

Register your product and get support at
www.philips.com/welcome

LED TV

42PFH5209
42PFT5209
47PFH5209
47PFT5209
55PFH5209
55PFT5209

Vartotojo vadovas

PHILIPS

Turiny

1 Jūsų naujasis televizorius 3

- 1.1 TV pristabdymas ir įrašymas 3
- 1.2 EasyLink 3

2 Nustatymas 4

- 2.1 Perskaitykite saugos instrukcijas 4
- 2.2 Televizoriaus stovas ir tvirtinimas prie sienos 4
- 2.3 Patarimai dėl vietos parinkimo 4
- 2.4 Maitinimo laidas 4
- 2.5 Antenos kabelis 5

3 Jungtys 6

- 3.1 Prisijungimo patarimai 6
- 3.2 EasyLink HDMI CEC 7
- 3.3 Bendroji sąsaja – CAM 8
- 3.4 Skaitmeninis imtuvas – STB 8
- 3.5 Palydoviniai imtuvai 9
- 3.6 Namų kino sistema – NKS 9
- 3.7 Blu-ray™ leistuvai 10
- 3.8 DVD leistuvai 11
- 3.9 Žaidimų kompiuteris 11
- 3.10 USB standusis diskas 11
- 3.11 USB atmintinė 12
- 3.12 Kamera 12
- 3.13 Kompiuteris 13
- 3.14 Ausinės 13

4 Įjungimas 14

- 4.1 Įjungta arba parengties režimas 14

5 Nuotolinis valdymas 15

- 5.1 Klavišų apžvalga 15
- 5.2 IR jutiklis 15
- 5.3 Akumuliatoriai 16
- 5.4 Valymas 16

6 Televizijos kanalai 17

- 6.1 TV kanalų žiūrėjimas 17
- 6.2 Kanalo diegimas 20

7 TV gidas 25

- 7.1 TV gido naudojimas 25
- 7.2 Įrašai 25
- 7.3 TV gido informacijos priėmimas 25

8 Šaltiniai 26

- 8.1 Šaltinių sąrašas 26
- 8.2 Parengties režimu 26
- 8.3 EasyLink 26

9 Laikmačiai ir laikrodis 27

- 9.1 Išsijungimo laikmatis 27
- 9.2 Laikrodis 27
- 9.3 Automatinis išjungimas 27

10 Jūsų nuotraukos, vaizdo įrašai ir muzika 28

- 10.1 Iš USB jungties 28

11 Pause TV 30

- 11.1 Pause TV 30

12 Įrašymas 31

- 12.1 Ko jums reikia 31
- 12.2 Įrašyti programą 31
- 12.3 Įrašo žiūrėjimas 31

13 Nustatymai 32

- 13.1 Vaizdas 32
- 13.2 Žaidimas arba kompiuteris 33
- 13.3 Formatas ir kraštai 34
- 13.4 Garsas 34
- 13.5 „Ambilight“ 36

14 Svarbiausi techniniai duomenys 38

- 14.1 Aplinkosauga 38
- 14.2 PxHxxx9 / PxTxxx9 signalo priėmimas 38
- 14.3 Ekranas 39
- 14.4 Maitinimas 39
- 14.5 Matmenys ir svoriai_5199/5209 39
- 14.6 Prijungimo galimybė 40
- 14.7 Daugialypė terpė 40

15 Programinė įranga 41

- 15.1 Programinės įrangos naujinimas 41
- 15.2 Programinės įrangos versija 41
- 15.3 Atviro kodo programinė įranga 41
- 15.4 Open source license 41

16 Trikčių diagnostika ir šalinimas, pagalba 60

- 16.1 Trikčių diagnostika ir šalinimas 60
- 16.2 Registracija 61
- 16.3 Pagalba 61
- 16.4 Pagalba internete 61
- 16.5 Klientų aptarnavimo centras / remontas 61

17 Sauga ir priežiūra 63

- 17.1 Saugumas 63
- 17.2 Ekranų priežiūra 64

18 Naudojimo sąlygos, autorių teisės ir licencijos 65

- 18.1 Naudojimo sąlygos 65
- 18.2 Autorių teisės ir licencijos 65

Rodyklė 67

Jūsų naujasis televizorius

1.1

TV pristabdymas ir įrašymas

Prijungę USB standųjį diską galite pristabdyti ir įrašyti transliaciją iš skaitmeninių televizijos kanalų.



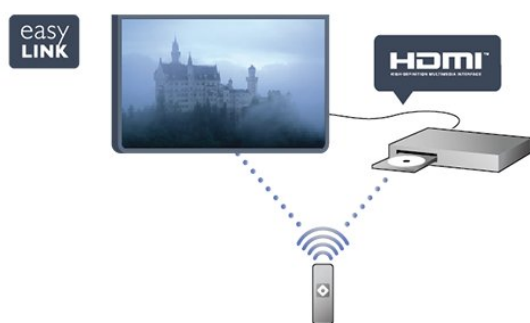
Pristabdykite televizorių ir atsiliepkite į skubų telefono skambutį arba paprasčiausiai padarykite pertraukėlę rodant sporto rungtynes, o televizorius įrašys transliaciją į USB standųjį diską. Galėsite pradėti žiūrėti vėliau.

1.2

EasyLink

Naudodami „EasyLink“ galite valdyti prijungtą įrenginį, pavyzdžiui, „BluRay Disc“ leistuvą, televizoriaus nuotolinio valdymo pultu.

„EasyLink“ naudoja HDMI CEC ryšiui su prijungtais įrenginiais palaikyti.



Nustatymas

2.1

Perskaitykite saugos instrukcijas

Perskaitykite saugos instrukcijas prieš naudodami savo televizorių.

Pagalbos meniu spauskite **Sauga ir priežiūra** > **Sauga**.

2.2

Televizoriaus stovas ir tvirtinimas prie sienos

Televizoriaus stovas

Televizoriaus stovo montavimo instrukcijas rasite su televizoriumi gautoje trumpojoje instrukcijoje. Jeigu šią instrukciją pametėte, ją galite atsisiųsti iš www.philips.com.

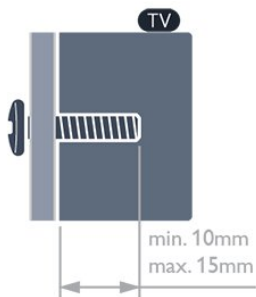
Naudodami televizoriaus gaminio tipo numerį raskite ir atsisiųskite trumpąją instrukciją.

Tvirtinimas prie sienos

Jūsų televizorius parengtas tvirtinti prie VESA standartus atitinkančio sieninio laikiklio (parduodamas atskirai). Pirkdami sieninius laikiklius nurodykite toliau pateiktą VESA kodą

...

Norėdami gerai pritvirtinti laikiklį, naudokite tokio ilgio varžtus, kaip parodyta brėžinyje.



- 42Pxx5199 - VESA MIS-F 200x200, M6
- 47Pxx5199 - VESA MIS-F 400x400, M6
- 55Pxx5199 - VESA MIS-F 400x400, M6

Atsargiai

Tvirtinant televizorių prie sienos reikia specialių įgūdžių, šį darbą turi atlikti kvalifikuotas asmuo. Televizoriaus laikiklis ant sienos turi atitikti saugos standartus pagal televizoriaus svorį. Be to, prieš tvirtindami televizorių prie laikiklio perskaitykite saugos perspėjimus.

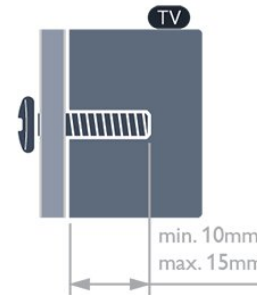
„TP Vision Europe B.V.“ nepisiima atsakomybės už netinkamą tvirtinimą prie sienos arba už nelaimingą atsitikimą ar sužalojimą, patirtą tvirtinant televizorių prie sienos.

Tvirtinimas prie sienos

Jūsų televizorius parengtas tvirtinti prie VESA standartus atitinkančio sieninio laikiklio (parduodamas atskirai). Pirkdami sieninius laikiklius nurodykite toliau pateiktą VESA kodą

...

Norėdami gerai pritvirtinti laikiklį, naudokite tokio ilgio varžtus, kaip parodyta brėžinyje.



- 42Pxx5209 - VESA MIS-F 200 x 200, M6
- 47Pxx5209 - VESA MIS-F 400 x 400, M6
- 55Pxx5209 - VESA MIS-F 400 x 400, M6

Atsargiai

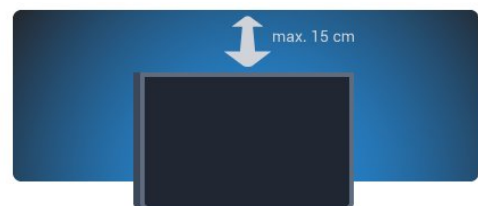
Tvirtinant televizorių prie sienos reikia specialių įgūdžių, šį darbą turi atlikti kvalifikuotas asmuo. Televizoriaus laikiklis ant sienos turi atitikti saugos standartus pagal televizoriaus svorį. Be to, prieš tvirtindami televizorių prie laikiklio perskaitykite saugos perspėjimus.

„TP Vision Europe B.V.“ nepisiima atsakomybės už netinkamą tvirtinimą prie sienos arba už nelaimingą atsitikimą ar sužalojimą, patirtą tvirtinant televizorių prie sienos.

2.3

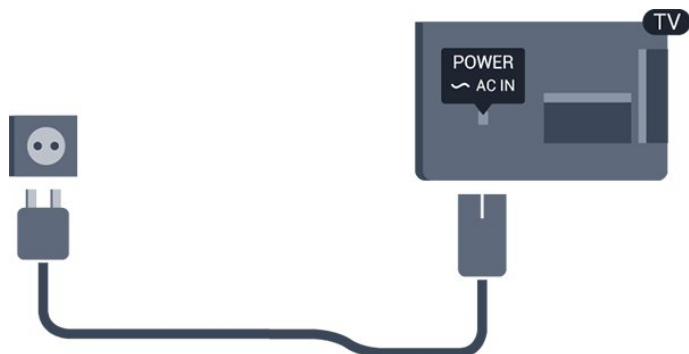
Patarimai dėl vietos parinkimo

- Statykite televizorių taip, kad šviesa nekristų tiesiai į ekraną.
- Televizorių statykite iki 15 cm nuo sienos.
- Tinkamiausias atstumas žiūrėti televizorių yra toks, kai atstumas iki ekrano yra tris kartus didesnis už televizoriaus įstrižainę. Kai sėdite, akys turi būti viename lygyje su televizoriaus ekrano centru.



Maitinimo laidas

- Ijunkite maitinimo laidą į televizoriaus **POWER** (maitinimo) jungtį, esančią televizoriaus galinėje pusėje.
- Įsitikinkite, kad maitinimo laidas tvirtai įkištas į jungtį.
- Užtikrinkite, kad maitinimo kištukas elektros lizde būtų visada pasiekiamas.
- Atjungdami maitinimo laidą, visada traukite už kištuko, o ne už laido.



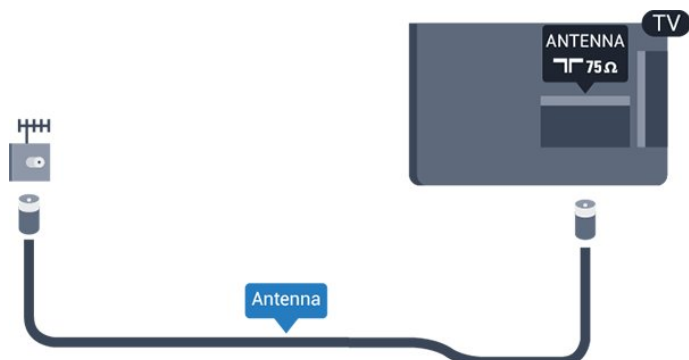
Nors budėjimo režimu televizorius naudoja labai mažai energijos, taupydami energiją atjunkite maitinimo laidą, jei ilgą laiką nenaudojate televizoriaus.

Antenos kabelis

Įkiškite antenos kištuką iki galo į **ANTENOS** lizdą, esantį televizoriaus galinėje pusėje.

Galite prijungti savo anteną arba antenos signalą iš kolektyvinės antenos sistemos. Naudokite IEC koaksialinę 75 omų RD antenos jungtį.

Naudokite šią antenos jungtį DVB-T ir DVB-C įvesties signalams.



Jungtys

3.1

Prisijungimo patarimai

Jungiamumo vedlys

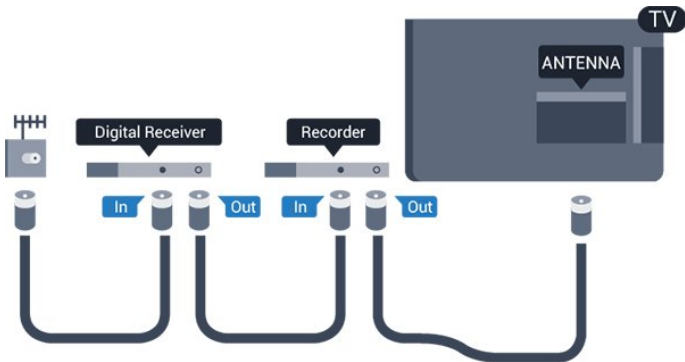
Įrenginį prie televizoriaus visada junkite pasitelkdami geriausios kokybės ryšį ar jungtį. Be to, naudokite geros kokybės laidus, kad būtų užtikrintas geras vaizdo ir garso perdavimas.

Jei prie televizoriaus reikia prijungti keletą įrenginių, peržiūrėkite „Philips“ televizoriaus prijungimo vadovą. Jame pateikiama informacijos, kaip prijungti ir kokius laidus naudoti.

Apsilankykite adresu www.connectivityguide.philips.com

Antena

Jeigu turite televizijos priedėlį (skaitmeninį imtuvą) arba įrašymo įrenginį, prijunkite antenos laidą taip, kad antenos signalas pirmiausia eitų per skaitmeninį imtuvą ir (ar) įrašymo įrenginį prieš patekdamas į televizorių. Taip antena ir skaitmeninis imtuvas gali siųsti papildomus kanalus į įrašymo įrenginį, kad jie būtų įrašyti.



HDMI

HDMI CEC

HDMI jungtis užtikrina geriausią vaizdo ir garso kokybę. Vienu HDMI laidu perduodami vaizdo ir garso signalai. Naudokite HDMI laidą didelės raiškos (HD) arba „Full HD“ (UHD) televizijos signalams. Geriausia signalo perdavimo kokybė pasiekama naudojant didelės spartos HDMI laidą, kuris nėra ilgesnis nei 5 m.



EasyLink HDMI CEC

Jeigu jūsų įrenginiai yra sujungti HDMI jungtimi ir turi „EasyLink“ funkciją, galite juos valdyti televizoriaus nuotolinio valdymo pultu. Televizoriuje ir prijungtame įrenginyje turi būti įjungtas „EasyLink“ HDMI CEC.

DVI į HDMI

Jei jūsų įrenginyje yra tik DVI jungtis, naudokite DVI į HDMI adapterį. Naudokite vieną iš HDMI jungčių ir prijunkite garso K/D laidą (3,5 mm minikištukas) prie televizoriaus galinėje pusėje esančio garso įvado garsui.

Apsauga nuo kopijavimo

DVI ir HDMI laidai palaiko HDCP (plačiajuosčio ryšio skaitmeninio turinio apsaugą). HDCP yra apsaugos nuo kopijavimo signalas, kuris neleidžia kopijuoti turinio iš DVD arba „Blu-ray“ disko. Taip pat ši funkcija vadinama DRM (skaitmeniniu teisių valdymu).

HDMI ARC

Televizoriaus HDMI 1 jungtyje yra HDMI ARC (garso grįžties kanalas). Jei įrenginyje, pavyzdžiui, namų kino sistemoje (NKS), taip pat yra HDMI ARC jungtis, sujunkite ją su šio televizoriaus HDMI 1 jungtimi. Naudojant HDMI ARC jungtį nebereikia jungti papildomo garso laido, kuriuo televizoriaus vaizdo garsas siunčiamas į NKS. HDMI ARC jungtis perduoda abu signalus.

Jei HDMI jungtyse norite išjungti ARC funkciją, spauskite pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**. Pasirinkite **TV nustatymai** > **Garsas** > **Papildomi nustatymai** > **HDMI 1 - ARC**.

„Scart“

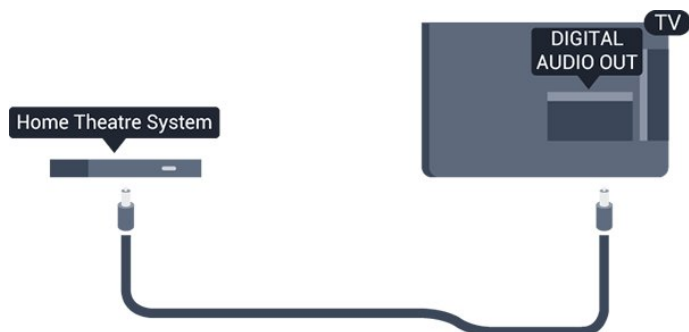
SCART yra geros kokybės jungtis. SCART jungtį galima naudoti CVBS ir RGB vaizdo signalams, bet jos negalima naudoti didelės raiškos (HD) televizijos signalams. SCART jungtis kartu perduoda vaizdo ir garso signalus.

Įrenginiui prijungti naudokite SCART adapterio laidą.



Garso išvestis – optinė

Optinė garso išvestis yra aukštos kokybės garso jungtis. Ši optinė jungtis gali perduoti 5.1 garso kanalus. Jeigu jūsų įrenginyje, paprastai namų kino sistemoje (NKS), nėra HDMI ARC jungties, galite prijungti šią jungtį prie NKS garso įvesties – optinės jungties. Optinė garso išvesties jungtimi garsas bus perduodamas iš televizoriaus į NKS.



Galite nustatyti garso išvesties signalo tipą, atitinkantį jūsų namų kino sistemos garso galimybes.

Jeigu garsas neatitinka vaizdo ekrane, galite reguliuoti garso ir vaizdo sinchronizavimą.

3.2

EasyLink HDMI CEC

EasyLink

Naudodami „EasyLink“ galite valdyti prijungtą įrenginį televizoriaus nuotolinio valdymo pultu. „EasyLink“ naudoja HDMI CEC (angl. „Consumer Electronics Control“ – plataus vartojimo elektronikos valdymas) ryšiui su prijungtais įrenginiais palaikyti. Įrenginiai turi palaikyti HDMI CEC ir turi būti prijungti HDMI jungtimi.



„EasyLink“ sąranka

Televizorius pristatomas su įjungtu „EasyLink“. Patikrinkite, ar visi HDMI-CEC nustatymai tinkamai nustatyti prijungtuose „EasyLink“ įrenginiuose. „EasyLink“ gali tinkamai neveikti su kitų prekių ženklų įrenginiais.

HDMI CEC kitų gamintojų įrenginiuose

HDMI CEC funkcija įvairių modelių įrenginiuose vadinasi skirtingai, pavyzdžiui, „Anynet“, „Aquos Link“, „Bravia Theatre Sync“, „Kuro Link“, „Simplink“ ir „Viera Link“. Ne visų modelių įrenginiai yra visiškai suderinami su „EasyLink“.

Atitinkami kitų prekės ženklų HDMI CEC pavadinimai yra jų atitinkamų turėtojų nuosavybė.

Valdykite įrenginius

Norėdami valdyti prie HDMI prijungtą įrenginį ir nustatyti naudodami „EasyLink“, pasirinkite įrenginį (arba jo operaciją) televizoriaus jungčių sąrašė. Spauskite **SOURCES**, pasirinkite prie HDMI prijungtą įrenginį ir spauskite **OK**.



Kai įrenginys pasirinktas, televizoriaus nuotolinio valdymo pultu galite valdyti įrenginį. Tačiau mygtukų **HOME** ir **OPTIONS** bei kai kurių kitų televizoriaus mygtukų komandos nėra persiunčiamos į įrenginį.

Jeigu jums reikalingo mygtuko nėra televizoriaus nuotolinio valdymo pulte, galite pasirinkti jį iš parinkčių meniu. Spauskite **OPTIONS** ir pasirinkite **Valdikliai** meniu juostoje. Ekrane pasirinkite jums reikalingą įrenginio mygtuką ir spauskite **OK**.

Kai kurių specialių įrenginio mygtukų gali nebūti valdiklių meniu.

Pastaba: į TV nuotolinio valdymo pulto komandas reaguos tik įrenginiai, palaikantys „EasyLink“ nuotolinio valdymo funkciją.

EasyLink nuostatos

Visos naujo televizoriaus „EasyLink“ nuostatos įjungtos. Galite atskirai išjungti bet kurią „EasyLink“ nuostatą.

EasyLink

Jei norite išjungti „EasyLink“:

1. Spauskite **HOME**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.

2. Pasirinkite **TV nustatymai** > **Bendrieji nustatymai** > „EasyLink“.
3. Pasirinkite **EasyLink**.
4. Pasirinkite **Išjungta** ir spauskite **OK**.
5. Jei reikia, spauskite **↩** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

„EasyLink“ nuotolinis valdymas

Jeigu norite, kad įrenginiai būtų susieti, bet nenorite jų valdyti televizoriaus nuotolinio valdymo pultu, galite atskirai išjungti „EasyLink“ nuotolinį valdymą. TV nuotolinio valdymo pultu galite valdyti keletą su HDMI-CEC suderinamų įrenginių.

„EasyLink“ nustatymų meniu pasirinkite **„EasyLink“ nuotolinis valdymas** ir **Išjungti**.

Greitasis paleidimas

Paleidus su HDMI-CEC suderinamą įrenginį, parengties režimu veikusiame TV įjungiamas reikiamas šaltinis.

Greitasis budėjimo režimas

Kai TV nuotolinio valdymo pulte paspaudžiate **⏻**, TV ir visi su HDMI-CEC suderinami įrenginiai perjungiami į parengties režimą.

Sistemos garso valdymas

Jei prijungiate su HDMI-CEC suderinamą įrenginį, kuriame sumontuoti per HDMI ARC prijungti garsiakalbiai, TV garso galėsite klausyti per šiuos, o ne TV garsiakalbius.

3.3

Bendroji sąsaja – CAM

CI+

Šis televizorius yra paruoštas CI+ sąlyginei prieigai.

Su CI+ galite žiūrėti aukštos kokybės HD programas, tokias kaip filmai ir sporto laidos, siūlomas skaitmeninės televizijos transliuotojų jūsų regione. Šias programas užkoduoja televizijos transliuotojas, o iškoduoja apmokėtas CI+ modulis. Skaitmeninės televizijos transliuotojai pateikia šį CI+ modulį (sąlyginės prieigos modulį – CAM), kai užsisakote jų aukščiausios kokybės programas. Šioms programoms taikoma aukšto lygio apsauga nuo kopijavimo.

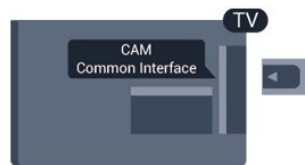
Norėdami gauti daugiau informacijos apie nuostatas ir sąlygas, kreipkitės į skaitmeninės televizijos transliuotoją.



