

PHILIPS

Screeneo 2.0

Full HD projector

HDP2510

Manual de utilizare



Înregistrați-vă produsul și primiți asistență la
www.philips.com/welcome

Cuprins

Prezentare generală	3	6 Redarea conținutului media (opțional)	21
Stimate client	3	Navigarea pentru redarea conținutului media ..	21
Informații despre acest manual	3	Activarea player-ului media	22
Conținutul cutiei	3	Redarea filmelor	22
Centrul de servicii clienți	3	Redarea fotografiilor (opțional)	23
1 Informații generale privind siguranța	4	Redarea muzicii (opțional)	24
Configurarea dispozitivului	4	7 Setări	25
Reparații	4	Prezentarea generală a funcțiilor meniului	25
Sursa de alimentare	5	Funcțiile de resetare	27
Utilizarea ochelarilor 3D	5	8 Service	29
Dolby digital	5	Curățarea	29
2 Prezentare generală	6	Înlocuirea lămpii	29
Vedere de sus	6	Remediarea problemelor	31
Vedere din lateral	6	9 Anexă	33
Vedere din spate	7	Date tehnice	33
Telecomanda	8	Accesorii	33
Navigarea prin interfața cu utilizatorul	9		
Meniul Opțiuni și meniurile de comenzi rapide ...	9		
Prezentarea generală a funcțiilor Meniului principal	10		
3 Operarea inițială	11		
Configurarea dispozitivului	11		
Conectarea sursei de alimentare	11		
Instalarea sau înlocuirea bateriilor din telecomanda IR	12		
Utilizarea telecomenzii	12		
Ochelarii 3D (opțional)	12		
Instalarea inițială	14		
4 Conectarea dispozitivului de redare	16		
Conectarea la dispozitivele cu ieșire HDMI	16		
Conectarea la un computer (VGA)	16		
Conectarea unui ecran folosind intrarea pentru declanșare automată	17		
Conectarea folosind un cablu adaptor audio/video (CVBS)	17		
Conectarea la dispozitivele externe folosind cablul analogic	17		
Conectarea la un amplificator home cinema	18		
Conectarea la căști	18		
5 Difuzor Bluetooth	20		
Activarea difuzorului Bluetooth	20		
Modul Asociere	20		

Prezentare generală

Stimate client

Vă mulțumim că ați achiziționat proiectorul nostru.

Sperăm că vă veți bucura de dispozitivul nostru și de numeroasele lui funcții!

Informații despre acest manual

Cu ajutorul acestui ghid rapid de pornire furnizat împreună cu dispozitivul dvs., puteți începe să utilizați dispozitivul rapid și ușor. Descrierile detaliate pot fi găsite în următoarele secțiuni din acest manual de utilizare.

Citiți cu atenție în întregime manualul de utilizare. Urmați toate instrucțiunile de siguranță pentru a vă asigura de funcționarea corectă a dispozitivului dvs. (consultați Informații generale privind siguranța, pagina 4). Producătorul nu își asumă responsabilitatea dacă nu sunt respectate aceste instrucțiuni.

Acest manual de utilizare descrie mai multe versiuni ale acestui produs. Este furnizată și o telecomandă cu infraroșu (IR).

Simboluri utilizate

Observație



Remedierea problemelor

Acest simbol reprezintă recomandări care vă vor ajuta să utilizați dispozitivul mai eficient și mai ușor.

ATENȚIE!



Deteriorarea dispozitivului sau pierderea datelor!

Acest simbol avertizează asupra deteriorării dispozitivului și pierderii posibile a datelor. Această deteriorarea poate duce la manipularea improprie a dispozitivului.

PERICOL!

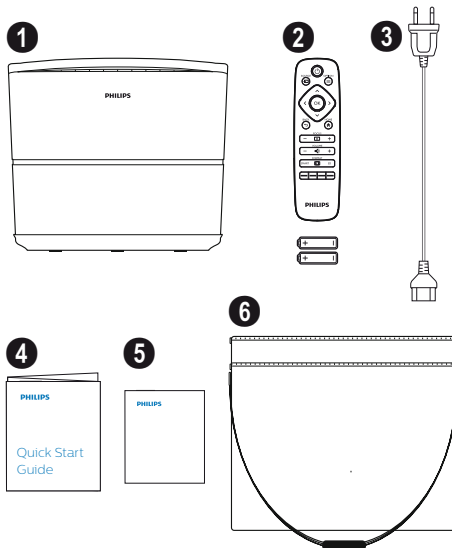


Pericol de vătămare corporală!

Acest simbol avertizează asupra pericolului de vătămare personală. Manipularea improprie a dispozitivului poate duce la rănire fizică sau la deteriorarea dispozitivului.

Conținutul cutiei

- ❶ – Proiectorul
- ❷ – Telecomanda (cu două baterii AAA)
- ❸ – Cablu de alimentare de c.a.
- ❹ – Ghid de pornire rapidă
- ❺ – Certificat de garanție
- ❻ – Geantă de transport (în funcție de model)



Centrul de servicii clienți

Puteți găsi linia telefonică de asistență pe certificatul de garanție sau online:

Web: www.philips.com/support

Mail: support.service@xgem.com

Număr de telefon internațional:

+43 1 66155 5129

(întrebați furnizorul de telefonie pentru costurile apelului internațional)

1 Informații generale privind siguranța

Nu efectuați modificări sau setări care nu sunt descrise în acest manual de utilizare. Manipularea improprie a dispozitivului poate duce la vătămare fizică, deteriorarea dispozitivului sau pierderea datelor. Țineți cont de toate avertizările și observațiile privind siguranța.

Configurarea dispozitivului

Dispozitivul este destinat exclusiv utilizării în interior. Dispozitivul trebuie amplasat în siguranță pe o suprafață stabilă, plană. Așezați cablurile astfel încât să nu se împiedice nimeni de ele, evitând astfel posibilele răniri ale persoanelor sau deteriorarea dispozitivului.

Nu conectați dispozitivul în încăperi cu umiditate. Nu atingeți niciodată cablul principal sau conexiunea principală cu mâinile ude.

Nu folosiți niciodată proiectorul imediat după ce l-ați mutat dintr-un mediu rece în unul cald. Când dispozitivul este expus la astfel de schimbări de temperatură, umezeala poate condensa în componentele interne cruciale.

Dispozitivul trebuie să fie ventilat suficient și nu trebuie acoperit. Nu introduceți dispozitivul în dulapuri închise sau în cutii.

Nu așezați dispozitivul pe suprafețe moi, precum fețe de masă sau păături și nu acoperiți fantele de ventilație. În caz contrar, dispozitivul se poate supraîncălzi sau poate lua foc.

Protejați dispozitivul de lumina directă a soarelui, căldură, fluctuații mari de temperatură și umezeală. Nu așezați dispozitivul în apropierea sistemelor de încălzire sau a aparatelor de aer condiționat. Țineți cont de informațiile privind temperatura și umiditatea din datele tehnice (consultați Date tehnice, pagina 33).

Nu permiteți pătrunderea lichidelor în interiorul dispozitivului. Oprii dispozitivul și deconectați-l de la sursa de alimentare în cazul în care lichidele sau substanțele străine pătrund în interiorul dispozitivului. Dispozitivul trebuie inspectat de către un centru de service tehnic.

Manipulați întotdeauna dispozitivul cu grijă. Evitați atingerea obiectivului. Nu așezați niciodată obiecte grele sau ascuțite pe dispozitiv sau pe cablul de alimentare.

În cazul în care dispozitivul devine prea fierbinte sau emite fum, opriți-l imediat și deconectați cablul de alimentare. Dispuneți investigația dispozitivului dvs. de către un centru de service tehnic. Pentru a reduce riscul de producere a unui incendiu, țineți dispozitivul la distanță de flăcările deschise.

În următoarele situații, în interiorul dispozitivului poate apărea un strat de umiditate, care poate duce la defecțiuni:

- dacă dispozitivul este mutat dintr-un mediu rece într-un mediu cald;
- după încălzirea unei încăperi reci;
- atunci când acest dispozitiv este amplasat într-o cameră cu umiditate.

Procedați după cum urmează pentru a evita acumularea de umiditate:

- 1 Sigilați acest dispozitivul într-o pungă de plastic înainte de a îl muta într-o altă încăpere, pentru a se adapta la condițiile din încăpere.
- 2 Așteptați o oră sau două înainte de a scoate dispozitivul din punga de plastic.

Dispozitivul nu trebuie utilizat într-un mediu cu mult praf. Particulele de praf și obiectele străine pot deteriora dispozitivul.

Nu expuneți dispozitivul la vibrații externe. Acest lucru poate deteriora componentele interne.

Nu permiteți copiilor să atingă dispozitivul fără supraveghere. Materialele de ambalare nu trebuie lăsate la îndemâna copiilor.

Reparații

Nu reparați dvs. dispozitivul. Lucrările necorespunzătoare de întreținere pot duce la rănire sau la deteriorarea dispozitivului. Dispozitivul dvs. trebuie reparat de către un centru de service autorizat.

Pe certificatul de garanție găsiți detalii cu privire la centrele de service autorizate.

Nu dezlipiți eticheta cu date tehnice de pe dispozitiv; acest lucru va duce la pierderea garanției.



Sursa de alimentare

Înainte de a porni dispozitivul, verificați dacă priza la care urmează să conectați dispozitivul respectă indicațiile de pe plăcuța cu informații (tensiune, curent, frecvența rețelei electrice) localizată pe dispozitiv. Dispozitivul trebuie conectat la o rețea electrică monofazată. Dispozitivul nu trebuie instalat pe un teren gol.

Utilizați numai cablul de alimentare furnizat împreună cu dispozitivul. Dispozitivul dvs. este furnizat împreună cu un cablu de alimentare cu împământare. Este obligatoriu să conectați un conector cu împământare la o priză cu împământare racordată la rețeaua împământată a clădirii.

Priza trebuie să fie montată lângă dispozitiv și trebuie să fie ușor accesibilă.

Pentru a întrerupe toate sursele de alimentare de la dispozitiv, deconectați cablul de alimentare din priza electrică. Numai în caz de pericol, cablul de alimentare va fi deconectat de la proiector.

ATENȚIE!



Utilizați întotdeauna butonul  pentru a opri proiectorul. Acest lucru este esențial pentru a permite răcirea lămpii UHP!

Opriți dispozitivul și deconectați-l de la priza electrică înainte de a curăța suprafața. Utilizați o lavetă moale, care nu lasă scame. Nu utilizați niciodată soluții de curățare lichide, gazoase sau ușor inflamabile (spray-uri, soluții abrazive, soluții de lustruit, alcool). Nu permiteți pătrunderea umezelii în interiorul dispozitivului.

PERICOL!



Risc de iritații ale ochilor!

Acest dispozitiv este echipat cu o lampă UHP cu durată lungă de viață, care emite o lumină foarte puternică. Nu priviți direct în obiectivul proiectorului în timpul utilizării. Acest lucru poate provoca iritații sau leziuni ale ochilor.

