou být baterie vybité.

Chcete-li vyměnit baterie, otevřete přihrádku na baterie na zadní straně dálkového ovladače.

1 – Posuňte kryt přihrádky na baterie ve směru, který ukazuje šipka.

2 – Staré baterie nahradte dvěma bateriemi typu **AAA-R03-1,5 V**. Dbejte na to, aby byly póly + a – baterie zarovnané správně.

3 – Vložte zpět kryt přihrádky na baterie a zasuňte jej, až zacvakne.

Pokud dálkový ovladač delší dobu nepoužíváte, vyjměte baterie.

Staré baterie zlikvidujte v souladu s pokyny o likvidaci.

Další informace získáte v nabídce **Nápověda** výběrem možnosti **Klíčová slova** a vyhledáním položky **Likvidace produktu**.

3.5

Čištění

Dálkový ovladač je opatřen povrchovou vrstvou odolnou vůči poškrábání.

Dálkový ovladač čistěte měkkým navlhčeným hadříkem. K čištění dálkového ovladače nepoužívejte alkohol, chemické látky ani čisticí prostředky pro domácnost.



Zapnutí a vypnutí

4.1


Zapnutí nebo pohotovostní režim

Ujistěte se, že je televizor připojen ke zdroji napájení. Připojte přiložený napájecí kabel ke konektoru **AC in** na zadní straně televizoru. Kontrolka ve spodní části televizoru se rozsvítí.

Zapnutí

Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači a zapněte televizor. Případně stiskněte tlačítko  **HOME**. Pokud nemůžete dálkový ovladač najít nebo jsou jeho baterie vybité, můžete též stisknout malý joystick na zadní straně televizoru a tím ji zapnout.

Přepnutí do pohotovostního režimu

Chcete-li televizor přepnout do pohotovostního režimu, stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači. Můžete též stisknout malý joystick na zadní straně televizoru



V pohotovostním režimu je televizor stále připojen ke zdroji napájení, spotřebovává však jen velmi málo energie.





Pokud chcete televizor vypnout úplně, odpojte zástrčku napájení z elektrické zásuvky. Při odpojování zástrčky vždy tahejte za zástrčku, nikdy ne za kabel. Zajistěte, aby zástrčka, napájecí kabel i zásuvka byla neustále zcela přístupná.

4.2


Tlačítka na televizoru

Pokud ztratíte dálkový ovladač nebo se vám vybijí baterie, můžete stále ovládat základní funkce televizoru.

Otevření základní nabídky...

- 1 - Když je televizor zapnutý, stiskněte joystick na zadní straně televizoru. Zobrazí se základní nabídka.
- 2 - Stisknutím tlačítek vlevo nebo vpravo vyberete možnosti  Hlasitost,  Kanál nebo  Zdroje. Chcete-li spustit demo film, vyberte možnost  Demo.
- 3 - Pomocí tlačítek nahoru a dolů můžete nastavit hlasitost nebo vybrat další či předchozí kanál. Můžete

jimi také procházet seznam zdrojů včetně volby tuneru. Demo film spustíte stisknutím joysticku.
4 - Nabídka zmizí automaticky.

Chcete-li televizor přepnout do pohotovostního režimu, vyberte možnost  a stiskněte joystick.



Kanály


5.1

Instalace antény/kabelu




Aktualizovat kanály

Automatická aktualizace kanálu

Pokud přijímáte digitální kanály, můžete televizor nastavit tak, aby tyto kanály automaticky aktualizoval.




Televizor kanály jednou denně (v 6:00) aktualizuje a uloží nové kanály. Nové kanály se ukládají do seznamu kanálů a jsou označeny ikonou . Kanály bez signálu jsou odstraněny. Aby mohla automatická aktualizace proběhnout, musí být televizor v pohotovostním režimu. Automatickou aktualizaci kanálů je možné vypnout.

Vypnutí automatické aktualizace...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace antény/kabelu**.
- 3 - Je-li třeba, zadejte kód PIN.
- 4 - Vyberte možnost **Automatická aktualizace kanálů**.
- 5 - Vyberte možnost **Vypnuto**.
- 6 - Stisknutím tlačítka  (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

V případě nalezení nových kanálů nebo aktualizace či odstranění stávajících kanálů se při spuštění televizoru zobrazí zpráva. Pokud nechcete, aby tato zpráva zobrazovala po každé aktualizaci kanálů, můžete ji vypnout.

Vypnutí zprávy...




- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace antény/kabelu**.
- 3 - Je-li třeba, zadejte kód PIN.
- 4 - Vyberte možnost **Zpráva o aktualizaci kanálu**.
- 5 - Vyberte možnost **Vypnuto**.
- 6 - Stisknutím tlačítka  (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

V některých zemích se automatická aktualizace kanálů provádí během sledování televize nebo v libovolném okamžiku, kdy je televizor v pohotovostním režimu.

Ruční aktualizace kanálů

Aktualizaci kanálů můžete kdykoli spustit sami.

Spuštění ruční aktualizace kanálů...



- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace antény/kabelu**.
- 3 - Je-li třeba, zadejte kód PIN.
- 4 - Vyberte možnost **Hledat kanály**.
- 5 - Vyberte možnost **Spustit**.
- 6 - Vyberte možnost **Aktualizovat digitální kanály**, vyberte možnost **Další**.
- 7 - Vyberte možnost **Spustit** a aktualizujte digitální kanály. Může to trvat několik minut.
- 8 - Stisknutím tlačítka  (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

Opětovná instalace všech kanálů

Všechny kanály můžete nainstalovat znovu, aniž byste změnili ostatní nastavení televizoru.

Je-li nastaven kód PIN, bude třeba před opakovanou instalací kanálů tento kód zadat.

Provedení opětovné instalace kanálů...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace antény/kabelu**.
- 3 - Je-li třeba, zadejte kód PIN.
- 4 - Vyberte možnost **Hledat kanály**.
- 5 - Vyberte možnost **Spustit** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 6 - Vyberte možnost **Přeinstalace kanálů**, vyberte možnost **Další** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 7 - Vyberte zemi, ve které se nacházíte, a stiskněte tlačítko **OK**.
- 8 - Vyberte možnost **Další** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 9 - Vyberte požadovaný typ instalace, **Anténa (DVB-T)** nebo **Kabel (DVB-C)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 8 - Vyberte možnost **Další** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 11 - Vyberte požadovaný typ kanálů, **Digitální a analogové kanály** nebo **Pouze digitální kanály** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 8 - Vyberte možnost **Další** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 13 - Vyberte možnost **Spustit** a aktualizujte digitální kanály stisknutím tlačítka **OK**. Může to trvat několik minut.
- 14 - Stisknutím tlačítka  (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

DVB-T nebo DVB-C

Příjem DVB-T nebo DVB-C

Během instalace kanálů, těsně před vyhledáním kanálů, jste provedli volbu možnosti Anténa (DVB-T) nebo Kabel (DVB-C). Anténa DVB-T vyhledává pozemní analogové kanály a digitální kanály DVB-T/T2. Kabel (DVB-C) vyhledává analogové a digitální kanály dostupné u poskytovatele kabelové služby DVB-C.

Instalace kanálu DVB-C

Kvůli usnadnění použití jsou všechna nastavení DVB-C automatická.

Pokud vám poskytovatel služeb DVB-C poskytl konkrétní hodnoty DVB-C, ID sítě nebo frekvenci sítě, zadejte tyto hodnoty, až o ně televizor v průběhu instalace požádá.

Konflikty čísel kanálů

V některých zemích mohou mít různé TV kanály (vysílací společnosti) stejné číslo kanálu. Televizor v průběhu instalace zobrazí seznam s konflikty čísel kanálů. U vícenásobných čísel kanálů je třeba vybrat, který TV kanál chcete nainstalovat s daným číslem kanálu.

Nastavení DVB

Režim síťové frekvence

Pokud chcete rychle vyhledat kanály metodou **Rychlé prohledávání** dostupnou pod položkou **Prohledávání frekvence**, vyberte možnost **Automaticky**. Televizor použije jednu z předdefinovaných síťových frekvencí (nebo HC – Identifikační kanál), které používá většina poskytovatelů kabelových služeb ve vaší zemi.

Pokud jste pro vyhledávání kanálů obdrželi konkrétní „síťovou frekvenci“, vyberte možnost **Ručně**.

Síťová frekvence

Pokud je položka **Režim síťové frekvence** nastavena na hodnotu **Ručně**, můžete zde zadat hodnotu síťové frekvence, kterou jste obdrželi od poskytovatele kabelových služeb. Hodnotu zadejte pomocí číselných tlačítek.

Prohledávání frekvence

Vyberte metodu vyhledávání kanálů. Můžete vybrat rychlejší metodu **Rychlé prohledávání** a použít předdefinovaná nastavení používaná většinou poskytovatelů kabelových služeb ve vaší zemi.

Pokud tato metoda nevyhledá žádné kanály nebo pokud některé kanály chybí, můžete vybrat rozšířenou metodu **Plné vyhledávání**. Vyhledání a instalace kanálů touto metodou trvá déle.

Velikost frekvenčního kroku

Televizor vyhledává kanály v krocích po **8 MHz**.

Pokud tato metoda nevyhledá žádné kanály nebo pokud některé kanály chybí, můžete vyhledávat v menších krocích po **1 MHz**. Vyhledání a instalace kanálů v krocích po 1 MHz trvá déle.

Digitální kanály

Pokud víte, že poskytovatel kabelových služeb nenabízí digitální kanály, můžete vyhledávání digitálních kanálů vynechat.

Analogové kanály

Pokud víte, že poskytovatel kabelových služeb nenabízí analogové kanály, můžete vyhledávání analogových kanálů vynechat.


Volně dostupné / Kódované

Máte-li předplatné a modul CAM (Conditional Access Module – modul podmíněného přístupu) pro placené televizní služby, vyberte možnost **Volně dostupné + kódované**. Pokud jste si nepředplatili televizní kanály nebo služby, můžete vybrat možnost **Pouze bezplatné kanály**.

Kvalita příjmu

Můžete kontrolovat kvalitu a sílu signálu digitálního kanálu. Máte-li vlastní anténu, můžete změnit její polohu a pokusit se o zlepšení příjmu.

Kontrola kvality příjmu digitálního kanálu...

- 1 – Naladte požadovaný kanál.
- 2 – Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 – Vyberte možnost **Kanály > Instalace antény/kabelu**. Je-li třeba, zadejte kód PIN.
- 4 – Vyberte možnost **Digitální: Test příjmu**.
- 5 – Vyberte možnost **Vyhledat**. Digitální frekvence je zobrazena pro daný kanál.
- 6 – Vyberte znovu možnost **Vyhledat** a stiskněte tlačítko **OK**. Zkontroluje se kvalita signálu na této frekvenci. Výsledek se zobrazí na obrazovce. Abyste zlepšili příjem, můžete změnit polohu antény nebo zkontrolovat připojení.
- 7 – Můžete také změnit příslušnou frekvenci sami. Po

jednom vyberte číslo frekvence a hodnotu měňte pomocí tlačítek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů). Vyberte možnost **Vyhledat** a znovu spusťte test příjmu stisknutím tlačítka **OK**.

8 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Ruční instalace

Analogové televizní kanály lze postupně nainstalovat ručně.

Ruční instalace analogových kanálů...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace antény/kabelu**. Je-li třeba, zadejte kód PIN.

3 - Vyberte možnost **Analogový: Ruční instalace**.

• Systém

Chcete-li nastavit systém televizoru, vyberte možnost **Systém**.

Vyberte zemi nebo region, ve kterém se právě nacházíte, a stiskněte tlačítko **OK**.

• Vyhledat kanál

Chcete-li vyhledat kanál, vyberte možnost **Vyhledat kanál**. Při hledání kanálu můžete sami zadat frekvenci nebo nechat televizor, aby kanál vyhledal. Stiskněte tlačítko **▶** (vpravo), vyberte možnost **Vyhledat pro automatické vyhledání kanálu**. Nalezený kanál se zobrazí na obrazovce. Pokud je příjem slabý, stiskněte tlačítko **Vyhledat znovu**. Chcete-li kanál uložit, vyberte možnost **Hotovo** a stiskněte tlačítko **OK**.

• Uložení

Můžete uložit kanál pod aktuálním číslem kanálu nebo pod novým číslem kanálu.

Vyberte možnost **Uložit tento kanál** nebo **Uložit jako nový kanál**. Krátce se zobrazí číslo nového kanálu.

Tyto kroky lze opakovat, dokud nenajdete všechny dostupné analogové televizní kanály.

5.2

Kopie seznamu kanálů

Kopírování seznamu kanálů

Kopírování seznamu kanálů...

1 - Zapněte televizor. Televizor by měl mít nainstalovány kanály.

2 - Připojte jednotku USB Flash.

3 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Vyberte možnost **Kanály > Kopie seznamu kanálů**.

5 - Vyberte možnost **Kopírovat na USB**. Aby mohlo

kopírování proběhnout, můžete být požádáni o zadání kódu PIN rodičovského zámku.

6 - Po dokončení kopírování jednotku USB Flash odpojte.

7 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Nyní můžete zkopírovaný seznam kanálů přenést do jiného televizoru Philips.

Verze seznamu kanálů

Kontrola aktuální verze seznamu kanálů...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Kanály** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Kopie seznamu kanálů**, vyberte možnost **Aktuální verze** a potom stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Nahrání seznamu kanálů

Do televizoru, který ještě není nainstalován

Podle toho, zda je váš televizor již nainstalován nebo ne, je třeba použít různé způsoby odeslání seznamu kanálů.

Do televizoru, který ještě není nainstalován

1 - Zapojením zástrčky spusťte instalaci a vyberte jazyk a zemi. Přeskočte možnost vyhledání kanálů. Dokončete instalaci.

2 - Připojte do televizoru jednotku USB Flash se seznamem kanálů.

3 - Chcete-li spustit nahrání seznamu kanálů, stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Vyberte možnost **Kanály > Kopie seznamu kanálů > Kopírovat do TV**. Je-li třeba, zadejte kód PIN.


5 - Televizor vás informuje, zda se seznam kanálů do televizoru zkopíroval úspěšně. Odpojte jednotku USB Flash.

Do již nainstalovaného televizoru


Podle toho, zda je váš televizor již nainstalován nebo ne, je třeba použít různé způsoby odeslání seznamu kanálů.

Do již nainstalovaného televizoru

1 - Ověřte nastavení země televizoru. (Pokyny k ověření nastavení najdete v kapitole Znovu instalovat všechny kanály. Projděte uvedeným

postupem k nastavení země. Stisknutím tlačítka  **BACK** můžete instalaci zrušit.) Pokud je země nastavena správně, pokračujte zde uvedeným krokem 2. Pokud není správně nastavena země, je nutné spustit opětovnou instalaci. Přečtěte si kapitolu Opětovná instalace všech kanálů a spusťte instalaci. Vyberte správnou zemi a přeskočte hledání kanálů. Dokončete instalaci. Po skončení se vraťte ke kroku 2.

2 – Připojte do televizoru jednotku USB Flash se seznamem kanálů.

3 – Chcete-li spustit nahrání seznamu kanálů, stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

4 – Vyberte možnost **Kanály > Kopie seznamu kanálů > Kopírovat do TV**. Je-li třeba, zadejte kód PIN.

5 – Televizor vás informuje, zda se seznam kanálů do televizoru zkopíroval úspěšně. Odpojte jednotku USB Flash.

5.3





Informace o kanálech

Seznamy kanálů



Informace o seznamech kanálů

Po instalaci kanálů se všechny kanály zobrazí v seznamu kanálů. U kanálů se zobrazuje jejich název a logo, jsou-li tyto informace k dispozici.

V seznamu kanálů jsou zobrazeny všechny nainstalované kanály. Tento seznam můžete filtrovat pouze tak, aby zobrazoval televizní nebo rádiové kanály.

Otevřete seznam kanálů a pomocí šipky  (nahoru) nebo  (dolů) vyberte požadovaný kanál. Stisknutím tlačítka **OK** spustíte jeho sledování. Na kanály v daném seznamu přepínáte pouze tlačítka  **+** nebo  **-**.

Ikony kanálů

Po automatické aktualizaci kanálů v seznamu kanálů jsou nově nalezené kanály označeny symbolem  (hvězdička). Pokud kanál zamknete, bude označen symbolem  (zámek). 3 nejoblíbenější kanály, které právě sledují ostatní, jsou označeny symbolem 1, 2 nebo 3.

Seznam kanálů, informace




Je-li k dispozici digitální vysílání, budou během instalace nainstalovány digitální rádiové stanice. Na rádiový kanál lze přepnout podobně jako na televizní kanály. Při instalaci DVB-C obvykle rozhlasové stanice začínají od čísla kanálu 1001 výše.

Televizor umí přijímat standard digitálního televizního vysílání DVB. Je možné, že televizor nebude u některých provozovatelů televizního vysílání řádně fungovat v případě, že požadavky standardu nejsou zcela dodrženy.

Otevření seznamu kanálů

Vedle seznamu kanálů můžete vybrat filtrovaný seznam nebo si vybrat jeden ze seznamů oblíbených, které jste sami vytvořili.

Otevření aktuálního seznamu kanálů...

- 1 – Stisknutím tlačítka  přepněte na televizi.
- 2 – Stisknutím tlačítka  **LIST** * nebo **OK** otevřete aktuální seznam kanálů.
- 3 – Stisknutím tlačítka  **BACK** zavřete seznam kanálů.

Výběr jednoho ze seznamů kanálů...




- 1 – Při zobrazeném seznamu kanálů.
- 2 – Vyberte nahoře na seznamu kanálů název seznamu a stisknutím tlačítka **OK** otevřete nabídku seznamů.
- 3 – V nabídce seznamů vyberte jeden z dostupných seznamů kanálů a stiskněte tlačítko **OK**.

* Pokud je na vašem dálkovém ovladači k dispozici tlačítko  **LIST**.

Filtrování seznamu kanálů

Seznam se všemi kanály můžete filtrovat. Seznam kanálů můžete nastavit tak, aby zobrazoval pouze televizní kanály nebo pouze rádiové stanice. U anténních/kabelových kanálů můžete nastavit seznam tak, aby zobrazoval nekódované nebo kódované kanály.

Nastavení filtru seznamu všech kanálů...

- 1 – Stiskněte tlačítko .
- 2 – Stisknutím tlačítka **OK** otevřete aktuální seznam kanálů.
- 3 – Při zobrazeném seznamu kanálů vyberte nahoře na seznamu kanálů název seznamu a stisknutím tlačítka **OK** otevřete nabídku seznamů.
- 4 – Vyberte seznam pro vyfiltrování v nabídce seznamů.
- 5 – Stisknutím tlačítka  (vlevo) se vraťte o jeden krok zpět nebo stisknutím tlačítka  nabídku zavřete.

Vyhledání kanálu

Kanál můžete hledat, pokud jej chcete najít v příliš dlouhém seznamu kanálů.

Televizor může vyhledávat kanál na jednom ze 2

hlavních seznamů kanálů – Anténní nebo Kabelové kanály.

Vyhledání kanálu...

- 1 - Stiskněte tlačítko **TV**.
- 2 - Stisknutím tlačítka **OK** otevřete aktuální seznam kanálů.
- 3 - Vyberte tlačítko **⏏** v pravém horním rohu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Vyhledat kanál** a stisknutím tlačítka **OK** otevřete textové pole. K zadávání textu můžete použít klávesnici na dálkovém ovladači (máte-li ji) nebo klávesnici na obrazovce.
- 5 - Zadejte číslo, název nebo součást názvu, vyberte možnost **Použít** a stiskněte tlačítko **OK**. Televizor bude vyhledávat odpovídající názvy kanálů ve vybraném seznamu.

Výsledky vyhledávání se zobrazí jako seznam kanálů – viz název seznamu nahoře. Výsledky vyhledávání zmizí, jakmile vyberete jiný seznam kanálů nebo seznam s výsledky vyhledávání zavřete.

Sledování kanálů

Naladění kanálu

Chcete-li sledovat TV kanály, stiskněte tlačítko **TV**. Televizor se naladí na naposledy sledovaný kanál.

Přepínání kanálů

Chcete-li přepnout kanál, stiskněte tlačítko **≡ +** nebo **≡ -**. Pokud víte číslo kanálu, zadejte je pomocí číselných tlačítek. Po zadání čísla kanálu na něj ihned přepnete stisknutím tlačítka **OK**.

Televizor zobrazuje informace získané z internetu – název a podrobnosti aktuálního a následujícího programu.

Předchozí kanál

Chcete-li přepnout zpět na předchozí naladěný kanál, stiskněte tlačítko **← BACK**.

Kanály můžete ladit také v **Seznamu kanálů**.

Uzamknutí kanálu

Postup uzamknutí a odemknutí kanálu

Pokud nechcete, aby děti některý kanál sledovaly, můžete jej uzamknout. Abyste pak mohli uzamčený kanál sledovat, je nutné zadat čtyřmístný kód PIN rodičovského zámku. Programy z připojeného zařízení nelze uzamknout.

Uzamknutí kanálu...

- 1 - Stiskněte tlačítko **TV**.

2 - Stisknutím tlačítka **OK** otevřete seznam kanálů. Pokud je třeba, změňte seznam kanálů.

3 - Vyberte tlačítko **⏏** v pravém horním rohu a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Vyberte možnost **Zamknout/odemknout** a stiskněte tlačítko **OK**.

5 - Pokud si jej televizor vyžádá, zadejte 4místný kód PIN.

6 - Vyberte kanál, který chcete zamknout, a stiskněte tlačítko **OK**. Zamknutý kanál je má označení **🔒** (zámek).

7 - Stisknutím tlačítka **⬅** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Odemknutí kanálu...

- 1 - Stiskněte tlačítko **TV**.

2 - Stisknutím tlačítka **OK** otevřete seznam kanálů. Pokud je třeba, změňte seznam kanálů.

3 - Vyberte tlačítko **⏏** v pravém horním rohu a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Vyberte možnost **Zamknout/odemknout** a stiskněte tlačítko **OK**.

5 - Pokud si jej televizor vyžádá, zadejte 4místný kód PIN.

6 - Stisknutím tlačítka **⬅** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Pokud zamykáte nebo odemykáte kanály na seznamu kanálů, musíte kód PIN zadat pouze jednou, dokud seznam kanálů nezavřete.

Vhodnost podle věku

Chcete-li zabránit dětem ve sledování pořadu nevhodného pro jejich věk, můžete nastavit vhodnost podle věku.

Digitální kanály mohou mít nastavenou vhodnost programů podle věku. Pokud je věkové omezení u daného programu vyšší nebo shodné s věkovým omezením, které si nastavíte, program bude uzamčen. Abyste mohli uzamčený program sledovat, je nutné zadat kód rodičovského hodnocení.

Postup nastavení vhodnosti podle věku...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Rodičovský zámek** > **Rodičovské hodnocení**.

3 - Zadejte 4místný kód rodičovského zámku. Pokud jste kód dosud nenastavili, vyberte možnost **Nastavit kód** v nabídce **Rodičovský zámek**. Zadejte 4místný kód rodičovského zámku a potvrďte jej. Nyní můžete nastavit omezení podle věku.

4 - Vraťte se do nabídky **Rodičovské hodnocení**, vyberte požadovaný věk.

5 - Stisknutím tlačítka **⬅** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Chcete-li rodičovské hodnocení vypnout, vyberte možnost **Žádné**. V některých zemích je však nastavení rodičovského hodnocení povinné.

U některých vysílacích společností zamkne televizor pouze programy s vyšším nastaveným hodnocením. Rodičovské hodnocení podle věku se nastavuje pro všechny kanály současně.

Možnosti kanálů

Otevření nabídky Možnosti

Během sledování kanálu si můžete nastavit různé možnosti.

K dispozici jsou různé možnosti v závislosti na typu sledovaného kanálu nebo na uživatelském nastavení televizoru.

Otevření nabídky možností...

- 1 - Během sledování kanálu stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS** > **≡** **Preference**.
- 2 - Opětovným stisknutím tlačítka **+** **OPTIONS** nabídku zavřete.

Přejmenování kanálu

Při sledování kanálu můžete tento kanál přejmenovat.

Přejmenování kanálu...

- 1 - Během sledování kanálu stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**.
- 2 - Vyberte možnost **≡** **Preference** > **Přejmenovat kanál**.
- 3 - Pomocí klávesnice na obrazovce vymažte současný název a zadejte nový.

Běžné rozhraní

Pokud jste do jednoho ze slotů Common Interface nainstalovali modul CAM, můžete zobrazit informace o modulu CAM a operátorovi nebo provádět nastavení spojená s modulem CAM.

Zobrazení informací o modulu CAM...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⇨** **SOURCES**.
- 2 - Vyberte typ kanálu, pro který modul CAM používáte ve funkci **Watch TV**.
- 3 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS** a vyberte možnost **≡** **Preference** > **Běžné rozhraní**.
- 4 - Vyberte příslušný slot Common Interface a stiskněte tlačítko **➤** (vpravo).
- 5 - Vyberte televizního operátora modulu CAM a stiskněte tlačítko **OK**. Další nabídky pak pocházejí od vysílací společnosti.

HbbTV na tomto kanálu

Chcete-li zamezit přístupu na stránky HbbTV na konkrétním kanálu, můžete blokovat stránky HbbTV pouze pro tento kanál.

- 1 - Naladte kanál, na kterém chcete blokovat stránky HbbTV.
- 2 - Stiskněte možnost **+** **OPTIONS**, vyberte možnost **Preference** > **HbbTV na tomto kanálu** a stiskněte tlačítko **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Vypnuto** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **←** **BACK** nabídku zavřete.

Úplné zablokování HbbTV na televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** > **Pokročilé** > **HbbTV**.
- 3 - Vyberte možnost **Vypnuto** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **←** **BACK** nabídku zavřete.

Informace o kanálu

Můžete zobrazit technické parametry konkrétního kanálu, například digitální nebo typ zvuku atd.

Zobrazení technických informací o kanálu...

- 1 - Naladte požadovaný kanál.
- 2 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**, vyberte možnost **≡** **Preference** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Informace o kanálu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Chcete-li tuto obrazovku zavřít, stiskněte tlačítko **OK**.

Informace o programu

Zobrazení podrobných informací o pořadu

Zobrazení podrobných informací o pořadu...

- 1 - Naladte požadovaný kanál.
- 2 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**, vyberte možnost **≡** **Preference** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Informace o programu** a stiskněte tlačítko **OK**, zobrazí se vám informace o programu.
- 4 - Stisknutím tlačítka **←** **BACK** nabídku zavřete.

Mono / Stereo

Zvuk analogového kanálu můžete přepnout do režimu Mono nebo Stereo.

Přepnutí do režimu Mono nebo Stereo...

- 1 - Ladění analogového kanálu.
- 2 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**, vyberte možnost **≡ Preference >** **Mono/Stereo** a stiskněte tlačítko **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Mono** nebo **Stereo** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Výběr videa

Digitální TV kanály mohou nabídnout více video signálů (vysílání s více kanály), různá místa nebo úhly pohledu kamery u stejné události nebo různé pořady na jednom TV kanálu. Pokud jsou takové TV kanály dostupné, televizor zobrazí zprávu.

Dual I-II

Pokud audio signál obsahuje dva jazyky zvuku, ale jeden nebo oba z těchto jazyků nemají označení jazyka, je k dispozici tato možnost.

Mapový kanál

Pokud na začátku nevidíte informace o programu, můžete další informace o programu získat provedením mapování kanálů.

- 1 - Stiskněte tlačítko **≡ TV GUIDE** a pomocí navigačních kláves vyberte možnost **⋮** uprostřed a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **TV průvodce > Z internetu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte jeden z kanálů v TV průvodci, potom stiskněte tlačítko **OK** a sledujte vybraný kanál.
- 4 - Během sledování kanálu stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**.
- 5 - Vyberte možnost **≡ Preference > Mapovat kanál**.
- 6 - Vyberte položku v seznamu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 7 - Vyberte možnost **Mapovat kanál**.
- 8 - Po dokončení se vám v programu zobrazí informace mapovaného kanálu.

Změnit logo

Pokud se vám na začátku nezobrazují žádné informace o programu, můžete je získat pomocí následujícího postupu.

- 1 - Stiskněte tlačítko **≡ TV GUIDE** a pomocí navigačních kláves vyberte možnost **⋮** uprostřed a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **TV průvodce > Z vysílače** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte jeden z kanálů v TV průvodci, potom stiskněte tlačítko **OK** a sledujte vybraný kanál.
- 4 - Během sledování kanálu stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**.
- 5 - Vyberte možnost **≡ Preference > Změnit logo**.
- 6 - Vyberte položku v seznamu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 7 - Vyberte možnost **Změnit logo**.
- 8 - Po dokončení se vám v programu zobrazí informace mapovaného kanálu.

Oblíbené kanály

Oblíbené kanály

Do seznamu oblíbených kanálů můžete zařadit kanály, které se vám líbí.


Můžete vytvořit 8 seznamů oblíbených kanálů, v nichž budete snadno přepínat. Každý seznam oblíbených můžete individuálně pojmenovat. Pouze na seznamu oblíbených můžete přeuspořádat kanály.

Otevřete seznam oblíbených položek a pomocí šipky **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) vyberte požadovaný kanál. Stisknutím tlačítka **OK** spustíte jeho sledování. Na kanály v daném seznamu přepínáte pouze tlačítka **≡ +** nebo **≡ -**.


Vytvoření seznamu oblíbených


Jak v seznamu kanálů vytvořit seznam oblíbených kanálů...

- 1 - Stisknutím tlačítka **TV** přepněte na televizi.
- 2 - Stisknutím tlačítka **≡ LIST** (pokud je k dispozici) nebo **OK** otevřete aktuální seznam kanálů.
- 3 - Vyberte tlačítko **⋮** v pravém horním rohu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Vytvořit seznam oblíbených položek** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Na seznamu vlevo vyberte kanál, který chcete zařadit mezi oblíbené, a stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**. Kanály se zařazují do seznamu vpravo v pořadí, ve kterém je přidáte. Pokud chcete akci zrušit, vyberte kanál na seznamu vlevo a znovu stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**. Nebo můžete vybrat

skupinu kanálů stisknutím tlačítka  (dolů) vyberte poslední kanál rozsahu, který chcete přidat a potom stiskněte tlačítko **OK**.


6 – Pokud chcete přestat přidávat kanály, stiskněte tlačítko  **BACK**.


7 – Televizor vás požádá, abyste **seznam oblíbených položek** přejmenovali. K zadání názvu můžete použít klávesnici na obrazovce nebo stisknutím tlačítka  **BACK** klávesnici na obrazovce skrýt a použít klávesnici na zadní straně dálkového ovladače (pokud je k dispozici).

Pokud je seznam kanálů dlouhý, můžete vybrat jakýkoli kanál a stisknutím tlačítka  **OPTIONS** otevřít nabídku možností a vybrat možnost **Vytvořit seznam oblíbených položek** a stisknout tlačítko **OK**.




Jak vytvořit nový seznam oblíbených kanálů zkopírováním stávajícího seznamu oblíbených kanálů...

1 – Stisknutím tlačítka  přepněte na televizi.


2 – Stisknutím tlačítka  **LIST** (pokud je k dispozici) nebo **OK** otevřete aktuální seznam kanálů.

3 – Vyberte tlačítko  v pravém horním rohu a stiskněte tlačítko **OK**.

4 – Vyberte možnost **Duplikovat seznam oblíbených položek** a stiskněte tlačítko **OK**.

5 – Na seznamu vlevo vyberte kanál, který chcete zařadit mezi oblíbené, a stiskněte tlačítko  **OPTIONS**. Kanály se zařazují do seznamu vpravo v pořadí, ve kterém je přidáte. Pokud chcete akci zrušit, vyberte kanál na seznamu vlevo a znovu stiskněte tlačítko  **OPTIONS**. Nebo můžete vybrat skupinu kanálů stisknutím tlačítka  (dolů) vyberte poslední kanál rozsahu, který chcete přidat a potom stiskněte tlačítko **OK**.

