PHILIPS

Screeneo 2.0

Full HD projector

HDP2510

Instrukcja Użytkownika



Zarejestruj swój produkt lub zasięgnij rady na www.philips.com/welcome

Spis Treści

Przegląd	3
Drogi kliencie	3
O tej instrukcji obsługi	3
Co zawiera pudełko	3
Centrum obsługi klienta	3

1 Ogólne informacje dot.

bezpieczeństwa	4
Ustawianie urządzenia przed uruchomieniem	4
Naprawy	4
Zasilanie	5
Korzystanie z okularów 3D	5
Dolby digital	5

2 Przegląd...... 6

Widok z góry	6
Widok z boku	6
Widok z tyłu	7
Pilot	8
Przeglądanie interfejsu użytkownika	9
Menu Opcji oraz menu Skrótów	9
Przegląd funkcji Głównego menu 1	10

3 Działania wstępne..... 11

Ustawianie tego urządzenia	11
Podłączanie zasilania sieciowego	11
Instalacja lub zmiana baterii w pilocie na	
podczerwień	12
Korzystanie z pilota	12
Okulary 3D (opcjonalne)	12
Pierwsze uruchomienie	14

4 Połącz z urządzeniem

odtwarzającym 16

5 Głośnik Bluetooth 20
Podłączanie słuchawek 18
Podłączanie do wzmacniacza kina domowego 18
Łączenie z urządzeniami zewnętrznymi za pomocą przewodu analogowego 17
Podłączanie za pomocą przewodu łączącego audio/video (CVBS) 17
Podłączanie ekranu za pomocą automatycznego wejścia Trigger 17
Podłączanie do komputera (VGA) 16
Podłączanie do urządzeń z wyjściem HDMI 16

Aktywacja głośnika Bluetooth	20
Tryb parowania	20

6 Odtwarzanie z mediów

(opcjonalnie)	21
Nawigacja dla odtwarzania mediów Aktywowanie odtwarzacza multimedialnego Odtwarzanie filmu Odtwarzanie foto (opcjonalne) Odtwarzanie muzyki (opcjonalne)	21 22 22 23 24
7 Ustawienia	25
Przegląd funkcji menu Funkcje resetowania	25 27
8 Obsługa	29
Czyszczenie Wymiana lampy Diagnozowanie i rozwiązywanie problemów	29 29 31
9 Załącznik	33
Dane techniczne	33 33

Przegląd

Drogi kliencie

Dziękujemy za zakup tego projektora

Mamy nadzieję że urządzenie to i jego wiele funkcji sprawią ci wiele radości!

O tej instrukcji obsługi

Dzięki przewodnikowi szybkiej instalacji będącym na wyposażeniu twojego urządzenia możesz szybko i łatwo rozpocząć korzystanie ze swojego urządzenia. Szczegółowe opisy a znaleźć w następujących częściach tej instrukcji obsługi.

Dokładnie przeczytaj całą instrukcję obsługi Zastosuj się do wszystkich zaleceń dot. bezpieczeństwa aby zapewnić właściwe działanie swojego urządzenia. (patrz Ogólne informacje dot. bezpieczeństwa, strona 4). Producent nie przyjmuje odpowiedzialności prawnej w przypadku niezastosowania się do tych zaleceń.

Ta instrukcja obsługi dotyczy kilku wersji tego produktu W zestawie znajduje się pilot na podczerwień (IR).

Wykorzystane symbole

Uwaga

Diagnostyka i usuwanie błędów

Ten symbol oznacza porady które pomogą ci w użytkowaniu swojego urządzenia w sposób łatwiejszy i bardziej efektywny.

UWAGA!

Uszkodzenie urządzenia lub utrata danych.

Ten symbol ostrzega przed uszkodzeniem urządzenia i możliwą utratą danych. To uszkodzenie może zostać spowodowane niewłaściwym obchodzeniem się z urządzeniem.

NIEBEZPIECZEŃSTWO!

Niebezpieczeństwo uszkodzenia ciała!

Ten symbol ostrzega przed niebezpieczeństwem uszkodzenia ciała. Niewłaściwe obchodzenie się z urządzeniem może spowodować uszkodzenie ciała lub inne straty

Co zawiera pudełko

- 1 Projektor
- 2 Pilota (z dwoma bateriami AAA)
- Image: Book and the second second
- 4 Podręcznik szybkiego startu
- 6 Karta gwarancyjna
- G Torba do przewożenia (w zależności od modelu)



Centrum obsługi klienta

Na karcie gwarancyjnej lub w internecie możesz znaleźć dedykowaną linię telefoniczną pomocy klienta:

Sieć: www.philips.com/support

Poczta: support.service@xgem.com

Telefon międzynarodowy: +43 1 66155 5129 (prosimy zapytać swojego usługodawcę o koszty rozmów międzynarodowych)

1 Ogólne informacje dot. bezpieczeństwa

Nie wprowadzaj w ustawieniach żadnych zmian które nie zostały opisane w tej instrukcji obsługi. Niewłaściwe obchodzenie się z urządzeniem może spowodować uszkodzenia ciała, zniszczenie sprzętu lub utratę danych. Prosimy uważnie potraktować wszystkie wymienione informacje dotyczące bezpieczeństwa.

Ustawianie urządzenia przed uruchomieniem

Urządzenie to nadaje się tylko do użytku wewnętrznego Urządzenie należy postawić bezpiecznie na stabilnej płaskiej podstawie. Poukładaj wszystkie przewody w ten sposób aby nikt się o nie nie potykał, unikasz przez to potencjalnych obrażeń osób lub też uszkodzenia samego urządzenia.

Nie podłączaj urządzenia w pokojach w których występuje wilgoć. Nigdy nie dotykaj głównego kabla zasilającego lub wtyczek mokrymi rękami.

Nigdy nie włączaj projektora bezpośrednio po przeniesieniu go z zimnego do ciepłego pomieszczenia. Jeśli urządzenie zostanie wystawione na takie zmiany temperaturowe wilgoć może osadzić się na ważnych elementach wewnętrznych.

Urządzenie musi mieć zapewnioną odpowiednią wentylację i nie wolno go przykrywać. Nie wkładaj swojego urządzenia do zamykanych szafek lub pudełek.

Nie układaj urządzenia na miękkich powierzchniach takich jak obrusy lub dywany i nie zakrywaj jego otworów wentylacyjnych. W przeciwnym wypadku urządzenie może się przegrzać lub się zapalić

Chroń urządzenie przed bezpośrednim światłem słonecznym, intensywnymi wahaniami temperatury oraz wilgocią. Nie kładź urządzenia w pobliżu grzejników lub klimatyzatorów. Przejrzyj informacje dotyczące temperatury i wilgotności w danych technicznych (patrz Dane techniczne, strona 33).

Nie pozwól aby do środka urządzenia dostały się płyny. Wyłącz urządzenie i odłącz je od głównego zasilania jeśli do środka urządzenia dostaną się płyny lub inne ciała obce. Zanieś urządzenie do sprawdzenia w centrum obsługi technicznej.

Zawsze ostrożnie obchodź się z urządzeniem Unikaj dotykania obiektywu. Nigdy nie ustawiaj ciężkich lub ostrych przedmiotów na urządzeniu lub na przewodzie zasilającym. Jeśli urządzenie się przegrzeje lub wydziela dym, natychmiast je zamknij i odłącz przewód zasilający. Zanieś urządzenie do sprawdzenia w centrum obsługi technicznej. Aby zminimalizować ryzyko zaistnienia pożaru, trzymaj urządzenie z daleka od otwartego ognia.

W następujących warunkach wewnątrz urządzenia może pojawić się warstwa wilgoci, co może spowodować nieprawidłowe działanie:

- jeśli urządzenie przenosi się z pomieszczenia zimnego do ciepłego;
- po ogrzaniu zimnego pokoju.
- jeśli to urządzenie umieści się w wilgotnym pokoju.

Aby uniknąć gromadzenia się wilgoci postępuj w sposób następujący

- 1 Przed przeniesieniem do innego pomieszczenia zabezpiecz urządzenie umieszczając w plastikowej torebce, umożliwi to zaadaptowanie się urządzenia do warunków panujących w nowym pomieszczeniu.
- 2 Poczekaj jedną do dwóch godzin zanim wyjmiesz urządzenie z plastikowej torby

Urządzenie to nie powinno być używane w środowisku zapylonym. Drobiny kurzu lub innych ciał obcych mogą uszkodzić urządzenie.

Nie poddawaj urządzenia mocnym drganiom. Może to spowodować uszkodzenie elementów wewnętrznych.

Nie pozwalaj uruchamiać urządzenia dzieciom pozostawionym bez nadzoru. Opakowania powinny znajdować się poza zasięgiem dzieci.

Naprawy

Nie naprawiaj tego urządzenia samodzielnie. Niewłaściwe serwisowanie urządzenia może skutkować odniesieniem obrażeń lub uszkodzeniem samego urządzenia. Twoje urządzenie mus być naprawiane w autoryzowanym punkcie obsługi.

Szczegóły autoryzowanych punktów obsługi znajdziesz na karcie gwarancyjnej.

Nie usuwaj naklejki z danymi modelu ze swojego urządzenia, unieważni to gwarancję.



Zasilanie

Zanim włączysz urządzenie sprawdź czy gniazdko do którego zamierzasz je podłączyć spełnia wymogi techniczne na tabliczce informacyjnej (napięcie, częstotliwość sieci zasilającej) umieszczonej na twoim urządzeniu. To urządzenie musi być podłączone do jednofazowej sieci zasilania. Tego urządzenia nie wolno instalować na gołej ziemi.