Utilizarea ochelarilor 3D

Atunci când utilizați ochelari 3D acasă, rețineți următoarele:

- ochelarii 3D nu trebuie lăsați la îndemâna copiilor mici, din cauza riscului de înghițire a componentelor mici;
- ochelarii 3D nu sunt destinați utilizării de către copiii cu vârste mai mici de șase ani;
- copiii începând cu vârsta de șase ani și vârste mai mari nu trebuie să utilizeze acești ochelari mai mult decât durata filmului;
- aceeași durată de timp este recomandată și în cazul adulților;
- ochelarii 3D sunt concepuți pentru vizionarea strictă a conținutului 3D;
- efectuați o curățare și o dezinfectare minuțioasă și regulată în cazul infecțiilor oculare, infestării cu păduchi, etc. În situațiile în care nu este posibilă dezinfectarea ochelarilor 3D, întrucât acest lucru ar putea compromite funcționalitatea acestora, utilizatorul trebuie informat cu privire că utilizarea ochelarilor 3D nu este recomandată până la remediarea problemei;
- ochelarii 3D trebuie utilizați împreună cu ochelarii purtați în mod normal de către utilizator (ochelari de vedere sau lentile de contact).

ATENȚIE!



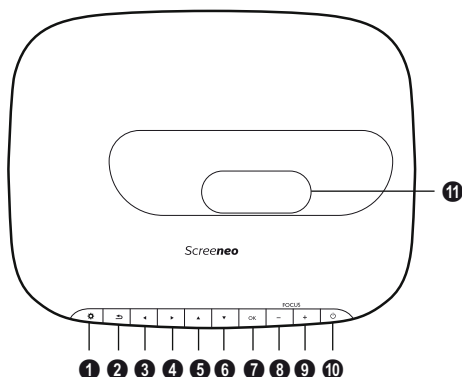
Trebuie să întrerupeți vizionarea conținutului 3D în cazul în care apar probleme sau disconfort al ochilor și, în cazul în care problemele persistă, consultați un medic.

Dolby digital

Fabricat sub licență Dolby Laboratories. Dolby și logo-ul corespunzător sunt mărci comerciale ale Dolby Laboratories.

2 Prezentare generală

Vedere de sus



- 1 OPTION (Opțiuni) / ⚙**
Deschide meniul Opțiuni.
- 2 BACK (Înapoi) / ⏮**
Merge înapoi cu un nivel în mediu/anulează o funcție.
- 3–6 Butoane de navigare – ⬆/⬇/⬅/➡**
Navigați în meniu/modificați setări, confirmați opțiuni.
- 7 OK**
Merge în jos cu un nivel în meniu/confirmă opțiunea.
- 8–9 FOCUS (Focalizare)**
Ajustează focalizarea pentru claritatea imaginii.
- 10 POWER (Pornire/Oprire) / ⏻**
Apăsare scurtă: Pornește proiectorul.
Apăsare dublă: Oprește proiectorul.
Apăsare lungă (trei secunde): Inițiază modul Asociere.
Apăsare lungă (zece secunde): Resetează proiectorul.

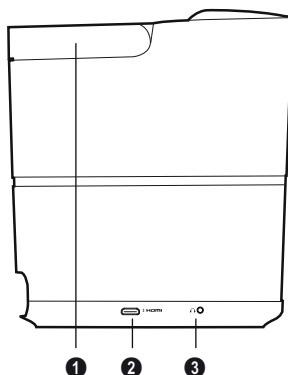
ATENȚIE!



Utilizați întotdeauna butonul ⏻ pentru a opri proiectorul. Acest lucru este esențial pentru a permite răcirea lămpii UHP!

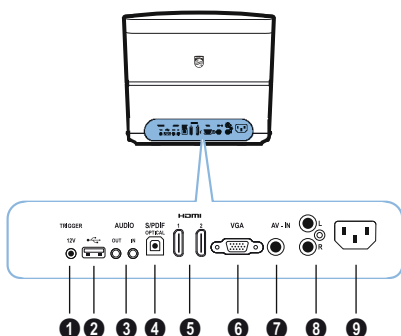
- 11 Obiective**

Vedere din lateral



- 1 Mâner (retractabil)**
- 2 HDMI**
Port HDMI pentru un dispozitiv de redare.
- 3 🔊 – Ieșire audio**
Conexiune pentru căști sau pentru difuzoare externe.

Vedere din spate



❶ IEȘIRE DECLANȘARE

Conexiune cu un ecran la distanță.

❷

Port USB pentru actualizarea firmware-ului.

❸ AUDIO

IEȘIRE AUDIO: Conexiune pentru difuzoarele externe.

INTRARE AUDIO: Conexiune pentru dispozitivele audio externe – numai cu intrare VGA.

❹ S/PDIF OPTIC

Conector digital audio.

❺ HDMI 1 și 2

Port HDMI pentru un dispozitiv de redare.

❻ VGA

Intrare PC.

❼ AV-IN

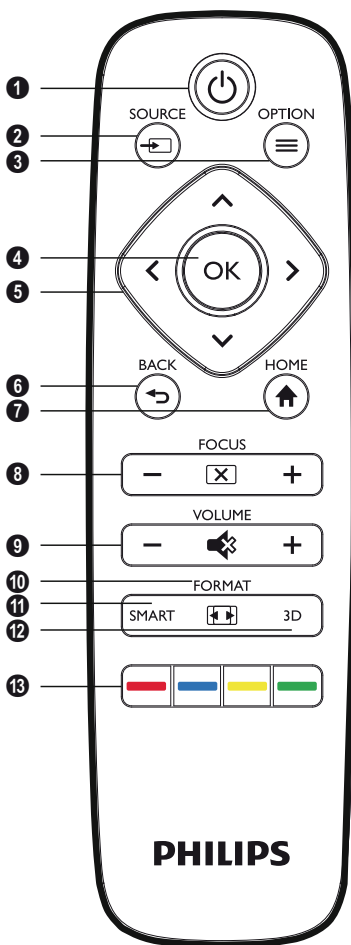
Mufă RCA pentru cablu video compozit.

❽ AUDIO

Conector analogic audio.

❾ Fișa de alimentare.

Telecomanda



1 POWER /

Apăsare scurtă: Pornește proiectorul.

Apăsare dublă: Oprește proiectorul.

Apăsare lungă (trei secunde): Inițiază modul Asociere.

Apăsare lungă (zece secunde): Resetează proiectorul.

ATENȚIE!



Utilizați întotdeauna butonul pentru a opri proiectorul. Acest lucru este esențial pentru a permite răcirea lămpii UHP!

2 SOURCE /

Deschide meniul pentru comanda rapidă Sursă.

3 OPTION /

Deschide meniul Opțiuni.

4 OK

Merge în jos cu un nivel în meniu/ confirmă opțiunea.

5 Butoane de navigare – / / /

Navigați în meniu/modificați setări/confirmați opțiuni.

6 BACK /

Merge înapoi cu un nivel în mediu/anulează o funcție.

7 HOME /

Deschide meniul Opțiuni.

8 FOCUS

Ajustează focalizarea pentru claritatea imaginii.

9 VOLUME

Reglează nivelul volumului (crește/scade și dezactivează sunetul).

10 FORMAT

Modifică raportul de aspect.

11 SMART

Afișează meniul de setări Smart.

12 3D

Afișează meniul 3D.

13 Taste colorate

Modifică opțiunile de pe ecran.

Navigarea prin interfața cu utilizatorul

Navigarea prin meniu

- 1 Puteți naviga folosind butoanele de navigare (▲, ▼, ◀, ▶), **OK** și ◂ de pe panoul de control al dispozitivului sau folosind telecomanda.
- 2 Setarea selectată este mereu evidențiată printr-o bară, iar fontul se modifică în negru.

Observație



Mai jos, este descris modul de navigare folosind telecomanda cu infraroșu (IR).

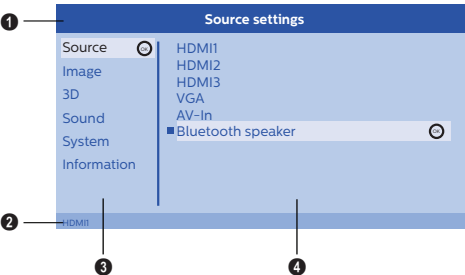
Taste	Acțiune
▲ sau ▼	Derulează prin meniu cu un nivel în sus și în jos.
◀ sau ▶	Modifică setări/confirmă opțiuni (în funcție de meniu).
OK	Confirmă opțiunea/merge un nivel în jos. La nivelul final, OK acceptă o setare și revine la ultimul submeniu (în funcție de meniu).
◂	Merge un nivel în sus. Butonul ◂ anulează o setare sau iese din meniu (în funcție de meniu).

Meniul Opțiuni și meniurile de comenzi rapide

Setările pot fi realizate în meniul Opțiuni sau în diferitele meniuri de comenzi rapide.

Meniul Opțiuni

- 1 Selectați meniul Opțiuni folosind butonul **OPTION/⌂**.



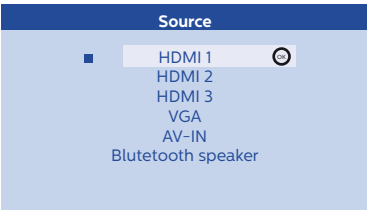
- 1 Bara superioară**
Afișează setarea curentă selectată cu descrieri detaliate.
- 2 Bara de stare**
După schimbarea *Sursei*, starea curentă selectată este afișată pe bara de stare.
- 3 Meniul principal**
Selectați setarea dorită cu ▲/▼ și confirmați cu **OK**.
- 4 Submeniul**
Puteți realiza setări suplimentare. Selectați setarea dorită cu ▲/▼/◀/▶ și confirmați cu **OK**.

Meniurile de comenzi rapide

Pentru selectarea rapidă, puteți utiliza următoarele meniuri de comenzi rapide: *Sursă*, *Smart Setări*, *Format* și *3D*.

Fereastra de comenzi rapide se deschide mereu în colțul din dreapta.

- 1 Selectați meniul de comenzi rapide dorit folosind butonul corespunzător (de exemplu, butonul **SOURCE/⌂**).



Prezentarea generală a funcțiilor Meniului principal

Source (Sursă)

Afișează sursele disponibile.

Image (Imagine)

Afișează funcțiile destinate setării imaginii.

3D

Afișează toate funcțiile 3D care pot fi configurate.

Sound (Sunet)

Afișează funcțiile pentru sunet.

System (Sistem)

Afișează conținutul tuturor funcțiilor sistemului.

Information (Informații)

Afișează o prezentare generală a stării și versiunii dispozitivului.

3 Operarea inițială

Configurarea dispozitivului

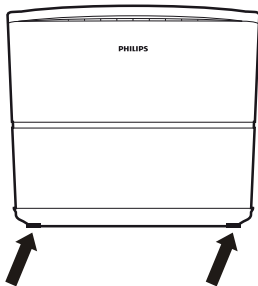
Înainte de instalarea dispozitivului, asigurați-vă că proiectorul este oprit și cablul de alimentare este deconectat de la priza electrică.

ATENȚIE!



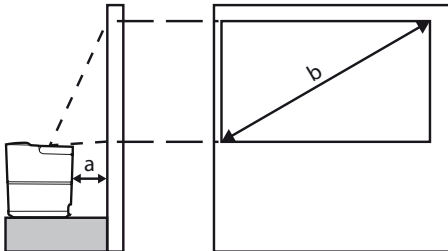
Îndepărtați folia de protecție înainte de operare! Nu așezați obiecte în fața obiectivului!

