

Användarhandbok

32PFH5501
40PFH5501
49PFH5501

PHILIPS

Innehåll

1 Nyheter	4
1.1 Allt i ett-källmeny	4
1.2 Toppval	4
1.3 Medieläsare	5
2 Installation	6
2.1 Läs säkerhetsinstruktionerna	6
2.2 TV-stativ eller väggmontering	6
2.3 Tips om placering	6
2.4 Nätkabel	6
2.5 Antennkabel	7
3 Fjärrkontroll	8
3.1 Knappöversikt	8
3.2 Röstsökning	9
3.3 IR-sensor	10
3.4 Batterier	10
3.5 Rengöring	10
4 Slå på och av	11
4.1 På eller standby	11
4.2 Knappar på TV:n	11
5 Kanaler	12
5.1 Antenn-/kabelinstallation	12
5.2 Kopiera kanallista	14
5.3 Om kanaler	14
6 Ansluta enheter	21
6.1 Om anslutningar	21
6.2 HDMI-portar	21
6.3 Y Pb Pr – Komponent	22
6.4 SCART	22
6.5 Ljudutgång – optisk	23
6.6 CI+ CAM med Smart Card – CI+	23
6.7 Mottagare – Digitaldekoder	24
6.8 Hemmabiosystem – HTS	24
6.9 Smarttelefoner och surfplattor	25
6.10 Blu-ray Disc-spelare	25
6.11 DVD-spelare	25
6.12 Bluetooth – högtalare och spelplattor	26
6.13 Hörlurar	26
6.14 Spelkonsol	27
6.15 Spelplatta	27
6.16 USB-hårddisk	28
6.17 USB-tangentbord	28
6.18 USB-flashminne	29
6.19 Fotokamera	29
6.20 Videokamera	29
6.21 Dator	30
7 Anslut din Android TV	31
7.1 Nätverk och internet	31
7.2 Google-konto	33
7.3 Philips appgalleri	34
7.4 Android-inställningar	35
7.5 Hemmeny	35
8 Program	37
8.1 Om appar	37
8.2 Google Play	37
8.3 Starta eller stoppa en app	38
8.4 Låsa appar	38
8.5 Hantera appar	39
8.6 Lagring	40
9 Internet	41
9.1 Starta internet	41
9.2 Alternativ på internet	41
10 TV-meny	42
10.1 Om TV-menyn	42
10.2 Öppna TV-menyn	42
11 Källor	43
11.1 Växla till en enhet	43
11.2 Alternativ för en TV-ingång	43
11.3 Enhetens namn och typ	43
11.4 Dator	43
12 Inställningar	45
12.1 Vanliga inställningar	45
12.2 Bild	45
12.3 Ljud	48
12.4 Miljöinställningar	51
12.5 Allmänna inställningar	51
12.6 Klocka, region och språk	53
12.7 Universell åtkomst	56
12.8 Barnlås	57
13 Videor, foton och musik	58
13.1 Från en USB-anslutning	58
13.2 Från en dator eller NAS	58
13.3 Från en molnlagringstjänst	58
13.4 Menyn Favoriter, populärast, senast spelad	58
13.5 Spela upp dina videor	58
13.6 Visa dina foton	59
13.7 Spela upp din musik	59
14 TV-guide	61
14.1 Vad du behöver	61
14.2 TV-guidedata	61
14.3 Använda TV-guiden	61
15 Spela in och pausa TV	63
15.1 Inspelning	63
15.2 Pause TV	64
16 Smarttelefoner och surfplattor	65
16.1 Philips TV Remote App	65
16.2 Google Cast	65
16.3 AirPlay	65
16.4 MHL	65
17 Spel	66
17.1 Vad du behöver	66
17.2 Spela ett spel	66
18 Toppval	67
18.1 Om Toppval	67
18.2 Nu på TV	67
18.3 TV på begäran	67
18.4 Video på begäran	67
19 Netflix	69
20 Multi View	70
20.1 Text-TV och TV	70
20.2 HDMI och TV	70
20.3 Nettv och TV	70
20.4 Nettv och HDMI	70
21 Programvara	71
21.1 Uppdatering av programvara	71


21.2	Programversion	71	
21.3	Programvara med öppen källkod	71	
21.4	Öppen källkod-licens	72	
21.5	Meddelanden	99	
22	Specifikationer	100	
22.1	Miljö	100	
22.2	Effekt	100	
22.3	Operativsystem	101	
22.4	Mottagning	101	
22.5	Bildskärmsstyp	101	
22.6	Ingångsupplösning för skärm	101	
22.7	Mått och vikt	101	
22.8	Anslutningar	101	
22.9	Ljud	101	
22.10	Multimedia	102	
23	Hjälp och support	103	
23.1	Registrera TV:n	103	
23.2	Använda hjälpen	103	
23.3	Felsökning	103	
23.4	Onlinehjälp	105	
23.5	Support och reparation	105	
24	Säkerhet och skötsel	106	
24.1	Säkerhet	106	
24.2	Skötsel av bildskärmen	107	
25	Användningsvillkor	108	
25.1	Användningsvillkor – TV	108	
25.2	Användningsvillkor – Philips appgalleri	108	
26	Copyrights	109	
26.1	MHL	109	
26.2	HDMI	109	
26.3	Dolby Digital Plus	109	
26.4	DTS 2.0 + Digital Out™	109	
26.5	Microsoft	109	
26.6	Wi-Fi Alliance	109	
26.7	Kensington	109	
26.8	Andra varumärken	110	
27	Friskrivningsklausul angående tjänster och/eller programvara som erbjuds av tredje parter	111	
Index		112	

Nyheter

1.1

Allt i ett-källmeny

Om Allt i ett-källmeny

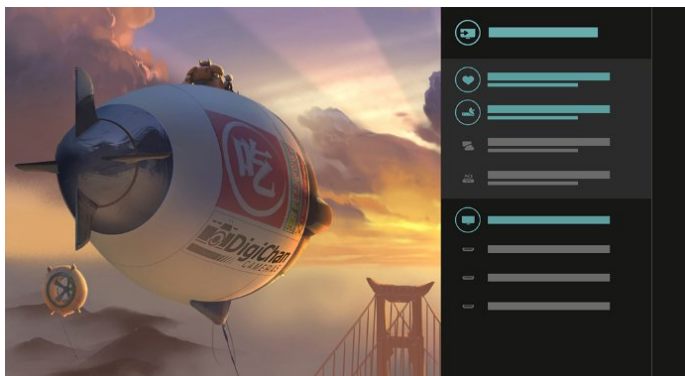
Första gången du trycker på  **SOURCES** kan du se instruktioner om hur du ställer in källmenyn.

Den förbättrade källmenyn innehåller en normal källmeny och en lättöppnad TV-guide. Du kan använda **+** (plusknappen) för att ställa in en påminnelse eller planera en inspelning i TV-guiden.





En allt i ett-källmeny, en omgjord TV-guide och en ny, lättanvänd programväljare.

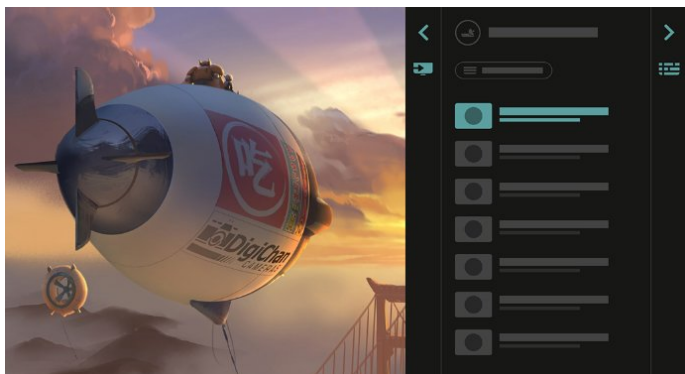
Listan med favoritkanaler  är nu en del av  menyn Källor. Det gäller kanallistorna för båda TV-mottagarna  Antenn/kabel och  Satellit.

Den nya menyn Källor kommer att ha alla anslutna enheter i listan men också alla mottagare, så i menyn Källor hittar användaren alla möjliga källor för TV.



Byta från mottagare, kanal och TV-guide

Välj en mottagningskälla och tryck på  för att öppna kanallistan. Tryck på  igen för att öppna  TV-guiden och se vad som visas. Tryck på  för att återgå till kanallistan.




Förbättrad TV-guide


En tydligare och snyggare TV-guide. Välj ett program och läs programinformationen eller tryck på **+** för att ställa in en påminnelse eller planera en inspelning.



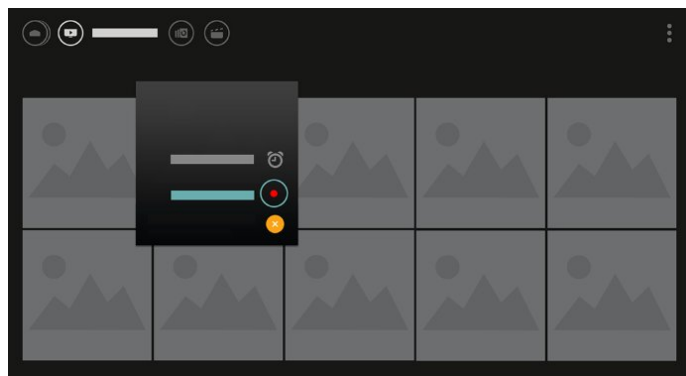
1.2

Toppval

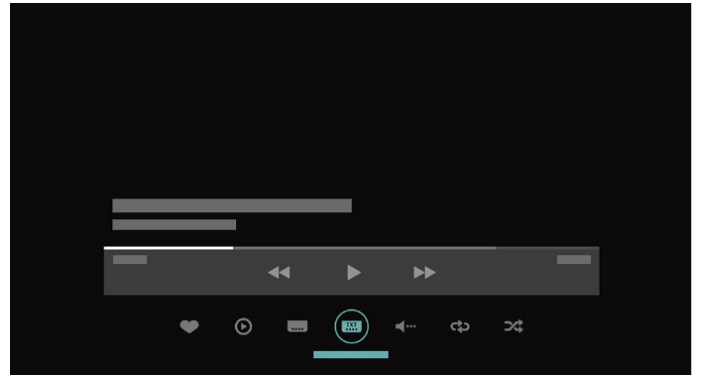
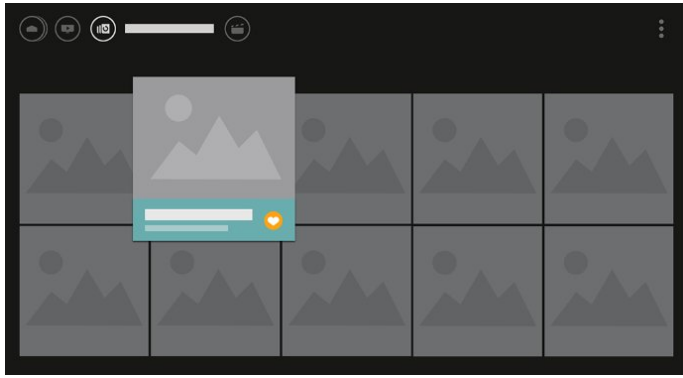
Med  **TOP PICKS** rekommenderar din TV aktuella TV-program, de senaste hyrvideorna och online-TV-tjänster.

- 1 - Tryck på  **TOP PICKS**.
- 2 - Välj ett program och använd **+** (plus-knappen) för att planera en inspelning, ställa in en påminnelse eller titta på programmet.
- 3 - Använd **pil-/navigeringsknapparna** för att välja 3 punkter i övre högra hörnet på skärmen och tryck sedan på **OK** för att öppna menyn **OPTIONS**.

Välj  för att spela in eller  för att ställa in en påminnelse



Välj  för att markera som favoriter



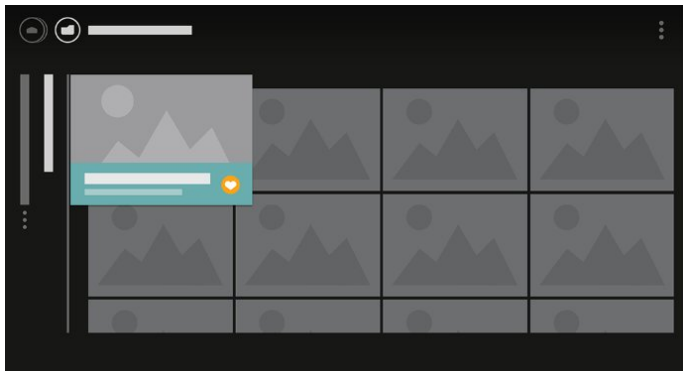
1.3

Medieläsare

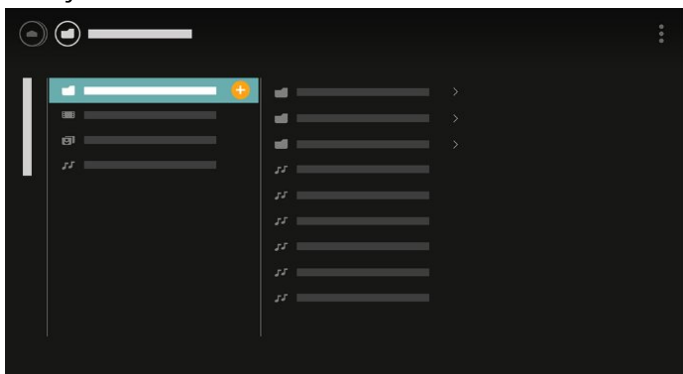
Bläddra bland dina medier på det sätt som passar dig, eller markera en kanal, låt eller bild som favorit, snabbt och enkelt.

- 1 - Tryck på **+** (plus-knappen) för att markera en video, låt eller bild som favorit.
- 2 - Du kan visa videor, låtar och foton i en rutnätsvy eller en listvy.
- 3 - Använd **pil-/navigeringsknapparna** för att välja 3 punkter i övre högra hörnet på skärmen och tryck sedan på **OK** för att öppna menyn **OPTIONS**.

Rutnätsvy



Listvy



- 4 - När du spelar upp finns det ett till kontrollfält längst ned på skärmen, använd pilarna och knappen **OK** för att välja vad du vill ha.

Installation

2.1

Läs säkerhetsinstruktionerna

Läs säkerhetsinstruktionerna innan du använder TV:n.

Mer information finns i [Hjälp](#), välj **Nyckelord** och leta efter **Säkerhetsinstruktioner**.

2.2

TV-stativ eller väggmontering

TV-stativ

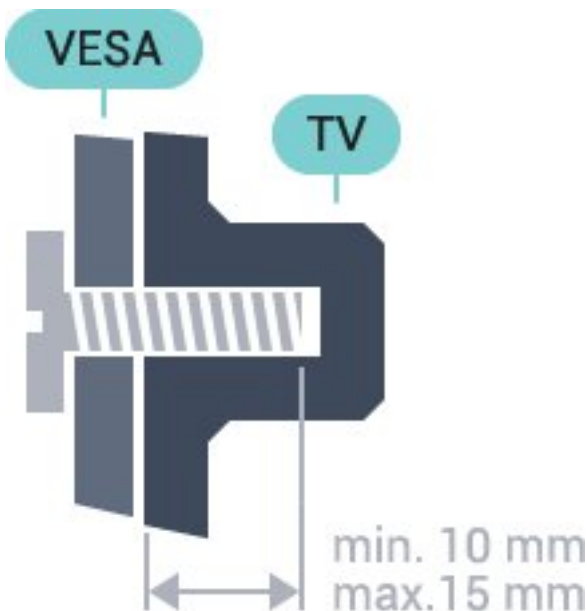
Instruktioner för montering av TV-stativet finns i snabbstartguiden som medföljde TV:n. Om du har tappat bort guiden kan du ladda ned den på www.philips.com.

Använd TV:ns modellnummer för att hitta rätt version av snabbstartsguiden att ladda ned.

Väggmontering

TV:n är även förberedd för ett VESA-kompatibelt väggmonteringsfäste (medföljer inte).

Använd följande VESA-kod när du köper väggfäste ...



- 32PF x 5501
- VESA MIS-F 100 x 100, M4
- 40PF x 5501
- VESA MIS-F 200 x 200, M4
- 49PF x 5501
- VESA MIS-F 400 x 200, M6
- Förberedelser

Ta först bort de 4 skruvlocken i plast från de gängade bussningarna på TV:ns baksida.

Se till att metallskruvarna, som ska användas för att montera TV:n till det VESA-kompatibla fästet, går in cirka 10 mm i de gängade bussningarna på TV:n.

Varning!

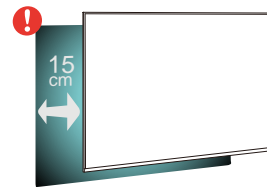
Väggmontering av TV-apparaten kräver särskild kompetens och bör endast utföras av kvalificerad personal. Väggmonteringen ska uppfylla alla säkerhetskrav som gäller för TV-apparatens vikt. Läs även igenom säkerhetsanvisningarna innan du monterar TV-apparaten.

TP Vision Europe B.V. påtar sig inget ansvar för felaktig montering eller montering som resulterar i olyckor eller skador.

2.3

Tips om placering

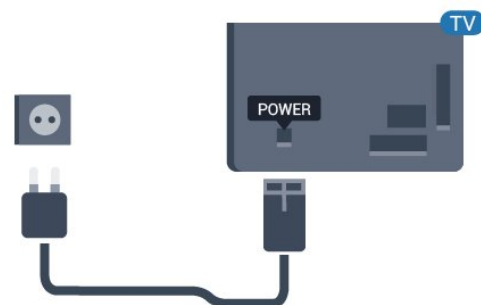
- Placera TV:n så att inget ljus faller direkt på skärmen.
- Placera TV:n upp till 15 cm från väggen.
- Det perfekta avståndet för att titta på TV är tre gånger TV:ns diagonala skärmstorlek. När du sitter ned ska ögonen vara i nivå med skärmens mitt.



2.4

Nätkabel

- Sätt i strömkabeln i strömanslutningen på TV:ns baksida.
- Se till att nätkabeln är ordentligt isatt i kontakten.
- Kontrollera att stickkontakten till vägguttaget alltid är tillgängligt.
- När du drar ur nätkabeln ska du alltid hålla i kontakten, aldrig i sladden.



Trots att TV:ns energiförbrukning är låg i standbyläget kan du spara energi genom att dra ur nätkabeln om

du inte använder TV:n under en längre tid.

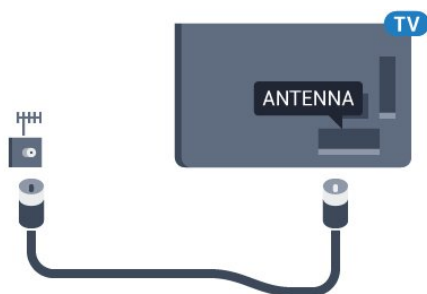
2.5

Antennkabel

Sätt i antennkontakten ordentligt i **antennuttaget** på baksidan av TV:n.

Du kan ansluta din egen antenn eller en antennsignal från ett antenndistributionssystem. Använd en IEC Coax 75 Ohm RF-antennkontakt.

Använd den här antennanslutningen för insignalerna DVB-T och DVB-C.

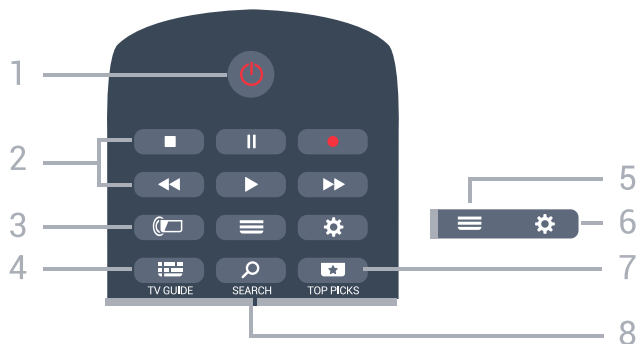


Fjärrkontroll

3.1

Knappöversikt

Toppmatad



1 – Standby / På

Slå på TV:n eller sätt den i standbyläge.

2 – Uppspelning och inspelning

- Spela upp ►, för att spela upp.
- Paus ||, för att pausa uppspelning
- Stoppa ■, för att stoppa uppspelning
- Spola tillbaka ◀◀, för att spola tillbaka
- Snabbspolning framåt ▶▶, för att snabbspola framåt
- Inspelning ●, för att starta inspelning

3 – Ambilight

Funktionen är endast tillgänglig i Ambilight-serien.

4 – TV GUIDE

Öppna eller stäng TV-guiden.

5 – LIST

Öppna eller stänga kanallistan.

6 – SETTINGS

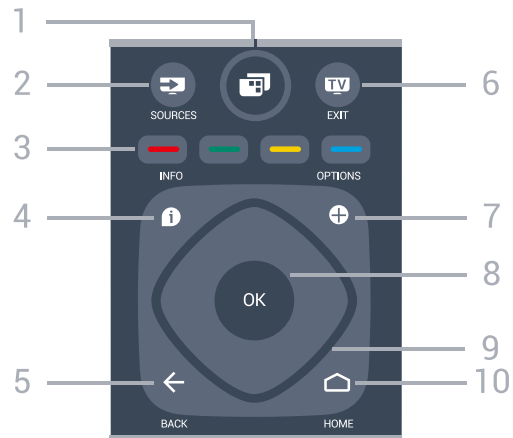
Öppna Vanliga inställningar.

7 – TOP PICKS

Öppna menyn med rekommenderade program, Video på begäran (hyrvideor) och Online-TV (TV-repriser). Om tillgängligt.

8 – SEARCH

Öppna söksidan.



1 – TV-emny

Öppna TV-menyn med vanliga TV-funktioner.

2 – SOURCES

Öppna källmenyn.

3 – Färgknappar

Direkt val av alternativ.

4 – INFO

Öppna eller stänga programinfo.

5 – BACK

Gå tillbaka till föregående kanal.

Återgå till föregående meny.

Gå tillbaka till föregående app/internetsida.

6 – EXIT

Gå tillbaka till att titta på TV. Så här stoppar du ett interaktivt TV-program.

7 – OPTIONS

Öppna eller stänga alternativmenyn.

8 – OK

Bekräfta ett val eller inställning. Öppna kanallistan när du tittar på TV.

9 – Pil-/navigeringsknapparna

Navigera uppåt, nedåt, åt vänster eller åt höger.

10 – HOME

Öppna hemmenyn.

Undersida

Mitten

kör Android 4.3 eller senare för att kunna använda Android TV Remote Control.

Para ihop med TV:n


Det finns ingen mikrofon på din fjärrkontroll. Om du vill använda röstsökning måste du installera **appen Android TV Remote Control** på din Android-telefon eller surfplatta först.

- 1 - På din Android-telefon eller surfplatta söker du efter "Android TV Remote Control" i Google Play Store.
- 2 - Hämta och installera **appen Android TV Remote Control*** på din Android-telefon eller surfplatta .
- 3 - Anslut din Android-telefon eller surfplatta till samma nätverk som din Android TV-enhet.
- 4 - Välj "PhilipsTv"*** på Android-telefonen eller surfplattan. Din Android TV visar nu en kod på skärmen.
- 5 - Ange koden på din Android-telefon eller surfplatta för att para ihop den med din Android TV.



*Du behöver en Android-telefon eller surfplatta som kör Android 4.3 eller senare för att kunna använda Android TV Remote Control.

**Namnet på din Android TV beror på vilket namn du har ställt in som TV-nätverksnamn. Det förinställda namnet är modellnamnet på TV:n.

Använda röstsökning

Du kan söka efter videor, musik och mycket mer på internet med -ikonen överst i hemmenyn. Du kan börja använda röstsökning när du vill. Du kan även använda fjärrkontrollens tangentbord för att ange text.

Så här använder du röstsökning ...

- 1 - Tryck på -ikonen på din smarttelefon för att starta en röstsökning.
- 2 - -ikonen är röd på skärmen, vilket innebär att mikrofonen är aktiv.
- 3 - Säg klart och tydligt vad du letar efter. Det kan ta en liten stund innan resultatet visas.
- 4 - På skärmen med sökresultat kan du välja det du vill ha.

Se även www.support.google.com/androidtv



1 – NETFLIX

Öppna Netflix-appen direkt. När TV:n är på eller i standbyläge.

2 – Volym

Justera volymen.

3 – Sifferknappar

Välja en kanal direkt.

4 – SUBTITLE

Slå på och av undertexter eller visa automatiskt.

5 – Kanal

För att gå till nästa eller föregående kanal i kanallistan. Öppna nästa eller föregående Text/Text-TV-sida. Starta nästa eller föregående kapitel på en skiva.

6 – Ljud av

Stäng av eller slå på ljudet igen.

7 – TEXT

Öppna eller stäng Text/Text-TV.

3.2

Röstsökning

Hämta app från Google Play

Använd din Android-telefon eller surfplatta som fjärrkontroll för din Android TV. Växla enkelt mellan lägen för d-pad, touchpad och spelplatta för att navigera mellan innehåll och spela spel på din Android TV-enhet. Tryck på mikrofonen för att starta en röstsökning, eller använd tangentbordet för att mata in text på din Android TV.

Om du vill komma igång ansluter du din Android-telefon eller surfplatta till samma nätverk som din Android TV-enhet, eller så letar du rätt på din Android TV via Bluetooth.





Fungerar med alla Android TV-enheter.

*Du behöver en Android-telefon eller surfplatta som

Inställningar för röstsökning

Du kan ställa in vilket språk du vill använda med röstsökningen.

Så här ställer du in språket för röstsökningen ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Android-inställningar** och tryck på **OK**.
- 3 - Välj **Inställningar** >  **Tal** och tryck på **OK**.
- 4 - Välj språket du vill använda och tryck på **OK**.
- 5 - Tryck på  **BACK** för att gå tillbaka ett steg eller  **EXIT** för att stänga menyn.

3.3

IR-sensor

TV:n kan ta emot signaler från fjärrkontroller som använder IR (infrarött). Om du använder en sådan fjärrkontroll ska du se till att rikta fjärrkontrollen mot den infraröda sensorn på TV:ns framsida.

Varning

Placera inte några föremål framför IR-sensorn på TV:n, eftersom IR-signalen kan blockeras.

3.4

Batterier

Om TV:n inte reagerar på en knapptryckning på fjärrkontrollen kan batterierna vara slut.

Byt ut batterierna genom att öppna batterifacket på fjärrkontrollens baksida.

- 1 - Skjut batteriluckan i pilens riktning.
- 2 - Byt ut de gamla batterierna med 2 **AAA-R03-1,5 V**-batterier. Se till att du sätter i ändarna + och - åt rätt håll.
- 3 - Sätt tillbaka batteriluckan och skjut den bakåt tills den klickar.

Ta ur batterierna om du inte ska använda fjärrkontrollen på länge.

Kassera dina gamla batterier säkert enligt kasseringssanvisningarna.

Mer information finns i **Hjälp**, välj **Nyckelord** och leta efter **Kassering**.

3.5

Rengöring

Fjärrkontrollen har en reptålig ytbehandling.

Rengör fjärrkontrollen med en mjuk, fuktig trasa. Använd aldrig ämnen som alkohol, kemikalier eller hushållsrengöringsmedel till att rengöra fjärrkontrollen.



Slå på och av

4.1


På eller standby

Se till att TV:n är ansluten till elnätet. Anslut den medföljande nätsladden till nätkontakten AC IN-uttaget på baksidan av TV:n. Indikatorlampan längst ned på TV:n tänds.

Slå på

Tryck på  på fjärrkontrollen för att slå på TV:n. Alternativt trycker du på  HOME . Du kan också trycka på den lilla styrspaksknappen på TV:ns baksida om du vill slå på TV:n och om du inte hittar fjärrkontrollen eller batterierna har tagit slut.

Växla till standbyläge

Växla TV:n till standbyläge genom att trycka på  på fjärrkontrollen. Du kan också trycka på den lilla styrspaksknappen på TV:ns baksida.



TV:n är fortfarande ansluten till nätströmmen i standbyläge, men förbrukar väldigt lite energi.

För att stänga av TV:n helt drar du ur strömsladden. När du kopplar ur nätkontakten ska du alltid dra i kontakten och aldrig i själva kabeln. Se också till att stickkontakten, nätkabeln och vägguttaget alltid är fullt tillgängliga.

Om du vill försätta TV:n till standbyläge väljer du  och trycker på styrspaksknappen.







4.2

Knappar på TV:n

Om du har tappat bort fjärrkontrollen eller om batterierna har tagit slut kan du ändå göra vissa grundläggande TV-kommandon.

Öppna den grundläggande menyn ...

- 1 - Med TV:n påslagen trycker du på styrspaksknappen på TV:ns baksida för att ta upp den grundläggande menyn.
- 2 - Tryck på vänster eller höger om du vill välja  Volym,  Kanal eller  Källor. Välj  Demo om du vill starta en demofilm.
- 3 - Tryck upp eller ned för att justera volymen eller ställa in nästa eller föregående kanal. Tryck upp eller ned för att gå genom listan över källor, inklusive val av mottagare. Tryck på styrspaksknappen när du vill starta en demofilm.
- 4 - Menyn försvinner automatiskt.

Kanaler

5.1

Antenn-/kabelinstallation

Uppdatera kanaler

Automatisk kanaluppdatering

Om du tar emot digitalkanaler kan du ställa in TV:n för automatisk uppdatering av dessa kanaler.

En gång om dagen, klockan 06.00, uppdaterar TV-apparater kanaler och lagrar nya kanaler. Nya kanaler lagras i kanallistan och markeras med ★. Kanaler utan signal tas bort. TV-apparaten måste vara i standbyläge för att automatiskt uppdatera kanaler. Du kan stänga av Automatisk kanaluppdatering.

Stänga av automatisk uppdatering ...

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Kanaler > Antenn-/kabelinstallation**.
- 3 - Ange PIN-koden om det behövs.
- 4 - Välj **Automatisk kanaluppdatering**.
- 5 - Välj **Av**.
- 6 - Tryck på ⬅️ (vänster) för att gå tillbaka ett steg eller tryck på ⬅️ **BACK** för att stänga menyn.

När nya kanaler hittas, eller om kanaler uppdateras eller tas bort, visas ett meddelande när TV:n startas. Om du vill undvika att det här meddelandet visas efter varje kanaluppdatering kan du stänga av det.

Stänga av meddelandet ...

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Kanaler > Antenn-/kabelinstallation**.
- 3 - Ange PIN-koden om det behövs.
- 4 - Välj **Kanaluppdateringsmeddelande**.
- 5 - Välj **Av**.
- 6 - Tryck på ⬅️ (vänster) för att gå tillbaka ett steg eller tryck på ⬅️ **BACK** för att stänga menyn.

I vissa länder sker den automatiska kanaluppdateringen när du tittar på TV eller när som helst när TV-apparaten är i standby.

Manuell kanaluppdatering

Du kan alltid starta en kanaluppdatering själv.

Starta en kanaluppdatering manuellt ...

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Kanaler > Antenn-/kabelinstallation**.
- 3 - Ange PIN-koden om det behövs.
- 4 - Välj **Sök efter kanaler**.

5 - Välj **Start**.

6 - Välj **Uppdatera digitalkanaler**, välj **Nästa**.

7 - Välj **Start** för att uppdatera digitalkanalerna. Det kan ta några minuter.

8 - Tryck på ⬅️ (vänster) för att gå tillbaka ett steg eller tryck på ⬅️ **BACK** för att stänga menyn.

Installera om alla kanaler

Du kan installera om alla kanaler och lämna alla andra TV-inställningar orörda.

Om en PIN-kod har ställts in måste du ange koden innan du kan installera om kanalerna.

Installera om kanaler ...

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Kanaler > Antenn-/kabelinstallation**.
- 3 - Ange PIN-koden om det behövs.
- 4 - Välj **Sök efter kanaler**.
- 5 - Välj **Start** och tryck på **OK**.
- 6 - Välj **Installera om kanaler**, välj **Nästa** och tryck på **OK**.
- 7 - Välj det land som du befinner dig i och tryck på **OK**.
- 8 - Välj **Nästa** och tryck på **OK**.
- 9 - Välj den typ av installation som du vill ha, **Antenn (DVB-T)** eller **Kabel (DVB-C)** och tryck på **OK**.
- 8 - Välj **Nästa** och tryck på **OK**.
- 11 - Välj den typ av kanaler du vill ha, **Digitala och analoga kanaler** eller **Endast digitala kanaler** och tryck på **OK**.
- 8 - Välj **Nästa** och tryck på **OK**.
- 13 - Välj **Start** och tryck på **OK** för att uppdatera digitalkanalerna. Det kan ta några minuter.
- 14 - Tryck på ⬅️ (vänster) för att gå tillbaka ett steg eller tryck på ⬅️ **BACK** för att stänga menyn.

