

PHILIPS

PicoPix Nano

Mini projector

PPX120

Manual do Utilizador



Registe o seu produto e obtenha suporte técnico em
www.philips.com/support

Índice

Introdução	3	10 Alterar definições	14
Caro cliente.....	3	11 Manutenção	15
Acerca deste manual do utilizador.....	3	Cuidados a ter com a bateria incorporada	15
Conteúdo da embalagem	3	Limpeza	15
Destques do produto	3	Atualizar software	16
1 Informações gerais de segurança	4	Resolução de problemas.....	17
Configurar o produto.....	4	12 Anexo	19
Reparações.....	5	Dados técnicos.....	19
Fonte de alimentação.....	5		
2 Descrição geral	5		
Vista traseira.....	5		
Vista lateral.....	5		
Acesso ao menu inicial.....	6		
3 Funcionamento inicial	6		
Posicionamento.....	6		
Ligar fonte de alimentação	6		
Ligar e configurar.....	7		
4 Ligar a dispositivos de reprodução	8		
Ligar a altifalantes externos ou auscultadores.....	8		
5 Projeção sem fios com dispositivos Android	9		
6 Projeção sem fios com dispositivos iOS	10		
7 Projeção com cabo USB	11		
8 Ligar à rede Wi-Fi	11		
9 Reproduzir multimédia	13		
Reproduzir filmes	13		
Reproduzir música	13		
Reproduzir fotografias.....	14		

Introdução

Caro cliente,

Obrigado por ter adquirido este projetor. Esperamos que desfrute deste produto e das inúmeras funções que este oferece!

Acerca deste manual do utilizador

O guia de início rápido fornecido com este produto permite que comece a usar este produto com rapidez e facilidade. Poderá encontrar descrições detalhadas nas secções seguintes deste manual do utilizador.

Leia atentamente o manual do utilizador completo. Siga todas as instruções de segurança para garantir o funcionamento adequado deste produto (**consulte Informações gerais de segurança, página 4**). O fabricante declina quaisquer responsabilidades se estas instruções não forem seguidas.

Símbolos utilizados

Aviso



Resolução de problemas

Este símbolo indica sugestões que o ajudarão a usar este produto com maior eficiência e facilidade.

PERIGO!



Perigo de lesões pessoais!

Este símbolo avisa sobre perigos de lesões pessoais. Um manuseio inadequado pode resultar em ferimentos ou danos físicos.

CUIDADO!

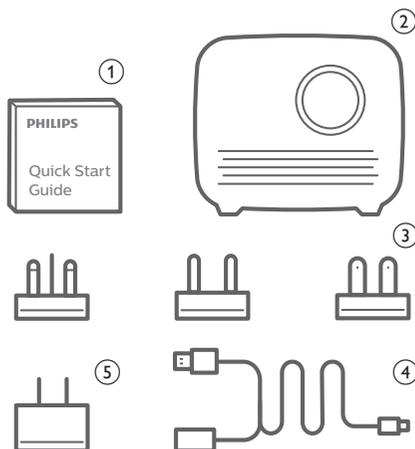


Danos no produto ou perda de dados!

Este símbolo avisa sobre danos no produto e eventual perda de dados. Podem ocorrer danos provocados por um manuseio inadequado.

Conteúdo da embalagem

- 1 Guia de Início Rápido
- 2 Projetor PicoPix Nano (PPX120)
- 3 3x adaptadores de ficha de alimentação (UE, Reino Unido, EUA)
- 4 Cabo USB
- 5 Transformador



Destaques do produto

Espelhamento de ecrã sem fios (Android e iOS)

Com a função de espelhamento de ecrã sem fios, pode partilhar o ecrã do seu smartphone sem cabo. Para permitir o espelhamento de ecrã, o seu smartphone deve suportar a função de espelhamento de ecrã. Este projetor funciona com telefones Android compatíveis com Miracast e iPhones com iOS 7/8/9/10 e 11.

1 Informações gerais de segurança

Tenha em atenção todas as notas de aviso e segurança indicadas. Não faça nenhuma alteração nem aplique definições que não se encontrem descritas neste manual do utilizador. A utilização incorreta e o manuseio inadequado podem causar ferimentos, danos no produto ou perda de dados.

Configurar o produto

Este produto destina-se apenas a utilização em espaços interiores. Coloque o produto com segurança numa superfície estável e plana. Para ajudar a evitar eventuais lesões pessoais ou danos no próprio produto, posicione todos os cabos de forma a que ninguém tropece.

Não utilize o produto em divisões húmidas. Nunca toque no cabo de alimentação nem na ligação à rede com as mãos molhadas.

O produto deve ter ventilação suficiente e não deve estar coberto. Não coloque o produto em armários fechados, caixas ou noutros compartimentos quando em utilização.

Proteja o produto contra luz solar direta, calor, flutuações de temperatura intensas e humidade. Não coloque o produto nas proximidades de aquecedores ou de aparelhos de ar condicionado. Tenha em atenção as informações sobre temperatura listadas nos dados técnicos (**consulte Dados técnicos, página 19**).

O funcionamento prolongado do produto faz com que a superfície aqueça. Em caso de sobreaquecimento, o produto passa automaticamente para o modo de espera.

Não permita que vazem líquidos para o produto. Desligue o produto, desligando-o também da fonte de alimentação, se vazarem líquidos ou substâncias estranhas para o produto. Leve o produto para seja inspecionado por um centro de assistência autorizado.

Manuseie sempre o produto com cuidado. Evite tocar na lente. Nunca coloque objetos pesados nem pontiagudos sobre o produto ou no cabo de alimentação.

Se o produto ficar muito quente ou emitir fumo, desligue-o imediatamente e desligue o cabo de alimentação. Leve o produto para que seja verificado por um centro de serviço autorizado. Mantenha o produto afastado de chamas abertas (por exemplo, velas).

O produto possui uma bateria incorporada. Não o desmonte nem modifique. A bateria Incorporada deve ser substituída apenas por pessoal de manutenção qualificado.