- 1 Așezați dispozitivul orizontal pe masă cu **partea din spate îndreptată** către suprafața de proiectie. În plus, imaginea poate fi optim ajustată pe suprafața de proiectie folosind piciorul de reglare de sub proiector.



Dispozitivul compensează distorsiunea rezultată din proiectia înclinată (proiecție negativă).

Verificați dacă suprafața de proiectie este adecvată proiectorului. Distanța dintre proiector și ecran determină dimensiunea reală a imaginii.



Pentru a modifica dimensiunea ecranului, pur și simplu mutați proiectorul către perete sau la distanță de acesta.

Dimensiunea ecranului (b) este cuprinsă între 0,1 și 0,42 metri, în funcție de distanța de proiectare (a), conform descrierii din următorul tabel.

Dimensiune diagonală (b) (mm) [inci]	Distanța de proiectie (a) (mm)
1270 [50]	108
3048 [120]	420

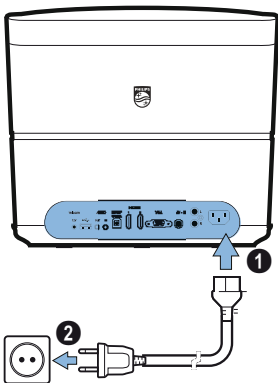
Conectarea sursei de alimentare

ATENȚIE!



Utilizați întotdeauna butonul  pentru a opri proiectorul. Acest lucru este esențial pentru a permite răcirea lămpii UHP!

- 1 Conectați cablul de alimentare la mufa din partea din spate a dispozitivului (1).
- 2 Introduceți cablul de alimentare în priza de perete (2).



Instalarea sau înlocuirea bateriilor din telecomanda IR

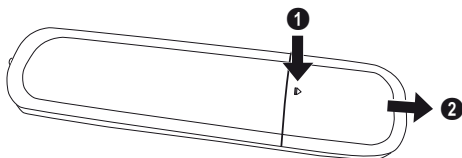
PERICOL!



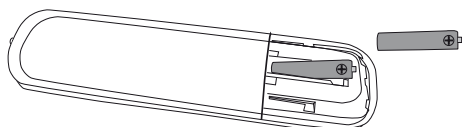
Risc de explozie în cazul utilizării unui tip incorect de baterii!

Utilizați numai baterii de tipul AAA.

- 1 Pentru a accesa bateria, apăsați pentru deblocare pe mecanismul de blocare (1) și glisați în afară compartimentul bateriei (2).



- 2 Introduceți noile baterii în compartimentul dedicat acestora, cu polii pozitivi și pozitivi dispuși conform imaginii. Asigurați-vă că polaritățile (+ și -) sunt aliniate corect.



- 3 Apăsați compartimentul bateriei înapoi în poziție în unitatea telecomenzii, până la cuplarea mecanismului de blocare.

Observație



În mod normal, durata de viață a bateriilor este de aproximativ un an. În cazul în care telecomanda nu mai funcționează, înlocuiți bateriile. În cazul în care dispozitivul nu este folosit o perioadă îndelungată, scoateți bateriile. Acest lucru va preveni scurgerile și posibilele deteriorări ale telecomenzii.

Bateriile uzate trebuie eliminate în conformitate cu reglementările privind reciclarea din țara dvs.

Utilizarea telecomenzii

Telecomanda poate fi utilizată de la un unghi de 22,5 grade și de la o distanță de până la 10 metri față de dispozitiv. Atunci când utilizați telecomanda, nu trebuie să existe obstacole situate între telecomandă și senzorul de distanță.

ATENȚIE!



- Utilizarea neadecvată a bateriilor poate duce la supraîncălzire, explozii, risc de incendiu și rănire. Bateriile care prezintă scurgeri pot deteriora telecomanda.
- Nu expuneți niciodată telecomanda la lumina directă a soarelui.
- Evitați deformarea, demontarea sau încărcarea bateriilor.
- Evitați expunerea la flăcări deschise și apă.
- Înlocuiți imediat bateriile epuizate.
- Scoateți bateria din telecomandă dacă aceasta nu este utilizată o perioadă îndelungată.

Ochelarii 3D (opțional)

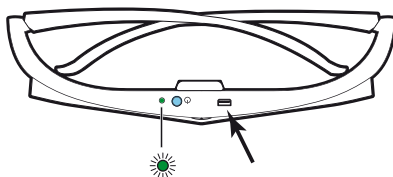
Observație



Puteți achiziționa **ochelarii 3D Screeneo** de pe site-ul web Philips:
www.philips.com

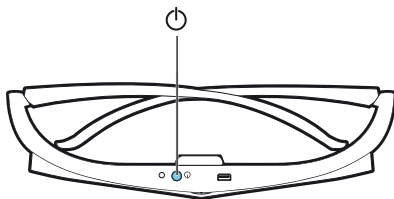
Ochelarii 3D au o baterie care trebuie încărcată înainte de prima utilizare. Încărcarea durează câteva ore și este finalizată atunci când LED-ul de pe ochelari este verde. Când LED-ul devine roșu, efectuați o nouă încărcare.

- 1 Luați un mini cablu USB, conectați mufa acestuia la ochelarii 3D și introduceți celălalt capăt al cablului în portul USB.

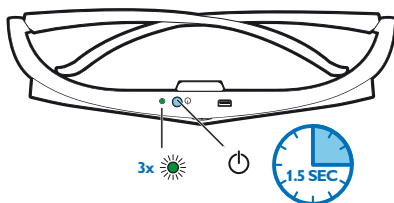


Activarea ochelarilor 3D

- 1 Apăsați butonul **PORNIRE/OPRIRE** din partea de sus a ochelarilor.



- 2 Pe telecomandă, apăsați butonul **3D**.
- 3 Se afișează meniul 3D, selectați opțiunea și apăsați **OK**.
- 4 Apăsați butonul **PORNIRE/OPRIRE** din partea de sus a ochelarilor și apăsați timp de o secundă și jumătate.



LED-ul luminează intermitent în verde de trei ori și apoi rămâne aprins. Ochelarii dvs. sunt gata de utilizare.

Instalarea inițială

- 1 Rotiți dispozitivul cu partea laterală către suprafața de peretele de proiecție adecvat(ă). Rețineți faptul că suprafața de proiecție trebuie să aibă minim 0,1 m și maximum 0,42 metri (consultați Configurarea dispozitivului, pagina 4). Asigurați-vă că proiectorul este într-o poziție sigură.

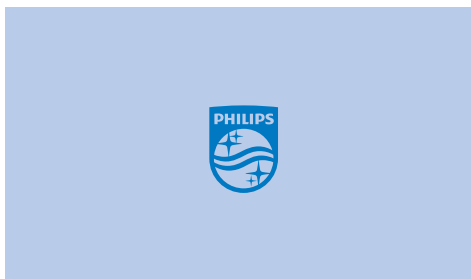
Observație



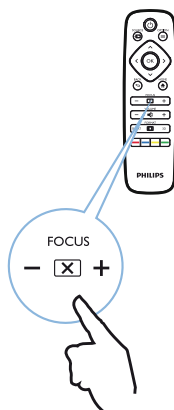
Pornirea și oprirea proiectorului necesită un anumit interval de timp, întrucât lampa UHP trebuie să ajungă la temperatura de funcționare. După câteva minute, luminozitatea atinge capacitatea maximă.

Pornirea proiectorului

- 1 Pentru a porni proiectorul, apăsați o dată butonul de pe panoul de control al dispozitivului sau de pe telecomandă.



- 2 Utilizați butoanele **FOCUS** / pentru a regla claritatea imaginii.



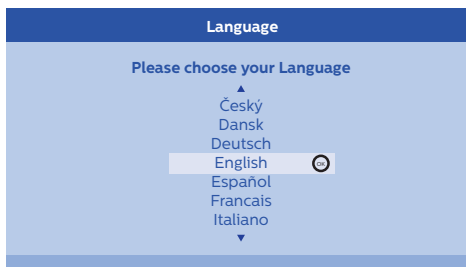
- 3 Prima dată când porniți dispozitivul trebuie să realizați următoarele setări.

Observație

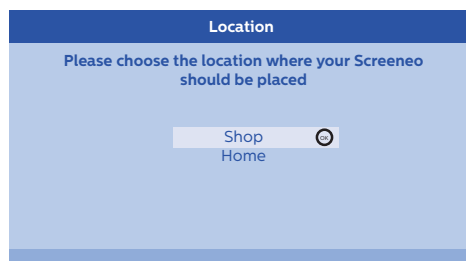


În timpul instalării inițiale, utilizați **OK** pentru a valida alegerea dvs. și continuați cu următorul pas și pentru a reveni la pasul anterior.

- 4 Utilizați / pentru a selecta limba și confirmați cu **OK**.



- 5 Utilizați / pentru a selecta locația și confirmați cu **OK**.



Home (Acasă): Pentru utilizare normală.

Shop (Demo): Atunci când selectați această opțiune, proiectorul pornește în Modul demo. În acest mod, setările implicite sunt configurate și nu pot fi modificate.

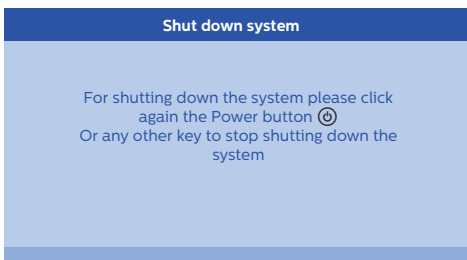
Observație



Modul demo poate fi activat sau dezactivat din meniul Opțiuni (consultați Shop Mode (Mod demo) Comută modul demo între On (Pornit) și Off (Oprit), pagina 27).

Oprirea proiectorului

- 1 Pentru a opri proiectorul, apăsați de două ori butonul  de pe panoul de control al dispozitivului sau de pe telecomandă.
- 2 Se afișează un mesaj prin care sunteți întrebat(ă) dacă doriți, într-adevăr, să opriți dispozitivul. Confirmați cu butonul  sau întrerupeți oprirea folosind orice alt buton.



Setarea limbii

Dispozitivul a fost deja instalat. Pentru a modifica limba meniului, procedați după cum urmează:

- 1 Apăsați butonul **OPTION**/ și utilizați / pentru a selecta *System* (Sistem).
- 2 Confirmați cu **OK**.
- 3 Utilizați / pentru a selecta *Language* (Limba).
- 4 Confirmați cu **OK**.
- 5 Utilizați / pentru a selecta limba dorită.
- 6 Confirmați cu **OK**.
- 7 Ieșiți folosind butonul **BACK**/.