DVB-T eller DVB-C

DVB-T- eller DVB-C-mottagning

Under kanalinstallationen, precis innan du gjorde en kanalsökning, valde du Antenn (DVB-T) eller Kabel (DVB-C). Antenn DVB-T söker efter markbundna analoga kanaler och digitala DVB-T-kanaler. Kabel DVB-C söker efter analoga och digitala kanaler som är tillgängliga från en DVB-C-kabeloperatör.

DVB-C-kanalinstallation

För enkel användning är alla DVB-C-inställningar automatiska.

Om du fått speciella DVB-C-värden från din kabel-TV-operatör, som nätverks-ID eller nätverksfrekvens, anger du de här värdena när du uppmanas att göra det under installationen.

Kanalnummerkonflikter

I vissa länder kan olika TV-kanaler ha samma kanalnummer. Under installationen visas listan med kanalnummerkonflikter på TV:n. Du måste välja vilken TV-kanal du vill installera på ett kanalnummer med flera TV-kanaler.

DVB-inställningar

Nätverksfrekvensläge

Om du tänker använda metoden **Snabbsökning** i **Frekvenssökning** för att söka efter kanaler väljer du **Automatisk**. TV:n använder en av de fördefinierade nätverksfrekvenserna (eller HC – homing channel) som de flesta kabel-TV-operatörer i ditt land använder.

Om du har fått ett särskilt värde för nätverksfrekvensen för att söka efter kanaler väljer du **Manuell**.

Nätverksfrekvens

När **Nätverksfrekvensläge** är inställt på **Manuell** kan du ange det värde för nätverksfrekvensen som du har fått från din kabel-TV-operatör. Ange värdet med hjälp av sifferknapparna.

Frekvenssökning

Välj metod för att söka efter kanaler. Du kan välja metoden **Snabbsökning** och använda de fördefinierade inställningar som de flesta kabel-TV-operatörer i ditt land använder.

Om inga kanaler installeras eller om några kanaler saknas kan du välja den utökade metoden **Fullständig sökning**. Det tar längre tid att söka efter och installera kanaler med den här metoden.

Frekvensstegstorlek

TV:n söker efter kanaler i steg om **8 MHz**.

Om inga kanaler installeras eller om några kanaler saknas kan du söka i mindre steg om **1 MHz**. Det tar längre tid att söka efter och installera kanaler om du använder steg om 1 MHz.

Digitala kanaler

Om du vet att din kabel-TV-operatör inte erbjuder digitala kanaler kan du hoppa över sökningen efter digitala kanaler.

Analoga kanaler

Om du vet att din kabel-TV-operatör inte erbjuder analoga kanaler kan du hoppa över sökningen efter analoga kanaler.

Kostnadsfri/kodat

Om du har ett abonnemang och en CAM – Conditional Access Module för betal-TV-tjänster väljer du **Fri + kodat**. Om du inte abonnerar på betal-TV-kanaler eller -tjänster kan du endast välja **Endast fria kanaler**.

Mottagningskvalitet

Du kan kontrollera kvaliteten och signalstyrkan för en digital kanal. Om du använder en egen antenn kan du rikta om antennen för att försöka förbättra mottagningen.


Kontrollera mottagningskvaliteten på en digital kanal ...

- 1 – Ställ in kanalen.
- 2 – Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 3 – Välj **Kanaler > Antenn-/kabelinstallation**. Ange PIN-koden om det behövs.
- 4 – Välj **Digitalt: Mottagningstest**.
- 5 – Välj **Sök**. Den digitala frekvensen visas för den här kanalen.
- 6 – Välj **Sök igen** och tryck på **OK** för att kontrollera frekvensens signalkvalitet. Testresultatet visas på skärmen. Du kan placera om antennen eller kontrollera anslutningarna för att eventuellt förbättra mottagningen.
- 7 – Du kan också ändra frekvens själv. Välj ett frekvensnummer i taget och använd knapparna  (upp) eller  (ned) för att ändra värde. Välj **Sök** och tryck på **OK** för att testa mottagningen igen.
- 8 – Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Manuell installation

Analog TV-kanaler kan ställas in manuellt, en kanal i taget.

Installera analoga kanaler manuellt ...

- 1 – Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 – Välj **Kanaler > Antenn-/kabelinstallation**. Ange PIN-koden om det behövs.
- 3 – Välj **Analogt: Manuell installation**.

• System

Om du vill konfigurera TV-systemet väljer du **System**.

Välj det land eller den del av världen där du befinner dig och tryck på OK.

- **Sök kanal**

För att hitta en kanal väljer du **Sök kanal**. Du kan ange frekvens själv för att hitta en kanal eller låta TV:n söka efter kanalen. Tryck på ► (höger) för att välja **Sök** för att söka efter kanalen automatiskt. Kanalen som hittas visas på skärmen och om mottagningen är dålig trycker du på **Sök igen**. Om du vill lagra kanalen väljer du **Klar** och trycker på OK.

- **Lagra**

Du kan lagra kanalen på det aktuella kanalnumret eller som ett nytt kanalnummer. Välj **Lagra denna kanal** eller **Lagra som ny kanal**. Det nya kanalnumret visas en kort stund.

Du kan upprepa stegen tills du hittat alla tillgängliga analoga TV-kanaler.

5.2

Kopiera kanallista

Kopiera en kanallista

Kopiera en kanallista ...

- 1 - Slå på TV:n. Den här TV:n bör ha kanaler installerade.
- 2 - Anslut ett USB-flashminne.
- 3 - Tryck på ⚙, välj **Alla inställningar** och tryck på OK.
- 4 - Välj **Kanaler > Kopiera kanallista**.
- 5 - Välj **Kopiera till USB**. Du kanske blir ombedd att ange PIN-kod för Låsfunktion för att kunna kopiera kanallistan.
- 6 - Ta bort USB-flashminnet när kopieringen är klar.
- 7 - Tryck på ◀ (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Nu kan du överföra den kopierade kanallistan till en annan Philips TV.

Kanallistans version

Kontrollera aktuell version för kanallistan ...

- 1 - Tryck på ⚙, välj **Alla inställningar** och tryck på OK.
- 2 - Välj **Kanaler** och tryck på ► (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Kopiera kanallista** och välj **Aktuell version**. Tryck sedan på OK.
- 4 - Tryck på ◀ (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Överföra en kanallista

Till TV-apparater som inte är installerade

Beroende på om TV:n redan är installerad eller inte överför du upp kanallistan på olika sätt.

Till en TV som ännu inte är installerad

- 1 - Anslut nätkabeln när du vill starta installationen och välj språk och land. Du kan hoppa över kanalsökning. Slutför installationen.
- 2 - Anslut USB-flashminnet som innehåller kanallistan till den andra TV:n.
- 3 - För att starta överföringen av kanallistan trycker du på ⚙ och väljer **Alla Inställningar** och trycker på OK.
- 4 - Välj **Kanaler > Kopiera kanallista > Kopiera till TV**. Ange PIN-koden om det behövs.
- 5 - Ett meddelande på TV:n visar när kanallistan har kopierats till TV:n. Ta bort USB-flashminnet.

Till installerade TV-apparater

Beroende på om TV:n redan är installerad eller inte överför du upp kanallistan på olika sätt.

Till en redan installerad TV

- 1 - Kontrollera TV:ns landsinställning. (Kontrollera inställningen i kapitel Installera om alla kanaler. Starta proceduren tills du når landsinställningen. Tryck på ◀ **BACK** för att avbryta installationen.) Om landet är rätt inställt fortsätter du med steg 2. Om landet inte är rätt inställt måste du starta en ominstallation. Se kapitel Installera om alla kanaler och starta installationen. Välj rätt land och hoppa över kanalsökning. Slutför installationen. När du är klar fortsätter du med steg 2.
- 2 - Anslut USB-flashminnet som innehåller kanallistan till den andra TV:n.
- 3 - För att starta överföringen av kanallistan trycker du på ⚙ och väljer **Alla Inställningar** och trycker på OK.
- 4 - Välj **Kanaler > Kopiera kanallista > Kopiera till TV**. Ange PIN-koden om det behövs.
- 5 - Ett meddelande på TV:n visar när kanallistan har kopierats till TV:n. Ta bort USB-flashminnet.

5.3





Om kanaler

Kanallistor



Om kanallistor

Efter en kanalinstallation visas alla kanaler i kanallistan. Kanaler visas med namn och logotyp om den informationen finns tillgänglig.

Det finns en kanallista med alla installerade kanaler. Du kan bara filtrera den här listan att visa TV- eller bara radiokanaler.

Tryck med en kanallista vald, på pilarna  (upp) eller  (ned) för att välja en kanal och tryck sedan på **OK** för att titta på den valda kanalen. Du kan bara gå till kanalerna i den listan när du använder knapparna  **+** eller  **-**.

Kanalikoner

Efter en automatisk kanaluppdatering av kanallistan är nyfunna kanaler markerade med en  (stjärna). Om du låser en kanal markeras den med ett  (lås). De 3 populäraste kanalerna som ses av andra just nu markeras med 1, 2 och 3.

Radiokanaler




Om digitala sändningar är tillgängliga lagras digitala radiokanaler vid installationen. Du kan växla till en radiokanal på samma sätt som du växlar till en TV-kanal. Vid DVB-C-kanalinstallation får radiokanaler vanligen kanalnummer 1001 och så vidare.

Den här TV:n kan ta emot den digitala TV-standard DVB. TV:n kanske inte fungerar ordentligt med vissa digital-TV-operatörer och uppfyller inte fullständigt standardens krav.

Öppna en kanallista

Bredvid listan med alla kanaler kan du välja en filtrerad lista eller någon av de favoritlistor som du har skapat.

Så här öppnar du aktuell kanallista...

- 1 - Tryck på  för att byta till TV.
- 2 - Tryck på  **LIST*** eller **OK** för att öppna den aktuella kanallistan.
- 3 - Tryck på  **BACK** för att stänga kanallistan.

Så här väljer du en av kanallistorna...




- 1 - En kanallista ska vara öppen på skärmen.
- 2 - Välj listnamnet längst upp i kanallistan och tryck på **OK** för att öppna listmenyn.
- 3 - I listmenyn väljer du en av de tillgängliga kanallistorna och trycker på **OK**.

* Om knappen  **LIST** finns på fjärrkontrollen

Filtrera en kanallista

Du kan filtrera en lista med alla kanaler. Du kan ställa in kanallistan att visa endast TV-kanaler eller endast radiostationer. För antenn/kabelkanaler kan du ställa in listan så att den visar frivisade eller kodade kanaler.

Så här ställer du in ett filter på en lista med alla kanaler...



- 1 - Tryck på .
- 2 - Tryck på **OK** för att öppna den aktuella kanallistan.
- 3 - Välj sedan listnamnet längst upp i kanallistan och tryck på **OK** för att öppna listmenyn.
- 4 - I listmenyn väljer du den lista som du vill filtrera.
- 5 - Tryck på  (vänster) för att gå tillbaka ett steg eller tryck på  för att stänga menyn.

Sök efter en kanal

Du kan söka efter en kanal för att hitta den i en lång lista med kanaler.

TV:n kan söka efter en kanal inom en av 2 huvudkanallistor – antenn- eller kabelkanallistan.

Söka efter en kanal ...

- 1 - Tryck på .
- 2 - Tryck på **OK** för att öppna den aktuella kanallistan.
- 3 - Välj  i det övre högra hörnet och tryck på **OK**.
- 4 - Välj **Sök kanal** och tryck på **OK** för att öppna ett textfält. Du kan använda fjärrkontrollknappsatsen (om det finns) eller skärmtangentbordet för att ange text.
- 5 - Ange ett nummer, ett namn eller del av ett namn och välj **Använd** och tryck på **OK**. TV:n söker efter matchande kanalnamn i den lista du har valt.



Sökresultat listas som en kanallista – se listnamnet längst upp. Sökresultaten försvinner när du väljer en annan kanallista eller stänger listan med sökresultat.

Titta på kanaler

Gå till en kanal

Börja titta på TV-kanaler genom att trycka på . TV:n visar kanalen du senast tittade på.

Byta kanal

Byt kanaler genom att trycka på  **+** eller  **-**. Om du vet vilket kanalnummer du vill ha anger du numret med sifferknapparna. Tryck på **OK** när du har angett siffran för att byta direkt.

Om informationen är tillgänglig från internet visar TV:n namn på och information om aktuellt program följt av namn på och information om nästa program.

Föregående kanal

Du byter tillbaka till den tidigare inställda kanalen genom att trycka på **BACK**.

Du kan också gå till kanaler från en **Kanallista**.

Låsa en kanal

Låsa och låsa upp en kanal

Om du vill förhindra att barn tittar på en kanal kan du låsa den. Om du vill titta på en låst kanal måste du ange den 4-siffriga PIN-koden för **Låsfunktion** först. Du kan inte låsa program från anslutna enheter.

Låsa en kanal ...

- 1 - Tryck på .
- 2 - Tryck på **OK** för att öppna kanallistan. Byt kanallista om det behövs.
- 3 - Välj i det övre högra hörnet och tryck på **OK**.
- 4 - Välj **Lås/Lås upp** och tryck på **OK**.
- 5 - Ange din 4-siffriga PIN-kod om TV:n uppmanar dig att göra det.
- 6 - Välj den kanal som du vill låsa och tryck på **OK**. En låst kanal är markerad med ett (lås).
- 7 - Tryck på (vänster) för att gå tillbaka ett steg eller tryck på **BACK** för att stänga menyn.

Så här låser du upp en kanal...

- 1 - Tryck på .
- 2 - Tryck på **OK** för att öppna kanallistan. Byt kanallista om det behövs.
- 3 - Välj i det övre högra hörnet och tryck på **OK**.
- 4 - Välj **Lås/Lås upp** och tryck på **OK**.
- 5 - Ange din 4-siffriga PIN-kod om TV:n uppmanar dig att göra det.
- 6 - Tryck på (vänster) för att gå tillbaka ett steg eller tryck på **BACK** för att stänga menyn.

Om du låser eller låser upp kanaler i en kanallista behöver du bara ange PIN-koden en gång tills du stänger kanallistan.

Åldersgräns

För att förhindra att barn tittar på olämpliga program kan du ange en åldersgräns.

Digitala kanaler kan ha åldersgränser på sina program. När åldersgränsen på ett program är samma eller högre än den du har ställt in för ditt barn, låses programmet. Om du vill titta på ett låst program måste du först ange koden för **Åldersgräns**.

Ange en åldersgräns ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Låsfunktion > Åldersgräns**.
- 3 - Ange en fyrsiffrig låskod. Om du inte har angett

en kod ännu väljer du **Ställ in kod** i **Låsfunktion**. Ange en fyrsiffrig låskod och bekräfta. Nu kan du ange en åldersgräns.

4 - Tillbaka i **Åldersgräns** väljer du åldern.

5 - Tryck på (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Om du vill stänga av åldersgränsen väljer du **Ingen**. Men i en del länder måste du ange en åldersgräns.

För en del sändare/operatörer låser TV:n bara program med en högre åldersgräns. Åldersgränsen ställs in för alla kanaler.

Kanalalternativ

Öppna Alternativ

När du tittar på en kanal kan du ange några alternativ.

Beroende på vilken typ av kanal du tittar på eller beroende på TV-inställningarna du har gjort, är vissa alternativ tillgängliga.

Så här öppnar du alternativmenyn...

- 1 - Medan du tittar på en kanal, trycker du på **+ OPTIONS >** **Preferenser**.
- 2 - Tryck på **+ OPTIONS** igen för att stänga.

Byt namn på kanal

Du kan döpa om en kanal medan du tittar på den.

Byta namn på en kanal ...

- 1 - Medan du tittar på en kanal, trycker du på **+ OPTIONS**.
- 2 - Välj **Preferenser > Byt namn på kanal**.
- 3 - Använd skärmtangentbordet för att ta bort aktuellt namn och ange ett nytt.

Common Interface

Om du har installerat en CA-modul i ett av Common Interface-facken, kan du visa CA-modulen och operatörsinformation eller göra vissa CA-modulrelaterade inställningar.

Visa CA-modulinformation...

- 1 - Tryck på **SOURCES**.
- 2 - Välj den kanaltyp du använder CA-modulen för **Titta på TV**.
- 3 - Tryck på **+ OPTIONS** och välj **Preferenser > Common Interface**.
- 4 - Välj lämpligt Common Interface-fack och tryck på (höger).
- 5 - Välj TV-operatören för CA-modulen och tryck på **OK**. Följande skärmar kommer från TV-operatören.

HbbTV på den här kanalen

Om du vill begränsa åtkomsten till HbbTV-sidorna för en viss kanal kan du blockera HbbTV-sidorna för den specifika kanalen.

- 1 - Välj den kanal som du vill blockera HbbTV-sidorna för.
- 2 - Tryck på **+** **OPTIONS**, välj **Preferenser > HbbTV på den här kanalen** och tryck på **➤** (höger).
- 3 - Välj **Från** och tryck på **OK**.
- 4 - Tryck på **◀** (vänster) för att gå tillbaka ett steg eller tryck på press **←** **BACK** för att stänga menyn.

Blockera HbbTV på TV:n helt...

- 1 - Tryck på **⚙**, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Allmänna inställningar > Avancerat > HbbTV**.
- 3 - Välj **Från** och tryck på **OK**.
- 4 - Tryck på **◀** (vänster) för att gå tillbaka ett steg eller tryck på **←** **BACK** för att stänga menyn.

Kanalinformation

Du kan visa tekniska kännetecken för en viss kanal, som digital eller ljudtyp, m.m.

Visa den tekniska informationen för en kanal...

- 1 - Ställ in kanalen.
- 2 - Tryck på **+** **OPTIONS**, välj **≡** **Preferenser** och tryck på **OK**.
- 3 - Välj **Kanalinfo** och tryck på **OK**.
- 4 - Stäng skärmen genom att trycka på **OK**.

Programinfo

Visa programinformation

Visa all information om det valda programmet...

- 1 - Ställ in kanalen.
- 2 - Tryck på **+** **OPTIONS**, välj **≡** **Preferenser** och tryck på **OK**.
- 3 - Välj **Programinfo** och tryck på **OK** så kan du se programinformation.
- 4 - Tryck på **←** **BACK** för att stänga.

Mono/Stereo

Du kan byta ljudet på en analog kanal till Mono eller Stereo.

Byta till Mono eller Stereo...

- 1 - Gå till en analog kanal.
- 2 - Tryck på **+** **OPTIONS** och välj **≡** **Preferenser > Mono/Stereo** och tryck på **➤** (höger).

- 3 - Välj **Mono** eller **Stereo** och tryck på **OK**.
- 4 - Tryck på **◀** (vänster) för att gå tillbaka ett steg eller tryck på **←** **BACK** för att stänga menyn.

Videoval

Digitala TV-kanaler kan erbjuda flera ljudsignaler (multifeed-sändning), olika kameraperspektiv eller kameravinklar för samma sändning eller olika program på samma TV-kanal. När en sådan kanal är tillgänglig visas ett meddelande på TV:n.

Dual I-II

Det här alternativet finns tillgängligt om en ljudsignal innehåller två ljudspråk men ett eller båda av dem inte har någon språkindikator.

Kanalkartläggning

Om det inte finns någon programinformation i början kan du göra en kanalkartläggning för att få mer programinformation.

- 1 - Tryck på **≡** **TV GUIDE** och använd navigeringsknapparna för att välja **⋮** i mitten och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **TV-guide > Från internet** och tryck på **OK**.
- 3 - Välj någon av kanalerna i TV-guiden och tryck på **OK** för att titta på den valda kanalen.
- 4 - Medan du tittar på en kanal, trycker du på **+** **OPTIONS**.
- 5 - Välj **≡** **Preferenser > Kanalkartläggning**.
- 6 - Välj ett av objekten i listan och tryck på **OK**.
- 7 - Välj **Kanalkartläggning**.
- 8 - När det är klart kan du se den kartlagda kanalinformationen i programmet.

Ändra logotyp

Om det inte finns någon programinformation i början kan du få mer programinformation med följande steg.

- 1 - Tryck på **≡** **TV GUIDE** och använd navigeringsknapparna för att välja **⋮** i mitten och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **TV-guide > Från TV-sändare** och tryck på **OK**.
- 3 - Välj någon av kanalerna i TV-guiden och tryck på **OK** för att titta på den valda kanalen.
- 4 - Medan du tittar på en kanal, trycker du på **+** **OPTIONS**.
- 5 - Välj **≡** **Preferenser > Ändra logotyp**.
- 6 - Välj ett av objekten i listan och tryck på **OK**.
- 7 - Välj **Ändra logotyp**.
- 8 - När det är klart kan du se den kartlagda





kanalinformationen i programmet.

Favoritkanaler

Om favoritkanaler







I en favoritkanallista kan du samla de kanaler du gillar.

Du kan skapa 8 listor med favoritkanaler för enkel kanalbläddring. Du kan namnge varje favoritlista individuellt. Det är bara i en favoritlista du kan ordna om kanaler.

Tryck med en favoritlista vald, på pilarna  (upp) eller  (ned) för att välja en kanal och tryck sedan på **OK** för att titta på den valda kanalen. Du kan bara gå till kanalerna i den listan när du använder knapparna  **+** eller  **-**.




Skapa en favoritlista


Så här skapar du en favoritkanallista från en kanallista...

- 1 - Tryck på  för att byta till TV.
- 2 - Tryck på  **LIST** (om det är tillgängligt) eller **OK** för att öppna aktuell kanallista.
- 3 - Välj  i det övre högra hörnet och tryck på **OK**.
- 4 - Välj **Skapa favoritlista** och tryck på **OK**.
- 5 - I listan till vänster väljer du en kanal som du vill ha som favorit och trycker på **+** **OPTIONS**. Kanalerna kommer i listan till höger i den ordning du lägger till dem. Ångra genom att välja kanalen i listan till vänster och trycka på **+** **OPTIONS** igen. Du kan också välja en mängd kanaler genom att trycka på  (ned) för att välja den sista kanalen i urvalet som du vill lägga till och sedan på **OK**.
- 6 - Om du vill sluta att lägga till kanaler trycker du på  **BACK**.
- 7 - TV:n frågar om du vill byta namn på favoritlistan. Du kan använda tangentbordet på skärmen eller trycka på  **BACK** för att dölja tangentbordet på skärmen och sedan använda tangentbordet på baksidan av fjärrkontrollen (om det finns) för att ange ett nytt namn.

Om kanallistan är lång kan du även välja en annan kanal och sedan trycka på **+** **OPTIONS** för att öppna alternativmenyn och sedan välja **Skapa favoritlista** och trycka på **OK**.


Så här skapar du en ny favoritkanallista genom att kopiera en befintlig favoritkanallista...

- 1 - Tryck på  för att byta till TV.
- 2 - Tryck på  **LIST** (om det är tillgängligt) eller **OK** för att öppna aktuell kanallista.
- 3 - Välj  i det övre högra hörnet och tryck på **OK**.
- 4 - Välj **Kopiera favoritlista** och tryck på **OK**.
- 5 - I listan till vänster väljer du en kanal som du vill ha

som favorit och trycker på **+** **OPTIONS**. Kanalerna kommer i listan till höger i den ordning du lägger till dem. Ångra genom att välja kanalen i listan till vänster och trycka på **+** **OPTIONS** igen. Du kan också välja en mängd kanaler genom att trycka på  (ned) för att välja den sista kanalen i urvalet som du vill lägga till och sedan på **OK**.

6 - Om du vill sluta att lägga till kanaler trycker du på  **BACK**.

7 - TV:n frågar om du vill byta namn på favoritlistan.




Du kan använda tangentbordet på skärmen eller trycka på  **BACK** för att dölja tangentbordet på skärmen och sedan använda tangentbordet på baksidan av fjärrkontrollen (om det finns) för att ange ett nytt namn.

Du kan lägga till flera olika kanaler på en gång eller starta en favoritlista genom att duplicera kanallistan med alla kanaler och ta bort de kanaler du inte vill ha.

Lägg till ett kanalurval

Om du vill lägga till en sammanhängande mängd kanaler i en Favoritlista på en gång kan du använda **Välj urval**.





Lägga till ett kanalurval...

- 1 - Tryck på  **SOURCE**.
- 2 - Välj **Favoriter**.
- 3 - Öppna favoritlistan där du vill lägga till kanalurvalet.
- 4 - Välj  i det övre högra hörnet och tryck på **OK**.
- 5 - Välj **Redigera favoritlista** och tryck på **OK**.
- 6 - I listan till vänster väljer du den första kanalen i det intervall du vill lägga till och trycker på **OK**.
- 7 - Tryck på  (ned) för att välja den sista kanalen i urvalet som du vill lägga till och tryck sedan på **OK**.
- 8 - Välj **Lägg till** och tryck på **OK**. Kanalerna är markerade till vänster.

Byt namn på en favoritlista

Du kan bara byta namn på en favoritlista.



Byta namn på en favoritlista...

- 1 - Tryck på  **SOURCE**.
- 2 - Välj **Favoriter**.
- 3 - Välj  i det övre högra hörnet och tryck på **OK**.
- 4 - Tryck på **Byt namn på favoritlista** och sedan på **OK**.
- 5 - Använd tangentbordet på skärmen eller tryck på  **BACK** för att dölja tangentbordet på skärmen och sedan använda tangentbordet på baksidan av fjärrkontrollen (om det finns) för att ange ett nytt namn.
- 6 - När du är klar vänder du på fjärrkontrollen, väljer **Stäng** och trycker på **OK**.
- 7 - Tryck på  **BACK** för att stänga kanallistan.

Ta bort en favoritlista

Du kan bara ta bort en favoritlista.






Ta bort en favoritlista...

- 1 - Tryck på  SOURCE.
- 2 - Välj Favoriter.
- 3 - Välj  i det övre högra hörnet och tryck på OK.
- 4 - Tryck på Ta bort favoritlista och sedan på OK.

Kanal, flytta

Det är bara i en favoritlista som du kan ändra följderna på kanaler (ändra ordning).

Ändra kanalföljden...

- 1 - Tryck på  SOURCES, och välj Favoritprogram.
- 2 - Öppna den favoritlista som du vill ändra ordning på.
- 3 - Välj  i det övre högra hörnet och tryck på OK.
- 4 - Välj Ändra ordning på kanaler och tryck på OK.
- 5 - I Favoritlistan, väljer du den kanal som du vill ändra ordning på och trycker på OK. (Kanalen markeras med en grå ruta)
- 6 - Med knapparna  (upp) eller  (ned) flyttar du kanalen dit du vill ha den.
- 7 - Tryck på OK för att bekräfta den nya platsen.
- 8 - Du kan ändra ordning med samma metod tills du stänger favoritlistan med knappen  BACK.

Text/Text-tv

Text-TV-sidor



Öppna Text/Text-TV medan du tittar på TV-kanaler genom att trycka på TEXT.
Stäng text-TV genom att trycka på TEXT en gång till.

Välj en text-TV-sida


Välja en text-TV-sida ...

- 1 - Ange sidnumret med sifferknapparna.
- 2 - Använd piltangenterna för att navigera.
- 3 - Tryck på en färgknapp och välj ett färgkodat ämne längst ned på skärmen.

Text-TV-delsidor

En text-TV-sida kan ha flera delsidor. Delsidornas nummer visas i ett fält bredvid huvudsidans nummer. Välj en del sida genom att trycka på  eller .




T.O.P. Text-TV-sidor

Vissa TV-kanaler erbjuder T.O.P.-text-TV. Text
Om du vill öppna T.O.P.-text-TV i text-TV trycker du på  + OPTIONS och väljer T.O.P.- Översikt.

Favoritsidor


TV:n skapar en lista med de 10 senast öppnade text-

TV-sidorna. Du kan enkelt öppna dem igen i kolumnen Text-TV-sidor – favoriter.

- 1 - I text-TV väljer du  (hjärta) i det övre vänstra hörnet på skärmen för att visa kolumnen med favoritsidor.
 - 2 - Tryck på  (ned) eller  (upp) för att välja en sida och tryck på OK för att öppna sidan.
- Du kan rensa listan med alternativet Rensa favoritsidor.

Sök i text-TV






Du kan välja ett ord och söka i text-TV efter alla förekomster av ordet.

- 1 - Öppna en text-TV-sida och tryck på OK.
- 2 - Välj ett ord eller en siffra med hjälp av pilknapparna.
- 3 - Tryck på OK igen för att gå direkt till nästa förekomst av ordet eller siffran.
- 4 - Tryck på OK igen för att hoppa till följande träff.
- 5 - För att stoppa sökningen trycker du på  (upp) tills inget väljs.

Använda text-TV från en ansluten enhet


Vissa enheter som tar emot TV-kanaler erbjuder även text-TV.

Öppna text-TV från en ansluten enhet ...


- 1 - Tryck på  SOURCES välj enhet och tryck på OK.
- 2 - Medan du tittar på en kanal på enheten, trycker du på  + OPTIONS, väljer Visa enhetsknappar och markerar knappen  och trycker på OK.
- 3 - Tryck på  BACK för att dölja enhetens knappar.
- 4 - När du vill stänga av text-TV trycker du på  BACK en gång till.

Digital text (endast Storbritannien)

En del digital-TV-kanaler erbjuder anpassad Digital text eller interaktiv TV på sina digitala TV-kanaler. Du kan använda siffer-, färg- och pilknapparna för att markera och navigera precis som i vanlig text-TV.

Om du vill stänga av digital text trycker du på  BACK.

Text-TV-alternativ

I Text/Text-TV trycker du på  + OPTIONS för att välja följande ...

- Frys sida
För att stoppa den automatiska visningen av delsidor.
- Dubbla bilder/hel skärmbild
Visa TV-kanalen och text-TV-sidan bredvid varandra.
- T.O.P. översikt
Om du vill öppna T.O.P.-text-TV Text
- Förstora
Förstora text-TV-sidan för behaglig läsning.
- Visa
Ta fram dold information på en sida.
- Växla delsidor

Växla delsidor när de finns tillgängliga.

- **Dölj/visa favoritsidor**

Så här döljer eller visar du listan med favoritsidor.

- **Rensa favoritsidor**

Så här rensar du listan med favoritsidor.

- **Språk**

Växla det teckenformat som Text-TV visar.

- **Text-TV 2.5**

Aktivera Text-TV 2.5 för mer färg och bättre grafik.


Konfigurera text-TV

Text-TV-språk

Vissa digital-TV-kanaler har flera Text-TV-språk att välja bland.

Ställ in ditt primära och sekundära textspråk


1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.

2 - Välj **Region och språk** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.

3 - Välj **Språk > Primärt språk**

Text-TV eller **Sekundärt språk Text-TV**.

4 - Välj önskat språk.

5 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Text-TV 2.5


Text-TV 2.5 ger mer färg och bättre grafik. Text-TV 2.5 aktiveras som en fabriksinställning.

Stänga av Text-TV 2.5 ...

1 - Tryck på **TEXT**.

2 - Med Text/Text-TV öppet på skärmen trycker du på **+OPTIONS**.

3 - Välj **Text-TV 2.5 > Av** och tryck på **OK**.

4 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Ansluta enheter

6.1

Om anslutningar

Anslutningsguide

Anslut alltid en enhet till TV:n med den anslutning som ger bäst kvalitet. Använd även bra kablar för bra överföring av ljud och bild.

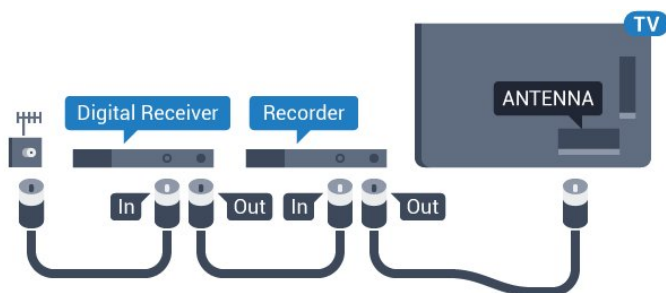
När du ansluter en enhet känner TV:n igen typen och ger varje enhet ett korrekt typnamn. Du kan ändra typnamnet om du vill. Om ett korrekt typnamn för en enhet anges växlar TV:n automatiskt till de idealiska TV-inställningarna när du växlar till den här enheten i källmenyn.

