

Navodila

PHILIPS

Vsebina

1 Predstavitev televizorja 4

- 1.1 Android TV 4
- 1.2 Televizor z izjemno visoko ločljivostjo 4
- 1.3 Aplikacije 4
- 1.4 Filmi in zamujene oddaje 4
- 1.5 Družabna omrežja 4
- 1.6 Pause TV in snemanje 4
- 1.7 Igranje iger 5
- 1.8 Skype 5
- 1.9 3D 5
- 1.10 Pametni telefoni in tablični računalniki 5

2 Nastavitev 6

- 2.1 Preberite varnostna navodila 6
- 2.2 TV-stojalo in namestitev na steno 6
- 2.3 Nasveti za namestitev 6
- 2.4 Napajalni kabel 7
- 2.5 Antenski kabel 7
- 2.6 Satelitski krožnik 7

3 Omrežje 9

- 3.1 Vzpostavi povezavo z omrežjem 9
- 3.2 Nastavitve omrežja 10
- 3.3 Omrežne naprave 11
- 3.4 Skupna raba datotek 11

4 Priključki 12

- 4.1 Nasveti za priključitve 12
- 4.2 EasyLink HDMI CEC 13
- 4.3 CI+ CAM s pametno kartico 14
- 4.4 Digitalni sprejemnik – STB 15
- 4.5 Satelitski sprejemnik 15
- 4.6 Sistem za domači kino 16
- 4.7 Predvajalnik Blu-ray Disc 17
- 4.8 DVD-predvajalnik 17
- 4.9 Igralna konzola 17
- 4.10 Igralni plošček 18
- 4.11 Trdi disk USB 18
- 4.12 Tipkovnica ali miška USB 19
- 4.13 Pogon USB 20
- 4.14 Fotoaparat 20
- 4.15 Videokamera 21
- 4.16 Računalnik 21
- 4.17 Slušalke 22
- 4.18 Brežžični zvočniki 22

5 Vklop in izklop 23

- 5.1 Vklop, stanje pripravljenosti ali izklop 23
- 5.2 Svetlost logotipa Philips 23
- 5.3 Tipke na televizorju 23
- 5.4 Izklopni časovnik 23
- 5.5 Izklopni časovnik 23

6 Daljinski upravljalnik 25

- 6.1 Pregled tipk 25
- 6.2 Kazalnik 26
- 6.3 Glas 27
- 6.4 Tipkovnica 27
- 6.5 Povezava s televizorjem 29

- 6.6 Infrardeči senzor 29
- 6.7 Baterije 29
- 6.8 Čiščenje 29

7 Meni Domov 31

- 7.1 Odpiranje menija Domov 31
- 7.2 Pregled 31
- 7.3 Obvestila 31
- 7.4 I skanje 31

8 Zdaj na vašem televizorju 32

- 8.1 Kaj je Zdaj na TV 32
- 8.2 Kaj potrebujete 32
- 8.3 Uporaba možnosti Zdaj na TV 32

9 Aplikacije 33

- 9.1 Kaj so Aplikacije 33
- 9.2 Namestitev aplikacije 33
- 9.3 Zaženi aplikacijo 33
- 9.4 Chrome™ 33
- 9.5 Zaklep aplikacije 33
- 9.6 Pripomočki 34
- 9.7 Odstranitev aplikacij in pripomočkov 34
- 9.8 Izbriši internetno zgodovino 34
- 9.9 Nastavitve za Android 34
- 9.10 Pogoji uporabe – aplikacije 35

10 Video na zahtevo 36

- 10.1 Kaj je Video na zahtevo 36
- 10.2 Izposoja filma 36
- 10.3 Pretakanje 36

11 TV na zahtevo 37

- 11.1 Kaj je TV na zahtevo 37
- 11.2 Zahteva za oddajo 37

12 Kanali 38

- 12.1 Gledanje kanalov 38
- 12.2 TV-vodnik 44

13 Viri 46

- 13.1 Preklop na napravo 46
- 13.2 Zaznavanje naprave 46
- 13.3 Predvajanje z enim dotikom 46

14 3D 47

- 14.1 Kaj potrebujete 47
- 14.2 3D-očala 47
- 14.3 Spremljanje 3D-vsebine 49
- 14.4 Optimalno gledanje v 3D 49
- 14.5 Nega 3D-očal 49
- 14.6 Zdravstveno opozorilo 49

15 Večkratni pogled 51

- 15.1 O večkratnem pogledu 51
- 15.2 Opravilna vrstica 51
- 15.3 Gledanje dveh TV-kanalov 51
- 15.4 Zamenjava zaslonov 51
- 15.5 Teletext in televizor 51

16 Igre 52

- 16.1 Kaj potrebujete 52
- 16.2 Igralne nastavitve 52
- 16.3 Igranje igre 52
- 16.4 Igralni ploščki 52
- 16.5 Igranje na razdeljenem zaslonu 53

17 Videoposnetki, fotografije in glasba 54

- 17.1 Iz povezave USB 54
- 17.2 Iz računalnika ali naprave NAS 54
- 17.3 Iz mobilne naprave 54
- 17.4 Videoposnetki 55
- 17.5 Fotografije 55
- 17.6 Glasba 56

18 Funkcija Pause TV 57

- 18.1 Kaj potrebujete 57
- 18.2 Začasna ustavitev programa 57

19 Snemanje 58

- 19.1 Kaj potrebujete 58
- 19.2 Snemanje programa 58
- 19.3 Gledanje posnetka 59

20 Skype 60

- 20.1 Kaj je Skype 60
- 20.2 Začetek uporabe storitve Skype 60
- 20.3 Meni Skype 60
- 20.4 Osebe 61
- 20.5 Klicanje v programu Skype 61
- 20.6 Kredit Skype 63
- 20.7 Nastavitve Skype 63
- 20.8 Nazaj na TV 64
- 20.9 Izpis 64

21 Več prostorov 65

- 21.1 Kaj je Več prostorov 65
- 21.2 Kaj potrebujete 65
- 21.3 Uporaba funkcije Več prostorov 65

22 Skupna raba ... 67

23 Aplikacija TV Remote 68

24 Nastavitev 69

- 24.1 Hitre nastavitve 69
- 24.2 Slika 69
- 24.3 Zvok 72
- 24.4 Ambilight 75
- 24.5 Splošne nastavitve 77
- 24.6 Okolju prijazne nastavitve 78
- 24.7 Pomoč ljudem s posebnimi potrebami 79
- 24.8 Omrežje 80
- 24.9 Namestitev antenskih/kabelskih kanalov 80
- 24.10 Namestitev satelitskih kanalov 83

25 Programska oprema 87

- 25.1 Posodobitev programske opreme 87
- 25.2 Različica programske opreme 87
- 25.3 Odprtokodna programska oprema 87
- 25.4 Open Source License 87
- 25.5 Objave 108

26 Specifikacije 109

- 26.1 Specifikacije okolja 109
- 26.2 Napajanje 109
- 26.3 Operacijski sistem 109

- 26.4 Sprejem 109
- 26.5 Zaslon 110
- 26.6 Dimenzije in teže 110
- 26.7 Povezljivost 110
- 26.8 Zvok 110
- 26.9 Večpredstavnost 110

27 Podpora 112

- 27.1 Registracija 112
- 27.2 Odpravljanje težav 112
- 27.3 Pomoč 113
- 27.4 Spletna pomoč 113
- 27.5 Popravilo 114

28 Varnost in nega 115

- 28.1 Varnost 115
- 28.2 Nega zaslona 116

29 Pogoji uporabe, avtorske pravice in licence 117

- 29.1 Pogoji uporabe – televizor 117
- 29.2 Avtorske pravice in licence 117

Kazalo 119

Predstavitev televizorja

1.1

Android TV

Ta televizor Philips ima program **Android™**.

Vaši novi televizor, enako kot pametni telefon ali tablični računalnik, nudi najbolj praktične aplikacije za vse načine TV-razvedrila. Spremljajte TV-kanale, igrajte spletne igre, kramljajte s prijatelji prek storitve Skype ali pa televizor prosite, da v spletu poišče vašo najljubšo skladbo.

S pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom z **aplikacijo Philips TV Remote** imate TV-kanale na doseg prstov. Fotografijo predvajajte na velikem TV-zaslonu ali pa s tabličnim računalnikom v kuhinji spremljajte najljubšo kuharsko oddajo. Televizor je odslej del vašega mobilnega gospodinjstva.

Televizor povežite z domačim omrežjem in internetom.

Google Play in druge znamke so blagovne znamke družbe Google inc. Robot Android se reproducira in spreminja na podlagi dela, ki ga je ustvaril in dal v javno rabo Google ter se uporablja skladno z določili, opisanimi v licenci Creative Commons 3.0 Attribution License.

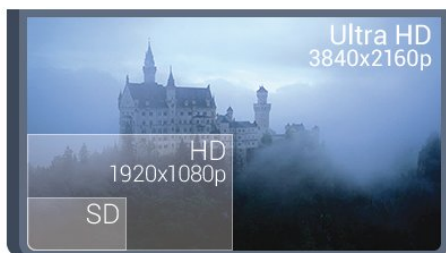
<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/legalcode>

1.2

Televizor z izjemno visoko ločljivostjo

Ta televizor ima zaslon z **izjemno visoko ločljivostjo**. Njegova ločljivost je štirikrat večja od ločljivosti običajnih zaslonov z visoko ločljivostjo. Izjemna ločljivost pomeni 8 milijonov slikovnih pik, ki zagotavljajo najčistejšo in najbolj pristno sliko na televizorju.

Poleg tega nova tehnologija **Ultra Pixel HD Engine** vsak vhodni televizijski signal stalno pretvarja v izjemno visoko ločljivost. Tako lahko v osupljivi kakovosti slike uživate takoj, ko vklopite televizor. Preko priključka HDMI lahko gledate tudi videe v izvorni ločljivosti Ultra HD. Ultra HD zagotavlja jasno in ostro sliko tudi na velikem zaslonu.



1.3

Aplikacije

Televizor ima nameščene **aplikacije** za enostaven začetek uporabe.

Na strani Aplikacije so prikazane vse aplikacije televizorja. Aplikacije televizorja vam enako kot aplikacije pametnega telefona ali tabličnega računalnika nudijo določene funkcije za boljšo uporabo televizorja. Te aplikacije so YouTube, Twitter, TV-igre, vremenske napovedi itd. Odprete lahko tudi aplikacijo Internetni brskalnik, kot je Google Chrome, in brskate po internetu.

Za več informacij pritisnite **— Ključne besede** in poiščite možnost **Aplikacije**.

1.4

Filmi in zamujene oddaje

Če si želite **izposoditi film**, vam bi treba hoditi od doma.

Odprite **Video na zahtevo** in najnovejše filme pretakajte naravnost v televizor. Odprite aplikacijo videoteke, ustvarite osebni račun, izberite film in začnite s predvajanjem. Brez težav pri prenašanju*.

Video na zahtevo je na voljo v določenih državah.

Za več informacij pritisnite **— Ključne besede** in poiščite možnost **Video na zahtevo**.

* Odvisno od storitve za pretakanje videa izbrane videoteke.

1.5

Družabna omrežja

Ni vam treba vstajati in stopiti do računalnika, da bi prebrali sporočila prijateljev.

Sporočila iz **družabnega omrežja** lahko berete na zaslonu tega televizorja. Odgovore lahko pošiljate iz naslonjača. Aplikacija za Twitter lahko najdete na zavihku **— Aplikacije** v meniju Domov.

Za več informacij pritisnite **— Ključne besede** in poiščite možnost **Aplikacije**.

1.6

Pause TV in snemanje

Če povežete **trdi disk USB**, lahko začasno prekinete in posnamete oddajo z digitalnega TV-kanala.

Prekinite TV-program in sprejmite nujen telefonski klic ali pa si privoščite odmor med tekmo, saj televizor oddajo shrani na trdi disk USB. Z gledanjem lahko nadaljujete pozneje. Ko je priključen trdi disk USB, lahko snemate tudi digitalne oddaje. Snemate lahko med gledanjem programa ali pa programirate snemanje prihodnjega programa.

Za več informacij pritisnite **— Ključne besede** in poiščite možnost **Pause TV** ali **Snemanje**.

1.7

Igranje iger

Televizor vam nudi velik zaslon za **igranje iger**. Velik je dovolj za dva.

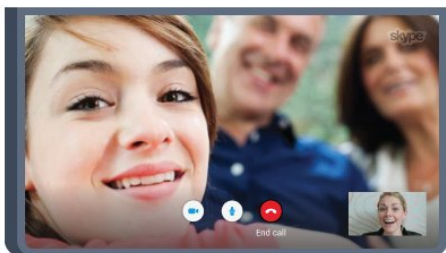
Igrate lahko igre iz priključene igralne konzole, nameščene aplikacije ali spletne igre. Televizor lahko prilagodite na idealne nastavitve za igranje iger, ki omogočajo hitro in odzivno uporabo. Če igrate igro za več igralcev z razdeljenim zaslonom, lahko televizor nastavite tako, da vsak zaslon hkrati predvaja prek celotnega zaslona. Tako se lahko vsak igralec osredotoči na svojo igro.

Za več informacij pritisnite **— Ključne besede** in poiščite možnost **Igranje iger**.

1.8

Skype

S storitvijo **Skype™** televizorja lahko v dnevni sobi ustvarjate in delite spomine, tudi kadar niste skupaj. Zato se vam ni več treba prebijati do računalnika in boste prisotni na vsakem posnetku.



Opravljanje lahko brezplačne glasovne in videoklice Skype z drugimi napravami s storitvijo Skype.

Za videoklice potrebujete kamero z vgrajenim mikrofonom in dobro internetno povezavo. Nekateri Philipsovi televizorji so opremljeni z vgrajenima kamero in mikrofonom.

Za več informacij pritisnite **— Ključne besede** in poiščite možnost **Skype**.

1.9

3D

Vaši novi televizor je **3D-televizor**.

Uživajte v pristnem doživetju on gledanju filma v 3D. 3D-film predvajajte s predvajalnikom Blu-ray ali pa si ga izposodite v Videoteki v meniju Domov v možnosti Video na zahtevo.

Televizor z aktivno 3D-tehnologijo prevaja 3D-filme v polni ločljivosti.

Za več informacij pritisnite **— Ključne besede** in poiščite možnost **3D**.

1.10

Pametni telefoni in tablični računalniki

Nova **aplikacija Philips TV Remote** je vaš novi TV-prijatelj.

S pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom z aplikacijo Philips TV Remote lahko upravljate vse predstavnostne vsebine. Fotografije, glasbo ali videoposnetke prenašajte na velik TV-zaslon ali pa TV-kanale v živo spremljajte s pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom. Odprite TV-vodnik in nastavite snemanje za jutri. Televizor poskrbi za vse. Vključite Ambilight+hue in nastavite prijetne barvne učinke za dnevni prostor. Aplikacija TV Remote vam omogoča popoln nadzor. Enostavno lahko znižate glasnost televizorja.

Še danes iz najljubše trgovine z aplikacijami prenesite aplikacijo Philips TV Remote.

Brezplačno je.


Aplikacija Philips TV Remote je na voljo za iOS in Android.

Nastavitev

2.1

Preberite varnostna navodila

Pred prvo uporabo televizorja preberite varnostna navodila.

Če želite prebrati navodila, pritisnite barvno tipko  **Ključne besede** in poiščite **Varnostna navodila**.

2.2

TV-stojalo in namestitev na steno

TV-stojalo

Navodila za namestitev TV-stojala lahko najdete v vodniku za hiter začetek, ki je bil priložen televizorju. Če ste vodnik izgubili, ga lahko prenesete s spletnega mesta www.philips.com.

Vnesite številko vrste izdelka televizorja, poiščite **vodnik za hiter začetek** in ga prenesite.

Namestitev na steno

Televizor omogoča uporabo stenskega nosilca, ki je skladen s standardom VESA (naprodaj ločeno).

Pri nakupu stenskega nosilca uporabite naslednjo kodo VESA ...

- 55PUS8909C

VESA MIS-F 400 x 400, M6

Priprava

Najprej odstranite 4 plastične pokrovčke vijakov iz navojev na hrbtni strani televizorja.

S 4 čmimi rebrastimi distančniki lahko prilagodite krivuljo med odprtini za vijake, da namestite stenski nosilec. Distančnike obrnite za četrtno obrata.

Kovinske vijake za namestitev televizorja na nosilec, ki je skladen s standardom VESA, morate priviti približno 10 mm globoko v navoje televizorja.

Pozor

Za namestitev televizorja na steno je potrebno strokovno znanje, zato naj to izvede usposobljeno osebje. Televizor mora biti na steno nameščen v skladu z varnostnimi standardi glede na težo televizorja. Pred namestitvijo televizorja preberite tudi varnostne ukrepe.

TP Vision Europe B.V. ne odgovarja za nepravilno namestitev ali namestitev, ki povzroči nezgodo ali telesne poškodbe.

2.3

Nasveti za namestitev

- Televizor namestite tako, da zaslon ne bo izpostavljen neposredni svetlobi.
- Za najboljši učinek funkcije Ambilight zatemnite osvetlitev v prostoru.
- Televizor namestite do 15 cm stran od stene.
- Idealno razdaljo za gledanje televizije lahko izračunate tako, da

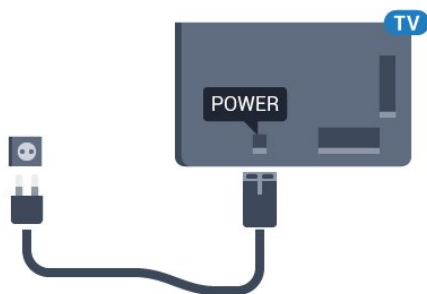
velikost diagonale zaslona pomnožite s tri. Sedeti morate tako, da so vaše oči v isti višini kot središče zaslona.



2.4

Napajalni kabel

- Napajalni kabel priključite v priključek **POWER** na hrbtni strani televizorja.
- Zagotovite, da je napajalni kabel dobro priključen v priključek.
- Zagotovite, da je napajalni vtič v stenski vtičnici vedno dostopen.
- Ko želite napajalni kabel izključiti, vedno vlecite za vtič, ne za kabel.



Čeprav televizor v stanju pripravljenosti porabi malo električne energije, za varčevanje z energijo napajalni kabel izključite iz omrežne vtičnice, če televizorja ne boste uporabljali dlje časa.

Pritisnite barvno tipko **— Ključne besede** in si v možnosti **Vklop** oglejte več informacij o vklopljanju in izklopljanju televizorja.

2.5

Antenski kabel

Vtič antene trdno vstavite v vtičnico **Antena** na hrbtni strani televizorja.

Priključite lahko svojo anteno ali povežete signal antene iz antenskega distribucijskega sistema. Uporabite radiofrekvenčni koaksialni antenski priključek IEC 75 Ohm.

Ta priključek za anteno uporabljajte za vhodne signale DVB-T in DVB-C.

2.6

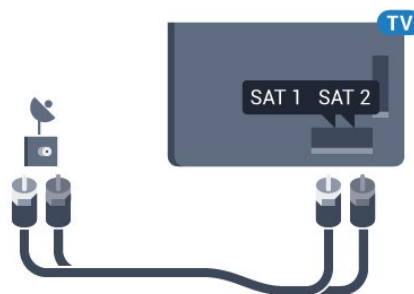
Satelitski krožnik

En sprejemnik

Če želite gledati satelitski kanal in hkrati snemati drug kanal, morate satelitski krožnik in televizor povezati z 2 identičnima kabloma. Če imate samo 1 kabel, lahko gledate samo kanal, ki ga snemate.

Kabel iz satelitskega krožnika priključite na priključek **SAT 1**. Uporabite koaksialni kabel, ki je primeren za priključitev satelitskega krožnika. Pred namestitvijo zagotovite, da je satelitski krožnik popolnoma poravnan.

Med namestitvijo satelitov izberite možnost **En sprejemnik**.

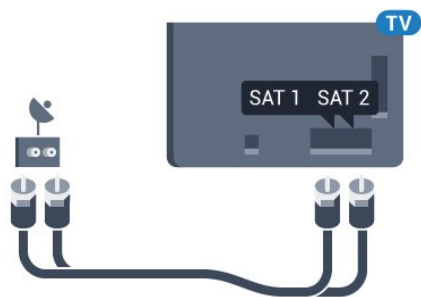


Dva sprejemnika

Če želite gledati satelitski kanal in hkrati snemati drug kanal, morate satelitski krožnik in televizor povezati z 2 identičnima kabloma.

Prvi kabel iz satelitskega krožnika priključite na priključek **SAT 1**, drugi kabel pa na priključek **SAT 2**. Uporabite koaksialni kabel, ki je primeren za priključitev satelitskega krožnika. Pred namestitvijo zagotovite, da je satelitski krožnik popolnoma poravnan.

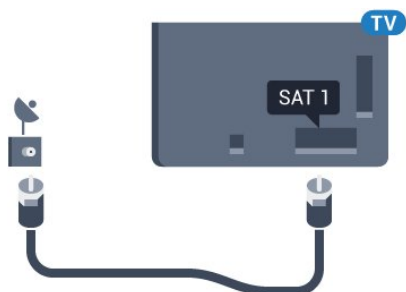
Med namestitvijo satelitov izberite možnost **Dva sprejemnika**.



Unicable ali MDU

Če uporabljate sistem Unicable, kabel priključite na priključek **SAT 1**. Uporabite koaksialni kabel, ki je primeren za priključitev satelitskega krožnika. Pred namestitvijo zagotovite, da je satelitski krožnik popolnoma poravnan.

Med namestitvijo satelitov izberite možnost **Dva sprejemnika** in nato **Unicable**.



Omrežje

3.1

Vzpostavi povezavo z omrežjem

Brezžična povezava

Kaj potrebujete

Če s televizorjem želite vzpostaviti brezžično internetno povezavo, potrebujete usmerjevalnik Wi-Fi z vzpostavljeno internetno povezavo.

Uporabite hitro (širokopasovno) internetno povezavo.



Vzpostavitev povezave

Brezžično

Vzpostavitev brezžične povezave ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀** (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Omrežje** in nato **Vzpostavi povezavo z omrežjem**.
- 3 - Kliknite **Brezžično**.
- 4 - Na seznamu najdenih omrežij kliknite svoje brezžično omrežje. Če vašega omrežja ni na seznamu, ker je ime omrežja skrito (izklopili ste oddajanje SSID usmerjevalnika), izberite **Vnos imena** in sami vnesite ime omrežja.
- 5 - Glede na vrsto usmerjevalnika vnesite šifrirni ključ – WEP, WPA ali WPA2. Če ste šifrirni ključ za to omrežje že vnesli, lahko kliknete **OK**, da takoj vzpostavite povezavo.
- 6 - Ko je povezava uspešno vzpostavljena, se izpiše sporočilo.

WPS

Če ima usmerjevalnik WPS, lahko z njim povezavo vzpostavite neposredno brez iskanja omrežij. Če so v brezžičnem omrežju naprave, ki uporabljajo sistem varnostnega šifriranja WEP, WPS ne morete uporabljati.

- 1 - Pritisnite **🏠** HOME (Domov), da odprete meni Domov.
- 2 - V menijski vrstici kliknite **📱 Aplikacije** in nato **⚙ Nastavitev**.
- 3 - Kliknite **Omrežje** in nato **Vzpostavi povezavo z omrežjem**.
- 4 - Kliknite **WPS**.

5 - Pritisnite gumb WPS na usmerjevalniku in se v 2 minutah vrnite do televizorja.

6 - Kliknite **Vzpostavi povezavo**, da vzpostavite povezavo.

7 - Ko je povezava uspešno vzpostavljena, se izpiše sporočilo.

WPS s kodo PIN

Če ima usmerjevalnik WPS s kodo PIN, lahko z njim povezavo vzpostavite neposredno brez iskanja omrežij. Če so v brezžičnem omrežju naprave, ki uporabljajo sistem varnostnega šifriranja WEP, WPS ne morete uporabljati.

- 1 - Pritisnite **🏠** HOME (Domov), da odprete meni Domov.
- 2 - V menijski vrstici kliknite **📱 Aplikacije** in nato **⚙ Nastavitev**.
- 3 - Odprite **Omrežje** in kliknite **Vzpostavi povezavo z omrežjem**.
- 4 - Kliknite **WPS s kodo PIN**.
- 5 - Zapišite prikazano 8-mestno kodo PIN na zaslonu in jo vnesite v programsko opremo usmerjevalnika v računalniku. V priročniku usmerjevalnika preverite, kje v programski opremi usmerjevalnika morate vnesti kodo PIN.
- 6 - Kliknite **Vzpostavi povezavo**, da vzpostavite povezavo.
- 7 - Ko je povezava uspešno vzpostavljena, se izpiše sporočilo.

Težave

Brezžičnega omrežja ni bilo mogoče najti ali je moteno.

- Mikrovalovne pečice, telefoni DECT in druge naprave Wi-Fi 802.11b/g/n v bližini lahko motijo brezžično omrežje.
- Zagotovite, da požarni zidovi v omrežju omogočajo dostop do brezžične povezave televizorja.
- Če brezžično omrežje ne deluje pravilno, poskusite z namestitvijo žičnega omrežja.

Internetna povezava ne deluje

- Če povezava z usmerjevalnikom deluje, preverite povezavo usmerjevalnika z internetom.

Povezava z računalnikom in internetna povezava sta počasni

- V uporabniškem priročniku za brezžični usmerjevalnik preverite informacije o dosegu v zaprtih prostorih, hitrosti prenosa in drugih dejavnikih kakovosti signala.
- Za usmerjevalnik uporabite hitro (širokopasovno) internetno povezavo.

DHCP

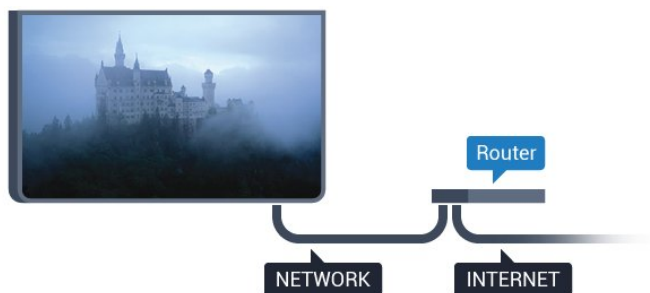
- Če povezava ni uspešna, preverite nastavek DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) usmerjevalnika. Možnost DHCP mora biti vklopljena.

Žična povezava

Kaj potrebujete

Če s televizorjem želite vzpostaviti internetno povezavo, potrebujete usmerjevalnik z vzpostavljeno internetno povezavo. Uporabite hitro (širokopasovno) internetno

povezavo.



Vzpostavitev povezave

Vzpostavitev žične povezave ...

- 1 - Z omrežnim kablom povežite usmerjevalnik in televizor (ethernetni kabel**).
- 2 - Zagotovite, da je usmerjevalnik vklopljen.
- 3 - Pritisnite **⚙** in nato **◀** (levo) **Nastavitev**.
- 4 - Kliknite **Omrežje** in nato **Vzpostavi povezavo z omrežjem**.
- 5 - Kliknite **Žično**. Televizor nenehno išče omrežno povezavo.
- 6 - Ko je povezava uspešno vzpostavljena, se izpiše sporočilo.

Če povezava ni uspešna, preverite nastavek DHCP usmerjevalnika. Možnost DHCP mora biti vklopljena.

Za skladnost s predpisi EMC uporabljajte oklopljen ethernetni kabel FTP Cat. 5E.

3.2

Nastavitve omrežja

Prikaz nastavitve omrežja

Tukaj lahko vidite vse trenutne nastavitve omrežja. Naslova IP in MAC, moč signala, hitrost, način šifriranja itd.

Ogled trenutnih nastavitve omrežja ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀** (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Omrežje** in nato **Ogled nastavitve omrežja**.
- 3 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Omrežna konfiguracija

Če ste naprednejši uporabnik in želite namestiti omrežje s statičnim naslovom IP, televizor nastavite na **Statični naslov IP**.

Nastavitev televizorja na statični naslov IP ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀** (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Omrežje** in nato **Omrežna konfiguracija**.
- 3 - Kliknite **Statični naslov IP** in se vrnite na **Omrežje**.
- 4 - Kliknite **Konfiguracija statičnega naslova IP** in konfigurirajte povezavo.
- 5 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Vklopi s funkcijo Wi-Fi (WoWLAN)

Ta televizor lahko vklopite s pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom tudi, če je v stanju pripravljenosti. Nastavek **Vklopi s funkcijo Wi-Fi (WoWLAN)** mora biti vklopljen.

Vklop nastavitve WoWLAN ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀** (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Omrežje** in nato **Vklopi s funkcijo Wi-Fi (WoWLAN)**.
- 3 - Kliknite **Vklop**.
- 4 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Digital Media Renderer – DMR

Če predstavnostnih datotek ni mogoče predvajati na televizorju, se prepričajte, da je vklopljena možnost Digital Media Renderer. DRM je tovarniško vklopljen.

Vklop nastavitve DMR ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀** (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Omrežje** in nato **Digital Media Renderer**.
- 3 - Kliknite **Vklop**.
- 4 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Wi-Fi Miracast

Vklopite Wi-Fi Miracast, če želite na televizorju prikazati zaslon pametnega telefona, tabličnega ali osebne računalnika.

Za več informacij pritisnite **— Ključne besede** in poiščite možnost **Miracast™**, vklop.

Wi-Fi Smart Screen

Če želite gledati digitalne TV-kanale s pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom z aplikacijo Philips TV Remote, morate vklopiti Wi-Fi Smart Screen. Nekateri kodirani kanali na mobilni napravi mogoče ne bodo na voljo.

Vklop Wi-Fi Smart Screen ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀** (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Omrežje** in nato **Wi-Fi Smart Screen**.
- 3 - Kliknite **Vklop**.
- 4 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Omrežno ime televizorja

Če imate v domačem omrežju več televizorjev, lahko ta televizor preimenujete.

Preimenovanje televizorja ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀** (levo) **Nastavitev**.

- 2 - Kliknite **Omrežje** in nato **Omrežno ime televizorja**.
- 3 - Vnesite ime s tipkovnico daljinskega upravljalnika.
- 4 - Kliknite **Končano**.
- 5 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Izbriši internetno zgodovino

Z brisanjem internetne zgodovine iz televizorja izbrišete vse internetne datoteke. Izbrišete registracijo za Philips Smart TV in nastavitve starševske ocene, podatke za prijavo v videoteko, vse priljubljene v aplikaciji Smart TV, internetne zaznamke in zgodovino. Tudi interaktivne aplikacije MHEG v televizor shranjujejo piškotke. Tudi te datoteke so izbrisane.

Brisanje internetne zgodovine ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀ (levo) Nastavitve**.
- 2 - Kliknite **Omrežje** in nato **Izbriši internetno zgodovino**.
- 3 - Kliknite **Da**, da potrdite.
- 4 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

3.3

Omrežne naprave

Televizor lahko povežete z drugimi napravami v brezžičnem omrežju, kot je računalnik ali pametni telefon. Uporabljate lahko računalnik z operacijskim sistemom Microsoft Windows ali Apple OS X.

3.4

Skupna raba datotek

S tem televizorjem lahko odpirate fotografije, glasbene datoteke in videoposnetke, ki so shranjeni v računalniku. Uporabite novo različico programske opreme za predstavnostne strežnike, kot so Philips MediaManager*, Windows Media Player 11, Twonky™ itd.

Na računalnik namestite programsko opremo za predstavnostne strežnike in jo nastavite tako, da boste s televizorjem lahko predvajali predstavnostne datoteke. Več informacij si oglejte v priročniku za programsko opremo za predstavnostne strežnike. Če datoteke želite predvajati s televizorjem, morate zagnati to programsko opremo.

* Programsko opremo Philips MediaManager lahko prenesete s Philipsovega spletnega mesta za podporo www.philips.com/support

Za ogled podprte programske opreme za predstavnostne strežnike pritisnite **— Ključne besede** in poiščite možnost **Programska oprema za predstavnostne strežnike, podpora**.

Priključki

4.1

Nasveti za priključitve

Vodnik za priključitev

Napravo s televizorjem vedno povežite z najkakovostnejšo možno povezavo. Uporabljajte kakovostne kable, da zagotovite dober prenos zvoka in slike.

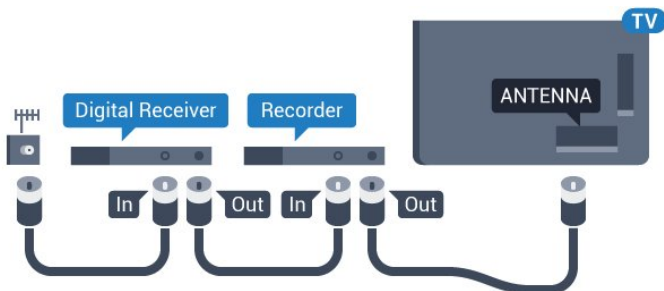
Ko priključite napravo, televizor prepozna njeno vrsto in vsaki napravi dodeli pravilno ime. Če želite, lahko ime vrste spremenite. Če je nastavljeno pravilno ime vrste za napravo, televizor samodejno preklopi na idealne nastavitve, ko v meniju Viri vklopite to napravo.

Če potrebujete pomoč pri povezavi več naprav s televizorjem, si oglejte vodnik za priključitev televizorja Philips. Vodnik vsebuje nasvete za povezavo in izbiro kablov.

Obiščite spletno mesto www.connectivityguide.philips.com

Antena

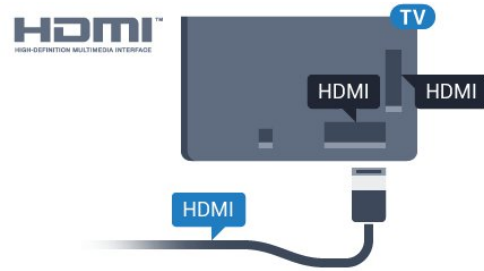
Če imate digitalni sprejemnik ali snemalnik, antenske kable priključite tako, da bo antenski signal potekal skozi digitalni sprejemnik in/ali snemalnik, preden pride do televizorja. Tako antena in digitalni sprejemnik snemalniku lahko pošiljata dodatne kanale za snemanje.



HDMI

HDMI CEC

Priključek HDMI zagotavlja najboljšo kakovost slike in zvoka. Kabel HDMI prenaša slikovne in zvočne signale. Uporabljajte ga za TV-sigale visoke ločljivosti (HD) ali Ultra HD (UHD). Za najvišjo hitrost prenosa signala uporabljajte hitri kabel HDMI dolžine do 5 m.



EasyLink HDMI CEC

Če so naprave povezane s kablom HDMI in imajo funkcijo EasyLink, jih lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom televizorja. Funkcija EasyLink HDMI CEC mora biti vklopljena na televizorju in povezani napravi.

Za več informacij o uporabi EasyLink pritisnite barvno tipko

— Ključne besede in poiščite možnost **EasyLink CEC**.

DVI-HDMI

Uporabite adapter DVI-HDMI, če ima naprava samo priključek DVI. Uporabite enega od priključkov HDMI in na zadnji strani televizorja priključite zvočni kabel L/D (mini vtič 3,5 mm) v zvočni vhod televizorja za zvok.

Zaščita pred kopiranjem

Kabla DVI in HDMI podpirata HDCP (zaščita širokopasovne digitalne vsebine). HDCP je signal za zaščito pred kopiranjem, ki preprečuje kopiranje vsebine s plošč DVD in Blu-ray, znan tudi kot DRM (upravljanje digitalnih pravic).

HDMI ARC

Vsi priključki HDMI televizorja imajo zvočni povratni kanal HDMI **ARC** (Audio Return Channel).

Če ima naprava, običajno je to sistem za domači kino, tudi priključek HDMI ARC, ga povežite s priključkom HDMI televizorja. Če uporabite priključek HDMI ARC, ni treba priključiti dodatnega zvočnega kabla, ki zvok TV-slike pošilja sistemu za domači kino. Priključek HDMI ARC prenaša oba signala.

Sistem za domači kino lahko priključite v katerikoli priključek HDMI televizorja, vendar v priključek ARC lahko priključite samo 1 napravo.

HDMI za zelo visoko ločljivost

Na tem televizorju lahko gledate videe, posnete ali izdelane v "izvirni" izjemno visoki ločljivosti – 3840 x 2160 slikovnih pik.

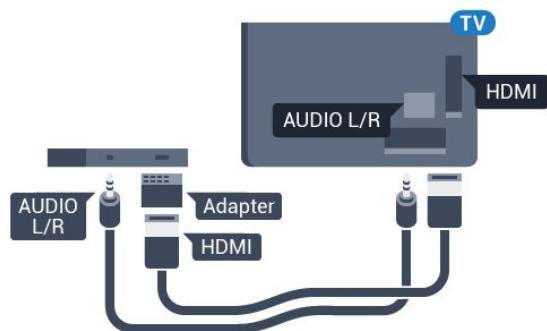
Predvajalnik Blu-ray, igralno konzolo ali računalnik, ki predvaja videoposnetke v ločljivosti Ultra HD, priključite na priključek **HDMI 1**. Za povezavo uporabite hitri kabel HDMI. Priključek HDMI UHD ima zvočni povratni kanal (ARC).

Samo priključek **HDMI 1** ima HDCP 2.2.

DVI-HDMI

Če imate napravo, ki ima samo priključek DVI, lahko napravo na priključek **HDMI** priključite z adapterjem DVI-HDMI.

Zvočni kabel L/D priključite na priključek **AUDIO IN** (3,5 mm mini vtič).



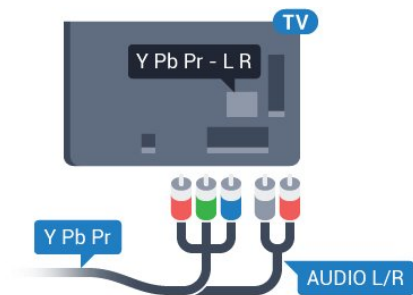
Y Pb Pr

Y Pb Pr – komponentni video zagotavlja visokokakovostno povezavo.

Priključek YPbPr lahko uporabljate za TV-sigale visoke ločljivosti (HD). Signalom Y, Pb in Pr dodajte levi in desni zvočni signal za zvok.

Pri priključitvi upoštevajte barve priključkov YPbPr (zelena, modra, rdeča) in kabelskih vtikačev.

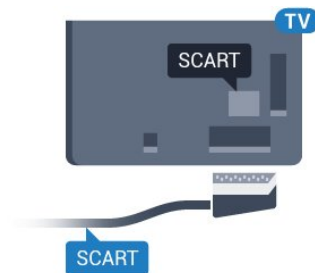
Če naprava oddaja tudi zvok, uporabite kabel s priključkom činč za zvok L/D.



Scart

SCART zagotavlja kakovostno povezavo.

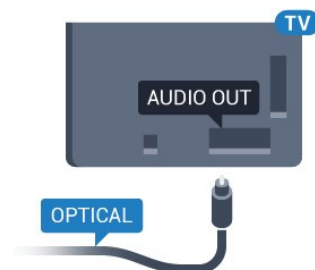
Priključek SCART lahko uporabljate za slikovne signale CVBS in RGB, ne pa tudi za TV-sigale visoke ločljivosti (HD). Priključek SCART združuje slikovne in zvočne signale. Podpira tudi predvajanje NTSC.



Zvočni izhod – optični

Zvočni izhod – optični je visokokakovostna zvočna povezava.

Ta optični priključek lahko prenaša 5.1-kanalne zvočne kanale. Če naprava, običajno je to sistem za domači kino, nima priključka HDMI ARC, lahko ta priključek povežete s priključkom za zvočni izhod – optični sistema za domači kino. Priključek za zvočni izhod – optični pošilja zvok iz televizorja v sistem za domači kino.



Vrsto izhodnega zvočnega signala lahko nastavite glede na zvočne zmogljivosti sistema za domači kino.

Za več informacij pritisnite **— Ključne besede** in poiščite možnost **Nastavitve zvočnega izhoda**.

Če se zvok ne ujema s sliko na zaslonu, lahko prilagodite sinhronizacijo zvoka in slike.

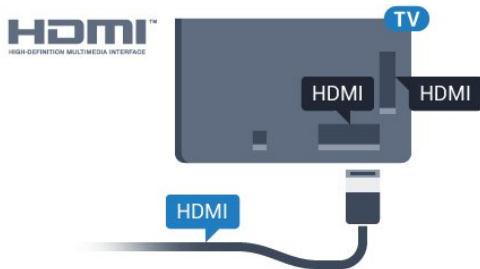
Za več informacij pritisnite **— Ključne besede** in poiščite možnost **Sinhronizacija zvoka in slike**.

4.2

EasyLink HDMI CEC

EasyLink

S funkcijo EasyLink lahko povezano napravo upravljate z daljinskim upravljalnikom televizorja. EasyLink prek povezave HDMI CEC (Consumer Electronics Control) komunicira s povezanimi napravami. Naprave morajo podpirati HDMI CEC in morajo biti vključene v priključek HDMI.



Nastavitev funkcije EasyLink

Funkcija EasyLink je na televizorju privzeto vklopljena. Poskrbite, da bodo vse nastavitve za HDMI-CEC v priključenih napravah EasyLink pravilno nastavljene. Funkcija EasyLink morda ne bo delovala z napravami drugih znamk.

HDMI CEC pri drugih blagovnih znamkah

Funkcija HDMI CEC je pri različnih blagovnih znamkah različno poimenovana. Nekaj primerov: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink in Viera Link. Vse blagovne znamke niso povsem združljive s funkcijo EasyLink.

Imena blagovnih znamk za HDMI CEC so v lasti njihovih lastnikov.

Upravljanje naprav

Če želite upravljati napravo, ki je priključena v priključek HDMI, in nastaviti funkcijo EasyLink, na seznamu priključkov televizorja izberite napravo ali njeno dejavnost. Pritisnite **SOURCES** (Vir), izberite napravo v priključku HDMI in pritisnite **OK**.

Ko je naprava izbrana, jo lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom televizorja. Vendar tipki **HOME** in **OPTIONS** (Možnosti) ter nekatere druge značilne tipke, na primer **Ambilight**, niso na voljo za napravo.

Če na daljinskem upravljalniku televizorja ni potrebne tipke, jo lahko izberete v meniju Možnosti. Pritisnite **OPTIONS** (Možnosti) in v menijski vrstici izberite možnost **Tipke**. Na zaslonu izberite zeleno tipko naprave in pritisnite **OK**.

Nekatere zelo značilne tipke naprave mogoče ne bodo na voljo v meniju Tipke.

Na daljinski upravljalnik televizorja se odzivajo samo naprave, ki podpirajo funkcijo **daljinskega upravljalnika EasyLink**.

Nastavitve funkcije EasyLink

Nastavitve EasyLink so na televizorju privzeto vklopljene.

EasyLink

Popoln izklop funkcije EasyLink ...

- 1 - Pritisnite **Settings** in nato **Left** (levo) za **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Splošne nastavitve** > **EasyLink** in nato še enkrat **EasyLink**.

3 - Kliknite **Izklop**.

4 - Po potrebi pritisnite **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Daljinski upravljalnik EasyLink

Če želite, da naprave komunicirajo, vendar jih nočete upravljati z daljinskim upravljalnikom televizorja, lahko daljinsko upravljanje EasyLink izklopite ločeno.

V meniju z nastavitvami za EasyLink izberite **Daljinski upravljalnik EasyLink** in nato **Izklop**.

4.3

CI+ CAM s pametno kartico

CI+

Ta televizor omogoča pogojni dostop s standardnim vmesnikom CI+.

Z vmesnikom CI+ lahko spremljate plačljive programe HD, kot so filmski in športni, ki jih nudijo ponudniki digitalnih TV-storitev v vaši regiji. Ponudnik TV-storitev te programe kodira, predplačniški vmesnik CI+ pa jih odkodira.

Ponudniki digitalnih TV-storitev vam vmesnik CI+ (modul za pogojni dostop – CAM) in pametno kartico nudijo, ko se naročite na njihove plačljive programe. Ti programi imajo visoko stopnjo zaščite pred kopiranjem.

Za več informacij o pogojih in določilih se obrnite na ponudnika digitalnih TV-storitev.



Ena pametna kartica

Ponudniki digitalnih TV-storitev vam vmesnik CI+ (modul za pogojni dostop – CAM) in pametno kartico nudijo, ko se naročite na njihove plačljive programe.

Pametno kartico vstavite v modul CAM. Oglejte si navodila operaterja.

Vstavljanje modula CAM v televizor ...

1 - Na modulu CAM si oglejte pravilno smer vstavljanja. Nepravilno vstavljanje lahko poškoduje tako modul CAM kot televizor.

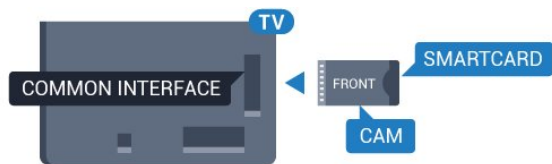
2 - S hrbtni strani televizorja in ko je sprednji del modula CAM obrnjen proti vam, modul CAM nežno vstavite v režo **SKUPNI VMESNIK 1**.

3 - Modul CAM potisnite do konca. Pustite ga v reži.

Ko vklopite televizor, lahko traja nekaj minut, da se modul CAM

vklopi. Če je modul CAM vstavljen in je naročnina plačana (načini naročnine se lahko razlikujejo), lahko gledate kodirane kanale, ki jih podpira pametna kartica CAM.

Modul CAM in pametno kartico lahko uporabljate izključno s tem televizorjem. Če modul CAM odstranite, ne boste več mogli gledati kodiranih kanalov, ki jih podpira.



Dve pametni kartici

Nekateri ponudniki digitalnih TV-storitev lahko nudijo dodatna modul CI+ (CAM) in pametno kartico. Dodatna modul CAM in pametno kartico potrebujete, ko želite hkrati gledati en kanal in snemati drugega istega ponudnika TV-storitev.

Če z obema karticama gledate enako število kanalov, imata obe kartici enake pravice za gledanje. Če s katero od kartic gledate manj kanalov, kartici nimata enakih pravic za gledanje.