4 Conectarea dispozitivului de redare

Observație



În cazul în care nu este detectată nicio sursă de intrare, se afișează următorul mesaj: **NO SIGNAL (Lipsă semnal)**

Conectarea la dispozitivele cu ieșire HDMI

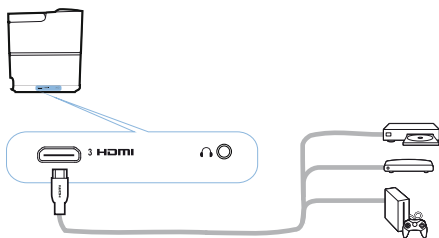
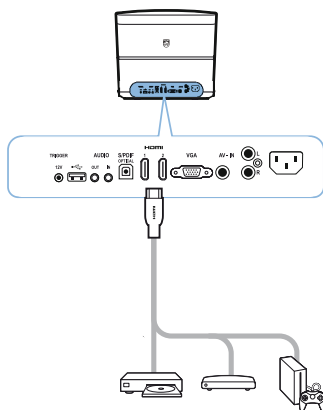
Utilizați un cablu HDMI pentru a conecta proiectorul la un player Blu-ray, un set top box sau la o consolă de jocuri.

Observație



Utilizați orice mufă HDMI pentru a conecta proiectorul la un dispozitiv de redare atunci când este transmis un semnal 3D.

- 1 Conectați cablul la una dintre mufele **HDMI** ale proiectorului din partea din spate a dispozitivului.



- 2 Conectați fișa HDMI la mufa **HDMI** de pe dispozitivul de redare.
- 3 În meniul Opțiuni, selectați **HDMI 1,2 sau 3**, în funcție de mufa folosită pentru dispozitivul extern

Conectarea la un computer (VGA)

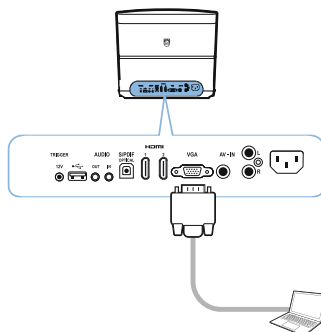
Utilizați un cablu VGA pentru a conecta proiectorul la un computer, laptop sau la alte dispozitive.

Observație



Multe laptopuri nu activează automat ieșirea video externă atunci când conectați un dispozitiv secundar de afișare, cum ar fi un proiector. Consultați manualul de utilizare al laptopului pentru a afla cum puteți activa ieșirea video externă.

- 1 Conectați cablul VGA la mufa **VGA** a proiectorului.



- 2 Conectați fișa VGA la mufa VGA de pe computer.
- 3 Ajustați rezoluția computerului pentru a corecta setarea și comutați semnalul VGA pe monitor extern. Sunt acceptate următoarele rezoluții:

	Rezoluție	Rata de reîmproș-pătare a imaginii
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz
HD	1280 x 720	60 Hz
FULL HD	1920 x 1080	60 Hz

Observație



Rezoluția ecranului

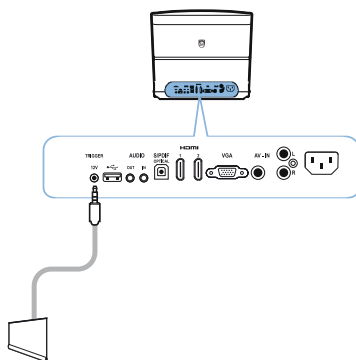
Proiectorul acceptă următoarele rezoluții: VGA/SVGA/WXGA, HD și FULL HD. Pentru rezultate optime, verificați care este cea mai bună rezoluție.

- 4 În meniul Opțiuni, selectați VGA.

Conectarea unui ecran folosind intrarea pentru declanșare automată

Utilizați un cablu de declanșare pentru a conecta proiectorul la un ecran.

- 1 Conectați cablul de declanșare la mufa de **DECLANȘARE** a proiectorului.

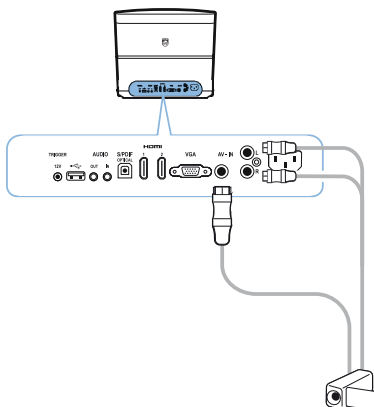


- 2 Conectați celălalt capăt al cablului la mufa ecranului.
- 3 Ecranul se deplasează automat în jos sau în sus atunci când proiectorul este pornit sau oprit.

Conectarea folosind un cablu adaptor audio/video (CVBS)

Utilizați un cablu adaptor audio/video (cablu A/V) pentru a conecta o cameră video sau un aparat de fotografiat digital. Mufele pentru aceste dispozitive sunt galbene (video), roșii (audio dreapta) și albe (audio stânga).

- 1 Conectați adaptorul A/V la mufa **AV-IN** a proiectorului.

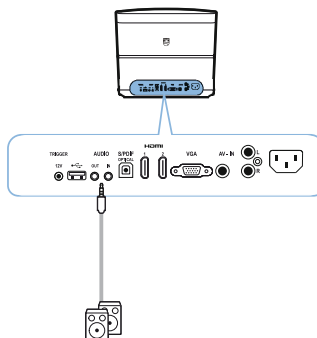


- 2 Conectați mufele audio/video ale dispozitivului la cablul A/V folosind cablul video compozit (RCA) tradițional.
- 3 În meniul Opțiuni, selectați AV-IN.

Conectarea la dispozitivele externe folosind cablul analogic

Utilizați un cablu analogic pentru a conecta proiectorul la dispozitivele audio externe.

- 1 Conectați cablul analogic la mufa **AUDIO** a proiectorului.



IEȘIRE AUDIO: Conexiune pentru difuzoarele externe.

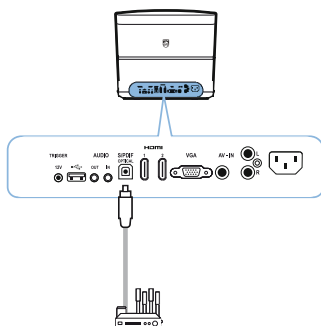
INTRARE AUDIO: Conexiune pentru dispozitivele audio externe – numai cu intrare VGA.

- 2 Conectați celălalt capăt al cablului la mufa dispozitivului audio extern.

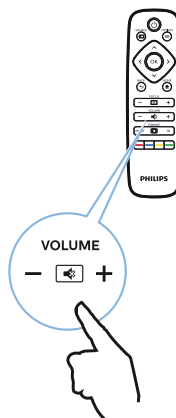
Conectarea la un amplificator home cinema

Utilizați un cablu optic S/PDIF pentru a conecta ieșirea AUDIO DIGITALĂ de pe proiector la intrarea de pe amplificatorul home cinema.

De exemplu, pentru a viziona canale digitale cu calitate a sunetului DTS sau DOLBY DIGITAL.



- 2 După conectarea căștilor, creșteți volumul la un nivel confortabil folosind butoanele **VOLUME** $\ominus/\oplus$.



Conectarea la căști

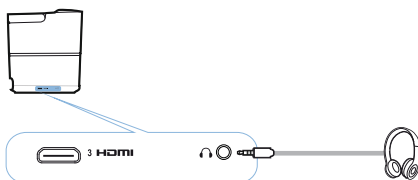
PERICOL!



Pericol de deteriorare a auzului!

Nu utilizați dispozitivul o perioadă îndelungată cu volumul ridicat – mai ales atunci când folosiți căști. Acest lucru poate duce la riscul de deteriorare a auzului. Înainte de a conecta căștile, reduceți volumul dispozitivului.

- 1 Conectați căștile la slotul dedicat acestora din partea laterală a dispozitivului. Difuzoarele dispozitivului se dezactivează automat când sunt conectate căștile.



Actualizarea firmware-ului folosind mediul de stocare USB

Puteți găsi versiunea de firmware Screeneo pe site-ul web Philips: www.philips.com

Este necesar să descărcați fișierul pe mediul de stocare USB pentru a putea actualiza proiectorul.

Observație



Nu opriți proiectorul în timpul procesului de actualizare!

Descărcarea de pe site-ul web

- 1 Lansați browser-ul de internet, iar în bara de adrese introduceți adresa: www.philips.com
- 2 Selectați țara și limba dvs.
- 3 În bara de căutare, introduceți dispozitivul Screeneo și modelul dvs. HDP2510.
- 4 Se afișează ecranul proiectorului Screeneo HDP2510. În nou ecran, căutați *Support* (Asistență) și faceți clic pe *Software & drivers* (Software-uri și drivere).
- 5 În ecranul Software-uri și drivere, selectați limba dvs. și faceți clic pe *Download file* (Descărcare fișier).

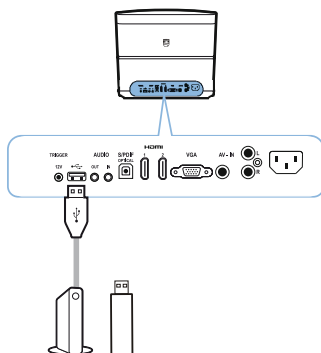
Observație



Fișierul de pe site-ul web este un fișier zip. Acesta trebuie dezarhivat și copiat în directorul rădăcină de pe unitatea USB.

Pe proiector

- 1 Asigurați-vă că dispozitivul este conectat la sursa de alimentare.
- 2 Introduceți mediul de stocare USB în mufa **USB** a proiectorului.



ATENȚIE!



Nu scoateți niciodată mediul de stocare digital în timp ce dispozitivul încearcă să îl acceseze. Acest lucru poate duce la deteriorarea sau pierderea datelor.

Opriti dispozitivul pentru a vă asigura că acesta nu accesează mediul de stocare USB.

- 3 Pentru a porni proiectorul, apăsați o dată butonul de pe panoul de control al dispozitivului sau de pe telecomandă.
- 4 Apăsați butonul **OPTION**/ și utilizați / pentru a selecta *System* (Sistem).
- 5 Confirmați cu **OK**.
- 6 Utilizați / pentru a selecta *Firmware update* (Actualizare firmware).
- 7 Confirmați cu **OK**.
Se afișează un mesaj prin care sunteți întrebat(ă) dacă doriți să actualizați firmware-ul. Confirmați cu **OK** (YES (Da)).
Dacă pe unitatea USB nu a fost identificată nicio versiune firmware sau dacă nu este conectată nicio unitate USB, se afișează un mesaj.
Dacă nu doriți să actualizați versiunea firmware în acest moment, puteți ieși din meniu apăsând / pentru a selecta *NO* (Nu) și confirmând cu **OK** sau ieșiți folosind butonul **BACK**/.
- 8 Se afișează un mesaj care vă informează că procesul de instalare va dura câteva minute și că proiectorul va reporni în timpul instalării. Confirmați cu **OK**.
- 9 Dispozitivul se oprește și pornește din nou. După scurt timp, se afișează *ecranul de selectare a limbii*. Actualizarea firmware-ului este finalizată.

Observație



Dacă apare o eroare în timpul procesului de actualizare a firmware-ului, reluați procedura sau contactați distribuitorul dvs.

5 Difuzor Bluetooth

Proiectorul poate fi utilizat ca difuzor Bluetooth. În acest mod, puteți asculta muzică de pe smartphone, tabletă sau de pe alte dispozitive.

Observație

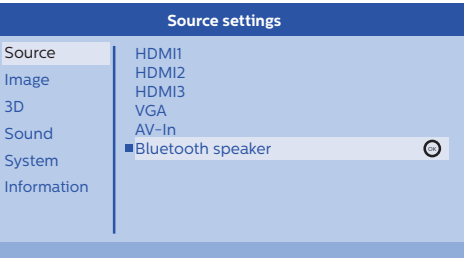


În acest mod nu puteți face altceva, în afară de a asculta muzică.