6 – Pokud chcete přestat přidávat kanály, stiskněte tlačítko  **BACK**.

7 – Televizor vás požádá, abyste **seznam oblíbených položek** přejmenovali. K zadání názvu můžete použít klávesnici na obrazovce nebo stisknutím tlačítka  **BACK** klávesnici na obrazovce skrýt a použít klávesnici na zadní straně dálkového ovladače (pokud je k dispozici).

Můžete zadat několik kanálů současně nebo založit nový seznam oblíbených položekže duplikujete seznam kanálů se všemi kanály a odeberete kanály, o které nemáte zájem.

Přidání rozsahu kanálů


Pokud chcete do seznamu oblíbených položek najednou přidat řadu po sobě jdoucích kanálů, můžete použít funkci **Vybrat rozsah**.

Přidání rozsahu kanálů...

1 – Stiskněte tlačítko  **SOURCE**.


2 – Vyberte možnost **Oblíbené**.

3 – Otevřete **seznam oblíbených položek**, kam chcete přidat po sobě jdoucí kanály.

4 – Vyberte tlačítko  v pravém horním rohu a stiskněte tlačítko **OK**.

5 – Vyberte možnost **Upravit seznam oblíbených položek** a stiskněte tlačítko **OK**.

6 – V seznamu vlevo vyberte první kanál rozsahu, který chcete přidat, a stiskněte tlačítko **OK**.

7 – Stisknutím tlačítka  (dolů) vyberte poslední kanál rozsahu, který chcete přidat a potom stiskněte tlačítko **OK**.

8 – Vyberte možnost **Přidat** a stiskněte tlačítko **OK**. Kanály se označí vlevo.

Přejmenování seznamu oblíbených položek

Přejmenovat můžete pouze **seznam oblíbených položek**.


Přejmenování seznamu oblíbených položek...

1 – Stiskněte tlačítko  **SOURCE**.


2 – Vyberte možnost **Oblíbené**.

3 – Vyberte tlačítko  v pravém horním rohu a stiskněte tlačítko **OK**.

4 – Vyberte možnost **Přejmenovat seznam oblíbených položek** a stiskněte tlačítko **OK**.

5 – K zadání názvu použijte klávesnici na obrazovce nebo stisknutím tlačítka  **BACK** klávesnici na obrazovce skryjte a použijte klávesnici na zadní straně dálkového ovladače (pokud je k dispozici).

6 – Poté dálkový ovladač otočte, vyberte možnost **Zavřít** a stiskněte tlačítko **OK**.

7 – Stisknutím tlačítka  **BACK** zavřete seznam kanálů.

Odebrání seznamu oblíbených položek

Odebrat můžete pouze seznam oblíbených položek.

Odebrání seznamu oblíbených položek...

1 – Stiskněte tlačítko  **SOURCE**.

2 – Vyberte možnost **Oblíbené**.

3 – Vyberte tlačítko  v pravém horním rohu a stiskněte tlačítko **OK**.

4 – Vyberte možnost **Odebrat seznam oblíbených položek** a stiskněte tlačítko **OK**.

Přeskupení kanálů

Měnit pořadí kanálů (přeuspořádat) můžete pouze v **seznamu oblíbených položek**.

Změna pořadí kanálů...

1 – Stiskněte tlačítko  **SOURCES** a vyberte možnost **Oblíbené programy**.



2 – Otevřete **seznam oblíbených položek**, který

chcete přeuspořádat.


3 - Vyberte tlačítko  v pravém horním rohu a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Vyberte možnost **Přeskupení kanálů** a stiskněte tlačítko **OK**.

5 - V **seznamu oblíbených položek** vyberte kanál, který chcete přeuspořádat, a stiskněte tlačítko **OK**. (Kanál bude označen šedým polem)

6 - Tlačítka  (nahoru) nebo  (dolů) přesuňte kanál do požadované pozice.

7 - Stisknutím tlačítka **OK** potvrďte nové umístění.

8 - Stejným postupem můžete měnit pořadí kanálů, dokud **seznam oblíbených položek** nezavřete stisknutím tlačítka  **BACK**.

Teletext

Stránky teletextu

Chcete-li otevřít teletext, stiskněte během sledování televizních kanálů tlačítko **TEXT**.

Chcete-li teletext zavřít, znovu stiskněte tlačítko **TEXT**.

Výběr stránky teletextu

Postup výběru stránky . . .



1 - Zadejte číslo stránky pomocí číselných tlačítek.

2 - Pohybuje se pomocí kurzorových kláves.

3 - Stisknutím barevného tlačítka vyberte jedno z barevně označených témat v dolní části obrazovky.

Podstránky teletextu

Číslo stránky teletextu může obsahovat několik podstránek. Čísla podstránek se zobrazují v pruhu vedle čísla hlavní stránky.

Chcete-li vybrat podstránku, stiskněte tlačítko  nebo .


Přehled teletextu Stránky teletextu



Některé vysílací společnosti nabízejí tabulky stránek teletextu (T.O.P.).

Otevře Tabulky stránek teletextu Chcete-li v teletextu otevřít tabulky stránek teletextu, stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS** a vyberte možnost **Přehled teletextu**. **Přehled**.

Oblíbené stránky

Televizor vytváří seznam 10 naposledy otevřených stránek teletextu. Můžete je snadno znovu otevřít ve sloupci Oblíbené stránky teletextu.

1 - V teletextu vyberte možnost  (srdce) v levém horním rohu obrazovky a zobrazte sloupec s oblíbenými stránkami.

2 - Pomocí tlačítek  (dolů) a  (nahoru) vyberte číslo stránky a stisknutím tlačítka **OK** otevřete stránku.

Seznam můžete vymazat pomocí možnosti **Vymazat**

oblíbené stránky.

Hledání na teletextu


Lze vybrat slovo a vyhledat v teletextu všechny výskyty daného slova.

1 - Otevřete stránku teletextu a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Pomocí kurzorových kláves vyberte slovo nebo číslo.

3 - Znovu stiskněte tlačítko **OK**: ihned přejdete na další výskyt tohoto slova nebo čísla.

4 - Opětovným stisknutím tlačítka **OK** přejdete na následující výskyt.


5 - Vyhledávání ukončíte opakovaným stisknutím tlačítka  (nahoru) tak dlouho, až nebude označen žádný výběr.


Teletext z připojeného zařízení


Některá zařízení, která přijímají televizní kanály, mohou také nabízet teletext.

Postup otevření teletextu z připojeného zařízení . . .

1 - Stiskněte tlačítko  **SOURCES** vyberte zařízení a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Během sledování kanálu na daném zařízení stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**, vyberte možnost **Zobrazení tlačítek zařízení**, vyberte tlačítko  a stiskněte tlačítko **OK**.

3 - Stisknutím tlačítka  **BACK** skryjete tlačítka zařízení.

4 - Chcete-li teletext ukončit, znovu stiskněte tlačítko  **BACK**.

Digitální teletext (pouze Velká Británie)

Někteří poskytovatelé digitálního vysílání nabízejí na svých digitálních televizních kanálech digitální teletext nebo interaktivní televizní kanály. Tyto služby zahrnují běžný teletext s výběrem a procházením prostřednictvím číselných a barevných tlačítek a kurzorových kláves.

Chcete-li digitální teletext ukončit, stiskněte tlačítko  **BACK**.

Možnosti teletextu

Stisknutím tlačítka **+** **OPTIONS** v teletextu otevřete nabídku možností...

- **Zastavit stránku**

Zastaví automatické otáčení podstránek.

- **Dvojitá obrazovka / Celá obrazovka**

Zobrazí TV kanál a teletext vedle sebe.

- **Přehled teletextu T.O.P.**

Otevře Tabulky stránek teletextu (T.O.P.).

- **Zvětšit**

Zvětší stránku teletextu pro pohodlnější čtení.

- **Odkrýt**

Zruší skrytí informací na stránce.

- **Opakování podstránek**

Opakuje dostupné podstránky.

- **Skrýt/Zobrazit oblíbené stránky**

Chcete-li skrýt nebo zobrazit oblíbené stránky.

- **Vymazat oblíbené stránky**

Vymazat seznam oblíbených stránek.

- **Jazyk**

Přepne skupinu znaků, které teletext využívá ke správnému zobrazení.


- **Teletext 2.5**


Aktivuje Teletext 2.5, který nabízí více barev a lepší grafiku.

Nastavení teletextu

Jazyk teletextu


Některé společnosti poskytující digitální televizní vysílání mají k dispozici několik jazyků teletextu. Postup nastavení primárního a sekundárního jazyka teletextu . . .

1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všetchna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Region a jazyk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka  (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Jazyk > Primární teletext** nebo **Sekundární teletext**.

4 - Vyberte preferované jazyky teletextu.


5 - Stisknutím tlačítka , v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Teletext 2.5

Je-li Teletext 2.5 k dispozici, nabízí více barev a lepší grafiku. Teletext 2.5 se aktivuje jako standardní nastavení od výrobce.

Vypnutí Teletextu 2.5...

1 - Stiskněte tlačítko **TEXT**.

2 - Při zobrazeném teletextu stiskněte tlačítko  **OPTIONS**.

3 - Vyberte možnost **Text**

2.5 > Vypnuto a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Stisknutím tlačítka , v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Připojit zařízení

6.1

Informace o připojení

Průvodce možnostmi připojení

Zařízení vždy připojujte k televizoru pomocí konektoru nejvyšší dostupné kvality. Používejte také velmi kvalitní kabely, abyste zajistili kvalitní přenos obrazu a zvuku.

Když připojíte nějaké zařízení, televizor rozpozná jeho typ a přiřadí mu odpovídající typový název. Tento typový název můžete podle potřeby změnit. Je-li nastaven správný typový název zařízení, televizor při nastavení tohoto zařízení v nabídce Zdroj automaticky přepne na odpovídající optimální nastavení.

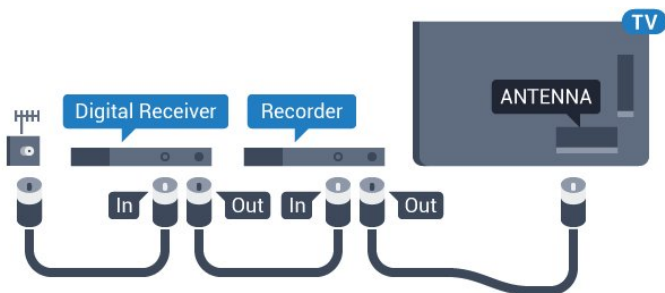
Potřebujete-li pomoc s připojením několika zařízení k televizoru, můžete navštívit Průvodce možnostmi připojení televizoru Philips. Tento průvodce nabízí informace o tom, jak vytvořit připojení a které kabely použít.

Přejděte na webové

stránky www.connectivityguide.philips.com

Port pro anténu

Máte-li set top box (digitální přijímač) nebo rekordér, připojte kabely antény tak, aby signál antény procházel nejprve set top boxem nebo rekordérem a poté teprve vstoupil do televizoru. Takto mohou anténa a set top box odesílat případné další kanály do rekordéru k nahrávání.



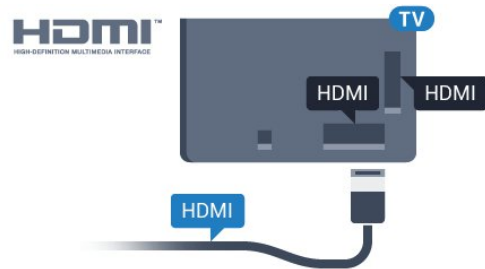
6.2

Porty HDMI

Kvalita HDMI

Nejlepší kvalitu obrazu a zvuku nabízí připojení HDMI. Jediný kabel HDMI přenáší obrazový i zvukový signál. Použití kabelu HDMI pro televizní signál.

Pro nejlepší kvalitu přenosu použijte vysokorychlostní kabel HDMI; nepoužívejte kabel delší než 5 m.



Ochrana proti kopírování

Kabely HDMI podporují funkci HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection). HDCP je signál ochrany proti kopírování chránící obsah disků DVD nebo Blu-ray. Označuje se také jako DRM (Digital Rights Management).

HDMI ARC

Všechna připojení HDMI v televizoru mají zpětný zvukový kanál **HDMI ARC** (neboli Audio Return Channel).

Pokud má zařízení, obvykle systém domácího kina (HTS neboli Home Theatre System), rovněž konektor HDMI ARC, připojte je k libovolnému konektoru HDMI na tomto televizoru. Použijete-li připojení HDMI ARC, není třeba připojovat zvláštní audio kabel, který odesílá zvuk televizního obrazu do zařízení HTS. Připojení HDMI ARC oba signály kombinuje.

K připojení zařízení HTS můžete použít libovolný konektor HDMI na tomto televizoru, ale funkce ARC je k dispozici pouze pro jedno zařízení nebo připojení současně.

HDMI MHL

S funkcí **HDMI MHL** můžete odeslat to, co vidíte na chytrém telefonu nebo tabletu se systémem Android, na obrazovku televizoru.

Připojení **HDMI 4** tohoto televizoru zahrnuje funkci **MHL 2.0** (Mobile High-Definition Link).

Toto kabelové připojení nabízí výbornou stabilitu a šířku pásma, nízké zpoždění, žádné bezdrátové rušení a dobrou kvalitu reprodukce zvuku. Připojení MHL

bude navíc nabíjet baterii vašeho chytrého telefonu či tabletu. I když je vaše mobilní zařízení připojeno, nebude se nabíjet, když je televizor v pohotovostním režimu.

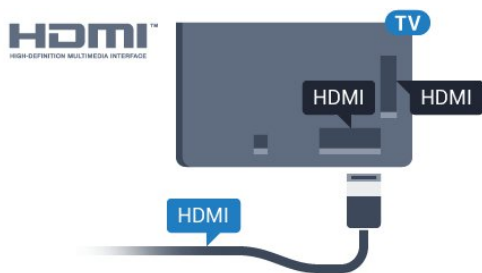
Informujte se, jaký pasivní kabel MHL je pro vaše mobilní zařízení vhodný. Zejména o typu konektoru, který potřebujete pro připojení k chytrému telefonu nebo tabletu. Druhý konektor musí být HDMI pro připojení k televizoru.

MHL, Mobile High-Definition Link a logo MHL jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti MHL, LLC.



HDMI CEC – EasyLink

Nejlepší kvalitu obrazu a zvuku nabízí připojení HDMI. Jediný kabel HDMI přenáší obrazový i zvukový signál. Používejte kabel HDMI pro signály s kvalitou obrazu HD (High Definition). Pro nejlepší kvalitu přenosu použijte vysokorychlostní kabel HDMI; nepoužívejte kabel delší než 5 m.



EasyLink HDMI CEC

Pokud jsou zařízení připojena prostřednictvím rozhraní HDMI a jsou vybavena funkcí EasyLink, můžete je ovládat pomocí dálkového ovladače televizoru. V televizoru a připojeném zařízení musí být zapnuta funkce EasyLink HDMI CEC.

Funkce EasyLink umožňuje ovládat připojená zařízení pomocí dálkového ovladače televizoru. Funkce EasyLink využívá ke komunikaci s připojenými zařízeními funkci HDMI CEC (Consumer Electronics Control). Zařízení musejí podporovat funkci HDMI CEC a musí být připojena prostřednictvím konektoru HDMI.

Nastavení funkce EasyLink

Televizor se dodává se zapnutou funkcí EasyLink. Zkontrolujte, zda je na připojených zařízeních EasyLink správné nastavení funkce HDMI-CEC. Funkce EasyLink nemusí fungovat u zařízení jiných značek.

HDMI-CEC u jiných značek

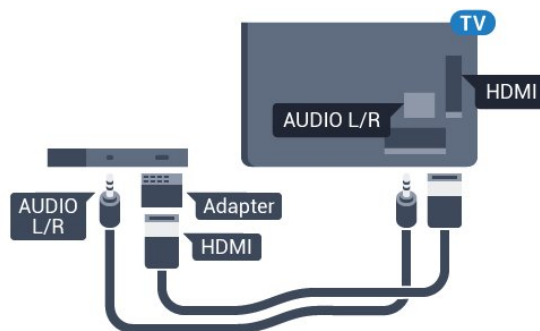
Funkce HDMI-CEC má u jiných značek jiné názvy. Jako příklady lze uvést: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink a Viera Link. Ne všechny značky jsou s funkcí EasyLink plně kompatibilní.

Uvedené příklady značek používaných pro funkci HDMI CEC jsou majetkem jejich příslušných vlastníků.

DVI na HDMI

Pokud vlastníte zařízení s konektorem DVI, můžete takové zařízení připojit k libovolnému konektoru HDMI pomocí adaptéru DVI na HDMI.

Má-li vaše zařízení pouze konektor DVI, použijte adaptér DVI na HDMI. Použijte jeden z konektorů HDMI a audio kabel L/R (minikonektor 3,5 mm) připojte ke konektoru zvuku **Audio IN** na zadní straně televizoru.



Ochrana proti kopírování

Kabely DVI a HDMI podporují funkci HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection). HDCP je signál ochrany proti kopírování chránící obsah disků DVD nebo Blu-ray. Označuje se také jako DRM (Digital Rights Management).

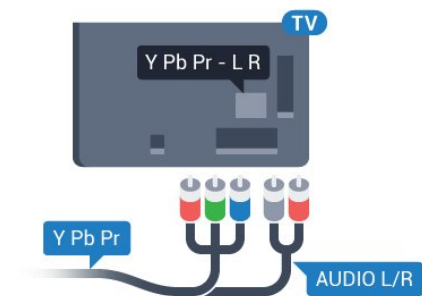
6.3

Komponentní video Y Pb Pr

Komponentní video Y Pb Pr je vysoce kvalitní připojení.

Připojení YPbPr lze použít pro televizní signály s vysokým rozlišením (HD). Kromě signálů Y, Pb a Pr přidejte také zvukové signály Audio L a Audio R pro přenos zvuku.

Barevné konektory YPbPr (zelená, modrá, červená) připojte k zástrčkám odpovídajících barev. Pokud má zařízení také zvuk, použijte také audiokabel cinch L/R.

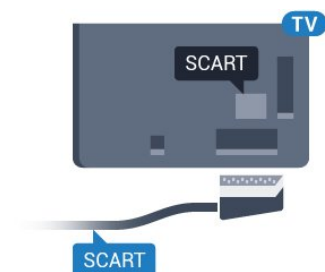


6.4

Scart

SCART je připojení dobré kvality.

Připojení SCART lze použít pro videosignály CVBS a RGB, nelze je však použít pro televizní signály s vysokým rozlišením (HD). Připojení SCART kombinuje videosignál a audiosignál. Připojení SCART také podporuje přehrávání NTSC.

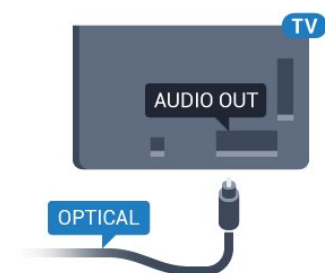


6.5

Audio Out – optický

Audio Out – optický je vysoce kvalitní zvukové připojení.

Toto optické připojení dokáže přenášet audiokanály 5.1. Pokud audiozařízení, obvykle systém domácího kina (HTS neboli Home Theatre System), nemá žádný konektor HDMI ARC, můžete tento kabel připojit ke konektoru Audio In – optický na zařízení HTS. Výstup Audio Out – optický odešle zvuk televizoru do zařízení HTS.



6.6

CAM s kartou Smart Card – CI+

Informace o službách CI+

Poznámka: Není podporováno v zemích Asie a Pacifiku, Blízkého východu a Afriky.

CI+

Tento televizor je připraven pro služby podmíněného přístupu CI+.

Služby CI+ vám umožní sledovat prémiové programy v kvalitě HD, například filmy a sport, jež nabízejí televizní vysílací společnosti ve vašem regionu. Tyto pořady jsou kódovány televizní vysílací společností a dekódovány modulem CI+.

Vysílací společnosti zajišťující digitální televizní vysílání vám poskytnou tento modul CI+ (Conditional Access Module – modul podmíněného přístupu neboli CAM) a příslušnou kartu Smart Card, když si předplatíte jejich prémiové programy. Tyto programy se vyznačují vysokou úrovní ochrany proti kopírování.

Další informace o podmínkách vám poskytne vysílací společnost zajišťující digitální televizní vysílání.



Smart Card

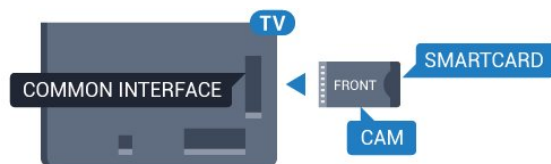
Vysílací společnosti zajišťující digitální televizní vysílání vám poskytnou tento modul CI+ (Conditional Access Module – modul podmíněného přístupu neboli CAM) a příslušnou kartu Smart Card, když si předplatíte jejich prémiové programy.

Vložte kartu Smart Card do modulu CAM. Postupujte podle pokynů, které vám poskytne příslušná vysílací společnost.

Vložení modulu CAM do televizoru...

- 1 – Správný směr vložení zjistíte pohledem na modul CAM. Nesprávným vložáním můžete poškodit modul CAM a televizor.
- 2 – Přistupte k televizoru zezadu. Modul CAM uchopte tak, aby jeho přední strana směřovala k vám, a jemně jej zasuňte do slotu **COMMON INTERFACE**.
- 3 – Modul CAM uchopte tak, aby jeho přední strana

směřovala k vám, a jemně jej zasuňte do slotu. Modul CAM zasuňte co nejdále a nechte jej trvale ve slotu.



Po zapnutí televizoru může několik minut trvat, než se modul CAM aktivuje. Když je vložen modul CAM a je uhrazeno předplatné (způsoby předplatného se mohou lišit), můžete sledovat kódované kanály podporované kartou Smart Card modulu CAM.

Vložený modul CAM s kartou Smart Card je určen výhradně pro váš televizor. Pokud modul CAM vyjmete, nebudete moci dále sledovat kódované kanály modulem CAM podporované.

Hesla a kódy PIN

U některých modulů CAM je nutné ke sledování kanálů zadat kód PIN. Při nastavování kódu PIN u modulu CAM doporučujeme použít stejný kód, jaký používáte při odemykání televizoru.

Nastavení kódu PIN u modulu CAM...

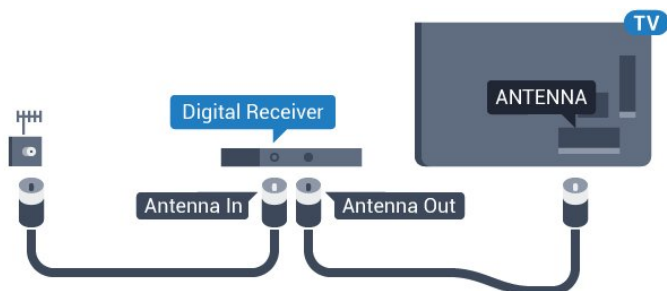
- 1 - Stiskněte tlačítko **SOURCES**.
- 2 - Vyberte typ kanálu, pro který modul CAM používáte ve funkci **Watch TV**.
- 3 - Stiskněte tlačítko **+ OPTIONS** a klikněte na možnost **Běžné rozhraní**.
- 4 - Vyberte vysílací společnost modulu CAM. Další nabídky pak pocházejí od vysílací společnosti. Podle pokynů na obrazovce vyhledejte nastavení kódu PIN.

6.7

Přijímač – set top box

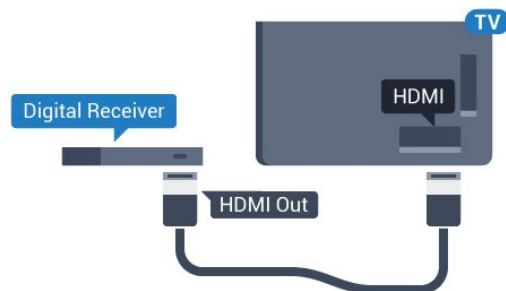
Kabelový přijímač

Pomocí dvou kabelů antény připojte anténu k set top boxu (digitálnímu přijímači) a k televizoru.



Kromě připojení antény přidejte kabel HDMI a připojte set-top box k televizoru. Případně můžete použít kabel SCART, pokud set-top

box není vybaven konektorem HDMI.



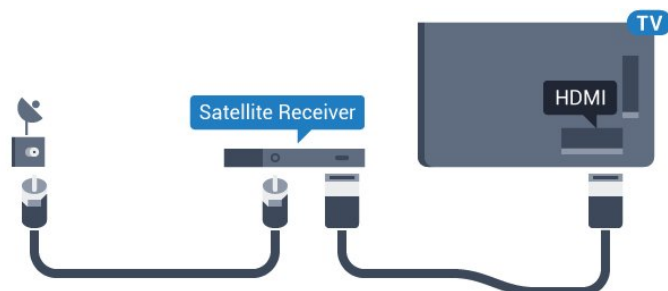
Časovač vypnutí

Tento automatický časovač vypnutí vypněte, pokud používáte pouze dálkový ovladač set top boxu. Vypnutím časovače zabráníte automatickému vypnutí televizoru po uplynutí 4 hodin, během nichž nebylo stisknuto tlačítko na dálkovém ovladači televizoru.

Satelitní tuner

Připojte kabel satelitní antény k satelitnímu přijímači.

Kromě připojení antény přidejte kabel HDMI a připojte zařízení k televizoru. Případně můžete použít kabel SCART, pokud zařízení není vybaveno konektorem HDMI.



Časovač vypnutí

Tento automatický časovač vypnutí vypněte, pokud používáte pouze dálkový ovladač set top boxu. Vypnutím časovače zabráníte automatickému vypnutí televizoru po uplynutí 4 hodin, během nichž nebylo stisknuto tlačítko na dálkovém ovladači televizoru.

6.8

Systém domácího kina – HTS

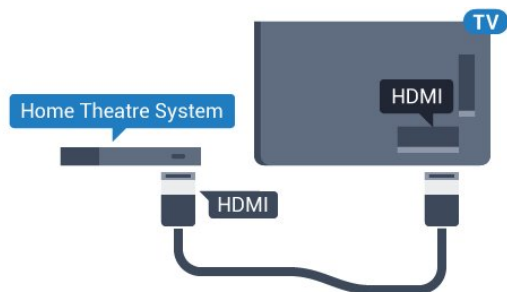
Připojení přes HDMI ARC

Systém domácího kina (HTS) připojte k televizoru pomocí kabelu HDMI. Můžete připojit zařízení Philips Soundbar nebo systém HTS s vestavěným přehrávačem disků.

HDMI ARC

Je-li váš systém domácího kina vybaven konektorem

HDMI ARC, můžete pro připojení použít libovolný konektor HDMI na televizoru. Použijete-li připojení HDMI ARC, není třeba připojovat další audio kabel. Připojení HDMI ARC oba signály kombinuje. Všechny konektory HDMI na televizoru mohou poskytnout signál zpětného zvukového kanálu (ARC). Jakmile však systém domácího kina připojíte, televizor může odesílat signál ARC pouze do tohoto konektoru HDMI.



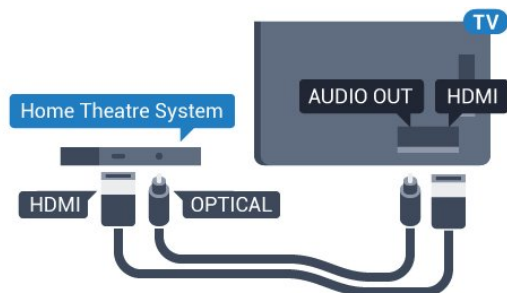
Synchronizace zvuku s obrazem (synchr.)

Pokud zvuk neodpovídá obrazu na obrazovce, můžete u většiny systémů domácího kina nastavit prodlevu, aby si zvuk a obraz odpovídaly.

Připojení přes HDMI

Systém domácího kina (HTS) připojte k televizoru pomocí kabelu HDMI. Můžete připojit zařízení Philips Soundbar nebo systém HTS s vestavěným přehrávačem disků.

Jestliže systém domácího kina není vybaven konektorem HDMI ARC, přidejte optický audio kabel pro odesílání zvuku (Toslink) k televiznímu obrazu do systému domácího kina.




Synchronizace zvuku s obrazem (synchr.)

Pokud zvuk neodpovídá obrazu na obrazovce, můžete u většiny systémů domácího kina nastavit prodlevu, aby si zvuk a obraz odpovídaly.

Problémy se zvukem systému domácího kina

Zvuk s hlasitým šumem

Pokud sledujete video ze zapojené jednotky USB Flash nebo počítače, zvuk z vašeho systému domácího kina může být zkreslený. Tento šum se vyskytuje v případě, že má audio- nebo videosoubor zvuk DTS, avšak systém domácího kina není vybaven funkcí zpracování zvuku DTS. Tento problém lze vyřešit nastavením položky **Formát výstupu zvuku** televizoru na možnost **Stereo** (bez komprimace).

Stiskněte tlačítko  a vstupte do nabídky **Všechna nastavení > Zvuk > Pokročilé > Formát výstupu zvuku**.

Žádný zvuk

Pokud není slyšet zvuk televizoru ze systému domácího kina, zkontrolujte, zda je kabel HDMI připojen ke konektoru **HDMI ARC** systému domácího kina. Všechna připojení HDMI televizoru jsou připojení HDMI ARC.

6.9

Chytré telefony a tablety

Pokud chcete k televizoru připojit chytrý telefon nebo tablet, můžete využít bezdrátové nebo kabelové připojení.

Bezdrátové provedení

Pokud chcete využít bezdrátové připojení, stáhněte si do chytrého telefonu nebo tabletu aplikaci Philips TV Remote App z oblíbeného obchodu s aplikacemi.

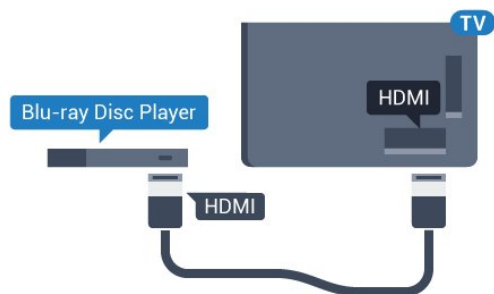
Kabelové připojení

Pokud chcete využít kabelové připojení, použijte připojení HDMI 4 MHL na zadní straně televizoru. Další informace získáte v nabídce **Nápověda** výběrem možnosti **Klíčová slova** a vyhledáním položky **HDMI MHL**.

6.10

Přehrávač Blu-ray disků

Přehrávač Blu-ray disků připojte k televizoru pomocí vysokorychlostního kabelu HDMI.



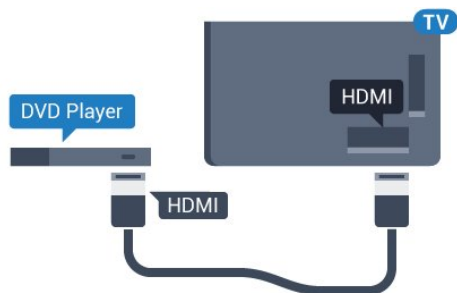
Pokud je přehrávač Blu-ray disků vybaven rozhraním EasyLink HDMI CEC, můžete jej ovládat pomocí dálkového ovladače televizoru.

6.11

DVD přehrávač

DVD přehrávač připojte k televizoru pomocí kabelu HDMI.

Případně můžete použít kabel SCART, pokud zařízení není vybaveno konektorem HDMI.



Je-li DVD přehrávač připojen pomocí kabelu HDMI a je vybaven rozhraním EasyLink CEC, můžete jej ovládat pomocí dálkového ovladače televizoru.

6.12

Bluetooth – reproduktory a gamepady

Co potřebujete

K televizoru můžete připojit bezdrátové zařízení Bluetooth® – bezdrátový reproduktor, subwoofer, zvukový projektor nebo sluchátka. Můžete připojit i gamepad pomocí Bluetooth LE.