Należy korzystać tylko z przewodu zasilającego dostarczonego razem z urządzeniem. Twoje urządzenie zostało dostarczone z uziemionym przewodem zasilającym. Bardzo ważne jest aby uziemiony przewód podłączyć do gniazda zasilającego podłączonego do uziemienia budynku.

Gniazdko zasilające musi być łatwo dostępne i zlokalizowane blisko urządzenia.

Aby usunąć energię elektryczną z urządzenia, rozłącz przewód zasilający z gniazdka zasilającego. Przewód zasilający jest urządzeniem którego należy użyć do rozłączenia urządzenia tylko w przypadku niebezpieczeństwa.

UWAGA!

Zawsze używaj przycisku (b) aby wyłączyć projektor. Zasadniczą sprawą jest pozwolić lampie UHP ostygnąć przez dostateczny okres czasu!

Wyłącz urządzenie i odłącz je od zasilania sieciowego zanim zaczniesz czyścić jego powierzchnię. Użyj czystej, niestrzępiącej się ściereczki. Nigdy nie stosuj płynnych, lotnych lub łatwopalnych środków czyszczących (spryskiwaczy, środków polerujących, alkoholi). Nie pozwalaj aby do środka urządzenia wniknęła jakakolwiek wilgoć.

NIEBEZPIECZEŃSTWO!

Ryzyko podrażnienia oka

To urządzenie jest wyposażone w długowieczną lampę UHP która emituje bardzo jasne światło. Nie patrz bezpośrednio w obiektyw projektora podczas jego działania. Może to spowodować podrażnienie lub uszkodzenie oka.

Korzystanie z okularów 3D

Kiedy korzystasz w domu z okularów 3D, pamiętaj że:

- okulary 3D muszą być przechowywane poza zasięgiem małych dzieci ze względu na ryzyko połknięcia przez nie małych elementów urządzenia;
- okulary 3D nie przeznaczone są do użytku dla dzieci poniżej 6 roku życia;
- dzieci między 6 a 18 rokiem życia nie powinny używać okularów dłużej niż przez czas trwania jednego filmu;
- to samo ograniczenie czasowe zaleca się również dorosłym;
- Okulary 3D zostały zaprojektowane tylko i wyłącznie do oglądania filmów 3D;
- w przypadku infekcji oka, zawszeniu, itp.regularnie i dokładnie czyść i dezynfekuj.
 W przypadkach gdy dezynfekcja okularów 3D jest niemożliwa ponieważ mogłaby zniszczyć ich funkcjonalność użytkownik musi wiedzieć że nie zaleca się stosowania okularów 3D aż do momentu rozwiązania problemu medycznego.
- Okularów 3D należy używać w połączeniu z codziennymi przyrządami optycznymi (okularami lub soczewkami korekcyjnymi).

UWAGA!

Powinieneś przestać oglądać w 3D w przypadku pojawienia się problemów ze wzrokiem lub dyskomfortu, jeśli problemy takie okażą się przewlekłe prosimy skonsultować się z lekarzem.

Dolby digital

Wyprodukowane na licencji Dolby Laboratories. Dolby oraz odnośne logo są znakami handlowymi Dolby Laboratories.

2 Przegląd

Widok z góry



- Orcja / 🌣 Otwiera menu Opcje
- 🛿 COFNIJ / 🕤

Cofnięcie o jeden poziom w menu/kasuje funkcję.

❸–❺ Klawisze nawigacji – ▲/文/④/ ►

nawiguj w menu/zmodyfikuj ustawienia, potwierdza wybór.

🛿 ОК

ldzie jeden poziom w dół w menu/potwierdza wybór.

0-0 WYOSTRZ

Wyreguluj ostrość obrazu.

0 ZASILANIE / 🕲

Krótkie naciśnięcie: Włącza projektor. Podwójne naciśnięcie: Wyłącza projektor. Długie przyciśnięcie (trzy sekundy): Włącza tryb Parowania.

Długie przyciśnięcie (dziesięć sekund): Resetuje projektor.

UWAGA!

```
!
```

Zawsze używaj przycisku () aby wyłączyć projektor. Zasadniczą sprawą jest pozwolić lampie UHP ostygnąć przez dostateczny okres czasu!

Obiektyw

Widok z boku



Uchwyt (chowany)

0 HDMI

Port HDMI do podłączania urządzenia odtwarzającego.

 O – Wyjście audio
 Wejście słuchawek lub podłączenie zewnętrznych głośników.

Widok z tyłu



1 WYJŚCIE TRIG

Zdalne podłączenie ekranu

0 🚓

Port USB do aktualizacji oprogramowania firmowego.

AUDIO

WYJŚCIE AUDIO Wejście dla głośników zewnętrznych. WEJŚCIE AUDIO: Przyłącze dla zewnętrznych urządzeń audio - tylko z wejściem VGA.

4 SPDIF OPTICAL

Cyfrowe łącze audio

G HDMI 1 oraz 2

Port HDMI do podłączania urządzenia odtwarzającego.

6 VGA

Wejście dla komputera

🖸 AV-IN

Wtyczka RCA dla zespolonego sygnału wizyjnego.

OIDUA 8

Analogowe złącze audio

O Gniazdo zasilania sieciowego.



🛈 WŁĄCZANIE / 🕲

Krótkie naciśnięcie: Włącza projektor. Podwójne naciśnięcie: Wyłącza projektor. Długie przyciśnięcie (trzy sekundy): Włącza tryb Parowania.

Długie przyciśnięcie (dziesięć sekund): Resetuje projektor.

UWAGA!

Zawsze używaj przycisku () aby wyłączyć projektor. Zasadniczą sprawą jest pozwolić lampie UHP ostygnąć przez dostateczny okres czasu!

2 ŹRÓDŁO / Otwiera menu skrótów Źródła

3 OPCJE / ○ Otwiera menu Opcje

🛿 ок

Schodzi jeden poziom niżej w menu / potwierdza wybór.

Sklawisze nawigacji – ()()() nawiguj w menu / zmodyfikuj ustawienia / potwierdź wybór.

6 COFNIJ / 🕣

Cofnięcie o jeden poziom w menu/kasuje funkcję.

- Ostrona GŁÓWNA / Otwiera menu Opcje
- 8 WYOSTRZ Wyreguluj ostrość obrazu.
- GŁOŚNOŚĆ

Wyreguluj poziom głośności (zmniejsza/ zwiększa oraz wycisza dźwięk).

O USTAWIENIA FORMATU

Zmienia proporcje obrazu.

INTELIGENTNE
 Wyświetla ustawienia menu Inteligentnego.

🕑 3D

Wyświetla menu 3D.

B Klawisze koloru

Zmienia opcje na ekranie.

Przeglądanie interfejsu użytkownika

Nawigacja dla menu

- Nawigować można klawiszami nawigacyjnymi (ⓐ, ⓒ, (④, ⓒ), OK oraz ⑤ na panelu kontrolnym twojego urządzenia na pilocie.
- 2 Wybrane ustawienie jest zawsze zaznaczone kreską a czcionka zmienia się na czarną.

Uwaga



Poniżej nawigacji opisany jest pilot na podczerwień (IR).

Klawisze	Działanie
(▲) oraz (▼)	Przegląda poziom menu w górę i w dół
() lub ()	Modyfikuje ustawienia / potwierdza wybór (w zależności od tego które menu).
ОК	Potwierdza wybór / schodzi jeden poziom niżej. Na ostatnim poziomie, OK zatwierdza ustawienie i przechodzi z powrotem do ostatniego podmenu (w zależności od tego które menu).
٢	Przechodzi jeden poziom wyżej. Klawisz ④ anuluje ustawienie lub wychodzi z menu (w zależności od tego które menu).

Menu Opcji oraz menu Skrótów

Ustawienia można modyfikować w menu Opcji lub w różnych menu Skrótów.

Menu Opcji

1 Wybierz menu Opcji za pomocą klawisza OPCJA/ (■)



Górna linijka

Wyświetla aktualnie wybrane ustawienie wraz ze szczegółowym opisem.

Pasek stanu

Po zmianie Źródła aktualnie wybrany status jest wyświetlany na pasku stanu.

8 Menu główne

Wybierz żądane ustawienie za pomocą ()/) oraz zatwierdź **OK**.

Odmenu

Można dokonać ustawień dodatkowych. Wybierz żądane ustawienia za pomocą ▲/()/ ④/) oraz zatwierdź **OK**.

Menu skrótów

Do szybkiego wyboru można użyć następujących Skrótów menu: Źródło, Inteligentny Ustawienia, Format oraz 3D.

Okienko skrótów zawsze otwiera się w prawym rogu.

 Wybierz żądane menu Skrótów za pomocą odnośnego klawisza (na przykład klawisz ŹRÓDŁO/
).



Przegląd funkcji Głównego menu

Źródło

Wyświetla dostępne źródła.

Obraz

Wyświetla funkcje odnoszące się do ustawień obrazu.

3D

Wyświetla wszystkie funkcje 3D które można modyfikować.

Dźwięk

Wyświetla funkcje dźwięku.

System

Wyświetla zawartość wszystkich funkcji odnoszących się do systemu.

Informacje

Wyświetla przegląd stanu oraz wersji tego urządzenia.

3 Działania wstępne

Ustawianie tego urządzenia

Zanim zainstalujesz swoje urządzenie, upewnij się że projektor jest wyłączony a przewód zasilający jest odłączony z gniazda zasilania.

UWAGA!

Usuń folię ochronną przed uruchomieniem! Nie kładź żadnych przedmiotów przed obiektywem!

