

Kasutusjuhend

65PUS7601

PHILIPS

Sisukord

1 Uudised	4
1.1 Uus brauseri mootor	4
2 Seadistamine	5
2.1 Lugege ohutusjuhiseid	5
2.2 Telerialus ja seinakinnitus	5
2.3 Nõuanded paigutamiseks	5
2.4 Toitejuhe	5
2.5 Antennikaabel	5
2.6 Satelliitantenn	6
3 Kaugjuhtimispuul	7
3.1 Nuppude ülevaade	7
3.2 Kaugjuhtimispuuldi sidumine	8
3.3 Häälotsing	8
3.4 Puutepadi	9
3.5 Klaviatuur	9
3.6 Kaugjuhtimispuuldi andur	10
3.7 Patareid	10
3.8 Puhastamine	10
4 Sisse- ja väljalülitamine	12
4.1 Sees või ooterežiimil	12
4.2 Teleri klahvid	12
5 Kanalid	13
5.1 Satelliitkanalite paigaldamine	13
5.2 Antenni/kaabli paigaldamine	15
5.3 Kanaliloendi koopia	18
5.4 Kanalite teave	18
6 Seadmete ühendamine	25
6.1 Teave ühenduste kohta	25
6.2 HDMI pordid	25
6.3 Y Pb Pr – komponent	27
6.4 Scart	27
6.5 Audio Out – Optical	27
6.6 CAM koos kiipkaardiga – CI+	27
6.7 Vastuvõtja – digiboks	28
6.8 Kodukinosüsteem (HTS)	29
6.9 Nutitelefonid ja tahvelarvutid	30
6.10 Blu-ray-mängija	30
6.11 DVD-mängija	30
6.12 Bluetooth – kõlarid ja mängupuldid	30
6.13 Kõrvaklapid	31
6.14 Mängukonsool	32
6.15 Mängupult	32
6.16 USB-kõvaketas	33
6.17 USB-klaviatuur	34
6.18 USB-mälupulk	34
6.19 Fotokaamera	35
6.20 Videokaamera	35
6.21 Arvuti	35
7 Ühendage oma Android-teler	37
7.1 Võrk ja internet	37
7.2 Google'i konto	39
7.3 Philipsi rakenduste galerii	40
7.4 Androidi sätted	41
7.5 Kodumenüü	41
8 Rakendused	43
8.1 Teave rakenduste kohta	43
8.2 Google Play	43
8.3 Rakenduse käivitamine või peatamine	44
8.4 Rakenduste lukustamine	44
8.5 Rakenduste haldamine	45
8.6 Salvestamine	46
9 Internet	47
9.1 Käivitage Internet	47
9.2 Interneti suvandid	47
10 Teleri menüü	48
10.1 Teave teleri menüü kohta	48
10.2 Teleri menüü avamine	48
11 Allikad	49
11.1 Seadmele lülitumine	49
11.2 Teleri sisendi suvandid	49
11.3 Seadme nimi ja tüüp	49
11.4 Arvuti	49
12 Sätted	51
12.1 Sagedased sätted	51
12.2 Pilt	51
12.3 Heli	56
12.4 Ambilighti seaded	59
12.5 Ökosätted	61
12.6 Üldsätted	62
12.7 Kell, regioon ja kell	64
12.8 Kasutushõlbustus	67
12.9 Lapselukk	68
13 Videod, fotod ja muusika	70
13.1 USB-ühenduse kaudu	70
13.2 Arvutist või võrgumälust	70
13.3 Pilveteenusest	70
13.4 Menüü Lemmikud, Populaarsed, Viimati esitatud	70
13.5 Esitage oma videosid	70
13.6 Oma fotode vaatamine	71
13.7 Esitage oma muusikat	71
14 Telekava	73
14.1 Mida vajate?	73
14.2 Telekava andmed	73
14.3 Telekava kasutamine	73
15 Salvestamine ja saate seiskamine	75
15.1 Salvestamine	75
15.2 Pause TV	76
16 Nutitelefonid ja tahvelarvutid	78
16.1 Philipsi rakendus TV Remote	78
16.2 Google Cast	78
16.3 AirPlay	78
16.4 MHL	78
17 Mängud	79
17.1 Mida vajate?	79
17.2 Mängu mängimine	79
18 Ambilight	80
18.1 Ambilighti stiil	80
18.2 Ambilight väljas	80
18.3 Ambilighti seaded	80
19 Parimad valikud	82
19.1 Parimate valikute teave	82
19.2 Praegu teleris	82
19.3 TV valikvideod	82
19.4 Nõudevideo	82
20 Netflix	84

21 Mitmikkuva 85

- 21.1 Teletekst ja teler 85
- 21.2 HDMI ja TV 85
- 21.3 Nettv ja TV 85
- 21.4 Nettv ja HDMI 85

22 Tarkvara 86

- 22.1 Tarkvara uuendamine 86
- 22.2 Tarkvara versioon 86
- 22.3 Tarkvara automaatne värskendamine 86
- 22.4 Avatud lähtekoodiga tarkvara 86
- 22.5 Avatud lähtekoodi litsents 87
- 22.6 Teated 174

23 Tehnilised andmed 175

- 23.1 Keskkonnahoidlik 175
- 23.2 Toide 175
- 23.3 Operatsioonisüsteem 175
- 23.4 Vastuvõtt 175
- 23.5 Ekraani tüüp 176
- 23.6 Ekraanisisendi lahutusvõime 176
- 23.7 Mõõtmised ja massid 176
- 23.8 Ühenduvus 176
- 23.9 Heli 176
- 23.10 Multimeedia 176

24 Abi ja tugi 178

- 24.1 Teleri registreerimine 178
- 24.2 Abimenüü kasutamine 178
- 24.3 Veaotsing 178
- 24.4 Võrguabi 180
- 24.5 Tugi ja remont 180

25 Ohutus ja hooldus 182

- 25.1 Ohutus 182
- 25.2 Ekraanihooldus 183

26 Kasutustingimused 184

- 26.1 Kasutustingimused – teler 184
- 26.2 Kasutustingimused – Philipsi rakenduste galerii 184

27 Autoriõigused 185

- 27.1 MHL 185
- 27.2 Ultra HD 185
- 27.3 HDMI 185
- 27.4 Dolby Digital Plus 185
- 27.5 DTS Premium Sound™ 185
- 27.6 Microsoft 185
- 27.7 Wi-Fi Alliance 185
- 27.8 Kensington 186
- 27.9 Muud kaubamärgid 186

28 Lahtiütlus seoses kolmandate osapoolte pakutavate teenustega ja/või tarkvaraga 187

Indeks 188

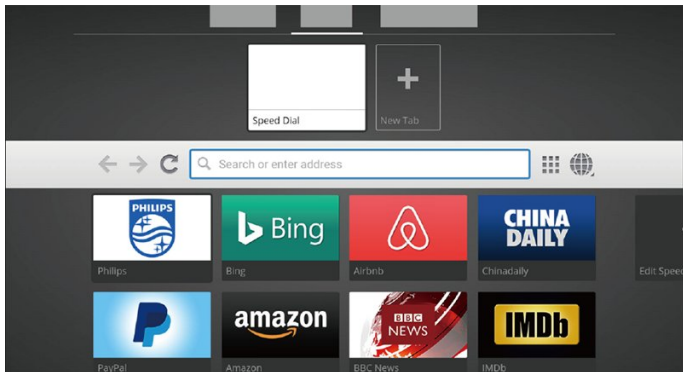
Uudised

1.1

Uus brauseri mootor

Teie Smart TV rakendused kasutavad uut mootorit, millel on nüüdsest uus välimus ja parem jõudlus! Mõnede uut mootorit kasutavate rakenduste avamisel võidakse teilt paluda kasutajanime ja parooli uuesti sisestamist.

Internetibrauseril on samuti uus välimus ja tunnetus. Nüüd saate veebilehti sirvides kasutada kaugjuhtimispuldi nooleklahve kursorina.



Seadistamine

2.1

Lugege ohutusjuhiseid

Enne teleri kasutamist lugege kõigepealt läbi ohutusjuhised.

Lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võtmesõnad** ja valige **Ohutusjuhised**.

2.2

Telialus ja seinakinnitus

Telialus

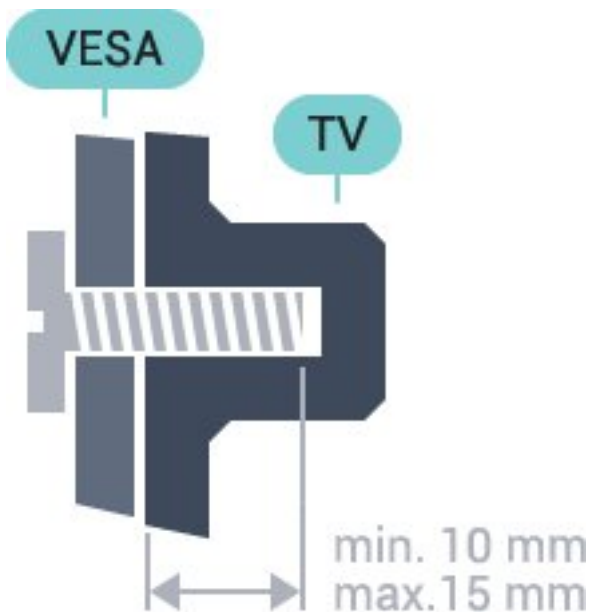
Telialuse paigaldusjuhised leiate teleri komplekti kuuluvast kiirjuhendist. Kui olete juhendi ära kaotanud, võite selle alla laadida veebisaidilt www.philips.com.

Allalaaditava **Kiirjuhendi** leidmiseks kasutage teleri mudelinumbrit.

Seinale paigaldamine

Telerit saab kasutada ka koos VESA standardile vastava seinakinnitusega (ei kuulu komplekti). Seinakinnituse ostmisel kasutage järgmist VESA koodi

...



• 65PUS7601
VESA MIS-F 400 x 400, M6

Ettevalmistamine

Kõigepealt eemaldage neli keeratavat plastkorki teleri tagaküljel olevate keermepukside küljest.

Veenduge, et teleri VESA-standardile vastava kinnituse külge kinnitamisel kasutatavad metallkruvid ulatuvad umbes 10 mm sügavusele teleri keermepukside sisse.

Ettevaatust!

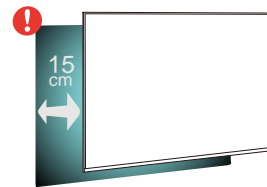
Teleri paigaldamiseks seinale on vaja erioskusi ja seda võivad teha vaid kvalifitseeritud isikud. Teleri seinakinnitus peab vastama teleri massi kohta käivatele ohutusstandarditele. Enne teleri paigutamist lugege läbi ohutusnõuded.

TP Vision Europe B.V. ei vastuta õnnetuse või vigastusega lõppenud vale paigaldamise või kinnitamise eest.

2.3

Nõuanded paigutamiseks

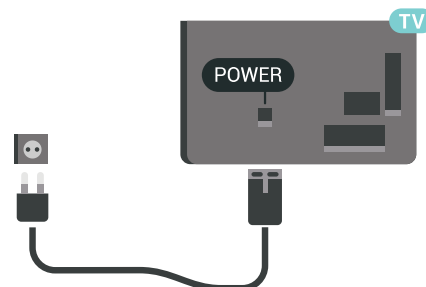
- Paigutage teler nii, et valgus ei langeks otse ekraanile.
- Paigutage teler kuni 15 cm seinast eemale.
- Ideaalne teleri vaatamise kaugus võrdub ekraani diagonaali kolmekordse pikkusega. Istumisasendis peaksid teie silmad olema ekraani keskpunktiga samal tasemel.



2.4

Toitejuhe

- Sisestage toitejuhe teleri tagaküljel olevasse porti **POWER**.
- Veenduge, et toitejuhe oleks kindlalt porti sisestatud.
- Veenduge, et seinakontaktis olev toitepistik oleks kogu aeg juurdepääsetav.
- Tõmmake toitejuhe seinakontaktist välja alati pistikust, mitte aga juhtmest.



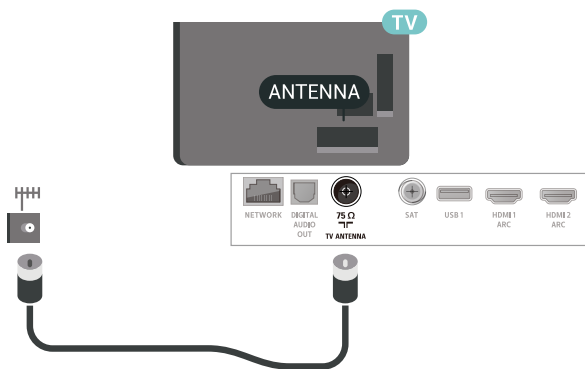
Kuigi see teler on väga väikese energiatarbega, tõmmake toitejuhe energia säästmiseks pistikupesast välja, kui te ei kasuta telerit pikema aja jooksul.

Antennikaabel

Sisestage antennipistik kindlalt porti **Antenn**.

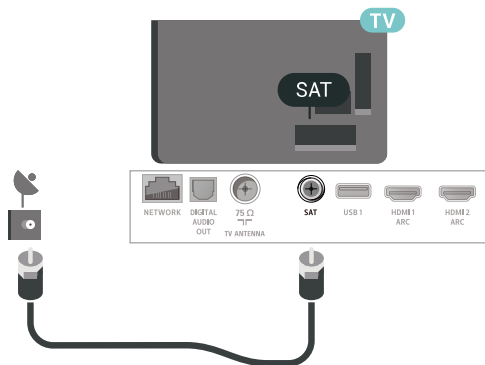
Võite ühendada oma antenni või antenni jaotussüsteemist edastatava signaalikaabli. Kasutage IEC 75-oomist RF-koaksiaalantenni.

Kasutage seda antenni porti DVB-T- ja DVB-C-sisendsignaali jaoks.



Satelliitantenn

Kinnitage F-tüüpi satelliitantenni pistik teleri tagaküljel olevasse satelliitantenni porti **SAT**.

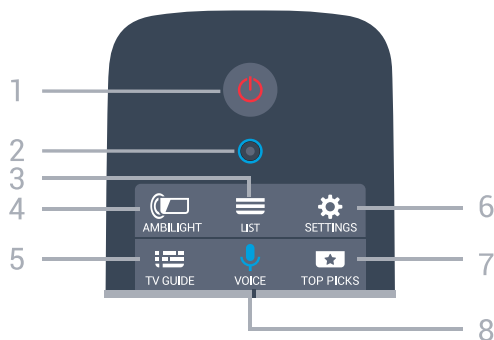


Kaugjuhtimispuul

3.1

Nuppude ülevaade

Ülemine osa



1. Ooterežiim / Sees

Teleri lülitamine ooterežiimile või ooterežiimilt sisselülitamine.

2. VOICE-i mikrofoni

3. LIST

Kanalite loendi avamine või sulgemine.

4. AMBILIGHT

Ambilighi stiili valimine.

5. TV GUIDE

Telekava avamine või sulgemine.

6. SEADED

Menüü Sagedased sätted avamine.

7. TOP PICKS

Menüü avamiseks soovitatud programmide, videolaenutuse või veebi-TV-ga (Kordus-TV). Kui on saadaval.

8 - VOICE

Häälotsingu alustamine.



1 - Teleri menüü

Teleri menüü avamine tüüpiliste funktsioonidega.

2. SOURCES

Menüü Allikad avamine ja sulgemine.

3. INFO (teave)

Saate teabe avamine või sulgemine.

4 - BACK

Eelmisele valitud kanalile naasmine.

Eelmisesse menüüsse naasmine.

Naasmine eelmisele rakendusele/veebilehele.

5 - Värvinupud

Otsejuurdepääs valikutele.

6. TV - EXIT

Teleri vaatamise juurde naasmine. Interaktiivse telerirakenduse sulgemine.

7. OPTIONS

Valikumenüü avamine ja sulgemine.

8. OK klahv

Valiku või sätte kinnitamine.

9. Noole- / navigatsiooniklahvid

Üles, alla, vasakule või paremale liikumine.

10. HOME

Kodumenüü avamine.

Keskosa

All



1. NETFLIX

Netflix rakenduse vahetu avamine. Sisselülitatud telerist või ooterežiimil.

2. Helitugevus

Helitugevuse muutmine.

3. Numbriklahvid

Kanali otse valimine.

4. SUBTITLE

Subtiitrite sisse- või väljalülitamine või automaatne näitamine.

5 - Esitamine ja salvestamine

- Esita ►, esitamine
- Seiska II, esituse seiskamine
- Peata ■, esituse katkestamine
- Keri tagasi ◀◀, tagasikerimine
- Keri edasi ▶▶, edasikerimine
- Salvesta ●, salvestamise alustamine

6 - Kanal

Kanalite nimekirjas järgmise või eelmise kanali valimine. Teksti / teleteksti järgmise või eelmise lehe avamine. Plaadil järgmise või eelmise peatüki alustamine.

7 - Vaigistamine

Heli vaigistamine või taastamine.

8 - TEXT

Teksti / teleteksti avamine või sulgemine.

3.2

Kaugjuhtimispuldi sidumine

Teleriga side loomiseks peavad pult ja teler olema seotud.

Sidumine

Teleri algsel seadistamisel paluti teil vajutada nuppu OK, et pult teleriga siduda. Juhul, kui teler ei reageeri ühelegi kaugjuhtimispuldile, sidumine ebaõnnestus.

Uus sidumine

Kui sidumine kaugjuhtimispuldiga kadus, saate teleri uuesti kaugjuhtimispuldiga siduda.

Sidumise alustamiseks...

1 - Teleri tagaküljel (kui seisate teleri ees paremal pool), vajutage ja hoidke all juhtkangi nuppu 3 sekundit. Ekraanile ilmub sõnum selle kohta, et teler on sidumiseks valmis.

2 - Vajutage korraga ühe sekundi vältel värvinuppe (punane) ja (sinine). Kui sidumine õnnestus, kuvatakse teade.

3.3

Häälotsing

Saate internetist videoid, muusikat või ükskõik mida muud otsida lihtsalt oma häält kasutades. Saate rääkida kaugjuhtimispuldi mikrofonisse. Teksti sisestamiseks võite samuti kasutada kaugjuhtimispuldi klaviatuuri.

Hääle kasutamiseks ...

1 - Vajutage nuppu VOICE. Kaugjuhtimispuldil süttib sinine tuli ja avaneb otsinguväli. Seni, kuni ekraanil on punane ikoon, on mikrofoni aktiivne.

2 - Öelge valjult, mida te otsite. Saate rääkida 10 sekundit, enne kui mikrofoni välja lülitub. Tulemuste ilmunemiseks võib kuluda veidi aega.

3 - Otsingutulemuste loendist saate valida soovitud üksuse.

4 - Otsingutulemuste sulgemiseks vajutage BACK.

Kaugjuhtimispuldi klahvistiku kasutamiseks otsingul ...

1 - Otsinguvälja avamiseks vajutage VOICE.

2 - Tekstivälja esiletõstmiseks vajutage ► (paremale).

3 - Pöörake kaugjuhtimispuldi nii, et esipaneel on üleval ja kirjutage, mida otsite.

4 - Ekraaniklaviatuuri peitmiseks vajutage nuppu BACK.

5 - Otsingutulemuste loendist saate valida soovitud üksuse.

6 - Otsingutulemuste sulgemiseks vajutage BACK.

Vt ka www.support.google.com/androidtv

Häälfunktsiooni seaded

Saate määrata keele, mida soovite häälfunktsiooniga kasutada.

Häälotsingu keele määramiseks tehke järgmist.

1 - Vajutage nuppu valige Kõik sätted ja vajutage OK.

2 - Valige Androidi sätted ja vajutage nuppu OK.

3 - Valige Eelistused > Kõne ja vajutage OK.

- 4 – Valige keel, mida soovite kasutada, ja vajutage nuppu OK.
- 5 – Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage **← BACK** või menüü sulgemiseks **TV EXIT**.

3.4

Puutepadi

Navigatsiooninuppude rombikujuline ala kaugjuhtimispuldil – nupud üles, alla, vasakule ja paremale liikumiseks – on ühtlasi ka väike puutepadi. Seda puutepatja saate kasutada läbi pikkade loendite liikumiseks või loendis samm-sammult liikumiseks.

Kuidas kasutada puutepatja ...

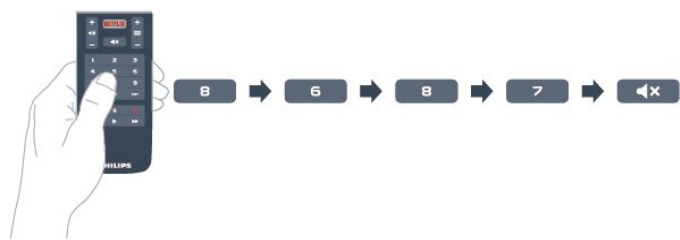
- 1 – Avage teleri mistahes menüü, milles on loend, nt kodumenüü või kanalite loend.
- 2 – Libistage pöidlaga mööda puutepatja selles suunas, kuhu soovite loendis kerida. Üles või alla, vasakule või paremale. Puutepadjal libistamine liigutab esiletõstet ühe sammu võrra. Kui libistate ja seejärel hoiate pöialt puutepadjal (ei pea suruma), kerib esiletõste läbi loendi kuni te pöidla puutepadjalt tõstate.

Libistamise ning libistamise ja hoidmise omandamine võtavad veidi aega. Pikkades loendites kerimisel on sellest palju abi.

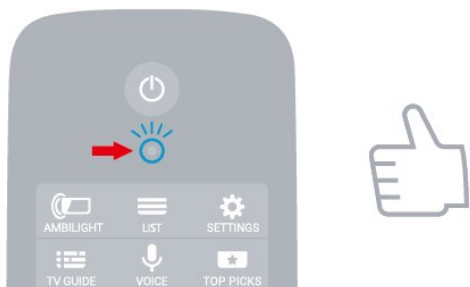
Puutepadja sisse- ja väljalülitamine

Kaugjuhtimispuldi puutepadja väljalülitamiseks toimige järgmiselt.

1. Vajutage nimetatud järjekorras kaugjuhtimispuldi numbriklahve **8**, **6**, **8**, **7** ja klahvi **✕** Vaigista .



2. Kaugjuhtimispuldi LED-näidik süttib siniselt, andes märku, et puutepadja funktsioon on edukalt välja lülitatud.



3. Puutepadja uuesti sisselülitamiseks võite ülaltoodud samme korrata.

Märkus. Seadistus (aktiivne/mitteaktiivne) jääb kaugjuhtimispuldi mällu püsima ka siis, kui patareid välja vahetate.

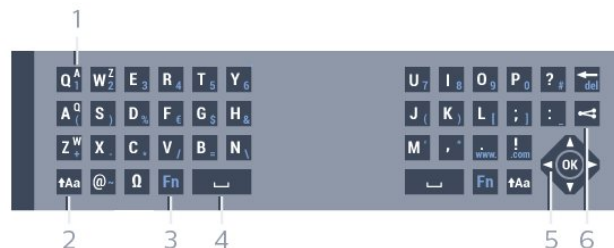
3.5

Klaviatuur

Ülevaade

Qwerty ja Azerty

Qwerty / Azerty klaviatuuri ülevaade*



1 – Azerty tähemärk

Tähemärgi asend, kui klaviatuuri paigutuseks on seatud AZERTY.

2 – **↑Aa** Nihutamine

Suurtähtede sisestamine.

3 – **Fn** klahv

Numbri või kirjavahemärgi sisestamine.

4 – **↵** Tühikuklahv

5 – Navigeerimine ja **OK**

6 – **↶** Jaga seda

Hetkel vaadatava veebis jagamine

* Teie kaugjuhtimispuldil on Qwerty / Azerty või Qwerty / kirillitsa klaviatuur sõltuvalt teie piirkonnast.

Qwerty ja kirillitsa

Qwerty / kirillitsa klaviatuuri ülevaade*

1 – Kirillitsa tähemärgid

Tähemärgid, mis on saadaval siis, kui klaviatuur on lülitatud kirillitsa peale.

2 – **↵** Kirillitsa klaviatuuri lüliti

Kirillitsa klaviatuurile või tagasi Qwertyle lülitamine.

3 – **↑Aa** Nihutamine

Suurtähtede sisestamine.

4 – **Fn** klahv

Numbri või kirjavahemärgi sisestamine.

5 – **↵** Tühikuklahv

6 – **↶** Jaga seda

Hetkel vaadatava veebis jagamine

7 – Navigeerimine ja **OK**

* Teie kaugjuhtimispuldil on Qwerty / Azerty või Qwerty / kirillitsa klaviatuur sõltuvalt teie piirkonnast.

Teksti kirjutamine

Kaugjuhtimispuldi tagaküljel oleva klaviatuuri abil võite kirjutada ekraani tekstiväljadele teksti.

Teksti kirjutamiseks tehke järgmist.

1 – Valige tekstiväli, kui see pole juba valitud.

2 – Klahvide aktiveerimiseks pöörake kaugjuhtimispuldi klaviatuur ülespoole. Hoidke kaugjuhtimispulti kahe käega ja trükkige mõlema pöidlaga.

3 – Ekraaniklaviatuuri peitmiseks vajutage nuppu BACK .

Teksti kinnitamiseks vajutage nuppu OK.

Ekraaniklaviatuur

Kui kasutate teksti sisestamiseks ekraaniklaviatuuri, saate klaviatuuri paigutuseks konfigureerida paigutuse, millega olete harjunud.

Nende sätete avamiseks tehke järgmist.

Vajutage HOME, valige Kõik sätted ja vajutage OK.

5 – Valige Androidi sätted ja vajutage nuppu OK.

6 – Valige Eelistused > Klaviatuur ja vajutage OK.

7 – Valige Konfigureeri > Keel ja vajutage OK. Siin saate enda keelele vastava klaviatuuri paigutuse määrata.

8 – Ühe sammu võrra tagasi minemiseks ja menüü sulgemiseks vajutage BACK.

- Parim vahemaa puldi abil teleri juhtimiseks on alla 5 meetri.
- Kui kasutate kaugjuhtimispuldi klahvistikku, on parim hoida pulti vähem kui 50-kraadise nurga all.
- Vältige kaugjuhtimispuldi infrapunakiire blokeerimist.

Qwerty, Azerty ja kirillitsa klaviatuur

Vaikimisi on kaugjuhtimispuldi klaviatuuri paigutus Qwerty.

Azerty klaviatuur

Sõltuvalt teie piirkonnast saab kaugjuhtimispuldi klaviatuuriks seada Azerty. Azerty tähemärgid on vastavate klahvide ülemises parempoolses nurgas.

Klaviatuuri paigutuseks Azerty seadmiseks tehke järgmist.

1 – Vajutage nuppu valige Kõik sätted ja vajutage OK.

2 – Valige Regioon ja keel ja vajutage menüüsse sisenemiseks (paremale).

3 – Valige Kaugjuhtimispuldi klaviatuur ja vajutage OK.

4 – Valige AZERTY või QWERTY ja vajutage OK.

5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu (vasakule).

Kirillitsa klaviatuur

Sõltuvalt teie piirkonnast saab kaugjuhtimispuldi klaviatuuri lülitada kirillitsa tähemärkide peale.

Kirillitsa tähemärgid on klahvide ülemises parempoolses nurgas.

Kirillitsa tähemärkide kirjutamiseks tehke järgmist.

1 – Vajutage puldil nuppu .

2 – Qwertyle naasmiseks vajutage uuesti .

3.6

Kaugjuhtimispuldi andur

Teleri kaugjuhtimispult kasutab telerisse käskude saatmiseks Bluetoothi. Bluetoothi kasutamise tõttu ei pea te enam pulti teleri poole suunama.

Teler suudab vastu võtta ka infrapunakiirgust kasutava puldi kärke. Kui kasutate sellist pulti, suunake pult teleri esiküljel oleva infrapunaanduri poole.

3.7

Patareid

Teler annab teile teada, kui puldi patareid on tühjenemas.

Patareide vahetamiseks avage kaugjuhtimispuldi klaviatuuriküljel olev patareipesa.

1 – Vajutage patareipesa katte avamiseks väikese mündi või muu väikese nüri esemega riskülikukujulist vabastusnuppu.

2 – Libistage patarei metallvedru suunas ja tõmmake selle teine ots välja.

3 – Asendage tühjenenud patareid

kahe AAA-LR03-tüüpi 1,5 V leelispatareiga.

Kontrollige, et patareide pluss- ja miinuspool oleksid õigesti paigaldatud.

4 – Pange patareipesa kate tagasi ja lükake see alla, kuni kuulete klõpsu.

Kui te ei kasuta pulti pikema aja jooksul, eemaldage patareid.

Tööea lõppedes kõrvaldage vanad patareid kasutusest kehtivate seaduste kohaselt.

Lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võtmesõnad** ja valige **Kasutusest kõrvaldamine**.

Puhastamine

Kaugjuhtimispult on kaetud kriimustusvastase kattega.

Kasutage kaugjuhtimispuldi puhastamiseks pehmet niisket lappi. Ärge kunagi kasutage puldi puhastamiseks selliseid aineid nagu alkohol, kemikaalid või kodupuhastusvahendid.



Sisse- ja väljalülitamine

4.1


Sees või ooterežiimil

Veenduge, et teler on vooluvõrku ühendatud. Ühendage kaasasolev toitejuhe teleri taga olevasse toitejuhtme sisendisse. Süttib teleri allservas olev märgutuli.

Sisselülitamine

Teleri sisselülitamiseks vajutage puldil nuppu . Alternatiivina võite vajutada  HOME . Kui teil ei õnnestu pulti leida või on selle patareid tühjaks saanud, võite teleri sisselülitamiseks kasutada ka selle taga asuvat väikest juhtkanginuppu.

Lülitumine ooterežiimile

Teleri ooterežiimile lülitamiseks vajutage puldi nuppu . Võite vajutada ka teleri taga asuvat väikest juhtkanginuppu.



Ooterežiimis on teler endiselt vooluvõrku ühendatud, kuid kulutab väga vähe energiat.

Teleri täielikult väljalülitamiseks eemaldage pistik vooluvõrgust.

Toitekaabli eraldamisel tõmmake alati pistikust, mitte kaablist. Veenduge, et teil on alati toitepistikule ja -kaablile ning pistikupesale vaba juurdepääs.





4.2

Teleri klahvid

Kui kaotasite puldi või selle patareid on tühjad, saate siiski kasutada mõningaid teleri põhifunktsioone.

Põhimenüü avamiseks tehke järgmist.

1 – Kui teler on sisse lülitatud, vajutage põhimenüü kuvamiseks teleri tagaküljel olevat juhtkanginuppu.

2 – Vajutage vasakule või paremale, et valida  Helitugevus,  Kanal või  Allikad. Demofilmil käivitamiseks valige  Demo.

3 – Helitugevuse reguleerimiseks või järgmise või eelmisele kanali valimiseks vajutage üles- või allannuppu. Allikate loendi, sh tuunerite valiku sirvimiseks vajutage üles- või allannuppu. Demorežiimi käivitamiseks vajutage juhtkanginuppu.

4 – Menüü kaob automaatselt.

Teleri ooterežiimile lülitamiseks valige  ja vajutage juhtkanginuppu.



Kanalid

5.1

Satelliitkanalite paigaldamine

Teave satelliitkanalite paigaldamise kohta

Kuni 4 satelliiti

Sellele telerile saate paigaldada kuni 4 satelliiti (4 LNB-d). Valige paigaldamise alguses salvestatavate satelliitide arv. See kiirendab paigaldamist.


Unicable

Antenni teleriga ühendamiseks võite kasutada Unicable'i süsteemi. Võite paigaldamise alguses valida Unicable'i ühe või kahe satelliidi jaoks.

Paigaldamise alustamine

Enne paigaldamist kontrollige, et satelliitantenn oleks õigesti ühendatud ja suunatud.

Satelliitkanalite paigaldamise alustamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
 - 2 - Valige **Kanalid > Satelliitkanalite paigaldamine**. Vajadusel sisestage PIN-kood.
 - 3 - Valige **Satelliitkanalite otsimine**.
 - 4 - Valige **Otsi**. Teler otsib satelliite.
 - 5 - Valige **Konfigureerimine**. Teler kuvab praeguse paigaldamise seadistuse.
- Kui soovite seda seadistust muuta, valige **Seadistused**.
- Kui te ei soovi seadistust muuta, valige **Otsi**. Jätkake sammuga 7.

6 - Valige **Paigaldussüsteemis** salvestatavate satelliitide arv või valige üks Unicable'i süsteemidest. Kui valite Unicable'i, võite valida kasutajariba numbrid ja sisestada kasutajariba sagedused iga tuuneri jaoks. Kasutajariba näitajad leiata Unicable'i ruuterilt. Mõnedes riikides saate iga LNB teatud täpsemaid sätteid reguleerida suvandis **Rohkem seadistusi**.

7 - Teler otsib antenni levialasse jäävaid satelliite. Selleks võib kuluda mõni minut. Satelliidi leidmise korral kuvatakse ekraanil selle nimi ja vastuvõtutugevus.

8 - Kui teler leidis soovitud satelliidid, valige **Paigalda**.

9 - Kui satelliit pakub **Kanalite pakette**, kuvab teler selle satelliidi puhul pakutavad paketid. Valige

soovitud pakett.

10 - Satelliidi seadistuse ning paigaldatud kanalite ja raadiojaamade salvestamiseks valige **Valmis**.

Satelliidi paigaldamise sätted

Satelliitkanalite paigaldamise sätted on vastavalt riigile eelnevalt määratud. Nende sätetega määratakse, kuidas teler otsib ja paigaldab satelliite ja selle kanaleid. Neid sätteid saate alati muuta.

Satelliidi paigaldamise sätete muutmiseks tehke järgmist.

- 1 - Alustage satelliitkanalite paigaldamist.
- 2 - Ekraanil, kus saate alustada satelliitide otsimist, valige **Sätted** ja vajutage **OK**.
- 3 - Valige paigaldatavate satelliitide arv või valige üks Unicable'i süsteemidest. Kui valite Unicable'i, võite valida kasutajariba numbrid ja sisestada kasutajariba sagedused iga tuuneri jaoks.
- 4 - Kui olete valmis, valige **Edasi** ja vajutage nuppu **OK**.
- 5 - Satelliitide otsimise alustamiseks ekraanile naasmiseks vajutage sätete menüüs **OK**.

Lähtestamise transponder ja LNB

Mõnedes riikides võite reguleerida lähtestamise transponderi ja iga LNB ekspertsätteid. Kasutage või muutke neid sätteid ainult siis, kui tavapärane paigaldamine nurjus. Kui teil on mittestandardised satelliitseadmed, võite kasutada neid sätteid standardsätete tühistamiseks. Mõned teenusepakkujad võivad anda teile teatud transponderi või LNB-väärtused, mille saate siia sisestada.

Satelliitide CAM-moodulid

Kui kasutate satelliitkanalite vaatamiseks tingimusjuurdepääsu (CAM) moodulit koos kiipkaardiga, soovitame satelliitkanaleid paigaldada siis, kui CAM-moodul on telerisse sisestatud.

Enamikku CAM-moduleid kasutatakse kanalite dekodeerimiseks.

Uusimad CAM-moodulid (CI+ 1.3 koos kasutajaprofiiliga) võimaldavad paigaldada ise kõik satelliitkanalid telerisse. CAM-moodul laseb teil ise paigaldada oma satelliite ja kanaleid. Need CAM-moodulid mitte ainult ei paigalda ja dekodeeri kanaleid, vaid tegelevad ka korrapäraste kanali värskendustega.

Kanalite paketid

Satelliidi operaatorid võivad pakkuda kanalite pakette, mis sisaldavad tasuta (vabaesitusega) kanaleid, ja võimaldavad riigile sobivat sortimist. Mõned satelliidid pakuvad tellimuspakette – tasuliste kanalite kogu.

Unicable'i seadistus

Unicable'i süsteem

Antenni teleriga ühendamiseks võite kasutada ühe kaabliga süsteemi, MDUd või Unicable'i süsteemi. Ühe kaabliga süsteem kasutab üht kaablit satelliitantenni ühendamiseks kõigi süsteemi kuuluvate satelliittuuneritega. Tavaliselt kasutatakse ühe kaabliga süsteemi korterelamutes. Unicable'i süsteemi kasutamise korral palub teler teil paigalduse ajal määrata kasutajariba numbri ja vastava sageduse. Sellesse telerisse saate Unicable'i abil paigaldada 1 või 2 satelliiti.

Kui märkate pärast Unicable'i paigaldamist, et mõned kanalid on puudu, võis Unicable'i süsteemis samaaegselt toimuda teine paigaldamine. Puuduvate kanalite paigaldamiseks korrake paigaldusprotsessi.

Kasutajariba number

Unicable'i süsteemi puhul peavad kõik ühendatud satelliittuunerid olema nummerdatud (nt 0, 1, 2, 3 jne).

Olemasolevad kasutajaribad ja nende numbri leiab Unicable'i jaotuskarbilt. Mõnikord tähistatakse kasutajariba lühendiga UB. On olemas sellised Unicable'i jaotuskarbid, milles on 4 või 8 kasutajariba. Kui valite sätetes Unicable'i, palub teler teil määrata iga sisseehitatud satelliittuunerile ainulaadse kasutajariba numbri. Satelliittuuneril ei saa olla sama kasutajariba number nagu mõnel muul Unicable'i süsteemi kuuluval satelliittuuneril.

Kasutajariba sagedus

Lisaks ainulaadsele kasutajariba numbrile vajab sisseehitatud satelliitvastuvõtja valitud kasutajariba numbri sagedust. Enamasti kuvatakse need sagedused Unicable'i jaotuskarbil kasutajariba numbri kõrval.

Kanali käsitsi värskendamine

Võite kanali värskendamist alati ise alustada.

Kanali käsitsi värskendamise alustamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Kanalid > Satelliitkanalite paigaldamine**.

- 3 – Valige **Kanalite otsimine**.
- 4 – Valige **Kanalite uuendamine**. Teler alustab värskendamist. Värskendamiseks võib kuluda mõni minut.
- 5 – Järgige ekraanile kuvatavaid juhiseid. Värskendamiseks võib kuluda mõni minut.
- 6 – Valige **Lõpeta** ja vajutage nuppu **OK**.

Satelliidi lisamine


Võite lisada oma praegusele satelliidipaigaldusele lisasatelliidi. Paigaldatud satelliidid ja nende kanalid jäävad muutumatuks. Mõned satelliidioperaatorid ei luba satelliiti lisada.

Lisasatelliiti tuleks käsitleda lisana – selle näol ei ole tegu põhisatelliiditellimuse ega põhisatelliidiga, mille kanalite paketti te kasutate. Tavaliselt lisaksite 4. satelliidi, kui teil on kolm satelliiti juba lisatud. Kui teil on paigaldatud neli satelliiti, võiksite kaaluda esmalt ühe eemaldamist, et oleks võimalik uut satelliiti lisada.

Seadistus

Kui teil on praegu paigaldatud 1 või 2 satelliiti, ei pruugi teie kehtivad paigaldussätted võimaldada lisasatelliidi lisamist. Kui peate paigaldussätteid muutma, tuleb kõik satelliidid uuesti paigaldada. Te ei saa kasutada funktsiooni **Lisa satelliit**, kui sätteid on vaja muuta.

Satelliidi lisamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Kanalid > Satelliitkanalite paigaldamine**.
- 3 – Valige **Satelliitkanalite otsimine**.
- 4 – Valige **Lisa satelliit**. Kuvatakse praegused satelliidid.
- 5 – Valige **Otsi**. Teler otsib uusi satelliite.
- 6 – Kui teler leidis ühe või mitu satelliiti, valige **Paigalda**. Teler paigaldab leitud satelliitide kanalid.
- 7 – Kanalite ja raadiojaamade salvestamiseks valige **Lõpeta** ja vajutage nuppu **OK**.

Satelliidi eemaldamine

Võite eemaldada oma praegusest satelliidipaigaldusest ühe või mitu satelliiti. Satelliit eemaldatakse koos kanalitega. Mõned satelliidioperaatorid ei luba satelliiti eemaldada.

Satelliitide eemaldamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Kanalid > Satelliitkanalite paigaldamine**.
- 3 – Valige **Satelliitkanalite otsimine**.
- 4 – Valige **Eemalda satelliit**. Kuvatakse praegused satelliidid.

5 – Valige satelliit ja vajutage nuppu **OK**, et märkida need eemaldamiseks või eemaldada märgistus.
6 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Käsitsi installimine

Käsitsi paigaldamine on mõeldud kogenud kasutajatele.

Käsitsi paigaldamist saate kasutada uute kanalite kiireks lisamiseks satelliittransponderilt. Te peate teadma transponderi sagedust ja polarisatsiooni. Teler paigaldab kõik kõnealuse transponderi kanalid. Kui transponder oli paigaldatud varem, teisaldatakse kõik selle kanalid – endised ja uued – kõikide kanalite loendi lõppu.

Käsitsi paigaldamist ei saa kasutada siis, kui satelliitide arvu tuleb muuta. Sel juhul peate suvandi Paigalda satelliidid abil tegema täieliku paigalduse.

Transponderi paigaldamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu **⚙** valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Kanalid > Satelliitkanalite paigaldamine**.
- 3 – Valige **Käsitsi paigaldamine** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **▶** (paremale).
- 4 – Kui teil on paigaldatud rohkem kui üks satelliit, valige **LNB**, millele soovite kanaleid lisada.
- 5 – Määrake vajaminev **polarisatsioon**. Kui **Sümbolikiiruse režiim** on seatud **Käsitsirežiimi**, saate sisestada **Sümbolikiiruse** all toodud sümbolikiiruse käsitsi.
- 6 – Sageduse reguleerimiseks vajutage nooli **▲** (üles) või **▼** (alla) ning valige **Valmis**.
- 7 – Valige **Otsi** ja vajutage **OK**. Ekraanil kuvatakse signaali tugevus.
- 8 – Kui soovite uue transponderi kanalid salvestada, valige **Salvesta** ja seejärel vajutage nuppu **OK**.
- 9 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Lähtestamise transponder ja LNB

Mõnedes riikides võite reguleerida lähtestamise transponderi ja iga LNB ekspertsätteid. Kasutage või muutke neid sätteid ainult siis, kui tavapärane paigaldamine nurjus. Kui teil on mittestandardseid satelliitseadmed, võite kasutada neid sätteid standardsätete tühistamiseks. Mõned teenusepakujad võivad anda teile teatud transponderi või LNB-väärtused, mille saate siia sisestada.

LNB vool

LNB voolu sätteks on vaikimisi seatud Sees.

22 kHz toon

Tooni sätteks on vaikimisi seatud Automaatne.

Madal LO sagedus / kõrge LO sagedus

Kohaliku ostsillaatori (LO) sagedusteks on seatud standardväärtused. Reguleerige väärtusi üksnes erandlike seadmete korral, mis vajavad teistsuguseid väärtusi.

Probleemid

Teler ei suuda soovitud satelliite leida või paigaldab sama satelliiti kaks korda

- Kontrollige, et paigaldamise alguses oleks Sätete all määratud õige satelliitide arv. Võite seadistada teleri otsima ühte, kahte või 3/4 satelliiti.

Kahe peaga LNB ei suuda leida teist satelliiti

- Kui teler leiab ühe satelliidi, kuid ei suuda leida teist, pöörake antenni mõne kraadi võrra. Suunake antenn nii, et esimesel satelliidil oleks kõige tugevam signaal. Kontrollige esimese satelliidi signaalitugevuse näidikut ekraanil. Kui esimene satelliit on seadistatud tugevaima signaali peale, valige teise satelliidi leidmiseks **Otsi** uuesti.
- Kontrollige, et säteteks oleks määratud Kaks satelliiti.

Paigaldamise sätete muutmine ei lahendanud probleemi

- Kõik sätted, satelliidid ja kanalid salvestatakse alles paigaldamise lõpus, kui olete lõpetanud.

Kõik satelliitkanalid on kadunud.

- Unicable'i süsteemi kasutamisel kontrollige, et määrasite Unicable'i sätetes mõlemale sisseehitatud tuunerile kaks ainulaadset kasutajariba numbrit. Võib juhtuda, et mõni muu Unicable'i süsteemi satelliitvastuvõtja kasutab sama kasutajariba numbrit.

Tundub, et mõned satelliitkanalid on kanalite loendist kadunud.

- Kui tundub, et osa satelliitkanaleid on kadunud või ümber paigutatud, siis võis edastaja muuta nende kanalite transponderi asukohta. Kanalite asukoha taastamiseks kanalite loendis võiksite proovida kanalite paketti värskendada.

Mul ei saa satelliiti eemaldada

- Tellimuspakettide puhul ei ole võimalik satelliiti eemaldada. Satelliidi eemaldamiseks peate uuesti läbi tegema täieliku paigalduse ja valima teise paketi.

Mõnikord on vastuvõtt nõrk

- Kontrollige, kas satelliitantenn on kindlalt kinnitatud. Tugev tuul võib antenni liigutada.
- Lumi ja vihm võivad vastuvõttu nõrgendada.


Antenni/kaabli paigaldamine

Värskenda või paigalda uuesti

Uuenda digikanaleid

Võite kanali värskendamist alati ise alustada.



Kanali käsitsi värskendamise alustamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Kanalid > Antenni/kaabli paigaldamine**.
- 3 - Vajadusel sisestage PIN-kood.
- 4 - Valige **Kanalite otsimine**.
- 5 - Valige **Alusta**.
- 6 - Valige **Digikanalite värskendamine**.
- 7 - Digikanalite värskendamiseks vajutage **OK**. Selleks võib kuluda mõni minut.
- 8 - Menüü sulgemiseks vajutage  **BACK**.

Kiire uuesti paigaldamine

Valige Kiire uuesti paigaldamine, et paigaldada uuesti kõik kanalid vaikesätetega.

Kiire uuesti paigaldamine...


- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Kanalid > Antenni/kaabli paigaldamine**.
- 3 - Vajadusel sisestage PIN-kood.
- 4 - Valige **Kanalite otsimine**.
- 5 - Valige **Alusta**.
- 6 - Valige **Kiire uuesti paigaldamine**.
- 7 - Digikanalite värskendamiseks vajutage **OK**. Selleks võib kuluda mõni minut.
- 8 - Menüü sulgemiseks vajutage  **BACK**.

Täiustatud uuesti paigaldamine

Võite kõik kanalid uuesti paigaldada ja jätta muud teleri sätted muutmata.

Kui määratud on PIN-kood, peate selle enne kanalite uuesti paigaldamist sisestama.

Kanalite uuesti paigaldamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Kanalid > Antenni/kaabli paigaldamine**.
- 3 - Vajadusel sisestage PIN-kood.
- 4 - Valige **Kanalite otsimine**.
- 5 - Valige **Alusta** ja vajutage nuppu **OK**.
- 6 - Valige **Täiustatud uuesti paigaldamine**, vajutage nuppu **OK**.
- 7 - Valige riik, kus te praegu viibite, ja vajutage nuppu **OK**.

8 - Valige soovitud paigalduse tüüp - **Antenn (DVB-T)** või **Kaabel (DVB-C)** - ja vajutage nuppu **OK**.


9 - Valige soovitud kanalite tüüp - **Digi-** ja **analoogkanalid** või **Ainult digikanalid** - ja vajutage nuppu **OK**.

10 - Digikanalite värskendamiseks valige **Start** ja vajutage **OK**. Selleks võib kuluda mõni minut.




11 - Menüü sulgemiseks vajutage  **BACK**.

Kanali automaatne värskendamine

Kui võtate vastu digikanaleid, saate valida seadistuse, mille korral värskendab teler automaatselt neid kanaleid.




Teler värskendab kanaleid ja salvestab uued kanalid kord päevas (kell 06.00). Uued kanalid salvestatakse kanalite loendisse ja tähistatakse märgiga . Signaalita kanalid eemaldatakse. Kanalite automaatseks värskendamiseks peab teler olema ooterežiimil. Võite automaatse kanali värskendamise välja lülitada.

Automaatse värskendamise väljalülitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Kanalid > Antenni/kaabli paigaldamine**.
- 3 - Vajadusel sisestage PIN-kood.
- 4 - Valige **Automaatne kanali uuendus**.
- 5 - Valige **Väljas**.
- 6 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule) või menüü sulgemiseks vajutage  **BACK**.

Uute kanalite leidmisel või kanalite värskendamisel või eemaldamisel kuvatakse teleri käivitamisel teade. Et see teade ei ilmuks iga kanali värskenduse järel, saate selle välja lülitada.

Teate väljalülitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Kanalid > Antenni/kaabli paigaldamine**.
- 3 - Vajadusel sisestage PIN-kood.
- 4 - Valige **Kanali värskendusteade**.
- 5 - Valige **Väljas**.
- 6 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule) või menüü sulgemiseks vajutage  **BACK**.

Mõnes riigis värskendatakse kanaleid automaatselt teleri vaatamise ajal või siis, kui teler on ooterežiimil.

