

Screeneo U3

Home Projector

HDP3550

Gebruiksaanwijzing



Registreer uw product en krijg ondersteuning op www.philips.com/support

Inhoudsopgave

Inleiding	3
Geachte klant	3
Over deze gebruiksaanwijzing	3
Wat zit er in de doos	3
Klantenservicecentrum	3
1 Algemene veiligheidsinformatie	4
Installatie van het product	4
Reparaties	5
Stroomvoorziening	5
2 Overzicht	6
Bovenaanzicht	6
Zijaanzicht	6
Achteraanzicht	7
Afstandsbediening	8
3 Eerste gebruik	9
Plaatsing	9
Stroomvoorziening aansluiten	9
Voorbereiding van de afstandsbediening	10
Inschakelen en installatie	10
Eerste installatie	10
Correctie van de vorm van het beeld	12
Weergaveformaat instellen	12
Hulp op het scherm openen	12
Online services openen	12
Gebruik van de schermaanwijzer	12
App-beheer	13
4 Bluetooth-streaming	13
Streamen vanaf een Bluetoothapparaat	13
Streamen naar een Bluetooth-luidspreker	14
5 Verbinden met afspeelapparaten	15
Aansluiten op apparaten via HDMI	15
Verbinden met een computer via VGA	15
Verbinden met apparaten via AV	16
Aansluiten op apparaten via S/PDIF	16
Verbinden met externe luidsprekers of	13
Een scherm verbinden via TRIGGER	17

6	Bladeren door opslagapparaten	.18
Afs	pelen van media	19
7	Draadloze projectie	.19
Dra	aadloze projectie met Android-apparatuur	19
Dra iOS	adloze projectie met 5-apparatuur	20
Dra	aadloze projectie met Mac	20
8	Instellingen wijzigen	20
An	droid-systeeminstellingen	20
Pro	jectorsysteeminstellingen	21
Bee	eldinstellingen terugzetten	23
Sys	steeminstellingen terugzetten	23
9	Onderhoud	24
Rei	nigen	24
De	lamp vervangen	24
Sof	tware bijwerken	25
Pro	bleemoplossing	26
10	Aanhangsel	28
Tec	hnische gegevens	28
CE	-verklaring	29
FC	C-verklaring	29
Ov	erige opmerking	. 30

Inleiding

Geachte klant

Dank u voor het aanschaffen van deze projector.

Wij hopen dat u veel plezier hebt van dit product en de vele functies die het biedt!

Over deze gebruiksaanwijzing

Met de snelstartgids die bij dit product is geleverd, kunt u snel en gemakkelijk met dit product aan de slag. U vindt in de volgende secties van deze gebruiksaanwijzing gedetailleerde omschrijvingen.

Lees de hele gebruiksaanwijzing zorgvuldig door. Volg alle veiligheidsinstructies om de juiste werking van dit product te verzekeren

(zie Algemene veiligheidsinformatie,

pagina 4). De fabrikant accepteert geen aansprakelijkheid als deze instructies niet worden gevolgd.

Gebruikte symbolen

Mededeling

Probleemoplossing

Dit symbool geeft tips aan die u helpen om dit product effectiever en gemakkelijker te gebruiken.

GEVAAR!

Gevaar voor persoonlijk letsel!

Dit symbool geeft een waarschuwing voor gevaar voor persoonlijk letsel. Onjuiste behandeling kan leiden tot lichamelijk letsel of schade.

VOORZICHTIG!

Schade aan het product of gegevensverlies!

Dit symbool waarschuwt voor schade aan het product en mogelijk gegevensverlies. Onjuiste behandeling kan leiden tot schade.

Wat zit er in de doos

- (1) Screeneo U3-projector (HDP3550)
- (2) Afstandsbediening met 2 AAA-batterijen
- 3 AC-netsnoer x 4
- (4) Transporttas
- Snelstartgids



Klantenservicecentrum

U kunt de ondersteuningshotline vinden op het garantiebewijs of online:

Web: www.philips.com/support

E-mail: philips.projector.eu@screeneo.com

Internationaal telefoonnummer: +43 720 778 370

Vraag uw leverancier om kosten voor internationale gesprekken!

1 Algemene veiligheidsinformatie

Schenk aandacht aan alle vermelde waarschuwings- en veiligheidsaanwijzingen. Breng geen wijzigingen aan en maak geen instellingen die niet in deze gebruiksaanwijzing zijn beschreven. Onjuiste werking en verkeerde behandeling kunnen leiden tot lichamelijk letsel, schade aan het product of gegevensverlies.

Installatie van het product

Dit product is uitsluitend voor gebruik binnenshuis. Plaats het product stevig op een stabiele, vlakke ondergrond. Leg alle kabels zodanig neer dat niemand erover kan struikelen om mogelijk letsel aan personen of schade aan het product zelf te voorkomen. Het product mag niet op open grond worden geïnstalleerd.

Gebruik het product niet in vochtige ruimtes. Raak nooit het netsnoer of de lichtnetaansluiting met natte handen aan.

Gebruik het product nooit onmiddellijk nadat het van een koude naar een warme plaats is verplaatst. Als het product aan een dergelijke temperatuurwijziging wordt blootgesteld, kan er vocht condenseren op kritieke inwendige onderdelen.

Het product moet voldoende ventilatie hebben en mag niet worden afgedekt. Zet het product als het in gebruik is niet in een gesloten kast, kist of andere afgesloten ruimtes.

Plaats het apparaat niet op zachte oppervlakken, zoals tafelkleden of tapijt, en laat de ventilatiesleuven vrij. Het product kan anders oververhitten of in brand vliegen.

Bescherm het product tegen direct zonlicht, warmte, sterke temperatuurschommelingen en vocht. Zet het product niet in de buurt van verwarmingen of airconditioners. Neem de in de technische gegevens opgenomen informatie over temperaturen in acht (**zie Technische gegevens, pagina 28**).

De oppervlakte wordt warm door langdurige werking van het product. Het product schakelt in geval van oververhitting automatisch naar de stand-bymodus.

Laat geen vloeistoffen in het product lekken. Schakel het product uit en ontkoppel het van het lichtnet als er vloeistoffen of vreemde stoffen in het product zijn gelekt. Laat het product door een bevoegd servicecentrum inspecteren. Behandel het product altijd met zorg. Raak de lens niet aan. Zet nooit zware of scherpe voorwerpen op het product of op het netsnoer.

Als het product te heet wordt of er komt rook uit, schakel het dan onmiddellijk uit en haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact. Laat het product door een bevoegd servicecentrum controleren. Houd het product uit de buurt van open vuur (bijv. kaarsen).

GEVAAR!



Explosiegevaar bij batterijen van een verkeerde soort!

Er bestaat explosiegevaar als er een verkeerde soort batterij wordt gebruikt.

Stel de batterijen (batterijpakket of geïntegreerde batterijen) niet bloot aan overmatige warmte zoals zonneschijn of open vuur.

Er kan onder de volgende omstandigheden een laag vocht in het product verschijnen, die tot storingen kan leiden:

- als het product van een koude naar een warme ruimte wordt verplaatst;
- nadat een koude ruimte wordt verwarmd;
- als het product in een vochtige ruimte wordt gezet.

Ga als volgt te werk om het opbouwen van vocht te voorkomen:

- 1 Plaats het product in een plastic zak voordat het naar een andere ruimte wordt verplaatst, zodat het zich aan de omstandigheden in de ruimte kan aanpassen.
- 2 Wacht een tot twee uur voordat u het product uit de plastic zak haalt.

Het product mag niet in een zeer stoffige omgeving worden gebruikt. Stofdeeltjes en andere vreemde voorwerpen kunnen het product beschadigen.

Stel het product niet bloot aan extreme trillingen. Dit kan de inwendige componenten beschadigen.

Laat kinderen het product niet zonder toezicht behandelen. De verpakkingsmaterialen moeten uit de handen van kinderen worden gehouden.

Gebruik het product voor uw eigen veiligheid niet tijdens onweersbuien met bliksem.

Reparaties

Repareer het product niet zelf. Verkeerd onderhoud kan leiden tot letsel of schade aan het product. Het product moet door een bevoegd servicecentrum worden gerepareerd.

U treft de details van bevoegde servicecentra aan op het garantiebewijs bij dit product.

Verwijder het typeplaatje niet van dit product, omdat hierdoor de garantie ongeldig wordt.





Stroomvoorziening

Controleer voordat u het product aanzet of het stopcontact waarop u het aansluit voldoet aan de aanwijzingen op het etiket (spanning, stroom, frequentie van het stroomnet) op de projector. Deze projector moet worden aangesloten op een enkelfasig stroomnet.

Gebruik uitsluitend het netsnoer dat bij het product wordt geleverd. Het product wordt geleverd met een geaard netsnoer. Het is noodzakelijk om een geaarde connector aan te sluiten op een geaard stopcontact dat is aangesloten op de aarding van het gebouw.

Het stopcontact moet in de buurt van het product zijn geïnstalleerd en moet gemakkelijk toegankelijk zijn.

Haal de stekker uit het stopcontact zodat er geen elektrische stroom door het product loopt. Alleen in gevaarlijke situaties kan het netsnoer dienen als de ontkoppeling voor dit product.

VOORZICHTIG!

Gebruik altijd de toets () om de projector uit te schakelen. Dit is essentieel om de UHP-lamp de nodige tijd te laten afkoelen!