 Ustaw urządzenie płasko na stole tyłem do przodu w stosunku do powierzchni ekranu. Dodatkowo obraz można optymalnie dopasować do powierzchni ekranu odpowiednio regulując nóżki pod projektorem



Urządzenie kompensuje zniekształcenia obrazu wynikające z rzucania obrazu na ekran pod kątem (dystorsji wklęsłej)

Sprawdź czy powierzchnia ekranu jest odpowiednia dla tego projektora. Odległość między projektorem a ekranem określa rzeczywisty rozmiar obrazu.



Aby zmienić rozmiar wyświetlanego obrazu po prostu odsuń albo przysuń projektor do ściany.

Rozmiar ekranu (b) zawiera się w rozmiarach 0.1 and 0.42 metra w zależności od odległości projektora od ściany/ekranu (a) tak jak przedstawia to poniższa tabelka.

Rozmiar po przekątnej (b) (mm) [cali]	Odległość rzucania obrazu (a) (mm)
1270	108
[50]	
3048 <i>[120]</i>	420

Podłączanie zasilania sieciowego

UWAGA!

Zawsze używaj przycisku (*) aby wyłączyć projektor. Zasadniczą sprawą jest pozwolić lampie UHP ostygnąć przez dostateczny okres czasu!

- Podłącz przewód zasilający do gniazdka znajdującego się z tyłu twojego urządzenia (①).
- Podłącz przewód zasilający do gniazda w ścianie (2).



Instalacja lub zmiana baterii w pilocie na podczerwień

NIEBEZPIECZEŃSTWO!



Jeśli typ baterii będzie niewłaściwy istnieje ryzyko eksplozji!

Używaj tylko baterii typu AAA.

 Aby uzyskać dostęp do baterii, naciśnij aby odblokować mechanizm zatrzasku (1) i wysuń moduł baterii (2).



2 Włóż nowe baterie do modułu baterii uważając na poprawne ułożenie biegunów baterii jak pokazano. Upewnij się że bieguny (+ i -) są ułożone prawidłowo.



3 Włóż moduł baterii z powrotem do pilota i zamknij na zatrzask.

Uwaga

W normalnych warunkach baterie wytrzymają około roku. Jeśli twój pilot przestanie działać wymień baterie. Jeśli twoje urządzenie nie jest prze długi czas używane, wyjmij baterie. Zapobiegnie to wyciekowi i możliwemu uszkodzeniu pilota.

Zużyte baterie należny zutylizować zgodnie z przepisami obowiązującymi w twoim kraju.

Korzystanie z pilota

Pilota można używać pod kątem 22.5 stopni oraz do 10 metrów od urządzenia. Podczas korzystania z pilota nie powinno być żadnych przeszkód między pilotem a czujnikiem odbiorczym projektora.

UWAGA!

- Niewłaściwe użytkowanie baterii może prowadzić do przegrzania, wybuchu, ryzyka pożaru lub odniesienia obrażeń. Baterie z wyciekiem mogą potencjalnie uszkodzić pilota.
 - Nigdy nie wystawiaj pilota na bezpośrednie działanie promieni słonecznych.
 - Unikaj deformowania, rozbierania lub ładowania baterii.
 - Unikaj kontaktu z otwartym ogniem lub wodą.
 - · Natychmiast wymień zużyte baterie.
 - Wyjmij baterie z pilota jeśli nie używasz go przez dłuższy okres czasu.

Okulary 3D (opcjonalne)

Uwaga



Możesz kupić **Okulary 3D Screeneo** na stronie Philipsa: www.philips.com

Okulary 3D są wyposażone w baterię którą trzeba naładować przed pierwszym użyciem Ładowanie trwa kilka godzin ii zakończy się kiedy dioda LED na okularach świeci na zielono.

Kiedy dioda LED świeci na czerwono, naładuj ponownie.

 Weź przewód USB mini, podłącz wtyczkę USB mini do okularów 3D a druga końcówkę przewodu do portu USB.



Aktywuj okulary 3D

1 Naciśnij klawisz WŁĄCZ / WYŁĄCZ znajdujący się na górnej części okularów.



- 2 Na pilocie naciśnij klawisz 3D.
- 3 Pojawia się menu 3D, wybierz swoją opcję i naciśnij **OK**.
- 4 Przyciśnij klawisz WŁĄCZ / WYŁĄCZ na górnej części okularów na półtorej sekundy.



Dioda LED mrugnie trzy razy na zielono a następnie będzie świecić światłem ciągłym. Twoje okulary są gotowe.

Pierwsze uruchomienie

1 Odwróć urządzenie jego tylną stroną w kierunku odpowiedniej powierzchni wyświetlania lub ścianie. Prosimy zwrócić uwagę że odległość do powierzchni wyświetlanego obrazu musi wynosić minimum 0.1 metra a maksimum 0.42 metra (patrz Ustawianie urządzenia przed uruchomieniem, strona 4). Upewnij się że projektor stoi w bezpiecznym miejscu.

Uwaga

Włączanie i wyłącznie projektora wymaga nieco czasu, ponieważ lampa UHP musi osiągnąć pewną temperaturę działania. Po kilku minutach jasność osiąga swoją pełną moc.

Włączanie projektora

 Aby włączyć projektor naciśnij klawisz () na panelu kontrolnym urządzenia lub też raz na pilocie. 3 Kiedy po raz pierwszy włączasz urządzenie musisz wprowadzić następujące ustawienia.

Uwaga



Podczas pierwszej instalacji użyj klawisza OK aby potwierdzić swój wybór i przejść do następnego kroku oraz () aby wrócić poprzedniego kroku.

4 Użyj ()/ aby wybrać język i potwierdzić klawiszem OK.



5 Użyj ()/ aby wybrać lokalizację i potwierdź klawiszem OK.

	Location	
Please choose	the location wh should be plac	nere your Screeneo ced
	Shop Home	Θ

Strona główna: Do codziennego użytku. *Sklep:* kiedy wybierzesz tę opcję projektor ładuje się w trybie sklepowym. W tym trybie wybierane są ustawienia domyślne i nie można ich zmienić.

Uwaga

i

Tryb sklepowy można aktywować lub dezaktywować w menu Opcje (patrz Tryb sklepowy Przełącza tryb sklepowy Włączony i Wyłączony., strona 27).



 Użyj klawiszy WYOSTRZYJ ⊙/⊕ aby wyregulować ostrość obrazu.



Wyłączanie projektora

- Aby wyłączyć projektor naciśnij klawisz () na panelu kontrolnym urządzenia lub na pilocie dwukrotnie.
- 2 Wyświetla się komunikat z zapytaniem czy naprawdę chcesz wyłączyć urządzenie. Potwierdź klawiszem () lub wstrzymaj wyłączanie jakimkolwiek innym klawiszem.



Ustawianie języka

Urządzenie zostało już zainstalowane. Aby zmienić język menu, postępuj jak poniżej:

- 1 Naciśnij klawisz **OPCJA**/(≡) i użyj (▲)/(▼) aby wybrać *System*.
- 2 Potwierdź za pomocą OK.
- 3 Użyj ()/ aby wybrać Język/ Język.
- 4 Potwierdź za pomocą OK.
- 5 Użyj ()/ aby wybrać wymagany język.
- 6 Potwierdź za pomocą OK.
- 7 Wyjdź klawiszem COFNIJ/().

4 Połącz z urządzeniem odtwarzającym

Uwaga



Jeśli nie zostało wykryte urządzenie źródłowe pojawia się następujący komunikat: *BRAK SYGNAŁU*

Podłączanie do urządzeń z wyjściem HDMI

Użyj przewodu HDMI aby podłączyć projektor do odtwarzacza Blue-ray, dekodera cyfrowego lub konsoli gier.

Uwaga



Użyj któregokolwiek z gniazd HDMI aby podłączyć projektor do urządzenia odtwarzającego kiedy nadawany jest sygnał 3D.

1 Podłącz przewód do jednego z gniazd **HDMI** projektora z tyłu lub boku urządzenia.



- 2 Podłącz wtyczkę HDMI do gniazda HDMI urządzenia odtwarzającego.
- 3 W menu Opcje wybierz *HDMI 1,2 lub 3* w zależności od tego które wyjście używane jest dla urządzenia zewnętrznego

Podłączanie do komputera (VGA)

Użyj przewodu VGA aby podłączyć projektor do komputera, laptopa lub innych urządzeń.

Uwaga



Wiele laptopów nie aktywuje zewnętrznego wyjścia wideo automatycznie kiedy podłączacie drugi ekran taki jak projektor. Sprawdź instrukcję obsługo swojego laptopa aby dowiedzieć się dokładnie jak działa zewnętrzne wyjście wideo.

1 Podłącz przewód VGA do gniazda VGA projektora.



- 2 Podłącz wtyczkę VGA do gniazda VGA komputera.
- 3 Wyreguluj rozdzielczość komputera aż do osiągnięcia właściwego ustawienia a potem przełącz sygnał VGA na monitor zewnętrzny. Obsługiwane są następujące rozdzielczości:

	Rozdzielczość	Częstość odświeżania obrazu
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz
HD	1280 x 720	60 Hz
PEŁNE HD	1920 x 1080	60 Hz

Uwaga

Rozdzielczość ekranu

Projektor obsługuje następujące rozdzielczości: VGA/SVGA/WXGA, HD oraz PEŁNE HD. Aby osiągnąć najlepsze rezultaty, wypróbuj najlepszą rozdzielczość.

4 W menu Opcje wybierz VGA.

Podłączanie ekranu za pomocą automatycznego wejścia Trigger

Użyj przewodu Trigger aby podłączyć projektor do ekranu.

1 Podłącz przewód Trigger do wyjścia **TRIGGER** w projektorze.



- 2 Podłącz drugi koniec przewodu do wyjścia ekranowego.
- 3 Ekran automatycznie porusza się w dół i w górę kiedy projektor jest włączony lub wyłączony.