Não tente substituir a bateria incorporada sem assistência técnica. Manusear incorretamente a bateria ou utilizar um tipo de bateria incorreto pode danificar o produto ou causar ferimentos.

PERIGO!



Risco de explosão com tipo incorreto de pilhas!

Não tente substituir a bateria incorporada sem assistência técnica.

Sob as seguintes condições, pode formar-se uma camada de humidade dentro do produto, o que pode provocar avarias:

- se o produto for deslocado de uma área fria para uma área quente;
- após aquecimento de uma divisão fria;
- se o produto for colocado numa divisão húmida.

Proceda da seguinte maneira para evitar a acumulação de humidade:

- 1 Vede o produto num saco plástico antes de movê-lo para outra divisão, para que se adapte às condições do ambiente.
- 2 Aguarde uma ou duas horas antes de retirar o produto do saco plástico.

O produto não deve ser usado num ambiente muito poeirento. As partículas de pó e outros objetos estranhos podem danificar o produto.

Não exponha o produto a vibrações extremas. Podem danificar os componentes externos.

Não permita que crianças manuseiem o produto sem supervisão. Os materiais de embalagem devem ser mantidos afastados das crianças.

Para sua própria segurança, não use o produto durante tempestades com relâmpagos.

Reparações

Não repare o produto sem assistência técnica. A manutenção inadequada pode provocar ferimentos ou danos no produto. O produto deve ser reparado por um centro de serviços autorizado.

Pode encontrar os detalhes dos centros de serviços autorizados no cartão de garantia, fornecido com este produto.

Não remova a etiqueta de tipo deste produto pois isso anulará a garantia.

Fonte de alimentação

Utilize apenas um transformador certificado para este produto (**consulte Dados técnicos, página 19**). Confirme se a tensão da fonte de alimentação corresponde à tensão disponível no local de instalação. Este produto está em conformidade com o tipo de tensão especificado no produto.

A tomada deve encontrar-se instalada perto do produto e deve ser de fácil acesso.

A capacidade da bateria incorporada reduz ao longo do tempo. Se o produto funcionar apenas com a fonte de alimentação de CA, a bateria incorporada está defeituosa. Contacte um centro de assistência técnica autorizado para substituir a bateria incorporada.

CUIDADO!



Utilize sempre o botão para desligar o projetor.

Desligue o produto, desligando-o também da tomada, antes de limpar a superfície do produto (**consulte Limpeza, página 15**). Use um pano macio, sem pêlos. Nunca utilize líquidos de limpeza líquidos, gasosos ou facilmente inflamáveis (pulverizadores, abrasivos, polidores, álcool). Não permita que qualquer humidade atinja o interior do produto.

PERIGO!

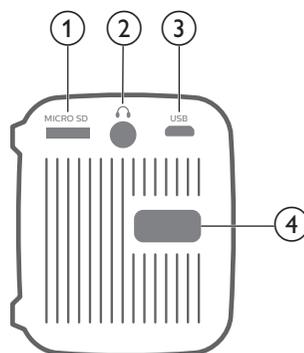


Risco de irritação dos olhos!

Este produto está equipado com um LED (díodo emissor de luz) que emite uma luz muito brilhante. Não olhe diretamente para a lente do projetor durante o funcionamento. Isto pode provocar irritação ou danos nos olhos.

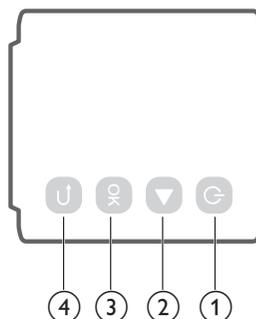
2 Descrição geral

Vista traseira



- ① **Ranhura de cartão Micro SD**
Permite ligar a um cartão Micro SD, para reprodução multimédia.
- ②
Saída de som de 3,5 mm; permite ligar colunas externas ou auscultadores.
- ③ **Porta Micro USB**
Permite ligar à fonte de alimentação.
- ④ **Botão de ajuste de focagem**
Permite ajustar a nitidez de imagem.

Vista lateral



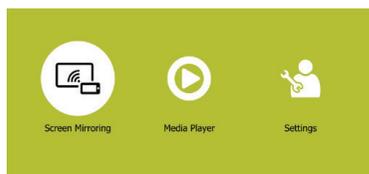
- ①
 - Mantenha premido durante três segundos para ligar ou desligar o projetor.
 - Quando o projetor está ligado, o LED fica branco. Quando o projetor está desligado, o LED desliga-se.
 - Ao carregar o projetor, o LED fica vermelho no modo de desligar a alimentação.

- ② ► Permite navegar pelas opções de menu.
- ③ **OK** Permite confirmar uma seleção ou entrada.
- ④ ↶ Permite regressar ao ecrã de menu anterior.

Acesso ao menu inicial

O menu inicial proporciona acesso fácil à configuração do sistema e a outras funcionalidades úteis no projetor.

- 1 Ligue o projetor. É apresentado o menu inicial.
- 2 Prima os botões ► e **OK** para seleccionar o seguinte.



- *Screen Mirroring* (Espelhamento do ecrã): permite acesso a função de espelhamento de ecrã para dispositivos iPhone e Android.
- *Media Player* (Leitor multimédia): permite acesso a leitores multimédia para fotografia, música e vídeo.
- *Settings & Preferences* (Definições e preferências): permite acesso a menus para alterar as definições no projetor.

3 Funcionamento inicial

Posicionamento

Coloque o projetor numa superfície plana, em frente à superfície de projeção.

Ligar fonte de alimentação

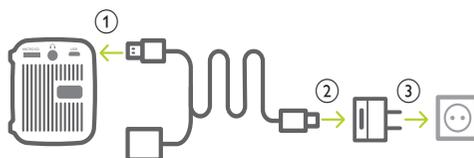
O projetor funciona com alimentação externa ou a bateria incorporada.

CUIDADO!

Utilize sempre o botão para ligar e desligar o projetor.