CAM

CAM modulio prijungimas

Prieš prijungdami CAM išjunkite televizorių. Apžiūrėkite CAM ir raskite tinkamą įdėjimo būdą. Netinkamai dedant galima sugadinti CAM ir televizorių.



CAM kortelę įstatykite į televizoriaus bendrosios sąsajos lizdą. Atsargiai įkiškite CAM kortelę į lizdą iki galo taip, kad jos priekinė dalis būtų atsukta į jus.

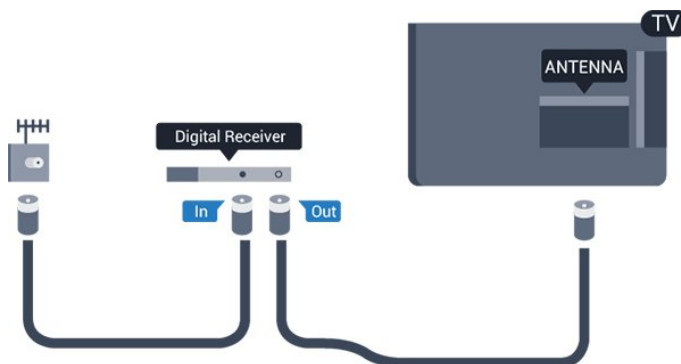
Palikite kortelę lizde visam laikui

Gali užtrukti kelias minutes, kol CAM bus suaktyvintas. Išėjus CAM, transliavimo paslauga televizoriuje bus išjungta. Jeigu CAM yra įstatyta ir abonementinis mokestis sumokėtas (prijungimo būdai gali būti skirtingi), galite žiūrėti televizijos transliacijas. Įstatyta CAM skirta tik jūsų televizoriui.

3.4

Skaitmeninis imtuvas – STB

Naudokite 2 antenos laidus jungdami anteną prie televizijos priedėlio (skaitmeninio imtuvo) ir televizoriaus.



Šalia antenos jungčių naudokite HDMI laidą skaitmeniniam imtuvui prie televizoriaus prijungti.

Arba galite naudoti SCART laidą, jeigu įrenginyje nėra HDMI jungties.

Automatinis išjungimas

Jei naudojate tik skaitmeninio imtuvo nuotolinio valdymo pultą, šį automatinį laikmatį išjunkite. Tai reikia padaryti tam, kad televizorius automatiškai neišsijungtų, jei per 4 valandas televizoriaus nuotolinio valdymo pulte nepaspausite jokio mygtuko.

Norėdami visiškai išjungti išjungimo laikmatį, spauskite **⏻**, pasirinkite **Sąranka** ir paspauskite **OK**.

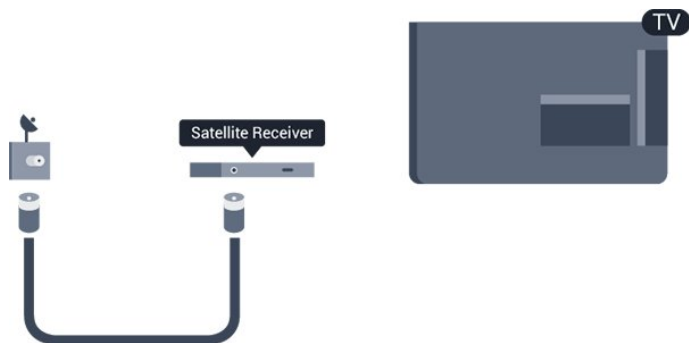
Pasirinkite **TV nustatymai > Bendrieji nustatymai > Automatinis išjungimas** ir nustatykite slankiklio juostą kaip **Išjungta**.

3.5

Palydoviniai imtuvai

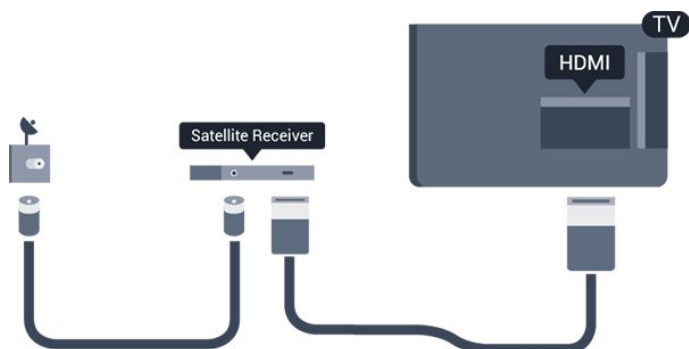
- Tik televizoriams su integruotu palydoviniu imtuvu.

Prijunkite palydovinės antenos laidą prie palydovinio imtuvo.



Šalia antenos jungties naudokite HDMI laidą įrenginiui prie televizoriaus prijungti.

Arba galite naudoti SCART laidą, jeigu įrenginys neturi HDMI jungties.



Automatinis išjungimas

Jei naudojate tik skaitmeninio imtuvo nuotolinio valdymo pultą, šį automatinį laikmatį išjunkite. Tai reikia padaryti tam, kad televizorius automatiškai neišsijungtų, jei per 4 valandas televizoriaus nuotolinio valdymo pulte nepaspausite jokio mygtuko.

Norėdami visiškai išjungti išjungimo laikmatį, spauskite **🏠**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.

Pasirinkite **TV nustatymai > Bendrieji nustatymai > Automatinis išjungimas** ir nustatykite slankiklio juostą kaip **Išjungta**.

3.6

Namų kino sistema – NKS

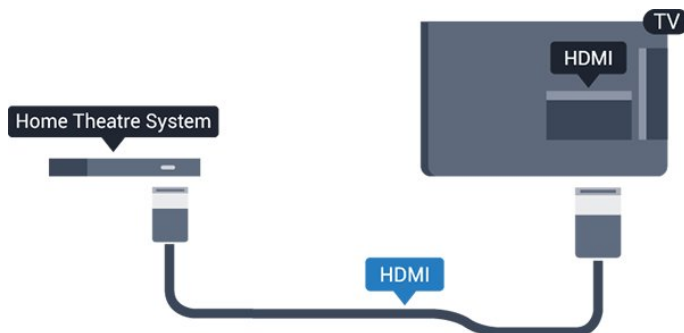
Prijunkite NKS

Naudokite HDMI laidą namų kino sistemai (NKS) prie televizoriaus prijungti. Galite prijungti „Philips Soundbar“ arba NKS su integruotu diskų grotuvu.

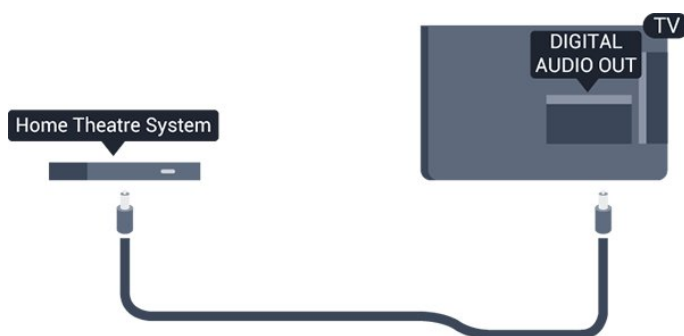
Arba galite naudoti SCART laidą, jeigu įrenginys neturi HDMI jungties.

HDMI ARC

Jeigu jūsų namų kino sistemoje yra HDMI ARC jungtis, jai prijungti galite naudoti bet kurią televizoriaus HDMI jungtį. Naudojant HDMI ARC, jums nereikia prijungti papildomo garso laido. HDMI ARC jungtis perduoda abu signalus. Visos televizoriaus HDMI jungtys palaiko garso grįžties kanalo (ARC) signalą. Bet kai prijungiate namų kino sistemą, televizorius gali siųsti ARC signalą tik į šią HDMI jungtį.



Jeigu namų kino sistemoje nėra HDMI ARC jungties, prijunkite optinį garso laidą („Toslink“), kad televizijos vaizdo garsas būtų siunčiamas į namų kino sistemą.



Garso ir vaizdo sinchronizavimas (sync)

Jei garsas neatitinka vaizdo ekrane, daugelyje namų kino sistemų su diskų grotuvu galite nustatyti vėlinimą, kad garsas ir vaizdas sutaptų.

Garso išvesties nustatymai

Garso išvesties delsa

Kai prie televizoriaus yra prijungta namų kino sistema (NKS), reikia sinchronizuoti vaizdą televizoriaus ekrane ir garsą iš kino sistemos.



Automatinis garso ir vaizdo sinchronizavimas

Naujose „Philips“ namų kino sistemose garsas ir vaizdas sinchronizuojamas automatiškai ir visada yra tinkamas.

Garso sinchronizavimo delsa

Gali būti, kad norėdami sinchronizuoti garsą ir vaizdą kai kuriose namų kino sistemose turėsite pakoreguoti garso sinchronizavimo delsos reikšmę. Namų kino sistemoje delsos reikšmę didinkite tol, kol vaizdas ir garsas sutaps. Gali reikėti naudoti 180 ms delką. Apie tai skaitykite namų kino sistemos vadove. Naudodami delsos nustatymą namų kino sistemoje turite išjungti garso išvesties delką televizoriuje.



Jei norite išjungti garso išvesties delką . . .

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Garsas > Papildomi nustatymai > Garso išvesties delsa**.
3. Pasirinkite **Išjungta** ir paspauskite **OK**.
4. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Garso išvesties poslinkis

Jei namų kino sistemoje negalite nustatyti delsos, galite nustatyti televizorių, kad garsas būtų sinchronizuojamas. Galite nustatyti poslinkį, reikalingą laikui, kurio metu namų kino sistemoje apdorojamas vaizdo televizoriuje garsas. Reikšmę galima didinti po 1 ms. Didžiausia nustatoma reikšmė yra 12 ms. Garso išvesties delsos nustatymas turi būti įjungtas.



Jei norite sinchronizuoti garsą televizoriuje . . .

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Garsas > Papildomi nustatymai > Garso išvesties poslinkis**.
3. Garso poslinkiui nustatyti naudokite slinkties juostą ir spauskite **OK**.
4. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Garso išvesties formatas

Jei turite namų kino sistemą (NKS) su daugiakanalio garso apdorojimo funkcija, pvz., „Dolby Digital“, DTS® ar panašia, nustatykite daugiakanalį garso išvesties formatą. Naudojant daugiakanalį formatą suglaudintas daugiakanalis garso signalas iš TV kanalo ar prijungto grotuvo siunčiamas į namų kino sistemą. Jei jūsų namų kino sistemoje nėra daugiakanalio garso apdorojimo funkcijos, pasirinkite „Stereo“.



Jei norite nustatyti garso išvesties formatą . . .

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Garsas > Papildomi nustatymai > Garso išvesties formatas**.
3. Pasirinkite **Daugiakanalis** arba **Stereofoninis**.
4. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Garso išvesties išlyginimas

Naudokite garso išvesties suvienodinimo nustatymą televizoriaus ir namų kino sistemos garso lygiui (garsumui) suvienodinti, kai persijungiate iš vieno į kitą. Garsumo skirtumas gali atsirasti dėl garso apdorojimo skirtumų.

Jei norite panaikinti garsumo skirtumą . . .


1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Garsas > Papildomi nustatymai > Garso išvesties suvienodinimas**.
3. Jeigu garsumo skirtumas didelis, pasirinkite **Daugiau**. Jeigu garsumo skirtumas yra mažas, pasirinkite **Mažiau**.
4. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Garso išvesties suvienodinimas veikia abi garso išvestis – tiek optinį, tiek HDMI ARC garso signalus.

Problemos dėl NKS garso

Garsas su stipriu triukšmu


Jei žiūrite vaizdo įrašą iš prijungtos USB atmintinės ar kompiuterio, per namų kino sistemą atkuriamas garsas gali būti iškraipomas.

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Garsas > Papildomi nustatymai > Garso išvesties formatas**.

Nėra garso

Jei per namų kino sistemą negirdite televizoriaus atkuriamo garso, patikrinkite. . .

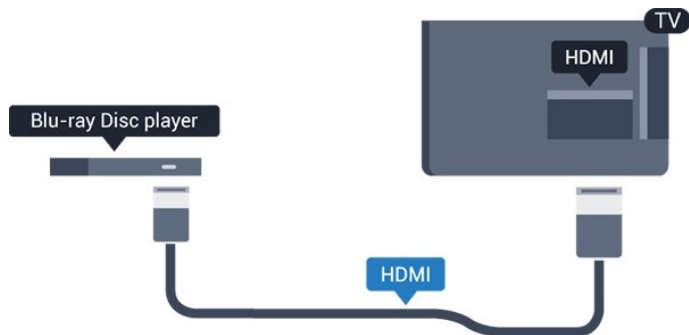
- Patikrinkite, ar HDMI laidas prijungtas prie **HDMI ARC** jungties namų kino sistemoje. Visos televizoriaus HDMI jungtys yra HDMI ARC jungtys.

- Patikrinkite, ar televizoriaus nustatymas **HDMI ARC** yra nustatytas į padėtį **Ijungta**.
Eikite į  > **Sąranka** > **TV nustatymai > Garsas > Papildomi nustatymai > HDMI 1 - ARC**.

3.7

Blu-ray™ leistuvai

Prie televizoriaus jungdami „Blu-ray Disc“ leistuvą naudokite didelės spartos HDMI laidą.

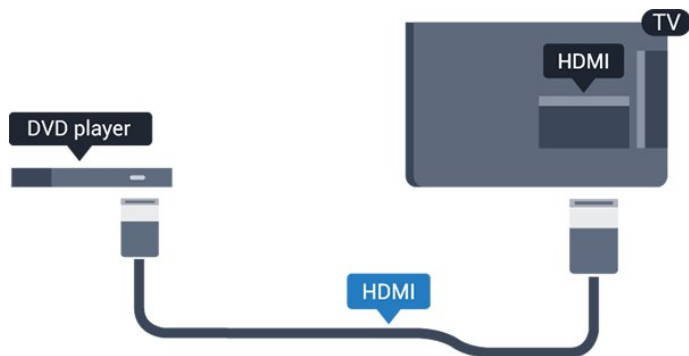


Jeigu „Blu-ray Disc“ leistuvai turi „EasyLink“ HDMI CEC, galite jį valdyti televizoriaus nuotolinio valdymo pultu.

3.8

DVD leistuvai

Prijunkite DVD leistuvą prie televizoriaus HDMI laidu. Arba galite naudoti SCART laidą, jei įrenginyje nėra HDMI jungties.



Jeigu DVD leistuvai yra prijungtas HDMI laidu ir jame yra „EasyLink“ CEC, galite valdyti leistuvą televizoriaus nuotolinio valdymo pultu.

3.9

Žaidimų kompiuteris

HDMI

Kad kokybė būtų pati geriausia, žaidimų pultą prie televizoriaus prijunkite didelės spartos HDMI laidu.

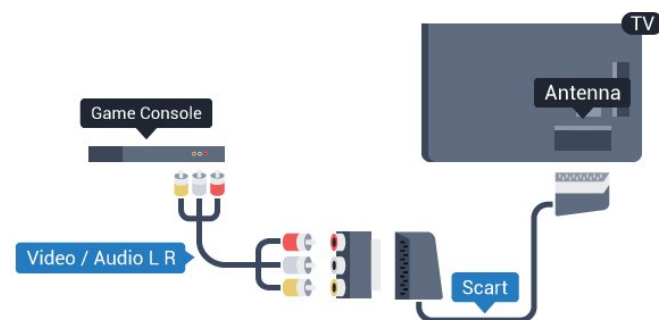


Vaizdas – Garsas KD / SCART

Prijunkite žaidimų pultą sudėtiniais kabeliais (CVBS) ir garso K/D kabeliais prie TV.

Jei jūsų žaidimų konsolėje yra tik vaizdo (CVBS) ir garso K/D išvesties jungtis, naudokite vaizdo-garso K/D perėjimo į SCART adapterį, kad galėtumėte jį prijungti prie SCART lizdo.

Pastaba: CVBS – SCART adapterio televizoriaus komplekte nėra.



3.10

USB standusis diskas

Ko jums reikia

Prijungę USB standųjį diską galite pristabdyti televizijos transliaciją arba ją įrašyti. Televizijos transliacija turi būti skaitmeninė (DVB transliacija ar panaši).

Norėdami pristabdyti

Jei norite pristabdyti transliaciją, reikalingas USB 2.0 suderinamas standusis diskas, kurio talpa ne mažesnė nei 32 GB.

Norėdami įrašyti

Norėdami pristabdyti ir įrašyti transliacijas, turite turėti diską, kurio talpa ne mažesnė nei 250 GB.



TV gidas

Prieš nuspręsdami įsigyti USB standųjį diską, į kurį nuošiatės rašyti transliacijas, patikrinkite, ar galite įrašyti skaitmeninės televizijos kanalus savo šalyje.

Spauskite **TV GUIDE** nuotolinio valdymo pulte. Jeigu TV gido puslapyje yra įrašymo mygtukas, galite įrašyti programą.

Įrengimas

Kad galėtumėte pristabdyti arba įrašyti transliaciją, turite prijungti ir suformatuoti USB standųjį diską.

1. Prijunkite **USB** standųjį diską prie televizoriaus USB jungties. Formatuodami nejunkite kito USB įrenginio į kitą USB prievadą.



2. Įjunkite USB standųjį diską ir televizorių.

3. Kai televizoriuje nustatytas skaitmeninės televizijos kanalas, spauskite **II** (pauzė). Bandant įjungti pauzę, prasidės formatavimas.

Vykdykite instrukcijas ekrane.

Kai USB standusis diskas formatuojamas, palikite jį nuolatos prijungtą.

Įspėjimas

USB standusis diskas formatuojamas tik šiam televizoriui, todėl jame padarytų įrašų kitame televizoriuje ar kompiuteryje negalite naudoti. Nekopijuokite ir nekeiskite USB standžiajame diske esančių įrašo failų jokiais kompiuterinėmis programomis. Galite sugadinti savo įrašus. Formatuojant kitą USB standųjį diską, pirmojo turinys pradinga. Prie televizoriaus prijungtą USB standųjį diską reikės suformatuoti, kad galėtumėte jį naudoti kompiuteriui.

3.11

USB atmintinė

Galite peržiūrėti nuotraukas ar groti muziką ir vaizdo įrašus iš prijungtos USB atmintinės.

Įjungę televizorių prijunkite USB atmintinę prie vienos iš televizoriaus **USB** jungčių.



Televizorius aptinka atmintinę ir atidaro sąrašą, rodantį jos turinį. Jeigu turinio sąrašas nepasirodo automatiškai, spauskite **SOURCE**, pasirinkite **USB** ir spauskite **OK**.

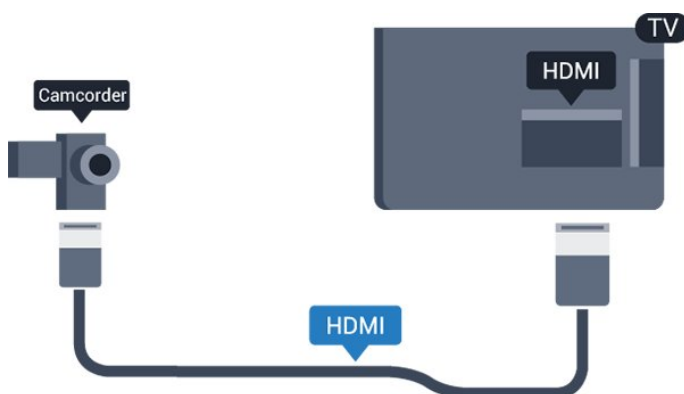
Norėdami baigti USB atmintinės turinio peržiūrą, spauskite **TV EXIT** arba pasirinkite kitą veiksmą. Norėdami atjungti USB atmintinę, galite ją ištraukti bet kuriuo metu.

3.12

Kamera

HDMI

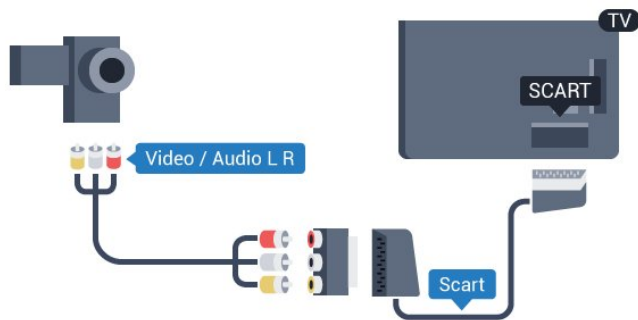
Kad kokybė būtų pati geriausia, vaizdo kamerą prie televizoriaus prijunkite HDMI laidu.



Vaizdas – Garsas KD / SCART

Vaizdo kamerą galite prijungti naudodami HDMI, YPbPr arba SCART jungtis. Jeigu jūsų vaizdo kameroje yra tik vaizdo (CVBS) ir garso L / R išvesties lizdai, naudokite vaizdo-garso L / R perėjimo į SCART adapterį, kad kamerą galėtumėte prijungti prie SCART lizdo.

Pastaba: CVBS – SCART adapterio televizoriaus komplekte nėra.



3.13

Kompiuteris

Prijunkite

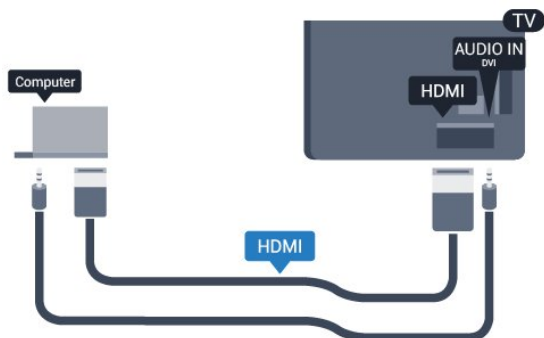
Galite prijungti kompiuterį prie televizoriaus ir naudoti televizorių kaip kompiuterio monitorių.

Su HDMI

Prijunkite kompiuterį prie televizoriaus HDMI laidu.

Su DVI prie HDMI

Arba galite naudoti DVI – HDMI adapterį kompiuteriui prie HDMI prijungti, o garso K/D laidui (3,5 mm minikištukas) prie AUDIO IN K/D galinėje televizoriaus pusėje prijungti.



Nustatymai

Idealus monitoriaus nustatymas

Jeigu jūsų kompiuteris prijungtas šaltinio meniu (jungčių sąrašė) nustatys įrenginio tipą Kompiuteris, televizorius bus automatiškai idealiai pritaikytas kompiuterio nustatymams.

Jeigu naudojate kompiuterį filmams žiūrėti arba žaidimams žaisti, galbūt norėsite nustatyti televizorių atgal į televizoriaus žiūrėjimo arba žaidimų nustatymus.


Norėdami parinkti idealius televizoriaus nustatymus rankiniu būdu . . .

1. Spauskite **⏠**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Vaizdas > Papildomi nustatymai > Žaidimas ar kompiuteris** ir spauskite **OK**.
3. Pasirinkite **Žaidimas** (norėdami žaisti) arba pasirinkite **Kompiuteris** (norėdami žiūrėti filmą) ir spauskite **OK**.
4. Jei reikia, spauskite **⏮** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Neužmirškite nustatyti žaidimo – kompiuterio parinkties į padėtį **Kompiuteris**, kai baigsite žaisti žaidimą.