Če imata pametni kartici enake pravice za gledanje, ni pomembno, v katero režo ju vstavite. Če ima katera od kartic več pravic za gledanje, kartico z največ pravicami za gledanje vstavite v režo **SKUPNI VMESNIK 1**. Kartico z manj pravicami vstavite v režo **SKUPNI VMESNIK 2**.

Pametni kartici vstavite v modula CAM. Oglejte si navodila operaterja.

Vstavljanje modula CAM v televizor ...

- 1 - Na modulu CAM si oglejte pravilno smer vstavljanja. Nepravilno vstavljanje lahko poškoduje tako modul CAM kot televizor.
- 2 - S hrbtne strani televizorja in ko je sprednji del modula CAM obrnjen proti vam, modul CAM nežno vstavite v režo.
- 3 - Modul CAM potisnite do konca. Pustite ga v režo.

Ko vklopite televizor, lahko traja nekaj minut, da se modul CAM vklopi. Če je modul CAM vstavljen in je naročnina plačana (načini naročnine se lahko razlikujejo), lahko gledate kodirane kanale, ki jih podpira pametna kartica CAM.

Modul CAM in pametno kartico lahko uporabljate izključno s tem televizorjem. Če modul CAM odstranite, ne boste več mogli gledati kodiranih kanalov, ki jih podpira.

Gesla ali kode PIN

Pri nekaterih moduli CAM morate za gledanje kanala vnesti kodo PIN. Ko določate kodo PIN za modul CAM, vam priporočamo, da uporabite kodo za odklepanje televizorja.

Nastavitev kode PIN za CAM ...

1 - Pritisnite **SOURCES** (Viri).

2 - Kliknite vrsto kanalov, za katero uporabljate modul CAM. **Antenska TV**, **Kabelska TV** ali **Satelitska TV**.

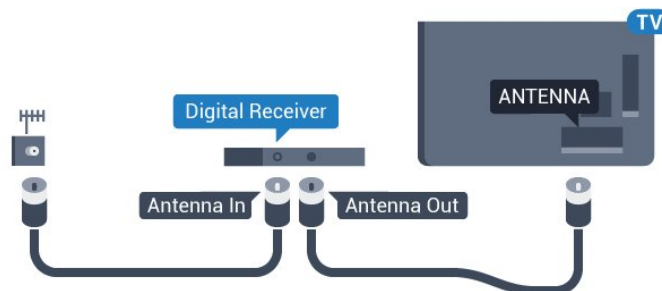
3 - Pritisnite **OPTIONS** (Možnosti) in kliknite **Skupni vmesnik**.

4 - Kliknite ponudnika TV-storitev modula CAM. Naslednje zaslone prikazuje ponudnik TV-storitev. Poiščite nastavitev kode PIN.

4.4

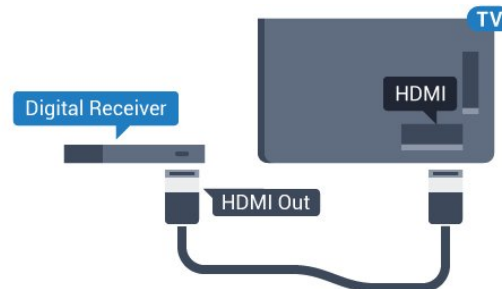
Digitalni sprejemnik – STB

Anteno z 2 antenskima kabloma povežite z digitalnim sprejemnikom in televizorjem.



Poleg antenskih priključkov uporabite še kabel HDMI za povezavo digitalnega sprejemnika in televizorja.

Če digitalni sprejemnik nima priključka HDMI, lahko uporabite tudi kabel SCART.



Izklopni časovnik

Izklopite ta samodejni časovnik, če uporabljate samo daljinski upravljalnik kabelskega sprejemnika. To storite zato, da preprečite samodejni izklop televizorja po 4 urah brez pritiska na kakšno tipko daljinskega upravljalnika televizorja.

Za več informacij v možnosti **Pomoč** pritisnite barvno tipko

Ključne besede in poiščite možnost **Izklopni časovnik**.

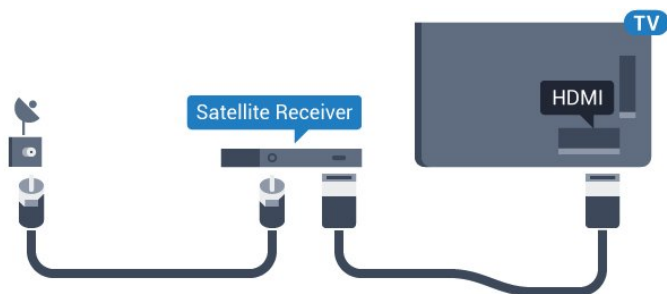
4.5

Satelitski sprejemnik

Kabel satelitskega krožnika priključite v satelitski sprejemnik.

Poleg antenskega priključka uporabite še kabel HDMI za povezavo naprave in televizorja.

Če naprava nima priključka HDMI, lahko uporabite tudi kabel SCART.



Izklopni časovnik

Izklopite ta samodejni časovnik, če uporabljate samo daljinski upravljalnik kablanskega sprejemnika. To storite zato, da preprečite samodejni izklop televizorja po 4 urah brez pritiska na kakšno tipko daljinskega upravljalnika televizorja.

Za več informacij v možnosti **Pomoč** pritisnite barvno tipko **— Ključne besede** in poiščite možnost **Izklopni časovnik**.

4.6

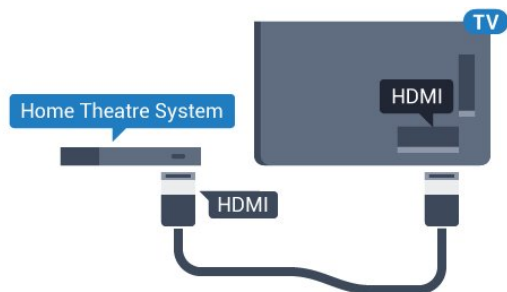
Sistem za domači kino

Vzpostavitev povezave HDMI ARC

Sistem za domači kino (HTS) s kablom HDMI povežite s televizorjem. Priključite lahko Philips SoundBar ali sistem za domači kino z vgrajenim predvajalnikom.

HDMI ARC

Če ima sistem za domači kino priključek HDMI ARC, ga lahko s televizorjem povežete prek priključka HDMI na televizorju. Če imate priključek HDMI ARC, ni treba priključiti dodatnega zvočnega kabla. Priključek HDMI ARC prenaša oba signala. Vsi priključki HDMI na televizorju lahko sprejemajo signal zvočnega povratnega kanala (ARC). Ko je sistem za domači kino priključen, lahko televizor prek te povezave HDMI pošilja samo signal ARC.



Sinhronizacija slike in zvoka

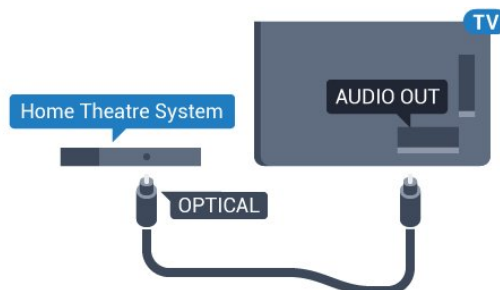
Če se zvok ne ujema s sliko na zaslonu, lahko pri večini sistemov za domači kino nastavite zapoznitev, da zvok uskladite s sliko.

Za več informacij pritisnite barvno tipko **— Ključne besede** in poiščite možnost **Sinhronizacija zvoka in slike**.

Vzpostavitev povezave HDMI

Sistem za domači kino (HTS) s kablom HDMI povežite s televizorjem. Priključite lahko Philips SoundBar ali sistem za domači kino z vgrajenim predvajalnikom.

Če sistem za domači kino nima priključka HDMI ARC, dodajte optični zvočni kabel (Toslink), ki zvok TV-slike prenaša v sistem za domači kino.



Sinhronizacija slike in zvoka

Če se zvok ne ujema s sliko na zaslonu, lahko pri večini sistemov za domači kino nastavite zapoznitev, da zvok uskladite s sliko.

Za več informacij pritisnite barvno tipko **— Ključne besede** in poiščite možnost **Sinhronizacija zvoka in slike**.

Nastavitve zvočnega izhoda

Zapoznitev zvočnega izhoda

Če je na televizor priključen sistem za domači kino, morata biti slika na televizorju in zvok iz domačega kina sinhronizirana.

Samodejna sinhronizacija zvoka in slike

Najnovejši Philipsovi sistemi za domači kino samodejno sinhronizirajo zvok in sliko in poskrbijo, da sta vedno popolna.

Zapoznitev sinhronizacije zvoka

Pri nekaterih sistemih za domači kino boste morali za sinhronizacijo zvoka in slike morda nastaviti zapoznitev sinhronizacije zvoka. Na sistemu za domači kino povečujte vrednost zapoznitve, dokler slika in zvok nista usklajena. Morda bo potrebna vrednost zapoznitve 180 ms. Preberite uporabniški priročnik za sistem za domači kino. Če je na sistemu za domači kino nastavljena vrednost zapoznitve, morate izklopiti zapoznitev zvočnega izhoda na televizorju.

Izklop zapoznitve zvočnega izhoda ...




- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀** (levo) za **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Zvok > Napredno** in nato **Zapoznitev zvočnega izhoda**.
- 3 - Kliknite **Izklop**.
- 4 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Odmik zvočnega izhoda

Če na sistemu za domači kino ne morete nastaviti zapoznitve, lahko televizor nastavite tako, da sinhronizira zvok. Nastavite lahko odmik, ki nadomesti čas, ki ga sistem za domači kino potrebuje, da obdela zvok TV-slike. Vrednost lahko nastavljate v korakih po 5 ms. Največja nastavev je -60 ms.

Nastavev zapoznitve zvočnega izhoda mora biti vklopljena.




Sinhronizacija zvoka televizorja ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) za **Nastavev**.
- 2 - Kliknite **Zvok** > **Napredno** in nato **Odmik zvočnega izhoda**.
- 3 - Z drsnikom nastavite odmik zvoka in pritisnite **OK**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Format zvočnega izhoda

Če imate sistem za domači kino z večkanalno obdelavo zvoka, kot je na primer Dolby Digital, DTS® ali podobno, nastavite format zvočnega izhoda na Večkanalno. Možnost Večkanalno omogoča, da lahko televizor pošilja stisnjen večkanalni zvočni signal iz TV-kanala ali priključenega predvajalnika v sistem za domači kino. Če sistem za domači kino ne podpira večkanalne obdelave zvoka, izberite možnost Stereo.




Nastavev formata zvočnega izhoda ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) za **Nastavev**.
- 2 - Kliknite **Zvok** > **Napredno** in nato **Format zvočnega izhoda**.
- 3 - Kliknite **Večkanalno** ali **Stereo**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Izravnavanje zvočnega izhoda

Z izravnavanjem zvočnega izhoda izravnavate glasnost televizorja in sistema za domači kino, ko preklapljate med njima. Razlike v glasnosti so lahko posledica razlik pri obdelavi zvoka.

Izravnavna razlike v glasnosti ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) za **Nastavev**.
- 2 - Kliknite **Zvok** > **Napredno** in nato **Izravnavanje zvočnega izhoda**.
- 3 - Če je razlika v glasnosti prevelika, izberite **Več**. Če je razlika majhna, izberite **Manj**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.


Izravnavanje zvočnega izhoda vpliva na zvočni izhod – optični in zvočne signale HDMI ARC.

Težave z zvokom sistema za domači kino

Zvok z glasnimi motnjami

Ko gledate videoposnetek iz priključenega pomnilnika USB ali računalnika, se pri zvoku iz sistema za domači kino lahko pojavijo motnje. Šum se pojavi, če ima zvočna ali videodatoteka zvok

DTS, ki ga sistem za domači kino ne podpira. To lahko nastavite tako, da možnost **Format zvočnega izhoda** televizorja nastavite na **Stereo**.

Pritisnite  za **Nastavev** > **Zvok** > **Napredno** > **Format zvočnega izhoda**.

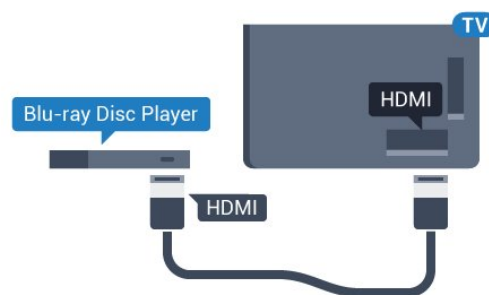
Ni zvoka

Če iz sistema za domači kino ne slišite zvoka televizorja, preverite, ali ste kabel HDMI vključili v priključek **HDMI ARC** sistema za domači kino. Vsi priključki HDMI na televizorju so priključki HDMI ARC.


4.7

Predvajalnik Blu-ray Disc

Predvajalnik Blu-ray Disc in televizor povežite s hitrim kablom HDMI.



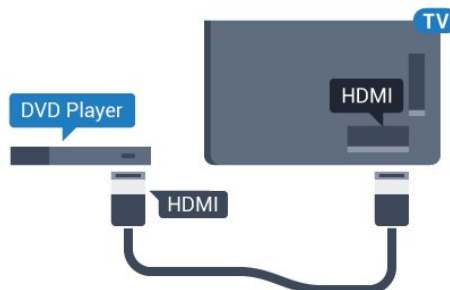
Če ima predvajalnik Blu-ray Disc funkcijo EasyLink HDMI CEC, ga lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom televizorja.

Za več informacij v možnosti Pomoč pritisnite barvno tipko  **Ključne besede** in poiščite možnost **EasyLink HDMI CEC**.


4.8

DVD-predvajalnik

S kablom HDMI povežite predvajalnik DVD in televizor. Če naprava nima priključka HDMI, lahko uporabite tudi kabel SCART.



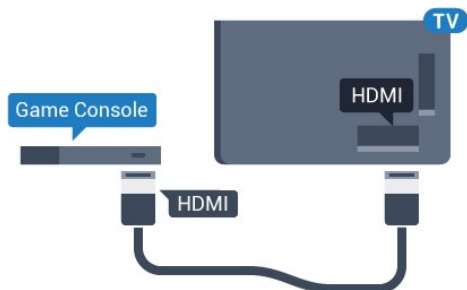
Če je predvajalnik DVD povezan s kablom HDMI in ima funkcijo EasyLink CEC, ga lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom televizorja.

Za več informacij o uporabi EasyLink pritisnite barvno tipko  **Ključne besede** in poiščite možnost **EasyLink HDMI CEC**.

Igralna konzola

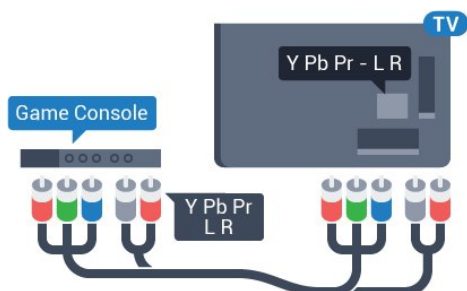
HDMI

Za najboljšo kakovost igralno konzolo na televizor priključite s hitrim kablom HDMI.



YPbPr

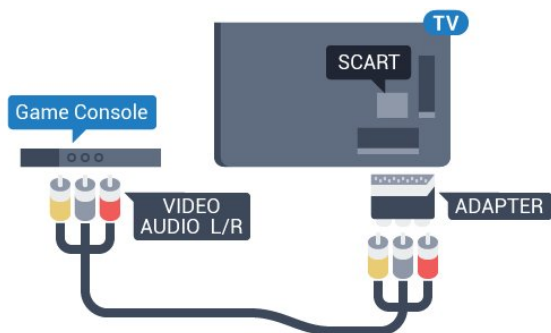
Igralno konzolo s komponentnim video kablom (Y Pb Pr) in zvočnim kablom L/D povežite s televizorjem.



Video/zvok LD/SCART

Igralno konzolo s komponentnim kablom (CVBS) in zvočnim kablom L/D povežite s televizorjem.

Če ima vaša igralna konzola samo izhoda za video (CVBS) in zvok L/D, jo s pretvornikom video/zvok L/D na SCART priključite na priključek SCART (naprodaj ločeno).



Igralni plošček

Priključitev igralnega ploščka

Če prek televizorja želite igrati igre iz interneta, lahko povežete številne brezžične igralne ploščke. Ko povežete igralni plošček, ga lahko začnete uporabljati takoj.

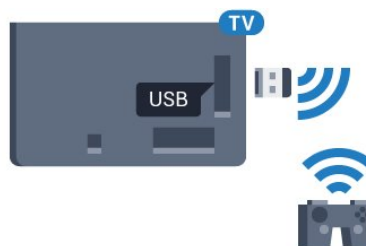
Priključitev igralnega ploščka ...

1 - Mali nano sprejemnik vključite v priključek USB na stranskem delu televizorja. Brezžični nano sprejemnik je priložen igralnemu ploščku.

2 - Če je igralni plošček vklopljen, ga lahko uporabljate.

Drugi igralni plošček lahko vključite v drugi priključek USB na stranskem delu televizorja.

Z igralnim ploščkom lahko upravljate tudi kazalnik.



Primerni igralni ploščki

S tem televizorjem lahko preverjeno uporabljate številne brezžične igralne ploščke. Drugi igralni plošči mogoče niso povsem združljivi.

Primerni igralni ploščki so ...

- Logitech F710
- Logitech F510
- Brezžični igralni plošček Xbox 360 za Windows
- Brezžični igralni plošček Speedlink Strike FX

Težave zaradi motenj

Odpravljanje morebitnih motenj zaradi drugih brezžičnih naprav s televizorjem ...

- Uporabite kabelski podaljšek USB in nano sprejemnik postavite približno 1 meter od televizorja.
- Lahko pa uporabite tudi zvezdišče USB pod napajanjem, ki je priključeno na televizor, in nano sprejemnike vključite v zvezdišče USB.

Trdi disk USB

Kaj potrebujete

Če priključite trdi disk USB, lahko začasno prekinjate ali snemate TV-oddaje. To velja samo za digitalne TV-oddaje (oddaje DVB in podobne).

Premor

Če želite začasno prekiniti oddajo, potrebujete trdi disk s podporo za USB 2.0 z vsaj 32 GB prostora.

Snemanje

Če želite oddajo začasno prekiniti in posneti, potrebujete trdi disk z vsaj 250 GB prostora. Če želite posneti oddajo s podatki TV-vodnika iz interneta, morate imeti pred namestitvijo trdega diska USB v televizorju nameščeno internetno povezavo.

Za več informacij o namestitvi trdega diska USB pritisnite barvno tipko **— Ključne besede** in poiščite možnost **Trdi disk USB, namestitev**.

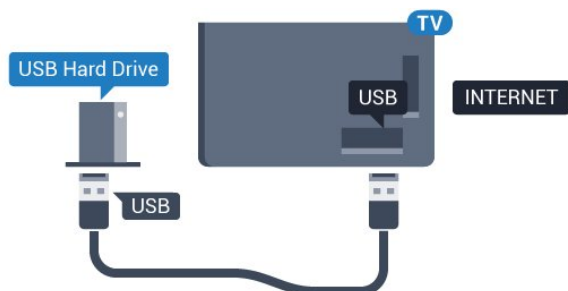
Namestitev

Preden oddajo lahko začasno prekinete ali posnamete, morate priključiti in formatirati trdi disk USB. S formatiranjem odstranite vse datoteke s trdega diska USB.

- 1 - Trdi disk USB priključite v priključek **USB** televizorja. Med formatiranjem v druga vrata USB ne priključujte drugih naprav USB.
- 2 - Vključite trdi disk USB in televizor.
- 3 - Ko televizor preklopite na digitalni TV-kanal, pritisnite **II** (Premor). S tem zaženete formatiranje.

Sledite navodilom na zaslonu.

Ko je trdi disk USB formatiran, ga pustite trajno priključenega.



Opozorilo

Ker je trdi disk USB formatiran posebej za ta televizor, shranjenih posnetkov ni mogoče predvajati v drugem televizorju ali računalniku. Posnetih datotek na trdem disku USB ne kopirajte ali spreminjajte z računalniškimi aplikacijami. S tem posnetke pokvarite. Ko formatirate drug trdi disk USB, bo vsebina slednjega izgubljena. Trdi disk USB, nameščen v televizorju, je za

uporabo z računalnikom treba formatirati.

Za več informacij pritisnite barvno tipko **— Ključne besede** in poiščite možnost **Pause TV** ali **Snemanje**.

Tipkovnica ali miška USB

Tipkovnica USB

Namestitev tipkovnice

Priključite tipkovnico USB (vrste USB-HID) za vnos besedila na televizorju.

Na televizor lahko priključite tipkovnico in miško. Priključite prek enega od priključkov **USB**.



Namestitev tipkovnice

Če želite namestiti tipkovnico **USB**, vklopite televizor in tipkovnico USB priključite v priključek USB na televizorju. Ko televizor prvič zazna tipkovnico, lahko izberete njeno postavitev in preverite izbiro. Če najprej izberete cirilično ali grško postavitev, lahko izberete dodatno latinsko postavitev tipkovnice.

Sprememba nastavitve postavitve tipkovnice, ko je postavitev izbrana ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀** (levo) za **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Splošne nastavitve** in nato **Nastavitve tipkovnice USB**, da začnete nastavitve tipkovnice.

Tipke

Tipke za vnašanje besedila

- Tipka Enter = OK
- Vračalka = brisanje znaka pred kazalko
- Puščične tipke = pomikanje po besedilnem polju
- Če ob izbiri dodatne postavitve želite preklopiti med postavitvama tipkovnice, istočasno pritisnite tipki **Ctrl + preslednica**.

Tipke za aplikacije Smart TV in internetne strani

- Tab in Shift + Tab = naslednji in prejšnji
- Home = pomik na vrh strani
- End = pomik na konec strani
- Page Up = preskok za eno stran navzgor
- Page Down = preskok za eno stran navzdol
- + = povečava za en korak

- - = pomanjšanje za en korak
- * = prilagoditev spletne strani širini zaslona.

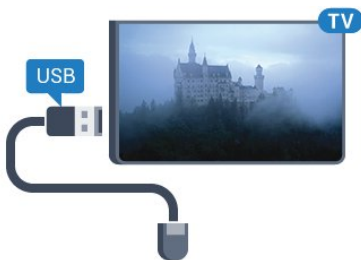
Miška USB

Priključitev miške USB

Priključite lahko miško USB (vrste USB-HID) za pomikanje po možnostih televizorja.

Priključitev miške

Vklopite televizor in miško USB priključite na enega od priključkov **USB** televizorja. Miško USB lahko priključite tudi na priključeno tipkovnico USB.



Kliki miške

- Klik z levo tipko = **OK**
- Klik z desno tipko = **nazaj** ↩

S kolescem se lahko pomikate navzgor in navzdol po straneh.

Za več informacij o priključitvi tipkovnice pritisnite barvno tipko **— Ključne besede** in poiščite možnost **Tipkovnica USB**.

Hitrost miške

Prilagodite lahko hitrost premikanja miške po zaslonu.

Prilagoditev hitrosti ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀** (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Izberite **Splošne nastavitve > Hitrost kazalnika/miške** in pritisnite **OK**.
- 3 - Pritisnite puščico **▲** (gor) ali **▼** (dol), da povečate ali znižate hitrost.
- 4 - Pritisnite puščico **▶** (desno), da premaknete miško in preizkusite nastavljeno hitrost.
- 5 - Pritisnite puščico **◀** (levo), da se vrnete na drsnik. Nastavitev lahko znova prilagodite.
- 6 - Ko je izbran drsnik, pritisnite **◀** (levo), da shranite in zaprete to nastavitev.
- 7 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

4.13

Pogon USB

Predvajate lahko fotografije, glasbo in videoposnetke iz povezanega pomnilnika USB.

Pomnilnik USB priključite v priključek **USB** televizorja, ko je vklopljen.



Televizor zazna pomnilnik in odpre seznam njegove vsebine. Če se seznam vsebin ne prikaže samodejno, pritisnite **→ SOURCES** (Viri) in kliknite **USB**.

Če želite ustaviti predvajanje vsebine pomnilnika USB, pritisnite **TV TV** ali izberite drugo dejavnost.

Za izključitev pomnilnika USB lahko kadarkoli odstranite pomnilnik.

Izjemno visoka ločljivost na USB

Fotografije iz priključene naprave USB ali pogona z bliskovnim pomnilnikom lahko predvajate v izjemno visoki ločljivosti. Če je ločljivost fotografij večja, televizor ločljivost zmanjša na izjemno visoko ločljivost. Videoposnetkov v izvimi izjemno visoki ločljivosti preko priključkov USB ni mogoče predvajati.

Za več informacij o spremljanju ali predvajanju vsebine s pomnilnika USB pritisnite barvno tipko **— Ključne besede** in poiščite možnost **Fotografije, videoposnetki in glasba**.

4.14

Fotoaparat

Če želite predvajati fotografije v digitalnem fotoaparatu, ga lahko povežete neposredno s televizorjem.

Priključite ga v priključek **USB** televizorja. Ko je fotoaparat priključen, ga vklopite.



Če se seznam vsebin ne prikaže samodejno, pritisnite **→ SOURCES** (Viri) in kliknite **USB**.

Fotoaparat je morda treba nastaviti za prenos vsebine prek protokola PTP (Picture Transfer Protocol). Preberite uporabniški priročnik digitalnega fotoaparata.

Izjemno visoka ločljivost na USB

Fotografije iz priključene naprave USB ali pogona z bliskovnim pomnilnikom lahko predvajate v izjemno visoki ločljivosti. Če je ločljivost fotografij večja, televizor ločljivost zmanjša na izjemno visoko ločljivost. Videoposnetkov v izvorni izjemno visoki ločljivosti preko priključkov USB ni mogoče predvajati.

Za več informacij o predvajanju fotografij pritisnite barvno tipko **— Ključne besede** in poiščite možnost **Fotografije, videoposnetki in glasba**.

Izjemno visoka ločljivost na USB

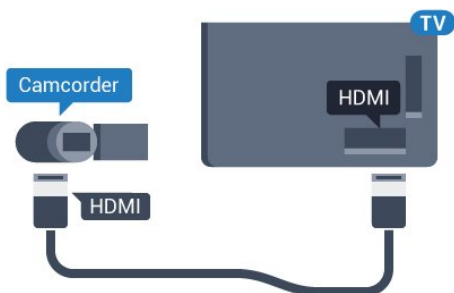
Fotografije iz priključene naprave USB ali pogona z bliskovnim pomnilnikom lahko predvajate v izjemno visoki ločljivosti. Če je ločljivost fotografij večja, televizor ločljivost zmanjša na izjemno visoko ločljivost. Videoposnetkov v izvorni izjemno visoki ločljivosti preko priključkov USB ni mogoče predvajati.

4.15

Videokamera

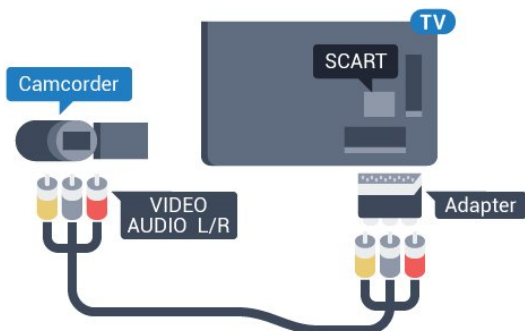
HDMI

Za najboljšo kakovost videokamero s kablom HDMI priključite na televizor.



Video/zvok LD/SCART

Kamero lahko priključite v priključek HDMI, YPbPr ali SCART. Če ima igralna kamera samo video izhod (CVBS) in zvočni izhod L/D, jo z adapterjem za video in zvok L/D v SCART priključite v priključek SCART (naprodaj ločeno).



4.16

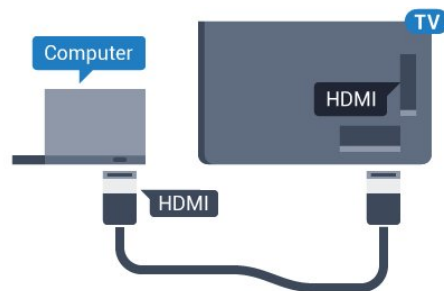
Računalnik

Priključitev

Računalnik lahko povežete s televizorjem in ga uporabljate kot računalniški monitor.

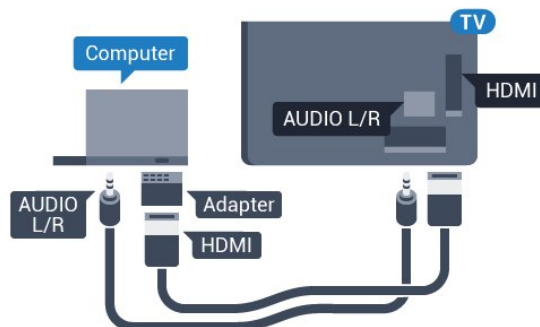
S kablom HDMI

Računalnik in televizor povežite s kablom HDMI.



S kablom DVD-HDMI

Lahko pa uporabite tudi adapter DVI-HDMI (naprodaj ločeno), da priključite računalnik na HDMI, in zvočni kabel L/D (mini vtič 3,5 mm), da ga priključite na priključek AUDIO IN L/R na hrbtni strani televizorja.



Nastavitve

Če je v meniju Vir (seznam priključkov) pod vrsto naprave računalnik dodan kot Računalnik, je televizor samodejno nastavljen na najboljšo nastavitvev za računalnik.

Če uporabljate računalnik za gledanje filmov ali igranje iger, boste morda želeli televizor ponastaviti nazaj na idealno nastavitvev televizorja za gledanje ali igranje iger.


Ročna prilagoditev televizorja na idealne nastavitve ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀** (levo) za **Nastavitvev**.
- 2 - Kliknite **Slika > Napredno** in nato **Igralna konzola ali računalnik**.
- 3 - Kliknite **Igra** (za igranje iger) ali **Računalnik** (za gledanje filma).
- 4 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK** (Nazaj), da zaprete meni.




Ko nehate z igranjem, nastavitev Igra ali Računalnik nastavite nazaj na **Računalnik**.

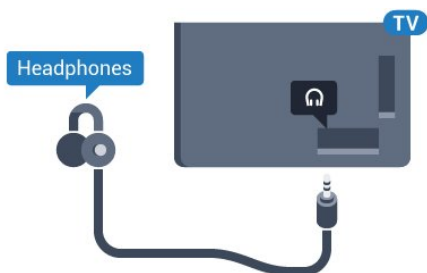
4.17

Slušalke

Slušalke lahko priključite v priključek  na hrbtni strani televizorja. Priključek je 3,5-milimetrska mini vtičnica. Glasnost slušalk lahko prilagajate ločeno.

Prilagoditev glasnosti ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Zvok** > **Glasnost slušalk** in nato na drsnik, da prilagodite vrednost.
- 3 - Po potrebi pritiskajte  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.







4.18

Brezžični zvočniki

Za predvajanje zvoka televizorja na brezžičnem zvočniku morate združiti zvočnik s televizorjem. Združite lahko do 10 brezžičnih zvočnikov, vendar lahko istočasno predvajate zvok samo iz 1 globokotonca ali zvočniškega modula. Brezžični zvočnik postavite največ 5 metrov stran od televizorja.

Združevanje brezžičnega zvočnika s televizorjem ...

- 1 - Brezžični zvočnik vklopite in postavite v doseg televizorja. Informacije o združevanju in brezžičnem dosegu preberite v uporabniškem priročniku naprave.
- 2 - Pritisnite  in nato  (levo) za **Nastavitev**.
- 3 - Kliknite **Zvok** > Brezžični zvočniki > **Dodaj nov zvočnik**.
- 4 - Sledite navodilom na zaslonu. Napravo boste združili s televizorjem, ki bo shranil povezavo.
- 5 - Po potrebi pritiskajte  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Za več informacij o izbiri brezžičnega zvočnika pritisnite barvno tipko  **Ključne besede** in poiščite možnost **Brezžični zvočniki**, izberi.

Vklop in izklop



5.1

Vklop, stanje pripravljenosti ali izklop

Pred vklopim televizorja zagotovite, da ste napajalni kabel vključili v priključek **POWER** na hrbtni strani televizorja.

Če televizor želite preklopiti v stanje pripravljenosti, ko indikator ne sveti, pritisnite majhno tipko krmilne ročice na hrbtni strani televizorja. Indikator zasveti.



Ko je televizor v stanju pripravljenosti, pritisnite  na daljinskem upravljalniku, da vklopite televizor. Pritisnete lahko tudi  **HOME** (Domov).

Preklop nazaj v stanje pripravljenosti

Za preklop televizorja v stanje pripravljenosti pritisnite  na daljinskem upravljalniku.

Izklop

Za izklop televizorja pritisnite tipko krmilne ročice. Indikator ugasne.

Televizor je še vedno priključen na električno omrežje, vendar porabi zelo malo energije.

Za popoln izklop televizorja omrežni vtičnik izključite iz električnega omrežja.




Ko želite iztakniti napajalni kabel iz vtičnice, vlecite za vtič, ne za kabel. Poskrbite, da bo dostop do napajalnega vtiča vedno neoviran.

5.2

Svetlost logotipa Philips

Logotip Philips lahko izklopite ali prilagodite njegovo svetlost na sprednjem delu televizorja.

Prilagoditev ali izklop ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Splošne nastavitve** in nato **Svetlost logotipa Philips**.
- 3 - Kliknite **Največ**, **Srednje**, **Najmanj** ali **Izklop**, da izklopite osvetlitev logotipa.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.



5.3

Tipke na televizorju

Če izgubite daljinski upravljalnik ali če so njegove baterije prazne, lahko še vedno uporabljate nekatere osnovne funkcije televizorja.

Odpiranje osnovnega menija ...

- 1 - Ko je televizor vklopljen, pritisnite tipko krmilne ročice na hrbtni strani televizorja, da odprete osnovni meni.
- 2 - Pritisnite levo ali desno, da izberete **Glasnost**, **Kanal** ali **Viri**. Če je televizor v trgovini, lahko izberete tudi možnost **Kamera**.
- 3 - Pritisnite gor ali dol, da prilagodite glasnost oziroma izberete naslednji ali prejšnji kanal. Pritisnite gor ali dol, da se pomaknete po seznamu virov, vključno z izbiro sprejemnika. Pritisnite tipko krmilne ročice, da izločite kamero.
- 4 - Meni se zapre samodejno.

Če televizor želite izklopiti, izberite **Izklop televizorja** in pritisnite tipko krmilne ročice.






5.4

Izklopni časovnik

Z **izklopnim časovnikom** lahko televizor samodejno preklopi v stanje pripravljenosti po prednastavljenem času.

Nastavitev izklopnega časovnika ...


- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Splošne nastavitve** > **Izklopni časovnik**. Z drsnikom lahko nastavite čas na do 180 minut v korakih po 5 minut. Če je izklopni časovnik nastavljen na 0 minut, je izklopljen. Televizor lahko vedno izklopite že prej ali izklopni časovnik med odštevanjem časa ponastavite.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Izklopni časovnik


Če televizor prejme TV-signal, vendar v 4 urah ne pritisnete nobene tipke daljinskega upravljalnika, se televizor samodejno izklopi in tako varčuje z energijo. Samodejno se izklopi tudi, če v 10 minutah ne prejme TV-signala ali ukaza daljinskega upravljalnika.

Če uporabljate televizor kot računalniški zaslon ali pa za gledanje televizorja uporabljate digitalni sprejemnik (zunanji digitalni sprejemnik – STB) in ne uporabljate daljinskega upravljalnika televizorja, izklopite samodejni izklop.

Izklop izklopnega časovnika ...

- 1 - Pritisnite  in kliknite **Okolju prijazne nastavitve**.
- 2 - Kliknite možnost **Izklopni časovnik**. Kliknite na drsnik, da prilagodite vrednost. Z vrednostjo **0** (Izklop) izklopite samodejni izklop.

Ko je izklopni časovnik vklopljen, je pred njim prikazana ikona .

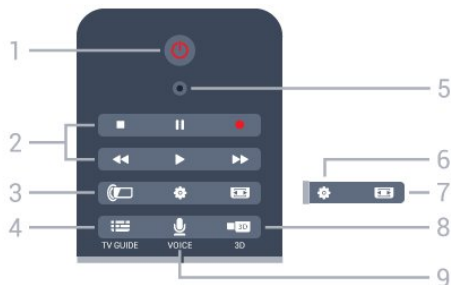
Za več informacij o okolju prijaznih nastavitvah televizorja pritisnite barvno tipko  **Ključne besede** in poiščite možnost **Okolju prijazne nastavitve**.

Daljinski upravljalnik

6.1

Pregled tipk

Zgoraj



1 – Stanje pripravljenosti/Vklop

Za vklop televizorja ali prekop v stanje pripravljenosti.

2 – Predvajanje in snemanje

- Predvajaj , za predvajanje.
- Premor , za premor predvajanja
- Zaustavitev , za zaustavitev predvajanja
- Previjanje nazaj , če želite previti nazaj
- Previjanje naprej , za previjanje naprej
- Snemanje , za začetek snemanja

3 – Ambilight

Za vklop ali izklop funkcije Ambilight in za vklop funkcije Ambilight v stanju pripravljenosti.

4 – TV GUIDE

Za odpiranje ali zapiranje TV-vodnika.

5 – Mikrofon VOICE

Nastavitve

Za odpiranje menija Nastavitve.

7 – Format slike

Za odpiranje ali zapiranje menija Format slike.

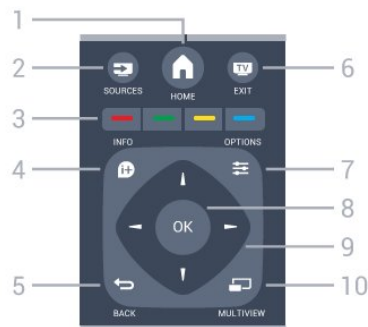
8 – 3D

Za odpiranje ali zapiranje menija 3D ali takojšen prekop na 3D.

9 – VOICE

Za začetek iskanja z glasovnim vnosom.

Sredina



1 – HOME

Za odpiranje menija Domov.

2 – SOURCES

Za odpiranje menija Viri.

3 – Barvne tipke

Za neposredno izbiro možnosti. Z modro tipko odprete Pomoč.

4 – INFO

Za odpiranje ali zapiranje informacij o programu.

5 – BACK

Za prekop nazaj na prejšnji izbrani kanal.
Za zapiranje menija brez spreminjanja nastavitve.
Za vnitev na prejšnjo aplikacijo/internetno stran.

6 – TV – EXIT

Za prekop nazaj na gledanje TV-programa. Za zapiranje interaktivne TV-aplikacije.

7 – OPTIONS

Za odpiranje ali zapiranje menija Možnosti.

8 – Tipka OK

Za potrditev izbire ali nastavitve. Za vklop kazalnika in klika.

9 – Puščice/tipke za pomikanje

Za pomikanje navzgor, navzdol, levo ali desno.

10 – MULTIVIEW

Za odpiranje dodatnega majhnega zaslona.

Spodaj



1 – Glasnost

Za nastavev glasnosti.

2 – Številске tipke

Za neposredno izbiro kanala.

3 – SUBTITLE

Za vklop ali izklop podnapisov ali vklop podnapisov, ko je glas izklopljen.

4 – LIST

Za odpiranje ali zapiranje seznama kanalov.

5 – Kanal

Za preklop na naslednji ali prejšnji kanal na seznamu kanalov. Za odpiranje naslednje ali prejšnje strani teleteksta. Za začetek naslednjega ali prejšnjega poglavja na plošči.

6 – Nemo

Za vklop ali izklop nemega načina.

7 – TEXT

Za odpiranje ali zapiranje teleteksta.

6.2

Kazalnik

Kaj je kazalnik

Za pomikanje po zaslonu lahko namesto puščičnih tipk uporabljate **kazalnik**.

Kazalnik deluje kot računalniška miška. Kazalnik ► – modra puščica – premaknete tako, da rahlo premaknete daljinski upravljalnik. Kot pri računalniški miški lahko tudi pri kazalniku nastavite hitrost.

Poleg kazalnika lahko možnosti izbirate tudi s puščičnimi tipkami – kazalnik začasno izgine. Nekatere aplikacije (na primer teletekst) in spletne strani ne podpirajo uporabe kazalnika. Televizor samodejno preklopi nazaj na pomikanje s puščičnimi tipkami.

Če kazalnika ne želite uporabljati, ga lahko izklopite.

Če povežete igralni plošček, lahko kazalnik upravljate tudi z njim.

Uporaba kazalnika

Aktiviraj

Ko odprete zaslon ali aplikacijo, ki podpira uporabo kazalnika, se pojavi nedejaven kazalnik. Sivkast ► (konica puščice) nekje na sredini zaslona.

Palec položite na tipko **OK** (ne pritisnite je), da vklopite kazalnik. Daljinski upravljalnik premikajte z zapestjem, ni treba z roko. Tipko OK lahko spustite in kazalnik pustite, kjer je. Kazalnik izgine čez 5 sekund. Ko palec ponovno položite na tipko OK, lahko kazalnik spet upravljate s premikanjem daljinskega upravljalnika.

Kazalnik priključite tako, da palec položite na tipko **OK** in za trenutek stresete daljinski upravljalnik.

Klikanje

Želeno možnost izberite tako, da se s kazalnikom pomaknete nad njo in kliknete tipko **OK**. Enako kot z računalniško miško. Možnosti **Barvne tipke**, **INFO** (Informacije) in **OPTIONS** (Možnosti) morate še vedno izbrati s tipkami daljinskega upravljalnika.

Pritisk tipke med uporabo kazalnika ...

- 1 - Kazalnik pomaknite nad možnost na zaslonu – na primer kanal na seznamu kanalov.
- 2 - Dvignite palec, da kazalnik pustite na tem položaju.
- 3 - Pritisnite potrebno barvno tipko.
- 4 - Palec ponovno položite na tipko OK in nadaljujte z uporabo kazalnika.

Pomikanje s puščicami

Če za pomikanje pritisnete puščično tipko (levo, desno, gor ali dol), kazalnik izgine. Televizor preklopi na pomikanje s puščičnimi tipkami. Kazalnik priključite tako, da palec položite na tipko **OK** in za trenutek stresete daljinski upravljalnik.

Ponovna postavitev

Kazalnik sčasoma lahko izgubi svoj položaj. Kazalnik ponovno postavite tako, da dvignete palec, daljinski upravljalnik usmerite proti modri puščici na zaslonu in palec ponovno položite na tipko **OK**.

Hitrost kazalnika




Prilagodite lahko hitrost kazalnika oziroma hitrost premikanja kazalnika po zaslonu.

Prilagoditev hitrosti ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀** (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Izberite **Splošne nastavitve > Hitrost kazalnika/miške** in pritisnite **OK**.
- 3 - Pritisnite puščico **▲** (gor) ali **▼** (dol), da povišate ali znižate hitrost.
- 4 - Pritisnite puščico **►** (desno), da preizkusite nastavljeni hitrost. Palec položite na tipko OK, da preizkusite hitrost kazalnika.
- 5 - Pritisnite puščico **◀** (levo), da se vrnete na drsnik. Nastavitev lahko znova prilagodite.
- 6 - Ko je izbran drsnik, pritisnite **◀** (levo), da shranite in zaprete to nastavitev.
- 7 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Izklop kazalnika

Izklop kazalnika ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Izberite **Splošne nastavitve > Kazalnik daljinskega upravljalnika** in nato **Izklop**.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

6.3

Glas

Uporaba glasu



Funkcija glasovnega iskanja v vašem televizorju Philips Android TV ni več na voljo, ker je Google spremenil pogoje glede podpore. Zaradi tega vam ne moremo več jamčiti, da bo funkcija glasovnega iskanja v vašem televizorju nemoteno delovala. Opravičujemo se vam za nevšečnosti in vam priporočamo, da iskanje izvajate prek tipkovnice daljinskega upravljalnika.




Zahvaljujemo se vam za potrpežljivost in razumevanje.

Televizor lahko upravljate z glasom tako, da enostavno govorite daljinskemu upravljalniku. Televizor mora imeti vzpostavljeno internetno povezavo.

Televizorju lahko ukažete, da preklopi na določen kanal ali na program v teku s TV-vodnika. Z glasovnimi ukazi lahko kadarkoli iščete želene internetne vsebine. Izrečete lahko tudi ime aplikacije, da jo zaženete na televizorju.

Glasovno upravljanje televizorja ...

- 1 - Pritisnite  **VOICE** (Glas).
- 2 - Najprej izrecite ukaz, nato pa želeno opravilo. Govorite lahko 10 sekund, preden se mikrofoni izklopi. Kadarkoli lahko pritisnete  **VOICE** (Glas) in ponovite ukaz. Televizor bo poskušal izvesti vaš ukaz.

Ko prvič pritisnete tipko  **VOICE** (Glas) in preskusite možnost Glas, se odpre stran Pomoč za uporabo glasu. Preberite, kako uporabljati Glas. Če znova pritisnete  **VOICE**, (Glas) ga lahko takoj preskusite. Za zapiranje strani Pomoč pritisnite  **Nazaj**.

Glasovni ukazi niso na voljo med klicem Skype.

Glasovni ukazi

Da bo funkcija Glas bolje razumela, kaj želite, lahko uporabite te ukaze.

WATCH (Glej) [npr. recite "watch The Muppets Show" (glej Mupetke)] – televizor bo poiskal to oddajo in poskušal preklopiti na pravi kanal.

CHANNEL (Kanal) [npr. recite "channel BBC1" (kanal BBC1)] –

televizor bo poiskal ta kanal in ga poskušal vklopiti.

PLAY (Predvajaj) [npr. recite "play Jingle Bell's" (predvajaj novoletne zvončke)] – televizor bo v glasbeni zbirki poiskal to skladbo in jo poskušal predvajati.

SEARCH (Poišči) [npr. recite "search The Hobbit" (poišči hobita)] – televizor bo poiskal želeno vsebino in pokazal rezultate iskanja.

GOOGLE [npr. recite "Google stock market" (Google borza)] – televizor bo preiskal internet in pokazal rezultate iskanja Google.

GO TO (Pojdi na) [npr. recite "go to Philips.com" (pojdi na Philips.com)] – televizor bo poskušal odpreti Philipsovo spletno stran.