Funcionamento por alimentação externa

- Utilizando o cabo USB fornecido, ligue a porta **USB** no projetor ao transformador fornecido. Em seguida, ligue o transformador à tomada de parede. Se necessário, selecione um adaptador de tomada adequado (UE, Reino Unido, EUA) para ligação à tomada de parede.



- Ou, simplesmente usando o cabo USB fornecido, ligue a porta **USB** no projetor a uma porta USB no seu computador ou a uma powerbank.

Funcionamento com a bateria incorporada

O projetor também pode ser utilizado com a bateria incorporada para maior portabilidade.

Carregar o projetor

Carregue o projetor durante 1,5 horas antes da primeira utilização.

Carregue o projetor quando o ícone de bateria fraca aparecer no centro do ecrã de projeção.

- Para carregar o projetor, ligue o projetor a uma fonte de alimentação externa, como descrito na seção "Funcionamento por alimentação externa".
- Ao carregar o projetor, o LED no projetor fica vermelho no modo de desligar a alimentação. Quando totalmente carregado, o LED desliga-se.

Aviso



A capacidade da bateria incorporada reduz ao longo do tempo. Se o projetor funcionar apenas com a fonte de alimentação externa, a bateria incorporada está defeituosa. Contacte um centro de assistência técnica autorizado para substituir a bateria incorporada.

Ligar e configurar

- 1 Mantenha premido no projetor durante 3 segundos para ligar ou desligar o projetor.
 - Quando o projetor é ligado, o LED no projetor fica branco.
 - Ao carregar o projetor, o LED no projetor fica vermelho no modo de desligar a alimentação.

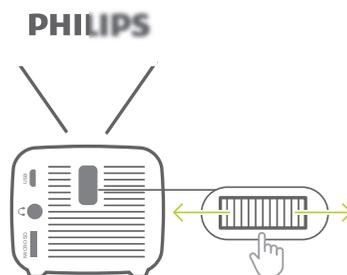
Alterar o tamanho do ecrã

O tamanho do ecrã de projeção (ou tamanho das imagens) é determinado pela distância entre a lente do projetor e a superfície de projeção.

- O tamanho da imagem de projeção é de até 60".
- A distância de projeção é de 40 cm - 180 cm

Ajuste de nitidez da imagem

Para ajustar a focagem da imagem, rode o botão de ajuste de focagem na parte traseira do projetor.



4 Ligar a dispositivos de reprodução

Ligar a altifalantes externos ou auscultadores

Ligue colunas externas ou auscultadores ao projetor. Com esta ligação, o áudio do projetor é reproduzido através de colunas externas ou auscultadores.

PERIGO!

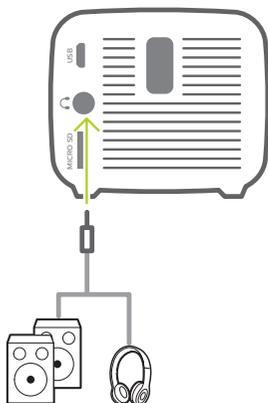


Perigo de lesões auditivas!

Antes de ligar os auscultadores, diminua o volume no projetor.

Não utilize o projetor a um volume elevado durante um longo período de tempo — especialmente ao utilizar auscultadores. Isto pode causar lesões auditivas.

- 1 Com um cabo de áudio de 3,5 mm, ligue o conector  do projetor à entrada de áudio analógica (conector de 3,5 mm ou conectores vermelho e branco) das colunas externas. Ou ligue o conector  no projetor a auscultadores.
- As colunas do projetor são desativadas automaticamente ao ligar colunas externas ou auscultadores ao projetor.



- 2 Antes de ligar os auscultadores, certifique-se de que o volume está ajustado a um nível confortável.

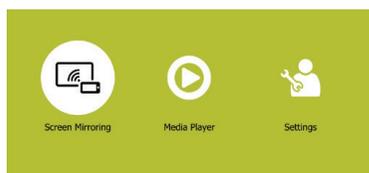
Para ajustar o volume do projetor, pode usar o controlo de reprodução que aparece no ecrã durante a reprodução multimédia **Reproduzir multimédia, página 13**.

5 Projeção sem fios com dispositivos Android

Requisitos

- Um dispositivo Android que suporte Miracast (ou Espelhamento de ecrã). O nome da funcionalidade pode ser também designado por Screencast, Screen Sharing, WiFi Direct e Visor sem fios, etc. Nem todos os dispositivos Android têm esta funcionalidade. Consulte o manual do utilizador do seu dispositivo para obter detalhes.
- Ligue o Wi-Fi no seu dispositivo Android.

- 1 Ligue o projetor. É apresentado o menu inicial.
- 2 Utilize o botão ► para seleccionar *Screen Mirroring* (Espelhamento do ecrã) e, em seguida, prima **OK**.



- 3 A janela para seleccionar um método de espelhamento do ecrã é apresentada: *Apple*, *Android* e *USB Cable* (Cabo USB). Selecione Android para aceder à interface de espelhamento do ecrã.



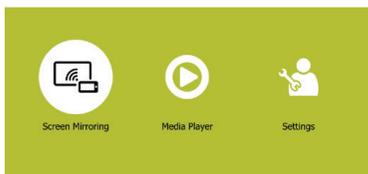
- 4 Na interface de espelhamento do ecrã, é apresentado o nome do projetor. É-lhe solicitado que ligue o seu dispositivo Android ao projetor.

- 5 No seu dispositivo Android, aceda às definições de espelhamento de ecrã e selecione a opção "Wireless Display" (Visor sem fios). Em seguida, selecione o nome do projetor em 'Wireless Display' (Visor sem fios) para ligar o seu dispositivo Android ao projetor.
- 6 Após uma ligação bem-sucedida, o conteúdo do ecrã do seu dispositivo Android é transmitido para a superfície de projeção.

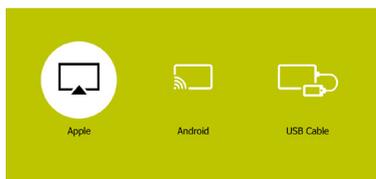
6 Projeção sem fios com dispositivos iOS

Requisitos

- Ligue o Wi-Fi no seu iPhone.
- 1 Ligue o projetor. É apresentado o menu inicial.
 - Ou, quando o projetor estiver a funcionar, prima para visualizar o menu inicial.
 - 2 Utilize o botão para selecionar *Screen Mirroring* (Espelhamento do ecrã) e, em seguida, prima **OK**.