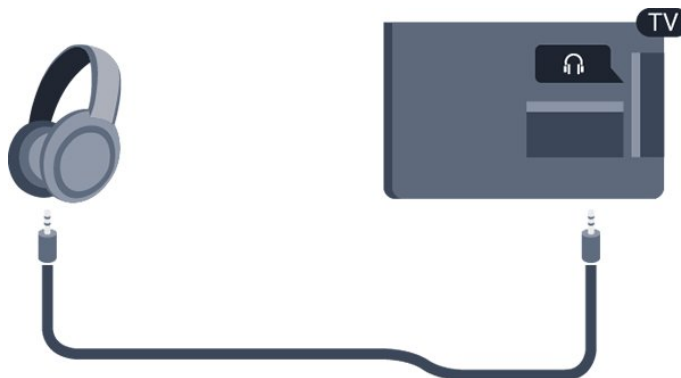
3.14

Ausinės

Ausines galite prijungti prie televizoriaus  jungties. Tai 3,5 mm minijungtis. Garsumą ausinėse galima reguliuoti atskirai.

Reguluoti garsumą . . .

1. Spauskite **⏠**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Garsas > Ausinių garsumas** ir spauskite **OK**.
3. Spauskite **▲** (aukštyti) arba **▼** (žeminti), norėdami reguliuoti garsumą.
4. Jei reikia, spauskite **⏮** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

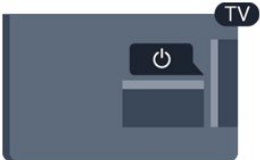



Ijungimas

4.1

Ijungta arba parengties režimas


Įsitikinkite, kad įjungėte elektros maitinimą ant galinės televizoriaus sienelės, prieš įjungdami televizorių. Jeigu raudonas indikatorius nešviečia, paspauskite maitinimo mygtuką televizoriaus šone, kad įjungtumėte televizoriaus parengties režimą – raudonas indikatorius ims šviesti.



Televizoriui veikiant parengties režimu, spauskite  nuotolinio valdymo pulte, kad televizorius įsijungtų.



Perjungimas į parengties režimą

Norėdami perjungti televizorių į parengties režimą, spauskite  nuotolinio valdymo pulte.

Išjungimas

Norėdami išjungti televizorių, spauskite maitinimo mygtuką televizoriaus šone. Raudonas indikatorius užges. Televizorius išlieka prijungtas prie maitinimo lizdo, tačiau vartoja labai mažai energijos.

Norėdami visiškai išjungti televizorių, atjunkite maitinimo kištuką. Atjungdami maitinimo kištuką visada traukite už kištuko, bet ne už laido. Užtikrinkite, kad visada būtų laisvas priėjimas prie maitinimo kištuko, maitinimo laido ir elektros lizdo.

Nuotolinis valdymas

5.1

Klavišų apžvalga

Viršuje



1. Parengtis / įjungtas

Skirtas televizoriui įjungti arba perjungti atgal į parengties režimą.

2. Atkūrimo mygtukai

- (leisti) paleidžia įrašo atkūrimą.
- (pauzė) pristabdo įrašo atkūrimą.
- (stabdyti) sustabdo atkūrimą.
- (atgal) įrašas grąžinamas atgal.
- (greitai pirmyn) įrašas greitai perkeliamas pirmyn.
- Įrašyti , iškart paleidžia įrašymą

3. TV GUIDE (TV gidas)

Atidaro arba uždaro TV gidą.

4. SETUP (Nustatymas)

Atidaro nustatymų meniu.

5. FORMAT (Formatas)

Atidaro arba uždaro Vaizdo formato meniu.

Viduryje



1. SOURCES (Šaltiniai)

Atidaro arba uždaro šaltinio meniu – prijungtų įrenginių sąrašas.

2. Spalvoti mygtukai

Mygtukų funkcija atitinka ekrane pateikiamus nurodymus.

3. INFO (Informacija)

Atidaro arba uždaro informaciją apie programas.

4. BACK (Atgal)

Perjungia į ankstesnį jūsų pasirinktą kanalą. Uždaro meniu nepakeitus nustatymo.

5. HOME (Pradinis)

Atidaro arba uždaro pradinį meniu.

6. EXIT (Išėiti)

Grįžti ir žiūrėti TV kanalus.

7. OPTIONS (Parinktys)

Atidaro arba uždaro parinkčių meniu.

8. OK mygtukas

Patvirtina pasirinkimą ar nustatymą.

9. Rodyklių / naršymo mygtukai

Pereiti aukšтын, žemyn, į kairę ir dešinę.

10. LIST (Sąrašas)

Atidaro arba uždaro kanalų sąrašą.

Dugnas



1. Garsumas

Reguliuoja garsumą.

2. Skaičių klavišai ir teksto klaviatūra

Skirti tiesiogiai televizoriaus kanalui pasirinkti arba tekstui įvesti.

3. SUBTITLE

Įjungiami ar išjungiami subtitrai arba įjungiamas automatinis jų režimas.

4. Kanalai

Perjungia kitą arba ankstesnį kanalą kanalų sąrašė, atidaro kitą arba ankstesnį teksto puslapį ir atidaro kitą arba ankstesnį skyrių diske.

5. Nutildyti

Išjungia garsą arba jį vėl įjungia.

6. TEXT

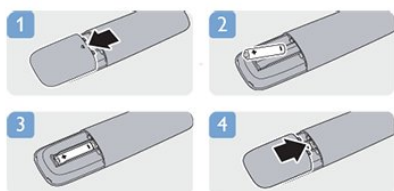
Atidaro arba uždaro tekstą / teletekstą.

IR jutiklis

Televizorius gali priimti komandas iš nuotolinio valdymo pulto, siunčiančio komandas IR (infraraudonaisiais spinduliais). Jei naudojate tokį nuotolinio valdymo pultą, visada nukreipkite nuotolinio valdymo pultą į infraraudonųjų spindulių jutiklį televizoriaus priekyje.

Akumulatoriai

1. Stumdami rodyklės kryptimi atidarykite maitinimo elementų dangtelį.
2. Senas baterijas pakeiskite 2 naujomis **AAA-LR03-1,5 V** tipo baterijomis. Patikrinkite, ar jų galai (pažymėti + ir - ženklais) sudėti teisingai.
3. Uždėkite maitinimo elementų dangtelį.
4. Pastumkite, kad jis užsifiksuotų.



Išimkite maitinimo elementus, jei ilgai nenaudojate nuotolinio valdymo pulto.

Maitinimo elementus utilizuokite vadovaudamiesi vietiniais eksploatacijos pabaigos reikalavimais.

Valymas

Jūsų nuotolinio valdymo pultas turi įbrėžimams atsparią dangą.

Valykite nuotolinio valdymo pultą minkšta drėgna šluoste.

Niekuomet nevalykite televizoriaus ar nuotolinio valdymo pulto alkoholiu, cheminėmis medžiagomis ar buitinais valikliais.

Televizijos kanalai

6.1

TV kanalų žiūrėjimas

Kanalų perjungimas

Norėdami žiūrėti televizijos kanalus, spauskite **TV**. Televizorius persijungs į paskutinį jūsų žiūrėtą televizijos kanalą.

Arba spauskite **HOME**, kad atsidarytų pradžios meniu, pasirinkite **TV** ir spauskite **OK**.



Jei norite perjungti kanalą, paspauskite **LIST** + arba **LIST** -. Jei žinote kanalo numerį, įveskite jį skaičių klavišais.

Paspauskite OK, kai įvesite skaičių, kad kanalą įjungtumėte.

Norėdami įjungti anksčiau žiūrėtą kanalą, spauskite **↶**.

Kanalo iš kanalų sąrašo įjungimas

Žiūrėdami televizijos kanalą, spauskite **LIST**, kad atsidarytų kanalų sąrašai.



Kanalų sąraše gali būti keli puslapiai su kanalais. Norėdami peržiūrėti kitą arba ankstesnį puslapį, spauskite **LIST** + arba **LIST** -. Jei norite uždaryti kanalų sąrašus neperjungdami kanalo, vėl spauskite **LIST**.

Radio kanalai

Jei prieinama skaitmeninė transliacija, diegiant įdiegiami skaitmeniniai radijo kanalai. Radijo kanalą galite įjungti taip pat, kaip įjungiate televizoriaus kanalą.

Kanalų sąrašas

Kanalų sąrašo peržiūra

1. Žiūrėdami televizijos kanalą paspauskite **LIST**, kad būtų atidarytas kanalų sąrašas.
2. Paspauskite **OPTIONS**, kad atidarytumėte parinkčių meniu.
3. Pasirinkę **List** (Sąrašas) galėsite rinktis iš **All** (Viskas), **Favourites** (Mėgstamiausi), **Radio** (Radijas) ir **New channels** (Nauji kanalai).

Mėgstamiausi kanalai

Galite sukurti mėgstamiausių kanalų sąrašą, kuriame yra tik tie kanalai, kuriuos norite žiūrėti. Pasirinkę mėgstamiausių kanalų sąrašą, perjunginėdami kanalus matysite tik mėgstamiausius kanalus.

Sukurkite mėgstamiausių kanalų sąrašą

1. Žiūrėdami televizijos kanalą, spauskite **LIST**, kad būtų atidarytas kanalų sąrašas.
2. Pasirinkite kanalą, kurį norite pažymėti kaip mėgstamiausią, ir spauskite **OPTIONS**.
3. Pasirinkite **Pridėti mėgstamiausius** ir spauskite **OK**. Pasirinktas kanalas pažymimas **★**.
4. Norėdami baigti, spauskite **↶**. Kanalai bus įtraukti į mėgstamiausių sąrašą.
5. Jei kanalą norite pašalinti iš mėgstamiausių sąrašo, pasirinkite kanalą, pažymėtą **★**, tada paspauskite **OPTIONS**, pasirinkite **Šalinti mėgstamiausiuosius** ir paspauskite **OK**.

Keisti tvarką

Galite keisti kanalų išdėstymo tvarką mėgstamiausių kanalų sąraše.

1. Kanalų sąraše **Mėgstamiausi** pažymėkite kanalą, kurio padėtį norite pakeisti.
2. Paspauskite **OPTIONS**.
3. Pasirinkite **Pertvarkyti** ir spauskite **OK**.
4. Pasirinkite norimą pertvarkyti kanalą ir spauskite **OK**.
5. Spauskite **Naršymo mygtukai**, norėdami perkelti pažymėtą kanalą į kitą vietą, ir spauskite **OK**.
6. Baigę spauskite **OPTIONS**.
7. Pasirinkite **Baigti pertvarkyti** ir spauskite **OK**.

Galite pažymėti kitą kanalą ir pakartoti tą patį.

Mėgstamiausių kanalų įtraukimas ir šalinimas kituose kanalų sąrašuose

Galite pažymėti kanalus ir radijo stotis kaip mėgstamiausius kanalų sąrašuose **Visi**, **Radijas** ir **Nauji**.

Šiuose sąrašuose pažymėkite kanalą, kurį norite įtraukti į mėgstamiausių sąrašą, ir spauskite **OPTIONS**. Pasirinkite **Pridėti mėgstamiausių** ir spauskite **OK**.

Pasirinktas kanalas pažymimas **★**.

Norėdami pašalinti kanalą iš mėgstamiausių sąrašo, rinkitės **Šalinti**

mėgstamiausius ir spauskite **OK**.

Kanalų pervadinimas

Kanalų sąrašė kanalus galite pervadinti.

1. Viena iš kanalų sąrašų pasirinkite norimą pervadinti kanalą.
2. Paspauskite **≡ OPTIONS**.
3. Pasirinkite **Pervadyti** ir spauskite **OK**.

Kanalo užrakinimas

Jei nenorite, kad vaikai žiūrėtų kurį nors kanalą arba programą, galite juos užrakinti pasirinkę amžiaus kategoriją.

Kanalo užrakinimas

Galite užrakinti kanalą, kad vaikai negalėtų jo žiūrėti. Norėdami žiūrėti užrakintą kanalą, turite įvesti užrakto nuo vaikų kodą. Programų iš prijungtų įrenginių užrakinti negalima.

Jei kanalą norėsite užrakinti . . .

1. Žiūrėdami televizijos kanalą, spauskite **≡ LIST**, kad būtų atidarytas **kanalų sąrašas**.
2. Bet kuriame sąrašė pasirinkite kanalą, kurį norite užrakinti.
3. Spauskite **≡ OPTIONS** ir pasirinkite **Užrakinti kanalą**. Kanalų sąrašė užrakintas kanalas bus pažymėtas spyna **🔒**.

Jei norite atrakinti kanalą, kanalų sąrašė pasirinkite užrakintą kanalą. Paspauskite **≡ OPTIONS** ir pasirinkite **Atrakinti kanalą**. Turėsite įvesti užrakto nuo vaikų kodą.

Tėvų įvertinimas

Jei nenorite, kad vaikai žiūrėtų jų amžiui netinkamas programas, galite nustatyti amžiaus kategoriją.

Kai kurie skaitmeninių programų transliuotojai nustato programų reitingą pagal žiūrovų amžių. Jei programos reitingas atitinka arba yra aukštesnis už nustatytą pagal jūsų vaiko amžių, programa bus užrakinta.

Norėdami žiūrėti užblokuotą programą, turite įvesti užrakto nuo vaikų kodą. Tėvų kontrolė nustatyta visiems kanalams.

Amžiaus reitingo nustatymas

1. Spauskite **🏠**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **Kanalų nustatymai > Užraktas nuo vaikų > Tėvų kontrolė** ir paspauskite **OK**.
3. Įveskite 4 skaitmenų užrakto nuo vaikų kodą. Įveskite 4 skaitmenų užrakto nuo vaikų kodą ir patvirtinkite. Dabar galite nustatyti amžiaus apribojimą.
4. Įveskite vaiko amžių ir spauskite **OK**.
5. Jei reikia, spauskite **↔** kelis kartus, kol uždarysite meniu.
6. Jei tėvų kontrolę pagal vaiko amžių norite išjungti, pasirinkite amžiaus nustatymą **Nėra**.

Televizorius paprašys kodo, kad galėtų atrakinti programą. Kai kurių transliuotojų / operatorių atveju televizorius blokuoja tik programas, turinčias aukštesnį reitingą.

Užrakto kodo nustatymas arba keitimas

Jei norite nustatyti arba pakeisti esamą užrakto kodą:

1. Spauskite **🏠**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **Palydovo nustatymai > Užraktas nuo vaikų > Keisti kodą** ir spauskite **OK**.
3. Jei kodas jau nustatytas, įveskite esamą užrakto nuo vaikų kodą, tuomet du kartus įveskite naująjį kodą.

Naujasis kodas yra nustatytas.

Pamiršote kodą?

Norėdami apeiti užrakto nuo vaikų kodą ir įvesti naują, jeigu jį pamiršote, įveskite **8888**.

Vaizdo formatas

Jeigu vaizdo viršuje ir apačioje arba abiejuose šonuose atsiranda juodos juostos, galite nustatyti vaizdo formatą, kuris užpildys visą ekraną.

Vaizdo formato keitimas

1. Žiūrėdami televizijos kanalą, spauskite **⏏**, kad atsidarytų meniu **Vaizdo formatas**.
2. Pasirinkite nustatymą iš sąrašo ir paspauskite **OK**.

Atsižvelgiant į ekrane rodomą vaizdą, galima rinktis toliau nurodytus formatus.

- Automatinis

Vaizdo formatas sureguliuojamas pagal įvesties šaltinį.

- Ypatingas didinimas

Pašalina juodas juostas šonuose transliuojant 4:3. Vaizdas nustatomas per visą ekraną.

- Filmo išplėtimas 16:9

4:3 formatas išplečiamas iki 16:9. Nerekomenduojama naudoti su HD arba kompiuteriu.

- Plačiaekranis

Išplečia vaizdą iki 16:9 formato.

- Nepakeistas

Geriausias režimas HD arba iš kompiuterio gaunamiems signalams. Ekranas rodomas tiksliai pagal pikselius. Žiūrint vaizdus iš kompiuterio, gali matytis juodos juostos.

- 4:3

Rodyti klasikiniu 4:3 formatu.

Tekstas / teletekstas

Teleteksto puslapiai

Norėdami atidaryti tekstą (teletekstą), kai žiūrite televizijos kanalus, spauskite **TEXT**.

Kad uždarytumėte teletekstą, dar kartą paspauskite **TEXT**.



Pasirinkite teleteksto puslapį

Puslapio pasirinkimas

1. Įveskite puslapio numerį skaičių mygtukais.
2. Naršymui naudokite mygtukus su rodyklėmis.
3. Paspauskite spalvos mygtuką, jei norite pasirinkti tą spalvą pažymėtą elementą ekrano apačioje.

Antriniai teleteksto puslapiai

Teleteksto puslapyje gali būti keli antriniai puslapiai. Jų numeriai rodomi juostoje šalia pagrindinio puslapio numerio. Norėdami pasirinkti papildomą puslapį, spauskite ◀ arba ▶.

T.O.P. teleteksto puslapiai

Kai kurie transliuotojai transliuoja T.O.P. teletekstą. Norėdami atidaryti T.O.P. teleteksto puslapius teletekste, spauskite ≡ **OPTIONS** ir pasirinkite **T.O.P. apžvalga**.

Mėgstamiausi puslapiai

Televizoriuje sukuriamas jūsų atidarytų paskutinių 10 teksto puslapių sąrašas. Todėl galėsite lengvai juos vėl atidaryti nuėję į „Mėgstamiausiųjų teksto puslapių“ skyrelį.

1. Eikite į „Tekstas“, ekrano viršutiniame kairiajame kampe pasirinkite žvaigždutę ir bus parodytas mėgstamiausių puslapių skyrelis.
2. Spauskite ▼ (žemyn) arba ▲ (aukštyn) ir pasirinkite puslapio numerį, tada spauskite **OK**, kad puslapį atidarytumėte.

Sąrašą galite valyti nurodę parinktį **Valyti mėgstamiausiuosius puslapius**.

Ieškoti teleteksto

Galite pasirinkti žodį ir skenuoti teletekstą ieškodami visų vietų, kuriose pasikartoja šis žodis.

1. Atidarykite teleteksto puslapį ir paspauskite **OK**.
2. Mygtukais su rodyklėmis pasirinkite žodį ar skaičių.
3. Dar kartą spauskite **OK**, kad iškart peršoktumėte į kitą vietą, kur yra šis žodis ar skaičius.
4. Vėl spauskite **OK**, kad peršoktumėte dar į kitą vietą su šiuo žodžiu ar skaičiumi.
5. Norėdami baigti ieškoti, spauskite ▲ (aukštyn), kol nebebus nieko pasirinkta.

Teletekstas iš prijungto įrenginio

Kai kurie įrenginiai, gaunantys televizijos kanalų signalus, taip pat turi teleteksto funkciją.

Teleteksto iš prijungto įrenginio įjungimas

1. Spauskite 🏠, pasirinkite įrenginį ir spauskite **OK**.
2. Žiūrėdami kanalą įrenginiu, spauskite ≡ **OPTIONS**,

pasirinkite **Rodyti įrenginio mygtukus**, pasirinkite mygtuką ≡ ir spauskite **OK**.

3. Jei norite paslėpti įrenginio mygtukus, paspauskite ⬅.

4. Jei norite uždaryti teletekstą, dar kartą paspauskite ⬅.

Skaitmeninis tekstas (tik JK)

Kai kurie skaitmeninės televizijos transliuotojai savo kanaluose siūlo specializuotą skaitmeninį tekstą arba interaktyvias paslaugas. Šios paslaugos apima įprastą teletekstą, kurį galima pasirinkti ir naršyti naudojantis skaičių, spalvų mygtukais ir mygtukais su rodyklėmis.

Norėdami uždaryti skaitmeninį teletekstą, paspauskite ⬅.

Teleteksto parinktys

Teletekste paspaudę ≡ **OPTIONS** galėsite pasirinkti toliau nurodytas parinktis.

- Fiksuoti puslapį / paleisti puslapį

Sustabdyti automatinį antrinių puslapių pasukimą.

- Dvigubas ekranas / per visą ekraną

Rodyti televizijos kanalą ir teletekstą vieną šalia kito.

- Teletekstas, T.O.P. apžvalga

Atidaryti T.O.P. teletekstą.

- Padidintas / įprastas vaizdas

Padidinti teleteksto puslapį, kad skaityti būtų patogiau.

- Atidengti

Nebeuždengti paslėptos informacijos puslapyje.

- Eiti per papildomus puslapius

Pereiti prie antrinių puslapių, kai jie gali būti rodomi.

- Kalba

Įjungti simbolius, kuriuos teletekstas naudoja, kad ekrane būtų rodoma be klaidų.

- Teletekstas 2.5

Aktyvinti Teletekstą 2.5, kad būtų matoma daugiau spalvų ir geresnė grafika.

Teleteksto nustatymas

Teleteksto kalba

Kai kurie skaitmeninės televizijos transliuotojai siūlo kelias teleteksto kalbas.

Norėdami nustatyti pagrindinę ir antrinę teleteksto kalbą, atlikite šiuos veiksmus.

1. Spauskite 🏠, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **Kanalų nustatymai > Kalbos**.
3. Pasirinkite **Pirminis teletekstas** arba **Antrinis teletekstas**.
4. Pasirinkite pageidaujamas teleteksto kalbas.
5. Jei reikia, spauskite ⬅ kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Teletekstas 2.5

Jei yra, teletekstas 2.5 rodomas su geresne grafika ir daugiau spalvų. Teletekstas 2.5 įjungtas kaip standartinis gamyklinis nustatymas.

Norėdami išjungti Teletekstą 2.5, atlikite toliau nurodytus veiksmus.

1. Spauskite **TEXT**.
2. Žiūrėdami teletekstą, spauskite **≡ OPTIONS**.
3. Pasirinkite **Tekstas 2.5 > Išjungta**.
4. Prireikus kelis kartus spauskite **↶**, kad uždarytumėte meniu.

Subtitrai ir kalbos

Subtitrai

Subtitrų įjungimas

Kad atsidarytų subtitrų meniu, paspauskite **SUBTITLE**.

Galite perjungti subtitrus **Subtitrai išjungti**, **Subtitrai įjungti** arba **Automatinis**.

Jei norite, kad subtitrai būtų rodomi, kai transliuojama programa ne jūsų kalba (kalba, kuria nustatytas televizorius), pasirinkite **Automatinis**. Be to, naudojant šį nustatymą, subtitrai bus rodomi, kai nutildysite garsą paspaudę **🔇**.

Analoginių kanalų subtitrus reikia nurodyti naudojant **tekstą**.



Skaitmeninių kanalų subtitrai

Skaitmeninių kanalų subtitrų nereikia nustatyti teletekste.

Skaitmeniniuose kanaluose gali būti įdiegta keletas programos subtitrų kalbų. Galite nustatyti pageidaujamas pagrindinę ir antrinę subtitrų kalbas. Jeigu transliuojami subtitrai viena šių kalbų, televizorius juos rodo.

Jeigu pageidaujamų subtitrų kalbų nėra, galite pasirinkti kitą transliuojamą subtitrų kalbą.

Norėdami nustatyti pagrindinę ir antrinę subtitrų kalbą . . .