OPEN (Odpri) [npr. recite "open Skype" (odpri Skype)] – televizor bo poskušal odpreti Skype.

Če želite, da televizor izvede te ukaze, mora imeti možnost poiskati želene vsebine in možnosti. Kanali morajo biti nameščeni, vsebine pa nastavljene na skupno rabo. Povezane naprave morajo biti vključene. Televizor mora imeti vzpostavljeno internetno povezavo.

6.4

Tipkovnica

Pregled

Qwerty in Azerty

Pregled tipkovnice Qwerty/Azerty.*



1 – Znak Azerty

Položaj znaka, če je postavitve tipkovnice nastavljena na Azerty.

2 – Aa Premakni

Za vnašanje velikih črk.

3 – Posebni znaki

Za odpiranje tipkovnice na zaslonu za izbiro naglašanih črk ali simbolov.

4 – Tipka **Fn**

Za vnos številke ali ločila.

5 – Preslednica

6 – Pomikanje in **OK**

7 – Skupna raba

Vsebine, ki jo trenutno gledate, lahko delite na spletu.

* Daljinski upravljalnik ima tipkovnico Qwerty/Azerty ali Qwerty/cirilica, odvisno od regije.

Qwerty in cirilica

Pregled tipkovnice Qwerty/cirilica.*



1 – Cirilski znaki

Znaki, ki so na voljo, ko je tipkovnica nastavljena na cirilico.

2 – Preklop na cirilsko tipkovnico

Za preklop s cirilske tipkovnice nazaj na tipkovnico Qwerty.

3 - Premakni

Za vnašanje velikih črk.

4 – Posebni znaki

Za odpiranje tipkovnice na zaslonu za izbiro naglašanih črk ali simbolov.

5 – Tipka

Za vnos številke ali ločila.

6 - Preslednica

7 – Skupna raba

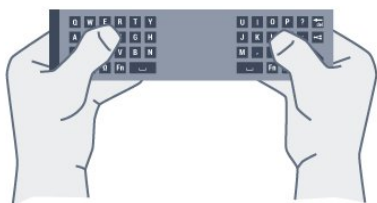
Vsebinsko, ki jo trenutno gledate, lahko delite na spletu.

8 – Pomikanje in

* Daljinski upravljalnik ima lahko glede na regijo tipkovnico Qwerty/Azerty ali Qwerty/cirilica.

Pisanje besedila

S tipkovnico na zadnji strani daljinskega upravljalnika lahko vnašate besedilo v vsa besedilna polja na zaslonu. Tipke na tipkovnici aktivirate tako, da tipkovnico obrnete navzgor. Daljinski upravljalnik držite z obema rokama in tipkajte z obema palčema.



Vnos besedila

Če želite vnesti besedilo v besedilno polje na zaslonu, izberite besedilno polje in začnite tipkati.

Za potrditev besedila pritisnite **OK**.

Velike in male črke

Če želite vnesti veliko črko, tik pred vnosom črke pridržite tipko **↑Aa** (Shift).

Če želite zaporedoma vnesti več velikih črk, med vnašanjem pridržite tipko **↑Aa**.

Če želite vnašati samo velike črke, za dve sekundi pritisnite tipko **↑Aa**, da tipkovnico preklopite v način velikih črk.

Če želite izklopiti način velikih črk, znova pritisnite tipko **↑Aa**. Če 20 sekund ne pritisnete nobene tipke, se način velikih črk samodejno izklopi. Način velikih črk se izklopi tudi, če pritisnete drugo tipko za spreminjanje načinov, na primer tipko **Fn** ali **Ω**.

Številke in ločila

Če želite vnesti številko ali ločilo, pritisnite tipko **Fn**, tik preden pritisnete tipko za želeno številko ali ločilo. Način **Fn** vklopite ali izklopite enako kot način velikih črk.

Internet

S tipko **Fn** lahko vnesete **www.** ali **.com**.

Naglašene črke in simboli

Naglašene črke in simboli niso na voljo na tipkovnici daljinskega upravljalnika.

Za vnos teh znakov odprite tipkovnico na zaslonu.

Če želite odpreti tipkovnico na zaslonu, pritisnite **Ω**. Na tipkovnici na zaslonu se lahko pomaknete do želenega znaka. Postavitev tipkovnice lahko spremenite z barvnimi tipkami. Za vnos znaka pritisnite tipko **OK**. Tipkovnica na zaslonu izgine, ko pritisnete znak na tipkovnici daljinskega upravljalnika.

Tipkovnica Qwerty, Azerty in cirilska tipkovnica

Standardna postavitev tipkovnice daljinskega upravljalnika je Qwerty.

Tipkovnica Azerty

Tipkovnica daljinskega upravljalnika je glede na regijo lahko nastavljena na Azerty. Znaki Azerty so prikazani na zgornjem desnem delu ustreznih tipk.

Nastavitev postavitev tipkovnice na Azerty ...

1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.

2 - Kliknite **Splošne nastavitve** > **Tipkovnica daljinskega upravljalnika**.

3 - Kliknite **Azerty** ali **Qwerty**.

4 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK** (Nazaj), da zaprete meni.


Cirilska tipkovnica

Tipkovnico daljinskega upravljalnika lahko glede na regijo preklopite na cirilske znake.

Cirilski znaki so prikazani na zgornjem desnem delu tipk na tipkovnici.

Pisanje cirilskih znakov ...

1 - Pritisnite  na daljinskem upravljalniku.

2 - Znova pritisnite , da preklopite nazaj na Qwerty.

6.5

Povezava s televizorjem

Združevanje

Daljinski upravljalnik pošilja ukaze televizorju prek radijske frekvence (RF). V nasprotju z daljinskimi upravljalniki, ki za pošiljanje uporabljajo infrardeče signale, tega upravljalnika ni treba usmeriti v televizor, če želite poslati ukaz.

Da daljinski upravljalnik komunicira s televizorjem, morata biti tako televizor, kot tudi upravljalnik medsebojno združena (povezana). Ko sta napravi združeni, daljinskega upravljalnika ne morete uporabljati za upravljanje drugega televizorja.



Ob začetni namestitvi televizorja vam je televizor ponudil možnost, da pritisnete tipko **OK**, in na ta način je bilo izvedeno združevanje. Ko izklopite televizor, je združevanje shranjeno. S tem televizorjem lahko združite do 5 daljinskih upravljalnikov.

Združevanje z drugim upravljalnikom

S tem televizorjem lahko združite drug daljinski upravljalnik.

Združevanje daljinskega upravljalnika, že združenega z drugim televizorjem, se razlikuje od združevanja še nezdruženega daljinskega upravljalnika.



• Daljinski upravljalnik je združen z drugim televizorjem

Za združevanje približajte daljinski upravljalnik logotipu Philips (pribl. 10 cm) in hkrati pritisnite rdečo  in modro  tipko. Če je združevanje uspešno, se prikaže sporočilo.

• Daljinski upravljalnik še ni združen

Za združevanje približajte daljinski upravljalnik logotipu Philips (pribl. 10 cm) in pritisnite tipko **OK**. Če je združevanje uspešno, se prikaže sporočilo.

Trgovina

Za združevanje novega, še nezdruženega televizorja z daljinskim upravljalnikom, ki je že združen z drugim televizorjem, daljinski upravljalnik pridržite ob logotipu Philips (pribl. 10 cm) ter hkrati pritisnite rdečo  in modro  tipko.

Če je združevanje uspešno, se prikaže sporočilo.

6.6

Infrardeči senzor

Daljinski upravljalnik televizorja pošilja ukaze televizorju prek radijske frekvence (RF), zato daljinskega upravljalnika ni treba usmeriti v televizor.

Televizor pa lahko prejema ukaze tudi od daljinskega upravljalnika, ki za pošiljanje uporablja infrardeče signale. Če uporabljate takšen daljinski upravljalnik, pazite, da ga vedno usmerite proti infrardečemu senzorju na sprednji strani televizorja.



6.7

Baterije

Televizor vas bo obvestil, ko bo raven energije baterije v daljinskem upravljalniku nizka.

Če želite zamenjati baterije, odprite prostor za baterije na strani daljinskega upravljalnika s tipkovnico.

1 - Z majhnim kovancem ali drugim majhnim topim predmetom pritisnite pravokotni gumb za sprostitve, da odprete pokrov baterije.

2 - Modri zaklep premaknite na odprti položaj v smeri puščice in ga dvignite.

3 - Stari bateriji zamenjajte z dvema alkalnima baterijama vrste **AA-LR6-1,5 V**. Poskrbite, da sta pola + in - baterij pravilno obrnjena.


4 - Modri zaklep potisnite navzdol in premaknite na mesto.

5 - Ponovno namestite vratca za baterijo in jih pritisnite na mesto.

Daljinski upravljalnik odložite za približno 15 sekund, da se umeri kazalnik.

Če daljinskega upravljalnika ne uporabljate dlje časa, odstranite baterije.

Baterije varno zavržite v skladu z direktivami o odlaganju.

Za več informacij pritisnite  **Ključne besede** in poiščite možnost **Konec uporabe**.

Čiščenje

Daljinski upravljalnik je zaščiten s premazom, ki je odporen proti praskam.

Daljinski upravljalnik čistite z mehko in vlažno krpo. Pri čiščenju daljinskega upravljalnika ne uporabljajte alkohola, kemikalij ali gospodinjskih čistil.

Meni Domov

7.1

Odpiranje menija Domov

Da boste lahko izkoristili vse možnosti Android, s televizorjem vzpostavite internetno povezavo.

Meni Domov je kot pri pametnem telefonu ali tabličnem računalniku Android središče televizorja. V meniju Domov lahko vklopljate aplikacije, preklapljate med TV-kanali, si izposojate filme ali preklapljate na povezane naprave.

Pritisnite **HOME** (Domov), da odprete meni Domov.

Kliknite ikone na zgornji vrstici, da izberete želeni zavihek.

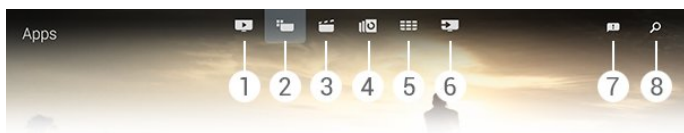
- **Zdaj na TV**
- **Aplikacije**
- **Video na zahtevo**
- **TV na zahtevo**
- **Kanali**
- **Viri**

Glede na nastavitve televizorja in vašo državo nekatere ikone mogoče ne bodo na voljo. Več informacij o različnih zavihkih menija Domov si oglejte v naslednjih poglavjih.

Za zapiranje menija Domov brez vsakršnih sprememb pritisnite **BACK** (Nazaj).

7.2

Pregled



- 1 - **Zdaj na TV**
- 2 - **Aplikacije**
- 3 - **Video na zahtevo**
- 4 - **TV na zahtevo**
- 5 - **Kanali**
- 6 - **Viri**
- 7 - **Obvestila**
- 8 - **Iskanje**



9 - Barvne tipke

10 - **Informacije** – ko so informacije na voljo, je ikona bela.

11 - **Možnosti** – ko so Možnosti na voljo, je ikona bela.

12 - **Odprite celo stran zavihka.**

7.3

Obvestila

Televizor lahko prejema različna sporočila, ki jim pravimo "obvestila". Obvestila prihajajo iz vseh aplikacij televizorja, lahko pa vam jih pošiljajo tudi prijatelji ali storitveno osebje za aplikacije. Obvestila se zbirajo na seznamu in najnovejše je na vrhu.

Ko prejmete obvestilo, se v zgornjem desnem delu zaslona za trenutek prikaže ikona **!**. Ko je prikazano, lahko kliknete ikono, da odprete okno za obvestila.

Poznejše odpiranje obvestil ...

- 1 - Pritisnite **HOME** (Domov), da odprete meni Domov.
- 2 - Kliknite ikono Obvestila **!** v zgornjem delu menija na desni strani.
- 3 - Kliknite obvestilo, da ga preberete.

Ko je obvestilo izbrano, pritisnite **▶** (desno), da odprete aplikacijo.

Pritisnite **◀** (levo), da izbrišete izbrano obvestilo.

Pritisnite **! INFO** (Informacije), da prikažete celotno obvestilo.

7.4

Iskanje

Če ima televizor vzpostavljeno internetno povezavo, lahko uporabite polje za iskanje v meniju Domov.

Vnesete lahko besedilo za natančno iskanje skladbe, TV-oddaje, videoposnetka YouTube in drugih spletnih vsebin. Besedilo lahko vnašate s tipkovnico na zaslonu ali tipkovnico daljinskega upravljalnika.

Lahko pa tudi z možnostjo Glas enostavno poveste, kaj iščete, brez odpiranja polja za iskanje v meniju Domov.

Iskanje ...

- 1 - Pritisnite **HOME** (Domov), da odprete meni Domov.
- 2 - Kliknite **🔍**, da odprete polje za iskanje.


• Samodejno se pojavi tipkovnica na zaslonu. Besedilo lahko vnašate s tipkami za pomikanje. Če želite skriti tipkovnico na zaslonu, pritisnite **BACK** (Nazaj).

• Če začnete uporabljati tipkovnico daljinskega upravljalnika, tipkovnica na zaslonu izgine.

Rezultati iskanja se pojavijo čez nekaj sekund. Pomikajte se gor ali dol, da si ogledate različne vrste najdenih vsebin.


Zdaj na vašem televizorju

Kaj je Zdaj na TV

Televizor z možnostjo  **Zdaj na TV** v meniju Domov priporoči 9 najpriljubljenejših oddaj, ki jih lahko trenutno gledate.

Televizor priporoči TV-oddaje, ki se že predvajajo ali ki se bodo začele v 15 minutah. Priporočene oddaje so izbrane na nameščenih kanalih v vaši državi. Možnost **Zdaj na TV** vam lahko predlaga tudi oddaje glede na vsebine, ki jih redno spremljate.

Če želite uporabljati takšna prilagojena priporočila, se morate strinjati s **priporočili za uporabniku prilagojene vsebine v pogojih uporabe**. Če ste pogoje uporabe že sprejeli, mora biti označeno polje za strinjanje s priporočili za uporabniku prilagojene vsebine. Preden jih sprejmete, lahko podrobno preberete soglasje.

Če želite sprejeti pogoje uporabe in priporočila za uporabniku prilagojene vsebine, pritisnite barvno tipko  **Ključne besede** in poiščite možnost **Pogoji uporabe, aplikacije**.


Televizor ne shranjuje preteklih priporočil. Informacije **Zdaj na TV** so na voljo samo v določenih državah.

Kaj potrebujete

Uporaba informacij **Zdaj na TV** ...

- Televizor mora imeti nameščene kanale.
- Informacije **Zdaj na TV** morajo biti na voljo v vaši državi.
- Ura televizorja mora biti nastavljena na Samodejno ali Odvisno od države.
- Sprejeti morate pogoje uporabe (mogoče ste jih že sprejeli ob vzpostavitvi internetne povezave).
- Podatki TV-vodnika izvirajo iz interneta, lahko pa jih posreduje tudi TV-postaja, če starševska ocena ni nastavljena ali če so kanali zaklenjeni.



Priporočamo, da s televizorjem vzpostavite internetno povezavo.

Ikona  se v zgornji vrstici menija Domov prikaže samo, če so informacije **Zdaj na TV** na voljo.

Uporaba možnosti **Zdaj na TV**


Ko odprete možnost **Zdaj na TV**, traja nekaj sekund, da televizor osveži informacije na strani.

Odpiranje možnosti **Zdaj na TV** ...

- 1 - Pritisnite  **HOME** (Domov), da odprete meni Domov.
- 2 - Kliknite  v zgornji vrstici, da odprete **Zdaj na TV**.

V možnosti **Zdaj na TV** lahko ...

- Kliknete ikono programa, da preklopite na program v teku.
- Kliknete ikono načrtovanega programa, da takoj preklopite na ta kanal.
- Kliknete oglas, da odprete spletno stran oglasa.


Če želite zapreti možnost **Zdaj na TV** brez preklopa na drug kanal, pritisnite  **BACK** (Nazaj).

Z barvnimi tipkami lahko začnete, prekinete ali odstranite posnetek. Lahko tudi nastavite ali odstranite opomnik za začetek oddaje.

Aplikacije

9.1

Kaj so Aplikacije

V možnosti  **Aplikacije** v meniju Domov lahko odpirate strani aplikacij.

Na strani Aplikacije so prikazane vse aplikacije televizorja. Aplikacije televizorja vam enako kot aplikacije pametnega telefona ali tabličnega računalnika nudijo določene funkcije za boljšo uporabo televizorja. Te aplikacije so YouTube, Twitter, TV-igre, vremenske napovedi itd. Odprete lahko tudi aplikacijo Internetni brskalniki, kot je Google Chrome, in brskate po internetu.

Aplikacije lahko izvirajo iz **Galerije aplikacij Philips** ali trgovine **Google Play™**. Televizor ima nameščene aplikacije za enostaven začetek uporabe. Nekatere aplikacije omogočajo pripomočke, ki se pojavijo na straneh aplikacij.



Če želite namestiti aplikacije iz Galerije aplikacij Philips ali trgovine Google Play, mora televizor imeti vzpostavljeno internetno povezavo.

9.2

Namestitev aplikacije

Namestite lahko aplikacijo iz Galerije aplikacij Philips ali trgovine Google Play.

Namestitev aplikacije ...

- 1 - Pritisnite  **HOME** (Domov), da odprete meni Domov.
- 2 - Kliknite  v zgornji vrstici, da odprete **Aplikacije**.
- 3 - Kliknite ikono **Galerija aplikacij** ali ikono **Google Play**.
- 4 - Izberite želeno aplikacijo in kliknite gumb za namestitev ob aplikaciji.

Televizor bo namestil aplikacijo.

Ko je aplikacija nameščena, je njena ikona prikazana na straneh aplikacij. Aplikacije, nameščene iz Galerije aplikacij, se odprejo samodejno po namestitvi.



Če imate težave pri nameščanju aplikacij, najprej preverite nastavitve v trgovini Google Play.


9.3

Zaženi aplikacijo



Aplikacijo lahko zaženete na straneh aplikacij.

Zagon aplikacije ...

- 1 - Pritisnite  **HOME** (Domov), da odprete meni Domov.
- 2 - Kliknite  v zgornji vrstici, da odprete **Aplikacije**.

- 3 - Kliknite  na desni, da odprete celotno stran aplikacij. Pomikajte se navzdol do naslednjih strani.
- 4 - Kliknite ikono aplikacije, da jo zaženete.

Zastavitev aplikacije ...

Pritisnite  **HOME** (Domov) in izberite drugo dejavnost ali pritisnite  **EXIT** (Izhod) za gledanje televizije.



9.4

Chrome™

Odpiranje brskalnika

Z internetnim brskalnikom Chrome™ lahko s televizorjem odpirate internetne strani.



Brskanje po internetu ...

- 1 - Pritisnite  **HOME** (Domov), da odprete meni Domov.
- 2 - Kliknite  v zgornji vrstici, da odprete **Aplikacije**.
- 3 - Poiščite ikono aplikacije **Chrome** in jo kliknite.

Na televizorju si lahko ogledujete katerokoli internetno stran, vendar nekatere mogoče niso prilagojene TV-zaslону.

- Nekateri vtičniki (npr. za gledanje strani ali videoposnetkov) v vašem televizorju niso na voljo.
- Televizor prikazuje eno internetno stran naenkrat, na celotnem zaslonu.

Prekinitev brskanja po internetu ...

Pritisnite  **HOME** (Domov) in izberite drugo dejavnost ali pritisnite  **EXIT** (Izhod) za gledanje televizije.

Namigi za brskalniki

Kazalnik lahko uporabljate za pomikanje ali drsenje po straneh.

Za pomikanje ...

- 1 - Kazalnik premaknite na levi ali desni rob strani.
- 2 - Pridržite tipko **OK** in daljinski upravljalnik premaknite desno ali levo, da prikazete naslednjo ali prejšnjo stran.

Za drsenje ...

- 1 - Kazalnik premaknite na sredino strani.
- 2 - Pridržite tipko **OK** in daljinski upravljalnik premaknite dol ali gor.

Med drsenjem lahko zavihki in naslovna vrstica v zgornjem delu strani izginejo.

Ponoven prikaz zavihkov in naslovne vrstice ...

- 1 - Kazalnik premaknite na zgornjo mejo strani.
- 2 - Pridržite tipko **OK** in daljinski upravljalnik premaknite dol.





Google Chrome lahko sčasoma spremeni funkcionalnost brskalnika.

Zaklep aplikacije

Televizor lahko nastavite tako, da zaklene aplikacije, ki niso primerne za otroke.

Zaklenete lahko samo aplikacije v Galeriji aplikacij. Če aplikacijo želite odkleniti, morate vnesti kodo PIN otroške ključavnice televizorja.

Zaklep aplikacij, ki niso primerne za otroke ...

- 1 - Pritisnite  **HOME** (Domov), da odprete meni Domov.
- 2 - Kliknite  v zgornji vrstici, da odprete **Aplikacije**.
- 3 - Pritisnite  **OPTIONS** (Možnosti) in kliknite **Pogoji uporabe**. Če jih še niste sprejeli, to lahko storite zdaj.
- 4 - Na naslednji strani označite potrditveno polje **Omogoči zaklep aplikacij za odrasle**.
- 5 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Pripomočki

Kaj so Pripomočki

Pripomoček je majhno okno na strani aplikacij. Pripomočki glede na vrsto prikazujejo različne informacije, kot so sporočila, vremenske informacije, priporočila itd. Pripomočka vam ni treba vklopiti, saj vedno ostane vklopljen, ko ga dodate na stran aplikacij.

Na voljo sta dve vrsti pripomočkov. Nekateri pripomočki izvirajo iz aplikacij, zato imajo ikoni aplikacije in pripomočka. Drugi pripomočki imajo samo ikono pripomočka. Ko namestite aplikacijo s svojo ikono in pripomočkom, morate pripomoček na strani aplikacij dodati sami. Pripomočki brez ločene ikone aplikacije so na stran aplikacij dodani samodejno.

Dodajanje pripomočka na strani aplikacij ...

Ko namestite aplikacijo, na strani aplikacij pritisnite barvno tipko  **Pripomočki**.


Na seznamu pripomočkov kliknite pripomoček, ki ga želite dodati na strani aplikacij. Naveden je tudi prostor (npr. 2 x 3 ali 1 x 2), ki ga bo zasedel na strani aplikacij.

Pripomoček ne podpira predvajanja zvoka in slike.


Fotookvir

N strani aplikacij je na voljo manjši pripomoček **Fotookvir**. Za sliko fotookvirja lahko nastavite svojo fotografijo.

Nastavitev fotografije za sliko fotookvirja ...

- 1 - Odprite fotografijo na zaslonu televizorja.
- 2 - Pritisnite  **OPTIONS** (Možnosti) in kliknite **Nastavi kot fotookvir**. Velikost fotografije je prilagojena manjšemu

pripomočku.

Za več informacij o predvajanju fotografij na zaslonu televizorja pritisnite barvno tipko  **Ključne besede** in poiščite možnost **Videoposnetki, fotografije in glasba**.

Odstranitev aplikacij in pripomočkov

Aplikacije in pripomočke lahko odstranite s strani aplikacij.

Ko aplikacijo odstranite, jo trajno izbrišete. Odstranite lahko samo aplikacije ali pripomočke, ki ste jih namestili sami. Odstranjene aplikacije ali pripomočke lahko ponovno namestite.

Odstranitev aplikacije ali pripomočka ...




- 1 - Kazalnik pomaknite na aplikacijo in dvignite palec.
- 2 - Če se pojavi barvna tipka **Odstrani**, pritisnite , da aplikacijo odstranite s strani aplikacij.

Izbriši internetno zgodovino

Izbrišete lahko internetno zgodovino televizorja.

Priporočamo, da izbrišete registracijske podatke za Philips, nastavitve starševske ocene, podatke za prijavo v videoteko, internetne zaznamke, piškotke in zgodovino.

Brisanje internetne zgodovine ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitve**.
- 2 - Kliknite **Omrežje** in nato Izbriši internetno zgodovino.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Nastavitve za Android

Nastavite lahko nekatere nastavitve za uporabo aplikacij.

Upravljanje aplikacij

Oglejte si seznam nameščenih aplikacij, preverite razpoložljivi prostor za prenos novih aplikacij ali odstranite aplikacijo.

Računi

Oglejte si razpoložljive račune. Ali pa dodajte račun za nameščeno aplikacijo.

Pomoč ljudem s posebnimi potrebami

Televizor nastavite za osebe z okvarami sluha ali vida.

Računi za aplikacije

Izberite način vnosa s tipkovnico.




Nastavitve zasebnosti

Preberite nastavitve zasebnosti za Android.

Pravne informacije za Android

Preberite pravne informacije za Google.

Prilagoditev nastavitev za Android ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Splošne nastavitve** in nato **Nastavitve za Android**.
- 3 - Kliknite zeleno nastavitev.
- 4 - Po potrebi pritiskajte  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.





9.10

Pogoji uporabe – aplikacije

Ko s televizorjem vzpostavite internetno povezavo, imate možnost sprejeti pogoje uporabe.

Če želite uporabljati aplikacije iz Galerije aplikacij Philips in trgovine Google Play, morate sprejeti pogoje uporabe. Pogoje uporabe lahko odprete in ponovno preberete ali sprejmete določene funkcije, kot so uporabniku prilagojene vsebine ali zaklepanje aplikacij za odrasle.


Branje in sprejemanje pogojev uporabe ...

- 1 - Pritisnite  **HOME** (Domov), da odprete meni Domov.
- 2 - Kliknite  v zgornji vrstici, da odprete **Aplikacije**.
- 3 - Pritisnite  **OPTIONS** (Možnosti) in kliknite **Pogoji uporabe**. Pomaknite se dol, da ponovno sprejmete pogoje.
- 4 - Na naslednji strani kliknite okence pred želeno funkcijo.
- 5 - Po potrebi pritiskajte  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.


Video na zahtevo


10.1

Kaj je Video na zahtevo

V možnosti  **Video na zahtevo** v meniju Domov si lahko izposojate filme v spletni videoteki. Plačate lahko varno s kreditno kartico. Video na zahtevo vam lahko tudi predlaga filme glede na vašo državo, namestitev televizorja in vsebine, ki jih redno spremljate.

Če želite uporabljati takšna prilagojena priporočila, se morate strinjati s **priporočili za uporabniku prilagojene vsebine v pogojih uporabe**. Če ste pogoje uporabe že sprejeli, mora biti označeno polje za strinjanje s priporočili za uporabniku prilagojene vsebine. Preden jih sprejmete, lahko podrobno preberete soglasje.

Video na zahtevo je na voljo samo v določenih državah. Ikona  se v zgornji vrstici menija Domov pojavi samo, če je Video na zahtevo na voljo.


Če želite sprejeti pogoje uporabe in priporočila za uporabniku prilagojene vsebine, pritisnite barvno tipko  **Ključne besede** in poiščite možnost **Pogoji uporabe, aplikacije**.

10.2



Izposoja filma

Na prvi strani možnosti Video na zahtevo nad seznamom filmov lahko izberete kategorijo. Izberete lahko tudi določeno videoteko, če je v meniju za določeno zvrst navedenih več.

Izbira videoteke ali zvrsti ...

- 1 - Kliknite **Vse videoteke** ali **Zvrst**.
- 2 - Kliknite zeleno videoteko ali zvrst.
- 3 - Če ne želite ničesar spremeniti, pritisnite  **BACK** (Nazaj).

Izposoja filma ...

- 1 - S kazalnikom se pomaknite nad film, da prikazete njegov naslov.
- 2 - Kliknite ikono, da odprete videoteko in preberete vsebino filma.
- 3 - Potrdite naročilo.
- 4 - Opravite spletno plačilo.
- 5 - Začnite gledati. Uporabite lahko tipki  (Predvajaj) in  (Premor).

Večina videotek vas pozove, da odprete račun.

Pretakanje

Na tem televizorju lahko gledate filme na izposajo, poslane v obliki pretočnega videa. Film si lahko skoraj takoj ogledate. Morda boste potrebovali trdi disk USB, da boste lahko shranili nekaj medpomnilnika filma. Če imate priključen trdi disk USB, lahko tudi prenašate filme na izposajo iz videotek, ki nudijo samo prenos filmov. Pogoje in določila si oglejte na spletnem mestu videoteke.


Internetni promet

Pretakanje ali prenos velikega števila videoposnetkov lahko preseže vašo mesečno omejitev internetnega prometa.

TV na zahtevo


11.1


Kaj je TV na zahtevo

Z možnostjo  **TV na zahtevo** v meniju Domov lahko kadarkoli gledate zamujene ali najljubše TV-oddaje.

TV na zahtevo vam lahko tudi predlaga oddaje glede na namestitev televizorja in vsebine, ki jih redno spremljate.

Če želite uporabljati takšna prilagojena priporočila, se morate strinjati s **priporočili za uporabniku prilagojene vsebine v pogojih uporabe**. Če ste pogoje uporabe že sprejeli, mora biti označeno polje za strinjanje s priporočili za uporabniku prilagojene vsebine. Preden jih sprejmete, lahko podrobno preberete soglasje.

TV na zahtevo je na voljo samo v določenih državah. Ikona  se v zgornji vrstici menija Domov pojavi samo, če je TV na zahtevo na voljo.


Če želite sprejeti pogoje uporabe in priporočila za uporabniku prilagojene vsebine, pritisnite barvno tipko  **Ključne besede** in poiščite možnost **Pogoji uporabe, aplikacije**.

11.2



Zahteva za oddajo

Na prvi strani možnosti TV na zahtevo nad seznamom oddaj lahko izberete kategorijo. Izberete lahko tudi določeno TV-postajo, če jih je na voljo več, seznam najljubših oddaj ali določen dan.

Izbira TV-postaje ...

- 1 - Kliknite TV-postaja.
- 2 - Kliknite želeno TV-postajo.
- 3 - Če ne želite ničesar spremeniti, pritisnite  **BACK** (Nazaj).

Zahteva za oddajo ...

- 1 - S kazalnikom se pomaknite nad oddajo, da prikažete njen naslov.
- 2 - Kliknite ikono, da odprete storitev TV na zahtevo TV-postaje, in preberite informacije o oddaji.
- 3 - Potrdite zahtevo.
- 4 - Če je treba, opravite spletno plačilo.
- 5 - Začnite gledati. Uporabite lahko tipki  (Predvajaj) in  (Premor).

Kanali

12.1

Gledanje kanalov

Preklapljanje med kanali

Za začetek gledanja TV-kanalov pritisnite **TV**. Televizor preklopi na kanal, ki ste ga nazadnje gledali.

Preklapljanje med kanali

Če želite preklapljati med kanali, pritisnite **III** + ali **III** -. Če poznate številko kanala, s številskimi tipkami vnesite številko. Ko vnesete številko kanala, pritisnite **OK**, da takoj preklopite.

Skupina kanalov

Če pritisnete katero od tipk **III**, hitro preklapljate med kanali v trenutni izbrani skupini na seznamu kanalov.

Trenutni in naslednji

Med gledanjem TV-kanala se lahko hitro pomikate po ostalih kanalih in preverite, kaj se trenutno predvaja. Pritisnite **▲** (gor) ali **▼** (dol), da odprete seznam za pomikanje po kanalih. Če so na voljo informacije iz interneta, televizor prikaže naslov in podrobnosti trenutne oddaje, temu pa sledijo ime in podrobnosti naslednje oddaje.

Prejšnji kanal

Če želite preklopiti nazaj na prejšnji kanal, pritisnite **↶** (Nazaj).

Med seznamami lahko preklapljate tudi na **Seznamu kanalov**.

Seznam kanalov

Kaj je seznam kanalov

Na seznamu kanalov lahko najdete vse kanale (antenske, kabelske in satelitske) ter radijske postaje, ki so nameščeni v televizorju. Če ima televizor vzpostavljeno internetno povezavo in so informacije na voljo, so kanali prikazani z imenom in logotipom oziroma imenom in trenutno oddajo.

Kanale lahko označite kot priljubljene ali jih zaklenete, če menite, da niso primerni za otroke. Trije kanali, ki jih spremljate najpogosteje, so označeni s tanko črto okoli imena in logotipa.

Na seznamu kanalov lahko izberete skupino kanalov, ki so nameščeni za vsak vgrajeni sprejemnik za antenske, kabelske ali satelitske kanale*. Skupino lahko filtrirate in prikažete vse ali samo priljubljene kanale. Filtrirate lahko radijske postaje ali TV-kanale in digitalne ali analogne kanale.

Seznam kanalov se po samodejni posodobitvi kanalov samodejno posodobi. Novi kanali so označeni z ikono.

Ikone kanalov

- ♥ Priljubljen kanal
- 🔒 Zaklenjen kanal
- ★ Nov kanal
- 🔑 Kodiran kanal

Seznam kanalov, kaj je

Če so na voljo digitalne oddaje, se med namestitvijo namestijo digitalne radijske postaje. Izbirate jih lahko na enak način kot TV-kanale. Pri namestitvi kabelskega kanala (DVB-C) so radijske postaje običajno nameščene od številke 1001 naprej.

* Če ima televizor vgrajen satelitski sprejemnik. V meniju Nastavitve preverite, ali je **Namestitev satelitov** na voljo.

Odpiranje seznama kanalov

Če želite odpreti **Seznam kanalov**, pritisnite **≡ LIST** (Seznam), da seznam prikažete na celotnem zaslonu.

Seznam kanalov lahko odprete tudi v meniju Domov. Pritisnite **🏠** in kliknite **III Kanali** na vrhu.

Kanali so predstavljeni z imenom in logotipom.

Če si želite ogledati trenutne oddaje, pritisnite **i INFO** (Informacije).

Če se želite vrniti na imena kanalov, ponovno pritisnite **i INFO** (Informacije).

Če na seznamu kanalov želite preklopiti na kanal, s kazalnikom enostavno kliknete kanal ali s puščičnimi tipkami izberite kanal in pritisnite **OK**.

Skupine kanalov

Na seznamu kanalov lahko izberete določeno skupino kanalov.

Izberite kanale iz antenskega, kabelskega ali satelitskega sprejemnika. Izberete lahko tudi samo priljubljene kanale iz antenskega, kabelskega ali satelitskega sprejemnika. Poleg tega lahko izberete tudi samo digitalne kanale ali samo radijske postaje iz izbranega sprejemnika. S pritiskom na **III** in **III** - lahko preklapljate med kanali v skupini kanalov, ki ste jo izbrali na seznamu kanalov.

Ko izberete kanal v trenutno izbrani skupini, televizor preklopi nazaj na skupino Kanali izbranega sprejemnika.

1 - Med gledanjem TV-kanala pritisnite **≡ LIST** (Seznam), da seznam prikažete na celotnem zaslonu.

2 - Kliknite zavihke skupin nad seznamom kanalov. Na seznamu so prikazani samo kanali iz izbrane skupine. Nekatere skupine so lahko prazne.

Priljubljeni kanali

Ustvarite lahko skupino priljubljenih kanalov.

Kanale za vsaj sprejemnik (antenski, kabelski ali satelitski*) lahko označite kot priljubljene. Ko na seznamu kanalov izberete zavihek

Priljubljeni, so med preklapljanjem med kanali prikazani samo priljubljeni kanali. Ostali kanali so skriti.

Ustvarjanje skupine priljubljenih ...

1 - Med gledanjem TV-kanala pritisnite **≡ LIST** (Seznam), da odprete Seznam kanalov.

2 - Kliknite sprejemnik **Antena, Kabel** ali **Satelit***.

3 - Kliknite zavihek **Kanali**, da si ogledate vse nameščene kanale za izbrani sprejemnik.

4 - Pritisnite barvno tipko **— Uredi priljubljene**

5 - S kazalnikom kliknite vsak kanal, ki ga želite označiti kot priljubljenega. Če ga želite odznačiti, ga ponovno kliknite. Če se pomikate s puščičnimi tipkami, izberite kanal in pritisnite **OK**.

6 - Da končate z izbiro priljubljenih, pritisnite **— Zapri**.

Če hkrati želite označiti več kanalov, pritisnite **— Uredi priljubljene** in nato **— Izberi razpon**. Kliknite kanal in nato zadnji kanal vrstice kanalov, ki ga želite označiti kot priljubljenega.

Če želite izbrati vse kanale, pritisnite **— Izberi vse**.

Kanali na seznamu **Priljubljeni** imajo nove številke.

* Če ima televizor vgrajen satelitski sprejemnik. V meniju Nastavitve preverite, ali je **Namestitev satelitov** na voljo.

Preimenovanje kanala

Kanal lahko preimenujete.

Preimenovanje kanala ...

1 - Med gledanjem TV-kanala pritisnite **≡ LIST** (Seznam), da odprete Seznam kanalov.

2 - Kazalnik pomaknite na kanal in dvignite palec.

3 - Pritisnite **≡ OPTIONS** (Možnosti).

4 - Palec ponovno položite na tipko **OK** in kliknite **Preimenuj**.

5 - S tipkovnico daljinskega upravljalnika vnesite novo ime.

6 - Pritisnite **OK**, da zaprete besedilno polje.

7 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK** (Nazaj), da začnete z gledanjem televizije.

Pri preimenovanju lahko uporabite samo romanske znake.

Premikanje kanalov

Kanal na seznamu priljubljenih lahko premaknete.

Premikanje kanala ...

1 - Med gledanjem TV-kanala pritisnite **≡ LIST** (Seznam), da odprete Seznam kanalov.

2 - Kliknite Priljubljeni.

3 - Pritisnite barvno tipko **— Premakni**.

4 - Kazalnik premaknite na kanal, ki ga želite premakniti, nato pa

ga kliknite in povlecite na nov položaj. Če kanal želite premakniti na naslednjo ali prejšnjo stran kanalov, kanal povlecite na zgornji ali spodnji rob strani. Pojavi se naslednja ali prejšnja stran. Puščica označuje novi položaj.

5 - Sprostite tipko **OK**, da kanal spustite na novi položaj.

6 - Izberete lahko drug kanal, ki ga želite premakniti.

7 - Da končate s premikanjem kanalov, pritisnite **— Zapri**.

8 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK** (Nazaj), da začnete z gledanjem televizije.

Če želite premakniti samo en kanal, kliknite kazalnik in ga za nekaj sekund pridržite na tem kanalu. Ko kanal začne lebdeti nad seznamom kanalov, ga lahko premaknete na novi položaj.

S puščičnimi tipkami

Če se pomikate s puščičnimi tipkami, izberite kanal in ga s puščičnimi tipkami premaknite na novi položaj. Novi položaj lahko vnesete tudi s številskimi tipkami daljinskega upravljalnika. Pritisnite **OK**, da kanal potrdite na novem položaju.

Zaklepanje kanala

Kanal lahko zaklenete.

Če otrokom želite preprečiti gledanje kanala, ga lahko zaklenete. Če želite gledati zaklenjen kanal, morate vnesti kodo otroške ključavnice. Ne morete zaklepati programov povezanih naprav.

Zaklepanje kanala ...

1 - Med gledanjem TV-kanala pritisnite **≡ LIST** (Seznam), da odprete Seznam kanalov.

2 - Kazalnik v katerikoli skupini postavite na vrh kanala, ki ga želite zakleniti, in dvignite palec.

3 - Pritisnite **≡ OPTIONS** (Možnosti) in kliknite **Zakleni kanal**. Zaklenjeni kanal je označen s ključavnico **🔒**.

Če kanal želite odkleniti, izberite zaklenjeni kanal in nato možnost **Odkleni kanal**. Za odklepanje morate vnesti kodo otroške ključavnice.

Starostna ocena

Če želite otrokom preprečiti gledanje programa, ki ni primeren za njihovo starost, lahko nastavite starostno oceno.

Oddaje na digitalnih kanalih imajo lahko starostno oceno. Če je starostna ocena enaka ali višja od starosti, ki ste jo nastavili za otroka, bo program zaklenjen. Če želite gledati zaklenjen program, morate vnesti kodo otroške ključavnice.

Nastavitev starostne ocene ...

1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀ (levo) Nastavitev**.

2 - Kliknite **Splošne nastavitve > Otroška ključavnica > Starševska ocena**.

3 - Vnesite 4-mestno kodo otroške ključavnice. Če še niste nastavili kode, izberite **Nastavitev kode** v možnosti **Otroška ključavnica**. Vnesite 4-mestno kodo otroške ključavnice in potrdite. Zdaj lahko nastavite starostno oceno.

4 - V možnosti **Starševska ocena** kliknite starost in pritisnite **OK**.
5 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Če želite izklopiti starševsko starostno oceno, izberite **Brez**. V nekaterih državah morate nastaviti starostno oceno.

Pri nekaterih TV-postajah/operaterjih televizor zaklene samo programe z višjo oceno. Starševska ocena je nastavljena za vse kanale.

Novi kanali

Novi kanali so shranjeni na seznamu kanalov in označeni z ★ (zvezdico).

Novi kanali se po samodejni posodobitvi kanalov lahko samodejno pojavijo v skupini. Nov kanal lahko takoj zaklenete, preimenujete ali označite kot priljubljenega. Ko preklopite na nov kanal, je odstranjen iz skupine Novi kanali.

Če želite odpreti skupino Novi kanali, pritisnite **≡ OPTIONS** (Možnosti) in kliknite **Pokaži nove kanale**.

Če kanal želite označiti kot priljubljen, pritisnite barvno tipko **■ Uredi priljubljene**.

Če želite zakleniti, odkleniti ali preimenovati, pritisnite **≡ OPTIONS** (Možnosti).

Če želite zapreti skupino Novi kanali, pritisnite **■ Zapri**.

Iskanje imena kanala

Na seznamu kanalov lahko poiščete ime kanala.

Kanal iščete v izbrani skupini kanalov. Vnesete lahko delno ali popolno ime kanala. Polje za iskanje ne razlikuje med malimi in velikimi črkami ter diakritičnimi znaki.

Iskanje kanala ...

1 - Med gledanjem TV-kanala pritisnite **≡ LIST** (Seznam), da odprete Seznam kanalov.

2 - V katerikoli skupini pritisnite **≡ OPTIONS** (Možnosti) in kliknite **Iskanje kanala**.

3 - S tipkovnico daljinskega upravljalnika vnesite besedilo in kliknite **Iskanje**.

4 - Televizor prikaže najdene kanale.

5 - Če želite ponoviti iskanje, pritisnite barvno tipko **■ Ponovno iskanje**.

Možnosti kanala

Odpiranje možnosti

Med gledanjem kanala lahko nastavite nekatere možnosti.

Na voljo so vam določene možnosti glede na vrsto kanala, ki ga gledate (analogni ali digitalni), oziroma glede na opravljene nastavitve televizorja.

Odpiranje menija Možnosti

Med gledanjem kanala pritisnite **≡ OPTIONS** (Možnosti).

Izbira videa

Digitalni TV-kanali lahko nudijo več video signalov (oddaje z več viri), različne vidike in kote kamere ali različne programe na enem TV-kanalu. Na televizorju se prikaže sporočilo, če so takšni TV-kanali na voljo.

Dual I-II

Če ima zvočni signal na voljo dva jezika zvoka, vendar en jezik (ali oba) nima oznake jezika, ta možnost ni na voljo.

Standardni vmesnik

Če je predplačniška vrhunška vsebina na voljo prek vmesnika CAM, lahko s to možnostjo nastavite nastavitve TV-postaje.

Informacije o kanalu

Izberite možnost **Informacije o kanalu**, če si želite ogledati tehnične informacije na kanalu (če je analogni ali digitalni) ali priključeni napravi, ki jo gledate.

Mono/Stereo

Če zvok želite preklopiti na mono ali stereo, izberite **Mono/Stereo**.

Druge možnosti

Pomoč ljudem s posebnimi potrebami

Če je pomoč ljudem s posebnimi potrebami vklopljena, televizor lahko uporabljajo gluhe, naglušne, slepe ali slabovidne osebe. Za več informacij pritisnite barvno tipko **■ Ključne besede** in poiščite možnost **Pomoč ljudem s posebnimi potrebami**.

Podnapisi

Ta možnost omogoča **Vklop podnapisov** ali **Izklop podnapisov**. Izberite možnost **Vklop ob delovanju brez zvoka**, če podnapise želite prikazati samo, ko je glas izklopljen z **🔊**.

Jezik podnaslovov

Za digitalne oddaje lahko začasno izberete razpoložljivi jezik podnapisov, ko vaša jezika nista na voljo.

Za več informacij pritisnite **■ Ključne besede** in poiščite možnost **Podnapisi**.

Jeziki zvoka

Za digitalne oddaje lahko začasno izberete razpoložljivi jezik zvoka, ko vaša jezika nista na voljo.

Za več informacij pritisnite **— Ključne besede** in poiščite možnost **Jeziki zvoka**.

HbbTV na tem kanalu

Lahko blokirate strani HbbTV na kanalu, ki ponuja HbbTV. Za več informacij pritisnite **— Ključne besede** in poiščite možnost **HbbTV**.

Aplikacije MHP

Omogočite ali onemogočite aplikacije MHP.

Za več informacij pritisnite **— Ključne besede** in poiščite možnost **MHP**.

Format slike

Osnovno

Če slika ne zapolni celega zaslona, če se spodaj in/ali zgoraj pojavijo črne proge, lahko sliko prilagodite tako, da zapolni cel zaslon.

Izbira osnovne nastavitve za zapolnitev zaslona ...

1 - Pritisnite **⏏** (Format slike).

2 - Kliknite **Zapolni zaslon** ali **Prilagodi zaslonu**.

3 - Po potrebi pritiskajte **⏏ BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

- **Zapolni zaslon** – samodejno poveča sliko in zapolni zaslon. Popačenost slike je minimalna, podnapisi ostanejo vidni. Ni primerno za sliko iz računalnika. Pri nekaterih ekstremnih slikovnih formatih so lahko še vedno prisotne črne proge.

- **Prilagodi zaslonu** – samodejno poveča sliko, da zapolni zaslon brez popačenja slike. Vidne so lahko črne proge. Ni primerno za sliko iz računalnika.

Napredno

Če osnovni nastavitvi ne omogočata želenega formata slike, lahko uporabite napredne nastavitve. Z naprednimi nastavitvami ročno nastavite format slike na zaslonu.

