# Bruksanvisning

## **PHILIPS**

Screeneo 2.0

Full HD projector

HDP2510



Registrera din produkt och få support på www.philips.com/welcome

## Innehållsförteckning

3
3
3
3
3

#### 1 Allmän säkerhetsinformation ...... 4

4
4
5
5
5

2 Översikt ...... 6

Ovanifrån	6
Sidovy	6
Baksida	7
Fjärrkontroll	8
Sökning i användargränssnittet	9
Alternativmeny och snabbmenyer	9
Översikt över huvudmenyns funktioner	10

#### 3 Idrifttagande ..... 11

Ställa in enheten	11
Anslutning av strömförsörjning	11
Installera eller byta batterierna i IR-fjärrkontroll	12
Använda fjärrkontrollen	12
3D-glasögon (tillval)	12
Idrifttagande	14

#### 4 Anslut till uppspelningsenheten ..... 16

Anslutning till enheter med HDMI-utgång	16
Anslutning till en dator (VGA)	16
Ansluta en skärm med den automatiska utlösaringången	17
Anslutning via audio/video (CVBS) adapterkabel	17
Anslutning till externa enheter via analog kabel	17
Anslutning till en hemmabioförstärkare	18
Anslutning till hörlurar	18
5 Bluetooth-högtalare	20
Aktivera Bluetooth-högtalare	20

Aktivera blue	lootin-noglalare	 20
Parningsläge		 20

6 Mediauppspelning (tillval)	21
Navigering för mediauppspelning	21
Uppspelning av film	22 22
Fotouppspelning (tillval)	23
Musikuppspelning (tillval)	24
7 Inställningar	25
Översikt över menyns funktioner	25
Återställningsfunktioner	27
8 Service	29
Rengöring	29
Byta ut lampan	29
Felsökning	31
9 Bilaga	33
Tekniska data	33
Tillbehör	33

## Översikt

## Bästa kund,

Tack för att du valt vår projektor.

Vi hoppas att du får glädje av produkten och dess många funktioner!

## Om den här bruksanvisningen

Med snabbstartguiden som medföljer enheten kan du börja använda den snabbt och enkelt. Du hittar mer utförliga beskrivningar i följande avsnitt i denna bruksanvisning.

Läs hela bruksanvisningen noga. Följ alla säkerhetsanvisningar för att säkerställa korrekt drift av enheten (se Allmän säkerhetsinformation, sida 4). Tillverkaren tar inget ansvar om dessa instruktioner inte följs.

Denna bruksanvisning beskriver flera versioner av produkten. En infraröd fjärrkontroll (IR) medföljer.

### Symboler som används

#### Obs

#### Felsökning

Denna symbol betecknar tips som hjälper dig att använda enheten mer effektivt och enkelt.

#### FÖRSIKTIGHET!

Skador på enheten eller förlust av data! Denna symbol varnar för skador på apparaten och eventuell förlust av data. Dessa skador kan uppstå på grund av felaktig hantering.

#### FARA!

Risk för per

#### Risk för personskador!

Denna symbol varnar för risk för personskador. Kroppsskada eller andra skador kan bli följden av felaktig hantering.

## Vad finns i lådan

- 1 Projektor
- 2 Fjärrkontroll (med två AAA-batterier)
- 3 A/C strömkabel
- 4 Snabbstartguide
- 6 Garantikort
- 6 Transportväska (beroende på modell)



## Kundtjänst

Du hittar kontaktuppgifter till kundtjänst på garantikortet eller på nätet:

Webb: www.philips.com/support

E-post: support.service@xgem.com

#### Internationellt telefonnummer:

+43 1 66155 5129 (kontakta din leverantör för internationella samtalskostnader)

## 1 Allmän säkerhetsinformation

Gör inga ändringar eller inställningar som inte beskrivs i denna bruksanvisning. Felaktig hantering kan leda till kroppsskada eller skada på enheten eller förlust av data. Ta del av all varnings- och säkerhetsinformation.

## Ställa in enheten

Enheten är endast avsedd för inomhusbruk. Enheten ska placeras säkert på en stabil, plan yta. Placera alla kablar på ett sådant sätt att ingen snubblar på dem och undvik därmed eventuella personskador eller skador på själva enheten.

Koppla inte in enheten i fuktiga rum. Rör aldrig nätkabeln eller nätanslutningen med våta händer.

Använd aldrig projektorn omedelbart efter att ha flyttat den från en kall plats till en varm plats. När enheten är utsatt för en sådan förändring i temperatur kan fukt kondenseras på viktiga inre delar.

Enheten måste ha tillräcklig ventilation och får inte täckas. Placera inte enheten i slutna skåp eller lådor.

Placera inte enheten på mjuka ytor såsom dukar eller mattor och täck inte för ventilationsöppningarna. Annars kan enheten överhettas eller fatta eld.

Skydda apparaten mot direkt solljus, värme, intensiva temperatursvängningar och fukt. Placera inte enheten i närheten av värmeelement eller luftkonditionering. Observera informationen om temperatur och luftfuktighet i Tekniska data (se Tekniska data, sida 33).

Låt inte vätska komma in i enheten. Stäng av enheten och koppla bort den från nätförsörjningen om vätskor eller främmande ämnen hamnar inuti enheten. Låt enheten kontrolleras av en serviceverkstad.

Hantera alltid enheten med omsorg. Undvik att röra linsen. Placera aldrig tunga eller vassa föremål på enheten eller strömkabeln.

Om enheten blir för varm eller avger rök, stäng av den omedelbart och dra ur strömkabeln. Låt enheten undersökas av en serviceverkstad. För att minimera risken för brand, håll enheten borta från öppen eld. Under följande förhållanden kan ett skikt av fukt uppstå inuti enheten vilket kan leda till funktionsstörningar:

- Om enheten flyttas från ett kallt till ett varmt utrymme,
- efter ett kallt rum värmts upp,
- om enheten placeras i ett fuktigt rum.