- 3 A janela para selecionar um método de espelhamento do ecrã é apresentada: *Apple*, *Android* e *USB Cable* (Cabo USB). Selecione *Apple* para aceder à interface de espelhamento do ecrã.



- 4 Na interface de espelhamento do ecrã, são fornecidos o nome e a palavra-passe do projetor e um código QR.



- 5 No seu iPhone, aceda às definições Wi-Fi e seleccione a rede Wi-Fi do projetor para ligar o seu iPhone à rede Wi-Fi do projetor.
 - Ou pode ler o código QR utilizando a aplicação da câmara no seu smartphone para ligar o seu iPhone à rede Wi-Fi do projetor.
- 6 No seu iPhone, aceda a "Centro de controlo", fazendo deslizar o ecrã para cima, e seleccione a opção "Espelhamento de ecrã". Em seguida, seleccione o nome do projetor em "Espelhamento de ecrã" para ligar o seu iPhone ao projetor.
- 7 Após uma ligação bem-sucedida, o conteúdo do ecrã do seu iPhone é transmitido para a superfície de projeção.

Aviso

Para permitir que o seu iPhone aceda à Internet quando o seu iPhone é projetado sem fios, ligue o projetor à Internet (**consulte Ligar à rede Wi-Fi, página 11**).

Aviso de marca comercial

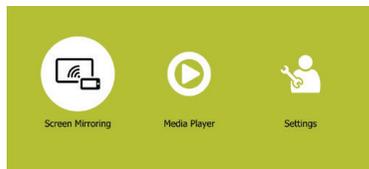
Apple, AirPlay e o logotipo AirPlay são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Apple, Inc. nos EUA e noutros países.

Google, Android e o logotipo Android são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Google, Inc. nos EUA ou noutros países.

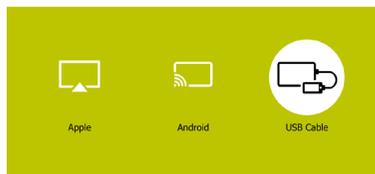
7 Projeção com cabo USB

Pode projetar o conteúdo do ecrã do seu smartphone (dispositivo Android ou iPhone) no ecrã de projeção.

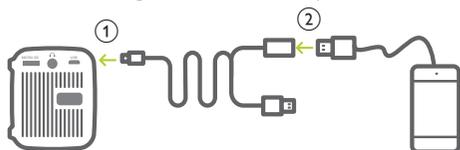
- 1 Ligue o projetor. É apresentado o menu inicial.
- 2 Utilize o botão ► para seleccionar *Screen Mirroring* (Espelhamento do ecrã) e, em seguida, prima **OK**.



- 3 A janela para seleccionar um método de espelhamento do ecrã é apresentada: *Apple*, *Android* e *USB Cable* (Cabo USB). Selecione *USB Cable* (Cabo USB) para aceder à interface de espelhamento do ecrã.



- 4 Como ilustrado na interface de espelhamento do ecrã, ligue o seu smartphone ao projetor.
 - Ligue o cabo USB fornecido à porta **USB** no projetor e ao cabo USB, que está ligado ao seu smartphone.



- 5 Se a mensagem de confirmação de ligação aparecer no smartphone, conceda permissão de ligação.
- 6 Após uma ligação bem-sucedida, os conteúdos do ecrã do seu iPhone são transmitidos para a superfície de projeção.

8 Ligar à rede Wi-Fi

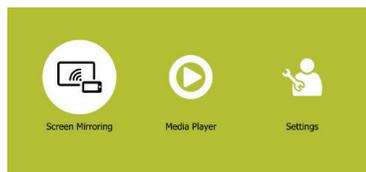
Ligue o projetor a um router de rede Wi-Fi e desfrute:

- Ative o seu smartphone (dispositivos iPhone e Android) e estabeleça ligação à Internet através do ponto de acesso criado pelo projetor, particularmente para o iPhone quando este é projetado sem fios através do projetor.
- Transmita vídeo online a partir do seu iPhone para ser reproduzido no ecrã inteiro de projeção.
- Projete sem fios a partir do seu iPhone para o ecrã de projeção.

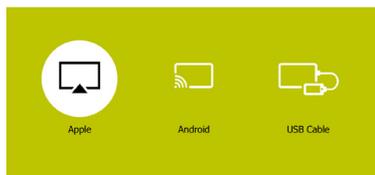
Requisitos

- Um router de rede sem fios.
- Para melhor desempenho e cobertura sem fios, use um router 802.11n ("Wi-Fi 4").

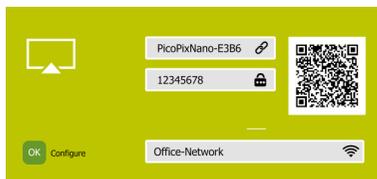
- 1 No menu inicial, use o botão ► para seleccionar *Screen Mirroring* (Espelhamento do ecrã) e, em seguida, prima **OK**.



- 2 A janela para seleccionar um método de espelhamento do ecrã é apresentada: *Apple*, *Android* e *USB Cable* (Cabo USB). Selecione *Apple* para aceder à interface de espelhamento do ecrã.



- 3 Na interface de espelhamento do ecrã, seleccione *Configure* (Configurar) e prima **OK** para aceder à interface de definição de rede Wi-Fi.

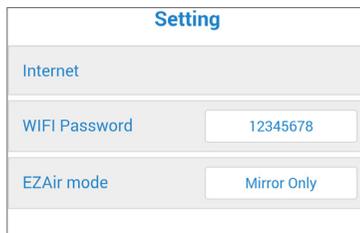


- 4 É apresentado o ecrã para os passos instrucionais da ligação do projetor à Internet. Consulte a figura abaixo.