Chcete-li přehrávat zvuk televizoru v bezdrátovém reproduktoru, je nutné bezdrátový reproduktor spárovat s televizorem. Televizor můžete spárovat s bezdrátovými reproduktory a maximálně čtyřmi zařízeními Bluetooth LE (low energy). Televizor může v jednom okamžiku přehrávat zvuk pouze v jednom reproduktoru. Připojíte-li subwoofer, zvuk se bude přehrávat v televizoru a subwooferu. Připojíte-li zařízení Sound bar, bude se zvuk přehrávat pouze v něm.

Upozornění – synchronizace zvuku a obrazu


Reproduktory Bluetooth mají často značné takzvané zpoždění. Dlouhé zpoždění znamená, že zvuk se opoždí za obrazem, takže synchronizace pohybu rtů a zvuku je nesprávná. Než si zakoupíte systém reproduktorů Bluetooth, informujte se, které modely jsou nejnovější, a najděte zařízení, které má nízké zpoždění. Prodejce vám poradí.

Párování zařízení

Umístěte bezdrátový reproduktor maximálně 5 metrů od televizoru. Přečtěte si uživatelskou příručku k danému zařízení, kde jsou uvedeny konkrétní informace ohledně párování a dosahu bezdrátového signálu. Zkontrolujte, že je nastavení Bluetooth v televizoru zapnuté.

Bezdrátový gamepad můžete používat ihned po spárování. Spárovaný bezdrátový reproduktor můžete vybrat pro přehrávání zvuku z televizoru. Když je zařízení spárované, nemusíte ho párovat znovu, dokud ho neodeberete.


Postup spárování bezdrátového reproduktoru s televizorem...

- 1 – Zapněte bezdrátový reproduktor a umístěte jej do dosahu televizoru.
- 2 – Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 – Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **>** (vpravo).
- 4 – Vyberte možnost **Bluetooth > Vyhledat Bluetooth zařízení**.
- 5 – Vyberte možnost **Spustit** a stiskněte tlačítko **OK**. Postupujte podle pokynů na obrazovce. Spárujte zařízení s televizorem a televizor si uloží připojení. Je možné, že bude nutné nejprve zrušit párování spárovaného zařízení, pokud byl dosažen maximální počet spárovaných zařízení.
- 6 – Zvolte typ zařízení (sluchátka, subwoofer, ...).
- 7 – Stisknutím tlačítka **<** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Výběr zařízení

Spárovaný bezdrátový reproduktor Bluetooth můžete vybrat pro přehrávání zvuku z televizoru.



Výběr bezdrátového reproduktoru pro přehrávání zvuku televizoru...

- 1 – Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Reproduktory** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 – Vyberte požadovaný systém reproduktorů.
- 3 – Stisknutím tlačítka **<** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Odebrání zařízení

Bezdrátové zařízení Bluetooth můžete připojit a odpojit. Když je zařízení Bluetooth připojeno, můžete používat gamepad nebo pouštět zvuk televizoru do bezdrátového reproduktoru. Bezdrátové zařízení Bluetooth můžete také odebrat. Spárování zařízení Bluetooth se po odebrání zruší.



Odebrání a odpojení bezdrátového zařízení...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě**.
- 3 - Vyberte možnost **Bluetooth** > **Odebrat zařízení**.
- 4 - V seznamu vyberte bezdrátové zařízení.
- 5 - Vyberte možnost **Odpojit nebo Odebrat**.
- 6 - Vyberte možnost **OK**.
- 7 - Stisknutím tlačítka  (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Zapnutí nebo vypnutí Bluetooth


Před připojením bezdrátových zařízení Bluetooth musí být funkce Bluetooth zapnuta.

Zapnutí funkce Bluetooth...





- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě**.
- 3 - Vyberte možnost **Bluetooth** > **Bluetooth zapnuto/vypnuto**.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka  (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

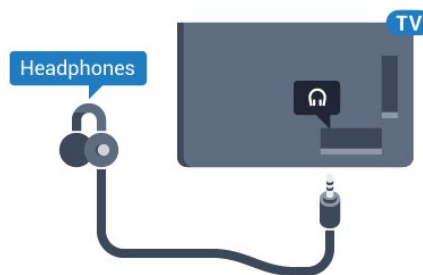
6.13

Sluchátka

Sluchátka můžete připojit ke konektoru  na zadní straně televizoru. Jedná se minikonektor 3,5 mm. Hlasitost sluchátek lze nastavit samostatně.

Nastavení hlasitosti...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Hlasitost sluchátek**.
- 2 - Pomocí šipek  (nahoru) nebo  (dolů) upravte hodnotu.
- 3 - Stisknutím tlačítka  (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

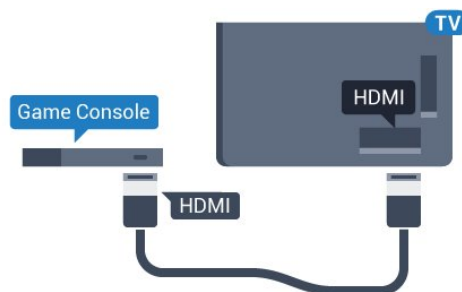


6.14

Herní konzole

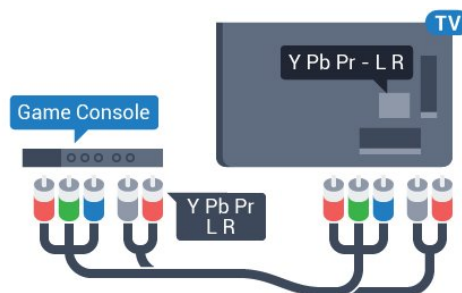
Rozhraní HDMI

Nejlepší kvality dosáhnete, pokud herní konzoli připojíte ke konektoru na televizoru pomocí vysokorychlostního kabelu HDMI.



Y Pb Pr

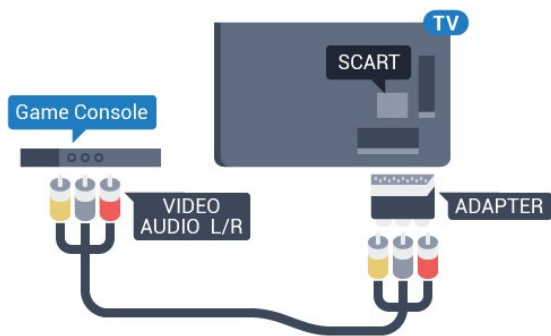
Připojte herní konzoli k televizoru kabelem komponentního videa (Y Pb Pr) a audiokabelem L/R.



Scart

Připojte herní konzoli k televizoru kabelem kompozitního videa (CVBS) a kabelem Audio L/R.


Pokud je herní konzole vybavena pouze výstupem videa (CVBS) a výstupem audia L/P, připojte zařízení do konektoru SCART pomocí adaptéru video audio L/P na SCART (prodává se zvlášť).



Nejlepší nastavení

Než začnete hrát hru na připojené herní konzoli, doporučujeme v televizoru nastavit nejvhodnější nastavení **Herní režim**.

Volba optimálního nastavení televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Styl obrazu > Hra**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

6.15

Gamepad

Připojení gamepadu

Chcete-li na televizoru hrát internetové hry, můžete k němu připojit některé podporované gamepady. Můžete používat gamepad s nanopřijímačem USB nebo s funkcí Bluetooth.

Připojení gamepadu s USB nanopřijímačem...

- 1 - Zapojte malý nanopřijímač do některého konektoru USB na boční straně televizoru. Bezdrátový nanopřijímač je dodáván společně s gamepadem.
- 2 - Když gamepad zapnete, můžete jej ihned používat.

Do druhého konektoru USB na boční straně televizoru můžete zapojit i druhý gamepad.

Problémy

Řešení potenciálních problémů s rušením jiných bezdrátových zařízení a televizoru...

- Použijte prodlužovací kabel USB a přesuňte nanopřijímač do vzdálenosti přibližně metr od televizoru.
- Můžete také k televizoru připojit napájený USB hub a zapojit nanopřijímače do něj.

6.16

Pevný disk USB

Co potřebujete

Pokud připojíte pevný disk USB, můžete pozastavit nebo nahrávat digitální televizní vysílání (vysílání DVB apod.).

Minimální místo na disku

- Pozastavení

Abyste mohli vysílání pozastavit, je nutné používat pevný disk kompatibilní s rozhraním USB 2.0 s minimální kapacitou 4 GB.

- Nahrávání

Chcete-li pozastavit nebo nahrávat vysílání, je nezbytný pevný disk s alespoň 250 GB volného místa.

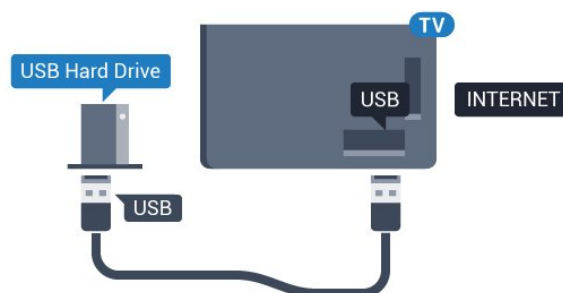
Instalace

Vysílání můžete pozastavovat a nahrávat teprve po zformátování pevného disku USB. Formátováním budou z pevného disku USB odebrány všechny soubory.

- 1 - Připojte pevný disk USB k jednomu z portů **USB** na televizoru. Během formátování nepřipojujte žádné jiné zařízení USB do ostatních portů USB.
- 2 - Zapněte pevný disk USB a televizor.
- 3 - Když je televizor naladěn na digitální televizní kanál, stiskněte tlačítko **⏸** (Pozastavit). Pokud o pozastavení spustí formátování.

Postupujte podle pokynů na obrazovce.

Když je pevný disk USB naformátován, nechte jej trvale připojený.



Varování

Pevný disk USB je zformátován výhradně pro tento televizor. Uložené nahrávky nelze použít na jiném televizoru nebo na počítači. Nahrávané soubory na pevném disku USB nekopírujte a neměňte žádnou počítačovou aplikací. Můžete je tak poškodit. Pokud naformátujete jiný pevný disk USB, bude obsah na něm ztracen. Pevný disk USB nainstalovaný v televizoru musíte před použitím s počítačem znovu naformátovat.

Formátování

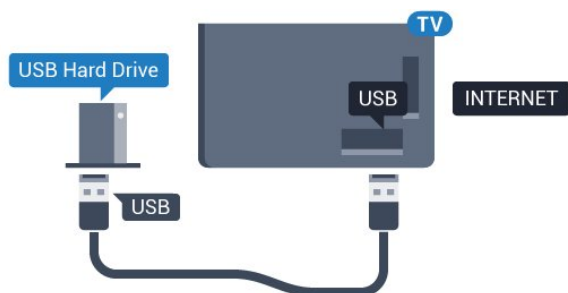
Pozastavovat a nahrávat vysílání nebo ukládat aplikace můžete až po zformátování pevného disku USB. Formátováním budou z pevného disku USB odebrány všechny soubory. Pokud chcete nahrávat vysílání podle údajů TV průvodce na internetu, musíte před instalací pevného disku USB nejprve nastavit připojení televizoru k internetu.

Varování

Pevný disk USB je zformátován výhradně pro tento televizor. Uložené nahrávky nelze použít na jiném televizoru nebo na počítači. Nahrávané soubory na pevném disku USB nekopírujte a neměňte žádnou počítačovou aplikací. Můžete je tak poškodit. Pokud naformátujete jiný pevný disk USB, bude obsah na něm ztracen. Pevný disk USB nainstalovaný v televizoru musíte před použitím s počítačem znovu naformátovat.

Formátování pevného disku USB...

- 1 – Připojte pevný disk USB k jednomu z portů **USB** na televizoru. Během formátování nepřipojujte žádné jiné zařízení USB do ostatních portů USB.
- 2 – Zapněte pevný disk USB a televizor.
- 3 – Když je televizor naladěn na digitální televizní kanál, stiskněte tlačítko **II** (Pozastavit). Pokus o pozastavení spustí formátování. Postupujte podle pokynů na obrazovce.
- 4 – Televizor zobrazí zprávu, zda chcete k ukládání aplikací použít pevný disk USB. Pokud chcete, potvrďte, že souhlasíte.
- 5 – Když je pevný disk USB naformátován, nechte jej trvale připojený.



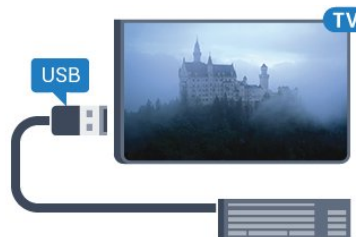
6.17

Klávesnice USB

Připojení

Připojte USB klávesnici (typu USB-HID) pro zadávání textu v televizoru.

Připojte je do jednoho z konektorů **USB**.



Konfigurace

Instalace klávesnice

Chcete-li nainstalovat klávesnici USB, zapněte televizor a připojte klávesnici USB k jednomu z konektorů **USB** na televizoru. Když televizor poprvé rozpozná klávesnici, můžete vybrat své rozvržení klávesnice a svou volbu vyzkoušet. Pokud jako první vyberete azbuku nebo řeckou klávesnici, můžete vybrat sekundární rozložení klávesnice s latinkou.

Postup změny rozložení klávesnice později, po provedení prvotního nastavení...

- 1 – Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 – Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 – Vyberte možnost **Nastavení klávesnice USB**, čímž spustíte nastavení klávesnice.

Speciální klávesy

Klávesy pro zadávání textu

- Tlačítko Enter = OK
- Backspace = odstranění znaku před kurzorem
- Kurzorové klávesy = procházení textovým polem
- Chcete-li přepnout mezi rozložením klávesnice v případě, že je nastaveno sekundární rozložení, stiskněte současně klávesy **Ctrl + mezerník**.

Klávesy pro aplikace a internetové stránky

- Tab a Shift + Tab = Další a Předchozí
- Home = přechod na začátek stránky
- End = přechod na konec stránky
- Page Up = přechod o jednu stránku nahoru
- Page Down = přechod o jednu stránku dolů
- + = zvětšení o jeden krok
- - = zmenšení o jeden krok
- * = přizpůsobení webové stránky šířce obrazovky

Jednotka Flash USB

Můžete zobrazit fotografie nebo přehrávat hudbu z připojené jednotky USB Flash.

Když je televizor zapnutý, připojte jednotku USB Flash do jednoho z konektorů USB na televizoru.



Televizor jednotku USB Flash rozpozná a otevře seznam s jejím obsahem.

Pokud se seznam obsahu nezobrazí automaticky, stiskněte tlačítko **SOURCES** a vyberte možnost **USB**.

Chcete-li přestat sledovat obsah jednotky USB Flash, stiskněte tlačítko **EXIT** nebo vyberte jinou činnost.

Chcete-li jednotku USB Flash odpojit, můžete ji kdykoli vysunout.

Chcete-li získat další informace o sledování nebo přehrávání obsahu z jednotky USB Flash, vyberte v nabídce **Nápověda** možnost **Klíčová slova** a vyhledejte položku **Fotografie, videa a hudba**.

Fotoaparát

Chcete-li zobrazit fotografie uložené v digitálním fotoaparátu, můžete fotoaparát připojit přímo k televizoru.

Připojte jej k jednomu z konektorů USB na televizoru. Po vytvoření připojení zapněte fotoaparát.

Pokud se seznam obsahu nezobrazí automaticky, stiskněte tlačítko **SOURCES** a vyberte možnost **USB**.

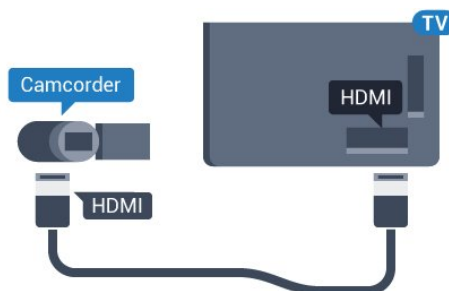
Pravděpodobně bude třeba nastavit fotoaparát pro přenos obsahu pomocí protokolu PTP (Obraz Transfer Protocol). Přečtěte si uživatelskou příručku digitálního fotoaparátu.

Chcete-li získat další informace o prohlížení fotografií, vyberte v nabídce **Nápověda** možnost **Klíčová slova** a vyhledejte položku **Fotografie, videa a hudba**.

Videokamera

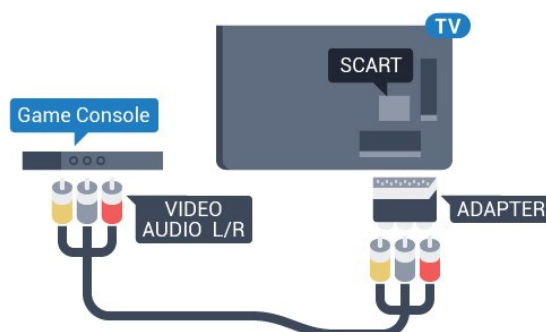
Rozhraní HDMI

Nejllepší kvality dosáhnete, pokud videokameru připojíte k televizoru pomocí kabelu HDMI.



Audio video LR / SCART

K připojení videokamery můžete použít konektor HDMI, YPbPr nebo SCART. Je-li vaše videokamera vybavena pouze výstupem Video (CVBS) a Audio L/R, použijte pro připojení ke konektoru SCART adaptér Video Audio L/R na SCART (prodává se zvlášť).



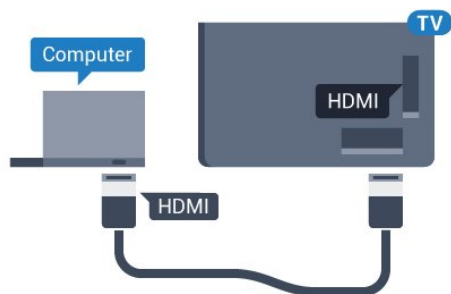
Počítač

Připojení

K televizoru můžete připojit počítač a používat televizor jako počítačový monitor.

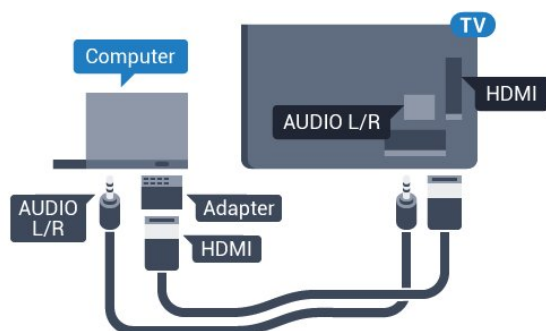
Pomocí konektoru HDMI

Počítač připojte k televizoru pomocí kabelu HDMI.



Pomocí adaptéru DVI na HDMI

Případně můžete použít adaptér DVI na HDMI (prodává se zvlášť) a připojit počítač ke konektoru HDMI a audio kabel L/R (stereofonní minikonektor 3,5 mm) připojit ke vstupu AUDIO IN – L/R na zadní straně televizoru.



Ideální nastavení

Při připojování počítače doporučujeme, abyste pro připojení, které pro počítač používáte, vybrali správný název typu zařízení v nabídce Zdroj. Když potom v nabídce Zdroj přepnete na **Počítač**, televizor se automaticky nastaví na ideální nastavení pro počítač.

Volba optimálního nastavení televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností > Počítač**.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Připojení k televizoru Android TV

7.1

Síť a internet

Domácí síť

Abyste mohli využít všechny funkce televizoru Philips Android TV, musí být televizor připojen k internetu.

Připojte televizor do domácí sítě s vysokorychlostním připojením k internetu. Televizor můžete k síťovému routeru připojit bezdrátově nebo kabelem.

Připojit do sítě

Bezdrátové připojení

Co potřebujete

Chcete-li televizor připojit k internetu bezdrátově, je nutný bezdrátový router s připojením na internet.


Použijte vysokorychlostní (širokopásmové) připojení.



Vytvoření připojení

Bezdrátové provedení


Vytvoření bezdrátového připojení...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi > Připojit do sítě**.
- 4 - Vyberte možnost **Bezdrátová**.
- 5 - V seznamu nalezených sítí vyberte svou bezdrátovou síť. Pokud se vaše síť v seznamu nenachází, protože název sítě je skrytý (vypnuli jste

vysílání identifikátoru SSID v routeru), vyberte možnost **Přidat novou síť** a zadejte název sítě sami.
 6 - Podle typu routeru zadejte svůj šifrovací klíč – WEP, WPA nebo WPA2. Pokud jste již šifrovací klíč pro tuto síť zadávali, můžete kliknutím na tlačítko **OK** vytvořit připojení okamžitě.
 7 - Je-li připojení úspěšné, zobrazí se zpráva.


Wi-Fi zapnuto/vypnuto

Než se pokusíte připojit, ujistěte se, že je síť Wi-Fi zapnutá...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a stiskněte tlačítko **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi > Wi-Fi zapnuto/vypnuto**.
- 4 - Pokud je vypnutá, vyberte možnost **On** a stiskněte tlačítko **OK**.


WPS

Je-li váš router vybaven funkcí WPS, můžete jej připojit přímo, bez prohledávání sítí. Jsou-li ve vaší bezdrátové síti zařízení využívající systém zabezpečovacího šifrování WEP, nelze použít funkci WPS.

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi > Připojit do sítě**.
- 4 - Vyberte možnost **WPS**.
- 5 - Přejděte k routeru a stiskněte tlačítko WPS. Během dvou minut přejděte zpět k televizoru.
- 6 - Výběrem možnosti **Připojit** vytvořte připojení.
- 7 - Je-li připojení úspěšné, zobrazí se zpráva.

WPS s kódem PIN

Je-li váš router vybaven funkcí WPS s kódem PIN, můžete jej připojit přímo, bez prohledávání sítí. Jsou-li ve vaší bezdrátové síti zařízení využívající systém zabezpečovacího šifrování WEP, nelze použít funkci WPS.

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi > Připojit do sítě**.
- 4 - Vyberte možnost **WPS s kódem PIN**.
- 5 - Zapište si zobrazený osmiciferný kód PIN a zadejte jej do softwaru routeru v počítači. Informace o zadání kódu PIN najdete v příručce k routeru.

- 6 - Výběrem možnosti **Připojit** vytvoříte připojení.
- 7 - Je-li připojení úspěšné, zobrazí se zpráva.

Problémy

Bezdrátová síť nebyla nalezena nebo je rušena

- Mikrovlnné trouby, telefony DECT nebo jiná zařízení Wi-Fi 802.11b/g/n v blízkosti bezdrátové sítě mohou způsobovat rušení sítě.
- Zkontrolujte, zda brány firewall v síti umožňují bezdrátový přístup k televizoru.
- Pokud vám bezdrátová síť doma nefunguje správně, zkuste nainstalovat kabelovou síť.

Internet nefunguje

- Je-li připojení k routeru v pořádku, zkontrolujte připojení routeru k internetu.

Připojení k počítači a internetu jsou pomalá

- Informace o dosahu v budově, přenosové rychlosti a jiných faktorech kvality signálu naleznete v uživatelské příručce bezdrátového routeru.
- Pro router použijte vysokorychlostní (širokopásmové) připojení k internetu.

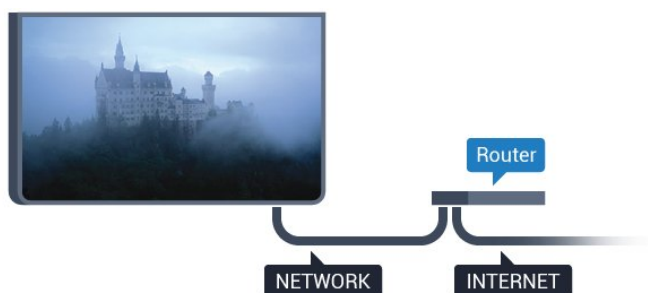
DHCP

- Jestliže se připojení nezdaří, můžete zkontrolovat nastavení DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) routeru. Hodnota DHCP by měla být nastavena na Zapnuto.

Pevné připojení


Co potřebujete

Chcete-li připojit televizor k internetu, potřebujete síťový router s připojením k internetu. Použijte vysokorychlostní (širokopásmové) připojení.



Vytvoření připojení

Vytvoření kabelového připojení...

- 1 - Připojte router k televizoru síťovým kabelem (kabelem sítě Ethernet**).
- 2 - Zkontrolujte, zda je router zapnutý.
- 3 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

- 5 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi** > **Připojit do sítě**.

- 6 - Vyberte možnost **Kabelová**. Televizor neustále vyhledává síťové připojení.
- 7 - Je-li připojení úspěšné, zobrazí se zpráva.

Jestliže se připojení nezdaří, můžete zkontrolovat nastavení DHCP routeru. Hodnota DHCP by měla být nastavena na Zapnuto.


**Abyste vyhověli nařízením EMC, používejte stíněný kabel sítě Ethernet FTP kat. 5E.

Nastavení sítě

Zobrazit nastavení sítě

Zde si můžete zobrazit všechna aktuální nastavení sítě. Adresy IP a MAC, sílu signálu, rychlost, způsob šifrování apod.


Zobrazení aktuálních nastavení sítě...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi** > **Zobrazit nastavení sítě**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Konfigurace sítě

Pokud jste pokročilý uživatel a chcete nainstalovat síť se statickou adresou IP, nastavte televizor na hodnotu **Statická IP**.


Nastavení televizoru na statickou adresu IP...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi** > **Konfigurace sítě** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Statická IP** a stiskněte tlačítko **OK**, čímž povolíte možnost **Konfigurace statické IP**.
- 5 - Vyberte možnost **Konfigurace statické IP** a nakonfigurujte připojení.
- 6 - Můžete nastavit číslo pro **Adresu IP**, **Masku sítě**, **Bránu**, **DNS 1** nebo **DNS 2**.
- 7 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Zapnout přes Wi-Fi (WoWLAN)

Tento televizor můžete zapnout z chytrého telefonu nebo tabletu, pokud je televizor v pohotovostním režimu. Nastavení **Zapnout pomocí funkce Wi-Fi (WoWLAN)** musí být zapnuto.


Zapnutí funkce WoWLAN...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi > Zapnout přes Wi-Fi (WoWLAN)**.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Zapnout připojení Wi-Fi

Můžete zapnout nebo vypnout připojení Wi-Fi v televizoru.


Zapnutí připojení Wi-Fi...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi > Wi-Fi zapnuto/vypnuto**.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Digital Media Renderer – DMR

Pokud soubory médií nelze v televizoru přehrát, zkontrolujte, zda je zapnutá funkce Digital Media Renderer (DMR). Ve výchozím nastavení z výroby je funkce DMR zapnutá.

Zapnutí funkce DMR...


- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi > Digital Media Renderer – DMR**.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Wi-Fi Smart Screen

Chcete-li sledovat televizní kanály na chytrém telefonu nebo tabletu prostřednictvím aplikace Philips TV Remote App, musíte zapnout funkci Wi-Fi

Smart Screen. Některé kódované kanály nemusí být možné na mobilním zařízení přehrávat.


Zapnutí funkce Wi-Fi Smart Screen...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi > Wi-Fi Smart Screen**.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Název televizní sítě

Pokud se ve vaší domácí síti nachází více televizorů, můžete jim přidělit jedinečné názvy.


Změna názvu televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi > Název televizní sítě**.
- 4 - Zadejte název pomocí klávesnice na obrazovce.
- 5 - Dokončete stisknutím tlačítka **✓**.
- 6 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Vymazat internetovou paměť

Pomocí funkce **Vymazat internetovou paměť** můžete smazat všechny internetové soubory a přihlašovací údaje uložené v televizoru, například hesla, soubory cookie a historii.

Vymazání internetové paměti...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kabelová nebo Wi-Fi > Vymazat internetovou paměť**.
- 4 - Pro potvrzení vyberte možnost **OK**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Sdílení souborů

Televizor je možné propojit s dalšími zařízeními ve vaší bezdrátové síti, například s počítačem nebo chytrým telefonem. Můžete použít počítač se systémem Microsoft Windows nebo Apple OS X.

V televizoru můžete otevírat fotografie, hudbu

a videa uložená v počítači. Použijte libovolný software serveru médií s certifikací DLNA.

7.2

Účet Google

Přihlásit se




Abyste mohli využít všechny funkce televizoru Philips Android TV, můžete se přihlásit ke službám Google pomocí účtu Google.

Po přihlášení můžete hrát své oblíbené hry na telefonu, tabletu i televizoru. Na obrazovce domácího televizoru také získáte přizpůsobená doporučení videí a hudby a přístup k YouTube, Google Play a dalším aplikacím.

Přihlásit se

Ke službám Google se v televizoru přihlaste existujícím **účtem Google**. Pro přihlášení k účtu Google potřebujete e-mailovou adresu a heslo. Pokud ještě nemáte účet Google, vytvořte si ho v počítači nebo tabletu na adrese accounts.google.com. Ke hraní her na Google Play potřebujete profil Google+. Pokud se nepřihlásíte hned při instalaci televizoru, můžete se přihlásit později.

Přihlášení po instalaci televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení systému Android** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stiskněte tlačítko , vyberte položku **Osobní > Přidat účet** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stiskněte tlačítko **OK** u možnosti **PŘIHLÁŠENÍ**.
- 5 - Pomocí klávesnice na obrazovce zadejte svou e-mailovou adresu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 6 - Zadejte heslo a přihlaste se stisknutím malého tlačítka **OK**.
- 7 - Stisknutím tlačítka  (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.



Když se chcete přihlásit jiným účtem Google, nejprve se odhlaste a potom se přihlaste jiným účtem.

Nastavení systému Android

Můžete nastavit nebo zobrazit několik specifických nastavení a údajů pro Android. Můžete zobrazit seznam aplikací nainstalovaných v televizoru a místo, které potřebují. Můžete nastavit jazyk Hlasového vyhledávání. Můžete nakonfigurovat klávesnici na obrazovce nebo umožnit, aby aplikace využívaly vaše umístění. Prohlédněte si různá nastavení systému Android. Další informace o těchto

nastaveních najdete na stránce www.support.google.com/androidtv.

Otevření nastavení...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení systému Android**.
- 3 - Prohlédněte si různá nastavení systému Android.
- 4 - V případě potřeby stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

7.3

Philips App Gallery



Aplikace Philips

Po připojení televizoru k internetu můžete používat aplikace vybrané společností Philips. Galerie aplikací Philips jsou vytvořeny speciálně pro televizor. Stahování a instalace aplikací z galerie App Gallery je zdarma.

Sbírka aplikací v galerii Philips App Gallery se může v jednotlivých zemích a regionech lišit.

Některé aplikace z App Gallery jsou již předem nainstalované v televizoru. Při instalaci dalších aplikací z App Gallery budete požádáni o souhlas s Podmínkami používání. Zásady ochrany soukromí můžete nastavit podle svých preferencí.


Instalace aplikací z galerie App Gallery...

- 1 - Stiskněte tlačítko  **HOME**.
- 2 - Přejděte na stránce dolů, vyberte možnost  **Kolekce Philips > App Gallery** a potom stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte ikonu aplikace a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Instalovat** a stiskněte tlačítko **OK**.

Podmínky používání

Abyste mohli nainstalovat a používat aplikace z galerie Philips App Gallery, musíte souhlasit s Podmínkami použití. Pokud jste podmínky neodsouhlasili hned při instalaci televizoru, můžete souhlas vyjádřit později. Jakmile vyjádříte souhlas s Podmínkami používání, některé aplikace se okamžitě zpřístupní a další aplikace budete moci nainstalovat z galerie Philips App Gallery.

Vyjádření souhlasu s Podmínkami používání po instalaci televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko  **HOME** a vyberte položku **Kolekce Philips > App Gallery** a stisknutím tlačítka **OK** otevřete galerii App Gallery.
- 2 - Můžete vybrat položku **Podmínky používání**


a stisknutím tlačítka **OK** je zobrazíte pro čtení.
3 - Vyberte možnost **Přijmout** a stiskněte tlačítko **OK**. Schválení nelze odvolat.
4 - Stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Nastavení soukromí

Některá nastavení soukromí u aplikací Philips App Gallery můžete nastavit.