1. Spauskite **🏠**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **Kanalų nustatymai** ir **Kalbos**.
3. Pasirinkite **Pagrindinė subtitrų kalba** arba **Antrinė subtitrų kalba** ir paspauskite **OK**.
4. Pasirinkite kalbą ir spauskite **OK**.
5. Jei reikia, spauskite **↶** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Jeigu norite pasirinkti subtitrų kalbą, kai nėra jūsų pageidaujamų kalbų . . .

1. Paspauskite **≡ OPTIONS**.
2. Pasirinkite **Subtitrų kalba** ir, pasirinkę kalbą, kurią norite laikinai naudoti, spauskite **OK**.

Analoginių kanalų subtitrai

Žiūrint analoginius kanalus, kiekvieno kanalo subtitrus reikia įjungti rankiniu būdu.

1. Įjunkite kanalą ir spauskite **TEXT**, kad atsidarytų tekstas.
2. Įveskite subtitrų puslapio numerį, paprastai **888**.
3. Dar kartą spauskite **TEXT**, kad tekstas uždarytų.

Jeigu žiūrėdami šį analoginį kanalą subtitrų meniu pasirinkote įjungti, bus rodomi subtitrai (jeigu transliuojami).

Norėdami sužinoti, ar kanalas yra analoginis, ar skaitmeninis, įjunkite kanalą ir atidarykite skirtuką **Būsena**, kurį rasite meniu **Parinkty**.

Garso įrašų kalbos

Skaitmeninės televizijos kanalai gali transliuoti keletą programos garso įrašų kalbų. Galite nustatyti pageidaujamas pagrindinę ir antrinę garso įrašų kalbas. Jeigu garso įrašas transliuojamas viena šių kalbų, televizorius įjungs šią kalbą.

Jeigu pageidaujamų garso įrašų kalbų nėra, galite pasirinkti kitą transliuojamą garso įrašo kalbą.

Norėdami nustatyti pagrindinę ir antrinę garso įrašo kalbą . . .

1. Spauskite **🏠**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **Kanalų nustatymai** ir **Kalbos**.
3. Pasirinkite **Pagrindinė garso kalba** arba **Antrinė garso kalba** ir paspauskite **OK**.
4. Pasirinkite kalbą ir spauskite **OK**.
5. Jei reikia, spauskite **↶** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Jeigu norite pasirinkti garso įrašo kalbą, kai nėra jūsų pageidaujamos garso įrašų kalbos . . .

1. Paspauskite **≡ OPTIONS**.
2. Pasirinkite **Garso įrašo kalba** ir, pasirinkę kalbą, kurią norite laikinai naudoti, spauskite **OK**.

Garso įrašo kalbos žmonėms, kurių klausa ar regėjimas sutrikę

Kai kurie skaitmeninės televizijos kanalai transliuoja specialius garso įrašus ir subtitrus, skirtus asmenims, kurių klausa ar regėjimas sutrikę.

Meniu kalba

Televizoriaus meniu ir pranešimų kalbos keitimas

1. Spauskite **🏠**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Bendrieji nustatymai > Meniu kalba** ir spauskite **OK**.
3. Pasirinkite norimą kalbą ir spauskite **OK**.
4. Jei reikia, spauskite **↶** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Kanalo diegimas

Atnaujinti kanalus


Automatinis naujinimas

Jeigu priimate skaitmeninius kanalus, galite nustatyti televizorių automatiškai atnaujinti sąrašą naujais kanalais. Arba galite paleisti kanalų naujinimą patys.


Automatinis kanalų atnaujinimas

Kartą per dieną 6 valandą televizorius atnauja kanalus ir įsimeina naujus. Nauji kanalai įsimeina visų kanalų sąrašo ir naujų kanalų sąrašo. Tušti kanalai panaikiniami. Jeigu randama naujų kanalų arba jeigu kanalai yra atnaujinti ar panaikinti, paleidus televizorių rodomas pranešimas. Televizorius turi veikti parengties režimu, kad kanalai būtų automatiškai atnaujinami.

Norėdami išjungti paleidžiant rodomą pranešimą:


1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **Kanalų nustatymai** ir spauskite **OK**.
3. Pasirinkite **Kanalų įdiegimas > Kanalų naujinimo pranešimas > Išjungta**.

Automatinio kanalų naujinimo funkcijos išjungimas

1. Spauskite , pasirinkite **Setup** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **Kanalų nustatymai** ir spauskite **OK**.
3. Pasirinkite **Kanalų įdiegimas > Automatinis kanalų atnaujinimas > Išjungta**.

Atnaujinimo paleidimas

Norėdami naujinimą paleisti patys:

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **Ieškoti kanalų** ir spauskite **OK**.
3. Pasirinkite **Naujinti kanalus** ir vykdykite ekrane pateikiamus nurodymus. Naujinimas gali užtrukti kelias minutes.

Kai kuriose šalyse automatinis kanalų naujinimas atliekamas žiūrint televizorių arba bet kuriuo metu, kai televizorius veikia parengties režimu.

Nauji kanalai

Naujus kanalus, pridėtus atliekant automatinį kanalų naujinimą, lengva rasti kanalų sąrašo **Nauji**. Tie patys nauji kanalai išsaugomi ir kanalų sąrašo **Visi** arba **Radijas**.

Nauji kanalai kanalų sąrašo **Nauji** išliks, kol nepažymėsite jų kaip mėgstamiausių arba kol jų neįjungsite.


Iš naujo įdiegti kanalus

Galite ieškoti ir iš naujo įdiegti kanalus, o visus kitus televizoriaus nustatymus palikti nepakeistus. Arba galite atlikti naują televizoriaus diegimą.

Jeigu nustatytas užrakto nuo vaikų kodas, kad galėtumėte iš naujo įdiegti kanalus, turėsite įvesti šį kodą.


Iš naujo įdiegti kanalus

Jeigu norite iš naujo įdiegti tik kanalus . . .

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **Ieškoti kanalų > Iš naujo įdiegti kanalus** ir spauskite **OK**.
3. Pasirinkite šalį, kurioje televizorius naudojamas.
4. Pasirinkite **Antena (DVB-T)** arba **Kabelinė (DVB-C)**. Kanalo paieška gali užtrukti kelias minutes. Vykdykite ekrane pateikiamus nurodymus.



Visas diegimas

Norėdami atlikti visą televizoriaus diegimą . . .

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Bendrieji nustatymai > TV įdiegimas iš naujo** ir spauskite **OK**. Diegimas gali užtrukti kelias minutes. Vykdykite ekrane pateikiamus nurodymus.

Gamykliniai nustatymai

Gamykliniais nustatymais atkuriami pradiniai televizoriaus vaizdo ir garso nustatymai. Jei norite atkurti pradinis gamyklinius nustatymus . . .

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Bendrieji nustatymai > Gamykliniai nustatymai** ir spauskite **OK**.
3. Patvirtinkite paspausdami **OK**.
4. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Kanalų sąrašo kopija

Įvadas

Kanalų sąrašo kopijavimas skirtas pardavėjams ir patyrusiems naudotojams. Kai kuriose šalyse kanalų sąrašo kopijavimo funkciją galima naudoti tik palydoviniams kanalams kopijuoti.


Naudojant funkciją **Kanalų sąrašo kopijavimas** galima nukopijuoti viename televizoriuje įdiegtus kanalus į kitą tos pačios klasės „Philips“ televizorių. Kanalų sąrašo kopijavimas padės išvengti daug laiko užimančios kanalų paieškos įkeliant iš anksto nustatytą kanalų sąrašą į televizorių. Naudokite bent 1 GB talpos USB atmintinę.

Sąlygos

- Abu televizoriai turi būti pagaminti tais pačiais metais.
- Abiejų televizorių aparatinės įrangos tipas turi būti vienodas. Aparatūros tipą patikrinkite ant televizoriaus tipo plokštės


galinėje televizoriaus pusėje. Paprastai jis nurodomas kaip Q . . . LA
- Abiejuose televizoriuose naudojamos suderinamos programinės įrangos versijos.

Esama versija

Esamą televizoriaus programinės įrangos versiją galite patikrinti pasirinkę **Dabartinės programinės įrangos informacija**, kurį rasite meniu  > **Sąranka** > **Programinės įrangos nustatymai**.

Kanalų sąrašo kopijavimas

Kanalų sąrašo kopijavimas . . .

1. Įjunkite televizorių, kuriame yra įdiegti kanalai. Įkiškite USB atmintinę.
2. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
3. Pasirinkite **TV nustatymai** > **Bendrieji nustatymai** > **Kanalų sąrašo kopijavimas** > **Kopijuoti į USB** ir spauskite **OK**. Norint nukopijuoti kanalų sąrašą iš šio televizoriaus, jūs galite paprašyti įvesti užrakto nuo vaikų kodą, kurį įvedėte įdiegdami.
4. Baigę kopijuoti ištraukite USB atmintinę.


Dabar galite įkelti nukopijuotą kanalų sąrašą į kitą „Philips“ televizorių.

Kanalų sąrašo įkėlimas




Įkelti nukopijuotų kanalų sąrašą


Atsižvelgdami į tai, ar jūsų televizorius jau yra įdiegtas, ar dar ne, turite naudoti skirtingus kanalų sąrašo įkėlimo būdus.

Į dar neįdiegtą televizorių

1. Įkiškite maitinimo kištuką, kad pradėtumėte diegimą, ir pasirinkite kalbą ir šalį. Galite praleisti kanalų paieškos veiksmą. Užbaikite diegimą.
2. Įkiškite USB atmintinę su kito televizoriaus kanalų sąrašu.
3. Norėdami pradėti įkelti kanalų sąrašą, paspauskite , pasirinkite **Sąranka** ir paspauskite **OK**.
4. Pasirinkite **TV nustatymai** > **Bendrieji nustatymai** > **Kanalų sąrašo kopijavimas** > **Kopijuoti į televizorių** ir spauskite **OK**. Jūs galite paprašyti įvesti šio televizoriaus užrakto nuo vaikų kodą.
5. Televizoriuje pasirodys pranešimas, jei kanalų sąrašas bus sėkmingai nukopijuotas į televizorių. Ištraukite USB atmintinę.

Į jau įdiegtą televizorių

1. Patikrinkite televizoriaus šalies nustatymus (norėdami patikrinti šiuos nustatymus, spauskite , rinkitės **Sąranka** ir spauskite **OK**. Rinkitės **Iš naujo įdiegti kanalus** ir spauskite **OK**. Spauskite , tada **Atšaukti**, jei norite išeiti iš kanalų paieškos). Jei šalis tinkama, tęskite, kaip aprašyta 2 veiksmo. Jei šalis netinkama, jums reikia paleisti diegimą iš naujo. Norėdami paleisti diegimą iš naujo, spauskite , rinkitės **Sąranka** ir spauskite **OK**. Rinkitės **TV nustatymai** > **Bendrieji nustatymai** > **TV įdiegimas iš naujo** > **OK**. Pasirinkite teisingą



- šalį ir praleiskite kanalų paiešką. Užbaikite diegimą. Baigę grįžkite prie 2 veiksmo.
2. Įkiškite USB atmintinę su kito televizoriaus kanalų sąrašu.
3. Norėdami pradėti įkelti kanalų sąrašą, paspauskite , pasirinkite **Sąranka** ir paspauskite **OK**.
4. Pasirinkite **TV nustatymai** > **Bendrieji nustatymai** > **Kanalų sąrašo kopijavimas** > **Kopijuoti į televizorių** ir spauskite **OK**. Jūs galite paprašyti įvesti šio televizoriaus užrakto nuo vaikų kodą.
5. Televizoriuje pasirodys pranešimas, jei kanalų sąrašas bus sėkmingai nukopijuotas į televizorių. Ištraukite USB atmintinę.

DVB-T arba DVB-C

DVB-T arba DVB-C priėmimas

Jei jūsų šalyje galima priimti ir DVB-T, ir DVB-C signalus, ir jūsų televizorius yra nustatytas priimti DVB-T ir DVB-C signalus jūsų šalyje, nustatydami kanalus pirmą kartą turėsite pasirinkti vieną iš šių būdų.

Jei norite pakeisti DVB nustatymą ir paleisti naują kanalų diegimą:

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **Kanalų nustatymai** ir paspauskite **OK**.
3. Pasirinkite **Kanalų įdiegimas** > **Antenos jungtis** > **Antena (DVB-T)** arba **Kabelinė (DVB-C)** ir spauskite **OK**.
4. Pasirinkite norimą DVB nustatymą.
5. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.

DVB-C kanalų diegimas

Kad būtų lengviau naudoti, visi DVB-C nustatymai yra nustatomi automatiškai.

Jei jūsų DVB-C teikėjas pateikė tam tikras konkrečias DVB-C reikšmes (tinklo identifikatorių arba dažnį), įveskite šias reikšmes, kai televizorius jį prašo įdiegiant.

Įdiegiant gali tekti pakoreguoti nuskaitymą (visą arba greitą nuskaitymą) arba įvesti konkretų simbolių dažnį **nustatymų** meniu. Norėdami nustatyti **simbolių dažnį**, pirmiausia nustatykite simbolių dažnį į **rankinį**.

Kanalo numerių nesuderinamumas

Kai kuriose šalyse skirtingi televizijos kanalai (transliuotojai) gali turėti tuos pačius kanalo numerius. Diegiant televizorius rodo nesuderinamų kanalų numerių sąrašą. Jūs turite pasirinkti, kuriuos televizijos kanalus norite įdiegti kanalo numeriais su keletu televizijos kanalų.

DVB-T ir DVB-C

Jei galite naudoti DVB-T antenos įvestį, bet kartu ir DVB-C įvestį, galite nustatyti savo televizorių naudoti ir DVB-T, ir DVB-C. Įdiekite vieną sistemą po kitos naudodamiesi reikiamaus nustatymais.

Kai abi sistemos bus įdiegtos, jums reikės perjungti antenos įvesties signalą **antenos** jungtyje, galinėje televizoriaus sienelėje, ir nustatyti atitinkamą televizoriaus sistemą, kad būtų galima žiūrėti televizoriuje įdiegtus kanalus.

Kaip pasirinkti DVB-T arba DVB-C nustatymą, buvo aprašyta anksčiau.

DVB nustatymai

Prieiga prie DVB nustatymų

1. Spauskite **▲**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **Ieškoti kanalų** ir spauskite **OK**.
3. Pasirinkite **Iš naujo įdiegti kanalus**.
4. Pasirinkite šalį, kurioje šis televizorius naudojamas.
5. Pasirinkite **Kabelinė (DVB-C)**.
6. Pasirinkite **Pradėti kanalų paiešką** arba **DVB-C nustatymai**.
7. Jei reikia, spauskite **↔** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Simbolių dažnio režimas

Jei jūsų kabelinės televizijos operatorius nenurodė konkrečios **simbolių dažnio** reikšmės, norėdami nustatyti TV kanalų, skirtuke **Simbolių dažnio režimas** palikite nustatymą **Automatinis**.

Jei nurodyta konkreti simbolių dažnio reikšmė, pasirinkite nustatymą **Rankinis**. Kita vertus, nurodyta reikšmė gali jau būti įtraukta į iš anksto nustatytą simbolių dažnių sąrašą. Norėdami patikrinti, ar reikšmė bus naudojama automatiškai, pasirinkite **Nustatyti simbolių dažniai**.

Simbolių dažnis

Jei skirtuke **Simbolių dažnio režimas** nustatyta parinktis **Rankinis**, galite įvesti simbolių dažnių reikšmę, kurią gavote iš kabelinės televizijos operatoriaus. Norėdami įvesti šią reikšmę, naudokite skaičių mygtukus.

Tinklo dažnis

Jei **Dažnių nuskaitymas** nustatytas kaip **Greitas** arba **Išplėstinis**, galite įvesti tinklo dažnio reikšmę, kurią gavote iš kabelinės televizijos operatoriaus. Norėdami įvesti šią reikšmę, naudokite skaičių mygtukus.

Dažnio nuskaitymas

Pasirinkite būdą kanalams ieškoti. Galite pasirinkti greitesnį nuskaitymo būdą **Greitas** ir naudoti iš anksto nustatytus nustatymus, kuriuos naudoja daugelis jūsų šalies kabelinės televizijos tiekėjų.

Jei nenustatomi jokie kanalai ar jei kokių nors kanalų trūksta, galite pasirinkti išplėstinio nuskaitymo būdą **Visas**. Naudojant šį būdą reikės daugiau laiko kanalams ieškoti ir nustatyti.

Tinklo ID

Jei **Dažnių nuskaitymas** nustatytas kaip **Greitas**, galite įvesti tinklo ID reikšmę, kurią gavote iš kabelinės televizijos operatoriaus. Norėdami įvesti šią reikšmę, naudokite skaičių mygtukus.

Skaitmeniniai kanalai

Jei žinote, kad jūsų kabelinės televizijos teikėjas nesiūlo skaitmeninių kanalų, galite praleisti skaitmeninių kanalų paiešką. Pasirinkite **Išjungti**.

Analoginiai kanalai

Jei žinote, kad jūsų kabelinės televizijos operatorius nesiūlo analoginių kanalų, galite praleisti analoginių kanalų paiešką. Pasirinkite **Išjungta**.

Nemokama / koduota

Jei esate abonentas ir turite CAM (sąlyginės prieigos modulį mokamoms TV paslaugoms), pasirinkite **Nemokama + koduota**. Jei nesutinkate mokėti už TV kanalus ir paslaugas, galite pasirinkti **Tik nemokami kanalai**.

Rankinis diegimas

Analoginius televizijos kanalus galima įdiegti rankiniu būdu po vieną.

Norėdami įdiegti analoginius kanalus rankiniu būdu:

1. Spauskite **▲**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **Kanalų nustatymai** > **Kanalų įdiegimas** >

Analoginis: priėmimo tikrinimas ir paspauskite **OK**.

- Sistema

Norėdami nustatyti televizijos sistemą, pasirinkite **Sistema** ir paspauskite **OK**.

Pasirinkite savo šalį arba tą pasaulio dalį, kurioje šiuo metu esate.

- Kanalo paieška

Jei norite surasti kanalą, pasirinkite **Kanalo paieška** ir spauskite **OK**. Pasirinkite **Ieškoti** ir spauskite **OK**. Be to, dažnį galite įvesti ir patys. Jei signalo priėmimo kokybė prasta, dar kartą paspauskite **Ieškoti**. Jei kanalą norite įrašyti, pasirinkite **Atlikta** ir paspauskite **OK**.

- Tikslus suderinimas

Norėdami tiksliai suderinti kanalą, pasirinkite **Tikslus suderinimas** ir spauskite **OK**. Galite tiksliai suderinti kanalą mygtukais **▲** arba **▼**.

Jeigu norite išsaugoti rastą kanalą, pasirinkite **Atlikta** ir paspauskite **OK**.

- Išsaugoti

Galite išsaugoti kanalą esamu kanalo numeriu arba parinkti naują kanalo numerį.

Pasirinkite **Išsaugoti esamą kanalą** arba **Išsaugoti kaip naują**

kanalą.

Galite kartoti šiuos veiksmus tol, kol suderinsite visus galimus analoginius televizijos kanalus.

TV gidas

7.1

TV gido naudojimas

Ko jums reikia

Naudodami TV gidą galite peržiūrėti savo kanalų esamų ir numatomų TV programų sąrašą. Pagal tai, iš kur gaunama TV gido informacija (duomenys) yra rodomi analoginiai ir skaitmeniniai kanalai arba tik skaitmeniniai kanalai. Ne visuose kanaluose siūloma TV gido informacija.

Televizorius gali surinkti TV gido informaciją apie kanalus, kurie yra įdiegti televizoriuje (pvz., kanalus, kuriuos žiūrite naudodami „Watch TV“ (Žiūrėti TV)). Televizorius negali surinkti TV gido informacijos apie kanalus, kuriuos žiūrite per skaitmeninį imtuvą.

TV gido atidarymas

Norėdami atidaryti TV gidą, spauskite  **TV GUIDE**.

Dar kartą spauskite  **TV GUIDE**, kad uždarytumėte.

Pirmą kartą atidarius TV gidą, televizorius nuskaito visus televizijos kanalus ieškodamas programų informacijos. Tai gali užtrukti kelias minutes. TV gido duomenys saugomi televizoriuje.

Programos įjungimas

Perjungimas į programą


Iš TV gido galite perjungti į esamą programą.

Norėdami pasirinkti programą, mygtukais su rodyklėmis pažymėkite programos pavadinimą.

Eikite į dešinę norėdami peržiūrėti programas, suplanuotas vėliau šią dieną.



Norėdami įjungti programą (kanalą), pasirinkite programą ir paspauskite **OK**.


Programos informacijos peržiūra

Norėdami peržiūrėti išsamią pasirinktos programos informaciją, spauskite  **INFO**.

Keisti dieną

TV gidas gali rodyti vėlesnėms dienoms suplanuotas programas (iki 8 dienų).

Jei TV gido informaciją gaunate iš transliuotojo, galite spausti  **+** ir peržiūrėti kurios nors kitos dienos programą. Spauskite  **–** ir grįžite į ankstesnės dienos informaciją.

Arba galite spausti  **OPTIONS** ir pasirinkti **Keisti dieną**.

Pasirinkite **Ankstesnė diena**, **Šiandien** arba **Vėlesnė diena** ir paspauskite **OK**, kad pasirinktumėte tvarkaraščio dieną.

Ieškoti pagal žanrą

Jeigu yra pateikta informacija, galite ieškoti suplanuotų programų pagal žanrą, pvz., filmai, sportas ir t. t.

Norėdami ieškoti programų pagal žanrą, spauskite .

OPTIONS ir pasirinkite **Ieškoti pagal žanrą**.

Pasirinkite žanrą ir paspauskite **OK**. Pasirodys rastų programų sąrašas.

7.2

Įrašai

Būdami TV gide galite iš karto įrašyti TV programą arba suplanuoti jos įrašymą. Jei įrašus norite išsaugoti, prie televizoriaus prijunkite USB standųjį diską.

7.3

TV gido informacijos priėmimas

Kai kuriuose regionuose ir naudojantis kai kuriais kanalais, TV gido informacijos gali nebūti. Televizorius gali surinkti TV gido informaciją apie kanalus, kurie yra įdiegti televizoriuje (pvz., kanalus, kuriuos žiūrite naudodami „Watch TV“ (Žiūrėti TV)). Televizorius negali surinkti TV gido informacijos apie kanalus, kuriuos žiūrite per skaitmeninį imtuvą ar dekoderį.

Gautame televizoriuje nustatyta informacijos parinktis iš **transliuotojo**.

TV gido informacijos nustatymas

TV gido informacijos nustatymas

1. Paspauskite  ir pasirinkite **TV gidas**.

2. Paspauskite mygtuką .

3. Pasirinkite **Iš transliuotojo**.

4. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.



Šaltiniai

8.1

Šaltinių sąrašas

Jungčių sąrašė (šaltinio meniu) galite rasti prie televizoriaus prijungtus įrenginius. Iš šaltinio meniu galite pereiti į įrenginį.

Šaltinio meniu

Norėdami atidaryti šaltinių meniu, spauskite  **SOURCES**.
Norėdami įjungti prijungtą įrenginį, pasirinkite įrenginį rodyklėmis ◀ (kairėn) arba ▶ (dešinėn) ir spauskite **OK**.
Jei šaltinių meniu norite uždaryti neįjungę įrenginio, dar kartą paspauskite  **SOURCES**.