DVB-T või DVB-C

DVB-sätted

Võrgu sagedusrežiim

Kui kavatsete telekanalite otsimiseks kasutada **Sageduse skannimisel** kirotsingu meetodit, valige **Automaatne** režiim. Teler kasutab ühte eelnevalt määratud võrgu sagedustest (või lähtestamiskanalit), mida kasutavad enamik teie riigi kaabliteenuse pakkujaid.

Kui saite kanalite otsimiseks kindla võrgusageduse väärtuse, valige **Käsitsirežiim**.

Võrgu sagedus

Kui **Võrgu sagedusrežiim** on seatud **Käsitsirežiimi**, saate siia sisestada kaabliteenuse operaatorilt saadud sümbolikiiruse väärtuse. Kasutage väärtuse sisestamiseks numbriklahve.

Sageduse skannimine

Valige kanalite otsingu meetod. Saate valida kiirema **Kirotsingu** meetodi ja kasutada eelnevalt määratud sätteid, mida kasutavad enamik teie riigi kaabliteenuse operaatoritest.

Kui selle tulemusena ei paigaldata ühtegi kanalit või mõned kanalid on puudu, saate valida laiendatud **Täisotsingu** meetodi. See meetod võtab kanalite otsimiseks ja paigaldamiseks rohkem aega.

Sagedussammu suurus

Teler otsib kanaleid **8 Mhz** suuruste sammudena.

Kui selle tulemusena ei leita kanaleid või mõned kanalid on puudu, saate otsida väiksemate **1 MHz** suuruste sammudega. 1 MHz sammude kasutamine kanalite otsimiseks ja paigaldamiseks võtab rohkem aega.

Digikanalid

Kui teate, et teie kaabliteenuse operaator ei paku digikanaleid, saate digikanalite otsimise vahele jätta.

Analoogkanalid

Kui teate, et teie kaabliteenuse operaator ei paku analoogkanaleid, saate analoogkanalite otsimise vahele jätta.




Tasuta/kodeeritud

Kui teil on tellitud tasulised teleteenused ja tingimusjuurdepääsu (CAM) moodul, valige **Vaba + skrambleeritud**. Kui te pole tellinud tasulisi kanaleid või teenuseid, võite valida **Ainult vabad kanalid**.

Vastuvõtu kvaliteet

Võite vaadata digikanali kvaliteeti ja signaalitugevust. Kui teil on oma antenn, võite seda vastuvõtu parandamiseks ümber paigutada.

Digikanali vastuvõtu kvaliteedi kontrollimiseks tehke järgmist.

- 1 – Valige kanal.
- 2 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 3 – Valige **Kanalid > Antenni/kaabli paigaldamine**. Vajadusel sisestage PIN-kood.
- 4 – Valige **Digikanal: Vastuvõtutest**.
- 5 – Valige **Otsi**. Kuvatakse selle kanali digivastuvõtt.
- 6 – Selle sageduse signaalkvaliteedi kontrollimiseks valige **Otsi** ja vajutage **OK**. Ekraanil kuvatakse katsetulemus. Vastuvõtu parandamiseks võite antenni ümber paigutada või kontrollida ühendusi.
- 7 – Võite sagedust ka ise muuta. Valige ükshaaval sageduse number ja kasutage väärtuse muutmiseks nuppe  (üles) või  (alla). Vastuvõtu uuesti testimiseks valige **Otsi** ja vajutage **OK**.
- 8 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Käsitsi installimine

Analoogtelekanaleid saate ükshaaval käsitsi seadistada.


Analoogkanalite käsitsi paigaldamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Kanalid > Antenni/kaabli paigaldamine**. Vajadusel sisestage PIN-kood.
- 3 – Valige **Analoogkanal: Käsitsi paigaldamine**

• Süsteem

Teleri süsteemi seadistamiseks valige **Süsteem**. Valige riik või maailmajagu, kus te asute, ja vajutage nuppu **OK**.

• Otsi kanalit

Kanali leidmiseks valige **Otsi kanalit**. Saate ise sisestada sageduse kanali leidmiseks või lasta teleril kanalit otsida. Vajutage  (paremale), et valida **Otsing** ja otsida kanalit automaatselt. Leitud kanal kuvatakse ekraanile ja kui vastuvõtt on nõrk, vajutage uuesti **Otsi**. Kui soovite kanali salvestada, valige **Valmis** ja vajutage nuppu **OK**.

• Salvestamine

Võite salvestada kanali praeguse või uue kanalinumbriga.

Valige **Salvesta praegune kanal** või **Salvesta uue kanalina**. Hetkeks kuvatakse uue kanali number.

Neid samme korrake seni, kuni olete kõik saadaolevad analoogkanalid leidnud.

5.3

Kanaliloendi koopia

Kanalite loendi kopeerimine

Kanalite loendi kopeerimiseks tehke järgmist.

1 – Lülitage teler sisse. Sellesse telerisse peaks olema paigaldatud kanalid.


2 – Ühendage USB-mälupulk.

3 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.

4 – Valige **Kanalid > Kanaliloendi koopia**.

5 – Valige **Kopeerige USB-seadmesse**. Kanalite loendi kopeerimiseks võidakse teilt paluda lapseluku PIN-koodi sisestamist.

6 – Kui kopeerimine on valmis, eemaldage USB-mälupulk.

7 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Nüüd saate laadida kopeeritud kanalite loendi teise Philipsi telerisse.


Kanalite loendi versioon

Kanaliloendi praeguse versiooni kontrollimiseks tehke järgmist.

1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.

2 – Valige **Kanalid** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).

3 – Valige **Kanaliloendi koopia** ja valige **Praegune versioon**, seejärel vajutage nuppu **OK**.

4 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Kanalite loendi üleslaadimine


Seadistamata teleritesse

Olenevalt sellest, kas teler on juba seadistatud või mitte, peate kasutama erinevat kanalite loendi üleslaadimise viisi.

Kanalite laadimine seadistamata telerisse

1 – Installimise alustamiseks ühendage toitepistik seinakontakti ja valige keel ning riik. Kanalite otsimise võite vahele jätta. Lõpetage paigaldamine.

2 – Ühendage USB-mälupulk, millel on teise teleri kanalite loend.

3 – Kanalite loendi üleslaadimise alustamiseks vajutage nuppu , valige **Kõik seaded** ja vajutage nuppu **OK**.


4 – Valige **Kanalid > Kanaliloendi koopia > Kopeerige telerisse**. Vajadusel sisestage PIN-kood.

5 – Teler annab teada, kui kanalite loend on edukalt telerisse kopeeritud. Eemaldage USB-mälupulk.

Seadistatud teleritesse

Olenevalt sellest, kas teler on juba seadistatud või mitte, peate kasutama erinevat kanalite loendi üleslaadimise viisi.


Juba seadistatud telerisse

1 – Kontrollige teleri riigi sätet. (Selle sätte kontrollimiseks vt ptk „Kõikide kanalite uuesti paigaldamine“. Käivitage see toiming, kuni jõuate riigi sätteni. Paigalduse tühistamiseks vajutage nupule  **BACK**.)

Kui riik on õige, jätkake juhiseiga 2.

Kui riik pole õige, peate teleri sätteid muutma. Vt ptk „Kõikide kanalite uuesti paigaldamine“ ja alustage paigaldamist. Valige õige riik ja jätke kanaliotsing vahele. Lõpetage paigaldamine. Kui olete lõpetanud, jätkake juhiseiga 2.

2 – Ühendage USB-mälupulk, millel on teise teleri kanalite loend.

3 – Kanalite loendi üleslaadimise alustamiseks vajutage nuppu , valige **Kõik seaded** ja vajutage nuppu **OK**.

4 – Valige **Kanalid > Kanaliloendi koopia > Kopeerige telerisse**. Vajadusel sisestage PIN-kood.

5 – Teler annab teada, kui kanalite loend on edukalt telerisse kopeeritud. Eemaldage USB-mälupulk.

5.4

Kanalite teave






Kanalite loendid

Kanalite loendite teave


Pärast kanalite paigaldamist ilmuvad kõik kanalid kanalite loendisse. Kui vastav teave on saadaval, kuvatakse kanalid koos nime ja logoga.


Iga tuuneritüübi kohta – antenn/kaabel (DVB-T/C) või satelliit (DVB-S) – on olemas kanaliloend kõigi paigaldatud kanalitega. Saate selle loendi filtreerida kuvama vaid tele- või raadiokanaleid. Kui paigaldatud on mitu satelliiti, saate kanaleid filtreerida satelliidi kaupa.

Kui kanalite loend on valitud, siis kanali valimiseks

vajutage noolele  (üles) või  (alla), seejärel vajutage **OK**, et vaadata valitud kanalit. Selles loendis olevaid kanaleid saate häälestada ainult nuppude    abil.

Kanaliikoonid

Pärast kanalite loendi automaatset uuendamist on uued kanalid kanalite loendis tähistatud tähekujustisega .

Kui mõne kanali lukustate, tähistatakse see lukuga . Kolm teiste seas hetkel enimvaadatud kanalit on märgitud tähistega 1, 2 või 3.

Raadiojaamad




Kui digisaated on saadaval, paigaldatakse kanalite salvestamise ajal digiraadiokanalid. Raadiokanalit saate vahetada samamoodi nagu telekanalit. DVB-C-kaabelkanalite paigaldamisel paigutatakse raadiojaamad harilikult kohtadele alates 1001-st.

See teler võimaldab vastu võtta DVB-standardi digiteleviseiooni. Teler ei pruugi korralikult töötada osade digiteleviseiooni pakujate korral, kes ei järgi standardi nõudeid täielikult.

Kanalite loendi avamine

Iga tuuneri (antenn/kaabel või satelliit) täieliku kanaliloendi kõrvalt saate valida filtreeritud loendi või ühe oma lemmikute loenditest.


Aktiivse kanaliloendi avamiseks toimige järgmiselt.

- 1 - Vajutage , et lülituda telerile.
- 2 - Vajutage  **LIST*** või **OK**, et avada aktiivne kanaliloend.
- 3 - Kanaliloendi sulgemiseks vajutage nupule  **BACK**.

Kanaliloenditest ühe valimiseks toimige järgmiselt.

- 1 - Kui kanaliloend on ekraanil avatud, toimige järgmiselt.
- 2 - Valige loendi nimi kanaliloendi ülaosast ja vajutage loendimenüü avamiseks **OK**.
- 3 - Loendite menüüst valige üks saadaolevatest kanaliloenditest ja vajutage **OK**.

Soovitus




Kahe tuuneri vahel saate lihtsasti ümber lülituda menüüs **Allikad**. Vajutage  **SOURCES** ja valige **TV** vaatamine, et lülituda antenni/kaabli tuunerile. Valige **Vaata satelliiti**, et lülituda satelliittuunerile. Teler avab alati valitud tuuneri viimati valitud kanaliloendi.

* Kui teie kaugjuhtimispuldil on klahv  **LIST**.

Kanalite loendi filtreerimine

Saate filtreerida loendi kõigile kanalitele. Saate panna kanaliloendi näitama vaid tele- või raadiokanaleid. Antenni/kaabli kanalite loendi saate seadistada näitama tasuta või kodeeritud kanaleid. Kui paigaldatud on mitu satelliiti, saate satelliitkanalite loendit filtreerida satelliidi kaupa.

Kõigi kanalitega loendi filtreerimiseks toimige järgmiselt.



- 1 - Vajutage nuppu .
- 2 - Vajutage **OK**, et avada aktiivne kanaliloend.
- 3 - Kui kanaliloend on ekraanil avatud, valige loendi nimi kanaliloendi ülaosast ja vajutage loendimenüü avamiseks **OK**.
- 4 - Valige loendimenüüst loend, mida soovite filtreerida.
- 5 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule) või menüü sulgemiseks .

Kanali otsimine

Kanali leidmiseks pikast loendist saate kasutada otsingut.

Teler võimaldab kanalit otsida kolmest peamisest kanaliloendist: antenni-, kaabel- või satelliitkanalite seast.


Kanali otsimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu .
- 2 - Vajutage **OK**, et avada aktiivne kanaliloend.
- 3 - Valige ülemises parempoolses nurgas  ja vajutage klahvi **OK**.
- 4 - Tekstivälja avamiseks valige **Otsi kanalit** ja vajutage **OK**. Teksti sisestamiseks võite kasutada kaugjuhtimispuldi klaviatuuri (kui on olemas) või ekraaniklaviatuuri.
- 5 - Sisestage number, nimi või osa nimest ja valige **Rakenda** ja vajutage **OK**. Teler otsib valitud loendist otsinguga sobivaid kanalimesid.



Otsingutulemused kuvatakse kanalite loendina, loendi nimi kuvatakse ülaserivas. Kui valite teise kanaliloendi või sulgete otsingutulemustega loendi, lähevad otsingutulemused kaduma.

Kanalite vaatamine

Kanali valimine

Telekanalite vaatamise alustamiseks vajutage nuppu . Teler häälestub viimati vaadatud kanalile.

Kanalite vahetamine

Kanalite vahetamiseks vajutage  **+** või  **-**. Kui teate kanali numbrit, sisestage see numbrinuppudega. Kui olete numbri sisestanud,

vajutage kohe kanali vahetamiseks nuppu **OK**.

Kui internetiteave on saadaval, kuvab teler käimasoleva saate nime ja teabe ning seejärel järgmise saate nime ja teabe.

Eelmine kanal

Varem vaadatud kanalile naasmiseks vajutage nuppu **← BACK**.

Kanaleid võib vahetada ka **Kanalite loendist**.

Kanali lukustamine

Kanali lukustamine ja lukust vabastamine

Lastel mõne kanali vaatamise takistamiseks saate kanali lukustada. Lukustatud kanali vaatamiseks peate kõigepealt sisestama neljakohalise **lapseluku** PIN-koodi. Te ei saa blokeerida ühendatud seadmetelt tulevaid saateid.

Kanali lukustamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu **TV**.
- 2 - Kanalite loendi avamiseks vajutage nuppu **OK**. Vajaduse korral vahetage kanaliloendit.
- 3 - Valige ülemises parempoolses nurgas **:** ja vajutage klahvi **OK**.
- 4 - Valige **Lukk/Vabasta** ja vajutage nuppu **OK**.
- 5 - Sisestage oma 4-kohaline PIN-kood, kui teler seda küsib.
- 6 - Valige kanal, mida tahate lukustada, ja vajutage nuppu **OK**. Lukustatud kanal on tähistatud lukumärgiga **🔒**.
- 7 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage **←** (vasakule) või menüü sulgemiseks **← BACK**.

Kanali lukust vabastamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu **TV**.
- 2 - Kanalite loendi avamiseks vajutage nuppu **OK**. Vajaduse korral vahetage kanaliloendit.
- 3 - Valige ülemises parempoolses nurgas **:** ja vajutage klahvi **OK**.
- 4 - Valige **Lukk/Vabasta** ja vajutage nuppu **OK**.
- 5 - Sisestage oma 4-kohaline PIN-kood, kui teler seda küsib.
- 6 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage **←** (vasakule) või menüü sulgemiseks **← BACK**.

Kui lukustate või vabastate kanaleid mingis kanaliloendis, peate PIN-koodi sisestama vaid ühe korra, kuni kanaliloendi sulgete.

Vanemakontrolli piirang

Lastel nende eale sobimatute saadete vaatamise takistamiseks võite seada vanusepiirangu.

Digikanalite saated võivad olla vanusepiiranguga. Kui saate vanusepiirang on võrdne või kõrgem määrast, mille olete seadnud vastavalt oma lapse vanusele, siis saade blokeeritakse. Lukustatud saate vaatamiseks peate kõigepealt sisestama **Vanemakontrolli piirangu** koodi.

Vanusepiirangu määramiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu **⚙** valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Lapselukk > Vanemakontrolli piirang**.
- 3 - Sisestage neljakohaline lapseluku kood. Kui te ei määranud koodi, valige **Määra kood** suvandis **Lapselukk**. Sisestage neljakohaline lapseluku kood ja kinnitage. Nüüd saate määrata vanusepiirangu.
- 4 - Tagasi suvandis **Vanemakontrolli piirang**, valige **vanus**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **←** (vasakule).

Vanemakontrolli piirangu väljalülitamiseks valige **Puudub**. Ent mõnedes riikides peate seadma vanusepiirangu.

Mõne edastaja/operaatori puhul blokeerib teler üksnes kõrgema piiranguga saated. Vanemakontrolli piirang määratakse kõigile kanalitele.

Kanali suvandid

Valikumenüü avamine

Saate kanali vaatamise ajal seadistada mõningaid suvandeid.

Olenevalt vaadatava kanali tüübist või teleri sätetest on saadaval mitmeid suvandeid.

Valikumenüü avamiseks toimige järgmiselt.

- 1 - Vajutage kanali vaatamise ajal **+ OPTIONS > ≡ Eelistused**.
- 2 - Sulgemiseks vajutage uuesti nuppu **+ OPTIONS**.

Muuda kanali nime

Kanali vaatamise ajal saate muuta kanali nime.




Kanali nime muutmiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage kanali vaatamise ajal **+ OPTIONS**.
- 2 - Valige **≡ Eelistused > Muuda kanali nime**.
- 3 - Kasutage kaugjuhtimispuldi tagaküljel olevat klaviatuuri, et praegune nimi kustutada ja uus asemele kirjutada.

Ühisliides




Kui paigaldasite ühte ühisliidese pesadest CAM-mooduli, saate vaadata CAM-i ja operaatori teavet või muuta mõningaid CAM-iga seotud sätteid.

CAM-i teabe vaatamiseks tehke järgmist.




- 1 - Vajutage nuppu  SOURCES .
- 2 - Valige kanali tüüp, mille jaoks CAM-moodulit kasutate, TV vaatamine või Vaata satelliiti.
- 3 - Vajutage nuppu + OPTIONS ja valige  Eelistused > Ühisliides.
- 4 - Valige sobiv ühisliidese pesa ja vajutage  (paremale).
- 5 - Valige CAM-mooduli teleoperaator ja vajutage OK. Järgnevad ekraanid on pärit televisioonioperaatorilt.

HbbTV sellel kanalil

Kui te soovite konkreetset kanalil vältida juurdepääsu HbbTV lehtedele, saate blokeerida HbbTV lehed üksnes selle kanali jaoks.

- 1 - Valige kanal, mille puhul soovite HbbTV lehed blokeerida.
- 2 - Vajutage nuppu + OPTIONS, valige Eelistused > HbbTV sellel kanalil ja vajutage klahvi  (right).
- 3 - Valige Väljas ja vajutage nuppu OK.
- 4 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule) või menüü sulgemiseks  BACK.


Kui soovite HbbTV teleris täielikult blokeerida, toimige järgmiselt.

- 1 - Vajutage nuppu  valige Kõik sätted ja vajutage OK.
- 2 - Valige Üldsätted > Täpsem > HbbTV.
- 3 - Valige Väljas ja vajutage nuppu OK.
- 4 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule) või menüü sulgemiseks  BACK.

Kanali teave

Saate vaadata kindla kanali tehnilisi omadusi, nt digitaalsus, heli tüüp jne.



Kanali tehnilise teabe vaatamiseks toimige järgmiselt.

- 1 - Valige kanal.
- 2 - Vajutage nuppu + OPTIONS, valige  Eelistused ja vajutage klahvi OK.
- 3 - Valige Kanali teave ja vajutage nuppu OK.
- 4 - Kuva sulgemiseks vajutage OK.

Saadete teave

Saate üksikasjade vaatamine





Valitud saate üksikasjade vaatamiseks...

- 1 - Valige kanal.
- 2 - Vajutage nuppu + OPTIONS, valige  Eelistused ja vajutage klahvi OK.
- 3 - Valige Kanali teave ja vajutage nuppu OK, et näha saatekava teavet.
- 4 - Sulgemiseks vajutage  BACK .

Mono/stereo

Analoogkanali heli saate lülitada mono- või stereoheli peale.

Et lülitada heli mono- või stereoheli peale, tehke järgmist.

- 1 - Häälestuge analoogkanalile.
- 2 - Vajutage nuppu + OPTIONS ja valige  Eelistused > Mono/Stereo ja vajutage klahvi  (paremale).
- 3 - Valige Mono või Stereo ja vajutage nuppu OK.
- 4 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule) või menüü sulgemiseks  BACK.

Videovalik




Digitalekanalid võivad edastada mitmeid videosignaale (mitmekanalilist saadet), erinevaid kaameranurki või vaatepunkte või mitut saadet samal kanalil. Kui sellised kanalid on saadaval, kuvab teler selle kohta teate.

Kaksikrežiim I-II

Kui helisignaali edastatakse kahte keelt ja kui ühte või mõlemat pole nimetatud, on see suvand saadaval.

Vastenda kanal

Kui alguses puudub saatekava teave, saate kanali vastendamise abil hankida lisateavet.

- 1 - Vajutage  TV GUIDE ja kasutage navigeerimisklahve, et valida keskel  ja vajutage klahvi OK.
- 2 - Valige Telekava > Internetist ja vajutage OK.
- 3 - Valige telekavast üks kanal ja seejärel vajutage OK, et valitud kanalit vaadata.
- 4 - Vajutage kanali vaatamise ajal + OPTIONS .
- 5 - Valige  Eelistused > Vastenda kanal.
- 6 - Valige üks loendi üksus ja vajutage OK.
- 7 - Valige Vastenda kanal.

8 – Kui olete lõpetanud, näete vastendatud kanali teavet saatekavas.

Logo muutmine

Kui alguses puudub saatekava teave, järgmiste sammude abil hankida lisateavet saadete kohta.

- 1 – Vajutage **TV GUIDE** ja kasutage navigeerimisklahve, et valida keskel **OK** ja vajutage klahvi **OK**.
- 2 – Valige **Telekava > Edastajalt** ja vajutage **OK**.
- 3 – Valige telekavast üks kanal ja seejärel vajutage **OK**, et valitud kanalit vaadata.
- 4 – Vajutage kanali vaatamise ajal **+ OPTIONS**.
- 5 – Valige **Eelistused > Logo muutmine**.
- 6 – Valige üks loendi üksus ja vajutage **OK**.
- 7 – Valige **Logo muutmine**.
- 8 – Kui olete lõpetanud, näete vastendatud kanali teavet saatekavas.

Lemmikkanalid

Lemmikkanalite teave

Meeldivad kanalid saate koondada lemmikkanalite loendisse.

Saate lihtsaks kanalivahetuseks koondada 8 lemmikkanalite loendit. Saate iga lemmikute loendi eraldi nimetada. Kanaleid saate ümber paigutada ainult lemmikute loendis.

Kui kanalite loend on valitud, siis kanali valimiseks vajutage noolele **▲** (üles) või **▼** (alla), seejärel vajutage **OK**, et vaadata valitud kanalit. Selles loendis olevaid kanaleid saate häälestada ainult nuppude **≡ + ≡ -** abil.

Lemmikute loendi loomine

Lemmikkanalite loendi loomine kanalite loendi põhjal...

- 1 – Vajutage **TV**, et lülituda telerile.
- 2 – Vajutage **≡ LIST** (kui on saadaval) või **OK**, et avada aktiivne kanaliloend.
- 3 – Valige ülemises parempoolses nurgas **⋮** ja vajutage klahvi **OK**.
- 4 – Valige **Loo lemmikute loend** ja vajutage **OK**.
- 5 – Valige vasakul toodud loendist lemmikkanal ja vajutage **+ OPTIONS**. Kanalid lisatakse parempoolsesse loendisse lisamise järjekorras. Toimingu tagasivõtmiseks valige kanal vasakpoolsest loendist ja vajutage uuesti **+ OPTIONS**. Saate kanalite vahemiku valida ka järgmiselt: vajutage **▼** (alla), et valida lisatava vahemiku viimane kanal, ja seejärel vajutage klahvi **OK**.
- 6 – Kanalite lisamise lõpetamiseks vajutage nuppu

← BACK.

7 – Teler palub teil loendi **Lemmikute loend** ümber nimetada. Võite kasutada ekraanil olevat klaviatuuri või vajutada **← BACK**, et peita ekraanil olev klaviatuur ja kasutada kaugjuhtimispuldi tagaküljel olevat klaviatuuri (kui on saadaval), et sisestada uus nimi.

Kui kanalite loend on pikk, saate alternatiivina valida ükskõik millise kanali, seejärel vajutada **+ OPTIONS**, et avada suvandite menüü, ja valida **Loo lemmikute loend** ja vajutada **OK**.

Uue lemmikkanalite loendi loomine olemasoleva lemmikkanalite loendi kopeerimise teel...

- 1 – Vajutage **TV**, et lülituda telerile.
- 2 – Vajutage **≡ LIST** (kui on saadaval) või **OK**, et avada aktiivne kanaliloend.
- 3 – Valige ülemises parempoolses nurgas **⋮** ja vajutage klahvi **OK**.
- 4 – Valige **Kopeeri lemmikute loend** ja vajutage **OK**.
- 5 – Valige vasakul toodud loendist lemmikkanal ja vajutage **+ OPTIONS**. Kanalid lisatakse parempoolsesse loendisse lisamise järjekorras. Toimingu tagasivõtmiseks valige kanal vasakpoolsest loendist ja vajutage uuesti **+ OPTIONS**. Saate kanalite vahemiku valida ka järgmiselt: vajutage **▼** (alla), et valida lisatava vahemiku viimane kanal, ja seejärel vajutage klahvi **OK**.
- 6 – Kanalite lisamise lõpetamiseks vajutage nuppu **← BACK**.
- 7 – Teler palub teil loendi **Lemmikute loend** ümber nimetada. Võite kasutada ekraanil olevat klaviatuuri või vajutada **← BACK**, et peita ekraanil olev klaviatuur ja kasutada kaugjuhtimispuldi tagaküljel olevat klaviatuuri (kui on saadaval), et sisestada uus nimi.


Saate lisada korraga palju kanaleid või kopeerida kanalite loendi koos kõigi kanalitega nimekirja **Lemmikute loend** ja siis mittevajalikud eemaldada.

Kanalite vahemiku lisamine

Paljude järjest paiknevate kanalite lisamiseks jaotisse **Lemmikute loend**, saate kasutada funktsiooni **Vali vahemik**.

Kanalite vahemiku lisamiseks toimige järgmiselt.





- 1 – Vajutage nuppu **SOURCE**.
- 2 – Valige **Lemmikud**.
- 3 – Avage **Lemmikute loend**, kuhu soovite lisada kanalite vahemiku.
- 4 – Valige ülemises parempoolses nurgas **⋮** ja vajutage klahvi **OK**.
- 5 – Valige **Muuda lemmikute loendit** ja vajutage **OK**.
- 6 – Valige vasakul toodud loendist lisatava vahemiku esimene kanal ja vajutage **OK**.

7 – Vajutage  (alla), et valida lisatava vahemiku viimane kanal, ja seejärel vajutage klahvi **OK**.
8 – Valige Lisa ja vajutage nuppu **OK**. Vasakpoolses loendis märgistatakse valitud kanalid.

Lemmikute loendi ümbernimetamine

Ümber saate nimetada ainult nimekirja **Lemmikute loend**.



Nimekirja **Lemmikute loend** ümbernimetamiseks toimige järgmiselt.

- 1 – Vajutage nuppu  **SOURCE** .
- 2 – Valige **Lemmikud**.
- 3 – Valige ülemises parempoolses nurgas  ja vajutage klahvi **OK**.
- 4 – Valige **Lemmikute loendi ümbernimetamine** ja vajutage **OK**.
- 5 – Kasutage ekraanil olevat klaviatuuri või vajutage  **BACK**, et peita ekraanil olev klaviatuur ja kasutada kaugjuhtimispuldi tagaküljel olevat klaviatuuri (kui on saadaval), et sisestada uus nimi.
- 6 – Kui olete valmis, pöörake kaugjuhtimispulti, valige **Sulge** ja vajutage **OK**.
- 7 – Kanaliloendi sulgemiseks vajutage nupule  **BACK** .

Lemmikute loendi eemaldamine

Eemaldada saate vaid nimekirja **Lemmikute loend**.



Nimekirja **Lemmikute loend** eemaldamiseks toimige järgmiselt.



- 1 – Vajutage nuppu  **SOURCE** .
- 2 – Valige **Lemmikud**.
- 3 – Valige ülemises parempoolses nurgas  ja vajutage klahvi **OK**.
- 4 – Valige **Eemalda lemmikute loend** ja vajutage **OK**.

Kanalite ümberpaigutamine


Kanaleid saate ümber paigutada (järjestust muuta) ainult jaotises **Lemmikute loend**.

Kanalite järjestuse muutmiseks toimige järgmiselt.

- 1 – Vajutage nuppu  **SOURCES** ja valige **Lemmikud**.
- 2 – Avage **Lemmikute loend**, mille soovite ümber järjestada.
- 3 – Valige ülemises parempoolses nurgas  ja vajutage klahvi **OK**.
- 4 – Valige **Kanalite ümberpaigutamine** ja vajutage nuppu **OK**.
- 5 – Valige jaotises **Lemmikute loend** kanal, mida soovite ümber järjestada ja vajutage **OK**. (Kanal märgistatakse halli kastiga.)

6 – Liigutage nuppude  (üles) või  (alla) abil kanal soovitud kohta.

7 – Vajutage uue asukoha kinnitamiseks **OK**.

8 – Saate sama meetodiga kanaleid ümber paigutada, kuni sulgete jaotise **Lemmikute loend** nupuga  **BACK**.

Tekst / teletekst

Teleteksti leheküljed

Telekanalite vaatamise ajal teksti/teleteksti avamiseks vajutage nuppu **TEXT**.



Teleteksti sulgemiseks vajutage uuesti nuppu **TEXT**.

Teleteksti lehekülje valimine

Lehekülje valimiseks tehke järgmist. . .

- 1 – Sisestage numbriklahvidega lehekülje number.
- 2 – Navigeerimiseks kasutage nooleklahve.
- 3 – Ekraani allosas värviliselt märgitud erifunktsioonide valimiseks vajutage värvinuppu.

Teleteksti alamlehed




Teleteksti iga lehekülg võib sisaldada mitmeid alamlehti. Alamlehtede numbrid kuvatakse põhilehekülje numbri kõrval oleval ribal. Alamlehe valimiseks vajutage nuppe  või .

T.O.P. Teleteksti leheküljed

Mõned edastajad pakuvad T.O.P. -teleteksti. Et avada T.O.P. Teleteksti avamiseks teleteksti sees vajutage nuppu **+ OPTIONS** ja valige **T.O.P.**. Ülevaade.


Lemmikleheküljed

Teler teeb loendi kümnest viimati avatud teleteksti leheküljest. Te saate neid hõlpsalt uuesti avada Lemmiklehekülgede veerus.

- 1 – Lemmiklehekülgede veeru kuvamiseks valige teletekstis olles  (süda) ekraani ülemises vasakus nurgas.
- 2 – Leheküljenumbri valimiseks vajutage nuppu  (alla) või  (üles) ja lehekülje avamiseks vajutage nuppu **OK**.
Võite loendi tühjendada suvandi **Kustuta lemmikleheküljed** abil.

Teletekstist otsimine

Te saate valida sõna ja teletekstist selle sõna esinemiskohti otsida.


- 1 – Avage tekstileht ja vajutage nuppu **OK**.
- 2 – Valige nooleklahvidega sõna või number.
- 3 – Vajutage uuesti nuppu **OK**, et kohe selle sõna või numbri järgmisele esinemiskohale liikuda.
- 4 – Järgmisele esinemiskohale liikumiseks vajutage uuesti nuppu **OK**.
- 5 – Otsingu lõpetamiseks vajutage nuppu  (üles) seni, kuni midagi ei ole enam valitud.

Teletekst ühendatud seadmest

Mõned seadmed, mis võtavad vastu telekanaleid, võivad pakkuda ka teleteksti.

Teleteksti avamiseks ühendatud seadmest tehke järgmist. . .

1 – Vajutage  **SOURCES** valige seade ja vajutage nuppu **OK**.

2 – Vajutage seadmes kanali vaatamise ajal nuppu **+ OPTIONS** , valige suvand **Kuva seadme nupud**, seejärel valige nupp  ja vajutage nuppu **OK**.

3 – Seadme nuppude peitmiseks vajutage nuppu **← BACK** .

4 – Teleteksti sulgemiseks vajutage uuesti nuppu **← BACK** .

Digitekst (ainult Suurbritannia)

Mõned digisaadete edastajad pakuvad oma digitelevisiooni kanalitel püsivalt digiteksti või interaktiivset TV-d. See sisaldab tavalist teleteksti, mille puhul saab numbri-, värvi- ja nooleklahvide abil teha valikuid ja navigeerida.

Teleteksti sulgemiseks vajutage uuesti nuppu **← BACK** .

Teleteksti valikud

Tekstis/teletekstis vajutage **+ OPTIONS**, et valida järgmist.

- **Lehekülje fikseerimine**

Alamlehtede automaatse keeramise seiskamiseks.

- **Kaheosaline ekraan / täisekraan**

Telekanali ja -teksti kõrvuti kuvamiseks.

- **T.O.P. ülevaade**

Et avada T.O.P. -teleteksti.

- **Suurendamine**

Teleteksti suurendamiseks, et seda oleks mugavam lugeda.

- **Nähtavale toomine**

Lehel oleva varjatud teabe nähtavale toomiseks.

- **Tsüklilised alamlehed**

Alamlehtede tsüklisse viimiseks, kui need on saadaval.

- **Peida/näita lemmiklehti**

Lemmiklehtede nimekirja peitmiseks või näitamiseks.

- **Kustuta lemmiklehed**

Lemmiklehtede nimekirja

- **Keel**

Teletekstis kasutatavate tähemärkide rühma õigesti kuvamiseks.

- **Teletekst 2.5**

Teleteksti 2.5 aktiveerimiseks, et pakkuda rohkem värve ja paremat graafikat.

Teleteksti seadistamine

Teleteksti keel

Mõnede digitelevisiooni edastajate puhul saab valida mitme teleteksti keele vahel.

Esmase ja teisese teleteksti keele määramiseks tehke järgmist. . .

1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.

2 – Valige **Regioon ja keel** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).

3 – Valige **Keel > Põhiline teletekst** või **Lisateletekst**.

4 – Valige teleteksti eelistatud keeled.

5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Teletekst 2.5

Teletekst 2.5 pakub rohkem värve ja paremat graafikat. Teletekst 2.5 aktiveeritakse tavalise tehasesättena.

Teleteksti 2.5 väljalülitamiseks tehke järgmist.

1 – Vajutage **TEXT**.

2 – Ekraanil avatud teksti/teleteksti korral vajutage **+ OPTIONS**.

3 – Valige **Tekst 2.5 > Väljas** ja vajutage **OK**.

4 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Seadmete ühendamine

Teave ühenduste kohta

Ühenduvusjuhend

Ühendage seade teleriga alati parima võimaliku ühendusega. Kasutage ka kvaliteetseid kaableid, et pilti ja heli kvaliteetselt edastada.

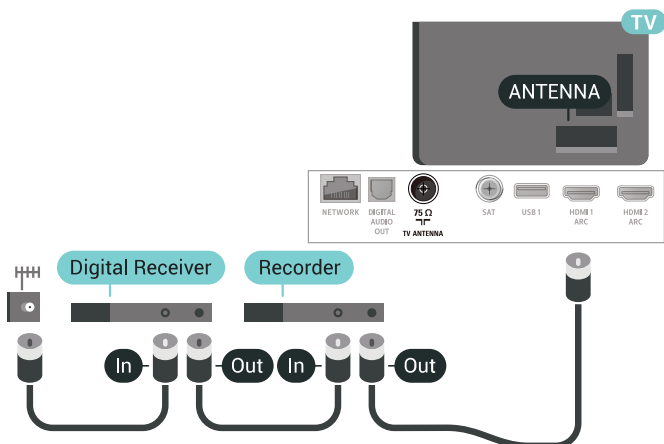
Seadme ühendamisel tunneb teler selle tüübi ära ja määrab igale seadmele õige tüübinimetuse. Soovi korral saate tüübinimetust muuta. Kui seadmele on määratud õige tüübinimetus, lülitub teler menüüs Allikad seadmele lülitudes automaatselt parimale sättele.

Kui vajate mitme seadme ühendamisel teleriga abi, vaadake Philipsi teleri ühenduvusjuhendit. Sellest juhendist leiate teavet ühendamise ja kaablite kohta.

Minge veebisaidile
www.connectivityguide.philips.com.

Antenniport

Kui teil on digiboks (digivastuvõtja) või salvestusseade, ühendage antennikaablid nii, et antennisignaal läbiks enne telerisse jõudmist digiboksi ja/või salvestusseadme. Nii saavad antenn ja digiboks saata salvestusseadmesse salvestamiseks võimalikke lisakanaleid.



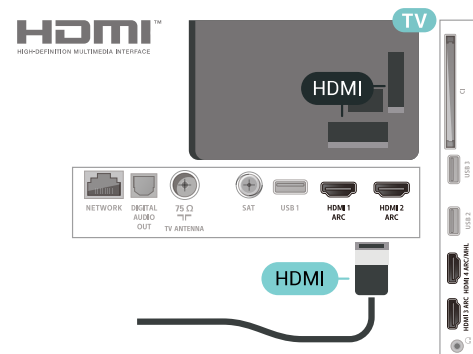
HDMI pordid

HDMI kvaliteet

HDMI-ühendusel on parim pildi- ja helikvaliteet. Ühe HDMI-kaabliga edastatakse nii heli- kui ka videosignaali. Kasutage HDMI-kaablit telesignaali edastamiseks.

Et tagada parima kvaliteediga edastus, kasutage kiiret HDMI-kaablit ja ärge kasutage pikemat HDMI-kaablit kui 5 m.

Kui HDMI-ga ühendatud seade ei tööta korralikult, valige mõni teine HDMI Ultra HD seadistus ja proovige, kas see lahendab probleemi. Lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võtmesõnad** ja valige **HDMI Ultra HD**.



Kopeerimiskaitse

HDMI-kaablid toetavad HDCP 2.2 (lairiba-digisisu kaitse). HDCP on kopeerimiskaitse signaal, mis takistab sisu kopeerimist DVD- või Blu-ray-plaadilt. Seda nimetatakse ka DRM-iks (digiõiguste haldus).

HDMI ARC

Kõigil teleri HDMI-portidel on HDMI ARC (helitagastuskanal).

Kui seadmel (tavaliselt kodukinosüsteemil) on samuti HDMI ARC port, ühendage see teleri suvalise HDMI-pordiga. HDMI ARC pordi kasutamisel ei pea te ühendama lisahelikaablit, mis edastab telepildi helisignaali kodukinosüsteemi. HDMI ARC ühenduse kaudu edastatakse mõlemat signaali.

Võite ühendada kodukinosüsteemi selle teleri suvalise HDMI-pordiga, kuid ARC-d saab kasutada korraga vaid ühe seadme ja ühendusega.

HDMI MHL

HDMI MHL-i abil saate edastada oma Androidi nutitelefon või tahvelarvuti ekraanil nähtava teleriekraanile.

Teleri HDMI 4 ühendus hõlmab MHL 2,0 (kõrgeraldusega mobiililingi) tehnoloogiat.

See juhtmeühendus võimaldab suurepärasest stabiilsusest ja ribalaiusest, madalt latentsusest, juhtmevaba interferentsi puudumisest ja tasemel heli taasesitusest. Lisaks laeb MHL-ühendus teie nutitelefon või tahvelarvuti akut. Kui teler on ooterežiimis, siis ühendatud mobiiliseadet ei laeta.

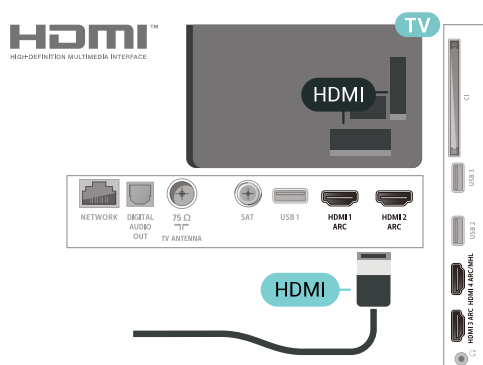
Uurige, milline passiivne MHL-kaabel sobib teie mobiiliseadmele. Täpsemalt peate leidma kaabli, mille ühes otsas on teleri HDMI-pistik ja teises teie nutitelefon või tahvelarvutiga sobiv pistik.

MHL, Mobile High-Definition Link ja MHL-i logo on MHL, LLC kaubamärgid või registreeritud kaubamärgid.



HDMI CEC - EasyLink

HDMI-ühendusel on parim pildi- ja helikvaliteet. Ühe HDMI-kaabliga edastatakse nii heli- kui ka videosignaali. Kasutage HDMI-kaablit kõrglahutusega (HD) telesignaali edastamiseks. Et tagada parima kvaliteediga edastus, kasutage kiiret HDMI-kaablit ja ärge kasutage pikemat HDMI-kaablit kui 5 m.



EasyLink HDMI CEC

Kui teie seadmed on ühendatud HDMI-ühendusega ja neil on funktsioon EasyLink, saate neid teleri puldiga juhtida. EasyLink HDMI CEC peab olema sisse lülitatud nii teleris kui ka ühendatud seadmes.

EasyLinki kaudu võite ühendatud seadmeid teleri puldiga juhtida. EasyLink kasutab ühendatud seadmetega side loomiseks HDMI CEC ühendust. Seadmed peavad toetama ühendusprotokolli HDMI CEC ja olema ühendatud HDMI-ühendusega.

EasyLinki seadistus

EasyLink on teleris vaikimisi sisse lülitatud. Kontrollige, et ühendatud EasyLinki seadmete kõik HDMI CEC sätted oleksid õigesti määratud. EasyLink ei pruugi teiste tootjate seadmetega toimida.

HDMI CEC teiste tootjate seadmetes

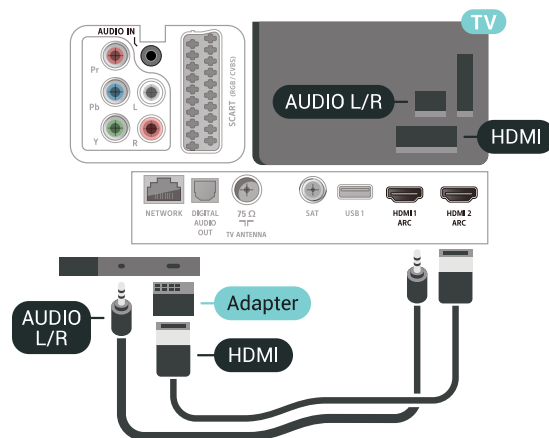
Erinevad tootjad nimetavad HDMI CEC funktsiooni erinevalt. Järgnevalt mõned näited: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink ja Viera Link. Kõigi tootjate süsteemid ei ühildu EasyLinkiga täielikult.

HDMI CEC süsteemide nimed on nende omanike omand.

DVI-HDMI

Kui teil on siiski ainult DVI-ühendusega seade, saate seadme ühendada ükskõik millise HDMI-ühendusega DVI-HDMI-adaptori abil.

Kui teie seadmel on ainult DVI-ühendus, kasutage DVI-HDMI-adaptorit. Kasutage üht HDMI-ühendustest ja sisestage Audio L/R-i kaabel (3,5 mm minipistik) teleri tagaküljel asuvasse helisisendi porti **Audio IN**.



Kopeerimiskaitse

DVI- ja HDMI-kaablid toetavad HDCP-d (lairiba-digisisu kaitse). HDCP on kopeerimiskaitse signaal, mis takistab sisu kopeerimist DVD- või Blu-ray-plaadilt. Seda nimetatakse ka DRM-iks (digiõiguste haldus).

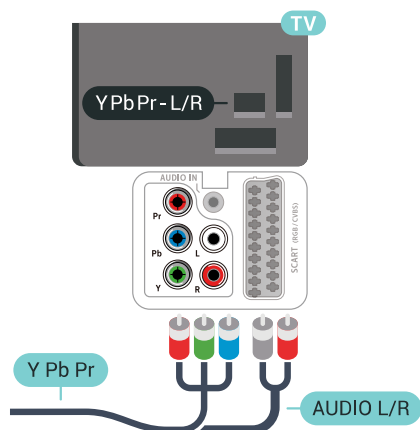
6.3

Y Pb Pr - komponent

Y Pb Pr - komponentvideo on kvaliteetne ühendus.

YPbPr-ühendust võib kasutada kõrglahutusliku (HD) telesignaali edastamiseks. Signaalide Y, Pb ja Pr kõrval asuvad helisignaali sisendid Audio Left ja Right.

Ühendamisel sobitage YPbPr-pistmiku värvused (roheline, sinine, punane) kaablipistikute värvustega. Kasutage Audio L/R pistikühendusega kaablit, kui teie seadmel on heli.

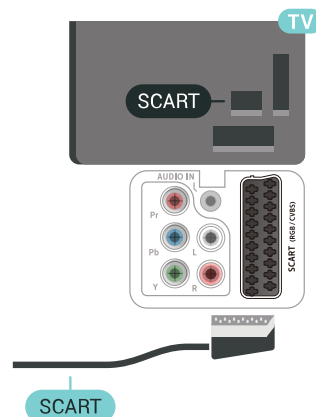


6.4

Scart

SCART on hea kvaliteediga ühendus.

SCART-ühendust võib kasutada CVBS- ja RGB-videosignaali, kuid mitte kõrglahutusliku (HD) telesignaali jaoks. SCART-ühenduses on nii video- kui ka helisignaal. SCART-ühendus toetab ka NTSC-taasesitust.

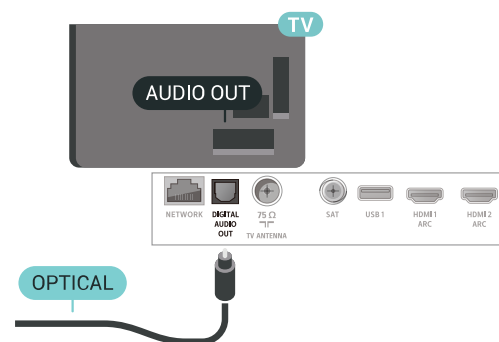


6.5

Audio Out – Optical

Audio Out - Optical on kvaliteetne heliühendus.

Selle optilise ühendusega saab edastada 5.1 helikanali signaali. Kui teie heliseade (tavaliselt kodukinosüsteem) ei kasuta HDMI ARC ühendust, võite kasutada seda ühendust kodukinosüsteemi pordiga Audio In – Optical. Audio Out - Optical ühenduse kaudu edastatakse teleri heli kodukinosüsteemi.



6.6

CAM koos kiipkaardiga - CI+

Teave CI+ kohta

Märkus. Ei toetata Aasia ja Vaikse ookeani, Lähis-Ida ja Aafrika riikides.

CI+

Sellel teleril on CI+ tingimusliku juurdepääsu valmidus.

Funktsiooniga CI+ võite vaadata teie piirkonna digiteleviseiooni edastaja HD-saateid, nt filme ja spordisaateid. Telekanali edastaja on need saated kodeerinud ja need saab dekodeerida ettemaksuga tasutud CI+ mooduli abil.

CI+ mooduli (tingimusliku juurdepääsu moodul, CAM) ja selle juurde kuuluva kiipkaardi saate digiteleviseiooni edastajalt tasuliste kanalite tellimisel. Nendel kanalitel on kõrgetasemeline kopeerimiskaitse.

Lisateavet tellimistingimuste kohta saate digiteleviseiooni operaatorilt.



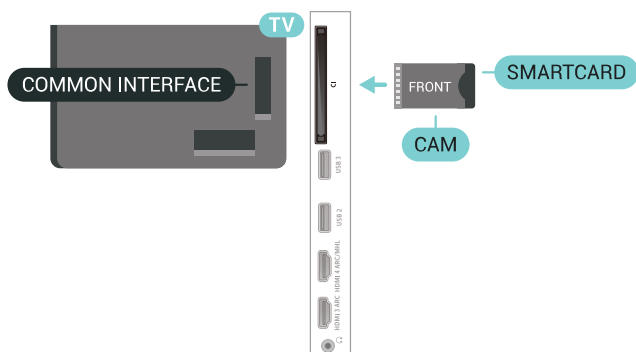
Kiipkaart

CI+ mooduli (tingimusliku juurdepääsu moodul, CAM) ja selle juurde kuuluva kiipkaardi saate digiteleviseiooni edastajalt tasuliste kanalite tellimisel.

Sisestage kiipkaart CAM-moodulisse. Lugege operaatorilt saadud juhiseid.

CAM-mooduli telerisse sisestamiseks tehke järgmist.

- 1 - Õige sisestamissuund on märgitud CAM-moodulile. Väär sisestamine võib nii CAM-moodulit kui ka telerit kahjustada.
- 2 - Lükake CAM-moodul, esikülg teie poole suunatud, ettevaatlikult teleri tagaküljel pesa **COMMON INTERFACE** (ÜHISLIIDES).
- 3 - Lükake CAM-moodul nii kaugele kui võimalik. Jätke püsivalt pesa.