- Můžete povolit odesílání technických statistik do společnosti Philips.
- Můžete povolit osobní doporučení.
- Můžete povolit používání souborů cookies.
- Můžete zapnout Rodičovský zámek pro aplikace označené jako nevhodné do 18 let.

Nastavení ochrany soukromí pro Philips App Gallery...


- 1 - Stiskněte tlačítko  **HOME** a vyberte položku **Kolekce Philips > App Gallery** a stisknutím tlačítka **OK** otevřete galerii App Gallery.
- 2 - Můžete vybrat možnost **Zásady ochrany soukromí** a poté stisknout tlačítko **OK**.
- 3 - Výběrem jednotlivých nastavení a stisknutím tlačítka **OK** provedete povolení nebo zakázání. O každém nastavení si můžete podrobně přečíst.
- 4 - Stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

7.4

Nastavení systému Android

Můžete nastavit nebo zobrazit několik specifických nastavení a údajů pro Android. Můžete zobrazit seznam aplikací nainstalovaných v televizoru a místo, které potřebují. Můžete nastavit jazyk Hlasového vyhledávání. Můžete nakonfigurovat klávesnici na obrazovce nebo umožnit, aby aplikace využívaly vaše umístění. Prohlédněte si různá nastavení systému Android. Další informace o těchto nastaveních najdete na stránce www.support.google.com/androidtv.

Otevření nastavení...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení systému Android**.
- 3 - Prohlédněte si různá nastavení systému Android.
- 4 - V případě potřeby stisknutím tlačítka **←BACK** nabídku zavřete.

7.5

Nabídka Domů

Informace o hlavní nabídce

Abyste mohli využívat výhody televizoru se systémem Android, připojte televizor k internetu.

Podobně jako u chytrých telefonů nebo tabletů se systémem Android představuje hlavní nabídka určité centrum televizoru. V hlavní nabídce můžete spustit libovolnou aplikaci, přepnout na televizní kanál, vypůjčit si film, otevřít webovou stránku nebo přepnout na připojené zařízení. Hlavní nabídka může v závislosti na nastavení televizoru a vaší zemi obsahovat různé položky.

Položky v hlavní nabídce jsou uspořádány do řádků...

Doporučení

V prvním řádku jsou návrhy oblíbených videí, hudebních videí či internetových hitů. V podmínkách použití lze upravit nastavení soukromí tak, aby návrhy odpovídaly vašemu stylu sledování.

Kolekce aplikací Philips

Tento řádek obsahuje návrhy aplikací.


Aplikace

Řádek s aplikacemi obsahuje veškeré aplikace dodávané s televizorem a také aplikace, které jste si sami stáhli z obchodu Google Play. Dále v tomto řádku naleznete aplikace pro televizor, jako jsou například **Sledování TV**, **Zdroje** nebo **Média**. Poslední spuštěné aplikace se zobrazí na začátku řádku.

Hry

Tento řádek umožňuje spouštění her v televizoru. Když si stáhnete nějakou hru, zobrazí se právě v tomto řádku.


Nastavení

Tento řádek umožňuje otevřít výběr nastavení. Chcete-li však vyhledat veškerá nastavení, stiskněte tlačítko  a vyberte možnost **Všechna nastavení**. Můžete zde také otevřít **Nápovědu**.


Viz také www.support.google.com/androidtv

Otevření hlavní nabídky

Chcete-li otevřít hlavní nabídku a otevřít položku...

- 1 - Stiskněte tlačítko  **HOME**.
- 2 - Vyberte požadovanou položku a stisknutím tlačítka **OK** ji otevřete nebo spustíte.
- 3 - Pokud žádnou položku spouštět nechcete, stisknutím tlačítka **← BACK** hlavní nabídku zavřete.

Vyhledávání a hlasové vyhledávání

Na internetu můžete vyhledávat videa, hudbu nebo cokoli jiného pomocí ikony  v hlavní nabídce. Hledaný výraz můžete vyslovit nebo napsat.

Omezený profil

Přepnutím televizoru do omezeného profilu můžete zakázat používání některých aplikací. Tento omezený profil umožňuje pouze používání aplikací, které vyberete. K opuštění profilu musíte zadat kód PIN.

Co nelze v omezeném režimu...

- Hledat a spouštět aplikace označené jako Nepovolené
- Používat obchod Google Play
- Nakupovat filmy v aplikaci Google Play Movies & TV ani hry v aplikaci Google Play Games
- Používat aplikace třetích stran, které nepoužívají přihlášení účtem Google

Co můžete v omezeném režimu.....

- Sledovat dříve zakoupený obsah z aplikace Google Play Movies & TV
- Hrát dříve zakoupené a nainstalované hry z aplikace Google Play Games
- Měnit následující nastavení: Síť Wi-Fi, Řeč a Usnadnění
- Přidávat příslušenství Bluetooth

Účet Google zůstane v televizoru přihlášený. Přepnutím do omezeného profilu se Účet Google nezmění.

Aplikace

8.1

Informace o aplikacích

Všechny nainstalované aplikace najdete v nabídce  **Aplikace** v hlavní nabídce.

Podobně jako u chytrého telefonu nebo tabletu nabízejí aplikace v televizoru nové funkce a rozšiřují možnosti jeho využití. K dispozici je například YouTube, hry, videoobchody, předpověď počasí a další. Pomocí aplikace Internet můžete procházet internet.

Aplikace mohou pocházet z galerie **Philips App Gallery** nebo z obchodu **Google Play™**. Některé praktické aplikace jsou již na začátku nainstalované v televizoru.

Chcete-li nainstalovat aplikaci ze služby Philips App Gallery nebo z obchodu Google Play, musí být televizor připojen k internetu. Abyste mohli používat aplikace z galerie App Gallery, musíte vyjádřit souhlas s Podmínkami používání. Abyste mohli používat obchod Google Play a aplikace z obchodu Google Play, musíte se přihlásit k účtu Google.

8.2

Google Play



Movies and TV

V aplikaci **Google Play Movies & TV** si můžete zakoupit nebo zapůjčit filmy a televizní pořady ke sledování v televizoru.

Co potřebujete


- televizor musí být připojen k internetu,
- musíte se v televizoru přihlásit k účtu Google,
- chcete-li nakupovat filmy a televizní pořady, přidejte k účtu Google údaje o platební kartě.

Zakoupení a zapůjčení filmu nebo televizního pořadu...





- 1 - Stiskněte tlačítko  **HOME**.
- 2 - Posuňte stránku dolů, vyberte možnost  **Aplikace** > **Google Play Movies & TV** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte požadovaný film nebo pořad a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte požadovaný nákup a stiskněte tlačítko **OK**. Aplikace vás provede nákupem.

Sledování zakoupeného nebo zapůjčeného filmu nebo televizního pořadu...

- 1 - Stiskněte tlačítko  **HOME**.

- 2 - Posuňte stránku dolů, vyberte možnost  **Aplikace** > **Google Play Movies & TV** a stiskněte tlačítko **OK**.

- 3 - Vyberte film nebo televizní pořad ze své knihovny v aplikaci, vyberte titul a stiskněte tlačítko **OK**.

- 4 - Můžete používat tlačítka dálkového ovladače  (zastavit),  (pauza),  (posun zpět) nebo  (posun vpřed).

- 5 - Aplikaci Movies & TV ukončíte opakovaným stisknutím tlačítka  **BACK** nebo stisknutím tlačítka  **EXIT**.

Některé produkty a funkce Google Play jsou dostupné pouze ve vybraných zemích.

Další informace najdete na stránce support.google.com/androidtv

Hudba





V aplikaci Google Play Music můžete v televizoru přehrávat svou oblíbenou hudbu.

Aplikace Google Play Music umožňuje zakoupit hudbu do počítače nebo do mobilního zařízení. V televizoru se také můžete přihlásit k odběru s plným přístupem, což je předplatné hudby na Google Play Music. V aplikaci můžete také přehrávat hudební soubory uložené v počítači.

Co potřebujete

- televizor musí být připojen k internetu,
- musíte se v televizoru přihlásit k účtu Google,
- chcete-li si koupit předplatné hudby, přidejte k účtu Google údaje o platební kartě.

Spuštění aplikace Google Play Music...

- 1 - Stiskněte tlačítko  **HOME**.
- 2 - Posuňte stránku dolů, vyberte možnost  **Aplikace** > **Google Play Music** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte požadovanou hudbu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Aplikaci Music ukončíte opakovaným stisknutím tlačítka  **BACK** nebo stisknutím tlačítka  **EXIT**.

Některé produkty a funkce Google Play jsou dostupné pouze ve vybraných zemích.

Další informace najdete na stránce support.google.com/androidtv

Hry

Aplikace Google Play Games umožňuje v televizoru hrát hry. Online nebo offline.





Můžete se podívat, co právě hrají vaši přátelé, nebo se můžete přidat k jejich hře a soutěžit s nimi. Můžete sledovat svoje úspěchy a příště začít tam, kde jste skončili.


Co potřebujete

- televizor musí být připojen k internetu,
- musíte se v televizoru přihlásit k účtu Google,
- chcete-li nakupovat nové hry, přidejte k účtu Google údaje o platební kartě.

Spustíte aplikaci Google Play Games, vyberte si nově herní aplikace a nainstalujte si je do televizoru. Některé hry jsou zdarma. Pokud je ke hraní některé hry nutný gamepad, zobrazí se upozornění.

Spuštění a ukončení hry v aplikaci Google Play Games...

- 1 - Stiskněte tlačítko  HOME.
- 2 - Posuňte stránku dolů, vyberte možnost  **Aplikace** > Google Play Games a stiskněte tlačítko OK.
- 3 - Vyberte hru, kterou chcete hrát, nebo novou hru, kterou chcete nainstalovat, a stiskněte tlačítko OK.
- 4 - Potom několikrát stiskněte tlačítko  BACK nebo jednou stiskněte tlačítko  TV EXIT nebo aplikaci ukončete tlačítkem konec/zastavit v aplikaci.

Nainstalované hry se zobrazí v hlavní nabídce v řádku  **Hry**

Některé produkty a funkce Google Play jsou dostupné pouze ve vybraných zemích.

Další informace najdete na stránce support.google.com/androidtv





Google Play Store

V aplikaci Google Play Store si můžete stahovat a instalovat nové aplikace. Některé aplikace jsou zdarma.

Co potřebujete

- televizor musí být připojen k internetu,
- musíte se v televizoru přihlásit k účtu Google,
- chcete-li nakupovat aplikace, přidejte k účtu Google údaje o platební kartě.





Instalace nové aplikace...

- 1 - Stiskněte tlačítko  HOME.
- 2 - Posuňte stránku dolů, vyberte možnost  **Aplikace** > Google Play Store a stiskněte tlačítko OK.
- 3 - Vyberte aplikaci, kterou chcete nainstalovat, a stiskněte tlačítko OK.
- 4 - Aplikaci Google Play Store ukončíte opakovaným stisknutím tlačítka  BACK nebo tlačítkem  TV EXIT.

Rodičovská kontrola

V obchodě Google Play můžete skrýt obsah určený pouze dospělým uživatelům/nakupujícím. Ke změně nastavení úrovně dospělosti je nutné zadat kód PIN.

Nastavení rodičovského zámku...

- 1 - Stiskněte tlačítko  HOME.
- 2 - Posuňte stránku dolů, vyberte možnost  **Aplikace** > Google Play Store a stiskněte tlačítko OK.
- 3 - Vyberte možnost **Nastavení** > **Rodičovská kontrola**.
- 4 - Vyberte požadovanou úroveň dospělosti.
- 5 - Až k tomu budete vyzváni, zadejte kód PIN.
- 6 - Aplikaci Google Play Store ukončíte opakovaným stisknutím tlačítka  BACK nebo tlačítkem  TV EXIT.

Některé produkty a funkce Google Play jsou dostupné pouze ve vybraných zemích.

Další informace najdete na stránce support.google.com/androidtv

Platby

Abyste mohli zaplatit v aplikaci Google Play on TV, musíte přidat ke svému účtu Google platební prostředek – platební kartu (mimo USA). Platby za nákupy filmů a televizních pořadů se strhnou z této platební karty.

Přidání platební karty...





- 1 - V počítači přejděte na stránku accounts.google.com a přihlaste se k účtu Google, který budete používat v aplikaci Google Play on TV.
- 2 - Na stránce wallet.google.com přidejte ke svému účtu Google platební kartu.
- 3 - Zadejte údaje o platební kartě a potvrďte souhlas s podmínkami používání služby.

8.3

Spuštění a ukončení aplikace

Aplikaci můžete spustit z hlavní nabídky.

Spuštění aplikace...

- 1 - Stiskněte tlačítko  HOME.
- 2 - Přejděte na stránce dolů k možnosti  **Aplikace**, vyberte požadovanou aplikaci a stiskněte tlačítko OK.
- 3 - Když chcete aplikaci ukončit, několikrát stiskněte tlačítko  BACK nebo jednou stiskněte tlačítko  TV EXIT nebo aplikaci ukončete tlačítkem konec/zastavit v aplikaci.

Blokování aplikací

Informace o blokování aplikací

Aplikace nevhodné pro děti můžete zablokovat. Aplikace s hodnocením 18+ v galerii App Gallery můžete zablokovat, nebo můžete v hlavní nabídce nastavit omezený profil.

18+

Zámek aplikací 18+ vás při pokusu o spuštění aplikace označené jako nevhodné do 18 let požádá o zadání kódu PIN. Zámek je platný pouze pro aplikace 18+ z galerie Philips App Gallery.

Omezený profil

V hlavní nabídce můžete nastavit omezený profil. Potom se v hlavní nabídce zobrazují pouze aplikace, které povolíte. K nastavení omezeného profilu a přepnutí do něj musíte zadat kód PIN.

Google Play Store – Dospělost



V obchodě Google Play můžete skrýt obsah určený pouze dospělým uživatelům/nakupujícím. Ke změně nastavení úrovně dospělosti je nutné zadat kód PIN. Úroveň dospělosti určí, které aplikace bude možné nainstalovat.

Další informace získáte v nabídce **Nápověda** výběrem možnosti **Klíčová slova a vyhledáním** položky **Obchod Google Play**.

Blokování aplikací určených pro uživatele nad 18 let (označení 18+)

Můžete blokovat aplikace 18+ z galerie Philips App Gallery. Toto nastavení kontroluje označení 18+ v nastavení ochrany soukromí galerie Philips App Gallery.

Blokování aplikací určených pro uživatele nad 18 let...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Rodičovský zámek**, vyberte možnost **Zámek aplikace**.
- 3 - Vyberte možnost **Zapnuto**.
- 4 - Stisknutím tlačítka  (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Omezený profil

Informace o omezeném profilu

Přepnutím televizoru do omezeného profilu můžete zakázat používání některých aplikací. V hlavní nabídce se zobrazí pouze aplikace, které povolíte. K vypnutí omezeného profilu musíte zadat kód PIN.

Co nelze v omezeném režimu...

- Hledat a spouštět aplikace označené jako **Nepovolené**
- Používat obchod Google Play
- Nakupovat filmy v aplikaci Google Play Movies & TV ani hry v aplikaci Google Play Games
- Používat aplikace třetích stran, které nepoužívají přihlášení účtem Google





Co můžete v omezeném režimu.....

- Sledovat dříve zakoupený obsah z aplikace Google Play Movies & TV
- Hrát dříve zakoupené a nainstalované hry z aplikace Google Play Games
- Měnit následující nastavení: Sít Wi-Fi, Řeč a Usnadnění
- Přidávat příslušenství Bluetooth

Účet Google zůstane v televizoru přihlášený. Přepnutím do omezeného profilu se Účet Google nezmění.

Nastavení

Nastavení omezeného profilu...





- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení systému Android** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Osobní > Zabezpečení a omezení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Omezený profil** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Vyberte možnost **Nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 6 - Pomocí dálkového ovladače zadejte kód PIN.
- 7 - Vyberte možnost **Povolené aplikace** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 8 - V seznamu dostupných aplikací vyberte aplikaci a stisknutím tlačítka **OK** ji povolte nebo zakažte.
- 9 - Stisknutím tlačítka  **BACK** se vraťte o jeden krok nebo tlačítkem  **EXIT** zavřete nabídku.


Nyní jste vstoupili do omezeného profilu.

Ten, kdo zná kód PIN, může kdykoli změnit kód PIN nebo upravit seznam povolených a nepovolených aplikací.

Vstup


Vstup (přepnutí) do omezeného profilu...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení systému Android** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Osobní > Zabezpečení a omezení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Vstoupit do omezeného profilu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Pomocí dálkového ovladače zadejte kód PIN.
- 6 - Stisknutím tlačítka  **BACK** se vraťte o jeden krok nebo tlačítkem  **EXIT** zavřete nabídku.

Vstup do omezeného profilu poznáte, když se na domovské obrazovce zobrazí jeho ikona. Posuňte se na stránce dolů k možnosti  **Nastavení** a posuňte se až doprava.

Konec

Ukončení omezeného profilu...


- 1 - Stiskněte tlačítko , posuňte se na stránce dolů k možnosti  **Nastavení** a posuňte se na stránce až doprava.
- 2 - Vyberte možnost **Omezený profil** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Ukončit omezený profil** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Zadejte kód PIN. Omezený profil se v televizoru ukončí.

8.5



Správa aplikací

Když ukončíte aplikaci a vrátíte se na domovskou obrazovku, aplikace se ve skutečnosti neukončí. Aplikace běží v pozadí, aby byla rychle připravena, až ji spustíte znovu. Většina aplikací si pro plynulý běh ukládá data do paměti cache televizoru. Pro optimalizaci celkového běhu aplikací a zajištění dostatku paměti v televizoru Android může být vhodné ukončit aplikaci zcela nebo vyčistit data dané aplikace z paměti cache. Také byste měli odinstalovat aplikace, které již nepoužíváte.

Otevření seznamu stažených a systémových aplikací...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení systému Android** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Zařízení > Aplikace** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte aplikaci a stiskněte tlačítko **OK**. Pokud je

aplikace spuštěná, můžete vynutit její ukončení nebo vymazat její data z paměti cache. Stažené aplikace můžete odinstalovat.

5 - Stisknutím tlačítka  **BACK** se vraťte o jeden krok nebo tlačítkem  **EXIT** zavřete nabídku.




Pokud ukládáte aplikace na pevný disk USB, můžete aplikaci přesunout z paměti televizoru na pevný disk USB a naopak.

8.6

Úložiště

Zobrazuje, kolik paměti – interní paměti v televizoru – je použito na aplikace, videa, hudbu apod. Vidíte také, kolik volného místa v paměti zbývá pro instalaci nových aplikací. Pokud máte potíže s aplikacemi nebo se aplikace zpomalují, zkontrolujte dostupnou paměť.

Zobrazení využití paměti...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení systému Android** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Zařízení > Úložiště a reset** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Zobrazení využití paměti v televizoru.
- 5 - Stisknutím tlačítka  **BACK** se vraťte o jeden krok nebo tlačítkem  **EXIT** zavřete nabídku.

Pevný disk USB

Pokud k televizoru připojíte pevný disk USB, můžete ho využít ke zvětšení paměti televizoru a k uložení většího množství aplikací. Televizor se vždy nejprve pokusí uložit nové aplikace na pevný disk USB. Některé aplikace neumožňují instalaci na pevný disk USB.

Internet






9.1

Spuštění aplikace Internet

V televizoru můžete procházet internet. Můžete zobrazit jakoukoli internetovou stránku, ale většina z nich není upravena pro prohlížení na televizní obrazovce.

- Některé moduly plug-in (například pro zobrazení stránek nebo videí) nejsou v televizoru dostupné.
- Nemůžete odesílat a stahovat soubory.
- Internetové stránky se zobrazují postupně a na celou obrazovku.

Spouštění prohlížeče Internet...

- 1 - Stiskněte tlačítko  HOME.
- 2 - Posuňte se na stránce dolů a vyberte možnost **Aplikace** >  **Internet** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Zadejte internetovou adresu, vyberte možnost  a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Chcete-li ukončit prohlížeč Internet, stiskněte tlačítko  HOME nebo  EXIT.

9.2

Možnosti na internetu

K procházení internetu je k dispozici několik rozšíření.

Otevření rozšíření...

- 1 - Se zobrazenou webovou stránkou stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**.
- 2 - Vyberte jednu z položek a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Zadejte adresu

Zadání nové internetové adresy.

Zobrazit Oblíbené

Zobrazení stránek označených jako oblíbené.

Znovu načíst stránku

Opětovné načtení internetové stránky.

Zvětšit stránku

Procento zvětšení nastavte pomocí posuvníku.

Informace o bezpečnosti

Zobrazení úrovně zabezpečení aktuálně zobrazené stránky.

Označit jako oblíbené

Označení aktuálně zobrazené stránky jako oblíbené.

Titulky

Zobrazení titulků, jsou-li dostupné.

Nabídka televizoru

10.1

Informace o nabídce televizoru



Pokud televizor nemůžete připojit k internetu, můžete používat nabídku **Nabídka televizoru** jako hlavní nabídku.

V nabídce televizoru najdete všechny funkce televizoru.

10.2

Otevření Nabídky televizoru

Chcete-li otevřít Nabídku televizoru a otevřít položku...

- 1 - Stisknutím tlačítka  otevřete Nabídku televizoru.
- 2 - Vyberte požadovanou položku a stisknutím tlačítka **OK** ji otevřete nebo spustíte.
- 3 - Pokud žádnou položku spouštět nechcete, stisknutím tlačítka  **BACK** Nabídku televizoru zavřete.



Zdroje

11.1

Přepnutí na zařízení


V seznamu Zdroje můžete přepnout na jedno z připojených zařízení. Přepnutím na tuner umožníte sledování televizního vysílání, otevření obsahu jednotky Flash USB nebo sledování nahraného obsahu z pevného disku USB. Můžete přepnout zdroj na připojená zařízení a sledovat jejich program, na digitální přijímač nebo přehrávač disků Blu-ray.

Přepnutí na připojené zařízení...

- 1 - Stisknutím tlačítka  **SOURCES** otevřete nabídku Zdroje.
- 2 - Vyberte položku v seznamu zdrojů a stiskněte tlačítko **OK**. Televizor zobrazí program nebo obsah zařízení.
- 3 - Dalším stisknutím tlačítka  **SOURCES** nabídku zavřete.

Přehrávání stisknutím jednoho tlačítka

Když je televizor v pohotovostním režimu, můžete přepnout na přehrávač disků dálkovým ovladačem televizoru.


Chcete-li zapnout přehrávač disků i televizor z pohotovostního režimu a ihned spustit přehrávání disku, stiskněte tlačítko  (přehrát) na dálkovém ovladači televizoru. Zařízení musí být připojeno kabelem HDMI a jak v televizoru, tak v zařízení musí být zapnuta funkce HDMI CEC.

11.2

Možnosti televizního vstupu

Některá zařízení televizního vstupu nabízejí specifická nastavení.

Nastavení možností specifického televizního vstupu...

- 1 - Stiskněte tlačítko  **SOURCES**.
- 2 - V seznamu vyberte televizní vstup a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**. Zde můžete nastavit možnosti pro vybraný televizní vstup.
- 4 - Dalším stisknutím tlačítka **+** **OPTIONS** nabídku Možnosti zavřete.

Jaké možnosti můžete nastavit...

Ovládací prvky

Pomocí této možnosti můžete ovládat televizní vstup dálkovým ovladačem televizoru. Zařízení musí být připojeno kabelem HDMI a jak v televizoru, tak v zařízení musí být zapnuta funkce HDMI CEC.

Informace o zařízení

Otevřením této možnosti zobrazíte informace o připojeném zařízení.

11.3

Název a typ zařízení



Když připojíte k televizoru nové zařízení, televizor ho detekuje a umožní vám přiřadit odpovídající ikonu typu zařízení. Připojíte-li zařízení kabelem HDMI a HDMI CEC, televizor automaticky detekuje typ zařízení a přiřadí mu vhodnou ikonu.

Typ zařízení určuje styl obrazu a zvuku, hodnoty rozlišení, konkrétní nastavení nebo pozici v rámci nabídky Zdroj. Ideální nastavení se nastaví automaticky.

Přejmenování nebo změna typu zařízení

Název a typ připojeného zařízení můžete kdykoli změnit. Napravo od názvu zařízení v nabídce Zdroje najdete ikonu **+**. Název některých typů zdrojů nelze změnit.


Změna typu zařízení...

- 1 - Vyberte zařízení v nabídce Zdroje.
- 2 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**.
- 3 - Stisknutím tlačítka  **BACK** skryjete klávesnici na obrazovce.
- 4 - Pomocí tlačítka  (dolů) najdete všechny dostupné typy zařízení. Vyberte požadovaný typ a stiskněte tlačítko **OK**.

5 - Pokud chcete resetovat typ zařízení na původní typ podle konektoru, vyberte možnost **Reset** a stiskněte tlačítko **OK**.

6 - Vyberte možnost **Zavřít** a stisknutím tlačítka **OK** zavřete nabídku.


Změna názvu zařízení...

- 1 - Vyberte zařízení v nabídce Zdroje.
- 2 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**.
- 3 - Stisknutím tlačítka  **BACK** skryjete klávesnici na obrazovce.
- 4 - Pomocí klávesnice na zadní straně dálkového ovladače smažte aktuální název a zadejte nový název.
- 5 - Pokud chcete resetovat název zařízení na původní typ podle konektoru, vyberte možnost **Reset** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 6 - Vyberte možnost **Zavřít** a stisknutím tlačítka **OK** zavřete nabídku.

Počítač

Při připojování počítače doporučujeme, abyste pro připojení, které pro počítač používáte, vybrali správný název typu zařízení v nabídce Zdroj. Když potom v nabídce Zdroj přepnete na **Počítač**, televizor se automaticky nastaví na ideální nastavení pro počítač.

Volba optimálního nastavení televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností > Počítač**.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.



Nastavení

12.1

Častá nastavení

Nejčastěji používaná nastavení jsou soustředěna v nabídce **Častá nastavení**.

Postup otevření nabídky...

- 1 – Stiskněte tlačítko .
- 2 – Vyberte nastavení, které chcete upravit, a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 – Stiskněte tlačítko  **BACK**, pokud nechcete nic změnit.



12.2

Obraz

Styl obrazu

Výběr stylu

Chcete-li snadno upravit obraz, můžete vybrat některý přednastavený Styl obrazu.

- 1 – Během sledování televizního kanálu stiskněte tlačítko .
- 2 – Vyberte možnost **Styl obrazu** vyberte jeden ze stylů v seznamu.
- 3 – Stisknutím tlačítka  (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Dostupné styly...

- **Osobní** – předvolby obrazu nastavené během prvního spuštění.
- **Jasně** – ideální pro sledování za denního světla
- **Přirozené** – nastavení přirozeného obrazu
- **Standardní** – nejoptimálnější spotřeba energie (tovární nastavení)
- **Film** – ideální pro sledování filmů
- **Fotografické** – ideální pro prohlížení fotografií
- **Hra** – ideální pro hraní her

Přizpůsobení stylu

Pokud upravíte nastavení obrazu, například barvu nebo kontrast, nastavení bude uloženo do aktuálně vybraného **Stylu obrazu**. Každý styl si tak můžete přizpůsobit podle svého.

Nastavení pro jednotlivé zdroje může uložit pouze styl **Osobní**, a to do nabídky **Zdroje**.



Obnovení stylu

Když vyberete styl obrazu, můžete upravit libovolné nastavení obrazu v nabídce **Všechna nastavení** > **Obraz...**

Daný styl uloží vámi provedené změny.

Doporučujeme upravovat nastavení obrazu pouze pro styl **Osobní**. Nabídka Styl obrazu – Osobní umí uložit individuální nastavení pro každý jednotlivý zdroj z nabídky **Zdroje**.




Obnovení nastavení stylu na výchozí hodnoty...

- 1 – Během sledování televizního kanálu stiskněte tlačítko .
- 2 – Vyberte možnost **Styl obrazu** a vyberte styl obrazu, který chcete obnovit.
- 3 – Vyberte **Obnovit styl** a stiskněte tlačítko **OK**. Styl bude obnoven na původní nastavení.
- 4 – Stisknutím tlačítka  (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Doma nebo v obchodě

Je-li možnost **Styl obrazu** přepnuta zpět na hodnotu **Jasně** pokaždé, když zapnete televizor, znamená to, že je umístění televizoru nastaveno na hodnotu **Obchod**. Jde o nastavení určené k propagaci v obchodě.

Nastavení televizoru pro domácí použití...







- 1 – Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 – Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka  (vpravo).
- 3 – Vyberte možnost **Umístění** > **Doma**.
- 4 – Stisknutím tlačítka  (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Nastavení obrazu

Barva

Možnost **Barva** umožňuje upravit sytost barvy obrazu.


Nastavení barvy...

- 1 – Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 – Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka  (vpravo).
- 3 – Vyberte možnost **Barva** a stiskněte tlačítko  (vpravo).
- 4 – Pomocí šipek  (nahoru) nebo  (dolů) upravte hodnotu.
- 5 – Stisknutím tlačítka  (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Kontrast

Možnost **Kontrast** umožňuje upravit kontrast obrazu.


Nastavení kontrastu...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kontrast** a stiskněte tlačítko **➤** (vpravo).
- 4 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Ostrost

Možnost **Ostrost** umožňuje upravit úroveň ostrosti jemných detailů obrazu.


Nastavení ostrosti...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Ostrost** a stiskněte tlačítko **➤** (vpravo).
- 4 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Jas

Možnost **Jas** umožňuje nastavit úroveň jasu obrazového signálu.

Nastavení ostrosti...


- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Jas** a stiskněte tlačítko **➤** (vpravo).
- 4 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Pokročilá nastavení obrazu

Počítač

Při připojování počítače doporučujeme, abyste pro připojení, které pro počítač používáte, vybrali správný název typu zařízení v nabídce Zdroj. Když potom v nabídce Zdroj přepnete na **Počítač**, televizor se automaticky nastaví na ideální nastavení pro počítač.

Volba optimálního nastavení televizoru...


- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností > Počítač**.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Nastavení barev

Vylepšení barev

Možnost **Vylepšení barev** umožňuje zlepšit intenzitu barev a detaily v jasných barvách.


Nastavení úrovně...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností > Barva > Vylepšení barev**.
- 4 - Vyberte možnost **Maximum**, **Střední**, **Minimum** nebo **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Teplota barev

Možnost **Teplota barev** umožňuje nastavit obraz na předem nastavenou teplotu barev nebo vybrat volbu **Vlastní**, takže budete moci nastavit teplotu sami pomocí možnosti **Vlastní teplota barev**. Teplota barev a Vlastní teplota barev jsou nastavení určená pro odborné uživatele.

Výběr předvolby...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností > Barva > Teplota barev**.
- 4 - Vyberte možnost **Normální**, **Teplá** nebo **Studená**. Chcete-li

nastavit teplotu barev sami, vyberte možnost **Vlastní**.
5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Vlastní teplota barev

Prostřednictvím možnosti **Vlastní teplota barev** můžete nastavit teplotu barev sami. Chcete-li nastavit vlastní teplotu barev, nejprve vyberte možnost **Vlastní** v nabídce Teplota barev. Vlastní teplota barev je nastavení určené pro odborné uživatele.

Nastavení vlastní teploty barev...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností > Barva > Vlastní teplota barev**.
- 4 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu. Zkratka WP označuje bílý bod a zkratka BL označuje úroveň černé. Můžete také vybrat jednu z předvoleb v této nabídce.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Nastavení kontrastu

Režimy kontrastu

Možnost **Režim kontrastu** umožňuje nastavit úroveň, při níž lze snížit spotřebu energie ztlumením intenzity jasu obrazovky. Zvolte nejlepší spotřebu energie nebo obraz s největší intenzitou jasu.