Proiectorul se poate conecta la și poate reda conținut audio de pe un singur dispozitiv la un moment dat.

Activarea difuzorului Bluetooth

- 1 Apăsăți butonul **OPTION** și utilizați / pentru a selecta **System** (Sistem).
- 2 Confirmați cu **OK**.
- 3 Utilizați / pentru a selecta **Bluetooth speaker** (Difuzor Bluetooth).
- 4 Confirmați cu **OK**.



- 5 Apăsăți tasta **ROȘIE** pentru a porni conexiunea.

Observație



Meniul de comenzi rapide

- 1 Apăsăți butonul **SOURCE** și utilizați / pentru a selecta **Bluetooth speaker** (Difuzor Bluetooth).
- 2 Confirmați cu **OK**.
- 3 Apăsăți tasta **ROȘIE** pentru a porni conexiunea.

Proiectorul este acum vizibil pentru dispozitivele Bluetooth din apropiere.

Modul Asociere

- 1 După activarea conexiunii Bluetooth, poate fi inițializat modul Asociere.



- 1 Apăsăți tasta **VERDE** pentru a porni modul Asociere. Cronometrul numără descrescător de la 60 de secunde.
- 2 Selectați proiectorul **Screeneo** ca dispozitiv extern.

Observație



În cazul în care conexiunea se întrerupe, apăsați tasta **ROȘIE** pentru a reporni conexiunea.

Navigarea cu ajutorul tastelor colorate

Taste	Acțiune
Tasta Roșie	Pornește și oprește conexiunea.
Tasta Verde	Pune pe pauză.
Tasta Galbenă	Redă melodiile anterioare.
Tasta Albastră	Redă melodiile următoare.

6 Redarea conținutului media (opțional)

Observație



Citiți informațiile cu privire la cele mai bune setări pentru o utilizare optimă a dispozitivului dvs. (consultați Setări, pagina 25).

Navigarea pentru redarea conținutului media

Puteți naviga folosind butoanele de navigare (▲, ▼, ◀, ▶), **OK**, ⏮, ⏭ și tastele colorate de pe telecomandă.

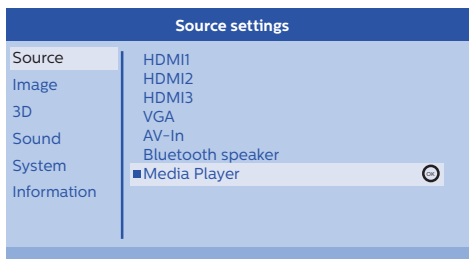
Taste	Acțiune
▲ sau ▼	Selectează directorul sau fișierele din lista afișată.
▶ sau OK	Merge în jos cu un nivel în director. Pornește fișierul media selectat.
◀ sau ⏮	Merge în sus cu un nivel în director. În plus, puteți utiliza și butonul BACK (Înapoi) de pe ecran.
⏭	Părăsește ecranul principal al player-ului media.

Navigarea cu ajutorul tastelor colorate

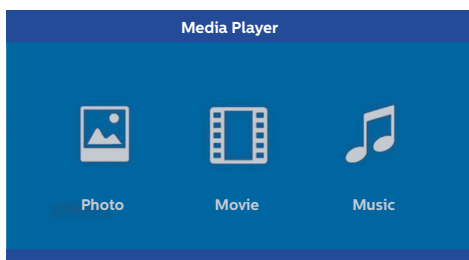
Taste	Acțiune
Tasta ROȘIE	Player de redare muzică și filme: Permite setarea modului de repetare: <i>oprit, melodie, director, toate</i> : Mod redare dezactivat (estompat). : Redă în buclă numai melodia sau filmul selectat(ă). : Redă în buclă toate melodiile sau filmele din directorul selectat. : Redă în buclă toate melodiile sau filmele. Vizualizator foto: Permite setarea vitezei de redare a imaginilor: <i>oprit, 3 sec, 5 sec, 10 sec</i>
Tasta VERDE	Player de redare muzică: Permite setarea modului de redare aleatorie: <i>pornit, oprit</i> : Mod redare aleatorie dezactivat (estompat). : Mod redare aleatorie activat.
Tasta GALBENĂ	Player de redare muzică: Derulare înainte pentru muzică.
Tasta ALBASTRĂ	Player de redare muzică: Derulare înapoi pentru muzică.

Activarea player-ului media

- 1 Apăsați butonul **OPTION**/ și utilizați / pentru a selecta *Source* (Sursă).
- 2 Confirmați cu **OK**.
- 3 Utilizați / pentru a selecta *Media player* (Player media).



- 4 Confirmați cu **OK**.
- 5 Se afișează ecranul principal al player-ului media.



Puteți selecta între următoarele playere media:
Photo (Fotografie): Pentru afișarea fotografiilor
Movie (Film): Pentru vizionarea filmelor
Music (Muzică): Pentru a asculta muzică.

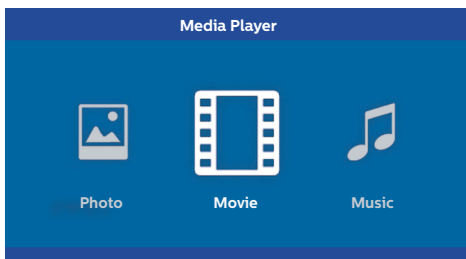
- 6 Utilizați / pentru a selecta player-ul media dorit.
- 7 Confirmați cu **OK**.
Pictograma selectată este evidențiată cu alb și este mai mare decât pictograma neselectată.
- 5 Apăsați **OK** de pe telecomandă pentru a afișa din nou bara de stare. Redarea filmului este

Redarea filmelor

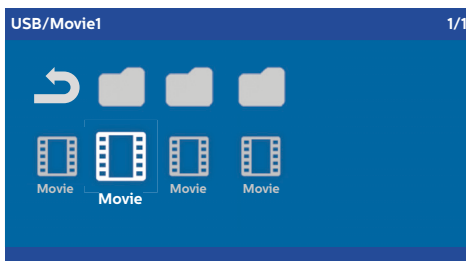
Formate de fișier acceptate

Formatele de fișier acceptate sunt *.avi, *.mov, *.mp4, *.mkv, *.flv, *.ts, *.m2ts, *.3gp.

- 1 Pentru a reda conținutul filmului, selectați *Movie* (Film) utilizând tastele /.



- 1 Utilizați / sau / pentru a selecta fișierul de film pe care doriți să îl redați.



Observație



Vor fi redade numai filmele care sunt compatibile cu proiectorul.

- 2 Apăsați **OK** sau  pentru a începe redarea. Se afișează bara de stare. Dacă nu este apăsată nicio tastă, aceasta dispare după trei secunde.
- 3 Apăsați butonul **BACK**/ pentru a opri redarea și a reveni la prezentarea generală.
- 4 Atunci când apăsați din nou butonul **BACK**/ sau butonul **HOME**/, veți reveni la ecranul principal al player-ului media.

întreruptă.

Observație



Derulați înainte/înapoi (2x, 4x, 8x cu fiecare clic) folosind /. Apăsați **OK** sau  pentru a reveni la viteza normală.

Apăsați **OK** sau  pentru a continua redarea.

Taste	Acțiune
Tasta ROȘIE	Permite setarea modului de repetare: <i>oprit, melodie, director, toate</i> : Mod redare dezactivat (estompat). : Redă în buclă numai melodia sau filmul selectat(ă). : Redă în buclă toate melodiile sau filmele din directorul selectat. : Redă în buclă toate melodiile sau filmele.

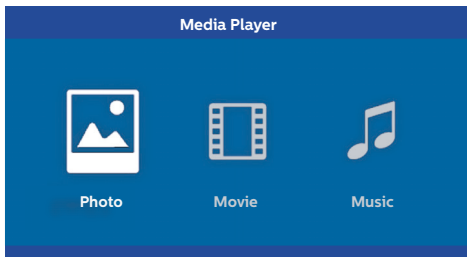
În timpul redării puteți regla volumul folosind butoanele **VOLUME** /. Apăsați  sau  în mod repetat pentru a dezactiva complet volumul.

Redarea fotografiilor (opțional)

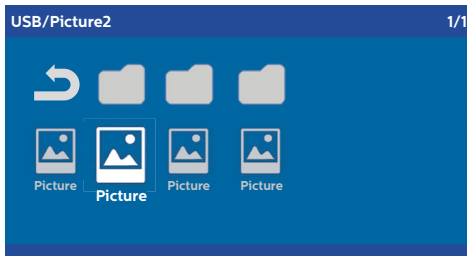
Formate de fișier acceptate

Formatele de fișier acceptate sunt JPEG, BMP, PNG și GIF.

- 1 Pentru a reda fotografii, selectați *Photo* (Fotografie) utilizând tastele /.



- 1 Utilizați / pentru a selecta fișierul fotografiei pe care doriți să îl redați.



Observație



Vor fi redade numai fotografiile care sunt compatibile cu proiectorul.

- 2 Lista fotografiilor este afișată pe ecran, sub formă de prezentare generală. În partea stângă a ecranului, imaginea este afișată ca imagine de previzualizare.
- 3 Utilizați / sau / pentru a selecta imaginea cu care doriți să începeți prezentarea de imagini. Imaginea este afișată ca previzualizare în fereastra din stânga.
- 4 Apăsați **OK** pentru a începe prezentarea de imaginii.

Observație



Prezentarea de imagini poate fi întreruptă apăsând **OK**.

Apăsați / pentru a selecta o opțiune: fiecare clic pe **OK** rotește imaginea la 90°

- 5 Atunci când apăsați butonul **HOME** (🏠), veți reveni la ecranul principal al player-ului media.

Navigarea cu ajutorul tastelor colorate

Taste	Acțiune
Tasta ROȘIE	Permite setarea vitezei de redare a imaginilor: <i>oprit</i> , <i>3 sec</i> , <i>5 sec</i> , <i>10 sec</i>

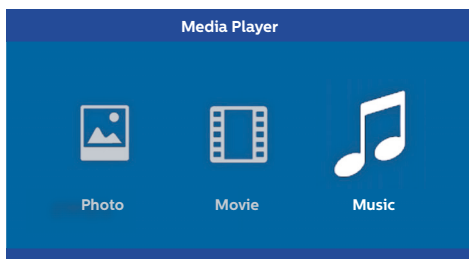
Redarea muzicii (opțional)

Proiectorul poate fi utilizat ca difuzor Bluetooth. În acest mod, puteți asculta muzică de pe smartphone, tabletă sau de pe alte dispozitive (consultați Difuzor Bluetooth, pagina 20).

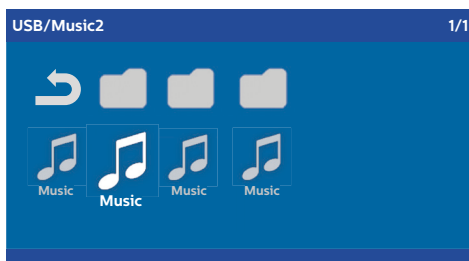
Formate de fișier acceptate

Formatele de fișiere acceptate sunt MP3 și WAV.