8.3

EasyLink

Naudodami „EasyLink“ galite valdyti prijungtą įrenginį televizoriaus nuotolinio valdymo pultu. „EasyLink“ naudoja HDMI CEC* ryšiui su prijungtais įrenginiais palaikyti. Įrenginiai turi palaikyti HDMI CEC ir turi būti prijungti HDMI jungtimi.

8.2

Parengties režimu


Televizoriui veikiant parengties režimu, galite įjungti prijungtą įrenginį savo televizoriaus nuotolinio valdymo pultu.

Leisti

Jei veikiant parengties režimui norite įjungti ir diskų leistuvą, ir televizorių, kad iš karto galėtumėte paleisti disko įrašus ar programą, televizoriaus nuotolinio valdymo pulte spauskite ▶ (leisti).
Įrenginys turi būti prijungtas HDMI laidu ir tiek televizoriuje, tiek įrenginyje turi būti įjungtas HDMI CEC.

Namų kino sistema

Galite įjungti namų kino sistemą, jei norite klausytis muzikinio disko arba radijo kanalo, ir palikti televizorių veikti parengties režimu.


Jei veikiant televizoriaus parengties režimui norite įjungti tik NKS, televizoriaus nuotolinio valdymo pulte spauskite  **SOURCES**.

Laikmačiai ir laikrodis

Išsijungimo laikmatis

Naudodami išsijungimo laikmatį galite nustatyti, kad po nurodyto laiko televizoriuje automatiškai įsijungtų parengties režimas.

Išsijungimo laikmačio nustatymas

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Bendrieji nustatymai > Išsijungimo laikmatis**.

Naudodami slankiklio juostą ir 5 min. intervalus galite nustatyti net iki 180 min. truksiantį laiką. Jeigu nustatysite 0 min., išsijungimo laikmatis bus išjungtas. Laiko skaičiavimo atgal metu visada galite išjungti televizorių anksčiau arba iš naujo nustatyti laiką.


3. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Laikrodis

Norėdami sužinoti laiką, spauskite  **TV GUIDE** ir TV gide pamatysite, kiek valandų.

Kai kuriose šalyse skaitmeninėse transliacijose nesiunčiama koordinuoto universalaus laiko (UTC) informacija. Vasaros laiko nustatymo gali būti nepaisoma ir televizorius gali rodyti neteisingą laiką.

Televizoriaus laikrodžio rodmenų koregavimas



1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Bendrieji nustatymai > Laikrodis > Automatinis laikrodžio režimas** ir pasirinkite **Pagal šalį**.
3. Pasirinkite **Vasaros laikas** ir atitinkamą reikšmę.

Automatinis išjungimas

Jeigu 4 valandas nuotolinio valdymo pulte nepaspausite jokio mygtuko arba jeigu televizorius negaus įvesties signalo ir 10 minučių jokios komandos iš nuotolinio valdymo pulto, energijos taupymo sumetimais jis automatiškai išsijungs.

Jei televizorių naudojate kaip monitorių arba televizoriui žiūrėti naudojate skaitmeninį imtuvą (priedėlį – STB) ir nenaudojate televizoriaus nuotolinio valdymo pulto, turite išjungti automatinio išjungimo funkciją.

Kaip išjungti **Automatinio išjungimo laikmatį** . . .

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Bendrieji nustatymai > Automatinis išjungimas** ir nustatykite slankiklio juostą ties **0 (Išjungta)**.
3. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Jūsų nuotraukos, vaizdo įrašai ir muzika

10.1

Iš USB jungties

Ko jums reikia

Galite peržiūrėti nuotraukas ar groti muziką ir vaizdo įrašus iš prijungtos USB atmintinės arba USB standžiojo disko.

Iš USB įrenginio

Kai televizorius įjungtas, prijunkite USB atmintinę arba USB standųjį diską prie vienos iš USB jungčių. Televizorius aptinka įrenginį ir pateikia failų sąrašą.

Jeigu sąrašas automatiškai nerodomas, paspauskite .

SOURCES, rinkitės **Naršyti USB** ir spauskite **OK**.



Meniu juosta

Kai prijungtas USB įrenginys, televizorius rūšiuoja failus pagal tipą. Pereikite į meniu juostą ir pasirinkite ieškomo failo tipą. Jeigu naršote po kompiuterio failus, galite naršyti po failus ir aplankus tik taip, kaip jie išdėstyti kompiuteryje.

Meniu juosta


Pereikite į meniu juostą ir pasirinkite failo, kurį norite žiūrėti arba leisti, tipą.

Pasirinkite **Nuotrauka**, **Muzika** arba **Filmas**. Arba galite atidaryti rodinį **Aplankai** ir naršydami po aplankus surasti reikiamą failą.

Žiūrėti nuotraukas

USB turinio naršyklėje pasirinkite **Nuotrauka** ir paspauskite **OK**.

Parinktys

Paspauskite  **OPTIONS**.

- Pradėti skaidrių demonstraciją, stabdyti skaidrių

demonstraciją

Pradedama arba sustabdoma skaidrių demonstracija.

- Skaidrių demonstracijos perėjimai

Nustatomas perėjimas iš vienos nuotraukos į kitą.

- Skaidrių demonstracijos dažnis

Pasirenkamas kiekvienos nuotraukos rodymo laikas.

- Kartoti, leisti kartą

Nuotraukos rodomos pakartotinai arba tik kartą.

- Maišymas išjungtas, maišymas įjungtas

Nuotraukos rodomos eilės arba atsitiktine tvarka.

- Pasukti vaizdą

Nuotrauka pasukama.

- Rodyti informaciją


Parodomas nuotraukos pavadinimas, data, dydis ir kita nuotrauka skaidrių demonstracijoje.

Norėdami uždaryti **Naršyti USB**, paspauskite  ir pasirinkite kitą funkciją.

Leisti muziką

USB turinio naršyklėje pasirinkite **Muzika** ir paspauskite **OK**.

Parinktys

Paspauskite  **OPTIONS**.

- Stabdyti atkūrimą

Sustabdoma leidžiama muzika.

- Kartoti, leisti kartą

Dainos leidžiamos pakartotinai arba tik kartą.

- Maišymas įjungtas, maišymas išjungtas

Dainos leidžiamos eilės arba atsitiktine tvarka.

- Rodyti informaciją


Parodomas failo pavadinimas.

Norėdami uždaryti **Naršyti USB**, paspauskite  ir pasirinkite kitą funkciją.

Vaizdo įrašų atkūrimas

USB turinio naršyklėje pasirinkite **Filmas** ir paspauskite **OK**.

Parinktys

Paspauskite  **OPTIONS**.

- Subtitrai

Jei yra, pradedami rodyti subtitrai.

- Garso įrašo kalba

Jei yra, paleidžiama garso įrašo kalba.

- Kartoti, leisti kartą


Vaizdo įrašai leidžiami pakartotinai arba tik kartą.

- Maišymas įjungtas, maišymas išjungtas

Vaizdo įrašai leidžiami eilės arba atsitiktine tvarka.

- Rodyti informaciją

Parodomas failo pavadinimas.

Norėdami uždaryti **Naršyti USB**, paspauskite  ir pasirinkite kitą funkciją.

Pause TV

11.1

Pause TV

Galite pristabdyti TV transliaciją ar vėl ją žiūrėti vėliau. Tik skaitmeniniai kanalai gali būti pristabdomi. Būtina prijungti USB standų diską, kad galėtumėte išsaugoti transliaciją. Ją galite pristabdyti daugiausia 90 min.

Transliacijos pristabdymas ar tęsimas

Norėdami pristabdyti tiesioginę televizijos transliaciją, spauskite **II** (pauzė). Ekrane trumpam pasirodys eigos juosta. Norėdami įjungti eigos juostą, dar kartą spauskite **II** (pauzė). Norėdami vėl žiūrėti, spauskite **►** (leisti). Ekrane esanti piktograma nurodo, kad žiūrėte pristabdytą transliaciją.

Atgal į nepristabdytą TV transliaciją

Norėdami perjungti ir žiūrėti nepristabdytą TV transliaciją, spauskite **■** (stabdyti).

Įjungus skaitmeninį kanalą, USB standusis diskas pradeda saugoti transliaciją. Įjungus kitą skaitmeninį kanalą, įrašoma naujojo kanalo transliacija, o ankstesnio kanalo transliacija išvaloma. Įjungus prijungtą įrenginį („Blu-ray Disc“ leistuvą arba skaitmeninį imtuvą), USB standusis diskas nebesaugo ir transliacija išvaloma. Be to, įjungus televizoriaus parengties režimą, įrašyta transliacija išvaloma.

Įrašant programą į USB standų diską tiesioginės televizijos transliacijos pristabdyti negalima.

Kartojimas iš karto

Žiūrėdami televizijos transliaciją per skaitmeninį kanalą, galite greitai ir lengvai iš naujo peržiūrėti transliaciją. Norėdami pakartoti paskutines 10 transliacijos sekundžių, spauskite **II** (pauzė) ir **◀** (kairėn). Galite keletą kartų spausti **◀**, kol pasieksite išsaugotos transliacijos pradžią arba didžiausią leidžiamą laiką.

Eigos juosta

Kai ekrane rodoma eigos juosta, paspauskite **◀◀** (sukti atgal) arba **▶▶** (sukti pirmyn) ir pasirinkite, nuo kur norite peržiūrėti pristabdytą transliaciją. Spausdami šiuos mygtukus pakartotinai galite pakeisti greitį.

Įrašymas

12.1

Ko jums reikia


Jei norite įrašyti reikiamą televizijos programą, jums reikia. . .


- prijungto USB standžiojo disko, suformatuoto šiame televizoriuje
- šiame televizoriuje įdiegtų skaitmeninių televizijos kanalų (kanalų, kuriuos žiūrite naudodami „Watch TV“ (žiūrėti TV))
- priimamos kanalo informacijos, skirtos integruotam TV gidui

12.2

Įrašyti programą


Įrašyti dabar



Norėdami įrašyti programą, kurią žiūrite, spauskite  (įrašyti) nuotolinio valdymo pulte.


Jeigu gaunate TV gido informaciją iš transliuotojo, įrašymas bus paleistas iškart. Įrašų sąrašą galite keisti įrašymo pabaigos laiką. Norėdami sustabdyti įrašymą, spauskite  (stabdyti).


Įrašymo planavimas

Galite suplanuoti būsimos programos įrašymą šią dieną arba kelioms dienoms nuo šiandien (daugiausia iki 8 dienų).

1. Norėdami planuoti įrašymą, spauskite  **TV gidas**. TV gido puslapyje pasirinkite kanalą ir programą, kurią norite įrašyti.


Galite įvesti kanalo numerį ir peršokti prie kanalo sąrašo. Spauskite  (dešinėn) arba  (kairėn), jeigu norite slinkti per kanalo programas.

Norėdami pakeisti sąrašo datą, paspauskite  **OPTIONS** (Parinkty) ir pasirinkite **Keisti dieną**. Iš sąrašo pasirinkite norimą dieną ir paspauskite **OK**.

2. Kai programa pažymėta, spauskite  **Įrašyti**. Televizorius pridės šiek tiek laiko programos gale. Jeigu reikia, galite pridėti dar daugiau laiko.




Jei planuojate įrašyti programą, kai jūsų nebus, nepamirškite palikti televizorių veikti parengties režimu ir įjungtą USB standųjį diską.

Įrašų sąrašas

Jei norite peržiūrėti įrašų ir suplanuotų įrašų sąrašą, spauskite , rinkitės  **Įrašai** ir spauskite **OK**.

Šiame sąrašą galite pasirinkti norimą žiūrėti įrašą, pašalinti įrašytą programą, tikslinti vykstančio įrašymo pabaigos laiką arba patikrinti laisvą vietą diske.

Pašalinti suplanuotą įrašymą iš TV gido arba iš įrašų sąrašo

- Paspauskite  **Sąrašas**, kad atsidarytų sąrašas, tada paspauskite .
- TV gide pasirinkite suplanuotą įrašyti programą, tada paspauskite  **Atšaukti įrašymą**.








Specifinė informacija

- Įrašant programą galima žiūrėti anksčiau įrašytą programą.
- Įrašant negalima perjungti televizijos kanalų.
- Įrašant negalima pristabdyti tiesioginės televizijos transliacijos.
- Norint įrašyti, transliuotojams reikalingas tikslus laikrodžio nustatymas. Jei vėl nustatote TV laikrodį rankiniu būdu, gali nepavykti įrašyti.

12.3

Įrašo žiūrėjimas

Įrašo žiūrėjimas . . .

1. Spauskite , pasirinkite  **Įrašai** ir spauskite **OK**.
2. Sąrašą pasirinkite įrašą ir spauskite  (leisti), kad būtų pradėta peržiūra. Galite spausti ir nuotolinio valdymo pulto mygtukus  (pirmyn),  (atgal),  (pauzė) arba  (stabdyti).

Nepavykęs įrašymas

Jei transliuotojas neleido atlikti suplanuoto įrašymo arba buvo pertrauktas atsisiuntimas, įrašas pažymimas kaip **Nepavykęs**.

Nustatymai

13.1

Vaizdas

Vaizdo stilius

Kad būtų paprasčiau reguliuoti vaizdą, galite pasirinkti išankstinius nustatymus naudodami funkciją **Vaizdo stilius**.

1. Žiūrėdami televizijos kanalą, spauskite **≡ OPTIONS**, kad atsidarytų meniu **Parinkty**.
2. Meniu juostoje pasirinkite **Vaizdas ir garsas**, tuomet pasirinkite **Vaizdo stilius**.
3. Pasirinkite stilių ir spauskite **OK**.

Gali būti šie vaizdo stiliai . . .

- **Asmeninis** – jūsų greito vaizdo nustatymo nuostatos.
- **Raiškus** – idealus norint žiūrėti vaizdą dienos šviesoje
- **Natūralus** – natūralūs vaizdo nustatymai
- **Filmas** – idealus filmams žiūrėti
- **Energijos taupymas** – energijos taupymo nustatymai.
- **Standartinis** – gamykliniai standartiniai nustatymai
- **Nuotraukos** – idealus nuotraukoms žiūrėti

Vaizdo stiliaus koregavimas

Galite koreguoti vaizdo stilių.

1. Pasirinkite stilių ir spauskite **OK**.
2. Spauskite **⬆**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
3. Pasirinkite **TV nustatymai**, pereikite prie atskiro nustatymo ir pakoreguokite jį.
4. Jei reikia, spauskite **↩** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Norėdami grįžti į originalias vaizdo stiliaus reikšmes . . .

1. Spauskite **⬆**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Vaizdas > Vaizdo stilius** ir pasirinkite stilių, kurį norite iš naujo nustatyti.
3. Pasirinkite **Atkurti stilių** ir paspauskite **OK**. Bus nustatytos originalios stiliaus reikšmės.

Raiškus

Jeigu kaskart įjungus televizorių vėl įjungiamas **raiškus** vaizdo stilius, **Parduotuvė** tampa nustatytoji televizoriaus vieta. Šis nustatymas naudojamas parduotuvėje demonstravimo tikslais. Jei televizorių norite nustatyti naudoti namuose . . .

1. Spauskite **⬆**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Bendrieji nustatymai > Vieta** ir spauskite **OK**.
3. Pasirinkite **Pradžią** ir spauskite **OK**.
4. Jei reikia, spauskite **↩** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Vaizdo nustatymai

Foninio apšvietimo kontrastas

Naudodami **Foninio apšvietimo kontrastiškumą**, galite nustatyti ekrano foninio apšvietimo ryškumą.

Jei norite reguliuoti . . .

1. Spauskite **⬆**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Vaizdas > Foninio apšvietimo kontrastiškumas**.
3. Spauskite **▶** (dešinėn) ir koreguokite reikšmę naudodami mygtukus **▲** (aukšty) arba **▼** (žemyn).
4. Jei reikia, spauskite **↩** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Spalva

Nustatymu **Spalva** galite reguliuoti vaizdo spalvos sodrumą.

Jei norite reguliuoti spalvą . . .

1. Spauskite **⬆**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Vaizdas > Spalva**.
3. Spauskite **▶** (dešinėn) ir koreguokite reikšmę naudodami mygtukus **▲** (aukšty) arba **▼** (žemyn).
4. Jei reikia, spauskite **↩** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Ryškumas

Pasirinkę nustatymą **Ryškumas**, galite reguliuoti vaizdo smulkių detalių ryškumo lygį.

Jei norite reguliuoti ryškumą . . .

1. Spauskite **⬆**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Vaizdas > Ryškumas**.
3. Spauskite **▶** (dešinėn) ir koreguokite reikšmę naudodami mygtukus **▲** (aukšty) arba **▼** (žemyn).
4. Jei reikia, spauskite **↩** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Triukšmo mažinimas

Pasirinkę **Triukšmo mažinimas**, galite pasirinkti vaizdo triukšmo mažinimo intensyvumą.

Jei norite nustatyti triukšmo mažinimą . . .

1. Spauskite **⬆**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Vaizdas > Triukšmo mažinimas**.
3. Paspauskite **▶** (dešinėn) ir pasirinkite **Išjungtas**, **Minimalus**, **Aplinka** arba **Maksimalus**.
4. Jei reikia, spauskite **↩** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

MPEG artefaktų slopinimas

Pasirinkus funkciją **MPEG artefaktų slopinimas**, vaizde skaitmeniniai perėjimai vyks sklandžiau. MPEG artefaktai būna dažniausiai matomi kaip mažyčiai blokėliai ar nelygūs vaizdų pakraščiai.

Jei norite prislopinti MPEG artefaktus . . .

1. Spauskite **▲**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Vaizdas > MPEG artefaktų slopinimas**.
3. Spauskite **▶** (dešinėn) ir rinkitės **Ijungta** arba **Išjungta**.
4. Jei reikia, spauskite **↶** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

„Digital Crystal Clear“ sistema

Pasirinkę **Digital Crystal Clear**, galite tiksliai suderinti kiekvieną pikselį, kad jis atitiktų gretimų pikselius ir sukurtų puikų didelės raiškos vaizdą.

1. Spauskite **▲**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Vaizdas > Digital Crystal Clear**.
3. Paspauskite **▶** (dešinėn) ir pasirinkite nustatymus.
4. Jei reikia, spauskite **↶** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Kiti nustatymai yra . . .

- **Padidintas ryškumas** – itin didelis ryškumas, ypač vaizdo linijų ir kontūrų.
- **Dinaminis kontrastiškumas** – dinamiškai paryškina detales tamsiose, vidutinėse ir šviesiose vaizdo srityse.
- **Dinamiškas foninis apšvietimas** – foninio apšvietimo lygio pasirinkimas, leidžiantis optimizuoti energijos suvartojimą ir vaizdo kontrastiškumą.
- **Spalvų paryškinimas** – dinamiškai pagerina spalvų ryškumą ir detales.

Papildomi vaizdo nustatymai

Gama

Pasirinkę **Gama**, galite koreguoti netiesinius vaizdo šviesumo ir kontrastiškumo nustatymus.

Jei norite reguliuoti . . .

1. Spauskite **▲**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Vaizdas > Papildomi nustatymai > Gama**.
3. Spauskite **▶** (dešinėn) ir koreguokite reikšmę naudodami mygtukus **▲** (aukštyti) arba **▼** (žemyn).
4. Jei reikia, spauskite **↶** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Atspalvis

Pasirinkę **Atspalvis**, galite keisti spalvų balansą.

Jei norite iš anksto nustatyti . . .

1. Spauskite **▲**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Vaizdas > Papildomi nustatymai > Atspalvis**.
3. Paspauskite **▶** (dešinėn) ir pasirinkite **Iprasta**, **Šilta** arba **Šalta**. Pasirinkite **Pasirinktinė**, jei spalvos temperatūrą norite nustatyti patys.
4. Jei reikia, spauskite **↶** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Pasirinktinis atspalvis

Naudodami parinktį **Pasirinktinis atspalvis** galite patys nustatyti pageidaujamą spalvų temperatūrą. Jei norite nustatyti pasirinktinį atspalvį, pasirinkite parinktį **Pasirinktinis**, esančią prie nustatymo **Atspalvis**, kad būtų parodytas pasirinktinio atspalvio meniu. Pasirinktinio atspalvio nustatymas skirtas patyrusiems naudotojams.

Jei norite nustatyti pasirinktinę spalvos temperatūrą . . .

1. Spauskite **▲**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Vaizdas > Papildomi nustatymai > Pasirinktinis atspalvis**.
3. Paspauskite **▶** (dešinėn).
4. Nustatymą pasirinkite mygtukais su rodyklėmis (WP yra baltas taškas, o BL yra juodos spalvos lygis).
5. Paspauskite **OK** ir patvirtinkite nustatymą. Taip pat galite pasirinkti kokią nors vieną šiame meniu esančią išankstinę nustatymą.
6. Jei reikia, spauskite **↶** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Vaizdo įrašo kontrastas

Pasirinkę **Vaizdo kontrastiškumas**, galite sumažinti vaizdo kontrastiškumo diapazoną.

Jei norite reguliuoti . . .

1. Spauskite **▲**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Vaizdas > Papildomi nustatymai > Vaizdo kontrastiškumas**.
3. Spauskite **▶** (dešinėn) ir koreguokite reikšmę naudodami mygtukus **▲** (aukštyti) arba **▼** (žemyn).
4. Jei reikia, spauskite **↶** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Šviesumas

Pasirinkę nustatymą **Šviesumas**, galite nustatyti vaizdo signalo šviesumo lygį. Šviesumas yra nustatymas, skirtas patyrusiems naudotojams. Nepatyrusiems rekomenduojame šviesumui reguliuoti naudoti nustatymą **Foninio apšvietimo kontrastas**.

Jei norite reguliuoti . . .

1. Spauskite **▲**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Vaizdas > Papildomi nustatymai > Šviesumas**.
3. Spauskite **▶** (dešinėn) ir koreguokite reikšmę naudodami mygtukus **▲** (aukštyti) arba **▼** (žemyn).
4. Jei reikia, spauskite **↶** kelis kartus, kol uždarysite meniu.



13.2

Žaidimas arba kompiuteris

Televizoriuje galite įjungti puikios kokybės vaizdo nustatymą, kai reikia žaisti arba naudoti televizorių vietoje kompiuterio monitoriaus. **Žaidimui** ir **Kompiuteriui** naudojamas nustatymas skiriasi. Jei įrenginio šaltinio meniu tipas yra nustatytas teisingai (žaidimų kompiuteris ar kompiuteris), grįžus į įrenginį

televizoriuje automatiškai bus įjungtas geriausiai tinkantis nustatymas. Jei tai darysite rankiniu būdu, nepamirškite to nustatymo išjungti, kai persijungsite žiūrėti televizorių ar kitą prijungtą įrenginį.

Jei norite perjungti nustatymą rankiniu būdu . . .

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Vaizdas > Papildomi nustatymai > Žaidimas ar kompiuteris**.
3. Pasirinkite **Žaidimas, Kompiuteris** arba **Televizorius**. Nustačius **Televizorius**, vėl bus įjungti televizoriui žiūrėti skirti vaizdo nustatymai.
4. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.