Teleri sisselülitamisel võib CAM-mooduli

aktiveerimiseks kuluda mõni minut. Kui CAM-moodul on sisestatud ja tasu makstud (tellimismeetodid võivad olla erinevad), võite vaadata neid skrambleeritud kanaleid, mida toetab CAM-kiipkaart.

CAM-moodul ja kiipkaart on mõeldud üksnes teie telerile. CAM-mooduli eemaldamisel ei saa te enam vaadata skrambleeritud kanaleid, mida toetab CAM-moodul.

Salasõnad ja PIN-koodid

Mõnede CAM-moodulite puhul peate kanalite vaatamiseks sisestama PIN-koodi. Soovitame CAM-mooduli PIN-koodi määramisel kasutada sama koodi, mida kasutate teleri lukustusest vabastamiseks.

CAM-moodulile PIN-koodi määramiseks tehke järgmist.

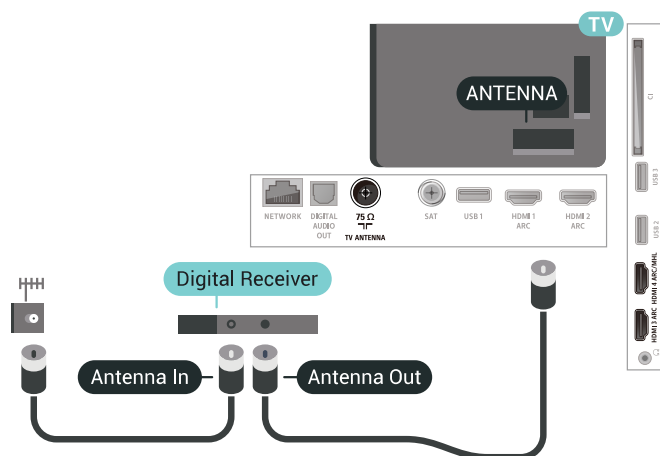
- 1 - Vajutage nuppu **SOURCES**.
- 2 - Valige kanal tüüp, mille puhul kasutate Teleri vaatamise korral CAM-moodulit.
- 3 - Vajutage nuppu **+ OPTIONS** ja valige Ühisliides.
- 4 - Valige CAM-mooduli teleoperaator. Järgnevad ekraanid on pärit televiseioonioperaatorilt. Järgige ekraanil olevaid juhiseid, et valida PIN-koodi määramine.

6.7

Vastuvõtja - digiboks

Digiboks

Kasutage digiboksi (digivastuvõtja) ja teleri ühendamiseks kaht antennikaablit.



Lisage antenniühenduste kõrvale ka HDMI-kaabel teleri ja digiboksi ühendamiseks. Kui seadmel pole HDMI-ühendust, võite kasutada ka SCART-kaablit.

Kodukinosüsteem (HTS)

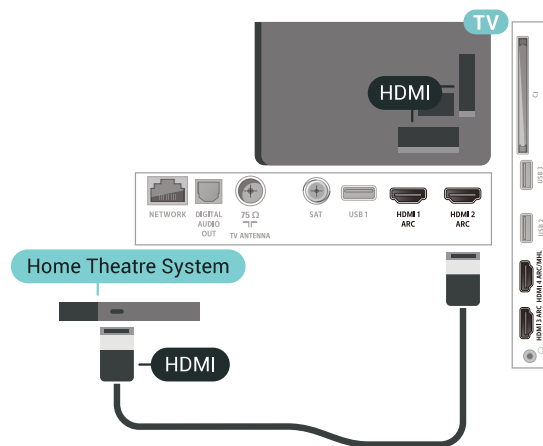
Ühendamine HDMI ARC-iga

Ühendage kodukinosüsteem teleriga HDMI-kaabli abil. Võite ühendada Philipsi Soundbari või sisseehitatud plaadimängijaga kodukinosüsteemi.

HDMI ARC

Kui kodukinosüsteemil on HDMI ARC ühendus, võite ühendada selle teleri mis tahes HDMI-ühendusega. HDMI ARC kasutamisel pole vaja ühendada lisahelikaablit. HDMI ARC ühenduse kaudu edastatakse mõlemat signaali.

Kõigil teleri HDMI-ühendustel on helitagastuskanali (ARC) signaal. Kui olete kodukinosüsteemi ühendanud, saadab teler ARC signaali vaid sellesse HDMI-ühendusse.



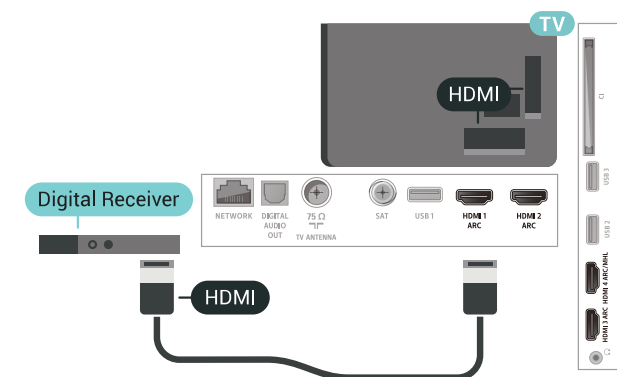
Heli ja video sünkroonimine

Kui heli ei sobi ekraanil esitatava pildiga, võite enamikus plaadimängijaga kodukinosüsteemides määrata heli ja pildi sobitamiseks viivituse.

Ühendamine HDMI-ga

Ühendage kodukinosüsteem teleriga HDMI-kaabli abil. Võite ühendada Philipsi Soundbari või sisseehitatud plaadimängijaga kodukinosüsteemi.

Kui kodukinosüsteemil pole HDMI ARC ühendust, lisage teleheli edastamiseks kodukinosüsteemi optiline helikaabel (Toslink).



Väljalülituse taimer

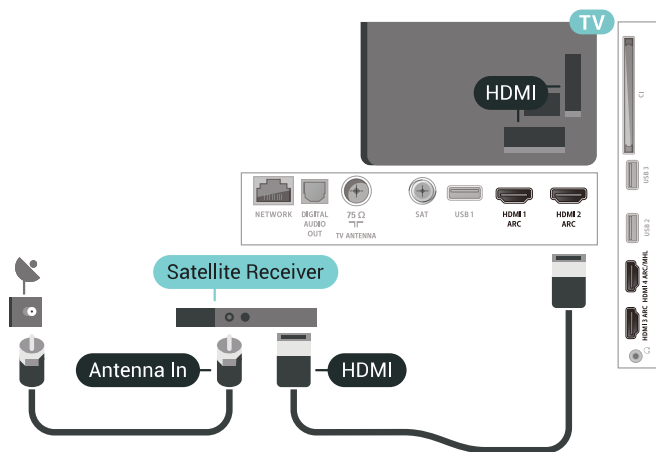
Kui kasutate ainult digiboksi pulti, lülitage see automaatne taimer välja. Lülitage see taimer välja selleks, et takistada teleri automaatset väljalülitumist nelja tunni pärast, kui selle aja vältel pole teleri puldi nuppe vajutatud.

Satelliittuuner

Ühendage satelliitantenni kaabel satelliitvastuvõtjaga.

Lisage antenniühenduse kõrvale ka HDMI-kaabel teleri ja seadme ühendamiseks.

Kui seadmel pole HDMI-ühendust, võite kasutada ka SCART-kaablit.



Väljalülituse taimer

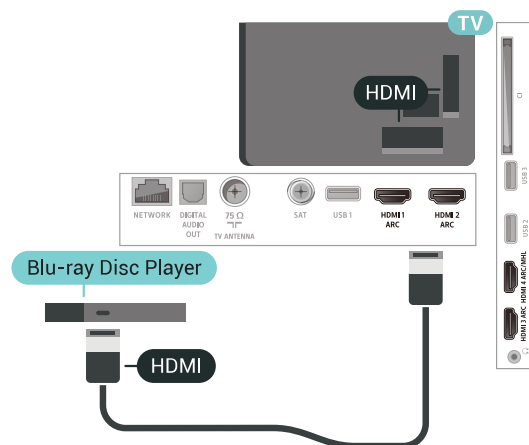
Kui kasutate ainult digiboksi pulti, lülitage see automaatne taimer välja. Lülitage see taimer välja selleks, et takistada teleri automaatset väljalülitumist nelja tunni pärast, kui selle aja vältel pole teleri puldi nuppe vajutatud.

valige menüüs **Abi üksus** **Võtmesõnad** ja valige **HDMI MHL**.

6.10

Blu-ray-mängija

Ühendage Blu-ray-mängija teleriga kiire HDMI-kaabli abil.



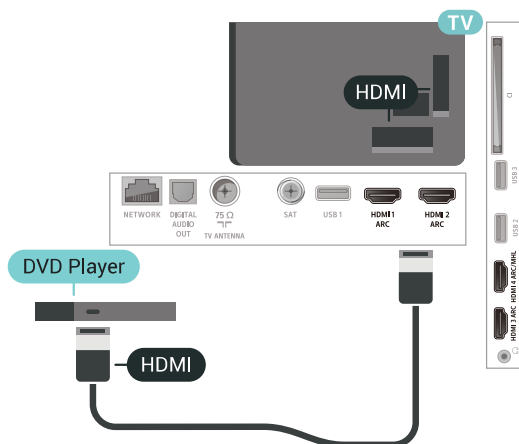
Kui Blu-ray-mängijal on funktsioon EasyLink HDMI CEC, võite Blu-ray-mängijat teleri puldi abil juhtida.

6.11

DVD-mängija

Kasutage DVD-mängija ja teleri ühendamiseks HDMI-kaablit.

Kui seadmel pole HDMI-ühendust, võite kasutada ka SCART-kaablit.



Kui DVD-mängija on ühendatud HDMI-ga ja toetab funktsiooni EasyLink HDMI CEC, saate mängijat teleri puldi abil juhtida.


Heli ja video sünkroonimine

Kui heli ei sobi ekraanil esitatava pildiga, võite enamikus plaadimängijaga kodukinosüsteemides määrata heli ja pildi sobitamiseks viivituse.

Kodukinosüsteemi heliprobleemid

Vali kahinaga heli

Kui vaatate videot teleri külge ühendatud USB-mälupulgalt või arvutist, võib teie kodukinosüsteemist kostuv heli olla moonutatud. Selline heli on kuulda, kui audio- või videofailil on DTS heli, aga kodukinosüsteemil puudub DTS heli töötlus. Probleemi saab korda, kui seadistate teleri sätte **Heliväljundi vorming** sättele **Stereo (pakkimata)**.

Vajutage nuppu , et valida: **Kõik sätted** > **Heli** > **Täpsem** > **Heliväljundi vorming**.

Heli puudub

Kui te ei kuule oma kodukinosüsteemi telerist heli, kontrollige, kas ühendasite HDMI-kaabli kodukinosüsteemi **HDMI ARC** ühenduse külge. Kõik teleri HDMI-ühendused on HDMI ARC ühendused.

6.9

Nutitelefonid ja tahvelarvutid

Nutitelefoni või tahvelarvuti teleriga ühendamiseks saate kasutada juhtmeta või juhtmega ühendust.

Juhtmevaba

Juhtmeta ühenduse loomiseks laadige oma nutitelefoni või tahvelarvutisse oma lemmikrakenduste poest Philipsi rakendus TV Remote.

Juhtmega

Juhtmega ühenduse loomiseks kasutage teleri taga olevat HDMI 4 MHL ühendust. Lisateabe saamiseks

Bluetooth – kõlarid ja mängupuldid

Mida vajate?

Saate teleriga ühendada Bluetooth®-i abil juhtmeta seadme – juhtmeta kõlari, basskõlari, SoundBar kõlari või kõrvaklapid. Samuti saate ühendada juhtmevaba mängupuldi Bluetooth LE abil.

Teleriheli esitamiseks juhtmeta kõlariga peate juhtmeta kõlari teleriga siduma. Saate siduda mõned juhtmeta kõlarid ja kuni neli Bluetooth LE (madala voolutarbega) seadet. Teleriga saab korraga heli esitada vaid ühest juhtmeta kõlarist. Ühendades teleriga basskõlari, esitatakse heli teleris ja basskõlaris. Ühendades SoundBar kõlari, esitatakse heli üksnes SoundBar kõlaris.

Tähelepanu – heli ja video sünkroonimine


Paljudel Bluetooth-kõlarisüsteemidel on pikk latentsusaeg. Pikk latentsusaeg tähendab, et heli jääb pildist maha, põhjustades sünkroonimata huulte sünkroonimise. Enne uue juhtmeta Bluetoothi kõlarisüsteemi ostmist viige end kurssi uusimate mudelitega ja otsige lühikese latentsusajaga seadet. Küsige nõu edasimüüjalt.

Seadme sidumine

Paigutage juhtmeta kõlar telerist kuni viie meetri kaugusele. Konkreetse teabe sidumise ja juhtmeta seadme tegevusraadiuse kohta leiate seadme kasutusjuhendist. Veenduge, et teleri Bluetoothi säte on sisse lülitatud.

Pärast juhtmevaba mängupuldi sidumist saate seda kasutada. Kui seote juhtmeta kõlari, saate valida kõlari teleri heli esitama. Kui seade on seotud, ei pea te seda uuesti siduma, v.a juhul, kui eemaldate seadme.

Juhtmeta kõlari teleriga sidumiseks tehke järgmist.

- 1 – Lülitage juhtmeta kõlar sisse ja asetage teleri tegevusraadiusesse.
- 2 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 3 – Valige **Juhtmevaba ja võrgud** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 4 – Valige **Bluetooth >** **Otsi Bluetooth-seadet**.
- 5 – Valige **Alusta** ja vajutage nuppu **OK**. Järgige ekraanil olevaid juhiseid. Seade seotakse teleriga ja teler salvestab ühenduse andmed. Kui on seotud maksimaalsel arvul seadmeid, võib osutuda vajalikuks mõni seotud seade lahti ühendada.
- 6 – Valige seadme tüüp (kõrvaklapid, basskõlar, ...).
- 7 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).


* Teie teler ei toeta Bluetooth-bassikõlarit ja Bluetooth-kõlareid.

** HDMI-verbinding is vereist voor de soundbar, luidspreker en andere audioapparaten.

Valige seade

Kui seote juhtmeta Bluetoothi kõlari, saate valida selle teleri heli esitama.


Et valida kõlar teleri heli esitama, tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu , valige **Kõlarid** ja vajutage nuppu **OK**.
- 2 – Valige soovitud kõlarisüsteem.
- 3 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).


Seadme eemaldamine

Te saate juhtmeta Bluetooth-seadme külge või lahti ühendada. Kui Bluetooth-seade on ühendatud, saate kasutada mängupuldi või kuulata teleri heli juhtmeta kõlari kaudu. Samuti saate juhtmeta Bluetooth-seadme eemaldada. Kui eemaldate Bluetooth-seadme, seotakse seade lahti.


Juhtmeta seadme eemaldamiseks või lahtiühendamiseks tehke järgmist.

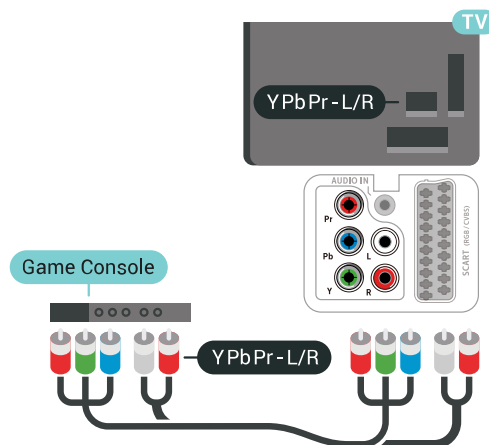
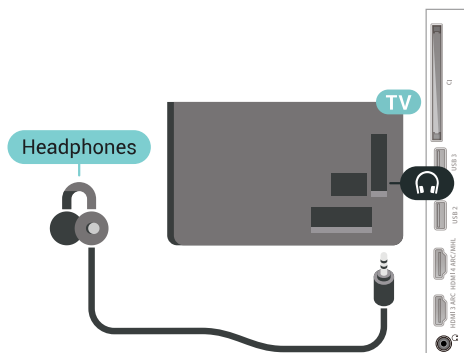
- 1 – Vajutage nuppu , valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Juhtmevaba ja võrgustikud**.
- 3 – Valige **Bluetooth >** **Eemalda seade**.
- 4 – Valige loendist juhtmeta seade.
- 5 – Valige **Katkesta ühendus või Eemalda**.
- 6 – Valige **OK**.
- 7 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Kõrvaklapid

Võite ühendada kõrvaklapid teleri tagaküljel olevasse porti . See on 3,5 mm miniport. Kõrvaklappide helitugevust saate reguleerida eraldi.

Helitugevuse reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage , valige **Kõrvaklappide helitugevus**.
- 2 – Väärtuse muutmiseks vajutage nooli **▲** (üles) või **▼** (alla).
- 3 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

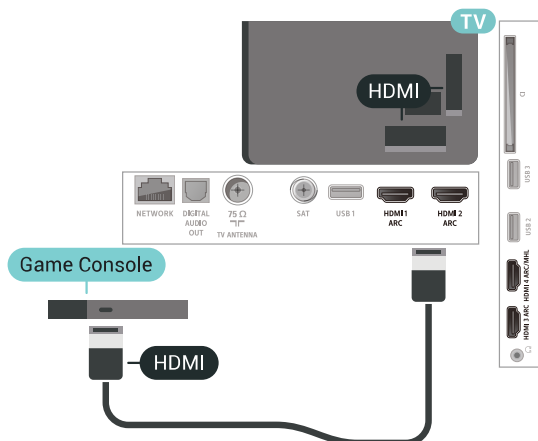


6.14

Mängukonsool

HDMI

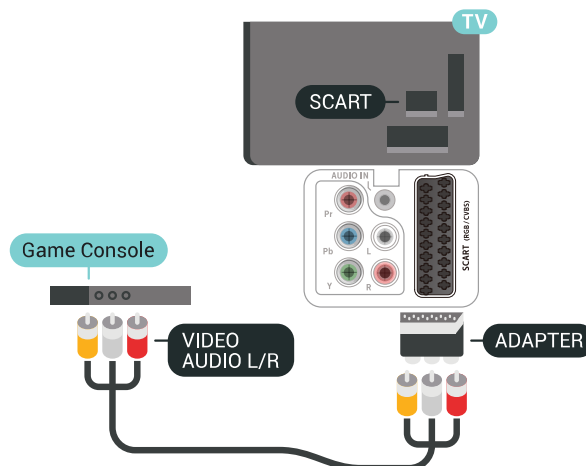
Parima kvaliteediga ühenduse loomiseks ühendage mängukonsool kiire HDMI-kaabliga teleri külge.



Scart

Ühendage mängukonsool komposiitkaabli (CVBS) ja L/R-helikaabli abil teleri külge.

Kui teie mängukonsoolil on vaid videoväljund (CVBS) ja heliväljund L/R, kasutage SCART-ühenduse loomiseks video-audio L/R- ja SCART-adapterit (müüakse eraldi).



Y Pb Pr

Ühendage mängukonsool komponentvideokaabli (Y Pb Pr) ja L/R-helikaabliga teleri külge.

Parim seadistus

Enne ühendatud mängukonsoolis mängu mängimise alustamist soovitame määrata telerile parima seadistuse **Mäng**.

Telerile parimate sätete määramiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu **⚙** valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 - Valige **Pildi stiil > Mäng**.
- 4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **⬅** (vasakule).

Mängupult

Mängupuldi ühendamine

Selles teleris Internetis mängimiseks saate ühendada valitud juhtmeta mängupuldid. Saate kasutada USB-nanovastuvõtjaga mängupulte või Bluetooth-mängupulte

USB-nanovastuvõtjaga mängupuldi ühendamiseks tehke järgmist.

- 1 - Ühendage väike nano-vastuvõtja ühte teleri küljel olevatest USB-portidest. Juhtmeta nano-vastuvõtja kuulub mängupuldi komplekti.
- 2 - Kui mängupult on sisse lülitatud, saate seda kasutada.

Võite ühendada teise mängupuldi teise teleri küljel olevasse USB-porti.

Probleemid

Võimalike häirete lahendamiseks teiste juhtmeta seadmetega teleris tehke järgmist.

- Kasutage USB-pikendusjuhet ja viige nano-vastuvõtja umbes ühe meetri kaugusele telerist.
- Võite kasutada ka teleriga ühendatud toitega USB-jaoturit ja sisestada nano-vastuvõtjad USB-jaoturisse.

USB-kõvaketas

Mida vajate?

Kui ühendate USB-kõvaketta, saate peatada või salvestada digitaalseid telesaateid (DVB-saadet või sarnased).

Minimaalne kõvakettaruum

- Seiskamiseks

Saate seiskamiseks vajate USB 2.0 ühilduvusega kõvaketast, millel on vähemalt 4 GB kettaruumi.

- Salvestamiseks

Saate seiskamiseks ja salvestamiseks vajate vähemalt 250 GB kettaruumi.

Installimine

Enne ülekande seiskamist või salvestamist peate vormindama ühendatud USB-kõvaketta. Vormindamisel eemaldatakse USB-kõvakettalt kõik failid.

- 1 - Ühendage USB-kõvaketas ühte teleri küljel

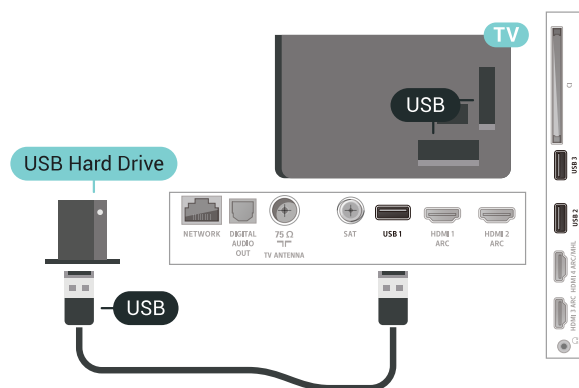
olevasse USB-porti. Ärge ühendage teist USB-seadet vormindamise ajal teise USB-porti.

- 2 - Lülitage USB-kõvaketas ja teler sisse.

- 3 - Kui teler on häälestatud digitelevisiooni kanalile, vajutage nuppu **II** (Paus). Kui püüate saadet seisata, alustatakse vormindamist.

Järgige ekraanile kuvatavaid juhiseid.

Kui USB-kõvaketas on vormindatud, jätke see teleriga ühendatuks.



Hoiatus

Kuna USB-kõvaketas on formattitud kasutamiseks ainult selle teleriga, ei saa selle salvestisi mõnes muus teleris või arvutis kasutada. Ärge kopeerige ega muutke USB-kõvakettale salvestatud faile ühegi arvutirakendusega. Muidu rikute oma salvestised. Pärast mõne muu USB-kõvaketta vormindamist kustutatakse eelmiselt USB-kõvakettalt andmed. Telerisse installitud USB-kõvaketas tuleb arvutis kasutamiseks ümber vormindada.

Vormindamine

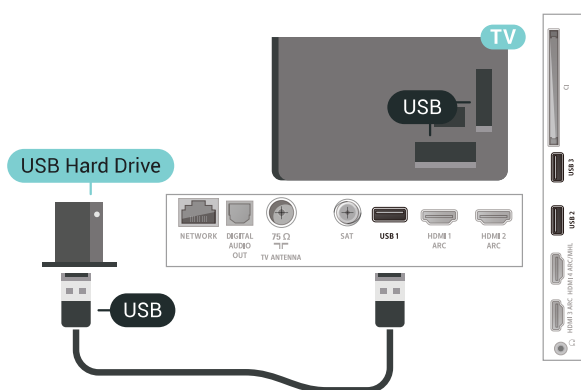
Enne saate seiskamist või salvestamist või rakenduste salvestamist peate ühendama ja vormindama USB-kõvaketta. Vormindamisel eemaldatakse USB-kõvakettalt kõik failid. Kui soovite saateid salvestada Internetist pärit telekava andmetega, peate enne USB-kõvaketta installimist kõigepealt seadistama internetiühenduse.

Hoiatus

Kuna USB-kõvaketas on formattitud kasutamiseks ainult selle teleriga, ei saa selle salvestisi mõnes muus teleris või arvutis kasutada. Ärge kopeerige ega muutke USB-kõvakettale salvestatud faile ühegi arvutirakendusega. Muidu rikute oma salvestised. Pärast mõne muu USB-kõvaketta vormindamist kustutatakse eelmiselt USB-kõvakettalt andmed. Telerisse installitud USB-kõvaketas tuleb arvutis kasutamiseks ümber vormindada.

USB-kõvaketta vormindamiseks toimige järgmiselt.

- 1 - Ühendage USB-kõvaketas ühte teleri küljel olevasse USB-porti. Ärge ühendage teist USB-seadet vormindamise ajal teise USB-porti.
- 2 - Lülitage USB-kõvaketas ja teler sisse.
- 3 - Kui teler on häälestatud digitelevisiooni kanalile, vajutage nuppu **II** (Paus). Kui püüate saadet seisata, alustatakse vormindamist. Järgige ekraanile kuvatavoid juhiseid.
- 4 - Teler küsib, kas soovite kasutada rakenduste salvestamiseks USB-kõvaketast; nõustumise korral vastake jaatavalt.
- 5 - Kui USB-kõvaketas on vormindatud, jätkake see teleriga ühendatuks.



6.17

USB-klaviatuur

Ühendamine

Teleril teksti sisestamiseks ühendage USB-klaviatuur (USB-HID-tüüpi).

Kasutage ühendamiseks üht USB-porti.



Konfigureerimine

Klaviatuuri paigaldamine

USB-klaviatuuri paigaldamiseks lülitage teler sisse ja ühendage USB-klaviatuur ühe teleri küljes oleva USB-pordiga. Kui teler klaviatuuri esimest korda tuvastab, võite valida klaviatuuri paigutuse ja valikut katsetada. Kui valite klaviatuuri esmaseks

paigutuseks kirillitsa või kreeka paigutuse, saate valida ka teise, ladina tähtedel põhineva klaviatuuri paigutuse.

Klaviatuuri paigutuse muutmiseks pärast paigutuse valimist tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu **⚙** valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 - Klaviatuuri seadistamiseks valige **USB-klaviatuuri sätted**.

Spetsiaalklahvid

Nupud teksti sisestamiseks

- Sisestusklahv = OK
- Tagasilükketahv = kustutab kursori ees asuva tähemärgi
- Nooleklahvid = tekstivälja piires navigeerimine
- Kui seadistatud on klaviatuuri teine paigutus, vajutage klaviatuuri paigutuse vahetamiseks korraga klahve **Ctrl + tühikuklahv**.

Klahvid rakenduste ja veebilehtede kasutamiseks

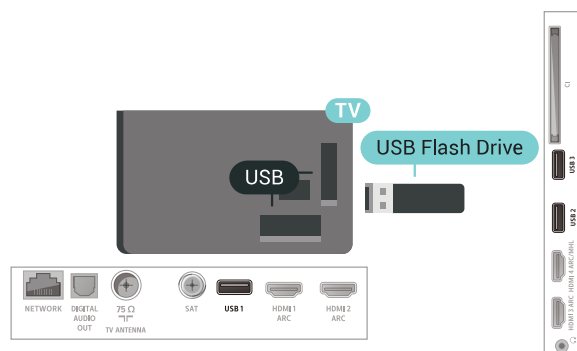
- Tab ja Shift Tab = järgmine ja eelmine
- Home = lehe algusesse kerimine
- End = lehe lõppu kerimine
- Page Up = ühe lehe võrra ülespoole liikumine
- Page Down = ühe lehe võrra allapoole liikumine
- + = ühe astme võrra sissesuumimine
- - = ühe astme võrra väljasuimimine
- * = veebilehe paigutamine vastavalt ekraani laiusele

6.18

USB-mälupulk

Ühendatud USB-mäluseadmelt saate vaadata fotosid või esitada muusikat ja filme.

Sisestage USB-mälupulk sisselülitatud teleri ühte USB-porti.



Teler tuvastab mälupulga ja avab loendi selle sisuga. Kui sisukorda automaatselt ei kuvata, vajutage nuppu **SOURCES** ja valige **USB**.

USB-mälupulga sisu vaatamise lõpetamiseks vajutage nuppu **TV EXIT** või valige mõni muu toiming. USB-mälupulga eraldamiseks võite selle igal ajal välja tõmmata.

USB-mälupulga sisu vaatamise või esitamise kohta lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus

Võttesõnad ja valige **Fotod, videod ja muusika**.

6.19

Fotokaamera

Digikaameras olevate fotode vaatamiseks võite ühendada kaamera teleriga.

Kasutage ühendamiseks ühte teleri küljes olevat USB-porti. Pärast ühendamist lülitage kaamera sisse.

Kui sisukorda automaatselt ei kuvata, vajutage nuppu **SOURCES** ja valige **USB**.

Kaamera võib olla seadistatud sisu edastamiseks protokolliga PTP (pildiedastusprotokoll, Picture Transfer Protocol). Lisateavet saate fotokaamera kasutusjuhendist.

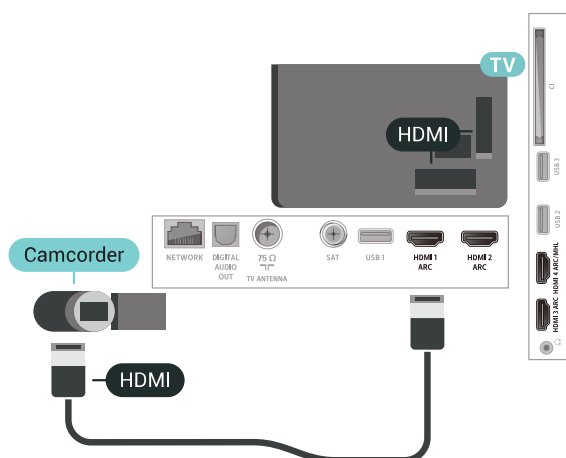
Fotode vaatamise kohta lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võttesõnad** ja valige **Fotod, videod ja muusika**.

6.20

Videokaamera

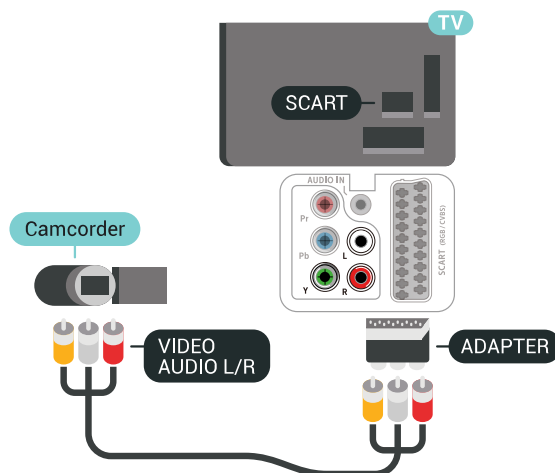
HDMI

Parima kvaliteediga ühenduse loomiseks ühendage mängukonsool HDMI-kaabliga teleri külge.



Audio-video LR / Scart

Võite kasutada HDMI-, YPbPr- või SCART-ühendust. Kui teie mängukonsoolil on vaid videoväljund (CVBS) ja heliväljund L/R, kasutage SCART-ühenduse loomiseks video-audio L/R- ja SCART-adapterit (müüakse eraldi).



6.21

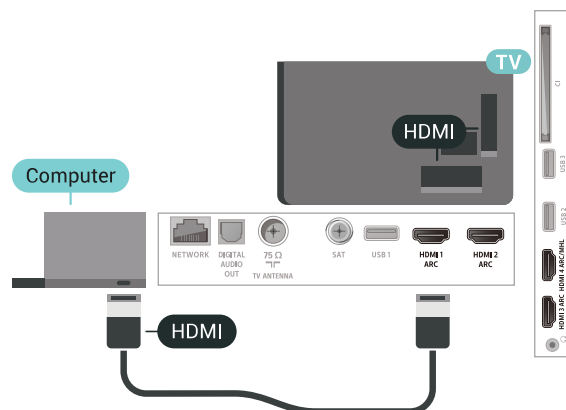
Arvuti

Ühendamine

Võite arvuti teleriga ühendada ja kasutada telerit arvutimonitorina.

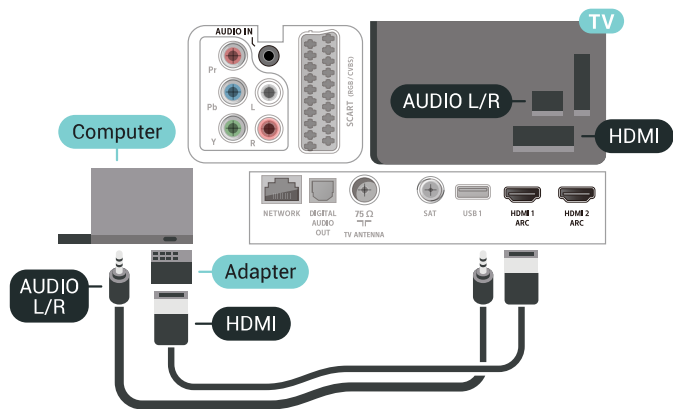
HDMI-ühendus

Ühendage arvuti ja teler HDMI-kaabliga.



Ühendus DVI ja HDMI vahel


Võite kasutada DVI-HDMI-adapterit (müüakse eraldi), et ühendada arvuti HDMI-porti ja L/R-helikaabel (3,5 mm minipistik) teleri tagaküljel olevasse porti AUDIO IN L/R.



Parimad sätted

Arvuti ühendamisel soovitame anda ühendusele, millega arvuti on ühendatud, menüüs Allikas õige seadme tüübi nimi. Kui te seejärel lülitate menüüs Allikas sättele Arvuti, rakendatakse teleris automaatselt arvuti jaoks parim sätted.

Telerile parimate sätete määramiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Arvuti**.
- 4 - Valige **Sees** või **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Ühendage oma Android-teler

Võrk ja internet

Koduvõrk

Philips Android TV kõigi võimaluste nautimiseks peab teie teleril olema internetiühendus.

Ühendage teler koduvõrku kiire internetiühenduse abil. Saate oma teleri võrguruuteriga ühendada juhtmevabalt või juhtme abil.

Loo võrguühendus

Juhtmeta ühendus

Mida vajate?

Teleri juhtmeta ühendamiseks internetiga vajate internetiühendusega Wi-Fi-ruuterit.

Kasutage kiiret internetiühendust (lairibaühendust).



Juhtmeta ühenduse loomiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Juhtmevaba** ja võrgud ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Loo ühendus võrguga**.
- 4 - Valige **Traadita võrk**.
- 5 - Klõpsake leitud võrkude loendis oma juhtmeta võrgul. Kui teie võrku pole loendis, sest võrgu nimi on varjatud (lülitasite SSID saatmise ruuteris välja), valige võrgu nime käsitsi sisestamiseks **Lisa uus võrk**.
- 6 - Olenevalt ruuteri tüübist sisestage krüptimisvõti - WEP, WPA või WPA2. Kui olete juba selle võrgu krüptimisvõtme sisestanud, võite klõpsata kohe ühenduse loomiseks nuppu **OK**.
- 7 - Kui ühendamine õnnestus, kuvatakse teade.

Wi-Fi sees/väljas

Enne ühenduse loomist veenduge, et Wi-Fi on sisse lülitatud ...

- 1 - Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Juhtmevaba** ja võrgud ja vajutage **➤** (paremal).
- 3 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Wi-Fi sisse/välja**.
- 4 - Kui on välja lülitatud, valige **Sees** ja vajutage **OK**.

WPS

Kui teie ruuteril on WPS, võite luua ruuteriga otseühenduse skannimata. Kui teie juhtmeta võrgus on krüptimissüsteemi WEP kasutavaid seadmeid, siis te WPS-i kasutada ei saa.

- 1 - Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Juhtmevaba** ja võrgud ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Loo ühendus võrguga**.
- 4 - Valige **WPS**.
- 5 - Minge ruuteri juurde, vajutage nuppu WPS ja naaske kahe minuti jooksul teleri juurde.
- 6 - Valige ühenduse loomiseks **Ühenda**.
- 7 - Kui ühendamine õnnestus, kuvatakse teade.

PIN-koodiga WPS

Kui teie ruuteril on PIN-koodiga WPS, võite luua ruuteriga otseühenduse skannimata. Kui teie juhtmeta võrgus on krüptimissüsteemi WEP kasutavaid seadmeid, siis te WPS-i kasutada ei saa.

- 1 - Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Juhtmevaba** ja võrgud ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Loo ühendus võrguga**.
- 4 - Valige **PIN-koodiga WPS**.
- 5 - Kirjutage üles ekraanil kuvatud kaheksakohaline PIN-kood ja sisestage see arvutis ruuteri tarkvarasse. Teavet selle kohta, kuidas sisestada PIN-koodi ruuteri tarkvarasse, leiate ruuteri kasutusjuhendist.
- 6 - Valige ühenduse loomiseks **Ühenda**.
- 7 - Kui ühendamine õnnestus, kuvatakse teade.

Probleemid

Juhtmeta võrku ei leitud või see on häiritud

- Läheduses asuvad mikrolaineahjud, DECT-telefonid või muud Wi-Fi 802.11b/g/n seadmed võivad juhtmeta võrku häirida.
- Veenduge, et võrgu tulemüürid lubavad juurdepääsu teleri juhtmeta ühendusele.
- Kui juhtmeta võrk ei toimi kodus õigesti, proovige juhtmega võrgu installimist.

Internet ei toimi

- Kui teler on ruuteriga korralikult ühendatud, kontrollige internetiühenduse olemasolu.

Arvuti ja internetiühendus on aeglased

- Juhtmeta võrgu ruuteri kasutusjuhendist leiate teavet majasisese tööraadiuse, edastuskiiruse ja teiste signaalikvaliteeti mõjutavate tegurite kohta.
- Kasutage ruuteriga kiiret internetiühendust (lairibaühendust).

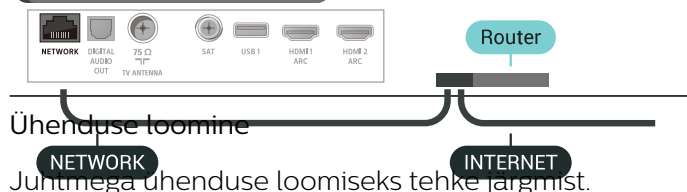
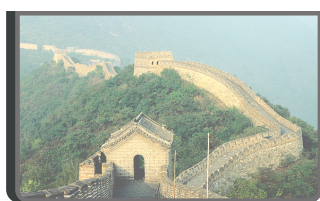
DHCP

- Kui ühendamine ebaõnnestus, võite kontrollida ruuteri DHCP (dünaamilise hostikonfiguratsiooni protokoll) seadeid. DHCP peaks olema sisse lülitatud.

Juhtmega ühendamine

Mida vajate?

Teleri ühendamiseks internetiga vajate internetiühendusega võrguruuterit. Kasutage kiiret internetiühendust (lairibaühendust).



Juhtmega ühenduse loomiseks tehke järgmist.

- 1 – Ühendage ruuter teleriga võrgukaabli (Etherneti kaabli**) abil.
- 2 – Veenduge, et ruuter on sisse lülitatud.
- 3 – Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 4 – Valige **Juhtmevaba ja võrgud** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 5 – Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Loo ühendus võrguga**.
- 6 – Valige **Võrgustatud**. Teler otsib pidevalt võrguühendust.
- 7 – Kui ühendamine õnnestus, kuvatakse teade.

Kui ühendamine ebaõnnestus, võite kontrollida ruuteri DHCP seadeid. DHCP peaks olema sisse lülitatud.

** Elektromagnetilise ühilduvuse eeskirjade täitmiseks kasutage varjestatud FTP 5E-kategooria 5E Etherneti kaabel.

Võrgusätted

Vaata võrgu seadistusi

Siin näete kõiki kehtivaid võrguseadistusi. IP- ja MAC-aadress, signaali tugevus, kiirus, krüptimismeetod jne.

Kasutuselolevate võrgusätete vaatamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Juhtmevaba ja võrgud** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 – Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Võrgusätete vaatamine**.
- 4 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Võrguseadistus

Kui olete kogenud kasutaja ja soovite seadistada võrgu staatilise IP-aadressiga, valige teleris **Staatiline IP**.

Teleri seadistamiseks staatilise IP-ga tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Juhtmevaba ja võrgud** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 – Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Võrguseadistus** ja vajutage **OK**.
- 4 – Valige **Staatiline IP** ja vajutage **OK**, et lubada **Staatilise IP seadistamine**.
- 5 – Valige **Staatilise IP seadistamine** ja seadistage ühendus.
- 6 – Saate määrata numbri IP-aadressi, võrgumaski, võrguvärava, DNS 1 või DNS 2 jaoks.
- 7 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Sisselülitamine Wi-Fi-ga (WoWLAN)

Saate selle teleri sisse lülitada oma nutitelefonist või tahvelarvutist, kui teler on ooterežiimis. Seade **Lülitage sisse koos Wi-Fi-ga (WoWLAN-iga)** peab olema sisse lülitatud.


WoWLAN-i sisselülitamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Juhtmevaba ja võrgud** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 – Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Sisselülitamine Wi-Fi-ga (WoWLAN)**.
- 4 – Valige **Sees**.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Wi-Fi ühenduse sisselülitamine

Saate oma teleri Wi-Fi ühenduse sisse või välja lülitada.


Wi-Fi sisselülitamiseks tehke järgnevat.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Juhtmevaba ja võrgud** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Wi-Fi sisse/välja**.
- 4 - Valige **Sees**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Digitaalmeedia visualiseerija – DMR

Kui teie meediumifaile ei saa teleris esitada, kontrollige, kas digitaalmeedia visualiseerija on sisse lülitatud. Tehaseseadena on DMR sisse lülitatud.


DMR-i sisselülitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Juhtmevaba ja võrgud** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Digitaalmeedia visualiseerija – DMR**.
- 4 - Valige **Sees**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Wi-Fi Smart Screen

Nutitelefonis või tahvelarvutis digitelekanalite vaatamiseks Philipsi rakenduse TV Remote abil peate Wi-Fi Smart Screeni sisse lülitama. Mõned skrambleeritud kanalid ei pruugi teie mobiilseadmes saadaval olla.


Wi-Fi Smart Screeni sisselülitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Juhtmevaba ja võrgud** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Wi-Fi Smart Screen**.
- 4 - Valige **Sees**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Teleri võrgunimi

Kui teil on koduvõrgus mitu telerit, saate anda telerile ainulaadse nime.


Teleri nime vahetamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Juhtmevaba ja võrgud** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > TV-võrgu nimi**.
- 4 - Sisestage nimi puldiklaviatuuriga.
- 5 - Lõpetamiseks valige **✓**.
- 6 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Sisemälu kustutamine

Funktsioon "Kustuta interneti mälu" võimaldab kustutada Philipsi serveri registreerimise ja vanemakontrolli sätteid, videolaenutuse rakenduse sisselogimisteabe, kõik Philips App Gallery lemmikud, interneti järjehoidjad ja varem külastatud lehed. Interaktiivsed MHEG-rakendused võivad teleris kasutada ka küpsiseid. Needki failid kustutatakse.

Internetimälu kustutamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Juhtmevaba ja võrgud** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 - Valige **Juhtmega või Wi-Fi > Internetimälu kustutamine**.
- 4 - Kinnitamiseks valige **OK**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Failide jagamine

Teler suudab luua ühenduse teiste teie juhtmeta võrgus olevate seadmetega (nt arvuti või nutitelefoniga). Võite kasutada arvutit operatsioonisüsteemiga Microsoft Windows või Apple OS X.

Selles teleris saate avada arvutis olevaid fotosid, muusikat ja videoid. Kasutage ükskõik millist uut DLNE-sertifikaadiga meediaserveri tarkvara.

7.2

Google'i konto

Logi sisse

Philips Android TV täielike funktsioonide nautimiseks võite Google'isse oma Google'i kontoga sisse logida.

Sisse logides saate mängida oma lemmikmänge telefoni, tahvelarvuti ja teleri vahel. Samuti saate kohandatud video- ja muusikasoovitusi teleri avakuvale ning ka ligipääsu YouTube'i, Google Play'sse ja muudele rakendustele.

Logi sisse

Kasutage teleris Google'isse sisselogimiseks oma olemasolevat **Google'i kontot**. Google'i konto koosneb e-posti aadressist ja salasõnast. Kui teil veel pole Google'i kontot, kasutage selle loomiseks tava- või tahvelarvutit (accounts.google.com). Google Play mängude mängimiseks vajate Google+ profiili. Kui te ei loginud sisse teleri algse seadistuse käigus, saate alati hiljem sisse logida.

Pärast teleri seadistamist sisselogimiseks tehke järgmist.



- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Androidi sätted** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 - Vajutage  (alla) ja valige **Isiklik > Lisa konto** ja vajutage **OK**.
- 4 - Vajutage **OK** menüüs **LOGI SISSE**.
- 5 - Sisestage puldi klaviatuuriga oma e-posti aadress ja vajutage klaviatuuri paremal pool olevat väikest **OK** klahvi.
- 6 - Sisestage salasõna ja vajutage sisselogimiseks sama väikest klahvi **OK**.
- 7 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Kui soovite sisse logida muu Google'i kontoga, logige kõigepealt välja ja siis logige teise kontoga sisse.

Androidi sätted

Saate seadistada ja vaadata mitmeid Androidi sätteid või teavet. Võite leida telerisse paigaldatud rakenduste loendi ja neile vajaliku mäluruumi. Saate määrata keele, mida soovite häälotsingu puhul kasutada. Saate konfigureerida ekraaniklaviatuuri ja lubada rakendustel kasutada teie asukohta. Tutvuge erinevate Androidi sätetega. Nende sätete kohta lisateabe saamiseks võite avada www.support.google.com/androidtv

Nende sätete avamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Androidi sätted**.
- 3 - Tutvuge erinevate Androidi sätetega.
- 4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks nuppu  **BACK**.

7.3

Philipsi rakenduste galerii

Philipsi rakendused

Philipsi valitud rakenduste nautimiseks ühendage teler Internetiga. **Philips App Gallery** rakendused on mõeldud spetsiaalselt teleri jaoks. Rakenduste galerii rakenduste allalaadimine ja paigaldamine on tasuta.

Philipsi rakenduste galerii rakenduste kogu võib riigiti või piirkonniti erineda.

Mõned praktilised rakendused on eelnevalt teie telerisse paigaldatud. Muude rakenduste galeriis leiduvate rakenduste paigaldamiseks palutakse teil nõustuda kasutustingimustega. Võite privaatsussätteid vastavalt oma eelistustele seadistada.



Rakenduste galeriist rakenduse paigaldamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  **HOME**.
- 2 - Kerige allapoole ja valige  **Philipsi kollektsioon >  Rakenduste galerii** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 - Valige rakenduse ikoon ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 - Valige **Paigalda** ja vajutage nuppu **OK**.

Kasutustingimused

Philipsi rakenduste galerii rakenduste paigaldamiseks ja kasutamiseks peate nõustuma kasutustingimustega. Kui te ei nõustunud nende tingimustega teleri algse seadistuse käigus, saate alati hiljem nendega nõustuda. Kasutustingimustega nõustumisel on mõned rakendused kohe kättesaadavad ja te saate muude rakenduste paigaldamiseks sirvida Philipsi rakenduste galeriid.

Kasutustingimustega nõustumiseks pärast teleri seadistamist tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  **HOME** ja valige **Philipsi kollektsioon > Rakenduste galerii** ja vajutage rakenduste galerii avamiseks nuppu **OK**.
- 2 - Saate valida **Kasutustingimused**, seejärel vajutage lugemiseks nuppu **OK**.
- 3 - Valige **Nõustu** ja vajutage nuppu **OK**. Te ei saa seda nõusolekut tagasi võtta.
- 4 - Menüü sulgemiseks vajutage nupule  **BACK**.

Privaatsussätted

Saate seadistada Philipsi rakenduste galerii rakenduste teatud sätteid.

- Saate lubada tehnilise statistika saatmist Philipsile.
- Saate lubada personaalseid soovitusi.
- Saate lubada küpsiseid.
- Saate sisse lülitada lapseluku 18-aastastele või vanematele mõeldud rakenduste jaoks.

Philipsi rakenduste galerii privaatsussätete

seadistamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  HOME ja valige Philipsi kollektsioon > Rakenduste galerii ja vajutage rakenduste galerii avamiseks nuppu OK.
- 2 – Saate valida **Privaatsuspoliitika**, seejärel vajutage OK.
- 3 – Valige kõik seadistused ükshaaval ja vajutage nende lubamiseks või keelamiseks nuppu OK. Iga seadise kohta saate lugeda lisateavet.
- 4 – Menüü sulgemiseks vajutage nupule  BACK .



7.4

Androidi sätted

Saate seadistada ja vaadata mitmeid Androidi sätteid või teavet. Võite leida telerisse paigaldatud rakenduste loendi ja neile vajaliku mäluruumi. Saate määrata keele, mida soovite häälotsingu puhul kasutada. Saate konfigureerida ekraaniklaviatuuri ja lubada rakendustel kasutada teie asukohta. Tutvuge erinevate Androidi sätetega. Nende sätete kohta lisateabe saamiseks võite avada

www.support.google.com/androidtv

Nende sätete avamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage OK.
- 2 – Valige **Androidi sätted**.
- 3 – Tutvuge erinevate Androidi sätetega.
- 4 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks nuppu  BACK .