Gör så här för att undvika fuktbildning:

- Förslut enheten i en plastpåse innan du flyttar den till ett annat rum för att anpassa den till rumsförhållandena.
- 2 Vänta en till två timmar innan du tar ut enheten ur plastpåsen.

Enheten ska inte användas i en miljö som är väldigt dammig. Dammpartiklar och andra främmande föremål kan skada enheten.

Utsätt inte enheten för extrema vibrationer. Det kan skada de inre komponenterna.

Låt inte barn hantera apparaten utan uppsikt. Förpackningsmaterial bör hållas borta från barn.

## Reparationer

Reparera inte enheten själv. Felaktigt underhåll kan resultera i personskador eller skador på enheten. Enheten måste repareras av en auktoriserad serviceverkstad.

Du hittar information om auktoriserade servicecentra på garantikortet.

Ta inte bort märketiketten från enheten; detta gör garantin ogiltig.



## Strömförsörjning

Innan du slår på enheten, kontrollera att uttaget som du ska ansluta den till överensstämmer med de uppgifter som visas på informationsskylten på enheten (om spänning, ström, effekt nätfrekvens). Denna enhet ska vara ansluten till ett enfas kraftnät. Enheten får inte installeras på barmark.

Använd endast nätkabeln som medföljer enheten. Enheten levereras med en jordad strömkabel. Det är absolut nödvändigt att ansluta en jordad kontakt till ett jordat uttag som är anslutet till byggnadens jordning.

Uttaget ska vara installerat nära enheten och vara enkelt åtkomligt.

För att få bort all ström från enheten, dra ut strömkabeln från eluttaget. Endast i händelse av fara får strömkabeln användas som avstängningsanordning för projektorn.

#### FÖRSIKTIGHET!

Använd alltid ()-knappen för att stänga av projektorn. Detta är viktigt för att möjliggöra den nödvändiga nerkylningstiden för UHP-lampan!

Stäng av enheten och dra ut den ur vägguttaget innan du rengör ytan. Använd en mjuk, luddfri trasa. Använd aldrig flytande, gasformiga eller lättantändliga rengöringsmedel (sprejer, slipmedel, polermedel, alkohol). Låt ingen fukt tränga in i apparaten.

#### FARA!

#### **Risk för ögonirritation!**

Denna enhet är utrustad med en UHPlampa med lång livslängd, som avger mycket starkt ljus. Titta inte direkt in i projektorns lins medan den används. Detta kan orsaka ögonirritation eller skada.

## Användning av 3D-glasögon

Vid användning av 3D-glasögon hemma, tänk på följande:

- 3D-glasögon ska förvaras utom räckhåll för små barn på grund av risken med små delar.
- 3D-glasögon är inte avsedda att användas av barn under sex års ålder.
- Barn mellan sex år och vuxen ålder bör inte använda glasögon längre än en film varar,
- samma tidsgräns rekommenderas också för vuxna.
- 3D-glasögon är endast avsedda för att titta på 3D-innehåll.
- Genomför en grundlig och regelbunden rengöring och desinfektion i fall av ögoninfektion, huvudlöss, etc. I de fall desinfektion av 3D-glasögonen är inte möjligt då det kan skada funktionaliteten hos 3D-glasögonen måste användaren informeras om att användning av 3Dglasögonen inte rekommenderas förrän problemen har lösts.
- 3D-glasögon ska användas tillsammans med eventuella glasögon eller kontaktlinser.

#### FÖRSIKTIGHET!

Du bör sluta titta på 3D i händelse av ögonproblem eller obehag, och i händelse av en kvarstående besvär kontakta en läkare.

## Dolby digital

Tillverkad under licens från Dolby Laboratories. Dolby och motsvarande logotyp är varumärken som tillhör Dolby Laboratories.

## 2 Översikt

## Ovanifrån



- OPTION [ALTERNATIV] / Öppnar menyn Alternativ.
- 🛿 BACK [TILLBAKA] / 🕞

Går tillbaka en nivå i menyn/avbryter en funktion.

- 8–6 Navigeringsknappar ()/()/()/ Navigerar i menyn / ändrar inställningar, bekräftar val.
- 🛛 ок

Går ner en nivå i menyn / bekräftar val.

#### O-O FOCUS [FOKUS]

Justerar fokus för bildskärpa.

#### OPOWER [PÅ/AV] / ③

Kort tryckning: Slår på projektorn. Dubbeltryck: Stänger av projektorn. Lång tryckning (tre sekunder): Startar hopparningsläge. Lång tryckning (tio sekunder): Återställer projektorn.

#### FÖRSIKTIGHET!

Använd alltid ()-knappen för att stänga av projektorn. Detta är viktigt för att möjliggöra den nödvändiga nerkylningstiden för UHP-lampan!

Lins

### Sidovy



Handtag (infällbar)

#### 

HDMI-port för uppspelningsenhet.

 Audioutgång Hörlursanslutning eller anslutning för externa högtalare.

## Baksida



#### TRIG OUT [UTLÖSARE]

Fjärrskärmanslutning.

0 ↔

USB-uttag för uppdatering av fast programvara.

#### AUDIO [LJUD]

AUDIO OUT [LJUDUTGÅNG]: Anslutning för externa högtalare. AUDIO IN [LJUDINGÅNG]: Anslutning för externa ljudenheter – bara med VGA-ingång.

SPDIF OPTICAL [OPTISK SPDIF] Digital ljudkontakt.

#### HDMI 1 och 2

HDMI-port för uppspelningsenhet.

🛈 VGA

Personlig datoringång.

AV-IN

RCA-kontakt för kompositvideo.