Om du behöver hjälp med att ansluta flera enheter till TV:n kan du läsa Philips anslutningsguide för TV. Guiden innehåller information om hur du gör anslutningarna och vilka kablar du ska använda.

Besök www.connectivityguide.philips.com

Antennport

Om du har en digitaldekoder eller en inspelare ansluter du antennkablar så att antensignalen körs genom digitaldekodern och/eller inspelaren innan den går till TV:n. Om du gör det kan antennen och digitaldekodern sända ytterligare kanaler som kan spelas in av inspelaren.



6.2

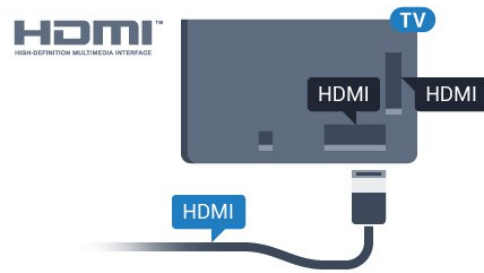
HDMI-portar

HDMI-kvalitet

Bild- och ljudkvaliteten blir bäst med en HDMI-anslutning. En HDMI-kabel hanterar både bild- och ljudsignaler. Använd en HDMI-kabel för TV-signal.

För att signalöverföringen ska bli så bra som möjligt bör du välja en HDMI-kabel med hög hastighet som

inte är längre än 5 meter.



Kopieringsskydd

HDMI-kablar stöder HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection). HDCP är ett kopieringsskydd som förhindrar att innehåll kopieras från en DVD-skiva eller Blu-ray Disc. Det kallas också för DRM (Digital Rights Management).

HDMI ARC

Alla HDMI-anslutningar på TV:n har **HDMI ARC** (Audio Return Channel).

Om enheten (vanligtvis ett hemmabiosystem) också har HDMI ARC-anslutning ansluter du den till någon av HDMI-anslutningarna på TV:n. Med HDMI ARC-anslutningen behöver du inte ansluta en extra ljudkabel som överför TV-ljudet till hemmabiosystemet. HDMI ARC-anslutningen kombinerar båda signalerna.

Du kan använda valfri HDMI-anslutning på TV:n till att ansluta HTS, men ARC är bara tillgängligt för en enhet/anslutning åt gången.

HDMI MHL

Med **HDMI MHL** kan du skicka det du ser på din Android-smarttelefon eller -surfplatta till en TV-skärm.

HDMI 4-anslutningen på den här TV:n har **MHL 2.0** (Mobile High-Definition Link).

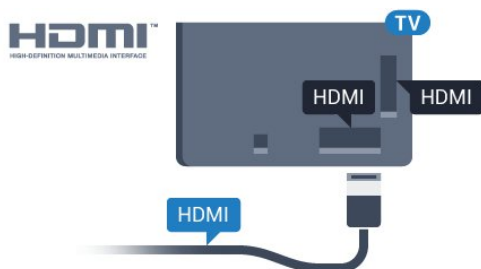
Den här trådbundna anslutningen ger bra stabilitet och bandbredd, låg latens, ingen trådlös störning och ljudåtergivning i bra kvalitet. Dessutom laddar MHL-anslutningen batteriet på din smarttelefon eller surfplatta. Även om din mobila enhet är ansluten kommer den inte att laddas när TV:n är i standbyläge.

Ta reda på vilken passiv MHL-kabel som passar din mobila enhet. Alltså den typ av kontakt du behöver för att ansluta till din smarttelefon eller surfplatta med HDMI-kontakten till TV:n i ena änden.

MHL, Mobile High-Definition Link och MHL-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör MHL, LLC.

HDMI CEC – EasyLink

Bild- och ljudkvaliteten blir bäst med en HDMI-anslutning. En HDMI-kabel hanterar både bild- och ljudsignaler. Använd en HDMI-kabel för HD-TV-signal. För att signalöverföringen ska bli så bra som möjligt bör du välja en HDMI-kabel med hög hastighet som inte är längre än 5 meter.



EasyLink HDMI CEC

Om dina enheter är anslutna med HDMI och har EasyLink kan du styra dem med TV-fjärrkontrollen. EasyLink HDMI CEC måste vara påslaget på TV:n och den anslutna enheten.

Med EasyLink kan du styra en ansluten enhet med TV-fjärrkontrollen. EasyLink använder HDMI CEC (Consumer Electronics Control) till att kommunicera med de anslutna enheterna. Enheter måste ha funktioner för HDMI CEC och vara anslutna med en HDMI-anslutning.

EasyLink-inställning

När TV:n levereras är EasyLink aktiverat. Se till att alla HDMI CEC-inställningar på enheten är korrekt konfigurerade på de anslutna EasyLink-enheterna. EasyLink kanske inte fungerar med enheter från andra tillverkare.

HDMI CEC hos andra märken

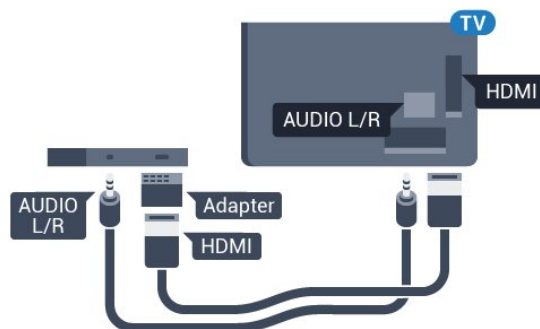
HDMI CEC-funktionen har olika namn hos olika märken. Några exempel är: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink och Viera Link. Alla märken är inte fullständigt kompatibla med EasyLink.

HDMI CEC-varumärkena i exemplet tillhör sina respektive ägare.

DVI till HDMI

Om du fortfarande äger en enhet som bara har en DVI-anslutning kan du ansluta enheten till en HDMI-anslutning med en DVI till HDMI-adapter.

Använd en DVI till HDMI-adapter om enheten bara har en DVI-anslutning. Använd en av HDMI-anslutningarna och lägg till en Audio L/R-kabel (minikontakt 3,5 mm) till Audio IN för ljud, på baksidan av TV:n.



Kopieringsskydd

DVI- och HDMI-kablar stöder HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection). HDCP är ett kopieringsskydd som förhindrar att innehåll kopieras från en DVD-skiva eller Blu-ray Disc. Det kallas också för DRM (Digital Rights Management).

6.3

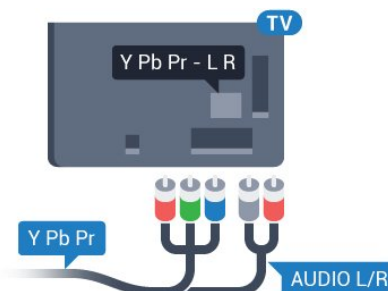
Y Pb Pr – Komponent

Y Pb Pr – komponentvideo är en anslutning med hög kvalitet.

YPbPr-anslutningen kan användas för HD (High Definition) TV-signaler. Bredvid Y-, Pb- och Pr-signalerna tillkommer Audio-signalerna L/R för ljud.

Se till att YPbPr-kontaktens färger (grön, blå, röd) överensstämmer med kabelkontaktarna när du ansluter.

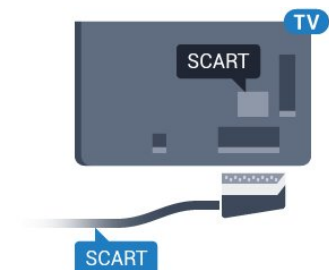
Använd en Audio L/R-cinchkabel om enheten också har ljud.



SCART

SCART är en anslutning med god kvalitet.

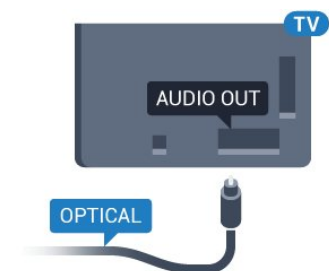
SCART-anslutningen kan användas för CVBS- och RGB-videosignaler men kan inte användas för HD (High Definition) TV-signaler. SCART-anslutningen kombinerar video- och audio-signaler. SCART-anslutningen stöder också NTSC-uppspelning.



Ljudutgång – optisk

Ljudutgång – optisk är en anslutning med hög ljudkvalitet.

Den optiska anslutningen kan bära 5.1-ljudkanaler. Om din enhet, som vanligen är ett hemmabiosystem, inte har någon HDMI ARC-anslutning kan du använda den här anslutningen med Ljudutgång – optisk anslutning på hemmabiosystemet. Ljudutgång – optisk anslutning skickar ljudet från TV:n till hemmabiosystemet.



CI+ CAM med Smart Card – CI+

Om CI+

Obs! Saknar stöd för länder i Asien, Stillahavsområdet, Mellanöstern och Afrika.

CI+

Den här TV:n är förberedd för CI+ Conditional Access.

Med CI+ kan du titta på förstklassiga HD-program, som filmer och sportsändningar, som tillhandahålls av digital-TV-operatörer i din region. De här programmen är kodade av TV-operatören och avkodas med en förbetald CI+-modul.

Digital-TV-operatörerna tillhandahåller en CI+-modul (Conditional Access Module – CAM) och ett tillhörande Smart Card när du abonnerar på deras premiumprogram. Dessa program har ett högt kopieringsskydd.

Kontakta digital-TV-operatören för mer information om regler och villkor.



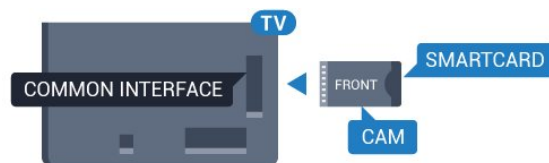
Smart Card

Digital-TV-operatörerna tillhandahåller en CI+-modul (Conditional Access Module – CAM) och ett tillhörande Smart Card när du abonnerar på deras premiumprogram.

Sätt in ditt Smart Card i CA-modulen. Se instruktionerna du fick av operatören.

Sätta in CA-modulen i TV:n ...

- 1 - Se CA-modulen för anvisningar om korrekt isättning. Felaktig isättning kan skada CA-modulen och TV:n.
- 2 - Titta på TV:ns baksida med framsidan av CA-modulen vänd mot dig och sätt försiktigt in CA-modulen i facket **COMMON INTERFACE**.
- 3 - Sätt in CA-modulen så långt det går. Låt den sitta kvar i facket.



När du slår på TV:n kan det ta några minuter innan CA-modulen är aktiverad. Om en CA-modul har satts in och abonnemangsavgiften är betald (abonnemangen kan variera) kan du titta på kodade kanaler som stöds av CA-modulens Smart Card.

CA-modulen och Smart Card hör exklusivt till din TV. Om du flyttar CA-modulen kan du inte längre titta på de kodade kanalerna som stöds av CA-modulen.

Lösenord och PIN-koder

För en del CA-moduler måste du ange en PIN-kod för att kunna titta på kanalerna. När du anger PIN-koden för CA-modulen rekommenderar vi att du använder samma kod som du använder för att låsa upp TV:n.

Ställa in PIN-koden för CA-modulen ...

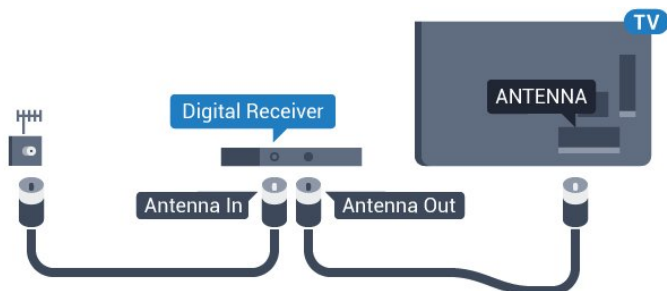
- 1 - Tryck på **SOURCES**.
- 2 - Välj den kanaltyp du använder CA-modulen för. **Titta på TV**.
- 3 - Tryck på **+ OPTIONS** och välj **Common Interface**.
- 4 - Välj TV-operatören för CA-modulen. Följande skärmar kommer från TV-operatören. Följ anvisningarna på skärmen för att slå upp PIN-kodsinställningen.

6.7

Mottagare – Digitaldekoder

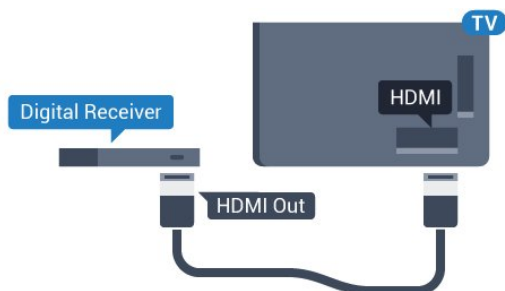
Kabelmottagare

Använd två antennkablar till att ansluta antennen till digitaldekodern och TV:n.



Bredvid antennanslutningarna ansluter du en HDMI-kabel för att ansluta digitaldekodern till TV-apparaten.

Du kan även använda en SCART-kabel om digitaldekodern inte har någon HDMI-ingång.



Avstängningstimer

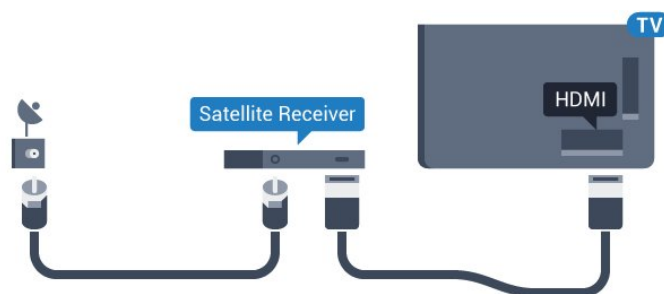
Stäng av den här automatiska timern om du bara använder digitaldekoderns fjärrkontroll. Om du inte stänger av timern kommer TV:n att stängas av automatiskt efter fyra timmar om du inte trycker på någon knapp på TV:ns fjärrkontroll.

Satellitmottagare

Anslut satellitantennkabeln till satellitmottagaren.

Bredvid antennen ansluter du en HDMI-kabel för att ansluta enheten till TV:n.

Du kan även använda en SCART-kabel om enheten inte har någon HDMI-ingång.



Avstängningstimer

Stäng av den här automatiska timern om du bara använder digitaldekoderns fjärrkontroll. Om du inte stänger av timern kommer TV:n att stängas av automatiskt efter fyra timmar om du inte trycker på någon knapp på TV:ns fjärrkontroll.

6.8

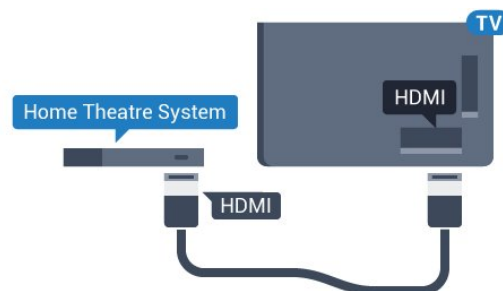
Hemmabiosystem – HTS

Ansluta med HDMI ARC

Använd en HDMI-kabel till att ansluta ett hemmabiosystem till TV:n. Du kan ansluta en Philips Soundbar eller ett hemmabiosystem med en inbyggd skivspelare.

HDMI ARC

Om ditt hemmabiosystem har en HDMI ARC-anslutning kan du ansluta med en HDMI-anslutning på TV:n. Med HDMI ARC behöver du inte ansluta någon extra ljudkabel. HDMI ARC-anslutningen kombinerar båda signalerna. Alla HDMI-kontakter på TV:n har stöd för ARC-signal (Audio Return Channel). Men när du har anslutit till hemmabiosystemet kan TV:n endast skicka ARC-signalen till den HDMI-anslutningen.



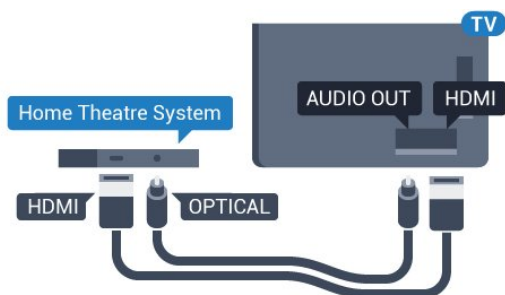
Ljud till bild-synkronisering (synk.)

Om ljudet inte stämmer överens med bilden på skärmen kan du ställa in en fördröjning på de flesta hemmabiosystem med en skivenhet så att ljud och bild stämmer överens.

Ansluta med HDMI

Använd en HDMI-kabel till att ansluta ett hemmabiosystem till TV:n. Du kan ansluta en Philips Soundbar eller ett hemmabiosystem med en inbyggd skivspelare.

Om hemmabiosystemet inte har en HDMI ARC-anslutning använder du även en optisk ljudkabel (Toslink) till att överföra ljudet från TV-bilden till hemmabiosystemet.




Ljud till bild-synkronisering (synk.)

Om ljudet inte stämmer överens med bilden på skärmen kan du ställa in en fördröjning på de flesta hemmabiosystem med en skivenhet så att ljud och bild stämmer överens.

Problem med HTS-ljud

Ljud med högt brus

Om du tittar på innehåll från ett anslutet USB-flashminne eller en ansluten dator kan ljudet från hemmabiosystemet vara förvrängt. Ljudet hörs när ljud- eller bildfilen har DTS-ljud men hemmabiosystemet saknar bearbetning för DTS-ljud. Du kan rätta till detta genom att ställa in **Ljudutgångsformat** för TV:n på **Stereo** (okomprimerad).

Tryck på  för **Alla inställningar > Ljud > Avancerat > Ljudutgångsformat**.

Inget ljud

Om du inte kan höra ljudet från TV:n på hemmabiosystemet kontrollerar du om du har anslutit HDMI-kabeln till en **HDMI ARC**-anslutning på hemmabiosystemet. Alla HDMI-anslutningar på TV:n är HDMI ARC-anslutningar.

6.9

Smarttelefoner och surfplattor

Använd trådlös eller trådbunden anslutning för att ansluta till en smarttelefon eller surfplatta.

Trådlös

Ladda ned Philips TV Remote App från din favoritappbutik på din smarttelefon eller surfplatta för trådlös anslutning.

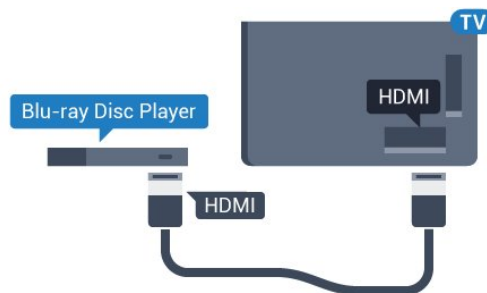
Ansluten

Använd HDMI 4 MHL-anslutningen på baksidan av TV:n för trådbunden anslutning. Mer information finns i **Hjälp**, välj **Nyckelord** och leta efter **HDMI MHL**.

6.10

Blu-ray Disc-spelare

Använd en HDMI-kabel med hög hastighet för att ansluta Blu-ray-spelaren till TV:n.



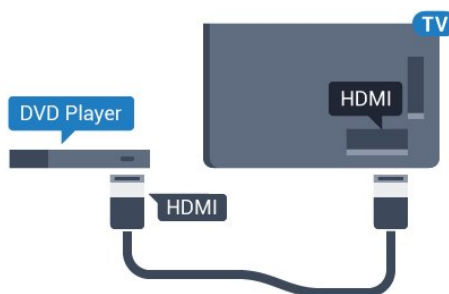
Om Blu-ray Disc-spelaren har funktioner för EasyLink HDMI CEC kan du styra spelaren med TV-fjärrkontrollen.

6.11

DVD-spelare

Använd en HDMI-kabel för att ansluta DVD-spelaren till TV:n.

Du kan även använda en SCART-kabel om enheten inte har någon HDMI-ingång.



Om DVD-spelaren är ansluten via HDMI och har

funktioner för EasyLink CEC kan du styra spelaren med TV-fjärrkontrollen.

6.12

Bluetooth – högtalare och spelplattor

Vad du behöver

Du kan ansluta en trådlös enhet med Bluetooth® till den här TV:n – en trådlös högtalare, en subwoofer, en SoundBar eller hörlurar. Du kan också ansluta en trådlös spelplatta med Bluetooth LE.

Om du vill spela upp TV-ljud på en trådlös högtalare måste du para ihop den trådlösa högtalaren med TV:n. Du kan para ihop vissa trådlösa högtalare och maximalt 4 Bluetooth LE-enheter (Low Energy). TV:n kan bara spela upp ljudet i en högtalare i taget. Om du ansluter en subwoofer spelas ljudet upp på TV:n och subwoofern. Om du ansluter en SoundBar spelas ljudet endast upp på den.

Observera – synkronisering av ljud till bild


Många Bluetooth-högtalarsystem har en hög så kallad "latens". Hög latens innebär att ljudet blir fördröjt i förhållande till bilden, vilket medför osynkroniserad läppsynkronisering. Innan du köper ett trådlöst Bluetooth-högtalarsystem bör du ta reda på mer om de nyaste modellerna och leta efter en enhet med låg latensklassificering. Be din återförsäljare om råd.

Para ihop en enhet

Placera den trådlösa högtalaren inom 5 meter från TV:n. Läs i enhetens användarhandbok för specifik information om hopparning och trådlös räckvidd. Kontrollera att Bluetooth-inställningen på TV:n är aktiverad.

När du har parat ihop en trådlös spelplatta kan du börja använda den. När en trådlös högtalare paras ihop kan du välja att den spelar upp TV-ljudet. När en enhet har parats ihop behöver du inte para ihop den igen, såvida du inte tar bort enheten.

Para ihop en trådlös högtalare med TV:n ...

- 1 – Slå på den trådlösa högtalaren och placera den inom räckhåll för TV:n.
- 2 – Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 3 – Välj **Trådlöst och nätverk** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 4 – Välj **Bluetooth > Sök Bluetooth-enhet**.
- 5 – Välj **Start** och tryck på **OK**. Följ instruktionerna på skärmen. Du kan para ihop enheten med TV:n och


anslutningen sparas sedan på TV:n. Eventuellt måste du först ta bort ihopparningen för en ihopparad enhet om högsta antalet ihopparade enheter har nåtts.

- 6 – Välj enhetstyp (hörlurar, subwoofer ...).
- 7 – Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Välja en enhet

När en trådlös Bluetooth-högtalare har parats ihop kan du välja att den spelar upp TV-ljudet.


Så här väljer du en högtalare som ska spela upp TV-ljudet ...

- 1 – Tryck på , välj **Högtalare** och tryck på **OK**.
- 2 – Välj det högtalarsystem du önskar.
- 3 – Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Ta bort en enhet

Du kan ansluta eller koppla från en trådlös Bluetooth-enhet. När en Bluetooth-enhet är ansluten kan du använda spelplattan eller höra TV-ljudet via den trådlösa högtalaren. Du kan också ta bort en trådlös Bluetooth-enhet. Om du tar bort en Bluetooth-enhet, tas ihopparningen bort.


Så här tar du bort eller kopplar ifrån en trådlös enhet ...

- 1 – Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 – Välj **Trådlöst och nätverk**.
- 3 – Välj **Bluetooth > Ta bort enhet**.
- 4 – I listan väljer du den trådlösa enheten.
- 5 – Välj **Koppla från** eller **Ta bort**.
- 6 – Välj **OK**.
- 7 – Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.


Bluetooth på eller av

Om du vill ansluta en trådlös Bluetooth-enhet måste du först kontrollera att Bluetooth är aktiverat.





Så här sätter du på Bluetooth ...

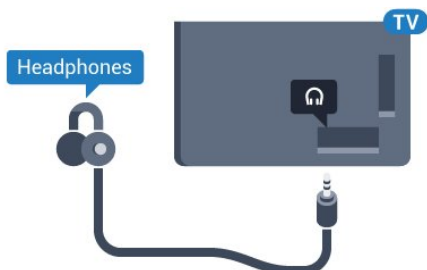
- 1 – Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 – Välj **Trådlöst och nätverk**.
- 3 – Välj **Bluetooth > Bluetooth på/av**.
- 4 – Välj **Av** eller **På**.
- 5 – Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Hörlurar

Du kan ansluta hörlurar till -anslutningen på baksidan av TV:n. Anslutningen är ett miniuttag på 3,5 mm. Du kan justera hörlurarnas ljudnivå separat.

Justera volymen ...

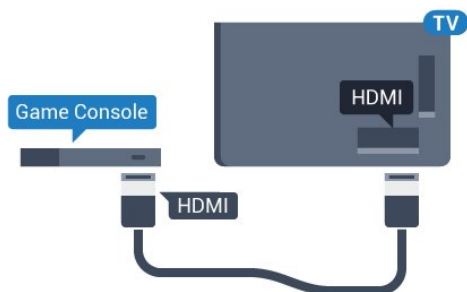
- 1 - Tryck på , välj Hörlursvolym.
- 2 - Tryck på pilarna  (upp) eller  (ned) för att justera värdet.
- 3 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga meny.



Spelkonsol

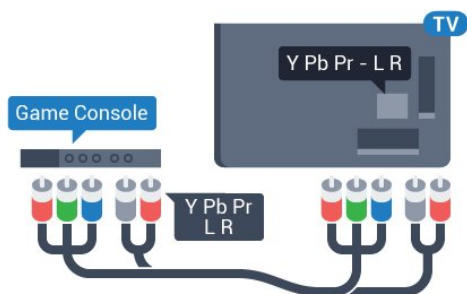
HDMI

För bästa kvalitet ansluter du spelkonsolen med en HDMI-kabel med hög hastighet till TV:n.



Y Pb Pr

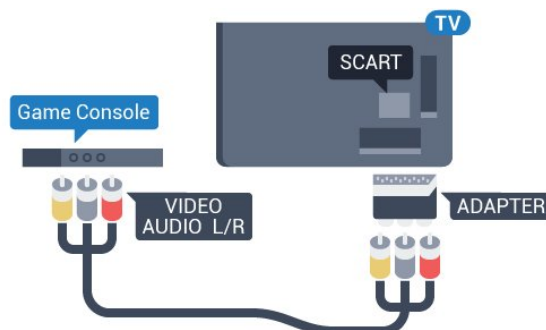
Anslut spelkonsolen med en komponentvideokabel (Y Pb Pr) och Audio L/R-kabel till TV:n.



SCART

Anslut spelkonsolen till TV:n med en kompositkabel (CVBS) och Audio L/R-kabel till TV:n.




Om din spelkonsol bara har en Video (CVBS)- och Audio L/R-utgång använder du en Video Audio L/R till SCART-adapter (säljs separat) för att koppla in den via SCART-anslutningen.



Bästa inställningen

Innan du börjar spela något spel från en ansluten spelkonsol, rekommenderar vi att du ställer in TV:n på den bästa inställningen **Spel**.

Så här ställer du in TV:n på den bästa inställningen ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Bild** och tryck på  (höger) för att komma till meny.
- 3 - Välj **Bildstil > Spel**.
- 4 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga meny.

Spelplatta

Ansluta en spelplatta

Om du vill spela spel från internet på TV:n kan du ansluta vissa trådlösa spelplattor. Du kan använda spelplattor med en USB-nanomottagare eller spelplattor med Bluetooth.

Så här ansluter du en spelplatta med en USB-nanomottagare ...

- 1 - Anslut den lilla nanomottagaren i en av USB-anslutningarna på sidan av TV:n. Den trådlösa nanomottagaren levereras med spelplattan.
- 2 - Om spelplattan är påslagen kan du använda den.

Du kan ansluta en andra spelplatta i den andra USB-anslutningen på sidan av TV:n.

Problem

Lösa problem med möjliga störningar med andra trådlösa enheter på TV:n ...

- Använd en USB-förlängningssladd och flytta nanomottagaren cirka en meter bort från TV:n.
- Du kan också ha en strömförsörjd USB-hubb ansluten till TV:n och ansluta nanomottagarna i USB-hubben.

6.16

USB-hårddisk

Vad du behöver

Om du har anslutit en USB-hårddisk kan du pausa eller spela in digitala TV-sändningar (DVB-sändningar eller liknande).

Minsta diskutrymme

- Pausa

För att pausa en sändning behöver du en USB 2.0-kompatibel hårddisk med minst 4 GB diskutrymme.

- Spela in

Om du vill pausa och spela in en sändning behöver du minst 250 GB diskutrymme.

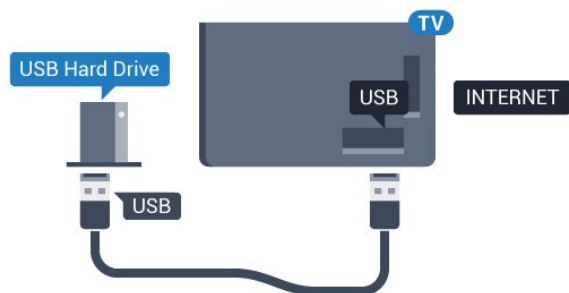
Installation

Innan du kan pausa eller spela in en sändning måste du ansluta och formatera en USB-hårddisk. Formateringen tar bort alla filer från USB-hårddisken.

- 1 - Anslut USB-hårddisken till en av **USB**-kontakterna på TV:n. Anslut inte andra USB-enheter till de andra USB-portarna medan formateringen pågår.
- 2 - Slå på USB-hårddisken och TV:n.
- 3 - När TV:n är inställd på en digital-TV-kanal, tryck på **II** (Paus). När du försöker pausa startar formateringen.

Följ instruktionerna på skärmen.

När USB-hårddisken har formaterats ska du låta den vara ansluten permanent.



Varning

När USB-hårddisken har formaterats speciellt för den här TV:n kan du inte använda de lagrade inspelningarna på en annan TV eller dator. Undvik att kopiera eller ändra inspelningsfilerna på USB-hårddisken med ett datorprogram. Det skadar inspelningarna. Om du formaterar en annan USB-hårddisk försvinner innehållet från den första. En USB-hårddisk som är installerad på din TV måste formateras om för att kunna användas på en dator.

Formatering

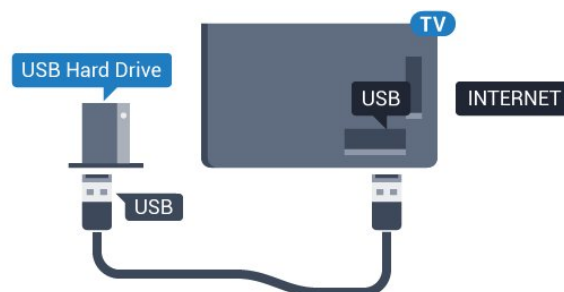
Innan du kan pausa eller spela in en sändning eller lagra appar måste du ansluta och formatera en USB-hårddisk. Formateringen tar bort alla filer från USB-hårddisken. Om du vill spela in en sändning med TV-guidedata från internet måste internetanslutningen vara konfigurerad innan du installerar USB-hårddisken.

Varning

När USB-hårddisken har formaterats speciellt för den här TV:n kan du inte använda de lagrade inspelningarna på en annan TV eller dator. Undvik att kopiera eller ändra inspelningsfilerna på USB-hårddisken med ett datorprogram. Det skadar inspelningarna. Om du formaterar en annan USB-hårddisk försvinner innehållet från den första. En USB-hårddisk som är installerad på din TV måste formateras om för att kunna användas på en dator.

Så här formaterar du en USB-hårddisk ...

- 1 - Anslut USB-hårddisken till en av **USB**-kontakterna på TV:n. Anslut inte andra USB-enheter till de andra USB-portarna medan formateringen pågår.
- 2 - Slå på USB-hårddisken och TV:n.
- 3 - När TV:n är inställd på en digital-TV-kanal, tryck på **II** (Paus). När du försöker pausa startar formateringen. Följ instruktionerna på skärmen.
- 4 - TV:n frågar om du vill använda USB-hårddisken för att lagra appar. Godkänn frågan om det stämmer.
- 5 - När USB-hårddisken har formaterats ska du låta den vara ansluten permanent.



USB-tangentbord

Anslut

Anslut ett USB-tangentbord (USB-HID-typ) om du vill mata in text på din TV.

Använd någon av USB-anslutningarna för att ansluta.




Konfigurera

Installera tangentbordet

För att installera USB-tangentbordet slår du på TV:n och ansluter USB-tangentbordet till en av USB-anslutningarna på TV:n. När TV:n upptäcker tangentbordet för första gången kan du välja din tangentbordslayout och testa ditt val. Om du väljer en kyrillisk eller grekisk tangentbordslayout först kan du välja en sekundär latinsk tangentbordslayout.