Podłączanie za pomocą przewodu łączącego audio/ video (CVBS)

Użyj przewodu łączącego audio/video (przewód A/V) aby podłączyć kamerę lub aparat cyfrowy. Wejścia dla tych urządzeń to żółty (video), czerwony (prawy audio) oraz biały (audio lewy). Podłącz przewód łączący A/V do gniazda AV-IN projektora.



- 2 Podłącz gniazda audio/video urządzenia odtwarzającego obraz do przewodu A/V za pomocą zwykłego przewodu koncentrycznego (RCA).
- 3 W menu Opcji wybierz AV-IN.

Łączenie z urządzeniami zewnętrznymi za pomocą przewodu analogowego

Użyj przewodu analogowego aby podłączyć projektor do zewnętrznych urządzeń audio.

1 Podłącz przewód analogowy do gniazda AUDIO projektora.



WYJŚCIE AUDIO Wejście dla głośników zewnętrznych.

WEJŚCIE AUDIO: Podłączenie dla zewnętrznych urządzeń audio - tylko z wejściem VGA. 2 Podłącz drugi koniec przewodu do wyjścia swojego zewnętrznego urządzenia audio.

Podłączanie do wzmacniacza kina domowego

Użyj przewodu optycznego S/PDIF aby podłączyć wyjście CYFROWEGO AUDIO na projektorze do wejścia twojego wzmacniacza kina domowego.

Na przykład, aby pokazać kanały cyfrowe w jakości dźwięku DTS lub DOLBY DIGITAL.



2 Po podłączeniu słuchawek zwiększ głośność do komfortowego poziomu za pomocą klawiszy GŁOŚNOŚĆ (→).(+).



Podłączanie słuchawek

NIEBEZPIECZEŃSTWO!

Niebezpieczeństwo uszkodzenia słuchu!

Nie używaj tego urządzenia przez dłuższy czas przy wysokim poziomie głośności szczególnie kiedy korzystasz ze słuchawek. Może to spowodować powstanie ryzyka utraty słuchu. Zanim podłączysz słuchawki, zmniejsz głośność na swoim urządzeniu.

 Podłącz słuchawki do wejścia słuchawkowego z boku swojego urządzenia. Głośniki urządzenia automatycznie się wyłączają kiedy podłączamy słuchawki.



Zaktualizuj oprogramowanie firmowe za pomocą urządzenia pamięci masowej USB

Nową wersję oprogramowania firmowego Screeneo na stronie internetowej Philips: www.philips.com

Aby zaktualizować swój projektor, po pobraniu musisz zapisać ten plik na urządzeniu pamięci USB.

Uwaga



Nie wyłączaj urządzenia podczas trwania procesu aktualizacji!

Pobierz ze strony internetowej

- Otwórz przeglądarkę internetową, w ramce adresowej wpisz następujący adres internetowy: www.philips.com
- 2 Wybierz swój kraj i język
- 3 W ramce adresowej wyszukiwarki wpisz urządzenie *Screeneo* oraz swój model *HDP2510*.
- 4 Pojawia się strona startowa projektora Screeneo HDP2510. Na nowej stronie, wyszukaj Wsparcie i kliknij na Oprogramowanie i sterowniki.
- 5 Na stronie Oprogramowanie i sterowniki wybierz swój język i kliknij na *Pobierz plik*.

Uwaga



Na projektorze

- 1 Sprawdź czy urządzenie jest podłączone do zasilana sieciowego.
- 2 Podłącz urządzenie masowej pamięci USB do gniazda USB projektora.



UWAGA!

Nigdy nie wyciągaj cyfrowych mediów gdy urządzenie próbuje uzyskać do niego dostęp. Może to spowodować uszkodzenie lub utratę danych.

Wyłącz urządzenie aby upewnić się że urządzenie nie uzyskuje dostępu do urządzenia pamięci masowej USB.

- 3 Aby włączyć projektor naciśnij klawisz () na panelu kontrolnym urządzenia lub też raz na pilocie.
- 4 Naciśnij klawisz OPCJA/(■) i użyj (▲)/ → aby wybrać System.
- 5 Potwierdź za pomocą OK.
- 6 Użyj ▲/ (aby wybrać Aktualizacja oprogramowania firmowego.
- 7 Potwierdź za pomocą OK.

Wyświetla się komunikat pytający czy chcesz zaktualizować do nowego oprogramowania firmowego. Potwierdź za pomocą **OK** (*TAK*). Jeśli na pamięci USB nie znaleziono aktualizacji oprogramowania lub też nie została podłączona pamięć USB pojawia się komunikat.

Jeśli nie życzysz sobie na tym etapie aktualizować oprogramowania firmowego możesz wyjść z menu naciskając () b aby wybrać *NIE* i potwierdzając za pomocą **OK** lub wyjść za pomocą klawisza **COFNIJ**.

- 8 Wyświetla się komunikat informujący cię że proces instalacji zajmie kilka minut oraz że projektor zresetuje się podczas instalacji. Potwierdź za pomocą OK.
- 9 Urządzenie się wyłącza i włącza ponownie. Po krótkim okresie czasu pojawia się strona Wyboru języka. Aktualizacja oprogramowania firmowego została teraz zakończona.

Uwaga



Jeśli pojawi się błąd podczas procesu aktualizacji oprogramowania firmowego powtórz procedurę lub skontaktuj się ze swoim dilerem.

5 Głośnik Bluetooth

Projektora można używać jako głośnika Bluetooth. W tym trybie możesz puszczać muzykę ze smartfonów, tabletów lub innych urządzeń

Uwaga

W tym trybie nie można zrobić nic innego oprócz słuchania muzyki.

Projektor może się połączyć z lub odtwarzać dźwięk z jednego tylko urządzenia naraz.

Aktywacja głośnika Bluetooth

- 1 Naciśnij klawisz **OPCJA**/⊜ i użyj ▲/ () aby wybrać *System*.
- 2 Potwierdź za pomocą OK.
- 3 Użyj ()/ aby wybrać Głośnik Bluetooth.
- 4 Potwierdź za pomocą OK.

Source settings		
Source	HDMI1	
Image	HDMI2	
3D	VGA	
Sound	AV-In	
System	Bluetooth speaker	Θ
Information		

5 Naciśnij CZERWONY klawisz aby rozpocząć łączenie.

Uwaga

Menu skrótów

- Naciśnij klawisz ŹRÓDŁO/ ⇒ i użyj
 I → aby wybrać Głośnik Bluetooth.
- 2 Potwierdź klawiszem OK.
- Naciśnij CZERWONY klawisz aby rozpocząć łączenie.

Projektor jest teraz widoczny dla pozostających w pobliżu urządzeń zewnętrznych Bluetooth.

Tryb parowania

1 Po aktywowaniu połączenia Bluetooth można wejść w tryb parowania.



- Naciśnij ZIELONY klawisz aby rozpocząć tryb parowania. Licznik odlicza do zera zaczynając od 60 sekund.
- 2 Na swoim zewnętrznym urządzeniu wybierz projektor Screeneo.

Uwaga



Jeśli połączenie zostało przerwane naciśnij CZERWONY klawisz aby ponownie uruchomić połączenie.

Nawigacja klawiszami z kolorami

Klawisze	Działanie
Klawisz czerwony	Inicjuje i kończy połączenie.
Klawisz zielony	Zawiesza czynność.
Klawisz żółty	Odtwarza poprzedni utwór muzyczny.
Klawisz niebieski	Odtwarza następny utwór muzyczny.

6 Odtwarzanie z mediów (opcjonalnie)

Uwaga



Przeczytaj informacje dotyczące najlepszych ustawień aby optymalnie wykorzystać możliwości swojego urządzenia (patrz Ustawienia, strona 25).

Nawigacja dla odtwarzania mediów

Nawigacje można przeprowadzać klawiszami nawigacji ($\textcircled{\basis}, \textcircled{\basis}, \textcircled{\basis}, \textcircled{\basis}, \textcircled{\basis}, \textcircled{\basis}, \textcircled{\basis}, \textcircled{\basis}, \textcircled{\basis}$ oraz klawiszami z koloramina tym pilocie.

Klawisze	Działanie
l oraz €	Wybiera foldery lub pliki z wyświetlanej listy.
Iub OK	Schodzi jeden poziom niżej w folderach. Włącza wybrany plik multimedialny.
() lub ()	Wchodzi jeden poziom wyżej w folderach. Dodatkowo możesz również korzystać z klawisza COFNIJ na wyświetlaczu.
۲	Wychodzi do głównej strony odtwarzacza multimedialnego.

Nawigacja klawiszami z kolorami

Klawisze	Działanie	
Klawisz CZERWONY	Odtwarzacz muzyki i filmów: Pozwala wybrać tryb powtarzania: wyłączony, utwór, katalog, wszystkie	
	Tryb odtwarzania wyłączony (oznaczony kolorem szarym).	
	Odtwarza tylko jeden wybrany utwór lub piosenkę w pętli.	
	Coltwarza wszystkie utwory lub filmy w wybranym katalogu w pętli	
	Coltwarza wszystkie utwory lub filmy w urządzeniu multimedialnym w pętli	
	Przeglądarka fotografii: Pozwala ustawić szybkość przeglądania slajdów: wyłączona, 3 sek, 5 sek., 10 sek	
Klawisz ZIELONY	Odtwarzacz muzyki: Pozwala ustawić tryb losowy: włączony, wyłączony	
	Tryb losowy wyłączony (zaznaczony na szaro).	
	XI: Tryb losowy włączony.	
Klawisz ŻÓŁTY	Odtwarzacz muzyki: Szybkie przewijanie do przodu dla muzyki.	
Klawisz NIEBIESKI	Odtwarzacz muzyki: Szybkie przewijanie do tyłu dla muzyki.	