Nastavení úrovně...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností > Kontrast > Režim kontrastu**.
- 4 - Vyberte možnost **Standardní, Nejlepší napájení, Nejlepší obraz** nebo **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Dynamický kontrast

Možnost **Dynamický kontrast** umožňuje nastavit úroveň, při které televizor automaticky vylepší detaily v tmavých, středně tmavých a světlých oblastech obrazu.

Nastavení úrovně...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností > Kontrast > Dynamický kontrast**.
- 4 - Vyberte možnost **Maximum, Střední, Minimum** nebo **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Kontrast videa

Možnost **Kontrast videa** umožňuje snížit rozsah kontrastu videa.

Nastavení úrovně...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností > Kontrast > Kontrast videa**.
- 4 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Gama

Možnost **Gama** umožňuje nastavit nelineární nastavení svítivosti a kontrastu obrazu. Gama je nastavení určené pro odborné uživatele.

Nastavení úrovně...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností > Kontrast > Gamma**.
- 4 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Nastavení ostrosti

Super Resolution

Možnost **Super Resolution** umožňuje zapnout vynikající ostrost v okrajích linií a obrysech.

Vypnutí nebo zapnutí...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností** > **Ostrost** > **Super rozlišení**.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Ostrost, redukce šumu

Možnost **Redukce šumu** umožňuje filtrovat a redukovat úroveň šumu v obrazu.

Nastavení redukce šumu...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **více možností** > **Ostrost** > **Redukce šumu**.
- 4 - Vyberte možnost **Maximum**, **Střední**, **Minimum** nebo **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Redukce MPEG artefaktů

Možnost **Redukce MPEG artefaktů** umožňuje vyhladit digitální přechody v obrazu. Artefakty MPEG se většinou zobrazují jako malé bloky nebo zubaté okraje v obrazech.

Redukce artefaktů MPEG...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností** > **Ostrost** > **Redukce MPEG artefaktů**.
- 4 - Vyberte možnost **Maximum**, **Střední**, **Minimum** nebo **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Formát obrazu

Základní

Pokud obraz nevyplňuje celou obrazovku a nahoře a dole nebo po stranách se zobrazují černé pruhy, můžete jej upravit, aby se zobrazoval na celé obrazovce.

Výběr jednoho ze základních nastavení pro vyplnění celé obrazovky...

- 1 - Během sledování televizních kanálů stiskněte tlačítko **⏏** (pokud je na dálkovém ovladači k dispozici) nebo stiskněte tlačítko **⚙**.
- 2 - Vyberte možnost **Formát obrazu** > **Vyplnit obrazovku**, **Přizpůsobit obrazovce** nebo **Širokoúhlá obrazovka**.
- 3 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.
 - **Vyplnit obrazovku** – automaticky zvětší obraz tak, aby vyplnil obrazovku. Zkreslení obrazu je minimální, titulky jsou viditelné. Nevhodné pro počítač. U některých extrémních formátů obrazu se mohou přesto objevit černé pruhy.
 - **Přizpůsobit obraz** – automaticky přiblíží obraz, aby bez zkreslení vyplňoval obrazovku. Mohou být vidět černé pruhy. Nevhodné pro počítač.
 - **Širokoúhlá obrazovka** – automaticky přiblíží obraz na širokoúhlou obrazovku.

Pokročilý

Pokud tato dvě základní nastavení k požadovanému naformátování obrazu nestačí, můžete vyzkoušet pokročilá nastavení. V nabídce pokročilých nastavení obraz naformátujete na obrazovku ručně.

Obraz můžete podle potřeby přibližovat, roztahovat a posouvat a zobrazit ho tak požadovaným způsobem – například s dobře viditelnými titulky nebo rolovacími textovými bannery. Pokud naformátujete obraz na konkrétní zdroj (například na připojenou herní konzoli), můžete si při příštím připojení tohoto zdroje nastavení znovu vyvolat. Televizor si ukládá poslední nastavení pro jednotlivé typy připojení.


Ruční formátování obrazu...

- 1 - Během sledování televizních kanálů stiskněte tlačítko **⏏** (pokud je na dálkovém ovladači k dispozici) nebo stiskněte tlačítko **⚙**.
- 2 - Vyberte možnost **Pokročilé** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Pomocí možností **Posun**, **Zvětšení**, **Roztáhnout** nebo **Původní** upravte obraz.
- 4 - Případně můžete kliknutím na možnost **Poslední nastavení** a stisknutím tlačítka **OK** přepnout na dříve uložený formát.
- 5 - Nebo se výběrem možnosti **Zpět** vrátíte k nastavení obrazu, které platilo v okamžiku otevření nabídky **Formát obrazu**.
 - **Posun** – Výběrem šipek obraz posunete. Posouvat můžete pouze zvětšený obraz.
 - **Zvětšení** – Výběrem šipek obraz přiblížíte.
 - **Roztáhnout** – Výběrem šipek obraz svisle nebo vodorovně roztáhnete.
 - **Zrušit** – Výběrem se vrátíte k formátu před započítím úprav.
 - **Původní** – Zobrazí původní formát vstupního obrazu. Jedná se o formát 1:1 (pixel na pixel). Pokročilý režim pro vstup HD nebo počítač.

Rychlé nastavení obrazu

Během první instalace jste provedli základní nastavení obrazu v několika jednoduchých krocích. V nabídce **Rychlé nastavení obrazu** můžete tato nastavení upravit. Než začnete, nejprve zkontrolujte, zda televizor dokáže naladit televizní kanál nebo zobrazit program z připojeného zařízení.

Nastavení obrazu v několika jednoduchých krocích...

- 1 – Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 – Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 – Vyberte možnost **Rychlé nastavení obrazu**.
- 4 – Vyberte možnost **Spustit**. Pomocí navigačních tlačítek vyberte svoji volbu.
- 5 – Nakonec vyberte možnost **Dokončit**.
- 6 – Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.


12.3

Zvuk

Styl zvuku

Výběr stylu

Chcete-li snadno upravit zvuk, můžete vybrat předvolbu nastavení v nabídce Styl zvuku.

- 1 – Během sledování televizního kanálu stiskněte tlačítko .
- 2 – Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 – Vyberte možnost **Styl zvuku** vyberte jeden ze stylů v seznamu.
- 4 – Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Dostupné styly...

- **Osobní** – předvolby zvuku nastavené během prvního spuštění.
 - **Původní** – neutrální nastavení zvuku
 - **Film** – ideální pro sledování filmů
 - **Hudba** – ideální pro poslech hudby
 - **Hra** – ideální pro hraní her
-
- **Zprávy** – ideální pro řeč


Obnovení stylu

Když vyberete styl zvuku, můžete upravit libovolné nastavení zvuku v nabídce **Nastavení > Zvuk...**

Daný styl uloží vámi provedené změny.
Doporučujeme provádět změny zvuku pouze u stylu **Osobní**. Nabídka Styl zvuku – Osobní umí

uložit individuální nastavení pro každý jednotlivý zdroj z nabídky Zdroje.

Obnovení nastavení stylu na výchozí hodnoty...


- 1 – Během sledování televizního kanálu stiskněte tlačítko .
- 2 – Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 – Vyberte možnost **Styl zvuku** a vyberte styl zvuku, který chcete obnovit.
- 4 – Vyberte možnost **Obnovit styl**. Styl bude obnoven na původní nastavení.
- 5 – Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Nastavení zvuku

Basy

Možnost **Basy** umožňuje upravit úroveň nízkých tónů zvuku.


Nastavení úrovně...

- 1 – Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 – Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 – Vyberte možnost **Basy** a stiskněte tlačítko **➤** (vpravo).
- 4 – Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.
- 5 – Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Výšky

Možnost **Výšky** umožňuje upravit úroveň vysokých tónů zvuku.


Nastavení úrovně...

- 1 – Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 – Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 – Vyberte možnost **Výšky** a stiskněte tlačítko **➤** (vpravo).
- 4 – Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.
- 5 – Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Hlasitost sluchátek

Možnost **Hlasitost sluchátek** umožňuje samostatně nastavit hlasitost pro připojená sluchátka.


Nastavení hlasitosti...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Hlasitost sluchátek**.
- 4 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Hlasitost subwooferu

Pokud připojíte bezdrátový subwoofer Bluetooth, můžete jeho hlasitost mírně zvýšit nebo snížit.


Mírné upravení hlasitosti...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Hlasitost subwooferu**.
- 4 - Pomocí tlačítka **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Režim prostorového zvuku


Možnost **Prostorový režim** umožňuje nastavit zvukové efekty reproduktorů televizoru.

Nastavení režimu prostorového zvuku...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Prostorový režim**.
- 4 - Vyberte možnost **Stereo** nebo **Incredible Surround**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Umístění televize

Toto nastavení je součástí úvodní instalace a je zvolena buď hodnota **Na podstavci** nebo **Na stěně**. Pokud jste od té doby umístění televizoru změnili, upravte příslušným způsobem toto nastavení pro dosažení co nejlepší reprodukce zvuku.

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Umístění televizoru**.
- 4 - Klikněte na možnost **Na podstavci** nebo **Na stěně**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby


opakovaným, nabídku zavřete.

Pokročilá nastavení zvuku

Automatická úprava hlasitosti

Možnost **Automatická úprava hlasitosti** umožňuje nastavit televizor tak, aby automaticky vyrovnával náhlé rozdíly hlasitosti. Obvykle k nim dochází na počátku vysílání reklam nebo v případě přepínání kanálů.


Vypnutí nebo zapnutí...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Pokročilé** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 4 - Vyberte možnost **Automatická úprava hlasitosti** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 5 - Vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto**.
- 6 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Clear Sound

Možnost **Funkce Clear Sound** slouží k vylepšení zvuku řeči. Je ideální pro zpravodajské pořady. Vylepšení řeči lze zapnout nebo vypnout.


Vypnutí nebo zapnutí...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností** > **Funkce Clear Sound**.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Formát výstupu zvuku

Máte-li systém domácího kina (HTS neboli Home Theatre System) vybavený funkcemi pro zpracování vícekanálového zvuku, jako je například Dolby Digital, DTS® nebo podobné systémy, nastavte možnost **Formát výstupu zvuku** na možnost **Vícekanálový**. Je-li nastavena hodnota **Vícekanálový**, televizor může odesílat komprimovaný signál vícekanálového zvuku z televizního kanálu nebo připojeného přehrávače do systému domácího kina. Máte-li systém domácího kina bez funkce zpracování vícekanálového zvuku, vyberte možnost **Stereo**.


Nastavení formátu výstupu zvuku...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností** > **Formát výstupu zvuku**.
- 4 - Vyberte možnost **Vícekanálový** nebo **Stereo**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Systém domácího kina, vyrovnaní hlasitosti

Nastavení položky **Vyrovnaní výstupu zvuku** slouží k nastavení úrovně hlasitosti televizoru a systému domácího kina, když mezi nimi přepínáte. Rozdíly v hlasitosti mohou být způsobeny rozdíly ve zpracování zvuku.

Vyrovnaní rozdílů výstupu zvuku...


- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností** > **Vyrovnaní výstupu zvuku**.
- 4 - Pokud je rozdíl v hlasitosti velký, vyberte možnost **Více**. Pokud je rozdíl v hlasitosti malý, vyberte možnost **Méně**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Vyrovnaní výstupu zvuku ovlivňuje zvukové signály z konektorů Audio Out – optický a HDMI ARC.

Zpoždění výstupu zvuku

Nastavíte-li ve svém systému domácího kina možnost **Zpoždění zvukového výstupu** za účelem synchronizace zvuku a obrazu, je nutné vypnout možnost **Zpoždění audiovýstupu** na televizoru.


Vypnutí zpoždění audiovýstupu...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností** > **Zpoždění audiovýstupu**.
- 4 - Vyberte možnost **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Synchronizace zvukového výstupu

Pokud nelze nastavit zpoždění v systému domácího kina, můžete nastavit zpoždění na televizoru pomocí možnosti **Synchronizace audiovýstupu**.

Synchronizace zvuku televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností** > **Synchronizace audiovýstupu**.
- 4 - Synchronizaci zvukového výstupu nastavte pomocí posuvníku.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.


Reproduktory

Vyberte si reproduktory

V této nabídce můžete zapínat a vypínat reproduktory TV. Pokud připojíte Systém domácího kina nebo bezdrátový reproduktor Bluetooth, můžete si vybrat, které zařízení bude přehrávat zvuk televizoru. Všechny dostupné systémy reproduktorů jsou uvedeny v seznamu.

Pokud použijete připojení HDMI CEC pro zvukové zařízení (jako je Systém domácího kina), můžete vybrat možnost **Automatický start EasyLink**. Televizor se přepne na zvukové zařízení, odešle do tohoto zařízení televizní zvuk a vypne reproduktory televizoru.

Nastavení reproduktorů televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Zvuk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Pokročilé** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 4 - Vyberte možnost **Reproduktory** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 5 - Vyberte možnost **Zapnuto**, **Vypnuto**, nebo **Automatický start EasyLink**.
- 6 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

12.4

Nastavení Eco


Úspora energie

Položka **Nastavení Eco**  sdružuje nastavení, která pomáhají chránit životní prostředí.

Úspora energie

Pokud vyberete možnost Úspora energie, televizor automaticky přepne na nastavení Styl obrazu – Standardní, které představuje nejoptimálnější nastavení obrazu z hlediska spotřeby energie.


Nastavení režimu úspory energie...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení Eco** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Úspora energie**. Styl obrazu se automaticky přepne na hodnotu **Standardní**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Vypnout obrazovku

Pokud pouze posloucháte hudbu, můžete vypnout obrazovku televizoru, a šetřit tak energii.

Vypnutí obrazovky televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení Eco** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Vypnout obrazovku**. Obrazovka se vypne.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.


Chcete-li obrazovku znovu zapnout, stiskněte libovolné tlačítko na dálkovém ovladači.

Časovač vypnutí

Když televizor přijímá signál vysílání, ale vy po dobu 4 hodin nestisknete žádné tlačítko dálkového ovladače, televizor se z důvodu úspory energie automaticky vypne. Televizor se také automaticky vypne v případě, že po dobu 10 minut nepřijme ani televizní signál, ani žádný signál z dálkového ovladače.

Používáte-li televizor jako monitor nebo ke sledování televize používáte digitální přijímač (set top box) a nepoužíváte dálkový ovladač televizoru, deaktivujte funkci automatického vypnutí.

Deaktivace časovače vypnutí ...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení Eco** a otevřete

nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Časovač vypnutí**.

4 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu. Hodnota **0** automatické vypnutí deaktivuje.


5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

12.5

Obecná nastavení

Pevný disk USB

Chcete-li nastavit a zformátovat pevný disk USB...


- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Pevný disk USB**.
- 4 - Vyberte možnost **Spustit** a postupujte podle pokynů na obrazovce.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Chcete-li získat další informace o postupu instalace pevného disku USB, vyberte v nabídce **Nápověda** možnost **Klíčová slova** a vyhledejte položku **Pevný disk USB**, instalace nebo **Instalace, Pevný disk USB**.

Nastavení klávesnice USB

Chcete-li nainstalovat klávesnici USB, zapněte televizor a připojte klávesnici USB k jednomu z konektorů **USB** na televizoru. Když televizor poprvé rozpozná klávesnici, můžete vybrat své rozvržení klávesnice a svou volbu vyzkoušet. Pokud jako první vyberete azbuku nebo řeckou klávesnici, můžete vybrat sekundární rozložení klávesnice s latinkou.


Postup změny rozložení klávesnice později, po provedení prvotního nastavení...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Nastavení klávesnice USB**, čímž spustíte nastavení klávesnice.

Doma nebo v obchodě

Pokud je televizor umístěn v obchodě, můžete nastavit, aby zobrazoval propagační pruh pro obchody. Styl obrazu se automaticky nastaví na možnost **Jasně**. Časovač vypnutí je neaktivní.


Nastavení televizoru na umístění v obchodě...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Umístění > Obchod**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Pokud televizor používáte doma, nastavte jej na domácí použití.

Konfigurace obchodu


Je-li televizor nastaven do režimu **Obchod**, můžete nastavit dostupnost konkrétní ukázky pro použití v prodejně.

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Konfigurace obchodu** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 4 - Změňte nastavení podle svého.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

EasyLink (digitální sběrnice mezi audio video zařízeními)


EasyLink (digitální sběrnice mezi audio video zařízeními)

Úplné vypnutí funkce EasyLink...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **EasyLink**, stiskněte tlačítko **➤** (vpravo) a potom znovu vyberte možnost **EasyLink**.
- 4 - Vyberte možnost **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Dálkový ovladač EasyLink

Postup vypnutí dálkového ovládání EasyLink...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **EasyLink > Dálkové ovládání EasyLink**.
- 4 - Vyberte možnost **Vypnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Pokročilá nastavení

Televizní průvodce

TV průvodce přijímá informace (data) od vysílacích společností nebo z internetu. V některých regionech a u některých kanálů nemusí být informace pro TV průvodce dostupné. Televizor může shromažďovat informace TV průvodce pro kanály, které jsou v televizoru nainstalovány. Televizor nemůže shromažďovat informace TV průvodce pro kanály sledované z digitálního přijímače nebo dekodéru.


Televizor se dodává s položkou informace nastavenou na možnost **Z vysílače**.

Pokud informace TV průvodce pocházejí z internetu, TV průvodce může kromě seznamu digitálních kanálů zobrazit i seznam analogových kanálů. Nabídka TV průvodce také zobrazuje malé okno s aktuálním kanálem.

Ze sítě Internet

Pokud je televizor připojen k internetu, lze jej nastavit tak, aby přijímal informace TV průvodce z internetu.

Nastavení informací TV průvodce...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Více možností > TV průvodce > Z internetu**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Loga kanálů

V některých zemích může televizor zobrazovat loga kanálů.

Pokud tato loga zobrazovat nechcete, můžete je vypnout.

Vypnutí loga...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna**

nastavení a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Pokročilé > Loga kanálů** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

4 - Vyberte možnost **Vypnuto**.

5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

HbbTV

Pokud televizní kanál nabízí stránky HbbTV, musíte nejdříve zapnout možnost HbbTV v nastavení televizoru, abyste mohli zobrazit stránky.

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Více možností > HbbTV**.

4 - Vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto**.

5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Chcete-li zamezit přístupu na stránky HbbTV na konkrétním kanálu, můžete blokovat stránky HbbTV pouze pro tento kanál.

1 - Naladte kanál, na kterém chcete blokovat stránky HbbTV.

2 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**, vyberte možnost **Preference > HbbTV na tomto kanálu**.

3 - Vyberte možnost **Vypnuto**.

Tovární nastavení

V televizoru můžete obnovit původní (tovární) nastavení.

Přepnutí na původní nastavení...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Tovární nastavení**.

4 - Vyberte možnost **OK**.

5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Přinstalace televizoru

Můžete znovu nainstalovat celý televizor. Všechna nastavení televizoru budou přinstalována.

Provedení instalace celého televizoru...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a vyberte položku **Znovu instalovat televizi**.

3 - Postupujte podle pokynů na obrazovce. Instalace může několik minut trvat.

12.6

Hodiny, oblast a region

Jazyk, nabídky a zprávy

Postup změny jazyka nabídek a zpráv televizoru...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Region a jazyk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Jazyk > Jazyk nabídky**.

4 - Vyberte požadovaný jazyk a stiskněte tlačítko **OK**.

5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Předvolby jazyka

Nastavení jazyka zvuku

Digitální TV kanály mohou pro jeden pořad vysílat zvuk s několika mluvenými jazyky. Můžete nastavit preferovaný primární a sekundární jazyk zvuku. Pokud je k dispozici zvuk v jednom z těchto jazyků, televizor na něj přepne.

Pokud není k dispozici žádný z preferovaných jazyků, můžete vybrat jiný dostupný jazyk zvuku.

Nastavení primárního a sekundárního jazyka zvuku...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Region a jazyk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Jazyky > Primární zvuk** nebo **Sekundární zvuk**.

4 - Vyberte požadovaný jazyk.

5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Titulky

Zapnutí

Chcete-li zapnout titulky, stiskněte tlačítko **SUBTITLE**.

U titulků můžete nastavit možnost **Zapnuto**, **Vypnuto** nebo **Zapnuto bez zvuku**.

Nebo, chcete-li automaticky zobrazit titulky v případě, že vysílaný program není v jazyku


uloženém v rámci nastavení televizoru, vyberte možnost **Automaticky**. Při tomto nastavení se titulky budou zobrazovat také při ztlumení televizoru.

Nastavení jazyka titulků

Digitální kanály mohou pro jeden pořad nabízet několik jazyků titulků. Můžete nastavit preferovaný primární a sekundární jazyk titulků. Pokud budou k dispozici titulky v jednom z těchto jazyků, televizor vybrané titulky zobrazí.

Pokud nejsou k dispozici titulky v žádném z preferovaných jazyků, můžete vybrat jiný dostupný jazyk titulků.

Nastavení primárního a sekundárního jazyka titulků...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Region a jazyk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Jazyky > Primární titulky** nebo **Sekundární titulky**.
- 4 - Vyberte požadovaný jazyk.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Titulky z teletextu

Pokud sledujete analogové kanály, je nutné nastavit titulky u jednotlivých kanálů ručně.

- 1 - Přepněte na kanál a stisknutím tlačítka **TEXT** otevřete teletext.
- 2 - Zadejte číslo stránky pro titulky, obvykle **888**.
- 3 - Opětovným stisknutím tlačítka **TEXT** teletext zavřete.

Pokud během sledování tohoto analogového kanálu v nabídce Titulky vyberete možnost **Zapnuto**, titulky se zobrazí (pokud jsou k dispozici).

Jazyky textu / teletextu

Stránky teletextu

Chcete-li otevřít teletext, stiskněte během sledování televizních kanálů tlačítko **TEXT**.
Chcete-li teletext zavřít, znovu stiskněte tlačítko **TEXT**.

Výběr stránky teletextu

Postup výběru stránky . . .

- 1 - Zadejte číslo stránky pomocí číselných tlačítek.
- 2 - Pohybuje se pomocí kurzorových kláves.
- 3 - Stisknutím barevného tlačítka vyberte jedno z barevně označených témat v dolní části obrazovky.

Podstránky teletextu

Číslo stránky teletextu může obsahovat několik podstránek. Čísla podstránek se zobrazují v pruhu vedle čísla hlavní stránky.

Chcete-li vybrat podstránku, stiskněte tlačítko **◀** nebo **➤**.

Přehled teletextu Stránky teletextu

Některé vysílací společnosti nabízejí tabulky stránek teletextu (T.O.P.).

Otevře Tabulky stránek teletextu Chcete-li v teletextu otevřít tabulky stránek teletextu, stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS** a vyberte možnost **Přehled teletextu**

Oblíbené stránky

Televizor vytváří seznam 10 naposledy otevřených stránek teletextu. Můžete je snadno znovu otevřít ve sloupci Oblíbené stránky teletextu.

- 1 - V teletextu vyberte hvězdičku v levém horním rohu obrazovky a zobrazte sloupec s oblíbenými stránkami.
- 2 - Pomocí tlačítek **▼** (dolů) a **▲** (nahoru) vyberte číslo stránky a otevřete stránku stisknutím tlačítka **OK**.

Seznam můžete vymazat pomocí možnosti **Vymazat oblíbené stránky**.

Hledání na teletextu



Lze vybrat slovo a vyhledat v teletextu všechny výskyty daného slova.

- 1 - Otevřete stránku teletextu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Pomocí kurzorových kláves vyberte slovo nebo číslo.
- 3 - Znovu stiskněte tlačítko **OK**: ihned přejdete na další výskyt tohoto slova nebo čísla.
- 4 - Opětovným stisknutím tlačítka **OK** přejdete na následující výskyt.
- 5 - Vyhledávání ukončíte opakovaným stisknutím tlačítka **▲** (nahoru) tak dlouho, až nebude označen žádný výběr.

Teletext z připojeného zařízení

Některá zařízení, která přijímají televizní kanály, mohou také nabízet teletext.

Postup otevření teletextu z připojeného zařízení . . .

- 1 - Stiskněte tlačítko  vyberte zařízení a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Během sledování kanálu na daném zařízení stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**, vyberte možnost **Zobrazení tlačítek zařízení**, vyberte tlačítko  a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stisknutím tlačítka **◀** **BACK** skryjete tlačítka zařízení.
- 4 - Chcete-li teletext ukončit, znovu stiskněte tlačítko **◀** **BACK**.

Digitální teletext (pouze Velká Británie)

Někteří poskytovatelé digitálního vysílání nabízejí na svých digitálních televizních kanálech digitální teletext nebo interaktivní televizní kanály. Tyto služby zahrnují běžný teletext s výběrem a procházením prostřednictvím číselných a barevných tlačítek a kurzorových kláves.

Chcete-li digitální teletext ukončit, stiskněte tlačítko **← BACK**.

Možnosti teletextu

Stisknutím tlačítka **+ OPTIONS** v teletextu otevřete nabídku možností...

- **Zastavit stránku**

Zastaví automatické otáčení podstránek.

- **Dvojitá obrazovka / Celá obrazovka**

Zobrazí TV kanál a teletext vedle sebe.

- **Přehled teletextu T.O.P.**

Otevře Tabulky stránek teletextu (T.O.P.).

- **Zvětšit**

Zvětší stránku teletextu pro pohodlnější čtení.

- **Odkrýt**

Zruší skrytí informací na stránce.

- **Opakování podstránek**

Opakuje dostupné podstránky.

- **Jazyk**

Přepne skupinu znaků, které teletext využívá ke správnému zobrazení.

- **Teletext 2.5**

Aktivuje Teletext 2.5, který nabízí více barev a lepší grafiku.

Nastavení teletextu

Jazyk teletextu

Některé společnosti poskytující digitální televizní vysílání mají k dispozici několik jazyků teletextu. Postup nastavení primárního a sekundárního jazyka teletextu ...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Region a jazyk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Jazyk > Primární teletext** nebo **Sekundární teletext**.

4 - Vyberte preferované jazyky teletextu.

5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Teletext 2.5

Je-li Teletext 2.5 k dispozici, nabízí více barev a lepší grafiku. Teletext 2.5 se aktivuje jako standardní nastavení od výrobce. Vypnutí Teletextu 2.5...

1 - Stiskněte tlačítko **TEXT**.

2 - Při zobrazeném teletextu stiskněte

tlačítko **+ OPTIONS**.

3 - Vyberte možnost **Teletext 2.5 > Vypnuto**.

4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Hodiny

Datum a čas

Automatické

Standardní nastavení pro hodiny televizoru je **Automaticky**. Informace o čase pocházejí z vysílaných informací UTC – koordinovaný světový čas.

Pokud nejsou hodiny správně nastavené, můžete nastavit hodiny televizoru na možnost **Podle země**. U některých zemí si můžete vybrat konkrétní časovou zónu nebo nastavit posun času. V některých zemích a u některých poskytovatelů služeb je nastavení hodiny skryto, aby nedošlo k nesprávnému nastavení času.

Nastavení hodin televizoru...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Region a jazyk** a poté vyberte položku **Hodiny > Automatický režim hodin**.

3 - Vyberte možnost **Automatický** nebo **Podle země**.

4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo) přejdete o krok zpět.

Ruční

Pokud ani jedno z automatických nastavení nezobrazuje čas správně, můžete čas nastavit manuálně.

Pokud však nahráváte pořady naplánované podle TV průvodce, doporučujeme, abyste čas a datum ručně neměnili. V některých zemích a u některých poskytovatelů služeb je nastavení hodiny skryto, aby nedošlo k nesprávnému nastavení času.

Postup ručního nastavení hodin televizoru (je-li k dispozici)...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Region a jazyk** a **Hodiny > Automatický režim hodin** a stiskněte tlačítko **OK**.

3 - Vyberte možnost **Ručně** a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Stiskněte možnost **◀** (vlevo) a vyberte možnost **Datum** nebo **Čas**.

5 - Pomocí tlačítka **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.

6 – Stisknutím tlačítka ◀ (vlevo) přejdete o krok zpět.

Časové pásmo

U některých zemí si můžete vybrat konkrétní časová pásma, abyste nastavili televizní hodiny správně.

Postup nastavení časového pásma (je-li k dispozici)...

- 1 – Stiskněte tlačítko ⚙, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko OK.
- 2 – Vyberte možnost **Region a jazyk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka ▶ (vpravo).
- 3 – Vyberte možnost **Hodiny > Časové pásmo**.
- 4 – Podle své země si můžete vybrat časové pásmo nebo nastavit časový posun, a upravit tak hodiny televizoru.
- 5 – Stisknutím tlačítka ◀ (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Časovač

Funkci **Časovač vypnutí** lze nastavit tak, aby se televizor po určité době automaticky přepnul do pohotovostního režimu.

Nastavení časovače...

- 1 – Stiskněte tlačítko ⚙, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko OK.
- 2 – Vyberte možnost **Region a jazyk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka ▶ (vpravo).
- 3 – Vyberte možnost **Hodiny > Časovač vypnutí**.
- 4 – Pomocí posuvníku můžete nastavit čas až 180 minut v krocích po 5 minutách. Je-li čas nastaven na 0 minut, funkce časovače se vypne. Televizor můžete vždy vypnout dříve nebo dobu během odpočítávání resetovat.
- 5 – Stisknutím tlačítka ◀ (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

12.7

Univerzální přístup

Zapnutí

Je-li aktivní režim **Univerzální přístup**, mohou televizor používat i lidé se sluchovým nebo zrakovým postižením.

Zapnutí

Pokud jste možnost **Univerzální přístup** nezapnuli během instalace, můžete ji zapnout v nabídce **Univerzální přístup**.
Zapnutí funkce usnadnění...

- 1 – Stiskněte tlačítko ⚙, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko OK.

2 – Vyberte možnost **Univerzální přístup** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka ▶ (vpravo).

3 – Vyberte možnost **Univerzální přístup** o jeden krok dále.

4 – Vyberte možnost **Zapnuto**.

5 – Stisknutím tlačítka ◀ (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Problémy se sluchem

Některé digitální televizní kanály vysílají zvláštní zvuk a titulky přizpůsobené pro sluchově postižené osoby. Když zapnete funkci **Sluchově postižení**, televizor na tento speciální zvuk nebo titulky automaticky přepne (pokud jsou k dispozici). Než zapnete funkci **Sluchově postižení**, je nutné nejprve zapnout režim **Univerzální přístup**.

Postup zapnutí funkce **Sluchově postižení**...

- 1 – Stiskněte tlačítko ⚙, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko OK.
- 2 – Vyberte možnost **Univerzální přístup** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka ▶ (vpravo).
- 3 – Vyberte možnost **Sluchově postižení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka ▶ (vpravo).
- 4 – Vyberte možnost **Zapnuto**.
- 5 – Stisknutím tlačítka ◀ (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Zvukový komentář

Zapnutí

Digitální televizní kanály mohou vysílat speciální zvukový komentář popisující děj na obrazovce. Aby bylo možné zapnout zvuk a efekty pro zrakově postižené osoby, je nutné nejprve zapnout možnost **Zvukový komentář**.
A ještě než budete moci zapnout možnost **Zvukový komentář**, je nutné aktivovat režim **Univerzální přístup** v nabídce nastavení.

Při použití možnosti **Zvukový komentář** je k normální zvukové stopě přidán komentář vypravěče.

Zapnutí komentáře (je-li k dispozici)...

Postup zapnutí **zvukového komentáře**...


- 1 – Stiskněte tlačítko ⚙, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko OK.
- 2 – Vyberte možnost **Univerzální přístup** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka ▶ (vpravo).
- 3 – Vyberte možnost **Zvukový komentář** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka ▶ (vpravo).
- 4 – V dalším kroku vyberte opět možnost **Zvukový komentář**.
- 5 – Vyberte možnost **Zapnuto**.
- 6 – Stisknutím tlačítka ◀ (vlevo), v případě potřeby

opakovaným, nabídku zavřete.

Smíšená hlasitost

Je možné smíchat hlasitost normálního zvuku se zvukovým komentářem.