#### AUDIO [LJUD]

Analog ljudkontakt.

• Power [Av/På] försörjningsuttag.

## Fjärrkontroll



#### POWER [PÅ/AV] / (6)

projektorn.

Kort tryckning: Slår på projektorn. Dubbeltryck: Stänger av projektorn. Lång tryckning (tre sekunder): Startar hopparningsläge. Lång tryckning (tio sekunder): Återställer

#### FÖRSIKTIGHET!

Använd alltid ()-knappen för att stänga av projektorn. Detta är viktigt för att möjliggöra den nödvändiga nerkylningstiden för UHP-lampan!

Oppnar snabbmenyn Källa.

OPTION [ALTERNATIV] / Öppnar menyn Alternativ.

OK Går ner en nivå i menyn / bekräftar val.

O Navigeringsknappar – ()()() Navigerar i menyn / ändrar inställningar, bekräftar val.

BACK [TILLBAKA] / Går tillbaka en nivå i menyn/avbryter en funktion.

- **O HOME [START] /** Öppnar menyn Alternativ.
- 8 FOCUS [FOKUS] Justerar fokus för bildskärpa.

#### VOLUME [VOLYM]

Justerar volymen (sänker/höjer och stänger av ljudet).

#### **O FORMAT** Ändrar bildförhållandet

#### **1** SMART

Visar inställningsmenyn Smart.

#### ▼ 3D

Visar 3D-menyn.

#### B Färgknappar

Ändrar alternativ på skärmen.

## Sökning i användargränssnittet

### Navigering för meny

- 2 Den valda inställningen är alltid markerad med en stapel och typsnittet ändras till svart.

#### Obs



Nedan beskrivs navigering med infraröd fjärrkontroll (IR).

Knappar	Åtgärd
(▲) eller (▼)	Bläddrar igenom menynivån uppåt och nedåt.
() eller ()	Ändrar inställningar / bekräftar val (beroende på meny).
ок	Bekräftar val / går ner en nivå. I den slutliga nivån bekräftar <b>OK</b> en inställning och går tillbaka till den sista undermenyn (beroende på meny).
٢	Går upp en nivå. Knappen ④ avbryter en inställning eller lämnar menyn (beroende på vilken meny).

## Alternativmeny och snabbmenyer

Inställningar kan göras i Alternativ-menyn eller i de olika snabbmenyerna.

#### Alternativmeny

1 Välj Alternativmenyn med knappen OPTION [ALTERNATIV]/ (=).



#### Övre fält

Visar den valda inställningen med detaljerad beskrivning.

#### 2 Statusfält

Efter att ha ändrat *Source [Källa]* visas den aktuellt valda statusen i statusfältet.

#### Huvudmeny

Välj önskad inställning med ()/ () och bekräfta med **OK**.

#### **4** Undermeny

Ytterligare inställningar kan göras. Välj önskad inställning med ()/()/() och bekräfta med **OK**.

#### Snabbmenyer

För snabbval kan följande snabbmenyer användas: Source [Källa], Smart Settings [Inställningar], Format och 3D.

Snabbmenyfönstret öppnas alltid i det högra hörnet.

1 Välj önskad snabbmeny med tillhörande knapp (t.ex. knappen SOURCE [Källa]/(



## Översikt över huvudmenyns funktioner

Source [Källa] Visar tillgängliga källor.

Image [Bild]

Visar bildinställningsrelaterade funktioner.

3D

Visar alla inställbara 3D-funktioner.

Sound [Ljud] Visar ljudfunktioner.

System

Visar innehållet i alla systemrelaterade funktioner.

Information

Visar en översikt över status och version av enheten.

## 3 Idrifttagande

## Ställa in enheten

Innan du installerar enheten, se till att projektorn är avstängd och strömkabeln är bortkopplad från vägguttaget.

#### FÖRSIKTIGHET!

Ta bort skyddsplasten före användning! Placera inga föremål framför linsen!

 Placera produkten plant på bordet med den bakre sidan framför projektionsytan.
 Dessutom kan bilden anpassas optimalt på projektionsytan med justering av fötterna under projektorn.



Anordningen kompenserar för distorsionen från den lutande projektionen (nåldyneförvrängning).

Kontrollera att projektionsytan disponeras till projektorn. Avståndet mellan projektorn och skärmen avgör den faktiska storleken på bilden.



Om du vill ändra storleken på skärmen flyttar du bara projektorn mot eller bort från väggen.

Storleken på skärmen (b) ligger mellan 0,1 och 0,42 meter beroende på projektionsavståndet (a), som beskrivs i följande tabell.

Diagonal storlek (b) (mm) [tum]	Projektionsavstånd (a) (mm)
1270 [50]	108
3048 [120]	420

## Anslutning av strömförsörjning

#### FÖRSIKTIGHET!

- Använd alltid ()-knappen för att stänga av projektorn. Detta är viktigt för att möjliggöra den nödvändiga nerkylningstiden för UHP-lampan!
- 1 Anslut strömkabeln i uttaget på baksidan av enheten (1).
- 2 Anslut strömkabeln till uttag i väggen (2).



## Installera eller byta batterierna i IR-fjärrkontroll

#### FARA!

**Explosionsrisk med fel typ av batterier!** Använd endast batteri av typ AAA.

 För att komma åt batteriet, tryck på låsmekanismen (①) och dra ut batterifacket (②).



2 Sätt i nya batterier i batterifacket med de positiva och negativa polerna som visas. Se till att polerna (+ och -) hamnar rätt.



3 Skjut tillbaka batterifacket in i fjärrkontrollen tills låsmekanismen griper in.

#### Obs

Normalt håller batterierna i cirka ett år. Om fjärrkontrollen slutar fungera, byt ut batterierna. Om enheten inte används under en längre tid, ta ut batterierna. Detta kommer att förhindra läckage och eventuell skada på fjärrkontrollen.