- Primeiro ligue o projetor ao seu smartphone usando um dos seguintes métodos. Após a ligação bem sucedida do projetor ao smartphone, é apresentado um ícone de corrente no canto superior direito do ecrã de projeção.
 - Utilize uma aplicação da câmara no seu smartphone para ler o código QR no lado esquerdo do ecrã, como mostra a figura acima, ou
 - aceda às definições Wi-Fi do seu smartphone e, em seguida, ligue o projetor ao smartphone usando o ponto de acesso e a palavra-passe fornecida do lado esquerdo do ecrã (como mostrado na figura acima).
- Em segundo lugar, aceda à configuração da rede Wi-Fi utilizando um dos seguintes métodos.
 - Utilize uma aplicação da câmara no seu smartphone para ler o código QR no lado direito do ecrã, como mostra a figura acima, ou
 - no campo URL do seu smartphone, introduza o endereço IP "192.168. xx. xx". ("x" indica um dígito) fornecido no lado direito do ecrã, como mostra a figura acima.

- 5 A interface de configuração da rede Wi-Fi é apresentada no seu smartphone. Seleccione "Internet" para visualizar as redes Wi-Fi disponíveis. Em seguida, seleccione a sua rede Wi-Fi e introduza a palavra-passe para ligar o projetor à rede Wi-Fi.



- O projetor está agora ligado à Internet (pode demorar alguns minutos a ligar o projetor à Internet).
- Para projetar sem fios o seu iPhone no ecrã de projeção, seleccione "EZAir mode" (Modo EZAir) e, em seguida, seleccione "Mirror Only" (Apenas espelho) na interface de configuração Wi-Fi, como mostra a figura acima.
- Para transmitir vídeo para o ecrã de projeção inteiro, seleccione "EZAir mode" (Modo EZAir) e, em seguida, seleccione "Mirror + Stream" (Espelho + Transmissão em sequência) na interface de configuração Wi-Fi, como mostra a figura acima.

Permitir o acesso à Internet pelo iPhone

Quando o projetor está ligado à rede Wi-Fi (Internet), é-lhe fornecida uma alternativa para aceder à Internet no seu iPhone.

- 1 Ligue o seu iPhone ao projetor, como descrito neste capítulo.
- 2 Abra o browser da Internet no seu iPhone para aceder à Internet.

9 Reproduzir multimédia

Esta secção ajuda-o a utilizar o projetor para reproduzir multimédia de uma ampla variedade de fontes.

Aviso

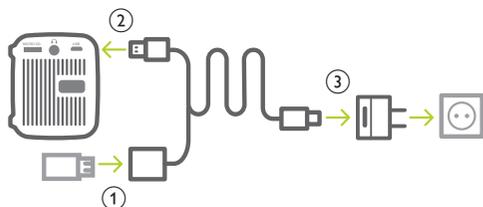


O projetor suporta um dispositivo de armazenamento USB que é formatado para sistemas de ficheiros FAT16 ou FAT32.

Para aceder a mais definições de reprodução de multimédia, consulte o capítulo "Alterar definições".

Reproduzir filmes

- 1 Ligue o dispositivo de armazenamento USB à porta USB do cabo USB fornecido. Em seguida, ligue o cabo USB fornecido à porta **USB** do projetor e à tomada de parede (ou a um computador/powerbank). Consulte a figura abaixo.
 - Recomenda-se a utilização de uma alimentação externa ao ligar um dispositivo USB.



- 2 No menu inicial, selecione *Media Player* (Leitor multimédia). São apresentadas as opções de formato multimédia.
- 3 Selecione *USB* ou *Card* (Cartão) como formato multimédia. São apresentados os ícones para leitores de música, vídeo e de fotografia.



- Ícone Música: permite aceder e reproduzir apenas ficheiros de áudio.
- Ícone Vídeo: permite aceder e reproduzir apenas ficheiros de vídeo.

- Ícone Fotografia: permite aceder e reproduzir apenas ficheiros de fotografia.
- 4 Selecione o ícone Vídeo para ativar o leitor multimédia de vídeo e aceder a ficheiros de vídeo.
 - Se for selecionado um leitor multimédia de vídeo, apenas os ficheiros de vídeo reproduzíveis podem ser visualizados.
 - 5 Selecione um ficheiro de vídeo e prima **OK** para reproduzir o vídeo.
 - 6 Durante a reprodução, a barra de controlo de reprodução é apresentada na parte inferior do ecrã de projeção. Use os botões **▶** e **OK** para selecionar uma função de reprodução como, por exemplo, volume, pausa/retomar, repetição da reprodução, avanço/retrocesso rápido, etc.

Reproduzir música

- 1 Repita os passos 1 a 3 em "Reproduzir filmes" e são apresentados os ícones dos leitores de música, vídeo e fotografia.



- Ícone Música: permite aceder e reproduzir apenas ficheiros de áudio.
 - Ícone Vídeo: permite aceder e reproduzir apenas ficheiros de vídeo.
 - Ícone Fotografia: permite aceder e reproduzir apenas ficheiros de fotografia.
- 2 Selecione o ícone música para ativar o leitor multimédia de música e aceder a ficheiros de música.
 - Se for selecionado um leitor multimédia de música, apenas os ficheiros de música reproduzíveis podem ser visualizados.
 - 3 Selecione um ficheiro de música e prima **OK** para reproduzir música.
 - 4 Durante a reprodução, a barra de controlo de reprodução é apresentada na parte inferior do ecrã de projeção. Use os botões **▶** e **OK** para selecionar uma função de reprodução como, por exemplo, volume, pausa/retomar, repetição da reprodução, avanço/retrocesso rápido, etc.

Reproduzir fotografias

- 1 Repita os passos 1 a 3 em "Reproduzir filmes" e são apresentados os ícones dos leitores de música, vídeo e fotografia.