Postup smíšení hlasitosti...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Univerzální přístup** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Zvukový komentář > Smíšená hlasitost**.
- 4 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte hodnotu.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Zvukový efekt

Některé zvukové komentáře mohou obsahovat zvláštní zvukové efekty, například stereo nebo postupné vytrácení zvuku.


Zapnutí zvukových efektů (je-li tato funkce k dispozici)...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Univerzální přístup** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Zvukový komentář > Zvukové efekty**.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Řeč

Zvukový komentář může obsahovat také titulky pro vyslovovaná slova.

Přepnutí na tyto titulky (jsou-li k dispozici) . . .


- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Univerzální přístup** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Zvukový komentář > Řeč**.
- 4 - Vyberte možnost **Popisný nebo Titulky**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

12.8

Rodičovský zámek

Vhodnost podle věku

Nastavení minimálního věku pro sledování programů s hodnocením...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Rodičovský zámek** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Rodičovské hodnocení** a vyberte jeden z věků uvedených na seznamu.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.


Zámek aplikace

Další informace získáte v nabídce **Nápověda** výběrem možnosti **Klíčová slova** a vyhledáním položky **Zámek aplikace**.

Nastavení kódu / změna kódu

Kód PIN rodičovského zámku se používá k zamykání a odemykání kanálů a programů.


Nastavení nebo změna aktuálního zámku...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Rodičovský zámek** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Zadat kód nebo Změna kódu**.
- 4 - Zadejte čtyřciferný kód podle vlastního výběru. Pokud je kód již nastaven, zadejte aktuální kód rodičovského zámku a poté dvakrát zadejte nový kód.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Nový kód je nastaven.

Zapomněli jste svůj kód PIN rodičovského zámku?

Pokud svůj kód PIN zapomenete, můžete aktuální kód přepsat a zadat nový kód.

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Rodičovský zámek** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Změna kódu**.
- 4 - Zadejte hlavní kód **8888**.
- 5 - Nyní zadejte nový kód PIN rodičovského zámku a zadejte jej ještě jednou pro potvrzení.
- 6 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Nový kód je nastaven.

Videa, fotografie a hudba







13.1

Z připojení USB

Můžete zobrazit fotografie nebo přehrávat hudbu z připojené jednotky USB Flash nebo pevného disku USB.

Když je televizor zapnutý, připojte jednotku USB Flash nebo pevný disk USB k jednomu z konektorů USB. Televizor rozpozná zařízení a zobrazí seznam mediálních souborů.

Pokud se seznam souborů nezobrazí automaticky...

- 1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES, vyberte možnost  USB a stiskněte tlačítko  OK.
- 2 - Výběrem možnosti  Zařízení USB a stisknutím tlačítka  (vpravo) můžete procházet soubory ve složkách tak, jak jste si je na disku uspořádali.
- 3 - K ukončení přehrávání videí, fotografií nebo hudby slouží tlačítko  EXIT.

Varování

Jestliže se pokusíte pozastavit nebo nahrávat pořad s připojeným pevným diskem USB, televizor zobrazí dotaz, zda chcete naformátovat pevný disk USB. Tímto formátováním dojde k odstranění všech aktuálních souborů z pevného disku USB.

13.2

Z počítače nebo zařízení NAS

Můžete si prohlížet snímky nebo přehrávat hudbu a videa z počítače nebo ze zařízení NAS (Network Attached Storage) v domácí síti.




Televizor a počítač nebo zařízení NAS musí být ve stejné síti. V počítači nebo zařízení NAS musí být nainstalován software serveru médií. Server médií musí být nastaven na sdílení souborů s televizorem. Televizor zobrazí vaše soubory a složky tak, jak jsou uspořádány serverem médií nebo jak jsou uloženy v počítači nebo zařízení NAS.

Televizor nepodporuje titulky u filmů streamovaných z počítače nebo zařízení NAS.

Pokud server médií podporuje vyhledávání souborů, je k dispozici vyhledávací pole.

Procházení a přehrávání souborů z počítače...


- 1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES, vyberte možnost  Síť a stiskněte tlačítko  OK.








- 2 - Vyberte možnost  Zařízení SimplyShare a stisknutím tlačítka  (vpravo) vyberte požadované zařízení.
- 3 - Soubory můžete procházet a přehrávat.
- 4 - K ukončení přehrávání videí, fotografií nebo hudby slouží tlačítko  EXIT.

13.3

Ze služby cloudového úložiště

Můžete prohlížet fotografie a přehrávat hudbu a videa nahraná do služby úložiště na online cloudu*.

Pomocí aplikace  Cloud Explorer se můžete připojit ke cloudovým hostitelským službám. Připojíte se pomocí svého uživatelského jména a hesla.






- 1 - Stiskněte tlačítko  HOME.
- 2 - Přejděte na stránce dolů, vyberte možnost  Aplikace >  Cloud Explorer a stiskněte tlačítko  OK.
- 3 - Vyberte požadovanou hostitelskou službu.
- 4 - Připojte se a přihlaste se do hostitelské služby svým uživatelským jménem a heslem.
- 5 - Vyberte fotografii, kterou chcete zobrazit, nebo video, které chcete přehrát, a stiskněte tlačítko  OK.
- 6 - Stisknutím tlačítka  (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka  BACK nabídka zavřete.

* Služba úložiště, například Dropbox™.







13.4

Oblíbené, Nejoblíbenější, nabídka Naposledy přehrávané

Zobrazení oblíbených souborů

- 1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES, vyberte možnost  USB a stiskněte tlačítko  OK.
- 2 - Vyberte možnost  Zařízení USB a možnost  Oblíbené.
- 3 - V seznamu si můžete prohlédnout všechny oblíbené soubory.

Zobrazení nejoblíbenějších souborů

- 1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES, vyberte možnost  USB a stiskněte tlačítko  OK.
- 2 - Vyberte možnost  Zařízení USB a vyberte možnost  Nejoblíbenější.
- 3 - Stisknutím tlačítka OK si soubory zobrazíte v seznamu nebo seznam stisknutím tlačítka  + OPTIONS seznam nejoblíbenějších souborů vymažete.

Zobrazení naposledy přehrávaných souborů

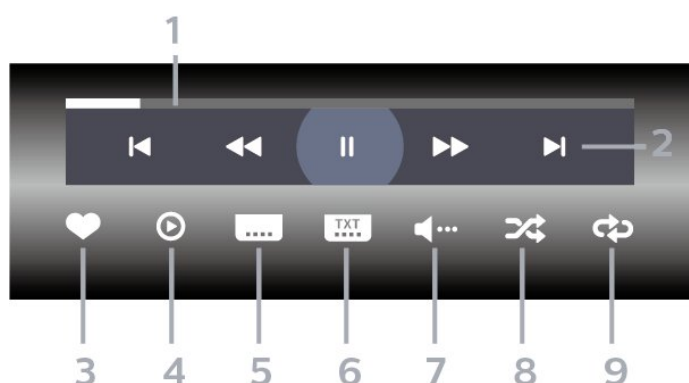
- 1 - Stiskněte tlačítko SOURCES, vyberte možnost USB a stiskněte tlačítko OK.
- 2 - Vyberte možnost Zařízení USB a poté možnost Naposledy přehrávané.
- 3 - Stisknutím tlačítka OK si soubory zobrazíte v seznamu nebo seznam stisknutím tlačítka + OPTIONS seznam naposledy přehrávaných souborů vymažete.

13.5

Přehrávání videí

Ovládací panel

Chcete-li při přehrávání videa zobrazit či skrýt ovládací panel, stiskněte tlačítko INFO* nebo OK.



- 1 - Indikátor průběhu
- 2 - Panel ovládání přehrávání
 - : Přejít na předchozí video ve složce
 - : Přejít na předchozí snímek
 - : Přejít na následující snímek
 - : Přejít na následující video ve složce
 - : Pozastavení přehrávání

- 3 - Označit jako oblíbené
- 4 - Přehrát všechna videa
- 5 - Titulky: přepnutí titulků na možnost Zapnuto, Vypnuto nebo Zapnuto bez zvuku.
- 6 - Jazyk titulků: Výběr jazyka titulků
- 7 - Jazyk zvuku: Výběr jazyka zvuku
- 8 - Náhodně: Přehraje soubory v náhodném pořadí.
- 9 - Opakovat: Přehraje všechna videa ve složce jednou nebo stále dokola.

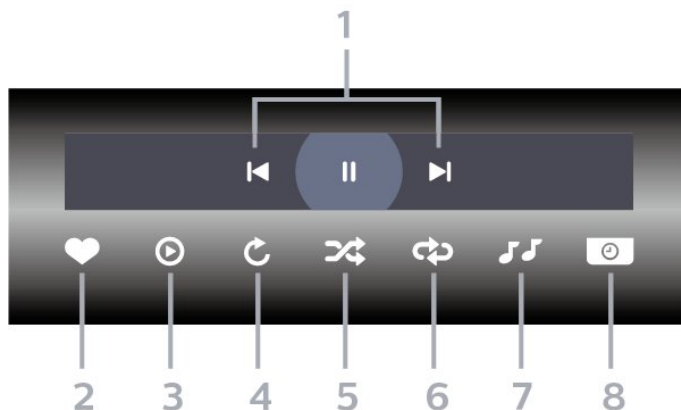
* Pokud je na vašem dálkovém ovladači k dispozici tlačítko INFO.

13.6

Zobrazení fotografií

Ovládací panel

Chcete-li při přehrávání prezentace zobrazit či skrýt ovládací panel, stiskněte tlačítko INFO* nebo OK.



- 1 - Panel ovládání přehrávání
 - : Přesun na předchozí fotografii ve složce
 - : Přesun na následující fotografii ve složce
 - : Pozastavení přehrávání prezentace snímků

- 2 - Označit jako oblíbené
- 3 - Spuštění prezentace snímků
- 4 - Otáčení fotografie
- 5 - Náhodně: Přehraje soubory v náhodném pořadí.
- 6 - Opakovat: Přehraje všechny fotografie ve složce jednou nebo stále dokola
- 7 - Zastaví přehrávání hudby na pozadí
- 8 - Nastaví rychlost prezentace

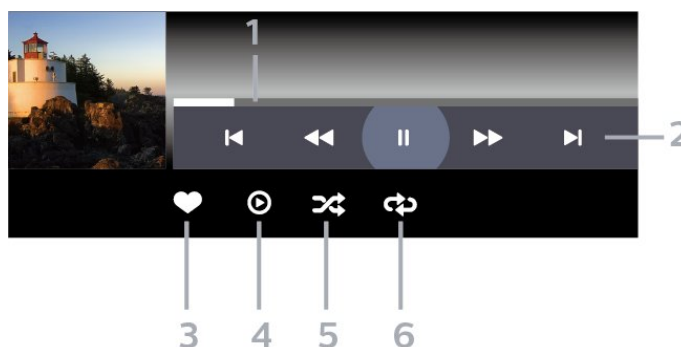
* Pokud je na vašem dálkovém ovladači k dispozici tlačítko INFO.

13.7

Přehrávání hudby

Ovládací panel

Chcete-li při přehrávání hudby zobrazit či skrýt ovládací panel, stiskněte tlačítko INFO* nebo OK.



- 1 - Indikátor průběhu

2 – Panel ovládání přehrávání

- ◀ : Přesun na předchozí skladbu ve složce
- ▶ : Přesun na následující skladbu ve složce
- ◀◀ : Přesun vzad
- ▶▶ : Rychlý přesun vpřed
- ⏸ : Pozastavení přehrávání

3 – Označit jako oblíbené

4 – Přehrání veškeré hudby

5 – Náhodně: Přehraje soubory v náhodném pořadí.

6 – Opakovat: Přehraje všechnu hudbu ve složce jednou nebo stále dokola

* Pokud je na vašem dálkovém ovladači k dispozici tlačítko ⓘ INFO.

Televizní průvodce

14.1

Co potřebujete

TV průvodce umožňuje zobrazit seznam aktuálních a naplánovaných televizních pořadů pro vaše kanály. V závislosti na tom, odkud pocházejí informace (data) TV průvodce se zobrazí analogové a digitální kanály nebo pouze digitální kanály. Informace TV průvodce nejsou nabízeny všemi kanály.

Televizor může shromažďovat informace TV průvodce pro kanály, které jsou v televizoru nainstalovány. Televizor nemůže shromažďovat informace TV průvodce pro kanály sledované z digitálního přijímače nebo dekodéru.

14.2

Data TV průvodce

TV průvodce přijímá informace (data) od vysílacích společností nebo z internetu. V některých regionech a u některých kanálů nemusí být informace pro TV průvodce dostupné. Televizor může shromažďovat informace TV průvodce pro kanály, které jsou v televizoru nainstalovány. Televizor nemůže shromažďovat informace TV průvodce pro kanály sledované z digitálního přijímače nebo dekodéru.


Televizor se dodává s položkou informace nastavenou na možnost **Z vysílače**.

Pokud informace TV průvodce pocházejí z internetu, TV průvodce může kromě seznamu digitálních kanálů zobrazit i seznam analogových kanálů. Nabídka TV průvodce také zobrazuje malé okno s aktuálním kanálem.

Ze sítě Internet

Pokud je televizor připojen k internetu, lze jej nastavit tak, aby přijímal informace TV průvodce z internetu.

Nastavení informací TV průvodce...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Pokročilé > TV průvodce > Z internetu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Chybějící nahrávky


Pokud se zdá, že ze seznamu nahrávek některé nahrávky zmizely, mohly se změnit informace (data) TV průvodce. Nahrávky provedené

s nastavením **Z vysílače** budou v seznamu neviditelné, pokud přepnete nastavení na možnost **Z internetu** a naopak. Televizor se mohl automaticky přepnout na možnost **Z internetu**. Chcete-li nahrávky v seznamu nahrávek zpřístupnit, přepněte na nastavení, které bylo platné v době pořízení nahrávek.

14.3

Používání TV průvodce

Otevření TV průvodce

Chcete-li otevřít TV průvodce, stiskněte tlačítko  **TV GUIDE**. TV průvodce zobrazuje kanály pro vybraný tuner.

Opětovným stisknutím tlačítka  **TV GUIDE** průvodce zavřete.

Když TV průvodce otevřete poprvé, televizor prohledá všechny TV kanály a získá informace o pořadech. To může několik minut trvat. Data TV průvodce se ukládají do televizoru.

Naladění programu

Z TV průvodce můžete přepnout na aktuální pořad.

Chcete-li přepnout na pořad (kanál), vyberte pořad a stiskněte tlačítko **OK**.

Zobrazení podrobných informací o pořadu

Zobrazení podrobných informací o pořadu...

- 1 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS** a vyberte možnost **Předvolby**.
- 2 - Vyberte možnost **Informace o kanálu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stisknutím tlačítka **←** **BACK** nabídku zavřete.

Změna dne

TV průvodce může zobrazit naplánované pořady pro nadcházející dny (maximálně až na 8 dní).





- 1 - Stiskněte tlačítko  **TV GUIDE**.
- 2 - Vyberte možnost **Nyní** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte potřebný den.

Nastavení připomínky





Můžete si nastavit připomínku na vybraný pořad. Při začátku pořadu se zobrazí zpráva. Můžete pak ihned přepnout na vybraný kanál.

Program s připomínkou je v TV průvodci označen ikonou  (hodiny).

Nastavení připomínky...

- 1 - Stiskněte tlačítko  TV GUIDE a vyberte nadcházející program.
- 2 - Stiskněte tlačítko  OPTIONS.
- 3 - Vyberte možnost **Nastavit připomínku** a stiskněte tlačítko  OK.
- 4 - Stisknutím tlačítka  BACK nabídku zavřete.







Odstranění připomínky...

- 1 - Stiskněte tlačítko  TV GUIDE a vyberte program s připomínkou.
- 2 - Stiskněte tlačítko  OPTIONS.
- 3 - Vyberte možnost **Smazat připomínku** a stiskněte tlačítko  OK.
- 4 - Stisknutím tlačítka  BACK nabídku zavřete.

Vyhledávání podle žánru

Jsou-li k dispozici informace, můžete vyhledat naplánované pořady podle žánru, podobně jako filmy, sport apod.

Vyhledání programu podle žánru...




- 1 - Stiskněte tlačítko  TV GUIDE.
- 2 - Pomocí navigačních tlačítek vyberte tlačítko  veprostřed a stiskněte tlačítko  OK.
- 3 - Vyberte možnost **Vyhledat podle žánru** a stiskněte tlačítko  OK.
- 4 - Vyberte požadovaný žánr a stiskněte tlačítko  OK. Zobrazí se seznam nalezených pořadů.
- 5 - Stisknutím tlačítka  BACK nabídku zavřete.

Nastavení nahrávání

Nahrávání můžete nastavit v TV průvodci*.

Program s nastaveným nahráváním je v TV průvodci označen ikonou  .

Nahrání programu...

- 1 - Stiskněte tlačítko  TV GUIDE a vyberte nadcházející nebo aktuální program.
- 2 - Stiskněte tlačítko  OPTIONS a vyberte možnost **Nahrát**.
- 3 - Stisknutím tlačítka  BACK nabídku zavřete.

*Podrobnější informace naleznete v kapitole **Pozastavení televize a nahrávání**.

Pozastavení televize a nahrávání

15.1

Nahrávání

Co potřebujete

Můžete si nahrát digitální televizní vysílání a sledovat je později.

Podmínky nahrávání požadovaného televizního programu...


- připojený pevný disk USB naformátovaný na tomto televizoru
- digitální televizní kanály nainstalované v televizoru
- příjem informací o kanálu pro TV průvodce na obrazovce
- spolehlivé nastavení hodin televizoru. Pokud hodiny televizoru nastavíte ručně, nahrávání se nemusí zdařit.


Pokud využíváte funkci pozastavení televizního vysílání, nahrávání není možné.

Někteří poskytovatelé DVB mohou v zájmu uplatňování autorského práva používat různá omezení pomocí technologie DRM (Digital Right Management). V případě vysílání chráněných kanálů může být nahrávání, platnost nahrávání nebo počet zhlédnutí omezeno. Nahrávání může být zcela zakázáno. Při pokusu o nahrávání chráněného vysílání nebo přehrávání nahrávky po vypršení platnosti se může zobrazit chybová zpráva.

Nahrávání programu

Spuštění nahrávání

Chcete-li nahrát sledovaný pořad, stiskněte tlačítko  (Nahrávání) na dálkovém ovladači. Nahrávání začne okamžitě.





Když chcete nahrávání zastavit, stiskněte tlačítko  (Zastavit).

Když jsou k dispozici data z TV průvodce, sledovaný program se nahraje od okamžiku stisknutí tlačítka nahrávání do skončení pořadu. Pokud data TV průvodce k dispozici nejsou, maximální délka nahrávky je 30 minut. Čas ukončení nahrávání můžete upravit v nabídce **Nahrávky**.

Naplánovat nahrávání

Nahrávání připravovaného programu můžete naprogramovat na dnešek nebo na několik dní později (maximálně za 8 dní). Televizor zahájí a ukončí nahrávání podle dat z TV průvodce.







Nahrání programu...

- 1 – Stiskněte tlačítko  **TV GUIDE**.
- 2 – Pomocí navigačních tlačítek vyberte možnost **Nyní** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 – Vyberte možnost **Nyní**, **Později**, **Zítř** nebo **den**, který potřebujete, a stiskněte tlačítko **OK** nebo  **BACK** a zavřete nabídku.
- 4 – Vyberte program, který chcete nahrávat, stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**, vyberte možnost  **Nahrávání** a stiskněte tlačítko **OK**. Nahrávání programu bude naplánováno. Pokud naplánujete překrývající se nahrávání, automaticky se zobrazí varování. Pokud plánujete nahrávat program v nepřítomnosti, nezapomeňte nechat televizor v pohotovostním režimu a pevný disk USB zapnutý.
- 5 – Stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

Konflikty nahrávání

Když se doba dvou naplánovaných nahrávání překrývá, dojde ke konfliktu nahrávání. Konflikt nahrávání vyřešíte tím, že upravíte čas zahájení a ukončení nahrávání jednoho nebo obou naplánovaných nahrávání.







Úprava času zahájení a ukončení naplánovaného nahrávání...

- 1 – Stiskněte tlačítko  **SOURCES** a vyberte možnost  **Nahrávky**.
- 2 – V horní části obrazovky vyberte možnost  **Naplánováno** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 – V seznamu naplánovaných nahrávání a připomínek vyberte možnost **Nahrávky** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se pouze naplánovaná nahrávání.
- 4 – Vyberte naplánované nahrávání, které je v konfliktu s jiným nahráváním, stiskněte tlačítko a vyberte možnost **+** **OPTIONS**.
- 5 – Vyberte možnost **Upravit čas** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 6 – Vyberte čas zahájení a ukončení nahrávání a upravte je pomocí tlačítek  (nahoru) nebo  (dolů). Vyberte možnost **Použit** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 7 – Stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

Automatický přesah

Dobu přesahu, kterou televizor automaticky přidá na konec každého naplánovaného nahrávání, můžete nastavit.







Nastavení automatického časového přesahu...

- 1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES a vyberte možnost  **Nahrávky**.
- 2 - Pomocí navigačních tlačítek vyberte tlačítko  v horním pravém rohu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Automatický přesah** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stiskněte tlačítko  (nahoru) nebo  (dolů) a potom tlačítkem **OK** nastavte časový přesah automaticky přidaný nakonec nahrávání. K nahrávání můžete přidat až 45 minut.
- 5 - Stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

Ruční nahrávání

Můžete naplánovat nahrávání, které není propojeno s televizním programem. Sami nastavíte typ tuneru, kanál a čas zahájení a ukončení nahrávání.









Ruční naplánování nahrávání...

- 1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES a vyberte možnost  **Nahrávky**.
- 2 - V horní části obrazovky vyberte možnost  **Naplánováno**.
- 3 - Pomocí navigačních tlačítek vyberte tlačítko  v horním pravém rohu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Plán** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Vyberte tuner pro nahrávání a stiskněte tlačítko **OK**.
- 6 - Vyberte kanál pro nahrávání a stiskněte tlačítko **OK**.
- 7 - Vyberte den nahrávání a stiskněte tlačítko **OK**.
- 8 - Nastavte čas zahájení a ukončení nahrávání. Vyberte tlačítko a pomocí tlačítek  (nahoru) nebo  (dolů) nastavte hodiny a minuty.
- 9 - Vyberte možnost **Naplánovat** a stisknutím tlačítka **OK** ručně naplánujte nahrávání.

Nahrávání se zobrazí v seznamu naplánovaného nahrávání a připomenutí.

Sledování nahrávky

Sledování nahrávky...

- 1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES a vyberte možnost  **Nahrávky**.
- 2 - Ze seznamu vyberte požadovanou nahrávku a stisknutím tlačítka **OK** spustíte přehrávání.
- 3 - Můžete použít tlačítka  (pauza),  (přehrát),  (posun zpět),  (posun vpřed) nebo  (zastavit).
- 4 - Přepnout zpět ke sledování televizoru lze tlačítkem  **EXIT**.

15.2

Pozastavení televizního vysílání

Co potřebujete

Digitální televizní vysílání můžete pozastavit a obnovit jeho sledování později.

Podmínky pozastavení požadovaného televizního programu...

- připojený pevný disk USB naformátovaný na tomto televizoru
- digitální televizní kanály nainstalované v televizoru
- příjem informací o kanálu pro TV průvodce na obrazovce




Je-li připojen naformátovaný pevný disk USB, televizor neustále ukládá sledované televizní vysílání. Když přepnete na jiný kanál, vysílání z předchozího kanálu je vymazáno. Také při přepnutí televizoru do pohotovostního režimu je veškeré zaznamenané vysílání vymazáno.



Vysílání není možné pozastavit během nahrávání.

Další informace získáte v nabídce **Nápověda** výběrem možnosti **Klíčová slova** a vyhledáním položky **Pevný disk USB, instalace nebo Instalace, Pevný disk USB**.


Pozastavení programu

Pozastavení a obnovení vysílání...

- Chcete-li pozastavit televizní vysílání, stiskněte tlačítko  (Pozastavit). Na dolním okraji obrazovky se na chvíli zobrazí indikátor průběhu.
- Indikátor průběhu lze opět zobrazit dalším stisknutím tlačítka  (Pozastavit).
- Chcete-li obnovit sledování, stiskněte tlačítko  (Přehrát).

Se zobrazeným indikátorem průběhu můžete pomocí tlačítek  (Posun zpět) nebo  (Posun vpřed) nastavit, kdy chcete pozastavené vysílání obnovit. Opakovaným stisknutím těchto tlačítek měníte rychlost posunu.

Vysílání lze pozastavit maximálně na 90 minut.

Chcete-li přepnout zpět na televizní vysílání, stiskněte tlačítko  (Zastavit).

Přehrávání

Vzhledem k funkci ukládání sledovaného vysílání si většinou můžete přehrát program několik vteřin zpětně.

Přehrávání aktuálního vysílání...

1 - Stiskněte tlačítko **⏏** (Pozastavit)

2 - Stiskněte tlačítko **⏮** (Posun zpět). Opakovaným stisknutím tlačítka **⏮** vyberte, odkud chcete začít sledovat pozastavené vysílání. Opakovaným stisknutím těchto tlačítek měníte rychlost posunu. V určitém okamžiku dojdete na začátek uloženého vysílání start nebo maximálního časového rozsahu.

3 - Chcete-li vysílání sledovat znovu, stiskněte tlačítko **▶** (Přehrát).

4 - Když chcete znovu sledovat živé vysílání, stiskněte tlačítko **■** (Zastavit).

Chytré telefony a tablety

Aplikace Philips TV Remote App

Nová aplikace Philips TV Remote App pro chytré telefony a tablety je novým kamarádem vaší televize.

S aplikací TV Remote App jste pánem médií kolem vás. Můžete odesílat fotografie, hudbu nebo videa na velkou obrazovku televizoru nebo můžete sledovat jakýkoli svůj televizní kanál živě na tabletu nebo telefonu. V TV průvodci najdete pořad, který chcete sledovat, a sledujte ho v telefonu nebo v televizoru. Telefon nebo tablet s aplikací TV Remote App můžete používat jako dálkový ovladač.

Aplikaci Philips TV Remote App si můžete kdykoli stáhnout ze svého oblíbeného obchodu s aplikacemi.

Aplikace Philips TV Remote App je k dispozici pro systémy iOS a Android a je bezplatná.

Google Cast

Co potřebujete

Pokud má aplikace v telefonu nebo tabletu funkci Google Cast, můžete ji odeslat do tohoto televizoru. V mobilní aplikaci vyhledejte ikonu Google Cast. Mobilní zařízení můžete použít k ovládání obsahu zobrazeného v televizoru. Google Cast funguje v systémech Android a iOS.

Mobilní zařízení musí být připojeno do stejné domácí sítě Wi-Fi jako televizor.

Aplikace s funkcí Google Cast

Každý den přibývají nové aplikace s funkcí Google Cast. Již dnes můžete funkci vyzkoušet v aplikacích YouTube, Chrome, Netflix, Photowall ... nebo Big Web Quiz for Chromecast. Viz také google.com/cast

Některé produkty a funkce Google Play jsou dostupné pouze ve vybraných zemích.

Další informace najdete na stránce support.google.com/androidtv

Postup odesílání do televizoru

Odeslání aplikace na obrazovku televizoru...

- 1 – V chytrém telefonu nebo tabletu otevřete aplikaci podporující funkci Google Cast.
- 2 – Klepněte na ikonu Google Cast.
- 3 – Vyberte televizor, do kterého chcete aplikaci odeslat.
- 4 – Na chytrém telefonu nebo tabletu spusťte přehrávání. Vybraný soubor by se měl začít přehrávat v televizoru.

AirPlay

Chcete-li televizor Android TV vybavit funkcí AirPlay, můžete si stáhnout a nainstalovat některou z aplikací pro systém Android, které tuto funkci poskytují. Několik takových aplikací najdete v obchodě Google Play.

MHL

Tento televizor je kompatibilní se standardem MHL™.

Máte-li mobilní zařízení kompatibilní s MHL, můžete ho kabelem MHL připojit k televizoru. Po připojení kabelu MHL můžete vysílat obraz mobilního zařízení do televizoru. Baterie mobilního zařízení se zároveň bude nabíjet. Připojení MHL je ideální pro sledování filmů a delší hraní her z mobilního zařízení na obrazovce televizoru.

Nabíjení

Když je kabel MHL připojen a televizor je zapnutý (není v pohotovostním režimu), připojené mobilní zařízení se nabíjí.

Kabel MHL

Pro připojení mobilního zařízení k televizoru potřebujete kabel MHL (HDMI / Micro USB). K připojení mobilního zařízení můžete potřebovat další adaptér. K připojení kabelu MHL k televizoru použijte připojení **HDMI 4 MHL**.



MHL, Mobile High-Definition Link a logo MHL jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti MHL, LLC.

Hry

17.1

Co potřebujete

Na tomto televizoru můžete hrát hry...

- z galerie App Gallery v hlavní nabídce,
- z obchodu Google Play v hlavní nabídce,
- z připojené herní konzole.

Abyste mohli hrát hry z galerie App Gallery a z obchodu Google Play, musíte je nejprve stáhnout a nainstalovat do televizoru. K hraní některých her je nutný gamepad.






Chcete-li nainstalovat hru ze služby Philips App Gallery nebo z obchodu Google Play, musí být televizor připojen k internetu. Abyste mohli používat aplikace z galerie App Gallery, musíte vyjádřit souhlas s Podmínkami používání. Abyste mohli používat obchod Google Play a aplikace z obchodu Google Play, musíte se přihlásit k účtu Google.

17.2

Hraní hry




Z hlavní nabídky

Spuštění hry z hlavní nabídky...

- 1 - Stiskněte tlačítko  HOME.
- 2 - Posuňte se na stránce dolů k možnosti  Hry , vyberte požadovanou hru a stiskněte tlačítko  OK.
- 3 - Chcete-li hru ukončit, několikrát stiskněte tlačítko  BACK nebo jednou stiskněte tlačítko  EXIT nebo aplikaci ukončete tlačítkem konec/zastavit v aplikaci.

Z herní konzole

Spuštění hry z herní konzole...

- 1 - Zapněte herní konzoli.
- 2 - Stiskněte tlačítko  SOURCES a vyberte herní konzoli nebo název konektoru.
- 3 - Spusťte hru.
- 4 - Chcete-li hru ukončit, několikrát stiskněte tlačítko  BACK nebo jednou stiskněte tlačítko  EXIT nebo aplikaci ukončete tlačítkem konec/zastavit v aplikaci.




Další informace získáte v nabídce **Nápověda** výběrem možnosti **Klíčová slova** a vyhledáním položky **Herní konzole, připojení**.

Nejlepší tipy

18.1

Nejlepší tipy

Pomocí tlačítka  Nejlepší tipy doporučuje váš televizor...

- stávající televizní programy v nabídce  **Nyní v televizi**
- nejnovější půjčená videa v nabídce  **Video na vyžádání**
- televizní služby online (Catch Up TV) v nabídce  **TV na vyžádání**

Abyste mohli využívat funkci Nejlepší tipy, připojte televizor k internetu. Musíte souhlasit s Podmínkami používání. Informace a služby v rámci funkce Nejlepší tipy jsou dostupné pouze ve vybraných zemích.

Podmínky používání

Pokud chcete povolit, aby vám televizor dával tato doporučení, musíte souhlasit s Podmínkami používání. Pokud chcete dostávat doporučení přizpůsobená podle toho, co obvykle sledujete, musíte označit políčko s položkou **Nabídka doporučení personalizovaného sledování**.


Chcete-li otevřít Podmínky použití...

- 1 - Stiskněte tlačítko  **TOP PICKS**.
- 2 - Pomocí navigačních tlačítek vyberte tlačítko  v horním pravém rohu, vyberte možnost **Podmínky použití** a stiskněte tlačítko **OK**.