13.3

Formatas ir kraštai

Vaizdo formatas

Jeigu vaizdo viršuje ir apačioje arba abiejuose šonuose atsiranda juodos juostos, galite nustatyti vaizdo formatą, kuris užpildys visą ekraną.






Vaizdo formato keitimas

1. Žiūrėdami televizijos kanalą, spauskite , kad atsidarytų meniu **Vaizdo formatas**.
2. Pasirinkite nustatymą iš sąrašo ir paspauskite **OK**.

Ekranų kraštai

Pasirinkę nustatymą **Ekranų kraštai** galite šiek tiek padidinti vaizdą ir paslėpti nelygius kraštus.

Jei norite reguliuoti kraštus. . .


1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Vaizdas > Formatas ir kraštai > Ekranų kraštai**.
3. Spauskite  (dešinėn) ir koreguokite reikšmę naudodami mygtukus  (aukštyn) arba  (žemyn).
4. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.

13.4

Garsas

Garso stilius

Kad būtų paprasčiau reguliuoti garsą, galite pasirinkti išankstinius nustatymus naudodami meniu elementą **Garso stilius**.



1. Žiūrėdami televizijos kanalą, spauskite , kad atsidarytų meniu **Parinkty**.
2. Meniu juostoje pasirinkite Vaizdas ir garsas, tuomet pasirinkite **Garso stilius**.
3. Pasirinkite Garso stilius ir spauskite **OK**.

Yra šie skirtingi garso stiliai . . .


- **Asmeninis** – jūsų asmeninės parinktys, skirtos vaizdai ir garsui suasmeninti
- **Originalus** – standartinis, nustatytas gamykloje
- **Filmas** – idealus filmams žiūrėti
- **Žinios** – idealiai tinka kalbai
- **Music** – idealiai tinka klausytis muzikos
- **Žaidimas** – idealiai tinka žaidimams

Garso stiliaus koregavimas

Galite koreguoti garso stilių.

1. Pasirinkite stilių ir spauskite **OK**.
2. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
3. Pasirinkite **TV nustatymai**, pereikite prie atskiro nustatymo ir pakoreguokite jį.
4. Paspauskite , kad uždarytų meniu ir jūsų nustatymai būtų išsaugoti.

Norėdami grįžti į originalias garso stiliaus reikšmes . . .






1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Garsas > Atkurti stilių**.

Garso nustatymai

Žemieji dažniai

Pasirinkę nustatymą **Bosai**, galite reguliuoti žemų garso dažnių lygį.


Jei norite reguliuoti . . .

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Garsas > Bosai**.
3. Spauskite  (dešinėn) ir koreguokite reikšmę naudodami mygtukus  (aukštyn) arba  (žemyn).
4. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Aukštieji dažniai

Pasirinkę nustatymą **Aukšti tonai**, galite reguliuoti aukštų garso dažnių lygį.

Jei norite reguliuoti . . .

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Garsas > Aukštieji**.
3. Spauskite  (dešinėn) ir koreguokite reikšmę naudodami mygtukus  (aukštyn) arba  (žemyn).
4. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Erdvinio garso režimas

Naudodami **Erdvinį režimą**, galite nustatyti televizorius garsiakalbių garso efektus.

Jei norite nustatyti erdvinio garso režimą . . .

1. Spauskite **▲**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Garsas > Erdvinis režimas**.
3. Paspauskite **▶** (dešinėn) ir pasirinkite **Stereo, „Incredible Surround“**.
4. Jei reikia, spauskite **↶** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Ausinių garsumas

Pasirinkę nustatymą **Ausinių garsumas** galite atskirai nustatyti garsumą prijungtose ausinėse.

Reguluoti garsumą . . .

1. Paspauskite **≡ OPTIONS** ir pasirinkite **Vaizdas ir garsas** meniu juostoje.
2. Paspauskite **▶** (dešinėn), pasirinkite **Ausinių garsumas** ir paspauskite **OK**.
3. Spauskite **▲** (aukštyti) arba **▼** (žemyn), norėdami reguliuoti garsumą.
4. Jei reikia, spauskite **↶** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Papildomi garso nustatymai

Automatinis garsumo išlyginimas

Jei pasirinksite nustatymą **Automatinis garsumo išlyginimas**, televizoriuje automatiškai bus išlyginami netikėtai atsiradę garsumo skirtumai. Paprastai taip nutinka reklamos pradžioje arba perjungiant iš vieno kanalo į kitą.

Jei norite įjungti arba išjungti . . .

1. Spauskite **▲**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Garsas > Papildomi nustatymai > Automatinis garsumo išlyginimas**.
3. Spauskite **▶** (dešinėn) ir rinkitės **Įjungta** arba **Išjungta**.
4. Jei reikia, spauskite **↶** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Televizoriaus garsiakalbiai

Galite garsą iš televizoriaus siųsti į prijungtą garso įrenginį (namų kino sistemą) arba garso sistemą. Kai naudojami **TV garsiakalbiai**, galite pasirinkti vietą, kurioje norite girdėti televizoriaus garsą ir kaip jį norite reguliuoti.

- Jei pasirinksite **Išjungti**, TV garsiakalbiai bus visą laiką išjungti.
- Jei pasirinksite **Įjungti**, TV garsiakalbiai bus visą laiką įjungti.

Kai garso įrenginys yra įjungtas į HDMI CEC, galite naudoti vieną iš „EasyLink“ nustatymų.

- Jei pasirinksite „**EasyLink**“, iš televizoriaus garsas bus siunčiamas į garso įrenginį. Garsui sklindant iš to įrenginio, TV garsiakalbiai televizoriuje bus išjungti.

- Jei pasirinksite „**EasyLink**“ **autoįjung.**, įsijungs garso įrenginys, garsas bus siunčiamas į tą įrenginį, o TV garsiakalbiai bus išjungti. Pasirinkus „**EasyLink**“ arba „**EasyLink**“ **autoįjungimas**, nuėję į Vaizdo ir garso meniu vis tiek galėsite įjungti TV garsiakalbius arba įrenginio garsiakalbius.

Jei norite nustatyti TV garsiakalbius . . .

1. Spauskite **▲**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Garsas > Papildomi nustatymai > TV garsiakalbiai**.
3. Spauskite **▶** (dešinėn) ir pasirinkite **Išjungta, Įjungta, EasyLink** arba „**EasyLink**“ **automatinis įjungimas**.
4. Jei reikia, spauskite **↶** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Jei norite tiesiogiai įjungti garsiakalbius, sekite toliau pateiktais nurodymais.

1. Žiūrėdami televizorių spauskite **≡ OPTIONS** ir rinkitės **Vaizdas ir garsas**.
2. Rinkitės **Garsiakalbiai**, paskui rinkitės **TV** arba **Stiprintuvas** (garso įrenginys).
3. Jei reikia, spauskite **↶** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Švarus garsas

Naudojant nustatymą **Švarus garsas**, pagerėja kalbos girdimumas. Puikiai tinka klausantis žinių. Kalbos girdimumą pagerinantį nustatymą galima įjungti arba išjungti.

Jei norite įjungti arba išjungti . . .

1. Spauskite **▲**, pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Garsas > Papildomi nustatymai > Švarus garsas**.
3. Spauskite **▶** (dešinėn) ir rinkitės **Įjungta** arba **Išjungta**.
4. Jei reikia, spauskite **↶** kelis kartus, kol uždarysite meniu.

HDMI1-ARC

Jeigu jums nereikalingas garso grąžinimo kanalas (ARC) nė vienoje HDMI jungtyje, galite išjungti ARC signalą.

Garso išvesties formatas

Naudodami funkciją **Garso išvesties formatas** galite nustatyti televizoriaus garso išvesties signalą, atitinkantį jūsų namų kino sistemos garso apdorojimo galimybes.

Garso išvesties išlyginimas

Naudodami funkciją **Garso išvesties išlyginimas** galite suvienodinti namų kino sistemos garsumą ir televizoriaus garsumą, kai perjungiate iš vieno į kitą.

Garso išvesties delsa

Jei nustatėte garso sinchronizavimo delką namų kino sistemoje, norėdami sinchronizuoti garsą su vaizdu, turite televizoriuje išjungti funkciją **Garso išvesties delsa**.

Garso išvesties poslinkis

Jeigu negalite nustatyti delsos namų kino sistemoje, galite nustatyti delną televizoriuje naudodami funkciją **Garso išvesties poslinkis**.

Garsiakalbiai

Namų kino sistema

Galite garsą iš televizoriaus siųsti į prijungtą garso įrenginį (namų kino sistemą) arba garso sistemą.

Galite pasirinkti vietą, kurioje norite girdėti televizoriaus garsą ir kaip jį norite reguliuoti.




- Jei pasirinksite **Išjungti**, TV garsiakalbiai bus visą laiką išjungti.
- Jei pasirinksite **TV garsiakalbiai**, garsiakalbiai bus visą laiką įjungti.

Kai garso įrenginys yra įjungtas į HDMI CEC, galite naudoti vieną iš „EasyLink“ nustatymų.



- Jei pasirinksite **„EasyLink“**, iš televizoriaus garsas bus siunčiamas į garso įrenginį. Garsui sklindant iš to įrenginio, TV garsiakalbiai televizoriuje bus išjungti.

- Jei pasirinksite **„EasyLink“ autoįjung.**, įsijungs garso įrenginys, garsas bus siunčiamas į tą įrenginį, o TV garsiakalbiai bus išjungti. Pasirinkę „EasyLink“ arba „EasyLink“ autoįjungimus, jei reikia, vis tiek galėsite įjungti TV garsiakalbius.

Jei norite nustatyti TV garsiakalbius . . .



1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Rinkitės **TV nustatymai > Garsas > Garso išvestis**.
3. Spauskite  (dešinėn) ir rinkitės **Išjungta, TV garsiakalbiai, „EasyLink“** arba **„EasyLink“ autoįjungimas**.
4. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Jei norite tiesiogiai perjungti į garsiakalbius, sekite toliau pateiktais nurodymais.

1. Spauskite  žiūrėdami televizorių.
2. Rinkitės **Garsiakalbiai**, paskui rinkitės **TV** arba **Stiprintuvas** (garso sistema).
3. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Televizoriaus vieta

Kaip pirmojo diegimo dalis, šis parametras yra nustatytas kaip **Ant televizoriaus stovo**, arba kaip **Tvirtinamas prie sienos**. Jeigu pakeitėte televizoriaus vietą, atitinkamai pakoreguokite šį parametą, kad būtų optimaliai atkuriamas garsas.

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Bendrieji nustatymai > Televizoriaus vieta** ir paspauskite **OK**.
3. Pasirinkite **Ant televizoriaus stovo** arba **Tvirtinamas prie sienos** ir paspauskite **OK**.
4. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.

13.5

„Ambilight“



„Ambilight“ stilius

„Ambilight“ gali veikti dinaminiu režimu arba statiniu režimu.

Pasirinkus **Dinaminį** režimą, apšvietimo spalva keisis pagal vaizdo ekrane spalvas.

Kai įjungtas **Statinis** režimas, „Ambilight“ spalva visuomet išlieka vienoda. Tokią statinę spalvą galite sukurti patys.

Jei norite pasirinkti „Ambilight“ režimą . . .

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Rinkitės **TV nustatymai > Ambilight > „Ambilight“ režimas**.
3. Pasirinkite **Dinaminis** arba **Statinis**.
4. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.





Statinės spalvos pasirinkimas

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Rinkitės **TV nustatymai > „Ambilight“ > „Ambilight“ režimas style > Statinis** ir spauskite **OK**.
3. Rinkitės spalvą iš spalvų paletės. Patvirtindami spauskite **OK**.
4. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.

„Ambilight“ šviesumas

Naudodami „Ambilight“ nustatymą **Šviesumas** galite nustatyti „Ambilight“ šviesumą.





Jei norite reguliuoti . . .

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > „Ambilight“ > Šviesumas**.
3. Spauskite **OK** ir koreguokite reikšmę naudodami mygtukus  (aukštyn) arba  (žemyn).
4. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.

„Ambilight“ sodrumas

Naudodami „Ambilight“ nustatymą **Sodrumas** galite nustatyti „Ambilight“ sodrumą .


Jei norite reguliuoti . . .

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > „Ambilight“ > Sodrumas**.
3. Spauskite **OK** ir koreguokite reikšmę naudodami mygtukus  (aukštyn) arba  (žemyn).
4. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Dinaminio režimo greitis

Pasirinkę nustatymą **Dinaminis**, galėsite pasirinkti, koku greičiu „Ambilight“ reaguos į vaizdą ekrane. Pasirinkite arba „Laisvą“, arba „Dinaminį“. Kad galėtumėte reguliuoti nustatymą „Dinaminio režimo greitis“, turite pasirinkti režimą „Dinaminis“.

Jei norite reguliuoti greitį . . .



1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Ambilight > Dinaminis**.
3. Spauskite  (dešinėn) ir koreguokite reikšmę naudodami mygtukus  (aukštyn) arba  (žemyn).
4. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Papildomi „Ambilight“ nustatymai

Sienos spalva

Naudodami nustatymą **Sienos spalva** galite panaikinti poveikį, kurį spalvota siena daro „Ambilight“. Pažymėkite sienos už televizoriaus spalvą ir televizoriuje bus atlikta korekcija, po kurios „Ambilight“ spalvos bus tokios, kokios turi būti.



Jei norite pasirinkti sienos spalvą . . .

- 1 – paspauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
- 2 – pasirinkite **TV nustatymai > „Ambilight“ > Papildomi nustatymai > Sienos spalva**.
- 3 – pasirinkite spalvos pavyzdį, atitinkantį sienos už televizoriaus spalvą, ir spauskite **OK**.
- 4 – spauskite , jei reikia, keletą kartų, ir uždarykite meniu.

Televizoriaus išjungimas

Pasirinkę nustatymą **Televizoriaus išjungimas** galite nustatyti, kad „Ambilight“ būtų išjungtas nedelsiant, kai išjungsite televizorių, arba būtų lėtai užtemdytas. Jei jis užtemdomas lėtai, jūs turite laiko įjungti įprastą kambario apšvietimą.

Jei norite pasirinkti televizorių išjungti . . .

- 1 – paspauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
- 2 – pasirinkite **TV nustatymai > „Ambilight“ > Papildomi nustatymai > Televizoriaus išjungimas**.
- 3 – pasirinkite **Užtemdymas iki išjungimo** arba **Išjungimas nedelsiant**.
- 4 – spauskite , jei reikia, keletą kartų, ir uždarykite meniu.


Svarbiausi techniniai duomenys

14.1


Aplinkosauga

Energijos taupymas

Pasirinkus funkciją **Eko nustatymai**, parenkami nustatymai, tausojantys aplinką.

Žiūrėdami televizijos kanalus, spauskite , kad atidarytumėte meniu **Eko nustatymai**.

Aktyvūs nustatymai pažymėti . Nustatymus pažymėti ar panaikinti jų žymėjimą galite mygtuku **OK**.

Dar kartą paspauskite , kad uždarytumėte meniu **Eko nustatymai**.

Energijos taupymas

Pasirinkus šį vaizdo stilių, parenkami tokie vaizdo nustatymai, kad būtų kuo labiau taupoma energija.

Išjungti ekraną

Jeigu tik klausotės muzikos, galite išjungti televizoriaus ekraną, kad taupytumėte energiją.

Rinkitės **Išjungti ekraną** ir spauskite **OK**. Norėdami vėl įjungti ekraną, spauskite bet kurį nuotolinio valdymo pulto mygtuką.

Automatinis išjungimas

Jeigu 4 valandas nuotolinio valdymo pulte nepaspausite jokio mygtuko arba jeigu televizorius negaus įvesties signalo ir 10 minučių jokios komandos iš nuotolinio valdymo pulto, jis taupydamas energiją automatiškai išsijungs.

Jei televizorių naudojate kaip monitorių arba televizoriui žiūrėti naudojate skaitmeninį imtuvą (priedėlį – STB) ir nenaudojate televizoriaus nuotolinio valdymo pulto, išjunkite automatinio išjungimo funkciją.

Be šių ekonomiškų nustatymų, jūsų televizoriuje įdiegta aplinkai draugiška technologija, susijusi su energijos sąnaudomis.

Neaktyvių įrenginių išjungimas

Išjunkite prijungtus su „EasyLink“ HDMI-CEC (naudotojams skirtas elektroninis valdymas) suderintus neaktyvius įrenginius.

Maitinimo valdymas

Pažangus šio televizoriaus maitinimo valdymas užtikrina, kad energija būtų naudojama efektyviausiai. Galite patikrinti, kaip jūsų asmeniniai televizoriaus nustatymai, ekrane rodomo vaizdo šviesumo lygis ir aplinkos apšvietimas keičia santykinę energijos sąnaudas.

Santykinę energijos sąnaudų tikrinimas

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.

2. Pasirinkite **Žiūrėti demonstracinius filmukus** > „Active

Control“ demonstracija ir spauskite **OK**.

3. Pasirinkite nustatymą norėdami patikrinti atitinkamas reikšmes.

Europos energijos ženklas

Gaminio **Europos energijos ženklas** nurodo jo energijos vartojimo efektyvumo klasę. Kuo žalesnė gaminio energijos suvartojimo klasė, tuo mažiau energijos jis vartoja. Ženkle galite rasti energijos efektyvumo klasę, vidutinės gaminio elektros sąnaudas naudojant ir vidutinės elektros sąnaudas per 1 metus. Šio gaminio energijos suvartojimo vertes galite rasti ir savo šalies „Philips“ svetainėje adresu www.philips.com/TV

Eksplotacijos pabaiga

Seno gaminio ir maitinimo elementų šalinimas

Gaminys sukurtas ir pagamintas naudojant aukštos kokybės medžiagas ir komponentus, kuriuos galima perdirbti ir naudoti pakartotinai.



Jei ant gaminio yra perbrauktos šiukšlių dėžės su ratukais simbolis, tai reiškia, kad gaminiui taikoma Europos Sąjungos direktyva 2002/96/EB.



Sužinokite apie vietinę atskiro surinkimo sistemą elektriniams ir elektroniniams gaminiams.

Laikykitės vietinių taisyklių ir neišmeskite senų gaminių su įprastomis buitinėmis atliekomis. Tinkamai šalinant senus gaminius galima išvengti neigiamų padarinių aplinkai ir žmonių sveikatai.

Gaminyje yra maitinimo elementų, kuriems galioja Europos direktyva 2006/66/EB, ir jų negalima išmesti su įprastomis buitinėmis atliekomis.



Sužinokite apie vietines atskiro maitinimo elementų surinkimo taisykles, nes tinkamas šalinimas padės išvengti neigiamų padarinių aplinkai ir žmonių sveikatai.

PxHxxx9 / PxTxxx9 signalo priėmimas

- Antenos įvestis: 75 omų bendraašė (IEC75)
- Įmtuvo dažnių juostos: hiperjuosta, S kanalas, UHF, VHF
- DVB: DVB-T (antžeminė, antena) COFDM 2K / 8K, DVB-T2: tik televizorių tipams '... T/12', DVB-C (kabelis) QAM
- Analoginis vaizdo atkūrimas: NTSC, SECAM, PAL
- Skaitmeninis vaizdo atkūrimas: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Skaitmeninis garso atkūrimas (ISO/IEC 13818-3)

Ekranas

Tipas

Ekranio įstrižainės dydis:

- 42Pxx5209: 107 cm / 42 in
- 47Pxx5209: 119 cm / 47 in
- 55Pxx5209: 140 cm / 55 in

Ekranio skiriamoji geba:

1920x1080p

Ekranas skiriamoji geba

Kompiuterio formatai – HDMI (skiriamoji geba – atnaujinimo dažnis)

- 640 × 480 – 60 Hz
- 800 × 600 – 60 Hz
- 1024 × 768 – 60 Hz
- 1280 × 720 – 60 Hz
- 1280 × 768 – 60 Hz
- 1280 × 1024 – 60 Hz
- 1360 × 768 – 60 Hz
- 1600 × 900 – 60 Hz*
- 1680 × 1050 – 60 Hz*
- 1920 × 1080 – 60 Hz*

Kompiuterio formatai – VGA (skiriamoji geba – atnaujinimo dažnis)

- 640 × 480 – 60 Hz
- 800 × 600 – 60 Hz
- 1024 × 768 – 60 Hz
- 1280 × 1024 – 60 Hz
- 1360 × 768 – 60 Hz
- 1600 × 900 – 60 Hz*
- 1600 × 1200 – 60 Hz*
- 1920 × 1080 – 60 Hz*

Vaizdo formatai (skiriamoji geba – atnaujinimo dažnis)

- 480i – 60 Hz
- 480p – 60 Hz
- 576i – 50 Hz
- 576p – 50 Hz
- 720p – 50 Hz, 60 Hz
- 1080i – 50 Hz, 60 Hz
- 1080p – 24Hz, 25Hz, 30Hz, 50Hz, 60 Hz

* Tik tam tikruose modeliuose.

Maitinimas

Gaminio specifikacijos gali būti keičiamos be įspėjimo. Daugiau informacijos apie šio gaminio specifikacijas rasite www.philips.com/support

Maitinimas

- Maitinimo įtampa: AC 220–240 V +/-10 %
- Aplinkos temperatūra: nuo 5 °C iki 35 °C
- Energijos vartojimas parengties režimu: mažiau nei 0,3 W
- Energijos taupymo funkcijos: ekonomiškų veikimo režimas, vaizdo išjungimas (klausant radijo), automatinis išjungimas, ekonomiškų nustatymų meniu.

Šio gaminio etiketėje nurodyta galios vertė reiškia šio gaminio galios sąnaudas įprastai naudojant jį namuose (IEC 62087 2 laida). Skliausteliuose nurodyta maksimali galios vertė naudojama elektros saugai (IEC 60065 7.2 laida).

Matmenys ir svoriai_5199/5209

42Pxx5199/42Pxx5209

- be televizoriaus stovo:

Plotis 952,2 mm – aukštis 557,1 mm – gylis 69,6 mm – svoris ±10,4 kg

- su televizoriaus stovu:

Plotis 952,2 mm – aukštis 616,9 mm – gylis 213,1 mm – svoris ±11,7 kg

47Pxx5109/47Pxx5209

- be televizoriaus stovo:

Plotis 1063,9 mm – aukštis 619,9 mm – gylis 69,6 mm – svoris ±13,4 kg

- su televizoriaus stovu:

Plotis 1063,9 mm – aukštis 679,7 mm – gylis 254,4 mm – svoris ±14,8 kg

55Pxx5109/55Pxx5209

- be televizoriaus stovo:

Plotis 1233,8 mm – aukštis 715,5 mm – gylis 76,4 mm – svoris

±18,8 kg

- su televizoriaus stovu:

Plotis 1233,8 mm – aukštis 782 mm – gylis 300 mm – svoris ± 20,5 kg

14.6

Prijungimo galimybė

Skirta PxKxxx9

Galinė televizoriaus pusė

- HDMI 1 ARC: HDMI Audio Return Channel (garso grįžties kanalas)
- HDMI 2
- SERV. U: techninės priežiūros prievadas
- TV ANTENNA: 75 omų bendraašė (IEC)
- SCART (RGB/CVBS): SCART adapteris
- AUDIO IN (DVI): stereofoninė 3,5 mm mažoji jungtis
- DIGITAL AUDIO OUT: SPDIF
- Ausinės: stereofoninė 3,5 mm mažoji jungtis

Televizoriaus šonas

- CI: bendroji sąsaja
- USB
- Palydovas

Skirta PxHxxx9/PxTxxx9

Galinė televizoriaus pusė

- HDMI 1 ARC: HDMI Audio Return Channel (garso grįžties kanalas)
- HDMI 2
- SERV. U: techninės priežiūros prievadas
- TV ANTENNA: 75 omų bendraašė (IEC)
- SCART (RGB/CVBS): SCART adapteris
- AUDIO IN (DVI): stereofoninė 3,5 mm mažoji jungtis
- DIGITAL AUDIO OUT: SPDIF
- Ausinės: stereofoninė 3,5 mm mažoji jungtis

Televizoriaus šonas

- CI: bendroji sąsaja
- USB

14.7

Daugialypė terpė

Pastaba: multimedijos failų pavadinimų ilgis neturi būti didesnis nei 128 simboliai.