- Ícone Música: permite aceder e reproduzir apenas ficheiros de áudio.
 - Ícone Vídeo: permite aceder e reproduzir apenas ficheiros de vídeo.
 - Ícone Fotografia: permite aceder e reproduzir apenas ficheiros de fotografia.
- 2 Selecione o ícone fotografia para ativar o leitor multimédia de fotografias e aceder a ficheiros de fotografia.
 - Se for selecionado um leitor multimédia de fotografias, apenas os ficheiros de fotografia reproduzíveis podem ser visualizados.
 - 3 Selecione um ficheiro de fotografia e prima **OK** para visualizar a fotografia.
 - 4 Prima o botão ► para visualizar as fotografias seguintes. Ou prima **OK** para visualizar a barra de controlo de reprodução na parte inferior do ecrã de projecção. Em seguida, utilize os botões ► e **OK** para seleccionar uma função de reprodução como, por exemplo, rodar imagens, ampliar imagens, apresentação de diapositivos, informação de ficheiros e definições de visualização de fotografias.

10 Alterar definições

Esta secção ajuda-o a alterar as definições do projetor.

- 1 No menu inicial, selecione *Settings & Preferences* (Definições e preferências) para aceder ao menu de definições.
- 2 São apresentados os ícones para fotografia, vídeo, música e definições de sistema. Utilize os botões ► e **OK** para seleccionar e alterar as seguintes definições.

Definições de fotografia

- *Aspect Ratio* (Proporção): Permite seleccionar um formato de visualização de imagem.
- *Slideshow Duration* (Duração da apresentação de diapositivos): Permite seleccionar um intervalo de apresentação de diapositivos.

Definições de vídeo

- *Display Ratio* (Razão de visualização): Permite seleccionar um formato de visualização de imagem.
- *Repeat Mode* (Modo de repetição): Permite seleccionar um modo de reprodução, por exemplo, reproduzir aleatoriamente, reproduzir o ficheiro de música atual uma vez, repetir o ficheiro de música atual continuamente.

Definições de música

- *Repeat Mode* (Modo de repetição): Permite seleccionar um modo de reprodução, por exemplo, reproduzir aleatoriamente, reproduzir o ficheiro de música atual uma vez, repetir o ficheiro de música atual continuamente.

Definições do sistema

- *Projection Direction* (Direção de Projeção): Selecione uma direção de projeção correspondente à colocação específica do projetor.
- *ECO Mode* (Modo ECO): Permite ativar ou desativar o modo de economia de energia. Se *Auto* (Automático) estiver selecionado, o modo de economia de energia é ativado quando a bateria fica fraca.
- *Language* (Idioma): Permite selecionar um idioma para o menu no ecrã.
- *Firmware Upgrade* (Atualização de firmware): Sistema de atualização via USB ou cartão Micro SD.
- A versão de firmware é apresentada na parte inferior da interface de definições do sistema.

11 Manutenção

Cuidados a ter com a bateria incorporada

A capacidade da bateria incorporada reduz ao longo do tempo. Pode prolongar a vida útil da bateria se observar os pontos seguintes:

- Sem uma fonte de alimentação, o projetor funciona com a bateria incorporada. Quando a bateria não tem energia suficiente, o projetor desliga-se. Neste caso, ligue o projetor à fonte de alimentação.
- Carregue a bateria regularmente. Não guarde o projetor com a bateria totalmente descarregada.
- Se o projetor não for utilizado durante várias semanas, descarregue um pouco a bateria ao utilizar o projetor antes de o guardar.
- Mantenha o projetor e a bateria longe de fontes de calor.

Nota sobre a descarga profunda da bateria

Quando a bateria incorporada está profundamente descarregada, o processo de carregamento pode demorar mais tempo a iniciar. Neste caso, carregue o projetor durante pelo menos cinco horas antes de o utilizar.

PERIGO!



Risco de explosão com tipo incorreto de pilhas!

Não tente substituir a bateria incorporada sem assistência técnica.

Limpeza

PERIGO!



Instruções de limpeza!

Use um pano macio, sem pêlos. Nunca use produtos de limpeza líquidos ou facilmente inflamáveis (pulverizadores, abrasivos, polidores, álcool, etc.). Não permita que entre humidade no interior do projetor. Não pulverize o projetor com nenhum líquido de limpeza. Limpe as superfícies suavemente. Tenha cuidado para não riscar as superfícies.

Limpar a lente

Use uma escova macia ou papel para limpeza de lentes para limpar a lente do projetor.

PERIGO!



Não use agentes de limpeza líquidos!

Não use agentes de limpeza líquidos para limpar a lente, para evitar danificar a película de revestimento na lente.

Atualizar software

O software mais recente do projetor pode ser encontrado em www.philips.com/support, para que possa obter as melhores funcionalidades e suporte do projetor.

Antes de atualizar o software do projetor, verifique a versão atual do software:

- No menu inicial, selecione *Settings & Preferences* (Definições e preferências) para aceder ao menu de definições. Em seguida, aceda à interface de definições do sistema. A versão de firmware é apresentada na parte inferior da interface de definições do sistema.

CUIDADO!



Não desligue o projetor nem remova a unidade USB ou o cartão Micro SD durante a atualização.

Atualizar software através de USB ou cartão Micro SD

- 1 Verifique a versão mais recente do software em www.philips.com/support. Procure o seu produto (número de modelo: PPX120) e localize "Software e controladores".
- 2 Transfira o software para a unidade flash USB. Descompacte o ficheiro de software transferido e guarde-o no diretório raiz da unidade flash USB.
 - Depois de descompactar, certifique-se que o ficheiro se chama "DOW_PX.bin".
- 3 Ligue o dispositivo de armazenamento USB à porta USB do cabo USB fornecido. Em seguida, ligue o cabo USB fornecido à porta **USB** do projetor e à tomada de parede (ou a um computador/powerbank).
 - Recomenda-se a utilização de uma alimentação externa ao ligar um dispositivo USB.

- 4 Ligue o projetor com alimentação externa. Aceda a *Settings & Preferences* (Definições e preferências) e navegue para selecionar *Firmware Upgrade - USB* (Atualização de firmware - USB) ou *SD*.
- 5 Siga as instruções no ecrã para concluir a atualização.

Resolução de problemas

Ciclo de ativação

Se ocorrer algum problema que não possa ser corrigido através das instruções deste manual do utilizador, siga os passos descritos aqui.