18.2

Nyní na TV

Nabídka Nyní na TV

V nabídce  **Nyní na TV** televizor doporučuje nejoblíbenější programy, které je možné v danou chvíli sledovat.

Můžete si také funkci Nyní na TV nastavit tak, aby vám nabízela přizpůsobená doporučení na základě programů, které sledujete pravidelně. Abyste mohli využívat funkci přizpůsobených doporučení, musíte v Podmínkách používání potvrdit Souhlas s poskytováním osobních doporučení. Funkce **Nyní na TV** vám také může předložit doporučení přizpůsobená podle programů, které pravidelně sledujete.



Chcete-li používat funkci Nyní na TV...

- funkce Nyní na TV musí být ve vaší zemi k dispozici.
- v televizoru musí být nainstalovány televizní kanály.
- Televizor musí být připojen k internetu.

- hodiny televizoru musí být nastaveny na hodnotu Automaticky nebo Podle země.
- musíte vyjádřit souhlas s Podmínkami používání (tento souhlas jste mohli vyjádřit už dříve, když jste se připojovali k internetu).

Používání funkce Nyní na TV

Postup otevření nabídky Nyní na TV...


- 1 - Stisknutím tlačítka  **TOP PICKS** otevřete nabídku Nejlepší tipy.
- 2 - Vyberte možnost  **Nyní v televizi** v horní části obrazovky a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Další** a otevřete TV průvodce.

Když otevřete nabídku **Nyní na TV**, může trvat několik vteřin, než televizor informace obnoví.

18.3

TV on Demand

Informace o službě TV on Demand


Díky možnosti  **TV na vyžádání** můžete sledovat televizní pořady, které jste zmeškali, nebo sledovat televizní pořady v době, kdy se vám to nejlépe hodí. Tato služba se nazývá také Catch Up TV, Replay TV nebo Online TV. Programy dostupné v TV na vyžádání lze sledovat zdarma.

Službu TV na vyžádání si můžete nastavit tak, aby vám doporučovala filmy na základě vaší země, nastavení televizoru a pravidelně sledovaných programů.



Ikona  se v horní části obrazovky zobrazí jen tehdy, když je služba TV na vyžádání dostupná.

Využívání TV na vyžádání

Otevření TV na vyžádání...

- 1 - Stisknutím tlačítka  **TOP PICKS** otevřete nabídku Nejlepší tipy.
- 2 - Vyberte možnost  **TV na vyžádání** v horní části obrazovky a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Veškeré vysílání** a stiskněte tlačítko **OK**. Pokud je k dispozici více vysílačů společností, můžete vybrat jednu konkrétní.
- 4 - Stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

Když otevřete nabídku **TV na vyžádání**, může trvat několik vteřin, než televizor informace obnoví.


Po spuštění programu můžete používat tlačítka  (Přehrát) a  (Pozastavit).

Video on Demand

Informace o službě Video on Demand

S funkcí  Video na vyžádání si můžete půjčovat filmy z videopůjčovny online.

Můžete si také službu Video na vyžádání nastavit tak, aby vám doporučovala filmy na základě vaší země, nastavení televizoru a pravidelně sledovaných programů.

Ikona  se v horní části obrazovky zobrazí jen tehdy, když je služba Video na vyžádání dostupná.

Platba




Když si půjčíte nebo koupíte film, můžete videopůjčovně bezpečně zaplatit kreditní kartou. Většina videopůjčoven vás při prvním zapůjčení filmu požádá o vytvoření účtu pro přihlášení.

Datové přenosy na internetu

Streamování mnoha videí může vést k překročení vašeho měsíčního limitu pro stahování dat z internetu.

Použití funkce Video na vyžádání



Otevření Videu na vyžádání...

- 1 - Stisknutím tlačítka  TOP PICKS otevřete nabídku Nejlepší tipy.
- 2 - Vyberte možnost  Video na vyžádání v horní části obrazovky a stiskněte tlačítko OK.
- 3 - Vyberte Všechny obchody, Doporučené nebo Oblíbené pro vaše preference.
- 4 - Stisknutím tlačítka  BACK nabídku zavřete.

Když otevřete nabídku Video na vyžádání, může trvat několik vteřin, než televizor informace obnoví.

Pokud je k dispozici více videopůjčoven, můžete vybrat jednu konkrétní.

Vypůjčení filmu...

- 1 - Přejděte na zvýrazněné místo na plakátu k filmu. Po několika sekundách se zobrazí stručné informace.
- 2 - Stisknutím tlačítka OK se zobrazí stránka filmu z videopůjčovny se synopsí filmu.
- 3 - Potvrďte objednávku.
- 4 - Platbu proveďte na televizoru.
- 5 - Videokanály Můžete používat tlačítka  (Přehrát) a  (Pozastavit).

Netflix

Pokud máte předplatné služby Netflix, můžete službu Netflix v tomto televizoru používat. Televizor musí být připojen k internetu. Aplikace Netflix může být ve vaší oblasti přístupná až s budoucími softwarovými aktualizacemi.

Aplikaci Netflix otevřete stisknutím tlačítka **NETFLIX**. Aplikaci Netflix lze spustit přímo z pohotovostního režimu televizoru.

www.netflix.com



Multi View

20.1

Teletext a televize

Můžete sledovat televizní kanál na malé obrazovce zobrazení Multi View během sledování teletextu.

Postup sledování televizního kanálu během sledování teletextu...

- 1 - Stisknutím tlačítka  **Multi View** * nebo stisknutím  otevřete **Nabídka televizoru**.
- 2 - Vyberte režim **Multi View** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte na obrazovce možnost **Multi View: On**. Kanál, který jste sledovali, se zobrazí na malé obrazovce.

Chcete-li malou obrazovku skrýt, vyberte režim **Multi View: Off**.



* Pokud je na vašem dálkovém ovladači k dispozici tlačítko  **Multi View**.

20.2

HDMI a televizor


Můžete sledovat televizní kanál na malé obrazovce zobrazení Multi View během sledování videa z připojeného zařízení HDMI.

Pokud chcete sledovat televizní kanál při sledování videa z připojeného zařízení HDMI*...

- 1 - Stisknutím tlačítka  **Multi View** * nebo stisknutím  otevřete **Nabídka televizoru**.
- 2 - Vyberte režim **Multi View** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte na obrazovce možnost **Multi View: On**. Kanál, který jste sledovali, se zobrazí na malé obrazovce.

Chcete-li malou obrazovku skrýt, vyberte režim **Multi View: Off**.

Poznámka: V režimu zobrazení Multi View můžete sledovat pouze obraz televizního kanálu, zatímco zvuk tohoto kanálu bude vypnutý.





* Pokud je na vašem dálkovém ovladači k dispozici tlačítko  **Multi View**.

20.3

Nettv a TV

Můžete sledovat televizní kanál na malé obrazovce zobrazení Multi View během sledování aplikace Nettv v galerii App Gallery.

Pokud chcete sledovat televizní kanál při sledování aplikace Nettv v galerii App Gallery*...

- 1 - Stisknutím tlačítka  **Multi View** * nebo stisknutím  otevřete **Nabídka televizoru**.
- 2 - Vyberte režim **Multi View** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte na obrazovce možnost **Multi View: On**. Kanál, který jste sledovali, se zobrazí na malé obrazovce.
- 4 - Stisknutím tlačítek  **+** nebo  **-** můžete přepínat kanály na malé obrazovce

Chcete-li malou obrazovku skrýt, vyberte režim **Multi View: Off**.



Poznámka: Ne všechny aplikace Nettv podporují zobrazení Multi View s televizním kanálem. Pokud daná aplikace tuto možnost nepodporuje, televizor zobrazí následující hlášku: **Režim Multi View není podporován**.

* Pokud je na vašem dálkovém ovladači k dispozici tlačítko  **Multi View**.

20.4

Nettv a HDMI

Můžete sledovat aplikaci Nettv v Galerii aplikací na malé obrazovce zobrazení Multi View během sledování videa z připojeného zařízení HDMI.

- 1 - Stisknutím tlačítka  **Multi View** * nebo stisknutím  otevřete **Nabídka televizoru**.
- 2 - Vyberte režim **Multi View** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte na obrazovce možnost **Multi View: On**.

Chcete-li malou obrazovku skrýt, vyberte režim **Multi View: Off**.

Poznámka: Ne všechny aplikace Nettv podporují zobrazení Multi View s televizním kanálem. Pokud daná aplikace tuto možnost nepodporuje, televizor zobrazí následující hlášku: **Režim Multi View není podporován**.

* Pokud je na vašem dálkovém ovladači k dispozici tlačítko  **Multi View**.

Software


Aktualizace softwaru

Aktualizace z internetu



Je-li televizor připojen k internetu, může se zobrazovat zpráva vyzývající k aktualizaci softwaru televizoru. To vyžaduje vysokorychlostní (širokopásmové) internetové připojení. Pokud se tato zpráva zobrazí, doporučujeme provést aktualizaci.

Když je zpráva zobrazena, klikněte na možnost **Aktualizovat** a postupujte podle pokynů na obrazovce.

Aktualizaci softwaru můžete vyhledat také sami.

V průběhu aktualizace softwaru není na obrazovce žádný obraz. Televizor se vypne a znovu zapne. Může se vypnout i několikrát. Aktualizace může trvat několik minut. Vyčkejte, než se na televizoru znovu zobrazí obraz. Během aktualizace softwaru nevypínejte televizor vypínačem  na televizoru ani na dálkovém ovladači.

Vlastní vyhledání aktualizace softwaru...


- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Aktualizace softwaru** > **Vyhledat aktualizace**.
- 3 - Vyberte možnost **Internet**.
- 4 - Televizor vyhledá aktualizaci na internetu.
- 5 - Pokud je k dispozici aktualizace softwaru, můžete ji ihned spustit.
- 6 - Aktualizace softwaru může trvat několik minut. Nevypínejte televizor tlačítkem  na televizoru ani na dálkovém ovladači.
- 7 - Po dokončení aktualizace televizor znovu zobrazí poslední sledovaný kanál.

Aktualizace ze zařízení USB

Může se stát, že bude nutné provést aktualizaci softwaru televizoru.

Pro nahrání softwaru do televizoru potřebujete počítač s vysokorychlostním připojením k internetu a jednotku USB Flash. Použijte jednotku USB Flash s volným místem alespoň 500 MB. Zkontrolujte, zda je vypnuta ochrana proti kopírování.

Aktualizace softwaru televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Aktualizace softwaru** > **Vyhledat aktualizace**.

- 3 - Vyberte možnost **USB** a stiskněte tlačítko **OK**.


Identifikace televizoru

- 1 - Zasuňte jednotku USB Flash do jednoho z konektorů USB na televizoru.
- 2 - Vyberte možnost **Zapsat na USB** a stiskněte tlačítko **OK**. Na jednotku USB Flash bude zapsán identifikační soubor.

Stáhnutí softwaru

- 1 - Zasuňte jednotku USB Flash do počítače.
- 2 - Na jednotce USB Flash vyhledejte soubor **update.htm** a dvakrát na něj klikněte.
- 3 - Klikněte na možnost **Odeslat ID**.
- 4 - Je-li k dispozici nový software, stáhněte soubor **.zip**.
- 5 - Po stažení soubor rozbalte a zkopírujte soubor **autorun.upg** na jednotku USB Flash. Tento soubor neumísťujte do složky.

Aktualizace softwaru televizoru



- 1 - Znovu zasuňte jednotku USB Flash do televizoru. Aktualizace se spustí automaticky.
- 2 - Aktualizace softwaru může trvat několik minut. Nevypínejte televizor tlačítkem  na televizoru ani na dálkovém ovladači. Neodebírejte jednotku Flash USB.
- 3 - Po dokončení aktualizace televizor znovu zobrazí poslední sledovaný kanál.

Dojde-li během aktualizace k výpadku proudu, neodpojujte jednotku USB Flash od televizoru. Po obnovení napájení bude aktualizace pokračovat.

Chcete-li zabránit náhodné aktualizaci softwaru televizoru, odstraňte soubor **autorun.upg** z jednotky USB Flash.

Verze softwaru

Zobrazení aktuální verze softwaru televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Aktualizace softwaru** > **Informace o aktuálním softwaru** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Zobrazí se verze, poznámky k verzi a datum vytvoření. Je-li k dispozici číslo Netflix ESN, zobrazí se také.
- 4 - Stisknutím tlačítka  (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Software s otevřeným zdrojovým kódem

Tento televizor obsahuje software s otevřeným zdrojovým kódem. TTP Vision Europe B.V. tímto nabízí, že na vyžádání poskytne úplnou kopii odpovídajícího zdrojového kódu pro autorskými právy chráněné balíčky softwaru s otevřeným zdrojovým kódem, které jsou použity v tomto výrobku a u kterých takovou nabídku vyžadují příslušné licence.

Tato nabídka platí až tři roky po nákupu výrobku a vztahuje se na kohokoli, kdo obdrží toto sdělení. Chcete-li získat zdrojový kód, kontaktujte nás prosím (anglicky) na adrese . . .

open.source@tpvision.com

Licence open source

O licenci open source

Informace ČTI MNE týkající se zdrojového kódu částí softwaru televizoru od společnosti TP Vision Netherlands B.V., na které se vztahuje licence open source.

Toto je dokument popisující distribuci zdrojového kódu použitého v televizoru TP Vision Netherlands B.V., který spadá pod působnost podmínek licence typu GNU General Public License (obecná veřejná licence neboli GPL) nebo GNU Lesser General Public License (LGPL neboli nižší obecná veřejná licence GPL), případně jakékoli jiné licence vztahující se na otevřený zdrojový kód. Informace o tom, jak lze získat kopie tohoto softwaru, naleznete v návodu k použití.

SPOLEČNOST TP Vision Netherlands B.V. OHLEDNĚ TOHOTO SOFTWARE NEPOSKYTUJE ŽÁDNÉ ZÁRUKY, VÝSLOVNÉ NEBO PŘEDPOKLÁDANÉ, VČETNĚ ZÁRUK OBCHODOVATELNOSTI NEBO VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. Společnost TP Vision Netherlands B.V. k tomuto softwaru neposkytuje žádnou podporu. To však nemá vliv na vaše záruky a zákonná práva vyplývající z nákupu výrobků společnosti TP Vision Netherlands B.V. Týká se to pouze tohoto zdrojového kódu, který vám byl zpřístupněn.

Open Source

Android (6+)

This tv contains the Android Marshmello Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>) This includes all external sources used by official Android AOSP.

linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is `_this_` particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT> AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED

"AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android> Freetype License

libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions: (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group". (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted

for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android> libpng license

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections. The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> PL v2 <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents. The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT

OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.1.7)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

AsyncHttpClient (1.4.6)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

httpClient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import
cz.msebera.android.httpclient used by
AssyncHttpClientThe original download site for this
software is : <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1>This piece of software is
made available under the terms and conditions of the
APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

lpepg client uses Jackson Parser for string
manipulation.The original download site for this
software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core>This piece of software is made available under
the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocatorThe original
download site for this software is :
<http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian
Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and
strtod).The original download site for this software is :
<http://code.google.com/p/double-conversion>Copyright 2006–2011, the V8 project
authors. All rights reserved.Redistribution and use in
source and binary forms, with or without modification,
are permitted provided that the following conditions
are met: * Redistributions of source code must retain
the above copyright notice, this list of conditions and
the following disclaimer. * Redistributions in binary
form must reproduce the above copyright notice, this
list of conditions and the following disclaimer in the
documentation and/or other materials provided with
the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor
the names of its contributors may be used to endorse
or promote products derived from this software
without specific prior written permission.THIS
SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS"AS IS" AND ANY
EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING,
BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A
PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR
CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT
NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER
CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR
TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc
suite. Opera uses modified versions of the sprintf and
scanf methods from this C library.* The emx libraries
are not distributed under the GPL. Linking an *
application with the emx libraries does not cause the
executable * to be covered by the GNU General
Public License. You are allowed * to change and copy
the emx library sources if you keep the copyright *
message intact. If you improve the emx libraries,
please send your * enhancements to the emx author
(you should copyright your * enhancements similar to
the existing emx libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype FreeType 2 is a software-font
engine that is designed to be small, efficient, highly
customizable and portable, while capable of
producing high-quality output (glyph images).The
original download site for this software is : <http://www.freetype.org/freetype2/index.html>Freely License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong
Kong Special Administrative Region HKSCS
mappingsThe original download site for this software
is : <http://www.ogcio.gov.hk>Before downloading the
Software or Document provided on this Web page,
you should read the following terms (Terms of Use).
By downloading the Software and Document, you are
deemed to agree to these terms.1. The Government of
the Hong Kong Special Administrative Region
(HKSARG) has the right to amend or vary the terms
under this Terms of Use from time to time at its sole
discretion.2. By using the Software and Document,
you irrevocably agree that the HKSARG may from
time to time vary this Terms of Use without further
notice to you and you also irrevocably agree to be
bound by the most updated version of the Terms of
Use.3. You have the sole responsibility of obtaining
the most updated version of the Terms of Use which
is available in the "Digital 21" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).4. By accepting this Terms of Use, HKSARG
shall grant you a non-exclusive license to use the
Software and Document for any purpose, subject to
clause 5 below.5. You are not allowed to make copies
of the Software and Document except it is incidental

to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them.6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved.7. You understand and agree that use of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever.8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement.9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss.10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity.11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.12. Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative.13. If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.14. The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.15. In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions:(i) not for financial gain unless it is incidental;(ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and(iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site ([http://www.ogcio](http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm)

[.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm](http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm)).

IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030 The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK. The original download site for this software is : wiki.mozilla.org This piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla public licence (MPL) as described below.

openssl (1.0.0g)

Opera uses OpenSSL, developed by the OpenSSL project and based on SSLeay. The original download site for this software is : www.openssl.org OpenSSL license

Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character database. The original download site for this software is : www.unicode.org <http://www.unicode.org/copyright.html>

Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is :

<https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1>
<https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/>
Additional IP Rights Grant (Patents)"This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

Zlib (1.2.3)

Opera uses zlib as compression library. The original download site for this software is : <http://zlib.net>. Copyright (C) 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler. This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly jloup@gzip.org Mark Adler madler@alumni.caltech.edu

TP Vision is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the

original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to

each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to

infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software

Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether

statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with

modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

?a) The modified work must itself be a software library.

?b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

?c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

?d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to

each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must

supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

?a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

?b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

?c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

?d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

?e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

?a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

?b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Apache
License
Version 2.0,
January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensors for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of

Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose,
without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc.
specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a
component to

supporting the PNG file format in commercial
products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not
required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for
convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is
supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and
"pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI
Certified Open Source is a
certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp at users.sourceforge.net
February 25, 2010

This software is based in part on the work of the
FreeType Team.

The FreeType Project LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,
2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several
archive packages;

some of them may contain, in addition to the
FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or
relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such
packages, and

which do not fall under their own explicit
license. The license

affects thus the FreeType font engine,
the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD,
Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all
encourage inclusion

and use of free software in commercial and
freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works.
However, we will be

interested in any kind of bug reports. ('as is'
distribution)

o You can use this software for whatever you want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

somewhere in your documentation that you have used the

FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

"""

Portions of this software are copyright ?<year> The FreeType

Project (www.freetype.org). All rights reserved.

"""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you

actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project',

and 'FreeType archive' refer to the set of files originally

distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha,

beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType

engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as

specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE

AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE
USE OR THE INABILITY TO
USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free,
perpetual and
irrevocable right and license to use, execute,
perform, compile,
display, copy, create derivative works of,
distribute and
sublicense the FreeType Project (in both source
and object code
forms) and derivative works thereof for any
purpose; and to
authorize others to exercise some or all of the
rights granted
herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain
this license file
(`FTL.TXT') unaltered; any additions,
deletions or changes to
the original files must be clearly indicated in
accompanying
documentation. The copyright notices
of the unaltered,
original files must be preserved in all
copies of source
files.

o Redistribution in binary form must provide a
disclaimer that
states that the software is based in part of
the work of the
FreeType Team, in the distribution
documentation. We also
encourage you to put an URL to the FreeType
web page in your
documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived
from or based on
the FreeType Project, not just the unmodified
files. If you use

our work, you must acknowledge us. However,
no fee need be paid
to us.

Neither the FreeType authors and contributors
nor you shall use
the name of the other for commercial, advertising,
or promotional
purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one
or more of the
following phrases to refer to this software in your
documentation
or advertising materials: 'FreeType Project',
'FreeType Engine',
'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are
not required to

accept it. However, as the FreeType
Project is copyrighted

material, only this license, or another one
contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute,
and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying
the FreeType

Project, you indicate that you understand and
accept all the terms
of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of
FreeType, as well as

future and wanted additions to the library
and distribution.

If you are looking for support, start in this
list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine
internals, design issues,
specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

MOZILLA PUBLIC
LICENSE
Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or
otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates
or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the
combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor,
and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or
Modifications or the

combination of the Original Code and
Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means
a mechanism generally

accepted in the software development
community for the electronic
transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any
form other than Source
Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or
entity identified

as the Initial Developer in the Source Code
notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which
combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the
terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to
grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the
initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights
conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or
deletion from the

substance or structure of either the Original
Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released
as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the
contents of a file

containing Original Code or previous
Modifications.

B. Any new file that contains any part of
the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original

Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to

whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor

obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1–3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and

that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of

the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to

the Contributor Version against such Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant

alleging that such Participant's Contributor

Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of patent

infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be

unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is

expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is

The Initial Developer of the Original Code is

Portions created by _____
are Copyright (C) _____

_____. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the _____ license (the "[_____] License"), in which case the

provisions of [_____] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [_____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [_____] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [_____] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]

21.5

Oznámení


Bude-li k dispozici nový software televizoru ke stažení nebo jiné informace o softwaru, můžete obdržet oznámení.

Jak si přečíst tato oznámení...

1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Aktualizace softwaru** > **Oznámení**.

3 - Můžete si přečíst aktuální oznámení, nebo vybrat jiné dostupné oznámení.

4 - Stisknutím tlačítka , v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Vlastnosti

22.1

Ochrana životního prostředí

Energetický štítek EU

Energetický štítek EU vás informuje o třídě úspory energie tohoto výrobku. Čím je třída úspory energie výrobku ekologičtější, tím méně energie spotřebuje. Na štítku naleznete informace o třídě úspory energie, průměrné spotřebě energie výrobku a průměrné spotřebě energie za 1 rok. Hodnoty o spotřebě energie výrobku najdete také na webových stránkách společnosti Philips pro vaši zemi na adrese www.philips.com/TV

Informace o produktu

32PFx5501

- Třída energetické účinnosti: A
- Velikost viditelné obrazovky: 80 cm / 32"
- Spotřeba energie v zapnutém režimu (W): 34 W
- Roční spotřeba energie (kWh) *: 50 kWh
- Spotřeba energie v pohotovostním režimu (W) **: 0,30 W
- Rozlišení displeje (pixels): 1920 x 1080p

40PFx5501

- Třída energetické účinnosti: A+
- Velikost viditelné obrazovky: 102 cm / 40"
- Spotřeba energie v zapnutém režimu (W): 46 W
- Roční spotřeba energie (kWh) *: 67 kWh
- Spotřeba energie v pohotovostním režimu (W) **: 0,30 W
- Rozlišení displeje (pixels): 1920 x 1080p

49PFx5501

- Třída energetické účinnosti: A+
- Velikost viditelné obrazovky: 123 cm / 49"
- Spotřeba energie v zapnutém režimu (W): 50 W
- Roční spotřeba energie (kWh) *: 73 kWh
- Spotřeba energie v pohotovostním režimu (W) **: 0,30 W
- Rozlišení displeje (pixels): 1920 x 1080p

* Roční spotřeba energie v kWh: vychází ze spotřeby energie televizoru, který je v provozu 4 hodiny denně, 365 dní v roce. Skutečná spotřeba energie závisí na způsobu využívání televizoru.

** Je-li televizor vypnutý dálkovým ovladačem a není aktivní žádná funkce.

Likvidace produktu

Likvidace starého výrobku a baterií

Tento výrobek je navržen a vyroben z materiálů a komponentů nejvyšší kvality, které je možné recyklovat a opětovně použít.



Pokud je výrobek označen tímto symbolem přeškrtnutého kontejneru, znamená to, že podléhá směrnici EU 2012/19/ES.



Zjistěte si informace o místním systému sběru tříděného odpadu elektrických a elektronických výrobků.

Dodržujte místní směrnice a staré výrobky nelikvidujte spolu s běžným odpadem domácnosti. Správnou likvidací starého výrobku předcházíte případným nepříznivým důsledkům na životní prostředí a lidské zdraví.

Výrobek obsahuje baterie podléhající směrnici EU 2006/66/ES, které nelze odkládat do běžného komunálního odpadu.



Informujte se o místních směrnicích týkajících se sběru baterií, protože správnou likvidací starého výrobku předcházíte případným nepříznivým důsledkům na životní prostředí a lidské zdraví.

22.2

Spotřeba

Technické údaje výrobku se mohou bez předchozího upozornění změnit. Další podrobnosti o technických údajích výrobku naleznete na webové stránce www.philips.com/support

Spotřeba

- Nepájení ze sítě: AC 220–240 V +/-10 %
- Okolní teplota: 5 °C až 35 °C
- Funkce úspory energie: Režim Eco, Vypnutí obrazu (pro rádio), Časovač automatického vypnutí, nabídka Nastavení Eco.

Chcete-li získat informace o spotřebě energie, přečtěte si kapitulu **Informace o produktu**.

Příkon uvedený na typovém štítku výrobku udává spotřebu energie výrobku při normálním použití v domácnosti (IEC 62087 Ed.2). Maximální příkon uvedený v závorce slouží pro stanovení elektrické bezpečnosti (IEC 60065 Ed. 7.2).

22.3

Operační systém

OS Android :

Android Marshmallow 6.0

22.4

Příjem

- Vstup antény: Koaxiální vstup 75 ohmů (IEC75)
- Pásmo tuneru: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2, DVB-C (kabel) QAM
- Přehrávání analogového videa: SECAM, PAL
- Přehrávání digitálního videa: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Přehrávání digitálního zvuku (ISO/IEC 13818-3)

22.5

Typ obrazovky

Úhlopříčka obrazovky

- 32PFx5501 : 80 cm / 32"
- 40PFx5501 : 102 cm / 40"
- 49PFx5501 : 123 cm / 49"

Rozlišení displeje

- 1920 x 1080p

22.6

Rozlišení vstupu obrazu:

Videoformáty

Rozlišení – Obnovovací frekvence

- 480i – 60 Hz
- 480p – 60 Hz
- 576i – 50 Hz
- 576p – 50 Hz
- 720p – 50 Hz, 60 Hz
- 1080i – 50 Hz, 60 Hz
- 1080p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz

Počítačové formáty

Rozlišení (mimo jiné)

- 640 x 480p – 60 Hz
- 800 x 600p – 60 Hz
- 1024 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 768p – 60 Hz

- 1360 x 765p – 60 Hz
- 1360 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 1024p – 60 Hz
- 1920 x 1080p – 60 Hz

22.7

Rozměry a hmotnost

32PFx5501

- bez stojanu:

Šířka 726,5 mm – výška 425,4 mm – hloubka 76,8 mm – hmotnost ±5,46 kg

- se stojanem:

Šířka 726,5 mm – výška 483 mm – hloubka 168,7 mm – hmotnost ±5,72 kg

40PFx5501

- bez stojanu:

Šířka 918 mm – výška 534,5 mm – hloubka 76,8 mm – hmotnost ± 7,93 kg

- se stojanem:

Šířka 918 mm – výška 597,5 mm – hloubka 204,2 mm – hmotnost ± 8,24 kg

49PFx5501

- bez stojanu:

Šířka 1099,2 mm – výška 631,9 mm – hloubka 78,6 mm – hmotnost ± 11,01 kg

- se stojanem:

Šířka 1099,2 mm – výška 699,7 mm – hloubka 213,2 mm – hmotnost ± 11,3 kg

22.8

Možnosti připojení

Boční strana televizoru

- HDMI 3 in – ARC
- HDMI 4 in – MHL – ARC
- USB 2 – USB 3.0 (modrý)
- USB 3 – USB 2.0
- 1x slot Common Interface: CI+ CAM
- Sluchátka – stereofonní minikonektor 3,5 mm

Zadní část televizoru

- Vstup zvuku (DVI na HDMI) – stereofonní minikonektor 3,5 mm
- Konektor SCART: Audio L/R, CVBS vstup, RGB
- YPbPr : Y Pb Pr, Audio L/R

Dolní část televizoru

- Vstup HDMI 1 in
- Vstup HDMI 2 in
- USB 1 – USB 2.0
- Výstup zvuku – optický Toslink
- Síť LAN – RJ45
- Anténa (75 ohmů)

Zvuk

- technologie wOOx
- HD Stereo
- Výstupní výkon (RMS): 16 W
- Dolby Digital Plus®
- DTS 2.0 + výstup Digital out™

Multimédia

Připojení

- USB 2,0 / USB 3.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n (vestavěné)
- BT2.1 s EDR a BT4.0 s BLE

Podporované systémy souborů USB

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Formáty přehrávání

- Formáty: 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Video kodeky: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), H.265 (HEVC), VC-1, WMV9
- Audio kodeky: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (včetně MP3), WMA (verze 2 až verze 9.2), WMA Pro (v9/v10)
- Titulky:
 - Formáty: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
 - Kódování znaků: UTF-8, střední Evropa a východní Evropa (Windows-1250), azbuka (Windows-1251), řečtina (Windows-1253), turečtina (Windows-1254), západní Evropa (Windows-1252)
- Obrazové kodeky: JPEG, PNG, BMP
- Omezení:
 - Maximální podporovaná celková přenosová rychlost pro soubor média je 30 Mb/s.
 - Maximální podporovaná přenosová rychlost videa pro soubor média je 20 Mb/s.
 - MPEG-4 AVC (H.264) podporováno do High Profile @ L5.1.
 - H.265 (HEVC) podporováno do Main / Main 10 Profile do úrovně 5.1
 - VC-1 podporováno do Advanced Profile @ L3.

Podporovaný software serveru médií (DMS)

- Můžete použít libovolný software mediálního serveru s certifikací DLNA V1.5 (třída DMS).
- Můžete používat aplikaci Philips TV Remote na mobilních zařízeních (iOS a Android).

Výkon se může lišit v závislosti na možnostech použitého mobilního zařízení a softwaru.

Nápověda a podpora

23.1

Zaregistrujte svůj televizor

Zaregistrujte si svůj televizor a využijte celou řadu výhod zahrnujících plnou podporu (včetně stahování), privilegovaného přístupu k informacím o nových výrobcích, exkluzivních nabídek a slev, možnosti vyhrát ceny i účasti ve zvláštních průzkumech týkajících se nových výrobků na trhu.


Přejděte na webové stránky www.philips.com/welcome

23.2

Používání nápovědy

Tento televizor nabízí nápovědu na obrazovce .

Otevření nápovědy

1 - Stiskněte tlačítko  HOME.

2 - Vyberte možnost **Nastavení** > **Nápověda** > **Uživatelská příručka**.

Chcete-li nápovědu číst jako knihu, vyberte možnost **Kniha**. Chcete-li vyhledat klíčové slovo, vyberte možnost **Klíčové slovo**.

Můžete také otevřít možnost  **Nápověda** z hlavní nabídky nebo z nabídky televizoru.

Než provedete pokyny Nápovědy, Nápovědu zavřete.

U některých činností, jako je například Teletext, mají barevná tlačítka specifické funkce a nemohou otevřít Nápovědu.

Nápověda k televizoru v tabletu, chytrém telefonu nebo počítači

Aby se vám delší pokyny nebo postupy prováděly lépe, můžete si Nápovědu stáhnout ve formátu PDF a číst ji v chytrém telefonu, v tabletu nebo na počítači. Z počítače si také můžete příslušnou stránku Nápovědy vytisknout.