De använda batterierna ska kasseras enligt återvinningsbestämmelserna i ditt land.

## Använda fjärrkontrollen

Fjärrkontrollen kan användas inom en vinkel på 22,5 grader och upp till 10 meter från enheten. När du använder fjärrkontrollen bör det inte finnas några hinder mellan fjärrkontrollen och fjärrsensorn.

#### FÖRSIKTIGHET!

- Felaktig användning av batterier kan leda till överhettning, explosion, risk för brand och personskador. Läckande batterier leda till skador på fjärrkontrollen.
  - Útsätt aldrig fjärrkontrollen för direkt solljus.
  - Undvik deformering, demontering eller laddning av batterierna.
  - Undvik exponering för öppen eld och vatten.
  - Byt ut tomma batterier omedelbart.
- Ta ut batteriet ur fjärrkontrollen om den inte används under långa tidsperioder.

## 3D-glasögon (tillval)

#### Obs



Du kan köpa Screeneo 3D-glasögon på Philips webbplats: www.philips.com

3D-glasögonen är utrustade med ett batteri som måste laddas före första användningen. Laddningen tar flera timmar och är klar när lysdioden på glasögonen lyser grönt. När lampan lyser rött är det dags att ladda igen.

1 Ta en USB-minikabel, anslut USBminikontakten till 3D-glasögonen och den andra änden av kabeln till ett USB-uttag.



### Aktivera 3D-glasögon

1 Tryck på **ON/OFF [PÅ/AV]**-knappen på ovansidan av glasen.



- 2 På fjärrkontrollen, tryck på 3D-knappen.
- 3 3D-menyn visas, välj ditt alternativ och tryck på OK.
- 4 Tryck på ON/OFF [PÅ/AV]-knappen på ovansidan av glasögonen i en och en halv sekund.



Lysdioden blinkar grönt tre gånger och förblir sedan tänd. Dina glasögon är redo.

## Idrifttagande

1 Vänd enheten med baksidan mot en lämplig projektionsyta eller vägg. Observera att avståndet till projektionsytan måste vara minst 0,1 meter och högst 0,42 meter(se Ställa in enheten, sida 4). Se till att projektorn står i en säker position.

#### Obs

Att sätta på och stänga av projektorn kräver en viss tid, eftersom UHP-lampan måste nå driftstemperatur. Efter några minuter når ljusstyrkan sin fulla kapacitet.

### Slå på projektorn

 Sätt på projektorn genom att trycka på ③knappen på kontrollpanelen på enheten eller på fjärrkontrollen



 Använd FOCUS [FOKUS]-knapparna ⊙/ för att justera bildskärpan.



3 Första gången du slår på enheten måste du göra följande inställningar.

#### Obs



Under den första installationen, använd OK för att bekräfta ditt val och fortsätta till nästa steg, och () för att återgå till föregående steg.

4 Använd ▲/ ▼ för att välja språk och bekräfta med OK.

Language
Please choose your Language
Český Dansk
Deutsch English
Español Français
Italiano

5 Använd ▲/ ▼ för att välja plats och bekräfta med OK.

Location		
Please choose	the location wh should be plac	ere your Screeneo ced
	Shop Home	O

Start: För normal användning.

Shop: När du väljer det här alternativet startar projektorn i shopläge. I detta läge görs grundinställningar som inte kan ändras.

#### Obs



Shopläget kan aktiveras eller inaktiveras i menyn Option [Alternativ] (se Shop Mode [Shop-läge] Slår On [På] och Off [Av] shopläge., sida 27).

#### Stänga av projektorn.

- Stäng av projektorn genom att trycka på ()knappen på kontrollpanelen på enheten eller på fjärrkontrollen två gånger.



### Ställa in språk

Enheten har redan ställts in. För att ändra menyspråk, gör så här:

- 1 Tryck på knappen **OPTION [ALTERNATIV]**/ (■) och använd (▲) (▼) för att välja *System*.
- 2 Bekräfta med OK.
- 3 Använd () () för att välja Language [Språk].
- 4 Bekräfta med OK.
- 5 Använd ()/ för att välja önskat språk.
- 6 Bekräfta med OK.
- 7 Avsluta med BACK [TILLBAKA]/()-knappen.

## 4 Anslut till uppspelningsenheten

#### Obs



Om ingen ingångskälla upptäcks visas följande meddelande: NO SIGNAL [INGEN SIGNAL]

## Anslutning till enheter med HDMI-utgång

Använd en HDMI-kabel för att ansluta projektorn till en Blu-ray-spelare, set-top box eller spelkonsol.

#### Obs

Använd något av HDMI-uttagen för att ansluta projektorn till en uppspelningsenhet när en 3D-signal sänds.

1 Anslut kabeln till ett av projektorns **HDMI**-uttag på baksidan eller på sidan av enheten.



- 2 Anslut HDMI-kontakten till **HDMI**-uttaget på uppspelningsenheten.
- 3 I menyn Options [Alternativ] väljer du *HDMI 1,2 eller* 3 beroende på vilket uttag som används för den externa enheten.

## Anslutning till en dator (VGA)

Använd en VGA-kabel för att ansluta projektorn till en dator eller andra enheter.

#### Obs



Många bärbara datorer aktiverar inte den externa videoutgången automatiskt när du ansluter en andra bildskärm såsom en projektor. Kontrollera din bärbara dators instruktionsbok för att ta reda på hur du aktiverar den externa videoutgången.