Palaikomos daugialypės terpės jungtys

- USB 2.0 (FAT / FAT 32 / NTFS): jungti tik tuos USB įrenginius, kurie naudoja 500 mA arba mažesnę galią.

Palaikomi nuotraukų failai

- JPEG: *.jpg, *.jpeg
- PNG: *.png,*.jpg

Palaikomi garsiniai failai

- MPEG1: *.mp3

Palaikomi vaizdo failai

- *.avi, *.mp4, *.mov, *.mkv, *.mpg, *.mpeg

Palaikomas subtitrų formatas

- SRT: keleto kalbų palaikymas

Palaikomi garso / vaizdo įrašų formatai

| File Extensions | Container | Video Decoder | Resolution | Audio Decoder |
|-----------------|------------------------|---|-------------|---------------|
| *.avi | AVI | x264 - H.264/AVC encoder (C344), 1920x1080, 30 fps (vs MPEG Layer-3), 192 kBit/s, 48,000 Hz, Stereo | 1920 x 1080 | MP3, MP2, AC3 |
| | | XviD | 1920 x 1080 | MP3, MP2 |
| | | MPEG1 | 768 x 576 | MP3, MP2, AC3 |
| | | MPEG2 | 1920 x 1080 | MP3, MP2, AC3 |
| | | H.264 | 1920 x 1080 | MP3, MP2, AC3 |
| | | MPEG-4 | 1920 x 1080 | MP3, MP2, AC3 |
| *.mp4 *.mov | | H.264 | 1920 x 1080 | MP3 |
| | | MPEG-4 | 1920 x 1080 | MP3 |
| *.mkv | MKV | H.264 | 1920 x 1080 | MP3, AC3 |
| | | MPEG-4 | 1920 x 1080 | MP3, MP2, AC3 |
| *.mpg *.mpeg | PS (Program Stream) | MPEG1 | 768 x 576 | MP2, AC3 |
| | | MPEG2 | 1920 x 1080 | MP2, AC3 |

| File Extensions | Container | Video Decoder | Resolution | Audio Decoder |
|-----------------|--------------------------|---------------|-------------|---------------|
| Others | TS (Transport Stream) | MPEG2 | 1920 x 1080 | MP2, AC3 |
| | | H.264 | 1920 x 1080 | MP2, AC3 |

Programinė įranga

15.1

Programinės įrangos naujinimas

Naujinimas iš USB

Gali tekti atnaujinti televizoriaus programinę įrangą. Kad įkeltumėte programinę įrangą į televizorių, reikės kompiuterio ir USB atminties įrenginio. Naudokite USB atminties įrenginį su 256 MB laisvos vietos. Įsitikinkite, kad išjungta apsauga nuo rašymo.

1. Pradėkite naujinimą televizoriuje

Norėdami pradėti programinės įrangos naujinimą, atlikite toliau nurodytus veiksmus.

Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.

Pasirinkite **Naujinti programinę įrangą** > **USB** ir spauskite **OK**.

2. Identifikuokite televizorių.

USB atmintinę prijunkite prie vienos iš televizoriaus USB jungčių. Rinkitės **Pradėti** ir spauskite **OK**. Į USB atminties įrenginį įrašomas identifikacinis failas.

3. Atsisiųskite televizoriaus programinę įrangą.

Prijunkite USB atmintinę prie kompiuterio.

USB prietaise raskite failą „**update.htm**“ ir du kartus jį spustelėkite.

Spustelėkite **Siųsti ID**.

Jei yra naujos programinės įrangos, atsisiųskite .zip failą.

Atsisiuntę, išskleiskite jį ir nukopijuokite failą **autorun.upg** į USB atmintinę.

Nedėkite šio failo į aplanką.

4. TV programinės įrangos naujinimas

Vėl prijunkite USB įrenginį prie televizoriaus. Automatiškai prasidės naujinimas.

Televizorius pats išsijungia (maždaug 10 -čiai sekundžių) ir vėl įsijungia. Palaukite.

Negalima . . .



- naudoti nuotolinio valdymo pultu
- ištraukti USB atminties įrenginio iš televizoriaus

Jei naujinant dingsta elektros srovė, neatjunkite USB atmintinės nuo televizoriaus. Vėl atsiradus elektros srovei, naujinimas tęsiamas.

15.2

Programinės įrangos versija

Norėdami peržiūrėti esamą televizoriaus programinės įrangos versiją, atlikite toliau nurodytus veiksmus.

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **Programinės įrangos nustatymai** ir spauskite **OK**.
3. Pasirinkite **Esamos programinės įrangos informacija** ir žiūrėkite **Leidimo versiją**.
4. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.

15.3

Atviro kodo programinė įranga

Šiame televizoriuje naudojama atvirojo kodo programinė įranga. „TP Vision Europe B.V.“ siūlo esant pageidavimui pristatyti autorių teisėmis apsaugotą atvirojo kodo programinės įrangos paketą, naudojamą šiame produkte, kuriam šis pasiūlymas galioja pagal atitinkamas licencijas, viso atitinkamo kodo kopiją.

Šis pasiūlymas galioja ne ilgiau kaip trejus metus nuo produkto įsigijimo dienos ir taikomas visiems, gavusiems šią informaciją. Norėdami įsigyti pirminį programos tekstą, nusiųskite užklausą anglų k. šiuo adresu:

Intellectual Property Dept.

TP Vision Europe B.V.

Prins Bernhardplein 200

1097 JB Amsterdam

The Netherlands

15.4

Open source license

Acknowledgements and License Texts for any open source software used in this product.

This is a document describing the distribution of the source code used in this product, which fall either under the GNU General Public License (the GPL), or the GNU Lesser General Public License (the LGPL), or any other open source license.

Instructions to obtain source code for this software can be found in the documentation supplied with this product.

TP VISION MAKES NO WARRANTIES WHATSOEVER, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING ANY WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, REGARDING THIS SOFTWARE. TP Vision offers no support for this software. The preceding does not affect your warranties and statutory rights regarding any product(s) you purchased. It only applies to this source code made available to you.

zlib (1.2.7) A massively spiffy yet delicately unobtrusive compression library. Source: <http://www.zlib.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the zlib license, which can be found below.

libjpeg (6b) It is a widely used C library for reading and writing JPEG image files. Source: <http://libjpeg.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the JPEG license, which can be found below.

libsqlite3 (3.7.14) SQLite is a C library that implements an SQL database engine. Programs that link with the SQLite library can have SQL database access without running a separate RDBMS process.

Source:

<http://linuxappfinder.com/package/libsqlite3-0> This piece of software is made available under the terms and conditions of the SQLite public domain license, which can be found below.

Openssl (1.0.0.d) A toolkit implementing SSL v2/v3 and TLS protocols with full-strength cryptography world-wide. Source: www.openssl.org This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license, which can be found below.

libboost (1.51) Provides a repository for free peer-reviewed portable C++ source libraries. The emphasis is on libraries which work well with the C++ standard library. Source: www.boost.org This piece of software is made available under the terms and conditions of the Boost license, which can be found below.

libdirectfb (1.4.11) DirectFB is a graphics library which was designed with embedded systems in mind. It offers maximum hardware accelerated performance at a minimum of resource usage and overhead. Source: <http://directfb.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GNU Lesser General Public License, which can be found below.

libTomMath (0.42.0) A free open source portable number theoretic multiple-precision integer library written entirely in C. Source: <http://libtom.org/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the WTFPL license, which can be found at this site: www.wtfpl.net/txt/copying

MTD utility (1.5.0) MTD subsystem (Memory Technology Devices) provides an abstraction layer for raw flash devices. It makes it possible to use the same API when working with different flash types and technologies, e.g. NAND, OneNAND, NOR, AG-AND, ECC'd NOR, etc. MTD subsystem does not deal with block devices like MMC, eMMC, SD, CompactFlash, etc. These devices are not raw flashes but they have a Flash Translation layer inside, which makes them look like block devices. These devices are the subject of the Linux block subsystem, not MTD.

Source:

<http://www.linux-mtd.infradead.org/source.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GNU General Public License, which can be found below.

FFmpeg (0.6) Cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. It includes libavcodec - the leading audio/video codec library. Source: www.ffmpeg.org This piece of software is made available under the terms and conditions of the GNU Lesser General Public License version 2.1 or GNU General Public License version 2, which can be found below.

zlib LICENSE [zlib.h](#) -- interface of the 'zlib' general purpose compression library version 1.2.8, April 28th, 2013
Copyright (C) 1995-2013 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly (jloup@gzip.org) Mark Adler (madler@alumni.caltech.edu)

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Independent JPEG Group's free JPEG software This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. JPEG is a standardized compression method for full-color and gray-scale images.

The distributed programs provide conversion between JPEG "JFIF" format and image files in PBMPLUS PPM/PGM, GIF, BMP, and Targa file formats. The core compression and decompression library can easily be reused in other programs, such as image viewers. The package is highly portable C code; we have tested it on many machines ranging from PCs to Crays. We are releasing this software for both noncommercial and commercial use.

Companies are welcome to use it as the basis for JPEG-related products. We do not ask a royalty, although we do ask for an

acknowledgement in product literature (see the README file in the distribution for details). We hope to make this software industrial-quality --- although, as with anything that's free, we offer no warranty and accept no liability. For more information, contact jpeg-info@jpegclub.org.

Contents of this directory `jpegsrc.vN.tar.gz` contains source code, documentation, and test files for release N in Unix format.

`jpegsrN.zip` contains source code, documentation, and test files for release N in Windows format.

`jpegaltui.vN.tar.gz` contains source code for an alternate user interface for `cjpeg/djpeg` in Unix format.

`jpegaltuiN.zip` contains source code for an alternate user interface for `cjpeg/djpeg` in Windows format.

`wallace.ps.gz` is a PostScript file of Greg Wallace's introductory article about JPEG. This is an update of the article that appeared in the April 1991 Communications of the ACM.

`jpeg.documents.gz` tells where to obtain the JPEG standard and documents about JPEG-related file formats.

`jfif.ps.gz` is a PostScript file of the JFIF (JPEG File Interchange Format) format specification.

`jfif.txt.gz` is a plain text transcription of the JFIF specification; it's missing a figure, so use the PostScript version if you can.

`TIFFTechNote2.txt.gz` is a draft of the proposed revisions to TIFF 6.0's JPEG support.

`pm.errata.gz` is the errata list for the first printing of the textbook "JPEG Still Image Data Compression Standard" by Pennebaker and Mitchell.

`jdosaobj.zip` contains pre-assembled object files for `JMEMDOSA.ASM`. If you want to compile the IJG code for MS-DOS, but don't have an assembler, these files may be helpful.

Expat LICENSE Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

DirectFB LICENSE (c) Copyright 2001-2007 The DirectFB Organization (directfb.org) (c) Copyright 2000-2004 Convergence (integrated media) GmbH All rights reserved.

Written by Denis Oliver Kropp <dok@directfb.org>, Andreas Hundt <andi@fischlustig.de>, Sven Neumann <neo@directfb.org>, Ville Syrjälä <syrjala@sci.fi> and Claudio Ciccani <klan@users.sf.net>.

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version. The complete text of the license is found in the file COPYING.

GNU General Public LICENSE version 2 (GPLv2) Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it. For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations. Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions: a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change. b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License. c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License,

whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following: a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or, b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or, c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of

this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License.

If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version,

but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.
NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

SQLite Copyright All of the deliverable code in SQLite has been dedicated to the public domain by the authors. All code authors, and representatives of the companies they work for, have signed affidavits dedicating their contributions to the public domain and originals of those signed affidavits are stored in a firesafe at the main offices of Hwaci. Anyone is free to copy, modify, publish, use, compile, sell, or distribute the original SQLite code, either in source code form or as a compiled binary, for any purpose, commercial or non-commercial, and by any means. The previous paragraph applies to the deliverable code in SQLite - those parts of the SQLite library that you actually

bundle and ship with a larger application. Portions of the documentation and some code used as part of the build process might fall under other licenses. The details here are unclear. We do not worry about the licensing of the documentation and build code so much because none of these things are part of the core deliverable SQLite library.

All of the deliverable code in SQLite has been written from scratch. No code has been taken from other projects or from the open internet. Every line of code can be traced back to its original author, and all of those authors have public domain dedications on file. So the SQLite code base is clean and is uncontaminated with licensed code from other projects.

Obtaining An Explicit License To Use SQLite Even though SQLite is in the public domain and does not require a license, some users want to obtain a license anyway. Some reasons for obtaining a license include:

You are using SQLite in a jurisdiction that does not recognize the public domain. You are using SQLite in a jurisdiction that does not recognize the right of an author to dedicate their work to the public domain. •You want to hold a tangible legal document as evidence that you have the legal right to use and distribute SQLite. •Your legal department tells you that you have to purchase a license.

If you feel like you really have to purchase a license for SQLite, Hwaci, the company that employs the architect and principal developers of SQLite, will sell you one.

Contributed Code In order to keep SQLite completely free and unencumbered by copyright, all new contributors to the SQLite code base are asked to dedicate their contributions to the public domain. If you want to send a patch or enhancement for possible inclusion in the SQLite source tree, please accompany the patch with the following statement:

The author or authors of this code dedicate any and all copyright interest in this code to the public domain. We make this dedication for the benefit of the public at large and to the detriment of our heirs and successors. We intend this dedication to be an overt act of relinquishment in perpetuity of all present and future rights to this code under copyright law.

We are not able to accept patches or changes to SQLite that are not accompanied by a statement such as the above. In addition, if you make changes or enhancements as an employee, then a simple statement such as the above is insufficient. You must also send by surface mail a copyright release signed by a company officer. A signed original of the copyright release should be mailed to:

Hwaci 6200 Maple Cove Lane Charlotte, NC 28269 USA

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2, June 1991
Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the

Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it. For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations. Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION 0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium,

provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions: a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change. b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License. c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.) These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following: a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or, b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be

distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or, c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for non-commercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain

entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE,

YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE Version 3, 29 June 2007
Copyright © 2007 Free Software Foundation, Inc. <http://fsf.org/>
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too,

receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions. "This License" refers to version 3 of the GNU General Public License. "Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks. "The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you".

"Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations. To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work's System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work. The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you. Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From Anti-Circumvention Law. No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures. When you convey a

covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions: •a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date. •b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".

c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it. •d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways: a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a

durable physical medium customarily used for software interchange. b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge. c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the Corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b. d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements. e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d. A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work. A "User Product" is either (1) a "consumer product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

“Additional permissions” are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

- a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
- b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or
- c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or
- d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or
- e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or
- f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified

versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered “further restrictions” within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third

parties with this License.

An “entity transaction” is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A “contributor” is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's “contributor version”. A contributor's “essential patent claims” are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, “control” includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License. Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a “patent license” is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To “grant” such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. “Knowingly relying” means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient's use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to

believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is “discriminatory” if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License “or any later version” applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of

that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2.1,

February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51

Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also

counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it. For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term

"modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions: a) The modified work must itself be a software library. b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change. c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License. d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful. (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy. This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License. However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library".

The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine

or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License.

Also, you must do one of these things: a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.) b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with. c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution. d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place. e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy. For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same

work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above. b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE Version 3, 29 June 2007 Copyright © 2007 Free Software Foundation, Inc.
<http://fsf.org/>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed. This version of the GNU Lesser General Public License incorporates the terms and conditions of version 3 of the GNU General Public License, supplemented by the additional permissions listed below.

0. Additional Definitions.

As used herein, “this License” refers to version 3 of the GNU Lesser General Public License, and the “GNU GPL” refers to version 3 of the GNU General Public License.

“The Library” refers to a covered work governed by this License, other than an Application or a Combined Work as defined below.

An “Application” is any work that makes use of an interface provided by the Library, but which is not otherwise based on the Library. Defining a subclass of a class defined by the Library is deemed a mode of using an interface provided by the Library. A “Combined Work” is a work produced by combining or linking an Application with the Library. The particular version of the Library with which the Combined Work was made is also called the “Linked Version”.

The “Minimal Corresponding Source” for a Combined Work means the Corresponding Source for the Combined Work, excluding any source code for portions of the Combined Work that, considered in isolation, are based on the Application, and not on the Linked Version.

The “Corresponding Application Code” for a Combined Work means the object code and/or source code for the Application, including any data and utility programs needed for reproducing the Combined Work from the Application, but excluding the System Libraries of the Combined Work.

1. Exception to Section 3 of the GNU GPL.

You may convey a covered work under sections 3 and 4 of this License without being bound by section 3 of the GNU GPL.

2. Conveying Modified Versions.

If you modify a copy of the Library, and, in your modifications, a facility refers to a function or data to be supplied by an Application that uses the facility (other than as an argument passed when the facility is invoked), then you may convey a copy of the modified version: a) under this License, provided that you make a good faith effort to ensure that, in the event an Application does not supply the function or data, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful, or b) under the GNU GPL, with none of the additional permissions of this License applicable to that copy.

3. Object Code Incorporating Material from Library Header Files.

The object code form of an Application may incorporate material from a header file that is part of the Library. You may convey such object code under terms of your choice, provided that, if the incorporated material is not limited to numerical parameters, data structure layouts and accessors, or small macros, inline functions and templates (ten or fewer lines in length), you do both of the following: a) Give prominent notice with each copy of the object code that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. b)

Accompany the object code with a copy of the GNU GPL and this license document.

4. Combined Works.

You may convey a Combined Work under terms of your choice that, taken together, effectively do not restrict modification of the portions of the Library contained in the Combined Work and reverse engineering for debugging such modifications, if you also do each of the following: a) Give prominent notice with each copy of the Combined Work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. b) Accompany the Combined Work with a copy of the GNU GPL and this license document. c) For a Combined Work that displays copyright notices during execution, include the copyright notice for the Library among these notices, as well as a reference directing the user to the copies of the GNU GPL and this license document. d) Do one of the following: 0) Convey the Minimal Corresponding Source under the terms of this License, and the Corresponding Application Code in a form suitable for, and under terms that permit, the user to recombine or relink the Application with a modified version of the Linked Version to produce a modified Combined Work, in the manner specified by section 6 of the GNU GPL for conveying Corresponding Source. 1) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (a) uses at run time a copy of the Library already present on the user's computer system, and (b) will operate properly with a modified version of the Library that is interface-compatible with the Linked Version. e) Provide Installation Information, but only if you would otherwise be required to provide such information under section 6 of the GNU GPL, and only to the extent that such information is necessary to install and execute a modified version of the Combined Work produced by recombining or relinking the Application with a modified version of the Linked Version. (If you use option 4d0, the Installation Information must accompany the Minimal Corresponding Source and Corresponding Application Code. If you use option 4d1, you must provide the Installation Information in the manner specified by section 6 of the GNU GPL for conveying Corresponding Source.)

5. Combined Libraries.

You may place library facilities that are a work based on the Library side by side in a single library together with other library facilities that are not Applications and are not covered by this License, and convey such a combined library under terms of your choice, if you do both of the following: a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities, conveyed under the terms of this License. b) Give prominent notice with the combined library that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

6. Revised Versions of the GNU Lesser General Public License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the

Library as you received it specifies that a certain numbered version of the GNU Lesser General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that published version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library as you received it does not specify a version number of the GNU Lesser General Public License, you may choose any version of the GNU Lesser General Public License ever published by the Free Software Foundation.

If the Library as you received it specifies that a proxy can decide whether future versions of the GNU Lesser General Public License shall apply, that proxy's public statement of acceptance of any version is permanent authorization for you to choose that version for the Library.

Apache LICENSE Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/> TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document. "Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity. "You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License. "Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare

Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that you meet the following conditions: (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

Trikčių diagnostika ir šalinimas, pagalba

16.1

Trikčių diagnostika ir šalinimas

Kanalai

Diegimo metu nerasta skaitmeninių kanalų.

Norėdami išsiaiškinti, ar jūsų šalyje televizorius palaiko DVB-T arba DVB-C, žr. technines specifikacijas.

Įsitikinkite, kad visi kabeliai prijungti tinkamai ir pasirinktas tinkamas tinklas.

Anksčiau įdiegti kanalai nerodomi kanalų sąraše.

Įsitikinkite, ar pasirinktas tinkamas kanalų sąrašas.

Bendrasis aprašymas

Televizorius neįsijungia:

- Atjunkite maitinimo laidą nuo maitinimo lizdo. Palaukite minutę ir vėl prijunkite.
- Įsitikinkite, kad maitinimo laidas tinkamai prijungtas.

Gergždžiantis garsas paleidžiant arba įjungiant.

Kai įjungiate / išjungiate arba perjungiate TV į parengties režimą, televizoriaus korpuse girdimas gergždžiantis garsas. Gergždžiantis garsas yra įprastas dalykas, atsirandantis dėl televizoriaus plėtimosi ir susitraukimo vėstant ir šylant. Tai neturi įtakos veikimui.

Televizorius nereaguoja į nuotolinio valdymo pultą.

Televizoriui įsijungti reikia tam tikro laiko. Tuo metu televizorius nereaguos į nuotolinį valdymą ar jame įrengtus valdiklius. Tai įprasta.

Televizorius ir vėliau nereaguoja į nuotolinio valdymo pultą, patikrinkite, ar nuotolinio valdymo pultas veikia, naudodami mobiliojo telefono kamerą. Įjunkite telefono kameros režimą ir nukreipkite nuotolinio valdymo pultą į kameros objektyvą. Jei nuspaudę bet kurį nuotolinio valdymo pulto mygtuką kameros vaizdo ekrane matote infraraudonųjų spindulių LED mirgėjimą, vadinasi, nuotolinio valdymo pultas veikia. Reikia patikrinti televizorių.

Jei mirgėjimo nepastebite, gali būti sugedęs nuotolinio valdymo pultas arba išsikrovę jo maitinimo elementai.

Nurodytu būdu nėra galimybės patikrinti tų nuotolinio valdymo pultų, kurie yra belaidžiu ryšiu susieti su televizoriumi.

Televizorius vėl grįžta į parengties režimą po to, kai jame parodomas „Philips“ paleidimo ekranas.



Kai televizorius yra parengties režime, parodomas „Philips“ paleidimo ekranas, o paskui televizorius grįžta į parengties režimą. Tai normalu. Po to, kai atjungiamas ir vėl prijungiamas televizoriaus maitinimas, paleidimo ekranas rodomas kito paleidimo metu. Jei norite įjungti parengties režimu veikiantį televizorių, paspauskite nuotolinio valdymo pulto mygtuką arba bet kurį televizoriaus mygtuką.