Schakel het product uit en haal de stekker uit het stopcontact voordat u de oppervlakte van het product reinigt (**zie Reiniging, pagina 24**). Gebruik een zachte, pluisvrije doek. Gebruik nooit vloeibare, gasvormige of gemakkelijk brandbare reinigingsmiddelen (spuitbussen, schuurmiddelen, poetsmiddelen, alcohol). Laat geen vocht in het product terechtkomen.



Risico op oogirritatie!

Deze projector is uitgerust met een UHP-lamp die een lange levensduur heeft en zeer helder licht uitstraalt. Kijk tijdens de werking niet direct in de lens van de projector. Dit kan irritatie van of beschadiging aan de ogen veroorzaken.

2 Overzicht

Bovenaanzicht



1 Projectielens

(2) (Stroomindicator)

- Druk hier eenmaal op om de projector in te schakelen
- Druk hier binnen een seconde tweemaal op om de projector in de stand-bymodus te schakelen.
- Wanneer de projector in stand-by staat, wordt de stroomindicator rood.
- Wanneer de projector wordt ingeschakeld, wordt de stroomindicator groen.
- Wanneer de projector in Bluetooth-modus staat, wordt de stroomindicator blauw.

VOORZICHTIG!

Gebruik altijd de toets () om de projector uit te schakelen. Dit is essentieel om de UHP-lamp de nodige tijd te laten afkoelen!

③ FOCUS +/-

Beeldscherpte aanpassen.

∢⊁

- Zet de projector in Bluetooth-modus.
- Verbreek de verbinding met het apparaat dat momenteel via Bluetooth is verbonden om een ander Bluetooth-apparaat te verbinden.
- ④ OK

Een selectie of invoer bevestigen.

5 Navigatietoetsen

- Navigeer menu-opties.
- Druk op **∢**/**>** om een selectie te wijzigen.

6 1

Keer terug naar een vorig menuscherm.

7 **‡**

Open de systeeminstellingen van de projector.

Zijaanzicht

Open de kap van de connector aan de onderkant van het linkerzijpaneel om toegang te krijgen tot de connectoren.



1

3,5 mm audio-uitgang; sluit aan op externe luidsprekers of hoofdtelefoon.

HDMI 3-connector Aansluiten op een HDMI-uitgang op een afspeelapparaat.

3 Handgreep

Achteraanzicht



Audio-in L/R

Sluit aan op de analoge audio-uitgang op een afspeelapparaat.

3 Video-in

Sluit aan op de composietvideo-uitgang op een afspeelapparaat.

(4) VGA-poort

Sluit aan op de VGA-poort van een computer. (5) HDMI 2-connector

Aansluiten op een HDMI-uitgang op een afspeelapparaat.

6 HDMI 1-connector

Aansluiten op een HDMI-uitgang op een afspeelapparaat.

⑦ S/PDIF-connector

Sluit aan op een optische ingang op een audiosysteem.

(8) AUDIO-INGANG

3,5 mm audio-ingang; werkt uitsluitend via VGA-verbinding.

AUDIO-UITGANG

3,5 mm audio-uitgang; sluit aan op externe luidsprekers of hoofdtelefoon.

- ⑨ ∲5V==1A
 - Kan worden gebruikt om een apparaat (bijv. een smartphone of tablet) op te laden.
 - Kan worden gebruikt om het projectorsysteem bij te werken.
 - Geen toegang tot gegevensbestanden op een aangesloten USB-apparaat; kan niet worden gebruikt om media af te spelen.

10 TRIGGER-aansluiting

Sluit aan op de triggeringang op een projectorscherm voor automatische bediening van het scherm.

(1) •< 5 V == 0.5 A</p>

- Toegang tot gegevensbestanden op een aangesloten USB-apparaat; kan worden gebruikt om media af te spelen.
- Kan worden gebruikt om het Android-systeem bij te werken.

Afstandsbediening



() ()

- Druk hier eenmaal op om de projector in te schakelen
- Druk hier binnen een seconde tweemaal op om de projector in de stand-bymodus te schakelen.

VOORZICHTIG!

Gebruik altijd de toets (J) om de projector uit te schakelen. Dit is essentieel om de UHP-lamp de nodige tijd te laten afkoelen!

Open de systeeminstellingen van de projector.

3 OK

Een selectie of invoer bevestigen.

Open meer opties bij het bladeren door apps.

5

Aanwijzer op het scherm in- of uitschakelen.

6 VOLUME +/-

Volume verhogen of verlagen.

⑦ FOCUS

Beeldscherpte aanpassen.

 Kleurtoetsen
 Selecteer taken of opties bij gebruik van toepassingsservices.

9 🔹

Volume dempen of herstellen.

10 🕈

Open het startscherm.

① ◀\$

- Zet de projector in Bluetooth-modus.
- Verbreek de verbinding met het apparaat dat momenteel via Bluetooth is verbonden om een ander Bluetooth-apparaat te verbinden.

12 ℃

Keer terug naar een vorig menuscherm.

- (13) Navigatietoetsen
 - Navigeer menu-opties.
 - Druk op ⁄ om een selectie te wijzigen.

(14) SOURCE →

Een ingangsbron openen en selecteren.

3 Eerste gebruik

Plaatsing

VOORZICHTIG!

Verwijder vóór gebruik de beschermfolie van de lens!

Plaats geen voorwerpen op de lens!

Zorg dat de projector is losgekoppeld van de netvoeding voordat u de projector installeert!

- 1 Plaats de projector op een stabiel, vlak oppervlak vóór het projectiescherm.
- 2 Draai het achterpaneel van de projector naar het projectiescherm.
- 3 Controleer of de plaatsing van de projector geschikt is voor het projectieoppervlak.
- De minimale en maximale projectieafstand is respectievelijk 10 en 42 cm.
- De afstand (a) tussen de projector en het projectieoppervlak bepaalt de diagonale schermgrootte (b). Bekijk de onderstaande afbeelding.



- Om de schermgrootte te wijzigen, verplaatst u de projector dichter bij of verder van het projectieoppervlak.
- Let op de relatie tussen schermgroottes (diagonale maat) en projectieafstanden.

Schermgrootte	Projectieafstand
50"	10,8 cm
120"	42 cm

Andere plaatsing

De meest gebruikelijke manier om de projector te plaatsen, is door deze op een oppervlak vóór het projectiescherm te plaatsen (**zie Plaatsing, pagina 9**).

U kunt de projector ook op de volgende drie manieren plaatsen.

- Plafond voor, plafond achter: Monteer de projector ondersteboven aan het plafond vóór het projectiescherm. Er is een projectorsteun vereist om de projector aan het plafond te bevestigen.
- Aan achterzijde op tafel: Plaats de projector op een oppervlak achter het projectiescherm. Er is een speciaal achterprojectiescherm vereist.
- Aan achterzijde aan plafond: Monteer de projector ondersteboven aan het plafond achter het projectiescherm. Om de projector achter het scherm aan het plafond te bevestigen, zijn een projectorsteun en een speciaal achterprojectiescherm vereist.
- Na de gewenste plaatsing, past u de projectie aan tot op de correctie positie (druk op **OPTION** en gaat u naar System – Projection Mode).

Mededeling



Schaf voor hoge montage aan een plafond een door een installateur aanbevolen projectorsteun aan en volg de instructies meegeleverd met de steun.

Verzeker vóór montage aan het plafond dat het plafond het gewicht van de projector en de steun kan dragen.

Voor installatie aan het plafond moet de projector stevig aan het plafond worden bevestigd in overeenstemming met de installatie-instructies. Een verkeerde plafondmontage kan leiden tot ongevallen, letsel of schade.

Stroomvoorziening aansluiten

VOORZICHTIG!

Gebruik altijd de toets () om de projector uit te schakelen. Dit is essentieel om de UHP-lamp de nodige tijd te laten afkoelen!

Sluit altijd de geaarde connector aan op het geaard stopcontact dat is aangesloten op de aarding van het gebouw.

- 1 Selecteer een van de meegeleverde netsnoeren met de geschikte stekker (EU, VK, VS, CH).
- 2 Sluit het netsnoer aan op de stroomaansluiting aan de achterkant van de projector en vervolgens op het stopcontact.



Voorbereiding van de afstandsbediening

VOORZICHTIG!

Verkeerd gebruik van batterijen kan leiden tot oververhitting, explosies, risico op brand en letsel. Lekkende batterijen kunnen de afstandsbediening beschadigen. Stel de afstandsbediening nooit bloot aan direct zonlicht. Vermijd vervormen, ontmantelen of opladen van de batterijen. Vermijd blootstelling aan open vuur en water. Vervang lege batterijen onmiddellijk. Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening als deze gedurende langere periodes niet wordt gebruikt.

- 1 Open het batterijvak.
- 2 Plaats de meegeleverde batterijen (type AAA) volgens de juiste polariteit (+/-), zoals aangegeven.
- 3 Sluit het batterijvak.
- Als de afstandsbediening wordt gebruikt, richt deze dan op de IR-sensor op de projector en zorg ervoor dat er zich geen obstakels bevinden tussen de afstandsbediening en de IR-sensor.

Inschakelen en installatie

VOORZICHTIG!

Gebruik altijd de toets () om de projector uit te schakelen. Dit is essentieel om de UHP-lamp de nodige tijd te laten afkoelen!

Mededeling



Het in- en uitschakelen van de projector kost enige tijd, omdat de UHP-lamp de bedrijfstemperatuur moet bereiken. Na enkele minuten bereikt de helderheid van de lamp zijn volledige capaciteit.