- 1 Pentru a reda conținut muzical, selectați **Music** (Muzică) utilizând tastele (⬅️)/(➡️).



- 1 Utilizați (⬅️)/(➡️) pentru a selecta fișierul de muzică pe care doriți să îl redați.



Observație



Vor fi redate numai melodiile care sunt compatibile cu proiectorul.

- 2 Apăsați **OK** pentru a începe redarea. Titlul sau informațiile sunt afișate timp de două secunde.

Observație



Redarea poate fi întreruptă apăsând **OK**. Pentru a opri muzica, apăsați (🔇).

- 3 Atunci când apăsați butonul **HOME** (🏠), veți reveni la ecranul principal al player-ului media.

Navigarea cu ajutorul tastelor colorate

Taste	Acțiune
Tasta ROȘIE	Permite setarea modului de repetare: <i>oprit</i> , <i>melodie</i> , <i>director</i> , <i>toate</i> : Mod redare dezactivat (estompat). : Redă în buclă numai melodia sau filmul selectat(ă). : Redă în buclă toate melodiile sau filmele din directorul selectat. : Redă în buclă toate melodiile sau filmele.
Tasta VERDE	Permite setarea modului de redare aleatorie: <i>pornit</i> , <i>oprit</i> : Mod redare aleatorie dezactivat (estompat). : Mod redare aleatorie activat.
Tasta GALBENĂ	Derulare înainte pentru muzică.
Tasta ALBASTRĂ	Derulare înapoi pentru muzică.

În timpul redării puteți regla volumul folosind butoanele **VOLUME** (⊖)/(⊕). Apăsați (⬅️) sau (➡️) în mod repetat pentru a dezactiva complet volumul.

7 Setări

- 1 Selectați meniul Opțiuni folosind butonul **OPTION** (≡).
- 2 Utilizați (▲)/(▼) pentru a selecta o opțiune din setările principale.
- 3 Confirmați cu **OK**.
- 4 Modificați setările din Submeniu folosind (◀)/(▶).
- 5 Confirmați setările cu **OK** (dacă este necesar).
- 6 Apăsând butonul **BACK** (⏮) veți avansa un pas în meniu.

Observație



Selectați meniul de comenzi rapide folosind butonul adecvat (de exemplu, butonul **SMART** sau **FORMAT** (consultați Meniul Opțiuni și meniurile de comenzi rapide, pagina 9).

Prezentarea generală a funcțiilor meniului

Setările sursei

Source settings	
Source	■ HDMI1
Image	HDMI2
3D	HDMI3
Sound	VGA
System	AV-In
Information	Bluetooth speaker

Sursă

Proiectorul acceptă următoarele surse: *HDMI 1,2,3, VGA, AV-IN, Difuzor Bluetooth, Player Media* (opțional).

Observație



În funcție de *Source* (Sursa) selectată, setările din Submeniu se pot schimba.

Observație



În cazul în care nu este detectată nicio sursă de intrare, se afișează următorul mesaj: *NO SIGNAL (Lipsă semnal)*

Setările imaginii

Image settings		
Source	Smart settings	Standard
Image	Format	Original
3D	Brightness	50
Sound	Contrast	50
System	Saturation	50
Information	Sharpness	16
	Lamp power mode	Standard
	Flow motion	On
	Wall colour correction	OFF
	Advanced colour settings	

Setări Smart

Selectați setările predefinite pentru luminozitate/contrast/saturație a culorii: *Bright (Luminos), Standard, Cinema, Game (Joc), Presentation (Prezentare)* sau *User (Utilizator)*.

Observație



Setarea implicită depinde de selectarea *Shop mode* (Mod demo) sau *Home mode* (Mod acasă) (consultați Instalarea inițială, pagina 14).

Setările implicite ale tuturor setărilor aferente (cu excepția *Wall colour correction* (Corecția culorii peretelui) și *White point* (Punct alb)) sunt modificate în mod corespunzător.

Format

Ajustează formatul ecranului:
Original, 4:3, 16:9, Full screen (Ecran complet).

Brightness (Luminozitate)

Ajustează luminozitatea: 0 – 100.

Contrast

Ajustează contrastul: 0 – 100.

Saturation (Saturație)

Ajustează saturația: 0 – 100.

Sharpness (Claritate)

Ajustează claritatea: 0 – 100.

Lamp power mode (Modul putere lampă)

Modifică modul putere lampă:

Daylight (Lumina zilei) – pentru mediu luminos.

Primetime – pentru semi-întuneric.

Cinema – pentru încăperi foarte întunecate și dimensiuni mai mici ale ecranului.

Flow motion (Mișcare cursivă)

Comută MEMC (Estimare/Compensare a mișcării) pentru interpolarea mișcării între *On* (Pornit) și *Off* (Oprit).

Wall colour correction (Corecția culorii peretelui)

Corecția culorii imaginii proiectate pentru ajustarea suprafeței colorate de proiecție.

Advanced colour settings (Setări de culoare avansate)

Ajustarea detaliată a corecțiilor culorii.

Colour temperature (Temperatura de culoare) – setați la *Warm* (Cald) pentru a intensifica culorile mai calde precum roșu, setați la *Cool* (Rece) pentru a face imaginea albastruie sau setați la *Natural*.

Dynamic contrast (Contrast dinamic) – ajustează contrastul pentru a îl păstra la nivel optim, în funcție de luminozitatea ecranului.

Gamma – ajustează corecția gamma în funcție de tipul imaginii proiectate: *Gamma 2P2/2P4/2P4*, *Linear* (Liniar), *Enhanced* (Îmbunătățit), *MaxBright*, *Enphoto*, *Photo* (Fotografie), *Gamma 1, 2, 3*.

Black level (Nivel de negru) – setează nivelul de negru și alb la *Full range* (Gamă completă) (RGB), *Limit range* (Gamă limitată) (YCbCr și RGB) sau la *Auto*.

Manual White Point (Punct alb manual) – reglează manual calibrarea punctului alb în funcție de necesitățile dvs.: *Colour*, *Offset*, *Gain* (Culoare, Decalaj, Amplificare).

Manual colours RGB CMY (Culori manuale RGB CMY) – ajustează manual culorile în modul RGB CMY în funcție de necesitățile dvs.: *Colour*, *Hue*, *Saturation*, *Brightness* (Culoare, Nuanță, Saturație, Luminozitate).

Setările 3D

3D settings		
Source	2D/3D	2D
Image	L/R Swap	Off
3D		
Sound		
System		
Information		

3D

Setează modulele imaginii cu opțiunile 2D/3D.

L/R Swap (Schimbare L/R)

Schimbă partea pe care este afișat ecranul.

Setările sunetului

Sound settings		
Source	Volume	6
Image	Deep bass	On
3D	Wide sound	On
Sound	Equalizer	Normal
System	Speaker	On
Information		

Volume (Volum)

Ajustează volumul: 0 – 20.

Deep bass (Bas intens)

Comută basul intens între *On* (Pornit) și *Off* (Oprit).

Wide sound (Sunet amplu)

Comută sunetul amplu între *On* (Pornit) și *Off* (Oprit).

Equalizer (Egalizator)

Selectează modul egalizator:

Normal, *Pop*, *Rock*, *Jazz*, *Classic* (Clasic), *Voice* (Voce).

Speaker (Difuzor)

Comută difuzorul între *On* (Pornit) și *Off* (Oprit)

Setările sistemului

System settings		
Source	Key stone	0
Image	Projection mode	Front
3D	Sleep mode	Off
Sound	Screen saver	1 min
System	Auto power down	On
Information	Reset lamp timer	
	Language/language	English
	Shop mode	Off
	Firmware update	Off

Keystone (Trapez)

Reduce efectul de trapez,

Projection mode (Mod proiecție)

Ajustează modul de proiecție.

Front (Față) – proiecție normală; dispozitivul este localizat în fața suprafeței/ecranului de proiecție.

Rear (Spate) – proiecție spate; dispozitivul este localizat în spatele suprafeței de proiecție; imaginea este reflectată orizontal.

Front Ceiling (Tavan față) – dispozitivul este suspendat de tavan în poziție răsturnată; imaginea este rotită cu 180 grade.

Rear Ceiling (Tavan spate) – dispozitivul este localizat în spatele suprafeței de proiecție, suspendat de tavan în poziție răsturnată; imaginea este rotită cu 180 grade și reflectată orizontal.

Sleep mode (Mod repaus)

Reglează intervalul de timp până când proiectorul intră în modul repaus și se oprește după zece secunde dacă utilizatorul nu îl oprește. Sunt disponibile următoarele opțiuni: **Off (Oprit)**, 30 min., 45 min., 60 min., 120 min.

Screen saver

Reglează intervalul de timp până când sistemul oprește lampa dacă nu este conectată nicio sursă la sistem. Sunt disponibile următoarele opțiuni: **Off (Oprit)**, 1 min., 2 min., 5 min., 10 min., 30 min.

Auto power down (Oprire automată) (APD)

Comută oprirea automată între **On** (Pornit) și **Off** (Oprit).

Observație



Setarea implicită depinde de selectarea **Shop mode** (Mod demo) sau **Home mode** (Mod acasă) (consultați Instalarea inițială, pagina 14).

Atunci când funcția este activată, proiectorul va intra în modul oprit după trei ore.

În cazul în care este afișat conținut video, APD va avea loc la trei ore după ultima acțiune a utilizatorului, ceea ce înseamnă că va apărea un mesaj de tip pop-up după 2:58 ore timp de două minute, indicând faptul că dispozitivul va intra în modul oprire.

Reset lamp timer (Resetare temporizator lampă)

Resetează temporizatorul lămpii sistemului.

ATENȚIE!



Nu resetați temporizatorul lămpii dacă lampa nu a fost înlocuită, întrucât aceasta ar putea provoca defecțiuni (consultați Resetarea temporizatorului lămpii, pagina 30).

Language (Limba)

Selectează limba dorită.

Shop Mode (Mod demo)

Comută modul demo între **On** (Pornit) și **Off** (Oprit).

În acest mod, logo-ul Screeneo este afișat continuu pe ecran, iar sistemul pornește când este disponibilă sursa de alimentare. Sistemul este setat în modul demo, iar setările revin la cele implicite după o anumită perioadă de timp.

Firmware update (Actualizare firmware)

Actualizează firmware-ul (consultați Actualizarea firmware-ului folosind mediul de stocare USB, pagina 19).

Informații

Information		
Source	Source	HDMI1
Image	Smart settings	Standard
3D	3D settings	2D
Sound	Equivalent lamp hour	0 h
System	Resolution	1920 x 1080
Information ⓘ	Firmware version	V1.0
	Engine version	V1.111
	MCU version	V1.11111
	Model	HDP2510

Information (Informații)

Afișează o prezentare generală a stării și versiunii dispozitivului.

Funcțiile de resetare

Puteți selecta între două funcții de resetare:

Resetare setărilor imaginii

Această funcție resetează opțiunea curentă **Smart settings** (Setări Smart) la modul implicit.