Aktywowanie odtwarzacza multimedialnego

- Naciśnij klawisz OPCJA/(≡) i użyj ▲/() aby wybrać Źródło.
- 2 Potwierdź za pomocą OK.
- Użyj () () aby wybrać Odtwarzacz multimedialny.

Source settings		
Source	HDMI1	
Image	HDMI2 HDMI3	
3D	VGA	
Sound	AV-In Blueteeth speaker	
System	Media Player	
Information		

- 4 Potwierdź za pomocą **OK**.
- Pojawia się główna strona odtwarzacza multimedialnego.



Możesz wybrać pomiędzy następującymi odtwarzaczami multimedialnymi: *Foto:* Do pokazywania fotografii *Film:* Do oglądania filmów Muzyka: Do słuchania muzyki

- 6 Użyj (●)/(●) aby wybrać wymagany odtwarzacz multimedialny
- 7 Potwierdź za pomocą OK. Wybrana ikonka jest oznaczona na biało i jest większa niż ikonka niewybrana.

Odtwarzanie filmu

Obsługiwane formaty plików

Obsługiwane formaty plików to *.avi, *.mov, *.mp4, *.mkv, *.flv, *.ts, *.m2ts, *.3gp.

1 Aby wyświetlić treść filmów wybierz *Film* za pomocą klawiszy ④/ .



1 Użyj (●)/(●) lub (▲)/(▼) aby wybrać ten plik filmowy który chcesz odtworzyć.

USB/Movie1	1/1
Movie	Movie

Uwaga



Wyświetlone zostaną tylko te filmy które są kompatybilne z tym projektorem.

- 2 Naciśnij OK lub () aby rozpocząć odtwarzanie. Wyświetla się pasek stanu. Jeśli nie zostanie naciśnięty żaden klawisz pasek znika po trzech sekundach.
- Naciśnij klawisz COFNIJ/ (1) aby zakończyć odtwarzanie i powrócić do widoku ogólnego.
- 4 Kiedy naciśniesz klawisz COFNIJ/ ponownie lub klawisz STRONA GŁÓWNA/, powrócisz do głównej strony odtwarzacza multimedialnego.

5 Naciśnij **OK** na pilocie aby ponownie pokazać pasek stanu. Film zostaje zatrzymany.

Uwaga



Szybkie przewijanie do przodu/do tyłu (2x, 4x, 8x za każdym kliknięciem) za pomocą ()/). Naciśnij OK lub () aby powrócić do normalnej prędkości.

Naciśnij **OK** lub () aby kontynuowac odtwarzanie.

Nawigacja klawiszami z kolorami

Klawisze	Działanie	
Klawisz CZERWONY	Pozwala wybrać tryb powtarzania: wyłączony, utwór, katalog, wszystkie	
	Tryb odtwarzania wyłączony (oznaczony kolorem szarym).	
	Odtwarza tylko jeden wybrany utwór lub piosenkę w pętli.	
	Coltwarza wszystkie utwory lub filmy w wybranym katalogu w pętli	
	C: Odtwarza wszystkie utwory lub filmy w urządzeniu multimedialnym w pętli	

Odtwarzanie foto (opcjonalne)

Obsługiwane formaty plików

Obsługiwane formaty plików to JPEG, BMP, PNG and GIF.

1 Aby wyświetlić zawartość fotografii, wybierz *Foto* za pomocą klawiszy �().



1 Użyj (▲)/(▼) aby wybrać ten plik z fotografią, który chcesz odtworzyć.

USB/Picture2	1/1
ے ا	
Picture Picture Picture	

Uwaga



Zostaną wyświetlone tylko te fotografie które są kompatybilne z tym projektorem.

- 2 Lista fotografii pojawia się na ekranie jako podgląd. Po lewej stronie ekranu obraz jest pokazywany jako obraz wstępny.
- 3 Użyj () blub () aby wybrać obraz od którego chcesz zacząć pokaz slajdów. Obraz jest pokazywany jako podgląd w lewym okienku.
- 4 Naciśnij **OK** aby rozpocząć pokaz slajdów.

Uwaga



Pokaz slajdów można zatrzymać za pomocą **OK**.

Naciśnij () () aby wybrać opcję: każde kliknięcie **OK** obraca obraz o 90°

Nawigacja klawiszami z kolorami

Klawisze	Działanie
Klawisz CZERWONY	Pozwala ustawić szybkość przeglądania slajdów: wyłączona, 3 sek, 5 sek., 10 sek

Odtwarzanie muzyki (opcjonalne)

Projektora można używać jako głośnika Bluetooth. W tym trybie możesz odtwarzać muzykę ze smartfonów, tabletów lub innych urządzeń (patrz Głośnik Bluetooth, strona 20).

Obsługiwane formaty plików

Obsługiwane typy plików to MP3 oraz WAV.

1 Aby wyświetlić treść fotografii, wybierz *Muzyka* za pomocą klawiszy **④**/**●**.



1 Użyj ()/ aby wybrać plik muzyczny który chcesz odtworzyć.



Uwaga



Odtworzone zostaną tylko te utwory które są kompatybilne z tym projektorem. Naciśnij OK aby rozpocząć odtwarzanie. Tytuł lub informacje pokazywane są przez dwie sekundy.

Uwaga



Odtwarzanie można zawiesić za pomocą klawisza **OK**. Aby zatrzymać muzykę wciśnij ⊕.

 Kiedy wciśniesz klawisz STRONA GŁÓWNA/
 wrócisz do głównej strony odtwarzacza multimedialnego.

Nawigacja klawiszami z kolorami

Klawisze	Działanie
Klawisz CZERWONY	Pozwala wybrać tryb powtarzania: <i>wyłączony,</i> <i>utwór, katalog, wszystkie</i>
	Tryb odtwarzania wyłączony (oznaczony kolorem szarym).
	Odtwarza tylko jeden wybrany utwór lub piosenkę w pętli.
	Coltwarza wszystkie utwory lub filmy w wybranym katalogu w pętli
	C: Odtwarza wszystkie utwory lub filmy w urządzeniu multimedialnym w pętli
Klawisz ZIELONY	Pozwala ustawić tryb losowy: włączony, wyłączony
	: Tryb losowy wyłączony (zaznaczony na szaro).
	X : Tryb losowy włączony.
Klawisz ŻÓŁTY	Szybkie przewijanie dla muzyki.
Klawisz NIEBIESKI	Szybkie przewijanie do tyłu dla muzyki.

7 Ustawienia

- 1 Wybierz menu Opcje za pomocą klawisza OPCJE/(=).
- Użyj () () aby dokonać wyboru z ustawień głównych.
- 3 Potwierdź za pomocą OK.
- 4 Zmodyfikuj ustawienia w Pod menu za pomocą
 (●).
- 5 Potwierdź ustawienia za pomocą **OK** (jeśli zostaniesz o to poproszony).
- 6 Klawisz COFNIJ/ cofa cię o jeden krok w menu.

Uwaga

Wybierz menu Skrótów za pomocą odnośnego klawisza (na przykład klawisza **SMART** lub **FORMAT** (patrz Menu Opcji oraz menu Skrótów, strona 9).

Przegląd funkcji menu

Ustawienia źródła sygnału

Source settings		
Source 🕤	HDMI1	
Image	HDMI2	
3D	HDMI3	
Sound	VGA	
System	AV-In	
Information	Bluetooth speaker	

Źródło

Projektor obsługuje następujące źródła sygnału: *HDMI 1,2,3, VGA, AV-IN, Głośnik Bluetooth, Odtwarzacz Multimedialny* (opcjonalny).

Uwaga



W zależności od tego które Źródło wybrałeś ustawienia w Podmenu mogą się zmienić.

Uwaga

Jeśli nie zostało wykryte urządzenie źródłowe pojawia się następujący komunikat: BRAK SYGNAŁU

Ustawienia obrazu

Image settings		
Source	Smart settings	Standard
Image 😡	Format	Original
3D	Contrast	50
Sound	Saturation	50
System	Sharpness Lamp power mode	16 Standard
Information	Flow motion	On
	Wall colour correction Advanced colour settings	OFF

Ustawienia Inteligentne

Wybiera wcześniej określone ustawienia jasności / kontrastu / nasycenia kolorami. Jasny, Standard, Kino, Gra, Prezentacja lub Użytkownik.

Uwaga



Wartość domyślna ustawień zależy od wyboru *Tryb sklepowy* lub *Tryb główny* (patrz Pierwsze uruchomienie, strona 14).

Ustawienia domyślne wszystkich powiązanych ustawień (oprócz Korekcja koloru ściany oraz Biały punkt) są odpowiednio zmieniane.

Format

Reguluje format ekranu *Oryginalny 4:3, 16:9, Pełen ekran.*

Jasność

Reguluje jasność: 0 – 100.

Kontrast

Reguluje kontrast 0 - 100.

Nasycenie

Reguluje nasycenie 0 - 100.

Ostrość

Reguluje ostrość 0 – 100.

Tryb mocy lampy

Modyfikuje tryb mocy lampy:

Dzień – dla otoczenia o dużej jasności.

Szczyt oglądalności – dla otoczenia w półmroku.

Kino – dla bardzo ciemnych pokoi lub ekranów mniejszych rozmiarów.

Płynny ruch

Włącza MEMC Przewidywanie ruchu/ kompensacja ruchu) w celu interpolacji ruchu *Włączony* oraz *Wyłączony*.

Korekcja koloru ściany

Korekcja koloru rzucanego obrazu aby wyregulować kolorową powierzchnię ekranu.

Zaawansowane ustawienia koloru

Wyreguluj szczegółowe korekty kolorystyki.