- Druk eenmaal op () om de projector in te schakelen. De stroomindicator op de projector verandert van rood in groen.
 - De afstand tussen de projector en het scherm bepaalt de feitelijke afmetingen van het beeld.

Naar de stand-bymodus schakelen

Druk binnen een seconde **tweemaal** op () om de projector in de stand-bymodus te zetten. De stroomindicator op de projector verandert van groen in rood.

Eerste installatie

Wanneer u de projector voor het eerst inschakelt of als de projector wordt teruggezet in de standaard fabrieksinstellingen, wordt u gevraagd de volgende initiële instelling uit te voeren.

Stap 1: taalinstelling

Het taalmenu verschijnt automatisch. Gebruik de **Navigatietoetsen** en **OK** om de gewenste taal te selecteren voor menu's op het scherm.



Stap 2: apps installeren

- 1 Na het instellen van de taal, wordt de installatie van apps voor Android automatisch gestart.
- 2 Wacht tot de installatie is voltooid. De geïnstalleerde apps worden op het startscherm weergegeven.

Stap 3: accepteer de EULA

Nadat de installatie van de apps is voltooid, verschijnt de EULA (Licentieovereenkomst eindgebruiker) op het scherm. Lees en accepteer de overeenkomst om door te gaan met de installatie.

Stap 4: activeer de schermaanwijzer

Activeer de schermaanwijzer (muiscursor) ter vervanging van de functie van de **Navigatietoetsen** op de afstandsbediening. De schermaanwijzer is vereist wanneer u op het internet zit.

U moet de afstandsbediening koppelen met de projector, voordat u de schermaanwijzer kunt gebruiken.

- Als stap 4 wordt weergegeven, volg dan de instructies op het scherm: houd FOCUS + en - op de afstandsbediening gelijktijdig gedurende 5 seconden ingedrukt.
- 2 Laat de toetsen los en wacht totdat de afstandsbediening met de projector is gekoppeld, zoals in het installatiemenu wordt aangegeven.

Het gebruik van de schermaanwijzer

- 1 Als de afstandsbediening met de projector is gekoppeld, druk dan op ▶ op de afstandsbediening om de schermaanwijzer weer te geven of te annuleren.
- 2 Als de aanwijzer (gebogen pijl) op het projectiescherm wordt weergegeven, houd dan de afstandsbediening in de lucht en beweeg hem; de aanwijzer beweegt dan overeenkomstig over het scherm.
- 3 Druk op de toets **OK** op de afstandsbediening om de selectie te bevestigen.
- 4 De schermaanwijzer wordt uitgeschakeld als u op de **Navigatietoetsen** op de afstandsbediening drukt. Druk op **▶** om de schermaanwijzer weer in te schakelen.





Stap 5: beeldaanpassing

Pas het beeld aan op het projectieoppervlak en verstel de focus.

1 Draai aan de hoekinstellingsknoppen aan de onderkant van de projector om het beeld optimaal op het projectieoppervlak aan te passen.



2 Om de focus aan te passen, drukt u op FOCUS +/- op de afstandsbediening of projector.



3 Selecteer vervolgens *Next* om door te gaan naar de volgende stap.

Stap 6: Wifi-netwerk instellen

Stel het wifi-netwerk in voor toegang tot online applicaties.

Wat hebt u nodig

- Een draadloze netwerkrouter.
- Gebruik voor de beste draadloze prestaties en dekking een 802.11n router ("Wifi 4").

- 1 Wanneer de netwerkconfiguratie-interface voor stap 6 verschijnt, opent u *Network Configuration.*
- 2 Selecteer *Wi-Fi* om de lijst met Wi-Finetwerken te openen en selecteer vervolgens de naam van uw netwerk in de lijst.
- 3 De balk voor invoeren van het netwerkwachtwoord en het virtuele toetsenbord verschijnen. Voer het wachtwoord voor het netwerk in.
 - Om uw wachtwoord in te voeren, kunt u ook gebruik maken van de schermaanwijzer (zie Stap 4: activeer de schermaanwijzer, pagina 11).
- 4 Nadat de netwerkverbinding tot stand is gebracht, drukt u op → om terug te keren naar de netwerkconfiguratie-interface en selecteert u *Next* om door te gaan naar de volgende stap.

Step 7: tijdzone selecteren

- 1 Wanneer de tijdzone-interface voor stap 7 wordt weergegeven, opent u de tijdzone-optie.
- Nadat de tijdzone is ingesteld, drukt u op
 om terug te keren naar de tijdzoneinterface en selecteert u Next om alle initiële instellingen te voltooien.

Correctie van de vorm van het beeld

U kunt vervormde beelden rechthoekig maken.

- 1 Druk op **COPTION** om het instellingenmenu te openen.
- 2 Gebruik de **Navigatietoetsen** en **OK** om *System – Key Stone* te selecteren.
- 3 Druk op **</>> →** om het vervormde beeld te corrigeren.
- 4 Druk op → of ↑ om de instellingsmodus te verlaten.

Weergaveformaat instellen

Selecteer een beeldformaat dat bij het projectiescherm past.

- 1 Druk op **OPTION** om het instellingenmenu te openen.
- 2 Gebruik de **Navigatietoetsen** en **OK** om *Image – Format* te selecteren.
- 3 Druk op **</>>** om het beeldformaat te selecteren: Original, Full Screen, 16:9 en 4:3.
- 4 Druk op → of ↑ om de instellingsmodus te verlaten.

Gebruik van het startscherm

Het startscherm biedt gemakkelijke toegang tot een breed assortiment internettoepassingen, de installatie en andere nuttige functies op de projector.



Hulp op het scherm openen

De hulp op het scherm (gebruiksaanwijzing) is voor gemakkelijke toegang opgeslagen op de projector.

- 1 Druk op de **Navigatietoetsen** op de afstandsbediening om op het startscherm de link voor de gebruiksaanwijzing te selecteren.
- 2 Druk op **OK** op de afstandsbediening om de gebruiksaanwijzing te openen.

Online services openen

Sommige vooraf geladen apps voor Android zijn beschikbaar op het startscherm.

- Gebruik de **Navigatietoetsen** en **OK** op de afstandsbediening om een toepassing te selecteren en te openen.
- Zorg ervoor dat de projector is verbonden met het internet, voordat u de toepassingen opent. Open de or instellingen op het startscherm en ga naar Network - Wi-Fi om verbinding te maken met wifi.

Gebruik van de schermaanwijzer

- De schermaanwijzer moet worden gebruikt bij het selecteren van een service-item op webpagina's, b.v. selectie van weblinks en activering van tekstinvoer in de URL of zoekbalk
- Druk op k op de afstandsbediening om de schermaanwijzer weer te geven of te verbergen (zie Stap 4: activeer de schermaanwijzer, pagina 11).

Tekst invoeren op webpagina's

- 1 Verplaatsen van de schermaanwijzer naar het tekstveld, bijv. URL of zoekbalk.
- 2 Druk op **OK** op de afstandsbediening. De tekstcursor verschijnt in het tekstveld.
- 3 Gebruik het virtuele pop-uptoetsenbord om tekst in te voeren.

App-beheer

- U kunt een toepassing aan het startscherm toevoegen of het hiervan verwijderen door deze te installeren of te verwijderen.
- Ga naar Aptoide TV app store op het startscherm om te bladeren, zoeken en applicaties te installeren.
- Om beveiliging en beperkingen in te stellen voor het installeren van een applicatie, opent u de originistellingen op het startscherm en gaat u naar Security & restrictions.
- Om de gedownloade/systeem-/actieve apps en de opslag die door elke app worden gebruikt te bekijken, opent u de instellingen op het startscherm en gaat u naar Apps.
- Om privacyrechten te beheren (bijv. locatie, camera, microfoon en contactpersonen), opent u de oi instellingen op het startscherm en gaat u naar Apps -Permissions.
- Als u een applicatie wilt verwijderen/ uitschakelen, gegevens wilt wissen of rechten voor een applicatie wilt instellen, selecteert u een applicatie onder de optie Apps om de opties te openen.

Achtergrond van het startscherm aanpassen

- 1 Selecteer Arechtsboven in het startscherm en druk dan op **OK** om het instellingenmenu te openen.
- 2 Selecteer de optie *Change Wallpaper* en gebruik dan de linker en rechter pijltoetsen op het scherm om een vooraf opgeslagen afbeelding als achtergrond voor het startscherm te selecteren.

4 Bluetooth-streaming

U kunt via de Bluetooth van de projector op de volgende manieren naar muziek luisteren.

- Muziek streamen van een Bluetoothapparaat naar de projector.
- Muziek streamen van de projector naar een externe Bluetooth-luidspreker.

Streamen vanaf een Bluetoothapparaat

U kunt via Bluetooth vanaf een Bluetoothapparaat draadloos muziek streamen naar de projector (bijv. een smartphone of tablet).

Koppel de projector eerst met het Bluetoothapparaat, voordat u deze de eerste keer met een Bluetooth-apparaat gebruikt.

Mededeling



Het effectieve gebruiksbereik tussen de projector en het Bluetooth-apparaat is ongeveer 10 meter (30 voet).

De muziekstreaming kan worden onderbroken door obstakels tussen het Bluetooth-apparaat en de projector.