Ändra inställning av tangentbordslayout när en layout har valts ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Allmänna inställningar** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Inställningar för USB-tangentbord** för att påbörja installationen av tangentbordet.

Specialtangenter

Tangenter för att ange text

- Enter = OK
- Backstegstangent = ta bort tecknet framför markören
- Pilknappar = navigera inom ett textfält
- Om du vill växla mellan tangentbordslayouter, om en andra layout har valts, trycker du på tangenter **Ctrl** + **Blanksteg** samtidigt.

Knappar för appar och internetsidor

- Tabb och Skift + tabb = Nästa och Föregående
- Home = bläddra till sidans topp
- End = bläddra till sidans botten
- Page Up = gå upp en sida
- Page Down = gå ned en sida
- + = zooma in ett steg
- - = zooma ut ett steg

• * = anpassa webbsidan efter skärmens bredd


USB-flashminne

Du kan visa bilder eller spela upp musik och film från ett USB-flashminne.

Sätt i ett USB-flashminne i en av USB-anslutningarna på TV:n när TV:n är påslagen.



TV:n identifierar flashminnet och en lista öppnas med dess innehåll.

Om innehållslistan inte visas automatiskt, tryck på  **SOURCES** och välj **USB**.


Sluta visa innehållet på USB-flashminnet genom att trycka på  **EXIT** eller välja någon annan aktivitet. Du kan när som helst koppla från USB-flashminnet genom att ta ut flashminnet.

För mer information om att titta på eller spela upp innehåll från en USB-flashenhet, i **Hjälp**, välj **Nyckelord** och leta efter **Foton, videor och musik**.

Fotokamera

Om du vill visa foton som lagrats på din digitalfotokamera kan du ansluta kameran direkt till TV:n.

Använd en av USB-anslutningarna på TV:n för att ansluta. Slå på kameran efter att du anslutit den.

Om innehållslistan inte visas automatiskt, tryck på  **SOURCES** och välj **USB**.

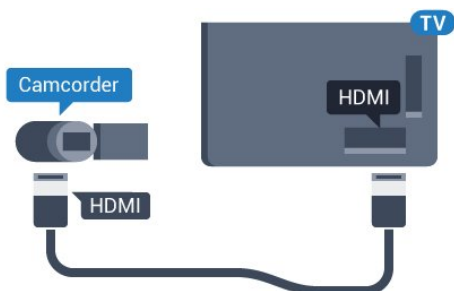
Din kamera behöver kanske ställas in på överföring av innehåll med PTP (Picture Transfer Protocol). Läs i användarhandboken till kameran.

För mer information om visning av foton, i **Hjälp**, välj **Nyckelord** och leta efter **Foton, videor och musik**.

Videokamera

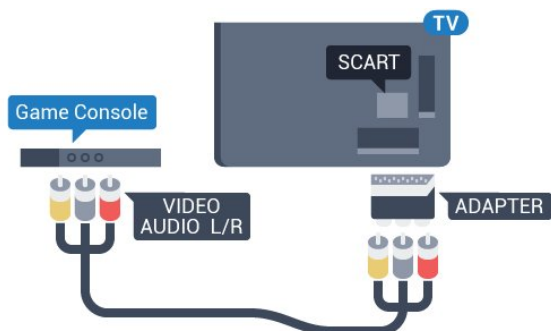
HDMI

För bästa kvalitet använder du en HDMI-kabel för att ansluta videokameran till TV:n.



Audio-Video LR/Scart

Du kan använda en HDMI-, YPbPr- eller SCART-anslutning för att ansluta din videokamera. Om din videokamera bara har en Video- (CVBS) och Audio L/R-utgång använder du en Video Audio L/R till SCART-adapter (säljs separat) för att ansluta till SCART-anslutningen.



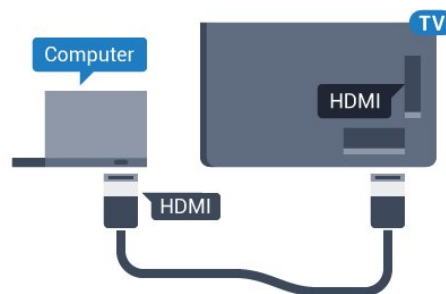
Dator

Anslut

Du kan ansluta din dator till TV:n och använda TV:n som en datorskärm.

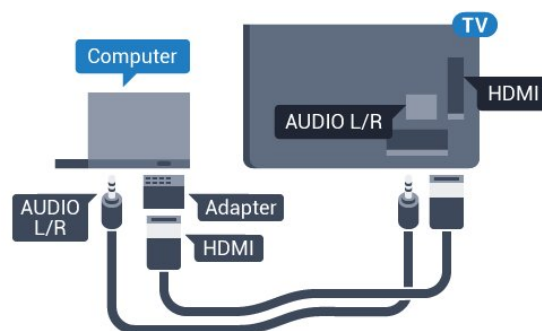
Med HDMI

Använd en HDMI-kabel för att ansluta datorn till TV:n.



Med DVI till HDMI


Du kan också använda en DVI till HDMI-adapter (säljs separat) för att ansluta datorn till HDMI och en Audio L/R-kabel (minikontakt 3,5 mm) till AUDIO IN L/R på baksidan av TV:n.



Bästa inställningen

Om du ansluter en dator rekommenderar vi att du ger anslutningen, som datorn är ansluten till, rätt enhetstypnamn i källmenyn. Om du sedan växlar till **Dator** i källmenyn ställs TV:n in på den bästa datorinställningen automatiskt.

Så här ställer du in TV:n på den bästa inställningen ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Bild** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat > Dator**.
- 4 - Välj **Av** eller **På**.
- 5 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Anslut din Android TV

Nätverk och internet

Hemnätverk

Om du vill kunna njuta av alla funktioner i din Philips Android TV, måste TV:n vara ansluten till internet.

Anslut TV:n till ett hemnätverk med en bredbandsanslutning. Du kan ansluta din TV trådlöst eller trådbundet till din nätverksrouter.

Anslut till nätverk

Trådlös anslutning

Vad du behöver

Om du vill ansluta TV:n till internet trådlöst behöver du en Wi-Fi-router med internetanslutning.

Använd en internetanslutning med hög hastighet (bredband).



Skapa anslutningen

Trådlös

Göra en trådlös anslutning ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Trådlöst och nätverk** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Trådbunden eller Wi-Fi > Anslut till nätverk**.
- 4 - Välj **Trådlös**.
- 5 - Klicka på ditt trådlösa nätverk i listan över hittade nätverk. Om ditt nätverk inte finns i listan för att nätverksnamnet är dolt (du har stängt av routerns SSID-sändning) väljer du **Lägg till nytt nätverk** för att


ange nätverksnamnet själv.

6 - Ange krypteringsnyckeln WEP, WPA eller WPA2 beroende på vilken typ av router du har. Om du har angett krypteringsnyckeln för nätverket förut kan du klicka på **OK** för att göra anslutningen direkt.

7 - Ett meddelande visas när anslutningen har upprättats.


Wi-Fi på/av

Kontrollera att Wi-Fi är påslagen innan du försöker skapa anslutningen...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Trådlöst och nätverk** och tryck på **➤** (höger).
- 3 - Välj **Trådbunden eller Wi-Fi > Wi-Fi på/av**.
- 4 - Om den är avstängd väljer du **På** och trycker på **O**.

WPS

Om routern har WPS kan du direkt ansluta till routern utan att söka efter nätverk. Om du har enheter i ditt trådlösa nätverk som använder WEP-säkerhetskrypteringssystem kan du inte använda WPS.

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Trådlöst och nätverk** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Trådbunden eller Wi-Fi > Anslut till nätverk**.
- 4 - Välj **WPS**.
- 5 - Gå till routern, tryck på WPS-knappen och återgå till TV:n inom 2 minuter.
- 6 - Klicka på **Anslut** för att göra anslutningen.
- 7 - Ett meddelande visas när anslutningen har upprättats.

WPS med PIN-kod

Om routern har WPS med PIN-kod kan du direkt ansluta till routern utan att söka efter nätverk. Om du har enheter i ditt trådlösa nätverk som använder WEP-säkerhetskrypteringssystem kan du inte använda WPS.

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Trådlöst och nätverk** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Trådbunden eller Wi-Fi > Anslut till nätverk**.
- 4 - Välj **WPS med PIN-kod**.
- 5 - Skriv ned den 8-siffriga PIN-koden som visas på skärmen och ange den i routerns programvara på datorn. Läs i användarhandboken till routern var du ska ange PIN-koden i routerns programvara.

- 6 - Klicka på **Anslut** för att göra anslutningen.
- 7 - Ett meddelande visas när anslutningen har upprättats.

Problem

Trådlöst nätverk hittades inte eller är förvrängt

- Mikrovågsugnar, DECT-telefoner och andra WiFi 802.11b/g/n-enheter i närheten kan störa det trådlösa nätverket.
- Se till att brandväggarna i nätverket ger åtkomst till den trådlösa TV-anslutningen.
- Om det trådlösa nätverket inte fungerar ordentligt kan du försöka med den trådbundna nätverksinstallationen.

Internet fungerar inte

- Om anslutningen till routern fungerar som den ska kontrollerar du anslutningen till internet.

Dator- och internetanslutningen är långsam

- Leta i användarhandboken till den trådlösa routern för information om räckvidd inomhus, överföringshastighet och andra signalkvalitetsfaktorer.
- Använd en internetanslutning med hög hastighet (bredband) för routern.

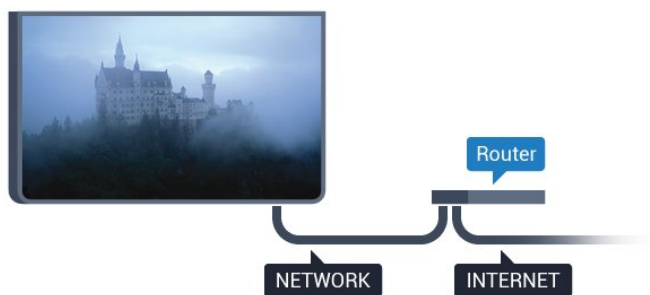
DHCP

- Om anslutningen inte upprättas kontrollerar du routerns DHCP-inställning (Dynamic Host Configuration Protocol). DHCP ska vara påslagen.

Trådbunden anslutning

Vad du behöver

Om du vill ansluta TV:n till internet behöver du en nätverksrouter med internetanslutning. Använd en internetanslutning med hög hastighet (bredband).



Skapa anslutningen

Göra en trådbunden anslutning ...

- 1 - Anslut routern till TV:n med en nätverkskabel (Ethernet-kabel**).
- 2 - Kontrollera att routern är påslagen.
- 3 - Tryck på **⚙**, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 4 - Välj **Trådlöst och nätverk** och tryck

på **➤** (höger) för att komma till menyn.

5 - Välj **Trådbunden eller Wi-Fi > Anslut till nätverk**.

6 - Välj **Trådbunden**. TV:n söker hela tiden efter nätverksanslutningen.

7 - Ett meddelande visas när anslutningen har upprättats.

Om anslutningen inte upprättas kontrollerar du routerns DHCP-inställning. DHCP ska vara påslagen.

** För att uppfylla kraven enligt EMC-föreskrifterna ska du använda en skärmad FTP Cat. 5E-Ethernetkabel.

Nätverksinställningar

Visa nätverksinställningar

Du kan visa alla aktuella nätverksinställningar, bl.a. IP- och MAC-adress, signalstyrka, hastighet och krypteringsmetod.

Visa aktuella nätverksinställningar ...

- 1 - Tryck på **⚙**, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Trådlöst och nätverk** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Trådbunden eller Wi-Fi > Visa nätverksinställningar**.
- 4 - Tryck på **⬅** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Nätverkskonfiguration

Om du är en avancerad användare och vill installera nätverket med statisk IP-adressering kan du även ställa in **Statisk IP** för TV:n.


Ställa in Statisk IP för TV:n ...

- 1 - Tryck på **⚙**, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Trådlöst och nätverk** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Trådbunden eller Wi-Fi > Nätverkskonfiguration** och tryck på **OK**.
- 4 - Välj **Statisk IP** och tryck på **OK** för att aktivera **Statisk IP-konfiguration**.
- 5 - Välj **Statisk IP-konfiguration** och konfigurera anslutningen.
- 6 - Du kan ange nummer för **IP-adress**, **Nätmask**, **Gateway**, **DNS 1** eller **DNS 2**.
- 7 - Tryck på **⬅** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Slå på med Wi-Fi (WoWLAN)

Du kan slå på den här TV:n från din smarttelefon eller surfplatta om TV:n är i standbyläge. Inställningen **Slå på med Wi-Fi (WoWLAN)** måste vara påslagen.


Slå på WoWLAN ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Trådlöst och nätverk** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Trådbunden eller Wi-Fi > Slå på med Wi-Fi (WoWLAN)**.
- 4 - Välj **På**.
- 5 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Slå på Wi-Fi-anslutning

Du kan slå på eller av Wi-Fi-anslutning på din TV.


Slå på Wi-Fi...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Trådlöst och nätverk** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Trådbunden eller Wi-Fi > Wi-Fi på/av**.
- 4 - Välj **På**.
- 5 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Digital Media Renderer – DMR

Om mediefilerna inte spelas upp på TV:n kontrollerar du att Digital Media Renderer är påslagen. I fabriksinställningarna är DMR påslagen.


Slå på DMR ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Trådlöst och nätverk** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Trådbunden eller Wi-Fi > Digital Media Renderer – DMR**.
- 4 - Välj **På**.
- 5 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Wi-Fi Smart Screen

Om du vill titta på digitala TV-kanaler på smarttelefonen eller surfplattan med Philips TV Remote App måste du slå på Wi-Fi Smart Screen. En del kodade kanaler kanske inte är tillgängliga på din mobila enhet.


Slå på Wi-Fi Smart Screen ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Trådlöst och nätverk** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Trådbunden eller Wi-Fi > Wi-Fi Smart Screen**.
- 4 - Välj **På**.
- 5 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

TV-nätverksnamn

Om du har mer än en TV i ditt hemnätverk kan du ge TV:n ett unikt namn.


Ändra TV:ns namn ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Trådlöst och nätverk** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Trådbunden eller Wi-Fi > TV-nätverksnamn**.
- 4 - Mata in namnet med hjälp av tangentbordet på skärmen.
- 5 - Avsluta genom att trycka på **✓**.
- 6 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Cookie-filer, rensa

Med **Rensa internetminne** kan du rensa alla internetfiler och inloggningar som lagrats på TV:n, som t.ex. lösenord, cookies och historik.

Rensa internetminnet ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Trådlöst och nätverk** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Trådbunden eller Wi-Fi > Rensa internetminne**.
- 4 - Bekräfta genom att välja **OK**.
- 5 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Fildelning

TV:n kan anslutas till andra enheter i det trådlösa nätverket, som din dator eller smarttelefon. Du kan använda en dator med Microsoft Windows eller Apple OS X.

På den här TV:n kan du öppna foton, musik och videor som du har lagrade på din dator. Använd eventuellt senast använt DLNA-certifierat medieserverprogram.

Google-konto

Logga in




Om du vill kunna njuta av alla funktioner i din Philips Android TV kan du logga in på Google med ditt Google-konto.

Genom att logga in kan du spela dina favoritspel från telefonen, surfplattan eller TV:n. Du får också anpassade video- och musikrekommendationer på din TV-startskärm, samt åtkomst till YouTube, Google Play och andra appar.

Logga in

Använd ditt befintliga **Google-konto** för att logga in på Google på din TV. Ett Google-konto består av en e-postadress och ett lösenord. Om du inte har något Google-konto än, kan du använda din dator eller surfplatta för att skapa ett (accounts.google.com). För att kunna spela spel med Google Play måste du ha en Google+-profil. Om du inte loggade in vid den första TV-installationen, kan du alltid logga in senare.

Så här loggar du in efter TV-installationen ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Android-inställningar** och tryck på **OK**.
- 3 - Tryck på  (ned) och välj **Personligt > Lägg till konto**. Tryck sedan på **OK**.
- 4 - Tryck på **OK** på **SIGN IN**.
- 5 - Ange e-postadressen och tryck på **OK** på knappsetsen på tangentbordet.
- 6 - Ange lösenord och tryck på samma lilla **OK**-knapp för att logga in.
- 7 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.


Om du vill logga in med ett annat Google-konto, loggar du först ut och loggar sedan in med det andra kontot.

Android-inställningar

Du kan ange eller visa flera Android-specifika inställningar eller information. Du kan se en lista med appar som är installerade på din TV och det lagringsutrymme de kräver. Du kan ställa in vilket språk du vill använda med röstsökningen. Du kan konfigurera skärmtangentbordet eller låta appar använda din plats. Utforska olika Android-inställningar. Du kan gå till www.support.google.com/androidtv för mer information om dessa inställningar.

Så här öppnar du inställningarna ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.

- 2 - Välj **Android-inställningar**.
- 3 - Utforska olika Android-inställningar.
- 4 - Tryck på  **BACK** om det behövs, för att stänga menyn.

Philips appgalleri



Philips-appar

Anslut TV:n till internet för att kunna använda appar som valts av Philips. Apparna i **Philips appgalleri** är skapade speciellt för TV:n. Det är gratis att hämta och installera appar från appgalleriet.

I Philips appgalleri kan utbudet av appar variera i olika länder eller regioner.

Vissa appar i appgalleriet är förinstallerade på din TV. Om du vill installera andra appar från appgalleriet blir du ombedd att godkänna användningsvillkoren. Du kan ställa in sekretessinställningarna enligt dina egna önskemål.



Så här installerar du en app från appgalleriet ...

- 1 - Tryck på  **HOME**.
- 2 - Bläddra nedåt och välj  **Philips-samling > Appgalleri** och tryck på **OK**.
- 3 - Välj en appikon och tryck på **OK**.
- 4 - Välj **Installera** och tryck på **OK**.

Användningsvillkor

Om du vill installera och använda apparna i Philips appgalleri, måste du godkänna användningsvillkoren. Om du inte godkände dessa villkor vid den första TV-installationen, kan du alltid godkänna dem senare. När du har godkänt användningsvillkoren blir vissa appar tillgängliga omedelbart. Du kan också bläddra i Philips appgalleri för att installera andra appar.

Så här godkänner du användningsvillkoren efter TV-installationen ...



- 1 - Tryck på  **HOME** och välj **Philips-samling > Appgalleri**. Tryck sedan på **OK** för att öppna appgalleriet.
- 2 - Du kan välja **Användningsvillkor** och därefter trycka på **OK** för att läsa dem.
- 3 - Välj **Godkänn** och tryck på **OK**. Det går inte att ångra detta godkännande.
- 4 - Tryck på  **BACK** för att stänga menyn.

Sekretessinställningar

Du kan ange vissa sekretessinställningar för apparna i Philips appgalleri.

- Du kan tillåta att teknisk statistik skickas till Philips.
- Du kan tillåta personliga rekommendationer.
- Du kan tillåta cookies.
- Du kan aktivera låsfunktionen för appar med 18-årsgräns.

Så här ställer du in sekretessinställningarna för Philips appgalleri ...



- 1 - Tryck på  **HOME** och välj **Philips-samling > Appgalleri**. Tryck sedan på **OK** för att öppna appgalleriet.
- 2 - Du kan välja **Sekretesspolicy** och sedan trycka på **OK**.
- 3 - Välj varje inställning och tryck på **OK** om du vill tillåta eller neka. Du kan läsa mer om varje inställning i detalj.
- 4 - Tryck på  **BACK** för att stänga menyn.

7.4

Android-inställningar

Du kan ange eller visa flera Android-specifika inställningar eller information. Du kan se en lista med appar som är installerade på din TV och det lagringsutrymme de kräver. Du kan ställa in vilket språk du vill använda med röstsökningen. Du kan konfigurera skärmtangentbordet eller låta appar använda din plats. Utforska olika Android-inställningar. Du kan gå till www.support.google.com/androidtv för mer information om dessa inställningar.

Så här öppnar du inställningarna ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Android-inställningar**.
- 3 - Utforska olika Android-inställningar.
- 4 - Tryck på  **BACK** om det behövs, för att stänga menyn.

7.5

Hemmeny

Om hemmenyn

Om du vill dra nytta av fördelarna med Android-TV ansluter du TV:n till internet.

Precis som på din Android-smarttelefon eller -surfplatta är hemmenyn TV:ns centrum. Du kan starta alla program, byta till en TV-kanal, hyra en film, öppna en webbplats eller växla till en ansluten enhet

från hemmenyn. Beroende på TV-inställning och land kan hemmenyn innehålla olika objekt.

Hemmenyn är organiserad i rader...

Rekommendationer

Den första raden föreslår populära videor, musikvideor eller internethits. Du kan ställa i sekretessinställningar i användningsvillkoren för att tillåta förslag baserade på dina personliga visningsvanor.

Philips Collection

Den här raden innehåller förslag från apparna.


Appar

Raden med appar innehåller alla appar som medföljer TV:n och de appar du själv hämtar från Google Play. På den här raden hittar du också apparna för TV, som **Titta på TV**, **Källor**, **Media** och andra. De appar du har startat nyligen visas framför raden.

Spel

Härifrån kan du starta ett spel på TV:n. Om du hämtar ett spel visas det på den här raden.



Inställningar

Härifrån kan du öppna ett urval av inställningar. Du hittar alla inställningar genom att trycka på  och välja **Alla inställningar**. Du kan också öppna **Hjälp** här.


Se också www.support.google.com/androidtv

Öppna hemmenyn

Öppna hemmenyn och öppna ett objekt...

- 1 - Tryck på  **HOME**.
- 2 - Välj ett objekt och tryck på **OK** för att öppna eller starta det.
- 3 - Tryck på  **BACK** för att stänga hemmenyn utan att starta något.

Sökning och röstsökning

Du kan söka efter videor, musik eller annat på internet med hjälp av -ikonen i hemmenyn. Du kan antingen använda röstsökning eller skriva det du letar efter.

Begränsad profil

Du kan begränsa användningen av vissa appar genom att växla över TV:n till en begränsad profil. Den begränsade profilen tillåter bara användning av appar som du har valt. Du kan bara växla ut från profilen med en PIN-kod.

När TV:n har växlat över till en begränsad profil kan du inte ...

- Hitta eller öppna appar som har markerats som Ej tillåtna
- Få åtkomst till Google Play Store
- Göra köp via Google Play Movies & TV eller Google Play Games
- Använda tredjepartsappar som inte använder Googles inloggning

När TV:n har växlat till en begränsad profil kan du ...


- Se innehåll som redan har hyrts eller köpts från Google Play Movies & TV
- Spela spel som redan köpts och installerats från Google Play Games
- Få åtkomst till följande inställningar: Trådlöst nätverk, Tal och Tillgänglighet
- Lägga till Bluetooth-tillbehör

Google-kontot på TV:n kommer fortfarande vara inloggat. Användning av en begränsad profil ändrar inte Google-kontot.

Program

8.1

Om appar

Du kan hitta alla installerade appar i avsnittet  **Appar** i hemmenyn.

Precis som appar på smarttelefonen eller surfplattan innehåller apparna på TV-apparaten specifika funktioner för en bättre TV-upplevelse. Appar som YouTube, spel, videobutiker eller väderprognoser med mera. Du kan använda internetappen för att surfa på internet.

Apparna kan komma från **Philips appgalleri** eller **Google Play™ Store**. För att komma igång finns det några praktiska appar förinstallerade på TV:n.

Om du vill installera appar från Philips appgalleri eller Google Play Store måste TV:n vara ansluten till internet. Du måste godkänna användningsvillkoren för att kunna använda appar från appgalleriet. Du måste logga in med ett Google-konto för att kunna använda Google Play-appar och Google Play Store.

8.2

Google Play



Filmer och TV

Med **Google Play Movies & TV**, kan du hyra eller köpa filmer och TV-program som du kan se på din TV.





Vad du behöver



- din TV måste vara ansluten till internet
- du måste logga in med ditt Google-konto på TV:n
- lägga till ett kreditkort till Google-kontot för att kunna köpa filmer och TV-program


Så här hyr eller köper du en film eller ett TV-program ...

- 1 - Tryck på  **HOME**.
- 2 - Bläddra nedåt och välj  **Appar** > **Google Play Movies & TV** och tryck på **OK**.
- 3 - Välj en film eller ett TV-program och tryck på **OK**.
- 4 - Välj önskat köp och tryck på **OK**. Du kommer att vägledas genom inköpsprocessen.

Så här tittar du på en hyrd eller köpt film eller TV-program ...

- 1 - Tryck på  **HOME**.
- 2 - Bläddra nedåt och välj  **Appar** > **Google Play Movies & TV** och tryck på **OK**.
- 3 - Välj en film eller ett TV-program från biblioteket i appen, välj titel och tryck på **OK**.
- 4 - Du kan använda knapparna  (stopp),  (paus),

 (spola tillbaka) eller  (snabbspolning framåt) på fjärrkontrollen.

5 - Om du vill stoppa Movies & TV-appen trycker du på  **BACK** flera gånger eller på  **EXIT**.

Vissa Google Play-produkter och funktioner är inte tillgängliga i alla länder.

Mer information finns på support.google.com/androidtv

Musik





Med Google Play Music kan du spela din favoritmusik på TV:n.

Med Google Play Music kan du köpa ny musik på datorn eller din mobila enhet. Eller så kan du på TV:n registrera dig för All Access, Google Play Music-prenumerationen. Du kan också spela musik som du redan äger och som du har lagrat på din dator.

Vad du behöver

- din TV måste vara ansluten till internet
- du måste logga in med ditt Google-konto på TV:n
- lägga till ett kreditkort till ditt Google-konto för att kunna köpa en musikprenumeration

Så här startar du Google Play Music ...

- 1 - Tryck på  **HOME**.
- 2 - Bläddra nedåt och välj  **Appar** > **Google Play Music** och tryck på **OK**.
- 3 - Välj alternativet du vill använda och tryck på **OK**.
- 4 - Stoppa musikappen genom att trycka på  **BACK** flera gånger eller på  **EXIT**.

Vissa Google Play-produkter och funktioner är inte tillgängliga i alla länder.

Mer information finns på support.google.com/androidtv

Spel

Med Google Play Games kan du spela spel på TV:n. Online eller offline.





Du kan se vad dina vänner spelar eller ansluta dig till spelet och tävla mot dem. Du kan spåra dina resultat eller starta där du slutade.


Vad du behöver

- din TV måste vara ansluten till internet
- du måste logga in med ditt Google-konto på TV:n
- lägga till ett kreditkort till ditt Google-konto för att kunna köpa nya spel

Starta Google Play Games-appen för att välja och installera nya spelappar på din TV. Vissa spel är gratis. Ett meddelande visas om du behöver en spelplatta till ett visst spel för att kunna spela det.

Så här startar eller stoppar du ett Google Play-spel ...

- 1 - Tryck på  HOME.
- 2 - Bläddra nedåt och välj  Appar > Google Play Games och tryck på OK.
- 3 - Välj ett spel som du vill spela eller välj ett nytt spel för att installera det. Tryck sedan på OK.
- 4 - När du är klar trycker du på  BACK flera gånger eller på  EXIT, eller så stoppar du appen med dess knapp för att avsluta/stoppa.

De spel du installerar kommer också att visas på raden  Spel i hemmenyn

Vissa Google Play-produkter och funktioner är inte tillgängliga i alla länder.

Mer information finns på support.google.com/androidtv





Google Play Store

I Google Play Store kan du hämta och installera nya appar. Vissa appar är gratis.

Vad du behöver

- din TV måste vara ansluten till internet
- du måste logga in med ditt Google-konto på TV:n
- lägga till ett kreditkort till ditt Google-konto för att kunna köpa appar





Så här installerar du en ny app ...

- 1 - Tryck på  HOME.
- 2 - Bläddra nedåt och välj  Appar > Google Play Store och tryck på OK.
- 3 - Välj den app du vill installera och tryck på OK.
- 4 - Stäng Google Play Store genom att trycka på  BACK flera gånger eller på  EXIT.

Föräldrakontroller

I Google Play Store kan du dölja appar efter användarnas/köparnas ålder. Du behöver ange en PIN-kod för att välja eller ändra åldersgränsen.

Så här ställer du in föräldrakontrollen ...

- 1 - Tryck på  HOME.
- 2 - Bläddra nedåt och välj  Appar > Google Play Store och tryck på OK.
- 3 - Välj **Inställningar** > **Föräldrakontroller**.
- 4 - Välj den åldersgräns du vill ha.
- 5 - Ange PIN-koden när du blir ombedd att göra det.
- 6 - Stäng Google Play Store genom att trycka på  BACK flera gånger eller på  EXIT.

Vissa Google Play-produkter och funktioner är inte tillgängliga i alla länder.

Ta reda på mer på support.google.com/androidtv

Betalningar

Om du ska göra en betalning i Google Play på TV:n måste du lägga till en betalningsmetod – ett kreditkort (utanför USA) – till ditt Google-konto. När du köper en film eller ett TV-program kommer kreditkortet att debiteras.

Så här lägger du till ett kreditkort ...





- 1 - På datorn går du till accounts.google.com och loggar in med det Google-konto som du vill använda med Google Play på TV:n.
- 2 - Gå till wallet.google.com för att lägga till ett kort till Google-kontot.
- 3 - Ange kreditkortsinformationen och godkänn villkoren.

8.3

Starta eller stoppa en app

Du kan starta en app från hemmenyn.

Så här startar du en app ...

- 1 - Tryck på  HOME.
- 2 - Bläddra nedåt till  Appar och välj den app du vill ha. Tryck sedan på OK.
- 3 - Stoppa en app genom att trycka på  BACK eller på  EXIT, eller stoppa appen med dess knapp för att avsluta/stoppa.

8.4

Låsa appar

Om applås

Du kan låsa appar som inte är lämpliga för barn. Du kan låsa appar med 18-årsgräns från appgalleriet eller ange en begränsad profil i hemmenyn.

18-årsgräns

Låset för 18-årsgräns kommer att be om en PIN-kod när du försöker starta en app med 18-årsgräns. Låset gäller enbart appar med 18-årsgräns i Philips appgalleri.

Begränsad profil

Du kan ange en begränsad profil för hemmenyn där bara de appar du tillåter finns tillgängliga. Du måste ange en PIN-kod för att kunna ställa in och växla till den begränsade profilen.

Google Play Store – åldersgräns

I Google Play Store kan du dölja appar efter användarnas/köparnas ålder. Du behöver ange en PIN-kod för att välja eller ändra åldersgränsen. Åldersgränsen bestämmer vilka appar som är



tillgängliga för installation.

Mer information finns i [Hjälp](#), välj **Nyckelord** och leta efter **Google Play Store**.

Lås för appar med 18-årsgräns

Du kan låsa appar med 18-årsgräns från Philips appgalleri. Den här inställningen styr 18-årsgränsen i sekretessinställningarna för Philips appgalleri.

Så här låser du appar med 18-årsgräns ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Barnlås**, välj **Applås**.
- 3 - Välj **På**.
- 4 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Begränsad profil

Om Begränsad profil

Du kan begränsa användningen av vissa appar genom att växla över TV:n till en begränsad profil. I hemmenyn visas bara appar som du har tillåtit. Du måste ha en PIN-kod för att kunna växla ut från den begränsade profilen.

När TV:n har växlats över till en begränsad profil kan du inte ...

- Hitta eller öppna appar som har markerats som Ej tillåtna
- Få åtkomst till Google Play Store
- Göra köp via Google Play Movies & TV eller Google Play Games
- Använda tredjepartsappar som inte använder Googles inloggning

När TV:n har växlats till en begränsad profil kan du ...

- Se innehåll som redan har hyrts eller köpts från Google Play Movies & TV
- Spela spel som redan köpts och installerats från Google Play Games
- Få åtkomst till följande inställningar: Trådlöst nätverk, Tal och Tillgänglighet
- Lägga till Bluetooth-tillbehör

Google-kontot på TV:n kommer fortfarande vara inloggat. Användning av en begränsad profil ändrar inte Google-kontot.

Ställa in

Så här ställer du in den begränsade profilen ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.

- 2 - Välj **Android-inställningar** och tryck på **OK**.

- 3 - Tryck på  (ned) och välj

Personligt > **Säkerhet och begränsningar**. Tryck sedan på **OK**.