1 Anslut VGA-kabeln till projektorns VGA-uttag.



- 2 Anslut VGA-kontakten till VGA-uttaget på datorn.
- 3 Justera datorns upplösning till rätt inställning och växla VGA-signal till en extern bildskärm. Följande upplösningar stöds:

	Upplösning	Bildens uppdate- ringsfrekvens
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz
HD	1280 x 720	60 Hz
FULL HD	1920 x 1080	60 Hz

#### Obs

#### Skärmupplösning

Projektorn stöder följande upplösningar: VGA/SVGA/WXGA, HD och FULL HD. För bästa resultat, kontrollera den bästa upplösningen.

4 I menyn Option [Alternativ], välj VGA.

## Ansluta en skärm med den automatiska utlösaringången

Använd en utlösarkabel för att ansluta projektorn till en skärm.

 Anslut utlösarkabeln till projektorns TRIGGER [UTLÖSARE]-utgång.



- 2 Anslut den andra änden av kabeln till skärmens utgång.
- 3 Skärmen flyttas automatiskt ner och upp när projektorn slås på eller av.

## Anslutning via audio/video (CVBS) adapterkabel

Använd en audio/video-adapterkabel (A/V-kabel) för att ansluta en videokamera eller en digitalkamera. Uttagen för dessa enheter är gul (video), röd (ljud höger) och vit (ljud vänster). 1 Anslut A/V-adaptern till projektorns **AV-IN**uttag.



- 2 Anslut videoenhetens audio/video-uttag till A/Vkabeln med hjälp av en vanlig kompositvideokabel (RCA).
- 3 I alternativmenyn väljer du AV-IN.

## Anslutning till externa enheter via analog kabel

Använd en analog kabel för att ansluta projektorn till externa ljudenheter.

1 Anslut den analoga kabeln till projektorns AUDIO-utgång.



AUDIO OUT [LJUDUTGÅNG]: Anslutning för externa högtalare.

AUDIO IN [LJUDINGÅNG]: Anslutning för externa ljudenheter – bara med VGA-ingång.

2 Anslut den andra änden av kabeln till utgången på din externa ljudenhet.

## Anslutning till en hemmabioförstärkare

Använd en S/PDIF optisk kabel för att ansluta den digitala ljudutgången på projektorn till ingången på din hemmabioförstärkare.

Till exempel för att visa digitala kanaler i DTS eller Dolby Digital-ljudkvalitet.



2 Efter anslutning av hörlurar, höj volymen till en bekväm nivå med **VOLUME [VOLYM]**- knapparna (→)(+).



## Anslutning till hörlurar



#### FARA!

#### Risk för hörselskador!

Använd inte enheten under en längre tid på hög volym – särskilt om du använder hörlurar. Detta kan leda till risk för hörselskador. Innan du ansluter hörlurarna, sänk volymen på enheten.

 Anslut hörlurarna till hörlursuttaget på sidan av enheten. Enhetens högtalare avaktiveras automatiskt när hörlurarna är anslutna.



#### Uppdatering av fast programvara med USB-minne

Du hittar Screeneo fast programvaruversion på Philips webbplats: www.philips.com

Du måste ladda ner filen på ett USB-minne om du vill uppdatera din projektor.

#### Obs

Stäng inte av enheten under uppdateringsprocessen!

#### Ladda ner från hemsidan

- 1 Starta en webbläsare och skriv in adressen i adressfältet: www.philips.com
- 2 Välj land och språk.
- 3 I sökfältet skriver enheten *Screeneo* och modellnumret *HDP2510*.
- 4 Projektorskärmen Screeneo HDP2510 visas. På den nya skärmen söker du efter Support och klickar på Software & drivers [Programvara och drivenheter].
- 5 På skärmen Software & drivers [Programvara och drivenheter] väljer du ditt språk och klickar på Download file [Hämta fil].

#### Obs



Filen på hemsidan är en komprimerad fil. Den måste packas upp och placeras i rotkatalogen på USB-minnet.

#### På projektorn

- 1 Kontrollera att enheten är ansluten till elnätet.
- 2 Anslut USB-minnet till projektorns USB-uttag.



#### FÖRSIKTIGHET!



Dra aldrig ut digitala medier medan enheten har tillgång till dem. Detta kan leda till att data skadas eller förloras.

Stäng av enheten för att säkerställa att enheten inte kommer åt USBlagringsmedium.

- 3 Sätt på projektorn genom att trycka på knappen på kontrollpanelen på enheten eller på fjärrkontrollen
- 4 Tryck på knappen **OPTION [ALTERNATIV]**/(≡) och använd (▲) (▼) för att välja *System*.
- 5 Bekräfta med OK.
- 6 Använd ()/ för att välja Firmware update [Uppdatering av fast programvara.
- 7 Bekräfta med OK.

Ett meddelande visas som frågar om du verkligen vill uppdatera. Bekräfta med **OK** (*YES [JA]*).

Om ingen fast programvara hittades på USBminnet eller om inget USB-minne är anslutet visas ett meddelande.

Om du inte vill uppdatera programvaran nu kan du lämna menyn genom att trycka på ()/) och välja *NO* [*NEJ*] och bekräfta med **OK** eller avsluta med **BACK** [**TILLBAKA**]().

- 8 Ett meddelande visas som talar om att installationen kommer att ta några minuter och att projektorn startas om under installationen. Bekräfta med **OK**.
- 9 Enheten stängs av och sätts på igen. Efter en liten stund visas skärmen *Language selection screen [Välj språk]*. Uppdateringen är nu slutförd.

#### Obs



Om ett fel uppstår under uppdateringsprocessen, försök på nytt eller kontakta din återförsäljare.

## 5 Bluetooth-högtalare

Projektorn kan användas som Bluetoothhögtalare. I det här läget kan du spela upp musik från smarttelefoner, surfplattor eller andra enheter.

#### Obs



I detta läge är det inte möjligt att göra något annat än att spela musik.

Projektorn kan endast ansluta till och spela upp ljud från en enhet i taget.