- 1 Zorg ervoor dat de projector in de standbymodus staat en controleer of de led op de projector rood wordt.
- 2 Druk op **()** op de afstandsbediening of de projector om in stand-by de Bluetooth-functie van de projector in te schakelen.
 - Wanneer de projector in Bluetoothmodus staat, knippert de indicator op de projector blauw.
- 3 Schakel Bluetooth in op uw Bluetoothapparaat en zoek naar apparaten die kunnen worden gekoppeld (zie de gebruiksaanwijzing van het apparaat voor bijzonderheden).
- 4 Selecteer "**Screeneo BT**" op uw Bluetoothapparaat om ermee te koppelen.
 - Wanneer het koppelen van Bluetooth is geslaagd, zal de indicator op de projector constant blauw gaan branden.
- 5 Audio afspelen op het Bluetooth-apparaat. De audio streamt naar de projector.



Opnieuwe verbinden met Bluetooth

 De projector wordt automatisch opnieuw verbonden met het laatst verbonden apparaat wanneer u de projector in Bluetooth-modus zet.

Verbinding met een tweede Bluetooth-apparaat

- 2 Koppel vervolgens een tweede Bluetoothapparaat met de projector.

Streamen naar een Bluetoothluidspreker

U kunt via Bluetooth draadloos muziek streamen van de projector naar een Bluetooth-luidspreker.

Koppel de projector eerst met de Bluetoothluidspreker, voordat u deze de eerste keer met een Bluetooth-luidspreker gebruikt.

Mededeling



Het effectieve gebruiksbereik tussen de projector en het Bluetooth-apparaat is ongeveer 10 meter (30 voet).

De muziekstreaming kan worden onderbroken door obstakels tussen het Bluetooth-apparaat en de projector.

- 1 Schakel uw Bluetooth-luidspreker in.
- 2 Open op het startscherm (druk op ♠) de
 instellingen en ga naar Add Bluetooth om de
 lijst met Bluetooth-apparaten te openen.
- Selecteer de naam van uw Bluetoothluidspreker in de lijst met Bluetoothapparaten.
- 4 De projector is verbonden met de Bluetoothluidspreker. Audio van de projector streamt naar de Bluetooth-luidspreker.



Opnieuwe verbinden met Bluetooth

De projector wordt automatisch opnieuw verbonden met de laatst verbonden luidspreker, als de verbonden luidspreker wordt ingeschakeld.

Ontkoppel de gekoppelde Bluetooth-luidspreker

- 1 Als een Bluetooth-luidspreker is gekoppeld met de projector, wordt een tag gemaakt onder *Remote & accessories* om de naam van de gekoppelde Bluetooth-luidspreker weer te geven.
- Om de tag voor de gekoppelde Bluetoothluidspreker te controleren, opent u in het startscherm (druk op ♠) de instellingen en gaat u naar *Remote & accessories*.



- 2 Selecteer onder *Remote & accessories* de tag voor de gekoppelde Bluetooth-luidspreker voor toegang tot de optie *Unpair*.
- 3 Selecteer vervolgens *Unpair* om de tag uit de lijst te verwijderen. De gekoppelde Bluetooth-luidspreker is nu ontkoppeld.

Verbinding met een tweede Bluetoothluidspreker

- 1 Ontkoppel de verbonden Bluetoothluidspreker. U kunt Bluetooth ook handmatig uitschakelen op de verbonden Bluetoothluidspreker.
- 2 Koppel de projector vervolgens met een tweede Bluetooth-luidspreker.

5 Verbinden met afspeelapparaten

Aansluiten op apparaten via HDMI

Sluit een afspeelapparaat (bijv. een Blurayspeler, gaming console, camcorder, digitale camera of pc) via de HDMI-aansluiting aan op de projector. Via deze aansluiting worden beelden op het projectiescherm getoond en wordt audio op de projector afgespeeld.

1 Gebruik een HDMI-kabel om de HDMIconnector (1/2/3) op het achter- of zijpaneel van de projector te verbinden met de HDMIuitgang van het afspeelapparaat.





Druk op **SOURCE** for *HDMI 1*, *HDMI 2* of 2 HDML3 te selecteren als invoerbron.

Verbinden met een computer via VGA

Verbind een computer (bijv. een desktop of laptop) met de projector. Door middel van deze verbinding worden afbeeldingen op het projectiescherm getoond.

Mededeling

- Veel laptops activeren de externe videouitgang niet automatisch wanneer u een tweede scherm, zoals een projector, verbindt. Raadpleeg de handleiding van uw laptop om erachter te komen hoe u de externe video-uitgang kunt activeren.
- Gebruik een VGA-kabel om de VGA-1 connector op de projector te verbinden met de VGA-uitgang van een computer.



2 Stel op uw computer de schermresolutie van de computer in op de juiste instelling en schakel het VGA-signaal over naar een externe monitor. De volgende resoluties worden ondersteund:

	Resolutie	Beeldvernieuwingssnelheid
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz
HD	1280 x 720	60 Hz
FULL HD	1920 x 1080	60 Hz

3 Druk op **SOURCE →** om VGA te openen. Afbeeldingen worden op het projectiescherm getoond.

Mededeling



De projector ondersteunt de volgende resoluties: VGA/SVGA/WXGA, HD en FULL HD. Probeer de beste resolutie voor de beste resultaten.

Audio uitvoeren via een VGA-verbinding

Maak verbinding met VGA. Gebruik vervolgens een 3,5 mm audiokabel om de AUDIO IN-connector (3,5 mm) op de projector te verbinden met de analoge audiouitgang (3,5 mm jack of rode en witte jacks) van de computer.



Mededeling



Verbinden met apparaten via AV

Verbind een afspeelapparaat (biiv, een dvdspeler, gameconsole, camcorder of digitale camera) met de projector met behulp van een AV-verbinding. Via deze aansluiting worden beelden op het projectiescherm getoond en wordt audio op de projector afgespeeld.

- Verbind een RCA-kabel (A/V-kabel) met het 1 volgende:
 - de AV IN-connectoren (geel voor composietvideo, rood en wit voor analoge audio) op de projector en
 - de analoge audio-uitgangen (rood en wit) en/of composietvideo-uitgangen op een afspeelapparaat.



Druk op **SOURCE →** om *AV-In* te openen. 2

Aansluiten op apparaten via S/PDIF

Sluit een digitaal apparaat (biiv, een thuisbioscoopsysteem of soundbar) aan op de projector via de S/PDIF connection. Met deze aansluiting wordt audio naar het aangesloten digitale apparaat gestreamd.

- Sluit de **S/PDIF-**connector op de projector met een optische S/PDIF-kabel aan op de S/PDIF-ingang op het digitale apparaat.
 - De S/PDIF-ingang op het digitale apparaat kan gelabeld zijn met OPTICAL of OPTICAL IN.



Verbinden met externe luidsprekers of hoofdtelefoon

Verbind externe luidsprekers of hoofdtelefoon met de projector. Met deze aansluiting wordt audio van de projector afgespeeld via de externe luidsprekers of hoofdtelefoon.

GEVAAR!

Gevaar voor gehoorbeschadiging!

Zet het volume van het apparaat lager voordat u de hoofdtelefoon aansluit.

Gebruik het apparaat niet voor langere tijd op een hoog volume – vooral als u een hoofdtelefoon gebruikt. Dit kan leiden tot gehoorbeschadiging.

- 1 Verbind een 3,5 mm audiokabel met het volgende:

 - de analoge audio-ingang (3,5 mm-jack of rode en witte jacks) op de externe luidsprekers.



2 Gebruik, wanneer u verbinding maakt met de hoofdtelefoon, de volumeregeling op de afstandsbediening om het volume op een comfortabel niveau in te stellen.

Een scherm verbinden via TRIGGER

Verbind de projector met het projectiescherm met behulp van een TRIGGER-verbinding. Met deze verbinding kan het projectiescherm zich automatisch uit- en opvouwen.

 Gebruik een triggerkabel (niet meegeleverd) om de TRIGGER-jack (12 V) op de projector te verbinden met de aansluiting van het projectiescherm.



2 Het projectiescherm vouwt automatisch uit of op wanneer de projector wordt in- of uitgeschakeld.

6 Bladeren door opslagapparaten

Via de projector kunt u gegevensbestanden opgeslagen op de lokale opslag en aangesloten opslagapparaten (bijv. een USB-stick, externe harde schijf, camcorder of digitale camera) beheren en afspelen.

Mededeling



Uitsluitend via de USB-poort op de projector met 0,5 A erboven kunnen gegevensbestanden op een USBopslagapparaat worden afgespeeld.

- - Via de USB-poort op de projector met 1 A erop kunnen geen gegevensbestanden op een USB-opslagapparaat worden afgespeeld.



- 2 Open *File Browser* op het startscherm (druk op ♠).
- 3 Selecteer uw verbonden apparaat of lokale opslag in de lijst met apparaten.
- 4 De bestandsbrowser wordt weergegeven. Gebruik de **Navigatietoetsen** en **OK** op de afstandsbediening om bestanden te selecteren en te openen.



Bestanden kopiëren/knippen/ verwijderen

Bovenaan de bestandsbrowser vindt u een menubalk waarin hulpmiddelen voor bladeren en bewerken beschikbaar zijn, zoals hieronder weergegeven.



Menu-opties openen

- Gebruik de Navigatietoetsen om een menuoptie in de menubalk te selecteren en druk vervolgens op OK om de selectie te bevestigen of subopties te openen.
- Selecteer het @-pictogram in de menubalk voor informatie over elk menupictogram.