7.5

Kodumenüü

Teave kodumenüü kohta

Oma Androidiga teleri eeliste nautimiseks ühendage teler Internetiga.

Sarnaselt Androidiga nutitelefoniga või tahvelarvutiga on kodumenüü teie teleri keskmeks. Kodumenüüs saate käivitada ükskõik millise rakenduse, lülitada telekanalile, laenutada filmi, avada veebilehe või lülitada ühendatud seadmele. Sõltuvalt teie teleri seadistusest ja asukohariigist võib Kodumenüü sisaldada erinevaid üksusi.

Kodumenüü on paigutatud ridadena.

Soovitused

Esimene rida soovitab populaarseid videoid, muusikavideoid või Internetihitte. Saate Kasutustingimuste menüüs seadistada Privaatsussätted nii, et lubataks teie isiklike vaatamisharjumuste põhjal tehtud soovitusi.

 Philipsi kollektsioon

See rida sisaldab soovitusi rakendustelt.


Rakendused

Rakenduste rida sisaldab kõiki teleriga kaasas olevaid rakendusi ja Google Play kauplusest alla laaditud rakendusi. Sellest reast leiate samuti teleri rakendused, näiteks TV vaatamine, Allikad, Meedia ja muud. Hiljuti käivitatud rakendused ilmuvad rea eesotsas.

Mängud

Siit saate alustada teleri mängude mängimist. Kui laadite alla mõne mängu, ilmub see siia ritta.



Sätted

Siit saate avada sätete valiku. Kõigi sätete leidmiseks vajutage samas nuppu  ja valige **Kõik sätted**. Siin saate avada ka menüü **Abi**.


Vt ka www.support.google.com/androidtv

Kodumenüü avamine

Kodumenüü ja selle üksuse avamiseks toimige järgmiselt.

- 1 – Vajutage nuppu  HOME.
- 2 – Valige üksus ja vajutage selle avamiseks või käivitamiseks OK.
- 3 – Kodumenüü sulgemiseks midagi käivitamata vajutage nupule  BACK.

Otsing ja häälotsing

Kodumenüüs oleva ikooni  abil saate Internetis otsida videoid, muusikat vms. Võite valjult öelda või trükkida, mida te otsite.

Piiranguga profiil

Te saate piirata teatud rakenduste kasutamise, lülitades teleri piiranguga profiilile. See piiranguga profiil lubab kasutada üksnes teie valitud rakendusi. Selle profiili saate välja lülitada üksnes PIN-koodi abil.

Kui teler on lülitatud piiranguga profiilile, ei saa te ...

- otsida või avada rakendusi, mille juures on märges „Pole lubatud“;
- avada Google Play poodi;
- osta Google Play Movies & TV või Google Play Games kaudu;
- kasutada kolmandate isikute rakendusi, mis ei kasuta Google'i sisselogimist.

Kui teler on lülitatud piiranguga profiilile, saate ...

- vaadata Google Play Movies & TV kaudu juba laenutatud või ostetud sisu;


- mängida Google Play Games kaudu juba ostetud ja paigaldatud mänge;
- pääseda ligi järgmistele sätetele: Wi-Fi võrk, Kõne ja Kasutushõlbustus;
- lisada Bluetooth-tarvikuid.

Teleris olev Google'i konto jääb sisselogituks.
Piiiranguga profiili kasutamine ei muuta Google'i kontot.

Rakendused

8.1

Teave rakenduste kohta

Te leiate kõik paigaldatud rakendused kodumenüü jaotisest  **Rakendused**.

Sarnaselt teie nutitelefonis või tahvelarvutis olevatele rakendustele pakuvad teleris olevad rakendused konkreetseid funktsioone rikkalikuks teleri vaatamiselamuseks. Nendeks rakendusteks on muuhulgas YouTube, mängud, videokauplused või ilmated. Saate kasutada Internetirakendust Internetis surfamiseks.

Rakendused võivad pärineda **Philipsi rakenduste galeriist** või **Google Play™** poest. Alustuseks on teie telerisse eelnevalt paigaldatud mõned praktilised rakendused.

Rakenduste installimiseks Philipsi rakenduste galeriist või Google'i Play poest peab teleril olema internetiühendus. Rakenduste galeriist pärinevate rakenduste kasutamiseks peate nõustuma kasutustingimustega. Google Play rakenduste ja Google Play poe kasutamiseks peate sisse logime Google'i kontoga.

8.2

Google Play



Filmid ja TV

Google Play Movies & TV kaudu saate teleris vaatamiseks laenutada või osta filme või telesaateid.

Mida vajate?

- Teie teleril peab olema internetiühendus.
- Te peate teleris Google'i kontoga sisse logima.
- Lisage oma Google'i kontole krediitkaart filmide ja telesaadete ostmiseks.





Filmi või telesaate laenutamiseks või ostmiseks tehke järgmist.


- 1 - Vajutage nuppu  HOME.
- 2 - Kerige allapoole ja valige  **Rakendused** > **Google Play Movies & TV** ja vajutage nuppu OK.
- 3 - Valige film või telesaade ja vajutage nuppu OK.
- 4 - Valige soovitud ost ja vajutage nuppu OK. Teid suunatakse läbi ostuprotseduuri.

Laenutatud või ostetud filmi või telesaate vaatamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  HOME.
- 2 - Kerige allapoole ja valige  **Rakendused** > **Google Play Movies & TV** ja vajutage nuppu OK.

3 - Valige film või telesaade oma kogust rakenduses, valige nimetus ja vajutage OK.

4 - Võite kasutada ka puldi nuppe  (peata),  (seiska),  (keri tagasi) või  (keri edasi).

5 - Rakenduse Movies & TV peatamiseks vajutage korduvalt nuppu  BACK või vajutage nuppu  EXIT.

Mõned Google Play tooted ja funktsioonid pole saadaval kõikides riikides.

Leidke rohkem teavet lehelt:
support.google.com/androidtv

Muusika





Tänu Google Play Musicule saate teleris esitada oma lemmikmuusikat.

Tänu Google Play Musicule saate oma arvutis või mobiilseadmes osta uut muusikat. Või saate teleris sisse logida igal pool ligipääsetava Google Play Musicu tellimiseks. Te võite ka esitada muusikat, mida te juba omate ja olete arvutisse salvestanud.

Mida vajate?

- Teie teleril peab olema internetiühendus.
- Te peate teleris Google'i kontoga sisse logima.
- Lisage oma Google'i kontole krediitkaart muusika tellimiseks.

Google Play Musicu käivitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  HOME.
- 2 - Kerige allapoole ja valige  **Rakendused** > **Google Play Music** ja vajutage nuppu OK.
- 3 - Valige soovitud muusikapala ja vajutage nuppu OK.
- 4 - Rakenduse Music peatamiseks vajutage korduvalt nuppu  BACK või vajutage nuppu  EXIT.

Mõned Google Play tooted ja funktsioonid pole saadaval kõikides riikides.

Leidke rohkem teavet lehelt:
support.google.com/androidtv

Mängud

Tänu Google Play Gamesile saate teleris mängida. Võrguühendusega või ilma.

Saate näha, mida teie sõbrad hetkel mängivad, või liituda mänguga ja võistelda. Saate jälgida oma saavutusi või alustada sealt, kus pooleli jäite.





Mida vajate?


- Teie teleril peab olema internetiühendus.
- Te peate teleris Google'i kontoga sisse logima.
- Lisage oma Google'i kontole krediitkaart uute

mängude ostmiseks.

Uute mängurakenduste valimiseks ja telerisse paigaldamiseks käivitage rakendus Google Play Games. Mõned mängud on tasuta. Kuvatakse teade, kui konkreetse mängu mängimiseks on vaja mängupulti.

Google Play Game'i käivitamiseks või peatamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  HOME.
- 2 - Kerige allapoole ja valige  **Rakendused** > **Google Play Games** ja vajutage nuppu OK.
- 3 - Valige mängimiseks mäng või paigaldamiseks uus mäng ja vajutage nuppu OK.
- 4 - Kui olete valmis, vajutage korduvalt nuppu  **BACK** või vajutage nuppu  **EXIT** või peatage mäng spetsiaalse väljumis-/peatamisnupu abil.

Paigaldatavad mängud ilmuvad samuti kodumenüüs real  **Mängud**

Mõned Google Play tooted ja funktsioonid pole saadaval kõikides riikides.

Leidke rohkem teavet lehelt:
support.google.com/androidtv

Google Play pood

Google Play poest saate alla laadida ja paigaldada uusi rakendusi. Mõned rakendused on tasuta.

Mida vajate?

- Teie teleril peab olema internetiühendus.
- Te peate teleris Google'i kontoga sisse logima.
- Isage oma Google'i kontole krediitkaart rakenduste ostmiseks;





Uue rakenduse paigaldamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  HOME.
- 2 - Kerige allapoole ja valige  **Rakendused** > **Google Play pood** ja vajutage nuppu OK.
- 3 - Valige soovitud rakendus ja vajutage nuppu OK.
- 4 - **Google Play** poe sulgemiseks vajutage korduvalt nuppu  **BACK** või vajutage nuppu  **EXIT**.

Vanemlik järelevalve

Google Play poes saate peita rakendusi vastavalt kasutajate/ostjate eale. Ea valimiseks või muutmiseks peate sisestama PIN-koodi.

Vanemliku järelevalve seadistamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  HOME.
- 2 - Kerige allapoole ja valige  **Rakendused** > **Google Play pood** ja vajutage nuppu OK.
- 3 - Valige **Sätteid** > **Vanemlik järelevalve**.
- 4 - Valige soovitud iga.
- 5 - Sisestage taotluse korral PIN-kood.
- 6 - **Google Play** poe sulgemiseks vajutage korduvalt nuppu  **BACK** või vajutage nuppu  **EXIT**.

Mõned Google Play tooted ja funktsioonid pole saadaval kõikides riikides.

Leidke rohkem teavet
lehelt: support.google.com/androidtv

Maksed

Teleris Google Play's makse tegemiseks peate lisama oma Google'i kontole makseviisi - krediitkaardi (väljaspool Ameerika Ühendriike). Kui ostate filmi või telesaate, võetakse summa sellelt krediitkaardilt maha.

Krediitkaardi lisamiseks tehke järgmist.





- 1 - Minge arvutis lehele accounts.google.com ja logige sisse selle Google'i kontoga, mida kasutate teleris Google Play'ga.
- 2 - Google'i kontole kaardi lisamiseks minge lehele wallet.google.com.
- 3 - Sisestage krediitkaardi andmed ja nõustuge tingimustega.

8.3

Rakenduse käivitamine või peatamine

Võite käivitada rakenduse kodumenüüst.

Rakenduse käivitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  HOME.
- 2 - Kerige allapoole suvandini  **Rakendused** ja valige soovitud rakendus ning vajutage nuppu OK.
- 3 - Rakenduse peatamiseks vajutage korduvalt nuppu  **BACK** või vajutage nuppu  **EXIT** või peatage mäng spetsiaalse väljumis-/peatamisnupu abil.

8.4

Rakenduste lukustamine

Teave rakenduse lukustamise kohta

Te saate lastele sobimatud rakendused lukustada. Te saate rakenduste galeriis olevad 18-aastastele ja vanematele mõeldud rakendused lukustada või luua kodumenüüs piiranguga profiili.

18+

18-aastastele ja vanematele mõeldud rakenduse lukustus küsib PIN-koodi, kui üritate käivitada 18-aastastele ja vanematele mõeldud rakendust. See lukustus kehtib üksnes Philipsi rakenduste galeriist saadavatele 18-aastastele ja vanematele mõeldud rakenduste puhul.

Piiranguga profiil

Saate luua ümberkorraldatud profiili kodumenüü jaoks, kus on saadaval üksnes teie lubatud rakendused. Piiranguga profiili loomiseks ja selle sisselülitamiseks peate sisestama PIN-koodi.

Google Play pood – täisiga



Google Play poes saate peita rakendusi vastavalt kasutajate/ostjate eale. Ea valimiseks või muutmiseks peate sisestama PIN-koodi. Iga määrab, millised rakendused on paigaldamiseks saadaval.

Lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võtmesõnad** ja valige **Google Play pood**.

18-aastastele ja vanematele mõeldud rakenduste lukustamine

Te saate Philipsi rakenduste galeriis olevad 18-aastastele ja vanematele mõeldud rakendused lukustada. See säte kontrollib 18+ reitingu sätet Philipsi rakenduste galerii privaatsussätetes.

18-aastastele ja vanematele mõeldud rakenduste lukustamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Lapselukk** ja **Rakenduse lukustamine**.
- 3 – Valige **Sees**.
- 4 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Piiranguga profiil

Teave piiranguga profiili kohta

Te saate piirata teatud rakenduste kasutamise, lülitades teleri piiranguga profiilile. Kodumenüüs kuvatakse üksnes teie lubatud rakendused. Piiranguga profiili väljalülitamiseks vajate PIN-koodi.

Kui teler on lülitatud piiranguga profiilile, ei saa te ...

- otsida või avada rakendusi, mille juures on märges „Pole lubatud“;
- avada Google Play poodi;
- osta Google Play Movies & TV või Google Play Games kaudu;
- kasutada kolmandate isikute rakendusi, mis ei kasuta Google'i sisselogimist.

Kui teler on lülitatud piiranguga profiilile, saate ...





- vaadata Google Play Movies & TV kaudu juba laenutatud või ostetud sisu;
- mängida Google Play Games kaudu juba ostetud ja paigaldatud mängu;
- pääseda ligi järgmistele sätetele: Wi-Fi võrk, Kõne ja Kasutushölbustus;

- lisada Bluetooth-tarvikuid.

Teleris olev Google'i konto jääb sisselogituks. Piiranguga profiili kasutamine ei muuta Google'i kontot.

Seadistamine

Piiranguga profiili loomiseks tehke järgmist.





- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Androidi sätted** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 – Vajutage  (alla) ja valige **Isiklik > Turvalisus ja piirangud** ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 – Valige **Piiranguga profiil** ja vajutage nuppu **OK**.
- 5 – Valige **Sätted** ja vajutage nuppu **OK**.
- 6 – Sisestage PIN-kood puldiklaviatuuriga.
- 7 – Valige **Lubatud rakendused** ja vajutage **OK**.
- 8 – Valige saadaolevate rakenduste loendis rakendus ja vajutage selle rakenduse lubamiseks või keelamiseks nuppu **OK**.
- 9 – Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  **BACK** või menüü sulgemiseks  **EXIT**.


Nüüd saate sisestada piiranguga profiili.

PIN-koodi abil saate alati muuta PIN-koodi või muuta lubatud või keelatud rakenduste loendit.

Sisene



Piiranguga profiili sisenemiseks (sellele lülitumiseks) tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Androidi sätted** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 – Vajutage  (alla) ja valige **Isiklik > Turvalisus ja piirangud** ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 – Valige **Piiranguga profiili sisenemine** ja vajutage nuppu **OK**.
- 5 – Sisestage PIN-kood puldiklaviatuuriga.
- 6 – Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  **BACK** või menüü sulgemiseks  **EXIT**.

Saate näha, millal piiranguga profiili sisenetakse, kui ikoon ilmub avakuvale. Kerige allapoole suvandini  **Sätted** ja kerige kaugele paremale.

Välju




Piiranguga profiilist väljumiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  **HOME**, kerige allapoole suvandini  **Sätted** ja kerige kaugele paremale.
- 2 – Valige **Piiranguga profiil** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 – Valige **Piiranguga profiilist väljumine** ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 – Sisestage PIN-kood. Teler väljub piiranguga profiilist.

Rakenduste haldamine


Kui peatate rakenduse ja naasete kodumenüüsse, siis rakendust tegelikult ei peatata. Rakendus töötab endiselt taustal, et olla selle uuesti käivitamisel hõlpsalt kättesaadav. Sujuvalt toimimiseks peavad paljud rakendused salvestama veidi teavet teleri vahemällu. Võib-olla oleks hea peatada rakendus täielikult või kustutada konkreetse rakenduse vahemälu andmed, et optimeerida rakenduste üldist toimimist ja vähendada Android-teleri mälu kasutust. Kõige parem on eemaldada ka rakendused, mida te enam ei kasuta.

Allalaaditud ja süsteemi rakenduste loendi avamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Androidi sätted** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 - Valige **Seade > Rakendused** ja vajutage **OK**.
- 4 - Valige rakendus ja vajutage nuppu **OK**. Kui rakendus veel töötab, saate sundida seda peatuma või saate kustutada vahemälu andmed. Saate alla laaditud rakendused eemaldada.
- 5 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  **BACK** või menüü sulgemiseks  **EXIT**.

Kui kasutate rakenduste salvestamiseks USB-kõvaketast, saate teisaldada rakenduse USB-kõvakettalt teleri mällu või vastupidi.




Vabastage salvestusruum

Kui TV ekraanil näidatakse teadet „Storage space is low...” (Salvestusruumi on vähe), minge valikusse  **HOME > Seadistused > Rakenduste haldamine** ja vabastage mäluruum, eemaldades mõned rakendused või salvestades rakendused välisele andmekandjale.

Salvestamine

Te saate vaadata, kui palju mäluruumi – teleri sisemälu – te kasutate rakenduste, muusika jne jaoks. Saate näha, kui palju vaba ruumi on teil uute rakenduste paigaldamiseks veel alles. Kui rakenduste töö muutub aeglaseks või tekivad nendega probleemid, kontrollige mäluruumi.

Et näha, kui palju mäluruumi te kasutate, tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Androidi sätted** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 - Valige **Seade > Salvestamine ja lähtestamine** ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 - Vaadake teleri mälu kasutust.
- 5 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  **BACK** või menüü sulgemiseks  **EXIT**.

USB-kõvaketas

Kui ühendate USB-kõvaketta, saate kasutada seda teleri mälu laiendusena rohkemate rakenduste salvestamiseks. Teler üritab salvestada uusi rakendusi kõigepealt USB-kõvakettale. Mõned rakendused ei võimalda USB-kõvakettale salvestamist.

Internet




9.1

Käivitage Internet

Saate teleris Internetti sirvida. Võite vaadata mis tahes veebisaiti, kuid enamik neist pole ette valmistatud teleekraanil vaatamiseks.

- Mõned lisandprogrammid (nt programmid veebilehtede või videote vaatamiseks) pole teleris saadaval.
- Te ei saa neid faile saata ega alla laadida.
- Veebisaiti kuvatakse lehthaaval ja täisekraanil.

Veebisirvija käivitamiseks tehke järgmist.



- 1 - Vajutage nuppu  HOME.
- 2 - Kerige allapoole ja valige **Rakendused** >  **Internet** ja vajutage nuppu OK.
- 3 - Sisestage internetiaadress ja valige , vajutage OK.
- 4 - Interneti sulgemiseks vajutage nuppu  HOME või  EXIT.

9.2

Interneti suvandid

Mõned lisad on saadaval interneti puhul.

Lisade avamiseks tehke järgmist.

- 1 - Kui veebisait on avatud, vajutage nuppu  **OPTIONS**.
- 2 - Valige üks üksustest ja vajutage nuppu OK.
- 3 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Sisestage aadress

Uue Interneti-aadressi sisestamiseks.

Näita lemmikud

Lemmikuks märgitud lehtede vaatamine.

Laadi lehekülg uuesti

Veebilehe uuesti laadimiseks.

Suumi lehekülge

Määrake suurendusaste liuguri abil.

Turvateave

Praeguse lehe turvaseme vaatamiseks.

Märgi lemmikuks

Praeguse lehe lemmikuks märkimiseks.

Subtiitrid

Teleri menüü

10.1

Teave teleri menüü kohta


Kui telerit ei saa ühendada internetti, saate kasutada kodumenüüna Teleri menüüd.

Teleri menüüst leiate kõik teleri funktsioonid.

10.2

Teleri menüü avamine

Teleri menüü ja selle üksuse avamiseks toimige järgmiselt.

- 1 – Teleri menüü avamiseks vajutage .
- 2 – Valige üksus ja vajutage selle avamiseks või käivitamiseks **OK**.
- 3 – Teleri menüü sulgemiseks midagi käivitamata vajutage nupule **←BACK**.



Allikad

11.1


Seadmele lülitumine

Allikate loendist saate lülituda ükskõik millisele ühendatud seadmele. Saate lülituda teleri vaatamiseks tuunerile, avada ühendatud USB-pulga sisu või vaadata ühendatud USB-kõvakettale tehtud salvestisi. Saate lülituda ühendatud seadmetele nende saadete vaatamiseks, digitaalvastuvõtjale või Blu-ray-mängijale.

Ühendatud seadmele lülitumiseks tehke järgmist.

- 1 – Allikamenüü avamiseks vajutage nuppu  **SOURCES**.
- 2 – Valige üks üksus allikate loendist ja vajutage **OK**. Teler kuvab seadme saate või sisu.
- 3 – Menüü sulgemiseks vajutage uuesti nuppu  **SOURCES**.

Esitamine ühe vajutusega




Plaadimängijale saate teleri kaugjuhtimispuldi abil lülituda ka ooterežiimil olevast telerist. Et käivitada plaadimängija ja teler ooterežiimilt ning alustada kohe plaadi esitamist, vajutage teleri kaugjuhtimispuldi nuppu  (**Esita**). Seade peab olema ühendatud HDMI-kaabliga ja nii teleri kui ka seadme HDMI CEC funktsioon peab olema sisse lülitatud.

11.2

Teleri sisendi suvandid

Mõned teleri sisendseadmed pakuvad kindlaid sätteid.

Konkreetse teleri sisendi suvandite seadistamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  **SOURCES**.
- 2 – Valige loendis teleri sisend ja vajutage **OK**.
- 3 – Vajutage nuppu  **OPTIONS**. Siin saate seadistada valitud teleri sisendi suvandeid.
- 4 – Valikumenüü sulgemiseks vajutage uuesti nuppu  **OPTIONS**.

Võimalikud suvandid ...

Juhtseadised

Selle suvandi abil võite ühendatud seadet teleri puldiga juhtida. Seade peab olema ühendatud HDMI-kaabliga ja nii teleri kui ka seadme HDMI CEC funktsioon peab olema sisse lülitatud.

Seadme teave

Avage see suvand ühendatud seadme teabe

vaatamiseks.


11.3

Seadme nimi ja tüüp




Kui ühendate uue seadme teleriga ja teler tuvastab seadme, saate määrata ikooni, mis vastab seadme tüübile. Kui ühendate seadme HDMI-kaabli ja HDMI CEC abil, tuvastab teler seadme tüübi automaatselt ning seade saab vastava ikooni.

Seadme tüübiga määratakse pildi- ja heliseaded, eraldusvõime, erisätted või asukoht menüüs Allikad. Te ei pea muretsema parimate sätete pärast.



Tüübi ümbernimetamine või muutmine

Te saate alati muuta ühendatud seadme nime või tüüpi. Otsige allikamenüüs seadme nimest paremal olevat ikooni . Mõned teleri sisendallikad ei luba nime muuta.

Seadme tüübi muutmiseks tehke järgmist.

- 1 – Valige allikamenüüs seade.
- 2 – Vajutage nuppu  **OPTIONS**.
- 3 – Ekraaniklaviatuuri peitmiseks vajutage nuppu  **BACK**.
- 4 – Kõigi saadaolevate seadme tüüpide leidmiseks vajutage  (alla). Valige soovitud tüüp ja vajutage nuppu **OK**.
- 5 – Kui soovite lähtestada seadme tüübi algsele ühenduse tüübile, valige **Lähtesta** ja vajutage **OK**.
- 6 – Selle menüü sulgemiseks valige **Sulge** ja vajutage nuppu **OK**.

Seadme nime muutmiseks tehke järgmist.




- 1 – Valige allikamenüüs seade.
- 2 – Vajutage nuppu  **OPTIONS**.
- 3 – Ekraaniklaviatuuri peitmiseks vajutage nuppu  **BACK**.
- 4 – Praeguse nime kustutamiseks ja uue asemele kirjutamiseks kasutage kaugjuhtimispuldi tagaküljel olevat klaviatuuri.
- 5 – Kui soovite lähtestada seadme nime algsele ühenduse nimele, valige **Lähtesta** ja vajutage **OK**.
- 6 – Selle menüü sulgemiseks valige **Sulge** ja vajutage nuppu **OK**.

11.4

Arvuti

Arvuti ühendamisel soovitame anda ühendusele, millega arvuti on ühendatud, menüüs Allikas õige seadme tüübi nimi. Kui te seejärel lülitate menüüs Allikas sättele **Arvuti**, rakendatakse teleris automaatselt arvuti jaoks parim sätted.

Telerile parimate sätete määramiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud** > **Arvuti**.
- 4 - Valige **Sees** või **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).



Sätted

12.1

Sagedased sätted

Kõige sagedamini kasutatavad sätted on kogutud menüüsse **Sagedased sätted**.

Menüü avamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu .
- 2 – Valige säte, mida soovite muuta ja vajutage **OK**.
- 3 – Kui te ei soovi midagi muuta, vajutage  **BACK**.



12.2

Pilt

Pildi stiil

Stiili valimine

Pildi lihtsaks seadistamiseks võite valida eelmääratud Pildistiili.

- 1 – Vajutage teleri vaatamise ajal nuppu .
- 2 – Valige **Pildi stiil** ja valige loendist üks stiil.
- 3 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Saadaolevad stiilid on järgmised.

- **Isiklik** – esmakordsel käivitamisel määratud pildieelistused.
- **Elav** – parim päevavalguses vaatamiseks
- **Loomulik** – loomuliku pildi seaded
- **Tavaline** – parim energiat säästev säte – tehase seadistus
- **Kino** – parim filmide vaatamiseks
- **Foto** – parim fotode vaatamiseks
- **Mäng** – parim mängimiseks
- **ISF-päev** – ISF-kalibreerimiseks
- **ISF-öö** – ISF-kalibreerimiseks

HDR-sisu stiilid on alljärgnevad:

- HDR Isiklik
- HDR Elav
- HDR Loomulik
- HDR Tavaline
- HDR Film
- HDR Foto
- ISF-päev
- ISF-öö
- HDR Mäng

Stiili kohandamine



Kõik kohandatud pildisätted, nagu näiteks Värv või Kontrastsus, salvestatakse hetkel valitud **Pildistiili** menüüs. See võimaldab teil igat stiili kohandada. Vaid stiilis **Isiklik** on võimalik salvestada sätted iga menüüs Allikad oleva allika puhul eraldi.

Stiili taastamine

Kui pildistiil on valitud, saate ükskõik millist pildisätet kohandada menüüs **Kõik sätted** > **Pilt**.

Valitud stiil salvestab tehtud muudatused. Soovitame kohandada üksnes stiili **Isiklik** pildisätteid. Suvandis **Pildi stiil** – Isiklik on võimalik salvestada sätted iga menüüs Allikad oleva üksiku allika puhul eraldi.




Stiili algse seadistuse taastamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage teleri vaatamise ajal nuppu .
- 2 – Valige **Pildi stiil** ja valige stiil, mida soovite taastada.
- 3 – Valige **Taasta stiil** ja vajutage **OK**. Stiil taastatakse.
- 4 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Kodu või kauplus

Kui **Pildi stiil** lülitatakse iga teleri sisselülitamiskorra järel sättele **Elav**, on teleri asukohaks määratud **Kauplus**. Seda sätet kasutatakse kaupluses teleri tutvustamiseks.

Et määrata teleri asukohaks Kodu, tehke järgmist.






- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 – Valige **Asukoht** > **Kodu**.
- 4 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Pildisätted

Värvus

Värvuse abil saate reguleerida pildi värviküllastust.

Värvi reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 – Valige **Värv** ja vajutage  (paremale).
- 4 – Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli  (üles) või  (alla).
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks

korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Kontrastsus

Kontrastsuse abil saate reguleerida pildi kontrastsust.

Kontrastsuse reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage OK.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 - Valige **Kontrastsus** ja vajutage nuppu ➤ (paremale).
- 4 - Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli ▲ (üles) või ▼ (alla).
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Teravus

Teravuse abil saate reguleerida pildi peendetailide teravuse taset.

Teravuse reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage OK.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 - Valige **Teravus** ja vajutage ➤ (paremale).
- 4 - Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli ▲ (üles) või ▼ (alla).
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Heledus

Heleduse abil saate määrata pildisignaali heleduse taseme.

Teravuse reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage OK.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 - Valige **Heledus** ja vajutage ➤ (paremale).
- 4 - Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli ▲ (üles) või ▼ (alla).
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Täpsemad pildisätted

Arvuti

Arvuti ühendamisel soovitage anda ühendusele, millega arvuti on ühendatud, menüüs Allikas õige seadme tüübi nimi. Kui te seejärel lülitate menüüs Allikas sättele **Arvuti**, rakendatakse teleris automaatselt arvuti jaoks parim sätted.

Telerile parimate sätete määramiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage OK.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud** > **Arvuti**.
- 4 - Valige **Sees** või **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Värvisätted

Värvivõimendus

Värvivõimenduse abil saate värvide intensiivsust ja heledavärvilisi detaile võimendada.

Taseme reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage OK.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud** > **Värv** > **Värvivõimendus**.
- 4 - Valige **Maksimaalne**, **Keskmine**, **Minimaalne** või **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Värvitemperatuur

Värvitemperatuuri abil saate määrata pildile eelnevalt määratud värvitemperatuuri või valida **Kohandatud**, et määrata ise temperatuuriseadistus **Kohandatud värvitemperatuuri** sätte abil. Värvitemperatuur ja kohandatud värvitemperatuur on kogenud kasutajatele mõeldud sätted.

Eelnevalt määratu valimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage OK.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud** > **Värv** > **Värvitemperatuur**.
- 4 - Valige **Tavaline**, **Soe** või **Külm toon**. Või klõpsake **Kohandatud**, kui soovite ise värvitemperatuuri seadistada.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Kohandatud värvitemperatuur

Kohandatud värvitemperatuuri funktsiooni abil saate ise värvitemperatuuri määrata. Kohandatud värvitemperatuuri määramiseks valige värvitemperatuuri menüüs kõigepealt **Kohandatud**. Kohandatud värvitemperatuur on kogenud kasutajatele mõeldud säte.

Kohandatud värvitemperatuuri määramiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Värv > Kohandatud värvitemperatuur**.
- 4 - Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli ▲ (üles) või ▼ (alla). WP tähendab valget punkti ja BL musta taset. Samuti võite valida selles menüüs ühe eelnevalt määratud sätetest.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Värvikontrolli sätted

ISF-värvikontroll

Menüü ISF-värvikontroll abil saab ISF-ekspert kalibreerida teleri värviesitust. Värvikontroll on ISF-ekspertsäte.

ISF®-kalibreerimisega saate oma telerit võimalikult hästi kasutada. Kutsuge ISF-kalibreerimise ekspert koju, et leida telerile parimad pildisätted. Lisaks võib ekspert ka Ambilightile ISF-kalibreerimise seadistada. Teavet ISF-kalibreerimise kohta saate edasimüüjalt.

Kalibreerimise eelised on järgmised.

- Pilt on selgem ja teravam.
- Heledad ja tumedad osad on detailsemad.
- Mustad toonid on sügavamad ja tumedamad.
- Värvid on puhtamad ja kvaliteetsemad.
- Energiakulu on väiksem.

ISF-kalibreerimise ekspert salvestab ja lukustab ISF-sätteid kahe pildistiilina.

Kui ISF-kalibreerimine on valmis, vajutage nuppu ⚙ ja valige **Pildistiil** ja **ISF-päev** või **ISF-öö**. Teleri vaatamiseks ereda valgusega valige **ISF-päev** või hämaras **ISF-öö**.

Värvitoon

Et reguleerida **Värvuse** väärtust, toimige järgmiselt.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Värv > Värvikontroll**.
- 4 - Valige **Värvus** ja vajutage ▶ (paremale).
- 5 - Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli ▲ (üles) või ▼ (alla).
- 6 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Küllastus

Et reguleerida **Küllastuse** väärtust, toimige järgmiselt.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Värv > Värvikontroll**.
- 4 - Valige **Küllastus** ja vajutage ▶ (paremale).
- 5 - Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli ▲ (üles) või ▼ (alla).
- 6 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Taasta kõik

Sättega **Taasta kõik** saate kõik väärtused vaikeväärtustele taastada.

Et lähtestada kõik väärtused **Värvikontrolli** menüüs, toimige järgmiselt.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Värv > Värvikontroll**.
- 4 - Valige **Lähtesta kõik**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

ISF ainult RGB-režiimis

Ainult RGB-režiim on ISF-ekspertsäte RGB-värvidele lülitumiseks. Menüüs **Ainult RGB-režiim** väärtuste muutmiseks valige esmalt pildistiili menüüst **ISF-päev** või **ISF-öö**.

Et reguleerida sätte **Ainult RGB-režiim** väärtust, toimige järgmiselt.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.

- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Värv > Ainult RGB-režiim**.
- 4 - Valige **Punane, Roheline, Sinine** või **Väljas**, et RGB-režiim välja lülitada.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Kontrasti sätted

Kontrasti režiimid

Kasutades **Kontrasti režiimi**, saate määrata taseme, mille juures ekraani intensiivsuse häärdamisega vähendatakse energiatarvet. Valige parim energiatarve või sobivaima heleduse intensiivsusega pilt.

Taseme reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Kontrastsus > Kontrasti režiim**.
- 4 - Valige **Standardne, Parim toiterežiim, Parim pilt** või **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

HDR-videosuurendus

HDR-ülesskaleerimine võimaldab suurendada pildi eredust ja kontrastsust. Pildi heledamad ja tumedamad osad on palju eredamad ning suurema kontrastsusega. **HDR-ülesskaleerimine** hoiab värvid rikkalike ja külluslike. Saate sätte **HDR-ülesskaleerimine** sisse või välja lülitada.

Kui vaatate HDR-is salvestatud saateid, puudub vajadus HDR-ile skaleerida ja säte **HDR-ülesskaleerimine** pole saadaval. Teler võimaldab HDR-saateid esitada HDMI-ühenduse, internetiallika või ühendatud USB-mäluseadme kaudu.

HDR-ülesskaleerimise sisse või välja lülitamiseks toimige järgmiselt.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Kontrastsus > HDR-ülesskaleerimine**.
- 4 - Valige **Sees** või **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Täiuslik kontrast

Täiusliku kontrasti abil saate määrata taseme, mille juures teler parandab automaatselt pildi pimedatel, keskmise valgustusega ja valgustatud aladel olevate detailide nähtavust.

Taseme reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Kontrastsus > Täiuslik kontrast**.
- 4 - Valige **Maksimaalne, Keskmise, Minimaalne** või **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Video kontrastsus

Video kontrastsuse abil saate vähendada video kontrastsuse ulatust.

Taseme reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Kontrastsus > Video kontrastsus**.
- 4 - Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli ▲ (üles) või ▼ (alla).
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Valgussensor

Valgussensor reguleerib pildi seadeid automaatselt vastavalt ruumi valgustustingimustele. Võite **Valgussensori** sisse või välja lülitada.






Sisse- või väljalülitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Kontrastsus > Valgussensor**.
- 4 - Valige **Sees** või **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Gamma

Gamma abil saate määrata pildi heleduse ja kontrastsuse mittelineaarse seadistuse. Gamma on kogenud kasutajatele mõeldud seadistus.

Taseme reguleerimiseks tehke järgmist.




- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Kontrastsus > Gamma**.
- 4 - Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli  (üles) või  (alla).
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Teravuse sätted

Ülikõrge lahutusvõime

Ülikõrge lahutusvõime abil lülitate sisse suurepärase teravuse ridade servadel ja kontuuridel.




Sisse- või väljalülitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Teravus > Ülikõrge lahutusvõime**.
- 4 - Valige **Sees** või **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Müravähendus

Müravähenduse abil saate filtreerida ja vähendada pildi müra taset.




Müravähenduse reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Täpsem > Teravus > Müravähendus**.
- 4 - Valige **Maksimaalne**, **Keskmine**, **Minimaalne** või **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

MPEG-artefakti vähendamine

MPEG-artefakti vähenduse abil saate muuta pildi digisiirded sujuvamaks. MPEG artefaktid on enamasti pildidel näha väikeste plakkide or sakiliste servadena.

MPEG-artefaktide vähendamiseks tehke järgmist.




- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Täpsem > Teravus > MPEG-artefakti vähendamine**.
- 4 - Valige **Maksimaalne**, **Keskmine**, **Minimaalne** või **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Liikumise sätted

Perfect Natural Motion

Perfect Natural Motioni abil saate vähendada liikumisest tulenevat värinat, mida võib näha teleris näidatavates filmides. Perfect Natural Motion muudab liikumise sujuvaks ja loomulikuks.




Liikumisest tuleneva värina reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Liikumine > Perfect Natural Motion**.
- 4 - Valige **Maksimaalne**, **Keskmine**, **Minimaalne** või **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Clear LCD

Selge LCD abil lülitate sisse suurepärase liikumisteravuse, parema musta tooni ja suurema kontrastsuse koos selge, vaikse pildi ja laiema vaatenurgaga.

Sisse- või väljalülitamiseks tehke järgmist.




- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Liikumine > Clear LCD**.
- 4 - Valige **Sees** või **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Pildivorming

Põhiline

Kui pilt ei täida tervet ekraani, kui üla- või allossa või mõlemale küljele ilmuvad mustad ribad, võite pilti seadistada, et see täidaks terve ekraani.

Ühe terve ekraani täitmiseks mõeldud põhiseade valimiseks tehke järgmist.



- 1 – Vajutage teleri vaatamise ajal nuppu  (kui see on kaugjuhtimispuldil olemas) või vajutage .
 - 2 – Valige **Pildivorming** > **Täida ekraan**, **Mahuta ekraanile** või **Laiekraan**.
 - 3 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).
- **Täida ekraan** – pilti suurendatakse automaatselt nii, et see täidab kogu ekraani. Pilti moonutatakse minimaalselt ja subtiitrid jäävad nähtavaks. See ei sobi arvutisisendi kasutamisel. Mõne äärmiselt erineva pildivormingu puhul võivad mustad ribad endiselt nähtaval olla.
 - **Mahuta ekraanile** – pilti suunitakse ekraani täitmiseks automaatselt ilma moonutusega. Mustad ribad võivad jääda nähtavale. See ei sobi arvutisisendi kasutamisel.
 - **Laiekraan** – pilti suunitakse automaatselt, et see sobituks laiekraanile.

Täpsem

Kui kahest põhiseadest ei piisa pildi soovikohaseks vormindamiseks, võite kasutada täpsemaid seadeid. Täpsemate seadete abil vormindate pilti ekraanil käsitsi.

Võite pilti suumida, venitada ja nihutada, kuni see näeb välja selline, nagu soovite – nt puuduvad subtiitrid või keritavad tekstreklaamid. Kui vormindate pilti konkreetse allika – nt ühendatud mängukonsooli – jaoks, võite selle seade juurde naasta järgmisel mängukonsooli kasutuskorral. Teler salvestab iga ühenduse puhul tehtud viimase seadistuse.

Pildi käsitsi vormindamiseks tehke järgmist.




- 1 – Vajutage teleri vaatamise ajal nuppu  (kui see on kaugjuhtimispuldil olemas) või vajutage .
 - 2 – Valige **Täpsem** ja vajutage **OK**.
 - 3 – Pildi reguleerimiseks kasutage suvandeid **Nihuta**, **Suumi**, **Venita** või **Originaal**.
 - 4 – Eelnevalt salvestatud vormingule lülitamiseks võite ka klõpsata **Viimane seadistus** ja vajutage **OK**.
 - 5 – Või valige **Võta tagasi**, et naasta pildisätte juurde, mis oli valitud suvandi **Pildi kuvasuhe** avamisel.
- **Nihuta** – klõpsake pildi nihutamiseks nooltel. Pilti saate nihutada üksnes siis, kui seda on suurendatud.
 - **Suumi** – klõpsake sissesuumimiseks nooltel.
 - **Venita** – klõpsake pildi vertikaalselt või horisontaalselt venitamiseks nooltel.

- **Võta tagasi** – valige naasmiseks pildivormingusse, millega alustasite.
- **Algne** – kuvab sissetuleva pildi algse vormingu. See on 1:1 piksel-pikslis vormingus. Ekspertdirežiim HD- ja arvutisisendi jaoks.

Kiired pildisätted

Esmakordsel paigaldamisel määrasite mõned pildisätted paari lihtsa sammuga. Saate neid samme korrata **Kiirete pildisätete** abil. Nende sammude läbimiseks veenduge, et teler saab häälestada telekanalile või näidata saadet ühendatud seadmest.

Pildi seadistamiseks mõne lihtsa sammuga tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Pilt** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 – Valige **Kiired pildisätted**.
- 4 – Valige **Alusta**. Valiku tegemiseks kasutage navigatsiooninuppe.
- 5 – Lõpuks valige **Lõpeta**.
- 6 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).




12.3

Heli

Helistiil

Stiili valimine

Heli lihtsaks reguleerimiseks võite Helistiili abil eelmääratud sätteid kasutada.

- 1 – Vajutage teleri vaatamise ajal nuppu .
- 2 – Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 – Valige **Heli stiil** ja valige loendist üks stiil.
- 4 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Saadaolevad stiilid on järgmised.

- **Isiklik** – esmakordsel käivitamisel määratud helieelistused.
- **Algne** – kõige neutraalsem helisäte.
- **Kino** – parim filmide vaatamiseks
- **Muusika** – parim muusika kuulamiseks
- **Mäng** – parim mängimiseks
- **Uudised** – parim kõne kuulamiseks

Stiili taastamine

Kui helistiil on valitud, saate ükskõik millist helisätet kohandada menüüs **Seadistamine > Heli**.

Valitud stiil salvestab tehtud muudatused. Soovitame kohandada üksnes stiili **Isiklik** helisätteid. Suvandis Heli stiil – Isiklik on võimalik salvestada sätteid iga menüüs Allikad oleva üksiku allika puhul eraldi.

Stiili algse seadistuse taastamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage teleri vaatamise ajal nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks (paremale).
- 3 – Valige **Heli stiil** ja valige stiil, mida soovite taastada.
- 4 – Valige **Taasta stiil**. Stiil taastatakse.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu (vasakule).

Helisätted

Bass

Bassi abil saate reguleerida heli madalate toonide taset.

Taseme reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks (paremale).
- 3 – Valige **Bass** ja vajutage (paremale).
- 4 – Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli (üles) või (alla).
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu (vasakule).

Kõrged toonid

Suvandi **Kõrged toonid** abil saate reguleerida heli kõrgete toonide taset.

Taseme reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks (paremale).
- 3 – Valige **Kõrged toonid** ja vajutage (paremale).
- 4 – Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli (üles) või (alla).
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu (vasakule).

Kõrvaklappide helitugevus

Kõrvaklappide helitugevuse abil saate ühendatud kõrvaklappide helitugevust eraldi seadistada.

Helitugevuse reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks (paremale).
- 3 – Valige **Kõrvaklappide helitugevus**.
- 4 – Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli (üles) või (alla).
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu (vasakule).

Basskõlari helitugevus

Juhtmeta basskõlari ühendamisel saate basskõlari helitugevus veidi suurendada või vähendada.

Et helitugevust veidi reguleerida, tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks (paremale).
- 3 – Valige **Bassikõlari helitugevus**.
- 4 – Väärtuse muutmiseks vajutage (üles) või (alla).
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu (vasakule).

Ruumiheli režiim

Funktsiooni **Ruumiheli režiim** abil saate seadistada teleri kõlarite heliefekti.

Ruumiheli režiimi seadistamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks (paremale).
- 3 – Valige **Ruumiline režiim**.
- 4 – Valige **Stereo** või **Incredible surround**.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu (vasakule).

Teleri paigutus

Algse seadistuse käigus määratakse selleks sätteks **Teleri alusel** või **Seinal**. Kui olete pärast seda teleri asendit muutnud, muutke seda sätet parima heli esitamiseks.

- 1 – Vajutage nuppu valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks (paremale).

- 3 – Valige Teleri paigutus.
- 4 – Valige Teleri alusel või Seinal.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Täpsemad helisätted

Automaatne helitugevuse ühtlustamine

Suvandiga Automaatne helitugevuse ühtlustamine saate panna teleri automaatselt järske helitugevuse erinevusi välja siluma. Need esinevad üldjuhul reklaamide alguses või kanaleid vahetades.

Sisse- või väljalülitamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige Kõik sätted ja vajutage OK.
- 2 – Valige Heli ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 – Valige Täpsem ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 4 – Valige Automaatne helitugevuse ühtlustamine ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 5 – Valige Sees või Väljas.
- 6 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Selge heli

Selge heli abil parandate kõne heli. Parim uudiste vaatamiseks. Saate kõneparanduse sisse või välja lülitada.

Sisse- või väljalülitamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige Kõik sätted ja vajutage OK.
- 2 – Valige Heli ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 – Valige Täiustatud > Clear Sound.
- 4 – Valige Sees või Väljas.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Heliväljundi vorming

Kui teil on mitmekanalilise helitöötluse funktsiooniga, nt Dolby Digital, DTS® vms, kodukinosüsteem, määrake heliväljundi formaadiks Mitmekanaline. Mitmekanalise vormingu puhul saab teler saata telekanalist või ühendatud mängijast tihendatud mitmekanalilist helisignaali kodukinosüsteemi. Kui teil on mitmekanalilise helitöötluse funktsioonita kodukinosüsteem, valige Stereo.

Heliväljundi vormingu määramiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige Kõik sätted ja

vajutage OK.

- 2 – Valige Heli ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).

- 3 – Valige Täiustatud > Heliväljundi vorming.

- 4 – Valige Mitmekanaliline või Stereo.

- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Heliväljundi ühtlustamine

Heliväljundi tasandamise funktsiooniga saate ühtlustada teleri ja kodukinosüsteemi helitugevust nende vahetamisel. Helitugevus võib erineva helitöötluse tõttu erineda.

Erineva helitugevuse tasandamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige Kõik sätted ja vajutage OK.
- 2 – Valige Heli ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 – Valige Täiustatud > Heliväljundi ühtlustamine.
- 4 – Kui helitugevuse erinevus on suur, valige Rohkem. Kui erinevus on väike, valige Vähem.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Heliväljundi tasandamine mõjutab nii optilise heliväljundi (Audio Out – Optical) kui ka HDMI ARC helisignaali.

Heliväljundi viivitus

Kui määrate kodukinosüsteemis heli sünkroonimise viivituse, peate heli ja pildi sünkroonimiseks teleri Heliväljundi viivituse välja lülitama.

Heliväljundi viivituse väljalülitamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige Kõik sätted ja vajutage OK.
- 2 – Valige Heli ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 – Valige Täiustatud > Heliväljundi viivitus.
- 4 – Valige Väljas.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Heliväljundi nihe

Kui te ei saa kodukinosüsteemis viivitust määrata, võite seada selle teleris funktsiooniga Heliväljundi nihe.

Teleri heli sünkroonimiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige Kõik sätted ja vajutage OK.
- 2 – Valige Heli ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 – Valige Täiustatud > Heliväljundi nihe.

4 – Nihutage liugur soovitud väärtuseni, et määrata heli nihe.

5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Kõlarid

Valige oma kõlarid

Selles menüüs saate teleri kõlareid sisse või välja lülitada. Kui ühendate kodukinosüsteemi või juhtmeta Bluetooth-kõlari, saate valida, missugusest seadmest esitatakse teleri heli. Selles loendis on loetletud kõik kasutatavad kõlarisüsteemid.

Kui kasutate heliseadme (nt kodukinosüsteemi) jaoks HDMI CEC ühendust, võite valida EasyLinki automaatse käivituse. Teler lülitab teleseadme sisse, edastab teleri heli seadmesse ja lülitab teleri kõlarid välja.

Teleri kõlarite seadistamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Heli** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 – Valige **Täpsem** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 4 – Valige **Kõlarid** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 5 – Valige **Sees, Väljas või EasyLinki automaatne käivitus**.
- 6 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

12.4

Ambilighti seaded

Ambilighti stiil

Lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võtmesõnad** ja valige **Ambilighti stiil**.

Ambilighti seaded

Ambilighti heledus

Ambilighti **Heleduse** abil saate määrata Ambilighti heleduse taseme.

Taseme reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Ambilight** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 – Valige **Heledus**.
- 4 – Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli ▲ (üles)

või ▼ (alla).

5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Ambilighti küllastus

Ambilighti **küllastuse** puhul saate määrata Ambilighti värviküllastuse taseme.

Taseme reguleerimiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Ambilight** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 – Valige **Küllastatus**.
- 4 – Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli ▲ (üles) või ▼ (alla).
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Täpsemad Ambilighti sätted

Seina värv

Funktsiooni **Seina värv** abil saate neutraliseerida värvitud seina mõju Ambilighti värvidele. Valige teleri taga oleva seina värv ja teler kohandab Ambilighti värve nii, et need vastaksid soovitud.

Seina värvi valimiseks tehke järgmist. . .