Sliko lahko povečujete, raztegujete in premikate, dokler ne kaže zelene vsebine – npr. manjkajočih podnapisov ali drsečih pasic z besedilom. Če sliko formatirate za določen vir, kot je povezana igralna konzola, lahko ob naslednji uporabi igralne konzole povmete to nastavev. Televizor shrani zadnjo nastavev za vsako povezavo.

Ročno spreminjanje formata slike ...

1 - Pritisnite **⏏** (Format slike).

2 - Pritisnite **— Napredno**, če se najprej odprejo nastavitve **Osnovno**.

3 - Sliko prilagodite z možnostjo **Premakni**, **Povečaj** ali **Raztegni**. Kliknete lahko tudi **Zadnja nastavev** in preklopite na shranjeni format. Kliknite **Razveljavi**, da se vrnete na format slike, ki je bil uporabljen, ko ste odprli **Format slike**.

4 - Televizor nastavev shrani kot zadnjo nastavev, ko pritisnete

— Osnovno ali **⏏ Nazaj**, da zaprete meni.

- **Premakni** – kliknite puščice, da premaknete sliko. Sliko lahko premaknete samo, ko je povečana.

- **Povečaj** – kliknite puščice za povečavo.

- **Raztegni** – kliknite puščice, da sliko raztegnete vodoravno ali navpično.

- **Zadnja nastavev** – kliknite za uporabo zadnje nastavitve, ki ste jo opravili za to povezavo (vir).

- **Razveljavi** – kliknite, da se vrnete na začetni format slike.

- **Izvirno** – prikazuje izvirni format slike. To je format s slikovnimi pikami 1:1. Strokovni način za sliko visoke ločljivosti ali sliko iz računalnika.

Besedilo/teletekst

Strani teleteksta

Če med gledanjem TV-kanalov želite odpreti teletekst, pritisnite **TEXT** (Teletekst).

Če želite zapreti teletekst, znova pritisnite **TEXT** (Teletekst).

Izbira strani teleteksta

Izbira strani ...

1 - Vnesite številko strani s številiškimi tipkami.

2 - Pomikajte se s puščičnimi tipkami.

3 - Če želite izbrati katerega od barvno označenih elementov na dnu zaslona, pritisnite ustrezno barvno tipko.

Podstrani teleteksta

Stran teleteksta lahko vključuje več podstrani. Številke podstrani so prikazane na vrstici ob številki glavne strani.

Za izbiro podstrani pritisnite **◀** ali **▶**.

T.O.P. Strani teleteksta

Nekatere TV-postaje nudijo teletekst T.O.P.

Če želite v teletekstu odpreti teletekst T.O.P., pritisnite **≡** **OPTIONS** (Možnosti) in izberite možnost **Pregled T.O.P.**.

Priljubljene strani

Televizor shrani seznam 10 nazadnje odprtih strani teleteksta. V stolpcu Priljubljene strani teleteksta jih lahko preprosto znova odprete.

1 - V teletekstu izberite zvezdico v zgornjem levem kotu zaslona, da se prikaže stolpec priljubljenih strani.

2 - Pritisnite **▼** (dol) ali **▲** (gor), da izberete številko strani, in pritisnite **OK**, da odprete stran.

Seznam lahko počistite z možnostjo **Izbriši priljubljene strani**.

Iskanje teleteksta

Izberete lahko besedo in v teletekstu poiščete vse pojave te besede.

1 - Odprite stran teleteksta in pritisnite **OK**.

2 - S puščičnimi tipkami izberite besedo ali številko.

3 - Ponovno pritisnite **OK**, da skočite na naslednji pojav te

besede ali številke.

4 - Ponovno pritisnite **OK**, da skočite na naslednji pojav.

5 - Če želite prekiniti iskanje, pritisnite **▲** (gor), dokler ni izbran noben element.

Teletekst iz priključene naprave

Teletekst lahko nudijo tudi nekatere naprave, ki prejemajo TV-kanale.

Odpiranje teleteksta iz priključene naprave ...

- 1 - Pritisnite **SOURCES**, izberite napravo in pritisnite **OK**.
- 2 - Med gledanjem kanala z napravo pritisnite **≡** **OPTIONS** (Možnosti), izberite možnost **Pokaži tipke naprave**, izberite tipko **≡** in pritisnite **OK**.
- 3 - Pritisnite **↩** **BACK** (Nazaj), da skrijete tipke naprave.
- 4 - Če želite zapreti teletekst, znova pritisnite **↩** **BACK** (Nazaj).

Digitalni teletekst (samo v ZK)

Nekatere digitalne postaje nudijo digitalni teletekst ali interaktivno televizijo na svojih digitalnih televizijskih kanalih. To vključuje običajni teletekst, v katerem je izbiranje in premikanje mogoče s številskimi, barvnimi in puščičnimi tipkami.

Če želite zapreti digitalni teletekst, pritisnite **↩** **BACK** (Nazaj).

Možnosti teleteksta

V teletekstu pritisnite **≡** **OPTIONS** (Možnosti), da izberete naslednje ...

• Zamrznitev strani

Za prekinitev samodejnega predvajanja odstrani.

• Dvojni zaslon/celoten zaslon

Za prikaz TV-kanala in teleteksta hkrati.

• Pregled T.O.P.

Če želite v teletekstu odpreti teletekst T.O.P.

• Povečaj

Za povečanje strani teleteksta za udobno branje.

• Razkrij

Za razkrivanje skritih informacij na strani.

• Menjava odstrani

Za menjavanje odstrani, ki so na voljo.

• Jezik

Za zamenjavo skupine znakov za pravilen prikaz teleteksta.

• Teletekst 2.5

Za vklop teleteksta 2.5 za več barv in boljšo grafiko.

Nastavitev teleteksta

Jezik teleteksta

Nekatere digitalne televizijske postaje nudijo več različnih jezikov teleteksta.

Nastavitev glavnega in drugega jezika besedila ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀** (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Splošne nastavitve > Jeziki** in nato **Glavno besedilo** ali **Drugo besedilo**.

3 - Kliknite želeni jezika teleteksta.

4 - Po potrebi pritisnite **↩** **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Teletekst 2.5

Če je na voljo, Teletekst 2.5 nudi boljše barve in grafiko.

Teletekst 2.5 je vklopljen kot standardna tovarniška nastavitev.

Izklop Teleteksta 2.5 ...

- 1 - Pritisnite **TEXT** (Teletekst).
- 2 - Ko je teletekst odprt na zaslonu, pritisnite **≡** **OPTIONS** (Možnosti).
- 3 - Kliknite **Teletekst 2.5 > Izklop**.
- 4 - Po potrebi pritisnite **↩** **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Podnapisi in jeziki

Podnapisi

Vklop

Če želite vklopiti podnapise, pritisnite **SUBTITLE** (Podnapisi).

Izberete lahko možnost za podnapise **Vklop**, **Izklop** ali **Vklop ob delovanju brez zvoka**.

Za samodejni prikaz podnapisov oddaje, ki ni v vašem jeziku (nastavljenem za televizor) izberite **Samodejno**. Ta nastavitev podnapise samodejno prikazuje tudi, ko izklopite zvok.

Nastavitve jezika

Digitalni kanali lahko ponujajo več jezikov podnapisov za program. Nastavite lahko glavni in drugi jezik podnapisov. Če so podnapisi v enem od teh dveh jezikov na voljo, televizor prikaže izbrane podnapise.

Če izbrana jezika podnapisov nista na voljo, lahko izberite drug razpoložljivi jezik.

Nastavitev glavnega in drugega jezika podnapisov ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀** (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Splošne nastavitve** in nato **Jeziki > Glavni podnapisi** ali **Dodatni podnapisi**.
- 3 - Kliknite želeni jezik.
- 4 - Po potrebi pritisnite **↩** **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Izbira jezika podnapisov, če želeni jeziki niso na voljo ...

- 1 - Pritisnite **≡** **OPTIONS** (Možnosti).
- 2 - Kliknite **Jezik podnapisov** in nato jezik, ki ga začasno želite uporabiti.


Podnapisi iz teleteksta

Če preklopite na analogni kanal, morate podnapise ročno omogočiti za vsak kanal.

- 1 - Preklopite na kanal in pritisnite **TEXT** (Teletekst), da odprete teletekst.

- 2 - Vnesite številko strani za podnapise, ki je običajno **888**.
3 - Ponovno pritisnite **TEXT** (Teletext), da zaprete teletext.

Če med gledanjem analognega kanala v meniju Podnapisi izberete možnost **Vklop**, bodo podnapisi prikazani, če so na voljo.

Če želite izvedeti, ali je kanal analogni ali digitalni, preklopite na kanal in v meniju **Informacije o kanalu** v možnosti  **OPTIONS** (Možnosti).




Jeziki zvoka

Nastavitve jezika


Digitalni TV-kanali lahko zvok programa oddajajo v več jezikih. Nastavite lahko glavni in drugi jezik zvoka. Če je zvok v enem od teh dveh jezikov na voljo, televizor preklopi na ta zvok.

Če želeni jezika zvoka nista na voljo, lahko izberite drug razpoložljivi jezik zvoka.

Nastavitev glavnega in drugega jezika zvoka ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Splošne nastavitve** in nato **Jeziki** > **Glavni zvok** ali **Dodatni zvok**.
- 3 - Kliknite želeni jezik.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.




Izbira jezika zvoka, ko vaš jezik zvoka nista na voljo ...

- 1 - Pritisnite  **OPTIONS** (Možnosti).
- 2 - Kliknite **Jezik zvoka** in nato jezik, ki ga začasno želite uporabiti.

Jezik, izvirni




Če digitalni kanal vsebuje izvorni jezik oddaje ali filma, lahko televizor nastavite tako, da samodejno preklopi na ta jezik zvoka.

Samodejni prekop na izvorni jezik ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Splošne nastavitve** in nato **Jeziki** > Izvirni jezik.
- 3 - Kliknite **Vklop**, da si sinhronizirani film ogledate v izvornem jeziku.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Jezik menija

Spreminjanje jezika menijev in sporočil televizorja ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Splošne nastavitve** in nato **Jeziki** > **Jezik menija**.
- 3 - Kliknite želeni jezik.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Interaktivni televizor

Kaj je iTV

Interaktivni televizor omogoča nekaterim digitalnim postajam združevanje njihovega običajnega TV-programa s stranmi z informacijami ali razvedrilom. Na nekaterih straneh lahko podate svoje mnenje o programu, glasujete, nakupujete po spletu ali plačate program na zahtevo.

HbbTV, MHEG ...

TV-postaje uporabljajo različne interaktivne TV-sisteme: HbbTV (Hybrid Broadcast Broadband TV) ali iTV (Interactive TV – MHEG). Interaktivna TV je znana tudi pod imenom Digitalni teletext ali Rdeča tipka. Toda vsak sistem je različen.




Za več informacij si oglejte internetno spletno mesto TV-postaje.

Kaj potrebujete


Interaktivna TV je na voljo samo pri digitalnih TV-kanalih. Če želite kar najbolje izkoristiti interaktivno TV, mora biti s televizorjem vzpostavljena hitra (širokopasovna) internetna povezava.

HbbTV

Če TV-kanal nudi strani HbbTV, morate v nastavitvah televizorja najprej vklopiti HbbTV, da si boste strani lahko ogledali.


- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Nastavitve televizorja** in nato **HbbTV**.
- 3 - Kliknite **Vklop**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Če želite preprečiti dostop do strani HbbTV pri določenem kanalu, lahko blokirate strani HbbTV samo za ta kanal.





- 1 - Preklopite na kanal, pri katerem želite blokirati strani HbbTV.
- 2 - Pritisnite  **OPTIONS** (Možnosti) in kliknite **HbbTV na tem kanalu**.
- 3 - Kliknite **Izklop**.

Uporaba storitve iTV

Odpiranje strani iTV

Večina kanalov, ki ponuja HbbTV ali iTV, za odpiranje njihovega interaktivnega programa od vas zahteva, da pritisnete (rdečo) tipko  ali **OK**.

Krmarjenje po straneh iTV

Po straneh iTV se lahko pomikate s puščičnimi, barvnimi in številskimi tipkami ter tipko  **BACK** (Nazaj). Za ogled videoposnetkov na straneh iTV uporabite tipke  (Predvajanje),  (Premor) in  (Zaustavitev).

Digitalni teletext (samo v ZK)

Če želite odpreti digitalni teletekst, pritisnite **TEXT** (Teletekst). Za zapiranje pritisnite **↩ BACK** (Nazaj).

Zapiranje strani iTV

Večina strani iTV vas obvesti, katero tipko morate uporabiti za zapiranje.

Če želite zapreti stran iTV, preklopite na naslednji TV-kanal in pritisnite **↩ BACK** (Nazaj).

12.2

TV-vodnik

Kaj potrebujete

S TV-vodnikom si lahko ogledate seznam trenutnih programov ali programov na sporedu na kanalih. Prikazani so lahko analogni in digitalni kanali ali samo digitalni kanali, odvisno od kod izvirajo informacije (podatki) TV-vodnika. Vsi kanali ne vsebujejo informacij TV-vodnika.

Televizor lahko pridobi informacije TV-vodnika za kanale, ki so nameščeni v televizorju. Televizor ne more pridobiti informacij o kanalih, ki jih gledate prek digitalnega sprejemnika ali odkodimika.

Podatki TV-vodnika

TV-vodnik prejema informacije (podatke) iz TV-postaj ali od ponudnika internetnih storitev. V nekaterih državah in pri nekaterih kanalih informacije TV-vodnika morda niso na voljo. Televizor lahko pridobi informacije TV-vodnika za kanale, ki so nameščeni v televizorju. Televizor ne more pridobiti informacij o kanalih, ki jih gledate prek digitalnega sprejemnika ali odkodimika.

Televizor je nastavljen na prejemanje informacij **Iz postaje**.

Če informacije TV-vodnika izvirajo iz interneta, lahko TV-vodnik poleg digitalnih kanalov navede tudi analogne kanale. V meniju TV-vodnika je prikazan tudi manjši zaslon s trenutnim kanalom.

Iz interneta

Če ima televizor vzpostavljeno internetno povezavo, lahko televizor nastavite tako, da prejema informacije TV-vodnika iz interneta.

Nastavitev informacij TV-vodnika ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀** (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Splošne nastavitve > TV-vodnik** in nato **Iz interneta**.
- 3 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Manjkajoči posnetki

Če so nekateri posnetki izginili s seznama posnetkov, so se morda spremenile informacije TV-vodnika (podatki). Posnetki, narejeni z nastavitvijo **Iz postaje**, postanejo nevidni na seznamu, če nastavitev spremenite na **Iz interneta**, ali obratno. Televizor je morda samodejno preklopil na **Iz interneta**.

Če želite, da so posnetki na voljo na seznamu posnetkov,

preklopite na nastavev, ki je bila izbrana med snemanjem.

Uporaba TV-vodnika

Odpiranje TV-vodnika

Za odpiranje TV-vodnika pritisnite **≡ TV GUIDE** (TV-vodnik).

Ponovno pritisnite **≡ TV GUIDE** (TV-vodnik), da zaprete.

Ko prvič odprete TV-vodnik, televizor poišče informacije v vseh TV-kanalih. To lahko traja nekaj minut. Podatki TV-vodnika so shranjeni v televizorju.

Izbira programa

Preklop na program

Iz TV-vodnika lahko preklopite na trenutni program.

Kliknite ime programa, da izberete program.

Pomaknite se desno, da si ogledate programe, ki so na sporedu tisti dan.

Če želite preklopiti na program (kanal), izberite program in pritisnite **OK**.

Ogled podrobnosti programa

Če želite priklicati podrobnosti izbranega programa, pritisnite tipko **ℹ INFO** (Informacije).

Sprememba dneva

V TV-vodniku so lahko prikazani programi, ki so na sporedu v prihodnjih dneh (največ do 8 dni vnaprej).

Če informacije TV-vodnika zagotavlja TV-postaja, pritisnite **≡ +**, da se prikaže spored za naslednje dni. Pritisnite **≡ -**, da se vrnete na prejšnji dan.

Lahko pa tudi pritisnete barvno tipko **■ Dan** in izberete želeni dan.

Nastavitev opomnika

Nastavite lahko opomnike, ki vas opozorijo na začetek programa s prikazom sporočila na zaslonu.


Če želite nastaviti opomnik, na TV-vodniku izberite oddajo in pritisnite barvno tipko **■ Nastavitev opomnika**. Oddaja je označena z uro **⌚**.

Če opomnik želite preklicati, pritisnite **■ Prekliči opomnik**.

Če si želite ogledati seznam vseh nastavljenih opomnikov, pritisnite **≡ OPTIONS** (Možnosti) in kliknite **Načrtovani opomniki**.

Iskanje po zvrsti


Če so informacije na voljo, lahko poiščete programe na sporedu po zvrsti, kot so filmi, športne oddaje itd.

Če želite iskati programe po zvrsti, pritisnite  **OPTIONS** (Možnosti) in kliknite **Iskanje po zvrsti**.

Izberite zvrst in pritisnite **OK**. Prikaže se seznam najdenih programov.

Posnetki

Iz TV-vodnika lahko takoj začnete snemati ali nastavite snemanje TV-programa. Za shranjevanje posnetkov na televizor priključite trdi disk USB.

Za več informacij o snemanju pritisnite barvno tipko  **Ključne besede** in poiščite možnost **Snemanje**.



Viri


13.1

Preklop na napravo

Na seznamu virov lahko preklopite na povezano napravo in gledate njene vsebine.

Preklop na povezano napravo ...


- 1 - Pritisnite  **SOURCES** (Viri), da odprete meni Viri.
- 2 - Kliknite ikono povezane naprave. Televizor bo pokazal oddaje naprave.
- 3 - Pritisnite  **BACK** (Nazaj), če želite gledati televizijo.


Če želite zapreti meni Viri brez preklopa na napravo, znova pritisnite  **SOURCES** (Viri).

13.2

Zaznavanje naprave

Ko s televizorjem povežete novo napravo, je ta zaznana, vrsto naprave pa lahko nastavite kot ikono za novo napravo. Če povežete napravo s priključkom HDMI CEC, je ikona napravi dodeljena samodejno.

Če želite spremeniti ikono povezane naprave, pritisnite barvno tipko  **Spremeni vrsto** in izberite vrsto naprave, ki ustreza povezani napravi.

Če ime ne ustreza napravi ali želite napravo preimenovali, pritisnite možnost  **Preimenuj**. S tipkovnico daljinskega upravljalnika vnesite novo ime.


Ustrezna vrsta naprave vam pomaga pri uporabi naprave. Vrsta naprave namreč določa slog slike in zvoka, vrsto ločljivosti, posamezne nastavitve ali mesto v meniju Viri.

Ko napravo priključite na televizor, ikona naprave skoči pred meni Viri.

Prvotno ime in ikona

Če želite obnoviti ikono naprave z njenim prvotnim imenom in vrsto ikone, pritisnite  **OPTIONS** (Možnosti) in kliknite **Prvotno ime in ikona**.


Preglej priključke

Če želite znova pregledati vse priključke televizorja in posodobiti meni Viri, pritisnite  **OPTIONS** (Možnosti) in kliknite **Preglej priključke**.

Predvajanje z enim dotikom

Ko je televizor v stanju pripravljenosti, lahko z daljinskim upravljalnikom televizorja vklopite predvajalnik.

Play

Če želite predvajalnik in televizor vklopiti iz stanja pripravljenosti in takoj začeti predvajati ploščo, na daljinskem upravljalniku televizorja pritisnite tipko  (predvajanje).

Naprava mora biti povezana s kablom HDMI in funkcija HDMI CEC mora biti vklopljena na televizorju in povezani napravi.

3D

14.1

Kaj potrebujete

To je televizor z aktivno 3D-tehnologijo. Na tem televizorju lahko gledate programe in filme v 3D v polni visoki ločljivosti.

Prek priključka USB lahko predvajate 3D-fotografije izjemno visoke ločljivosti. Videoposnetki v izvirni izjemno visoki ločljivosti ne podpirajo 3D.

Gledanje 3D-vsebin ...

- Preklopite na TV-kanal, ki oddaja program v 3D.
- Izposodite si 3D-film v spletni videoteki.
- Predvajajte 3D-film na plošči 3D Blu-ray, napravi USB ali računalniku.

Za gledanje 3D-vsebine na tem televizorju potrebujete Philipsova aktivna 3D-očala ...

- PTA507
- PTA508
- PTA509
- PTA517
- PTA518
- PTA519

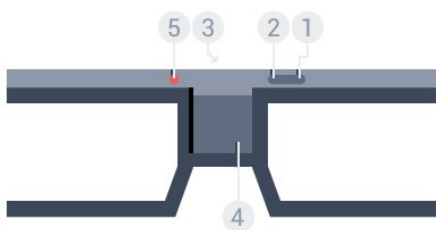
Vse vrste so naprodaj ločeno. Aktivna 3D-očala drugih proizvajalcev mogoče niso podprta.

14.2

3D-očala

PTA509

Pregled



- 1 - stikalo za vklop ali izklop.
- 2 - Izbira **igralca 1/2**, igralca 1 ali igralca 2.
- 3 - Objektiv sprejemnika
- 4 - Prostor za baterije
- 5 - LED-indikator

Ko 3D-očala vzamete iz embalaže, s prostora za baterije odstranite majhno plastično folijo.

Vklop in izklop

Za vklop 3D-očal pritisnite .

Očala potrebujejo nekaj sekund za prilagoditev na 3D-signal iz 3D-oddajnika na televizorju. Pri prvi uporabi lahko to traja do 15 sekund.

Nivo energije baterije

Nivo energije lahko preverite ob vklopu 3D-očal.

- Če LED-indikator utripa zeleno, lahko očala uporabljate vsaj 4 ure.
- Če LED-indikator utripa oranžno, lahko očala uporabljate od 2 do 4 ure.
- Če LED-indikator utripa rdeče, je baterija skoraj prazna in 3D-sliko lahko gledate manj kot 2 uri.

Izklop

Za izklop 3D-očal pritisnite . LED-indikator 4-krat utripne rdeče. Če 3D-očala 2 minuti ne sprejemajo 3D-signalov, se očala samodejno izklopijo.

3D-oddajnik

Prepričajte se, da objektiv sprejemnika v sredini očal lahko sprejema 3D-signale.

Prav tako odmaknite vse predmete iz območja oddajnika 3D na televizorju.



Igranje na razdeljenem zaslonu

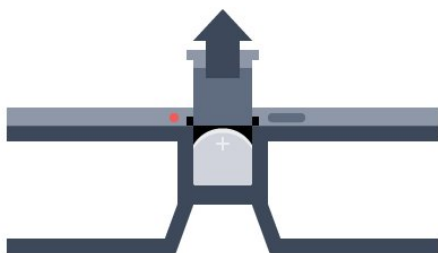
Očala lahko uporabljate tudi za igranje iger na razdeljenem zaslonu. Dva igralca lahko gledata isti televizor, vendar dva različna zaslona za igranje igre.

Če želite preklopiti očala za gledanje zaslona igralca 1 ali igralca 2, vklopite očala in pritisnite tipko za **igralca 1/2**.

- Če LED-indikator 2 sekundi sveti oranžno, so očala nastavljena za igralca 1.
- Če LED-indikator utripa oranžno, so očala nastavljena za igralca 2.

Za več informacij pritisnite barvno tipko **Ključne besede** in poiščite možnost **Igranje na razdeljenem zaslonu**.

Menjava baterij



Ko želite zamenjati baterijo, pritisnite gumbek na pokrovu baterije in pokrov potisnite navzgor, da se odpre. Zamenjajte baterijo: CR2032 (3 V). Pol + baterije mora biti viden. Ponovno namestite pokrov in ga potisnite navzdol, da se zaskoči.

Opozorilo

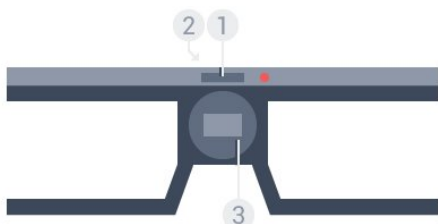
Pri nepravilno zamenjani bateriji obstaja nevarnost eksplozije. Zamenjajte samo z isto ali enakovredno baterijo.

Nevarnost

- Baterije ne smete zaužiti. Nevarnost kemičnih opeklin.
- Ta izdelek vsebuje okroglo/gumbno celično baterijo. Če okroglo/gumbno celično baterijo pogoltnete, lahko v samo 2 urah povzroči hude notranje opekline in posledično tudi smrt.
- Nove in rabljene baterije hranite izven dosega otrok.
- Če prostora za baterije ne morete varno zapreti, izdelek prenehajte uporabljati in ga hranite izven dosega otrok.
- Če sumite, da je nekdo baterije pogoltnil ali da se nahajajo v kateremkoli delu telesa, nemudoma poiščite zdravniško pomoč.

PTA519

Pregled



- 1 - Stikalo za vklop ali izklop – izbira igralca 1 ali igralca 2
- 2 - Objektiv sprejemnika
- 3 - Prostor za baterije

Ko 3D-očala vzamete iz embalaže, s prostora za baterije odstranite majhno plastično folijo.

Vklop in izklop

Za vklop 3D-očal pritisnite .

Očala potrebujejo nekaj sekund za prilagoditev na 3D-signal iz 3D-oddajnika na televizorju. Pri prvi uporabi lahko to traja do 15


sekund.

Nivo energije v baterijah

Nivo energije lahko preverite ob vklopu 3D-očal.

- Če LED-indikator utripa zeleno, lahko očala uporabljate vsaj 4 ure.
- Če LED-indikator utripa oranžno, lahko očala uporabljate manj kot 4 ure.
- Če LED-indikator utripa rdeče, je baterija skoraj prazna in 3D-slika lahko gledate manj kot 2 uri.

Izklop

Za izklop 3D-očal za 2 sekundi pridržite . LED-indikator 4-krat utripne rdeče. Če 3D-očala 2 minuti ne sprejemajo 3D-signalov, se očala samodejno izklopijo.

3D-oddajnik

Prepričajte se, da objektiv sprejemnika v sredini očal lahko sprejema 3D-sigale. Prav tako odmaknite vse predmete iz območja oddajnika 3D na televizorju.


- 1 - 3D-oddajnik na televizorju
- 2 - 3D-sprejemnik na 3D-očalih

Igranje na razdeljenem zaslonu

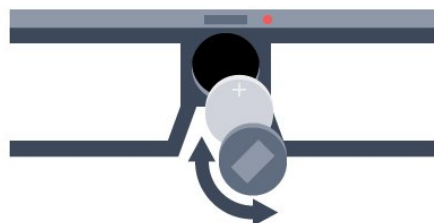
Očala lahko uporabljate tudi za igranje iger na razdeljenem zaslonu. Dva igralca lahko gledata isti televizor, vendar dva različna zaslona za igranje igre.

Če želite preklopiti očala za gledanje zaslona igralca 1 ali igralca 2, vklopite očala in ponovno pritisnite tipko, da preklopite med igralcem 1 in igralcem 2.

- Če LED-indikator 1,5 sekunde sveti zeleno, so očala nastavljena za igralca 1.
- Če LED-indikator utripa zeleno, so očala nastavljena za igralca 2.

Za več informacij pritisnite barvno tipko  **Ključne besede** in poiščite možnost **Igranje na razdeljenem zaslonu**.

Menjava baterij



Če želite zamenjati baterijo, pokrovček obrnite levo, da odprete prostor za baterijo. Zamenjajte baterijo: CR2032 (3 V). Pol +

baterije mora biti viden. Ponovno namestite pokrov in ga obrnite desno, da ga zaprete.

Opozorilo

Pri nepravilno zamenjani bateriji obstaja nevarnost eksplozije. Zamenjajte samo z isto ali enakovredno baterijo.

Nevarnost

- Baterije ne smete zaužiti. Nevarnost kemičnih opeklin.
- Ta izdelek vsebuje okroglo/gumbno celično baterijo. Če okroglo/gumbno celično baterijo pogoltnete, lahko v samo 2 urah povzroči hude notranje opekline in posledično tudi smrt.
- Nove in rabljene baterije hranite izven dosega otrok.
- Če prostora za baterije ne morete varno zapreti, izdelek prenehajte uporabljati in ga hranite izven dosega otrok.
- Če sumite, da je nekdo baterije pogoltnil ali da se nahajajo v kateremkoli delu telesa, nemudoma poiščite zdravniško pomoč.

14.3

Spremljanje 3D-vsebine

Začetek gledanja 3D-vsebine

Ko televizor preklopi na 3D ali ko se prikaže obvestilo, da je na voljo 3D, si nadenite 3D-očala.

Če televizor ne more zaznati signala 3D (manjkajoča oznaka signala 3D), je program 3D na zaslonu prikazan kot dvojna slika. 3D morate vklopiti ročno.

Ročen vklop 3D ...

- 1 - Pritisnite **3D 3D**.
- 2 - Kliknite ustrezno nastavitev, da dobite pravilno 3D-sliko. Izberete lahko možnosti **Eno ob drugem**, **Eno ob drugem, obrnjeno**, **Zgoraj/spodaj** in **Zgoraj/spodaj, obrnjeno**.

Prekinitev gledanja 3D-vsebin ...

- 1 - Pritisnite **3D 3D**.
- 2 - Kliknite **2D**.

Ko preklopite na drug kanal ali priključeno napravo, se 3D preklopi na 2D.

Samodejno preklapljanje

Ko televizor prvič zazna 3D-signal, lahko določite, kako naj se 3D zažene v prihodnje. To nastavitev lahko spremenite tudi pozneje v meniju Nastavitve.

- Za samodejni prekllop na 3D izberite **Samodejno**.
- Če želite najprej prikazati obvestilo, izberite **Samo obvestilo**.
- Če nikoli ne želite preklopiti na 3D, izberite **Nikoli**.

Sprememba te nastavitve ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀** (levo) **Nastavitve**.
- 2 - Kliknite **3D > Preklop na 3D**, nato pa **Samodejno**, **Samo**

obvestilo ali **Nikoli**.

3 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Pretvorba na 3D z 2D

Pretvorba iz 2D v 3D vam omogoča, da vedno gledate 3D-vsebine. Televizor 3D-sliko ustvari umetno iz 2D-signala.

Gledanje 3D-vsebin iz 2D-signala ...

- 1 - Pritisnite **3D 3D**.
- 2 - Kliknite **Pretvorba iz 2D v 3D**. Nadenite si 3D-očala.

Izklop ...

- 1 - Pritisnite **3D 3D**.
- 2 - Kliknite **2D**.

14.4

Optimalno gledanje v 3D

Za optimalno gledanje v 3D vam priporočamo:

- da sedite na vsaj 3-kratni razdalji velikosti zaslona proč od televizorja, vendar ne dlje kot 6 metrov proč,
- da se izogibate fluorescentni svetlobi (kot jo oddajajo svetila TL ali nekatere energijsko varčne sijalke, ki delujejo pri nizki frekvenci) in neposredni sončni svetlobi, ker lahko vplivata na občutek 3D.

14.5

Nega 3D-očal

- Ne uporabljajte kemičnih čistil, ki vsebujejo alkohol, topilo, surfaktant, vosek, benzen, razredčilo, sredstvo proti komarjem ali lubrikant. Ta kemična sredstva lahko povzročijo razbarvanje ali razpokoanje izdelka.
- 3D-očal ne izpostavljajte neposredni sončni svetlobi, vročini, požaru ali vodi. To lahko povzroči okvaro izdelka ali požar.
- Ne pritiskajte na leče 3D-očal in jih ne mečite ali upogibajte.
- Leče čistite s čisto in mehko krpo (iz mikrovlaknen ali bombaža), da jih ne opraskate. Čistilnega sredstva ne pršite neposredno na 3D-očala. S tem lahko poškodujete elektronske dele (za aktivna 3D-očala).
- Ne uporabljajte kemičnih čistil, ki vsebujejo alkohol, topilo, surfaktant, vosek, benzen, razredčilo, sredstvo proti komarjem ali lubrikant. Ta kemična sredstva lahko povzročijo razbarvanje ali razpokoanje izdelka.

Zdravstveno opozorilo

- Gledanje 3D-vsebin ni priporočljivo za otroke do 6. leta starosti.
- Če ste imeli vi ali je imel kdo od vaših sorodnikov epilepsijo ali napade zaradi občutljivosti na svetlobo, se posvetujte z zdravnikom, preden se izpostavite virom utripajoče svetlobe, hitrim slikovnim zaporedjem ali gledanju 3D-vsebine.
- Če začutite težave, nehajte gledati 3D- vsebino in se ne začnite takoj ukvarjati z morebitno nevarnimi dejavnostmi (kot je vožnja avtomobila), dokler simptomi ne izginejo. Če simptomi ne popustijo, ne glejte 3D-vsebine, če se prej ne posvetujete z zdravnikom.
- Da bi se izognili težavam, kot so vrtoglavica, glavobol in zmedenost, vam priporočamo, da vsebin 3D ne gledate dlje časa.
- 3D-očala uporabljajte izključno za gledanje 3D-vsebin.
- Če nosite korekcijska očala ali kontaktne leče, 3D-očala nosite skupaj s temi očali ali lečami.
- Očala hranite izven dosega manjših otrok, da preprečite zaužitje manjših delov ali baterij.
- Starši morajo biti pozorni na otroke, ko gledajo 3D-vsebine, in zagotoviti, da ne občutijo težav, ki so navedene zgoraj. Gledanje 3D-vsebin ni priporočljivo za otroke do šestega leta starosti, ker se njihov vid še ni povsem razvil.
- 3D-očal ne uporabljajte v primeru vnetja oči ali drugih bolezni, ki se prenašajo s stikom (npr. vnetje očne veznice, uši itd.). 3D-očala ponovno uporabljajte šele, ko vnetje popolnoma izgine.

Večkratni pogled

15.1

O večkratnem pogledu

V opravilni vrstici **Večkratni pogled** lahko enostavno preklopite z ene odprte aplikacije – TV, Teletekst, TV-vodnik, Chrome itd. – na drugo. Preklopite lahko na primer neposredno s TV-kanala, ki ga gledate, na spletno mesto, ki ste ga pred kratkim odprli v brskalniku Google Chrome.

Z možnostjo Večkratni pogled lahko hkrati gledate dva kanala. En TV-kanal gledate na velikem zaslonu in drugi kanal na majhnem zaslonu (Slika v sliki).

Slika na manjšem zaslonu je brez zvoka.


Zaslon pri večkratnem pogledu ne more predvajati vsebin 3D ali Ultra HD. Večkratni pogled ni na voljo pri analognih TV-kanalih. Nekatere aplikacije ne podpirajo Večkratnega pogleda.

15.2

Opravljalna vrstica

V opravilni vrstici lahko preklopite iz ene odprte TV-aplikacije na drugo. V opravilni vrstici je prikazanih 6 nazadnje odprtih aplikacij.

Preklop z ene aplikacije na drugo...

1 - Pritisnite  **MULTI VIEW** (Večkratni pogled). Opravljalna vrstica se pojavi na dnu zaslona in prikazuje ikone zadnjih odprtih aplikacij.


2 - Kliknite ikono zelene aplikacije. Televizor preklopi na izbrano aplikacijo.

15.3


Gledanje dveh TV-kanalov



Z možnostjo Večkratni pogled lahko hkrati gledate dva kanala. Drugi kanal je prikazan na majhnem zaslonu v desnem zgornjem kotu zaslona.

Gledanje dveh TV-kanalov hkrati...

1 - Pritisnite  za gledanje TV-kanala.

2 - Pritisnite  **MULTI VIEW** (Večkratni pogled). Opravljalna vrstica se pojavi na dnu zaslona.

3 - Kliknite  na zaslonu. Isti kanal se pojavi na majhnem zaslonu.

Če želite skriti majhen zaslon, znova pritisnite  **MULTI VIEW** (Večkratni pogled) in kliknite  na zaslonu.

Če za odkodiranje kanalov uporabljate en modul CAM ali dva modula CAM (dva modula CAM z različnimi pravicami za

gledanje), se nekateri kanali morda ne bodo prikazali na majhnem zaslonu Večkratnega pogleda. Morda nimate pravic za odkodiranje tega kanala na tem sprejemniku. Možnost Večkratni pogled ne more predvajati kanalov v funkciji Pause TV.

15.4

Zamenjava zaslonov

Kanala na manjšem in večjem zaslonu lahko zamenjate.

Zamenjava zaslonov ...

1 - Pritisnite  **MULTI VIEW** (Večkratni pogled).

2 - Kliknite  za zamenjavo kanalov.


15.5

Teletekst in televizor



Med gledanjem teleteksta lahko gledate TV-kanal na majhnem zaslonu Večkratnega pogleda.

Gledanje TV-kanala med gledanjem teleteksta...

1 - Pritisnite  **MULTI VIEW** (Večkratni pogled).

2 - Kliknite  na zaslonu. Kanal, ki ste ga gledali, se pojavi na majhnem zaslonu.

3 - Pritisnite  + ali  -

Če želite skriti majhen zaslon, znova pritisnite  **MULTI VIEW** (Večkratni pogled) in kliknite  na zaslonu.

Igre


16.1

Kaj potrebujete

S tem televizorjem lahko igrate igre ...

- Povezana igralna konzola
- Galerija aplikacij v meniju Aplikacije televizorja
- Internet na tem televizorju
- Trgovina Google Play in igre, prenesene na televizor

Če želite igrati igre v Galeriji aplikacij, na internetni strani ali iz trgovine Google Play, mora televizor imeti vzpostavljeno hitro (širokopasovno) internetno povezavo. Za igranje iger iz interneta potrebujete igralni plošček.

Za več informacij o vzpostavljanju internetne povezave pritisnite barvno tipko  **Ključne besede** in poiščite možnost **Namestitev omrežja**.



16.2

Igralne nastavitve

Preden začnete igrati igro iz konzole, aplikacije ali interneta, televizor prilagodite na idealne nastavitve za igranje iger. S tem izboljšate hitrost in natančnost pri igranju.

Če je igralna konzola v meniju Viri (seznam priključkov) dodana kot naprava vrste **Igra**, je televizor samodejno nastavljen na idealno nastavitve za igro. Če je vrsta vaše igralne konzole nastavljena na **Predvajalnik** in se večinoma uporablja kot predvajalnik plošč, vrsto naprave pustite nastavljeno na **Predvajalnik**.

Ročna prilagoditev televizorja na idealne nastavitve ...

- 1 - Pritisnite  in kliknite **Igra**.
- 2 - Kliknite **Vklop**. Televizor ima izbrane idealne nastavitve za igranje iger.
- 3 - Po potrebi pritiskajte  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Ko prenehate z igranjem, možnost nastavite nazaj na **Izklop**.


16.3

Igranje igre

Iz igralne konzole


S televizorjem lahko igrate igro s povezane igralne konzole.

Začetek igre ...

- 1 - Vklopite igralno konzolo.
- 2 - Pritisnite  **SOURCES** (Viri) in kliknite igralno konzolo ali njeno povezavo.

3 - Zaženite igro.




4 - Če želite prekiniti, pritisnite  **HOME** (Domov) izberite drugo dejavnost.


Za več informacij o priključitvi igralne konzole pritisnite  **Ključne besede** in poiščite možnost **Igralna konzola, priključitev**.

Na straneh aplikacij

S televizorjem lahko igrate igro, ki je nameščena na straneh aplikacij.

Začetek igre ...




- 1 - Pritisnite  **HOME** (Domov), da odprete meni Domov.
- 2 - Kliknite  v zgornji vrstici, da odprete **Aplikacije**.
- 3 - Na straneh aplikacij kliknite aplikacijo igre, ki jo želite igrati.
- 4 - Za začetek igranja kliknite ikono igre. Igrajte z igralnim ploščkom.
- 5 - Če želite prekiniti, pritisnite  **HOME** (Domov) izberite drugo dejavnost.


Za več informacij o vzpostavljanju internetne povezave pritisnite barvno tipko  **Ključne besede** in poiščite možnost **Omrežje, povezava**.

Iz interneta

S televizorjem lahko igrate igro neposredno iz interneta.

Začetek igre ...

- 1 - Pritisnite  **HOME** (Domov), da odprete meni Domov.
- 2 - Kliknite  v zgornji vrstici, da odprete **Aplikacije**.
- 3 - Na straneh aplikacij kliknite internetni brskalnik, kot je **Google Chrome**.
- 4 - Odprite spletno stran, ki omogoča spletno igranje iger.
- 5 - Za začetek igranja kliknite ikono igre. Igrajte z igralnim ploščkom.
- 6 - Če želite prekiniti, pritisnite  **HOME** (Domov) izberite drugo dejavnost.


Za več informacij o vzpostavljanju internetne povezave pritisnite barvno tipko  **Ključne besede** in poiščite možnost **Omrežje, povezava**.

16.4

Igralni ploščki

Če prek televizorja želite igrati igre iz interneta, lahko povežete številne brezžične igralne ploščke. S televizorjem lahko istočasno povežete 2 igralna ploščka. Ko povežete igralni plošček, ga lahko začnete uporabljati takoj.

Z igralnim ploščkom lahko upravljate tudi kazalnik.

Za več informacij o priključitvi igralnega ploščka pritisnite 

Ključne besede in poiščite možnost **Igralni plošček, priključitev.**

16.5

Igranje na razdeljenem zaslonu

Kaj je igranje na razdeljenem zaslonu

Če igrate igro za dva igralca z razdeljenim zaslonom, lahko televizor nastavite tako, da vsak zaslon predvaja prek celotnega zaslona. Vsak igralec vidi le svoj del igre na celotnem zaslonu. Televizor za prikaz obeh zaslonov uporablja 3D-tehnologijo.



Kaj potrebujete

Če želite na televizorju igrati igro za dva igralca, potrebujete 2 para aktivnih 3D-očal – Philips PTA507, PTA508, PTA509, PTA517, PTA518 ali PTA519.

Prav tako mora biti igralna konzola priključena na vhod HDMI.

Igranje igre na razdeljenem zaslonu

Začetek igre za dva igralca ...


- 1 - Pritisnite  **SOURCES** (Viri) in kliknite igralno konzolo.
- 2 - Zaženite igro na igralni konzoli in izberite način za dva igralca. Izberite način za ogled na razdeljenem zaslonu.
- 3 - Na televizorju pritisnite  in kliknite **Igra**.
- 4 - Kliknite **Razdeljen zaslon, levo/desno** ali **Razdeljen zaslon, zgoraj/spodaj** glede na format, v katerem je igra prikazana na razdeljenem zaslonu. Televizor dva zaslona prikazuje v celozaslonskem načinu.
- 5 - Če želite gledati 2 različna zaslona, si nadenite 3D-očala. Za prekllop očal na način za gledanje zaslona igralca 1 ali zaslon igralca 2 pritisnite tipko za izbiro **igralca 1 ali 2** na očalih.

Vklop in izklop načina razdeljenega zaslona

V načinu razdeljenega zaslona za dva igralca lahko preklapljate med razdeljenim in kombiniranim pogledom in tako uporabljate meni igre ali preverite točke.

Za prekllop med pogledi pritisnite **OK** na daljinskem upravljalniku televizorja.


Ustavitve igre za dva igralca

Za ustavitev načina razdeljenega zaslona za dva igralca pritisnite  in izberite drug način.

Videoposnetki, fotografije in glasba


Iz povezave USB

Ogledujete si lahko fotografije ali predvajate glasbo in videoposnetke iz povezanega pomnilnika ali trdega diska USB.

Ko je televizor vklopljen, priključite pomnilnik ali trdi disk USB na enega od priključkov USB. Televizor zazna napravo in prikaže seznam predstavnostnih datotek. Če se seznam datotek ne prikaže samodejno, pritisnite  **SOURCES** (Viri) in kliknite **USB**.

Datoteke lahko iščete s poljem za iskanje ali v strukturi map, ki ste jo ustvarili na trdem disku.

Televizor predstavnostne datoteke združi glede na njihovo vrsto –  **Videoposnetki**,  **Fotografije** ali  **Glasba**. Meni  **OPTIONS** (Možnosti) vsebuje barvne tipke in možnosti za vsako vrsto.


Če želite ustaviti predvajanje videoposnetkov, fotografij in glasbe, pritisnite  **HOME** (Domov) in izberite drugo dejavnost.

Opozorilo


Če boste skušali začasno zaustaviti ali posneti program s priključenim trdim diskom USB, vas bo televizor pozval k formatiranju trdega diska USB. S tem formatiranjem boste izbrisali vse obstoječe datoteke na trdem disku USB.

Iz računalnika ali naprave NAS

Predvajate lahko fotografije, glasbo in videoposnetke v računalniku ali napravi NAS (Network Attached Storage) v domačem omrežju.

Televizor in računalnik ali naprava NAS morata biti v istem domačem omrežju. Računalnik ali naprava NAS mora imeti nameščeno programsko opremo za predstavnostne strežnike, kot je Twonky™. Predstavnostni strežnik mora biti nastavljen na skupno rabo datotek s televizorjem. Televizor datoteke in mape prikazuje tako, kot so organizirane v predstavnostnem strežniku, računalniku ali napravi NAS. Funkcije barvnih tipk in možnosti v meniju  **OPTIONS** (Možnosti) televizorja so enake za vse vrste predstavnostnih datotek.

Če predstavnostni strežnik podpira iskanje datotek, je na voljo polje za iskanje.

Če želite poiskati in predvajati datoteke v računalniku, pritisnite  **SOURCES** (Viri) in kliknite SimplyShare.

Iz mobilne naprave

Kaj je Wi-Fi Miracast

Predvajate lahko fotografije, glasbo in videoposnetke iz mobilne naprave s tehnologijo Wi-Fi Miracast™.

Vaš televizor je združljiv s tehnologijo **Wi-Fi Certified Miracast™**. Tehnologija Miracast™ omogoča brezžični ogled in prikaz zaslona pametnega telefona, tabličnega računalnika ali računalnika na zaslonu televizorja. Pretakate lahko videoposnetke (zvok in sliko) in prikazujete slike ter vso drugo vsebino, ki je na zaslonu naprave. Naprave ni treba priključevati v domače omrežje. Naprava in televizor morata biti združljiva s tehnologijo Wi-Fi Miracast™ in tehnologija Miracast mora biti v obeh vklopljena.