- 4 - Välj **Begränsad profil** och tryck på **OK**.

- 5 - Välj **Inställningar** och tryck på **OK**.

- 6 - Ange en PIN-kod med fjärrkontrollen.

- 7 - Välj **Tillåtna appar** och tryck på **OK**.

- 8 - I listan över tillgängliga appar väljer du en app och trycker på **OK** för att tillåta eller inte tillåta appen.

- 9 - Tryck på  **BACK** för att gå tillbaka ett steg eller  **EXIT** för att stänga menyn.

Nu kan du ange den begränsade profilen.

Med PIN-koden kan du alltid ändra PIN-kod eller redigera listan med tillåtna eller otillåtna appar.

Ange

Så här anger du (växlar till) den begränsade profilen ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.

- 2 - Välj **Android-inställningar** och tryck på **OK**.

- 3 - Tryck på  (ned) och välj

Personligt > **Säkerhet och begränsningar**. Tryck sedan på **OK**.

- 4 - Välj **Ange begränsad profil** och tryck på **OK**.

- 5 - Ange en PIN-kod med fjärrkontrollen.



- 6 - Tryck på  **BACK** för att gå tillbaka ett steg eller  **EXIT** för att stänga menyn.

Du kan se när en begränsad profil anges om en ikon visas på hemskärmen. Bläddra ned till

 **Inställningar** och bläddra längst ut till höger.

Avsluta

Så här avslutar du den begränsade profilen ...

- 1 - Tryck på  **HOME**, bläddra nedåt till  **Inställningar** och bläddra längst ut till höger.

- 2 - Välj **Begränsad profil** och tryck på **OK**.

- 3 - Välj **Avsluta begränsad profil** och tryck på **OK**.

- 4 - Ange PIN-koden. TV:n avslutar den begränsade profilen.




8.5

Hantera appar

Om du stoppar en app och återgår till hemmenyn är appen inte helt stoppad. Appen körs fortfarande i bakgrunden för att vara tillgänglig snabbt när du startar den igen. För att kunna köras smidigt måste de flesta appar spara vissa data i TV:ns cacheminne. Det kan vara en bra idé att stoppa en app helt eller rensa cachedatan för en viss app, för att optimera den övergripande prestandan för appar och se till att

minnesanvändningen i din Android TV är låg. Det är också bra att avinstallera appar som du inte använder.

Så här öppnar du en lista med hämtade appar och systemappar ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Android-inställningar** och tryck på **OK**.
- 3 - Välj **Enhet > Appar** och tryck på **OK**.
- 4 - Välj en app och tryck på **OK**. Om appen fortfarande körs kan du tvinga den att stoppas eller rensa cachedatan. Du kan avinstallera appar som du har hämtat.
- 5 - Tryck på  **BACK** för att gå tillbaka ett steg eller  **EXIT** för att stänga menyn.




Om du använder en USB-hårddisk för att lagra appar, kan du flytta appen från USB-hårddisken till TV-minnet eller tvärtom.

8.6

Lagring

Du kan se hur mycket lagringsutrymme – det interna TV-minnet – du använder till dina appar, videor, musik etc. Du kan också se hur mycket ledigt utrymme du har för att installera nya appar. Kontrollera lagringsutrymmet om apparna börjar köras långsamt eller uppvisar andra problem.

Så här ser du hur mycket lagring du använder ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Android-inställningar** och tryck på **OK**.
- 3 - Välj **Enhet > Lagring och återställning** och tryck på **OK**.
- 4 - Visa lagringsanvändningen i TV-minnet.
- 5 - Tryck på  **BACK** för att gå tillbaka ett steg eller  **EXIT** för att stänga menyn.

USB-hårddisk

Om du ansluter en USB-hårddisk kan du använda enheten till att utöka TV-minnet och lagra fler appar. TV:n kommer försöka lagra nya appar på USB-hårddisken först. Vissa appar går inte att lagra på en USB-hårddisk.

Internet






9.1

Starta internet

Du kan surfa på internet på din TV. Du kan visa alla internetwebbplatser på TV:n, men de flesta är inte anpassade för en TV-skärm.

- Vissa insticksprogram (till exempel för att visa sidor eller video) går inte att använda för TV:n.
- Det går inte att skicka eller hämta filer.
- Internetsidor visas en sida i taget och i helskrämsläge.

Så här startar du webbläsaren ...


- 1 - Tryck på  HOME.
- 2 - Bläddra nedåt och välj **Appar >**  **Internet** och tryck på **OK**.
- 3 - Ange en internetadress och välj , tryck på **OK**.
- 4 - Stäng internet genom att trycka på  HOME eller  EXIT.

9.2

Alternativ på internet

Det finns vissa extrafunktioner på internet.

Så här öppnar du extrafunktionerna ...

- 1 - När webbplatsen är öppen trycker du på **+** **OPTIONS**.
- 2 - Välj något av alternativen och tryck på **OK**.
- 3 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Ange adress

Så här anger du en ny internetadress.

Visa favoriter

Så här visar du sidor som du har markerat som favoriter.

Ladda om en sida

Så här laddar du om internetsidan.

Zooma sida

Använd skjutreglaget för att ställa in zoomningsgraden.

Säkerhetsinfo

Så här visar du säkerhetsnivån för aktuell sida.

Markera som favorit

Så här markerar du aktuell sida som favorit.

Undertext

TV-meny

Om TV-menyn

Om TV:n inte går att ansluta till internet kan du använda **TV-meny** som hemmeny.

I TV-menyn finns alla TV-funktioner.

Öppna TV-menyn

Så här öppnar du TV-menyn och ett objekt ...

1 - Tryck på  för att öppna TV-menyn.

2 - Välj ett objekt och tryck på **OK** för att öppna eller starta det.

3 - Tryck på  **BACK** för att stänga TV-menyn utan att starta något.



Källor

11.1

Växla till en enhet


I listan med källor kan du växla till någon av de anslutna enheterna. Du kan växla till en mottagare för att se på TV, öppna innehållet i ett anslutet USB-flashminne eller se inspelningar som du har gjort på en ansluten USB-hårddisk. Du kan växla över till dina anslutna enheter för att se program, en digital mottagare eller en Blu-ray Disc-spelare.

Växla till en ansluten enhet ...

- 1 - Tryck på  **SOURCES** för att öppna källmenyn.
- 2 - Välj ett av objekten i källistan och tryck på **OK**. TV:n visar enhetens program eller innehåll.
- 3 - Tryck på  **SOURCES** en gång till för att stänga menyn.

Spela upp med en knapptryckning

När TV:n är i standbyläge kan du slå på en skivspelare med TV:ns fjärrkontroll.


Slå på både skivspelaren och TV:n från standbyläge och börja spela upp skivan omedelbart genom att trycka på  (spela upp) på TV:ns fjärrkontroll. Enheten ska vara ansluten med en HDMI-kabel och både TV:n och enheten måste ha HDMI CEC påslaget.

11.2

Alternativ för en TV-ingång

Vissa TV-ingångar har specifika inställningar.

Så här anger du alternativen för en viss TV-ingång ...

- 1 - Tryck på  **SOURCES**.
- 2 - Välj TV-ingång från listan och tryck på **OK**.
- 3 - Tryck på **+ OPTIONS**. Du kan ställa in alternativen för den valda TV-ingången här.
- 4 - Tryck på **+ OPTIONS** en gång till för att stänga alternativmenyn.

Möjliga alternativ ...

Kontroller

Med det här alternativet kan du styra en ansluten enhet med TV-fjärrkontrollen. Enheten ska vara ansluten med en HDMI-kabel och både TV:n och enheten måste ha HDMI CEC påslaget.

Enhetsinformation

Öppna det här alternativet för att se information om den anslutna enheten.

11.3

Enhetens namn och typ



När du ansluter en ny enhet till TV:n och TV:n identifierar enheten, kan du tilldela en ikon som passar för den enhetstypen. Om du ansluter en enhet med en HDMI-kabel och HDMI CEC, identifierar TV:n enhetstypen automatiskt och enheten får rätt ikon.

Enhetstypen fastställer bild- och ljudstilar, upplösningvärden, specifika inställningar eller positionen inom källmenyn. Du behöver inte bekymra dig över vilka inställningar som är bäst.

Byta namn eller ändra typ

Du kan alltid ändra namnet eller typen för en ansluten enhet. Leta efter **+**-ikonen till höger om enhetsnamnet i källmenyn. Vissa TV-ingångskällor tillåter inte en namnändring.


Så här ändrar du enhetstyp ...

- 1 - Välj enhet i källmenyn.
- 2 - Tryck på **+ OPTIONS**.
- 3 - Tryck på  **BACK** för att dölja skärmtangentbordet.
- 4 - Tryck på  (ned) för att hitta alla tillgängliga enhetstyper. Välj den typ du önskar och tryck på **OK**.

- 5 - Om du vill återställa enhetstypen till den ursprungliga typen väljer du **Återställ** och trycker på **OK**.

- 6 - Välj **Stäng** och tryck på **OK** för att stänga menyn.

Så här ändrar du enhetsnamnet ...


- 1 - Välj enhet i källmenyn.
- 2 - Tryck på **+ OPTIONS**.
- 3 - Tryck på  **BACK** för att dölja skärmtangentbordet.
- 4 - Använd knappsatsen på baksidan av fjärrkontrollen för att ta bort nuvarande namn och ange ett nytt.
- 5 - Om du vill återställa enhetsnamnet till det ursprungliga namnet, väljer du **Återställ** och trycker på **OK**.
- 6 - Välj **Stäng** och tryck på **OK** för att stänga menyn.

11.4

Dator

Om du ansluter en dator rekommenderar vi att du ger anslutningen, som datorn är ansluten till, rätt enhetstypnamn i källmenyn. Om du sedan växlar till **Dator** i källmenyn ställs TV:n in på den bästa datorinställningen automatiskt.

Så här ställer du in TV:n på den bästa inställningen ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.

- 2 - Välj **Bild** och tryck på ➤ (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat** > Dator.
- 4 - Välj **Av** eller **På**.
- 5 - Tryck på ⬅ (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.



Inställningar

12.1

Vanliga inställningar

De mest använda inställningarna finns i menyn **Vanliga inställningar**.

Öppna menyn ...

- 1 - Tryck på .
- 2 - Välj den inställning du vill justera och tryck på **OK**.
- 3 - Tryck på  **BACK** om du inte vill ändra någonting.



12.2

Bild

Bildstil

Välja en stil

Du kan välja fördefinierade inställningar med Bildstil för enkel bildjustering.

- 1 - Medan du tittar på en kanal, trycker du på .
- 2 - Välj **Bildstil** och välj en av stilarna i listan.
- 3 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Tillgängliga stilar ...

- **Personligt** – Bildinställningarna du ställer in vid första starten.
- **Livlig** – Passar utmärkt för visning i dagsljus
- **Naturlig** – Naturliga bildinställningar
- **Standard** – Den mest energimedvetna inställningen – Fabriksinställning
- **Film** – Passar utmärkt för att titta på film
- **Foto** – Passar utmärkt för att titta på bilder
- **Spel** – Passar utmärkt för att spela spel

Anpassa en stil

Alla bildinställningar du justerar, till exempel Färg eller Kontrast, lagras i den **Bildstil** du valt. Det gör att du kan anpassa alla stilar.



Det är bara inställningarna för stilen **Personligt** som kan sparas för varje källa i menyn **Källor**.

Återställa en stil

När du har valt en bildstil kan du justera alla bildinställningar i **Alla inställningar > Bild...**

Den valda stilen lagrar ändringarna som du har gjort. Vi rekommenderar att du endast justerar bildinställningarna för stilen **Personligt**. Bildstilen **Personligt** kan spara sina inställningar för varje enskild källa i källmenyn.




Återställa stilen till ursprunglig inställning ...

- 1 - Medan du tittar på en kanal, trycker du på .
- 2 - Välj **Bildstil** och välj den bildstil du vill återställa.
- 3 - Välj **Återställ stil**, och tryck på **OK**. Stilen återställs.
- 4 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Hemma eller Butik

Om **Bildstil** byts tillbaka till **Livlig** varje gång du slår på TV:n är TV-plats inställd på **Butik**. Den här inställningen används för kampanjer i butik.

Ställa in TV:n för hemanvändning ...







- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Allmänna inställningar** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Plats > Hemma**.
- 4 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Bildinställningar

Färg

Med **Färg** kan du justera färgmättnaden i bilden.


Justera färgen ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Bild** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Färg** och tryck på  (höger).
- 4 - Tryck på pilarna  (upp) eller  (ned) för att justera värdet.
- 5 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Kontrast

Med **Kontrast** kan du justera kontrasten i bilden.

Justera kontrasten ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.

- 2 - Välj **Bild** och tryck på ➤ (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Kontrast** och tryck på ➤ (höger).
- 4 - Tryck på pilarna ▲ (upp) eller ▼ (ned) för att justera värdet.
- 5 - Tryck på ◀ (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Skärpa

Med **Skärpa** kan du justera skärpan i bilddetaljerna.

Justera skärpan ...

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Bild** och tryck på ➤ (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Skärpa** och tryck på ➤ (höger).
- 4 - Tryck på pilarna ▲ (upp) eller ▼ (ned) för att justera värdet.
- 5 - Tryck på ◀ (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Kontrast, ljusstyrka

Med **Ljusstyrka** kan du ställa in ljusstyrkan för bildsignalen.

Justera skärpan ...

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Bild** och tryck på ➤ (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Ljusstyrka** och tryck på ➤ (höger).
- 4 - Tryck på pilarna ▲ (upp) eller ▼ (ned) för att justera värdet.
- 5 - Tryck på ◀ (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Avancerade bildinställningar

Dator

Om du ansluter en dator rekommenderar vi att du ger anslutningen, som datorn är ansluten till, rätt enhetstypnamn i källmenyn. Om du sedan växlar till **Dator** i källmenyn ställs TV:n in på den bästa datorinställningen automatiskt.

Så här ställer du in TV:n på den bästa inställningen ...

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Bild** och tryck på ➤ (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat** > **Dator**.
- 4 - Välj **Av** eller **På**.
- 5 - Tryck på ◀ (vänster) flera gånger om det behövs,

för att stänga menyn.

Färginställningar

Färgförbättring

Färgförbättring förbättrar färgintensiteten och detaljerna i områden med starka färger.

Justera nivån ...

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Bild** och tryck på ➤ (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat** > **Färg** > **Färgförbättring**.
- 4 - Välj **Maximalt**, **Medel**, **Låg** eller **Av**.
- 5 - Tryck på ◀ (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Färgtemperatur

Med **Färgtemperatur** kan du tillämpa en förinställd färgtemperatur på bilden eller välja **Personlig** för att själv ställa in temperaturen med **Anpassad färgtemperatur**. Inställningarna **Färgtemperatur** och **Anpassad färgtemperatur** är avsedda för experter.

Välja förinställd inställning ...

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Bild** och tryck på ➤ (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat** > **Färg** > **Färgtemperatur**.
- 4 - Välj **Normal**, **Varm** eller **Kall**. Eller klicka på **Anpassa** om du vill anpassa en färgtemperatur själv.
- 5 - Tryck på ◀ (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Anpassad färgtemperatur

Med **Anpassad färgtemperatur** kan du ställa in en färgtemperatur själv. Om du vill ställa in en anpassad färgtemperatur ska du först välja **Personlig** på menyn **Färgtemperatur**. Inställningen **Anpassad färgtemperatur** är avsedd för experter.

Ställa in en anpassad färgtemperatur ...

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Bild** och tryck på ➤ (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat** > **Färg** > **Anpassad färgtemperatur**.
- 4 - Tryck på pilarna ▲ (upp) eller ▼ (ned) för att justera värdet. WP är vitt och BL är svarta. Du kan också välja en av förinställningarna på den här menyn.

5 - Tryck på ◀ (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Kontrastinställningar

Kontrastläge

Kontrastläge ställer in nivån där energiförbrukningen kan minskas genom att skärmens ljusstyrka minskas. Välj mellan lägsta energiförbrukning och en bild med bästa ljusstyrka.

Justera nivån ...

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Bild** och tryck på ▶ (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat > Kontrast > Kontrastläge**.
- 4 - Välj **Standard, Bästa effekt, Bästa bild** eller **Av**.
- 5 - Tryck på ◀ (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Dynamisk kontrast

Dynamisk kontrast ställer in nivån där TV:n automatiskt förbättrar detaljvisning i mörka, medelljusa och ljusa områden i bilden.

Justera nivån ...

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Bild** och tryck på ▶ (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat > Kontrast > Dynamisk kontrast**.
- 4 - Välj **Maximalt, Medel, Låg** eller **Av**.
- 5 - Tryck på ◀ (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Videokontrast

Med **Videokontrast** kan du minska nivån för videokontrasten.

Justera nivån ...

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Bild** och tryck på ▶ (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat > Kontrast > Videokontrast**.
- 4 - Tryck på pilarna ▲ (upp) eller ▼ (ned) för att justera värdet.
- 5 - Tryck på ◀ (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Kontrast, gamma

Med **Gamma** kan du göra en icke-linjär inställning för bildluminans och kontrast. Gammainställningen är avsedd för experter.

Justera nivån ...

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Bild** och tryck på ▶ (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat > Kontrast > Gamma**.
- 4 - Tryck på pilarna ▲ (upp) eller ▼ (ned) för att justera värdet.
- 5 - Tryck på ◀ (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Inställningar av skärpa

Superupplösning

Super Resolution ger överlägsen skärpa i linjer och konturer.

Slå på och stänga av ...

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Bild** och tryck på ▶ (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat > Skärpa > Super Resolution**.
- 4 - Välj **Av** eller **På**.
- 5 - Tryck på ◀ (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Brusreducering

Med **Brusreducering** kan du filtrera bort och minska mängden bildbrus.

Justera brusreduceringen ...

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Bild** och tryck på ▶ (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat > Skärpa > Brusreducering**.
- 4 - Välj **Maximalt, Medel, Låg** eller **Av**.
- 5 - Tryck på ◀ (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

MPEG-artefaktreducering

Med **MPEG-artefaktreducering** kan du jämna ut de digitala övergångarna i bilden. MPEG-artefakter syns främst som små block eller taggiga kanter i bilden.

Minska MPEG-artefakter ...

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck

- på **OK**.
- 2 - Välj **Bild** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3
- Välj **Avancerat** > **Skärpa** > **MPEG-artefaktreducering**.
- 4 - Välj **Maximalt**, **Medel**, **Låg** eller **Av**.
- 5 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Bildformat

Grundläggande

Om bilden inte fyller hela skärmen, om svarta fält visas längst upp eller ned eller på båda sidor, kan du justera bilden för att fylla skärmen helt.

Välja en av de grundläggande inställningarna för att fylla skärmen ...

- 1 - När du tittar på en TV-kanal trycker du på **⚙** (om den finns på fjärrkontrollen) eller på **⚙**.
- 2 - Välj **Bildformat** > **Fyll skärmen**, **Anpassa till skärmen** eller **Bredbildsskärm**.
- 3 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.
- **Fyll skärmen** – Bilden förstoras automatiskt för att fylla skärmen. Minimal bildförvrängning, undertexten förblir synlig. Passar inte för dator. För en del extrema bildformat visas fortfarande svarta fält.
 - **Anpassa till skärmen** – Bilden zoomas automatiskt in för att fylla skärmen utan förvrängning. Svarta fält kan visas. Passar inte för dator.
 - **Bredbildsskärm** – bilden zoomas automatiskt till bredbild.

Avancerat

Om de två grundläggande inställningarna inte kan formatera den bild du vill kan du använda de avancerade inställningarna. Med de avancerade inställningarna kan du manuellt formatera bilden på skärmen.

Du kan zooma, sträcka ut och skifta bilden tills den visar det du behöver – t.ex. undertext som saknas eller bläddringsbara textbanderoller. Om du formaterar bilden för en specifik källa – som en ansluten spelkonsol – kan du återgå till den här inställningen nästa gång du använder spelkonsolen. TV:n lagrar den senaste inställningen du gjorde för varje anslutning.

Formatera bilden manuellt ...

- 1 - När du tittar på en TV-kanal trycker du på **⚙** (om den finns på fjärrkontrollen) eller på **⚙**.
- 2 - Välj **Avancerat** och tryck på **OK**.
- 3 - Använd **Flytta**, **Zooma**, **Sträcka ut** eller **Original**

för att justera bilden.

4 - Du kan också markera **Senaste inställning** och trycka på **OK** om du vill växla till det format du sparade tidigare.

5 - Eller så kan du välja **Ångra** för att återgå till den inställning bilden hade när du öppnade **Bildformat**.

- **Flytta** – Välj på pilarna för att flytta bilden. Du kan bara flytta bilden när den är inzoomad.
- **Zooma** – Välj på pilarna för att zooma in.
- **Sträck ut** – Välj på pilarna för att sträcka ut bilden vertikalt eller horisontellt.
- **Ångra** – Välj för att återgå till bildformatet du startade med.
- **Original** – Visar ursprungsformatet på den inkommande bilden. Det här är ett 1:1 pixel på pixel-format. Expertläge för HD- och PC-ingång.

Snabbbildsinställning

Under den första installationen gjorde du några bildinställningar med några få enkla steg. Du kan göra om dessa steg med **Snabbbildsinställning**. För att kunna göra det kontrollerar du att TV:n kan ställa in en TV-kanal eller visa ett program från en ansluten enhet.

Ställa in bilden med några enkla steg ...

- 1 - Tryck på **⚙**, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Bild** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Snabbbildsinställning**.
- 4 - Välj **Start**. Använd navigeringsknapparna för att välja önskat alternativ.
- 5 - Tryck till sist på **Slutför**.
- 6 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

12.3

Ljud

Ljudstil

Välja en stil

Du ställer enkelt in ljudet genom att välja en förinställd inställning med **Ljudstil**.

- 1 - Medan du tittar på en kanal, trycker du på **⚙**.
- 2 - Välj **Ljud** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Ljudstil** och välj en av stilarna i listan.
- 4 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Tillgängliga stilar ...

- **Personligt** – Ljudinställningarna du ställer in vid

första starten.

- **Original** – Den mest neutrala ljudinställningen
- **Film** – Passar utmärkt för att titta på film
- **Musik** – Passar utmärkt för att lyssna på musik
- **Spel** – Passar utmärkt för att spela spel




- **Nyheter** – Passar utmärkt för tal

Återställa en stil

När du har valt en ljudstil kan du justera alla ljudinställningar i **Konfiguration > Ljud** ...

Den valda stilen lagrar ändringarna som du har gjort. Vi rekommenderar att du endast justerar ljudinställningarna för stilen **Personligt**. Ljudstilen Personligt kan spara sina inställningar för varje enskild källa i källmenyn.

Återställa stilen till ursprunglig inställning ...







- 1 – Medan du tittar på en kanal, trycker du på .
- 2 – Välj **Ljud** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 3 – Välj **Ljudstil** och välj den ljudstil du vill återställa.
- 4 – Välj **Återställ bildstil**. Stilen återställs.
- 5 – Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Ljudinställningar

Bas

Med **Bas** kan du justera nivån för låga toner i ljudet.






Justera nivån ...

- 1 – Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 – Välj **Ljud** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 3 – Välj **Bas** och tryck på  (höger).
- 4 – Tryck på pilarna  (upp) eller  (ned) för att justera värdet.
- 5 – Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.


Diskant

Med **Diskant** kan du justera nivån för höga toner i ljudet.

Justera nivån ...

- 1 – Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 – Välj **Ljud** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 3 – Välj **Diskant** och tryck på  (höger).
- 4 – Tryck på pilarna  (upp) eller  (ned) för att






justera värdet.

- 5 – Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Hörlursvolym

Med **Hörlursvolym** kan du ställa in en separat volym för anslutna hörlurar.






Justera volymen ...

- 1 – Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 – Välj **Ljud** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 3 – Välj **Hörlursvolym**.
- 4 – Tryck på pilarna  (upp) eller  (ned) för att justera värdet.
- 5 – Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Subwoofervolym

Om du ansluter en trådlös Bluetooth-subwoofer kan du sänka eller höja subwoofers volym lite grann.




Justera volymen lite grann ...

- 1 – Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 – Välj **Ljud** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 3 – Välj **Subwoofervolym**.
- 4 – Tryck på  (upp) eller  (ned) för att justera värdet.
- 5 – Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Surroundläge

Med **Surroundläge** kan du ställa in ljudeffekten för TV-högtalarna.




Ställa in surroundläge ...

- 1 – Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 – Välj **Ljud** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 3 – Välj **Surroundläge**.
- 4 – Välj **Stereo** eller **Incredible Surround**.
- 5 – Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

TV-placering

Som en del av den första installationen är den här inställningen inställd på antingen **På ett TV-stativ** eller **På väggen**. Om du har ändrat placeringen av TV-

apparaten sedan dess justerar du inställningen för bästa ljudåtergivning.






- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Ljud** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **TV-placering**.
- 4 - Välj **På ett TV-stativ** eller **På väggen**.
- 5 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Avancerade ljudinställningar

Automatisk volymutjämning

Om du ställer in **Automatisk volymutjämning** på TV:n jämnas alla plötsliga skillnader i ljudnivå ut automatiskt. Sådana skillnader uppstår ofta i början av reklampauser och när du byter kanal.




Slå på och stänga av ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Ljud** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 4 - Välj **Automatisk volymutjämning** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 5 - Välj **Av** eller **På**.
- 6 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Clear Sound

Med **Clear Sound** låter röster och tal tydligare. Perfekt under nyhetssändningar. Du kan aktivera och inaktivera talförbättringen.

Slå på och stänga av ...




- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Ljud** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat** > **Clear Sound**.
- 4 - Välj **Av** eller **På**.
- 5 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Ljudutgångsformat

Om du har ett hemmabiosystem med funktioner för flerkanaligt ljud som Dolby Digital, DTS® eller liknande ska du välja ljudutgångsformatet **Flerkanalig**. Med **Flerkanalig** kan TV-apparaten skicka den komprimerade flerkanaliga ljudsignalen från en TV-

kanal eller ansluten spelare till hemmabiosystemet. Om du har ett hemmabiosystem utan funktioner för flerkanaligt ljud väljer du **Stereo**.




Ange Ljudutgångsformat ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Ljud** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat** > **Ljudutgångsformat**.
- 4 - Välj **Flerkanalig** eller **Stereo**.
- 5 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Ljudutgångsutjämning

Använd inställningen **Ljudutgångsutjämning** till att jämna ut volymen (ljudnivån) för TV:n och hemmabiosystemet när du växlar mellan dem. Volymskillnader kan bero på hur ljudbehandlingen utförs.

Jämna ut ljudvolymen ...




- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Ljud** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat** > **Ljudutgångsutjämning**.
- 4 - Om volymskillnaden är stor väljer du **Mer**. Om volymskillnaden är liten väljer du **Mindre**.
- 5 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Ljudutgångsutjämning påverkar både Ljudutgång – optisk och HDMI ARC-ljudsignaler.

Fördröjning av ljudutgång

Om du anger en ljudsynkroniseringsfördröjning på hemmabiosystemet för att ljudet ska synkroniseras med bilden måste du stänga av **Fördröjning av ljudutgång** på TV:n.




Så här stänger du av Fördröjning av ljudutgång ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Ljud** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat** > **Fördröjning av ljudutgång**.
- 4 - Välj **Av**.
- 5 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Ljudutgång, justering

Om du inte kan ställa in en fördröjning på hemmabiosystemet kan du ställa in en fördröjning på TV:n med Ljudutgångsjustering.

Synkronisera ljudet på TV:n ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Ljud** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat > Ljudutgångsjustering**.
- 4 - Använd skjutreglaget för att ställa in ljudjusteringen.
- 5 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.






Högtalare

Välj högtalarna

I den här menyn kan du slå på eller av TV-högtalarna. Om du ansluter ett hemmabiosystem eller en trådlös Bluetooth-högtalare, kan du välja vilken enhet som spelar upp TV-ljudet. Alla tillgängliga högtalarsystem visas i den här listan.

Om du använder en HDMI CEC-anslutning för en ljudenhet (t.ex. ett hemmabiosystem) kan du välja EasyLink-autostart. TV:n slår på ljudenheten, skickar TV-ljudet till enheten och stänger av TV-högtalarna.

Ställa in TV-högtalarna ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Ljud** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 4 - Välj **Högtalare** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 5 - Välj **På, Av eller EasyLink-autostart**.
- 6 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

12.4

Miljöinställningar




Energibesparing

I **Miljöinställningar**  ingår de TV-inställningar som gagnar miljön.

Energibesparing

Om du väljer **Energibesparande** växlar TV:n automatiskt till **Bildstil – Standard**, som är den mest energimedvetna inställningen för bilden.




Ställa in **Energibesparande** på TV:n ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Miljöinställningar** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Energibesparande**, **Bildstil** sätts till **Standard** automatiskt.
- 4 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Skärm av

Om du bara lyssnar på musik kan du stänga av TV-skärmen och spara energi.

Bara stänga av TV-skärmen ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Miljöinställningar** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Skärm av**. Skärmen stängs av.
- 4 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.






Om du vill slå på skärmen igen trycker du på valfri knapp på fjärrkontrollen.

Avstängningstimer

Om TV:n tar emot en TV-signal och du inte trycker på någon knapp på fjärrkontrollen under en 4-timmarsperiod stängs TV:n av automatiskt för att spara energi. Och om TV:n inte tar emot någon TV-signal eller något fjärrkontrollskommando under 10 minuter stängs TV:n av automatiskt.

Om du använder TV:n som bildskärm eller har en digitalmottagare för att titta på TV (digitaldekoder) och inte använder TV-fjärrkontrollen, ska du stänga av den automatiska avstängningen.


Så här inaktivera du Avstängningstimer ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Miljöinställningar** och tryck på  (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avstängningstimer**.
- 4 - Tryck på pilarna  (upp) eller  (ned) för att justera värdet. Värdet 0 avaktiverar den automatiska avstängningen.
- 5 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Allmänna inställningar

USB-hårddisk

Konfigurera och formatera en USB-hårddisk...


- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Allmänna inställningar** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **USB-hårddisk**.
- 4 - Välj **Start** och följ instruktionerna på skärmen.
- 5 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Om du vill ha mer information om att installera en USB-hårddisk, i **Hjälp**, välj **Nyckelord** och leta efter **USB-hårddisk**, **installation** eller **Installation, USB-hårddisk**.

USB-tangentbordsinställningar

För att installera USB-tangentbordet slår du på TV:n och ansluter USB-tangentbordet till en av **USB**-anslutningarna på TV:n. När TV:n upptäcker tangentbordet för första gången kan du välja din tangentbordslayout och testa ditt val. Om du väljer en kyrillisk eller grekisk tangentbordslayout först kan du välja en sekundär latinsk tangentbordslayout.


Ändra inställning av tangentbordslayout när en layout har valts ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Allmänna inställningar** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Inställningar för USB-tangentbord** för att påbörja installationen av tangentbordet.

Hemma eller Butik

Om TV-apparaten står i en butik kan du ställa in den så att den visar en reklambanderoll för butiken. **Bildstil** ställs automatiskt in på **Livlig**. **Avstängningstimer** är avstängd.


Ställa in TV:n på Butiksplats ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Allmänna inställningar** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Plats > Butik**.
- 4 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Om du använder TV:n hemma ställer du in TV:n på **Hemma**.

Butiksinställning


Om TV-apparaten är inställd på **Butik** kan du ange om en specifik demo för användning i butik är tillgänglig.

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Allmänna inställningar** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Butiksinställning** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 4 - Ändra inställningarna efter dina önskemål.
- 5 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

EasyLink


EasyLink

Stänga av EasyLink helt ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Allmänna inställningar** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **EasyLink**, tryck på **➤** (höger) och välj **EasyLink** ett steg till.
- 4 - Välj **Av**.
- 5 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

EasyLink-fjärrstyrning

Så här stänger du av fjärrkontrollen till EasyLink...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Allmänna inställningar** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **EasyLink > Easylink-fjärrkontroll**.
- 4 - Välj **Av**.
- 5 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Avancerade inställningar

TV-guide

TV-guiden tar emot information (data) från sändningar eller från internet. I vissa regioner och för vissa kanaler finns eventuellt inte någon TV-guideinformation. TV:n kan samla in TV-guideinformation för de kanaler som finns installerade på TV:n. TV:n kan inte samla in TV-guideinformation för kanaler som visas från en digital mottagare eller dekoder.