## Aktivera Bluetoothhögtalare

- 1 Tryck på knappen **OPTION [ALTERNATIV]**/(≡) och använd (▲)(▼) för att välja *System*.
- 2 Bekräfta med OK.
- Använd ▲/(▼) för att välja Bluetooth speaker [Bluetooth-högtalare].
- 4 Bekräfta med OK.

Source settings			
Source Image 3D Sound System Information	HDMI1 HDMI2 HDMI3 VGA AV-In Bluetooth speaker	Θ	

5 Tryck på den **RÖDA** knappen för att ansluta.

#### Obs

#### Snabbmeny

- Tryck på knappen SOURCE [KÄLLA]/
   ○ och använd )( för att välja Bluetooth speaker [Bluetoothhögtalare].
- 2 Bekräfta med OK.
- 3 Tryck på den RÖDA knappen för att ansluta.

Projektorn är nu synlig för närliggande externa Bluetooth-enheter.

## Parningsläge

1 Efter aktivering av Bluetooth-anslutningen kan parningsläget startas.



- Tryck på den GRÖNA knappen för att starta parningsläge. Timern räknar ner från 60 sekunder.
- 2 Välj din externa enhet på Screeneo-projektorn.

#### Obs

i

Om anslutningen bryts, tryck på den **RÖDA** knappen för att starta om anslutningen.

#### Navigering med färgknappar

Knappar	Åtgärd
Röd knapp	Startar och stoppar anslutningen.
Grön knapp	Gör en paus.
Gul knapp	Spelar upp den senast spelade musiken.
<b>Blå</b> knapp	Spelar upp nästkommande musik.

## 6 Mediauppspelning (tillval)

#### Obs



Läs information om de bästa

inställningarna för optimal användning av enheten (se Inställningar, sida 25).

## Navigering för mediauppspelning

Navigering kan göras med navigeringsknapparna (O, O, O), O), OK, O, O och färgknapparna på fjärrkontrollen.

Knappar	Åtgärd
ller 文	Väljer mappar eller filer i listan som visas.
eller OK	Går ner en nivå i katalogen. Startar den valda mediafilen.
() eller ()	Går en nivå upp i katalogen. Dessutom kan du använda knappen BACK [TILLBAKA] på skärmen.
۲	Går över till mediaspelarens huvudskärm.

#### Navigering med färgknappar

Knappar	Åtgärd
RÖD knapp	Musik- och filmspelare: Gör det möjligt att sätta på repetitionsläge: off, song, directory, all [av, låt, katalog, alla]
	: Uppspelningsläge avaktiverat (grått).
	🔁: Spelar endast vald låt eller låt i slinga.
	E Spelar alla låtar eller filmer i vald katalog i slinga.
	C: Spelar alla låtar eller filmer i media i slinga. Fotovisare:
	Gör det möjligt att stalla in bildhastigheten: off, 3 sec, 5 sec, 10 sec [av, 3 sek, 5 sek, 10 sek]
GRÖN knapp	Musikspelare: Gör det möjligt att ställa in blandningsläge: on, off [på, av]
	Elandningsläge avaktiverat (grått).
	Bladningsläge aktiverat.
GUL knapp	Musikspelare: Snabbspolning framåt för musik.
BLÅ knapp	Musikspelare: Snabbspolning bakåt för musik.

## Aktivering av mediaspelare

- Tryck på knappen OPTION [ALTERNATIV]/(■) och använd (▲)(▼) för att välja Source [Källa].
- 2 Bekräfta med OK.
- 3 Använd () för att välja Media player [Mediaspelare].

Source settings			
Source	HDMI1		
Image 3D Sound	HDMI2 HDMI3 VGA AV-In		
System Information	Bluetooth speaker ■Media Player		

#### 4 Bekräfta med OK.

5 Mediaspelarens huvudskärm visas.



Du kan välja mellan följande mediaspelare: *Photo [Foto]:* För visning av foton *Movie [Film]:* För visning av film Music [Musik]: För att lyssna på musik.

- 6 Använd () b och välj önskad mediaspelare.
- 7 Bekräfta med OK.

Den valda ikonen är markerad i vitt och är större än den omarkerade ikonen.

## Uppspelning av film

### Filformat som stöds

Filformat som stöds är \*.avi, \*.mov, \*.mp4, \*.mkv, \*.flv, \*.ts, \*.m2ts, \*.3gp.

1 Visa filminnehåll genom att välja *Movie* [Film] med knapparna ④/ .



1 Använd ()/) eller ()/) och välj den filmfil du vill visa.

USB/Movie1			1/1
5 🖬			
Movie Movie	Movie	Movie	

#### Obs



Endast de filmer som är kompatibla med projektorn visas.

- 2 Tryck på **OK** eller (•) för att starta uppspelningen. Statusfältet visas. Om ingen knapp trycks ner försvinner det efter tre sekunder.
- 3 Tryck på BACK [TILLBAKA]/ för att avsluta uppspelningen och återgå till översikten.
- 4 Om du trycker ner BACK [TILLBAKA]/(金) igen eller HOME [START]/(④) -knappen, återgår du till huvudskärmen för mediaspelare.

5 Tryck på **OK** på fjärrkontrollen för att visa statusfältet igen. Filmen pausas.

#### Obs



Snabbspolning framåt/bakåt (2x, 4x, 8x för varje klick) använd ()/). Tryck på OK eller ) för att återgå till vanlig hastighet.

Tryck på **OK** eller **(b)** för att fortsätta uppspelningen.

#### Navigering med färgknappar

Knappar	Åtgärd
RÖD knapp	Gör det möjligt att sätta på repetitionsläge: off, song, directory, all [av, låt, katalog, alla]
	Dpspelningsläge avaktiverat (grått).
	Constant endast vald låt eller låt i slinga.
	E: Spelar alla låtar eller filmer i vald katalog i slinga.
	E Spelar alla låtar eller filmer i media i slinga.