Tehnologija Miracast v tem televizorju deluje skladno s protokolom HDCP in ne more predvajati plačljive vsebine, zaščitene pred kopiranjem, ki jo pošlje naprava. Najvišja podprta ločljivost slike je 720p za 2,4 GHz Wi-Fi ali 1080p za 5 GHz Wi-Fi.

Za več informacij o združljivosti s tehnologijo Wi-Fi Miracast™ pojdite na www.wi-fi.org

Wi-Fi®, logotip Wi-Fi CERTIFIED in logotip Wi-Fi so registrirane blagovne znamke združenja Wi-Fi Alliance. **Wi-Fi CERTIFIED Miracast™** in **Miracast™** sta blagovni znamki združenja Wi-Fi Alliance.

Vklop tehnologije Miracast

Tehnologija Wi-Fi Miracast mora biti vklopljena.

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) za **Nastavitve**.
- 2 - Kliknite **Splošne nastavitve** > Wi-Fi Miracast.
- 3 - Kliknite **Vklop**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Prikaz zaslona naprave na televizorju

Prikazati zaslona pametnega telefona, tabličnega ali osebne računalnika na televizorju ...

- 1 - Vklopite televizor.
- 2 - V napravi odprite aplikacijo, kot je Wi-Fi Miracast, Wi-Fi Direct™, Intel®Wireless Display* ali podobno, in začnite iskati druge naprave, opremljene s tehnologijo Miracast.
- 3 - Na seznamu najdenih naprav izberite televizor in vzpostavite povezavo.
- 4 - Na televizorju sprejmite zahtevo za povezavo s televizorjem. Morda boste morali na televizorju vnesti kodo PIN naprave – številke vnesite s številskimi tipkami na daljinskem upravljalniku. Televizor lahko tudi zahteva, da vnesete kodo PIN na napravi. Če vzpostavite povezavo, se na televizorju prikaže zaslon

naprave.

5 - Na napravi izberite videoposnetke, fotografije ali datoteke, ki jih želite gledati na televizorju.

* Tehnologija Miracast je podprta od različice WiDi 3.5 naprej.

Povezavo Wi-Fi (npr. 'DIRECT_tvname') lahko najdete tudi na seznamu razpoložljivih omrežij na drugih omrežnih napravah, kot je prenosni računalnik. Vendar pa to povezavo lahko uporabljate samo z napravami Wi-Fi Miracast.

Izklop prikaza zaslona naprave

Izklopite lahko predvajanje zaslona televizorja ali mobilne naprave.

Iz naprave

Z aplikacijo, ki ste jo uporabili za vklop tehnologije Miracast, lahko prekinete povezavo in izklopite prikaz zaslona naprave na televizorju. Televizor preklopi nazaj na zadnji izbrani program.

Iz televizorja

Če želite izklopiti prikaz zaslona naprave na televizorju, lahko ...

- pritisnete **TV** za gledanje TV-programa,
- pritisnete **HOME** za začetek druge dejavnosti na televizorju,
- pritisnete **SOURCES** (Viri), da odprete meni Viri in izberete priključeno napravo.

Blokiranje naprave

Ko prvič prejmete od naprave zahtevo za vzpostavitev povezave, lahko blokirate napravo. Ta in vse prihodnje zahteve iz te naprave bodo prezrte.

Če želite blokirati napravo, v oknu z zahtevo izberite **Blokiraj**

Odblokiranje vseh naprav

Na seznamu povezav Wi-Fi Miracast so shranjene vse naprave, ki so bile doslej povezane ali blokirane. Če počistite seznam, se vse blokirane naprave odblokirajo.

Odblokiranje vseh blokiranih naprav ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀** (levo) za **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Omrežje** in nato **Povezave Wi-Fi Miracast**. Seznam je izprazen.
- 3 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Blokiranje naprave, ki je že bila povezana

Če želite blokirati napravo, ki je že bila povezana, najprej počistite seznam povezav Wi-Fi Miracast. Če počistite seznam, morate znova potrditi ali blokirati povezavo za vsako napravo.

Zapoznitev zaslona

Običajna zapoznitev pri prikazu zaslona naprave s tehnologijo Miracast znaša približno 1 sekundo. Če uporabljate starejše naprave z manj zmogljivimi procesorji, je lahko zapoznitev daljša.

17.4

Videoposnetki

Predvajanje videoposnetkov

Način odpiranja seznama predstavnostnih datotek na televizorju je odvisen od vrste naprave, v kateri so shranjene datoteke.

Če želite predvajati videoposnetek, na seznamu predstavnostnih datotek kliknite ime videoposnetka.

- Če želite skočiti na prejšnji ali naslednji videoposnetek, pritisnite **⏮ +** ali **⏭ -**.
- Če želite začasno zaustaviti videoposnetek, pritisnite **OK**. Za nadaljevanje ponovno pritisnite **OK**.
- Če želite videoposnetek previti za 10 sekund naprej ali nazaj, pritisnite **▶** ali **◀**.
- Če želite previti nazaj ali naprej, pritisnite **⏮** ali **⏭**. Za pospešitev – 2x, 4x, 8x, 16x, 32x – tipki pritisnite večkrat.
- Za zaustavitev predvajanja videoposnetka pritisnite **■** (Zaustavitev).
- Če se želite vrniti na to mapo, pritisnite **↩ BACK** (Nazaj).

Vrstica napredka

Če med predvajanjem videoposnetka želite prikazati vrstico napredka (položaj v posnetku, trajanje, naslov, datum itd.), pritisnite **i INFO** (Informacije).

Ponovno pritisnite, da skrijete informacije.

Možnosti videa

Funkcije barvnih tipk in možnosti za predvajanje videoposnetkov.

- **Predvajaj vse** – predvajajte vse videodatoteke v tej mapi.
- **Predvajaj eno** – predvajajte samo ta videoposnetek.
- **Seznam** – pokažite videoposnetke kot datoteke na seznamu.
- **Sličice** – pokažite videoposnetke kot sličice.
- **Naključno** – datoteke predvajajte v naključnem zaporedju.
- **Podnapisi** – če so na voljo, jih lahko nastavite na Vkllop, Izklop ali Vkllop ob delovanju brez zvoka.
- **Jezik podnapisov** – izberite jezik podnapisov, če je na voljo.
- **Jezik zvoka** – izberite jezik zvoka, če je na voljo.
- **Ponovitev** – vse videoposnetke v tej mapi predvajajte enkrat ali neprekinjeno.

Fotografije

Ogled fotografij

Način odpiranja seznama predstavnostnih datotek na televizorju je odvisen od vrste naprave, v kateri so shranjene datoteke.

Če želite predvajati fotografijo, na seznamu predstavnostnih datotek kliknite ime fotografije.

Če je v mapi več fotografij, lahko zaženete diaproyekcijo.

Začetek diaproyekcije ...

1 - Izberite fotografijo v mapi.

2 - Pritisnite barvno tipko **Diaproyekcija**.

• Če želite skočiti na prejšnjo ali naslednjo fotografijo, pritisnite

⏮ + ali **⏭** -.

• Če želite zaustaviti diaproyekcijo ali zapreti fotografijo, pritisnite **≡ LIST** (Seznam) ali **■** (Zaustavitev).

Predvajanje glasbe z diaproyekcijo ...

1 - Glasbo začnite predvajati pred diaproyekcijo.

2 - Izberite skladbo ali mapo s skladbami in pritisnite **OK**.

3 - Izberite fotografijo ali mapo s fotografijami in pritisnite **■**

Diaproyekcija.

Informacije

Če si želite ogledati informacije o fotografiji (velikost, datum nastanka, pot do datoteke itd.), izberite fotografijo in pritisnite **i** **INFO** (Informacije).

Ponovno pritisnite, da skrijete informacije.

Možnosti za fotografije

Funkcije barvnih tipk in možnosti za predvajanje fotografij.

- **Diaproyekcija** – zaporedno predvajajte fotografije.
- **Razvrsti** – fotografije razvrstite v logičnem zaporedju.
- **Seznam** – pokažite fotografije kot datoteke na seznamu.
- **Sličice** – pokažite fotografije kot sličice.
- **Naključno** – datoteke predvajajte v naključnem zaporedju.
- **Ponovitev** – diaproyekcijo predvajajte enkrat ali neprekinjeno.
- **Ustavi glasbo** – ustavite predvajanje glasbe v ozadju.
- **Hitrost diaproyekcije** – nastavite hitrost diaproyekcije.
- **Prehod diaproyekcije** – nastavite slog prehodov med fotografijami.
- **Zasukaj** – fotografijo zasukajte v vodoravni ali navpični format.
- **Nastavi kot fotookvir** – fotografijo izberite za fotografijo fotookvirja v pripomočku Fotookvir v meniju Domov.

Glasba

Predvajanje glasbe

Način odpiranja seznama predstavnostnih datotek na televizorju je odvisen od vrste naprave, v kateri so shranjene datoteke.

Če želite predvajati skladbo, na seznamu predstavnostnih datotek kliknite ime skladbe.

Če je v mapi več skladb, jih lahko predvajate zaporedno.

• Če želite skočiti na prejšnjo ali naslednjo skladbo, pritisnite

⏮ + ali **⏭** -.

• Če želite začasno zaustaviti skladbo, pritisnite **OK**. Za nadaljevanje ponovno pritisnite **OK**.

• Če želite skladbo previti za 10 sekund naprej ali nazaj, pritisnite **▶** ali **◀**.

• Če želite previti nazaj ali naprej, pritisnite **▶▶** ali **◀◀**. Za pospešitev – 2x, 4x, 8x, 16x, 32x – tipki pritisnite večkrat.

• Če pritisnete **≡ LIST** (Seznam) ali **↩ BACK** (Nazaj), se predvajanje glasbe nadaljuje.

• Za zaustavitev predvajanja glasbe pritisnite **■** (Zaustavitev).

Vrstica napredka

Če med predvajanjem skladbe želite prikazati vrstico napredka (položaj v posnetku, trajanje, naslov, datum itd.), pritisnite **i** **INFO** (Informacije).

Ponovno pritisnite, da skrijete informacije.

Možnosti za glasbo

Funkcije barvnih tipk in možnosti za predvajanje glasbe.

- **Predvajaj vse** – predvajajte vse skladbe v tej mapi.
- **Predvajaj eno** – predvajajte samo to skladbo.
- **Naključno** – datoteke predvajajte v naključnem zaporedju.
- **Ponovitev** – vse skladbe v tej mapi predvajajte enkrat ali neprekinjeno.

Funkcija Pause TV

18.1

Kaj potrebujete

Digitalno TV-oddajo lahko začasno prekinete in si jo ogledate pozneje.

Za začasno prekinitev TV-oddaje potrebujete ...

- priključen trdi disk USB, formatiran s tem televizorjem
- v televizorju nameščene digitalne TV-kanale
- prejetje informacij o kanalih za nameščeni TV-vodnik

Funkcija Pause TV ne morete uporabljati med snemanjem.

Za več informacij pritisnite barvno tipko  **Ključne besede** in poiščite možnost **Trdi disk USB, namestitev**.

18.2

Začasna ustavitev programa

Premor

Začasna prekinitev in nadaljevanje gledanja oddaje ...

Če želite začasno prekiniti program, pritisnite **II** (Premor). Na zaslonu se na kratko prikaže vrstica napredka.

Če želite priklicati vrstico napredka, znova pritisnite **II** (Premor).

Če želite nadaljevati z gledanjem, pritisnite **►** (Predvajanje). Na zaslonu je prikazana manjša ikona **►** s časom predvajanja.

Oddajo lahko začasno prekinete za največ 90 minut.

Če želite znova preklopiti na dejanski TV-program, pritisnite **■** (Zaustavitev).

Vrstica napredka

Če želite prikazati vrstico napredka, pritisnite **II** (Premor), če ste oddajo začasno prekinili, ali **►** (Predvajaj), ko nadaljujete z gledanjem oddaje. Ko je vrstica napredka prikazana na zaslonu, pritisnite **◀◀** (Previjanje nazaj) ali **▶▶** (Previjanje naprej), da izberete mesto začetka gledanja začasno prekinjenega programa. Tipki pritiskajte večkrat, da spreminjate hitrost.

Med snemanjem programa na trdem disku USB ne morete izvesti začasne prekinitve programa.

Ponovno predvajanje

Ko je trdi disk USB priključen in formatiran, televizor shrani TV-oddaje, ki jih gledate. Ko preklopite na drug kanal, se oddaja prejšnjega kanala izbriše. Izbriše se tudi, ko televizor preklopite v stanje pripravljenosti.

Ker televizor shranjuje oddaje, ki jih gledate, jih večinoma lahko

za nekaj sekund prevrtite nazaj.

Ponovno predvajanje trenutne oddaje ...

1 - Pritisnite **II** (Premor)

2 - Pritisnite **◀** (levo). Pritiskate lahko **◀**, dokler ne pridete do shranjenega programa ali dosežete največje časovne omejitve.

Snemanje

19.1

Kaj potrebujete

Digitalne TV-oddaje lahko snemate in predvajate pozneje.

Za snemanje TV-oddaje potrebujete ...

- priključen trdi disk USB, formatiran s tem televizorjem
- v televizorju nameščene digitalne TV-kanale
- prejemanje informacij o kanalih za nameščeni TV-vodnik
- zanesljivo nastavitve ure televizorja. Če uro televizorja ponastavite ročno, snemanje morda ne bo uspelo.

Če uporabljate funkcijo Pause TV, snemanje ni mogoče.

Nekateri ponudniki digitalnih TV-storitev ne dovoljujejo snemanja kanalov.

Za več informacij o namestitvi trdega diska USB pritisnite barvno tipko **— Ključne besede** in poiščite možnost **Trdi disk USB, namestitev**.

19.2

Snemanje programa

Snemanje trenutnega programa

Če želite posneti oddajo, ki jo gledate, pritisnite **●** (Snemanje) na daljinskem upravljalniku. Snemanje se začne takoj.

Če so na voljo podatki TV-vodnika, boste oddajo, ki jo gledate, posneli v celoti. Če podatki TV-vodnika niso na voljo, bo snemanje trajalo samo 30 minut. Končni čas snemanja lahko prilagodite na seznamu posnetkov.

Za ustavitev snemanja pritisnite **■** (Ustavi).

Načrtuj snemanje

Nastavite lahko snemanje prihajajočega programa danes ali nekaj dni vnaprej (največ 8 dni od današnjega dne).

Načrtovanje snemanja ...

- 1 - Pritisnite **≡ TV-vodnik**. Na strani TV-vodnika izberite kanal in program, ki ga želite posneti. Pritisnite **▶** (desno) ali **◀** (levo), da se pomaknete po programih kanala. Z barvnimi tipkami izberite zeleni dan.
- 2 - Ko je program označen, pritisnite barvno tipko **— Snemanje**. Program je načrtovan za snemanje. Če se načrtovana snemanja prekrivajo, se prikaže samodejno opozorilo. Če načrtujete snemanje programa, ko vas ne bo doma, ne pozabite pustiti televizorja v stanju mirovanja in vklopljenega trdega diska USB.
- 3 - Televizor na koncu programa doda nekaj časa. Če je treba,

lahko dodate še nekaj časa.

Prilagoditev časa konca snemanja ...

- 1 - Pritisnite **🏠 HOME** (Domov), da odprete meni Domov.
- 2 - Kliknite **📡 Aplikacije** in nato **Posnetki**.
- 3 - Izberite posnetek, ki ga želite prilagoditi, in pritisnite **— Nastavi čas**. Če prejimate informacije TV-vodnika prek interneta, izberite posnetek in pritisnite OK. Če so prikazane informacije o oddaji, pritisnite **— Prilagodi posnetek**.

Seznam posnetkov

Vsi posnetki in načrtovani posnetki so prikazani na seznamu posnetkov.

Odpiranje seznama ...

- 1 - Pritisnite **🏠 HOME** (Domov), da odprete meni Domov.
- 2 - Kliknite **📡 Aplikacije** in nato **Posnetki**.

Na tem seznamu lahko izberete posnetke za ogled, odstranite posnete programe, prilagodite končni čas snemanja ali preverite količino nezasedenega prostora na disku.

Snemanje, pri katerem sami nastavite začetni in končni čas, lahko načrtujete kot časovno snemanje, ki ni povezano z oddajo.

Nastavitev časovnega snemanja ...

- 1 - Pritisnite **≡ OPTIONS** (Možnosti) in kliknite **Načrtuj**. Če informacije TV-vodnika izvirajo iz interneta, pa pritisnite **— Načrtuj novo**.
- 2 - Nastavite kanal, datum in časovni razpon.
- 3 - Kliknite **Načrtuj**, da potrdite snemanje.

Odstranitev načrtovanega snemanja ...

- 1 - Izberite prihajajoči posnetek na seznamu posnetkov.
- 2 - Pritisnite **— Odstrani**.

Gledanje televizije med snemanjem

Televizor ima 2 kanalnika, zato lahko hkrati gledate prvi kanal in snemate drugega. Vendar pa so kanali, ki jih lahko gledate med snemanjem, odvisne od nastavitve televizorja za prejemanje kanalov.

Katere kanale lahko gledate med snemanjem ...

Če uporabljate 1 modul CAM za odkodiranje kodiranih kanalov, lahko gledate samo kanale, ki jih ni treba odkodirati, in kanal, ki ga snemate.

Če uporabljate 2 modula CAM za odkodiranje kodiranih kanalov in imata obe pametni kartici enake pravice za gledanje, lahko gledate vse kanale, tudi tistega, ki ga snemate.

Če uporabljate 2 modula CAM z različnimi pravicami za gledanje, lahko gledate samo kanale modula CAM z manj pravicami za gledanje in kanal, ki ga snemate.

Če uporabljate sistem Unicable in imate na voljo samo 1 uporabniški pas, lahko gledate samo kanale, ki jih ni treba





odkodirati, in kanal, ki ga snemate.

Za več informacij pritisnite barvno tipko  **Ključne besede** in poiščite možnost **Pametna kartica, CAM**.

19.3

Gledanje posnetka



Gledanje posnetka ...

- 1 - Pritisnite  **HOME** (Domov), da odprete meni Domov.
- 2 - Kliknite  **Aplikacije** in nato  **Posnetki**.
- 3 - Na seznamu izberite posnetek in pritisnite **OK**, da ga začnete predvajati. Uporabljate lahko tipke **▶▶** (Previjanje naprej), **◀◀** (Previjanje nazaj), **||** (Premor) ali  (Ustavi) na daljinskem upravljalniku.

TV-postaje lahko omejijo število dni, v katerih si lahko ogledate posnetek. Posnetek na seznamu lahko navaja število dni do poteka.

Če je TV-postaja preprečila načrtovano snemanje ali je bil prenos prekinjen, je posnetek označen kot **neuspel**.

Brisanje posnetka ...

- 1 - Izberite posnetek na seznamu posnetkov
- 2 - Pritisnite  **Odstrani** ali  **Izbriši**.

Skype

20.1

Kaj je Skype

S storitvijo **Skype™** televizorja lahko v dnevni sobi ustvarjate in delite spomine, tudi kadar niste skupaj.

Zato se vam ni več treba prebijati do računalnika in boste prisotni na vsakem posnetku. Opravljate lahko brezplačne glasovne in videoklice Skype z drugimi napravami s storitvijo Skype.

S prijatelji se lahko pogovarjate na velikem zaslonu in v dnevnem prostoru ustvarite prijetno vzdušje, v katerem lahko uživa vsa družina.

20.2

Začetek uporabe storitve Skype

Kamera

Televizor ima vgrajeno kamero in mikrofona. Kamera je blizu besedne oznake Philips.



Če je kamera skrita, ko vklopite Skype, se samodejno izloči. Pazite, da kamere pri tem ne ovira noben predmet.

Ko s storitvijo Skype opravljate videoklic, svetli modri LED-indikator ob kameri.

Vpis

Prijavite se v storitev Skype s svojim **imenom Skype** in **geslom**. Če še nimate imena Skype, more ustvariti nov račun Skype.

Vpis v storitev Skype ...

- 1 - Pritisnite , da odprete meni Domov.
- 2 - Kliknite  **Aplikacije** in nato **Skype**.
- 3 - Ko prvič zaženete storitev Skype, lahko prilagodite kamero.
- 4 - Če se s televizorjem še niste prijavili v storitev Skype, kliknite **Prijava** ali **Dodaj račun**. Če ste se prijavili že prej, kliknite svoj račun.
- 5 - Sledite navodilom na zaslonu.

Potrebuje pomoč?

Če ste pozabili ime ali geslo za Skype oziroma če imate težave pri vpisu, obiščite spletno stran www.skype.com/support

Nov račun Skype

Če še nimate **imena Skype** in **gesla**, lahko z računalnikom ustvarite nov račun Skype. Ko uspešno ustvarite nov račun, se lahko s televizorjem vpisujete z imenom Skype in geslom.

Če želite ustvariti račun Skype, z računalnikom odprite spletno stran www.skype.com

Račun Microsoft

Če imate račun Microsoft, se lahko z njim vpišete v storitev Skype na televizorju.

Vpis z računom Microsoft ...

- 1 - Na strani **Prijava** za Skype kliknite **Prijava z računom Microsoft**.
- 2 - Kliknite **Naprej**. Televizor odpre račun Microsoft na spletni strani.
- 3 - Vnesite e-poštni račun in geslo za račun Microsoft.
- 4 - Kliknite **Oddaj**.

Skype ne omogoča klicev v sili

Skype ne nadomešča telefona in ga ni mogoče uporabljati za klice v sili.








20.3

Meni Skype

Ko se uspešno vpišete, Skype odpre **Meni Skype**.

Meni Skype vključuje naslednje postavke ...

-  **Moj profil**
V možnosti Moj profil lahko gledate in urejate osebni profil za Skype. Nastavite lahko status, sliko profila, telefonsko številko itd. Nekatere nastavitve lahko spremenite samo na računalniku.
-  **Osebe**
V možnosti Osebe lahko opravljate klice Skype in upravljate imenik.
-  **Zgodovina**
V možnosti Zgodovina si lahko ogledate zgrešene in opravljene klice ter poslušate glasovna sporočila.
-  **Pokliči telefone**
V možnosti Pokliči telefone lahko s številčnico kličete številke stacionarnega ali mobilnega omrežja. Za klicanje telefonske številke morate imeti kredit Skype ali naročnino Skype.
-  **Nastavitve**

V možnosti Nastavitve lahko spremenite geslo, nastavite zasebnost, prilagodite nastavitve glasovnih sporočil, si ogledate blokirane stike itd. V meniju Nastavitve se lahko tudi izpišete iz storitve Skype.

• Nazaj na TV

Da zaprete Skype in nadaljujete z gledanjem televizije. Stiki vas lahko še vedno kličejo.

20.4

Osebe

Vaši stiki

V možnosti **Osebe** lahko dostopate do seznama **stikov Skype**.

Stiki so navedeni s sliko profila in **imenom Skype**. Stiki so vpisani in na voljo za klic Skype, če je ob njihovem imenu zelena pika. Stiki, ki ste jih dodali s telefonsko številko, ne morejo imeti zelene pike, ki označuje razpoložljivost.


Dodajanje stika

Dodajanje stika Skype

Na seznamu stikov v možnosti **Osebe** lahko dodajte nove stike Skype.

Če poznate ime Skype ali e-poštni naslov prijatelja, Skype lahko enostavno najde stik. Če ne poznate imena Skype ali e-poštnega naslova prijatelja, ga lahko poiščete tudi po imenu.

Dodajanje stika Skype ...

- 1 - Na strani Osebe kliknite  **Dodaj prijatelja**.
- 2 - Vnesite **ime Skype** ali e-poštni naslov novega stika. Lahko vnesete tudi ime. Ko končate, kliknite **Poišči Skype**.
- 3 - Skype bo poiskal želeni stik in prikazal rezultate iskanja.
- 4 - Kliknite želeni stik in izberite **Dodaj stik**.
- 5 - Vnesite prošnjo in kliknite **Pošlji**. Skype bo novemu stiku poslal prošnjo za stik.

Če stik sprejme prošnjo, se na seznamu pojavi ime Skype novega stika in lahko ga pokličete prek storitve Skype.

Dodajanje telefonske številke

Na seznamu stikov v možnosti **Osebe** lahko telefonsko številko dodate kot stik. Telefonsko številko lahko pokličete z glasovnim klicem Skype. Za klicanje telefonske številke potrebujete kredit Skype.

Dodajanje telefonske številke ...

- 1 - Na strani Osebe kliknite **Dodaj prijatelja**.
- 2 - Kliknite **Dodaj telefonsko številko**.
- 3 - Kliknite **Vnos imena**, da vnesete ime stika. Vnesite ime in kliknite **Shrani**, ko končate.


4 - Kliknite **Dodaj številko** ob vrsti telefonske številke, ki jo želite dodati.

5 - Kliknite katerokoli državo. Poiščite državo za to telefonsko številko in kliknite ustrezno zastavo.

6 - Vnesite telefonsko številko stika.

7 - Kliknite **Shrani**. Dodate lahko drugo telefonsko številko za ta stik in pritisnete **Dodaj med stike**, ko končate.

Sprejem prošnje za stik

Ko prejmete **prošnjo za stik**, je stik prikazan na strani Osebe. Ob njegovem imenu je prikazana ikona .

Sprejem prošnje za stik ...

- 1 - Kliknite stik na strani **Osebe**.
- 2 - Kliknite **Sprejmi**. Zdaj lahko pokličete novi stik in si ogledate njegovo dosegljivost.

Odstranitev in blokiranje stika

Stik Skype lahko odstranite in blokirate. Ta stik ne bo mogel stopiti z vami v stik prek storitve Skype. Odstranjen bo tudi s seznama stikov.

Blokirani stik ne bo obveščen. Na njegovem seznamu stikov boste označeni kot nedosegljivi.

Blokirane stike lahko kadarkoli odblokirate. Dodani bodo nazaj na seznam stikov.

Telefonskih števil ne morete blokirati. Lahko jih samo odstranite s seznama stikov.

Blokiranje in odstranitev stika ...

- 1 - Kliknite stik na strani **Osebe**, ki ga želite blokirati.
- 2 - Kliknite **Odstrani in blokiraj ta stik**.
- 3 - Kliknite **Odstrani**. Stik je odstranjen s seznama stikov in ne more stopiti v stik z vami.

Odblokiranje stika ...

- 1 - V meniju Skype kliknite **Nastavitve**.
- 2 - Izberite **Varnost > Upravljanje blokiranih stikov**.
- 3 - Sledite navodilom na zaslonu.

Preimenovanje stika

Preimenovanje stika ...

- 1 - Kliknite stik na strani **Osebe**, ki ga želite preimenovati.
- 2 - Kliknite **Uredi** ob imenu stika.
- 3 - Vnesite novo ime za ta stik in kliknite **Shrani**.

Klicanje v programu Skype

Video ali glasovni klic

Opravljanje videoklica

Opravljanje videoklica ...

- 1 - Kliknite stik na strani **Osebe**, ki ga želite poklicati.
- 2 - Kliknite **Videoklic**. Če stik uporablja Skype, ima priključeno kamero Skype in sprejme klic, ga vidite na TV-zaslону.
- 3 - Če želite končati klic, kliknite **Končaj klic**.

Ko je kamera Skype vklopljena, zasveti modri LED-indikator. V spodnjem desnem kotu TV-zaslona lahko preverite, kaj lahko stik vidite.

Če želite izklopiti kamero Skype, kliknite **Video izklopljen**. Če jo želite ponovno vklopiti, kliknite **Video vklopljen**.

Če želite izklopiti mikrofona, kliknite **Mikrofon je izklopljen**. Če ga želite ponovno vklopiti, kliknite **Mikrofon je vklopljen**.

Opravljanje glasovnega klica

Opravite **Glasovni klic** brez slike, ko je kamera izklopljena.

Opravljanje videoklica ...

- 1 - Kliknite stik na strani **Osebe**, ki ga želite poklicati.
- 2 - Kliknite **Glasovni klic**. Če stik uporablja Skype in sprejme klic, se lahko pogovarjate s stikom.
- 3 - Če želite končati klic, kliknite **Končaj klic**.

Stik vas lahko doda na glasovni klic z več kot enim udeležencem. Dodatnega udeleženca ne morete dodati sami.

Klicanje telefonov

S storitvijo Skype lahko poceni kličete mobilne in stacionarne telefonske številke. Za opravljanje telefonskih klicev potrebujete kredit Skype ali naročnino Skype.

Klicanje telefona ...

- 1 - Na strani **Osebe** kliknite stik telefonske številke.
- 2 - Kliknite številko. Za klicanje telefonske številke morate imeti **kredit Skype** ali naročnino Skype. Če stik sprejme klic, se lahko pogovarjate z njim.
- 3 - Če želite končati klic, kliknite **Končaj klic**.

S storitvijo Skype lahko kličete tudi telefonske številke. Vnesete jih lahko s številčnico.

Odpiranje številčnice ...

- 1 - V **meniju Skype** kliknite **Pokliči telefone**.
- 2 - Kliknite **Izberi državo**, da dodate klicno številko države. Poiščite zeleno državo ter kliknite njeno ime in zastavo.
- 3 - Vrnite se na **Klicanje telefonov**.

4 - Kliknite številke na številčnici, da vnesete telefonsko številko.

5 - Kliknite **Klič**.

6 - Če želite končati klic, kliknite **Končaj klic**.

Skype ne omogoča klicev v sili

Skype ne nadomešča telefona in ga ni mogoče uporabljati za klice v sili.



Sprejemanje klica

Ko ste vpisani v Skype in gledate televizijo, vas melodija in sporočilo na zaslonu opozorita na dohodni klic. V sporočilu je navedeno, kdo kliče, klic pa lahko sprejmete ali zavmete.

Za sprejem klica kliknite – Odgovori s sliko.

Za sprejem klica z izklopljeno kamero kliknite – Odgovori z zvokom.

Za zavrnitev klica kliknite , da klic zavmete.

Zgodovina

Na strani **Zgodovina** v meniju Skype je seznam vseh opravljenih klicev, ki ste jih opravili s televizorjem. Tukaj lahko vidite zgrešene klice in poslušate glasovna sporočila.

Kako dolgo se bodo vaši dogodki Skype hranili na tem seznamu zgodovine, je odvisno od števila stikov in pogostosti uporabe storitve Skype.

Glasovna sporočila

Kaj so glasovna sporočila

Če vas kdo pokliče na Skype in klica ne morete sprejeti, vam lahko ta oseba pušči govorno sporočilo v predalu za **glasovna sporočila Skype**. Če kličete stik, ki se ne more oglasiti, mu lahko pošljete glasovno sporočilo.

Če želite poslati ali sprejeti glasovno sporočilo, morate vi ali stik najprej nastaviti glasovna sporočila Skype. Glasovna sporočila lahko nastavite z računalnikom. Odprite spletno stran www.skype.com

Snemanje glasovnega sporočila

Če je stik vklopil glasovna sporočila, mu lahko pustite glasovno sporočilo, če se ne odgovori na klic.

Snemanje glasovnega sporočila ...


- 1 - Pokličite stik. Če ne sprejme klica, vam Skype predlaga, da

- pošljete **Glasovno sporočilo**.
2 - Po pisku povejte sporočilo.
3 - Če želite končati snemanje, kliknite **Končaj klic**.

Predvajanje glasovnega sporočila

Stik vam lahko pošlje glasovno sporočilo. Glasovno sporočilo lahko predvajate na strani Zgodovina.

Predvajanje glasovnega sporočila ...

- 1 - V **meniju Skype** kliknite **Zgodovina**.
- 2 - Kliknite **Glasovno sporočilo**, ki ga želite predvajati.
- 3 - Kliknite  za predvajanje glasovnega sporočila. Glasovno sporočilo lahko poslušate, kolikokrat želite.

20.6

Kredit Skype

V programu Skype lahko kupite kredit Skype ali plačate naročnino Skype. Če imate kredit Skype ali naročnino Skype, lahko prek televizorja kličete mobilne in stacionarne telefonske številke.

Nakup kredita Skype

Za nakup kredita ali naročnine Skype se vpišite v Skype na računalniku.
Kredit Skype, ki se ga kupili, bo na voljo, ko se boste vpisali v Skype na televizorju.

Znesek kredita ali informacije o naročnini so prikazane na vsaki strani, s katere lahko opravite telefonski klic.

Nizek kredit Skype

Če vaš kredit ne zadošča za telefonski klic, boste o tem obveščeni.

20.7

Nastavitve Skype

Zapomni si moje geslo


Če s televizorjem vedno uporabljate isti račun Skype, lahko Skype nastavite tako, da preskoči stran za vpis.

Na strani za vpis označite potrditveno polje pred možnostjo **Zapomni si moje geslo**. Če se ne izpišete iz storitve Skype in nadaljujete z gledanjem televizije ali televizor izklopите, Skype ob naslednjem zagonu odpre stran Osebe. Ni se vam treba vpisati.

Splošno


Kredit Skype

Preverjanje kredita Skype ...

Zaženite **Skype** in kliknite  **Nastavitve** > **Splošno** > **Kredit Skype**.

Pogoji in določila za Skype

Branje pogojev in določil za Skype ali pravilnika o zasebnosti za Skype ...


Zaženite Skype in kliknite  **Nastavitve** > **Splošno** > **Pogoji in določila** ali **Pravilnik o zasebnosti**.

Varnost

Sprememba gesla

Spremenite lahko trenutno geslo za Skype in vnesete novo geslo za račun Skype.


Sprememba gesla ...

- 1 - S svojim računom se vpišite v Skype.
- 2 - V **meniju Skype** kliknite  **Nastavitve**.
- 3 - Kliknite **Varnost** in nato **Spremeni geslo**.
- 4 - Sledite navodilom na zaslonu.

Blokirani stiki

Lahko si ogledate seznam vseh blokiranih stikov. Stike na tem seznamu lahko odblokirate.


Odpiranje seznama ...

- 1 - S svojim računom se vpišite v Skype.
- 2 - V **meniju Skype** kliknite  **Nastavitve**.
- 3 - Kliknite **Varnost** > **Upravljanje blokiranih stikov**.

Dohodni klici

Skype lahko nastavite tako, da omejuje dohodne klice Skype.

Nastavitev omejitev ...

- 1 - S svojim računom se vpišite v Skype.
- 2 - V **meniju Skype** kliknite  **Nastavitve**.
- 3 - Kliknite **Varnost** > **Dovoli klice osebe** > **Kdorkoli** ali **Samo moji stiki**.

Slika mojega profila

Skype lahko nastavite tako, da omejuje prikaz vaše slike profila.

Nastavitve omejitev ...

- 1 - S svojim računalnikom se vpišite v Skype.
- 2 - V **meniju Skype** kliknite **⚙ Nastavitve**.
- 3 - Kliknite **Varnost > Pokaži sliko mojega profila > Kdorkoli ali Samo moji stiki**.

Opozorila

Nastavite lahko opozorila Skype za dohodni klic, prošnjo za stik, glasovno sporočilo ali zgrešen klic. Nastavite lahko tudi opozorilo za dohodne klice in glasnost zvonjenja.

Nastavitve opozoril Skype ...

- 1 - S svojim računalnikom se vpišite v Skype.
- 2 - V **meniju Skype** kliknite **⚙ Nastavitve**.
- 3 - Kliknite **Opozorila**.

Kamera

Položaj kamere

Nastavite lahko vidik kamere. Okvir kamere lahko povečate ali pomanjšate, obračate in nagibate.

Nastavitve vidika kamere ...

- 1 - S svojim računalnikom se vpišite v Skype.
- 2 - V **meniju Skype** kliknite **⚙ Nastavitve > Kamera**.
- 3 - Za povečavo kliknite **+** (plus). Za pomanjšanje kliknite **–** (minus). Za premik (obračanje) okvirja kamere puščice na sliki kliknite levo ali desno. Za nagib okvirja kamere puščice kliknite navzgor ali navzdol.
- 4 - Kliknite **Shrani**, da shranite vidik kamere.

20.8

Nazaj na TV

Kliknite **📺 Nazaj na TV**, da zaprete Skype in nadaljujete z gledanjem televizije.

Stiki vas bodo lahko še vedno klicali.

20.9

Izpis

Ko se izpišete iz storitve Skype, vas stiki ne morejo klicati.

Odjava ...

- 1 - V **meniju Skype** kliknite **⚙ Nastavitve**.
- 2 - Kliknite **Izpis**.

Več prostorov

21.1

Kaj je Več prostorov

S funkcijo Več prostorov lahko gledate TV-oddaje iz drugega televizorja v svojem domu. Program se pretaka iz enega televizorja v drugega. Oddaje lahko pretakate v televizor brez antenske povezave ali brez lastne naročniške pametne kartice. Pretakate lahko tudi posnete oddaje iz televizorja s priključenim trdim diskom.


Televizor, iz katerega pretakate program v drug televizor, mora biti vklopljen in preklopljen na kanal ali predvajanje posnetka.

Pri pretakanju TV-programa s funkcijo Več prostorov je ločljivost slike lahko največ 720p. Ne morete pretakati radijskih kanalov. Nekatere TV-postaje svoje oddaje zaščitijo, da preprečijo tovrstno pretakanje.

21.2

Kaj potrebujete

Če želite pretakati oddajo iz enega televizorja v drugega, mora biti oddaja predvajana na digitalnem TV-kanalu.

Oba televizorja morata biti povezana v brezžično domače omrežje. Za več informacij pritisnite  **Ključne besede** in poiščite možnost **Brezžično omrežje**.

Poleg tega se mora številka modela obeh televizorjev končati z vsaj 8 – npr. xxXXXXxxx8 ali xxXXXXxxx9. Programsko opremo starejšega televizorja boste mogoče morali posodobiti. Preberite poglavje Pomoč za posodobitev programske opreme starejšega televizorja.

Oba televizorja mora morata v nastavitvi imeti vklopljeno nastavev **Vklopi s funkcijo Wi-Fi (WoWLAN)**.

Preverjanje te nastavitve na televizorju ...

1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.

2 - Kliknite **Omrežje** in nato **Vklopi s funkcijo Wi-Fi (WoWLAN)**.

3 - Kliknite **Vklop**.

4 - Po potrebi pritiskajte  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Televizor, iz katerega pretakate program v drug televizor, mora biti vklopljen in preklopljen na kanal ali predvajanje posnetka.

Uporaba funkcije Več prostorov

Vklop

Ko prvič vklopite funkcijo Več prostorov, vklopite oba televizorja.

Ko televizor vzpostavi povezavo z drugim televizorjem, se bo drugi samodejno pojavil v meniju **Brskanje po omrežju** tudi, če je v stanju pripravljenosti.

Pretakanje TV-kanala

S funkcijo Več prostorov lahko gledate trenutni TV-kanal ali odprete seznam kanalov drugega televizorja. Če izberete kanal na seznamu, tudi drugi televizor preklopi na ta kanal. Če ima druga naprava vgrajen satelitski sprejemnik z nameščenimi kanali ali priključen trdi disk s posnetki*, jih lahko gledate s tem televizorjem. Kanalov ne morete preklapljati, ko drugi televizor snema, je v načinu Pause TV ali uporablja Skype.

Gledanje TV-kanala iz drugega televizorja ...

1 – Drugi televizor mora biti v stanju pripravljenosti* ali vklopljen.

2 – Na tem televizorju pritisnite  **SOURCES** (Viri), izberite **Brskanje po omrežju** in pritisnite **OK**.


3 – Če televizor še ni povezan z domačim omrežjem, se namestitev omrežja zažene samodejno. Če je televizor že povezan, pojdite na korak 4.


4 – V meniju **Brskanje po omrežju** izberite ime drugega televizorja in pritisnite **OK**. Če imate doma več televizorjev, spremenite ime drugega televizorja. To lahko storite na televizorju.



5 – Izberite vsebine drugega televizorja, ki jih želite gledati . ..

- Če želite gledati trenutni kanal drugega televizorja, izberite **Trenutni kanal** in pritisnite **OK**.

- Če želite odpreti seznam kanalov drugega televizorja, izberite **Gledanje televizije** in pritisnite  (desno).

- Če želite odpreti seznam satelitskih kanalov drugega televizorja, izberite **Gledanje satelitske televizije** in pritisnite  (desno).


- Če želite odpreti seznam posnetkov* drugega televizorja, izberite **Gledanje posnetkov** in pritisnite  (desno).

- Med kanali lahko preklapljate s tipkama  + in  -. Kanalov ne morete preklapljati, ko drugi televizor snema, je v načinu Pause TV ali uporablja Skype.


* Če želite vklopiti drugi televizor iz stanja pripravljenosti ali gledate posnetke na priključenem trdem disku, se mora oznaka obeh televizorjev končati s številko osem, npr. (velikost zaslona) **PFLxxx8**.

Ime televizorja

Spreminjanje imena televizorja


Pritisnite  > **Nastavitev** > **Nastavitve omrežja** > **Omrežno ime televizorja**.

Skupna raba ...

S tipko **Skupna raba**  na hrbtni strani daljinskega upravljalnika in ob tipkovnici na desni lahko delite ime kanala in programa, ki ga spremljate, ali naslov internetne strani, ki jo obiskujete. Delite lahko naslov in informacije o programu, ki je izbran v TV-vodniku, ali ime aplikacije in njeno ikono storitve Smart TV. Te informacije lahko delite na Facebooku, Twitterju ali drugih družabnih omrežjih na straneh aplikacije Smart TV.

Televizor mora imeti vzpostavljeno internetno povezavo.

Skupna raba trenutno spremljanih ali izbranih vsebin ...

- 1 - Pritisnite , da odprete meni **Skupna raba**.
- 2 - Izberite družabno omrežje za skupno rabo in pritisnite **OK**.
- 3 - Televizor odpre spletno stran družabnega omrežja. Glede na izbrano družabno omrežje lahko objavljate, pošiljate ali vnašate sporočila.

Aplikacija TV Remote

Nova **aplikacija Philips TV Remote** je vaš novi TV-prijatelj.

S pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom z aplikacijo Philips TV Remote lahko upravljate vse predstavnostne vsebine. Fotografije, glasbo ali videoposnetke prenašajte na velik TV-zaslon ali pa TV-kanale v živo spremljajte s pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom. Izberite vsebine in si jih ogledajte s telefonom ali televizorjem. Aplikacija TV Remote vam omogoča popoln nadzor. Enostavno lahko znižate glasnost televizorja.

Še danes iz najljubše trgovine z aplikacijami prenesite aplikacijo Philips TV Remote.

Brezplačno je.

Aplikacija Philips TV Remote je na voljo za iOS in Android.



Nastavitev

24.1

Hitre nastavitve

Nastavitve televizorja, ki jih uporabljate najpogosteje, so na voljo v meniju **Hitre nastavitve**.

Odpiranje menija ...

- 1 - Pritisnite .
- 2 - Kliknite nastavev, ki jo želite prilagoditi.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.



24.2

Slika

Slog slike

Izbira sloga

Za enostavno nastavev slike lahko izberete prednastavljeni Slog slike.

- 1 - Med gledanjem TV-kanala pritisnite  in kliknite **Slog slike**.
- 2 - Kliknite enega od slogov na seznamu.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Razpoložljivi slogi so ...



- **Osebn** – nastavitve slike, ki jih izberete ob prvem vklopu.
- **Živahno** – idealno za gledanje ob dnevni svetlobi
- **Naravno** – naravne nastavitve slike
- **Standardno** – energijsko najvarčnejša nastavev, tovarniška nastavev
- **Film** – idealno za gledanje filmov
- **Foto** – idealno za gledanje fotografij
- **ISF dan** – za umerjanje slike ISF
- **ISF noč** – za umerjanje slike ISF

Obnovitev sloga

Ko je slog slike izbran, lahko nastavitve slike prilagajate v možnosti **Nastavev > Slika ...**

Izbrani slog bo shranil opravljene spremembe. Priporočamo, da prilagodite samo nastavitve slike za slog **Osebn**. V možnosti Slog slike – Osebn lahko shranite nastavitve za posamezne povezane naprave v meniju Viri.

Obnovitev prvotnih nastavev sloga ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavev**.
- 2 - Kliknite **Slika > Slog slike** in kliknite Slog slike, ki ga želite




obnoviti.

- 3 - Pritisnite barvno tipko  **Obnovi slog**. Slog je obnovljen.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Doma ali Trgovina

Če se slog slike ob vsakem vklopu televizorja preklopi nazaj na način **Živahno**, je lokacija televizorja nastavljena na **Trgovina**. To je nastavev za predstavitev v trgovini.

Nastavev televizorja za domačo uporabo ...




- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavev**.
- 2 - Kliknite **Splošne nastavitve > Lokacija** in nato **Doma**.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Igralna konzola ali računalnik

Ko priključite napravo, televizor prepozna njeno vrsto in vsaki napravi dodeli pravilno ime. Če želite, lahko ime vrste spremenite. Če je nastavljeno pravilno ime vrste za napravo, televizor samodejno preklopi na idealne nastavitve, ko v meniju Viri vklopite to napravo.

Če imate igralno konzolo z vgrajenim predvajalnikom Blu-ray Disc, ste ime vrste mogoče nastavili na Blu-ray Disc. Z možnostjo **Igralna konzola ali računalnik** lahko ročno preklopite na idealne nastavitve za igranje. Ko nadaljujete z gledanjem televizije, morate izklopiti nastavev Igralna konzola ali računalnik.

Ročni preklap nastavev ...




- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavev**.
- 2 - Kliknite **Slika > Napredno** in nato **Igralna konzola ali računalnik**.
- 3 - Kliknite vrsto naprave, ki jo želite uporabiti. Če želite preklopiti nazaj na TV, kliknite **Izklop**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Nastavitve slike

Barva

Možnost **Barva** omogoča prilagoditev nasičenosti barv slike.




Prilagoditev barve ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavev**.
- 2 - Kliknite **Slika > Barve** in nato na drsnik, da prilagodite vrednost.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Kontrast

Možnost **Kontrast** omogoča prilagoditev kontrasta slike. Če gledate 3D-slike, se ta nastavev preklopi na **Kontrast 3D**.