Bestandsselectie en modus voor openen van bestanden activeren

- Selecteer het =-pictogram in de menubalk en druk op OK om het =-pictogram geel of grijs te maken.
- Wanneer het -pictogram geel is, is de bestandsselectiemodus geactiveerd. In de bestandsselectiemodus kunnen bestanden/ mappen worden geselecteerd, maar niet worden geopend.
- Wanneer het F-pictogram grijs is, is de bestandsopeningsmodus geactiveerd. In de bestandsopeningsmodus kunnen bestanden/mappen worden geopend, maar niet worden geselecteerd.

Bestanden kopiëren en plakken

- 1 Selecteer in de bestandsselectiemodus een bestand of map. De bestands-/mapnaam is aangevinkt indien geselecteerd.
- 2 Open het 2 -menu om bewerkingsopties weer te geven en selecteer de optie voor het kopiëren van bestanden.
 - Selecteer de bestandsverwijderingsoptie om een bestand/map te verwijderen.
- 3 Navigeer en open een map in de bestandsopeningsmodus, waarin u het/de geselecteerde bestand/map wilt plakken.
- 4 Open het March menu opnieuw om bewerkingsopties weer te geven en selecteer de optie voor het plakken van bestanden. Het plakken van bestanden/mappen is nu voltooid.

Afspelen van media

De projector kan afbeeldingen, audio- en videobestanden op de lokale opslag en op een aangesloten USB-opslagapparaat weergeven/ afspelen.

Controleer de ondersteunde bestandsformaten voordat u een bestand afspeelt (**zie Technische gegevens, pagina 28**).

- Selecteer een video-/audio-/ afbeeldingsbestand in de bestandsbrowser en druk op OK.
 - Zorg dat de bestandsopeningsmodus is geactiveerd (het)-pictogram in de menubalk boven aan de bestandsbrowser is grijs, niet geel), zodat u een bestand kunt openen.
- 2 Selecteer vervolgens een mediaspeler-app in de pop-uplijst voor het afspelen van media.
- 3 Tijdens het afspelen hebt u toegang tot de bedieningselementen in de app van de mediaspeler.

7 Draadloze projectie

U kunt met deze projector de volgende apparaten draadloos naar het projectiescherm spiegelen.

- Android-apparaten
- iOS-apparaten
- Mac

Draadloze projectie met Android-apparatuur

Wat hebt u nodig

- Een Android-apparaat dat Miracast (of Screen Mirroring) ondersteunt. De functienaam kan ook Screencast, Screen Sharing, Wi-Fi Direct en Wireless Display worden genoemd, enz. Niet alle Android-apparaten hebben deze functie. Raadpleeg de gebruikershandleiding van uw apparaat voor meer informatie.
- Schakel wifi in op uw Android-apparaat.
- 1 Selecteer in het startscherm (druk op ♠) het pictogram voor het spiegelen van het scherm en druk vervolgens op **OK** om de modus voor het spiegelen van het scherm te openen.
 - Er wordt een berichtvenster weergegeven waarin u wordt gevraagd de projector met een apparaat te verbinden.
- 2 Open op uw Android-apparaat de wifi-instellingen en selecteer de optie 'Wireless Display'. Selecteer vervolgens de projectornaam onder 'Wireless Display' om uw Android-apparaat met de projector te verbinden.
 - Afhankelijk van het Android-apparaat wordt de naam van de functie voor het spiegelen van het scherm ook gelabeld als Screencast, Screen Sharing of Multi-screen, enz.
- 3 De uitnodiging om te verbinden verschijnt op het scherm van de projector. Gebruik de **Navigatietoetsen** en **OK** om **ACCEPT** te selecteren.
- 4 Na een succesvolle verbinding wordt de scherminhoud van uw Android-apparaat naar het projectieoppervlak geprojecteerd.

Draadloze projectie met iOS-apparatuur

Wat hebt u nodig

- Schakel wifi in op uw iPhone.
- Zorg ervoor dat de projector en uw iPhone zich op hetzelfde wifi-netwerk bevinden.
- 1 Open het 'Control Center' op uw iPhone door het scherm omhoog te schuiven en de optie 'Scherm spiegelen' te selecteren. Selecteer dan de projectornaam onder 'Scherm Spiegelen' om uw iPhone met de projector te verbinden.
- 2 De scherminhoud van uw iPhone wordt bij een succesvolle verbinding op het projectieoppervlak weergegeven.

Draadloze projectie met Mac

Wat hebt u nodig

- Schakel wifi in op uw Mac.
- Zorg ervoor dat de projector en uw Mac zich op hetzelfde wifi-netwerk bevinden.
- 1 Open op de Mac de optie Scherm spiegelen, bovenaan het computerscherm en selecteer dan de projectornaam om de Mac met de projector te verbinden.
- 2 De scherminhoud van de Mac wordt bij een succesvolle verbinding op het projectieoppervlak weergegeven.

8 Instellingen wijzigen

In dit gedeelte leert u de volgende twee systeeminstellingen wijzigen:

- Android-systeem
- Projectorsysteem

Android-systeeminstellingen

- 2 Gebruik de **Navigatietoetsen** en **OK** om instellingen te selecteren en te wijzigen.



App-instellingen

Ga naar Apps of Security & restrictions voor toegang tot de volgende instellingen.

- Lijst met gedownloade/systeem-/actieve apps en geheugen dat door elke app wordt gebruikt
- Instellen van diverse rechten voor de geïnstalleerde apps, bijv. locatie, contacten, camera, microfoon, telefoon en sms, enz.
- Instellen van beveiliging en beperkingen voor de installatie van apps
- Verwijderen of uitschakelen van een app
- Wissen van data of cache

Toetsenbord en invoermethoden

Ga naar *Keyboard* voor toegang tot de volgende instellingen.

- Er zijn twee toetsenbordopties: Android Keyboard (AOSP) of Remote controller input method
- Wijzig de instellingen voor Android Keyboard (AOSP), zoals taal, uiterlijk en lay-out, typen met bewegingen en tekstcorrectie, enz.
- Wijzig de instellingen voor Remote controller input method, b.v. taal- en invoervoorspelling, enz.

Beeldopties

Ga naar *Display* voor toegang tot de volgende instellingen.

- Selecteren van diverse schermresoluties
- Schalen van het scherm omhoog of omlaag.

Geluidsopties

Ga naar Sounds voor toegang tot de volgende instellingen.

- System sounds: zet het systeemgeluid aan of uit.
- Dolby sounds: selecteer een DRC-modus (Dynamic Range Compression) om het dynamische geluidsbereik te verminderen. Verlaag bijvoorbeeld het volume van de harde geluiden wanneer u 's nachts een film kijkt.
- Digital sounds: selecteer een geluidsformaat voor digitale geluidsuitvoer

Meer instellingen

U hebt toegang tot meer opties onder de 🎡 instellingen.

- Bekijk de totale en gebruikte ruimte voor interne opslag
- · Zet terug in de fabrieksinstellingen
- · Stel datum en tijd in
- Stel verschillende lettergroottes in voor weergave
- Stel volumes in voor media, alarm en meldingen
- Maak of meld u aan bij accounts voor populaire apps

Projectorsysteeminstellingen

- Druk op CPTION op de afstandsbediening om de opties voor de projectorsysteeminstellingen te openen.
- 2 Gebruik de **Navigatietoetsen** en **OK** om instellingen te selecteren en te wijzigen.

Bronselectie

Source settings	
Source 🕑 Image 3D Sound System Information	Smart Media HDMI 1 HDMI 2 HDMI 3 VGA AV-In

- Selecteer en activeer een invoerbron die overeenkomt met een extern apparaat dat met de projector is verbonden.
- Selecteer Smart Media wanneer een USBopslagapparaat is verbonden of wanneer er geen ander extern apparaat is verbonden.

Mededeling



Als er geen invoerbron wordt gedetecteerd, verschijnt *NO SIGNAL* op het scherm.

Afhankelijk van de bron die u hebt geselecteerd, kunnen de submenu's variëren.

Beeldinstellingen

Image settings		
Source	Smart settings	Standard
Image 📀	Format	Original
3D	Contrast	50
Sound	Saturation	50
System	Sharpness Lamp power mode	16 Standard
Information	Flow motion	Middle
	Wall colour correction Advanced colour settings	Off

- Smart Settings: Selecteer een vooraf gedefinieerde instelling voor helderheid, contrast en kleurverzadiging.
- Format: Selecteer een beeldformaat dat bij het projectiescherm past.
- Pas Brightness/Contrast/Saturation/ Sharpness aan met waarden van 0 t/m 100.
- Lamp Power Mode: Selecteer een lampvermogensmodus om in verschillende situaties te gebruiken.
 - Cinema: Ideaal voor zeer donkere kamers en kleinere schermformaten.
 - Daylight: Ideaal voor een omgeving met veel licht.
 - Primetime: Ideaal voor een half-donkere omgeving.
- Flow Motion: Schakel naar MEMC (motion estimation motion compensation; schatting beweging compensatie beweging) voor interpolatie van beweging om wazige weergave door beweging te verlichten.
- Wall Colour Correction: Pas de kleur van het geprojecteerde beeld aan op een gekleurd projectieoppervlak.
- Advanced Colour Settings: open de gedetailleerde kleurcorrecties.
 - Colour Temperature: Stel in op Warm om warmere kleuren zoals rood te versterken; stel in op Cool om de foto een blauwige tint te geven.