## Fotouppspelning (tillval)

### Filformat som stöds

Filformat som stöds är JPEG, BMP, PNG och GIF.

1 Visa fotoinnehåll genom att välja *Photo* [Foto] med knapparna ④/ ●.



1 Använd ()/ och välj den fotofil du vill visa.

USB/Picture2		1/1
Picture	Picture Pi	icture

#### Obs



Endast de foton som är kompatibla med projektorn visas.

- 2 Listan över foton visas på skärmen som en översikt. På vänster sida av skärmen visas en förhandsgranskning av fotot.
- 3 Använd ④/ € eller ▲/ € för att välja den bild du vill starta bildspelet med. Bilden visas i förhandsgranskning i det vänstra fönstret.
- 4 Tryck på OK för att starta bildspelet.

#### Obs

Bilds

Bildspelet kan pausas med OK.

Tryck på () () och välj ett alternativ, varje gång du klickar på OK roterar bilden 90°

5 När du trycker på HOME [START]/(), återgår du till huvudskärmen för mediaspelare.

#### Navigering med färgknappar

Knappar	Åtgärd
RÖD knapp	Gör det möjligt att ställa in bildhastigheten: off, 3 sec, 5 sec, 10 sec [av, 3 sek, 5 sek, 10 sek]

## Musikuppspelning (tillval)

Projektorn kan användas som Bluetoothhögtalare. I det här läget kan du spela upp musik från smarttelefoner, surfplattor eller andra enheter (se Bluetooth-högtalare, sida 20).

### Filformat som stöds

Filmformat som stöds är MP3 och WAV.

1 Visa fotoinnehåll genom att välja *Music [Musik]* med knapparna ()/).



1 Använd () och välj den musikfil du vill visa.



#### Obs



Endast de låtar som är kompatibla med projektorn visas.

2 Tryck på **OK** för att starta uppspelningen. Titeln eller informationen visas under två sekunder.

#### Obs



Uppspelningen kan pausas med **OK**. Stoppa musiken genom att trycka på ().

3 När du trycker på **HOME [START]**/(**(i)**), återgår du till huvudskärmen för mediaspelare.

#### Navigering med färgknappar

Knappar	Åtgärd
RÖD knapp	Gör det möjligt att sätta på repetitionsläge: off, song, directory, all [av, låt, katalog, alla]
	Uppspelningsläge avaktiverat (grått).
	Construction endast vald låt eller låt i slinga.
	E: Spelar alla låtar eller filmer i vald katalog i slinga.
	E Spelar alla låtar eller filmer i media i slinga.
GRÖN knapp	Gör det möjligt att ställa in blandningsläge: on, off [på, av]
	Elandningsläge avaktiverat (grått).
	Eladningsläge aktiverat.
GUL knapp	Snabbspolning framåt för musik.
BLÅ knapp	Snabbspolning bakåt för musik.

Under uppspelning kan du justera volymen med **VOLUME [VOLYM]**-knapparna ()/(). Tryck på () eller () upprepade gånger för att stänga av ljudet helt.

## 7 Inställningar

- 1 Välj Alternativmenyn med knappen OPTION [ALTERNATIV]/(=).
- 2 Använd ▲/ ( för att välja från huvudinställningarna.
- 3 Bekräfta med OK.
- 5 Bekräfta inställningarna med **OK** (om det behövs).
- 6 Knappen BACK [TILLBAKA]/ flyttar upp ett steg i menyn.

#### Obs



Välj snabbmeny med tillhörande knapp (t.ex. knappen **SMART** eller **FORMAT** (se Alternativmeny och snabbmenyer, sida 9).

## Översikt över menyns funktioner

#### Källinställningar

Source settings			
Source 🕤 Image 3D Sound System Information	HDMI1 HDMI2 HDMI3 VGA AV-In Bluetooth speaker		

#### Source [Källa]

Projektorn stöder följande källor: *HDMI 1,2,3, VGA, AV-IN, Bluetooth-högtalare, Media Player* (tillval).

#### Obs

```
i
```

Beroende på vilken Source [Källa] du har valt kan inställningarna i undermenyn ändras.

#### Obs



Om ingen ingångskälla upptäcks visas följande meddelande: NO SIGNAL [INGEN SIGNAL]

#### Bildinställningar

Image settings			
Source	Smart settings	Standard	
Image 🖸	Format	Original	
3D	Contrast	50	
Sound	Saturation	50	
System	Sharpness Lamp power mode	16 Standard	
Information	Flow motion	On	
	Wall colour correction Advanced colour settings	OFF	

#### Smart-inställningar

Väljer fördefinierade inställningar för ljusstyrka/ kontrast/färgmättnad: Bright [Ljus], Standard, Cinema [Bio], Game [Spel], Presentation eller User [Användare].

#### Obs



Standardinställningen beror på valet av läge *Shop* eller *Home* [*Start*] (se ldrifttagande, sida 14).

Standardinställningarna för alla relaterade inställningar (förutom *Wall colour correction [Korrigering av väggfärg]* och *White point [Vitpunkt]*) ändras utifrån detta.

#### Format

Justerar skärmformatet: Original, 4:3, 16:9, Full screen [Helskärm].

Brightness [Ljusstyrka] Justerar ljusstyrkan: 0 – 100.

Contrast [Kontrast] Justerar kontrasten: 0 – 100.

Saturation [Färgmättnad] Justerar färgmättnaden: 0 – 100.

Sharpness [Skärpa] Justerar skärpan: 0 – 100.

#### Lampläge

Ändrar lampläge:

Daylight [Dagsljus] - för ljus omgivning.

Primetime – för halvmörker.

*Cinema [Bio]* – för väldigt mörka rum och mindre skärmstorlekar.