Parengties režimo lemputė nuolat mirksi.

Atjunkite maitinimo laidą nuo maitinimo lizdo. Palaukite 5 minutes ir vėl prijunkite. Jei lemputė vis tiek mirksi, susisieki su „Philips“ klientų aptarnavimo tarnyba.

Netinkama televizoriaus meniu kalba.

Meniu kalbą pakeiskite norima kalba.

1. Spauskite , pasirinkite **Sąranka** ir spauskite **OK**.
2. Pasirinkite **TV nustatymai > Bendrieji nustatymai > Meniu kalba** ir spauskite **OK**.
3. Pasirinkite norimą kalbą ir paspauskite **OK**.
4. Jei reikia, spauskite  kelis kartus, kol uždarysite meniu.

Vaizdas

Nerodomas vaizdas arba vaizdas iškreiptas.

- Įsitikinkite, kad antena tinkamai prijungta prie televizoriaus.
- Įsitikinkite, kad kaip vaizdo šaltinis pasirinktas tinkamas įrenginys.
- Įsitikinkite, kad tinkamai prijungtas išorinis įrenginys arba šaltinis.

Girdisi garsas, bet nėra jokio vaizdo.

- Įsitikinkite, kad vaizdo nustatymai tinkamai nustatyti.

Gaunamas silpnas signalas iš antenos.

- Įsitikinkite, kad antena tinkamai prijungta prie televizoriaus.
- Garsiakalbiai, neįžeminti garso įrenginiai, neono lempos, aukšti pastatai ir kiti dideli objektai gali turėti įtakos gaunamo signalo kokybei. Jei įmanoma, pabandykite pagerinti priimamo signalo kokybę, pakeitę antenos kryptį arba patraukę įrenginius toliau nuo televizoriaus.
- Jei silpnas tik vieno kanalo gaunamas signalas, tiksliai sureguliuokite tą kanalą.

Iš įrenginio gaunamas neryškus vaizdas.

- Įsitikinkite, kad įrenginys tinkamai prijungtas.
- Įsitikinkite, kad vaizdo nustatymai tinkamai nustatyti.


Po kurio laiko pasikeičia vaizdo nustatymai.

- Įsitikinkite, kad meniu elementas **[Vieta]** nustatytas į padėtį **[Namai]**. Galite pakeisti ir įrašyti parametrus šiuo režimu.

Ekrane rodoma komercinė reklamjuostė.

Įsitikinkite, kad meniu elementui **Vieta** nustatyta reikšmė **Namai**.

Vaizdas netelpa ekrane.

Nustatykite kitą vaizdo formatą. Spauskite .

Perjungiant kanalus keičiamas vaizdo formatas.

Pasirinkite neautomatinį vaizdo formatą.

Vaizdo padėtis ekrane netinkama.

Iš kai kurių įrenginių gaunami vaizdo signalai gali būti netinkamai suderinti su ekranu. Patikrinkite prijungto įrenginio signalo išvestį.

Vaizdas iš kompiuterio nestabilus.

Įsitikinkite, ar kompiuteris naudoja palaikomą skiriamąją gebą ir atnaujinimo dažnį.

Garsas

Nėra garso arba jis nekokybiškas.

Jei neaptinkamas garso signalas, televizorius automatiškai išjungia garso išvestį – tai ne gedimas.

- Įsitikinkite, kad tinkamai nustatyti garso nustatymai.
- Įsitikinkite, kad visi kabeliai tinkamai prijungti.
- Įsitikinkite, kad garsas nenutildytas ir nenustatytas į nulį.
- Įsitikinkite, kad televizoriaus garso išvestis prijungta prie garso įvesties namų kino sistemos įrenginyje.
- Garsą girdėsite per NKS garsiakalbius.
- Naudojant kai kuriuos įrenginius, gali tekti patiems įjungti HDMI garso išvestį. Jei HDMI garso išvesties jau įjungta, bet garso vis tiek negirdite, įrenginio skaitmeninio garso formatą pabandykite pakeisti į PCM (skirtuminio garso skaitmeninimo). Instrukcijas žr. prie įrenginio pridėtoje dokumentacijoje.

Jungtys

HDMI

- Atminkite, kad dėl HDCP (plačiajuosčio skaitmeninio turinio apsaugos) palaikymo gali ilgiau užtrukti, kol per televizorių bus parodytas iš HDMI įrenginio perduodamas turinys.
- Jei televizorius neatpažįsta HDMI įrenginio ir nerodomas joks vaizdas, pabandykite perjungti šaltinį iš vieno įrenginio į kitą ir vėl atgal.
- Jei garsas nuolat pertraukiamas, patikrinkite, ar tinkami išvesties iš HDMI įrenginio nustatymai.
- Jei naudojamas HDMI į DVI adapteris arba HDMI į DVI kabelis, įsitikinkite, ar prie AUDIO IN (garso įvestis) (tik mažasis lizdas) jungties yra prijungtas papildomas garso kabelis (jei įrengtas).

„EasyLink“ neveikia.

- Įsitikinkite, kad HDMI įrenginiai yra suderinami su HDMI-CEC. „EasyLink“ funkcijos veikia tik su įrenginiais, kurie yra suderinami su HDMI-CEC.

Nerodoma garsumo piktograma.

- Esant prijungtam HDMI-CEC garso įrenginiui, toks veikimas yra įprastas.

Nerodomas nuotraukos, vaizdo įrašai ir nepaleidžiama muzika iš USB įrenginio.

- Įsitikinkite, ar USB atmintinė nustatyta kaip palaikanti Talpiosios atminties klasę, kaip aprašyta atmintinės dokumentacijoje.
- Įsitikinkite, ar USB atmintinė suderinama su televizoriumi.
- Įsitikinkite, ar televizorius palaiko garso ir vaizdo failų formatus.

Trūkinėjantis USB failų atkūrimas.

- USB atmintinės perdavimo našumas gali riboti duomenų perdavimo į televizorių spartą, todėl atkūrimas gali būti prastas.

16.2

Registracija

Užregistruokite savo televizorių ir mėgautis įvairiais pranašumais, įskaitant visapusišką pagalbą (taip pat atsisiunčiamus išteklius), privilegijuotą prieigą prie informacijos apie naujus gaminius, išskirtinius pasiūlymus bei nuolaidas, galimybę laimėti prizus ir net dalyvauti specialiose apklausose apie naujus gaminius.


Apsilankykite adresu www.philips.com/welcome

16.3

Pagalba

Šiame televizoriuje pagalba gali būti pateikta ekrane.

Pagalbos atidarymas

1. Spauskite , kad atsidarytų pradžios meniu.
2. Rinkitės **Pagalba** ir spauskite **OK**.

nvk_v8_20140827

16.4

Pagalba internete

Norėdami išspręsti su „Philips“ televizoriumi susijusias problemas, galite pasinaudoti mūsų pagalba internete. Galite pasirinkti savo kalbą ir įrašyti produkto modelio numerį.

Apsilankykite adresu www.philips.com/support.

Pagalbos centro svetainėje rasite centro savo šalyje telefoną ir atsakymus į dažniausiai užduodamus klausimus (DUK). Kai kuriose šalyse galite pabendrauti internetu su vienu iš mūsų darbuotoju ir klausimą užduoti jam tiesiogiai arba išsiųsti el. paštu. Galite atsisiųsti naują televizoriaus programinę įrangą arba vadovą, kurį galėsite perskaityti kompiuteryje.

Klientų aptarnavimo centras / remontas

Jei reikia pagalbos ar remonto paslaugų, skambinkite klientų aptarnavimo centro karštąja linija savo šalyje. Telefono numerį rasite su televizoriumi pateiktoje spausdintoje dokumentacijoje. Arba žr. mūsų svetainėje www.philips.com/support.

Televizoriaus modelio ir serijos numeris

Gali reikėti nurodyti jūsų televizoriaus modelio ir serijos numerį. Šiuos skaičius rasite ant pakuotės etiketės arba tipo etiketėje televizoriaus galinėje pusėje arba apačioje.

Įspėjimas

Nebandykite televizoriaus taisyti patys. Tai gali tapti rimtų susižeidimų, nepataisomo televizoriaus sugadinimo arba garantijos anuliovimo priežastis.

Sauga ir priežiūra

17.1

Saugumas

Svarbu

Perskaitykite ir įsigilinkite į visas saugos instrukcijas prieš naudodami savo televizorių. Jeigu gedimas įvyks dėl šių instrukcijų nesilaikymo, garantija negalios.

Pritvirtinkite televizorių, kad nenukristų

Visada naudokite pridedamą sieninį laikiklį televizoriui tvirtinti. Pritvirtinkite televizorių prie laikiklio, net jei jį statysite ant grindų.

Nurodymus, kaip tvirtinti, galite rasti su televizoriumi pateikiamoje trumpojoje instrukcijoje. Jeigu pametėte šią instrukciją, galite ją atsisiųsti iš www.philips.com. Naudodami televizoriaus gaminio tipo numerį raskite ir atsisiųskite trumpąją instrukciją.

Elektros šoko ar gaisro pavojus!

- Saugokite televizorių nuo lietaus ir drėgmės. Prie televizoriaus nedėkite jokių indų, pvz., vazų su vandeniu. Jei skystis išsiliejo ant televizoriaus, nedelsdami atjunkite televizorių nuo maitinimo lizdo. Kreipkitės į „Philips“ klientų aptarnavimo centrą, kad prieš naudojant televizorių jis būtų patikrintas.
- Nelaikykite televizoriaus, nuotolinio valdymo pulto ar maitinimo elementų ten, kur aukšta temperatūra. Nedėkite jų šalia degančių žvakių, atviros liepsnos ar kitų šilumos šaltinių, įskaitant tiesioginius saulės spindulius.
- Į vėdinimo ar kitas televizoriaus angas neikiškite jokių daiktų.
- Nestatykite sunkių daiktų ant maitinimo laido.
- Saugokite kištukus nuo išorinės jėgos poveikio. Iškilęs maitinimo kištukas gali kibirkščiuoti ar užsidegti. Sukdami televizoriaus ekraną pasirūpinkite, kad maitinimo laidas nebūtų įtemptas.
- Norint atjungti televizorių nuo maitinimo tinklo, reikia ištraukti televizoriaus maitinimo laido kištuką iš lizdo. Išjungdami maitinimą, traukite tik už kištuko, o ne už maitinimo laido. Turite visada patogiai pasiekti maitinimo kištuką, maitinimo laidą ir lizdą.

Pavojus susižeisti ar sugadinti televizorių

- Jei televizorius sveria daugiau nei 25 kg arba 55 lb, jį kelti ir nešti turi du žmonės.
- Jei montuojate televizorių ant stovo, naudokite tik pateiktąjį pakuotėje stovą. Tvirtai pritvirtinkite stovą prie televizoriaus. Statykite televizorių ant plokščio, lygaus paviršiaus, kuris gali išlaikyti televizoriaus ir stovo svorį.
- Jei televizorių montuojate prie sienos, patikrinkite, ar televizoriaus svoris bus išlaikytas ant sienos laikiklio. „TP Vision“ neatsako už netinkamą pritvirtinimą prie sienos, dėl kurio gali įvykti nelaimingas atsitikimas, galite susižeisti arba sugadinti televizorių.
- Tam tikros šio gaminio dalys pagamintos iš stiklo. Elkitės atsargiai, kad nesusižalotumėte ir nesugadintumėte gaminio.

Pavojus sugadinti televizorių!

Prieš televizorių jungdami į maitinimo šaltinį, įsitikinkite, kad energijos įtampa atitinka televizoriaus gale nurodytas vertes. Jei įtampa skiriasi, televizoriaus jokių būdu nejunkite į maitinimo šaltinį.

Pavojus susižeisti vaikams

- Imkitės šių atsargumo priemonių, kad išvengtumėte televizoriaus apvertimo ir vaikų sužalojimo:
- Nestatykite televizoriaus ant paviršiaus, užkloto staltiese ar kita medžiaga, kurią galima patraukti.
- Įsitikinkite, kad jokia televizoriaus dalis nėra išsikišusi už tvirtinimo paviršiaus.
- Niekada nestatykite televizoriaus ant aukštų baldų (pvz., knygų lentynos), nepritvirtinę baldų ir televizoriaus prie sienos arba tinkamos atramos.
- Paašikinkite vaikams apie pavojų, kylantį lipant ant baldų ir bandant pasiekti televizorių.

Pavojus praryti elementus!

Nuotolinio valdymo pulte gali būti monetos pavidalo maitinimo elementų, kuriuos gali lengvai praryti maži vaikai. Visada laikykite tokius maitinimo elementus vaikams nepasiekiamoje vietoje.

Perkaitimo pavojus

Televizoriaus nemontuokite ankštose vietose. Aplink televizorių palikite bent 10 cm (4 colius) laisvos vietos ventiliacijai. Įsitikinkite, kad užuolaidos ar kiti objektai nedengia televizoriaus vėdinimo angų.

Žaibavimas

Prieš perkūniją atjunkite televizorių nuo maitinimo šaltinio ir antenos.

Perkūnijos metu nelieskite jokių televizoriaus dalių, maitinimo laido ar antenos kabelio.

Klausos pažeidimo pavojus

Klausydamiesi per ausines nesiklausykite per garsiai arba per ilgai.

Žema temperatūra

Jei televizorius buvo gabenamas esant žemesnei nei 5 °C (41 °F) temperatūrai, jį išpakuokite ir, prieš įjungdami į elektros lizdą, palaukite, kol televizorius sušils iki kambario temperatūros.

Drėgnumas

Retais atvejais, atsižvelgiant į temperatūrą ir drėgmę, priekinio televizoriaus stiklo vidinėje pusėje gali atsirasti nedidelė kondensacija (tam tikruose modeliuose). Norėdami to išvengti, nelaikykite televizoriaus tiesioginėje saulės šviesoje, labai karštoje ar ypač drėgnoje patalpoje. Kondensacija, jei ji atsiranda, išnyks savaime po kelių valandų, kol veiks televizorius. Kondensacijos drėgmė nepakenks televizoriui ir nesukels gedimo.

17.2

Ekrano priežiūra

- Draudžiama liesti, spausti, trinti ir trankyti ekraną koku nors daiktu.

- Prieš valydami televizorių, išjunkite jį iš maitinimo tinklo.

- Televizorių ir jo rėmą valykite švelniai braukdami minkšta drėgna šluoste. Niekada nenaudokite tokių medžiagų kaip alkoholis, chemikalai ar buitiniai valikliai.

- Norėdami išvengti deformavimo ir spalvų blukimo, kaip įmanoma greičiau nuvalykite vandens lašus.

Jei įmanoma, nepalikite nuolat rodomų nejudančių vaizdų. Nejudantys vaizdai yra tie, kurie rodomi ekrane ilgesnį laiką. Tai gali būti ekrano meniu, juodos juostelės, laikrodis ir kiti. Jei reikia naudotis tokiais vaizdais, sumažinkite ekrano kontrastingumą ir ryškumą, kad nepažeistumėte ekrano.

Naudojimo sąlygos, autorių teisės ir licencijos

18.1

Naudojimo sąlygos

2014 © „TP Vision Europe B.V.“ Visos teisės saugomos.

Šį gaminį rinkai pristatys „TP Vision Europe B.V.“ arba vienas iš bendrovės filialų, toliau šiame dokumente minima kaip „TP Vision“, yra produkto gamintoja. „TP Vision“ suteikia garantijas, susijusias su produktu, prie kurio pridėtas šis lankstinukas. „Philips“ ir „Philips“ skydo emblema yra registruotieji „Koninklijke Philips N.V.“ prekių ženklai.

Specifikacijos gali būti pakeistos be išankstinio įspėjimo. Prekių ženklai yra „Koninklijke Philips N.V.“ arba atitinkamų jų savininkų turtas. „TP Vision“ pasilieka teisę bet kada keisti gaminius be įsipareigojimo atitinkamai pakeisti anksčiau tiektus gaminius.

Rašytinė medžiaga, supakuota kartu su televizoriumi, ir vadovas, saugomas televizoriaus atmintyje arba atsisiųstas iš „Philips“ interneto svetainės, atitinka numatytą sistemos paskirtį.

Medžiaga, pateikta šiame vadove, atitinka numatytą sistemos paskirtį. Jei gaminys arba jo atskiri moduliai ar procedūros naudojamos ne pagal šiame vadove nurodytą paskirtį, turi būti gautas jų patikimumo ir tinkamumo patvirtinimas. „TP Vision Europe B.V.“ užtikrina, kad pati medžiaga nepažeidžia jokių Jungtinių Amerikos Valstijų patentų. Daugiau nėra jokios išreikštos ar numanomos garantijos. „TP Vision Europe B.V.“ neatsako už jokiais šio dokumento turinio klaidas ir už jokiais problemas, kilusias dėl šio dokumento turinio. Klaidos, apie kurias pranešama „Philips“, bus apibendrintos ir nedelsiant paskelbtos „Philips“ palaikymo svetainėje. Garantijos sąlygos. Pavojus susižeisti, sugadinti televizorių arba panaikinti garantiją! Niekada nebandykite patys taisyti televizoriaus. Televizorių ir priedus naudokite pagal gamintojo numatytą paskirtį. Televizoriaus galinėje pusėje išspausdintas perspėjimo ženklas nurodo elektros šoko pavojų. Niekada nenuimkite televizoriaus dangčio. Jei televizoriui reikia techninės priežiūros ar remonto, kreipkitės į „Philips“ klientų palaikymo skyrį. Bet kokia aiškiai šiame vadove išreikšta draudžiama veikla ar reguliavimo bei surinkimo procedūros, kurios šiame vadove nerekomenduojamos ar neleistinos, panaikins garantiją. Pikselių charakteristikos. Šiame LCD / LED gaminyje yra daug spalvų pikselių. Nors jame yra 99,999 % arba daugiau efektyvių pikselių, vis tiek ekrane nuolat gali atsirasti juodų taškų arba ryškių šviesos taškų (raudonos, žalios arba mėlynos spalvos). Tai struktūrinė ekrano ypatybė (atitinkanti bendrus pramoninius standartus), o ne gedimas. CE atitikties. Šis gaminys atitinka pagrindinius Direktyvų 2006/95/EB (žema įtampa), 2004/108/EB (EMC) ir 2011/65/ES (ROHS) reikalavimus ir kitas svarbias nuostatas. Atitikimas EMF. „TP

Vision Europe B.V.“ gamina ir parduoda daugybę naudotojams skirtų gaminių, kurie bendrai, kaip bet kuris elektroninis aparatas, pasižymi savybe priimti elektromagnetinius signalus. Vienas iš svarbiausių „Philips“ verslo principų – atlikti visus reikalingus savo gaminių sveikatos ir saugos matavimus, kad jie atitiktų visus taikomus teisėtus reikalavimus ir gaminių gaminimo metu taikomus elektromagnetinio lauko (EMF) standartus. „Philips“ įsipareigoja kurti, gaminti ir parduoti gaminius, kurie neturi jokio sveikatai kenksmingo poveikio. „TP Vision“ patvirtina, kad jei jų gaminiai tinkamai naudojami pagal numatytą paskirtį, jie yra saugūs, atsižvelgiant į šiandien turimus mokslinius įrodymus. „Philips“ aktyviai dalyvauja sudarant tarptautinius EMF ir saugos standartus; todėl „Philips“ gali numatyti tolesnius norminimo proceso etapus ir iš karto juos pritaikyti savo gaminiams.

18.2

Autorių teisės ir licencijos

HDMI



HDMI®

HDMI ir „HDMI High-Definition Multimedia Interface“ bei HDMI logotipas yra „HDMI Licensing LLC“ prekių ženklai arba registruotieji prekių ženklai JAV ir kitose valstybėse.

Dolby



Dolby®

Pagaminta pagal „Dolby Laboratories“ licenciją. „Dolby“ ir dvigubos D simbolis yra „Dolby Laboratories“ prekių ženklai.

MHEG programinė įranga

MHEG programinės įrangos (programinė įranga), įdiegtos šiame televizoriuje (šis gaminys) ir skirtos interaktyviųjų televizoriaus funkcijų veikimui užtikrinti, autorių teisės priklauso S&T CLIENT SYSTEMS LIMITED (savininkas). Programine įranga jums leidžiama naudotis tik šiame gaminyje.

„Kensington“



„Kensington“ ir „Micro Saver“ yra JAV registruoti „ACCO World Corporation“ prekių ženklai, kartu su išleistomis registracijomis ir laukiančiais prašymais kitose šalyse visame pasaulyje.

Kiti prekių ženklai

Visi kiti registruotieji ir neregistruotieji prekių ženklai yra jų atitinkamų savininkų nuosavybė.



Contact information

Argentina

0800 444 7749

Buenos Aires 0810 444 7782

België / Belgique

070 700 035 (0,15€/min.)

Bosna i Hercegovina

033 941 251 (Lokalni poziv)

Brazil

0800 701 0245

Sao Paulo 2938 0245

България

02 4916 273 (Национален номер)

Česká republika

228880895 (Místní tarif)

Danmark

3525 8314

Deutschland

0180 501 04 69 (0,14€/Min.)

Ελλάδα

2111983028 (Εθνική κλήση)

España

902 88 10 83 (0,10€ + 0,08€/min.)

Estonia

6683061 (Kohalikud kõned)

France

01 57 32 40 50 (local)

Hrvatska

01 777 66 01 (Lokalni poziv)

Italia

0245 28 70 14 (chiamata nazionale)

Ireland

0818 210 140 (national call)

Northern Ireland

0844 338 04 88 (5p/min BT landline)

Қазақстан

8 10 800 2000 00 04 (free)

Latvia

6616 3263 (Vietējais tarifs)

Lithuania

8 5 214 0293 (Vietiniais tarifais)

Luxembourg / Luxemburg

2487 1100 (Nationale Ruf / appel national)

Magyarország

06 1 700 8151 (Belföldi hívás)

Nederland

0900 202 08 71 (0,10€/min.)

Norge

22 97 19 14

Österreich

0820 40 11 33 (0,145€/Min.)

Polska

22 397 15 04 (Połączenie lokalne)

Portugal707 78 02 25 (0,12€/min. - Móvel
0,30€/min.)**Română**

031 6300042 (Tarif local)

Россия

8-800-22 00004 (бесплатно)

Suisse / Schweiz / Svizzera

0848 000 291 (0,081 CHF/Min.)

Србија

011 321 6840 (Lokalni poziv)

Slovakia

2 332 154 93 (Vnútroštátny hovor)

Slovenija

1 888 83 12 (Lokalni klic)

Suomi

09 88 62 50 40

Sverige

08 5792 9096 (lokalsamtal)

ประเทศไทย (Thailand)

02 652 7650

Türkiye

444 8 445

United Kingdom

0844 338 04 88 (5p/min BT landline)

Україна

0-800-500-480 (безкоштовно)

www.philips.com/support

Non-contractual images / Images non contractuelles / Außervertragliche Bilder

Specifications are subject to change without notice.

Philips and the Philips' shield emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips Electronics N.V.

All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners.

2014 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

www.philips.com