Prilagoditev kontrasta ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Slika** > **Kontrast** in nato na drsnik, da prilagodite vrednost.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Ostrina

Možnost **Ostrina** omogoča prilagoditev stopnje ostrine podrobnosti slike.

Prilagoditev ostrine ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Slika** > **Ostrina** in nato na drsnik, da prilagodite vrednost.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.




Napredno

Barva

Izboljšave barv

Možnost **Izboljšanje barve** omogoča izboljšanje intenzivnosti barv in podrobnosti v svetlih barvah.




Prilagoditev stopnje ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Slika** > **Napredno** > **Barva** > **Izboljšava barv** in nato **Največ**, **Srednje**, **Najmanj** ali **Izklop**.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Temperatura barve

Z možnostjo **Temperatura barve** lahko nastavite sliko na prednastavljeno temperaturo barve ali izberete možnost **Po meri** in sami nastavite temperaturo z možnostjo **Temperatura barve po meri**. Nastavitvi Temperatura barve in Temperatura barve po meri sta namenjeni naprednim uporabnikom.




Izbira prednastavitve ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Slika** > **Napredno** > **Barva** > **Temperatura barve** in nato **Običajno**, **Toplo** ali **Hladno**. Ali pa kliknite **Po meri**, če želite sami nastaviti temperaturo barve.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Temperatura barve po meri

Z možnostjo **Temperatura barve po meri** lahko sami nastavite temperaturo barve. Če želite nastaviti temperaturo barve po meri, najprej izberite možnost Po meri v meniju Temperatura barve. Nastavitev Temperatura barve po meri je namenjena naprednim uporabnikom.

Nastavitev temperature barve po meri ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Slika** > **Napredno** > **Barva** > **Temperatura barve po meri** in nato na drsnik, da prilagodite vrednost. W/P je bela točka, B/L pa črni odtenek. V tem meniju lahko izberete tudi eno od prednastavitev.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Nastavljanje barv ISF


Z možnostjo **Nastavljanje barv ISF** lahko strokovnjak ISF umeri reprodukcijo barv televizorja. Nastavljanje barv ISF je strokovna nastavitev ISF.

Z možnostjo **Umerjanje slike ISF®** izkoristite vse možnosti zaslona. Strokovnjak za umerjanje slike ISF vas lahko obišče na domu in nastavi optimalne nastavitve slike televizorja. Strokovnjak lahko nastavi tudi umerjanje slike ISF za AmbientLight. Obrnite se na prodajalca za umerjanje slike ISF.

Prednosti umerjanja so ...

- jasnejša in ostrejša slika
- podrobnejši svetli in temni deli
- globlji in izrazitejši črni deli
- čistejše in kakovostnejše barve
- manjša poraba energije

Strokovnjak za umerjanje slike ISF nastavitve ISF shrani in zaklene kot 2 sloga slike.

Ko je umerjanje ISF končano, pritisnite , kliknite **Slog slike** in **ISF dan** ali **ISF noč**. Izberite ISF dan, ko televizor gledate pri močni svetlobi, ali ISF noč, ko televizor gledate v temi.

Samo način RGB ISF




Z možnostjo **Samo način RGB** lahko strokovnjak ISF preklopi zaslon v način s samo barvami RGB.

Kontrast

Načini kontrasta

Možnost **Način kontrasta** omogoča nastavitev stopnje, s katero se lahko zmanjša poraba energije, ker se zmanjša svetlost zaslona. To možnost izberite, če želite privarčevati čim več energije ali zagotoviti sliko z največjo svetlostjo.




Prilagoditev stopnje ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Slika** > **Napredno** > **Kontrast** > **Način kontrasta** in nato **Najnižja poraba**, **Najboljša slika**, **Standardno** ali **Izklop**.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Popoln kontrast

Možnost **Popoln kontrast** omogoča nastavitve stopnje, s katero televizor samodejno izboljša podrobnosti na temnih, srednjih in svetlih področjih v sliki.




Prilagoditev stopnje ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Slika** > **Napredno** > **Kontrast** > **Popoln kontrast** in nato **Največ**, **Srednje**, **Najmanj** ali **Izklop**.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Svetlost

Z možnostjo **Svetlost** lahko nastavite stopnjo svetlosti slikovnega signala. Nastavitev Svetlost je namenjena naprednim uporabnikom. Priporočamo, da manj izkušeni uporabniki prilagodijo svetlost slike z nastavitvijo **Kontrast**.

Prilagoditev stopnje ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Slika** > **Napredno** > **Kontrast** > **Svetlost** in nato na drsnik, da prilagodite vrednost.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Kontrast videa

Z možnostjo **Kontrast videa** lahko zmanjšate obseg kontrasta videa. Če gledate 3D-slike, se ta nastavek preklopi na **Kontrast videa 3D**. Nastavitvi Kontrast videa in Kontrast videa 3D sta namenjeni naprednim uporabnikom.




Prilagoditev stopnje ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Slika** > **Napredno** > **Kontrast** > **Kontrast videa** in nato na drsnik, da prilagodite vrednost.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Svetlobni senzor

Svetlobni senzor samodejno prilagodi nastavitve slike in funkcije Ambientlight glede na svetlobne pogoje v sobi. Svetlobni senzor lahko vklopite ali izklopite.

Vklop ali izklop ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Slika** > **Napredno** > **Kontrast** > **Svetlobni senzor** in nato **Vklop** ali **Izklop**.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Gama

Z možnostjo **Gama** lahko nastavite nelinearno nastavek za svetlost in kontrast slike. Nastavek Gama je namenjena

naprednim uporabnikom.

Prilagoditev stopnje ...



- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Slika** > **Napredno** > **Kontrast** > **Gama** in nato na drsnik, da prilagodite vrednost.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Ostrina

Izjemno visoka ločljivost

Z možnostjo **Izjemno visoka ločljivost** vklopite vrhunsko ostrino robov črt in obrisov.




Vklop ali izklop ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Slika** > **Napredno** > **Ostrina** > **Izjemno visoka ločljivost**.
- 3 - Kliknite **Vklop** ali **Izklop**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Zmanjšanje šumov

Možnost **Zmanjšanje šumov** omogoča filtriranje in zmanjšanje stopnje šumov v sliki.




Prilagoditev zmanjšanja šumov ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Slika** > **Napredno** > **Ostrina** > **Zmanjšanje šumov**.
- 3 - Kliknite **Največ**, **Srednje**, **Najmanj** ali **Izklop**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Zmanjšanje artefaktov MPEG

Možnost **Zmanjšanje artefaktov MPEG** zgladi digitalne prehode v sliki. Artefakti MPEG so v glavnem vidni kot majhne kocke ali nazobčani robovi v slikah.

Zmanjšanje artefaktov MPEG ...




- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Slika** > **Napredno** > **Ostrina** > **Zmanjšanje artefaktov MPEG**.
- 3 - Kliknite **Največ**, **Srednje**, **Najmanj** ali **Izklop**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Gibanje

Perfect Natural Motion

Možnost **Perfect Natural Motion** zmanjša tresenje zaradi gibanja v filmih na televizorju. Z možnostjo Perfect Natural Motion je vsako gibanje gladko in tekoče.




Prilagoditev tresenja zaradi gibanja ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Slika** > **Napredno** > **Gibanje** > **Perfect Natural Motion**.
- 3 - Kliknite **Največ**, **Srednje**, **Najmanj** ali **Izklop**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Jasen LCD zaslon


Možnost **Clear LCD** zagotavlja vrhunsko ostrino gibanja, izrazitejše črne odtenke, izjemen kontrast brez migetanja, mirno sliko in večji kot gledanja.

Vklop ali izklop ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Slika** > **Napredno** > **Gibanje** > **Clear LCD**.
- 3 - Kliknite **Vklop** ali **Izklop**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Format slike




Če se na vrhu in dnu ali obeh straneh slike pojavijo črne proge, lahko izberete format slike, ki zapolni zaslon.

Za več informacij o formatu slike pritisnite barvno tipko  **Ključne besede** in poiščite možnost **Format slike**.

Hitra nastavitev slike

Pri prvi namestitvi ste opravili nekaj osnovnih nastavitev slike. To lahko ponovite v možnosti Hitra nastavitev slike. Pred tem zagotovite, da televizor lahko preklopi na TV-kanal ali predvaja program iz povezane naprave.

Nastavitve slike v nekaj enostavnih korakih ...




- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) za **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Slika** in nato **Hitra nastavitev slike**.
- 3 - Kliknite zeleno nastavitev slike in nadaljujte z naslednjo nastavitvijo.
- 4 - Na koncu kliknite **Dokončaj**.
- 5 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Ko končate s hitro nastavitvijo slike, lahko uporabite možnost **Hitra nastavitev zvoka** za enostavno nastavitve zvoka televizorja.

Prostor

Če je televizor v trgovini, ga lahko nastavite tako, da prikazuje pasico za predstavitev v trgovini. **Slog slike** se samodejno nastavi na **Živahno**. Samodejni **Izklopni časovnik** se izklopi.




Nastavitve televizorja za trgovino ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) za **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Splošne nastavitve** in nato **Lokacija**.
- 3 - Kliknite **Trgovina**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Če televizor uporabljate doma, ga nastavite na lokacijo Doma.

Nastavitve za trgovino

Če je lokacija televizorja nastavljena na **Trgovina**, lahko nastavite razpoložljivost določene predstavitve za uporabo v trgovini.

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Splošne nastavitve** in nato **Predstavitve v trgovini**.
- 3 - Kliknite **Izklop** ali **Pasica za predstavitev funkcije** za predstavitev v trgovini.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.



24.3

Zvok

Slog zvoka

Izbira sloga

Za enostavno nastavitve zvoka lahko izberete prednastavitve v meniju Slog zvoka.

- 1 - Med gledanjem TV-kanala pritisnite  in kliknite **Slog zvoka**.
- 2 - Kliknite enega od slogov na seznamu.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Razpoložljivi slogi so ...





- **Osebn** – nastavitve zvoka, ki jih izberete ob prvem vklopu.
- **Izvirno** – najbolj nevtralna nastavitve zvoka
- **Film** – idealno za gledanje filmov
- **Glasba** – idealno za poslušanje glasbe
- **Igra** – idealno za igranje iger
- **Novice** – idealno za govor

Obnovitev sloga

Ko je slog zvoka izbran, lahko nastavitve zvoka prilagajate v možnosti **Nastavitve** > **Zvok** ...

Izbrani slog bo shranil opravljene spremembe. Priporočamo, da prilagodite samo nastavitve zvoka za slog **Osebn**. V možnosti Slog zvoka – Osebn lahko shranite nastavitve za posamezne povezane naprave v meniju Viri.

Obnovitev prvotnih nastavitev sloga ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Zvok** > **Slog zvoka** in kliknite Slog zvoka, ki ga želite obnoviti.
- 3 - Pritisnite barvno tipko  **Obnovi slog**. Slog je obnovljen.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Nastavitve zvoka

Nizki toni

Z možnostjo **Nizki toni** lahko prilagodite stopnjo nizkih tonov.

Prilagoditev stopnje ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Zvok** > **Nizki toni** in nato na drsnik, da prilagodite vrednost.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Visoki toni

Z možnostjo **Visoki toni** lahko prilagodite stopnjo visokih tonov.




Prilagoditev stopnje ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Zvok** > **Visoki toni** in nato na drsnik, da prilagodite vrednost.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Prostorski način

Z možnostjo **Prostorski način** lahko nastavite zvočni učinek zvočnikov televizorja. Če izberete **Incredible Surround** za gledanje vsebine 2D, televizor samodejno preklopi na **Incredible Surround 3D**, ko začnete gledati vsebino 3D. Če ne želite, da televizor samodejno preklopi, izberite **Izklop** pri nastavitvi **Samodejna tehnologija Surround 3D**.




Nastavitev prostorskega načina ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Zvok** > **Prostorski način**.
- 3 - Kliknite **Stereo**, **Incredible Surround** ali **Incredible Surround 3D**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Samodejni prostorski zvok 3D

Z možnostjo **Samodejni prostorski zvok 3D** lahko preprečite televizorju, da samodejno preklopi na Incredible Surround 3D, ko začnete gledati vsebino 3D.




Vklop ali izklop ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Zvok** > **Samodejni prostorski zvok 3D**.
- 3 - Kliknite **Vklop** ali **Izklop**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Glasnost slušalk

Z možnostjo **Glasnost slušalk** lahko ločeno nastavite glasnost priključenih slušalk.

Prilagoditev glasnosti ...




- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Zvok** > **Glasnost slušalk** in nato na drsnik, da prilagodite vrednost.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Napredno

Samodejna izravnavna glasnosti

Z možnostjo **Samodejna izravnavna glasnosti** lahko nastavite, da televizor samodejno odpravlja nenadne razlike v glasnosti, običajno na začetku oglasov ali pri preklapljanju kanalov.




Vklop ali izklop ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Zvok** > **Napredno** > **Samodejna izravnavna glasnosti**.
- 3 - Kliknite **Vklop** ali **Izklop**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Clear Sound

S tehnologijo **Clear Sound** izboljšate zvok govora. Idealno za poročila. Izboljšavo govora lahko vklopite ali izklopite.

Vklop ali izklop ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Zvok** > **Napredno** > **Clear Sound**.
- 3 - Kliknite **Vklop** ali **Izklop**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.


HDMI ARC

Če ne potrebujete zvočnega povratnega kanala (ARC) ali priključkov HDMI, lahko signal ARC izklopite.

Za več informacij pritisnite  **Ključne besede** in poiščite možnost **HDMI ARC**.

Format zvočnega izhoda

S **formatom zvočnega izhoda** lahko nastavite izhodni zvočni signal televizorja glede na zmogljivosti obdelave zvoka sistema za domači kino.

Za več informacij pritisnite  **Ključne besede** in poiščite možnost **Format zvočnega izhoda**.

Izravnavanje zvočnega izhoda

Z **izravnavanjem zvočnega izhoda** lahko glasnost zvoka sistema za domači kino izravnate z glasnostjo televizorja, ko preklapljate med njima.

Za več informacij pritisnite **— Ključne besede** in poiščite možnost **Izravnavanje zvočnega izhoda**.

Zapoznitev zvočnega izhoda

Če na sistemu za domači kino nastavite zapoznitev sinhronizacije zvoka, morate izklopiti **zapoznitev zvočnega izhoda** na televizorju, da se zvok sinhronizira s sliko.

Za več informacij pritisnite **— Ključne besede** in poiščite možnost **Zapoznitev zvočnega izhoda**.

Odmik zvočnega izhoda

Če na sistemu za domači kino ne morete nastaviti zapoznitve, lahko zapoznitev nastavite na televizorju z **odmikom zvočnega izhoda**.

Za več informacij pritisnite **— Ključne besede** in poiščite možnost **Odmik zvočnega izhoda**.

Zvočniki

Brezžični zvočniki

Kaj potrebujete

Na ta televizor lahko priključite brezžični zvočnik – globokotonski zvočnik ali zvočniški modul.

Številne izbrane izdelke brezžičnih zvočnikov Philips lahko priključite in z njimi predvajate zvok televizorja. Obiščite Philipsovo spletno stran za primerne brezžične zvočne izdelke za ta televizor – www.philips.com/tv

Za predvajanje zvoka televizorja na brezžičnem zvočniku morate združiti zvočnik s televizorjem. Združite lahko do 10 brezžičnih zvočnikov, vendar lahko istočasno predvajate zvok samo iz enega brezžičnega zvočnika. Če priključite globokotonski zvočnik, se zvok predvaja na televizorju in globokotonskem zvočniku. Če priključite zvočniški modul se zvok predvaja samo na njem.

Za več informacij o združevanju brezžičnega zvočnika pritisnite barvno tipko **— Ključne besede** in poiščite možnost **Brezžični zvočniki, poveži**.

Izbira zvočnika

Ko je brezžični zvočnik združen s televizorjem, ga lahko izberete za predvajanje zvoka televizorja.

Izbira brezžičnega zvočnika za predvajanje zvoka televizorja ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀ (levo) Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Zvok > Napredno > Zvočniki televizorja**.
- 3 - Kliknite ime brezžičnega zvočnika. Zvočniki televizorja se izklopijo. Če izberete brezžični globokotonec, zvočniki televizorja

ostanejo vklopljeni.

- 4 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK (Nazaj)**, da zaprete meni.

Neposreden vklop brezžičnih zvočnikov ...

- 1 - Med gledanjem televizije pritisnite **⚙**.
- 2 - Kliknite **Zvočniki** in nato ime brezžičnega zvočnika.
- 3 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK (Nazaj)**, da zaprete meni.

Odstranitev zvočnika

Brezžični zvočnik lahko razdružite in odstranite s seznama združenih zvočnikov.

Razdružitve in odstranitev brezžičnih zvočnikov ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀ (levo) Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Zvok > Brezžični zvočniki > Odstrani zvočnik**.
- 3 - Na seznamu kliknite in označite zvočnik, ki ga želite odstraniti.
- 4 - Kliknite **Odstrani**.
- 5 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK (Nazaj)**, da zaprete meni.

Glasnost globokotonca

Če povežete brezžični globokotonec, lahko rahlo povišate ali znižate njegovo glasnost.

Rahla prilagoditev glasnosti ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀ (levo) Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Zvok > Brezžični zvočniki > Glasnost globokotonca** in nato na drsnik, da prilagodite vrednost.
- 3 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK (Nazaj)**, da zaprete meni.

Težave

Prekinjena povezava

- Brezžični zvočnik postavite največ 5 metrov stran od televizorja.
- Mesta z močnim brezžičnim signalom – stanovanja z veliko brezžičnih usmerjevalnikov – lahko ovirajo brezžično povezavo. Usmerjevalnik in brezžični zvočnik naj bosta čim bližje televizorju.

Neuskklajena zvok in slika

- Pri nekaterih sistemih brezžičnih zvočnikov lahko pride do težav pri sinhronizaciji zvoka in slike. Priporočamo vam, da uporabljate brezžične zvočne naprave Philips.

Sistem za domači kino

Zvok televizorja lahko pošljete v priključeno zvočno napravo, kot je sistem za domači kino ali glasbeni sistem.

Izberete lahko, kje želite slišati zvok televizorja in kako ga želite upravljati.

- Če izberete **Izklop**, trajno izklopite zvočnike televizorja.
- Če izberete **Vklop**, so zvočniki televizorja vedno vklopljeni.




Če je zvočna naprava povezana prek povezave HDMI CEC,

lahko uporabite eno od nastavitev funkcije EasyLink.


- Če izberete **EasyLink**, televizor pošilja zvok v zvočno napravo. Ko naprava predvaja zvok, so zvočniki televizorja izklopljeni.
- Če izberete možnost **Samodejni vklop EasyLink**, televizor vklopi zvočno napravo, pošlje zvok v napravo in izklopi svoje zvočnike.

Če je izbrana možnost EasyLink ali Samodejni vklop EasyLink, lahko po potrebi še vedno preklopite na zvočnike televizorja.

Nastavitve zvočnikov televizorja ...




- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitve**.
- 2 - Kliknite **Zvok** > **Napredno** > **Zvočniki televizorja**.
- 3 - Kliknite **Izklop**, **Vklop**, **EasyLink** ali **Samodejni vklop EasyLink**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Neposreden vklop zvočnikov ...

- 1 - Med gledanjem televizije pritisnite .
- 2 - Kliknite **Zvočniki** in nato **TV** ali **Zvočni sistem**.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Postavitev televizorja

Kot del prve namestitve, je ta nastavev nastavljen na način **Na stojalu za televizor** ali **Na steni**. Če ste od takrat spremenili namestitev televizorja, jo ustrezno prilagodite, da boste zagotovili najboljšo reprodukcijo zvoka.

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitve**.
- 2 - Kliknite **Splošne nastavitve** > Postavitev televizorja.
- 3 - Kliknite **Na stojalu za televizor** ali **Na steni**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.


24.4

Ambilight

Slog Ambilight

Nastavite lahko slog za Ambilight. Na voljo je več dinamičnih in en statičen slog – stalna barva. Barvo za statični slog lahko izberete sami. Lahko pa funkcijo Ambilight tudi izklopite.

Nastavitve sloga Ambilight ...

- 1 - Pritisnite  (Ambilight).
- 2 - Kliknite zeleni slog Ambilight. Če kliknete **Statično**, se pojavi barvna paleta. Kliknite barvo v paleti, da nastavite statično barvo. Če funkcijo Ambilight želite izklopiti, kliknite **Izklop**.

Poleg nastavitve Izklop so na voljo naslednji slogi ...

- Standardno
- Naravno
- Pristno
- Živahno
- Igra

- Udobje




- Sprostite se
- ISF
- Statično

Nastavitve funkcije Ambilight

Svetlost Ambilight

Z možnostjo **Svetlost Ambilight** lahko nastavite stopnjo svetlosti funkcije Ambilight.




Prilagoditev stopnje ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitve**.
- 2 - Kliknite **Ambilight** > **Svetlost** in nato na drsnik, da prilagodite vrednost.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Nasičenost Ambilight

Z možnostjo **Nasičenost Ambilight** lahko nastavite nasičenost barv funkcije Ambilight.

Prilagoditev stopnje ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitve**.
- 2 - Kliknite **Ambilight** > **Nasičenost** in nato na drsnik, da prilagodite vrednost.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Ambilight+hue

Kaj potrebujete

S funkcijo **Ambilight+hue** lahko sijalke **Philips Hue** nastavite tako, da se prilagajajo barvam **Ambilight** televizorja. Sijalke Philips Hue učinek Ambilight razširijo po vsem prostoru. Če nimate še nobene sijalke Philips Hue, lahko kupite **začetni komplet Philips Hue** (vključuje most in 3 sijalke Hue) ter namestite most in sijalke. Dodatne sijalke Philips Hue lahko kupite posebej.

Za nastavev funkcije Ambilight+hue na televizorju potrebujete ...

- most Philips Hue
- nekaj sijalk Philips Hue
- televizor, ki je povezan z domačim omrežjem

Nastavitve funkcije Ambilight+hue lahko v celoti opravite s televizorjem in ne potrebujete aplikacije Ambilight+hue. Če pozneje v pametni telefon ali tablični računalnik prenesete brezplačno **aplikacijo Ambilight+hue App**, lahko z njo prilagajate nekatere nastavitve funkcije Ambilight+hue.

Konfiguracija

Postopek konfiguracije

Za konfiguracijo sijalk **Philips Hue** kot sijalk **Ambilight+hue** sledite korakom na naslednjih straneh ...




- 1 - Omrežje
- 2 - Most Hue
- 3 - Sijalke Hue
- 4 - Konfiguracija sijalke

Omrežje


Naprej televizor pripravite tako, da najde **most Philips Hue**.

Televizor in most Philips Hue morata biti v istem omrežju. Most Philips Hue z ethernetnim kablom povežite z usmerjevalnikom omrežja, ki ga uporablja televizor. Vključite sijalke Hue.

Začetek konfiguracije ...

- 1 - Pritisnite  (Ambilight) in kliknite katerikoli slog Ambilight.
- 2 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 3 - Kliknite **Ambilight > Ambilight+hue** in nato **Vklopi**.
- 4 - Kliknite **Konfiguracija**.
- 5 - Če je televizor povezan z domačim omrežjem, bo takoj začel z iskanjem mosta Philips Hue. Če televizor še ni povezan z omrežjem, bo najprej začel z nastavitvijo omrežja. Televizor morate povezati z domačim omrežjem.

Ko je televizor povezan z domačim omrežjem, odprite strani **Most Hue**.

Za več informacij o povezavi televizorja z domačim omrežjem pritisnite barvno tipko  **Ključne besede** in poiščite možnost **Omrežje, brezžično**.

Most Hue

V nadaljevanju boste televizor povezali z **mostom Philips Hue**. Televizor lahko povežete samo z enim mostom Hue.

Povezava z mostom Hue ...

- 1 - Ko je televizor povezan z domačim omrežjem, prikaže razpoložljive mostove Hue. Če televizor še ni našel mosta Hue, lahko kliknete možnost **Ponovi iskanje**. Če televizor najde samo en most Hue, kliknite **Naprej**. Če je na voljo več mostov Hue, kliknite most Hue, ki ga želite uporabiti, in nato **Naprej**.
- 2 - Zdaj izberite **Most Philips Hue** in pritisnite gumb za povezavo na sredini naprave. S tem most Hue povežete s televizorjem. To storite v 30 sekundah. Televizor bo potrdil, če je povezan z mostom Hue.
- 3 - Ob tej potrditvi kliknite **OK**.

Ko je most Philips Hue povezan s televizorjem, odprite stran **Sijalke Hue**.

Sijalke Hue

V nadaljevanju izberite **sijalke Philips Hue**, ki morajo delovati skladno s funkcijo Ambilight.

Za Ambilight+hue lahko izberete največ 9 sijalk Philips Hue.

Izbira sijalk za Ambilight+hue ...

- 1 - V meniju **Konfiguriraj Ambilight+hue** kliknite **Sijalke Hue**.
- 2 - Označite sijalke, ki morajo delovati skladno s funkcijo Ambilight. Sijalko označite tako, da kliknete njeno ime.
- 3 - Ko končate, kliknite **OK**.

Ko so sijalke označene za Ambilight+hue, odprite stran **Konfiguracija sijalke**.

Konfiguriraj sijalko

V nadaljevanju konfigurirajte vse **sijalke Philips Hue**.

Konfiguracija vsake sijalke Hue ...

- 1 - Kliknite ime sijalke v meniju **Konfiguriraj Ambilight+hue**. Izbrana sijalka utripa.
- 2 - Najprej navedite, kam ste glede na televizor namestili sijalko. Če pravilno nastavite **Kot**, bo sijalki poslana prava barva Ambilight. Kliknite drsnik, da prilagodite položaj.
- 3 - Nato navedite **Razdaljo** med sijalko in televizorjem. Večja je oddaljenost od televizorja, šibkejša je barva Ambilight. Kliknite drsnik, da prilagodite razdaljo.
- 4 - Na koncu nastavite **Svetlost** sijalke. Kliknite drsnik, da prilagodite svetlost.
- 5 - Če želite končati konfiguracijo te sijalke, kliknite **OK**.
- 6 - V meniju **Konfiguriraj Ambilight+hue** lahko to storite za vsako sijalko.
- 7 - Ko so konfigurirane vse sijalke Ambilight+hue, kliknite **Dokončaj**.

Funkcija Ambilight+hue je pripravljena na uporabo.

Konfiguracijo funkcije Ambilight+hue lahko pozneje spremenite kadarkoli.

Za spremembo konfiguracije pritisnite  in kliknite **Nastavitev > Ambilight > Ambilight+hue > Konfiguracija**.

Zatopljenost

Z **Zatopljenostjo** lahko prilagodite stopnjo učinka Ambilight za sijalke Ambilight+hue.

Prilagoditev zatopljenosti funkcije Ambilight+hue ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Ambilight > Ambilight+hue > Konfiguracija** in nato na drsnik, da prilagodite vrednost.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Ogled konfiguracije

V možnosti **Prikaz konfiguracije** si lahko ogledate trenutno konfiguracijo funkcije Ambilight+hue. Katero omrežje uporabljate, koliko sijalk je povezanih itd.

Prikaz trenutne nastavitve funkcije Ambilight+hue ...




- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Ambilight > Ambilight+hue > Ogled konfiguracije**.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Napredne nastavitve funkcije Ambilight

Barva stene

Z možnostjo **Barva stene** lahko izničite vpliv barvne stene na barve funkcije Ambilight. Izberite barvo stene za televizorjem in televizor bo prilagodil barve funkcije Ambilight, da bodo takšne, kot morajo biti.




Če želite izbrati barvo stene ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Ambilight > Napredno > Barva stene**.
- 3 - Kliknite barvo v barvni paleti, ki se ujema z barvo stene za televizorjem.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Izklop televizorja

Z možnostjo **Izklop televizorja** lahko nastavite funkcijo Ambilight tako, da se po izklopu televizorja takoj ali postopno izklopi. Postopni izklop vam zagotovi nekaj časa, da lahko vklopite svetila v dnevnem prostoru.


Izbira načina izklopa funkcije Ambilight ...


- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Ambilight > Napredno > Izklop televizorja**.
- 3 - Kliknite **Zatemnitev do izklopa** ali **Takojšen izklop**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Salonsko vzdušje



Ko je televizor v stanju pripravljenosti, lahko vklopite funkcijo Ambilight in v prostoru ustvarite salonsko svetlobo.

Če želite vklopiti Ambilight, ko je televizor v stanju pripravljenosti, pritisnite  (Ambilight).

Če želite spremeniti salonsko vzdušje, ponovno pritisnite  (Ambilight).

Če želite salonsko svetlobo izklopiti, za nekaj sekund pridržite  (Ambilight).

Izbira prednastavljeno barvno vzdušje za salonsko svetlobo ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Ambilight > Napredno > Salonska svetloba**.

3 - Kliknite zeleno vzdušje.

4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

S pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom z aplikacijo Philips TV Remote lahko sami nastavite barvno zaporedje za salonsko vzdušje. Na seznamu vzdušij kliknite možnost **Aplikacija TV Remote**, da kot salonsko vzdušje uporabite najnovejšo ustvarjeno salonsko svetlobo. Ko je televizor v stanju pripravljenosti, pametni telefon ali tablični računalnik pa je povezan z istim domačim omrežjem, lahko z mobilno napravo spremenite trenutno nastavev salonskega vzdušja.

Salonska svetloba Light+hue

Če ste namestili Ambilight+hue, lahko pustite, da sijalke Hue sledijo salonski svetlobi tehnologije Ambilight. Sijalke Philips Hue učinek salonske svetlobe razširijo po vsem prostoru. Ko konfigurirate možnost Ambilight+hue, se sijalke Hue vklopijo in samodejno nastavijo tako, da sledijo salonski svetlobi. Če ne želite, da sijalke Hue sledijo salonski svetlobi, lahko sijalke izklopite.

Izklop sijalk Hue ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Ambilight > Napredno > Salonska svetloba Light+hue**.
- 3 - Kliknite **Izklop**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Nastavitev ISF

Ko umerite televizor s strokovnimi nastavitvami ISF, lahko umerite statično barvo Ambilight. Za umerjanje lahko izberete katerokoli barvo. Če je Umerjanje slike ISF končano, lahko izberete statično barvo ISF.

Izbira statične barve ISF ...

Pritisnite  (Ambilight) in kliknite **ISF**.

Za več informacij pritisnite  **Ključne besede** n poiščite možnost **Umerjanje slike ISF®**.



24.5

Splošne nastavitve

Otroška ključavnica

S kodo PIN otroške ključavnice lahko zaklepate ali odklepate kanale ali oddaje.

Nastavitev kode ključavnice ali sprememba trenutne kode ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) za **Nastavitev**.
- 2 - Izberite **Splošne nastavitve > Nastavitev kode** ali **Sprememba kode** in pritisnite **OK**.
- 3 - Vnesite poljubno 4-mestno kodo. Če je koda že nastavljena,

vnesite trenutno kodo otroške ključavnice in nato dvakrat novo kodo.

4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Nova koda je nastavljena.

Ste pozabili kodo PIN otroške ključavnice?

Če ste pozabili kodo PIN, lahko preglasite trenutno kodo in vnesete novo.

1 - Pritisnite  in nato  (levo) za **Nastavitev**.

2 - Izberite **Splošne nastavitve** > **Nastavitev kode** ali

Sprememba kode in pritisnite **OK**.


3 - Vnesite razveljavitveno kodo **8888**.

4 - Vnesite novo kodo PIN otroške ključavnice. Nato jo za potrditev vnesite še enkrat.

5 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Nova koda je nastavljena.

Ura

Če vas zanima, koliko je ura, pritisnite  . V **meniju Domov** je vedno prikazan trenutni čas.

Digitalne postaje v nekaterih državah ne pošiljajo informacij o univerzalnem koordinatnem času (UTC). Sprememba med poletnim in zimskim časom bo mogoče prezrta in televizor lahko prikazuje napačen čas.

Ko snemate oddaje, načrtovane v TV-vodniku, priporočamo, da časa in datuma ne spreminjate ročno. V nekaterih državah in pri nekaterih ponudnikih omrežnih storitev je nastavev **Ura** skrita, da ne morete nastaviti napačnega časa.

Nastavitev ure televizorja ...

1 - Pritisnite  in nato  (levo).

2 - Izberite **Splošne nastavitve** > **Ura** in nato **Odvisno od države**.

3 - Izberite možnost **Poletni/zimski čas** in izberite ustrezno nastavev.

Če čas in datum želite nastaviti ročno, izberite možnost **Ročno**. Nato izberite možnost **Čas** ali **Datum**.

4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Logotipi kanalov

V nekaterih državah lahko televizor prikazuje logotipe kanalov. Če ne želite, da so ti logotipi prikazani, jih lahko izklopite.

Izklop logotipov ...

1 - Pritisnite  in nato  (levo).

2 - Izberite **Splošne nastavitve** > **Logotipi kanalov** in pritisnite **OK**.

3 - Izberite možnost **Izklop** in pritisnite **OK**.

4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

24.6

Okolju prijazne nastavitve

Varčevanje z energijo

Okolju prijazne nastavitve  vključujejo vse nastavitve, ki so prijazne do okolja.

Varčevanje z energijo

Če izberete Varčevanje z energijo, televizor samodejno preklopi na Slog slike – Standardno, ki vsebuje energijsko najvarčnejše nastavitve za sliko in Ambilight.

Nastavitev televizorja na varčevanje z energijo ...

1 - Pritisnite  in kliknite **Okolju prijazne nastavitve**.

2 - Kliknite **Varčevanje z energijo**, da se Slog slike samodejno nastavi na Standardno.

3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Izklop zaslona

Če samo poslušate glasbo, zaslon televizorja lahko izklopite in prihranite pri energiji.

Izklop samo zaslona televizorja ...

1 - Pritisnite  in kliknite **Okolju prijazne nastavitve**.

2 - Kliknite **Izklop zaslona**.


Če zaslon želite ponovno vklopiti, pritisnite katerokoli tipko na daljinskem upravljalniku.

Svetlobni senzor

Kadar je svetlobe iz okolice manj, vgrajeni senzor za okoliško svetlobo zmanjša svetlost zaslona televizorja in tako prihrani energijo. Vgrajeni svetlobni senzor samodejno prilagodi sliko in funkcijo Ambilight glede na svetlobne pogoje v sobi.

Aktivacija svetlobnega senzorja ...

1 - Pritisnite  in kliknite **Okolju prijazne nastavitve**.

2 - Kliknite **Svetlobni senzor**. Ko je svetlobni senzor vklopljen, je pred njim prikazana ikona .


Izklopni časovnik

Če televizor prejme TV-signal, vendar v 4 urah ne pritisnete nobene tipke daljinskega upravljalnika, se televizor samodejno izklopi in tako varčuje z energijo. Samodejno se izklopi tudi, če v 10 minutah ne prejme TV-signala ali ukaza daljinskega upravljalnika.

Če uporabljate televizor kot računalniški zaslon ali pa za gledanje televizorja uporabljate digitalni sprejemnik (zunanji digitalni sprejemnik – STB) in ne uporabljate daljinskega upravljalnika

televizorja, izklopite samodejni izklop.

Izklop izklopnega časovnika ...

- 1 - Pritisnite  in kliknite **Okolju prijazne nastavitve**.
- 2 - Kliknite **Izklopni časovnik**. Kliknite na drsnik, da prilagodite vrednost. Z vrednostjo **0** (Izklop) izklopite samodejni izklop.

Ko je izklopni časovnik vklopljen, je pred njim prikazana ikona .

24.7




Pomoč ljudem s posebnimi potrebami

Vklop

Če je možnost **Pomoč ljudem s posebnimi potrebami** vklopljena, televizor lahko uporabljajo gluhe, naglušne, slepe ali slabovidne osebe.

Vklop

Če med nastavitvijo niste vklopili možnosti **Pomoč ljudem s posebnimi potrebami**, jo lahko vklopite v možnosti **Nastavitev**.
Vklop možnosti Pomoč ljudem s posebnimi potrebami ...


- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) za **Nastavitev**.
- 2 - Izberite **Pomoč ljudem s posebnimi potrebami** in nato naslednji korak v možnosti **Pomoč ljudem s posebnimi potrebami**.
- 3 - Izberite **Vklop** in pritisnite **OK**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Ko je možnost Pomoč ljudem s posebnimi potrebami, je dodana v meni Možnosti.


Pisk tipk

Pisk tipk se oglasi vsakič, ko pritisnete tipko daljinskega upravljalnika. Glasnost piska je nespremenljiva.

Vklop piska tipk ...

- 1 – Med gledanjem TV-kanala pritisnite  **OPTIONS** (Možnosti), izberite **Pomoč ljudem s posebnimi potrebami** in pritisnite **OK**.
- 2 – Izberite **Pisk tipk** in nato **Vklop**.

Če v meniju Možnosti ni možnosti Pomoč ljudem s posebnimi potrebami, **Pomoč ljudem s posebnimi potrebami** vklopite v meniju **Nastavitev**.

Za več informacij pritisnite  **Ključne besede** in poiščite možnost **Pomoč ljudem s posebnimi potrebami**.

Pomoč ljudem s posebnimi potrebami, glasovno vodenje

Kaj potrebujete

Z možnostjo Glasovno vodenje lahko pametni telefon ali tablični računalnik izgovarja besedilo na zaslonu televizorja. Pove vam, na kateri kanal ste prekopili, ali prebere podrobnosti naslednje oddaje na tem kanalu. Glasovno vodenje izgovarja informacije o kanalu, oddaji in TV-vodniku.

Pametni telefon ali tablični računalnik mora imeti nameščeno aplikacijo za pretvorbo besedila v govor (TTS). Televizor mora biti povezan s pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom v domačem omrežju.




Ko je v možnosti Pomoč ljudem s posebnimi potrebami vklopljena funkcija Glasovno vodenje, televizor informacije TTS pošilja v pametni telefon ali tablični računalnik v domačem omrežju. Če je aplikacija TTS v mobilni napravi vklopljena, bo besedilo pretvorjeno v govor.

Televizor bo informacije TTS poslal v jeziku, ki je nastavljen za televizor. Pametni telefon ali tablični računalnik besedilo izgovarja v tem jeziku. Za mobilne naprave je lahko nastavljen drug jezik.

Glasovno vodenje deluje samo s pomikanjem s puščicami.

Vklop

Vklop glasovnega vodenja ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) za **Nastavitev**.
- 2 - Izberite **Pomoč ljudem s posebnimi potrebami** > **Glasovno vodenje**.
- 3 - Izberite **Vklop** in pritisnite **OK**.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Vse ostale nastavitve, kot so izbira glasu, hitrost in glasnost branja, prilagodit z aplikacijo TTS mobilne naprave.

Govorjene informacije in besedilo

Prebrane bodo naslednje informacije ali besedilo ...

- ime in številka kanala pri preklapljanju med kanali,
- čas začetka TV-oddaje,
- podrobnosti o trenutni in naslednji TV-oddaji,
- navodila za pomikanje puščic,
- besedilo zvočnega opisa, če je na voljo,
- raven glasnost pri nastavitvi glasnosti,
- meni Možnosti in njegovi elementi,
- pomikanje po meniju Domov.

Naglušni

Nekateri digitalni televizijski kanali oddajajo poseben zvok in podnapise, ki so prilagojeni za naglušne in gluhe osebe. Ko je vklopljena možnost **Gluhi in naglušni**, televizor samodejno preklopi na prilagojeni zvok in prilagojene podnapise, če so na voljo. Če želite vklopiti možnost **Gluhi in naglušni**, morate vklopiti tudi **Pomoč ljudem s posebnimi potrebami**.

Vklop

Vklop možnosti Gluhi in naglušni ...

- 1 - Med gledanjem TV-kanala pritisnite **≡ OPTIONS** (Možnosti), izberite **Pomoč ljudem s posebnimi potrebami** in pritisnite **OK**.
- 2 - Izberite možnost **Gluhi in naglušni** in nato **Vklop** ter pritisnite **OK**.

Če želite preveriti, ali je na voljo jezik zvoka za gluhe in naglušne, pritisnite **≡ OPTIONS** (Možnosti), izberite **Jezik zvoka** in poiščite jezik zvoka, ki je označen z **⦿+**.

Če v meniju Možnosti ni možnosti Pomoč ljudem s posebnimi potrebami, **Pomoč ljudem s posebnimi potrebami** vklopite v meniju **Nastavitev**.

Za več informacij pritisnite **— Ključne besede** in poiščite možnost **Pomoč ljudem s posebnimi potrebami**.

Zvočna razlaga

Vklop

Digitalni TV-kanali lahko oddajajo poseben zvočni komentar, ki opisuje, kaj se dogaja na zaslonu.

Če želite nastaviti zvok in učinke za slepe in slabovidne, morate najprej vklopiti možnost **Zvočni opis**.

Če želite vklopiti zvočni opis, mora biti vklopljena **Pomoč ljudem s posebnimi potrebam** v možnosti **Nastavitev**.

Z vklopom možnosti **Zvočni opis** se običajen zvok pomeša s komentarjem pripovedovalca.

Vklop komentarja (če je na voljo) ...

- 1 - Med gledanjem TV-kanala pritisnite **≡ OPTIONS** (Možnosti).
- 2 - Izberite **Pomoč ljudem s posebnimi potrebam > Zvočni opis** in pritisnite **OK**.
- 3 - Izberite **Vklop** in pritisnite **OK**.

Preverite lahko, ali je zvočni komentar na voljo.

V meniju Možnosti izberite **Jezik zvoka** in poiščite jezik zvoka, ki je označen z **⦿+**.

Mešana glasnost

Glasnost običajnega zvoka lahko pomešate z zvočnim komentarjem.

Mešanje glasnosti ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀** (levo) za **Nastavitev**.
- 2 - Izberite **Pomoč ljudem s posebnimi potrebam > Zvočni opis > Mešana glasnost** in pritisnite **OK**.
- 3 - Za nastavev drsnika uporabite puščici navzgor in navzdol.
- 4 - Pritisnite **OK**, da potrdite.
- 5 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Če je na voljo jezik zvoka z dodatnim zvočnim komentarjem, to nastavev lahko najdete tudi v možnosti **≡ OPTIONS** (Možnosti) > **Pomoč ljudem s posebnimi potrebam > Mešana glasnost**.

Zvočni učinek

Nekateri zvočni komentarji vključujejo dodatne zvočne učinke, kot je stereo ali pojemajoč zvok.

Vklop **zvočnih učinkov** (če so na voljo) ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀** (levo) za **Nastavitev**.
- 2 - Izberite **Pomoč ljudem s posebnimi potrebam > Zvočni opis > Zvočni učinki** in pritisnite **OK**.
- 3 - Izberite **Vklop** in pritisnite **OK**.
- 4 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Govor

Zvočni komentar lahko vključuje tudi podnapise za govorno besedilo.

Vklop podnapisov (če so na voljo) ...

- 1 - Pritisnite **⚙** in nato **◀** (levo) za **Nastavitev**.
- 2 - Izberite **Pomoč ljudem s posebnimi potrebam > Zvočni opis > Govor** in pritisnite **OK**.
- 3 - Izberite **Opisno** ali **Podnapisi** in pritisnite **OK**.
- 4 - Po potrebi pritisnite **↩ BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

24.8

Omrežje

Za več informacij pritisnite barvno tipko **— Ključne besede** in poiščite možnost **Omrežje**.

24.9

Namestitev antenskih/kabelskih kanalov



Posodobi kanale

Samodejna posodobitev kanalov

Če sprejemate digitalne kanale, lahko televizor nastavite tako, da samodejno posodablja te kanale.




Televizor enkrat dnevno ob 6.00 posodobi kanale in shrani nove kanale. Novi kanali se shranijo na seznam kanalov in so označeni z ★. Kanali brez signala so odstranjeni. Televizor mora biti v stanju pripravljenosti, da lahko samodejno posodablja kanale. Samodejno posodobitev kanalov lahko izklopite.

Izklop samodejne posodobitve ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Namestitev antenskih/kabelskih kanalov** >
- Samodejna posodobitev kanalov** in kliknite **Izklop**.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Obvestilo o novih, posodobljenih ali odstranjenih kanalih se izpiše ob vklopu televizorja. Če nočete, da se ob posodobitvi kanalov izpisujejo sporočila, jih lahko izklopite.

Izklop sporočila ...



- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Namestitev antenskih/kabelskih kanalov** >
- Sporočilo o posodobitvi kanalov** in kliknite **Izklop**.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

V nekaterih državah se samodejna posodobitev kanalov izvaja med gledanjem televizorja ali medtem, ko je televizor v stanju pripravljenosti.

Ročna posodobitev kanalov

Posodobitev kanalov lahko kadarkoli zaženete sami.




Ročna posodobitev kanalov ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Namestitev antenskih/kabelskih kanalov** > **Iskanje kanalov** in kliknite **Posodobi**.
- 3 - Sledite navodilom na zaslonu. Posodobitev lahko traja nekaj minut.

Novi kanali

Novi najdeni kanali so na seznamu kanalov označeni z ★.

Odpiranje seznama samo novih kanalov ...

- 1 - Pritisnite  **LIST** (Seznam), da odprete Seznam kanalov.
- 2 - Pritisnite  **OPTIONS** (Možnosti) in kliknite **Pokaži nove kanale**. Kanal lahko označite kot priljubljen, zaklenete ali preimenujete.
- 3 - Pritisnite barvno tipko  **Zapri**, da zaprete seznam novih kanalov.



Ponovna namestitev kanalov

Ponovna namestitev kanalov

Ponovno lahko namestite vse kanale, ostale nastavitve televizorja pa pustite nespremenjene.

Če je nastavljena koda otroške ključavnice, morate pred ponovno namestitvijo kanalov vnesti kodo.



Ponovna namestitev kanalov ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Namestitev antenskih/kabelskih kanalov** > **Iskanje kanalov** in kliknite **Ponovna namestitev**.
- 3 - Sledite navodilom na zaslonu. Namestitev lahko traja nekaj minut.

Ponovna namestitev televizorja

Ponovite lahko celotno namestitev televizorja. Televizor v celoti ponovno namesti.




Popolna celotna namestitev televizorja ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Splošne nastavitve** in nato **Ponovna namestitev televizorja**.
- 3 - Sledite navodilom na zaslonu. Namestitev lahko traja nekaj minut.