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Ambilight** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 – Valige **Täiustatud > Sein** värv.
- 4 – Klõpsake värvipaletis värvil, mis sobib teleri taga oleva seina värviga.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Teleri väljalülitamine

Teleri väljalülitamise abil saate määrata, kas Ambilight lülitub teleri väljalülitamisel kohe välja või kustub aeglaselt. Aeglane kustumine jätab teile veidi aega tavalise valgustuse sisselülitamiseks.

Ambilighti väljalülitumisviisi valimiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Ambilight** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 – Valige **Täiustatud > Teleri väljalülitamine**.
- 4 – Valige **Vaigista kuni katkemiseni** või **Kohene väljalülitus**.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).


ISF-i häälestus

Kui telerit kalibreerib ISF-ekspert, on võimalik kalibreerida staatilist Ambilighiti värvi. Kalibreerimiseks saate valida ükskõik millise soovikohase värvi. Kui ISF-kalibreerimine on valmis, saate valida ISF-i staatilise värvi.


ISF-i staatilise värvi valimiseks tehke järgmist.

Vajutage  (Ambilight) ja valige **ISF** ja vajutage **OK**.

ISF-i häälestuse reguleerimiseks toimige järgmiselt.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Ambilight** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **>** (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > ISF-i häälestus**.
- 4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **<** (vasakule).

ISF-i häälestuse lähtestamiseks toimige järgmiselt.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Ambilight** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **>** (paremale).
- 3 - Valige **Täiustatud > Lähtesta ISF-i seaded**.
- 4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **<** (vasakule).

Ambilight + Hue

Konfigureerimine

1. samm - võrk

Esimese sammuna valmistate teleri ette, et see leiaks üles **Philips Hue** silla. Teler ja Philips hue sild peavad kasutama sama võrku.

Seadistamine ...

- 1 - Ühendage Philips hue sild toitega.
- 2 - Ühendage Philips hue sild samasse ruuterisse, mida kasutate teleri jaoks. Kasutage ühendamiseks Etherneti-kaablit
- 3 - Lülitage hue lambid sisse.

Konfigureerimise alustamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
 - 2 - Valige **Ambilight > Ambilight+hue**.
 - 3 - Valige **Konfigureerimine**.
 - 4 - Valige **Alusta** ja vajutage nuppu **OK**. Teler otsib Philips hue silla välja. Kui teler ei ole veel võrku ühendatud, hakkab see kõigepealt võrku seadistama. Kui Philips hue sild kuvatakse loendisse ...
- minge 2. sammu juurde - Hue sild.

Teleri koduvõrku ühendamise kohta lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi**, suvand **Võtmesõnad** ja valige **Võrk, juhtmeta**.

2. samm - hue sild

Järgmise sammuna ühendate teleri **Philips Hue sillaga**.

Telerit on võimalik ühendada vaid ühe hue sillaga.

hue sillaga ühendamiseks tehke järgmist.

- 1 - Kui teler on ühendatud teie koduvõrku, kuvab see saadaolevad hue sillad. Kui teler ei lednud teie hue silda, valige **Skaneeri uuesti** ja vajutage **OK**. Kui teler leidis teie ainsa hue silla, valige hue silla nimi ja vajutage **OK**. Kui teil on olemas enam kui üks hue sild, valige see hue sild, mida soovite kasutada ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Alusta** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 - Nüüd minge **Philips Hue silla** peale ja vajutage seadme keskel olevat ühendamisnuppu. See ühendab hue silla teleriga. Tehke seda 30 sekundi jooksul. Teler annab kinnituse, kui hue sild on teleriga ühendatud.
- 4 - Valige **OK** ja vajutage klahvi **OK**.

Pärast Philips hue silla ühendamist teleriga minge lehele **Hue lambid**.

3. samm - hue lambid

Järgmise sammuna valite **Philips Hue lambid**, mis peavad järgima Ambilighiti. Ambilight+hue jaoks saate välja valida kuni 9 Philips hue lampi.

Ambilight+hue jaoks lampide valimiseks tehke järgmist.

- 1 - Märkige loendis lambid, mis peavad järgima Ambilighiti. Lambi märkimiseks valige lambi nimi ja vajutage **OK**. Lambi märkimisel vilgub see üks kord.
- 2 - Kui olete lõpetanud, valige **OK** ja vajutage **OK**.

4. samm - lambi konfigureerimine

Seejärel konfigureerite iga **Philips Hue lampi**.

Iga hue lambi konfigureerimiseks tehke järgmist.

- 1 - Valige lamp konfigureerimiseks ja vajutage **OK**. Valitud lamp vilgub.
- 2 - Valige **Alusta** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 - Kõigepealt tehke kindlaks, kus paikneb lamp teleriga võrreldes. Sätte **Nurk** õige seadistus saadab lambini õiged Ambilighiti värvid. Paigutuse reguleerimiseks klõpsake liugurile.
- 4 - Teiseks tehke kindlaks lambi ja teleri vaheline **Vahemaa**. Mida kaugemal asub lamp telerist, seda nõrgemad on Ambilighiti värvid. Kauguse

reguleerimiseks valige liugur.

5 - Lõpuks määrake lambi **Heledus**. Heleduse reguleerimiseks valige liugur.

6 - Lambi konfigureerimise lõpetamiseks valige **OK** ja vajutage nuppu **OK**.

7 - Menüüs **Konfigureeri Ambilight+hue**'d saate teha sedasama iga lambiga.

8 - Kui kõik Ambilight+hue lambid on konfigureeritud, valige **Lõpeta** ja vajutage nuppu **OK**.

Ambilight+hue on kasutusvalmis.

Väljalülitamine


Ambilight+hue väljalülitamiseks tehke järgmist.

1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.

2 - Valige **Ambilight** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).

3 - Valige **Ambilight+hue**.

4 - Valige **Väljas** või **Sees**.

5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Sulandumine



Suvandiga **Sulandumine** saate reguleerida, kui täpselt Hue valgustid Ambilighti järgivad.


Ambilight+hue sulandumise reguleerimiseks tehke järgmist.

1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.

2 - Valige **Ambilight** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).

3 - Select **Ambilight+hue > Värvide kohandumine**.

4 - Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli  (üles) või  (alla).

5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Salongivalgustus+hue

Kui paigaldasite Ambilight+hue, saate lasta hue lampidel järgida Ambilighti salongivalgustust. Tänu Philips hue lampidele on salongivalgustuse efekt nähtav kogu ruumis. Ambilight+hue konfigureerimise korral lülituvad hue lambid automaatselt sisse ja järgivad salongivalgustust. Kui te ei soovi, et hue lambid järgivad salongivalgustust, saate lambid välja lülitada.


Hue lampide väljalülitamiseks tehke järgmist.

1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.

2 - Valige **Ambilight** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).

3 - Valige **Ambilight+hue > Lounge light+hue**.

4 - Valige **Väljas**.

5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Vaata konfiguratsiooni


Suvandiga **Vaata konfiguratsiooni** saate vaadata Ambilight+hue, võrgu, silla ja valgustite aktiivset seadistust.

Ambilight+hue konfiguratsiooni vaatamiseks toimige järgmiselt.

1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.

2 - Valige **Ambilight** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).

3 - Valige **Ambilight+hue > Vaata konfiguratsiooni**.

4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).


Taasta konfiguratsioon

Ambilight+hue lähtestamiseks toimige järgmiselt.

1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.

2 - Valige **Ambilight** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).

3 - Valige **Ambilight+hue > Lähtesta konfiguratsioon**. Konfiguratsioon on lähtestatud.

4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

12.5

Ökosätted

Energia säästmine

Ökosätted  koondavad keskkonnasäästlikke seadeid.

Energia säästmine


Energia säästmise valimisel lülitab teler automaatselt suvandile Pildistiil - Tavaline, mis on parim energiat säästev seade pildi puhul.

Teleri energia säästmisele seadmiseks tehke järgmist.

1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.

2 - Valige **Ökosätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).


3 - Klõpsake suvandil **Energia säästmine**, Pildistiil seadistatakse automaatselt sättele **Tavaline**.

4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Ekraani väljalülitamine

Kui kuulate vaid muusikat, võite teleriekraani energia säästmiseks välja lülitada.

Ainult teleri ekraani väljalülitamiseks tehke järgmist.



- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Ökosätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 – Valige **Ekraani väljalülitamine**. Ekraan lülitub välja.
- 4 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Ekraani uuesti sisselülitamiseks vajutage ükskõik millist kaugjuhtimispuldi nuppu.

Valgussensor

Energia säästmiseks vähendab ümbritseva valguse andur teleri eredust, kui valgus hämardub. Sisseehitatud valgusandur reguleerib automaatselt pildi ja Ambilighti ruumi valgustingimustele vastavaks.

Valgusanduri väljalülitamiseks tehke järgmist.


- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Ökosätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 – Valige **Valgussensor**. Valgussensori ees kuvatakse ikoon , kui see on sisse lülitatud.
- 4 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Väljalülituse taimer

Kui teler võtab vastu signaali, kuid te ei vajuta nelja tunni vältel puldi nuppe, lülitub teler energia säästmiseks automaatselt välja. Teler lülitub automaatselt välja ka siis, kui teler ei leia signaali ja ei saa kaugjuhtimispuldilt káske 10 minuti jooksul.

Kui kasutate telerit monitorina või kasutate teleri vaatamiseks digivastuvõtjat (digiboks, STB) ja teleri kaugjuhtimispulti ei vaja, blokeerige automaatne väljalülitamine.

Väljalülituse taimeri väljalülitamiseks ...

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Ökosätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 – Valige **Väljalülituse taimer**.
- 4 – Väärtuse muutmiseks vajutage nooli **▲** (üles) või **▼** (alla). Väärtus **0** blokeerib automaatse väljalülitamise.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks


korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

12.6

Üldsätted

USB-kõvaketas

USB-kõvaketta seadistamiseks ja vormindamiseks toimige järgmiselt.


- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 – Valige **USB-kõvaketas**.
- 4 – Valige **Alusta** ja järgige ekraanile kuvatavaid juhiseid.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

USB-kõvaketta ühendamise kohta lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võtmesõnad** ja valige **USB-kõvaketas**, paigaldamine või **Paigaldamine, USB-kõvaketas**.

USB-klaviatuuri seaded

USB-klaviatuuri paigaldamiseks lülitage teler sisse ja ühendage USB-klaviatuur ühe teleri küljes oleva **USB-pordiga**. Kui teler klaviatuuri esimest korda tuvastab, võite valida klaviatuuri paigutuse ja valikut katsetada. Kui valite klaviatuuri esmaseks paigutuseks kirillitsa või kreeka paigutuse, saate valida ka teise, ladina tähtedel põhineva klaviatuuri paigutuse.


Klaviatuuri paigutuse muutmiseks pärast paigutuse valimist tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 – Klaviatuuri seadistamiseks valige **USB-klaviatuuri sätted**.

Philipsi logo heledus

Te saate teleri esiküljel oleva Philipsi sõnamärgi heleduse välja lülitada või seda reguleerida.

Reguleerimiseks või väljalülitamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 – Valige **Philipsi logo heledus** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).

4 - Valige **Minimaalne**, **Keskmine**, **Maksimaalne** või **Väljas**, et logo valgustus välja lülitada.

5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).



Kodu või kauplus

Kui teler on üles seatud kauplusesse, saate seadistada teleriekraani kuvama kaupluse ribareklaami. **Pildistiil** seadistatakse automaatselt sättele **Elav**. **Väljalülituse** taimer lülitatakse välja.

Et seadistada teleri asukohaks kauplus, tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 - Valige **Asukoht** > **Pood**.
- 4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Kui kasutate telerit kodus, määrake teleri asukohaks Kodu.

Kaupluse seadistus

Kui teler on seadistatud režiimi **Kauplus**, saate seadistada spetsiaalse demo kättesaadavuse kaupluses kasutamiseks.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 - Valige **Kaupluse seadistus** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 4 - Muutke seadistusi vastavalt oma eelistusele.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

EasyLink

EasyLink

EasyLinki täielikult väljalülitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse

sisenemiseks ▶ (paremale).

3 - Valige **EasyLink**, vajutage ▶ (paremale) ja valige üks samm edasi **EasyLink**.

4 - Valige **Väljas**.

5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

EasyLink-kaugjuhtimispult

EasyLink-kaugjuhtimispuldi väljalülitamine

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 - Valige **EasyLink** > **Easylink-kaugjuhtimispult**.
- 4 - Valige **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

HDMI Ultra HD

See teler suudab näidata Ultra HD signaale. Mõned HDMI-ga ühendatud seadmed ei suuda Ultra HD võimekusega telerit tuvastada ja ei pruugi korrektselt toimida või võivad näidata moonutustega pilti või heli. Sellise seadme tõrkumise vältimiseks saate seadistada signaali kvaliteedi seadmele sobivale tasemele. Kui seade ei kasuta Ultra HD signaale, saate Ultra HD selle HDMI-ühenduse jaoks välja lülitada.

Säte **UHD 4:4:4/4:2:2** võimaldab kasutada UHD YCbCr 4:4:4 / 4:2:2 signaale. Säte **UHD 4:2:0** võimaldab kasutada UHD YCbCr 4:2:0 signaale.

Signaali kvaliteedi seadistamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ▶ (paremale).
- 3 - Valige **HDMI Ultra HD**.
- 4 - Valige **UHD 4:4:4/4:2:2**, **UHD 4:2:0** või **UHD väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Kui **HDMI 1** või **HDMI 2** pordiga ühendatud seadme pilt ja heli on moonutatud, ühendage seade teleri **HDMI 3** või **HDMI 4** porti.

Lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi üksus** **Võtmesõnad** ja valige **Probleemid**, **HDMI** või **Probleemid**, **HDMI-ühendus**.

Täpsemad sätted

Telekava

Telekava saab teavet (andmeid) edastajalt või Internetist. Mõnes piirkonnas ja mõnede kanalite puhul ei pruugi telekava teavet saadaval olla. Teler saab koguda telekava teavet telerisse alla laetud kanalite kohta. Teler ei suuda koguda telekava teavet digitaalse vastuvõtjaga või dekodeeriga vaadatavate kanalite kohta.




Teleris on teabeks määratud **Telekanalist**.

Kui telekava teave pärineb Internetist, võib telekavas olla peale digikanalite ka analoogkanalite teavet. Telekava menüüs kuvatakse ka väike aken praegu vaadatava kanaliga.

Interneti kaudu

Kui teleril on internetiühendus, võite seada teleri telekava teavet Internetist vastu võtma.





Telekava teabe hankimise seadistamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Täpsem > Telekava > Internetist**.
- 4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Kanalite logod

Mõnedes riikides võib teler kuvada kanalite logosid. Kui te ei soovi neid logosid näha, võite need välja lülitada.


Logode väljalülitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Täpsem > Kanalite logod** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 4 - Valige **Väljas**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

HbbTV


Kui telekanal pakub HbbTV lehti, peate nende lehtede vaatamiseks HbbTV teleri sätetes kõigepealt sisse lülitama.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse


sisenemiseks  (paremale).

3 - Valige **Täiustatud > HbbTV**.

4 - Valige **Sees või Väljas**.

5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).




Kui te soovite konkreetset kanalil vältida juurdepääsu HbbTV lehtedele, saate blokeerida HbbTV lehed üksnes selle kanali jaoks.

- 1 - Valige kanal, mille puhul soovite HbbTV lehed blokeerida.
- 2 - Vajutage nuppu  **OPTIONS**, valige **Eelistused > HbbTV sellel kanalil**.
- 3 - Valige **Väljas**.

Tehaseseaded

Võite taastada teleri algsed sätted (tehaseseaded).


Algsete sätete taastamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Tehaseseaded**.
- 4 - Valige **OK**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Teleri uuesti installimine

Võite teleri täielikult uuesti seadistada. Teler on täielikult uuesti seadistatud.

Teleri täielikult uuesti seadistamiseks tehke järgmist.



- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Üldsätted** ja valige **Installi teler uuesti**.
- 3 - Järgige ekraanile kuvatavaid juhiseid. Paigaldamiseks võib kuluda mõni minut.

12.7

Kell, regioon ja kell

Menüü keel

Teleri menüüde ja sõnumite keele muutmiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Regioon ja keel** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 - Valige **Keel > Menüü keel**.
- 4 - Valige soovitud keel ja vajutage **OK**.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks

korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Keele eelistused

Heli keele sätted

Digitaalsete telekanalite saateid võidakse edastada mitmes keeles heliga. Võite määrata eelistatud põhi- või lisaheli keele. Kui nendes keeltes heli on saadaval, lülitub teler emmale-kummale keelele.

Kui eelistatud keeltes heli pole, võite valida mõnes muus keeles heli.

Põhi- ja lisaheli keele määramiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Regioon ja keel** ning vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 - Valige **Keeled > Põhiline helivorming** või **Lisaheli**.
- 4 - Valige soovitud keel.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Subtiitrid

Sisselülitamine

Subtiitrite sisselülitamiseks vajutage **SUBTITLE**.

Võite subtiitrid **Sisse**, **Välja** või **Summutamise ajal sisse** lülitada.

Või kuvada subtiitrid automaatselt siis, kui saade pole teie keeles (teleris valitud keeles); selleks valige **Automaatne**. Selle valiku korral näidatakse subtiitrid ka siis, kui te heli vaigistate.

Subtiitrite keele sätted

Digikanalite saated võivad olla saadaval mitmes keeles subtiitritega. Võite määrata eelistatud esmase või teisese subtiitrite keele. Kui subtiitrid on nendes keeltes olemas, siis kuvab teler valitud subtiitrid.

Kui eelistatud keeltes subtiitrid pole, võite valida mõnes muus keeles subtiitri.

Esmase ja teisese subtiitrite keele määramiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Regioon ja keel** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 - Valige **Keeled > Põhilised subtiitrid** või **Lisasubtiitrid**.
- 4 - Valige soovitud keel.
- 5 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ◀ (vasakule).

Teletekstist tulevad subtiitrid

Kui olete valinud analoogkanali, peate subtiitrid tegema iga kanali jaoks käsitsi kättesaadavaks.

- 1 - Lülituge kanalile ja vajutage teleteksti kuvamiseks nuppu **TEXT**.
- 2 - Sisestage subtiitrite leheküljenumber, tavaliselt **888**.
- 3 - Vajutage teleteksti sulgemiseks uuesti nuppu **TEXT**.

Kui valite seda analoogkanalit vaadates menüü Subtiitrid suvandi **Sees**, siis esitatakse subtiitrid, kui need on saadaval.

Teksti/teleteksti keeled

Teleteksti leheküljed

Telekanalite vaatamise ajal teksti/teleteksti avamiseks vajutage nuppu **TEXT**.
Teleteksti sulgemiseks vajutage uuesti nuppu **TEXT**.

Teleteksti lehekülje valimine

Lehekülje valimiseks tehke järgmist. . .

- 1 - Sisestage numbriklahvidega lehekülje number.
- 2 - Navigeerimiseks kasutage nooleklahve.
- 3 - Ekraani allosas värviliselt märgitud erifunktsioonide valimiseks vajutage värvinuppu.

Teleteksti alamlehed

Teleteksti iga lehekülg võib sisaldada mitmeid alamlehti. Alamlehtede numbrid kuvatakse põhilehekülje numbri kõrval oleval ribal. Alamlehe valimiseks vajutage nuppe ◀ või ➤.

T.O.P. Teleteksti leheküljed

Mõned edastajad pakuvad T.O.P. -teleteksti. Et avada T.O.P. Teleteksti avamiseks teleteksti sees vajutage nuppu + **OPTIONS** ja valige T.O.P. ülevaade

Lemmikleheküljed

Teler teeb loendi kümnest viimati avatud teleteksti leheküljest. Te saate neid hõlpsalt uuesti avada Lemmiklehekülgede veerus.

- 1 - Lemmiklehekülgede veeru kuvamiseks valige teletekstis olles tärn ekraani ülemises vasakus nurgas.
- 2 - Leheküljenumbri valimiseks vajutage nuppu ▼ (alla) või ▲ (üles) ja lehekülje avamiseks vajutage nuppu **OK**.
Võite loendi tühjendada suvandi **Kustuta lemmikleheküljed** abil.

Teletekstist otsimine

Te saate valida sõna ja teletekstist selle sõna esinemiskohti otsida.

- 1 - Avage tekstileht ja vajutage nuppu **OK**.

- 2 – Valige nooleklahvidega sõna või number.
- 3 – Vajutage uuesti nuppu **OK**, et kohe selle sõna või numbri järgmisele esinemiskohale liikuda.
- 4 – Järgmisele esinemiskohale liikumiseks vajutage uuesti nuppu **OK**.
- 5 – Otsingu lõpetamiseks vajutage nuppu **▲** (üles) seni, kuni midagi ei ole enam valitud.

Teletekst ühendatud seadmest

Mõned seadmed, mis võtavad vastu telekanaleid, võivad pakkuda ka teleteksti.
Teleteksti avamiseks ühendatud seadmest tehke järgmist. . .

- 1 – Vajutage nuppu **➡** valige seade ja vajutage **OK**.
- 2 – Vajutage seadmes kanali vaatamise ajal nuppu **+** **OPTIONS**, valige suvand **Kuva seadme nupud**, seejärel valige nupp **☰** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 – Seadme nuppude peitmiseks vajutage nuppu **← BACK**.
- 4 – Teleteksti sulgemiseks vajutage uuesti nuppu **← BACK**.

Digitekst (ainult Suurbritannia)

Mõned digisaadete edastajad pakuvad oma digitelevisiooni kanalitel püsivalt digiteksti või interaktiivset TV-d. See sisaldab tavalist teleteksti, mille puhul saab numbri-, värvi- ja nooleklahvide abil teha valikuid ja navigeerida.

Teleteksti sulgemiseks vajutage uuesti nuppu **← BACK**.

Teleteksti valikud

Tekstis/teletekstis vajutage **+** **OPTIONS**, et valida järgmist.

- **Lehekülje fikseerimine**

Alamlehtede automaatse keeramise seiskamiseks.

- **Kaheosaline ekraan / täisekraan**

Telekanali ja -teksti kõrvuti kuvamiseks.

- **T.O.P. ülevaade**

Et avada T.O.P. -teleteksti.

- **Suurendamine**

Teleteksti suurendamiseks, et seda oleks mugavam lugeda.

- **Nähtavale toomine**

Lehel oleva varjatud teabe nähtavale toomiseks.

- **Tsüklilised alamlehed**

Alamlehtede tsüklisse viimiseks, kui need on saadaval.

- **Keel**

Teletekstis kasutatavate tähemärkide rühma õigesti kuvamiseks.

- **Teletekst 2.5**

Teleteksti 2.5 aktiveerimiseks, et pakkuda rohkem värve ja paremat graafikat.

Teleteksti seadistamine

Teleteksti keel

Mõnede digitelevisiooni edastajate puhul saab valida mitme teleteksti keele vahel.
Esmase ja teisese teleteksti keele määramiseks tehke järgmist. . .

- 1 – Vajutage nuppu **⚙** valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Regioon ja keel** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 – Valige **Keel > Põhiline teletekst** või **Lisateletekst**.
- 4 – Valige teleteksti eelistatud keeled.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Teletekst 2.5

Teletekst 2.5 pakub rohkem värve ja paremat graafikat. Teletekst 2.5 aktiveeritakse tavalise tehasesättena.
Teleteksti 2.5 väljalülitamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage **TEXT**.
- 2 – Ekraanil avatud teksti/teleteksti korral vajutage **+** **OPTIONS**.
- 3 – Valige **Teletekst 2.5 > Väljas**.
- 4 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Kell

Kuupäev ja kellaaeg

Automaatne

Teleri kella standardseadistus on **Automaatne**. Aja teave saadakse UTC-st (koordineeritud universaalaeg) edastatud teabest.

Kui kellaaeg ei ole täpne, seadke teleri kell režiimile **Riigist sõltuv**. Mõne riigi puhul saate valida spetsiifilise ajavööndi või seada ajanihke. Mõnedes riikides on mõnede võrguteenuse pakkujate puhul kella seadistused peidetud, et vältida ebaõiget kellaseadistust.

Teleri kella seadmine ...






- 1 – Vajutage nuppu **⚙** valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Regioon ja keel** ja valige **Kell > Automaatne kellarežiim**.
- 3 – Valige **Automaatne** või **Riigist sõltuv**.
- 4 – Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage **◀** (vasakule).

Kasutusjuhend

Kui ükski automaatseadetest ei kuva kellaaega täpselt, võite aja seada käsitsi.

Kui te siiski planeerite salvestusi vastavalt telekavale, soovitame kellaaega ja kuupäeva käsitsi mitte muuta. Mõnedes riikides on mõnede võrguteenuse pakujate puhul kella seadistused peidetud, et vältida ebaõiget kellaseadistust.




Teleri kella käsitsi seadistamiseks (kui see on võimalik) ...

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Regioon ja keel** ja valige **Kell > Automaatne kellarežiim** ja vajutage **OK**.
- 3 – Valige **Käsitsi** ja vajutage **OK**.
- 4 – Vajutage  (vasakule) ja valige **Kuupäev või Kellaaeg**.
- 5 – Väärtuse muutmiseks vajutage  (üles) või  (alla).
- 6 – Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule).

Ajavöönd

Mõne riigi puhul saate valida konkreetse ajavööndi, et teleri kell täpselt seada.



Ajavööndi seadmiseks (kui see on võimalik) ...


- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Regioon ja keel** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 – Valige **Kell > Ajavöönd**.
- 4 – Olenevalt teie asukohariigist, võite valida ajavööndi või seada ajanihke teleri kelle korrigeerimiseks.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Unetaimer

Unetaimeriga saate seadistada teleri nii, et see lülitub pärast eelnevalt määratud aega automaatselt ooterežiimile.




Unetaimeri määramiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Regioon ja keel** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 – Valige **Kell > Unerežiimi taimer**.
- 4 – Liugurit 5-minutiste astmete võrra nihutades saate määrata kuni 180-minutise ajavahemiku. Kui ajaks on määratud 0 minutit, on unetaimer välja lülitatud. Alati on võimalik teler varem välja lülitada või seadistatud aeg lähtestada.

5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Kaugjuhtimispuldi klaviatuur

Klaviatuuri paigutuseks Azerty seadmiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Regioon ja keel** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 – Valige **Kaugjuhtimispuldi klaviatuur**.
- 4 – Valige **Azerty** või **Qwerty**.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

12.8

Kasutushõlbustus




Sisselülitamine

Kasutushõlbustuse sisselülitamisel on teler valmis kasutamiseks kurtide, vaegkuuljate, pimedate ja vaegnägijate poolt.

Sisselülitamine

Kui te funktsiooni **Kasutushõlbustus** esmakordsel kasutamisel sisse ei lülitanud, võite seda teha menüüs **Kasutushõlbustus**.



Kasutushõlbustuse sisselülitamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Kasutushõlbustus** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 – Valige uuesti **Kasutushõlbustus**.
- 4 – Valige **Sees**.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Vaegkuuljad

Mõned digitelekanalid edastavad vaegkuuljatele kohandatud eriheli ja subtiitreid. Kui funktsioon **Vaegkuuljad** on sisse lülitatud, lülitub teler automaatselt kohandatud helile ja subtiitritele, kui need on saadaval. Enne kui saate funktsiooni **Vaegkuuljad** sisse lülitada, peate sisse lülitama funktsiooni **Kasutushõlbustus**.

Menüü **Vaegkuuljad** sisselülitamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Kasutushõlbustus** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).

- 3 – Valige **Vaegkuuljad** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 4 – Valige **Sees**.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ⬅ (vasakule).

Helikirjeldus

Sisselülitamine

Digitelekanalid võivad edastada erilist helikommentaari, mis kirjeldab ekraanil toimuvat. Vaegnägijate heli ja efektide seadistamiseks tuleb kõigepealt sisse lülitada **Helikirjeldus**. Enne kui funktsiooni **Helikirjeldus** sisse lülitada, peate seadistusmenüüs sisse lülitama ka valiku **Kasutushõlbustus**.

Helikirjelduse funktsiooni valimisel lisanduvad tavalisele helile jutustaja kommentaarid. Kommentaaride sisselülitamiseks (kui need on saadaval) tehke järgmist.

Funktsiooni **Helikirjeldus** sisselülitamine

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Kasutushõlbustus** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 – Valige **Helikirjeldus** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 4 – Valige **Helikirjeldus** veel kord.
- 5 – Valige **Sees**.
- 6 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ⬅ (vasakule).

Erinev helitugevus

Võite muuta tavalist helitugevust ja helikommentaari helitugevust.

Helitugevuse muutmiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Kasutushõlbustus** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 – Valige **Kasutushõlbustus** > **Segatud heli**.
- 4 – Väärtuse reguleerimiseks vajutage nooli ▲ (üles) või ▼ (alla).
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ⬅ (vasakule).

Heliefektid

Mõnes helikommentaaris võib olla lisaheliefekte, nt stereoeffektid või heli hajutamine.

Heliefektide (kui on saadaval) sisselülitamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Kasutushõlbustus** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 – Valige **Audio kirjeldus** > **Audioefektid**.
- 4 – Valige **Sees**.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ⬅ (vasakule).

Kõne

Kõne puhul võivad helikommentaarile lisanduda ka subtiitrid.

Subtiitrite (kui need on saadaval) sisselülitamiseks tehke järgmist. . .

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Kasutushõlbustus** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 – Valige **Audio kirjeldus** > **Kõne**.
- 4 – Valige **Kirjeldav** või **Subtiitrid**.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ⬅ (vasakule).

12.9

Lapselukk

Vanemakontrolli piirang

Vanusepiiranguga saadetele minimaalse vanuse seadmiseks toimige järgmiselt.

- 1 – Vajutage nuppu ⚙ valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Lapselukk** ja vajutage menüüsse sisenemiseks ➤ (paremale).
- 3 – Valige **Vanemakontrolli piirang** ja valige nimekirjast üks vanus.
- 4 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu ⬅ (vasakule).




Rakenduse lukustamine

Lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võtmesõnad** ja valige **Rakenduse lukustamine**.

Koodi määramine / muutmine

Lapseluku PIN-koodi kasutatakse kanalite või saadete lukustamiseks või lukust vabastamiseks.




Luku koodi määramiseks või olemasoleva koodi muutmiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Lapselukk** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 – Valige **Seadista kood** või **Muuda koodi** .
- 4 – Sisestage vabalt valitav neljakohaline kood. Kui kood on juba määratud, sisestage kehtiv lapseluku kood ja seejärel kaks korda uus kood.
- 5 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Uus kood on seadistatud.

Olete oma lapseluku PIN-koodi unustanud?

Kui olete PIN-koodi unustanud, võite kehtiva koodi tühistada ja määrata uue koodi.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Lapselukk** ja vajutage menüüsse sisenemiseks  (paremale).
- 3 – Valige **Muuda koodi**.
- 4 – Sisestage tühistamiskood **8888**.
- 5 – Nüüd sisestage uus lapseluku PIN-kood ja sisestage see uuesti kinnitamiseks.
- 6 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Uus kood on seadistatud.

Videod, fotod ja muusika







13.1

USB-ühenduse kaudu

Võite vaadata fotosid või esitada muusikat või videoid ühendatud USB-mälupulgalt või -kõvakettalt.

Ühendage USB-mälupulk või -kõvaketas sisselülitatud teleri USB-porti. Teler tuvastab seadme ja esitab meediafailid loendis.

Kui failide loend ei ilmu automaatselt ...

- 1 - Vajutage nuppu  SOURCES, valige  USB ja vajutage nuppu  OK.
- 2 - Valige  USB-seadmed ja vajutage klahvi  (paremale), et sirvida oma faile kaustastruktuuris, mille olete kettale tekitanud.
- 3 - Videote, fotode ja muusika esitamise lõpetamiseks vajutage nuppu  EXIT .

Hoiatus

Kui püüate saadet seisata või salvestada ja USB-kõvaketas on ühendatud, palub teler teil USB-kõvaketta Formattida . Formattimisel kustutatakse kõik USB-kõvaketlale olevad failid.

13.2

Arvutist või võrgumälust






Võite vaadata fotosid või esitada muusikat või videoid koduvõrgus olevast arvutist või võrgumälust.

Teler ja arvuti või võrgumälu peavad olema samas koduvõrgus. Peate installima arvutisse või võrgumällu meediaserveri tarkvara. Teie meediaserver peab olema seatud faile teleriga jagama. Teler kuvab teie failid ja kaustad nii, nagu need on meediaserveris korraldatud või nagu need on arvutis või võrgumälus korraldatud.

Teler ei toeta arvutist või võrgumälust voogedastatavate videote subtiitreid.

Kui meediaserver toetab failide otsimist, on otsinguväli saadaval.

Nende failide arvutis sirvimiseks ja esitamiseks tehke järgmist.


- 1 - Vajutage nuppu  SOURCES , valige  Võrk ja vajutage nuppu  OK.
- 2 - Valige  SimplyShare seadmed ja vajutage nuppu  (paremale), et valida vajaminev seade.
- 3 - Saate oma faile sirvida ja esitada.
- 4 - Videote, fotode ja muusika esitamise








lõpetamiseks vajutage nuppu  EXIT .

13.3

Pilveteenusest

Saate vaadata fotosid või esitada muusikat ja videoid, mille olete üles laadinud veebipilve talletusteenusesse*.

Tänu rakendusele  Cloud Explorer saate luua ühenduse pilve hostingu teenustega. Saate ühendamiseks kasutada oma kasutajanime ja salasõna.






- 1 - Vajutage nuppu  HOME.
- 2 - Kerige allapoole ja valige  Rakendused >  Cloud Explorer ja vajutage nuppu  OK.
- 3 - Valige vajaminev hostinguteenus.
- 4 - Looge ühendus ning logige hostinguteenusesse oma kasutajanime ja salasõnaga sisse.
- 5 - Valige foto või video, mida soovite esitada, ja vajutage nuppu  OK.
- 6 - Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule) või menüü sulgemiseks  BACK.

* Talletamisteenus nagu Dropbox™.








13.4

Menüü Lemmikud, Populaarsed, Viimati esitatud








Vaadake lemmikfaile

- 1 - Vajutage nuppu  SOURCES, valige  USB ja vajutage nuppu  OK.
- 2 - Valige  USB-seadmed ja valige  Lemmikud.
- 3 - Saate vaadata kõiki nimekirjas olevaid lemmikfaile.

Vaadake kõige populaarsemaid faile

- 1 - Vajutage nuppu  SOURCES, valige  USB ja vajutage nuppu  OK.
- 2 - Valige  USB-seadmed ja valige  Populaarsed.
- 3 - Vajutage nuppu  OK, et vaadata nimekirjas olevaid faile, või vajutage klahvi  + OPTIONS, et tühjendada populaarsete failide nimekiri.

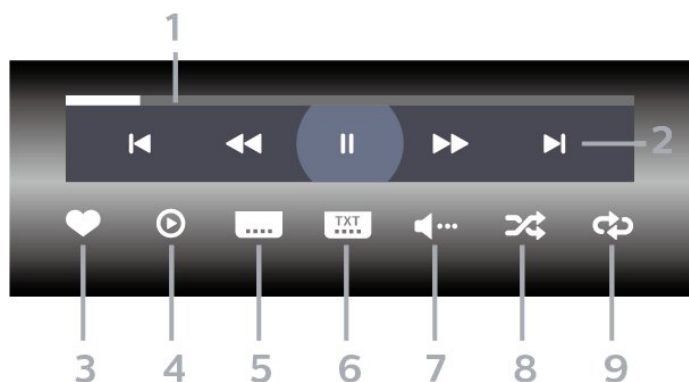
Vaadake viimati esitatud faile

- 1 - Vajutage nuppu  SOURCES, valige  USB ja vajutage nuppu  OK.
- 2 - Valige  USB-seadmed ja valige  Viimati esitatud.
- 3 - Vajutage nuppu  OK, et vaadata nimekirjas olevaid faile, või vajutage klahvi  + OPTIONS, et tühjendada viimati esitatud failide nimekiri.

Esitage oma videosid

Juhtriba

Video mängimise ajal juhtriba kuvamiseks või peitmiseks vajutage **i** INFO*.



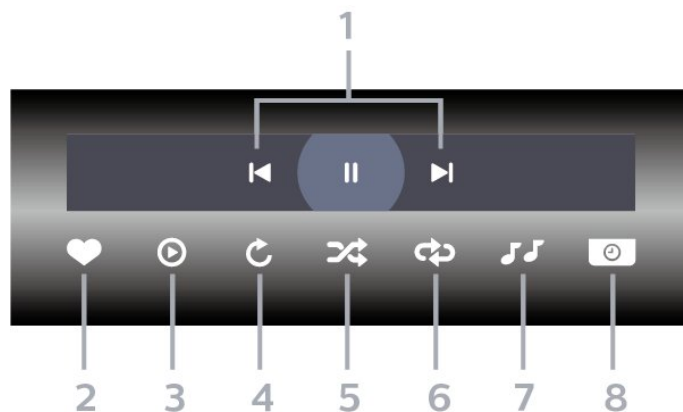
- 1 - Edenemisriba
- 2 - Esitamise juhtriba
 - ⏮: Liikuge eelmisele kaustas olevale videole
 - ⏪: Liikuge järgmisele kaustas olevale videole
 - ⏩: Tagasikerimine
 - ⏭: Kiire edasikerimine
 - ⏸: Esituse seiskamine
- 3 - Märgi lemmikuks
- 4 - Esita kõik videod
- 5 - Subtiitrid: subtiitrite sisse- või väljalülitamine või vaigistuse ajal sisselülitamine.
- 6 - Subtiitri keel: subtiitrite keele valimine
- 7 - Heli keel: heli keele valimine
- 8 - Juhuesitus: failide esitamine juhuslikus järjestuses
- 9 - Korda: kõikide selles kaustas olevate videote esitamine ühe korra või korduvalt

* Kui teie kaugjuhtimispuldil on klahv **i** INFO.

Oma fotode vaatamine

Juhtriba

Slaidiesituse ajal juhtriba kuvamiseks või peitmiseks vajutage nuppu **i** INFO*.

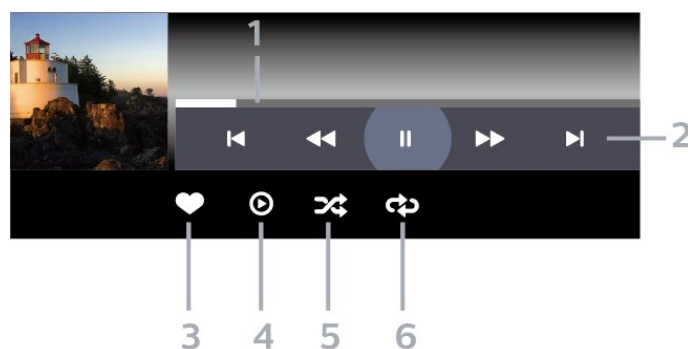


- 1 - Esitamise juhtriba
 - ⏮: Liikuge eelmisele kaustas olevale fotole
 - ⏪: Liikuge järgmisele kaustas olevale fotole
 - ⏸: Slaidiesituse peatamine
- 2 - Märgi lemmikuks
- 3 - Slaidiseansi käivitamine
- 4 - Foto pööramine
- 5 - Juhuesitus: failide esitamine juhuslikus järjestuses
- 6 - Korda: kõikide selles kaustas olevate fotode esitamine ühe korra või korduvalt
- 7 - Taustal mängiva muusika peatamine
- 8 - Slaidiseansi kiiruse määramine

* Kui teie kaugjuhtimispuldil on klahv **i** INFO.

Esitage oma muusikat

Juhtriba



- 1 - Edenemisriba
- 2 - Esitamise juhtriba
 - ⏮: Liikuge eelmisele kaustas olevale muusikafailile
 - ⏪: Liikuge järgmisele kaustas olevale muusikafailile
 - ⏩: Tagasikerimine
 - ⏭: Kiire edasikerimine
 - ⏸: Esituse seiskamine
- 3 - Märgi lemmikuks
- 4 - Esitage kogu muusika
- 5 - Juhuesitus: failide esitamine juhuslikus järjestuses
- 6 - Korda: kõikide selles kaustas olevate

muusikafailide esitamine ühe korra või korduvalt

Telekava

14.1

Mida vajate?

Telekavast võite vaadata teie kanalitel esitatavaid praeguseid ja tulevasei telesaateid. Olenevalt telekava teabe päritolust kuvatakse kas analoog- ja digikanalite teavet või ainult digikanalite teavet. Kõigi kanalite kohta pole telekava teavet saadaval.

Teler saab koguda telekava teavet telerisse alla laetud kanalite kohta. Teler ei suuda koguda telekava teavet digitaalse vastuvõtja või dekodeeriga vaadatavate kanalite kohta.

14.2

Telekava andmed

Telekava saab teavet (andmeid) edastajalt või Internetist. Mõnes piirkonnas ja mõnede kanalite puhul ei pruugi telekava teavet saadaval olla. Teler saab koguda telekava teavet telerisse alla laetud kanalite kohta. Teler ei suuda koguda telekava teavet digitaalse vastuvõtjaga või dekodeeriga vaadatavate kanalite kohta.


Teleris on teabeks määratud **Telekanalist**.

Kui telekava teave pärineb Internetist, võib telekavas olla peale digikanalite ka analoogkanalite teavet. Telekava menüüs kuvatakse ka väike aken praegu vaadatava kanaliga.

Interneti kaudu

Kui teleril on internetiühendus, võite seada teleri telekava teavet Internetist vastu võtma.

Telekava teabe hankimise seadistamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Üldsätted** ja vajutage menüüsse sisenemiseks **➤** (paremale).
- 3 - Valige **Täpsem > Telekava > Internetist** ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu **◀** (vasakule).

Puuduvad salvestised


Kui tundub, et osad salvestised on salvestiste loendist kadunud, võib telekava teave (andmed) olla muutunud. Salvestised, mis on tehtud sättega **Telekanalist**, muutuvad loendis nähtamatuks, kui muudate sätteks **Internetist** või vastupidi. Teler võis lülituda sättele **Internetist** automaatselt. Salvestiste loendis kättesaadavaks tegemiseks

lülituge sättele, mis oli valitud salvestiste tegemise ajal.

14.3

Telekava kasutamine

Avage telekava

Telekava avamiseks vajutage nuppu  **TV GUIDE** . Telekava näitab valitud tuuneri kanaleid.

Sulgemiseks vajutage uuesti nuppu  **TV GUIDE** .

Telekava esmakordsel avamisel skannib teler kõigist telekanalistest saadete teavet. Selleks võib kuluda mitu minutit. Telekava andmed salvestatakse telerisse.

Saate valimine

Telekavast võite valida mõne praegu näidatava saate.

Saatele (kanalile) lülitumiseks valige saade ja vajutage nuppu **OK**.


Saate üksikasjade vaatamine

Valitud saate üksikasjade vaatamiseks...

- 1 - Vajutage nuppu **+** **OPTIONS** ja valige **Eelistused**.
- 2 - Valige **Kanali teave** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 - Sulgemiseks vajutage **← BACK** .

Päeva muutmine

Telekavas võidakse näidata ka järgmiste päevade kava (kuni 8 päeva).


- 1 - Vajutage  **TV GUIDE**.
- 2 - Valige **Nüüd** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 - Valige soovitud päev.

Meeldetuletuse seadmine






Te saate programmi jaoks meeldetuletuse seada. Teid teavitatakse saate algusest sõnumiga. Te võite kohe sellele kanalile lülituda.

Telekavas on meeldetuletusega saade tähistatud sümboliga  (kell).

Meeldetuletuse seadmine...

- 1 - Vajutage nuppu  **TV GUIDE** ja valige hiljem esitatav saade.
- 2 - Vajutage nuppu **+** **OPTIONS** .
- 3 - Valige **Sea meeldetuletus** ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 - Menüü sulgemiseks vajutage nupule **← BACK** .







Meeldetuletuse tühistamine...

- 1 - Vajutage nuppu  TV GUIDE ja valige meeldetuletusega saade.
- 2 - Vajutage nuppu  OPTIONS .
- 3 - Valige  Kustuta meeldetuletus ja vajutage nuppu .
- 4 - Menüü sulgemiseks vajutage nupule  BACK .

Otsing žanri järgi

Kui teave on saadaval, võite otsida telekavas olevaid saateid žanri alusel, nt filme, spordisaateid.

Saadete otsimiseks žanri alusel...

- 1 - Vajutage  TV GUIDE.
 - 2 - Kasutage navigeerimisklahve, et valida keskel  ja vajutage klahvi .
 - 3 - Valige Otsi žanri järgi ja vajutage nuppu .
 - 4 - Valige soovitud žanr ja vajutage nuppu .
- Kuvatakse leitud saadete loend.
- 5 - Menüü sulgemiseks vajutage nupule  BACK .


Salvestise seadistamine

Saate teleri telekavas* salvestamise ajastada.

Telekavas on salvestamiseks valitud saade tähistatud kui  .

Saate salvestamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  TV GUIDE ja valige tulevane või käimasolev saade.
- 2 - Vajutage nuppu  OPTIONS ja valige  Salvesta.
- 3 - Menüü sulgemiseks vajutage nupule  BACK .

* Vt lisateabe saamiseks peatükk  Pause TV ja salvestised.

Salvestamine ja saate seiskamine

15.1

Salvestamine

Mida vajate?

Saate digitelesaate salvestada ja seda hiljem vaadata.

Telesaate salvestamiseks:


- peab olema ühendatud selles arvutis vormindatud USB-kõvaketas;
- peavad sellesse telerisse olema paigaldatud digitaalsed telekanalid;
- peate saama ekraanil oleva telekava jaoks kanaliteavet;
- peab teleril olema kindel kellaseade. Kui te lähtestate teleri kella käsitsi, võivad salvestised ebaõnnestuda.

Pause TV kasutamise ajal salvestada ei saa.

Autoriõiguse seaduste jõustamiseks võivad mõned DVB-teenusepakkujad rakendada erinevaid digitaalsete õiguste kaitse (DRM) tehnoloogial põhinevaid piiranguid. Kaitstud kanalite edastamisel võidakse piirata salvestamist, salvestiste kehtivust või vaatamiskordade arvu. Salvestamine võib olla täielikult keelatud. Kui püüate salvestada kaitstud saadet või esitada aegunud salvestist, võib ilmuda veateade.

Saate salvestamine

Salvesta kohe

Hetkel vaadatava saate salvestamiseks vajutage puldi nuppu  (Salvesta). Salvestamist alustatakse kohe.

Salvestamise peatamiseks vajutage nuppu  (Peata).

Kui telekava andmed on saadaval, salvestatakse vaadatav saade salvestusnupu vajutamise hetkest kuni saate lõpuni. Kui telekava andmed pole saadaval, kestab salvestamine vaid 30 minutit. Salvestise lõpuaega saate muuta **salvetiste** loendis.


Salvestamise ajastamine


Tulevase saate salvestamise saate ajastada täna või mõne päeva pärast (kõige rohkem 8 päeva pärast). Teler kasutab telekava andmeid salvestamise alustamiseks ja lõpetamiseks.

Saate salvestamiseks tehke järgmist.

1 - Vajutage  TV GUIDE.

2 - Valige navigeerimisklahvide abil **Nüüd** ja vajutage nuppu **OK**.

3 - Valige **Nüüd**, **Hiljem**, **Homme** või vajalik päev ja vajutage menüü sulgemiseks klahvi **OK** või  **BACK**.



4 - Valige saade, mida soovite salvestada, vajutage klahvi **+** **OPTIONS**, valige  **Salvesta** ja vajutage klahvi **OK**. Saade on määratud salvestamiseks. Kui salvestamiseks ajastatud saadete ajad kattuvad, kuvatakse automaatselt hoiatus. Kui soovite saadet salvestada enda äraoleku ajal, jätke teler ooterežiimile ja lülitage USB-kõvaketas sisse.


5 - Menüü sulgemiseks vajutage nupule  **BACK**.

Salvestamise vastuolud

Kui kahe ajastatud salvestamise ajad kattuvad, tekib salvestamise vastuolu. Salvestamise vastuolu lahendamiseks saate ühe või mõlema ajastatud salvestamise algus- ja lõpuaega seadistada.

Salvestise algus- või lõpuaaja seadistamiseks tehke järgmist.



1 - Vajutage nuppu  **SOURCES** ja valige  **Salvestised**.

2 - Valige ekraani ülaservast  **Ajastatud** ja vajutage **OK**.

3 - Ajastatud salvestiste ja meeldetuletuste nimekirjas valige **Salvestised** ja vajutage nuppu **OK**, et vaadata üksnes ajastatud salvestisi.

4 - Valige ajastatud salvestis, mis on vastuolus teise ajastatud salvestisega, ja vajutage **+** **OPTIONS**.

5 - Valige **Seadista kellaaega** ja vajutage **OK**.

6 - Valige algus- ja lõpuaeg ning muutke aega nuppude  (üles) või  (alla) abil. Valige **Rakenda** ja vajutage nuppu **OK**.

7 - Menüü sulgemiseks vajutage nupule  **BACK**.