Image settings		
Source	Smart settings	Standard
Image	Format	Original
3D	Brightness	50
Sound	Contrast	50
System	Saturation	50
Information ⓘ	Sharpness	16
	Lamp power mode	Standard
	Flow motion	On
	Wall colour correction	OFF
Advanced colour settings		

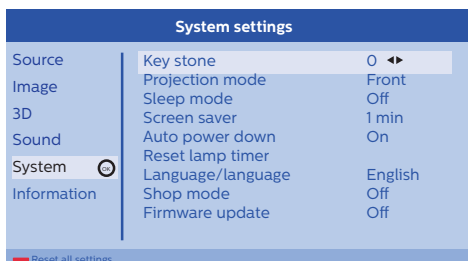
Reset current image settings

- 1 Apăsați butonul **OPTION/⊖** și utilizați **▲/▼** pentru a selecta **Image** (Imagine).
- 2 Confirmați cu **OK**.
- 3 Utilizați **▲/▼** pentru a selecta **Smart settings** (Setări Smart).

- 4 În bara de stare se afișează *Reset current image settings* (Resetare setări imagine curentă).
- 5 Utilizați ◀/▶ pentru a selecta *Standard**.
- 6 Confirmați cu tasta **ROȘIE**.
- 7 Se afișează un mesaj prin care sunteți întrebat(ă) dacă doriți să resetați modul smart la cel implicit. Confirmați cu **OK** (YES (Da)).
Dacă nu doriți resetarea setărilor în acest moment, părăsiți meniul apăsând ◀/▶ pentru a selecta *NO* (Nu) și confirmând cu **OK**.

Resetarea tuturor setărilor

Această funcție resetează toate setările sistemului la modul implicit – începând cu instalarea inițială.



- 1 Apăsați butonul **OPTION/⊕** și utilizați ▲/▼ pentru a selecta *System* (Sistem).
- 2 Confirmați cu **OK**.
- 3 Utilizați ▲/▼ pentru a selecta *Keystone* (Trapez).
- 4 În bara de stare se afișează *Reset all settings* (Resetare toate setările).
- 5 Confirmați cu tasta **ROȘIE**.
- 6 Se afișează un mesaj prin care sunteți întrebat(ă) dacă doriți să resetați toate setările la cele implicite. Confirmați cu **OK** (YES (Da)).
Dacă nu doriți resetarea setărilor în acest moment, părăsiți meniul apăsând ◀/▶ pentru a selecta *NO* (Nu) și confirmând cu **OK**.
- 7 Dispozitivul se oprește și pornește din nou. După scurt timp, se afișează ecranul de selectare a limbii. Procesul de resetare este finalizat.

8 Service

Curățarea

PERICOL!



Instrucțiuni privind curățarea!

Utilizați o lavetă moale, care nu lasă scame. Nu utilizați niciodată soluții de curățare lichide sau ușor inflamabile (spray-uri, soluții abrazive, soluții de lustruit, alcool). Nu permiteți pătrunderea umezelii în interiorul dispozitivului. Nu pulverizați dispozitivul cu lichide de curățare.

Ștergeți cu grijă suprafața. Aveți grijă să nu zgâriați suprafețele.

Curățarea obiectivului

Utilizați o perie sau o hârtie pentru curățarea obiectivului proiectorului.

PERICOL!



Nu utilizați agenți de curățare lichizi!

Nu utilizați agenți de curățare lichizi pentru a curăța obiectivul, pentru a evita deteriorarea peliculei de protecție de pe obiectiv.

Înlocuirea lămpii

Durata de viață a lămpii UHP este de maximum 10.000 ore. Aceasta se va uza pe durata acestei perioade, astfel că scăderea intensității luminozității face parte din proces. Vă recomandăm să înlocuiți lampa după 5.000 - 10.000 ore, în funcție de lampa utilizată. Puteți verifica timpul rămas din meniul Opțiuni/Informații/ Oră echivalentă lampă (consultați Informații, pagina 27). Lampa de schimb poate fi comandată de la centrul nostru de service clienți.

ATENȚIE!



Nu utilizați lampa peste durata nominală de viață. Utilizarea excesivă a lămpilor poate provoca spargerea unei lămpi, în situații rare.

PERICOL!



Instrucțiuni privind curățarea!

- Pentru a reduce riscul de electrocutare, opriți întotdeauna proiectorul și deconectați cablul de alimentare înainte de a schimba lampa.
- Pentru a reduce riscul unor arsuri grave, lăsați proiectorul să se răcească pentru cel puțin 45 de minute înainte de a înlocui lampa.
- Pentru a reduce riscul de răniri ale degetelor și defectarea componentelor interne, aveți grijă când scoateți sticla lămpii care s-a spart în bucăți ascuțite.
- Pentru a reduce riscul rănirii degetelor și/sau compromiterea calității imaginii prin atingerea obiectivului, nu atingeți compartimentul gol al lămpii la demontarea acesteia.
- Această lampă conține mercur. Consultați normele locale pentru deșeuri periculoase, pentru a elimina această lampă într-un mod adecvat.

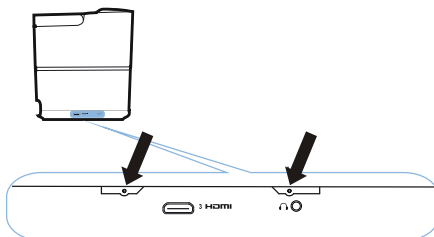
- 1 Opriți proiectorul și deconectați dispozitivul de la priza de perete.

Observație



Lampa devine extrem de fierbinte în timpul utilizării. Permiteți-i dispozitivului să se răcească pentru aproximativ 45 de minute înainte de a demonta lampa.

- 2 Slăbiți cele două șuruburi care fixează capacul lămpii pe partea laterală a proiectorului, până când capacul lămpii se slăbește.



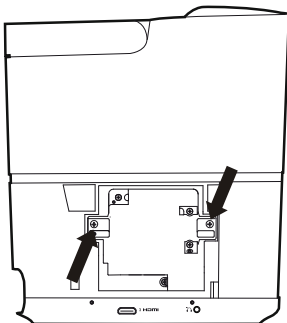
- 3 Demontați capacul lămpii de pe proiector.

ATENȚIE!

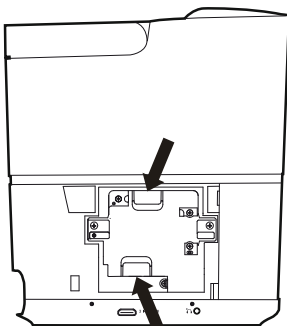


- Nu porniți alimentarea electrică în timp ce capacul lămpii este demontat.
- Nu introduceți degetele între lampă și proiector.
- Muchiile ascuțite din interiorul proiectorului poate provoca răni.

1 Slăbiți cele două șuruburi care fixează lampă.



1 Scoateți lampă introducând degetele în cele două sloturi.



ATENȚIE!



- Tragerea prea rapidă poate duce la spargerea lămpii și la împrăștierea sticlei sparte în interiorul proiectorului.
- Nu amplasați lampă în locurile unde poate intra în contact cu apa, este accesibilă copiilor sau lângă materiale inflamabile.
- Nu introduceți mâinile în proiector după ce lampă este demontată.
- Dacă atingeți componentele optice din interior, pot să apară variații și distorsiuni ale imaginilor proiectate.

- 2 Introduceți ușor nouă lampă. Dacă aceasta nu poate fi introdusă, asigurați-vă că este îndreptată în poziția corectă.
- 3 Strângeți cele două șuruburi care fixează lampă.

ATENȚIE!



- Șuruburile slăbite pot duce la o conexiune proastă, ceea ce poate duce la disfuncționalități.
- Nu strângeți excesiv șuruburile.

- 4 Montați capacul lămpii de pe proiector.
- 5 Strângeți cele două șuruburi care fixează capacul lămpii.
- 6 Introduceți cablul de alimentare în priză.

Resetarea temporizatorului lămpii

ATENȚIE!



Nu resetați temporizatorul lămpii dacă lampă nu a fost înlocuită, întrucât aceasta ar putea provoca defectiuni.

- 1 Pentru a porni proiectorul, apăsați o dată butonul **de pe panoul de control al dispozitivului sau de pe telecomandă.**
- 2 Apăsați butonul **OPTION/** și utilizați **▲/▼** pentru a selecta **System (Sistem).**
- 3 Confirmați cu **OK.**
- 4 Utilizați **▲/▼** pentru a selecta **Reset lamp timer (Resetare temporizator lampă).**
- 5 Confirmați cu **OK.**
- 6 Se afișează un mesaj prin care sunteți întrebat(ă) dacă doriți să resetați temporizatorul lămpii. Confirmați cu **OK.** Timpul lămpii se va reseta la „0”.

Remedierea problemelor

Repornirea alimentării

Dacă apare o problemă care nu poate fi remediată urmând instrucțiunile din acest manual de utilizare, urmați pașii indicați aici.

- 1 Opriti dispozitivul apăsând de două ori butonul .
- 2 Așteptați cel puțin zece secunde.
- 3 Opriti dispozitivul apăsând o dată butonul .
- 4 Dacă problema persistă, vă rugăm să contactați centrul de service tehnic sau distribuitorul dvs.

Probleme	Soluții
Proiectorul nu poate fi pornit	• Deconectați și conectați cablul de alimentare și încercați să îl porniți din nou.
Proiectorul nu poate fi oprit	• Apăsați  butonul mai mult de zece secunde. Dacă nu funcționează, deconectați cablul de alimentare.
Lipsă sunet	• Verificați dacă difuzorul este activat (consultați Setările sunetului, pagina 26). • Ajustați volumul folosind butoanele VOLUME (/).
Lipsă sunet de la dispozitivul extern conectat	• Verificați cablurile dispozitivului extern. • Verificați dacă sunetul dispozitivului extern este activat. • Este posibil ca numai cablurile originale furnizate de producătorul dispozitivului să funcționeze.
Lipsă sunet de la dispozitivul extern cu ieșire HDMI	• Configurați setarea audio la Multicanal (Date neprelucrate) și Stereo (PCM).
Nu există sunet atunci când conectați computerul prin intermediul cablului HDMI	• Verificați dacă sunetul este activat pe computer.
Problemă la afișarea conținutului video când sursa este un semnal 3D de la un player Blu-ray	• Verificați dacă modul 3D este activat pe proiector (consultați Setările 3D, pagina 26). • Dacă player-ul Blu-ray este conectat la proiector prin HDMI, utilizați oricare dintre mufele HDMI.
Se afișează numai ecranul inițial, nu și imaginea de pe dispozitivul extern	• Verificați dacă sunt conectate cablurile în prizele corecte. • Verificați dacă dispozitivul extern este pornit. • Verificați dacă ieșirea video a dispozitivului extern este activată. • Verificați dacă sursa HDMI selectată pe interfața cu utilizatorul corespunde conectorului HDMI la care este conectat dispozitivul extern.
Se afișează numai ecranul inițial, nu și imaginea de pe computerul conectat	• Verificați dacă ieșirea VGA a computerului este oprită. • Verificați dacă rezoluția computerului este setată la 1920*1080 (pentru conexiunea VGA) sau 1080P (pentru conexiunea HDMI).

Probleme	Soluții
Dispozitivul se oprește	• Atunci când dispozitivul este în funcțiune de o perioadă îndelungată, suprafața se înfierbântă și se afișează un simbol de avertizare. • Verificați dacă este conectat corect cablul de alimentare. • Verificați starea modului repaus din meniul setărilor. Atunci când modul repaus este activat, dispozitivul se oprește după durata programată.
Dispozitivul nu poate citi datele de pe unitatea USB	• Dispozitivul nu acceptă sistemul de fișiere exFAT. • Formatați cheia USB în format FAT și apoi utilizați-o.
Proiectorul nu reacționează la comenzile de pe telecomandă	• Verificați bateriile din telecomandă.