Tovarniške nastavitve

Obnovite lahko prvotne tovarniške nastavitve televizorja za sliko, zvok in Ambilight.

Obnovitev prvotnih nastavitve ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Splošne nastavitve** in nato **Tovarniške nastavitve**.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Kopija seznama kanalov

Uvod

Funkcija Kopiranje seznama kanalov je namenjena prodajalcem in naprednim uporabnikom. V nekaterih državah je funkcija Kopiranje seznama kanalov na voljo samo za kopiranje satelitskih kanalov.

Kopiranje seznama kanalov omogoča kopiranje kanalov, ki so nameščeni v televizorju, v drug Philipsov televizor enakega razreda. S funkcijo Kopiranje seznama kanalov se izognete dolgotrajnemu iskanju kanalov tako, da v televizor prenesete prednastavljeni seznam kanalov. Uporabite pogon USB z bliskovnim pomnilnikom z vsaj 1 GB prostora.

Pogoji




- Oba televizorja morata imeti enako modelno leto.
- Oba televizorja morata biti opremljena z enako vrsto strojne opreme. Vrsto strojne opreme preverite na tipski ploščici na hrbtani strani televizorja. Navadno je označena kot Q ... LA
- Oba televizorja morata imeti združljivi različici programske opreme.

Trenutna različica programske opreme

Trenutno različico programske opreme televizorja lahko preverite z možnosti **Nastavitev > Posodobitev programske opreme > Informacije o trenutni programski opremi**.

Kopiranje seznama kanalov

Kopiranje seznama kanalov ...

- 1 - Vključite televizor. Televizor mora kanale imeti že nameščene.
- 2 - Vključite pogon USB.
- 3 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 4 - Kliknite **Splošne nastavitve > Kopiranje seznama kanalov** in nato **Kopiraj na USB**. Za kopiranje seznama kanalov boste mogoče morali vnesti kodo PIN otroške ključavnice.
- 5 - Ko je kopiranje dokončano, izključite pogon USB.
- 6 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.



Zdaj lahko skopirani seznam kanalov prenesete v drug Philipsov televizor.

Prenos seznama kanalov

Na ne nameščene televizorje

Uporabiti morate različne načine za prenos seznama kanalov, odvisno od tega, ali je vaš televizor že nameščen ali ne.




V televizor, ki še ni nastavljen





- 1 - Priključite napajalni vtič, da začnete namestitev, ter izberite jezik in državo. Iskanje kanalov lahko preskočite. Dokončajte namestitev.
- 2 - Priključite pogon USB, na katerem je seznam kanalov drugega televizorja.
- 3 - Za začetek prenosa seznama kanalov pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 4 - Kliknite **Splošne nastavitve > Kopiranje seznama kanalov** in nato **Kopiraj v televizor**. Za kopiranje seznama kanalov boste mogoče morali vnesti kodo PIN tega televizorja.
- 5 - Televizor vas obvesti o uspešnem kopiranju seznama kanalov v televizor. Izključite pogon USB.

Na nameščene televizorje

Uporabiti morate različne načine za prenos seznama kanalov, odvisno od tega, ali je vaš televizor že nameščen ali ne.

V televizor, ki je že nastavljen

- 1 - Preverite nastavitve države televizorja. (Če želite preveriti to nastavo, pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**. Kliknite **Namestitev antenskih/kabelskih kanalov** in nato **Ponovna namestitev kanalov**. Pritisnite  **BACK** (Nazaj) in nato **Prekliči**, da zaprete namestitev.)
- Če je država ustrezna, nadaljujte z 2. korakom.
Če država ni ustrezna, morate zagnati ponovno nastavitve. Za

- zagon ponovne nastavitve pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**. Kliknite **Namestitev antenskih/kabelskih kanalov** in nato **Ponovna namestitev kanalov**. Izberite ustrezno državo in preskočite iskanje kanalov. Dokončajte namestitev. Ko končate, nadaljujte z 2. korakom.
- 2 - Priključite pogon USB, na katerem je seznam kanalov drugega televizorja.
 - 3 - Za začetek prenosa seznama kanalov pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
 - 4 - Kliknite **Splošne nastavitve > Kopiranje seznama kanalov** in nato **Kopiraj v televizor**. Za kopiranje seznama kanalov boste mogoče morali vnesti kodo PIN tega televizorja.
 - 5 - Televizor vas obvesti o uspešnem kopiranju seznama kanalov v televizor. Izključite pogon USB.

DVB-T ali DVB-C

Sprejem DVB-T ali DVB-C

Med namestitvijo kanalov in tik pred iskanje kanalov izberite antenski (DVB-T) ali kabelski sprejem (DVB-C). Antenski sprejem DVB-T poišče zemeljske analogne kanale in digitalne kanale DVB-T. Kabelski sprejem DVB-C poišče analogne in digitalne kanale, ki jih ponuja kabelski operater DVB-C.

Namestitev kanala DVB-C

Za enostavno uporabo so vse nastavitve DVB-C nastavljene na samodejno.
Če vam je operater DVB-C posredoval določene vrednosti DVB-C, ID omrežja ali frekvenco omrežja, jih vnesite, ko jih televizor med namestitvijo zahteva.

Prekrivanje števil kanalov

V nekaterih državah imajo lahko različni TV-kanali (oddaje) iste številke. Med namestitvijo televizor prikaže seznam kanalov s prekrivajočimi številkami. Izbrati morate kanal, ki ga želite namestiti pod številko, ki ima več TV-kanalov.

Nastavitve DVB

Način omrežne frekvence

Če nameravate za iskanje kanalov uporabiti hitri način **Hitro iskanje** pri možnosti **Iskanje frekvenc**, izberite možnost **Samodejno**. Televizor bo uporabil 1 od prednastavljenih omrežnih frekvenc (ali HC – homing channel), kot to uporablja večina kabelskih operaterjev v vaši državi.

Če ste za iskanje kanalov prejeli določeno vrednost omrežne frekvence, izberite **Ročno**.

Omrežna frekvenca

Če je **način omrežne frekvence** nastavljen na možnost **Ročno**, lahko tukaj vnesete vrednost omrežne frekvence, ki vam jo je dal

vaš kabelski operater. Za vnos vrednosti uporabite številke tipke.

Iskanje frekvenc

Izberite način za iskanje kanalov. Izberete lahko hitrejše **Hitro iskanje** in uporabite prednastavljene nastavitve, ki jih uporablja večina kabelskih operaterjev v vaši državi.

Če zato ni nameščen noben kanal ali nekateri manjkajo, lahko izberete razširjen način **Popolno iskanje**. Ta način porabi več časa za iskanje in nameščanje kanalov.

Velikost frekvenčnega koraka

Televizor išče kanale v korakih po **8 MHz**.

Če zato ni nameščen noben kanal ali nekateri manjkajo, lahko iščete po manjših korakih po **1 MHz**. S koraki po 1 MHz bo iskanje in namestitev kanalov trajala dlje časa.

Digitalni kanali

Če veste, da vaš kabelski operater ne ponuja digitalnih kanalov, lahko preskočite iskanje digitalnih kanalov.

Izberite možnost **Izključeno**.

Analogni kanali

Če veste, da vaš kabelski operater ne ponuja analognih kanalov, lahko preskočite iskanje analognih kanalov.

Izberite možnost **Izključeno**.

Prosto / kodirano



Če imate naročnino in modul za pogojni dostop (CAM) za storitve plačljive TV, izberite **Prosto + kodirano**. Če niste naročeni na plačljive TV-kanale ali storitve, lahko izberete samo **Samo prosti kanali**.

Za več informacij pritisnite barvno tipko **—** **Ključne besede** in poiščite možnost **CAM – modul za pogojni dostop**.





Kakovost sprejema

Preverite lahko kakovost in moč signala digitalnega kanala. Če imate lastno anteno, jo lahko premaknete in poskušate izboljšati sprejem.

Preverjanje kakovost sprejema digitalnega kanala ...

- 1 – Preklopite na kanal.
- 2 – Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 3 – Kliknite **Splošne nastavitve > Namestitev**

antenskih/kabelskih kanalov in nato Preizkus sprejema.



Prikazana je digitalna frekvenca za ta kanal. Če je sprejem slab, lahko premaknete anteno. Če želite ponovno preveriti kakovost signala te frekvence, izberite možnost **Iskanje** in pritisnite **OK**. Če želite sami vnesti določeno digitalno frekvenco, uporabite številke tipke na daljinskem upravljalniku. Izberete pa lahko tudi frekvenco, s tipkama  in  premaknete puščico na številko ter jo spremenite s tipkama  in . Če želite preveriti frekvenco, kliknite **Iskanje**.

Če sprejemate signale DVB-C, sta na voljo možnosti **Način hitrosti znakov** in **Prednastavljene simbolne hitrosti**. Za Način hitrosti znakov izberite možnost **Samodejno**, če vam kabelski operater ne posreduje določenih vrednosti za hitro znakov. Vrednost vnesite s številskimi tipkami.

Ročna namestitev

Analogne TV-kanale lahko posamično namestite ročno.

Ročna namestitev analognih kanalov ...

- 1 – Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 – Kliknite **Splošne nastavitve > Namestitev antenskih/kabelskih kanalov** in nato **Ročna namestitev**.

• Sistem

Če želite nastaviti TV-sistem, kliknite **Sistem**. Izberite svojo državo ali del sveta, kjer se trenutno nahajate.

• Iskanje kanala

Če želite poiskati kanal, kliknite **Iskanje kanala**. Kliknite **Iskanje**. Frekvenco lahko vnesete tudi sami. Če je sprejem slab, ponovno pritisnite **Iskanje**. Če kanal želite shraniti, kliknite **Končano**.

• Shrani

Kanal lahko shranite na trenutno številko kanala ali pod novo številko kanala.

Izberite **Shrani trenutni kanal** ali **Shrani kot novi kanal**.

Te korake lahko ponavljate, dokler ne najdete vseh razpoložljivih analognih televizijskih kanalov.

24.10

Namestitev satelitskih kanalov

Namestitev satelitov

Kaj je namestitev satelitov

Televizor ima vgrajena dva satelitska sprejemnika DVB-S/DVB-S2.

Do 4 sateliti

V ta televizor lahko namestite do 4 satelite (4 LNB-je). Na začetku namestitve izberite točno število satelitov, ki jih želite namestiti. Tako pospešite namestitev.

Unicable

Za priključitev satelitskega krožnika na televizor lahko uporabite sistem Unicable. Na začetku namestitve izberite, ali sistem Unicable nameščate za 1 ali 2 satelita.

MDU – večstanovanjska enota

Vgrajena satelitska sprejemnika podpirata MDU na satelitih Astra in za Digiturk na satelitu Eutelsat. Enota MDU na Türksatu ni podprta.

Začetek namestitve

Pred namestitvijo zagotovite, da je satelitski krožnik pravilno priključen in popolnoma poravnan.

Začetek namestitve satelitov ...

1 - Pritisnite  in nato  (levo) za **Nastavitev**.

2 - Kliknite **Namestitev satelitskih kanalov** in nato **Start**.

3 - Kliknite **Namestitev satelitov** in nato **Ponovna namestitev**, da potrdite. Televizor prikaže trenutno nastavev namestitve satelitov.

Če želite spremeniti to nastavev, kliknite **Nastavitve**. Preidite na korak **3b**.

Če te namestitve ne želite spremeniti, kliknite **Iskanje**. Preidite na korak **5**.

3b – Televizor ima vgrajena 2 satelitska sprejemnika. Glede na to, ali ste priključili 1 ali 2 kabla satelitskega krožnika, izberite možnost **En sprejemnik** ali **Dva sprejemnika**. Če uporabljate sistem z enim kablom (Unicable ali MDU), vedno izberite **Dva sprejemnika**.

4 - V možnosti **Namestitveni sistem** izberite število satelitov, ki jih želite namestiti, ali pa enega od sistemov Unicable. Če izberete Unicable, lahko izberete številke za uporabniški pas in vnesete frekvence uporabniškega pasu za vsaj sprejemnik. V nekaterih državah lahko prilagodite nekatere strokovne nastavitve za vsak LNB v možnosti **Več nastavitvev**.

5 - Televizor poišče satelite, ki so na voljo pri trenutni poravnavi satelitskega krožnika. To lahko traja nekaj minut. Če je najden satelit, se na zaslonu prikaže njegovo ime in moč sprejema.

6 - Ko televizor najde želene satelite, kliknite **Namestitev**.

7 - Če satelit nudi **Pakete kanalov**, mora televizor prikazati razpoložljive pakete za ta satelit. Kliknite želeni paket. Nekateri paketi omogočajo **Hitro** ali **Popolno** namestitev za razpoložljive kanale, zato izberite eno od teh. Televizor bo namestil satelitske kanale in radijske postaje.

8 - Če želite shraniti nastavev satelita ter nameščene kanale in radijske postaje, kliknite **Dokončaj**.

Satelitski moduli CAM

Če uporabljate modul za pogojni dostop (CAM) s pametno kartico za gledanje satelitskih kanalov, vam priporočamo, da namestitev satelitov opravite, ko je modul CAM vstavljen v televizor.

Večina modulov CAM se uporablja za odkodiranje kanalov.

Moduli CAM najnovejše generacije (CI+ 1.3 s profilom ponudnika) lahko v televizor sami namestijo vse satelitske kanale. Modul CAM vas prosi za potrditev namestitve satelitov in kanalov. Ti moduli CAM kanale namestijo in odkodirajo ter jih redno posodablajo.

Paketi kanalov

Sateliti lahko ponujajo pakete kanalov, v katerih so združeni prosti kanali (nekodirani) in ki ponujajo izbrane kanale, primerne za določeno državo. Nekateri sateliti ponujajo naročniške pakete – zbirke plačljivih kanalov.

Če izberete naročniški paket, boste morda morali izbrati hitro ali popolno namestitev.

Če želite namestiti samo kanale paketa, izberite **Hitro**, če pa želite namestiti paket in vse druge razpoložljive kanale, izberite **Popolno**. Priporočamo, da za naročniške pakete izberete hitro namestitev. Če imate dodatne satelite, ki niso del naročniškega paketa, priporočamo, da izberete popolno namestitev. Vsi nameščeni kanali so dodani na seznam kanalov Vsi.

Nastavitev Unicable

Sistem Unicable

Anteno na televizor lahko priključite s sistemom z enim kablom, MDU Unicable. Pri sistemu z enim kablom satelitski krožnik z enim kablom povežete z vsemi satelitskimi sprejemniki v sistemu. Ta se običajno uporablja v stanovanjskih blokih. Če uporabljate sistem Unicable, vas televizor med namestitvijo pozove, da dodelite številko za uporabniški pas in ustrezno frekvenco. S sistemom Unicable lahko v tem televizorju namestite 1 ali 2 satelita.

Če po namestitvi sistema Unicable opazite, da nekateri kanali manjkajo, je bil mogoče istočasno s sistemom Unicable nameščen tudi kak drug sistem. Ponovite namestitev, da namestite manjkajoče kanale.

Številka za uporabniški pas

V sistemu Unicable mora biti vsak priključen satelitski sprejemnik oštevilčen (npr. 0, 1, 2 ali 3 itd.).

Razpoložljivi uporabniški pasovi in njihove številke so navedeni na stikalni enoti Unicable. Uporabniški pas je včasih okrajšan kot UB. Na voljo so stikalne enote Unicable, ki ponujajo 4 ali 8 uporabniških pasov. Če v nastavitvah izberete Unicable, televizor zahteva, da vgrajenemu satelitskemu sprejemniku dodelite enolično številko za uporabniški pas. Satelitski sprejemnik ne more imeti enake številke za uporabniški pas kot drug satelitski sprejemnik v sistemu Unicable.

Frekvenca uporabniškega pasu

Poleg enolične številke za uporabniški pas potrebuje vgrajeni satelitski sprejemnik tudi frekvenco izbrane številke za uporabniški pas. Te frekvence so običajno navedene zraven številke za uporabniški pas na stikalni enoti Unicable.

Samodejna posodobitev kanalov

Če sprejemate digitalne satelitske kanale, lahko televizor nastavite tako, da samodejno posodablja te kanale.




Televizor enkrat dnevno ob 6.00 posodobi kanale in shrani nove kanale. Novi kanali so shranjeni na seznamu kanalov in označeni z ★. Kanali brez signala so odstranjeni. Če satelitski operater spremeni paket kanalov, bo seznam kanalov televizorja posodobljen. Televizor mora biti v stanju pripravljenosti, da lahko samodejno posodablja kanale. Samodejno posodobitev kanalov lahko izklopite.

Izklop samodejne posodobitve ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Namestitev satelitov** > **Samodejna posodobitev kanalov** in nato **Izklop**.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Televizor lahko nastavite tako, da posodablja samo kanale določenega satelita.

Označevanje satelitov za posodabljanje ...



- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Namestitev satelitov** in nato **Možnost samodejne posodobitve**. Na seznamu satelitov kliknite satelit, da ga označite ali odznačite.
- 3 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

V nekaterih državah se samodejna posodobitev kanalov izvaja med gledanjem televizorja ali medtem, ko je televizor v stanju pripravljenosti.

Ročna posodobitev kanalov

Posodobitev kanalov lahko kadarkoli zaženete sami.

Ročna posodobitev kanalov ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Namestitev satelitov** > **Iskanje kanalov** in kliknite **Posodobitev kanalov**.
- 3 - Sledite navodilom na zaslonu. Posodobitev lahko traja nekaj minut.

Dodajanje satelita



Trenutni namestitvi satelitov lahko dodate satelit. Nameščeni sateliti in njihovi kanali ostanejo nedotaknjeni. Nekateri satelitski operaterji ne dovolijo dodajanja satelita.

Dodatni satelit naj bi bil dodatna možnost. To ni vaš glavni plačljivi satelit ali glavni satelit s paketom kanalov, ki ga uporabljate. Običajno dodate 4. satelit, ko že imate nameščene 3 satelite. Če imate nameščene 4 satelite, morate enega odstraniti, da boste lahko dodali novega.

Nastavitev

Če imate trenutno nameščen samo 1 ali 2 satelita, trenutne nastavitve namestitve morda ne dovoljujejo dodajanja dodatnega satelita. Če morate spremeniti nastavitve namestitve, morate znova opraviti celotno namestitev satelitskih kanalov. Če je treba spremeniti nastavitve, ne morete uporabiti možnosti **Dodaj satelit**.



Dodajanje satelita ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Namestitev satelitov** > **Iskanje satelita** in nato **Dodaj satelit**. Prikazani so trenutni sateliti.
- 3 - Kliknite **Iskanje**. Televizor poišče nove satelite.
- 4 - Če televizor najde enega ali več satelitov, izberite **Namestitev**. Televizor namesti kanale najdenih satelitov.
- 5 - Če želite shraniti kanale in radijske postaje, kliknite **Dokončaj**.

Odstranitev satelita

Iz trenutne namestitve satelitov lahko odstranite enega ali več satelitov. Pri tem odstranite satelit in njegove kanale. Nekateri satelitski operaterji ne dovolijo odstranjevanja satelita.

Odstranitev satelitov ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Namestitev satelitov** > **Iskanje satelita** in nato **Odstrani satelit**. Prikazani so trenutni sateliti.
- 3 - Kliknite satelite, da jih označite ali odznačite za odstranjevanje.
- 4 - Kliknite **Odstrani**. Sateliti so odstranjeni.
- 5 - Kliknite **Izhod**, da zaprete možnost **Odstrani satelit**.

Ročna namestitev



Ročna namestitev je namenjena naprednim uporabnikom.

Z možnostjo Ročna namestitev lahko hitro dodate nove kanale iz satelitskega oddajnika. Poznati morate frekvenco in polarizacijo oddajnika. Televizor namesti vse kanale tega oddajnika. Če je oddajnik že bil nameščen, se vsi njegovi kanali, prejšnji in novi, premaknejo na konec seznama kanalov Vsi.

Če morate spremeniti število satelitov, ni mogoče uporabiti ročne namestitve. Če je potrebno to, morate izvesti celotno

namestitev z možnostjo Namestitev satelitov.

Namestitev oddajnika ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Namestitev satelitov** in nato **Ročna namestitev**.
- 3 - Če imate nameščen več kot 1 satelit, izberite satelit/LNB, za katerega želite dodati kanale.
- 4 - Nastavite zeleno **Polarizacijo**. Če **Način hitrosti znakov** nastavite na **Ročno**, lahko hitrost znakov v možnosti **Hitrost znakov** vnesete ročno. Vnesite **Frekvenco** in začnite iskati oddajnik.
- 5 - Če najdete oddajnik, kliknite **Shrani**, da shranite novi oddajnik v izbrani LNB.
- 6 - Kliknite **Izhod**, da zaprete ročno namestitev.

Nastavitve LNB

V nekaterih državah lahko prilagodite nekatere strokovne nastavitve za vsak LNB.

Moč LNB

Moč LNB je privzeto vklopljena.

22 kHz ton

Ton je privzeto nastavljen na Samodejno.

Nizka frekvenca LO/visoka frekvenca LO

Frekvence lokalnega oscilatorja so nastavljene na standardne vrednosti. Vrednosti prilagajajte samo v primeru uporabe izjemne opreme, ki zahteva drugačne vrednosti.

Težave

Televizor ne najde zelenih satelitov ali televizor namesti isti satelit dvakrat

- Poskrbite, da je na začetku namestitve v nastavitvah nastavljeno pravilno število satelitov. Televizor lahko nastavite, da išče enega, dva ali 3/4 satelite.

LNB z dvema glavama ne najde drugega satelita

- Če televizor najde en satelit, ne more pa najti drugega, obrnite krožnik za nekaj stopinj. Poravnajte krožnik tako, da prejema najmočnejši signal iz prvega satelita. Na zaslonu preverite indikator moči signala prvega satelita. Ko je prvi satelit nastavljen na najmočnejši signal, izberite Ponovno iskanje, da poiščete drugi satelit.
- Poskrbite, da so nastavitve nastavljene na Dva satelita.

Spreminjanje nastavitve namestitve ni odpravilo težave

- Vse nastavitve, sateliti in kanali se shranijo šele na koncu namestitve, ko končate.

Vsi satelitski kanali so izginili

- Če uporabljate sistem Unicable, v nastavitvah za Unicable dodelite dve edinstveni številki za uporabniški pas za oba vgrajena sprejemnika. Drug satelitski sprejemnik v sistemu Unicable mogoče uporablja isto številko za uporabniški pas.

Nekateri satelitski kanali so izginili s seznama kanalov

- Če so nekateri kanali izginili, je ponudnik TV-storitev morda spremenil lokacijo oddajnika teh kanalov. Če želite obnoviti položaje kanalov na seznamu kanalov, lahko poskusite posodobiti paket kanalov.

Ne morem odstraniti satelita

- Naročniški paketi ne dovolijo odstranjevanja satelita. Če želite odstraniti satelit, morate znova izvesti celotno namestitev in izbrati drug paket.

Sprejem je včasih slab

- Preverite, ali je satelitski krožnik trdno nameščen. Močan veter ga lahko premakne.
- Sneg in dež lahko poslabšata sprejem.

Programska oprema

25.1

Posodobitev programske opreme

Posodobitev iz USB-ja

Morda je treba posodobiti programsko opremo televizorja. Za prenos programske opreme v televizor potrebujete računalnik s hitro internetno povezavo in pomnilniško napravo USB. Uporabite pomnilnik USB z 500 MB prostora. Poskrbite, da je zaščita pred pisanjem izklopljena.

Posodobitev programske opreme televizorja ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Posodobitev programske opreme**.

Identifikacija televizorja

- 1 - Pogon USB vstavite v priključek USB televizorja.
- 2 - Kliknite **Start**. V pogon USB se zapiše datoteka za identifikacijo televizorja.

Prenos programske opreme

- 1 - Pogon USB vstavite v računalnik.
- 2 - Na pogonu USB poiščite datoteko **update.htm** in jo dvokliknite.
- 3 - Kliknite **Pošlji ID**.
- 4 - Če je nova programska oprema na voljo, prenesite datoteko .zip.
- 5 - Ko jo prenesete, jo razširite in kopirajte datoteko **autorun.upg** v pogon USB. Te datoteke ne premikajte v mapo.

Posodobitev programske opreme televizorja

- 1 - Pogon USB ponovno vstavite v televizor. Posodobitev se zažene samodejno. Počakajte. Ne pritiskajte nobene tipke daljinskega upravljalnika in ne odstranjujte pogona USB.
- 2 - Po končani posodobitvi se televizor izklopi in znova vklopi. Na zaslonu se pojavi sporočilo **Operation successful** (Posodobitev uspešna). Televizor lahko zdaj spet uporabljate.


Če se med posodabljanjem napajanje prekine, pogona USB ne odstranite iz televizorja. Ko je napajanje povrnjeno, se posodabljanje nadaljuje.

Da preprečite nenamerno posodobitev programske opreme televizorja, izbrišite datoteko autorun.upg na pogonu USB.



Posodobitev iz interneta

Če ima televizor vzpostavljeno internetno povezavo, boste morda prejeli sporočilo, da posodobite programsko opremo televizorja. Potrebujete hitro (širokopasovno) internetno povezavo. Če prejmete to sporočilo, vam priporočamo, da izvedete posodobitev.

Ko je sporočilo prikazano na zaslonu kliknite **Posodobi** in sledite navodilom na zaslonu.

Ko je posodobitev končana, se televizor samodejno izklopi in ponovno vklopi. Počakajte, da se ponovno vklopi. Ne pritiskajte stikala za vklop/izklop  televizorja.




Sami poiščite posodobitev programske opreme ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Posodobitev programske opreme** > **Iskanje posodobitev** in nato **Internet**. Sledite navodilom na zaslonu.

25.2

Različica programske opreme

Ogled trenutne različice programske opreme televizorja ...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Posodobitev programske opreme** in nato **Informacije o trenutni programski opremi**, da si ogledate **Različico**.
- 3 - Po potrebi pritiskajte  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

25.3

Odprtokodna programska oprema

Ta televizor vsebuje odprtokodno programsko opremo. TP Vision Europe B.V. bo na zahtevo dobavil kopijo celotne ustrezne izvorne kode za avtorsko zaščiteno odprtokodno programsko opremo, ki se uporablja v tem izdelku, če to zahtevo omogoča ustrezna licenca.

Ta ponudba velja tri leta po nakupu izdelka za kogarkoli, ki je prejel to informacijo.

Če želite pridobiti izvorno kodo, v angleščini pišite na ...

Intellectual Property Dept.

TP Vision Europe B.V.

Prins Bernhardplein 200

1097 JB Amsterdam

The Netherlands

25.4

Open Source License

README for the source code of the parts of TP Vision Europe B.V. TV software that fall under open source licenses.

This is a document describing the distribution of the source code used on the TP Vision Europe B.V. TV, which fall either under the GNU General Public License (the GPL), or the GNU Lesser General Public License (the LGPL), or any other open source license. Instructions to obtain copies of this software can be found in the Directions For Use.

TP Vision Europe B.V. MAKES NO WARRANTIES WHATSOEVER, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING ANY WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, REGARDING THIS

SOFTWARE. TP Vision Europe B.V. offers no support for this software. The preceding does not affect your warranties and statutory rights regarding any TP Vision Europe B.V. product(s) you purchased. It only applies to this source code made available to you.

Android (4.2.2)

This tv contains the Android Jelly Bean Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TP Vision Android based TV's. The original download site for this software is :

<https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>)

Busybox (1.1.194)

The original download site for this software is :

<http://www.busybox.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license.

linux kernel (3.4.70)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is _this_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is :

<http://curl.haxx.se/libcurl/> COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS.

INNO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libfreetype-android> Freetype License

libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG

Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions: (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group". (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libpng-android>libpng license

openssl (1.0.1e)

OpenSSL is an open-source implementation of the SSL and TLS protocols. The core library, written in the C programming language, implements the basic cryptographic functions and provides various utility functions. The original download site for this software is : <http://openssl.org/>OpenSSL license

Zlib compression library (1.2.7)

zlib is a general purpose data compression library. All the code is thread safe. The data format used by the zlib library is described by RFCs (Request for Comments) 1950 to 1952 in the files <http://tools.ietf.org/html/rfc1950> (zlib format), rfc1951 (deflate format) and rfc1952 (gzip format) Developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler(C) 1995-2012 Jean-loup Gailly and Mark Adler This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly Mark Adler jloup@gzip.org madler@alumni.caltech.edu

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c>GPL v2 <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents. The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

Protobuf (2.0a)

Protocol Buffers are a way of encoding structured data in an efficient yet extensible format. Google uses Protocol Buffers for almost all of its internal RPC protocols and file formats. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/protobuf> Copyright 2008, Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither

the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner of the input file used when generating it. This code is not standalone and requires a support library to be linked with it. This support library is itself covered by the above license.

guava (11.0.2)

The Guava project contains several of Google's core libraries that we rely on in our Java-based projects: collections, caching, primitives support, concurrency libraries, common annotations, string processing, I/O, and so forth. The original download site for this software is : <http://code.google.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.1.4)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocator The original download site for this software is :

<http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and strtod). The original download site for this software is :

<http://code.google.com/p/double-conversion> Copyright

2006-2011, the V8 project authors. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the sprintf and scanf methods from this C library. * The emx libraries are not distributed under the GPL. Linking an * application with the emx libraries does not cause the executable * to be covered by the GNU General Public License. You are allowed * to change and copy the emx library sources if you keep the copyright * message intact. If you

improve the emx libraries, please send your * enhancements to the emx author (you should copyright your * enhancements similar to the existing emx libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images). The original download site for this software is :

<http://www.freetype.org/freetype2/index.html> Freetype License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappings The original download site for this software is : <http://www.ogcio.gov.hk> Before downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use). By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms. 1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion. 2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use. 3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm). 4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below. 5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them. 6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved. 7. You understand and agree that use of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever. 8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement. 9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss. 10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs

(including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity.¹¹ The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.¹² Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative.¹³ If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.¹⁴ The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.¹⁵ In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions: (i) not for financial gain unless it is incidental; (ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and (iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).

IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030 The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK. The original download site for this software is : wiki.mozilla.org This piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla licence as described below.

openssl (1.0.0g)

Opera uses OpenSSL, which is an open-source implementation of the SSL and TLS protocols. The core library, written in the C programming language, implements the basic cryptographic functions and provides various utility functions. The original download site for this software is : <http://openssl.org/OpenSSL> license

Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character

database. The original download site for this software is : www.unicode.org/copyright.html

Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is : <https://developers.google.com/speed/webp/?cs=1> [https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/Additional IP Rights Grant \(Patents\)](https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/Additional IP Rights Grant (Patents)) "This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

iptables (1.4.7)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2.

libyuv (814)

libyuv is an open source project that includes YUV conversion and scaling functionality. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/libyuv> This piece of software is made available under the terms and conditions BSD.

Audio Codec FLAC (1.2.1)

This TV uses FLAC in libddlacodec.so. FLAC stands for Free Lossless Audio Codec, an audio format similar to MP3, but lossless, meaning that audio is compressed in FLAC without any loss in quality. The original download site for this software is : <http://www.xiph.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD license, which can be found below.

Audio Codec SRC (1.8.1)

This TV uses Audio Codec SRC which is used by libamphal.so. The original download site for this software is : <https://ccrma.stanford.edu/~jos/resample/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2, which can be found below.

Audio Codec Vorbis (1.3.3)

This TV uses Audio Codec Vorbis which is used by libamphal.so. The original download site for this software is : <http://www.xiph.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of BSD Style.

Flick Runtime Library (2.1)

This TV uses Flick Runtime Library. The original download site for this software is : <http://www.cs.utah.edu/flux/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD Style License.

ffmpeg (1.1.1)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

tinyxml (2.4.0)

This TV uses tinyxml. TinyXML is a simple, small, efficient, C++ XML parser that can be easily integrating into other programs. The original download site for this software is : <http://www.grinninglizard.com/tinyxml/> This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution..

Marvell Bootloader (NA)

Developed by Marvell Semiconductors This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

DirectFB (1.6.1)

DirectFB is a thin library that provides hardware graphics acceleration. The original download site for this software is :

<http://www.directfb.org/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

fusion (8.10.3)

Fusion provides an implementation of abstractions needed for multi-threaded/multi-process programming. The original download site for this software is : <http://www.directfb.org/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

live555 (NA)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

Google Mocking Framework (NA)

Google C++ Mocking Framework (or Google Mock for short) is a library for writing and using C++ mock classes. GThe original download site for this software is :

<http://code.google.com/p/googlemock/> Copyright 2008, Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Bluetooth Stack (Bluedroid)

This TV uses Bluetooth stack. The original download site for this software is : This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License Version 2.

D-BUS (1.2.1)

D-Bus is a simple system for interprocess communication and coordination. The original download site for this software is : <http://dbus.freedesktop.org> This piece of software is made

available under the terms and conditions of GPL V2.

EXIF (NA)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is :

<http://www.sentex.net/~mwandel/jhead/> Portions of this source code are in the public domain Copyright (c) 2008, The Android Open Source Project All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EXPAT (2.1.0)

EXPAT is a XML Parser. The original download site for this software is : <http://expat.sourceforge.net> Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,

ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

neven face recognition library (NA)

This TV uses neven face recognition library which is used for face recognition. This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License version 2.

Unicode (4.8.1.1)

This TV uses Unicode which specifies the representation of text. The original download site for this software is : <http://icu-project.org/> ICU License - ICU 1.8.1 and later. COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1995-2008 International Business Machines Corporation and others All rights reserved. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder. All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the property of their respective owners.

IPRoute2 (NA)

IPRoute2 is used for TCP/IP, Networking and Traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/collaborate/workgroups/networking/iproute2> This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

mtpd (NA)

mtpd is used for VPN Network. The original download site for this software is : <http://libmtp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

MDNS Responder (NA)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a

component of Bonjour, Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

NFC (NA)

NFC Semiconductor's NFC Library. Near Field Communication (NFC) is a set of short-range wireless technologies, typically requiring a distance of 4cm or less to initiate a connection. NFC allows you to share small payloads of data between an NFC tag and an Android-powered device, or between two Android-powered devices. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Skia (NA)

Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/skia/> Copyright (c) 2011 Google Inc. All rights reserved.//// Redistribution and use in source and binary forms, with or without// modification, are permitted provided that the following conditions are// met://// * Redistributions of source code must retain the above copyright// notice, this list of conditions and the following disclaimer.// * Redistributions in binary form must reproduce the above// copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer// in the documentation and/or other materials provided with the// distribution.// * Neither the name of Google Inc. nor the names of its// contributors may be used to endorse or promote products derived from// this software without specific prior written permission.//// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.=====

Sonic Audio Synthesis library (NA)

The original download site for this software is : <http://www.sonivoxmi.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Sqlite (3071100)

The original download site for this software is : www.sqlite.org. This piece of software is made available under

the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Nuance Speech Recognition engine (NA)

The original download site for this software is : <http://www.nuance.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

C++Standard Template Library library (5)

This TV uses Implementation of the C++ Standard Template Library. The original download site for this software is : <http://stlport.sourceforge.net> Boris Fomitchev grants Licensee a non-exclusive, non-transferable, royalty-free license to use STLport and its documentation without fee. By downloading, using, or copying STLport or any portion thereof, Licensee agrees to abide by the intellectual property laws and all other applicable laws of the United States of America, and to all of the terms and conditions of this Agreement. Licensee shall maintain the following copyright and permission notices on STLport sources and its documentation unchanged : Copyright 1999, 2000 Boris Fomitchev This material is provided "as is", with absolutely no warranty expressed or implied. Any use is at your own risk. Permission to use or copy this software for any purpose is hereby granted without fee, provided the above notices are retained on all copies. Permission to modify the code and to distribute modified code is granted, provided the above notices are retained, and a notice that the code was modified is included with the above copyright notice. The Licensee may distribute binaries compiled with STLport (whether original or modified) without any royalties or restrictions. The Licensee may distribute original or modified STLport sources, provided that: The conditions indicated in the above permission notice are met; The following copyright notices are retained when present, and conditions provided in accompanying permission notices are met : Copyright 1994 Hewlett-Packard Company Copyright 1996, 97 Silicon Graphics Computer Systems, Inc. Copyright 1997 Moscow Center for SPARC Technology. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Hewlett-Packard Company makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Silicon Graphics makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Moscow Center for SPARC Technology makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty.

svox (NA)

The original download site for this software is :

<http://www.nuance.com/>This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

tinyalsa (NA)

This TV uses tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernelThe original download site for this software is : <http://github.com/tinyalsa>Copyright 2011, The Android Open Source ProjectRedistribution and use in source and binary forms, with or withoutmodification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY The Android Open Source Project ``AS IS" ANDANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THEIMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSEARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL The Android Open Source Project BE LIABLEFOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIALDAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS ORSERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVERCAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICTLIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAYOUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCHDAMAGE.

Vorbis Decompression Library (NA)

This TV uses Tremolo ARM-optimized Ogg Vorbis decompression library. Vorbis is a general purpose audio and music encoding format contemporary to MPEG-4's AAC and TwinVQ, the next generation beyond MPEG audio layer 3The original download site for this software is : <http://wss.co.uk/pinknoise/tremo>Copyright (c) 2002-2008 Xiph.org FoundationRedistribution and use in source and binary forms, with or withoutmodification, are permitted provided that the following conditionsare met:- Redistributions of source code must retain the above copyrightnotice, this list of conditions and the following disclaimer.- Redistributions in binary form must reproduce the above copyrightnotice, this list of conditions and the following disclaimer in thedocumentation and/or other materials provided with the distribution.- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of itscontributors may be used to endorse or promote products derived fromthis software without specific prior written permission.THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS``AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOTLIMITED TO,

THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATIONOR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOTLIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANYTHEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USEOF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Webkit (12.0.7.42)

This TV uses WebkitThe original download site for this software is : <http://www.webkit.org>This piece of software is made available under the terms and conditions of LGPL version 2.

wpa_supplicant_Daemon (v0.6)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemonThe original download site for this software is : http://hostap.epitest.fi/wpa_supplicant/This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL version 2.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP serverThe original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq>This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

TP Vision Europe B.V. is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs;

and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it. For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations. Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and

copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of

any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING

ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it. For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that

there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library.

The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- ☐ a) The modified work must itself be a software library.
- ☐ b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- ☐ c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- ☐ d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or

table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices. Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables. When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law. If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.) Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications. You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- ☐ a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- ☐ b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- ☐ c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

☐ d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

☐ e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy. For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- ☐ a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
- ☐ b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court

order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN

OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.
4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Apache License
Version 2.0, January 2004
<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensors and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux
Eric S. Raymond
Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane
Glenn Randers-Pehrson
Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler
Kevin Bracey
Sam Bushell
Magnus Holmgren
Greg Roelofs
Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
Dave Martindale
Guy Eric Schalnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg" (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a

certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp at users.sourceforge.net
February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType Team.

The FreeType Project LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002, 2006 by
David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg

Introduction
=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages; some of them may contain, in addition to the FreeType font engine, various tools and contributions which rely on, or relate to, the FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and which do not fall under their own explicit license. The license affects thus the FreeType font engine, the test programs, documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG (Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products alike. As a consequence, its main points are that:

- o We don't promise that this software works. However, we will be interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)
- o You can use this software for whatever you want, in parts or full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)
- o You may not pretend that you wrote this software. If you use it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you have used the FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this software, with or without modifications, in commercial products. We disclaim all warranties covering The FreeType Project and assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus encourage you to use the following text:

====

Portions of this software are copyright © <year> The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

====

Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.

Legal Terms =====

0. Definitions -----

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project', and 'FreeType archive' refer to the set of files originally distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha, beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where 'using' is a generic term including compiling the project's source code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'. This program is referred to as 'a program using the FreeType engine'.

This license applies to all files distributed in the original FreeType Project, including all source code, binaries and documentation, unless otherwise stated in the file in its original, unmodified form as distributed in the original archive. If you are unsure whether or not a particular file is covered by this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as specified below.

1. No Warranty -----

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

2. Redistribution -----

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and irrevocable right and license to use, execute, perform, compile, display, copy, create derivative works of, distribute and sublicense the FreeType Project (in both source and object code forms) and derivative works thereof for any purpose; and to authorize others to exercise some or all of the rights granted herein, subject to the following conditions:

- o Redistribution of source code must retain this license file ('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. The copyright notices of the unaltered, original files must be preserved in all copies of source files.

- o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that states that the software is based in part of the work of the FreeType Team, in the distribution documentation. We also encourage you to put an URL to the FreeType web page in your documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid to us.

3. Advertising -----

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use the name of the other for commercial, advertising, or promotional purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the following phrases to refer to this software in your documentation or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine', 'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted material, only this license, or another one contracted with the authors, grants you the right to use, distribute, and modify it. Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType Project, you indicate that you understand and accept all the terms of this license.

4. Contacts -----

There are two mailing lists related to FreeType:

- o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as future and wanted additions to the library and distribution. If you are looking for support, start in this list if you haven't found anything to help you in the documentation.