Automaatne lisaaeg



Saate määrata lisaaaja, mille teler lisab automaatselt iga ajastatud salvestise lõppu.

Automaatse lisaaaja määramiseks tehke järgmist.

1 - Vajutage nuppu  **SOURCES** ja valige  **Salvestised**.

2 - Kasutage navigeerimisklahve, et valida ülemises parempoolses nurgas  ja vajutage klahvi **OK**.

3 - Valige **Automaatne lisaaeg** ja vajutage **OK**.




4 - Salvestisele automaatselt lisatava lisaaaja määramiseks vajutage  (üles) või  (alla) ja vajutage **OK**. Saate salvestisele lisada kuni 45 minutit.

5 - Menüü sulgemiseks vajutage nupule  **BACK**.

Käsitsi salvestamine

Saate plaanida salvestamist, mis pole seotud telesaatega. Saate ise määrata tuuneritüübi, kanali ning algus- ja lõpuaja.









Salvestuse käsitsi plaanimiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  SOURCES ja valige  Salvestised.
- 2 - Valige ekraani ülaservast  Ajastatud .
- 3 - Kasutage navigeerimisklahve, et valida ülemises parempoolses nurgas  ja vajutage klahvi OK.
- 4 - Valige Ajasta ja vajutage OK.
- 5 - Valige tuuner, kust soovite salvestada, ja vajutage OK.
- 6 - Valige salvestatav kanal ja vajutage nuppu OK.
- 7 - Valige salvestamise kuupäev ja vajutage OK.
- 8 - Määrake salvestise algus- ja lõpu aeg. Valige nupp ning kasutage tundide ja minutite määramiseks klahve  (üles) või  (alla).
- 9 - Käsitsi salvestamise ajastamiseks valige Ajasta ja vajutage OK.

Salvestis ilmub ajastatud salvestiste ja meeldetuletuste loendisse.






Salvestise vaatamine

Salvestise vaatamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  SOURCES ja valige  Salvestised.
- 2 - Valige salvestiste loendis soovitud salvestis ja vajutage vaatamise alustamiseks OK.
- 3 - Võite kasutada klahve  (seiska),  (esita),  (keri tagasi),  (keri edasi) või  (peata).
- 4 - Teleri vaatamise juurde naasmiseks vajutage  EXIT.

Eemalda salvestus või muuda nime

Salvestuse eemaldamiseks või nime muutmiseks.

- 1 - Vajutage nuppu  SOURCES ja valige  Salvestised.
- 2 - Vali salvestuste nimekirjast soovitud salvestus ja vajuta  INFO /  OPTIONS .
- 3 - Vali Muuda nime, et salvestuse nime muuta või vali Eemalda, et seda salvestust eemaldada.
- 4 - Teleri vaatamise juurde naasmiseks vajutage  EXIT.

15.2

Pause TV

Mida vajate?

Saate digitelesaate seisata ja seda veidi hiljem edasi vaadata.

Telesaate seiskamiseks:

- peab olema ühendatud selles arvutis vormindatud USB-kõvaketas;
- peavad sellesse telerisse olema paigaldatud digitaalsed telekanalid;
- peate saama ekraanil oleva telekava jaoks kanali teavet;




Kui USB-kõvaketas on ühendatud ja vormindatud, salvestab teler pidevalt vaadatava saate. Kui vahetate kanalit, eelmise kanali salvestis kustutatakse. Saade kustutatakse ka siis, kui lülitate teleri ooterežiimile.



Pause TV-d ei saa kasutada salvestamise ajal.

Lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võttesõnad** ja valige **USB-kõvaketas**, **paigaldamine** või **Paigaldamine**, **USB-kõvaketas**.

Saate seiskamine

Saate seiskamiseks ja hiljem edasi vaatamiseks tehke järgmist.

- Saate seiskamiseks vajutage nuppu  (Seiska). Ekraani allservas kuvatakse viivuks edenemisriba.
- Edenemisriba uuesti kuvamiseks vajutage veel kord nuppu  (Seiska).
- Vaatamise jätkamiseks vajutage nuppu  (Esita).

Kui edenemisriba on ekraanil, vajutage  (Keri tagasi) või  (Keri edasi), et valida koht, kust alustada seisatud saate esitamist. Kiiruse muutmiseks vajutage neid nuppe mitu korda.




Saadet saate seisata ajavahemikuga maksimaalselt 90 minutit.

Naasmiseks reaalaajas telesaate juurde vajutage nuppu  (Peata).

Taasesita

Kuna teler salvestab vaadatava saate, saate enamasti saadet paari sekundi jooksul taasesitada.

Vaadatava saate taasesitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  (Seiska)
- 2 - Vajutage nuppu  (Keri tagasi). Võite vajutada korduvalt  , et valida koht, kust alustada seisatud saate esitamist. Kiiruse muutmiseks vajutage neid nuppe mitu korda. Ühel hetkel jõuate saate salvestuse

alguseni või maksimaalse ajavahemikuni.

3 - Saate uuesti vaatamiseks vajutage ► (Esita).

4 - Saate reaalajas vaatamiseks vajutage ■ (Peata).

Nutitelefonid ja tahvelarvutid

16.1

Philipsi rakendus TV Remote

Teie nutitelefoni või tahvelarvuti uus Philipsi rakendus TV Remote on teie uus telesemu.

Rakenduse TV Remote abil saate hallata end ümbritsevat meediat. Saatke fotosid, muusikat või videosid oma suurele teleriekraanile või vaadake oma telekanaleid otse tahvelarvutis või telefonis. Vaadake telekavast, mida soovite vaadata, ja siis vaadakegi seda oma telefonis või teleris. Tänu rakendusele TV Remote App saate kasutada oma telefoni kaugjuhtimispuldina.

Laadige Philipsi rakendus TV Remote oma lemmikrakenduste poest juba täna alla.

Philipsi rakendus TV Remote on saadaval iOSi ja Androidi jaoks ning see on tasuta.

16.2

Google Cast

Mida vajate?

Kui teie mobiilseadmes oleval rakendusel on Google Cast, saate edastada selle rakenduse oma telerisse. Otsige mobiilirakenduses Google Casti ikooni. Teleris esitatava sisu juhtimiseks saate kasutada oma mobiilseadet. Google Cast toimib Androidi ja iOS-iga.

Teie mobiilseade peab olema ühendatud samasse Wi-Fi koduvõrku nagu telergi.

Google Castiga rakendused

Iga päev tehakse kättesaadavaks uued Google Casti rakendused. Saate seda proovida juba YouTube'i, Chrome'i, Netflix'i, Photowalli ... või Big Web Quiz for Chromecastiga. Vt ka google.com/cast

Mõned Google Play tooted ja funktsioonid pole saadaval kõikides riikides.

Leidke rohkem teavet

lehel: support.google.com/androidtv

Edastage oma telerisse

Rakenduse teleri ekraanile edastamiseks tehke järgmist.

- 1 – Avage oma nutitelefonis või tahvelarvutis rakendus, mis toetab Google Casti.
- 2 – Märkige Google Casti ikoon.
- 3 – Valige teler, kuhu soovite edastada.
- 4 – Vajutage oma nutitelefonis või tahvelarvutis Esita. See, mille valisite, peaks hakkama nüüd teleris mängima.

16.3

AirPlay

AirPlay funktsionaalsuse lisamiseks oma Android-telerile saate alla laadida ja paigaldada ühe mitmest Android-rakendusest, mis just seda võimaldavad. Mitmed neist rakendustest võite leida Google Play poest.

16.4

MHL

See teler ühildub MHL™-iga.

Kui teie mobiilseade ühildub ka MHL-iga, saate ühendada oma mobiilseadme MHL-kaabli abil teleriga. Kui MHL-kaabel on ühendatud, saate teleri ekraanil jagada oma mobiilseadme sisu. Teie mobiilseade laeb samal ajal oma akut. MHL-ühendus on parim teleris mobiilseadmes olevate filmide vaatamiseks või mängude mängimiseks pikema aja vältel.

Laadimine

Ühendatud MHL-kaabli korral laeb seade, kui teler on sisse lülitatud (pole ooterežiimis).

MHL-kaabel

Mobiilseadme teleriga ühendamiseks vajate passiivset MHL-kaablit (HDMI to Micro USB). Oma mobiilseadme ühendamiseks vajate võib-olla lisaadapterit. MHL-kaabli teleriga ühendamiseks kasutage HDMI 4 MHL porti.



MHL, Mobile High-Definition Link ja MHL-i logo on MHL, LLC kaubamärgid või registreeritud kaubamärgid.

Mängud

17.1

Mida vajate?

Selles teleris saate mängida mängu järgmistest allikatest:

- kodumenüü rakenduste galeriist.
- kodumenüüs Google Play poest
- ühendatud mängukonsoolist;

Rakenduste galerii või Google Play poe mängud tuleb alla laadida ja telerisse paigaldada enne, kui saate neid mängida. Mõned mängud vajavad mängimiseks mängupulti.





Mängu installimiseks Philipsi rakenduste galeriist või Google'i Play poest peab teleril olema internetiühendus. Rakenduste galeriist pärinevate rakenduste kasutamiseks peate nõustuma kasutustingimustega. Google Play rakenduste ja Google Play poe kasutamiseks peate sisse logime Google'i kontoga.

17.2

Mängu mängimine




Kodumenüüst.

Kodumenüüst mängu käivitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Vajutage nuppu  HOME.
- 2 - Kerige allapoole suvandini  Mängud, valige mäng ja vajutage nuppu OK.
- 3 - Vajutage korduvalt nuppu  BACK või vajutage nuppu  EXIT või peatage rakendus spetsiaalse väljumis-/peatamispupu abil.

Mängukonsoolil

Mängukonsoolil mängu käivitamiseks tehke järgmist.

- 1 - Lülitage mängukonsool sisse.
- 2 - Vajutage nuppu  SOURCES ja valige mängukonsool või ühenduse nimi.
- 3 - Käivitage mäng.
- 4 - Vajutage korduvalt nuppu  BACK või vajutage nuppu  EXIT või peatage rakendus spetsiaalse väljumis-/peatamispupu abil.

Lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võtmesõnad** ja valige **Mängukonsool**, ühendamine.

Ambilight




Ambilighti stiil

Video järgimine

Saate seadistada Ambilighti telesaate video või heli dūnaamikat järgima. Võite ka seadistada Ambilighti kuvama eelnevalt määratud värviseadet või lülitada selle välja.

Kui valite **Video järgimine**, saate valida ühe stiilidest, mis järgib teleri ekraanil oleva pildi dūnaamikat.

Ambilighti stiili seadistamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  **AMBILIGHT**.
- 2 – Valige **Järgi videot**.
- 3 – Valige soovitud stiil.
- 4 – Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule) või menüü sulgemiseks vajutage  **BACK**.

Saadaolevad **Video järgimise** stiilid on ...




- Tavaline – parim igapäevaseks teleri vaatamiseks
- Loomulik – järgib pilti või heli võimalikult tõetruult
- Kaasahaarav – parim märulifilmide jaoks
- Elav – parim päevavalguses vaatamiseks
- Mäng – parim mängimiseks
- Mugavus – ideaalne vaikseks õhtuks
- Lõõgastumine – parim lõõgastava efekti andmiseks

Heli järgimine

Saate seadistada Ambilighti telesaate video või heli dūnaamikat järgima. Võite ka seadistada Ambilighti kuvama eelnevalt määratud värviseadet või lülitada selle välja.

Kui valite **Heli järgimine**, saate valida ühe stiilidest, mis järgib heli dūnaamikat.

Ambilighti stiili seadistamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  **AMBILIGHT**.
- 2 – Valige **Järgi heli**.
- 3 – Valige soovitud stiil.
- 4 – Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule) või menüü sulgemiseks vajutage  **BACK**.

Saadaolevad **Heli järgimise** stiilid on ...

- Lumina – segab helidūnaamika kokku video värvidega
- Colora – põhineb helidūnaamikal
- Retro – põhineb helidūnaamikal
- Spectrum – põhineb helidūnaamikal




- Scanner – põhineb helidūnaamikal
- Rhytm – põhineb helidūnaamikal
- Party – kõigi heli järgimise stiilide segu, üksteise järel

Värvide järgimine

Saate seadistada Ambilighti telesaate video või heli dūnaamikat järgima. Võite ka seadistada Ambilighti kuvama eelnevalt määratud värviseadet või lülitada selle välja.

Kui valite **Värvide järgimine**, saate valida ühe eelseadistatud värvistiili.

Ambilighti stiili seadistamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  **AMBILIGHT**.
- 2 – Valige **Järgi värvi**.
- 3 – Valige soovitud stiil.
- 4 – Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule) või menüü sulgemiseks vajutage  **BACK**.




Saadaolevad **Värvide järgimise** stiilid on ...

- Hot Lava – punase värvi varjundid
- Deep Water – sinise värvi varjundid
- Fresh Nature – roheline värvi varjundid
- ISF soe valge – staatiline värv
- Cool White – staatiline värv

Järgi rakendust




See funktsioon on saadaval vaid siis, kui juhite Ambilighti rakenduse abil.

Ambilighti stiili seadistamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  **AMBILIGHT**.
- 2 – Valige **Järgi rakendust**.
- 3 – Täitke ekraanil ilmuvaid juhiseid.
- 4 – Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule) või menüü sulgemiseks  **BACK**.

Ambilight väljas

Ambilighti väljalülitamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  **AMBILIGHT**.
- 2 – Valige **Väljas**.
- 3 – Ühe sammu võrra tagasi minemiseks vajutage  (vasakule) või menüü sulgemiseks vajutage  **BACK**.

Ambilighti seaded




Lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi**
üksus **Võtmesõnad** ja valige **Ambilight, seaded**.

Parimad valikud

19.1

Parimate valikute teave

Valikuga  Parimad valikud, soovitab teie teler ...

- jooksvaid telesaateid valikus  **Praegu teleris**
- uusimaid laenutusvideosid valikus  **Nõudevideo**
- onlain teleteenuseid (Catch Up TV) valikus  **Videolaenutus**

Parimate valikute nautimiseks ühendage oma teler Internetiga. Veenduge, et olete tutvunud ja nõustute kasutustingimustega. Soovituste teave ja teenused on saadaval ainult valitud riikides.

Kasutustingimused

Nende soovitude saamiseks peate esmalt nõustuma kasutustingimustega. Vaatamisharjumuste põhjal isikupärastatud soovitude saamiseks kontrollige, kas märkisite linnukese kasti **Isikupärastatud vaatamissoovitude esitamine**.


Kasutustingimuste avamiseks ...

- 1 - Vajutage nuppu  **TOP PICKS**.
- 2 - Kasutage navigeerimisklahve, et valida ülemises parempoolses nurgas  valige **Kasutustingimused** ja vajutage klahvi **OK**.

19.2

Praegu teleris

Teave Praegu teleris kohta

Menüü  **Praegu teleris** abil soovitab teler kõige populaarsemaid saateid, mida praegu vaadata.



Soovitatud saated valitakse teie paigaldatud kanalitelt. Valik tehakse teie riigi kanalite seast. Samuti võite lasta suvandil **Praegu teleris** teha teile mõningaid personaalseid soovitusi regulaarselt vaadatud saadete põhjal.

Suvandi Praegu teleris teabe kättesaadavaks tegemiseks tehke järgmist:

- suvandi Praegu teleris teave peab olema teie riigis saadaval;
- telerisse peavad olema paigaldatud kanalid;
- teleril peab olema internetiühendus;
- teleri kell peab olema seatud automaatseks või riigist sõltuvalt;
- te peate nõustuma kasutustingimustega (võib-olla juba nõustusite nendega internetiühenduse loomisel).

Suvandi Praegu teleris kasutamine

Suvandi Praegu teleris avamiseks tehke järgmist.


- 1 - Soovituste menüü avamiseks vajutage nuppu  **TOP PICKS**.
- 2 - Valige ekraani ülaservast  **Praegu teleris** ja vajutage **OK**.
- 3 - Valige **Rohkem**, et avada telekava.

Suvandi **Praegu teleris** avamisel võib teler vajada paari sekundit lehekülje teabe värskendamiseks.


19.3

TV valikvideod

Teave TV valikvideote kohta




Suvandi  **TV valikvideod** abil võite vaadata nägemata jäänud telesaateid või oma lemmiksaateid teile sobival ajal. Seda teenust nimetatakse ka „Catch Up TV“, „Replay TV“ või „Online TV“. TV valikvideote kaudu saadaolevad saated on tasuta vaadatavad.

Samuti võite lasta TV valikvideotel teha personaalseid saatesoovitusi teleri paigalduskoha ja regulaarselt vaadatavate saadete põhjal.

Ikoon  ilmub ekraani ülemisele ribale üksnes siis, kui TV valikvideod on saadaval.

TV valikvideote kasutamine

TV valikvideote avamiseks toimige järgmiselt.

- 1 - Soovituste menüü avamiseks vajutage nuppu  **TOP PICKS**.
- 2 - Valige ekraani ülaservast  **TV valikvideod** ja vajutage **OK**.
- 3 - Valige **Kõik telesaated** ja vajutage klahvi **OK**. Saate valida kindla teenusepakkuja, kui saadaval on mitu tükki.
- 4 - Sulgemiseks vajutage  **BACK**.


Suvandi **TV valikvideod** avamisel võib teler vajada paari sekundit lehekülje teabe värskendamiseks.

Kui saade on alanud, võite kasutada nuppe  (**Esita**) ja  (**Seiska**).


19.4

Nõudevideo

Teave nõudevideo kohta

Suvandi  Nõudevideo abil saate laenutada filme veebipõhistest videolaenutustest.

Võite lasta videolaenutusel teha personaalseid soovitusi filmide kohta teie riigi, teleri paigalduse ja regulaarselt vaadatavate saadete põhjal.

Ikoon  ilmub ekraani ülemisele ribale üksnes siis, kui Nõudevideo teenus on saadaval.

Maksmine

Filmi laenutades või ostes saate videokaupluses turvaliselt oma krediitkaardiga tasuda. Üldjuhul paluvad videokauplused esmakordsel laenutamisel kasutajakonto luua.

Interneti andmesidemaht

Paljude videote voogesitamisel peate võib-olla ületama oma igakuist interneti andmesidemahu piirangut.

Nõudevideo kasutamine

Nõudevideo avamiseks toimige järgmiselt.

1 - Soovituste menüü avamiseks vajutage nuppu

 TOP PICKS.

2 - Valige ekraani ülaservast  Nõudevideo ja vajutage OK.

3 - Valige eelistuseks Kõik kauplused, Soovitused või Populaarsed.

4 - Sulgemiseks vajutage  BACK .

Suvandi Nõudevideo avamisel võib teler vajada paari sekundit lehekülje teabe värskendamiseks.

Saate valida kindla videokaupluse, kui saadaval on mitu tükki.



Filmi laenutamiseks tehke järgmist.

1 - Tõstke soovitud filmiposter esile. Mõne sekundi pärast kuvatakse lühitutvustus.

2 - Videokaupluse filmilehe avamiseks ja filmi tutvustuse vaatamiseks vajutage OK.

3 - Kinnitage oma tellimus.

4 - Teostage teleri kaudu makse.

5 - Alustage vaatamist. Võite kasutada nuppe  (Esita) ja  (Seiska).

Netflix

Kui olete tellinud Netflixi, saate nautida teleris Netflixi. Teie teleril peab olema internetiühendus. Teie piirkonnas võib Netflix olla saadaval alles pärast edaspidi tehtavaid tarkvara uuendusi.

Netflix rakenduse avamiseks vajutage **NETFLIX**. Saate avada Netflixi kohe teleri ooterežiimist.

www.netflix.com



Mitmikkuva

21.1

Teletekst ja teler

Saate teleteksti vaatamise ajal kuvada Multi View' väiksele ekraanile telekanali.


Teletekstiga samaaegselt telekanali vaatamiseks toimige järgmiselt.

1 - Vajutage  Mitmikkuva * või vajutage , et avada Teleri menüü.

2 - Valige Mitmikkuva ja vajutage OK.

3 - Valige Mitmikkuva: ekraanil Sees. Vaadatud kanal ilmub väiksele ekraanile.

Väikese kuva peitmiseks valige Mitmikkuva: ekraanil Väljas.



* Kui teie kaugjuhtimispuldil on klahv  Mitmikkuva.

21.2

HDMI ja TV

Saate ühendatud HDMI-seadmelt video vaatamise ajal kuvada Multi View' väiksele ekraanile telekanali.

Samaaegselt ühendatud HDMI-seadmelt pärineva video ja telekanali vaatamiseks toimige järgmiselt ...


1 - Vajutage  Mitmikkuva * või vajutage , et avada Teleri menüü.

2 - Valige Mitmikkuva ja vajutage OK.

3 - Valige Mitmikkuva: ekraanil Sees. Vaadatud kanal ilmub väiksele ekraanile.

Väikese kuva peitmiseks valige Mitmikkuva: ekraanil Väljas.

Märkus. Mitmikkuva režiimis saate vaadata ainult telekanali pilti ilma hääleta.



* Kui teie kaugjuhtimispuldil on klahv  Mitmikkuva.

21.3

Nettv ja TV



Rakenduste galeriist Nettv rakenduse vaatamise ajal saate mitmikkuva väiksele ekraanile telekanali kuvada.

Samaaegselt Nettv rakenduste galeriist rakenduse vaatamise ja telekanali vaatamiseks toimige järgmiselt.

1 - Vajutage  Mitmikkuva * või vajutage , et avada Teleri menüü.


2 - Valige Mitmikkuva ja vajutage OK.

3 - Valige Mitmikkuva: ekraanil Sees. Vaadatud kanal ilmub väiksele ekraanile.

4 - Vajutage  + või  -, et väiksel ekraanil kanaleid vahetada.

Väikese kuva peitmiseks valige Mitmikkuva: ekraanil Väljas.



Märkus. Mitte kõik Nettv rakendused toetavad mitmikkuva režiimi telekanali vaatamise ajal. Kui rakendus ei toeta mitmikkuva režiimi, kuvatakse teleriekraanile teade: Mitmikkuva ei ole toetatud.

* Kui teie kaugjuhtimispuldil on klahv  Mitmikkuva.

21.4

Nettv ja HDMI

Saate ühendatud HDMI-seadmelt video vaatamise ajal kuvada Multi View' väiksele ekraanile Rakenduste galeriist pärineva NetTV rakenduse.


1 - Vajutage  Mitmikkuva * või vajutage , et avada Teleri menüü.

2 - Valige Mitmikkuva ja vajutage OK.

3 - Valige Mitmikkuva: ekraanil Sees.

Väikese kuva peitmiseks valige Mitmikkuva: ekraanil Väljas.

Märkus. Mitte kõik Nettv rakendused toetavad mitmikkuva režiimi telekanali vaatamise ajal. Kui rakendus ei toeta mitmikkuva režiimi, kuvatakse teleriekraanile teade: Mitmikkuva ei ole toetatud.

* Kui teie kaugjuhtimispuldil on klahv  Mitmikkuva.

Tarkvara

22.1


Tarkvara uuendamine

Värskenda internetist



Kui teler on ühendatud internetiga, võite saada teate teleri tarkvara värskendamise kohta. Vajalik on kiire (lairiba-) internetiühendus. Sellise teate saamisel soovitage teil värskendustoiming läbi viia.

Ekraanil oleva teate korral valige **Värskenda** ja järgige ekraanile kuvatavaid juhiseid.

Saate ise tarkvaravärskendust otsida.

Tarkvara värskendamise ajal puudub pilt ning teler lülitub uuesti sisse-välja. See võib juhtuda mitu korda. Värskendamiseks võib kuluda mõni minut. Oodake, kuni teleri pilt tuleb tagasi. Tarkvara värskendamise ajal ärge vajutage ei teleril ega puldil toitenuppu .

Ise tarkvara värskenduse otsimiseks tehke järgmist.


- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Tarkvara uuendamine > Värskenduste otsimine**.
- 3 – Valige **Internet**.
- 4 – Teler otsib Internetist värskendust.
- 5 – Kui saadaval on värskendus, saate kohe tarkvara värskendada.
- 6 – Tarkvaravärskenduseks võib kuluda mitu minutit. Ärge vajutage ei teleril ega puldil nuppu .
- 7 – Kui värskendus on tehtud, naaseb teler sellele kanalile, mida vaatasite.

Värskendus USB-lt

Võib tekkida vajadus teleri tarkvara värskendada.

Tarkvara laadimiseks USB-seadmest telerisse vajate kiire internetiühendusega arvutit ja USB-mälupulka. Kasutage USB-mälupulka, millel on vähemalt 500 MB vaba mälumahtu. Veenduge, et kirjutuskaitse on välja lülitatud.

Teleri tarkvara värskendamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Tarkvara uuendamine > Värskenduste otsimine**.
- 3 – Valige **USB > Kohalikud tootevärskendused** ja vajutage klahvi **OK**.

Tuvastage teler


- 1 – Sisestage USB-mälupulk ühte teleri küljel olevasse USB-porti.

- 2 – Valige **Alusta** ja vajutage nuppu **OK**. Tuvastusfail kirjutatakse USB-mälupulgale.

Laadige all tarkvara.

- 1 – Sisestage USB-mälupulk arvutisse.
- 2 – Otsige USB-mälupulgal üles fail nimega **update.htm** (värskenda.htm) ja topeltklõpsake sellel.
- 3 – Klõpsake **Saada tuvastusfail**.
- 4 – Kui uus tarkvara on saadaval, laadige zip-fail alla.
- 5 – Allalaadimise järel pakkige fail lahti ja kopeerige fail nimega **autorun.upg** USB-mälupulgale. Ärge pange seda faili mõnda kausta.

Värskendage teleri tarkvara.

- 1 – Sisestage USB-mälupulk uuesti telerisse. Värskendus käivitub automaatselt.
- 2 – Tarkvaravärskenduseks võib kuluda mitu minutit. Ärge vajutage ei teleril ega puldil nuppu . Ärge eemaldage USB-mälupulka.
- 3 – Kui värskendus on tehtud, naaseb teler sellele kanalile, mida vaatasite.



Kui värskendamise ajal toimub voolukatkestus, ärge kunagi eemaldage USB-mälupulka telerist. Toite taastumisel tarkvara värskendamine jätkub.

Teleri tarkvara juhusliku värskendamise vältimiseks kustutage fail **autorun.upg** USB-mälupulgalt.

22.2

Tarkvara versioon



Teleri praeguse tarkvaraversiooni vaatamiseks tehke järgmist.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Tarkvara uuendamine > Teave installitud tarkvara kohta** ja vajutage **OK**.
- 3 – Kuvatakse versioon, avalikustamisteatised ja valmistamise kuupäev. Kuvatakse ka Netflix'i ESN number, kui see on saadaval.
- 4 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

22.3

Tarkvara automaatne värskendamine

Võimaldab sisse lülitada teleri tarkvara automaatse värskendamise. Kui telerit ei kasutata, jätke see ooterežiimi.

- 1 – Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 – Valige **Tarkvara uuendamine > Automaatne tarkvaravärskendus** ja vajutage klahvi **Sees/Väljas**.
- 3 – Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Avatud lähtekoodiga tarkvara

Selles teleris kasutatakse avatud lähtekoodiga tarkvara. TP Vision Europe B.V.-lt saab tellida teleris kasutatud autoriõigusega kaitstud avatud lähtekoodiga tarkvarapakettide lähtekoodi koopia, kui selle avaldamine on litsentsidega nõutud.

See pakkumine kehtib selle teabe saajale kuni kolm aastat toote ostmisest.

Lähtekoodi saamiseks kirjutage palun inglise keeles aadressile ...

open.source@tpvision.com

Avatud lähtekoodi litsents

Teave avatud lähtekoodi litsentsi kohta

README (kirjeldus) TP Vision Netherlands B.V. teleri tarkvara osade lähtekoodi kohta, mis liigitatakse avatud lähtekoodiga litsentside alla.

Selles dokumendis kirjeldatakse TP Vision Netherlands B.V. telerites kasutatava lähtekoodi distrot, mis liigitatakse kas GNU üldise avaliku litsentsi (GPL) või GNU vähem üldise avaliku litsentsi (LGPL) või ükskõik millise muu avatud lähtekoodi litsentsi alla. Selle tarkvara koopiade hankimise juhised leiate kasutusjuhendist.

TP Vision Netherlands B.V. EI ANNA SELLELE TARKVARALE ÜHTEGI OTSEST EGA KAUDSET GARANTIID, SEALHULGAS SELLE KAUBANDUSLIKU VÕI KINDLAKS EESMÄRGIKS SOBIVUSE KOHTA. TP Vision Netherlands B.V. ei paku sellele tarkvarale mingisugust tuge. Eelnevalt väljatoodu ei mõjuta teie soetatud TP Vision Netherlands B.V. tootele (toodetele) kehtivaid garantiisid ja seadustest tulenevaid õigusi. See kehtib vaid lähtekoodile, mis on teile kättesaadavaks tehtud.

Open Source

Android (7.1.1)

This tv contains the Android Nougat Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/>. This piece of software is made available under the terms and

conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>). This includes all external sources used by official Android AOSP.

linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is :

<http://www.kernel.org/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies: "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is _this_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.50.1)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/> COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this

notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetypeex (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libfreetype-android>

Freetype License

libjpegex (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpngex (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libpng-android>
libpng license

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> GPL v2
<http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.3.0)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman.

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html> This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE.

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

AsyncHttpClient (1.4.9)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

httpClient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import cz.msebera.android.httpClient used by AssyncHttpClient The original download site for this software is : <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1.1> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

lpepg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

audio a2dp (2.x)

Bluetooth stack. The original download site for this software is :

<https://android.googlesource.com/platform/system/bt> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexif (0.6.21)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is : <http://libexif.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexpat (2.1.0)

Expat XML Parser. The original download site for this software is : <http://www.libexpat.org/Expat> is free software. You may copy, distribute, and modify it under the terms of the License contained in the file COPYING distributed with this package. This license is the same as the MIT/X Consortium license.

libFFTEm ()

neven face recognition library. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libcui18n (49.1.1)

International Components for unicode. The original download site for this software is : <http://icu-project.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libiprouteutil (3.4.0)

iproute2 TCP/IP networking and traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2. which can be found below

libjpeg (3.4.0)

libjpeg-turbo is a JPEG image codec that uses SIMD instructions (MMX, SSE2, NEON) to accelerate baseline JPEG compression and decompression on x86, x86-64, and ARM systems. The original download site for this software is : <http://www.ijg.org/libjpeg-turbo> is covered by three compatible BSD-style open source licenses. Refer to LICENSE.txt for a roll-up of license terms.

libmtp (1.0.1)

libmtp The original download site for this software is :

<http://libmtp.sourceforge.net/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL V2.

libmdnssd (320.10.80)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, 5Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libnfc_ndef ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libskia ()

skia 2D graphics library Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/skia/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libsonivox ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libsqlite (3.9.2)

SQLite database. The original download site for this software is : <http://www.sqlite.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libttspeco ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libtinyalsa ()

tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made

available under the terms and conditions of the BSD.

wpa_supplicant (0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemon. The original download site for this software is : <http://hostap.epitest.fi/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

libz (1.2.8)

zlib compression library. The original download site for this software is : <http://zlib.net> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

iptables (1.4.20)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

toolbox (1.2.8)

The 'toolbox' command in Android is a multi-function program. It encapsulates the functionality of many common Linux commands (and some special Android ones) into a single binary. This makes it more compact than having all those other commands installed individually. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libssl (7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

BoringSSL The original download site for this software is : <https://boringssl.googlesource.com/boringssl/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libOpenMAXAL (7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

OpenMAX AL is an application-level multimedia playback and recording API for mobile embedded devices. The original download site for this software is : <https://www.khronos.org/openmax/> License free

libOpenSLES (1.0)

Khronos OpenSL Sound API spec. The original download site for this software is : <https://www.khronos.org/opensles/> License free

libEGL libGLv1_CM (3.1)

Khronos OpenGL Graphics API spec. The original download site for this software is : <https://www.opengl.org/> License free

libffmpeg_av (2.1)

FFmpeg media player. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> This piece of software is licensed under LGPL v2.1

libcurlmheg (7.21.6)

curl for MHEG. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> Curl and libcurl are licensed under a MIT/X derivative license. Please look at <https://curl.haxx.se/docs/copyright.html>

boringssl (af0e32cb84f0c9cc65b9233a3414d2562642b342)

ssl for MHEG, Taken from android M. The original download site for this software is : <https://boringssl.googlesource.com/boringssl/> Licensed under BSD, please find in /android/n-base/external/boringssl/NOTICE

libpng (1.6.22beta)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android> This code is released under the libpng license.

Hue SDK (1.8.1)

TV ambihue app uses Philips SDK to find the hue bridge name. The original download site for this software is : <https://developers.meethue.com/documentation/java-multi-platform-and-android-sdk>

Opera Web Browser (SDK 4.8.0)

This TV contains Opera Browser Software.

Third-party licenses

WebKit

name License

WebKit URL: <http://webkit.org/>

(WebKit doesn't distribute an explicit license. This LICENSE is derived from license text in the source.)

Copyright (c) 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007 Alexander Kellett, Alexey Proskuryakov, Alex Mathews, Allan Sandfeld Jensen, Alp Toker, Anders Carlsson, Andrew Wellington, Antti Koivisto, Apple Inc., Arthur Langereis, Baron Schwartz, Bjoern Graf, Brent Fulgham, Cameron Zwarich, Charles Samuels, Christian Dywan, Collabora Ltd., Cyrus Patel, Daniel Molkentin, Dave MacLachlan, David Smith, Dawit Alemayehu, Dirk Mueller, Dirk Schulze, Don Gibson, Enrico Ros, Eric Seidel, Frederik Holljen, Frerich Raabe, Friedmann Kleint, George Staikos, Google Inc., Graham Dennis, Harri Porten, Henry Mason, Hiroyuki Ikezoe, Holger Hans Peter Freyther, IBM, James G. Speth, Jan Alonzo, Jean-Loup Gailly, John Reis, Jonas Witt, Jon Shier, Jonas Witt, Julien Chaffraix, Justin Haygood, Kevin Ollivier, Kevin Watters, Kimmo Kinnunen, Kouhei Sutou, Krzysztof Kowalczyk, Lars Knoll, Luca Bruno, Maks Orlovich, Malte Starostik, Mark Adler, Martin Jones, Marvin Decker, Matt Lilek, Michael Emmel, Mitz Pettel, mozilla.org, Netscape Communications Corporation, Nicholas Shanks, Nikolas Zimmermann, Nokia, Oliver Hunt, Opened Hand, Paul Johnston, Peter Kelly, Pioneer Research Center USA, Rich Moore, Rob Buis, Robin Dunn, Ronald Tschalär, Samuel Weinig, Simon Hausmann, Staikos Computing Services Inc., Stefan Schimanski, Symantec Corporation, The Dojo Foundation, The Karbon Developers, Thomas Boyer, Tim Copperfield, Tobias Anton, Torben Weis, Trolltech, University of Cambridge, Vaclav Slavik, Waldo Bastian, Xan Lopez, Zack Rusin

The terms and conditions vary from file to file, but are one of:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

OR

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE COMPUTER, INC. "AS IS" AND ANY EXPRESS OR

IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE COMPUTER, INC. OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must

make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries

that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Library General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associate interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library

does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the squareroot function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote. Thus, it is not the intent of this section to claim

rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also compile or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you

indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the

limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Library General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU

FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL,
SPECIAL, INCIDENTAL OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE
USE OR INABILITY TO USE THE
LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF
DATA OR DATA BEING
RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY
YOU OR THIRD PARTIES OR A
FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY
OTHER SOFTWARE), EVEN IF
SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH
END OF TERMS AND
CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation,
Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA
02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim
copies of this license document, but changing it is
not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It
also counts as the successor of the GNU Library
Public License, version 2, hence the version number
2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take
away your freedom to share and change it. By
contrast, the GNU General Public Licenses are
intended to guarantee your freedom to share and
change free software--to make sure the software is
free for all its users.

This license, the Lesser General Public License,
applies to some specially designated software
packages--typically libraries--of the Free Software
Foundation and other authors who decide to use it.
You can use it too, but we suggest you first think
carefully about whether this license or the ordinary
General Public License is the better strategy to use in
any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to
freedom of use, not price. Our General Public
Licenses are designed to make sure that you have
the freedom to distribute copies of free software (and
charge for this service if you wish); that you receive
source code or can get it if you want it; that you can
change the software and use pieces of it in new free
programs; and that you are informed that you can

do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions
that forbid distributors to deny you these rights or to
ask you to surrender these rights. These restrictions
translate to certain responsibilities for you if you
distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library,
whether gratis or for a fee, you must give the
recipients all the rights that we gave you. You must
make sure that they, too, receive or can get the
source code. If you link other code with the library,
you must provide complete object files to the
recipients, so that they can relink them with the
library after making changes to the library and
recompiling it. And you must show them these terms
so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we
copyright the library, and (2) we offer you this
license, which gives you legal permission to copy,
distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very
clear that there is no warranty for the free library.
Also, if the library is modified by someone else and
passed on, the recipients should know that what
they have is not the original version, so that the
original author's reputation will not be affected by
problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the
existence of any free program. We wish to make
sure that a company cannot effectively restrict the
users of a free program by obtaining a restrictive
license from a patent holder. Therefore, we insist
that any patent license obtained for a version of the
library must be consistent with the full freedom of
use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is
covered by the ordinary GNU General Public
License. This license, the GNU Lesser General
Public License, applies to certain designated libraries,
and is quite different from the ordinary General
Public License. We use this license for certain
libraries in order to permit linking those libraries into
non-free programs.

When a program is linked with a library, whether
statically or using a shared library, the combination
of the two is legally speaking a combined work, a
derivative of the original library. The
ordinary General Public License therefore permits
such linking only if the entire combination fits its
criteria of freedom. The Lesser General Public
License permits more lax criteria for linking other code
with the library.

We call this license the "Lesser" General Public
License because it does Less to protect the user's
freedom than the ordinary General Public License.
It also provides other free software developers

Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with

modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-

defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code

from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete

corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do

these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and

the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU

FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE

LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING

RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A

FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF

SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND CONDITIONS

Other

name License

Chromium URL: <http://www.chromium.org>

Copyright (c) 2013 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the

above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

--

The following files are distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

chromium-nss.h

chromium-blapi.h

chromium-blapit.h

chromium-sha256.h

chromium-prtypes.h

The following files contain portions distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

registry_controlled_domains/registry_controlled_domain.cc

registry_controlled_domains/registry_controlled_domain.h

The following files are distributed under the MPL 2.0 license:

Fontconfig

URL: <http://www.fontconfig.org>

Copyright © 2000,2001,2002,2003,2004,2006,2007 Keith Packard

Copyright © 2005 Patrick Lam

Copyright © 2009 Roozbeh Pournader

Copyright © 2008,2009 Red Hat, Inc.

Copyright © 2008 Danilo Šegan

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its

documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that

the above copyright notice appear in all copies and that both that

copyright notice and this permission notice appear in supporting

documentation, and that the name of the author(s) not be used in

advertising or publicity pertaining to distribution of the software without

specific, written prior permission. The authors make no

representations about the suitability of this software for any purpose. It

is provided "as is" without express or implied warranty.

THE AUTHOR(S) DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE,

INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO

EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES

WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Arphic fonts

URL:

<http://www.freedesktop.org/wiki/Software/CJKUnifonts/Download>

ARPHIC PUBLIC LICENSE

Copyright (C) 1999 Arphic Technology Co., Ltd.

All rights reserved except as specified below.

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is forbidden.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the ARPHIC PUBLIC LICENSE specifically permits and encourages you to use this software, provided that you give the recipients all the rights that we gave you and make sure they can get the modifications of this software.

Legal Terms

Throughout this License, "Font" means the TrueType fonts "AR PL Mingti2L Big5", "AR PL KaitiM Big5" (BIG-5 character set) and "AR PL SungtiL GB", "AR PL KaitiM GB" (GB character set) which are originally distributed by Arphic, and the derivatives of those fonts created through any modification including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table.

"PL" means "Public License".

"Copyright Holder" means whoever is named in the copyright or copyrights for the Font.

"You" means the licensee, or person copying, redistributing or modifying the Font.

"Freely Available" means that you have the freedom to copy or modify the Font as well as redistribute copies of the Font under the same conditions you received, not price. If you wish, you can charge for this service.

You may copy and distribute verbatim copies of this Font in any medium, without restriction, provided

that you retain this license file (ARPHICPL.TXT) unaltered in all copies.

You may otherwise modify your copy of this Font in any way, including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table, and copy and distribute such modifications under the terms of Section 1 above, provided that the following conditions are met:

a) You must insert a prominent notice in each modified file stating how and when you changed that file.

b) You must make such modifications Freely Available as a whole to all third parties under the terms of this License, such as by offering access to copy the modifications from a designated place, or distributing the modifications on a medium customarily used for software interchange.

c) If the modified fonts normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the Font under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License.

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Font, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. Therefore, mere aggregation of another work not based on the Font with the Font on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Font except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Font will automatically retroactively void your rights under this License. However, parties who have received copies or rights from you under this License will keep their licenses valid so long as such parties remain in full compliance.

You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to copy, modify, sublicense or distribute the Font. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by copying, modifying, sublicensing or distributing the Font, you indicate your acceptance of this License and all its terms and conditions.

Each time you redistribute the Font, the recipient

automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Font subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Font at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Font by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Font.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

BECAUSE THE FONT IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE FONT, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS OR OTHER PARTIES PROVIDE THE FONT "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE FONT IS WITH YOU. SHOULD THE FONT PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING, IN NO EVENT WILL ANY COPYRIGHTT HOLDERS, OR OTHER PARTIES WHO MAY COPY, MODIFY OR REDISTRIBUTE THE FONT AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL, SPECIAL OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION), EVEN IF SUCH HOLDERS OR OTHER PARTIES HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Bitstream Vera fonts

URL:

http://www.gnome.org/fonts/#Final_Bitstream_Vera_Fonts

Bitstream Vera Fonts Copyright

The fonts have a generous copyright, allowing derivative works (as long as "Bitstream" or "Vera" are not in the names), and full redistribution (so long as they are not *sold* by themselves). They can be bundled, redistributed and sold with any software.

The fonts are distributed under the following copyright:

Copyright

=====

Copyright (c) 2003 by Bitstream, Inc. All Rights Reserved. Bitstream

Vera is a trademark of Bitstream, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the fonts accompanying this license ("Fonts") and associated

documentation files (the "Font Software"), to reproduce and distribute

the Font Software, including without limitation the rights to use,

copy, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Font

Software, and to permit persons to whom the Font Software is furnished

to do so, subject to the following conditions:

The above copyright and trademark notices and this permission notice

shall be included in all copies of one or more of the Font Software

The Font Software may be modified, altered, or added to, and in

particular the designs of glyphs or characters in the Fonts may be

modified and additional glyphs or characters may be added to the

Fonts, only if the fonts are renamed to names not containing either

the words "Bitstream" or the word "Vera".

This License becomes null and void to the extent applicable to Fonts

or Font Software that has been modified and is distributed under the

"Bitstream Vera" names.

The Font Software may be sold as part of a larger

software package but

no copy of one or more of the Font Software
typefaces may be sold by itself.

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS",
WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT
LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER
RIGHT. IN NO EVENT SHALL

BITSTREAM OR THE GNOME FOUNDATION BE
LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR

OTHER LIABILITY, INCLUDING ANY GENERAL,
SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL,

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER IN AN
ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF THE USE OR
INABILITY TO USE THE FONT

SOFTWARE OR FROM OTHER DEALINGS IN THE
FONT SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the names of
Gnome, the Gnome

Foundation, and Bitstream Inc., shall not be used in
advertising or

otherwise to promote the sale, use or other dealings
in this Font

Software without prior written authorization from the
Gnome Foundation

or Bitstream Inc., respectively. For further information,
contact:

fonts at gnome dot org.

Copyright FAQ

=====

1. I don't understand the resale restriction... What
gives?

Bitstream is giving away these fonts, but
wishes to ensure its

competitors can't just drop the fonts as is into
a font sale system

and sell them as is. It seems fair that if
Bitstream can't make money

from the Bitstream Vera fonts, their
competitors should not be able to

do so either. You can sell the fonts as part of

any software package,

however.

2. I want to package these fonts separately for
distribution and

sale as part of a larger software package or
system. Can I do so?

Yes. A RPM or Debian package is a "larger
software package" to begin

with, and you aren't selling them
independently by themselves.

See 1. above.

3. Are derivative works allowed?

Yes!

4. Can I change or add to the font(s)?

Yes, but you must change the name(s) of the
font(s).

5. Under what terms are derivative works allowed?

You must change the name(s) of the fonts.
This is to ensure the

quality of the fonts, both to protect Bitstream
and Gnome. We want to

ensure that if an application has opened a
font specifically of these

names, it gets what it expects (though of
course, using fontconfig,

substitutions could still could have occurred
during font

opening). You must include the Bitstream
copyright. Additional

copyrights can be added, as per copyright law.
Happy Font Hacking!

6. If I have improvements for Bitstream Vera, is it
possible they might get

adopted in future versions?

Yes. The contract between the Gnome
Foundation and Bitstream has

provisions for working with Bitstream to ensure
quality additions to

the Bitstream Vera font family. Please contact
us if you have such

additions. Note, that in general, we will want
such additions for the

entire family, not just a single font, and that you'll have to keep

both Gnome and Jim Lyles, Vera's designer, happy! To make sense to add

glyphs to the font, they must be stylistically in keeping with Vera's

design. Vera cannot become a "ransom note" font. Jim Lyles will be

providing a document describing the design elements used in Vera, as a

guide and aid for people interested in contributing to Vera.

7. I want to sell a software package that uses these fonts: Can I do so?

Sure. Bundle the fonts with your software and sell your software

with the fonts. That is the intent of the copyright.

8. If applications have built the names "Bitstream Vera" into them,

can I override this somehow to use fonts of my choosing?

This depends on exact details of the software. Most open source

systems and software (e.g., Gnome, KDE, etc.) are now converting to

use fontconfig (see www.fontconfig.org) to handle font configuration,

selection and substitution; it has provisions for overriding font

names and substituting alternatives. An example is provided by the

supplied local.conf file, which chooses the family Bitstream Vera for

"sans", "serif" and "monospace". Other software (e.g., the XFree86

core server) has other mechanisms for font substitution.

Open Sans fonts

URL:
<http://www.google.com/fonts/specimen/Open+Sans>

License for Open Sans Font Family

Apache License

Version 2.0,
January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity

exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship,

whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and

distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You

distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensors shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensors regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensors,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensors provide the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

VL Gothic fonts

URL: <http://dicey.org/vlgothic/index.html>

License for VLGothic Font Family

This font includes glyphs derived from M+ FONTS which is created by

M+ FONTS PROJECT. License for M+ FONTS part is described in M+ FONTS

PROJECT's license. See attached 'LICENSE_E.mplus'.

This font also includes glyphs derived from Sazanami Gothic font which

is created by Electronic Font Open Laboratory (/efont/). License for

Sazanami Gothic part is described in it's license. See attached

'README.sazanami' for original Sazanami Gothic font license.

This font also includes original glyphs which is created by Daisuke

SUZUKI and Project Vine based on M+ FONTS. License for VL Gothic

original glyphs is same as M+ FONTS PROJECT's license.

There is no limitation and the below description is not applied

as for in order not to reuse as font (ex: font is embeded to documents).

Copyright (c) 1990-2003 Wada Laboratory, the University of Tokyo.

Copyright (c) 2003-2004 Electronic Font Open Laboratory (/efont/).

Copyright (C) 2003-2009 M+ FONTS PROJECT

Copyright (C) 2006-2009 Daisuke SUZUKI <daisuke@vinelinux.org>.

Copyright (C) 2006-2009 Project Vine <Vine@vinelinux.org>.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

this list of conditions and the following disclaimer.

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

and/or other materials provided with the distribution.

the names of its contributors may be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY WADA LABORATORY, THE UNIVERSITY OF TOKYO AND

CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE LABORATORY OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;

OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR

OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF

ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Nanum fonts

URL: <http://hangeul.naver.com/>

Copyright (c) 2010, NAVER Corporation (http://www.nhncorp.com),

with Reserved Font Name Nanum, Naver Nanum, NanumGothic, Naver NanumGothic, NanumMyeongjo, Naver NanumMyeongjo, NanumBrush, Naver NanumBrush, NanumPen, Naver NanumPen, Naver NanumGothicEco, NanumGothicEco, Naver NanumMyeongjoEco, NanumMyeongjoEco, Naver NanumGothicLight, NanumGothicLight, NanumBarunGothic, Naver NanumBarunGothic,

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with

a FAQ at: <http://scripts.sil.org/OFL>

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at:

<http://scripts.sil.org/OFL>

SIL OPEN FONT LICENSE Version 1.1 – 26 February 2007

PREAMBLE

The goals of the Open Font License (OFL) are to stimulate worldwide development of collaborative font projects, to support the font creation efforts of academic and linguistic communities, and to provide a free and open framework in which fonts may be shared and improved in partnership with others.