9 Anexă

Date tehnice

Tehnologie/componente optice

Tehnologie de afişare Single 0.65" DarkChip3
1080p DLP® Tehnologie dezvoltată de Texas
Instruments

Sursă de lumină

.....Durată de viaţă a lămpii Phillips UHP

Tip lampă250 watt

Sursă de lumină UHP

..... durată de viaţă mai mare de~10.000 ore

Segment pe roata culorilor

.....6 segmente (RGBRGB)

Raport de contrast..... 200 000: 1

Luminozitate 2000 de lumeni color

Culori care pot fi afişate 1,07 miliarde

Rezoluţie 1920 x 1080 pixeli

Raportul dintre distanţa de la lentila proiecteurului
până la suprafaţa de proiecţie şi dimensiunile aces-
teia 0,21:1

Dimensiunea ecranului 50–120"

Distanţa până la ecran din spatele dispozitivului

.....10–42 cm

Corecţie trapez da

Raport aspect 4:3 şi 16:9

Moduri de proiectare faţă, spate,

..... tavan faţă, tavan spate

Corecţia culorii peretelui da

Ajustare focalizare electrică

Frecvenţa cadrelor 720 Hz

Tehnologie 3Dconverteşte 2D în 3D,

..... acceptă toate modurile 3D

Timp întârziere imagine50 ms

Timp de răspuns imagine < 0,1 ms

Nivel de zgomot.....32 dB(A) în modul lumina zilei/

..... < 25 dB(A) în modul cinema

Formate acceptate/rezoluţii

....PAL (50Hz)/SECAM (50Hz)/NTSC (60Hz)/

.....480i/p/576i/p/720p/1080i/p

Sunet

Difuzoare încorporate2+subwoofer

Ieşire putere 26 W

Sistem de sunet Dolby Digital 2.1

Conexiune

Bluetoothredare muzică de pe smartphone

..... sau tabletă pe Screeneo prin Bluetooth

..... aptX® Standard;

..... bandă de frecvenţă de funcţionare

..... 2400–2483.5 MHz

..... putere max. transmisă 100 mW

Conectivitate

2 mufe HDMI spate, 1 mufă HDMI lateral, VGA,

cablu compozit, 1x port USB standard spate,

..... ieşire pentru căşti lateral, Audio

..... in & out, AV in, S/PDIF optic,

..... ieşire declanşare

Sursă de alimentare

Consum de energie

..... în timpul funcţionării: 190 până la 300 W

..... oprit: < 0,5 W

Sursă de alimentare

.....adaptor de alimentare 90 V–264 V,

..... 47–63Hz pentru UE şi UK

Date logistice

Dimensiuni colet ambalat (W x D x H):

.....408 x 340 x 385 mm

..... neambalat (W x D x H):

.....315,5 x 248,8 x 281,9 mm

Greutate ambalat: 10,5 kg

.....neambalat: 8,3 kg

Interval de temperatură

..... în timpul funcţionării: 5–35 °C

Depozitat ambalat -10–60 °C

Depozitat neambalat 0–45 °C

Umiditate relativă

..... în timpul funcţionării: 15–85% RH

..... depozitat ambalat: 5–93% RH

..... depozitat neambalat: 15–85% RH

Pachetul standard includeHDP2510

.....telecomandă

..... ghid de pornire rapidă

..... cablu de alimentare

..... 2 x baterii AAA

..... geantă de transport

..... certificat de garanţie

Accesorii

Pentru dispozitivul dvs. sunt disponibile

următoarele accesorii:

Cablu PVideo-(CVBS) PPA1320 / 253526178

Ochelari 3D PPA5610 / 253569764

Telecomandă IR PPA5650 / 253588194

Toate datele sunt furnizate numai ca referinţă.

X-GEM SAS îşi rezervă dreptul de a realiza
modificări fără notificare prealabilă.



Marcajul CE certifică faptul că produsul îndeplinește principalele cerințe ale Directivelor 1999/5/CE, 2006/95/CE, 2004/108/CE și 2009/125/CE ale Parlamentului European și ale Consiliului privind echipamentul pentru tehnologia informațiilor, siguranța și sănătatea utilizatorilor și interferențele electromagnetice.

Declarația de conformitate poate fi consultată pe site-ul www.screeneo.philips.com.

Protejarea mediului, ca parte din planul de dezvoltare sustenabilă este o preocupare esențială a X-GEM SAS. Dorința X-GEM SAS este de a opera sisteme ținând cont de mediu și, prin urmare, a decis să integreze performanțele de mediu în ciclul de viață al acestor produse, de la fabricare până la darea în folosință și eliminare.



Declarația Comisiei federale pentru comunicații (FCC): Sunteți atenționat că schimbările sau modificările care nu sunt aprobate în mod expres de către partea responsabilă de conformitate ar putea anula autoritatea utilizatorului de a opera echipamentul.

Acest echipament a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru dispozitivul digital din Clasa B, în conformitate cu Partea 15 a Regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferenței dăunătoare din instalațiile rezidențiale. Acest echipament generează, utilizează și poate radia energie de radio frecvență și, dacă nu este instalat și utilizat în conformitate cu instrucțiunile, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor exista interferențe într-o anumită instalație. În cazul în care acest echipament cauzează interferențe dăunătoare recepției semnalului radio sau TV, care pot fi determinate prin oprirea și pornirea echipamentului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența luând una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientați sau reamplasați antena de recepție.
- Creșteți distanța dintre echipament și receptor.

- Conectați echipamentul la o priză sau la un circuit diferit față de cel la care este conectat receptorul.
- Contactați distribuitorul dvs. sau un tehnician experimentat de radio/TV pentru ajutor.

Acest dispozitiv este în conformitate cu Partea 15 a Regulilor FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

- 1 este posibil ca acest dispozitiv să nu cauzeze interferențe dăunătoare;
- 2 acest dispozitiv trebuie să accepte orice interferențe recepționate, inclusiv interferențe care pot determina o funcționare nedorită.

Declarația FCC RF privind expunerea la radiații: Acest transmițător nu trebuie așezat lângă sau nu trebuie operat alături de alte antene sau transmițătoare. Acest echipament respectă limitele FCC RF privind expunerea la radiații stabilite pentru un mediu necontrolat.

Acest echipament trebuie instalat și operat păstrând o distanță minimă de 20 centimetri între radiator și dvs.

Informații de reglementare specifice Canadei

Acest dispozitiv respectă informațiile de reglementare ale Industry Canada CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Declarația RSS-Gen și RSS-247: Acest dispozitiv respectă standardele Industry Canada RSS.

Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

- 1 este posibil ca acest dispozitiv să nu cauzeze interferențe și
- 2 acest dispozitiv trebuie să accepte orice interferențe, inclusiv interferențe care pot cauza o funcționare nedorită a dispozitivului.

Declarația RF privind expunerea la radiații:

Acest dispozitiv nu trebuie să respecte limitele de evaluare de rutină din secțiunea 2.5 a RSS102, iar utilizatorii pot obține informațiile canadiene de conformitate și informațiile cu privire la expunerea RF.

Acest echipament trebuie instalat și operat păstrând o distanță minimă de 7,8 inci (20 centimetri) între radiator și dvs.



Ambalaj: Prezența logo-ului (punctul verde) înseamnă că este plătită o contribuție către o organizație națională certificată, cu scopul de a îmbunătăți infrastructurile de recuperare și reciclare. Vă rugăm să respectați regulile de sortare locale pentru aceste tipuri de deșeuri.

Baterii: Dacă produsul dvs. conține baterii, acestea trebuie eliminate la un punct de colectare adecvat.



Produsul: Simbolul coșului de gunoi tăiat cu un X de pe produs semnifică faptul că produsul aparține familiei echipamentelor electrice și electronice. În acest sens, aveți obligația, conform reglementărilor europene să îl eliminați selectiv;

- La punctele de vânzare în cazul achiziționării unui echipament similar
- La punctele de colectare disponibile local (centre de depozitare-sortare, centre de colectare selectivă, etc.).

Astfel, puteți participa la refolosirea și modernizarea deșeurilor electrice și electronice, ceea ce poate avea efect asupra mediului și sănătății omului.

Ambalajele de hârtie și carton utilizate pot fi eliminate ca hârtie de reciclat. Ambalajele de plastic trebuie reciclate sau eliminate la deșeurile nereciclabile, conform reglementărilor din țara dvs.

Mărci comerciale: Referințele menționate în acest manual sunt mărci comerciale ale respectivelor companii. Lipsa mărcilor comerciale ® și ™ nu justifică presupunerea că aceste terminologii nu au dețin mărci comerciale. Ale denumiri de produse din prezentul document sunt utilizate numai în scopuri de identificare și pot reprezenta mărci comerciale ale respectivilor deținători. X-GEM SAS declină orice drepturi asupra acelor mărci.

Nici X-GEM SAS, nici afiliații săi nu vor fi responsabili față de cumpărătorul acestui produs sau față de terțe părți pentru daune, pierderi, costuri sau cheltuieli suportate de cumpărător sau de terțe părți ca urmare a unui accident, utilizare necorespunzătoare sau abuzivă a acestui produs, modificări neautorizate, reparații sau modificări ale acestui produs, sau nerespectarea cu strictețe a instrucțiunilor de utilizare și întreținere X-GEM SAS.

X-GEM SAS nu este răspunzătoare pentru daune sau probleme care decurg din utilizarea oricăror opțiuni sau materiale consumabile, altele decât cele recunoscute ca fiind produse originale X-GEM SAS/PHILIPS sau produse aprobate X-GEM SAS/PHILIPS.

X-GEM SAS nu va fi considerată răspunzătoare pentru daune care rezultă din interferența electromagnetică ce apare din utilizarea altor cabluri de interfață decât cele recunoscute ca produse X-GEM SAS/PHILIPS.

Toate drepturile sunt rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reproducă, stocată într-un sistem de descărcare sau transmisă într-o altă formă sau prin orice mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul în scris al X-GEM SAS. Informațiile din prezentul document sunt concepute pentru a fi utilizate numai cu acest produs. X-GEM SAS nu este responsabilă pentru utilizarea acestor informații pentru operarea altor dispozitive.

Acest manual de utilizare este un document care nu reprezintă un contract.

Erorile, erorile de tipărire și modificările sunt rezervate.

Copyright © 2016 X-GEM SAS



PHILIPS și sigla tip scut PHILIPS sunt mărci comerciale înregistrate ale Koninklijke Philips N.V. utilizate sub licență.

Acest produs a fost introdus pe piață de către X-GEM SAS, denumită în continuare în acest document ca X-GEM SAS, compania producătoare a acestui produs.

2016 © X-GEM SAS.

Toate drepturile sunt rezervate.

Sediu principal:

X-GEM SAS

9 rue de la Négresse
64200 Biarritz – FRANȚA
Tel: +33 (0)5 59 41 53 10
www.xgem.com

HDP2510

RO

253662678-A