- Dynamic Contrast: Pas het contrast aan om het op het beste niveau te houden op basis van de helderheid van het scherm.
- Gamma: Pas de gamma-correctie aan op basis van het type geprojecteerde afbeelding.
- Black Level: Stel het zwart-witniveau in op Full Range, Limit Range of Auto.
- Manual White Point: Pas de witpuntkalibratie handmatig aan naar gelang uw behoeften.
- Manual Colours RGB CMY: Pas de kleuren in RGB CMY-modus handmatig aan naar gelang uw behoeften.

3D-instelling

3D settings		
Source Image	2D/3D L/R Swap	2D Off
3D 📀		
Sound		
System		
Information		
	l	

- 3D: Schakel tussen de beeldmodus 2D of 3D.
- L/R Swap: Verwissel de linker- en rechterkant van het scherm.

Geluidsinstellingen



- Volume: Pas de volumeniveaus aan.
- Deep Base: Schakel de deep base-functie in of uit.
- Wide Sound: Schakel de wide sound-functie in of uit.
- Equalizer: Selecteer een geluidsmodus: Normal, Pop, Jazz, Classic, Voice.
- Audio Output: Schakel tussen de audiouitvoer Internal Speakers en SPDIF. Selecteer SPDIF als u audio wilt uitvoeren via S/PDIFverbinding naar een digitaal apparaat (bijv. thuisbioscoopsysteem of AV-ontvanger).

Systeeminstellingen

System settings		
Source Image 3D	Key stone Projection mode Sleep mode Screen saver	0 Front Off 1 min
Sound	Auto power down Reset lamp timer	On
System 😡	Language/language	English
Information	High altitude mode Shop mode Firmware update	Off Off

- *Key Stone:* Maak keystone-beelden rechthoekig.
- Projection mode: Stel de projectie in op de juiste positie op basis van installatie van de projector.
 - Front: Plaats de projector op een oppervlak vóór het projectiescherm.
 - Rear: Plaats de projector op een oppervlak achter het projectiescherm.
 - Front Ceiling: Monteer de projector aan het plafond vóór het projectiescherm.
 - *Rear Ceiling:* Monteer de projector aan het plafond achter het projectiescherm.
- Sleep Mode: Stel de tijd (in minuten) in waarop de projector automatisch wordt uitgeschakeld.
- Screen Saver: Stel een tijdsduur in waarna de lamp van de projector automatisch wordt uitgeschakeld als er geen invoerbron aanwezig is.
- Auto Power Down: Als deze functie is ingeschakeld, wordt de projector na drie uur automatisch uitgeschakeld.
- *Reset Lamp Timer:* Zet de lamptimer van de projector terug op nul.

VOORZICHTIG!

Reset de lamptimer niet als de lamp niet is vervangen, omdat dit de projector kan beschadigen (**zie De lamp vervangen, pagina 24**).

- Language/Language: Selecteer de gewenste taal voor menu's op het scherm.
- High Altitude Mode: Schakel deze functie in om oververhitting door lage luchtdichtheid te voorkomen.
- · Shop Mode: Speciale modus voor winkels.
- Firmware Update: Werk het projectorsysteem bij via een USB-apparaat.

Informatiescherm

Information		
Source Image 3D Sound System Information	Source Smart settings 3D settings Lamp hour Resolution Firmware version Engine version MCU version Model	Smart Media Standard 2D 0 h 1920 x 1080 V1.0 1002010600 V1.101 HDP3550

Information: Geeft het overzicht van de huidige systeeminstellingen en de softwareversies van de projector weer.

Beeldinstellingen terugzetten

Zet de beeldinstellingen terug in de fabrieksinstellingen.

- Druk op * OPTION op de afstandsbediening om de opties voor de projectorsysteeminstellingen te openen.
- 2 Gebruik de **Navigatietoetsen** en **OK** om *Image - Smart Settings* te selecteren.

Image settings			
Source Image 3D	Smart settings Format Brightness Contrast	Standard Original 50 50	
Sound System Information	Saturation Sharpness Lamp power mode Flow motion Wall colour correction Advanced colour settings	50 16 Standard Middle Off	

-Reset current image settings

- 3 Wanneer de optie Smart Settings is geselecteerd, drukt u op de rode knop op de afstandsbediening.
- 4 Er verschijnt een bericht om het terugzetten te bevestigen. Volg de instructies op het scherm om het herstellen te starten of te annuleren.

Systeeminstellingen terugzetten

Zet de instellingen van zowel de projector als het Android-systeem terug in de fabrieksinstellingen.

- Druk op **OPTION** op de afstandsbediening om de opties voor de projectorsysteeminstellingen te openen.
- 2 Gebruik de **Navigatietoetsen** en **OK** om *System - Key Stone* te selecteren.

System settings		
Source Image 3D Sound	Key stone Projection mode Sleep mode Screen saver Auto power down	0 ◀► Front Off 1 min On
System 📀 Information	Reset lamp timer Language/language Shop mode Firmware update	English Off Off
- Decet all actions		

- 3 Wanneer de optie *Key Stone* is geselecteerd om het complete systeem (projector en Android-systemen) te resetten, drukt u op de rode knop op de afstandsbediening.
- Wanneer de optie Key Stone is geselecteerd om het Andriod-systeem te resetten, drukt u op de groene knop op de afstandsbediening.
- 4 Er verschijnt een bericht om het terugzetten te bevestigen. Volg de instructies op het scherm om het herstellen te starten of te annuleren.

9 Onderhoud

Reinigen

GEVAAR!



Instructies voor reiniging!

Schakel de projector vóór het reinigen altijd uit en ontkoppel het netsnoer.

Gebruik een zachte, pluisvrije doek. Gebruik nooit vloeibare of gemakkelijk brandbare reinigingsmiddelen (spuitbussen, schuurmiddelen, poetsmiddelen, alcohol enz.). Laat geen vocht binnenin de projector terechtkomen. Spuit de projector niet met reinigingsvloeistoffen.

Veeg voorzichtig over de oppervlakken. Wees voorzichtig, zodat u de oppervlakken niet krast.

De lens reinigen

Gebruik een zachte kwast of lenspapier om de lens van de projector te reinigen.

GEVAAR!

Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen!

Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen voor het reinigen van de lens, om schade aan de coating op de lens te vermijden.

De lamp vervangen

De UHP-lamp gaat tot 10.000 uur mee. De lamp zal gaandeweg verouderen, dus enig verlies aan helderheid is normaal en mag worden verwacht. We raden aan de lamp tussen 5.000 en 10.000 uur gebruik te vervangen, afhankelijk van de gebruikte lampmodus.

Om de verstreken tijd van de lamp te bekijken, drukt u op **OPTION** op de afstandsbediening en gaat u naar Information - Lamp Hour.

Neem contact op met uw leverancier of onze klantenservice om een vervangende lamp te kopen.

VOORZICHTIG!

Gebruik de lamp niet langer dan haar nominale levensduur. Overmatig gebruik kan ertoe leiden dat een lamp in zeldzame gevallen springt.



Instructies voor reiniging!

Schakel de projector altijd uit en haal de netsnoer los voordat u de lamp vervangt om het risico op elektrische schokken te verminderen.

Laat de projector minstens 45 minuten afkoelen voordat u de lamp vervangt om het risico op ernstige brandwonden te verminderen.

Wees voorzichtig bij het verwijderen van lampglas dat in scherpe stukken is gebroken om het risico op letsel aan vingers en schade aan interne componenten te verminderen.

Raak het lege lampcompartiment niet aan wanneer de lamp is verwijderd om het risico op letsel aan vingers en/of de beeldkwaliteit door aanraking van de lens te verminderen.

Deze lamp bevat kwik. Raadpleeg uw plaatselijke voorschriften voor gevaarlijk afval om deze lamp op de juiste manier te verwijderen.

1 Schakel de projector uit en haal het netsnoer uit de stroomtoevoer.

Mededeling

De lamp wordt tijdens gebruik zeer heet. Laat de projector ongeveer 45 minuten afkoelen voordat u de lamp verwijdert.

2 De kap van de connector bevindt zich aan de onderkant van het linkerzijpaneel van de projector. Open de kap van de connector waarin zich twee kleine schroeven bevinden waarmee de kap van de lamp is bevestigd. Gebruik vervolgens een gepaste schroevendraaier om de twee schroeven en de kap van de lamp te verwijderen.

VOORZICHTIG!

S S

Sluit de projector niet aan op de stroomtoevoer terwijl de kap van de lamp is verwijderd.

Steek uw vingers niet in de projector. De scherpe randen kunnen letsel veroorzaken.

3 Draai de twee schroeven die de lamp bevestigen los. Bekijk de onderstaande afbeelding.



4 Trek de lamp voorzichtig uit aan de twee lipjes. Bekijk de onderstaande afbeelding.



VOORZICHTIG!

Als u de lamp te snel uittrekt, kan de lamp breken en kapot glas in de projector terechtkomen.

Plaats de lamp niet op plekken waar er water op kan spatten, kinderen bij kunnen komen of in de buurt van brandbare materialen.

Steek uw handen niet in de projector nadat de lamp is verwijderd.

Als u de optische componenten binnenin aanraakt, kan dit leiden tot kleuroneffenheden en vervorming van de geprojecteerde beelden.

- 5 Wees voorzichtig bij het plaatsen de nieuwe lamp. Als de lamp niet gemakkelijk past, controleer dan of deze juist is geplaatst.
- 6 Draai de twee schroeven die de lamp bevestigen vast.



Losse schroeven kunnen voor een slechte verbinding zorgen, wat kan leiden tot storing.

Draai de schroeven niet te stevig vast.