The OFL allows the licensed fonts to be used, studied, modified and redistributed freely as long as they are not sold by themselves. The fonts, including any derivative works, can be bundled, embedded, redistributed and/or sold with any software provided that any reserved names are not used by derivative works. The fonts and derivatives, however, cannot be released under any other type of license. The requirement for fonts to remain under this license does not apply to any document created using the fonts or their derivatives.

DEFINITIONS

"Font Software" refers to the set of files released by the Copyright Holder(s) under this license and clearly marked as such. This may include source files, build scripts and documentation.

"Reserved Font Name" refers to any names specified as such after the copyright statement(s).

"Original Version" refers to the collection of Font Software components as distributed by the Copyright Holder(s).

"Modified Version" refers to any derivative made by adding to, deleting, or substituting -- in part or in whole -- any of the components of the Original Version, by changing formats or by porting the Font Software to a new environment.

"Author" refers to any designer, engineer, programmer, technical writer or other person who contributed to the Font Software.

PERMISSION & CONDITIONS

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Font Software, to use, study, copy, merge, embed, modify,

redistribute, and sell modified and unmodified copies of the Font

Software, subject to the following conditions:

1) Neither the Font Software nor any of its individual components,
in Original or Modified Versions, may be sold by itself.

2) Original or Modified Versions of the Font Software may be bundled,
redistributed and/or sold with any software, provided that each copy

contains the above copyright notice and this license. These can be

included either as stand-alone text files, human-readable headers or

in the appropriate machine-readable metadata fields within text or

binary files as long as those fields can be easily viewed by the user.

3) No Modified Version of the Font Software may use the Reserved Font

Name(s) unless explicit written permission is granted by the corresponding

Copyright Holder. This restriction only applies to the primary font name as

presented to the users.

4) The name(s) of the Copyright Holder(s) or the Author(s) of the Font

Software shall not be used to promote, endorse or advertise any

Modified Version, except to acknowledge the contribution(s) of the

Copyright Holder(s) and the Author(s) or with their explicit written

5) The Font Software, modified or unmodified, in part or in whole,

must be distributed entirely under this license, and must not be

distributed under any other license. The requirement for fonts to

remain under this license does not apply to any document created

using the Font Software.

TERMINATION

This license becomes null and void if any of the above conditions are not met.

DISCLAIMER

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS",
WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT
LIMITED TO ANY WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE AND NONINFRINGEMENT
OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER
RIGHT. IN NO EVENT SHALL THE
COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY CLAIM,
DAMAGES OR OTHER LIABILITY,
INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT,
INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,
TORT OR OTHERWISE, ARISING
FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE
FONT SOFTWARE OR FROM
OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

Mini-XML

URL: <http://www.msweet.org/projects.php?Z3>

Mini-XML License

The Mini-XML library and included programs are provided under the terms of the GNU Library General Public License version 2 (LGPL2) with the following exceptions:

If you link the application to a modified version of Mini-XML, then the changes to Mini-XML must be provided under the terms of the LGPL2 in sections 1, 2, and 4.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307,
USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim

copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the library GPL. It is numbered 2 because it goes with version 2 of the ordinary GPL.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that

companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those

functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in

themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under

the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be

distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Boost

URL: <http://www.boost.org/>

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization

obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by

this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute,

execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the

Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to

do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including

the above license grant, this restriction and the following disclaimer,

must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and

all derivative works of the Software, unless such copies or derivative

works are solely in the form of machine-executable object code generated by

a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT

SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE

FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,

ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

libcurl

URL: <http://curl.haxx.se/>

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996 - 2014, Daniel Stenberg,
<daniel@haxx.se>.

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose

with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright

notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN

NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM,

DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE

OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a

copyright holder shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings

in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libcurl - lib/krb5.c

URL:

<https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/krb5.c>

/* GSSAPI/krb5 support for FTP - loosely based on old krb4.c

*

* Copyright (c) 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2013
Kungliga Tekniska Högskolan

* (Royal Institute of Technology, Stockholm,
Sweden).

* Copyright (c) 2004 - 2012 Daniel Stenberg

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

* modification, are permitted provided that the
following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the
above copyright

* notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright

* notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the

* documentation and/or other materials
provided with the distribution.

*

* 3. Neither the name of the Institute nor the names
of its contributors

* may be used to endorse or promote products
derived from this software

* without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE
AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,

INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;
OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE. */

libcurl - lib/security.c

URL:

<https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/security.c>

/* This source code was modified by Martin
Hedenfalk <mhe@stacken.kth.se> for

* use in Curl. His latest changes were done
2000-09-18.

*

* It has since been patched and modified a lot by
Daniel Stenberg

* <daniel@haxx.se> to make it better applied to curl
conditions, and to make

* it not use globals, pollute name space and more.
This source code awaits a

* rewrite to work around the paragraph 2 in the BSD
licenses as explained

* below.

*

* Copyright (c) 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska
Högskolan

* (Royal Institute of Technology, Stockholm,
Sweden).

*

* Copyright (C) 2001 - 2013, Daniel Stenberg,
<daniel@haxx.se>, et al.

*

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

* modification, are permitted provided that the
following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the
above copyright

* notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright

* notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the

* documentation and/or other materials
provided with the distribution.

*

* 3. Neither the name of the Institute nor the names
of its contributors

* may be used to endorse or promote products
derived from this software

* without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE
AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;
OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE. */

David M. Gay's floating point routines

URL: <http://www.netlib.org/fp/>

```
/******  
*****
```

*

* The author of this software is David M. Gay.

*

* Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.

*

* Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any

* purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice

* is included in all copies of any software which is or includes a copy

* or modification of this software and in all copies of the supporting

* documentation for such software.

*

* THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED

* WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY

* REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY

* OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

*

```
*****  
*****/
```

dynamic annotations

URL: <http://code.google.com/p/data-race-test/wiki/DynamicAnnotations>

/* Copyright (c) 2008-2009, Google Inc.

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions are

* met:

*

* * Redistributions of source code must retain

the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

* contributors may be used to endorse or promote products derived from

* this software without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

*

* ---

* Author: Kostya Serebryany

*/

libevent

URL: <http://libevent.org/>

Libevent is available for use under the following license, commonly known

as the 3-clause (or "modified") BSD license:

=====

Copyright (c) 2000-2007 Niels Provos
<provos@citi.umich.edu>

Copyright (c) 2007-2010 Niels Provos and Nick

Mathewson

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the

documentation and/or other materials provided
with the distribution.

derived from this software without specific prior
written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS
IS" AND ANY EXPRESS OR

IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES

OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A
PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR
ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

=====

Portions of Libevent are based on works by others,
also made available by

them under the three-clause BSD license above.
The copyright notices are

available in the corresponding source files; the license
is as above. Here's

a list:

Copyright (c) 2000 Dug Song
<dugsong@monkey.org>

Copyright (c) 1993 The Regents of the University of
California.

Copyright (c) 1998 Todd C. Miller
<Todd.Miller@courtesan.com>

Copyright (c) 2003 Michael A. Davis
<mike@datanerds.net>

Copyright (c) 2007 Sun Microsystems

Copyright (c) 2006 Maxim Yegorushkin
<maxim.yegorushkin@gmail.com>

Copyright 2002 Niels Provos
<provos@citi.umich.edu>

Netscape Portable Runtime (NSPR)

URL: <http://www.mozilla.org/projects/nspr/>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla
Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except
in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License
at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is
distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either
express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and
limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape Portable
Runtime (NSPR).

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are
Copyright (C) 1998-2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

*

* Alternatively, the contents of this file may be used
under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

* the provisions above, a recipient may use your version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

*

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Paul Hsieh's SuperFastHash

URL:

<http://www.azillionmonkeys.com/qed/hash.html>

Paul Hsieh OLD BSD license

Copyright (c) 2010, Paul Hsieh

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification,

are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or

other materials provided with the distribution.

* Neither my name, Paul Hsieh, nor the names of any other contributors to the

code use may not be used to endorse or promote products derived from this

software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

google-glog's symbolization library

URL: <https://github.com/google/glog>

Copyright (c) 2006, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT
(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

valgrind

URL: <http://valgrind.org>

Notice that the following BSD-style license applies
to the Valgrind header

files used by Chromium (valgrind.h and
memcheck.h). However, the rest of

Valgrind is licensed under the terms of the GNU
General Public License,

version 2, unless otherwise indicated.

Copyright (C) 2000-2008 Julian Seward. All
rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

2. The origin of this software must not be
misrepresented; you must

not claim that you wrote the original
software. If you use this

software in a product, an acknowledgment in
the product

documentation would be appreciated but is
not required.

3. Altered source versions must be plainly marked
as such, and must

not be misrepresented as being the original
software.

4. The name of the author may not be used to
endorse or promote

products derived from this software without
specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR
"AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON
ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR
TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY
WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mozilla Personal Security Manager

URL: [http://mxr.mozilla.org/mozilla-
central/source/security/manager/](http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/security/manager/)

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla
Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except
in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License
at

```

* http://www.mozilla.org/MPL/
*
* Software distributed under the License is
distributed on an "AS IS" basis,
* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either
express or implied. See the License
* for the specific language governing rights and
limitations under the
* License.
*
* The Original Code is the Netscape security libraries.
*
* The Initial Developer of the Original Code is
* Netscape Communications Corporation.
* Portions created by the Initial Developer are
Copyright (C) 2000
* the Initial Developer. All Rights Reserved.
*
* Contributor(s):
*
* Alternatively, the contents of this file may be used
under the terms of
* either the GNU General Public License Version 2 or
later (the "GPL"), or
* the GNU Lesser General Public License Version 2.1
or later (the "LGPL"),
* in which case the provisions of the GPL or the
LGPL are applicable instead
* of those above. If you wish to allow use of your
version of this file only
* under the terms of either the GPL or the LGPL, and
not to allow others to
* use your version of this file under the terms of the
MPL, indicate your
* decision by deleting the provisions above and
replace them with the notice
* and other provisions required by the GPL or the
LGPL. If you do not delete
* the provisions above, a recipient may use your
version of this file under
* the terms of any one of the MPL, the GPL or the
LGPL.
*
* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

```

Network Security Services (NSS)

```

URL:
http://www.mozilla.org/projects/security/pki/nss/

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****
* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1
*
* The contents of this file are subject to the Mozilla
Public License Version
* 1.1 (the "License"); you may not use this file except
in compliance with
* the License. You may obtain a copy of the License
at
* http://www.mozilla.org/MPL/
*
* Software distributed under the License is
distributed on an "AS IS" basis,
* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either
express or implied. See the License
* for the specific language governing rights and
limitations under the
* License.
*
* The Original Code is the Netscape security libraries.
*
* The Initial Developer of the Original Code is
* Netscape Communications Corporation.
* Portions created by the Initial Developer are
Copyright (C) 1994-2000
* the Initial Developer. All Rights Reserved.
*
* Contributor(s):
*
* Alternatively, the contents of this file may be used
under the terms of
* either the GNU General Public License Version 2 or
later (the "GPL"), or
* the GNU Lesser General Public License Version 2.1
or later (the "LGPL"),
* in which case the provisions of the GPL or the
LGPL are applicable instead
* of those above. If you wish to allow use of your
version of this file only
* under the terms of either the GPL or the LGPL, and
not to allow others to
* use your version of this file under the terms of the
MPL, indicate your

```

* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

* the provisions above, a recipient may use your version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

*

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

open-vcdiff

URL: <https://github.com/google/open-vcdiff>

Almost Native Graphics Layer Engine

URL: <http://code.google.com/p/angleproject/>

Copyright (C) 2002-2013 The ANGLE Project Authors.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name of TransGaming Inc., Google Inc., 3DLabs Inc. Ltd., nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER

CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN

ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

boringssl

URL: <https://boringssl.googlesource.com/boringssl>

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/* =====
=====

* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

- * notice, this list of conditions and the following disclaimer in
- * the documentation and/or other materials provided with the
- * distribution.
- *
- * 3. All advertising materials mentioning features or use of this
- * software must display the following acknowledgment:
- * "This product includes software developed by the OpenSSL Project
- * for use in the OpenSSL Toolkit.
- (<http://www.openssl.org/>)"
- *
- * 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to
- * endorse or promote products derived from this software without
- * prior written permission. For written permission, please contact
- * openssl-core@openssl.org.
- *
- * 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"
- * nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written
- * permission of the OpenSSL Project.
- *
- * 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following
- * acknowledgment:
- * "This product includes software developed by the OpenSSL Project
- * for use in the OpenSSL Toolkit
- (<http://www.openssl.org/>)"
- *
- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY
- * EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
- * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR
- * PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR
- * ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

- * SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT
- * NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;
- * LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
- * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
- * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
- * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
- * =====
- =====
- *
- * This product includes cryptographic software written by Eric Young
- * (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim
- * Hudson (tjh@cryptsoft.com).
- *
- */

Original SSLeay License

```
/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young
(eay@cryptsoft.com)
* All rights reserved.
*
* This package is an SSL implementation written
* by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
* The implementation was written so as to conform
with Netscapes SSL.
*
* This library is free for commercial and non-
commercial use as long as
* the following conditions are aheared to. The
following conditions
* apply to all code found in this distribution, be it the
RC4, RSA,
* lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The
SSL documentation
* included with this distribution is covered by the
same copyright terms
```

- * except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
- *
- * Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in
- * the code are not to be removed.
- * If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution
- * as the author of the parts of the library used.
- * This can be in the form of a textual message at program startup or
- * in documentation (online or textual) provided with the package.
- *
- * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
- * modification, are permitted provided that the following conditions
- * are met:
- * 1. Redistributions of source code must retain the copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
- * documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * 3. All advertising materials mentioning features or use of this software
- * must display the following acknowledgement:
- * "This product includes cryptographic software written by
- * Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
- * The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library
- * being used are not cryptographic related :-).
- * 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from
- * the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
- * "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"
- *
- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND

- * ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
- * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
- * ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
- * FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
- * DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
- * OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
- * LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
- * OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
- * SUCH DAMAGE.
- *
- * The licence and distribution terms for any publically available version or
- * derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be
- * copied and put under another distribution licence
- * [including the GNU Public Licence.]
- */

Brotli

URL: <https://github.com/google/brotli>

Google Cache Invalidation API

URL:

https://chromium.googlesource.com/chromium/src/+master/third_party/cacheinvalidation/README.chromium

Crashpad

URL: <https://crashpad.chromium.org/>

drawElements Quality Program

URL:

<https://source.android.com/devices/graphics/testing.html>

dom-distiller-js

URL: <https://github.com/chromium/dom-distiller>

Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE

POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Parts of the following directories are available under Apache v2.0

src/de

Copyright (c) 2009–2011 Christian Kohlschütter

third_party/gwt_exporter

Copyright 2007 Timepedia.org

third_party/gwt-2.5.1

Copyright 2008 Google

java/org/chromium/distiller/dev

Copyright 2008 Google

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE,
REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Expat XML Parser

URL: <http://sourceforge.net/projects/expat/>

Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd

and Clark

Cooper

Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006
Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

fips181

URL: <http://www.adel.nursat.kz/apg/>

Copyright (c) 1999, 2000, 2001, 2002

Adel I. Mirzazhanov. All rights reserved

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1.Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

2.Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

3.The name of the author may not be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

flac

URL: <http://sourceforge.net/projects/flac/files/flac-src/flac-1.2.1-src/flac-1.2.1.tar.gz/download>

Copyright (C)

2000,2001,2002,2003,2004,2005,2006,2007 Josh Coalson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

- Redistributions of source code must retain the

above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

“AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

harfbuzz-ng

URL: <http://harfbuzz.org>

HarfBuzz is licensed under the so-called "Old MIT" license. Details follow.

For parts of HarfBuzz that are licensed under different licenses see individual

files names COPYING in subdirectories where applicable.

Copyright © 2010,2011,2012 Google, Inc.

Copyright © 2012 Mozilla Foundation

Copyright © 2011 Codethink Limited

Copyright © 2008,2010 Nokia Corporation and/or its subsidiary(-ies)

Copyright © 2009 Keith Stribley

Copyright © 2009 Martin Hosken and SIL International

Copyright © 2007 Chris Wilson

Copyright © 2006 Behdad Esfahbod

Copyright © 2005 David Turner

Copyright © 2004,2007,2008,2009,2010 Red Hat, Inc.

Copyright © 1998-2004 David Turner and Werner Lemberg

For full copyright notices consult the individual files in the package.

Permission is hereby granted, without written agreement and without

license or royalty fees, to use, copy, modify, and distribute this

software and its documentation for any purpose, provided that the

above copyright notice and the following two paragraphs appear in

all copies of this software.

IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE TO ANY PARTY FOR

DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

ARISING OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE AND ITS DOCUMENTATION, EVEN

IF THE COPYRIGHT HOLDER HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

THE COPYRIGHT HOLDER SPECIFICALLY DISCLAIMS ANY WARRANTIES, INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE SOFTWARE PROVIDED HEREUNDER IS

ON AN "AS IS" BASIS, AND THE COPYRIGHT HOLDER HAS NO OBLIGATION TO

PROVIDE MAINTENANCE, SUPPORT, UPDATES, ENHANCEMENTS, OR MODIFICATIONS.

iccjpeg

URL: <http://www.iig.org>

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied,

with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or

fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you,

its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this

README file must be included, with this copyright and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying

documentation must state that "this software is based in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or products derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's

software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or liability claims are

assumed by the product vendor.

icu

URL: <http://site.icu-project.org/>

ICU License - ICU 1.8.1 and later

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1995-2014 International Business Machines Corporation and

others

All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to

whom the Software is furnished to do so, provided that the above

copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of

the Software and that both the above copyright notice(s) and this

permission notice appear in supporting documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS

OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF

THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS

INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS

OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR

OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall

not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or

other dealings in this Software without prior written authorization of

the copyright holder.

All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the

property of their respective owners.

Third-Party Software Licenses

This section contains third-party software notices and/or additional

terms for licensed third-party software components included within ICU

libraries.

1. Unicode Data Files and Software

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright © 1991-2014 Unicode, Inc. All rights reserved.

Distributed under the Terms of Use in

<http://www.unicode.org/copyright.html>.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Unicode data files and any associated documentation

(the "Data Files") or Unicode software and any associated documentation

(the "Software") to deal in the Data Files or Software without restriction, including without limitation the rights to use,

copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of

the Data Files or Software, and to permit persons to whom the Data Files

or Software are furnished to do so, provided that

(a) this copyright and permission notice appear with all copies

of the Data Files or Software,

(b) this copyright and permission notice appear in associated

documentation, and

(c) there is clear notice in each modified Data File or in the Software

as well as in the documentation associated with the Data File(s) or

Software that the data or software has been modified.

THE DATA FILES AND SOFTWARE ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF

ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND

NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS.

IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS

NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THE DATA FILES OR SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in these Data Files or Software without prior written authorization of the copyright holder.

2. Chinese/Japanese Word Break Dictionary Data (cjdict.txt)

```
# The Google Chrome software developed by
Google is licensed under the BSD li
ses, as set forth below.

#

# The BSD License
#
http://opensource.org/licenses/bsd-license.php
# Copyright (C) 2006-2008, Google Inc.
#
# All rights reserved.
#
# Redistribution and use in source and binary
forms, with or without modifi
cation, are permitted provided that the following
conditions are met:
#
# Redistributions of source code must retain
the above copyright notice, th
is list of conditions and the following disclaimer.
# Redistributions in binary form must
reproduce the above copyright notice,
this list of conditions and the following disclaimer in
the documentation and/or
other materials provided with the distribution.
# Neither the name of Google Inc. nor the
```

```
names of its contributors may be
used to endorse or promote products derived from
this software without specific
prior written permission.
#
#
# THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS I
S" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPL
IED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLA
ECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY,
OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDIN
G, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF
SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF L
IABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY,
OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE
USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED O
F THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
#
#
# The word list in cjdict.txt are generated by
combining three word lists l
isted
# below with further processing for
compound word breaking. The frequency i
s generated
# with an iterative training against Google
web corpora.
#
# * Libtabe (Chinese)
# -
https://sourceforge.net/project/?group\_id=1519
# - Its license terms and conditions are
shown below.
#
# * IPADIC (Japanese)
# - http://chasen.aist-
nara.ac.jp/chasen/distribution.html
# - Its license terms and conditions are
shown below.
#
```

```
# -----COPYING.libtabe -----
BEGIN-----

#

# /*
#  * Copyright (c) 1999 TaBE Project.
#  * Copyright (c) 1999 Pai-Hsiang Hsiao.
#  * All rights reserved.
#  *
#  * Redistribution and use in source and
#  * binary forms, with or without
#  * modification, are permitted provided
#  * that the following conditions
#  * are met:
#  *
#  * . Redistributions of source code must
#  * retain the above copyright
#  * notice, this list of conditions and the
#  * following disclaimer.
#  * . Redistributions in binary form must
#  * reproduce the above copyright
#  * notice, this list of conditions and the
#  * following disclaimer in
#  * the documentation and/or other
#  * materials provided with the
#  * distribution.
#  * . Neither the name of the TaBE Project
#  * nor the names of its
#  * contributors may be used to endorse
#  * or promote products derived
#  * from this software without specific
#  * prior written permission.
#  *
#  * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
#  * COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
#  * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
#  * WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
#  * LIMITED TO, THE IMPLIED
#  * WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
#  * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
#  * DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
#  * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE
#  * LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
#  * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
#  * CONSEQUENTIAL DAMAGES
#  * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
#  * PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
#  * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
```

```
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
#  * HOWEVER CAUSED AND ON ANY
#  * THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
#  * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
#  * NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
#  * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
#  * OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
#  * OF THE POSSIBILITY OF SUCH
#  * DAMAGE.
#  */
#
# /*
#  * Copyright (c) 1999 Computer Systems
#  * and Communication Lab,
#  *
#  * Institute of
#  * Information Science, Academia Sinica.
#  * All rights reserved.
#  *
#  * Redistribution and use in source and
#  * binary forms, with or without
#  * modification, are permitted provided
#  * that the following conditions
#  * are met:
#  *
#  * . Redistributions of source code must
#  * retain the above copyright
#  * notice, this list of conditions and the
#  * following disclaimer.
#  * . Redistributions in binary form must
#  * reproduce the above copyright
#  * notice, this list of conditions and the
#  * following disclaimer in
#  * the documentation and/or other
#  * materials provided with the
#  * distribution.
#  * . Neither the name of the Computer
#  * Systems and Communication Lab
#  * nor the names of its contributors may
#  * be used to endorse or
#  * promote products derived from this
#  * software without specific
#  * prior written permission.
#  *
#  * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
#  * COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
#  * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
#  * WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
```

* LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

* FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

* REGENTS OR CONTRIBUTORS BE
LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

* INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES

* (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR

* SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

* OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGE.

*/

#

Copyright 1996 Chih-Hao Tsai @ Beckman
Institute, University of Illinois

c-tsai4@uiuc.edu
<http://casper.beckman.uiuc.edu/~c-tsai4>

#

-----COPYING.libtabe-----END

-

#

#

-----COPYING.ipadic-----BEGI
N-----

--

#

Copyright 2000, 2001, 2002, 2003 Nara
Institute of Science

and Technology. All Rights Reserved.

#

Use, reproduction, and distribution of this
software is permitted.

Any copy of this software, whether in its
original form or modified,

must include both the above copyright
notice and the following

paragraphs.

#

Nara Institute of Science and Technology
(NAIST),

the copyright holders, disclaims all
warranties with regard to this

software, including all implied warranties of
merchantability and

fitness, in no event shall NAIST be liable for

any special, indirect or consequential
damages or any damages

whatsoever resulting from loss of use, data
or profits, whether in an

action of contract, negligence or other
tortious action, arising out

of or in connection with the use or
performance of this software.

#

A large portion of the dictionary entries

originate from ICOT Free Software. The
following conditions for ICOT

Free Software applies to the current
dictionary as well.

#

Each User may also freely distribute the
Program, whether in its

original form or modified, to any third party
or parties, PROVIDED

that the provisions of Section 3 ("NO
WARRANTY") will ALWAYS appear

on, or be attached to, the Program, which is
distributed substantially

in the same form as set out herein and that
such intended

distribution, if actually made, will neither
violate or otherwise

contravene any of the laws and regulations
of the countries having

jurisdiction over the User or the intended
distribution itself.

#

NO WARRANTY

#

The program was produced on an
experimental basis in the course of the

research and development conducted
during the project and is provided

to users as so produced on an
experimental basis. Accordingly, the

program is provided without any warranty whatsoever, whether express,

implied, statutory or otherwise. The term "warranty" used herein

includes, but is not limited to, any warranty of the quality,

performance, merchantability and fitness for a particular purpose of

the program and the nonexistence of any infringement or violation of

any right of any third party.

#

Each user of the program will agree and understand, and be deemed to

have agreed and understood, that there is no warranty whatsoever for

the program and, accordingly, the entire risk arising from or

otherwise connected with the program is assumed by the user.

#

Therefore, neither ICOT, the copyright holder, or any other

organization that participated in or was otherwise related to the

development of the program and their respective officials, directors,

officers and other employees shall be held liable for any and all

damages, including, without limitation, general, special, incidental

and consequential damages, arising out of or otherwise in connection

with the use or inability to use the program or any product, material

or result produced or otherwise obtained by using the program,

regardless of whether they have been advised of, or otherwise had

knowledge of, the possibility of such damages at any time during the

project or thereafter. Each user will be deemed to have agreed to the

foregoing by his or her commencement of use of the program. The term

"use" as used herein includes, but is not limited to, the use,

modification, copying and distribution of

the program and the

production of secondary products from the program.

#

In the case where the program, whether in its original form or

modified, was distributed or delivered to or received by a user from

any person, organization or entity other than ICOT, unless it makes or

grants independently of ICOT any specific warranty to the user in

writing, such person, organization or entity, will also be exempted

from and not be held liable to the user for any such damages as noted

above as far as the program is concerned.

#

-----COPYING.ipadic-----END-----

3. Lao Word Break Dictionary Data (laodict.txt)

Copyright (c) 2013 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

Project: <http://code.google.com/p/lao-dictionary/>

Dictionary: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary.txt>

License: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary-LICEN>

(copied below)

This file is derived from the above dictionary, with slight modifications.

Copyright (C) 2013 Brian Eugene Wilson, Robert Martin Campbell.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright no

tice, this list of conditions and the following disclaimer. Redistributions

in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

4. Burmese Word Break Dictionary Data
(burmesedict.txt)

Copyright (c) 2014 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

This list is part of a project hosted at:
github.com/kanyawtech/myanmar-karen-word-lists

Copyright (c) 2013, LeRoy Benjamin Sharon
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name Myanmar Karen Word Lists, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

5. Time Zone Database

ICU uses the public domain data and code derived from Time Zone Database

for its time zone support. The ownership of the TZ database is explained

in BCP 175: Procedure for Maintaining the Time Zone Database section 7.

1 - Database Ownership

The TZ database itself is not an IETF Contribution or an IETF

document. Rather it is a pre-existing and regularly updated work

that is in the public domain, and is intended to remain in the public

domain. Therefore, BCPs 78 [RFC5378] and 79 [RFC3979] do not apply

to the TZ Database or contributions that individuals make to it.

Should any claims be made and substantiated against the TZ Database,

the organization that is providing the IANA Considerations defined in

this RFC, under the memorandum of understanding with the IETF,

currently ICANN, may act in accordance with all competent court

orders. No ownership claims will be made by ICANN or the IETF Trust

on the database or the code. Any person making a contribution to the

database or code waives all rights to future claims in that

contribution or in the TZ Database.

google-jstemplate

URL: <http://code.google.com/p/google-jstemplate/>

Khronos header files

URL: <http://www.khronos.org/registry>

Copyright (c) 2007–2010 The Khronos Group Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and/or associated documentation files (the

"Materials"), to deal in the Materials without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Materials, and to

permit persons to whom the Materials are furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Materials.

THE MATERIALS ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

MATERIALS OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE MATERIALS.

SGI FREE SOFTWARE LICENSE B (Version 2.0, Sept. 18, 2008)

Copyright (C) 1992 Silicon Graphics, Inc. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of

this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in

the Software without restriction, including without limitation the rights to

use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies

of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do

so, subject to the following conditions:

The above copyright notice including the dates of first publication and either

this permission notice or a reference to <http://oss.sgi.com/projects/FreeB/>

shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL SILICON

GRAPHICS, INC. BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Silicon Graphics, Inc. shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from Silicon Graphics, Inc.

LevelDB: A Fast Persistent Key-Value Store
URL: <https://github.com/google/leveldb.git>

Copyright (c) 2011 The LevelDB Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the
- * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The library to input, validate, and display addresses.
URL: <https://github.com/googlei18n/libaddressinput>

libjingle
URL: <http://www.webrtc.org>

libjpeg
URL: <http://www.iijg.org/>

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.
All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this

README file must be included, with this copyright and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying

documentation must state that "this software is based in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or products derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or liability claims are

assumed by the product vendor.

sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA.

by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally,

that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for

full details.)

However, since ansi2knr.c is not needed as part

of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than

the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf.

It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable.

The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub,

ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright

by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by

patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot

legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason,

support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software.

(Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented

Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.)

So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files.

To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has

been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce

"uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the

resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard

GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the

Copyright property of

CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of

CompuServe Incorporated."

Public License.

libjpeg-turbo

URL: <http://sourceforge.net/projects/libjpeg-turbo/>

libjpeg-turbo is licensed under a non-restrictive, BSD-style license

(see README.) The TurboJPEG/OSS wrapper (both C and Java versions) and

associated test programs bear a similar license, which is reproduced below:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the libjpeg-turbo Project nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from this

software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS",

AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE

LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF

SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN

CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE

POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

International Phone Number Library

URL:

<http://libphonenumber.googlecode.com/svn/trunk/>

Copyright (C) 2011 Google Inc.

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

libpng

URL: <http://libpng.org/>

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.54, November 12, 2015, are

Copyright (c) 2000–2002, 2004, 2006–2015 Glenn Randers-Pehrson, are

derived from libpng-1.0.6, and are distributed according to the same

disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals

added to the list of Contributing Authors:

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Cosmin Truta

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998–2000 Glenn Randers-Pehrson, are derived from

libpng-0.96, and are distributed according to the same disclaimer and

license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list

of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996–1997 Andreas Dilger, are derived from libpng-0.88,

and are distributed according to the same disclaimer and license as

libpng-0.88, with the following individuals added to the list of

Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995–1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be

END OF COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s", png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31)" and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative. OSI has not addressed the additional disclaimers inserted at version 1.0.7.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp at users.sourceforge.net
November 12, 2015

libsrtp

URL: <https://github.com/cisco/libsrtp>

```
/*
 *
 * Copyright (c) 2001-2006 Cisco Systems, Inc.
 * All rights reserved.
 *
 * Redistribution and use in source and binary forms,
 * with or without
 * modification, are permitted provided that the
 * following conditions
 * are met:
 *
 * Redistributions of source code must retain the
 * above copyright
 * notice, this list of conditions and the following
 * disclaimer.
 *
 * Redistributions in binary form must reproduce
 * the above
 * copyright notice, this list of conditions and the
 * following
 * disclaimer in the documentation and/or other
 * materials provided
 * with the distribution.
 *
```

* Neither the name of the Cisco Systems, Inc. nor the names of its

* contributors may be used to endorse or promote products derived

* from this software without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

* FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

* COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,

* INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

* (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR

* SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

*

*/

libusbx

URL: <http://libusb.org>

libvpx

URL: <http://www.webmproject.org>

Copyright (c) 2010, The WebM Project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the

distribution.

* Neither the name of Google, nor the WebM Project, nor the names

of its contributors may be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

WebP image encoder/decoder

URL: <http://developers.google.com/speed/webp>

Additional IP Rights Grant (Patents)

"These implementations" means the copyrightable works that implement the WebM

codecs distributed by Google as part of the WebM Project.

Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge,

royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to

make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise

run, modify and propagate the contents of these implementations of WebM, where

such license applies only to those patent claims, both currently owned by

Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily

infringed by these implementations of WebM. This grant does not include claims

that would be infringed only as a consequence of further modification of these

or agree to the institution of patent litigation or any other patent

enforcement activity against any entity (including a cross-claim or

counterclaim in a lawsuit) alleging that any of these implementations of WebM

or any code incorporated within any of these implementations of WebM

constitute direct or contributory patent infringement, or inducement of

patent infringement, then any patent rights granted to you under this License

for these implementations of WebM shall terminate as of the date such

litigation is filed.

libxml

URL: <http://xmlsoft.org>

Except where otherwise noted in the source code (e.g. the files hash.c,

with different Copyright notices) all the files are:

Copyright (C) 1998-2012 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy

of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FIT-

NESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE

AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,

OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN

THE SOFTWARE.

libxslt

URL: <http://xmlsoft.org/XSLT>

Licence for libxslt except libexslt

Copyright (C) 2001-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy

of this software and associated documentation files
(the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without
limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute,
sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to
whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission
notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT
WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FIT-

NESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE

DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM,
DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER

IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,
ARISING FROM, OUT OF OR IN CON-

NECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR
OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Daniel
Veillard shall not

be used in advertising or otherwise to promote the
sale, use or other deal-

ings in this Software without prior written
authorization from him.

Licence for libexslt

Copyright (C) 2001-2002 Thomas Broyer, Charlie
Bozeman and Daniel Veillard.

All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any
person obtaining a copy

of this software and associated documentation files

(the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without
limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute,
sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to
whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission
notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT
WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FIT-

NESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE

AUTHORS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR
OTHER LIABILITY, WHETHER

IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,
ARISING FROM, OUT OF OR IN CON-

NECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR
OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of the
authors shall not

be used in advertising or otherwise to promote the
sale, use or other deal-

ings in this Software without prior written
authorization from him.

libyuv

URL: <http://code.google.com/p/libyuv/>

Copyright 2011 The LibYuv Project Authors. All rights
reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the

distribution.

* Neither the name of Google nor the names of its contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

linux-syscall-support

URL: <http://code.google.com/p/linux-syscall-support/>

// Copyright 2015 The Chromium Authors. All rights reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms, with or without

// modification, are permitted provided that the following conditions are

// met:

//

// * Redistributions of source code must retain the above copyright

// notice, this list of conditions and the following disclaimer.

// * Redistributions in binary form must reproduce the above

// copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

// in the documentation and/or other materials provided with the

// distribution.

// * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

// contributors may be used to endorse or promote products derived from

// this software without specific prior written permission.

//

// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

LZ4 – Extremely fast compression

URL: <https://code.google.com/p/lz4/>

LZ4 Library

Copyright (c) 2011–2014, Yann Collet

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without modification,

are permitted provided that the following conditions
are met:

* Redistributions of source code must retain the
above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the
documentation and/or

other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT
OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN
CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

LZMA SDK

URL: <http://www.7-zip.org/sdk.html>

LZMA SDK is placed in the public domain.

mesa

URL: <http://www.mesa3d.org/>

The default Mesa license is as follows:

Copyright (C) 1999–2007 Brian Paul All Rights
Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any
person obtaining a

copy of this software and associated documentation
files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including
without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit
persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the
following conditions:

The above copyright notice and this permission
notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT
WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS

OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

BRIAN PAUL BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES
OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN

AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,
ARISING FROM, OUT OF OR IN

CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE
OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Some parts of Mesa are copyrighted under the GNU
LGPL. See the

Mesa/docs/COPYRIGHT file for details.

modp base64 decoder

URL: <https://github.com/client9/stringencoders>

* MODP_B64 – High performance base64
encoder/decoder

* Version 1.3 -- 17-Mar-2006

* <http://modp.com/release/base64>

*

* Copyright (c) 2005, 2006 Nick Galbreath -- nickg[at]modp[dot]com

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions are

* met:

*

* Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided with the distribution.

*

* Neither the name of the modp.com nor the names of its

* contributors may be used to endorse or promote products derived from

* this software without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mojo

URL: <https://github.com/domokit/mojo>

// Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms, with or without

// modification, are permitted provided that the following conditions are

// met:

//

// * Redistributions of source code must retain the above copyright

// notice, this list of conditions and the following disclaimer.

// * Redistributions in binary form must reproduce the above

// copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

// in the documentation and/or other materials provided with the

// distribution.

// * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

// contributors may be used to endorse or promote products derived from

// this software without specific prior written permission.

//

// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
 // SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
 DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
 // LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
 GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
 // DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
 INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY
 // THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
 STRICT LIABILITY, OR TORT
 // (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
 ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
 // OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
 POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

mt19937ar

URL: <http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/emt19937ar.html>

A C-program for MT19937, with initialization
 improved 2002/1/26.

Coded by Takuji Nishimura and Makoto
 Matsumoto.

Before using, initialize the state by using
 init_genrand(seed)

or init_by_array(init_key, key_length).

Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto
 and Takuji Nishimura,

All rights
 reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
 with or without

modification, are permitted provided that the
 following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the
 above copyright

notice, this list of conditions and the
 following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce
 the above copyright

notice, this list of conditions and the
 following disclaimer in the

documentation and/or other materials
 provided with the distribution.

3. The names of its contributors may not be
 used to endorse or promote

products derived from this software without
 specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
 COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
 WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
 MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN
 NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
 INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
 (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
 SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
 HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
 LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY
 WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
 POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Netscape Plugin Application Programming Interface
 (NPAPI)

URL: <http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/modules/plugin/base/public/>

Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

The contents of this file are subject to the Mozilla
 Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at
<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed
 on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express

or implied. See the License
for the specific language governing rights and
limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is
Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are
Copyright (C) 1998
the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used
under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or
later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or
later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL
are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your
version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and
not to allow others to

use your version of this file under the terms of the
MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace
them with the notice

and other provisions required by the GPL or the LGPL.
If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your
version of this file under

the terms of any one of the MPL, the GPL or the
LGPL.

OpenMAX DL

URL:

[https://silver.arm.com/download/Software/Graphics/
OX000-BU-00010-r1p0-00bet0/OX000-BU-00010
-r1p0-00bet0.tgz](https://silver.arm.com/download/Software/Graphics/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0.tgz)

Use of this source code is governed by a BSD-style
license that can be
found in the LICENSE file in the root of the source
tree. All

contributing project authors may be found in the
AUTHORS file in the
root of the source tree.

The files were originally licensed by ARM Limited.

The following files:

* dl/api/omxtypes.h

* dl/sp/api/omxSP.h

are licensed by Khronos:

Copyright © 2005-2008 The Khronos Group Inc. All
Rights Reserved.

These materials are protected by copyright laws and
contain material

proprietary to the Khronos Group, Inc. You may use
these materials

for implementing Khronos specifications, without
altering or removing

any trademark, copyright or other notice from the
specification.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims
any, representations

or warranties, express or implied, regarding these
materials, including,

without limitation, any implied warranties of
merchantability or fitness

for a particular purpose or non-infringement of any
intellectual property.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims
any, warranties, express

or implied, regarding the correctness, accuracy,
completeness, timeliness,

and reliability of these materials.

Under no circumstances will the Khronos Group, or
any of its Promoters,

Contributors or Members or their respective partners,
officers, directors,

employees, agents or representatives be liable for
any damages, whether

direct, indirect, special or consequential damages for

lost revenues,
lost profits, or otherwise, arising from or in connection
with these

Khronos and OpenMAX are trademarks of the
Khronos Group Inc.

opus

URL: <http://git.xiph.org/?p=opus.git>

Copyright 2001–2011 Xiph.Org, Skype Limited, Octasic,

Jean-Marc Valin, Timothy

B. Terriberry,

CSIRO, Gregory Maxwell,

Mark Borgerding,

Erik de Castro Lopo

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions

are met:

– Redistributions of source code must retain the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

– Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with
the distribution.

– Neither the name of Internet Society, IETF or IETF
Trust, nor the

names of specific contributors, may be used to
endorse or promote

products derived from this software without specific
prior written

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

“AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER

OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER
CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

Opus is subject to the royalty-free patent licenses
which are

specified at:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1524/>

Microsoft Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1914/>

Broadcom Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1526/>

OTS (OpenType Sanitizer)

URL: <https://github.com/khaledhosny/ots.git>

PLY (Python Lex-Yacc)

URL: <http://www.dabeaz.com/ply/ply-3.4.tar.gz>

PLY (Python Lex-Yacc)
Version 3.4

Protocol Buffers

URL: <http://protobuf.googlecode.com/svn/trunk>

Code generated by the Protocol Buffer compiler is
owned by the owner

of the input file used when generating it. This code is
not

standalone and requires a support library to be linked
with it. This

support library is itself covered by the above license.

Quick Color Management System

URL: <https://github.com/jrmuizel/qcms/tree/v4>

qcms

Copyright (C) 2009 Mozilla Corporation

Copyright (C) 1998-2007 Marti Maria

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software

is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO

THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND

LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION

OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION

WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

re2 - an efficient, principled regular expression library

URL: <https://github.com/google/re2>

sfntly

URL: <https://github.com/googlei18n/sfntly>

Skia

URL: <https://skia.org/>

Some files under resources are under the following license:

Unlimited Commercial Use

We try to make it clear that you may use all clipart from Openclipart even for unlimited commercial use. We believe that giving away our images is a great way to share with the world our talents and that will come back around in a better form.

May I Use Openclipart for?

We put together a small chart of as many possibilities and questions we have heard from people asking how they may use Openclipart. If you have an additional question, please email love@openclipart.org.

All Clipart are Released into the Public Domain.

Each artist at Openclipart releases all rights to the images they share at Openclipart. The reason is so that there is no friction in using and sharing images authors make available at this website so that each artist might also receive the same benefit in using other artists clipart totally for any possible reason.

SMHasher

URL: <http://code.google.com/p/smhasher/>

Snappy: A fast compressor/decompressor

URL: <http://google.github.io/snappy/>

sqlite

URL: <http://sqlite.org/>

The author disclaims copyright to this source code. In place of a legal notice, here is a blessing:

May you do good and not evil.

May you find forgiveness for yourself and forgive others.

May you share freely, never taking more than you give.

tcmalloc

URL: <http://gperftools.googlecode.com/>

The USB ID Repository

URL: <http://www.linux-usb.org/usb-ids.html>

Copyright (c) 2012, Linux USB Project

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

o Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

o Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

o Neither the name of the Linux USB Project nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

usrstcp

URL: <http://github.com/sctplab/usrstcp>

(Copied from the COPYRIGHT file of

<https://code.google.com/p/sctp-refimpl/source/browse/trunk/COPYRIGHT>)

Copyright (c) 2001, 2002 Cisco Systems, Inc.

Copyright (c) 2002-12 Randall R. Stewart

Copyright (c) 2002-12 Michael Tuexen

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

wayland

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008–2012 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010–2012 Intel Corporation

Copyright © 2011 Benjamin Franzke

Copyright © 2012 Collabora, Ltd.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

wayland-protocols

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008–2013 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010–2013 Intel Corporation

Copyright © 2013 Rafael Antognolli

Copyright © 2013 Jasper St. Pierre

Copyright © 2014 Jonas Ådahl

Copyright © 2014 Jason Ekstrand

Copyright © 2014–2015 Collabora, Ltd.

Copyright © 2015 Red Hat Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING
FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE
SOFTWARE OR THE USE OR OTHER
DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License
used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

Web Animations JS

URL: <https://github.com/web-animations/web-animations-js>

WebRTC

URL: <http://www.webrtc.org>

Copyright (c) 2011, The WebRTC project authors. All
rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer in

the documentation and/or other materials
provided with the
distribution.

* Neither the name of Google nor the names of its
contributors may

be used to endorse or promote products derived

from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

x86inc

URL:

<http://git.videolan.org/?p=x264.git;a=blob:f=common/x86/x86inc.asm>

```
.*****  
,  
*****
```

```
;* x86inc.asm
```

```
.*****  
,  
*****
```

```
;* Copyright (C) 2005-2011 x264 project
```

```
.*  
,
```

```
;* Authors: Loren Merritt <lorenm@u.washington.edu>
```

```
.*      Anton Mitrofanov  
,      <BugMaster@narod.ru>
```

```
.*      Jason Garrett-Glaser  
,      <darkshikari@gmail.com>
```

```
.*  
,
```

```
;* Permission to use, copy, modify, and/or distribute  
this software for any
```

```
;* purpose with or without fee is hereby granted,
```

provided that the above

;* copyright notice and this permission notice appear
in all copies.

.*
,

;* THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE
AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES

;* WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING
ALL IMPLIED WARRANTIES OF

;* MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT
SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR

;* ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES

;* WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,
DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN

;* ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER
TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF

;* OR IN CONNECTION WITH THE USE OR
PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

; This is a header file for the x264ASM assembly
language, which uses

; NASM/YASM syntax combined with a large number
of macros to provide easy

; abstraction between different calling conventions
(x86_32, win64, linux64).

; It also has various other useful features to simplify
writing the kind of

; DSP functions that are most often used in x264.

; Unlike the rest of x264, this file is available under an
ISC license, as it

; has significant usefulness outside of x264 and we
want it to be available

; to the largest audience possible. Of course, if you
modify it for your own

; purposes to add a new feature, we strongly
encourage contributing a patch

; as this feature might be useful for others as well.
Send patches or ideas

; to x264-devel@videolan.org .

zlib

URL: <http://zlib.net/>

/* zlib.h -- interface of the 'zlib' general purpose

compression library

version 1.2.4, March 14th, 2010

Copyright (C) 1995-2010 Jean-loup Gailly and Mark
Adler

This software is provided 'as-is', without any
express or implied

warranty. In no event will the authors be held
liable for any damages

arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this
software for any purpose,

including commercial applications, and to alter it
and redistribute it

freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be
misrepresented; you must not

claim that you wrote the original software. If
you use this software

in a product, an acknowledgment in the product
documentation would be

appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked
as such, and must not be

misrepresented as being the original software.

3. This notice may not be removed or altered from
any source distribution.

Jean-loup Gailly

Mark Adler

*/

url_parse

URL: <http://mxr.mozilla.org/comm-central/source/mozilla/network/base/src/nsURLParsers.cpp>

Copyright 2007, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,

with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The file url_parse.cc is based on nsURLParsers.cc

from Mozilla. This file is

licensed separately as follows:

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Darin Fisher (original author)

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file under

the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

V8 JavaScript Engine

URL: <http://code.google.com/p/v8>

This license applies to all parts of V8 that are not externally

maintained libraries. The externally maintained libraries used by V8

are:

- PCRE test suite, located in
test/mjsunit/third_party/regexp-pcre/regexp-pcre.js. This is based on the
test suite from PCRE-7.3, which is copyrighted by
the University
of Cambridge and Google, Inc. The copyright
notice and license
are embedded in regexp-pcre.js.

- Layout tests, located in
test/mjsunit/third_party/object-keys. These are
based on layout tests from webkit.org which are
copyrighted by
Apple Computer, Inc. and released under a
3-clause BSD license.

- Strongtalk assembler, the basis of the files
assembler-arm-inl.h,
assembler-arm.cc, assembler-arm.h, assembler-
ia32-inl.h,
assembler-ia32.cc, assembler-ia32.h, assembler-
x64-inl.h,
assembler-x64.cc, assembler-x64.h, assembler-
mips-inl.h,
assembler-mips.cc, assembler-mips.h,
assembler.cc and assembler.h.

This code is copyrighted by Sun Microsystems
Inc. and released
under a 3-clause BSD license.

- Valgrind client API header, located at
third_party/valgrind/valgrind.h
This is release under the BSD license.

These libraries have their own licenses; we
recommend you read them,
as their terms may differ from the terms below.

Further license information can be found in LICENSE
files located in

sub-directories.

Copyright 2014, the V8 project authors. All rights
reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions are

met:

- * Redistributions of source code must retain the
above copyright

- notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

- * Redistributions in binary form must reproduce
the above

- copyright notice, this list of conditions and the
following

- disclaimer in the documentation and/or other
materials provided

- with the distribution.

- * Neither the name of Google Inc. nor the names
of its

- contributors may be used to endorse or
promote products derived

- from this software without specific prior
written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT
(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

fdlibm

URL: <http://www.netlib.org/fdlibm/>

Copyright (C) 1993–2004 by Sun Microsystems, Inc.
All rights reserved.

Developed at SunSoft, a Sun Microsystems, Inc.
business.

Permission to use, copy, modify, and distribute this
software is freely granted, provided that this notice
is preserved.

Strongtalk

URL: <http://www.strongtalk.org/>

Copyright (c) 1994–2006 Sun Microsystems Inc.
All Rights Reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without
modification, are permitted provided that the
following conditions are
met:

– Redistributions of source code must retain the
above copyright notice,
this list of conditions and the following disclaimer.

– Redistribution in binary form must reproduce the
above copyright
notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the
documentation and/or other materials provided with
the distribution.