Temperatura koloru – ustawiona na *Ciepła* aby uwydatnić cieplejsze kolory takie jak czerwony, ustawiona na *Chłodna* aby naać obrazowi niebieskawy odcień lub ustawiona na *Naturalny*.

Dynamiczny kontrast – reguluje kontrast aby pozostawał na najlepszym poziomie w stosunku do jasności ekranu.

Gamma – reguluje korekcję gamma według rodzaju rzucanego obrazu: Gamma 2P2/2P4/ 2P4, Liniowa, Uwydatniona, MaksJasność, Enphoto, Foto, Gamma 1, 2, 3.

Poziom czarny – ustaw poziom czerni i bieli na Pełen zakres (RGB), Ogranicz zakres (YCbCr oraz RGB) lub na Auto.

Ręczny Punkt Bieli – ręcznie reguluje kalibrację punktu bieli wedle twoich potrzeb: Kolor, Kompensata, Zysk.

Kolory ręczne RGB CMY – ręcznie reguluje kolory w trybie RGB CMY wedle twoich potrzeb: Kolor, Barwa, Nasycenie, Jasność.

Ustawienia 3D



3D

Ustawia tryby obrazu z opcjami 2D/3D.

Zamiana L/P

Zmienia stronę wyświetlacza strony.

Ustawienia dźwięku

Sound settings		
Source Image 3D	Volume Deep bass Wide sound Equalizer	6 On On Normal
Sound 😡	Speaker	On
System		
Information		

Głośność

Reguluje głośność: 0 – 20.

Głęboki bas

Przełącza głęboki bas *Włączony* oraz *Wyłączony*.

Szeroki dźwięk

Przełącza szeroki dźwięk *Włączony* oraz *Wyłączony*.

Regulator barwy dźwięku Wybiera tryb regulatora.

Zwykły, Pop, Rock, Jazz, Klasyczny, Głos.

Głośnik

Przełącza głośnik Włączony oraz Wyłączony

Ustawienia systemowe

System settings		
Source Image	Key stone Projection mode Sleep mode	0 Front Off
Sound	Screen saver Auto power down Reset Jamp timer	1 min On
System 🖸	Language/language	English
Information	Shop mode Firmware update	Off Off

Efekt Keystone

Minimalizuje efekt Keystone.

Tryb rzucania obrazu

Reguluje tryb rzucania obrazu

Przód – rzut zwykły; urządzenie zlokalizowane jest przed rzucaną powierzchnią obrazu/ ekranem.

Tył – rzut wsteczny; urządzenie zlokalizowane z tyłu w stosunku do rzucanej powierzchni obrazu; obraz jest odwzorowywany poziomo. Przód Sufit – urządzenie jest podwieszone pod sufit w pozycji do góry nogami; obraz jest obrócony o 180 stopni.

Tył Sufit – urządzenie jest zlokalizowane z tyłu w stosunku do powierzchni rzucanej, jest podwieszone pod sufitem w pozycji do góry nogami, obraz jest obrócony o 180 stopni i odwzorowywany poziomo.

Tryb uśpienia

Reguluje czas za jaki projektor powinien wejść w tryb uśpienia i wyłączyć się po dziesięciu sekundach jeśli użytkownik nie przerwie tego procesu. Dostępne są następujące opcje: *Wyłączony, 30 min., 45 min., 60 min., 120 min.*

Wygaszacz ekranu

Reguluje czas pozostały do momentu aż system wyłączy lampę jeśli do systemu nie podłączone jest żadne źródło. Dostępne są następujące opcje: *Wyłączony, 1 min., 2 min.,* 5 min., 10 min., 30 min.

Automatyczne wyłączanie (APD)

Przełącza automatyczne wyłączanie Włącza i Wyłącza.

Uwaga



Ustawienie domyślne w zależy od wyboru trybu *Tryb sklepowy* lub *Tryb główny* (patrz Pierwsze uruchomienie, strona 14).

Kiedy ta funkcja jest włączona, projektor powinien przejść do trybu wyłączonego po trzech godzinach

Jeśli wyświetlane jest wideo, APD powinno mieć miejsce po trzech godzinach od ostatniej czynności użytkownika, co oznacza że przez dwie minuty wyświetlać się będzie komunikat po 2:58 godzinach, wskazując na to że urządzenie przejdzie do trybu wyłączonego.

Zresetuj licznik lampy

Resetuje licznik lampy systemowej.

UWAGA!

Nie resetuj licznika lampy jeśli lampa nie była wymieniana ponieważ mogłoby to spowodować jej uszkodzenie (patrz Resetowanie licznika lampy, strona 30).

Język/język

Wybiera wymagany język

Tryb sklepowy

Przełącza tryb sklepowy *Włączony* i *Wyłączony*. W tym trybie na ekranie wyświetla się ciągle logo Screeneo a system ładuje się jeśli podłączone zostanie zasilanie. System jest ustawiony wedle ustawień trybu sklepowego a ustawienia wracają do domyślnych po pewnym okresie czasu.

Aktualizacja oprogramowania firmowego Aktualizuje oprogramowanie firmowe (patrz Zaktualizuj oprogramowanie firmowe za pomocą urządzenia pamięci masowej USB, strona 19).

Informacje

Information		
Source	Source	HDMI1
Image	Smart settings	Standard
3D	3D settings Equivalent lamp hour	2D 0 h
Sound	Resolution	1920 x 1080
System	Firmware version Engine version	V1.0 V1.111
Information	MCU version	V1.1111
	Model	HDP2510

Informacje

Wyświetla przegląd stanu oraz wersji tego urządzenia.

Funkcje resetowania

Możesz wybrać między dwoma różnymi funkcjami resetowania:

Zresetuj ustawienia obrazu

Ta funkcja resetuje aktualnie wybraną Ustawienia Inteligentne z powrotem do trybu domyślnego.

Image settings		
Source	Smart settings	Standard
Image	Format Brightness	Original 50
3D	Contrast	50
Sound	Saturation	50 16
System	Lamp power mode	Standard
Information	Flow motion	On
	Wall colour correction Advanced colour settings	OFF

 Naciśnij klawisz OPCJA/(■) i użyj (▲)/(▼) aby wybrać Obraz.

- 2 Potwierdź za pomocą OK.
- 3 Użyj ()/ aby wybrać Ustawienia Inteligentne.
- 4 W pasku stanu pojawia się Zresetuj aktualne ustawienia obrazu.
- 5 Użyj **④**/ **●** aby wybrać Standardowe*.

- 6 Potwierdź klawiszem CZERWONY.
- 7 Wyświetla się komunikat pytający czy chcesz zresetować tryb inteligentny do ustawień domyślnych. Potwierdź za pomocą OK (TAK).

Jeśli resetowanie ustawień nie jest w tym momencie wymagane, wyjdź z menu naciskając ()/() aby wybrać *NIE* i potwierdzić wybór klawiszem **OK**.

Zresetuj wszystkie ustawienia

Ta funkcja resetuje całe Ustawienia systemowe do ustawień domyślnych - zaczynając ponownie od pierwszego uruchomienia.

System settings		
Source Image 3D Sound	Key stone Projection mode Sleep mode Screen saver Auto power down	0 ↔ Front Off 1 min On
System ③ Information	Reset lamp timer Language/language Shop mode Firmware update	English Off Off
Reset all settings		

- 1 Naciśnij klawisz **OPCJA**/(≡) i użyj (▲)/(▼) aby wybrać *System*.
- 2 Potwierdź za pomocą OK.
- 3 Użyj ()/ aby wybrać Keystone.
- 4 W pasku stanu pojawia się Zresetuj wszystkie ustawienia.
- 5 Potwierdź klawiszem CZERWONY.
- 6 Wyświetla się komunikat pytający czy chcesz zresetować wszystkie ustawienia do domyślnych. Potwierdź OK (TAK).

Jeśli resetowanie ustawień nie jest w tym momencie wymagane, wyjdź z menu naciskając ()/() aby wybrać *NIE* i potwierdzić wybór klawiszem **OK**.

7 Urządzenie się wyłącza i włącza ponownie. Po krótkim czasie pojawia się strona Wybór języka. Proces resetowania został teraz ukończony.

8 Obsługa

Czyszczenie

NIEBEZPIECZEŃSTWO!



Instrukcje czyszczenia

Użyj czystej, niestrzępiącej się ściereczki. Nigdy nie używaj płynnych lub łatwopalnych środków czyszczących (spryskiwaczy, środków polerujących, alkoholi itp.). Nie pozwalaj aby do środka urządzenia wniknęła jakakolwiek wilgoć. Nie spryskuj urządzenia żadnymi płynami czyszczącymi.

Wycieraj powierzchnie w sposób delikatny. Uważaj żeby nie zadrapać powierzchni.

Czyszczenie obiektywu

Użyj szczotki lub papieru do czyszczenia obiektywów aby wyczyścić obiektyw projektora.

NIEBEZPIECZEŃSTWO!

Nie używaj żadnych płynnych środków czyszczących!

Nie używaj żadnych płynnych środków czyszczących do czyszczenia obiektywu aby uniknąć uszkodzenia powłoki szkła obiektywu.

Wymiana lampy

Lampa UHP ma trwałość do 10,000 godzin. Jej własności będą się nieco zmieniać w okresie jej żywotności, normalnym jest że straci w trakcie użytkowania nieco swojej jasności, zjawisko to jest zgodne z oczekiwaniami producenta. Zalecamy żeby lampę wymienić między 5000 a 10000 godzinami po pierwszym uruchomieniu, w zależności od tego jaki tryb lampy był używany. Możesz sprawdzić ile godzin lampa już wyświeciła z manu Opcje / Informacje / Ekwiwalentne lampogodziny (patrz Informacje, strona 27). Zamiennik lampy można zamówić w naszym centrum obsługi klienta.