Chcete-li si stáhnout Nápovědu (uživatelskou příručku), přejděte na webové stránky www.philips.com/support

23.3

Odstraňování problémů

Zapnutí a dálkový ovladač

Televizor se nezapne

- Odpojte napájecí kabel ze zásuvky. Před opětovným zapojením minutu vyčkejte.
- Zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně zapojen.

Vrzání při spuštění nebo vypnutí


Když televizor zapnete, vypnete nebo přepnete do pohotovostního režimu, můžete z jeho těla slyšet vrzavý zvuk. Jedná se o normální zvuk, který je způsobem přirozeným rozpínáním a smršťováním těla přístroje při zahřívání a ochlazování. Výkon televizoru není žádným způsobem ovlivněn.

Televizor nereaguje na dálkový ovladač

Po spuštění se televizor chvíli aktivuje. Během této doby nereaguje na dálkový ovladač ani na tlačítka na přístroji. Jedná se o normální chování.

Pokud televizor nereaguje na dálkový ovladač ani později, můžete funkci dálkového ovladače zkontrolovat pomocí fotoaparátu mobilního telefonu. Zapněte fotoaparát telefonu a namířte dálkový ovladač do objektivu. Při stisknutí libovolného tlačítka dálkového ovladače byste ve fotoaparátu měli vidět bliknutí infračervené diody. Pokud tomu tak je, ovladač funguje a je třeba zkontrolovat televizor. Jestliže bliknutí nezaznamenáte, dálkový ovladač může být rozbitý nebo může mít slabé baterie. Tato metoda kontroly nefunguje u dálkových ovladačů, které jsou s televizorem bezdrátově spárovány.

Po zobrazení úvodní obrazovky Philips se televizor přepne zpět do pohotovostního režimu

Pokud televizor odpojíte od napájení a znovu jej připojíte v pohotovostním režimu, zobrazí se úvodní obrazovka a poté se televizor vrátí do pohotovostního režimu. Jedná se o normální chování. Chcete-li ukončit pohotovostní režim televizoru, stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači nebo na televizoru.

Kontrolka pohotovostního režimu bliká

Odpojte napájecí kabel ze zásuvky. Před opětovným zapojením 5 minut vyčkejte. Pokud blikání neustává, kontaktujte TV oddělení péče o zákazníky společnosti Philips.

Kanály

Během instalace nebyly nalezeny žádné digitální kanály

Zkontrolujte technické údaje a ověřte, zda váš televizor podporuje standard DVB-T nebo DVB-C ve vaší zemi.

Zkontrolujte, zda jsou správně zapojeny všechny kabely a zda je vybrána správná síť.

V seznamu nejsou zobrazeny dříve nainstalované kanály

Zkontrolujte, zda jste vybrali správný seznam kanálů.

Obraz

Obraz chybí nebo je zkreslený

- Zkontrolujte, zda je k televizoru správně připojena anténa.
- Zkontrolujte, zda je jako zdroj vybráno správné zařízení.
- Zkontrolujte připojení externího zařízení nebo zdroje.

Je slyšet zvuk, ale obraz chybí

- Zkontrolujte, zda je obraz správně nastaven.

Nekvalitní příjem antény

- Zkontrolujte, zda je k televizoru správně připojena anténa.
- Kvalitu příjmu mohou ovlivnit reproduktory, neuzemněná zvuková zařízení, neonové osvětlení nebo vysoké budovy a jiné velké objekty. Pokuste se zlepšit kvalitu obrazu přesměrováním antény nebo umístěním zařízení z dosahu televizoru.
- Je-li špatný příjem pouze u některého kanálu, zkuste jej doladit.

Nekvalitní obraz ze zařízení

- Zkontrolujte, zda je zařízení správně připojeno.
- Zkontrolujte, zda je obraz správně nastaven.

Nastavení obrazu se po chvíli změní

Zkontrolujte, zda je možnost **Umístění** nastavena na hodnotu **Doma**. Nastavení v tomto režimu je možné upravovat a ukládat.

Zobrazuje se komerční reklama

Zkontrolujte, zda je možnost **Umístění** nastavena na hodnotu **Doma**.

Obraz neodpovídá obrazovce

Přejděte na jiný formát obrazu.

Formát obrazů se u jednotlivých kanálů mění

Vyberte jiný formát obrazu než Automatický.

Obraz je ve špatné pozici

Signál obrazu z některých zařízení nemusí přesně odpovídat obrazovce. Zkontrolujte výstupní signál

z připojeného zařízení.

Obraz z počítače není stabilní

Zkontrolujte, zda počítač používá podporované rozlišení a obnovovací frekvenci.

Zvuk

Zvuk chybí nebo je špatné kvality

Pokud televizor nezaznamená žádný zvukový signál, automaticky vypne výstup zvuku. Nejedná se o závadu.

- Zkontrolujte, zda je zvuk správně nastaven.
- Zkontrolujte, zda jsou všechny kabely řádně připojeny.
- Zkontrolujte, zda není hlasitost ztlumena.
- Zkontrolujte, zda je výstup zvuku televizoru připojen na výstup zvuku systému domácího kina. Zvuk by měl být slyšet z reproduktorů systému HTS.
- U některých zařízení je třeba ručně aktivovat výstup zvuku HDMI. Pokud je zvuk HDMI aktivován, ale stále nic neslyšíte, zkuste změnit digitální formát zvuku zařízení na PCM (Pulse Code Modulation). Pokyny naleznete v příručce k danému zařízení.

HDMI a USB

Rozhraní HDMI

- Upozorňujeme, že podpora připojení HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) může způsobit, že při zobrazování obsahu ze zařízení HDMI může dojít k prodlevě.
- Pokud televizor nerozpozná zařízení HDMI a nezobrazí žádný obraz, přepněte zdroj na jiné zařízení a poté zpět na požadované zařízení.
- Pokud dochází k přerušovaným poruchám zvuku, zkontrolujte výstupní nastavení zařízení HDMI.
- Používáte-li adaptér HDMI na DVI nebo kabel HDMI na DVI, připojte další audio kabel ke vstupu audio (pouze mini jack), je-li k dispozici.

HDMI EasyLink nefunguje

- Zkontrolujte, zda jsou vaše zařízení HDMI kompatibilní s funkcí HDMI-CEC. Funkce EasyLink je možné použít pouze u zařízení, která podporují funkci HDMI-CEC.

Nezobrazuje se ikona zvuku

- Když je připojené zvukové zařízení HDMI-CEC a vy nastavujete hlasitost zvuku v zařízení dálkovým ovladačem, takové chování je normální.

Nezobrazují se fotografie, videa a hudba ze zařízení

USB

- Zkontrolujte, zda je úložné zařízení USB nastaveno jako kompatibilní s normou pro velkokapacitní paměťová zařízení (informace jsou uvedeny v dokumentaci k danému zařízení).

- Zkontrolujte, zda je úložné zařízení USB kompatibilní s televizorem.
- Zkontrolujte, zda televizor podporuje příslušný formát obrazu a zvuku.

Trhané přehrávání souborů ze zařízení USB

- Přenos z úložného zařízení USB může být omezen přenosovou rychlostí do televizoru. Důsledkem může být nízká kvalita přehrávání.

Síť, bezdrátová

Síť Wi-Fi nebyla nalezena nebo je rušena

- Mikrovlnné trouby, telefony DECT nebo jiná zařízení Wi-Fi 802.11b/g/n v blízkosti bezdrátové sítě mohou způsobovat rušení sítě.
- Pokud vaši televizi používáte v oblasti, kde je mnoho jiných bezdrátových routerů (bytové zástavby atd.), doporučujeme váš router používat 5GHz frekvenci (802.11ac).
- Zkontrolujte, zda brány firewall v síti umožňují bezdrátový přístup k televizoru.
- Abyste zajistili snazší proces instalace bezdrátové sítě, neskrývejte název vašeho routeru vypnutím vysílání identifikátoru SSID.
- Pokud vám bezdrátová síť doma nefunguje správně, můžete použít instalaci kabelové sítě.

Připojení k síti Wi-Fi je pomalé

- Pro router použijte vysokorychlostní (širokopásmové) připojení k internetu.
- Omezte počet zařízení, jež používají stejný router.
- Informace o dosahu v budově, přenosové rychlosti a jiných faktorech kvality signálu naleznete v uživatelské příručce bezdrátového routeru.

DHCP

- Jestliže se připojení nezdaří, můžete zkontrolovat nastavení DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) routeru. Hodnota DHCP by měla být nastavena na Zapnuto.

Bluetooth

Chyba spárování

- Ujistěte se, že je zařízení v párovacím režimu. Přečtěte si uživatelskou příručku zařízení.
- Ponechte router a bezdrátový reproduktor co nejblíže k televizoru.
- Místa s vysokou mírou bezdrátové aktivity (například byty s velkým počtem bezdrátových routerů) mohou bezdrátové připojení narušovat.
- Párování několika zařízení najednou s televizí nemusí fungovat.

Ztráta připojení Bluetooth

- Vždy umístěte bezdrátový reproduktor v dosahu 5 metrů od televizoru.

Synchronizace obrazu a zvuku reproduktorů

Bluetooth

- Než si zakoupíte reproduktor Bluetooth, informujte se, jaká je kvalita jeho synchronizace obrazu a zvuku. Těto vlastnosti se říká „synchronizace pohybu rtů“. Některá zařízení Bluetooth fungují nesprávně. Prodejce vám poradí.






Internet

Internet nefunguje

- Je-li připojení k routeru v pořádku, zkontrolujte připojení routeru k internetu.

Nesprávný jazyk nabídky

Změňte jazyk zpět na váš jazyk.

- 1 – Stiskněte tlačítko .
- 2 – Vyberte ikonu  (Nastavení) a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 – Pětkrát stiskněte tlačítko  (dolů).
- 4 – Klikněte 3x na šipku  (vpravo), vyberte jazyk a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 – Stisknutím tlačítka  BACK nabídku zavřete.

23.4

Nápověda online

Chcete-li vyřešit jakýkoli problém související s televizorem Philips, můžete se obrátit na naši online podporu. Můžete si přitom vybrat svůj jazyk a zadat číslo modelu výrobku.

Přejděte na webové stránky www.philips.com/support.

Na webových stránkách podpory naleznete telefonní číslo pro kontaktování podpory ve vaší zemi a také odpovědi na časté otázky (FAQ). V některých zemích můžete chatovat s našimi spolupracovníky a položit otázku přímo nebo prostřednictvím e-mailu. Nový software nebo příručku televizoru můžete stáhnout pro přečtení k počítači.

23.5

Podpora a servis

Podporu nebo informace ohledně opravy můžete získat na telefonní lince střediska péče o zákazníky ve vaší zemi. V případě potřeby se naši servisní technici postarají o opravu televizoru.

Telefonní číslo naleznete v tištěné dokumentaci dodané s televizorem. Můžete se také podívat na naše webové stránky www.philips.com/support a vybrat požadovanou zemi.

Číslo modelu televizoru a sériové číslo

Pravděpodobně budete požádáni o zadání čísla modelu výrobku a sériového čísla. Tato čísla naleznete na štítku na obalu nebo na zadní či spodní části televizoru.

Pozor

Nesnažte se televizor opravovat sami. Mohlo by dojít k vážnému zranění, nevratnému poškození televizoru a ke ztrátě záruky.

Bezpečnost a péče

24.1

Bezpečnost

Důležité

Před použitím televizoru si pečlivě přečtěte všechny bezpečnostní pokyny. Je-li škoda způsobena nedodržováním pokynů, záruka se stává neplatnou.

Nebezpečí požáru nebo úrazu elektrickým proudem

- Televizor nikdy nevystavujte působení deště nebo vody. Do blízkosti televizoru nikdy neumisťujte nádoby s kapalinami, například vázy. Pokud se kapaliny rozlijí na televizor nebo do něho vniknou, televizor ihned odpojte od síťové zásuvky. Před použitím požádejte o kontrolu televizoru středisko péče o zákazníky společnosti Philips.
- Nikdy televizor, dálkový ovladač ani baterie nevystavujte nadměrnému teplu. Nikdy je neumisťujte do blízkosti hořících svíček, otevřeného ohně či jiných tepelných zdrojů, a to včetně přímého slunečního světla.
- Nikdy nevkládejte žádné předměty do ventilačních otvorů nebo jiných otvorů na televizoru.
- Nikdy nepokládejte těžké předměty na napájecí kabel.
- Při zapojování do zástrček nepoužívejte sílu. Uvolněné zástrčky mohou způsobit jiskření nebo požár. Zajistěte, aby nedocházelo k napínání napájecího kabelu při otáčení televizní obrazovky.
- Chcete-li televizor odpojit od síťového napájení, je nutné vytáhnout zástrčku televizoru. Při odpojování napájení vždy tahejte za zástrčku, nikdy ne za kabel. Zajistěte, aby zástrčka, napájecí kabel i zásuvka byla neustále zcela přístupná.

Nebezpečí zranění nebo poškození televizoru

- Ke zvedání a přenášení televizoru s hmotností převyšující 25 kg jsou třeba dvě osoby.
- Pokud chcete televizor umístit na podstavec, použijte pouze dodaný podstavec. Podstavec pevně připevněte k televizoru. Televizor umísťte na hladký rovný povrch, který udrží hmotnost televizoru a podstavce.
- Při připevňování na zeď zkontrolujte, zda držák bezpečně udrží hmotnost televizoru. Společnost TP Vision nenese žádnou odpovědnost za nesprávné

připevnění na zeď, které se stane příčinou nehody, zranění nebo škod.

- Části tohoto výrobku jsou vyrobeny ze skla. Při manipulaci postupujte opatrně, aby nedošlo ke zranění nebo škodám.

Nebezpečí poškození televizoru!

Před připojením televizoru k síťové zásuvce se ujistěte, že napájecí napětí odpovídá hodnotě vytištěné na zadní straně televizoru. Jestliže je napětí odlišné, nikdy televizor nepřipojujte k síťové zásuvce.

Nebezpečí poranění dětí

Postupujte podle těchto opatření, abyste zabránili převrhnutí televizoru a případnému následnému poranění dětí:

- Nikdy televizor neumisťujte na povrch pokrytý látkou nebo jiným materiálem, který lze stáhnout.
- Ujistěte se, že žádná část televizoru nepřesahuje přes okraj montážního povrchu.
- Nikdy televizor neumisťujte na vysoký nábytek, např. na knihovnu, bez ukotvení nábytku a televizoru ke zdi nebo vhodné opoře.
- Poučte děti o nebezpečí hrozícím při pokusu vylézt na nábytek k televizoru.

Nebezpečí spolknutí baterií!

Dálkový ovladač může obsahovat knoflíkové baterie, který by malé děti mohly snadno spolknout. Dbejte, aby tyto baterie byly vždy mimo dosah dětí.

Nebezpečí přehřívání

Televizor nikdy neinstalujte do uzavřeného prostoru. Po všech stranách televizoru ponechte vždy volný prostor nejméně 10 cm (z důvodu zajištění proudění vzduchu). Zkontrolujte, zda ventilační otvory na televizoru nezakrývají závěsy nebo jiné předměty.

Bouřky

Před bouřkou odpojte televizor ze zásuvky a antény. Během bouřky se nedotýkejte žádné části televizoru, napájecího kabelu ani anténního kabelu.

Nebezpečí poškození sluchu

Nepoužívejte sluchátka při vysoké hlasitosti po delší dobu.

Nízké teploty

Při převozu televizoru při teplotě nižší než 5 °C jej před připojením k síťové zásuvce rozbalte a počkejte, dokud nedosáhne pokojové teploty.

Vlhkost

Jen zřídka může vlivem působení teploty a vlhkosti dojít k nepatrné kondenzaci uvnitř skleněné přední části televizoru (u některých modelů). Abyste tomu zabránili, nevystavujte televizor přímému slunečnímu záření, horku nebo extrémní vlhkosti. Jestliže dojde ke kondenzaci, sama zmizí po spuštění televizoru na několik hodin.

Vlhkost způsobená kondenzací nenaruší příjem televizoru ani nezpůsobí žádnou poruchu.

24.2

Péče o obrazovku

- Nikdy se obrazovky nedotýkejte a dbejte, abyste ji nepromáčkli, neodřeli či do ní nenarazili žádným předmětem.

- Před čištěním odpojte televizor od elektrické sítě.

- Televizor a rám očistěte měkkým vlhkým hadříkem a jemně je otřete. Při čištění televizoru nikdy nepoužívejte takové látky, jako je například alkohol, chemikálie nebo čisticí prostředky pro domácnost.

- Abyste zabránili deformacím a vyblednutí barev, otřete kapky vody co nejdříve.

- Vyhýbejte se pokud možno statickým obrazům.

Statické obrazy jsou obrazy, které zůstávají na obrazovce delší dobu. Statické obrazy jsou nabídky na obrazovce, černé pruhy, zobrazení času apod.

Musíte-li statické obrazy používat, snižte kontrast a jas obrazovky, abyste ji chránili před poškozením.

Podmínky používání

25.1

Podmínky používání – televizor

2016 © TP Vision Europe B.V. Všechna práva vyhrazena.

Tento produkt uvedla na trh společnost TP Vision Europe B.V. by TP Vision Europe B.V. nebo jedna z jeho dceřiných společností, které se v tomto dokumentu označují jako TP Vision, což je výrobce daného produktu. Společnost TP Vision je poskytovatelem záruky na televizor, k němuž byla přibalena tato příručka. Philips a emblém štítu Philips jsou registrované ochranné známky společnosti Koninklijke Philips N.V.

Technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění. Ochranné známky jsou majetkem společnosti Koninklijke Philips N.V. nebo příslušných vlastníků. Společnost TP Vision si vyhrazuje právo kdykoli výrobky měnit, aniž by vznikla povinnost odpovídajícím způsobem upravit dříve dodané zboží.

Tištěné materiály dodávané společně s televizorem a příručka uložená v paměti televizoru nebo stažená z webových stránek Philips www.philips.com/support jsou považovány za dostatečný návod k používání systému.

Jsme přesvědčeni o přiměřenosti materiálu v této příručce s ohledem na zamýšlené použití systému. Pokud dojde k použití výrobku nebo jeho jednotlivých modulů či procesů k jiným než zde uvedeným účelům, je třeba získat potvrzení o jejich platnosti a vhodnosti. Společnost TP Vision zaručuje, že samotný materiál nenaruší žádné patenty USA. Žádná jiná záruka není poskytována, ani ji nelze vyvozovat. Společnost TP Vision neodpovídá za žádné chyby v obsahu tohoto dokumentu ani za problémy vzniklé v důsledku obsahu v tomto dokumentu. Chyby ohlášené společností Philips budou co nejdříve opraveny a publikovány na jejich webových stránkách podpory.

Podmínky záruky: Nebezpečí zranění, poškození televizoru nebo zneplatnění záruky!
Nikdy se nepokoušejte opravit televizor sami. Televizor i příslušenství používejte vždy v souladu se záměrem výrobce. Varovný symbol na zadní straně televizoru upozorňuje na riziko úrazu elektrickým proudem. Nikdy nesundávejte kryt televizoru. V případě potřeby servisu nebo oprav vždy kontaktujte TV podporu zákazníků společnosti Philips. Telefonní číslo naleznete v tištěné dokumentaci dodané s televizorem. Můžete se také podívat na naše webové stránky www.philips.com/support

a vybrat požadovanou zemi. Jakékoli operace, které jsou v této příručce výslovně zakázány, a úpravy nebo montážní postupy, které v této příručce nejsou doporučeny nebo schváleny, budou mít za následek zneplatnění záruky.

Pixelová charakteristika

Tento LCD/LED výrobek obsahuje vysoký počet barevných pixelů. Ačkoli míra efektivních pixelů dosahuje hodnoty 99,999 % nebo více, mohou se na obrazovce neustále objevovat černé tečky nebo jasné světelné body (červené, zelené nebo modré). Jedná se o strukturální vlastnost displeje (nevybočující z průmyslových standardů), nikoli o závadu.

Prohlášení o shodě CE

Tímto společnost TP Vision Europe B.V. prohlašuje, že tento televizor splňuje základní požadavky a další příslušná ustanovení směrnice 2014/53/EU (rádiová zařízení), 2009/125/ES (ekodesign), 2010/30/EU (energetické štítky) a 2011/65/ES (použití nebezpečných látek).

Soulad se standardy EMP

Společnost TP Vision vyrábí a prodává mnoho výrobků určených pro spotřebitele. Tyto výrobky mají obecnou vlastnost vysílat a přijímat elektromagnetické signály, stejně jako veškerá elektronická zařízení. Jedním z hlavních obchodních principů společnosti TP Vision je přijímat u výrobků veškerá nezbytná opatření na ochranu zdraví a bezpečnosti v souladu se všemi příslušnými právními požadavky a standardy EMF (elektrická, magnetická a elektromagnetická pole) platnými v době výroby výrobku.

Společnost TP Vision se zavázala vyvíjet, vyrábět a prodávat výrobky, které nemají nepříznivé účinky na zdravotní stav. Společnost TP Vision potvrzuje, že pokud jsou její výrobky řádně používány k účelu, k jakému byly vyrobeny, je jejich používání podle nejnovějších vědeckých důkazů bezpečné. Společnost TP Vision se aktivně podílí na vývoji mezinárodních standardů EMF a bezpečnostních norem. Tato činnost společnosti TP Vision umožňuje předvídat další vývoj v oblasti standardizace, který tak dokáže rychle zapracovat do svých výrobků.

25.2

Podmínky používání – Philips App Gallery

Další informace získáte v nabídce **Nápověda** výběrem možnosti **Klíčová slova** a vyhledáním položky **Podmínky používání, App Gallery**.

Autorská práva

26.1

MHL

MHL, Mobile High-Definition Link a logo MHL jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti MHL, LLC.



26.2

Rozhraní HDMI

Označení HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a logo HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC v USA a dalších zemích.



26.3

Dolby Digital Plus

Vyrobeno na základě licence od společnosti Dolby Laboratories. Dolby a symbol dvojitého D jsou ochranné známky společnosti Dolby Laboratories.



26.4

DTS 2.0 + výstup Digital out

TM

Informace o patentech DTS naleznete na adrese <http://patents.dts.com>. Vyrobeno na základě licence od společnosti DTS Licensing Limited. DTS, symbol a DTS společně se symbolem jsou registrované ochranné známky a DTS 2.0+Digital Out je ochranná

známka společnosti DTS, Inc. © DTS, Inc. Všechna práva vyhrazena.



26.5

Microsoft

Windows Media

Windows Media je registrovaná ochranná známka nebo ochranná známka společnosti Microsoft Corporation v USA anebo dalších zemích.



Microsoft PlayReady

Vlastníci obsahu používají technologii pro přístup k obsahu Microsoft PlayReady™, která chrání jejich duševní vlastnictví včetně obsahu podléhajícího autorským právům.

Toto zařízení využívá technologii PlayReady pro přístup k obsahu chráněnému pomocí technologie PlayReady nebo technologie WMDRM. Pokud se zařízení nepodaří správně uplatnit omezení používání obsahu, mohou vlastníci obsahu požadovat od společnosti Microsoft, aby zrušila schopnost zařízení využívat obsah chráněný technologií PlayReady. Zrušení by nemělo ovlivnit nechráněný obsah ani obsah chráněný pomocí jiných technologií přístupu. Vlastníci obsahu od vás mohou požadovat upgrade technologie PlayReady pro přístup k jejich obsahu. Pokud upgrade odmítnete, nebudete moci přistupovat k obsahu vyžadujícímu upgrade.

26.6

Wi-Fi Alliance

Wi-Fi®, logo Wi-Fi CERTIFIED, logo Wi-Fi jsou registrované ochranné známky společnosti Wi-Fi Alliance.



Kensington

(v příslušných případech)

Kensington a Micro Saver jsou registrované ochranné známky společnosti ACCO World Corporation v USA. Žádost o registraci je podána i v dalších zemích světa.



Jiné ochranné známky

Všechny další registrované a neregistrované ochranné známky jsou vlastnictvím náležitých vlastníků.

Právní omezení ohledně využívání služeb a/nebo softwaru nabízeného třetími stranami

Služby a/nebo software nabízené třetími stranami mohou být měněny, pozastaveny nebo ukončeny bez předchozího upozornění. Pokud některá z těchto situací nastane, společnost TP Vision nenesse žádnou zodpovědnost.

Rejstřík

A

Aktualizace softwaru 75
Aplikace 39
Aplikace, Hlasové vyhledávání 9
Automatická úprava hlasitosti 52

B

Barva 47
Basy 51
Baterie, Dálkový ovladač 10
Bezdrátová síť 33
Bezpečnostní pokyny 111
Bluetooth 27
Bluetooth, Odebrání zařízení 28
Bluetooth, Párování 27
Bluetooth, Výběr zařízení 27

D

Data TV průvodce 64
Dálkový ovladač, Infračervený snímač 10
Dálkový ovladač, Přehled 8
DMR, Digital Media Renderer 35

E

EasyLink (digitální sběrnice mezi audio video zařízeními) 23
Evropské ekologické označení Ecolabel 104

F

Formát obrazu 50
Fotoaparát, připojení 31
Fotografie, videa a hudba 61

G

Gama 49
Gamepad, připojení 29
Google Play Store 40

H

HDMI MHL 22
HDMI, ARC 22
Herní konzole, připojení 28
Hlasitost sluchátek 51
Hlasové vyhledávání, Aplikace 9

I

Internetová paměť, vymazání 34

J

Jas 48
Jednotka Flash USB 31

K

Kabelová síť 34
Kanál 15
Kanál, přepnutí na kanál 16
Kanál, vhodnost podle věku 16
Klávesnice USB 30
Kontrast 48
Kontrast, dynamický kontrast 49
Kontrast, kontrast videa 49
Kopie seznamu kanálů 14
Kopie seznamu kanálů, aktuální verze 14
Kopie seznamu kanálů, kopírování 14
Kopie seznamu kanálů, nahrání 14

L

Likvidace produktu 104
Likvidace televizoru a baterií 104

M

Mediální soubory, z disku USB 61
Mediální soubory, z počítače nebo zařízení NAS 61
Multi View 74

N

Nabídka Domů 37
Nastavení Eco 53
Nastavení systému Android 36
Název televizní sítě 35
Nyní na TV 71

O

Ostrost 48
Ostrost, redukce šumu 50
Oznámení 103

P

Pevný disk USB, instalace 29
Podmínky používání 113
Podmínky používání, App Gallery 36
Podpora online 109
Pohotovostní režim 11
Pozastavení televizního vysílání 67
Počítač, připojení 31
Problém, připojení HDMI 108
Problém, připojení USB 108
Problémy se sluchem 59
Problémy se zrakem 59
Problémy, Dálkový ovladač 107
Problémy, Jazyk nabídky 109
Problémy, Obraz 108
Problémy, Zvuk 108
Programy, doporučení 71
Průvodce možnostmi připojení 22
Připojení antény 7
Připojení HDMI-DVI 23
Připojení napájení 6
Připojení YPbPr, Tipy 23

R

Redukce MPEG artefaktů 50
Režim kontrastu 49
Rodičovské hodnocení 16
Rychlé nastavení obrazu 51

S

Síť, bezdrátová 33
Síť, kabelová 34
Síť, nastavení 34
Síť, připojení 33
Síť, statická adresa IP 34
Síť, Wi-Fi Smart Screen 35
Síť, WoWLAN 35
Síť, WPS 33
Síť, WPS s kódem PIN. 33
Síť, zapnout připojení Wi-Fi 35
Síť, zobrazení nastavení 34
Seznam kanálů 15

Seznam kanálů, filtr 15
Seznam kanálů, otevření 15
Seznam kanálů, vyhledávání 15
Sledování televize 16
Sluchátka, připojení 28
Soubory médií, z úložiště na cloudu 61
Standard Wi-Fi 33
Styl obrazu 47
Styl zvuku 51
Středisko péče o zákazníky 109
Super Resolution 49

T

Teletext 20
Teplota barev 48
TV on Demand 71
TV Screen care 112

U

Umístění, Umístění televizoru 6
Umístění, Vzdálenost sledování 6
Univerzální přístup 59

V

Výběr videa 18
Výšky 51
Vhodnost podle věku 16
Video on Demand 72
Videokamera, připojení 31
Vlastní teplota barev 49
Vylepšení barev 48
Vymazat internetovou paměť 35
Vypnutí 11

Z

Zapnutí 11
Zámek aplikace 41
Zhoršený sluch 59
Zrakově postižení 59
Zvuk, automatická úprava hlasitosti 52
Zvukový komentář 59

Č

Časovač 59
Časovač vypnutí 54



www.philips.com/support

Հայաստան – Armenia
Հաճախորդների սպասարկում
0 800 01 004
փոխանցված 0,03€/ min

Azərbaycan – Azerbaijan
Müştəri xidmətləri
088 220 00 04
Köçürüldü zəng edin 0,17€/min

България
Грижа за клиента
02 4916 273
(Национален номер)

België/Belgique
Klantenservice/
Service Consommateurs
02 700 72 62
(0.15€/min.)

Bosna i Hercegovina
Potpora potrošačima
033 941 251
(Lokalni poziv)

Republika Srbija Potpora
potrošačima
011 321 6840
(Lokalni poziv)

Česká republika
Zákaznická podpora
228 880 895
(Místní tarif)

Danmark
Kundeservice
3525 8314

Deutschland
Kundendienst
069 66 80 10 10
(Zum Festnetzstarif Ihres Anbieters)

Ελλάδα
Τμήμα καταναλωτών
2111983028
(Διεθνής κλήση)

Eesti
Klienditugi
668 30 61
(Kohalikud kõned)

España
Atención al consumidor
913 496 582
(0,10€ + 0,08€/min.)

France
Service Consommateurs
01 57 32 40 50
(coût d'un appel local sauf surcoût éventuel selon opérateur réseau)

Hrvatska
Potpora potrošačima
01 777 66 01
(Lokalni poziv)

Indonesia
Consumer Care
0800 133 3000

Ireland
Consumer Care
015 24 54 45
(National Call)

Italia
Servizio Consumatori
0245 28 70 14
(Chiamata nazionale)

Қазақстан Республикасы
байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
(стационарлық нөмірлерден
Қазақстан Республикасы бойынша
қоңырау шалу тегін)

Latvija
Klientu atbalsts
6616 32 63
(Vietēlais tarifs)

Lietuva
Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
(Vietiniais tarifais)

Luxembourg
Service Consommateurs
2487 11 00
(Appel nat./ (Nationale Ruf)

Magyarország
Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
(Belföldi hívás)

Malaysia
Consumer Care
1800 220 180

Nederland
Klantenservice
0900 202 08 71
(1€/gesprek)

Norge
Forbrukerstotte
22 97 19 14

Österreich
Kundendienst
0150 284 21 40
(0,05€/Min.)

Республика Беларусь
Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
(бесплатный звонок по
Республике Беларусь со
стационарных номеров)

Российская Федерация
Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
(бесплатный звонок по России)

Polska
Wsparcie Klienta
22 397 15 04
(Połączenie lokalne)

Portugal
Assistência a clientes
800 780 068
(0,03€/min. – Móvel 0,28€/min.)

România
Serviciul Clienti
031 630 00 42
(Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera
Kundendienst/Service
Consommateurs/Servizio
Consumatori
0848 000 291
(0,04 CHF/Min)

Slovenija
Skrb za potrošnike
01 88 88 312
(Lokalni klic)

Slovensko
Zákaznická podpora
02 332 154 93
(vnútroštátny hovor)

Suomi
Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Sverige
Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye
Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна
Служба підтримки
споживачів
0-800-500-480
(дзвінки зі стаціонарних і
мобільних телефонів у межах
України безкоштовні)

Кыргызстан
Байланыш борбору
810 800 2000 00 04

United Kingdom
Consumer Care
020 79 49 03 19
(5p/min BT landline)



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V.
2016 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com