- o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues, specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.
See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

```
/* =====
=====
* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights
reserved.
*
* Redistribution and use in source and binary forms, with or
without
* modification, are permitted provided that the following
conditions
* are met:
*
* 1. Redistributions of source code must retain the above
copyright
* notice, this list of conditions and the following disclaimer.
*
* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above
copyright
* notice, this list of conditions and the following disclaimer in
* the documentation and/or other materials provided with the
* distribution.
*
* 3. All advertising materials mentioning features or use of this
* software must display the following acknowledgment:
* "This product includes software developed by the OpenSSL
Project
* for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)"
*
* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must
not be used to
* endorse or promote products derived from this software
without
* prior written permission. For written permission, please
contact
* openssl-core@openssl.org.
*
* 5. Products derived from this software may not be called
"OpenSSL"
* nor may "OpenSSL" appear in their names without prior
written
* permission of the OpenSSL Project.
*
* 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the
following
```

```
* acknowledgment:
* "This product includes software developed by the OpenSSL
Project
* for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL
PROJECT ``AS IS" AND ANY
* EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT
NOT LIMITED TO, THE
* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS FOR A PARTICULAR
* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
OpenSSL PROJECT OR
* ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL,
* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT
* NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES;
* LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE
OR OTHERWISE)
* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```

```
* =====
=====
*
* This product includes cryptographic software written by Eric
Young
* (ey@cryptsoft.com). This product includes software written
by Tim
* Hudson (tjh@cryptsoft.com).
*
*/
```

Original SSLeay License

```
/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (ey@cryptsoft.com)
* All rights reserved.
*
* This package is an SSL implementation written
* by Eric Young (ey@cryptsoft.com).
* The implementation was written so as to conform with
Netscapes SSL.
*
* This library is free for commercial and non-commercial use as
long as
* the following conditions are aheared to. The following
conditions
* apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA,
* lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL
documentation
* included with this distribution is covered by the same
copyright terms
```

- * except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
- *
- * Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in
- * the code are not to be removed.
- * If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution
- * as the author of the parts of the library used.
- * This can be in the form of a textual message at program startup or
- * in documentation (online or textual) provided with the package.
- *
- * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
- * modification, are permitted provided that the following conditions
- * are met:
- * 1. Redistributions of source code must retain the copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
- * documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * 3. All advertising materials mentioning features or use of this software
- * must display the following acknowledgement:
- * "This product includes cryptographic software written by
- * Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
- * The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library
- * being used are not cryptographic related :-).
- * 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from
- * the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
- * "This product includes software written by Tim Hudson
- (tjh@cryptsoft.com)"
- *
- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS''
- AND
- * ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING,
- BUT NOT LIMITED TO, THE
- * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
- FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
- * ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR
- OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
- * FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
- EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
- * DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
- PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
- * OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR
- BUSINESS INTERRUPTION)
- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
- LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
- * LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
- OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

- * OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
- OF THE POSSIBILITY OF
- * SUCH DAMAGE.
- *
- * The licence and distribution terms for any publically available
- version or
- * derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot
- simply be
- * copied and put under another distribution licence
- * [including the GNU Public Licence.]
- */

25.5

Objave

Prejmete lahko objave o novi programski opremi za televizor, ki je na voljo za prenos, ali druge objave o programski opremi.

Branje objav...

- 1 - Pritisnite  in nato  (levo) **Nastavitev**.
- 2 - Kliknite **Posodobitev programske opreme** in nato **Objave**.
- 3 - Kliknite objavo, ki jo želite prebrati.
- 4 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

Specifikacije

26.1

Specifikacije okolja

Evropska energetska oznaka

Evropska energetska oznaka označuje razred energetske učinkovitosti tega izdelka. Čim temnejša zelena je oznaka razreda energetske učinkovitosti tega izdelka, tem manjša je njegova energijska poraba.

Na oznaki je naveden razred energetske učinkovitosti, povprečna poraba energije med uporabo tega izdelka in povprečna poraba energije v obdobju 1 leta. Vrednosti porabe energije za ta izdelek si lahko ogledate tudi na Philipsovem spletnem mestu za vašo državo na naslovu www.philips.com/TV

Znak za okolje

Družba Philips si nenehno prizadeva zmanjšati vpliv svojih inovativnih izdelkov za široko porabo na okolje. Prizadevamo si za okolju prijazne izboljšave med proizvodnjo, manjšo porabo škodljivih snovi, energijsko učinkovito uporabo, navodila za odstranjevanje po prenehanju uporabe in recikliranje izdelkov.



Zaradi našega prizadevanja za varovanje okolja je bil ta televizor nagrajen z **evropskim znakom za okolje** – cvetlico (www.ecolabel.eu).

Podrobne informacije o porabi energije v stanju pripravljenosti, garancijskih pogojih, rezervnih delih in recikliranju tega televizorja se nahajajo na spletni strani družbe Philips za vašo državo na naslovu www.philips.com.

Konec uporabe

Odstranjevanje starega izdelka in baterij

Ta izdelek je narejen iz visokokakovostnih materialov in sestavnih delov, ki jih je mogoče reciklirati in uporabiti znova.



Če je izdelek opremljen s simbolom prečrtanega smetnjaka na kolesih, to pomeni, da je pri ravnanju s tem izdelkom treba upoštevati evropsko Direktivo 2002/96/ES.



Pozanimajte se o sistemu zbiranja in ločevanja za odpadne električne in elektronske izdelke na svojem območju.

Upoštevajte lokalne predpise in ne odlagajte starih izdelkov z običajnimi gospodinjskimi odpadki. S pravilnim odstranjevanjem starih izdelkov pripomorete k preprečevanju morebitnih negativnih vplivov na okolje in zdravje ljudi.

Izdelek vsebuje baterije, za katere evropska Direktiva 2006/66/ES določa, da jih ni dovoljeno odlagati skupaj z običajnimi gospodinjskimi odpadki.



Pozanimajte se o lokalnih predpisih za ločeno zbiranje baterij. S pravilnim odlaganjem pripomorete k preprečevanju negativnih vplivov na okolje in zdravje ljudi.

26.2

Napajanje

Specifikacije izdelka se lahko spremenijo brez obvestila. Več podrobnosti o specifikacijah izdelka si oglejte na spletni strani www.philips.com/support.

Napajanje

- Omrežno napajanje: 220–240 V AC, +/-10 %
- Temperatura okolja: 5 °C do 35 °C
- Poraba energije v stanju pripravljenosti: < 0,3 W
- Funkcije varčevanja z energijo: svetlobni senzor, način Eco, izklop slike (za radio), časovnik za samodejni izklop, meni Okolju prijazne nastavitve.

Nazivna moč, ki je navedena na tipski ploščici televizorja, označuje porabo energije tega izdelka med normalno gospodinjsko uporabo (IEC 62087 izd. 2). Največja moč, ki je navedena v oklepajih, se uporablja za električno varnost (IEC 60065 izd. 7.2).

26.3

Operacijski sistem

Android OS

4.2.2 Jelly Bean

Sprejem

- Antenski vhod: 75-ohmski koaksialni (IEC75)
- Območja sprejemnika: Hyperband, S-kanali, UHF, VHF
- DVB: DVB-T (zemeljski, antenski) COFDM 2K/8K, DVB-T2: samo za vrste televizorjev' . . . T/12', DVB-C (kabelska) QAM
- Predvajanje analognega videa: SECAM; PAL
- Predvajanje digitalnega videa: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Predvajanje digitalnega zvoka (ISO/IEC 13818-3)
- Vhod za satelitsko anteno: 75-ohmski vrste F
- Razpon vhodne frekvence: 950 do 2150 MHz
- Razpon vhodne stopnje: 25 do 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, hitrost znakov: 2 do 45 M znakov, SCPC in MCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, podpira 1 do 4 pretvornike LNB, izbira polaritete 14/18 V, izbira pasu 22 kHz, način zaporednih tonov, tok LNB največ 300 mA

Zaslon

Dimenzije in teže

Serijska 8000

48PFx8109 / 8209

- Brez TV-stojala:
Širina 1068 mm – višina 610 mm – globina 46 mm – teža ±13,5 kg
- S TV-stojalom:
Višina 657 mm – globina 195 mm – teža ±14 kg

48PFx8159

- Brez TV-stojala:
Širina 1068 mm – višina 610 mm – globina 46 mm – teža ±13,5 kg
- S TV-stojalom:
Višina 685 mm – globina 220 mm – teža ±17,5 kg

55PFx8109 / 8209

- Brez TV-stojala:
Širina 1225 mm – višina 699 mm – globina 46 mm – teža ±17,5 kg
- S TV-stojalom:
Višina 754 mm – globina 232 mm – teža ±18 kg

55PFx8159

- Brez TV-stojala:
Širina 1225 mm – višina 699 mm – globina 46 mm – teža ±17,5 kg
- S TV-stojalom:
Višina 774 mm – globina 230 mm – teža ±22 kg

55PUS8809

- Brez TV-stojala:
Širina 1240 mm – višina 713 mm – globina 68 mm – teža ±25 kg
- S TV-stojalom:
Višina 768 mm – globina 230 mm – teža ±26 kg

55PUS8909C

- Brez TV-stojala:
Širina 1232 mm – višina 710 mm – globina 109 mm (vključno s krivuljo) – teža ±25 kg
 - S TV-stojalom:
Širina 1233 mm – višina 741 mm – globina 236 mm – teža ±30 kg
- Dimenzije so zaokrožene.

Povezljivost

Stranski del televizorja

- 2 vhoda HDMI – ARC – HDMI 2.0
- 2 x USB 2.0
- 2 x standardna vmesniška reža: CI+/CAM

Hrbtni del televizorja

- Zvočni vhod (DVI v HDMI) – stereo mini vtič 3,5 mm
- SCART: zvok L/D, vhod za CVBS, RGB
- YPbPr: Y Pb Pr, zvok L/D
- Omrežje LAN – RJ45

Spodnji del televizorja

- Vhod HDMI 1 – ARC – HDMI 2.0 – HDCP 2.2
- Vhod HDMI 2 – ARC – HDMI 2.0
- 1x USB 2.0
- Zvočni izhod – optični Toslink
- Slušalke – stereo mini vtič 3,5 mm
- Antena (75 Ω), dvojni sprejemnik
- Satelitski sprejemnik 1
- Satelitski sprejemnik 2

Zvok

- 3D wOOx
- HD Stereo
- Izhodna moč (RMS): 30 W (xxPUS7909 : 25 W)
- Dolby® Digital Plus
- DTS Premium Sound™

Večpredstavnost

Priključki

- USB 2.0
- Ethernet LAN RJ-45

- Wi-Fi 802.11b/g/n (vgrajeno)

Podprti sistemi datotek USB

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Predstavnostni strežniki, podprti

- Vsebniki: 3GP, AVCHD, AVI, DivX®, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Video kodeki: DivX®, MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), VC-1, WMV9
- Zvočni kodeki: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (vključuje MP3), WMA (v2 do v9.2), WMA Pro (v9/v10)
- Podnapisi:
 - Formati: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
 - Kodiranja znakov: UTF-8, srednja in vzhodna Evropa (Windows-1250), cirilica (Windows-1251), grščina (Windows-1253), turščina (Windows-1254), zahodna Evropa (Windows-1252)
- Slikovni kodeki: JPEG, JPS, MPO
- Omejitve:
 - Največja podprta skupna bitna hitrost za predstavnostno datoteko je 30 Mb/s.
 - Največja podprta bitna hitrost videa za predstavnostno datoteko je 20 Mb/s.
 - MPEG-4 AVC (H.264) je podprt do visokega profila ravni 4.1.
 - VC-1 je podprt do naprednega profila ravni 3.

Wi-Fi Certified Miracast™

Ta televizor podpira naprave WiDi 4.x.

Podprta programska oprema za predstavnostne strežnike

(DMS)

- Osebni računalnik – Microsoft Windows XP, Vista ali Windows 7
 - Uporabite lahko vsako programsko opremo za predstavnostne strežnike DLNA Certified®.
 - Microsoft - Windows Media Player
- Mac OS X
 - Uporabite lahko vsako programsko opremo za predstavnostne strežnike DLNA Certified®.
- Mobilne naprave
 - Philips TV Remote app - iOS, Android
 - Združljivost in učinkovitost delovanja se lahko razlikuje, odvisno od zmožnosti uporabljene mobilne naprave in programske opreme.

Predpisi ESD

Ta aparat je glede ESD skladen s kriterijem delovanja A. Če se aparat zaradi elektrostatične razelektritve v načinu skupne rabe datotek ne povrne v običajno stanje, mora posredovati uporabnik.

Podpora

27.1

Registracija

Registrirajte televizor in izkoristite vse ugodnosti, kot so popolna podpora (vključno z datotekami za prenos), prednostni dostop do informacij o novih izdelkih, ekskluzivne ponudbe in popusti, možnost za osvojitve nagrad, sodelujete pa lahko tudi pri posebnih anketah o novih izdelkih.

Obiščite spletno stran www.philips.com/welcome

27.2

Odpravljanje težav

Kanali

Med namestitvijo ni bil najden noben digitalni kanal

V tehničnih specifikacijah preverite, da televizor podpira DVB-T ali DVB-C v vaši državi.

Zagotovite, da so vsi kabli pravilno priključeni in da je izbrano pravo omrežje.

Predhodno nameščeni kanali niso na seznamu kanalov.

Zagotovite, da ste izbrali pravi seznam kanalov.

Splošno

Televizor se ne vklopi

- Napajalni kabel izključite iz električne vtičnice. Počakajte eno minuto in ga ponovno priključite v vtičnico.
- Zagotovite, da je napajalni kabel trdno priključen.

Pokajoč zvok ob vklopu ali izklopu

Pri vklopu, izklopu ali preklopu televizorja v stanje pripravljenosti se iz ohišja televizorja sliši pokajoč zvok. Pokajoč zvok povzroča običajno širjenje in krčenje televizorja, ko se ta ohlaja ali segreva. To ne vpliva na delovanje.

Televizor se ne odziva na daljinski upravljalnik

Televizor potrebuje za zagon nekaj časa. V tem času se ne odziva na daljinski upravljalnik ali na pritisk tipk televizorja. To je povsem normalno.

Če se televizor še vedno ne odziva na daljinski upravljalnik, lahko s fotoaparatom mobilnega telefona preverite, ali daljinski upravljalnik deluje. Telefon preklopite na način fotoaparata in daljinski upravljalnik usmerite proti objektivu fotoaparata. Če ob pritisku gumba na daljinskem upravljalniku opazite infrardeče migetanje LED skozi fotoaparat, daljinski upravljalnik deluje. Preverite televizor.

Če ne opazite migetanja, je daljinski upravljalnik mogoče pokvarjen ali pa so baterije šibke.

To preverjanje daljinskega upravljalnika ni mogoče, če je daljinski upravljalnik brezžično združen s televizorjem.

Televizor prikaže zagonski zaslon Philips in preklopi nazaj v stanje pripravljenosti

Ko je televizor v stanju pripravljenosti, se prikaže zagonski zaslon Philips, nato pa televizor preklopi nazaj v stanje pripravljenosti.

To je povsem normalno. Ko televizor izključite in ponovno priključite na napajanje, se ob naslednjem zagonu prikaže zagonski zaslon. Če televizor želite vklopiti iz stanja pripravljenosti, pritisnite gumb daljinskega upravljalnika ali televizorja.

Indikator pripravljenosti utripa

Napajalni kabel izključite iz električne vtičnice. Počakajte 5 minut in ponovno priključite napajalni kabel. Če indikator ponovno začne utripati, se obrnite na Philipsov oddelek za pomoč uporabnikom.

Slika

Ni slike/popačena slika

- Zagotovite, da je antena pravilno priključena na televizor.
- Zagotovite, da je kot vir slike izbrana prava naprava.
- Zagotovite, da je zunanja naprava ali vir pravilno priključen.

Zvok brez slike

- Zagotovite, da so nastavitve slike pravilne.

Slab antenski sprejem

- Zagotovite, da je antena pravilno priključena na televizor.
- Zvočniki, neozemljene zvočne naprave, neonske luči, visoke stavbe in drugi veliki predmeti lahko poslabšajo kakovost sprejema. Če je mogoče, kakovost sprejema poskušajte izboljšati tako, da spremenite usmeritev antene ali oddaljite druge naprave od televizorja.
- Če je sprejem slab le na enem kanalu, ta kanal natančno nastavite.

Slaba slika iz naprave

- Zagotovite, da je naprava pravilno priključena.
- Zagotovite, da so nastavitve slike pravilne.


Nastavitve slike se čez nekaj časa spremenijo

Zagotovite, da je **Lokacija** nastavljena na **Doma**. V tem načinu lahko spreminjate in shranjujete nastavitve.

Pojavi se oglasna pasica

Zagotovite, da je **Lokacija** nastavljena na **Doma**.

Slika ne ustreza velikosti zaslona

Spremenite format slike. Pritisnite .

Format slike se spreminja z različnimi kanali

Izberite format slike, ki ni samodejni.

Položaj slike je napačen

Slikovni signali iz nekaterih naprav morda ne ustrezajo zaslonu. Preverite izhodni signal priključene naprave.

Slika iz računalnika ni stabilna

Zagotovite, da računalnik uporablja podprto ločljivost in hitrost osveževanja.

Zvok

Ni zvoka ali pa je slab

Če televizor ne zazna zvočnega signala, samodejno izklopi zvok in ne javi napake v delovanju.

- Zagotovite, da so nastavitve zvoka pravilne.
- Zagotovite, da so vsi kabli pravilno priključeni.
- Zagotovite, da zvok ni izklopljen ali nastavljen na nič.
- Zagotovite, da je zvočni izhod televizorja povezan z zvočnim vhodom sistema za domači kino.

Zvok morajo predvajati zvočniki sistema za domači kino.

- Pri nekaterih napravah morate ročno omogočiti zvočni izhod HDMI. Če je zvok HDMI že omogočen, vendar zvoka vseeno ne slišite, digitalni zvočni format naprave spremenite na PCM (pulzno kodna modulacija). Navodila si oglejte v dokumentaciji naprave.

Priključki

HDMI

- Podpora standardu HDCP (zaščita širokopasovne digitalne vsebine) lahko podaljša čas, ki je potreben za prikaz vsebine z naprave HDMI na zaslonu televizorja.
- Če televizor ne zazna naprave HDMI in na zaslonu ni slike, poskusite preklopiti na kakšno drugo napravo in nato nazaj na prvotno.
- Če prihaja do stalnih prekinitev zvoka, preverite, ali so nastavitve izhoda naprave HDMI pravilne.
- Če uporabljate adapter HDMI-DVI ali kabel HDMI-DVI, preverite, ali je dodatni zvočni kabel priključen na vhod AUDIO IN (samo mini vtič).

Možnost EasyLink ne deluje

- Preverite, ali naprave HDMI podpirajo HDMI-CEC. Funkcije EasyLink delujejo samo z napravami, ki podpirajo HDMI-CEC.

Ikona za glasnost ni prikazana

- Ko je priključena zvočna naprava HDMI-CEC, je to povsem običajno.

Fotografije, videoposnetki in glasba iz naprave USB niso prikazani

- Preverite, ali je pomnilnik USB skladen razredom za pomnilniške naprave, kot je opisano v dokumentaciji pomnilnika.
- Preverite, ali je pomnilnik USB združljiv s televizorjem.
- Preverite, ali televizor podpira uporabljene oblike zapisov zvočnih in slikovnih datotek.






Netekoče predvajanje datotek USB

- Hitrost prenosa podatkov, ki jo omogoča pomnilnik USB, morda omejuje hitrost prenosa podatkov v televizor, kar povzroča nizko kakovost predvajanja.

Napačen jezik menija

Napačen jezik menija

Ponovno izberite svoj jezik menija.


- 1 - Pritisnite .
- 2 - Kliknite  (levo).
- 3 - Petkrat kliknite  (dol).
- 4 - Trikrat kliknite  (desno), izberite in pritisnite **OK**.
- 5 - Po potrebi pritisnite  **BACK** (Nazaj), da zaprete meni.

27.3

Pomoč

Ta televizor nudi pomoč na zaslonu.

Odpri Pomoč

Pritisnite tipko  da takoj odprete Pomoč. Odprlo se bo najprimernejše poglavje pomoči glede na to, kaj počnete ali kaj je izbrano na televizorju. Za abecedni seznam tem izberite **Ključne besede**.

Če Pomoč želite brati kot knjigo, izberite **Knjiga**.

Preden začnete izvajati navodila v meniju Pomoč, zaprite meni Pomoč.

Pomoč zaprite tako, da pritisnete barvno tipko  **Zapri**.

Za nekatere dejavnosti, kot je Teletekst, imajo barvne tipke posebne funkcije in z njimi ne morete odpirati Pomoči.

Pomoč za televizorje na tabličnem računalniku, pametnem telefonu ali računalniku

Za lažje izvajanje razširjenih zaporedij navodil lahko pomoč televizorja prenesete v formatu PDF in jo preberete na pametnem telefonu, tabličnem ali osebem računalniku. Želeno stran pomoči lahko tudi natisnete z računalnikom.

Pomoč (uporabniški priročnik) prenesite s spletne strani www.philips.com/support

MRVL_20140918

MRVL_20170427

27.4

Spletna pomoč

Če imate težave z uporabo televizorja Philips, lahko uporabite spletno podporo. Izberite jezik in vnesite številko modela izdelka.

Obiščite spletno stran **www.philips.com/support**.

Na strani za podporo lahko najdete telefonsko številko v vaši državi, na katero nas lahko pokličete, in odgovore na pogosta vprašanja. V nekaterih državah se lahko pogovarjate z našimi sodelavci in se za pomoč obmete neposredno na nas ali nam pošljete vprašanje po e-pošti.

Prenesete lahko novo programsko opremo za televizor ali priročnik, ki ga lahko berete z računalnikom.

27.5

Popravilo

Če potrebujete podporo in popravilo, lahko pokličete službo za pomoč uporabnikom v svoji državi. Telefonsko številko lahko najdete v tiskani dokumentaciji, ki je priložena televizorju.

Ali pa obiščite spletno stran **www.philips.com/support**.

Številka modela in serijska številka televizorja

Mogoče boste morali posredovati številko modela in serijsko številko televizorja. Te podatke lahko najdete na nalepki na embalaži ali tipski nalepki na hrbtnem ali spodnjem delu televizorja.

Opozorilo

Televizorja ne poskušajte popraviti sami. S tem lahko povzročite hude telesne poškodbe, nepopravljivo škodo na televizorju ali razveljavitev garancije.

Varnost in nega

28.1

Varnost

Pomembno

Pred uporabo televizorja preberite varnostna navodila. Če zaradi neupoštevanja teh navodil pride do poškodbe, garancija za izdelek ne velja.

Nevarnost električnega udara ali požara

- Televizorja ne izpostavljajte dežju ali vodi. V bližino televizorja ne postavljajte posod z vodo, kot so vaze.
- Če se tekočina razlije po televizorju, ga nemudoma odklopite iz električnega omrežja.
- Pred ponovno uporabo naj televizor pregleda Philipsova služba za pomoč uporabnikom.
- Televizorja, daljinskega upravljalnika ali baterij ne izpostavljajte prekomerni vročini. Ne postavljajte jih v bližino prižganih sveč, odprtega ognja ali drugih izvorov toplote, vključno z neposredno sončno svetlobo.
- V prezračevalne reže ali druge odprtine televizorja ne potiskajte predmetov.
- Na napajalni kabel ne polagajte težkih predmetov.
- Napajalnega vtiča ne izpostavljajte fizičnim obremenitvam. Ohlapno priključen napajalni vtič lahko povzroči iskrenje ali požar. Pazite, da med vrtenjem televizorja napajalni kabel ne bo obremenjen.
- Za izklop napajanja televizorja omrežni vtič izključite iz električnega omrežja. Ko želite iztakniti napajalni kabel iz vtičnice, vlecite za vtič, ne za kabel. Poskrbite, da bo dostop do napajalnega vtiča vedno neoviran.

Nevarnost telesne poškodbe ali poškodbe televizorja

- Televizor, ki tehta več kot 25 kg (55 lbs), morata dvigniti in premakniti dve osebi.
- Če želite televizor namestiti na stojalo, uporabite priloženo stojalo. Stojalo trdno pritrdite na televizor. Televizor namestite na ravno in vodoravno površino, ki zdrži težo televizorja in stojala.
- V primeru namestitve na steno uporabite nosilec, ki zanesljivo vzdrži težo televizorja. Družba TP Vision ne prevzema odgovornosti v primeru nepravilne stenske namestitve, ki povzroči nesrečo, telesne poškodbe ali škodo.
- Deli naprave so izdelani iz stekla. Z njimi ravnajte pazljivo, da preprečite poškodbe ali škodo.

Nevarnost poškodbe televizorja!

Pred priključitvijo televizorja v električno vtičnico preverite, ali električna napetost v vašem domu ustreza električni napetosti, navedeni na hrbtni strani televizorja. Če se napetosti ne ujemata, televizorja ne smete priključiti v električno vtičnico.

Nevarnost poškodbe otrok

Upoštevajte naslednje varnostne ukrepe, s katerimi boste preprečili, da bi se televizor prevmil in poškodoval otroke:

- Televizorja ne postavljajte na površino, prekrito s tkanino ali drugim materialom, ki ga je mogoče povleči.
- Poskrbite, da noben del televizorja ne visi čez rob površine.
- Televizorja ne postavljajte na visoko pohištvo, kot je knjižna polica, ne da bi pred tem televizor in pohištvo pritrdili na steno ali drug nosilni element.
- Otroke poučite glede nevarnosti plezanja na pohištvo, da bi dosegli televizor.

Nevarnost zaužitja baterij!

Daljinski upravljalnik morda deluje s ploskimi okroglimi baterijami, ki jih lahko otroci pogoltnejo. Te baterije hranite izven dosega otrok.

Nevarnost pregretja

Televizorja ne nameščajte v utesnjen prostor. Okrog njega pustite vsaj 10 centimetrov (ali 4 palce) prostora za prezračevanje. Poskrbite, da zavese ali drugi predmeti ne prekrivajo prezračevalnih rež televizorja.

Nevihte

Pred nevihto izklopite napajalni in antenski kabel televizorja. Med nevihto se ne dotikajte nobenega dela televizorja in napajalnega ter antenskega kabla.

Nevarnost poškodbe sluha

Izogibajte se uporabi slušalk pri preveliki glasnosti oziroma dolgotrajni uporabi slušalk.

Nizke temperature

Če ste televizor prevažali pri temperaturi pod 5 °C (41 °F), ga vzemite iz embalaže in pred priključitvijo napajanja počakajte, da temperatura televizorja doseže sobno temperaturo.

Vlaga

V redkih primerih, odvisno od temperature in vlažnosti, lahko pride na notranji strani steklenega sprednjega dela televizorja do rahle kondenzacije (pri nekaterih modelih). Če želite ta pojav preprečiti, ne izpostavljajte televizorja neposredni sončni svetlobi, vročini ali veliki vlažnosti. Če pride do kondenzacije, le-ta izgine po nekajurnem delovanju televizorja.

Kondenzacijska vlaga ne škoduje televizorju in ne povzroča napak.

28.2

Nega zaslona

- Zaslona se ne dotikajte, potiskajte, drgnite ali udarjajte s predmeti.
- Pred čiščenjem televizor izključite iz električnega omrežja.
- Televizor in okvir očistite in nežno obrišite z mehko in vlažno krpo. Ne dotikajte se LED-sijalk Ambilight na zadnji strani televizorja. Za čiščenje televizorja nikoli ne uporabljajte alkohola, kemikalij ali gospodinjskih čistil.
- Vodne kapljice obrišite čim prej, da preprečite deformacije in bledenje barv.
- Čim bolj se izogibajte prikazu nepremičnih slik. Nepremične slike so slike, ki ostanejo prikazane na zaslonu dalj časa. Med nepremične slike spadajo zaslonski meniji, čmi robovi, prikazan čas itd. Če se uporabi nepremičnih slik ne morete izogniti, zmanjšajte kontrast in svetlost zaslona, s čimer boste preprečili poškodbe zaslona.

Pogoji uporabe, avtorske pravice in licence

29.1

Pogoji uporabe – televizor

2014 © TP Vision Europe B.V. Vse pravice pridržane.

Ta izdelek je na trgu ponudila družba TP Vision Europe B.V. ali njena povezana družba (v nadaljevanju TP Vision), ki je tudi proizvajalec tega izdelka. Družba TP Vision jamči za televizor, kateremu je priložena ta knjižica. Philips in Philipsov znak štita sta registrirani blagovni znamki družbe Koninklijke Philips N.V.

Pridržujemo si pravico do sprememb specifikacij brez predhodnega obvestila. Blagovne znamke so last družbe Koninklijke Philips N.V. ali drugih lastnikov. TP Vision si pridržuje pravico kadarkoli spremeniti izdelke brez obveze po spremembi svojih prejšnjih izdelkov.

Pisna gradiva, ki so priložena televizorju, in priročnik, ki je shranjen v pomnilniku televizorja ali prenesen s Philipsove spletne strani, povsem zadostujejo za pravilno uporabo sistema.

Material v tem priročniku omogoča pravilno uporabo sistema. Če izdelek ali njegove posamezne module in postopke uporabljate za namene, ki niso navedeni v tem priročniku, morate predhodno preveriti veljavnost in primernost teh namenov. TP Vision Europe B.V. jamči, da s tem priročnikom ni kršen noben patent ZDA. Ne dajemo nobenega drugega izrecnega ali nakazanega jamstva. TP Vision Europe B.V. ne prevzema odgovornosti za napake v vsebini tega priročnika ali katerekoli težave, ki nastanejo zaradi njih. Napake, ki bodo posredovane družbi Philips, bodo odpravljene in čim prej objavljene na Philipsovi spletni strani za podporo. Določila garancije Nevarnost telesnih poškodb, poškodovanja televizorja ali prenehanja veljavnosti jamstva! Televizorja ne poskušajte popravljati sami. Televizor in dodatne naprave uporabljajte samo v skladu z navodili izdelovalca. Opozorilni znak na hrbtni strani TV-sprejemnika označuje nevarnost električnega udara. Ne odstranjujte pokrova televizorja. Za servis in druga popravila se obrnite na Philipsovo oddelek za pomoč uporabnikom. Vsa opravila, ki so v tem priročniku izrecno prepovedana, ter vsi postopki, ki niso priporočeni ali dovoljeni v tem priročniku, izničijo jamstvo. Značilnosti slikovnih pik Ta izdelek LCD/LED ima veliko število barvnih slikovnih pik. Čeprav je delujočih pik 99,999 % ali več, so lahko ves čas na zaslonu prikazane črne pike ali svetle točke (rdeče, zelene ali modre). To je strukturna lastnost zaslona (v okviru sprejetih industrijskih standardov) in ne pomeni napake v delovanju. Skladnost CE Ta izdelek je skladen z bistvenimi zahtevami in drugimi ustreznimi določili direktiv 2006/95/ES (nizka napetost) ter 2004/108/ES (elektromagnetna združljivost) in 2011/65/EU (ROHS). Skladnost s standardi EMF

TP Vision Europe B.V. izdeluje in prodaja veliko potrošniških izdelkov, ki tako kot kateri koli drugi elektronski aparati oddajajo in sprejemajo elektromagnetne signale. Eno glavnih poslovnih načel podjetja Philips je zagotavljanje ustreznih zdravstvenih in varnostnih ukrepov ob uporabi izdelkov, ki morajo biti v skladu z ustreznimi pravnimi zahtevami in standardi za EMF (elektromagnetna polja), ki veljajo v času izdelave. Družba Philips razvija, izdeluje in trži izdelke, ki ne škodujejo zdravju. Družba TP Vision zagotavlja, da so njeni izdelki glede na razpoložljive znanstvene dokaze varni, če jih uporabljate v skladu z navodili in na predviden način. Družba Philips aktivno sodeluje pri razvoju mednarodnih standardov za elektromagnetna polja in varnostnih standardov, kar podjetju omogoča nadaljevanje razvoja in standardizacije za zgodnjo integracijo izdelkov.

29.2

Avtorske pravice in licence

HDMI



HDMI®

HDMI, logotip HDMI in High-Definition Multimedia Interface so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe HDMI licensing LLC v Združenih državah Amerike in drugih državah.

Dolby



Dolby®

Izdelano z licenco podjetja Dolby Laboratories. Dolby in simbol dvojnega D sta blagovni znamki podjetja Dolby Laboratories.

DTS Premium Sound™



DTS Premium Sound™

Patente za DTS si oglejte na spletni strani <http://patents.dts.com>. Izdelano z licenco podjetja DTS Licensing Limited. DTS, simbol ter DTS in simbol so registrirane blagovne znamke, kanal DTS 2.0 pa je blagovna znamka podjetja DTS, Inc. © DTS, Inc. Vse pravice pridržane.

Skype



Skype™

© 2014 Skype in/ali Microsoft. Ime Skype, povezane blagovne znamke, logotipi in logotip "S" so blagovne znamke družbe Skype ali povezanih družb.

Skype™ je blagovna znamka podjetja Skype ali njegovih povezanih podjetij. Čeprav je bil ta izdelek preizkušen in ustreza certifikacijskim standardom za kakovost zvoka in slike, ga ne podpira podjetje Skype, Skype Communications S.a.r.l. ali katero od povezanih podjetij.

Java

Java in blagovne znamke Java so registrirane blagovne znamke družbe Oracle in/ali povezanih družb v ZDA in drugih državah.

Microsoft



Windows Media

Windows Media je registrirana blagovna znamka ali blagovna znamka družbe Microsoft Corporation v ZDA in/ali drugih državah.

Microsoft PlayReady

Lastniki vsebin s tehnologijo za dostop do vsebin Microsoft PlayReady™ ščitijo svojo intelektualno lastnino, vključno z avtorsko zaščitene vsebinami.

Ta naprava za dostop do zaščitene vsebine PlayReady in/ali

zaščitene vsebine WMDRM uporablja tehnologijo PlayReady. Če naprava ne uveljavlja ustrezno omejitev v zvezi z uporabo vsebine, lahko lastniki vsebin zahtevajo od družbe Microsoft, da onemogoči uporabo zaščitene vsebine PlayReady s strani naprave. Preklic ne sme vplivati na nezaščiten vsebino ali vsebino, zaščiten z drugimi tehnologijami za nadzor dostopa. Lastniki vsebine lahko zahtevajo, da za dostop do njihove vsebine nadgradite tehnologijo PlayReady. Če zavmete nadgradnjo, ne boste mogli dostopati do vsebine, ki zahteva nadgradnjo.

Združenje Wi-Fi Alliance



Wi-Fi®, logotip Wi-Fi CERTIFIED in logotip Wi-Fi so registrirane blagovne znamke združenja Wi-Fi Alliance. **Wi-Fi CERTIFIED Miracast™** in **Miracast™** sta blagovni znamki združenja Wi-Fi Alliance.

Programska oprema MHEG

Avtorske pravice v programski opremi MHEG ("programska oprema"), ki jo vsebuje ta televizor ("ta izdelek") in ki vam omogoča uporabo interaktivnih televizijskih funkcij, so v lasti družbe S&T CLIENT SYSTEMS LIMITED ("lastnik"). Programsko opremo lahko uporabljate samo s tem izdelkom.

Druge blagovne znamke

Vse druge registrirane in neregistrirane blagovne znamke so v lasti njihovih lastnikov.

Kazalo

3

3D 47
3D, gledanje 49
3D, optimalno gledanje 49
3D, pretvorba iz 2D v 3D 49
3D, zdravstveno opozorilo 50
3D-očala PTA509 47
3D-očala PTA519 48

A

Ambilight+hue 75
Ambilight, barva stene 77
Ambilight, izklop televizorja 77
Ambilight, namestitev televizorja 6
Ambilight, nastavitve 75
Ambilight, salonska svetloba 77
Ambilight, salonska svetloba Light+hue 77
Ambilight, vklop ali izklop 75
Aplikacija TV Remote 68
Aplikacije 33
Aplikacije, razpoložljivi pomnilnik 34
Aplikacije, zaklep 34

B

Barva 69
Barva, izboljšava barv 70
Barva, temperatura barve 70
Baterije, daljinski upravljalnik 29
Blu-ray Disc, priključitev 17
Brezžični zvok 74
Brezžični zvočniki, izberi 74
Brezžični zvočniki, kaj so 74
Brezžični zvočniki, poveži 22
Brezžično omrežje 9

C

CAM, modul za pogojni dostop. 14
Chrome™ 33
CI+ 14
Clear Sound 73

D

Daljinski upravljalnik, Azerty 28
Daljinski upravljalnik, kazalnik 26
Daljinski upravljalnik, mikrofoni 27
Daljinski upravljalnik, naglašene črke in simboli 28
Daljinski upravljalnik, pregled tipk 25
Daljinski upravljalnik, Qwerty 28
Daljinski upravljalnik, Qwerty in Azerty 27
Daljinski upravljalnik, Qwerty in cirilica 28
Daljinski upravljalnik, tipkovnica 28
Daljinski upravljalnik, velike črke 28
Daljinski upravljalnik, združevanje 29
Digitalna videoradiodifuzija (DVB) 28
Digitalni sprejemnik, priključitev 15
Digitalni teletekst 41
Dimenzije in teže 110
DMR, Digital Media Renderer 10
DVD-predvajalnik 17
DVI, povezava 12

E

EasyLink 13
EasyLink HDMI CEC 12
EasyLink, povezava 12
ESD 110
Evropska energetska oznaka 109
Evropski znak za okolje 109

F

Format slike 41
Format zvočnega izhoda 17
Formati predvajanja 110
Fotoaparati, priključitev 20
Fotografije, ogled 56
Fotookvir 34
Funkcija Pause TV 57

G

Gama 71
Gibanje, Clear LCD 72
Gibanje, Perfect Natural Motion 71
Glas 27
Glasba, predvajanje 56
Glasnost slušalk 73
Glasovno vodenje 79
Gledanje televizije 38
Gluhi in naglušni 80
Google Chrome™ 33

H

HbbTV 43
HDCP, zaščita pred kopiranjem 12
HDMI ARC 12
HDMI CEC 13
HDMI za zelo visoko ločljivost 12
Hitra nastavitve slike 72
Hitra nastavitve zvoka 72
Hitre nastavitve 69

I

I
Iskanje 31
Igralna konzola ali računalnik, nastavitve 69
Igralna konzola, priključitev 18
Igralni plošček, priključitev 18
Igranje iger 52
Igranje iger, igranje na razdeljenem zaslonu 53
Igranje na razdeljenem zaslonu 53
Igre, idealne nastavitve 52
Ikona naprave 46
Incredible Surround 73
Infrardeči senzor 29
Interaktivna televizija, kaj je 43
Interaktivna televizija, kaj potrebujete 43
Internetna zgodovina, brisanje 10
Internetni brskalnik 33
Iskanje frekvenc 83

I

iTV 43

I

Izbira videa 40
Izbriši internetno zgodovino 34
Izbriši internetno zgodovino 11
Izklopni časovnik 24
Izklopni časovnik 23
Izposoja filma 36
Izravnavanje zvočnega izhoda 17
Izvimi jezik 43

J

Jasen LCD zaslon 72
Jezik menija 43
Jezik televizorja 43
Jezik zvoka 43
Jezik, izvimi 43
Jezik, zvok 43
Jeziki, meniji in sporočila 43

K

Kakovost sprejema 83
Kanal 38
Kanal, iskanje 40
Kanal, možnosti 40
Kanal, namestitev antenskih/kabelskih kanalov 80
Kanal, namestitev satelitov 83
Kanal, nov 40
Kanal, ponovna namestitev 81
Kanal, preimenovanje 39
Kanal, preklon na 38
Kanal, premikanje 39
Kanal, ročna posodobitev kanalov 81
Kanal, samodejna posodobitev kanalov 80
Kanal, težave 112
Kanal, zaklepanje 39
Kanali, gledanje dveh kanalov 51
Kazalnik 26
Kazalnik, hitrost 26
Kazalnik, izklop 27
Kazalnik, o 26
Kazalnik, uporaba 26
Koda PIN 77
Koda PIN otroške ključavnice 77
Koda PIN za WPS 9
Konec uporabe 109
Kontrast 69
Kontrast osvetlitve ozadja 69
Kontrast osvetlitve ozadja 3D 69
Kontrast, Gama 71
Kontrast, Kontrast videa 71
Kontrast, Način kontrasta 70
Kontrast, Popoln kontrast 71
Kontrast, Svetlobni senzor 71
Kontrast, Svetlost 71
Kopija seznama kanalov 81

L

Logotip Philips, svetlost 23
Logotipi kanalov 78
Lokacija trgovine 72
Lokacija v trgovini 72

M

Medij 54
Meni Domov 31

Meni Domov, iskanje 31
Meni Domov, pregled 31
Miracast™ 54
Miracast™, vklop 54
Miška USB 20
Miška, priključitev 20
Možnosti na kanalu 40

N

Naglušni 79
Namestitev omrežja 9
Namestitev satelitov 83
Namestitev televizorja 81
Namestitev, antenski/kabelski kanali 80
Nastavitve funkcije EasyLink 14
Način omrežne frekvence 82
Načini vnosa s tipkovnico 34
Nega zaslona 116
Nizki toni 73

O

Objave 108
Obmite se na Philips 114
Obvestila 31
Odlaganje televizorja ali baterij 109
Odmik zvočnega izhoda 17
Odpravljanje težav 112
Odpri kodna programska oprema 87
Okolju prijazne nastavitve 78
Omrežje, brezžično 9
Omrežje, brisanje internetne zgodovine 11
Omrežje, DHCP 9
Omrežje, geslo 9
Omrežje, nastavitve 10
Omrežje, ogled nastavitvev 10
Omrežje, omrežno ime televizorja 10
Omrežje, povezava 9
Omrežje, statični IP 10
Omrežje, težave 9
Omrežje, Wi-Fi Smart Screen 10
Omrežje, žično 9
Omrežna frekvenca 82
Omrežno ime televizorja 10
OS Android, različica 109
Osnovni meni 23
Ostrina 70
Ostrina, Izjemno visoka ločljivost 71
Ostrina, Zmanjšanje artefaktov MPEG 71
Ostrina, Zmanjševanje šumov 71

P

Pametna kartica, CAM 14
Pasica za predstavitev funkcije 72
Perfect Natural Motion 71
Philips Hue 75
Philipsova aplikacija TV Remote 68
Piškotki, brisanje 34
Podnapisi 42
Podpora, spletna 113
Pogoji uporabe, aplikacije 35
Pogoji uporabe, televizor 117
Pomnilnik USB, priključitev 20
Pomoč 113
Pomoč ljudem s posebnimi potrebami, naglušni 80
Pomoč ljudem s posebnimi potrebami 79

Pomoč ljudem s posebnimi potrebami, glasovno vodenje 79
 Pomoč na zaslonu 113
 Pomoč uporabnikom 114
 Ponovna namestitve televizorja 81
 Ponovno predvajanje 57
 Popravilo 114
 Posnetek, gledanje 59
 Postavitev televizorja 75
 Predstavitve v trgovini 72
 Predstavnostne datoteke, iz mobilne naprave 54
 Predstavnostne datoteke, iz pogona USB 54
 Predstavnostne datoteke, iz računalnika ali naprave NAS 54
 Predstavnostni strežniki, podprti 110
 Preizkus sprejema 83
 Preurejanje kanalov 39
 Preverjanje porabe energije 78
 Priključek DVI 13
 Priključek HDMI, nasveti 12
 Priključek SCART, nasveti 13
 Priključek YPbPr, nasveti 13
 Priključek za anteno 7
 Priključitev na napajanje 7
 Priključitev, DVD-predvajalnik 17
 Priključki za anteno, nasveti 12
 Priključki, seznam 46
 Prilagodi zaslonu 41
 Pripomočki 34
 Pripomočki 33
 Programi, priporočila 32
 Programska oprema, posodobitev 87
 Prostor 72
 Prostorski način 73

R

Radijske postaje 38
 Razdalja gledanja 6
 Računalnik, priključitev 21
 Računi za aplikacije 34
 Rdeča tipka 43
 Registracija izdelka 112
 Ročna namestitve 83

S

Salonska svetloba 77
 Samodejna izravnava glasnosti 73
 Samodejna posodobitev kanalov 80
 Samodejni izklop 24
 Samodejni prostorski zvok 3D 73
 Satelit, dodajanje satelita 85
 Satelit, odstrani satelit 85
 Satelit, paketi kanalov 84
 Satelit, ročna posodobitev kanalov 85
 Satelit, samodejna posodobitev kanalov 85
 Satelit, Unicable 84
 Satelit, večstanovanjska enota 83
 Satelitski krožnik, priključitev 7
 Satelitski moduli CAM 84
 Satelitski sprejemnik, priključitev 15
 Seznam kanalov 38
 Seznam kanalov, kaj je 38
 Seznam kanalov, odpiranje 38
 Seznam kanalov, priljubljeni 39
 Seznam kanalov, skupine 38
 Seznam priljubljenih kanalov 39
 SimplyShare (računalnik ali NAS) 54

Sinhronizacija zvoka in slike 16
 Sistem za domači kino, izravnava glasnosti 17
 Sistem za domači kino, priključitev 16
 Sistem za domači kino, težave 17
 Sistem za domači kino, večkanalni 17
 Sistem za domači kino, zvok 74
 Skupna raba ... 67
 Skupna vmesniška reža 14
 Skype, glasovna sporočila 62
 Skype, glasovni klic 62
 Skype, izpis 64
 Skype, kamera 60
 Skype, klicanje telefonov 62
 Skype, kredit 63
 Skype, meni 60
 Skype, Nazaj na TV 64
 Skype, nov račun 60
 Skype, pogoji in določila 63
 Skype, položaj kamere 64
 Skype, pravilnik o zasebnosti 63
 Skype, račun Microsoft 60
 Skype, samodejni vpis 63
 Skype, sprejemanje klica 62
 Skype, stiki 61
 Skype, videoklic 62
 Skype, vpis 60
 Skype, zgrešeni klici 62
 Skype™, kaj je 60
 Slabovidni 79
 Slepi in slabovidni 80
 Slika v sliki 51
 Slika, barva 69
 Slika, kontrast osvetlitve ozadja 69
 Slika, ostrina 70
 Slika, povečava 41
 Slika, premik 41
 Slika, raztezanje 41
 Slika, težave 112
 Slog Ambilight 75
 Slog slike 69
 Slog zvoka 72
 Slušalke 22
 Snemanje, kaj potrebujete 58
 Snemanje, načrtovanje snemanja 58
 Snemanje, podatki TV-vodnika 44
 Snemanje, seznam posnetkov 58
 Snemanje, snemanje trenutnega programa 58
 Spletna podpora 113
 Spletna TV 37
 Sporočilo o posodobitvi kanalov 80
 Spremljanje 3D-vsebine 47
 Stanje pripravljenosti 23
 Starostna ocena 39
 Starševska ocena 39
 Svetlobni senzor 71
 Svetlost 71
 Svetlost, logotip Philips 23

T

Takojšnje ponovno predvajanje 57
 Teletekst 41
 Televizijske storitve 37
 Težave 112
 Tipke na televizorju 23

Tipkovnica USB 19
Tipkovnica, priključitev 19
Tovarniške nastavitve 81
Trdi disk USB, namestitev 19
Trdi disk USB, prostor na disku 19
TV na zahtevo 37
TV-vodnik 44
TV-vodnik, opomnik 44
TV-vodnik, podatki/informacije 44

U

Ultra HD, priključek 12
Umerjanje slike ISF® 70
Unicable 84
Uporabniški priročnik 113
Upravljanje aplikacij 34
Ura 78

V

Varnostna navodila 115
Velikost frekvenčnega koraka 83
Več prostorov 65
Več prostorov, uporaba 65
Večkratni pogled 51
Vhodna ločljivost 110
Video na zahtevo 36
Videoposnetki, fotografije in glasba 54
Videoposnetki, predvajanje 55
Videoteke 36
Viri 46
Visoki toni 73
Vkllop 23
Vkllop in izkllop 23
Vodnik za priključitev 12

W

Wi-Fi 9
Wi-Fi Certified Miracast™ 54
Wi-Fi Smart Screen 10
WoWLAN 10
WPS (Wi-Fi Protected Setup) 9

Z

Zapolni zaslon 41
Zapoznitev zvočnega izhoda 16
Zdaj na TV, uporaba 32
Zdaj na vašem televizorju 32
Združevanje daljinskega upravljalnika 29
Zmanjšanje artefaktov MPEG 71
Zmanjšanje šumov 71
Zvok, težave 113
Zvočna razlaga 80
Zvočni izhod – optični, nasveti 13
Zvočni komentar 80
Zvočniki televizorja 74
Zvočniki, brezžični 74

Ž

Žično omrežje 9

Č

Črne proge 41



Contact information

Argentina

0800 444 7749

Buenos Aires 0810 444 7782

België / Belgique

070 700 035 (0,15€/min.)

Bosna i Hercegovina

033 941 251 (Lokalni poziv)

Brazil

0800 701 0245

Sao Paulo 2938 0245

България

02 4916 273 (Национален номер)

Česká republika

228880895 (Místní tarif)

Danmark

3525 8314

Deutschland

0180 501 04 69 (0,14€/Min.)

Ελλάδα

2111983028 (Εθνική κλήση)

España

902 88 10 83 (0,10€ + 0,08€/min.)

Estonia

6683061 (Kohalikud kõned)

France

01 57 32 40 50 (local)

Hrvatska

01 777 66 01 (Lokalni poziv)

Italia

0245 28 70 14 (chiamata nazionale)

Ireland

0818 210 140 (national call)

Northern Ireland

0844 338 04 88 (5p/min BT landline)

Қазақстан

8 10 800 2000 00 04 (free)

Latvia

6616 3263 (Vietējais tarifs)

Lithuania

8 5 214 0293 (Vietinaiis tarifais)

Luxembourg / Luxemburg

2487 1100 (Nationale Ruf / appel national)

Magyarország

06 1 700 8151 (Belföldi hívás)

Nederland

0900 202 08 71 (0,10€/min.)

Norge

22 97 19 14

Österreich

0820 40 11 33 (0,145€/Min.)

Polska

22 397 15 04 (Połączenie lokalne)

Portugal707 78 02 25 (0,12€/min. - Móvel
0,30€/min.)**Română**

031 6300042 (Tarif local)

Россия

8-800-22 00004 (бесплатно)

Suisse / Schweiz / Svizzera

0848 000 291 (0,081 CHF/Min.)

Србија

011 321 6840 (Lokalni poziv)

Slovakia

2 332 154 93 (Vnútroštátny hovor)

Slovenija

1 888 83 12 (Lokalni klic)

Suomi

09 88 62 50 40

Sverige

08 5792 9096 (lokalsamtal)

ประเทศไทย (Thailand)

02 652 7650

Türkiye

444 8 445

United Kingdom

0844 338 04 88 (5p/min BT landline)

Україна

0-800-500-480 (безкоштовно)

www.philips.com/support

Non-contractual images / Images non contractuelles / Außervertragliche Bilder

Specifications are subject to change without notice.

Philips and the Philips' shield emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips Electronics N.V.

All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners.

2014 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

www.philips.com