UWAGA!

Nie pozostawiaj zużytej lampy w urządzeniu po przekroczeniu przez nią swojej maksymalnej żywotności. W rzadkich przypadkach nadmierne zużycie i stosowanie zużytej lampy prowadzi do jej pęknięcia.

NIEBEZPIECZEŃSTWO!

Instrukcje czyszczenia

- Aby zmniejszyć ryzyko porażenia prądem zawsze wyłącz projektor i rozłącz przewód zasilający zanim zaczniesz wymianę lampy.
- Aby zmniejszyć ryzyko poważnych oparzeń pozwól projektorowi schłodzić się przez przynajmniej 45 minut zanim zaczniesz wymianę lampy.
- Aby zmniejszyć ryzyko wystąpienia obrażeń placów oraz uszkodzenia elementów wewnętrznych urządzenia należy zachować wszelką ostrożność podczas demontażu pękniętej na drobne ostre odłamki lampy.
- Aby zmniejszyć ryzyko wystąpienia obrażeń palców i/lub pogorszyć jakość obrazu poprzez dotykanie lampy, nie dotykaj pustej wnęki po lampie kiedy sama lampa została usunięta.
- Ta lampa zawiera rtęć. Skonsultuj się z miejscowymi zasadami obchodzenia się z niebezpiecznymi odpadkami aby zutylizować ją we właściwy sposób.
- Wyłącz projektor i odłącz urządzenie od gniazdka elektrycznego.

Uwaga



W trakcie pracy lampa staje się bardzo gorąca. Pozwól urządzeniu schłodzić się przez około 45 minut przed wymianą lampy. 2 Poluzuj dwie śrubki które mocują osłonę lampy z boku projektora aż osłona lampy zacznie odstawać.



3 Zdejmij osłonę lampy z korpusu projektora.

1

UWAGA!

- Nie włączaj zasilania podczas gdy osłona lampy jest zdemontowana.
- Nie wkładaj palców między lampę a projektor.
- Ostre krawędzie wewnątrz projektora mogą spowodować obrażenia.
- 1 Poluzuj śrubki które zabezpieczają lampę.



1 Wyciągnij lampę wkładając palce w dwa poziome otwory.



UWAGA!

- Wyciągając ją zbyt gwałtownie narażamy się na stłuczenie lampy i rozsypanie rozbitego szkła na projektor.
 - Nie umieszczaj lampy w miejscach gdzie może pryskać na nią woda, gdzie mogą ją dosięgnąć dzieci lub blisko materiałów łatwopalnych.
 - Nie wkładaj rąk do projektora po tym jak lampa została stamtąd wyjęta.
- i dotkniesz elementów optycznych w środku, może to spowodować nierówne odwzorowanie kolorów oraz zniekształcenie rzucanego obrazu.
- 2 Delikatnie włóż nową lampę. Jeśli nie można łatwo jej wpasować, upewnij się że odwrócona jest właściwą stroną.
- 3 Zaciśnij dwie śrubki które mocują lampę.

UWAGA!

- Luźne śrubki mogą być przyczyną złego połączenia, co może spowodować wadliwe działanie.
- Nie dokręcaj śrubek za mocno.
- 4 Zamontuj ponownie osłonę lampy do projektora.
- 5 Dokręć dwie śrubki która mocują osłonę lampy.
- 6 Podłącz przewód zasilający do gniazdka.

Resetowanie licznika lampy

UWAGA!

- Nie resetuj licznika lampy jeśli lampa nie była wymieniana ponieważ może to spowodować uszkodzenia.
- 1 Aby włączyć projektor, naciśnij klawisz 🕲 raz na panelu kontrolnym urządzenia lub na pilocie.
- 2 Naciśnij klawisz OPCJA/(≡) i użyj ▲/ (▼) aby wybrać System.
- 3 Potwierdź za pomocą OK.
- 4 Użyj ▲/ aby wybrać Zresetuj licznik lampy.
- 5 Potwierdź za pomocą OK.
- 6 Wyświetla się komunikat pytający czy chcesz zresetować licznik lampy. Potwierdź za pomocą OK. Czas lampy zostanie zresetowany do 0".

Diagnozowanie i rozwiązywanie problemów

Cykliczne zmiany mocy

Jeśli zaistnieje problem którego nie można rozwiązać stosując się do instrukcji zawartych w tej instrukcji obsługi, zastosuj się do procedury poniżej.

- 1 Włącz urządzenie przyciskając klawisz 🕲 dwukrotnie.
- 2 Odczekaj przynajmniej dziesięć sekund.
- 3 Włącz urządzenie naciskając klawisz 🕝 raz.
- 4 Jeśli problem będzie nawracał prosimy skontaktować się z naszym centrum obsługi technicznej lub ze swoim dilerem.

Problemy	Rozwiązania
Nie można włączyć projektora	 Odłącz i przyłącz przewód zasilający i spróbuj włączyć projektor ponownie.
Projektora nie można wyłączyć	 Naciśnij klawisz j przytrzymaj go dłużej niż dziesięć sekund. Jeśli to nie pomoże, odłącz przewód zasilający.
Nie ma dźwięku	 Sprawdź czy głośnik jest włączony (patrz Ustawienia dźwięku, strona 26). Wyreguluj głośność za pomocą klawiszy GŁOŚNOŚĆ (◯/⊕).
Nie dochodzi dźwięk z urządzenia zewnętrznego	 Sprawdź przewody do urządzenia zewnętrznego. Sprawdź czy włączono dźwięk na urządzeniu zewnętrznym. Może się zdarzyć że będą działać tylko oryginalne przewody od producenta urządzenia.
Nie ma dźwięku z zewnętrznego urządzenia podłączonego do wyjścia HDMI	 Zmień ustawienia audio na Wielokanałowe (Surowe dane) oraz Stereo (PCM).
Nie ma dźwięku kiedy podłączasz swój komputer za pomocą kabla HDMI	 Sprawdź czy na komputerze włączono dźwięk.
Problem z wyświetlaniem wideo kiedy źródłem jest sygnał 3D z odtwarzacza Blue-ray.	 Sprawdź czy aktywowano na projektorze tryb 3D (patrz Ustawienia 3D, strona 26). Jeśli odtwarzacz Blue-ray został podłączony do projektora za pomocą HDMI, użyj któregokolwiek z gniazd HDMI.
Pojawia się tylko strona powitalna a nie obraz z urządzenia zewnętrznego	 Sprawdź czy przewody są podłączone do właściwych gniazd. Sprawdź czy urządzenie zewnętrzne jest włączone. Sprawdź czy wyjście wideo z urządzenia zewnętrznego jest włączone. Sprawdź czy źródło HDMI wybrane z interfejsu użytkownika odpowiada przyłączowi HDMI tam gdzie dołączone jest urządzenie zewnętrzne.

Problemy	Rozwiązania
Pojawia się tylko strona powitalna a nie obraz z podłączonego komputera	 Sprawdź czy wyjście VGA tego komputera jest włączone. Sprawdź czy rozdzielczość komputera jest ustawiona na 1920*1080 (dla połączenia VGA) czy 1080P (dla połączenia HDMI).
Urządzenie samoczynnie się wyłącza	 Kiedy urządzenie działa przez długi okres czasu powierzchnia się nagrzewa i pojawia się symbol ostrzegawczy. Sprawdź czy przewód zasilający jest odpowiednio podłączony. Sprawdź tan trybu uśpienia w menu ustawień. Kiedy tryb uśpienia jest aktywny urządzenie wyłącza się po upłynięciu zaprogramowanego czasu.
To urządzenie nie może odczytać nośnika pamięci USB	 To urządzenie nie obsługuje systemu plików exFAT. Sformatuj nośnik USB w systemie plików FAT a następnie użyj go.
Projektor nie reaguje na komendy pilota	Sprawdź baterie pilota.

9 Załącznik

Dane techniczne

Technologia / optyczne

technologia wyświetlania Pojedynczy 0.65" DarkChip3 1080p DLP® Technology produkcji Texas Instruments Źródło światła lampa Philips UHP Image life lamp Źródło światła UHPdziała ponad ~10000 hours Segmentowość koła kolorów6 segmentów (RGBRGB) Współczynnik kontrastu..... 200 000: 1 Jasność 2000 lumenów koloru Możliwe do wyświetlenia kolory..... 1.07 miliardów Rozdzielczość1920 x 1080 pikseli Współczynnik rzutu 0.21:1 Rozmiar ekranu 50–120" Odległość ekranowa mierzona od tyłu urządzenia Korekcja Keystonetak Format obrazu 4:3 and 16:9 Tryby wyświetlania przedni, tylny, przedni sufitowy, tylny sufitowy Korekcja koloru ścianytak Regulacja ostrościelektryczna Częstotliwość klatek 720 Hz Technologia 3Dkonwertuje 2D do 3D, obsługuje wszystkie tryby 3D Czas odpowiedzi obrazu < 0.1 ms< <25 dB(A) tryb kinowy Obsługiwane formaty/ rozdzielczościPAL (50Hz)/SECAM (50Hz)/NTSC (60Hz)/

Dźwięk

Wbudowane głośniki

2+g	łośniki superniskotonowe
Moc wyjściowa	
System dźwięku	Dolby Digital 2.1

Komunikacja

Bluetooth

Łączność ...2x z tyłu HDMI, 1 boczne HDMI, VGA,Wielożyłowy, 1x standardowe USB.wyjście na słuchawki, Audio wejście & wyjście, wejście AV, S/PDIF optyczne,wyjście Trigger

Źródło zasilania

Zużycie energii	włączony: 190 do 300 W
	wyłączony: <0.5 W
Zasilanie sieciowe . zasila	acz sieciowy 90 V–264 V,
	47–63Hz dla EU oraz UK

Dane logistyczne

Wymiary opakowaniaspakowany (W x D x H): 408 x 340 x 385 mm
niespakowany (W x D x H):
Waga spakowana: 10.5 kg
niespakowana: 8.3 kg
Zakres temperatur działanie: 5-35° C
Przechowywanie spakowany10-60°C
Przechowywanie niespakowany 0-45° C
Wilgotność względnadziałanie: 15-85% RH
przechowywanie spakowany 5-93% RH
.przechowywanie niespakowany 15–85% RH
Standardowe opakowanie zawieraHDP2510
pilot
podręcznik szybkiego startu
przewód zasilający
2 x bateria AAA
torba transportowa
gwarancja

Akcesoria

Dla twojego urządzenia dostępne są następujące akcesoria:

Pkabel wideo (CVBS)	PPA1320 / 253526178
Okulary 3D	PPA5610 / 253569764
Pilot na podczerwień	PPA5650 / 253588194

Wszystkie dane zostały podane tylko w celach informacyjnych. **X-GEM SAS** zastrzega sobie prawo do dokonania jakichkolwiek zmian bez uprzedniego zawiadomienia.