7 Plaats de kap van de lamp terug op de projector en draai deze vast met de twee schroeven. De vervanging van de lamp is voltooid.

De lamptimer terugzetten

Zet de lamptimer terug op nul, nadat de lamp is vervangen.

VOORZICHTIG!

Reset de lamptimer niet als de lamp niet is vervangen, omdat dit de projector kan beschadigen.

- 1 Druk op **OPTION** om de instellingsopties te openen.
- 2 Selecteer System Reset lamp timer.
- 3 Er verschijnt een bericht om het terugzetten te bevestigen. Druk op **OK** om te bevestigen. De lamptijd is teruggezet naar "0".

Software bijwerken

De meest recente software van de projector kan worden gevonden op www.philips.com/ support, zodat u de beste eigenschappen en ondersteuning voor de projector krijgt.

Controleer de huidige softwareversie, voordat u de software van de projector bijwerkt:

Druk op **OPTION** om de instellingsopties te openen en selecteer vervolgens Information - Firmware version en MCU version.

VOORZICHTIG!

Schakel de projector tijdens het bijwerken niet uit en verwijder de USBflashdrive niet.

Software bijwerken via het internet

U kunt het Android-systeem op de volgende wijze bijwerken met internettoegang.

1 Zorg ervoor dat de projector is verbonden met het internet. Open de 🐼 instellingen op het startscherm om de internetverbinding te controleren en ga naar *Network*.

- 2 Selecteer 🚳 rechtsboven in het startscherm en druk dan op **OK** om het instellingenmenu te openen.
- 3 Selecteer Firmware Update Automatic update.
 - Als er een upgrade beschikbaar is, wordt u gevraagd om de update te starten of te annuleren.
- 4 Volg de instructies op het scherm om de update te voltooien.

Software bijwerken via USB

Software downloaden

- Controleer de meest recente softwareversie op www.philips.com/support. Zoek uw product op (modelnummer: HDP3550) en vind 'Software and drivers'.
- Op een computer downloadt u de software naar de USB-stick. Sla het bestand op in de hoofdmap van de USB-stick.

Android-systeemupdate

- 1 Sluit de USB-stick met de gedownloade software aan op de USB-poort met 0,5 A erboven - niet op die met 1 A erboven.
- 2 Selecteer Arechtsboven in het startscherm en druk dan op **OK** om het instellingenmenu te openen.
- 3 Selecteer Firmware Update Local update.
- 4 Selecteer het updatebestand om de update te starten.

- Als het updatebestand niet verschijnt, drukt u acht keer op de gele knop op de afstandsbediening totdat het updatebestand verschijnt.
- 5 Volg de instructies op het scherm om de update te voltooien.

Projectorsysteemupdate

- 1 Sluit de USB-stick met de gedownloade software aan op de USB-poort met 1 A erboven - niet op die met 0,5 A erboven.
- 2 Druk op **OPTION** om de instellingsopties te openen.
- 3 Selecteer System Firmware Update.

Probleemoplossing

Uit- en weer inschakelen

Als er zich een probleem voordoet dat niet kan worden gecorrigeerd met de instructies in deze gebruiksaanwijzing, volg dan de hier gegeven stappen.

- 1 Schakel de projector uit door tweemaal op (J) te drukken.
- 2 Wacht ten minste tien seconden.
- 3 Schakel de projector in door eenmaal op 🕁 te drukken.
- 4 Als het probleem aanhoudt, neem dan contact op met ons technisch servicecentrum of uw dealer.

Problemen	Oplossingen
De projector kan niet worden ingeschakeld.	 Ontkoppel het netsnoer, sluit het weer aan en probeer om de projector weer in te schakelen.
De projector kan niet worden uitgeschakeld.	- Houd ${\rm O}$ langer dan tien seconden ingedrukt. Als dit niet werkt, ontkoppel dan het netsnoer.
Geen geluid	 Controleer of de luidspreker is geactiveerd (druk op OPTION en ga naar Sound - Audio Ouput).
	Pas het volume aan met de volumetoetsen.
Geen beeld van het externe HDMI- apparaat.	Controleer of de juiste HDMI-ingang is geselecteerd (HDMI 1, HDMI 2 of HDMI 3).
	Ontkoppel de HDMI-kabel of schakel het HDMI-apparaat uit.
	Wacht drie seconden.
	Sluit de HDMI-kabel weer aan of schakel het HDMI-apparaat weer in.
Geen geluid van het externe HDMI- uitvoerapparaat.	 Stel de audio-instelling op het HDMI-uitvoerapparaat in op Meerkanaals (Raw gegevens) en Stereo (PCM).
Geen geluid als u de computer via een HDMI-kabel aansluit.	 Controleer of het geluid op de computer is geactiveerd en HDMI als audioapparaat is ingesteld.

Problemen	Oplossingen
Er verschijnt alleen een startscherm en geen beeld van het externe	 Controleer of de kabels op de juiste aansluitingen zijn aangesloten.
apparaat.	Controleer of het externe apparaat is ingeschakeld.
	 Controleer of de video-uitgang van het externe apparaat is ingeschakeld.
	Controleer of de juiste HDMI-ingang is geselecteerd (HDMI 1, HDMI 2 of HDMI 3).
Er verschijnt alleen een startscherm en geen beeld van de aangesloten computer.	Probeer een andere resolutie of verlaag de instellingen voor de verversingssnelheid op de computer.
De projector schakelt zichzelf uit.	 Als de projector gedurende een langere periode draait, wordt de oppervlakte warm.
	Controleer of het netsnoer juist is aangesloten.
	 Controleer de status van de slaapstand in het instellingenmenu. Als de slaapstand is geactiveerd, schakelt het apparaat na de geprogrammeerde duur uit
De projector kan de USB-stick niet lezen.	 Uitsluitend via de USB-poort met 0,5 A erboven - niet die met 1 A erboven - kunnen gegevensbestanden op een USB- apparaat worden afgespeeld.
	De projector ondersteunt het exFAT bestandssysteem niet.
	Formatteer de USB-stick in FAT-formaat en gebruik hem dan.
De projector reageert niet op commando's van de afstandsbediening.	Controleer de batterijen van de afstandsbediening.
	 Controleer of de infraroodsensor op de projector door een of ander voorwerp wordt geblokkeerd.
Welke maatregelen moet ik treffen als Scherm spiegelen niet meer werkt na een firmware-update van een Android- of iOS-apparaat.	 Wij bevelen aan om regelmatig te controleren op nieuwe firmware voor de projector (zie Software bijwerken, pagina 25). Open voor een Android-apparaat de functie Screen Mirroring op het startscherm.
Scherm spiegelen werkt niet met het beschikbare Android-apparaat.	 Uw apparaat moet Miracast ondersteunen, om scherm spiegelen mogelijk te maken. Niet alle Android-apparaten ondersteunen deze functie. De functienaam kan ook bekend zijn als Screencast, Scherm delen, Wifi Direct, draadloze weergave enz. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van uw Android-apparaat om te controleren dat deze functie wordt ondersteund en hoe deze kan worden ingeschakeld.
Als ik video's bekijk, is het geluid of het beeld soms vervormd of is het geluid niet gesynchroniseerd met het beeld.	 De beschikbare wifi-bandbreedte is onvoldoende om de video onberispelijk van de smartphone naar de projector te sturen. Dit kan gebeuren als een of meer wifi-netwerken in de buurt binnen hetzelfde frequentiebereik werken. Bepaalde IoT-apparaten (bijv. van ZigBee voorziene apparaten) werken ook binnen dit frequentiebereik. Uw smartphone is niet snel genoeg om de schermgegevens te comprimeren en deze gelijktijdig over wifi te verzenden. Uw smartphone kan parallelle verbindingen onderhouden met uw thuisnetwerk en de projector. Dit vermindert de beschikbare bandbreedte. Het kan helpen om tijdelijk de verbinding met uw thuisnetwerk uit te schakelen.
De temperatuur van de oppervlakte van de projector is hoog.	 Het is voor deze projector normaal om tijdens het gebruik matige warmte te genereren.

10 Aanhangsel

Technische gegevens

Technologie

SchermtechnologieSingle 0,65" DarkChip3
1080p DLP®-technologie door Texas Instruments
LichtbronPhilips UHP Image Life-lamp
Type lamp
UHP-lichtbrongaat meer dan 10.000 uur mee
Kleurenwielsegment 6 segmenten (RGBRGB)
Contrastverhouding
Helderheid
Zichtbare kleuren 1,07 miljard
Resolutie 1920 x 1080 beeldpunten
Projectieverhouding0,21:1
Schermgrootte
Schermafstand vanaf achterkant apparaat
Keystone-correctie
Beeldverhouding
Projectiemodi voor, achter
plafond voor, plafond achter
Muurkleurcorrectieja
Aanpassen scherpstellenelektrisch
Beeldsnelheid720 Hz
3D-technologiezet 2D om in 3D,
ondersteunt alle 3D-modi
Beeldvertragingstijd 50 ms
Beeldreactietijd< 0,1 ms
Geluidsniveau
<25 dB(A) bioscoopmodus
Ondersteunde formaten/resoluties
PAL (50 Hz)/SECAM (50 Hz)/NTSC (60 Hz)/

Geluid

Ingebouwde luidsprekers	2x subwoofer
Uitgangsvermogen	
Geluidssysteem	Dolby Digital 2.1