När du får TV:n är informationsinställningen **Från TV-**


sändare.

Om TV-guideinformationen kommer från internet kan TV-guiden också lista analoga kanaler bredvid de digitala kanalerna. TV-guidemenyn visar också en liten skärm med aktuell kanal.

Från internet

Om TV:n är ansluten till internet kan du ställa in så att TV:n tar emot TV-guideinformationen från internet.


Ställa in TV-guideinformation ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Allmänna inställningar** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat > TV-guide > Från internet**.
- 4 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Kanallogotyper

I vissa länder kan TV:n visa kanallogotyper. Om du inte vill att dessa logotyper ska visas kan du stänga av dem.

Stänga av logotyper ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Allmänna inställningar** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat > Kanallogotyper** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 4 - Välj **Av**.
- 5 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

HbbTV

Om HbbTV-sidor finns tillgängliga på en viss TV-kanal måste du först aktivera HbbTV i TV-inställningarna för att kunna visa sidorna.

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Allmänna inställningar** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat > HbbTV**.
- 4 - Välj **Av** eller **På**.
- 5 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Om du vill begränsa åtkomsten till HbbTV-sidorna för en viss kanal kan du blockera HbbTV-sidorna för den specifika kanalen.


- 1 - Välj den kanal som du vill blockera HbbTV-sidorna för.
- 2 - Tryck på **+** **OPTIONS**, välj **Preferenser > HbbTV** på den här kanalen.

3 - Välj **Av**.

Fabriksinställning

Du kan återställa TV:n till dess ursprungliga TV-inställningar (fabriksinställningen).


Ändra tillbaka till ursprunglig inställning ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Allmänna inställningar** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Fabriksinställning**.
- 4 - Välj **OK**.
- 5 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Installera om TV

Du kan göra om en hel TV-installation. TV:n installeras om helt.

Göra om en hel TV-installation ...


- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Allmänna inställningar** och välj **Installera om TV**.
- 3 - Följ instruktionerna på skärmen. Installationen kan ta några minuter.

12.6

Klocka, region och språk

Menyspråk

Ändra språk för TV-menyer och meddelanden ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Region och språk** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Språk > Menyspråk**.
- 4 - Välj det språk du vill ha och tryck på **OK**.
- 5 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.


Språkpreferenser

Ljudspråkinställningar

Digital-TV-kanaler kan innehålla flera talade språk för ett program. Du kan ställa in ett önskat primärt och sekundärt ljudspråk. Om det finns ljud i ett av de här språken kommer de att spelas på TV:n.

Om inga av de önskade ljudspråken finns tillgängliga kan du välja ett annat tillgängligt ljudspråk.

Ställa in primärt och sekundärt ljudspråk ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Region och språk** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Språk > Primärt ljud** eller **Sekundärt ljud**.
- 4 - Klicka på det språk du vill ha.
- 5 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Undertext

Slå på

Om du vill slå på Undertext trycker du på **SUBTITLE**.


Du kan välja **På**, **Av** eller **På vid tystat ljud**.
Eller om du vill visa undertexter automatiskt när programmet som sänds inte är på det språk som TV:n är inställd på väljer du **Automatisk**. Den här inställningen visar också undertext automatiskt vid tystat ljud.

Undertext, språkeställningar

Digitala kanaler kan innehålla flera undertextsspråk för ett program. Du kan ställa in ett önskat primärt och sekundärt textningsspråk. Om det finns undertext på ett av de här språken visar TV:n det som du har valt.

Om inga av de önskade undertextspråken finns tillgängliga kan du välja ett annat tillgängligt undertextspråk.

Ställa in primärt och sekundärt undertextsspråk ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Region och språk** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Språk > Primära undertexter** eller **Sekundära undertexter**.
- 4 - Klicka på det språk du vill ha.
- 5 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Undertext från text-TV

Om du ställer in en analog kanal måste du göra undertext tillgängligt för varje kanal manuellt.

- 1 - Byt till en kanal och tryck på **TEXT** för att öppna text-TV.
- 2 - Ange sidnumret för undertexter, vanligtvis **888**.
- 3 - Tryck på **TEXT** igen för att avsluta Text-TV.

Om du väljer **På** i menyn Undertext när du tittar på

den analoga kanalen visas undertext om det är tillgängligt.

Text/Text-TV-språk

Text-TV-sidor

Öppna Text/Text-TV medan du tittar på TV-kanaler genom att trycka på **TEXT**.

Stäng text-TV genom att trycka på **TEXT** en gång till.

Välj en text-TV-sida

Välja en text-TV-sida ...

- 1 - Ange sidnumret med sifferknapparna.
- 2 - Använd piltangenterna för att navigera.
- 3 - Tryck på en färgknapp och välj ett färgkodat ämne längst ned på skärmen.

Text-TV-delsidor

En text-TV-sida kan ha flera delsidor. Delsidornas nummer visas i ett fält bredvid huvudsidans nummer. Välj en del sida genom att trycka på **◀** eller **➤**.

T.O.P. Text-TV-sidor

Vissa TV-kanaler erbjuder T.O.P.-text-TV. Text
Om du vill öppna T.O.P.-text-TV i text-TV trycker du på **+ OPTIONS** och väljer T.O.P.-översikt.

Favoritsidor

TV:n skapar en lista med de 10 senast öppnade text-TV-sidorna. Du kan enkelt öppna dem igen i kolumnen Text-TV-sidor – favoriter.

- 1 - Öppna text-TV och välj stjärnan i det övre vänstra hörnet på skärmen för att se kolumnen med favoritsidor.
- 2 - Tryck på **▼** (ned) eller **▲** (upp) för att välja en sida och tryck på **OK** för att öppna sidan.
Du kan rensa listan med alternativet **Rensa favoritsidor**.

Sök i text-TV

Du kan välja ett ord och söka i text-TV efter alla förekomster av ordet.

- 1 - Öppna en text-TV-sida och tryck på **OK**.
- 2 - Välj ett ord eller en siffra med hjälp av pilknapparna.
- 3 - Tryck på **OK** igen för att gå direkt till nästa förekomst av ordet eller siffran.
- 4 - Tryck på **OK** igen för att hoppa till följande träff.
- 5 - För att stoppa sökningen trycker du på **▲** (upp) tills inget väljs.

Använda text-TV från en ansluten enhet

Vissa enheter som tar emot TV-kanaler erbjuder även text-TV.

Öppna text-TV från en ansluten enhet ...

- 1 - Tryck på , välj enhet och tryck sedan på **OK**.
- 2 - Medan du tittar på en kanal på enheten, trycker

du på **+** **OPTIONS** , välj **Visa enhetsknappar** och markera knappen **☐** och tryck på **OK**.
3 - Tryck på **←** **BACK** för att dölja enhetens knappar.
4 - När du vill stänga av text-TV trycker du på **←** **BACK** en gång till.

Digital text (endast Storbritannien)

En del digital-TV-kanaler erbjuder anpassad Digital text eller interaktiv TV på sina digitala TV-kanaler. Du kan använda siffer-, färg- och pilknapparna för att markera och navigera precis som i vanlig text-TV.

Om du vill stänga av digital text trycker du på **←** **BACK**.

Text-TV-alternativ

I Text/Text-TV trycker du på **+** **OPTIONS** för att välja följande ...

- **Frys sida**

För att stoppa den automatiska visningen av delsidor.

- **Dubbla bilder/hel skärmbild**

Visa TV-kanalen och text-TV-sidan bredvid varandra.

- **T.O.P. översikt**

Om du vill öppna T.O.P.-text-TV Text

- **Förstora**

Förstora text-TV-sidan för behaglig läsning.

- **Visa**

Ta fram dold information på en sida.

- **Växla delsidor**

Växla delsidor när de finns tillgängliga.

- **Språk**

Växla det teckenformat som Text-TV visar.

- **Text-TV 2.5**

Aktivera Text-TV 2.5 för mer färg och bättre grafik.

Konfigurera text-TV

Text-TV-språk

Vissa digital-TV-kanaler har flera Text-TV-språk att välja bland.

Ställ in ditt primära och sekundära textspråk ...

1 - Tryck på **⚙**, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.

2 - Välj **Region och språk** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.

3 - Välj **Språk > Primärt språk**

Text-TV eller **Sekundärt språk Text-TV**.

4 - Välj önskat språk.

5 - Tryck på **←** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Text-TV 2.5

Text-TV 2.5 ger mer färg och bättre grafik. Text-TV 2.5 aktiveras som en fabriksinställning.

Stänga av Text-TV 2.5 ...

1 - Tryck på **TEXT**.

2 - Med Text/Text-TV öppet på skärmen trycker du på **+****OPTIONS**.

3 - Välj **Text-TV 2.5 > Av**.

4 - Tryck på **←** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Klocka

Datum och tid

Automatisk

Standardinställningen för TV-klockan är **Automatisk**. Tidsinformationen kommer från utsänd UTC-information (Coordinated Universal Time).

Om klockan inte är korrekt kan du ställa in TV-klockan på **Landsberoende**. I vissa länder kan du välja en specifik tidszon eller ställa in en tidsförskjutning. I vissa länder, hos vissa nätverksoperatörer, är inställningarna för klocka dolda för att undvika en felaktig inställning av klockan.

Så här ställer du in TV-klockan ...

1 - Tryck på **⚙**, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.

2 - Välj **Region och språk** och välj **Klocka > Automatiskt klockläge**.

3 - Välj **Automatisk** eller **Landsberoende**.

4 - Tryck på **←** (vänster) för att ta ett steg bakåt.

Manuellt

Om ingen av de automatiska inställningarna visar tiden korrekt kan du fortfarande ställa in tiden manuellt.

Om du schemalägger inspelningarna från TV-guiden rekommenderar vi dock att du inte ändrar tiden och datumet manuellt. I vissa länder, hos vissa nätverksoperatörer, är inställningarna för klocka dolda för att undvika en felaktig inställning av klockan.

Så här ställer du in TV:ns klocka manuellt (om tillgängligt) ...

1 - Tryck på **⚙**, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.

2 - Välj **Region och språk** och välj **Klocka > Automatiskt klockläge** och tryck på **OK**.

3 - Välj **Manuell** och tryck på **OK**.

4 - Tryck på **←** (vänster) och välj **Datum eller Tid**.


5 - Tryck på **▲** (upp) eller **▼** (ned) för att justera värdet.

6 - Tryck på **←** (vänster) för att ta ett steg bakåt.

Tidszon

I vissa länder kan du välja specifika tidszoner för att ställa in TV-klockan korrekt.


Så här ställer du in tidszonen (om tillgängligt) ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Region och språk** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Klocka > Tidszon**.
- 4 - Enligt ditt land kan du välja en tidszon eller ställa in en tidsförskjutning för att korrigera TV-klockan.
- 5 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Insomningsfunktion

Med hjälp av **Insomningstimer** kan du ställa in TV:n så att den automatiskt växlar till standbyläge efter en viss angiven tid.

Ställa in Insomningstimer ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Region och språk** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Klocka > Insomningstimer**.
- 4 - Med hjälp av skjutreglaget kan du ställa in tiden på upp till 180 minuter i steg om 5 minuter. Om den ställs in på 0 minuter stängs insomningstimern av. Du kan alltid stänga av TV:n tidigare eller återställa tiden under nedräkningen.
- 5 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

12.7

Universell åtkomst


Slå på

Med **Universell åtkomst** påslagen är TV:n förberedd för användning av döva, personer med nedsatt hörsel, blinda och synskadade personer.

Slå på

Om du inte slog på **Universell åtkomst** under installationen kan du fortfarande slå på den i menyn **Universell åtkomst**.

Slå på Tillgänglighet ...


- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Universell åtkomst** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Universell åtkomst** ytterligare ett steg.
- 4 - Välj **På**.
- 5 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det

behövs, för att stänga menyn.

Nedsatt hörsel

En del digitala TV-kanaler sänder särskilt ljud och undertext anpassat för personer med nedsatt hörsel och döva. Med **Nedsatt hörsel** påslaget växlar TV:n automatiskt till anpassat ljud och undertext, om det finns. Innan du kan slå på **Nedsatt hörsel** måste du slå på **Universell åtkomst**.

Slå på **Nedsatt hörsel**...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Universell åtkomst** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Nedsatt hörsel** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 4 - Välj **På**.
- 5 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Ljudbeskrivning:


Slå på

Digital-TV-kanaler sänder särskilda berättarröster som beskriver vad som händer på skärmen. För att kunna ställa in ljud och effekter för synskadade måste du först slå på **Ljudbeskrivning**. Innan du kan slå på **Ljudbeskrivning** måste du slå på **Universell åtkomst** i inställningsmenyn.

Med funktionen **Ljudbeskrivning** läggs en berättarröst till utöver det vanliga ljudet.

Slå på berättarrösten (om sådan finns) ...

Slå på **Ljudbeskrivning**...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Universell åtkomst** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Ljudbeskrivning** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 4 - Välj **Ljudbeskrivning** ytterligare ett steg.
- 5 - Välj **På**.
- 6 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Blandad volym

Du kan blanda volymen för det vanliga ljudet med berättarrösten.

Blanda volymen ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.

- 2 - Välj **Universell åtkomst** och tryck på ➤ (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Ljudbeskrivning** > **Blandad volym**.
- 4 - Tryck på pilarna ▲ (upp) eller ▼ (ned) för att justera värdet.
- 5 - Tryck på ◀ (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Ljudeffekter

För vissa berättarröster kan det finnas extra ljudeffekter, som stereo eller uttonande ljud.

Slå på Ljudeffekter (om sådana finns) ...

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Universell åtkomst** och tryck på ➤ (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Ljudbeskrivning** > **Ljudeffekter**.
- 4 - Välj **På**.
- 5 - Tryck på ◀ (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Tal

Berättarrösten och också ha tillhörande undertexter för tal, det vill säga det som sägs.

Så här aktiverar du undertexterna (om tillgängligt) ...

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Universell åtkomst** och tryck på ➤ (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Ljudbeskrivning** > **Tal**.
- 4 - Välj **Beskrivande** eller **Undertexter**.
- 5 - Tryck på ◀ (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

12.8

Barnlås

Åldersgräns

Ställa in en lägsta ålder för att se program med åldersgräns...

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Låsfunktion** och tryck på ➤ (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Åldersgräns** och välj någon av åldrarna i listan.
- 4 - Tryck på ◀ (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Applås

Mer information finns i **Hjälp**, välj **Nyckelord** och leta efter **Applås**.

Ställ in kod/ändra kod

PIN-koden för Låsfunktion används för att låsa eller låsa upp kanaler och program.

Ställa in låskoden eller ändra aktuell kod ...

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Låsfunktion** och tryck på ➤ (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Ställ in kod** eller **Ändra kod**.
- 4 - Ange en valfri fyrsiffrig kod. Om en kod redan har angetts anger du aktuell kod för Låsfunktion och anger sedan den nya koden två gånger.
- 5 - Tryck på ◀ (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Den nya koden är inställd.

Har du glömt PIN-koden för Låsfunktion?

Om du har glömt PIN-koden kan du kringgå den aktuella koden och ställa in en ny.

- 1 - Tryck på ⚙️, välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Låsfunktion** och tryck på ➤ (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Ändra kod**.
- 4 - Ange koden **8888**.
- 5 - Ange en ny PIN-kod för Låsfunktion och bekräfta genom att upprepa den.
- 6 - Tryck på ◀ (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Den nya koden är inställd.

Videor, foton och musik

13.1

Från en USB-anslutning

Du kan visa dina foton eller spela upp musik och videor från en USB-ansluten flashenhet eller USB-hårddisk.

När TV:n är påslagen ansluter du ett USB-flashminne eller en USB-hårddisk till en av USB-anslutningarna. TV:n identifierar enheten och listar dina mediefiler.

Om listan med filer inte visas automatiskt ...

- 1 - Tryck på SOURCES, välj USB och tryck på OK.
- 2 - Välj USB-enheter och tryck (höger) för att bläddra bland dina filer i den mappstruktur du har ordnat på enheten.
- 3 - Om du vill sluta spela upp videor, foton och musik trycker du på EXIT.

Varning

Om du försöker pausa eller spela in ett program med en USB-hårddisk ansluten blir du ombedd att formatera USB-hårddisken. Vid formateringen raderas alla befintliga filer från USB-hårddisken.

13.2

Från en dator eller NAS

Du kan visa dina foton eller spela upp musik och videor från en dator eller NAS (Network Attached Storage) i hemnätverket.

TV:n och datorn eller NAS måste finnas i samma hemnätverk. Du måste installera ett mediaserverprogram på datorn eller NAS. Medieservern måste vara inställd på att dela filer med TV:n. TV:n visar filerna och mapparna efter hur de är ordnade av medieservern eller som de är strukturerade på datorn eller NAS.

TV:n stöder inte undertexter på strömmad video från en dator eller NAS.

Om medieservern har stöd för att söka efter filer är ett sökfält tillgängligt.

Så här bläddrar du bland och spelar upp filer på din dator ...

- 1 - Tryck på SOURCES, välj Nätverk och tryck på OK.
- 2 - Välj SimplyShare-enhet och tryck på (höger) för att välja den enhet du vill ha.

- 3 - Du kan bläddra bland och spela upp dina filer.
- 4 - Om du vill sluta spela upp videor, foton och musik trycker du på EXIT.

13.3

Från en molnlagringstjänst

Du kan visa foton eller spela upp musik och videor som du har överfört till en lagringstjänst i molnet*.

Med appen Molnutforskararen kan du ansluta till molntjänster. Du kan använda ditt användarnamn och lösenord för att ansluta.

- 1 - Tryck på HOME.
- 2 - Bläddra nedåt och välj Appar > Molnutforskararen och tryck på OK.
- 3 - Välj den värdtjänst som du vill ha.
- 4 - Anslut och logga in på värdtjänsten med ditt användarnamn och lösenord.
- 5 - Välj bilden eller videon som du vill visa och tryck på OK.
- 6 - Tryck på (vänster) för att gå tillbaka ett steg eller tryck på press BACK för att stänga menyn.

* En lagringstjänst som t.ex. Dropbox™.

13.4

Menyn Favoriter, populärast, senast spelad

Visa favoritfiler

- 1 - Tryck på SOURCES, välj USB och tryck på OK.
- 2 - Välj USB-enheter och välj Favoriter.
- 3 - Du kan visa alla favoritfiler i listan.

Visa populäraste filer

- 1 - Tryck på SOURCES, välj USB och tryck på OK.
- 2 - Välj USB-enheter och välj Populärast.
- 3 - Tryck på OK för att visa filer i listan eller tryck på OPTIONS för att rensa listan med populäraste.

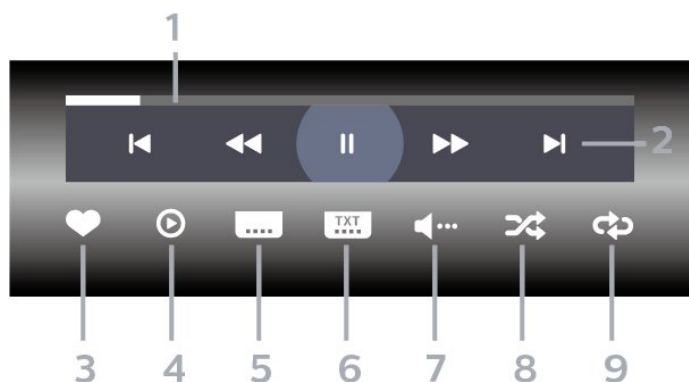
Visa senast spelade filer

- 1 - Tryck på SOURCES, välj USB och tryck på OK.
- 2 - Välj USB-enheter och välj Senast spelade.
- 3 - Tryck på OK för att visa filer i listan eller tryck på OPTIONS för att rensa listan med senast spelade.

Spela upp dina videor

Kontrollfält

För att visa eller dölja kontrollfältet när en video spelas upp trycker du på **i** INFO* eller OK.



- 1 - Förloppsindikator
- 2 - Kontrollfält för uppspelning
 - ◀: Hoppa till föregående video i en mapp
 - ▶: Hoppa till nästa video i en mapp
 - ◀◀: Spola tillbaka
 - ▶▶: Snabbspolning framåt
 - ||: Pausa uppspelningen

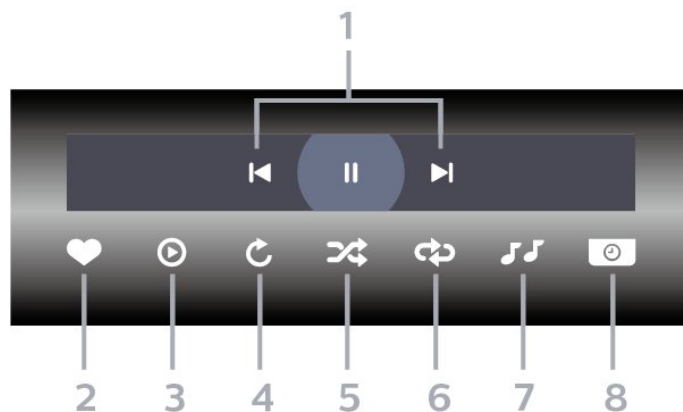
- 3 - Markera som favoriter
- 4 - Spela upp alla videor
- 5 - Undertextning: slå på eller stäng av undertextningen när ljudet är avstängt.
- 6 - Undertextsspråk: välj ett undertextsspråk
- 7 - Ljudspråk: välj ett ljudspråk:
- 8 - Blanda: spela upp filer i slumpmässig ordning
- 9 - Repetera: spelar upp alla videor i den här mappen en gång eller kontinuerligt

* Om knappen **i** INFO finns på fjärrkontrollen

Visa dina foton

Kontrollfält

För att visa eller dölja kontrollfältet när ett bildspel spelas upp trycker du på **i** INFO* eller OK.



- 1 - Kontrollfält för uppspelning
 - ◀: Hoppa till föregående foto i en mapp
 - ▶: Hoppa till nästa foto i en mapp
 - ||: Pausa uppspelningen av bildspel

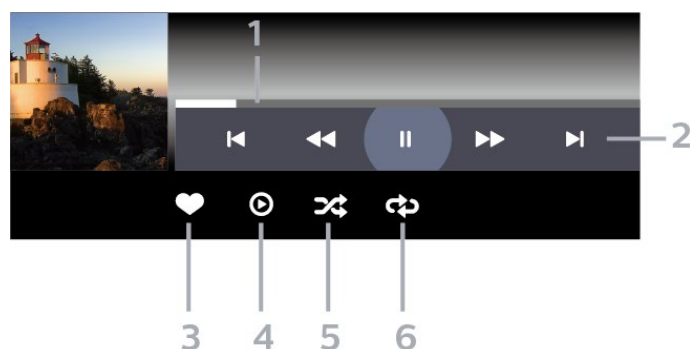
- 2 - Markera som favoriter
- 3 - Starta ett bildspel
- 4 - Roterat fotot
- 5 - Blanda: spela upp filer i slumpmässig ordning
- 6 - Repetera: spelar upp alla foton i den här mappen en gång eller kontinuerligt
- 7 - Stoppa musiken som spelas i bakgrunden.
- 8 - Ställer in hur snabbt bilderna ska växla.

* Om knappen **i** INFO finns på fjärrkontrollen

Spela upp din musik

Kontrollfält

För att visa eller dölja kontrollfältet när musik spelas upp trycker du på **i** INFO* eller OK.



- 1 - Förloppsindikator
- 2 - Kontrollfält för uppspelning
 - ◀: Hoppa till föregående musik i en mapp
 - ▶: Hoppa till nästa musik i en mapp
 - ◀◀: Spola tillbaka
 - ▶▶: Snabbspolning framåt
 - ||: Pausa uppspelningen

- 3 - Markera som favoriter

- 4 - Spela upp all musik
- 5 - Blanda: spela upp filer i slumpmässig ordning
- 6 - Repetera: spelar upp all musik i den här mappen en gång eller kontinuerligt

* Om knappen  **INFO** finns på fjärrkontrollen

TV-guide

14.1

Vad du behöver

Med TV-guide kan du se en lista med aktuella och planerade TV-program på dina kanaler. Beroende på varifrån TV-guideinformationen (data) kommer visas både analoga och digitala kanaler eller bara digitala kanaler. Det är inte alla kanaler som har TV-guideinformation.

TV:n kan samla in TV-guideinformation för de kanaler som finns installerade på TV:n. TV:n kan inte samla in TV-guideinformation för kanaler som visas från en digital mottagare eller dekoder.

14.2

TV-guidedata

TV-guiden tar emot information (data) från sändningar eller från internet. I vissa regioner och för vissa kanaler finns eventuellt inte någon TV-guideinformation. TV:n kan samla in TV-guideinformation för de kanaler som finns installerade på TV:n. TV:n kan inte samla in TV-guideinformation för kanaler som visas från en digital mottagare eller dekoder.


När du får TV:n är informationsinställningen **Från TV-sändare**.

Om TV-guideinformationen kommer från internet kan TV-guiden också lista analoga kanaler bredvid de digitala kanalerna. TV-guidemenyn visar också en liten skärm med aktuell kanal.

Från internet

Om TV:n är ansluten till internet kan du ställa in så att TV:n tar emot TV-guideinformationen från internet.

Ställa in TV-guideinformation ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Allmänna inställningar** och tryck på **➤** (höger) för att komma till menyn.
- 3 - Välj **Avancerat > TV-guide > Från internet** och tryck på **OK**.
- 4 - Tryck på **◀** (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Inspelningar som saknas

Om inspelningar verkar ha försvunnit från listan med inspelningar kan TV-guideinformation (data) ha ändrats. Inspelningar som har gjorts med inställningen **Från TV-sändare** syns inte i listan om du ändrar inställningen till **Från internet** eller tvärtom. TV:n kan


ha växlat till **Från internet** automatiskt.

Om du vill göra inspelningarna tillgängliga i listan med inspelningar väljer du den inställning som var vald när inspelningarna gjordes.

14.3

Använda TV-guiden

Öppna TV-guiden

Öppna TV-guiden genom att trycka på  **TV GUIDE**. TV-guiden visar kanalerna för den valda mottagaren.

Tryck på  **TV GUIDE** igen för att stänga.

När du öppnar TV-guiden första gången söker TV:n igenom alla TV-kanaler efter programguideinformation. Det kan ta flera minuter. Informationen i TV-guiden lagras i TV:n.

Ställa in ett program

Via TV-guiden kan du välja ett aktuellt program.

Växla till programmet (kanalen) genom att välja programmet och trycka på **OK**.


Visa programinformation

Visa all information om det valda programmet...

- 1 - Tryck på **+** **OPTIONS**, och välj **Preferenser**.
- 2 - Välj **Kanalinfo** och tryck på **OK**.
- 3 - Tryck på **◀** **BACK** för att stänga.

Ändra dag

I TV-guiden kan du se schemalagda program för de kommande dagarna (maximalt åtta dagar).


- 1 - Tryck på  **TV GUIDE**.
- 2 - Välj **Nu** och tryck på **OK**.
- 3 - Välj önskad dag.

Ange en påminnelse

Du kan ställa in en påminnelse för ett program. Ett meddelande påminner dig när programmet börjar. Du kan växla över till kanalen direkt.

Ett program med en påminnelse markeras med en  (klocka) i TV-guiden.

Ställa in en påminnelse...

- 1 - Tryck på  **TV GUIDE** och välj ett kommande program.
- 2 - Tryck på **+** **OPTIONS**.

3 - Välj **Ange påminnelse** och tryck på **OK**.

4 - Tryck på **← BACK** för att stänga menyn.

Ta bort en påminnelse...

1 - Tryck på **≡ TV GUIDE** och välj ett program med en påminnelse.

2 - Tryck på **+ OPTIONS**.

3 - Välj **Rensa påminnelse** och tryck på **OK**.

4 - Tryck på **← BACK** för att stänga menyn.

Sök efter genre

Om informationen finns tillgänglig kan du hitta schemalagda program efter genre, exempelvis filmer och sport.

Söka efter program per genre...

1 - Tryck på **≡ TV GUIDE**.

2 - Använd navigeringsknapparna när du vill välja **⋮** i mitten och tryck på **OK**.

3 - Välj **Sök efter genre** och tryck på **OK**.

4 - Välj genre och tryck på **OK**. En lista visas med programmen som hittas.

5 - Tryck på **← BACK** för att stänga menyn.

Ställa in en inspelning

Du kan ställa in en inspelning i TV-guiden*.

I TV-guiden markeras ett program som ska spelas in med **📺**.

Spela in ett program...

1 - Tryck på **≡ TV GUIDE** och välj ett kommande eller pågående program.

2 - Tryck på **+ OPTIONS**, välj **Inspelning**.

3 - Tryck på **← BACK** för att stänga menyn.

* Du hittar mer information i kapitlet **Spela in och pausa TV**.

Spela in och pausa TV

15.1

Inspelning

Vad du behöver

Du kan spela in en digital-TV-sändning och återuppta tittandet senare.

För att spela in ett TV-program behöver du ...


- en ansluten USB-hårddisk formaterad på den här TV:n
- digitala TV-kanaler installerade på TV:n
- ta emot kanalinformation för TV-guiden på skärmen
- en tillförlitlig TV-klockinställning. Om du återställer TV-klockan manuellt kan inspelningarna misslyckas.


Du kan inte spela in när du använder Pause TV.

Vad gäller införande av upphovsrättslagstiftning kan vissa DVB-leverantörer använda olika begränsningar vad gäller DRM-teknik (Digital Right Management). Det kan hända att sändningar av skyddade kanaler, inspelningar, inspelningsgodkännande eller antal vyer begränsas. Inspelningar kan förbjudas helt. Om du försöker spela in en skyddad sändning eller spela upp en inspelning som har gått ut, kan ett felmeddelande visas.

Spela in ett program

Spela in nu

Om du vill spela in programmet du tittar på just nu trycker du på  (spela in) på fjärrkontrollen. Inspelningen startar omedelbart.





Du stoppar inspelningen genom att trycka på  (stopp).

När det finns TV-guidedata tillgängligt kommer programmet du tittar på att spelas in från det ögonblick du trycker på inspelningsknappen tills programmet är slut. Om inga TV-guidedata är tillgängliga varar inspelningen bara i 30 minuter. Du kan justera inspelningens sluttid i listan **Inspelningar**.

Planera en inspelning

Du kan schemalägga en inspelning av ett program som sänds senare samma dag eller några dagar framåt i tiden (högst 8 dagar). TV:n använder data från TV-guiden för att starta och avsluta inspelningen.







Spela in ett program...

- 1 - Tryck på  TV GUIDE.
- 2 - Använd navigeringsknapparna för att välja **Nu**, och tryck på **OK**.
- 3 - Välj **Nu**, **Senare**, **Imorgon** eller den dag du behöver och tryck på **OK** eller  **BACK** för att stänga menyn.
- 4 - Välj det program du vill spela in, tryck på **+** **OPTIONS**, välj  **Spela in**, och tryck på **OK**. Programmet schemaläggs för inspelning. En varning visas automatiskt när överlappande inspelningar planeras. Om du planerar att spela in ett program när du inte är hemma ska du komma ihåg att lämna TV:n i standbyläge och USB-hårddisken påslagen.
- 5 - Tryck på  **BACK** för att stänga menyn.

Inspelningskonflikter

När två schemalagda inspelningar överlappar varandra i tid, uppstår en inspelningskonflikt. För att lösa en inspelningskonflikt kan du ändra start- och sluttid för en eller båda av de schemalagda inspelningarna.






Så här ändrar du start- eller sluttid för en schemalagd inspelning ...

- 1 - Tryck på  **SOURCES**, och välj  **Inspelningar**.
- 2 - Högst upp på skärmen väljer du  **Planerad** och trycker på **OK**.
- 3 - I listan med schemalagda inspelningar och påminnelser väljer du **Inspelningar** och trycker på **OK** om du bara vill visa de schemalagda inspelningarna.
- 4 - Välj den schemalagda inspelning som står i konflikt med en annan schemalagd inspelning och tryck på **+** **OPTIONS**.
- 5 - Välj **Ändra tiden** och tryck på **OK**.
- 6 - Välj start- eller sluttid och ändra tiden med knapparna  (upp) eller  (ned). Välj **Använd** och tryck på **OK**.
- 7 - Tryck på  **BACK** för att stänga menyn.

Automatisk slutmarginal

Du kan ställa in tidsmarginalen som TV:n automatiskt lägger till i slutet av varje schemalagd inspelning.

Så här ställer du in den automatiska sluttidsmarginalen ...