CE

Oznaczenie CE poświadcza że produkt ten spełnia główne wymogi dyrektyw Rady i Parlamentu Europejskiego 1999/5/CE, 2006/95/CE, 2004/108/ CE oraz2009/125/CE na temat sprzętu technologii informacyjnych odnoszących się do bezpieczeństwa użytkowników oraz do zakłóceń elektromagnetycznych.

Oświadczenie o zgodności można obejrzeć na stronie www.screeneo.philips.com.

Ochrona środowiska jako część planu zrównoważonego rozwoju jest zasadniczym elementem troski X-GEM SAS. Chęć X-GEM SAS co do produkowania urządzeń stosujących się do zasad ochrony przyrody doprowadziła do wprowadzenia polityki poprawy aspektów ekologicznych do cyklu życiowego swoich produktów, od etapu produkcji poprzez efektywny okres pracy urządzenia aż po jego utylizację.



Oświadczenie Federalnej Komisji Łączności

(FCC): Wszelkie zmiany i modyfikacje nieakceptowane przez stronę odpowiedzialną za ich przestrzeganie odbierają użytkownikowi prawo do posługiwania się urządzeniem.

Niniejsze urządzenie zostało przetestowane i zostało zaklasyfikowane jako zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy B zgodnie z częścią 15 wytycznych FCC. Przepisy te mają na celu świadomą ochronę przed niebezpiecznym oddziaływaniem przy instalacjach w mieszkaniach. Urządzenie wytwarza, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości fal radiowych i w przypadku instalacji lub użytkowania niezgodnego z instrukcjami może powodować zakłócenia w łączności radiowej.

Nie można jednak zagwarantować, że w przypadku konkretnej instalacji zakłócenia nie wystąpią. co można ustalić poprzez wyłączenie i włączenie urządzenia, zachęca się użytkownika do zmniejszenia poziomu zakłóceń na jeden bądź kilka z poniższych sposobów:

 Zmienić ustawienie lub położenie anteny odbiorczej.

- Zwiększyć odstęp pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączyć urządzenie do gniazdka będącego częścią innego obwodu niż ten, z którego zasilany jest odbiornik.
- Zgłosić się po pomoc do sprzedawcy lub doświadczonego radioelektronika.

To urządzenie stosuje się do części 15 wytycznych FCC. Używanie urządzenia jest dozwolone pod dwoma warunkami:

- 1 Urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń;
- 2 inne urządzenia mogą mieć niekorzystny wpływ na pracę urządzenia, a nawet powodować nieoczekiwane działanie.

Oświadczenie FCC o narażeniu na

promieniowanie: Nadajnik nie powinien być umieszczany lub obsługiwany wraz z inną anteną lub innym nadajnikiem. Niniejsze urządzenie pozostaje w zgodności z ograniczeniami i limitami ustalonymi przez FCC, dotyczącymi stopnia emisji fal radiowych w środowisku niekontrolowanym.

Urządzenie należy instalować i eksploatować w minimalnej odległości 20 cm między źródłem promieniowania a ciałem.

Zgodność z Przepisami Kanady

Niniejsze urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjskimi przepisami CAN ICES-3 (B)/ NMB-3(B)

Oświadczenie RSS-Gen & RSS-247: Urządzenie jest zgodne z wytycznymi RSS210 organizacji Industry Canada.

Używanie urządzenia jest dozwolone pod dwoma warunkami:

- 1 niniejsze urządzenie nie może powodować szkodliwych interakcji oraz
- 2 to urządzenie musi zezwalać innym urządzeniom nadawczym na wykorzystywanie danego pasma nawet wówczas, gdy może to być przyczyną nieprawidłowego funkcjonowania.

RF Oświadczenie o narażeniu na

promieniowanie: To urządzenie spełnia warunki wyłączenia z w rozdziale 2.5 RSS102 a użytkownicy mogą uzyskać odnoszące się do Kanady informacje na temat narażenia oraz zgodności z RF.

To urządzenie powinno być zainstalowane i działać przy zachowaniu odległości co najmniej 20 cm (7,8 cala) między źródłem promieniowania a ciałem ludzkim.



Opakowanie: Obecność logo (zielona kropka) oznacza że wpłacono składkę do autoryzowanej organizacji aby ulepszyć odzysk opakowań oraz poprawić infrastrukturę recyklingową. Prosimy o stosowanie się do miejscowych przepisów o segregowaniu odpadów.

Baterie: Jeśli twoje urządzenie posiada baterie, muszą one zostać zutylizowane we właściwym punkcie zbiorczym.



Produkt: Dołączony do produktu symbol przekreślonego pojemnika na odpady oznacza, że produkt należy do rodziny urządzeń elektrycznych i elektronicznych. W tym zakresie przepisy Europejskie nakazują utylizację selektywną;

- W punktach sprzedaży w przypadku zakupu podobnego towaru
- W punktach zbiorczych udostępnionych regionalnie (centra zdawcze, odbiór zgodny z segregowaniem odpadów, itp.)

W ten sposób będziesz uczestniczył w odzyskiwaniu i ulepszaniu Odpadów Elektrycznych i Elektronicznych, co może mieć wpływ na środowisko i zdrowie ludzkie.

Opakowania papierowe i kartonowe mogą zostać zutylizowane jako papier recyklingowy. Plastikowe opakowania powinny trafić do odzysku lub zostać zutylizowane jako odpady nie nadające się do recyklingu, zgodnie z wymogami właściwymi dla twojego kraju.

Znaki handlowe: Wszelkie inne zastrzeżone nazwy lub znaki towarowe wymienione w niniejszej instrukcji stanowią własność odpowiednich firm. Brak znaków handlowych (இ) oraz ™ nie uzasadnia domniemania że zastosowane technologie nie podlegają prawu o znakach handlowych. inne nazwy produktów użyte w tej instrukcji zostały użyte jedynie do celów identyfikacyjnych i mogą pozostawać znakami handlowymi swoich producentów. X-GEM SAS zrzeka się wszelkich praw do tych znaków,

Ani X-GEM SAS ani jego podmioty stowarzyszone nie ponosi odpowiedzialności za szkody, utracone zyski, utracone dochody lub koszta poniesione przez kupującego lub strony trzecie powstałe w wyniku wypadku, niewłaściwego użytkowania tego produktu lub nieuprawnione zmiany, naprawy lub modyfikacje w nim poczynione lub też niezastosowanie się do ścisłych zaleceń obsługi i serwisowania wydanych przez X-GEM SAS

X-GEM SAS nie będzie odpowiedzialny za jakiekolwiek szkody lub problemy wynikające z użytkowania którejkolwiek z funkcji lub materiałów podlegających zużyciu a innych niż określone jako oryginalne produkty X-GEM SAS / PHILIPS lub produkty zatwierdzone przez X-GEM SAS / PHILIPS.

X-GEM SAS nie będzie odpowiedzialny za jakiekolwiek szkody wynikające z zakłóceń elektromagnetycznych które zaistnieją podczas korzystania z przewodów interfejsu innych niż określone jako oryginalne produkty X-GEM SAS / PHILIPS.

Wszystkie prawa zastrzeżone. Żadna część tej publikacji nie może być powielana, przechowywana w systemach wyszukiwania lub przekazywana w jakiejkolwiek formie i w jakikolwiek sposób elektronicznie, mechanicznie, poprzez kopiowanie, nagrywanie itp. bez uprzedniej pisemnej zgody X-GEM SAS. Informacje tutaj zawarte są przeznaczone jedynie do użytkowania tego urządzenia. X-GEM SAS. nie będzie odpowiedzialny za jakiekolwiek wykorzystanie tych informacji dla innych urządzeń.

Ta instrukcja obsługi jest dokumentem i nie stanowi umowy.

Jawne pomyłki, błędy drukarskie i zmiany nie są wiążące i nie uzasadniają roszczenia o spełnienie świadczenia.

Prawo autorskie© 2016 X-GEM SAS



PHILIPS oraz Logo Tarczy PHILIPS są zarejestrowanymi znakami handlowymi Koninklijke Philips N.V. wykorzystywanymi na licencji. Ten produkt został wprowadzony na rynek przez X-GEM SAS, w dokumencie tym występuje jako X-GEM SAS, i jest producentem tego produktu. 2016 © X-GEM SAS. Wszystkie prawa zastrzeżone.

Główna siedziba:

X-GEM SAS

9 rue de la Négresse 64200 Biarritz – FRANCJA Tel: +33 (0)5 59 41 53 10 www.xgem.com

HDP2510 PL 253662678-A