- 1 Desligue o projetor através de $\text{\textcircled{U}}$.
- 2 Aguarde, no mínimo, dez segundos.

- 3 Volte a ligar o projetor através de $\text{\textcircled{U}}$.
- 4 Se o problema persistir, entre em contato com o nosso centro de assistência técnica ou com o seu revendedor.

Problemas	Soluções
Não é possível ligar o projetor.	<ul style="list-style-type: none">• Desligue e volte a ligar o cabo de alimentação e tente ligar o projetor novamente.• Bateria fraca. Ligue o projetor a uma fonte de alimentação externa.
Não é possível desligar o projetor.	<ul style="list-style-type: none">• Mantenha premido $\text{\textcircled{U}}$ durante mais de dez segundos. Caso isto não resulte, desligue o cabo de alimentação.
O projetor desliga-se autonomamente.	<ul style="list-style-type: none">• Bateria fraca.• Quando o projetor se encontra a funcionar durante um longo período de tempo, a superfície fica quente.• Verifique se o cabo de alimentação está corretamente ligado.
O projetor não consegue ler a unidade USB.	<ul style="list-style-type: none">• Ao ligar um dispositivo USB ao projetor usando o cabo USB fornecido, use uma fonte de alimentação externa para alimentar o projetor e não a bateria incorporada.• O projetor não suporta o sistema de ficheiros exFAT.• Formate a unidade USB em formato FAT e, em seguida, utilize-a.
Medidas a tomar se o Espelhamento de ecrã deixar de funcionar após uma atualização de firmware de um dispositivo Android ou iOS?	<ul style="list-style-type: none">• Recomendamos que verifique regularmente se há novo firmware para o seu projetor (consulte Atualizar software, página 16).
O espelhamento de ecrã não funciona com o dispositivo Android disponível.	<ul style="list-style-type: none">• Para permitir o espelhamento de ecrã, o seu dispositivo deve suportar o Miracast. Nem todos os dispositivos Android suportam esta função. O nome da função também pode ser designado por Screencast, Screen Sharing, WiFi Direct, Visor sem fios, etc.• Consulte o manual do utilizador do seu dispositivo Android para verificar se esta função é suportada e como pode ser ativada.

Problemas	Soluções
<p>Quando vejo vídeos, o som ou a imagem ficam por vezes distorcidos ou o som não está sincronizado com a imagem.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • A largura de banda Wi-Fi disponível é insuficiente para enviar o vídeo sem falhas do smartphone para o projetor. Isto pode acontecer se uma ou mais redes Wi-Fi operarem na mesma faixa de frequência próxima. Alguns dispositivos IoT (por exemplo, dispositivos com ZigBee) também operam nesta gama de frequência. • O seu smartphone não é suficientemente rápido para compactar os dados do ecrã e enviá-los simultaneamente via Wi-Fi. • O seu smartphone pode manter ligações paralelas na sua rede doméstica e com o projetor. Isto reduz a largura de banda disponível. Desativar temporariamente a ligação à sua rede doméstica pode ajudar.
<p>A temperatura da superfície do projetor é quente.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Para este projetor, é normal gerar calor moderado durante o funcionamento.

12 Anexo

Dados técnicos

Tecnologia/ótica

Tecnologia de visualização	Ti DMD DLP
Fonte de luz	LED OSRAM
Resolução	640 × 360 pixels
Resolução suportada	1920 × 1080 pixels
Vida útil LED	dura mais de 20 000 horas
Relação de contraste	500:1
Proporção	16:9 e 4:3
Taxa de projeção	1,68:1
Luminosidade	até 100 lúmenes de cor
Tamanho de ecrã recomendado (diagonal)	8" a 60"
Distância do ecrã recomendada	40 cm - 180 cm
Ajuste de focagem	manual
Leitor multimédia integrado	sim

Som

Altifalante interno	2 W (máx)
---------------------------	-----------

Ligação

Wi-Fi	Espelhamento do ecrã Miracast e iOS Airplay:
Micro USB	×1
Cartão Micro SD	×1
Saída áudio	Tomada de saída de áudio de 3,5 mm para auscultadores, USB 2.0 (através de adaptador Micro USB)

Fonte de alimentação

Adaptador de carregador	5 V, 2 A
Bateria incorporada	1800 mAh
.....	duram até 80 minutos

Detalhes do produto

Dimensões (L × P × A)	62 × 52,3 × 48 mm
.....	2,44 × 2,06 × 1,89 polegadas
Peso	136 g / 0,3 lb
Temperatura de funcionamento	< 40 °C
Temperatura de armazenamento	< 60 °C

Conteúdo da embalagem

Projetor PicoPix Nano, cabo USB, transformador CA, fichas de alimentação (UE, Reino Unido, EUA), tripé, bolsa de viagem, guia de início rápido



A marcação CE certifica que o produto cumpre os principais requisitos das diretivas do Parlamento e do Conselho Europeus: diretiva 2014/53/UE (RED), Diretiva 2009/125/CE (ERP), Regulamento CE 1907/2006 (REACH), Diretiva 2011/65/UE (RoHS), Diretiva 2012/19/UE (REEE) sobre equipamento de tecnologias da informação, no que diz respeito à segurança e saúde dos utilizadores e às interferências eletromagnéticas.

A Declaração de Conformidade pode ser consultada no Web site www.philips.com/projection.

A preservação do meio ambiente como parte de um plano de desenvolvimento sustentável é uma preocupação essencial da Screeneo Innovation SA. A Screeneo Innovation SA pretende operar sistemas que respeitem o meio ambiente e consequentemente decidiu integrar desempenhos ambientais no ciclo de vida destes produtos, desde o fabrico até à utilização após colocação em funcionamento e eliminação.



Declaração da Comissão Federal de

Comunicações (FCC): Deve considerar-se informado de que quaisquer alterações ou modificações não aprovadas expressamente pela parte responsável pela conformidade podem anular a autoridade do utilizador para operar o dispositivo.