- 1 - Tryck på  **SOURCES**, och välj  **Inspelningar**.
- 2 - Använd navigeringsknapparna när du vill välja  i det övre högra hörnet och tryck på **OK**.
- 3 - Välj **Automatisk slutmarginal** och tryck på **OK**.
- 4 - Tryck på  (upp) eller  (ned) och tryck på **OK** för att ställa in den tidsmarginal som läggs till automatiskt till en inspelning. Du kan lägga till upp till 45 minuter till en inspelning.

5 - Tryck på  **BACK** för att stänga menyn.

Manuell inspelning

Du kan schemalägga en inspelning som inte är kopplad till ett TV-program. Du ställer in mottagartyp, kanal samt start- och sluttid själv.









Så här schemalägger du en inspelning manuellt ...

- 1 - Tryck på  **SOURCES**, och välj  **Inspelningar**.
- 2 - Högst upp på skärmen väljer du  **Planerad**.
- 3 - Använd navigeringsknapparna när du vill välja  i det övre högra hörnet och tryck på **OK**.
- 4 - Välj **Schema** och tryck på **OK**.
- 5 - Välj den mottagare som du vill spela in från och tryck på **OK**.
- 6 - Välj den kanal du vill spela in från och tryck på **OK**.
- 7 - Välj dag för inspelningen och tryck på **OK**.
- 8 - Välj start- och sluttid för inspelningen. Välj en knapp och använd knapparna  (upp) eller  (ned) för att ställa in timmar och minuter.
- 9 - Välj **Schemalägg** och tryck på **OK** för att schemalägga den manuella inspelningen.

Inspelningen visas i listan med schemalagda inspelningar och påminnelser.

Titta på en inspelning

Titta på en inspelning ...

- 1 - Tryck på  **SOURCES**, och välj  **Inspelningar**.
- 2 - I listan med inspelningar väljer du den inspelning du önskar och trycker sedan på **OK** för att börja titta.
- 3 - Du kan använda knapparna  (paus),  (spela upp),  (spola tillbaka),  (snabbspola framåt) eller  (stopp).
- 4 - Om du vill växla tillbaka till att se på TV trycker du på  **EXIT**.

15.2

Pause TV

Vad du behöver

Du kan pausa en digital TV-sändning och återuppta tittandet lite senare.

För att pausa ett TV-program behöver du ...

- en ansluten USB-hårddisk formaterad på den här TV:n
- digitala TV-kanaler installerade på TV:n
- ta emot kanalinformation för TV-guiden på skärmen

Med USB-hårddisken ansluten och formaterad lagrar TV:n ständigt den TV-sändning du tittar på. När du växlar till en annan kanal rensas sändningen av den




förra kanalen. Och när du växlar TV:n till standbyläge rensas sändningen.



Du kan inte använda Pause TV när du spelar in.

Vill du ha mer information, öppna **Hjälp**, välj **Nyckelord** och slå upp **USB-hårddisk**, **installation** eller **Installation**, **USB-hårddisk**.


Pausa ett program

Pausa och återuppta en sändning ...

- Du gör paus i en TV-sändning genom att trycka på  (paus). En förloppsindikator visas nederst på skärmen en kort stund.
- Du visar förloppsindikatorn genom att trycka på  (paus) en gång till.
- Om du vill återuppta tittandet trycker du på  (spela).

Med förloppsindikatorn på skärmen trycker du på  (spola tillbaka) eller trycker på  (spola framåt) för att välja varifrån du vill börja visa den pausade sändningen. Tryck på dessa knappar flera gånger för att ändra hastighet.






Du kan pausa en sändning i max 90 minuter.

Du växlar tillbaka till den direktsända TV-sändningen genom att trycka på  (stopp).

Repris

Eftersom TV:n lagrar sändningen du tittar på kan du oftast spela upp sändningen igen i några sekunder.

Spela upp en aktuell sändning igen ...

- 1 - Tryck på  (paus).
- 2 - Tryck på  (spola tillbaka). Du kan trycka ner  flera gånger för att välja varifrån du vill börja se den pausade sändningen. Tryck på dessa knappar flera gånger för att ändra hastighet. Nu kan du gå tillbaka till början på den sparade sändningen eller till början på den maximala tidsperioden.
- 3 - Tryck på  (spela upp) för att se sändningen igen.
- 4 - Tryck på  (stopp) för att se direktsändningen.

Smarttelefoner och surfplattor

16.1

Philips TV Remote App

Nya Philips TV Remote App på din smarttelefon eller surfplatta är din nya TV-kompis.

Med TV Remote App kan du hantera dina medier kring dig. Skicka foton, musik eller videor till din stora TV-skärm eller titta på TV-kanaler live på surfplattan eller telefonen. Leta reda på det du vill titta på i TV-guiden och se det på telefonen eller TV-apparaten. Med TV Remote App kan du använda telefonen som en fjärrkontroll.

Ladda ned Philips TV Remote App från din favoritappbutik i dag.

Philips TV Remote App är tillgänglig för iOS och Android och är gratis.

16.2

Google Cast

Vad du behöver

Om Google Cast finns i någon app i din mobila enhet kan du strömma appen på TV:n. I mobilappen letar du efter Google Cast-ikonen. Du kan använda mobilenheten för att styra vad som visas på TV:n. Google Cast fungerar i Android och iOS.

Din mobila enhet måste vara ansluten till samma trådlösa nätverk som din TV.

Appar med Google Cast

Det kommer nya Google Cast-appar varje dag. Du kan redan testa det med YouTube, Chrome, Netflix, Photowall ... eller Big Web Quiz för Chromecast. Se också google.com/cast

Vissa Google Play-produkter och funktioner är inte tillgängliga i alla länder.

Ta reda på mer på support.google.com/androidtv

Så här strömmar du till TV:n

Så här strömmar du en app till TV-skärmen ...

- 1 - Öppna en app i din smarttelefon eller surfplatta som har stöd för Google Cast.
- 2 - Tryck på Google Cast-ikonen.
- 3 - Välj den TV som du vill strömma till.
- 4 - Tryck på Spela upp på din smarttelefon eller surfplatta. Det som du valde bör nu visas på TV:n.

16.3

AirPlay

Om du vill lägga till AirPlay-funktioner till din Android TV, kan du hämta och installera någon av alla Android-mappar som gör just detta. Du hittar flera av dessa appar i Google Play Store.

16.4

MHL

Denna TV är MHL™-kompatibel.

Om din mobila enhet också är MHL-kompatibel, kan du ansluta den till TV:n med en MHL-kabel. När MHL-kabeln är ansluten kan du visa det som finns i din mobila enhet på TV-skärmen. Batteriet i den mobila enheten laddas samtidigt. MHL-anslutningen är perfekt när man vill se på film eller spela spel från den mobila enheten på TV:n under en längre tid.

Laddning

När MHL-kabeln är ansluten kommer enheten att laddas när TV:n är påslagen (inte i standbyläge).

MHL-kabel

Du behöver en passiv MHL-kabel (HDMI till mikro-USB) för att kunna ansluta den mobila enheten till TV:n. Du kan behöva en extra adapter för att kunna ansluta den mobila enheten. När du ansluter MHL-kabeln till TV:n använder du **HDMI 4** MHL-anslutningen.



MHL, Mobile High-Definition Link och MHL-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör MHL, LLC.

Spel

17.1

Vad du behöver

På den här TV:n kan du spela spel ...

- från appgalleriet i hemmenyn
- från Google Play Store i hemmenyn
- från en ansluten spelkonsol

Spel från appgalleriet eller Google Play Store måste hämtas och installeras på TV:n innan du kan spela dem. Till vissa spel måste du ha en spelplatta för att kunna spela dem.





Om du vill installera spelappar från Philips appgalleri eller Google Play Store måste TV:n vara ansluten till internet. Du måste godkänna användningsvillkoren för att kunna använda appar från appgalleriet. Du måste logga in med ett Google-konto för att kunna använda Google Play-appar och Google Play Store.

17.2

Spela ett spel




Från hemmenyn

Så här startar du ett spel från hemmenyn ...

- 1 - Tryck på  HOME.
- 2 - Bläddra nedåt till  Spel , välj ett spel och tryck på OK.
- 3 - Tryck på  BACK flera gånger eller på  EXIT, eller stoppa appen med dess knapp för att avsluta/stoppa.

Från en spelkonsol

Så här startar du ett spel från en spelkonsol ...

- 1 - Slå på spelkonsolen.
- 2 - Tryck på  SOURCES och välj en spelkonsol eller namnet på anslutningen.
- 3 - Starta spelet.
- 4 - Tryck på  BACK flera gånger eller på  EXIT, eller stoppa appen med dess knapp för att avsluta/stoppa.

Mer information finns i [Hjälp](#), välj [Nyckelord](#) och leta efter [Spelkonsol](#), [ansluta](#).

Toppval

18.1

Om Toppval

Med  Toppval rekommenderar TV:n ...

- aktuella TV-program i  Nu på TV
- de senaste hyrvideorna i  Video på begäran
- TV-tjänster online (TV-repriser) i  TV på begäran

Om du vill använda Toppval måste du ansluta TV:n till internet. Se till att du godkänner användningsvillkoren. Toppvalsinformation och tjänsterna är bara tillgängliga i vissa länder.

Användningsvillkor

För att låta TV:n göra de här rekommendationerna måste du godkänna användningsvillkoren. För att få personliga rekommendationer baserade på dina tittarvanor måste du markera kryssrutan för **Vi ger dig anpassade rekommendationer**.


Så här öppnar du Anv.villkor ...

- 1 - Tryck på  TOP PICKS.
- 2 - Använd navigeringsknapparna när du vill välja  i det övre högra hörnet och välj **Anv.villkor** och tryck på **OK**.

18.2

Nu på TV

Om Nu på TV

Med  Nu på TV rekommenderar TV:n de populäraste programmen som går att titta på just nu.



De rekommenderade programmen väljs från kanalerna som du har installerat. Valet görs från kanaler i ditt land. Du kan också låta **Nu på TV** göra några anpassade rekommendationer till dig, baserat på program du tittar på regelbundet.

Göra informationen Nu på TV tillgänglig ...

- Informationen Nu på TV måste vara tillgänglig i ditt land.
- TV:n måste ha kanaler installerade.
- TV:n måste vara ansluten till internet.
- TV-klockan måste vara inställd på Automatisk eller Landsberoende.
- Du måste godkänna Användningsvillkor (du kanske godkände dem redan när du anslöt till internet).

Använda Nu på TV

Öppna Nu på TV ...


- 1 - Tryck på  TOP PICKS för att öppna menyn Toppval.
- 2 - Välj  Nu på TV längst upp på skärmen och tryck på **OK**.
- 3 - Välj **Mer** för att öppna TV-guiden.

När du öppnar **Nu på TV** kan TV:n behöva några sekunder för att uppdatera sidinformationen.

18.3

TV på begäran

Om TV på begäran




Med  TV på begäran kan du titta på TV-program som du missat eller titta på dina favoritprogram när det passar dig bäst. Den här tjänsten kallas också TV-repriser, TV-uppspelning eller Online-TV. Program tillgängliga i TV på begäran kostar inget att se.

Du kan låta TV på begäran göra några anpassade programrekommendationer, baserat på TV-installationen och program som du tittar på regelbundet.



Ikonen  visas bara överst på skärmen när TV på begäran är tillgängligt.

Använda TV på begäran

Öppna TV på begäran...

- 1 - Tryck på  TOP PICKS för att öppna menyn Toppval.
- 2 - Välj  TV på begäran längst upp på skärmen och tryck på **OK**.
- 3 - Välj **Alla sändare** och tryck på **OK**. Du kan välja ett specifikt sändningsbolag om det finns fler än ett tillgängligt.
- 4 - Tryck på  BACK för att stänga.


När du öppnar **TV på begäran** kan TV:n behöva några sekunder för att uppdatera sidinformationen.

När programmet har startat kan du använda knapparna  (spela upp) och  (paus).

18.4

Video på begäran

Om Video på begäran

Med  **Video på begäran** kan du hyra filmer från en hyrvideobutik online.

Du kan låta Video på begäran göra några anpassade filmrekommendationer baserat på ditt land, TV-installationen och programmen du tittar på regelbundet.

Ikonen  visas bara överst på skärmen när **Video på begäran** är tillgängligt.

Betalning




När du hyr eller köper en film kan du betala i videobutiken på ett säkert sätt med ditt kreditkort. De flesta videobutiker ber dig skapa ett inloggningskonto första gången du hyr en film.

Internettrafik

Om du strömmar många videofilmer kan du överskrida din månatliga gräns för internettrafik.

Använda Video på begäran



Öppna Video på begäran...

- 1 - Tryck på  **TOP PICKS** för att öppna menyn Toppval.
- 2 - Välj  **Video på begäran** längst upp på skärmen och tryck på **OK**.
- 3 - Välj **Alla butiker**, **Rekommenderas**, eller **Populärt** efter preferens.
- 4 - Tryck på  **BACK** för att stänga.

När du öppnar **Video på begäran** kan TV:n behöva några sekunder för att uppdatera sidinformation.

Du kan välja en specifik videobutik om det finns fler än en tillgänglig.

Hyra en film ...

- 1 - Navigera markeringen på en filmaffisch. Begränsad information visas efter några sekunder.
- 2 - Tryck på **OK** för att öppna filmsidan i videobutiken för en sammanfattning av filmen.
- 3 - Bekräfta beställningen.
- 4 - Betala på TV:n.
- 5 - Börja se på filmen. Du kan använda knapparna  (spela upp) och  (pausa).

Netflix

Om du har en Netflix-prenumeration kan du använda den på TV:n. Din TV måste vara ansluten till internet. I ditt område kan det hända att Netflix bara är tillgängligt med framtida programuppdateringar.

Öppna Netflix genom att trycka på **NETFLIX** för att öppna appen. Du kan öppna Netflix direkt från TV:n i standbyläge.

www.netflix.com

Multi View

20.1

Text-TV och TV

Du kan titta på en TV-kanal i den lilla skärmen i Multi View-läget när du tittar på text-TV.

Så här visar du en TV-kanal medan du tittar på text-TV ...

1 - Tryck på  **Multi View** * eller på  för att öppna TV-menyn.

2 - Välj **Multi View** och tryck på OK.

3 - Välj **Multi View: On** på skärmen. Kanalen du tittar på visas i den lilla skärmen.

Välj **Multi View**: om du vill dölja den lilla skärmen **Off** på skärmen.



* Om knappen  **Multi View** finns på fjärrkontrollen

20.2

HDMI och TV

Du kan titta på en TV-kanal i den lilla skärmen i Multi View-läget när du tittar på video från en ansluten HDMI-enhet.

Titta på en TV-kanal samtidigt som du tittar på video från en ansluten HDMI-enhet ...

1 - Tryck på  **Multi View** * eller på  för att öppna TV-menyn.

2 - Välj **Multi View** och tryck på OK.

3 - Välj **Multi View: On** på skärmen. Kanalen du tittar på visas i den lilla skärmen.

Välj **Multi View**: om du vill dölja den lilla skärmen **Off** på skärmen.

Obs! Du kan bara visa en bild på TV:n i Multi View-läge, ljudet på TV-kanalen är avstängt.

* Om knappen  **Multi View** finns på fjärrkontrollen

20.3

Nettv och TV

Du kan titta på en TV-kanal på den lilla skärmen i Multi View-läget när du tittar på en Nett-app i appgalleriet.

Titta på en TV-kanal samtidigt som du tittar på en Nettv-app i appgalleriet*...

1 - Tryck på  **Multi View** * eller på  för att öppna TV-menyn.

2 - Välj **Multi View** och tryck på OK.

3 - Välj **Multi View: On** på skärmen. Kanalen du tittar på visas i den lilla skärmen.

4 - Tryck på  **+** eller  **-** om du vill byta kanaler på den lilla skärmen

Välj **Multi View**: om du vill dölja den lilla skärmen **Off** på skärmen.



Obs! Inte alla Nettv-appar har stöd för Multi View med en TV-kanal. Om appen inte har stöd för Multi View visas ett meddelande på TV:n: **Multi View kan inte användas**.

* Om knappen  **Multi View** finns på fjärrkontrollen

20.4

Nettv och HDMI

Du kan titta på en Nettv-app i appgalleriet i den lilla skärmen i Multi View-läget när du tittar på video från en ansluten HDMI-enhet.

1 - Tryck på  **Multi View** * eller på  för att öppna TV-menyn.

2 - Välj **Multi View** och tryck på OK.

3 - Välj **Multi View: On** på skärmen.

Välj **Multi View**: om du vill dölja den lilla skärmen **Off** på skärmen.

Obs! Inte alla Nettv-appar har stöd för Multi View med en TV-kanal. Om appen inte har stöd för Multi View visas ett meddelande på TV:n: **Multi View kan inte användas**.

* Om knappen  **Multi View** finns på fjärrkontrollen

Programvara

21.1


Uppdatering av programvara

Uppdatera från internet



Om TV:n är ansluten till internet kan du få ett meddelande om att uppdatera TV:ns programvara. Du behöver en internetanslutning med hög hastighet (bredband). Om du får det här meddelandet rekommenderar vi att du utför uppdateringen.

Med meddelandet på skärmen väljer du **Uppdatera** och följer instruktionerna på skärmen.

Du kan också leta efter en programuppdatering själv.

Under programuppdateringen visas ingen bild och TV:n kommer att stängas av och sättas på igen. Detta kan inträffa flera gånger. Uppdateringen kan ta några minuter. Vänta tills TV-bilden är tillbaka. Tryck inte på strömknappen  på TV:n eller fjärrkontrollen under programuppdateringen.

Leta efter en programuppdatering själv ...


- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Uppdatera programvara > Sök efter uppdateringar**.
- 3 - Välj **Internet**.
- 4 - TV:n kommer att leta efter en uppdatering på internet.
- 5 - Om det finns en tillgänglig uppdatering kan du uppdatera programmet direkt.
- 6 - En programuppdatering kan ta flera minuter. Tryck inte på -knappen på TV:n eller fjärrkontrollen.
- 7 - När uppdateringen är klar återgår TV:n till den kanal du tittade på.

Uppdatering från USB

Det kan vara nödvändigt att uppdatera TV-programvaran.

Du behöver en dator med bredbandsanslutning och ett USB-flashminne för att överföra programvaran till TV:n. Använd ett USB-flashminne med 500 MB ledigt utrymme. Kontrollera att skrivskyddet är avstängt.

Uppdatera TV:ns programvara ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Uppdatera programvara > Sök efter uppdateringar**.
- 3 - Välj **USB** och tryck på **OK**.

Identifiera TV:n


1 - Sätt in USB-flashminnet i någon av USB-anslutningarna på TV:n.

2 - Välj **Skriv till USB** och tryck på **OK**. En identifieringsfil skrivs på USB-flashminnet.

Ladda ned programvaran

- 1 - Sätt i USB-flashminnet i datorn.
- 2 - Leta reda på filen **update.htm** på USB-flashminnet och dubbelklicka på den.
- 3 - Klicka på **Skicka ID**.
- 4 - Om det finns ny programvara, ladda ned .zip-filen.
- 5 - När du har laddat ned och zippat upp .zip-filen kopierar du filen **autorun.upg** till USB-flashminnet. Lägg inte den här filen i en mapp.

Uppdatera TV:ns programvara

- 1 - Sätt i USB-flashminnet i TV:n igen. Uppdateringen startar automatiskt.
- 2 - En programuppdatering kan ta flera minuter. Tryck inte på -knappen på TV:n eller fjärrkontrollen. Ta inte bort USB-flashminnet.
- 3 - När uppdateringen är klar återgår TV:n till den kanal du tittade på.


Om det skulle bli strömavbrott under uppdateringen får du inte ta bort USB-flashminnet från TV:n. Uppdateringen fortsätter när strömmen kommer tillbaka.

För att undvika en oavsiktlig uppdatering av TV-programvaran ska du ta bort filen **autorun.upg** från USB-flashminnet.

21.2

Programversion

Visa aktuell version av TV:ns programvara ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Uppdatera programvara > Aktuell programvaruinformation** och tryck på **OK**.
- 3 - Versionen, versionsinformationen och det datum den skapades visas. Dessutom visas Netflix ESN-nummer om det finns.
- 4 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

21.3

Programvara med öppen källkod

Den här TV:n innehåller programvara med öppen källkod. TP Vision Europe B.V. erbjuder sig härmed att, på begäran, leverera en kopia av den fullständiga motsvarande källkoden för de copyrightskyddade programvarupaketerna med öppen källkod som används i den här produkten, för vilken erbjudandet

gäller enligt respektive licens.

Detta erbjudande är giltigt i upp till tre år efter produktköpet för alla som tar emot denna information.

Om du vill ha källkoden skriver du på engelska till . . .

open.source@tpvision.com

21.4

Öppen källkod-licens

Om öppen källkod-licens

README för källkoden till delarna av TV-programvaran från TP Vision Netherlands B.V. som omfattas av öppen källkod-licenser.

I det här dokumentet beskrivs distributionen av källkoden som används för TP Vision Netherlands B.V. TV, som omfattas antingen av GNU General Public License (GPL) eller GNU Lesser General Public License (LGPL) eller någon annan öppen källkod-licens. Anvisningar om hur du erhåller kopior av den här programvaran finns i användaranvisningarna.

TP Vision Netherlands B.V. LÄMNAR INGA GARANTIER AV NÅGOT SLAG, VARKEN UTTRYCKLIGA ELLER UNDERFÖRSTÅDDA, INKLUSIVE UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIER OM SÄLJBARHET ELLER LÄMPLIGHET FÖR ETT VISST ÄNDAMÅL, GÄLLANDE DEN HÄR PROGRAMVARAN. TP Vision Netherlands B.V. ger inget stöd för detta program. Föregående påverkar inte dina garantier och lagstadgade rättigheter gällande TP Vision Netherlands B.V.-produkt(er) som du har köpt. Det gäller bara för den här källkoden som är tillgänglig för dig.

Open Source

Android (6+)

This tv contains the Android Marshmello Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>) This includes all external sources used by official Android AOSP.

linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is _this_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT> AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android> Freetype License

libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions: (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group". (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android> libpng license

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections. The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> PL v2
<http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents. The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.1.7)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the

Apache License version 2.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

AsyncHttpClient (1.4.6)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

httpClient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import cz.msebera.android.httpClient used by AssyncHttpClient. The original download site for this software is : <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1.1> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

lpepg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocator. The original download site for this software is : <http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and strtod). The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/double-conversion/> Copyright 2006-2011, the V8 project authors. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the sprintf and scanf methods from this C library. * The emx libraries are not distributed under the GPL. Linking an * application with the emx libraries does not cause the executable * to be covered by the GNU General Public License. You are allowed * to change and copy the emx library sources if you keep the copyright * message intact. If you improve the emx libraries, please send your * enhancements to the emx author

(you should copyright your * enhancements similar to the existing emx libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype. FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images). The original download site for this software is : <http://www.freetype.org/freetype2/index.html> FreeType License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappings. The original download site for this software is : <http://www.ogcio.gov.hk> Before downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use). By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms. 1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion. 2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use. 3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm). 4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below. 5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them. 6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved. 7. You understand and agree that use of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever. 8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions,

including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement.9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss.10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity.11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.12. Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative.13. If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.14. The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.15. In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions:(i) not for financial gain unless it is incidental;(ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and(iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).

IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030 The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK. The original download site for this software is : wiki.mozilla.org This piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla public licence (MPL) as described below.

openssl (1.0.0g)

Opera uses OpenSSL, developed by the OpenSSL project and based on SSLeay. The original download site for this software is : www.openssl.org OpenSSL license

Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character database. The original download site for this software is : www.unicode.org <http://www.unicode.org/copyright.html>

Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is : <https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1> <https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/> Additional IP Rights Grant (Patents) "This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity

(including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

Zlib (1.2.3)

Opera uses zlib as compression library
The original download site for this software is :
<http://zlib.net>
Copyright (C) 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler
This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:
1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.
Jean-loup Gailly jloup@gzip.org
Mark Adler madler@alumni.caltech.edu

TPVision is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By

contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made

by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source

distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the

Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library,

whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is

that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

?a) The modified work must itself be a software library.

?b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

?c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

?d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering

equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

?a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

?b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already

present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

?c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

?d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

?e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

?a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

?b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the

author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Apache
License

Version 2.0,
January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE,
REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or

entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity

exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work,

whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any

warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless

for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType Team.

The FreeType Project
LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,
2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several

archive packages;

some of them may contain, in addition to the FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and

which do not fall under their own explicit license. The license

affects thus the FreeType font engine, the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works. However, we will be

interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)

o You can use this software for whatever you want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

somewhere in your documentation that you have used the

FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright ?<year>
The FreeType

Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you

actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project',

and 'FreeType archive' refer to the set of files originally

distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha,

beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType

engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as

specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and

irrevocable right and license to use, execute, perform, compile,

display, copy, create derivative works of, distribute and

sublicense the FreeType Project (in both source and object code

forms) and derivative works thereof for any purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the rights granted

herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain this license file

('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in accompanying

documentation. The copyright notices of the unaltered,

original files must be preserved in all copies of source files.

o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that

states that the software is based in part of the work of the

FreeType Team, in the distribution documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use

our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid

to us.

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising, or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the

following phrases to refer to this software in your documentation

or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine',

'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to

accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType

Project, you indicate that you understand and accept all the terms

of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues,

specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

MOZILLA PUBLIC

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file

containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules

it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version; 3) for infringements caused by: i) third party modifications of Contributor Version or ii) the combination of Modifications made by that Contributor with other software (except as part of the Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a

prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the

LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1–3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to

the Contributor Version against such

Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant

alleging that such Participant's Contributor Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of patent

infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be

unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is

The Initial Developer of the Original Code is

Portions created by _____ are Copyright (C) _____

_____. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the _____ license (the "[_____] License"), in which case the

provisions of [_____] License are applicable

instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [____] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [____] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the



Original Code Source Code for Your Modifications.]

21.5

Meddelanden

Du kan få meddelande om ny TV-programvara som finns tillgänglig att hämta eller om andra programvarurelaterade ämnen.

Läsa meddelandena ...

- 1 - Tryck på , välj **Alla inställningar** och tryck på **OK**.
- 2 - Välj **Uppdatera programvara > Meddelanden**.
- 3 - Om det finns ett meddelande kan du läsa det eller välja något av de andra meddelanden som finns.
- 4 - Tryck på  (vänster) flera gånger om det behövs, för att stänga menyn.

Specifikationer

22.1

Miljö

Europeisk energimärkning

EU-energimärkningen informerar om produktens klassificering avseende energieffektivitet. Ju grönare energiklassning, desto mindre energi förbrukar produkten.

Etiketten innehåller information om energieffektivitetsklass, genomsnittlig strömförbrukning för produkten under användning samt genomsnittlig energiförbrukning under 1 år. Du kan också se värdena för produktens strömförbrukning på Philips webbplats för landet på www.philips.com/TV

Produktfiche

32PF x 5501

- Energieffektivitetsklass: A
- Synlig skärmstorlek: 80 cm/32 tum
- Energiförbrukning i läge På (W): 34 W
- Årlig energiförbrukning (kWh) *: 50 kWh
- Energiförbrukning i standbyläge (W) **: 0,30 W
- Skärmupplösning (pixlar): 1 920 x 1 080p

40PF x 5501

- Energieffektivitetsklass: A+
- Synlig skärmstorlek: 102 cm/40 tum
- Energiförbrukning i läge På (W): 46 W
- Årlig energiförbrukning (kWh) *: 67 kWh
- Energiförbrukning i standbyläge (W) **: 0,30 W
- Skärmupplösning (pixlar): 1 920 x 1 080p

49PF x 5501

- Energieffektivitetsklass: A+
- Synlig skärmstorlek: 123 cm / 49 tum
- Energiförbrukning i läge På (W): 50 W
- Årlig energiförbrukning (kWh) *: 73 kWh
- Energiförbrukning i standbyläge (W) **: 0,30 W
- Skärmupplösning (pixlar): 1 920 x 1 080p

* Energiförbrukning kWh per år, baserat på energiförbrukningen när TV:n är på 4 timmar per dag i 365 dagar. Den faktiska energiförbrukningen beror på hur TV:n används.

** När TV:n är avstängd med fjärrkontrollen och ingen funktion är aktiv.

Kassering

Kassering av dina gamla produkter och batterier

Produkten är utvecklad och tillverkad av material och komponenter av hög kvalitet som kan återvinnas och återanvändas.



När den här symbolen med en överkryssad papperskorg visas på produkten innebär det att produkten omfattas av det europeiska direktivet 2012/19/EU.



Ta reda på var du kan hitta närmaste återvinningsstation för elektriska och elektroniska produkter.

Följ de lokala reglerna och släng inte dina gamla produkter i det vanliga hushållsavfallet. Genom att kassera dina gamla produkter på rätt sätt kan du bidra till att minska eventuella negativa effekter på miljö och hälsa.

Produkten innehåller batterier som följer EU-direktivet 2006/66/EG och den kan inte kasseras med normalt hushållsavfall.



Ta reda på vilka lokala regler som gäller för separat insamling av batterier eftersom korrekt kassering bidrar till att förhindra negativ påverkan på miljö och hälsa.

22.2

Effekt

Produktspecifikationerna kan ändras utan föregående meddelande. Fler specifikationer för produkten finns på www.philips.com/support

Effekt

- Nätström: AC 220–240 V +/-10 %
- Omgivande temperatur: 5–35°C
- Energisparfunktioner: Miljöläge, bildavstängning (för radio), timer för automatisk avstängning, menyn Miljöinställningar.

Mer information om energiförbrukning finns i kapitlet **Produktfiche**.

Märkeffekten som anges på produktens typplåt gäller produktens strömförbrukning under normal hushållsanvändning (IEC 62087 Ed.2). Den maximala märkeffekten, angiven inom parentes, anges för elsäkerhet (IEC 60065 Ed. 7.2).

22.3

Operativsystem

Android OS:

Android Marshmallow 6.0

22.4

Mottagning

- Antenningång: 75 ohm koaxial (IEC75)
- Mottagningsband: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T (markbunden, antenn) COFDM 2K/8K, DVB-C (kabel) QAM
- Analog videouppspelning: SECAM, PAL
- Digital videouppspelning: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Digital ljuduppspelning (ISO/IEC 13818-3)

22.5

Bildskärmstyp

Diagonal skärmstorlek

- 32PFx5501 : 80 cm/32 tum
- 40PFx5501 : 102 cm/40 tum
- 49PFx5501 : 123 cm / 49 tum

Skärmupplösning

- 1 920 x 1 080p

22.6

Ingångsupplösning för skärm

Videoformat

Upplösning – uppdateringsfrekvens

- 480i – 60 Hz
- 480p – 60 Hz
- 576i – 50 Hz
- 576p – 50 Hz
- 720p – 50 Hz, 60 Hz
- 1080i – 50 Hz, 60 Hz
- 1080p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz

Datorformat

Upplösningar (bland annat)

- 640 x 480p – 60 Hz
- 800 x 600p – 60 Hz

- 1024 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 768p – 60 Hz
- 1360 x 765p – 60 Hz
- 1360 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 1024p – 60 Hz
- 1920 x 1080p – 60 Hz

22.7

Mått och vikt

32PF x 5501

- utan TV-stativ:

Bredd 726,5 mm – Höjd 425,4 mm – Djup 76,8 mm

– Vikt ±5,46 kg

- med TV-stativ:

Bredd 726,5 mm – Höjd 483 mm – Djup 168,7 mm –

Vikt ±5,72 kg

40PF x 5501

- utan TV-stativ:

Bredd 918 mm – Höjd 534,5 mm – Djup 76,8 mm –

Vikt ±7,93 kg

- med TV-stativ:

Bredd 918 mm – Höjd 597,5 mm – Djup 204,2 mm –

Vikt ±8,24 kg

49PF x 5501

- utan TV-stativ:

Bredd 1099,2 mm – Höjd 631,9 mm – Djup 78,6 mm

– Vikt ±11,01 kg

- med TV-stativ:

Bredd 1099,2 mm – Höjd 699,7 mm – Djup 213,2 mm

– Vikt ±11,3 kg

22.8

Anslutningar

Sidan av TV:n

- HDMI 3-ingång – ARC
- HDMI 4-ingång – MHL – ARC
- USB 2 – USB 3.0 (blå)
- USB 3 – USB 2.0
- 1 x Common Interface-fack: CI+/CAM
- Hörlurar – stereominiuttag 3,5 mm

TV (baksida)

- Audio In (DVI till HDMI) – stereominiuttag 3,5 mm
- SCART: Audio L/R, CVBS in, RGB
- YPbPr: Y Pb Pr, Audio L/R

TV (undersida)

- HDMI 1 i
- HDMI 2-ingång
- USB 1 – USB 2.0
- Ljudutgång – optisk Toslink
- Nätverk – RJ45
- Antenn (75 ohm)

Ljud

- wOOx
- HD-stereo
- Uteffekt (RMS): 16W
- Dolby Digital Plus®
- DTS 2.0 + Digital Out™

Multimedia

Anslutningar

- USB 2.0 – USB 3.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n (inbyggd)
- BT2.1 med EDR & BT4.0 med BLE

USB-filsystem som stöds

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Uppspelningsformat

- Behållare: 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Video-codec: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), H.265 (HEVC), VC-1, WMV9
- Ljud-codec: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (inkluderar MP3), WMA (v2 till v9.2), WMA Pro (v9/v10)
- Undertext:
 - Format: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
 - Teckenuppsättningar: UTF-8, centraleuropeisk och östeuropeisk (Windows-1250), kyrillisk (Windows-1251), grekisk (Windows-1253), turkisk (Windows-1254), västeuropeisk (Windows-1252)
- Bild-Codec: JPEG, PNG, BMP
- Begränsningar:
 - Den maximala totala bithastigheten som kan användas för en mediefil är 30 Mbit/s.
 - Den maximala bithastigheten för video som kan användas för en mediefil är 20 Mbit/s.
 - MPEG-4 AVC (H.264) kan användas upp till High Profile @ L5.1.
 - H.265 (HEVC) kan användas upp till Main/Main 10 Profile upp till Level 5.1
 - VC-1 kan användas upp till Advanced Profile @ L3.