– Neither the name of Sun Microsystems or the names

of contributors may

be used to endorse or promote products derived from
this software without
specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS

IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL
THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER
CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

Extra bundled binaries

name License

libcap URL:

<https://sites.google.com/site/fullycapable/>

Unless otherwise *explicitly* stated, the following text
describes the

licensed conditions under which the contents of this
libcap release

may be used and distributed:

Redistribution and use in source and binary forms of
libcap, with

or without modification, are permitted provided that
the following

conditions are met:

notice, and this entire permission notice in its entirety,

including the disclaimer of warranties.

copyright notices, this list of conditions, and the following

disclaimer in the documentation and/or other materials provided

with the distribution.

products derived from this software without their specific prior

written permission.

ALTERNATIVELY, this product may be distributed under the terms of the

GNU General Public License (v2.0 - see below), in which case the

provisions of the GNU GPL are required INSTEAD OF the above restrictions.

(This clause is necessary due to a potential conflict

between the GNU GPL and the restrictions contained in a BSD-style

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED

WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS

OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND

ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR

TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE

USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libnsspem

URL: <https://git.fedorahosted.org/cgit/nss-pem.git>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape security libraries.

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1994-2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

* Rob Crittenden (rcritten@redhat.com)

*

* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

* under the terms of either the GPL or the LGPL, and

not to allow others to

- * use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

- * decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

- * and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

- * the provisions above, a recipient may use your version of this file under

- * the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Return to Documentation index.

© Opera TV AS 2015. Confidential information of Opera TV.

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify,

merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-

Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of

such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify,
and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose,
without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc.
specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a
component to

supporting the PNG file format in commercial
products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not
required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for
convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is
supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and
"pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI
Certified Open Source is a

certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

This software is based in part on the work of the
FreeType Team.

The FreeType Project LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,
2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several
archive packages;

some of them may contain, in addition to the
FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or
relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such
packages, and

which do not fall under their own explicit
license. The license

affects thus the FreeType font engine,
the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD,
Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all
encourage inclusion

and use of free software in commercial and
freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works.
However, we will be

interested in any kind of bug reports. ('as is'
distribution)

o You can use this software for whatever you

want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

somewhere in your documentation that you have used the

FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright ©<year> The FreeType

Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.

Legal Terms

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project',

and 'FreeType archive' refer to the set of files originally

distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha,

beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType

engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as

specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and irrevocable right and license to use, execute, perform, compile, display, copy, create derivative works of, distribute and sublicense the FreeType Project (in both source and object code forms) and derivative works thereof for any purpose; and to authorize others to exercise some or all of the rights granted herein, subject to the following conditions:

- o Redistribution of source code must retain this license file ('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. The copyright notices of the unaltered, original files must be preserved in all copies of source files.

- o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that states that the software is based in part of the work of the FreeType Team, in the distribution documentation. We also encourage you to put an URL to the FreeType web page in your documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid to us.

Neither the FreeType authors and contributors

nor you shall use the name of the other for commercial, advertising, or promotional purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the following phrases to refer to this software in your documentation or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine', 'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted material, only this license, or another one contracted with the authors, grants you the right to use, distribute, and modify it. Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType Project, you indicate that you understand and accept all the terms of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

- o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

- o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues, specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

MOZILLA PUBLIC
LICENSE

Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or
otherwise making the
Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates
or contributes to
the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the
combination of the Original
Code, prior Modifications used by a Contributor,
and the Modifications
made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or
Modifications or the
combination of the Original Code and
Modifications, in each case
including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means
a mechanism generally
accepted in the software development
community for the electronic
transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any
form other than Source
Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or
entity identified

as the Initial Developer in the Source Code
notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which
combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the
terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to
grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the
initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights
conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or
deletion from the

substance or structure of either the Original
Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released
as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the
contents of a file

containing Original Code or previous
Modifications.

B. Any new file that contains any part of
the Original Code or
previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of
computer software code

which is described in the Source Code notice
required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its
release under this

License is not already Covered Code governed
by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent

claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party

intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to

use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or

liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1–3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE

PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim

with respect to

the Contributor Version against such Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant

alleging that such Participant's Contributor Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of patent

infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be

unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed"

means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is

The Initial Developer of the Original Code is

Portions created by _____ are Copyright (C) _____

_____. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the _____ license (the "[_____] License"), in which case the

provisions of [_____] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [_____] License and not to

allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [___] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [___] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the



Original Code Source Code for Your Modifications.]

22.6

Teated

Teil on võimalik saada teateid oma teleri jaoks kättesaadava uue tarkvara või teiste tarkvaraga seotud küsimuste kohta.

Nende teadete lugemiseks toimige järgmiselt.

- 1 - Vajutage nuppu  valige **Kõik sätted** ja vajutage **OK**.
- 2 - Valige **Tarkvara uuendamine > Teated**.
- 3 - Teadaande korral saate seda lugeda või valida ühe saadaolevatest teadaannetest.
- 4 - Vajaduse korral vajutage menüü sulgemiseks korduvalt nuppu  (vasakule).

Tehnilised andmed

23.1

Keskkonnahoidlik

Euroopa energiamärgis

Euroopa energiamärgis annab teavet selle toote energiasäästuklassi kohta. Mida rohelisem on toote energiasäästuklass, seda vähem energiat see tarbib. Märgiselt leiate energiasäästuklassi, selle toote keskmise energiatarbimise kasutamisel ja keskmise aastase energiatarbimise. Samuti leiate selle toote energiatarbimise väärtused oma riigi Philipsi veebilehelt www.philips.com/TV.

Toote lühikirjeldus

65PUS7601

- Energiatõhususe klass: A+
- Ekraani nähtava osa suurus: 164 cm / 65 tolli
- Sisselülitatud seadme energiatarve (W): 105 W
- Aastane energiatarve (kWh) * : 146 kWh
- Energiatarve ooterežiimis (W) **: 0,30 W
- Ekraani lahutusvõime (pikslit): 3840 x 2160p

* Energiatarve kWh aastas, arvestusega, et teler töötab 4 tundi päevas 365 päeval aastas. Tegelik energiatarve sõltub teleri kasutusviisist.

** Kui teler on puldist välja lülitatud ja ükski funktsioon pole aktiivne.

Kasutusest kõrvaldamine

Kasutatud toote ja patareide kasutusest kõrvaldamine

Teie toode on kavandatud ja toodetud kvaliteetsetest materjalidest ning detailidest, mida saab ümber töötada ja taaskasutada.



Kui tootele on kinnitatud selline läbikriipsutatud ratastega prügikasti märk, tähendab see, et tootele kohaldatakse ELi direktiivi 2012/19/EL.



Palun tutvuge kohaliku elektriliste ja elektrooniliste toodete kogumissüsteemiga.

Järgige kohalikke seadusi ja ärge visake kasutatud tooteid tavaliste olmejäätmete hulka. Kasutatud toodete õigel viisil kasutusest kõrvaldamine aitab ära hoida võimalikke kahjulikke tagajärgi keskkonnale ja inimese tervisele.

Toode sisaldab patareisid, mille suhtes kehtib ELi direktiiv 2006/66/EÜ ja mida ei tohi visata tavaliste olmejäätmete hulka.



Palun tutvuge kasutatud patareide eraldi kogumist puudutavate kohalike seadustega, sest patareide õigel viisil kasutusest kõrvaldamine aitab ära hoida võimalikke kahjulikke tagajärgi keskkonnale ja inimese tervisele.

23.2

Toide

Toote tehnilisi andmeid võidakse ette teatamata muuta. Toote täpsemad tehnilised andmed leiate veebilehelt www.philips.com/support.

Toide

- Toide vooluvõrgust: Vahelduvvool 220–240 V +/-10%
- Ümbritsev temperatuur: 5 °C kuni 35 °C
- Energiasäästufunktsioonid: Ükorežiim, pildi väljalülitamine (raadio kuulamisel), automaatne väljalülitustaimer, ökosätete menüü.

Teavet energiatarbe kohta vaadake jaotisest **Toote lühikirjeldus**.

Toote tüübisildile märgitud nimivõimsus iseloomustab toote energiatarvet tavalise kodukasutuse tingimustes (IEC 62087 Ed.2). Sulgudes näidatud maksimaalset nimivõimsust kasutatakse elektriohutuse tarbeks (IEC 60065 Ed. 7.2).

23.3

Operatsioonisüsteem

Android OS:

Android Nougat 7

23.4

Vastuvõtt

- Antennisisend: 75-oomine koaksiaalkaabel (IEC75)
- Tuuneri sagedusribad: hüpersagedusriba, S-kanal, UHF (ultrakõrgsagedus), VHF (ülikõrgsagedus)
- DVB: DVB-T2 (HEVC-toega), DVB-C (kaabel) QAM
- Analoogvideo taasesitus: SECAM, PAL
- Digitaalvideo taasesitus: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Digitaalne heli taasesitus (ISO/IEC 13818-3)
- Satelliitantenni sisend: 75-oomine F-tüüpi kaabel
- Sisendi sagedusvahemik: 950 kuni 2150 MHz
- Sisendi taseme vahemik: 25 kuni 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, sümbolikiirus 2 kuni 45M sümbolit, SCPC ja MCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, toetab 1 kuni 4 LNB-d, polaarsusvalik 14/18 V, ribavalik 22 kHz, toonipurske režiim, LNB ping 300 mA (max)

23.5

Ekraani tüüp

Ekraani diagonaalsuurus

- 65PUS7601: 165 cm / 65 tolli

Ekraani lahutusvõime

- 3840 x 2160p

23.6

Ekraanisisendi lahutusvõime

Videovormingud

Lahutusvõime – värskendussagedus

- 480i — 60 Hz
- 480p — 60 Hz
- 576i — 50 Hz
- 576p — 50 Hz
- 720p — 50 Hz, 60 Hz
- 1080i — 50 Hz, 60 Hz
- 1080p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz.
- 2160p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Arvutivormingud

Lahutusvõimed (muu hulgas)

- 640 × 480 p – 60 Hz
- 800 × 600 p – 60 Hz
- 1024 × 768 p – 60 Hz
- 1280 × 768 p – 60 Hz
- 1360 × 765 p – 60 Hz
- 1360 × 768 p – 60 Hz
- 1280 × 1024 p – 60 Hz
- 1920 × 1080 p – 60 Hz
- 3840 x 2160p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

23.7

Mõõtmed ja massid

65PUS7601

- ilma telerialuseta:

Laius 1449 mm – kõrgus 835 mm – sügavus 55,5 mm – kaal ± 26,3 kg

- koos teleri alusega:

Laius 1449 mm – kõrgus 904 mm – sügavus 261 mm – kaal ± 27,5 kg

23.8

Ühenduvus

Teleri kül

- HDMI 3 sisend – ARC
- HDMI 4 sisend – MHL – ARC
- USB 2 – USB 2.0
- USB 3 – USB 3.0 (sinine)
- 1x Ühisliidese pesa: CI+ CAM
- Kõrvaklapid – 3,5 mm ministereopistik

Teleri tagakül

- Helisisend (DVI – HDMI) – ministereopistik 3,5 mm
- SCART: Audio L/R, CVBS-sisend, RGB
- YPbPr: Y Pb Pr, Audio L/R

Teleri põhi

- HDMI 1 sisend – HDCP 2.2
- HDMI 2 sisend – HDCP 2.2
- USB 1 – USB 2.0
- Heliväljund – optiline Toslink
- Võrk LAN – RJ45
- Antenn (75 oomi)
- Satelliittuuner

23.9

Heli

- wOOx
- HD Stereo
- Väljundvõimsus (RMS): 30W
- Dolby Digital Plus®
- DTS Premium Sound™

23.10

Multimeedia

Ühendused

- USB 2,0 / USB 3,0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac (sisseehitatud)
- BT2.1 + EDR & BT4.0 + BLE

Toetatavad USB-failisüsteemid

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Taasesitusvormingud

- Konteinerid: 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Videokodekid: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), H.265 (HEVC), VC-1, WMV9
- Helikodekid: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Layer I/II/III (sisaldab MP3), WMA (v2 to v9.2), WMA Pro (v9/v10)
- Subtiitrid:
 - Vormingud: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
 - Märkide kodeerimised: UTF-8, Kesk- ja Ida-Euroopa (Windows-1250), kirillitsa (Windows-1251), kreeka (Windows-1253), türgi (Windows-1254), Lääne-Euroopa (Windows-1252)
- Pildikodekid: JPEG, PNG, BMP
- Piirangud:
 - Suurim toetatav kogu bitikiirus meediumifaili kohta on 30 Mbps.
 - Suurim toetatav video bitikiirus meediumifaili kohta on 20 Mbps.
 - Toetatakse MPEG-4 AVC (H.264), k.a High Profile @ L5.1.
 - H.265 (HEVC) vormingut toetatakse kuni profiilini Main / Main 10 kuni tasemeni 5.1
 - Toetatakse VC-1, k.a Advanced Profile @ L3.

Toetatud meediaserveri tarkvara (DMS)

- – Saate kasutada iga DLNA V1.5 sertifikaadiga meediaserveri tarkvara (klass DMS).
- Saate mobiilsetel seadmetel kasutada Philipsi rakendust TV Remote (iOSi ja Android).

Jõudlus võib olenevalt mobiilseadme funktsioonidest ja kasutatud tarkvarast erineda.

Abi ja tugi

24.1

Teleri registreerimine

Registreerige oma teler ja nautige tervet hulka eeliseid, nagu täielik tootetugi (sh allalaadimised), eelisõigusega juurdepääs uusi tooteid puudutavale infole, eripakkumised ja allahindlused, võimalus võita auhindu ja isegi osaleda uusi tooteid puudutavates küsitlustes.

Minge veebisaidile www.philips.com/welcome.

24.2

Abimenüü kasutamine


Sellel teleril on ekraanil kuvatav abi .

Abimenüü avamine

1 - Vajutage nuppu  HOME.

2 - Valige **Sätted** > **Abi** > **Kasutusjuhend**.

Abiteabe lugemiseks peatükkidena valige **Raamat**.
Võttesõna otsimiseks valige **Võttesõna**.

Samuti saate avada kodumenüüs või teleri menüüs  **Abimenüü**.

Enne abiteemades toodud juhiste täitmist sulgege Abi.

Mõne toiminguhul (nt teletekst) on värvinuppudel kindel funktsioon ja neid ei saa kasutada menüü Abi avamiseks.

Teleri abiteabe lugemine tahvelarvutis, nutitelefonis või arvutis

Et pikemaid juhiseid oleks lihtsam jälgida ja täita, võite teleri abiteabe PDF-vormingus alla laadida ja lugeda seda nutitelefonis, tahvel- või lauarvutis. Samuti võite asjaomase abimenüü lehe arvutis välja printida.

Abi (kasutusjuhendi) allalaadimiseks avage veebisait www.philips.com/support

24.3

Veaotsing

Sisselülitamine ja kaugjuhtimispult

Teler ei lülitu sisse

- Eemaldage toitejuhe pistikupesast. Oodake üks minut ja seejärel ühendage see tagasi.
- Veenduge, et toitejuhe on kindlalt ühendatud.

Kriuksuv hääl käivitamisel või väljalülitamisel


Kui lülitate teleri sisse, välja või ooterežiimile, siis kuulete telerist kriuksuvat häält. Kriuksuv hääl tuleneb teleri normaalsest paisumisest ja kokkutõmbumisest, kui see jahtub ja soojeneb. See ei mõjuta jõudlust.

Teler ei reageeri kaugjuhtimispuldi signaalidele.

Teler vajab käivitamiseks veidi aega. Selle aja jooksul ei reageeri teler kaugjuhtimispuldile ega teleril olevatele juhtseadistele. See on normaalne käitumine. Kui teler ei reageeri jätkuvalt kaugjuhtimispuldile, saate mobiiltelefoni kaamera abil kontrollida, kas kaugjuhtimispult töötab. Seadke telefon kaamerarežiimi ja suunake kaugjuhtimispult kaameralaätse suunas. Kui vajutate puldil ükskõik millist nuppu ja märkate kaameras infrapuna-LEDi virvendust, on pult töökorras. Telerit peab kontrollima. Kui te virvendust ei märka, võib pult olla katki või on patareid tühjad.

Seda puldi kontrollimeetodit ei saa kasutada nende pulside puhul, mis on teleriga seotud juhtmevabalt.

Teler läheb pärast Philipsi tervituskuva tagasi ooterežiimi.

Kui teler on ooterežiimis ja see lülitatakse vooluvõrgust välja ning seejärel uuesti toiteallikaga, kuvatakse tervituskuva ja seejärel läheb teler tagasi ooterežiimi. See on normaalne käitumine. Teleri ooterežiimist uuesti sisselülitamiseks vajutage puldil või teleril nuppu .

Ooterežiimi tuli vilgub.

Eemaldage toitejuhe pistikupesast. Enne toitejuhtme uuesti ühendamist oodake viis minutit. Kui vilkumine kordub, võtke ühendust Philipsi teleri kasutajatoega.

Kanalid

Paigaldamisel ei leitud ühtki digikanalit.

Veendumaks, et teler toetab teie riigis DVB-T-d või DVB-C-d, vt tehnilisi andmeid.

Veenduge, et kõik juhtmed on korralikult ühendatud ja valitud on õige võrk.

Varem paigaldatud kanalid ei ilmu kanalite loendisse.

Kontrollige, kas valitud on õige kanalite loend.

DVB-T2 HEVC kanal

Veendumaks, et teler toetab teie riigis DVB-T2 HEVC-

d, vt tehnilisi andmeid ja paigaldage DVB-T kanalid uuesti.

Pilt

Pilt puudub / on moonutatud

- Kontrollige, kas antenn on teleriga õigesti ühendatud.
- Kontrollige, kas allikaks on valitud õige seade.
- Kontrollige, kas väline seade või allikas on õigesti ühendatud.

Heli on kuulda, kuid pilti ei kuvata

- Kontrollige, kas pildisätteid on õiged.

Vastuvõtt on antenniühenduse puhul halb

- Kontrollige, kas antenn on teleriga õigesti ühendatud.
- Kõlarid, maandamata elektriseadmed, neonvalgustus, kõrged hooned ja muud suured objektid võivad mõjutada vastuvõtu kvaliteeti. Kui võimalik, siis proovige vastuvõtu kvaliteeti parandada antenni suunda muutes või seadmeid televiisorist kaugemale paigutades.
- Kui ainult ühe kanali vastuvõtt on halb, siis reguleerige seda kanalit.

Seadme pildikvaliteet on halb

- Kontrollige, kas seade on õigesti ühendatud.
- Kontrollige, kas pildisätteid on õiged.

Pildisätteid muutuvad mingi aja möödudes.

Kontrollige, kas teleri **asukohaks** on määratud **Kodu**. Selles režiimis saate sätteid muuta ja salvestada.

Kuvatakse ribareklaam

Kontrollige, kas teleri **asukohaks** on määratud **Kodu**.

Pilt ei sobi ekraanile

Valige muu pildivorming.

Pildivorming muutub kanaleid vahetades pidevalt.

Valige muu pildivorming kui automaatne.

Pildi asend on vale

Mõningate seadmete pildisignaali ei pruugi ekraaniga õigesti sobitada. Kontrollige ühendatud seadme signaaliväljundit.

Arvutiekraani kuva ei ole stabiilne

Kontrollige, kas arvutil on toetatud lahutusvõime ja värskendussagedus.

Heli

Heli puudub või on halb helikvaliteet

Kui helisignaali ei tuvastata, lülitab teler automaatselt heliväljundi välja — see ei ole seadme häire.

- Veenduge, et helisätteid on õiged.
 - Veenduge, et kõik juhtmed on korralikult ühendatud.
 - Veenduge, et heli ei ole vaigistatud või helitugevuseks ei ole määratud 0.
 - Kontrollige, kas teleri heliväljund on ühendatud kodukino helisisendiga.
- Kodukino kõlaritest peaks kostuma heli.
- Mõne seadme puhul peate võib-olla HDMI-heliväljundi käsitsi sisse lülitama. Kui HDMI-heli on juba aktiveeritud, kuid heli pole ikka kuulda, proovige määrata seadme digitaalseks helivorminguks PCM-i (impulss-koodmodulatsioon). Juhiseid vt seadmega kaasasolevatest dokumentidest.

HDMI ja USB

HDMI

- Pange tähele, et HDCP (kõrge läbilaskevõimega digitaalse sisu kaitse) tugi võib pikendada teleri HDMI-seadme andmete kuvamise aega.
- Kui teler ei tunne HDMI-seadet ära ja pilti ei kuvata, siis proovige allikas teise seadme vastu vahetada ja uuesti tagasi.
- Kui **HDMI 1** või **HDMI 2** pordiga ühendatud seadme pilt ja heli on moonutatud, ühendage seade teleri **HDMI 3** või **HDMI 4** porti.
- Kui HDMI-ga ühendatud seadme pilt ja heli on moonutatud, uurige, kas teistsugune **HDMI Ultra HD** seadistus saab lahendada selle probleemi. Lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võtmesõnad** ja valige **HDMI Ultra HD**.
- Kui tekivad vahelduvad helikatkestused, kontrollige HDMI-seadme väljundisätete õigsust.
- Kui kasutate HDMI-DVI-adaptrit või HDMI-DVI-kaablit, kontrollige, kas liidesega AUDIO IN (ainult minipistik) on ühendatud eraldi helikaabel (kui on saadaval).

HDMI EasyLink ei toimi

- Kontrollige, kas HDMI-seadmed ühilduvad standardiga HDMI-CEC. EasyLinki funktsioonid töötavad ainult HDMI-CEC-iga ühilduvate seadmetega.

Ei kuvata helitugevuse ikooni

- See on normaalne, kui on ühendatud HDMI-CEC heliseade ja te kasutate teleri kaugjuhtimispulti seadme helitugevuse reguleerimiseks.

Ei kuvata USB-seadmel olevaid pilte, videosid ja muusikat

- Kontrollige, kas USB-mäluseade ühildub standardiga Mass Storage Class (massmälu klass), nagu on kirjeldatud mäluseadme dokumentides.

- Kontrollige, kas USB-mäluseade ühildub teleriga.
- Kontrollige, kas teler toetab neid heli- ja pildifailivorminguid.

USB-failide ebaühtlane esitus

- USB-mäluseadme edastamiskiirus võib piirata andmete telerisse edastamise kiirust, põhjustades kehva taasesitust.

Wi-Fi

Wi-Fi võrku ei leitud või see on häiritud

- Läheduses asuvad mikrolaineahjud, DECT-telefonid või muud Wi-Fi 802.11b/g/n seadmed võivad juhtmeta võrku häirida.
- Soovitame kasutada ruuterit sagedusel 5 GHz (802.11ac), kui teie teler asub paljude teiste juhtmeta ruuterite (korterite jne) lähedal.
- Veenduge, et võrgu tulemüürid lubavad juurdepääsu teleri juhtmeta ühendusele.
- Juhtmeta võrgu hõlpsaks paigaldamiseks ärge varjake oma ruuteri nime, st ärge lülitage SSID edastamist välja.
- Kui juhtmeta võrk ei toimi kodus õigesti, võite proovida juhtmega võrgu installimist.

Wi-Fi võrguühendus on aeglane

- Kasutage ruuteriga kiiret internetiühendust (lairibaühendust).
- Piirake ühte ruuterit kasutavate seadmete arvu.
- Juhtmeta võrgu ruuteri kasutusjuhendist leiate teavet majasisese tööraadiuse, edastuskiiruse ja teiste signaalikvaliteeti mõjutavate tegurite kohta.

DHCP

- Kui ühendamine ebaõnnestus, võite kontrollida ruuteri DHCP (dünaamilise hostikonfiguratsiooni protokoll) seadeid. DHCP peaks olema sisse lülitatud.

Bluetooth

Paarimine ei õnnestu

- Veenduge, et seade on paarimisrežiimil. Lisateavet saate seadme kasutusjuhendist.
- Hoidke ruuter ja juhtmeta kõlar telerile võimalikult lähedal.
- Kohtades, kus on palju juhtmeta seadmeid, nt korterid, kus on palju juhtmeta ruutereid, võib juhtmeta ühenduses esineda tõrkeid.
- Mitme seadme üheaegne paarimine teleriga ei pruugi õnnestuda.

Bluetoothi ühenduse kadumine

- Paigutage juhtmeta kõlar telerist kuni 5 meetri kaugusele.

Bluetoothi heli ja video sünkroonimine

- Enne juhtmeta Bluetooth-kõlari ostmist viige end kurssi selle heli ja video sünkroonimise kvaliteediga, mida tavaliselt nimetatakse huulte sünkroonimiseks. Mitte kõik Bluetooth-seadmed ei toimi korralikult.

Küsige nõu edasimüüjalt.






Internet

Internet ei toimi

- Kui teler on ruuteriga korralikult ühendatud, kontrollige internetiühenduse olemasolu.

Menüü on vales keeles

Muutke Menüü tagasi soovitud keelde.

- 1 – Vajutage .
- 2 – Vajutage ikooni  (Sätted) ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 – Klõpsake viis korda nuppu  (alla).
- 4 – Klõpsake kolm korda  (paremale), valige oma keel ja vajutage **OK**.
- 5 – Menüü sulgemiseks vajutage nupule  **BACK**.

24.4

Võrguabi

Philipsi teleriga seotud probleemide lahendamiseks võite pöörduda meie võrgutoe poole. Võite valida oma keele ja sisestada oma tootemudeli numbri.

Minge veebisaidile www.philips.com/support

Klienditoe lehelt leiate oma riigi telefoninumbri, millele helistades saate meiega ühendust võtta ning ka vastuseid korduma kippuvatele küsimustele. Mõnes riigis saate rääkida meie edasimüüjaga ja küsida küsimusi otse või saata neid e-postiga. Võite alla laadida teleri uue tarkvara või kasutusjuhendi, et seda arvutis lugeda.

24.5

Tugi ja remont

Tootetoe ja remonditeenuse saamiseks helistage oma riigi klienditeeninduskeskuse. Vajadusel hoolitsevad meie hooldusinsenerid remondi eest.

Telefoninumbri leiate teleriga kaasas olevast dokumentatsioonist.

Võite ka kasutada meie veebisaiti

www.philips.com/support ja valida vajadusel oma riigi.

Teleri mudeli number ja seerianumber

Teil võidakse paluda öelda ka teleri tootemudeli number ja seerianumber. Need numbrid leiate pakendi sildilt või teleri tagaküljel või põhjal asuvalt tüübisildilt.

 **Hoiatus**

Ärge proovige telerit ise parandada. See võib põhjustada tõsiseid vigastusi või jäädavaid kahjustusi telerile või teie garantii tühistamise.

Ohutus ja hooldus

25.1

Ohutus

Tähtis!

Enne teleri kasutamist lugege kõik ohutusjuhised mõttega läbi. Juhiste eiramisest tingitud kahjudele garantii ei laiene.

Elektrilöögi või tulekahju oht!

- Vältige igal juhul teleri kokkupuudet vihmapiiskade või veega. Ärge kunagi asetage teleri lähedusse vedelikke sisaldavaid anumaid (nt vaase). Kui teleri peale või sisse satub vedelik, eemaldage teler kohe vooluvõrgust. Võtke ühendust Philipsi teleri kasutajatoega ja laske teler enne selle kasutamist kontrollida.
- Ärge kunagi jätke telerit, kaugjuhtimispulti ega patareisid liigse kuumuse kätte. Ärge kunagi asetage neid põleva küünla, lahtise leegi ega teiste kuumaallikate lähedusse, sh otsese päikesevalguse kätte.
- Ärge kunagi asetage esemeid teleri ventilatsiooni- või muudesse avaustesse.
- Ärge asetage raskeid esemeid toitekaabli peale.
- Toitepistikud ei tohi olla välise surve all. Logisevad pistikud võivad põhjustada kaarlahendusi ja tulekahju. Veenduge, et toitekaabel ei satu surve alla, kui te teleri ekraani pöörate.
- Teleri eemaldamiseks vooluvõrgust ühendage teleri toitepistik pistikupesast lahti. Toidet lahti ühendades tõmmake alati pistikust, mitte kaablist. Veenduge, et teil on alati toitepistikule ja -kaablile ning pistikupesale vaba juurdepääs.

Vigastuse või teleri kahjustamise oht!

- Rohkem kui 25 kg või 55 naela kaaluva teleri tõstmiseks ja kandmiseks on vaja kahte inimest.
- Kui paigaldate teleri alusele, kasutage ainult komplektis olevat alust. Kinnitage alus kindlalt teleri külge. Asetage teler lamedale, tasasele pinnale, mis on suuteline selle raskust kandma.
- Seinale paigaldamisel veenduge, et konstruktsioon peab teleri massile kindlalt vastu. TP Vision ei vastuta valest paigaldamisest tingitud õnnetuse, vigastuse või kahju eest.
- Mõned selle toote osad on valmistatud klaasist. Kahjustuste ja vigastuste vältimiseks käsitsege toodet hoolikalt.

Teleri kahjustamise oht!

Enne teleri ühendamist vooluvõrku veenduge, et toitepinge vastab teleri tagaküljel toodud väärtusele. Ärge kunagi ühendage telerit sellest väärtusest erineva pingega vooluvõrku.

Laste vigastuse oht!

Järgige neid ettevaatusabinõusid, et vältida teleri ümberkukkumist ja seeläbi laste vigastamist.

- Ärge kunagi paigutage telerit pinnale, mis on kaetud riide või muu äratõmmatava materjaliga.
- Veenduge, et ükski teleri osa ei ulatu üle aluspinna nurga.
- Ärge kunagi asetage telerit kõrgele mööbliesemele (näiteks raamaturiilule) ilma nii mööblieset kui ka telerit seina või sobiva toe külge kinnitamata.
- Rääkige lastega ohtudest, mis võivad kaasneda mööblile ronimisega, et telerini ulatuda.

Patareide allaneelamise oht!

Kaugjuhtimispult võib sisaldada mündikujulisi patareisid, mida lapsed võivad kergesti alla neelata. Hoidke need patareid alati väljaspool laste käeulast!

Ülekuumenemise oht!

Ärge kunagi paigaldage telerit kitsasse ja suletud paika. Jätke kindlasti teleri ümber vähemalt 10 cm või 4 tolli jagu õhutusruumi. Veenduge, et kardinaid või muud esemed ei kata kunagi teleri ventilatsiooniavasid.

Äike

Eemaldage enne äikesevihma algust teler vooluvõrgust ja antenni küljest. Äikesevihmade ajal ärge kunagi puudutage telerit, selle toitejuhet ega antenni kaablit.

Kuulmiskahjustuse oht!

Vältige kõrvaklappide kasutamist suure helitugevusega või kaua aega järjest.

Madalad temperatuurid

Kui telerit transporditakse madalamal temperatuuril kui 5 °C või 41 °F, pakkige teler enne pistikupessa ühendamist lahti ja oodake, kuni teleri temperatuur ühtlustub toatemperatuuriga.

Niiskus

Väga harva võib juhtuda, et temperatuuri ja niiskuse tõttu tekib teleri klaasist esiosa sisse vähene kondensaat. Selle vältimiseks hoidke teler otsesest päikesevalgusest, kuumusest ja liigsest niiskusest eemal. Kui aga kondensaat siiski tekib, kaob see iseenesest, kui lasete teleril paar tundi töötada. Kondensaadist tulenev niiskus ei kahjusta telerit ega põhjusta selle talitlushäireid.

25.2

Ekraanihooldus

- Ärge kunagi puudutage, lükake, hõõruge ega lööge ekraani mõne esemega.
- Eemaldage teler enne puhastamist pistikupesast.
- Puhastage telerit ja raami pehme niiske lapiga ning pühkige seda ettevaatlikult. Ärge puudutage teleri tagaküljel olevaid Ambilighti LED-e. Ärge puhastage telerit alkoholi, kemikaalide või majapidamises kasutatavate puhastusvahenditega.
- Et vältida moonutusi ja värvide hajumist, pühkige veetilgad võimalikult kiiresti ära.
- Võimaluse korral hoiduge liikumatutest kujutistest. Liikumatud kujutised on sellised, mis jäävad ekraanile pikemaks ajaks. Kui olete sunnitud liikumatuid kujutisi kasutama, vähendage ekraani kahjustuste vältimiseks ekraani kontrastsust ja heledust.

Kasutustingimused

26.1

Kasutustingimused – teler

2016 © TP Vision Europe B.V. Kõik õigused kaitstud.

Selle toote tõi turule TP Vision Europe B.V. või üks tema filiaalidest (edaspidi TP Vision), kes on toote valmistaja. TP Vision annab garantii telerile, mille pakendis oli see brošüür. Philips ja Philips Shield Emblem on ettevõtte Koninklijke Philips N.V. registreeritud kaubamärgid.

Tehnilisi andmeid võidakse ette teatamata muuta. Kaubamärgid kuuluvad ettevõttele Koninklijke Philips N.V või teistele omanikele. TP Vision jätab endale õiguse tooteid igal ajal muuta ilma kohustuseta varasemaid laovaruseid vastavalt kohandada.

Teleri pakendis olevat trükimaterjali ja teleri mülli salvestatud või Philipsi veebilehelt www.philips.com/support alla laaditud kasutusjuhendit peetakse piisavaks süsteemi eesmärgipäraseks kasutamiseks.

Selles juhendis sisalduvat teavet peetakse piisavaks süsteemi eesmärgipäraseks kasutamiseks. Kui toodet või selle eraldi mooduleid kasutatakse otstarbel, mida pole selles juhendis kirjeldatud, siis tuleb saada kinnitus sellise kasutuse sobilikkuse ja võimalikkuse kohta. TP Vision garanteerib, et materjal ise ei riku ühtegi Ameerika Ühendriikide patenti. Otseselt ega kaudselt ei anta ühtegi täiendavat garantiid. TP Vision ei vastuta ühegi dokumendis esineda võiva vea eest ega ühegi dokumendi sisust põhjustatud probleemi eest. Philipsile edastatud vead kohandatakse ja avaldatakse Philipsi tugiteenuse veebisaidil nii kiiresti kui võimalik.

Garantiitingimused Vigastuse, teleri kahjustuse või garantii tühistamise oht!

Ärge kunagi proovige telerit ise parandada. Kasutage telerit ja selle lisaseadmeid ainult tootja poolt ettenähtud viisil. Teleri tagaküljele trükitud hoiatusmärk tähistab elektrilöögi ohtu. Ärge kunagi eemaldage teleri katet. Võtke hooldamise või parandamise asjus alati ühendust Philipsi teleri klienditeenindusega. Telefoninumbri leiate teleriga kaasas olevast dokumentatsioonist. Võite ka kasutada meie veebisaiti www.philips.com/support ja valida vajadusel oma riigi. Kõik selles juhendis keelatud toimingud või kohandamised ja monteerimistoimingud, mida selles juhendis ei ole soovitatud või lubatud, tühistavad garantii.

Pikslite omadused

Sellel TV-tootel on suur arv värvipikslid. Ehkki tootel on efektiivseid pikslid 99,999% või rohkem, võivad ekraanile pidevalt ilmuda mustad või heledad

(punased, rohelised või sinised) täpid. See on ekraani strukturealne omadus (mis vastab üldistele tööstusstandarditele) ja see ei ole häire.

CE-vastavus

Siinkohal deklareerib TP Vision Europe B.V., et see teler on vastavuses direktiivide 2014/53/EL (RED), 2009/125/EÜ (ökodisain), 2010/30/EL (energiamärgis) ja 2011/65/EÜ (RoHS) põhinõuete ja muude asjakohaste sätetega.

Vastavus elektromagnetväljade standarditele TP Vision toodab ja müüb mitmeid tarbijatele suunatud tooteid, mis on üldjuhul suutelised väljastama ja vastu võtma elektromagnetilisi signaale, nagu kõik elektroonilised seadmed. Üks Philipsi peamistest äripõhimõtetest on jälgida meie toodete puhul kõiki vajalikke tervise- ja ohutuslaseid nõudeid, vastata kõigile kehtivatele seaduslikele nõuetele ning jääda toote tootmisprotsessi ajal kõigi kehtivate EMF-standardite raamesse.

TP Vision on pühendunud sellele, et välja arendada, toota ja turustada tooteid, mis ei põhjusta tervisekahjustusi. TP Vision kinnitab, et kui ettevõtte tooteid kasutatakse õigesti ning eesmärgipäraselt, on nende ohutu kasutamine tõestatud teadusliku tõendusmaterjali põhjal. TP Vision osaleb aktiivselt rahvusvaheliste elektromagnetvälja- ja ohutusstandardite väljatöötamises, mis võimaldab TP Vision'il näha ette tulevikus tekkivaid standardiseeritud nõudeid ning oma tooted neile varakult vastavaks muuta.

26.2

Kasutustingimused – Philipsi rakenduste galerii

Lisateabe saamiseks valige menüüs **Abi** üksus **Võtmesõnad** ja valige **Kasutustingimused, rakenduste galerii**.

Autoriõigused

27.1

MHL

MHL, Mobile High-Definition Link ja MHL-i logo on MHL, LLC kaubamärgid või registreeritud kaubamärgid.



27.2

Ultra HD

"DIGITALEUROPE UHD Display" logo on DIGITALEUROPE'i kaubamärk.



27.3

HDMI

HDMI ja HDMI High-Definition Multimedia Interface ning HDMI-i logo on ettevõtte HDMI Licensing LLC kaubamärgid või registreeritud kaubamärgid Ameerika Ühendriikides ja teistes riikides.



27.4

Dolby Digital Plus

Toodetud ettevõtte Dolby Laboratories litsentsi alusel. Dolby ja kahe D-ga märk on ettevõtte Dolby Laboratories kaubamärgid.



27.5

DTS Premium Sound™

DTS patentide kohta vt <http://patents.dts.com>. Toodetud DTS Licensing Limitedi litsentsi alusel. DTS, sümbol & DTS koos sümboliga on registreeritud kaubamärgid ja DTS Premium Sound on DTS, Inc.-i kaubamärk. © DTS, Inc. Kõik õigused kaitstud.



27.6

Microsoft

Windows Media

Windows Media on Microsoft Corporationi registreeritud kaubamärk või kaubamärk Ameerika Ühendriikides ja/või teistes riikides.



Microsoft PlayReady

Sisu omanikud kasutavad Microsoft PlayReady™ sisu juurdepääsu tehnoloogiat oma intellektuaalse omandi, sh autoriõigustega kaitstud sisu kaitsmiseks. Selles seadmes kasutatakse tehnoloogiat PlayReady, mis võimaldab kasutada PlayReady ja/või WMDRM-i kopeerimiskaitsega sisu. Kui seadmes ei järgita sisu kasutamise piiranguid, võivad sisu omanikud nõuda Microsoftilt seadme PlayReady kaitsega sisu esitamise õiguse tühistamist. Tühistamine ei tohiks mõjutada kopeerimiskaitseta sisu või muu juurdepääsupiirangu tehnoloogiaga kaitstud sisu. Sisu omanikud võivad nõuda sisule juurdepääsuks PlayReady värskendamist. Kui te värskendusest keeldute, ei pruugi värskendust vajava sisu kasutamine olla võimalik.

Wi-Fi Alliance

Wi-Fi®, Wi-Fi CERTIFIED logo, Wi-Fi logo Wi-Fi Alliance'i registreeritud kaubamärgid.



Kensington

(Kui kohaldatav)

Kensington ja Micro Saver on ACCO World Corporationi Ameerika Ühendriikides registreeritud kaubamärgid, mis on registreeritud ja mida hakatakse kasutama ka teistes riikides kõikjal maailmas.



Muud kaubamärgid

Kõik muud registreeritud ja registreerimata kaubamärgid kuuluvad nende vastavatele omanikele.

Lahtiütlus seoses kolmandate osapoolte pakutavate teenuste ja/või tarkvaraga

Kolmandate osapoolte pakutavad teenused ja/või tarkvara võivad muutuda, katkeda või lõppeda eelneva etteteatamiseta. TP Vision ei kanna sellistes olukordades mingit vastutust.

Indeks

A

Ambilight, seaded 59
Androidi sätted 40
Arvuti, ühendamine 35
Automaatne helitugevuse ühtlustamine 58

Ö

Ökosätted 61

Ü

Ühendamine, antenniühendus 6
Ühendamine, satelliitühendus 6
Ühendamine, toitejuhe 5
Ühendamine, USB-mälupulk 34
Ühenduvusjuhend 25
Ülikõrge lahutusvõime 55

B

Bass 57
Bluetooth 31
Bluetooth, eemalda seade 31
Bluetooth, seadme valimine 31
Bluetooth, sidumine 31

D

DMR, digitaalmeedia visualiseerija 39
DVI-HDMI, ühendus 26

E

Ekraanihooldus 183
Euroopa ökomärgis 175

F

Fotod, videod ja muusika 70
Fotokaamera, ühendamine 35

G

Gamma 55
Google Play pood 44

H

Häälotsing, kaugjuhtimispult 8
HDMI MHL 26
HDMI Ultra HD 63
HDMI, ARC 25
HDMI-CEC, EasyLink 26
HDR-saated 54
HDR-videosuurendus 54
Heledus 52
Heli, automaatne helitugevuse ühtlustamine 58
Helikirjeldus 68
Helistiil 56

I

Internetimälu, kustutamine 38

J

Juhtmega võrk 38
Juhtmeta võrk 37

K

Kanal 18
Kanal, kanalile lülitumine 19
Kanal, kanalite loend, avamine 19

Kanal, kanalite loend, filtreerimine 19
Kanal, kanalite loend, otsing 19
Kanal, kanalite loend, teave 18
Kanal, satelliitkanalite paigaldamine 13
Kanal, vanusepiirang 20
Kanaliloendi koopia 18
Kanaliloendi koopia, praegune versioon 18
Kanalite loendi koopia, üleslaadimine 18
Kanalite loendi koopia, koopia 18
Kasutusest kõrvaldamine 175
Kasutushõlbustus 67
Kasutustingimused 184
Kasutustingimused, rakenduste galerii 40
Kaugjuhtimispuldi klaviatuur 9
Kaugjuhtimispult, ülevaade 7
Kaugjuhtimispult, häälotsing 8
Kaugjuhtimispult, puutepadi 9
Kaugjuhtimispult, vastuvõtja 10
Kõrged toonid 57
Kõrvaklapid 31
Kõrvaklappide helitugevus 57
Küllastus 53
Kiired pildisätted 56
Klienditeenindus 180
Kodumenüü 41
Kohandatud värvitemperatuur 53
Kontrastsus 52
Kontrastsus, täiuslik kontrast 54
Kontrastsus, video kontrastsus 54
Kontrastsuse režiim 54

L

Liikumine, Clear LCD 55
Liikumine, Perfect Natural Motion 55

M

Mängukonsool, ühendamine 32
Mängupult, ühendamine 33
Müravähendus 55
Meediafailid, arvutist või võrgumälust 70
Meediafailid, pilvest 70
Meediafailid, USB-kettalt 70
Mitmikkuva 85
MPEG-artefakti vähendamine 55

N

Nõudevideo 82

O

Ohutusjuhised 182
Ooterežiim 12

P

Paigutus, teleri paigutus 5
Paigutus, vaatamiskaugus 5
Patareid, Bluetoothiga kaugjuhtimispult 10
Pause TV 76
Perfect Natural Motion 55
Philipsi logo, heledus 62
Pildi stiil 51
Pildivorming 56
Praegu teleris 82
Probleemid, HDMI-ühendus 179

Probleemid, heli 179
Probleemid, kaugjuhtimispult 178
Probleemid, menüü keel 180
Probleemid, pilt 179
Probleemid, USB-ühendus 179

R

Rakenduse lukustamine 44
Rakendused 43

S

Saated, soovitusel 82
Satelliit, kanali käsitsi värskendamine 14
Satelliit, kanalite paketid 14
Satelliit, käsitsi paigaldamine 15
Satelliit, satelliidi eemaldamine 14
Satelliit, satelliidi lisamine 14
Satelliit, Unicable 14
Satelliitide CAM-moodulid 13
Satelliitkanalite paigaldamine 13
Sisemälu kustutamine 39
Sisselülitamine 12

T

Tarkvara uuendamine 86
Teated 174
Telekava andmed 73
Teleri vaatamine 19
Teleri või patareide kasutusest kõrvaldamine 175
Teletekst 23
Teravus 52
TV valikvideod 82

U

Unetaimer 67
Unicable 14
USB-kõvaketas 33
USB-klaviatuur 34

V

Vaegkuuljad 67
Vaegkuuljad 67
Vaegnägijad 68
Vaegnägijad 67
Valgussensor 54
Vanemakontrolli piirang 20
Väljalülitamine 12
Väljalülituse taimer 62
Värv, värvikontroll 53
Värvitemperatuur 52
Värvitoon 53
Värvivõimendus 52
Värvus 51
Võrgu installimine 37
Võrk, ühendamine 37
Võrk, juhtmeta 37
Võrk, PIN-koodiga WPS 37
Võrk, sätete vaatamine 38
Võrk, sätted 38
Võrk, staatiline IP 38
Võrk, teleri võrgunimi 39
Võrk, Wi-Fi ühenduse sisselülitamine 39
Võrk, Wi-Fi Smart Screen 39
Võrk, WoWLAN 38
Võrk, WPS 37
Veebitugi 180
Videokaamera, ühenda 35
Videovalik 21

W

Wi-Fi 37

Y

YPbPr ühendus 27



www.philips.com/support

Հայաստան – Armenia
Հաճախորդների սպասարկում
0 800 01 004
փոխանցված 0,03€/ min

Azərbaycan – Azerbaijan
Müştəri xidmətləri
088 220 00 04
Köçürüldü zəng edin 0,17€/min

България
Грижа за клиента
02 4916 273
(Национален номер)

België/Belgique
Klantenservice/
Service Consommateurs
02 700 72 62
(0.15€/min.)

Bosna i Hercegovina
Potpora potrošačima
033 941 251
(Lokalni poziv)

Republika Srbija Potpora
potrošačima
011 321 6840
(Lokalni poziv)

Česká republika
Zákaznická podpora
228 880 895
(Místní tarif)

Danmark
Kundeservice
3525 8314

Deutschland
Kundendienst
069 66 80 10 10
(Zum Festnetzstarif Ihres Anbieters)

Ελλάδα
Τμήμα καταναλωτών
2111983028
(Διεθνής κλήση)

Eesti
Klienditugi
668 30 61
(Kohalikud kõned)

España
Atención al consumidor
913 496 582
(0,10€ + 0,08€/min.)

France
Service Consommateurs
01 57 32 40 50
(coût d'un appel local sauf surcoût éventuel selon opérateur réseau)

Hrvatska
Potpora potrošačima
01 777 66 01
(Lokalni poziv)

Indonesia
Consumer Care
0800 133 3000

Ireland
Consumer Care
015 24 54 45
(National Call)

Italia
Servizio Consumatori
0245 28 70 14
(Chiamata nazionale)

Қазақстан Республикасы
байланыс орталығы
810 800 2000 00 04
(стационарлық нөмірлерден
Қазақстан Республикасы бойынша
қоңырау шалу тегін)

Latvija
Klientu atbalsts
6616 32 63
(Vietēlais tarifs)

Lietuva
Klientų palaikymo tarnyba
8 521 402 93
(Vietiniais tarifais)

Luxembourg
Service Consommateurs
2487 11 00
(Appel nat./ (Nationale Ruf)

Magyarország
Ügyfélszolgálat
(061) 700 81 51
(Belföldi hívás)

Malaysia
Consumer Care
1800 220 180

Nederland
Klantenservice
0900 202 08 71
(1€/gesprek)

Norge
Forbrukerstøtte
22 97 19 14

Österreich
Kundendienst
0150 284 21 40
(0,05€/Min.)

Республика Беларусь
Контакт Центр
8 10 (800) 2000 00 04
(бесплатный звонок по
Республике Беларусь со
стационарных номеров)

Российская Федерация
Контакт Центр
8 (800) 220 00 04
(бесплатный звонок по России)

Polska
Wsparcie Klienta
22 397 15 04
(Połączenie lokalne)

Portugal
Assistência a clientes
800 780 068
(0,03€/min. – Móvel 0,28€/min.)

România
Serviciul Clienti
031 630 00 42
(Tarif local)

Schweiz/Suisse/Svizzera
Kundendienst/Service
Consommateurs/Servizio
Consumatori
0848 000 291
(0,04 CHF/Min)

Slovenija
Skrb za potrošnike
01 88 88 312
(Lokalni klic)

Slovensko
Zákaznická podpora
02 332 154 93
(vnútroštátny hovor)

Suomi
Finland Kuluttajapalvelu
09 88 62 50 40

Sverige
Kundtjänst
08 57 92 90 96

Türkiye
Tüketici Hizmetleri
0 850 222 44 66

Україна
Служба підтримки
споживачів
0-800-500-480
(дзвінки зі стаціонарних і
мобільних телефонів у межах
України безкоштовні)

Кыргызстан
Байланыш борбору
810 800 2000 00 04

United Kingdom
Consumer Care
020 79 49 03 19
(5p/min BT landline)



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners. Specifications are subject to change without notice. Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V.
2016 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com