Este dispositivo foi testado e está em conformidade com os limites para um dispositivo digital da Classe B, de acordo com a Parte 15 das Regras da FCC. Estes limites estão concebidos para fornecer proteção razoável contra interferência prejudicial numa instalação residencial. Este dispositivo gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá provocar interferência prejudicial às comunicações de rádio.

No entanto, não há garantia de que a interferência não ocorra numa instalação específica. Se este dispositivo provocar interferência prejudicial à receção de rádio

ou televisão, o que pode ser determinado ligando e desligando o dispositivo, o utilizador é encorajado a tentar corrigir a interferência através de uma ou mais das seguintes medidas:

- Ajustar ou reposicionar a antena recetora.
- Aumentar a distância entre o dispositivo e o recetor.
- Ligue o dispositivo a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o recetor está ligado.
- Consulte o revendedor ou um técnico de rádio/TV experiente para obter ajuda.

Este dispositivo está em conformidade com a parte 15 das regras da FCC. O funcionamento está sujeito às duas condições seguintes:

- 1 este dispositivo não pode provocar interferências nocivas,
- 2 este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferências que possam provocar funcionamento indesejável.

Declaração de exposição à radiação de RF

da FCC: Este transmissor não deve estar em co-localização nem funcionar em conjunto com qualquer outra antena ou transmissor. Este dispositivo está em conformidade com os limites de exposição à radiação RF da FCC, estabelecidos para um ambiente não controlado.

Este dispositivo deve ser instalado e operado com uma distância mínima de 20 centímetros entre o dispositivo e o seu corpo.

ID FCC: 2ASRT-PPX120

Conformidade regulamentar no Canadá

Este dispositivo está em conformidade com a CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B) da Industry Canada

Declaração RSS-Gen e RSS-247: este dispositivo está em conformidade com a(s) norma(s) RSS da Industry Canada.

O funcionamento está sujeito às duas condições seguintes:

- 1 Este dispositivo não pode causar interferência e
- 2 Este dispositivo deve aceitar qualquer interferência, incluindo a interferência que poderá causar o funcionamento indesejado do dispositivo.

Declaração de exposição a radiações de RF:

O dispositivo cumpre a isenção dos limites de avaliação de rotina na secção 2.5 da RSS102 e os utilizadores podem obter informações acerca da exposição e conformidade em matéria de RF aplicáveis no Canadá.

Este dispositivo deve ser instalado e operado com uma distância mínima de 20 centímetros (7,8 polegadas) entre o dispositivo e o seu corpo.



Embalagem: A presença do logotipo (ponto verde) significa que é paga uma contribuição para uma organização nacional aprovada, para melhorar as infraestruturas de recuperação e reciclagem de embalagens. Respeite as regras de ordenação criadas localmente para este tipo de lixo.

Pilhas: Se o seu produto contiver pilhas, estas devem ser eliminadas num ponto de recolha adequado.



Produto: O símbolo de caixote de lixo riscado no produto significa que o produto pertence à família de equipamentos elétricos e eletrónicos. A este respeito, os regulamentos europeus solicitam que o elimine seletivamente:

- Nos pontos de venda, no caso de compra de equipamentos similares.
- Nos pontos de recolha disponibilizados localmente (centro de entrega, recolha seletiva, etc.).

Desta forma, pode participar na reutilização e modernização de Resíduos de Equipamentos Elétricos e Eletrónicos, que podem afetar o meio ambiente e a saúde humana.

As embalagens de papel e cartão usadas podem ser eliminadas como papel reciclável. Recicle o plástico de envolvimento ou elimine-o juntamente com os resíduos não recicláveis, dependendo dos requisitos do seu país.

Marcas comerciais: As referências mencionadas neste manual são marcas registadas das respetivas empresas. A ausência

das marcas comerciais ® e ™ não justifica a suposição de que essas terminologias dedicadas são marcas registadas livres. Os nomes dos restantes produtos aqui utilizados destinam-se apenas para fins de identificação e podem ser marcas comerciais dos respetivos proprietários. A Screeeno Innovation SA exclui-se de todos e quaisquer direitos sobre essas marcas.

Nem a Screeeno Innovation SA nem as suas filiais serão consideradas responsáveis perante o comprador deste produto ou de terceiros por danos, perdas, custos ou despesas incorridas pelo comprador ou por terceiros, em resultado de acidente, uso indevido ou abuso deste produto ou de modificações não autorizadas, reparações ou alterações a este produto ou falha em cumprir rigorosamente as instruções de funcionamento e manutenção da Screeeno Innovation SA.

A Screeeno Innovation SA não será responsável por quaisquer danos ou problemas decorrentes do uso de quaisquer opções ou materiais consumíveis que não sejam aqueles designados como produtos originais da Screeeno Innovation SA/PHILIPS ou produtos aprovados pela Screeeno Innovation SA/PHILIPS.

A Screeeno Innovation SA não se responsabiliza por qualquer dano resultante de interferência eletromagnética que ocorra pelo uso de quaisquer cabos de interface que não sejam os designados como produtos Screeeno Innovation SA/PHILIPS.

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, armazenada num sistema de recuperação ou transmitida de qualquer forma ou por qualquer meio, eletrónico, mecânico, fotocópia, gravação ou outro, sem a permissão prévia por escrito da Screeeno Innovation SA. As informações contidas aqui estão concebidas apenas para utilização com este produto. A Screeeno Innovation SA não é responsável por qualquer uso destas informações aplicadas a outros dispositivos.

Este manual do utilizador é um documento que não representa um contrato.

Erros, erros de impressão e alterações são reservados. Copyright © 2019 Screeeno Innovation SA.



PHILIPS and the PHILIPS' Shield Emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips N.V. used under license.

This product was brought to the market by Screeeno Innovation SA., further referred to in this document as Screeeno Innovation SA., and is the manufacturer of the product.

2019 © Screeeno Innovation SA.

All rights reserved.

Headquarters:

Screeeno Innovation SA.

Route de Lully 5C

1131 - Tolochenaz – Switzerland

www.philips.com/welcome

PicoPix Nano

PT