Medieserverprogram (DMS) som stöds

- Du kan använda valfritt DLNA V1.5-certifierat medieserverprogram (DMS-klass).
- Du kan använda appen Philips TV Remote (iOS och Android) på mobila enheter.

Prestanda kan variera beroende på den mobila enhetens funktioner och vilka program som används.

Hjälp och support

23.1


Registrera TV:n

Registrera din TV nu och dra nytta av en mängd fördelar, bl.a. fullständig support (inklusive nedladdningar), privilegierad tillgång till information om nya produkter, exklusiva erbjudanden och rabatter, chansen att vinna priser och t.o.m. delta i särskilda undersökningar om nya produkter.


Besök www.philips.com/welcome

23.2

Använda hjälpen

På den här TV:n visas hjälp på skärmen .

Öppna hjälp

1 - Tryck på  HOME.

2 - Välj Inställningar > Hjälp > Användarhandbok.

Om du vill läsa hjälpen som en bok, välj **Bok**. Om du vill söka efter ett nyckelord, välj **Nyckelord**.

Du kan också öppna  **Hjälp** i hemmenyn eller TV-menyn.

Innan du utför föreslagna åtgärder stänger du hjälpen.

För vissa funktioner, som Text (text-TV), har färgknapparna särskilda funktioner och kan inte användas för att öppna hjälpen.

TV-hjälp på din surfplatta, smarttelefon eller dator

För att enklare genomföra längre sekvenser av instruktioner kan du ladda ned TV-hjälpen i PDF-format och läsa den på din smarttelefon, surfplatta eller dator. Alternativt kan du skriva ut den aktuella hjälpsidan från din dator.

Du laddar ned hjälpen (användarhandbok) på www.philips.com/support

23.3

Felsökning

Slå på TV:n och fjärrkontroll

Det går inte att slå på TV:n

- Koppla bort strömkabeln från eluttaget. Vänta en minut och koppla därefter in det igen.
- Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten.

Knakande ljud vid start eller avstängning


När du slår på och stänger av eller sätter TV:n i

standbyläge hörs ett knakande ljud från TV-chassit. Det knakande ljudet beror på normal utvidgning och sammandragning när TV:n värms upp respektive svalnar. Detta påverkar inte prestanda.

Ingen reaktion på TV:n när du skickar kommandon från fjärrkontrollen

TV:n behöver lite tid för att starta upp. Under den tiden svarar inte TV:n på fjärrkontrollen eller TV-kontrollerna. Detta är ett normalt beteende. Om TV:n fortfarande inte svarar på fjärrkontrollen kan du kontrollera om fjärrkontrollen fungerar med hjälp av en mobiltelefonkamera. Sätt telefonen i kameraläge och rikta fjärrkontrollen mot kamerans objektiv. Om du trycker på någon knapp på fjärrkontrollen och du märker att den infraröda lampan flimrar genom kameran fungerar fjärrkontrollen. TV:n måste kontrolleras. Om du inte upptäcker något flimrande kan fjärrkontrollen vara trasig eller så är batterierna svaga. Denna metod för att kontrollera fjärrkontrollen är inte möjlig med fjärrkontroller som är trådlöst hopparade med TV:n.

TV:n går tillbaka till standbyläge när den har visat Philips-startskärmen

När TV:n kopplas ur och återansluts till elnätet i standbyläget visas startskärmen och sedan återgår TV:n till standbyläget. Detta är ett normalt beteende. För att slå på TV:n igen från standbyläget trycker du på  på fjärrkontrollen eller på TV:n.

Standbylampan fortsätter att blinka

Koppla bort strömkabeln från eluttaget. Vänta i 5 minuter innan du ansluter strömkabeln. Om blinkandet återkommer kontaktar du Philips TV-kundtjänst.

Kanaler

Inga digitala kanaler hittades vid installationen

Se de tekniska specifikationerna för att kontrollera att TV:n har funktioner för DVB-T eller DVB-C där du bor.

Kontrollera att alla kablar är ordentligt anslutna och att rätt nätverk är valt.

Tidigare installerade kanaler är inte i kanallistan

Kontrollera att rätt kanal är vald.

Bild

Ingen bild/förvrängd bild

- Kontrollera att antennen är rätt ansluten till TV:n.
- Kontrollera att rätt enhet är vald som visningskälla.
- Se till att den externa enheten eller källan är ansluten på rätt sätt.

Ljud men ingen bild

- Kontrollera att bildinställningarna är korrekt inställda.

Dålig antennmottagning

- Kontrollera att antennen är rätt ansluten till TV:n.
- Högtalare, ljudenheter som inte jordats, neonbelysning, höga byggnader och andra stora objekt kan påverka mottagningen. Försök om möjligt att förbättra mottagningen genom att rikta antennen åt ett annat håll eller genom att flytta enheter bort från TV:n.
- Om mottagningen endast är dålig på en kanal kan du finjustera kanalen.

Dålig bild från en enhet

- Kontrollera att enheten sitter i som den ska.
- Kontrollera att bildinställningarna är korrekt inställda.

Bildinställningarna ändras efter ett tag

Kontrollera att **Plats** är inställt på **Hem**. Du kan ändra och spara inställningar i det här läget.

En reklambanner visas

Kontrollera att **Plats** är inställt på **Hem**.

Bilden passar inte skärmen

Ändra till ett annat bildformat.

Bildformat ändras med olika kanaler

Välj ett bildformat som inte är automatiskt.

Bilden är felaktig

Bildsignaler från vissa enheter passar inte för skärmen. Kontrollera signalen som matas ut till den anslutna enheten.

Datorbilden är inte stabil

Se till att din dator använder en upplösning och uppdateringsfrekvens som kan användas.

Ljud

Inget ljud eller förvrängt ljud

Om TV:n inte upptäcker någon ljudsignal stänger den automatiskt av ljudet. Detta är inte något tekniskt fel.

- Kontrollera att ljudinställningarna är korrekt inställda.
- Kontrollera att alla kablar är ordentligt anslutna.
- Kontrollera att ljudet inte är avstängt eller inställt på noll.
- Se till att TV-ljudet är anslutet till ljudingången på hemmabiosystemet.

Ljud ska höras från HTS-högtalarna.

- Vissa enheter kräver att du manuellt aktiverar HDMI-ljud. Om HDMI-ljud är redan aktiverat, men du fortfarande inte hör ljudet, kan du försöka ändra det digitala ljudformatet i enheten till PCM (Pulse Code Modulation). Mer anvisningar finns i dokumentationen som medföljer enheten.

HDMI och USB

HDMI

- Observera att HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) kan fördröja den tid det tar för TV:n att visa innehåll från en HDMI-enhet.
- Om TV:n inte känner igen HDMI-enheten och ingen bild visas, stäng av källan från en enhet till en annan och tillbaka igen.
- Om det uppstår ojämna ljudstörningar ska du kontrollera att inställningarna för utgående signal från HDMI-enheten är korrekta.
- Om du använder en HDMI till DVI-adapter eller HDMI till DVI-kabel kontrollerar du att du anslutit en extra ljudkabel till AUDIO IN (endast miniuttag), om det är tillgängligt.

HDMI EasyLink fungerar inte

- Se till att dina HDMI-enheter är HDMI-CEC-kompatibla. EasyLink-funktioner fungerar endast med enheter som är HDMI-CEC-kompatibla.

Ingen volymsymbol visas

- Om en HDMI-CEC-ljudenhet är ansluten och du använder TV:ns fjärrkontroll för att ändra ljudnivån från enheten, är det här beteendet normalt.

Foton, videor och musik från en USB-enhet visas inte

- Kontrollera att USB-lagringsenheten är inställd för att vara kompatibel med masslagringsklass, enligt beskrivningen i dokumentationen för lagringsenheten.
- Kontrollera att USB-lagringsenheten är kompatibel med TV:n.
- Se till att ljud- och bildfilformat stöds av TV:n.

Hackig uppspelning från USB-filer

- USB-enhetens överföringsprestanda kan eventuellt begränsa överföringshastigheten till TV:n, vilket leder till dålig uppspelningskvalitet.

Trådlöst nätverk

Trådlöst nätverk hittades inte eller är förvrängt

- Mikrovågsugnar, DECT-telefoner och andra Wi-Fi 802.11b/g/n-enheter i närheten kan störa det trådlösa nätverket.
- Vi rekommenderar att du använder 5 GHz-frekvensen (802.11ac) på routern när TV:n finns i närheten av många andra trådlösa routrar (lägenheter osv.).
- Se till att brandväggarna i nätverket ger åtkomst till

den trådlösa TV-anslutningen.

- För enkel installation av det trådlösa nätverket ska du se till att inte dölja namnet på routern genom att stänga av SSID-sändningen.
- Om det trådlösa nätverket inte fungerar ordentligt hemma kan du försöka använda den trådbundna nätverksinstallationen.

Wi-Fi-nätverksanslutningen är långsam

- Använd en internetanslutning med hög hastighet (bredband) för routern.
- Begränsa antalet enheter som använder samma router.
- Leta i användarhandboken till den trådlösa routern för information om räckvidd inomhus, överföringshastighet och andra signalkvalitetsfaktorer.

DHCP

- Om anslutningen inte upprättas kontrollerar du routerns DHCP-inställning (Dynamic Host Configuration Protocol). DHCP ska vara påslagen.

Bluetooth

Det går inte att para ihop

- Kontrollera att enheten är i ihopparningsläge. Läs användarhandboken för enheten.
- Se till att routern och den trådlösa högtalaren är så nära TV:n som möjligt.
- Platser med mycket trådlös aktivitet (som lägenheter med många trådlösa routrar) kan störa den trådlösa anslutningen.
- Det kan hända att det inte går att para ihop flera enheter med TV:n samtidigt.

Bluetooth tappade anslutningen

- Placera alltid den trådlösa högtalaren inom en räckvidd på 5 meter från TV:n.

Ljud- och videosynkronisering med Bluetooth

- Innan du köper en trådlös Bluetooth-högtalare bör du ta reda på kvaliteten i ljud- till bildsynkroniseringen, vanligtvis kallat "läppsynkronisering". Det är inte alla Bluetooth-enheter som fungerar korrekt. Be din återförsäljare om råd.






Internet

Internet fungerar inte

- Om anslutningen till routern fungerar som den ska kontrollerar du anslutningen till internet.

Fel menyspråk

Ändra språk tillbaka till ditt språk.

- 1 - Tryck på .
- 2 - Välj -ikonen (inställningar) och tryck på **OK**.
- 3 - Tryck 5 gånger på  (ned).
- 4 - Tryck 3 gånger på  (höger), välj ditt språk och tryck på **OK**.
- 5 - Tryck på  BACK för att stänga menyn.

23.4

Onlinehjälp

Om du får problem med din Philips-TV kan du besöka vår onlinesupport. Där kan du välja språk och ange produktmodellnummer.

Besök www.philips.com/support.

På supportwebbplatsen hittar du telefonnummer till supportpersonal i ditt land samt svar på de vanligaste frågorna. I vissa länder kan du chatta med vår personal och ställa frågor direkt eller via e-post. Du kan ladda ned ny programvara till TV:n eller ladda ned användarhandboken om du vill läsa den på datorn.

23.5

Support och reparation

Om du behöver support och reparation kan du ringa kundtjänst i ditt land. Våra servicetekniker tar hand om reparationen, om det behövs.

Du hittar telefonnumret i den tryckta dokumentation som medföljde TV:n.

Du kan även vända dig till vår webbplats på www.philips.com/support och välja ditt land vid behov.

TV:ns modell- och serienummer

Det kan hända att du ombeds att uppge TV:ns produktmodellnummer och serienummer. Dessa nummer hittar du på förpackningsetiketten eller på typplattan på TV:ns bak- eller undersida.

Varning

Försök inte att reparera TV:n själv. Detta kan leda till allvarliga personskador eller svåra skador på TV:n samt att garantin upphör att gälla.

Säkerhet och skötsel

Säkerhet

Viktigt

Läs och se till att du förstår alla säkerhetsinstruktioner innan du använder TV:n. Garantin gäller inte vid fel som uppkommit på grund av felaktig användning.

Risk för elektriska stötar eller brand

- Utsätt aldrig TV:n för regn eller vatten. Placera aldrig behållare med vätska, t.ex. vaser, i närheten av TV:n. Om vätska spills på TV:n ska du omedelbart koppla bort TV:n från elnätet. Kontakta Philips TV-kundtjänst för att kontrollera TV:n före användning.
- Utsätt aldrig TV:n, fjärrkontrollen eller batterierna för stark värme. Placera dem aldrig i närheten av tända ljus, öppen eld eller andra värmekällor, inklusive direkt solljus.
- För aldrig in föremål i ventilationshål eller andra öppningar på TV:n.
- Placera aldrig tunga föremål på nätkabeln.
- Undvik påfrestningar på stickkontakterna. Lösa stickkontakter kan orsaka gnistbildning eller brand. Se till att inte nätkabeln belastas när du vrider på TV-skärmen.
- För att koppla bort TV:n från elnätet måste TV:ns stickkontakt dras ut. Se till att du alltid drar i kontakten och aldrig i kabeln när du kopplar bort strömmen. Se också till att stickkontakten, nätkabeln och vägguttaget alltid är fullt tillgängliga.

Risk för personskada eller skada på TV-apparaten

- Det krävs två personer för att lyfta och bära en TV som väger över 25 kg.
- Om du monterar TV:n på ett stativ ska du endast använda det medföljande stativet. Sätt fast stativet ordentligt på TV:n. Ställ TV:n på en plan och jämn yta som bär upp TV:ns och stativets vikt.
- När TV:n monteras på väggen måste du se till att monteringen kan bära TV:ns vikt. TP Vision tar inte ansvar för olyckor eller skador som inträffar till följd av felaktig väggmontering.
- Vissa delar av produkten är tillverkade av glas.

Hantera dem med försiktighet så att personskada eller skada på TV:n undviks.

Risk för skada på TV:n!

Kontrollera att spänningen stämmer överens med värdet som anges på TV:ns baksida innan du ansluter den till elnätet. Anslut aldrig TV:n till elnätet om spänningen skiljer sig åt.

Risk för att barn skadas

Följ dessa försiktighetsmått för att förhindra att TV:n ramlar omkull och skadar barn:

- Placera aldrig TV:n på en yta som är täckt av tyg eller annat material som kan dras undan.
- Se till att ingen del av TV:n sticker ut över placeringsytans kant.
- Placera aldrig TV:n på höga möbler, som t.ex. en bokhylla, utan att säkra både möbeln och TV:n i väggen eller vid annat lämpligt stöd.
- Förklara för barn att det är farligt att klättra på möbler för att nå upp till TV:n.

Risk för att svälja batterier!

Fjärrkontrollen kan innehålla batterier i myntformat som små barn lätt kan svälja. Se till att alltid förvara batterierna utom räckhåll för barn.

Risk för överhettning

Placera aldrig TV:n i ett trångt utrymme. Lämna alltid ett utrymme om minst 10 cm runt TV:n för ventilation. Kontrollera att inte gardiner och andra objekt täcker TV:ns ventilationshål.

Åskväder

Dra ur nätsladden och antennkabeln före åskväder. Rör aldrig delar på TV:n, nätsladden eller antennkabeln under åskväder.

Risk för hörselskador

Undvik att använda hörlurar med hög volym eller under längre tidsperioder.

Låga temperaturer

Om TV:n transporteras i temperaturer under 5 °C packar du upp den och låter den vila tills den uppnår rumstemperatur innan du ansluter den till elnätet.

Fuktighet

I sällsynta fall, beroende på temperatur och fuktighet, kan lätt kondens förekomma på insidan av TV:ns framsida i glas (på vissa modeller). Undvik att utsätta TV:n för direkt solljus, värme eller extrem fuktighet för att förebygga detta. Om det uppstår kondens försvinner den automatiskt när TV:n har varit igång under några timmar.

Kondensen skadar inte TV:n och stör inte funktionen.

24.2

Skötsel av bildskärmen

- Det är viktigt att du inte rör vid, trycker på, gnider på eller slår på skärmen med något föremål.
- Dra ur TV:ns nätsladd innan du rengör skärmen.
- Rengör TV:n och ramen med en mjuk, fuktig trasa. Använd aldrig ämnen som alkohol, kemikalier eller hushållsrengöringsmedel till att rengöra TV:n.
- Torka av vattendroppar så snabbt som möjligt för att undvika deformation och färgförändringar.
- Undvik stillbilder så mycket som möjligt. Stillbilder är bilder som finns kvar på skärmen en längre stund. Stillbilder är skärmmenyer, svarta fält, tidsuppgifter osv. Om det inte går att undvika stillbilder bör du minska skärmens kontrast och ljusstyrka för att förhindra skador på skärmen.

Användningsvillkor

25.1

Användningsvillkor – TV

2016 © TP Vision Europe B.V. Med ensamrätt.

Den här produkten introducerades på marknaden av TP Vision Europe B.V. eller något av dess partnerbolag, hädanefter kallade TP Vision, som är tillverkare av produkten. TP Vision är garanterad i förhållande till TV:n som detta häfte medföljde. Philips och Philips sköldemblem är registrerade varumärken som tillhör Koninklijke Philips N. V.

Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande. Varumärkena tillhör Koninklijke Philips N.V. eller respektive ägare. TP Vision förbehåller sig rätten att när som helst ändra produkter utan att tidigare material behöver justeras.

Det skriftliga materialet som medföljer TV:n och handboken som finns lagrad i TV:ns minne eller som går att ladda ned från Philips webbplats www.philips.com/support anses lämpliga för avsedd användning av systemet.

Innehållet i den här handboken anses lämpligt för avsedd användning av systemet. Om produkten eller dess enskilda moduler eller procedurer används för andra ändamål än de som anges här, måste deras giltighet och lämplighet erhållas. TP Vision garanterar att själva materialet inte bryter mot något amerikanskt patent. Ingen annan garanti är uttryckt eller underförstådd. TP Vision ansvarar inte heller för eventuella felaktigheter i innehållet i detta dokument och inte heller för eventuella problem till följd av innehållet i detta dokument. Fel som rapporteras till Philips kommer att anpassas och publiceras på Philips supportwebbplats så snart som möjligt.

Garantivillkor – Risk för personskada, skada på TV:n eller att garantin upphör gälla!

Försök aldrig reparera TV:n själv. Använd endast TV:n och tillbehören som tillverkaren avsett.

Varningsskylten på baksidan av TV:n indikerar risk för elektriska stötar. Ta aldrig bort TV:ns hölje. Kontakta alltid Philips TV-kundtjänst för service eller reparationer. Du hittar telefonnumret i den tryckta dokumentation som medföljde TV:n. Du kan även vända dig till vår webbplats

på www.philips.com/support och välja ditt land vid behov. Vid användning som förbjuds enligt den här användarhandboken, eller vid ändringar eller monteringsprocedurer som inte rekommenderas eller godkänns enligt den här användarhandboken, skall upphäva garantin.

Pixelegenskaper

Denna LCD-/LED-produkt har ett högt antal

färgpixlar. Även om produkten har 99,999 % eller fler effektiva pixlar kan svarta punkter eller starka ljusskällor (rött, grönt eller blått) visas kontinuerligt på skärmen. Detta är en strukturegenskap för skärmen (enligt vanlig branschstandard) och är inte något tekniskt fel.

CE-efterlevnad

Härmed förklarar TP Vision Europe B.V. att den här TV-apparaten uppfyller de grundläggande kraven och andra relevanta bestämmelser i direktiven 2014/53/EU (RED), 2009/125/EG (miljödesign), 2010/30/EU (energimärkning) och 2011/65/EU (RoHS).

EMF-efterlevnad

TP Vision tillverkar och säljer många produkter riktade till konsumenter, produkter som liksom elektroniska apparater i allmänhet, kan sända och ta emot elektromagnetiska signaler. En av TP Visions ledande affärsprinciper är att vidta alla nödvändiga hälso- och säkerhetsåtgärder för våra produkter, att uppfylla alla tillämpliga rättsliga krav och hålla oss inom de standarder för elektromagnetiska fält (EMF) som gäller när produkten tillverkas.

TP Vision arbetar för att utveckla, tillverka och marknadsföra produkter som inte orsakar hälsorisker. TP Vision bekräftar att, så länge som dess produkter hanteras korrekt för deras avsedda användning, är de säkra att använda enligt de vetenskapliga belegg som finns i dagsläget. TP Vision spelar en aktiv roll i utvecklingen av internationella EMF- och säkerhetsstandarder. Det gör att TP Vision kan förutse vidare utveckling inom standardisering och tidig integrera detta i våra produkter.

25.2

Användningsvillkor – Philips appgalleri

Mer information finns i [Hjälp](#), välj [Nyckelord](#) och leta efter [Anv.villkor](#), [Appgalleri](#).

Copyrights

26.1

MHL

MHL, Mobile High-Definition Link och MHL-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör MHL, LLC.



26.2

HDMI

Termerna HDMI och HDMI High-Definition Multimedia Interface, samt HDMI-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC i USA och andra länder.



26.3

Dolby Digital Plus

Tillverkat med licens från Dolby Laboratories. Dolby och dubbel-D-symbolen är varumärken som tillhör Dolby Laboratories.



26.4

DTS 2.0 + Digital Out™

För DTS-patent se <http://patents.dts.com>. Tillverkat med licens från DTS Licensing Limited. DTS, symbolen och DTS och symbolen tillsammans är registrerade varumärken och DTS 2.0+Digital Out är ett varumärke som tillhör DTS, Inc. © DTS, Inc. Med ensamrätt.



26.5

Microsoft

Windows Media

Windows Media är antingen ett registrerat varumärke eller varumärke som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.



Microsoft PlayReady

Innehållsägare skyddar sin immateriella egendom som t ex upphovsrättsskyddat innehåll genom att använda Microsoft PlayReady™-teknik för innehållsåtkomst.

Den här enheten använder PlayReady-teknik för att komma åt PlayReady-skyddat innehåll och/eller WMDRM-skyddat innehåll. Om enheten inte lyckas upprätthålla uppfylla begränsningarna för innehållsanvändning, kan innehållsägare kräva att Microsoft upphäver enhetens möjlighet att använda PlayReady-skyddat innehåll. Ett upphävande ska inte påverka ej skyddat innehåll eller innehåll som är skyddat med andra tekniker för innehållsåtkomst. Innehållsägare kan kräva att du uppgraderar PlayReady för att kunna komma åt deras innehåll. Om du avböjer uppgradering kommer du inte längre att ha åtkomst till innehåll som kräver uppgradering.

26.6

Wi-Fi Alliance

Wi-Fi®, logotypen Wi-Fi CERTIFIED och Wi-Fi-logotypen är registrerade varumärken som tillhör Wi-Fi Alliance.



Kensington

(om tillgänglig)

Kensington och Micro Saver är varumärken som registrerats i USA och tillhör ACCO World Corporation med utfärdade registreringar och pågående ansökningar i andra länder runt om i världen.



Andra varumärken

Alla andra registrerade och oregistrerade varumärken tillhör respektive ägare.

Friskrivningsklausul angående tjänster och/eller programvara som erbjuds av tredje parter

Tjänster och/eller programvara som erbjuds av tredje parter kan ändras, inställas eller avslutas utan förvarning. TP Vision tar inget ansvar vid om sådana situationer uppstår.

Index

A

Android-inställningar 34
Anpassad färgtemperatur 46
Anslutningsguide 21
Antennanslutning 7
Användningsvillkor 108
Användningsvillkor, appgalleri 34
APP, röstsökning 9
Applås 38
Automatisk volymutjämning 50
Avstängningstimer 51

Å

Åldersgräns 16

B

Bas 49
Batterier, fjärrkontroll 10
Bildformat 48
Bildstil 45
Bluetooth 26
Bluetooth, ihopparning 26
Bluetooth, ta bort enhet 26
Bluetooth, välj enhet 26
Brusreducering 47

D

Dator, ansluta 30
Diskant 49
DMR, Digital Media Renderer 33

E

EasyLink 22
EU:s miljömärke (European Ecolabel) 100

F

Färg 45
Färgförbättring 46
Färgtemperatur 46
Fjärrkontroll, översikt 8
Fjärrkontroll, IR-sensor 10
Fotokamera, ansluta 29
Foton, videor och musik 58

G

Google Play Store 38

H

Hörlurar, ansluta 27
Hörlursvolym 49
HDMI MHL 21
HDMI, ARC 21
HDMI-DVI-anslutning 22
Hemmeny 35

I

Insomningsfunktion 56
Internetminne, rensa 32

K

Kanal 14
Kanal, åldersgräns 16
Kanal, byta till en kanal 15
Kanallista 15

Kanallista, öppna 15
Kanallista, filter 15
Kanallista, sök 15
Kassering 100
Kassering av TV eller batterier 100
Kontrast 45
Kontrast, dynamisk kontrast 47
Kontrast, gamma 47
Kontrast, ljusstyrka 46
Kontrast, videokontrast 47
Kontrastläge 47
Kopiera kanallista 14
Kopiera kanallista, aktuell version 14
Kopiera kanallista, överför 14
Kopiera kanallista, kopiera 14
Kundtjänst 105

L

Ljud, automatisk volymutjämning 50
Ljudbeskrivning: 56
Ljudstil 48

M

Meddelanden 99
Mediefiler, från en dator eller NAS 58
Mediefiler, från en molnlagring 58
Mediefiler, från en USB-enhet 58
Miljöinställningar 51
MPEG-artefaktreducering 47
Multi View 70

N

Nätverk, ansluta 31
Nätverk, Rensa internetminne 33
Nätverk, slå på Wi-Fi 33
Nätverk, statiskt IP 32
Nätverk, trådbundet 32
Nätverk, trådlöst 31
Nätverk, visa inställningar 32
Nätverk, Wi-Fi Smart Screen 33
Nätverk, WoWLAN 33
Nätverk, WPS 31
Nätverk, WPS med PIN-kod 31
Nätverksinstallation 31
Nätverksinställningar 32
Nedsatt hörsel 56
Nedsatt hörsel 56
Nu på TV 67

O

Onlinesupport 105

P

Pause TV 64
Placering, TV-placering 6
Placering, visningsavstånd 6
Problem, bild 104
Problem, fjärrkontroll 103
Problem, HDMI-anslutning 104
Problem, ljud 104
Problem, menyspråk 105
Problem, USB-anslutning 104
Program 37

Program, rekommendationer 67

R

Röstsökning, APP 9

S

Säkerhetsföreskrifter 106

Skärpa 46

Skötsel av TV-skärm 107

Slå på 11

Snabbbildsinställning 48

Spelkonsol, ansluta 27

Spelplatta, ansluta 27

Standby-läge 11

Stäng av 11

Strömanslutning 6

Superupplösning 47

Synskadade 56

Synskadade personer 56

T

Text-TV 19

Titta på TV 15

Trådbundet nätverk 32

Trådlöst nätverk 31

TV på begäran 67

TV-guidedata 61

TV-nätverksnamn 33

U

Universell åtkomst 56

Uppdatering av programvara 71

USB-flashminne 29

USB-hårddisk, installation 28

USB-tangentbord 29

V

Video på begäran 67

Videokamera, ansluta 30

Videoval 17

W

Wi-Fi 31

Y

YPbPr-anslutning, tips 22



www.philips.com/support

Հայաստան – Armenia
Հաճախորդների սպասարկում
0 800 01 004
փոխանցված 0,03€/ min

Azərbaycan – Azerbaijan
Müştəri xidmətləri
088 220 00 04
Köçürüldü zəng edin 0,17€/min

България
Грижа за клиента
02 4916 273
(Национален номер)

België/Belgique
Klantenservice/
Service Consommateurs
02 700 72 62
(0.15€/min.)

Bosna i Hercegovina
Potpora potrošačima
033 941 251
(Lokalni poziv)

Republika Srbija Potpora
potrošačima
011 321 6840
(Lokalni poziv)

Česká republika
Zákaznická podpora
228 880 895
(Místní tarif)

Danmark
Kundeservice
3525 8314

Deutschland
Kundendienst
069 66 80 10 10
(Zum Festnetzstarif Ihres Anbieters)

Ελλάδα
Τμήμα καταναλωτών
2111983028
(Διεθνής κλήση)

Eesti
Klienditugi
668 30 61
(Kohalikud kõned)

España
Atención al consumidor
913 496 582
(0,10€ + 0,08€/min.)

France
Service Consommateurs
01 57 32 40 50
(coût d'un appel local sauf surcoût éventuel selon opérateur réseau)

Hrvatska
Potpora potrošačima
01 777 66 01
(Lokalni poziv)

Indonesia
Consumer Care
0800 133 3000

Ireland
Consumer Care
015 24 54 45
(National Call)

Italia
Servizio Consumatori
0245 28 70 14
(Chiamata nazionale)

Қазақстан Республикасы
байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
(стационарлық нөмірлерден
Қазақстан Республикасы бойынша
қоңырау шалу тегін)

Latvija
Klientu atbalsts
6616 32 63
(Vietēlais tarifs)

Lietuva
Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
(Vietiniais tarifais)

Luxembourg
Service Consommateurs
2487 11 00
(Appel nat./ (Nationale Ruf)

Magyarország
Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
(Belföldi hívás)

Malaysia
Consumer Care
1800 220 180

Nederland
Klantenservice
0900 202 08 71
(1€/gesprek)

Norge
Forbrukerstøtte
22 97 19 14

Österreich
Kundendienst
0150 284 21 40
(0,05€/Min.)

Республика Беларусь
Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
(бесплатный звонок по
Республике Беларусь со
стационарных номеров)

Российская Федерация
Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
(бесплатный звонок по России)

Polska
Wsparcie Klienta
22 397 15 04
(Połączenie lokalne)

Portugal
Assistência a clientes
800 780 068
(0,03€/min. – Móvel 0,28€/min.)

România
Serviciul Clienti
031 630 00 42
(Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera
Kundendienst/Service
Consommateurs/Servizio
Consumatori
0848 000 291
(0,04 CHF/Min)

Slovenija
Skrb za potrošnike
01 88 88 312
(Lokalni klic)

Slovensko
Zákaznická podpora
02 332 154 93
(vnútroštátny hovor)

Suomi
Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Sverige
Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye
Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна
Служба підтримки
споживачів
0-800-500-480
(дзвінки зі стаціонарних і
мобільних телефонів у межах
України безкоштовні)

Кыргызстан
Байланыш борбору
810 800 2000 00 04

United Kingdom
Consumer Care
020 79 49 03 19
(5p/min BT landline)



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V. 2016 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com