Aansluiting

Wifi	
Bluetooth of t	stream muziek vanaf smartphone ablet naar de projector via Bluetooth aptX® Standard;
gebruikte	e frequentieband: 2400–2483,5 MHz
	max. uitzendvermogen: 100 mW
Connectivitei	tAirplay, Miracast
composi	2x HDMI aan achterkant, 1x HDMI aan zijkant, VGA, et, 1x standaard USB aan achterkant, hoofdtelefoonuitgang aan zijkant, udio-in & -uit, AV-in, S/PDIF optisch,
	trigger-uit

Interne mediaspeler

Ondersteunde videoformaten4K, 2K, AVC/H.264, MPEG-2, MPEG-4 (Visual XviD), HEVC, H.263, WMV2, WMV3 (VC-1), REALVIDEO 4, XVID, M-JPEG, V_VP8, HDR 10 Ondersteunde audioformaten....... MPEGAudio, FLAC, AAC, AC-3, MPEG-1, AMR, COOKER, MONKEY'S Audio, PCM (Microsoft), WMA, ogg Vorbis Ondersteunde fotoformaten..jpeg/.png/.bmp/.gif

Stroombron

Stroomverbruik	werkend: 190 tot 300 W
	uitgeschakeld: <0,5 W
Stroomvoorziening	220-240 V, 50 Hz

Logistieke gegevens

Afmetingen verpakking verpakt (B x D x H):
408 x 340 x 385 mm
Onverpakt (b x d x h):
Gewichtverpakt: 10,5 kg
uitgepakt: 8,3 kg
Temperatuurbereik bedrijf: 5–35°C
Opslag verpakt10-60°C
Opslag uitgepakt0-45°C
Relatieve luchtvochtigheid bedrijf: 15-85% RH
opslag verpakt: 5–93% RH
opslag uitgepakt: 15–85% RH
Standaardpakket bevat HDP3550
Afstandsbediening met 2 AAA-batterijen
Netsnoeren voor VK, VS, EU, CH
Snelstartgids
Transporttas
Garantiebewijs

Apple, AirPlay en het AirPlay logo zijn in de VS en andere landen handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Apple, Inc.

Google, Android en het Android-logo zijn in de VS en andere landen handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Google, Inc.

Geproduceerd onder licentie van Dolby Laboratories. Dolby en het overeenkomstige logo zijn handelsmerken van Dolby Laboratories.

CE-verklaring

- Het product mag uitsluitend worden aangesloten op een USB-interface met versie USB 2.0 of hoger.
- De adapter moet in de buurt van de apparatuur worden geïnstalleerd en moet gemakkelijk toegankelijk zijn.
- De bedrijfstemperatuur van de EUT mag niet hoger zijn dan 35°C en niet lager dan 5°C.
- De stekker wordt beschouwd als apparaat voor het ontkoppelen van de adapter.
- De UNII-band 5150 5250 MHz is uitsluitend voor gebruik binnenshuis.
- Het apparaat voldoet aan RF-specificaties als het apparaat op 20 cm vanaf het lichaam wordt gebruikt.

Hierbij verklaart Screeneo Innovation SA dat dit product voldoet aan de essentiële vereisten en andere relevante bepalingen van Richtlijn 2014/53/EU.

CE

De conformiteitsverklaring kan worden geraadpleegd op de site www.philips.com.

Frequentiebanden	Maximaal uitgangsvermogen
BT EDR (EIRP)	9,09 dBm
BT BLE (EIRP)	4,85 dBm
Wifi 2,4 GHz (EIRP)	17,88 dBm
Wifi 5 GHZ (EIRP)	17,89 dBm

FCC-verklaring

15,19 Eisen voor labeling.

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regels. Gebruik is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden: (1) Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken, en (2) dit apparaat moet elke ontvangen storing aanvaarden, inclusief storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

15.21 Informatie voor de gebruiker.

Door wijzigingen of modificaties aan dit apparaat die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partij die verantwoordelijk is voor de naleving, kan de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te gebruiken vervallen.

15.105 Informatie voor de gebruiker.

Deze apparatuur is getest en in overeenstemming bevonden met de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B. conform Deel 15 van de FCC-regels. Deze limieten zijn ontworpen om een redelijke bescherming te verschaffen tegen schadelijke interferentie in thuisinstallaties. Deze apparatuur genereert, gebruikt radiofrequentie-energie, kan deze uitstralen en kan schadelijke storing aan radiocommunicatie veroorzaken, indien deze niet in overeenstemming met de instructies wordt geïnstalleerd en gebruikt. Er is echter geen garantie dat er zich in een bepaalde installatie geen interferentie voordoet. Als deze apparatuur wel schadelijke interferentie aan radio- of televisieontvangst veroorzaakt, wat kan worden vastgesteld door de apparatuur in en uit te schakelen, dan wordt de gebruiker aangemoedigd om de interferentie door één of meer van de volgende maatregelen te corrigeren:

- Heroriënteer of verplaats de ontvangstantenne.
- Vergroot de scheiding tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit de apparatuur aan op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de dealer of een ervaren radio/tv-monteur voor hulp.

Tijdens het gebruik moet de scheidingsafstand tussen de gebruiker en de antenne ten minste 20 cm bedragen. Deze scheidingsafstand verzekert dat er voldoende afstand is van een goed geïnstalleerde, extern gemonteerde antenne om de voldoen aan de vereisten voor blootstelling aan RF.

FCC ID: 2ASRT-HDP3550

Overige opmerking

Instandhouding van het milieu als onderdeel van een duurzaam ontwikkelingsplan is een essentieel belang van Screeneo Innovation SA. Screeneo Innovation SA wil gebruikmaken van systemen die het milieu ontzien en heeft daarom besloten om milieuprestaties te integreren in de levenscyclus van deze producten, van productie tot ingebruikstelling, gebruik en verwijdering.



Verpakking: De aanwezigheid van het logo (groene punt) betekent dat er een bijdrage is betaald aan een goedgekeurde nationale organisatie ter verbetering van infrastructuur voor het terugwinnen en recyclen van verpakkingen. Respecteer de plaatselijke regels voor het scheiden van dit soort afval.

Batterijen: Als het product batterijen bevat, moeten deze op een geschikt verzamelpunt worden ingeleverd.



Product: Het symbool met de doorkruiste vuilnisbak op het product betekent dat het product deel uitmaakt van de groep elektrische en elektronische apparatuur. In dit opzicht vraagt de Europese regelgeving u om deze gescheiden af te voeren:

- Bij verkooppunten in geval van aanschaf van vergelijkbare apparatuur.
- Bij de verzamelpunten die lokaal ter beschikking zijn gesteld (afgiftepunt, gescheiden inzameling enz.).

Op deze manier kunt u deelnemen aan het hergebruiken en opwaarderen van afval van elektrische en elektronische apparatuur, die invloed kan hebben op het milieu en de menselijke gezondheid.

De gebruikte papieren en kartonnen verpakking kunnen als recyclebaar papier worden afgevoerd. Laat het kunststof verpakkingsmateriaal recyclen of voer het af met niet-recyclebaar afval, afhankelijk van de eisen in uw land.

Handelsmerken: De genoemde referenties in deze gebruiksaanwijzing zijn handelsmerken van de respectieve ondernemingen. Door ontbreken van de handelsmerken ® en ™ mag niet worden aangenomen dat deze specifieke terminologieën vrij zijn van handelsmerken. Overige hierin gebruikte productnamen zijn uitsluitend voor identificatiedoeleinden en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Screeneo Innovation SA wijst enige en alle rechten op deze merken af.

Noch Screeneo Innovation SA, noch haar aangesloten bedrijven zijn ten opzichte van de koper van dit product of derden aansprakelijk voor schade, verliezen, door de koper of derden opgelopen kosten of uitgaven, als gevolg van ongevallen, verkeerd gebruik of misbruik van dit product of onbevoegde modificaties, reparaties of wijzigingen aan dit product of bij niet-nakoming van de gebruiks- en onderhoudsaanwijzingen van Screeneo Innovation SA.

Screeneo Innovation SA is niet aansprakelijk voor enige schade of problemen die voortvloeien uit het gebruik van enige opties of verbruiksgoederen, anders dan die aangewezen als originele producten van Screeneo Innovation SA/PHILIPS of door Screeneo Innovation SA/ PHILIPS goedgekeurde producten.

Screeneo Innovation SA mag niet aansprakelijk worden gesteld voor enige schade als gevolg van elektromagnetische interferentie die zich voordoet door het gebruik van enige aansluitkabels anders dan die zijn aangewezen als producten van Screeneo Innovation SA/ PHILIPS.

Alle rechten voorbehouden. Geen enkel deel van deze publicatie mag worden vermenigvuldigd, opgeslagen op een opvraagsysteem of in enige vorm worden uitgezonden door enig middel, hetzij elektronisch, mechanisch, fotokopiëren, opnemen of anderszins, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Screeneo Innovation SA. De hierin opgenomen informatie is uitsluitend ontworpen voor gebruik met dit product. Screeneo Innovation SA. is niet verantwoordelijk voor het gebruik van deze informatie als deze op andere apparaten wordt toegepast.

Deze gebruiksaanwijzing is een document dat geen contract vertegenwoordigt.

Fouten, drukfouten en wijzigingen zijn voorbehouden. Copyright © 2019 Screeneo Innovation SA.



Screeneo Innovation SA

Route de Lully 5c - 1131 Tolochenaz - Switzerland

Philips and the Philips Shield Emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips N.V. used under license. Screeneo Innovation SA is the warrantor in relation to the product with which this booklet was packaged.