Flow motion

Växlar MEMC (rörelseestimering/ rörelsekompensation) för rörelseinterpolering *On [På]* och *Off [Av]*. Wall colour correction [Korrigering av väggfärg] Färgkorrigering av den projicerade bilden för att anpassa sig till den färgade projektionsytan.

Advanced colour settings [Avancerade färginställningar] Justera detaljerade färgkorrigeringar.

Colour temperature [Färgtemperatur] – inställd på Warm [Varm] för att förstärka varmare färger som rött, eller på Cool [Sval] för att göra bilden blåaktig eller inställd på Natural [Naturlig].

Dynamic contrast [Dynamisk kontrast] – justerar kontrasten för att hålla den på bästa nivå beroende på skärmens ljusstyrka.

Gamma – justerar gammakorrigering beroende på typ av projicerad bild: Gamma 2P2/2P4/2P4, Linear, Enhanced, MaxBright, Enphoto, Photo, Gamma 1, 2, 3.

Black level [Svart nivå] - ställa den svartvita nivån på Full range [Helt område] (RGB), Limit Range [Begränsat område] (YCbCr och RGB) eller på Auto.

Manual White Point [Manuell vitpunkt] – justerar vitpunktskalibreringen manuellt efter dina behov: Colour, Offset, Gain [Färg, offset, förstärkning].

Manual colours [Manuella färger] RGB CMY – justerar manuellt färger i RGB CMY-läge efter behov: Colour, Hue, Saturation, Brightness [Färg, Nyans, Färgmättnad, Ljusstyrka].

#### 3D-inställningar

3D settings		
Source	2D/3D L/R Swap	2D Off
3D 💮		
Sound		
System		
Information		

#### 3D

Ställer in bildlägen med 2D/3D-alternativ.

#### L/R Swap [V/H-växling]

Ändrar sida av skärmen.

#### Ljudinställningar

Sound settings		
Source Image 3D	Volume Deep bass Wide sound Equalizer	6 On On Normal
Sound 🖸 System	Speaker	On
Information		

Volume [Volym] Justerar volymen. 0 – 20.

Deep bass [Djupbas] Slår On [På] och Off [Av] djupbas.

Wide sound [Brett ljud] Slår On [På] och Off [Av] brett ljud.

#### Equalizer

Väljer equalizerläge: Normal, Pop, Rock, Jazz, Classic, Voice.

Speaker [Högtalare] Slår On [På] och Off [Av] högtalaren.

#### Systeminställningar

System settings		
Source	Key stone	0
Image	Projection mode	Front
3D	Sleep mode Screen saver	Off 1 min
Sound	Auto power down	On
System 💿	Reset lamp timer Language/language	English
Information	Shop mode	Off
	Firmware update	Off

#### Keystone

Minimerar Keystone-effekt

#### Projection mode [Projiceringsläge] Justerar projiceringsläget.

*Front [Fram]* – normal projektion; enheten ligger framför projektionsytan/skärmen.

*Rear [Bakre]* – bakprojektion; enheten ligger bakom projektionsytan; bilden reflekteras horisontellt.

*Front Ceiling [Tak fram]* – enheten hänger från taket i en uppochnedvänd position; bilden roteras 180 grader.

*Rear ceiling [Tak bak]* – enheten ligger bakom projektionsytan, hängande från taket i en uppochnedvänd position; bilden roteras 180 grader och reflekteras horisontellt.

#### Sleep mode [Viloläge]

Justerar tiden tills projektorn ska gå in i viloläge och stängs av efter tio sekunder om användaren inte stoppar det. Följande alternativ finns: *Off [Av], 30 min., 45 min., 60 min., 120 min.* 

#### Screen saver [Skärmsläckare]

Justerar tiden tills när systemet ska stänga av lampan om ingen källa är ansluten till systemet. Nedanstående alternativ finns: Off [Av], 1 min., 2 min., 5 min., 10 min., 30 min.

Auto power down [Automatisk avstängning] (APD) Slår On [På] och Off [Av] automatisk avstängning.

#### Obs

i

Standardinställningen beror på valet av läge *Shop* eller *Home* [*Start*] (se ldrifttagande, sida 14).

När funktionen är påslagen ska projektorn stängas av efter tre timmar.

Om ett videoklipp visas ska avstängning ske tre timmar efter senaste användaråtgärd, vilket innebär att ett popup-fönster kommer att visas efter 2:58 timmar under två minuter som anger att enheten kommer att stängas av.

#### Reset lamp timer [Återställa lamptimer] Återställer lamptimern för systemet.

#### FÖRSIKTIGHET!

Återställ inte lamptimern om lampan inte har ersatts eftersom det kan orsaka skada(se Återställning av lamptimern, sida 30).

Language/language [Språk] Välj önskat språk.

Shop Mode [Shop-läge] Slår On [På] och Off [Av] shopläge.

l det här läget visas Screeneo-logotypen kontinuerligt på skärmen och systemet slås på när ström finns. Systemet är inställt på shoplägesförhållanden och ställs tillbaka till standardinställningarna efter en viss tid. Firmware update [Uppdatering av fast programvara] Uppdaterar fast programvara (se Uppdatering av fast programvara med USB-minne, sida 19).

#### Information

Information		
Source Image 3D Sound System Information ©	Source Smart settings 3D settings Equivalent lamp hour Resolution Firmware version Engine version MCU version Model	HDMI1 Standard 2D 0 h 1920 x 1080 VI.0 VI.111 VI.1111 HDP2510

#### Information

Visar en översikt över status och version av enheten.

## Återställningsfunktioner

Du kan välja mellan två olika återställningsfunktioner:

#### Reset image settings [Återställ bildinställningar]

Denna funktion återställer aktuella Smart settings [Smarta inställningar] till standardläget.

Image settings		
Source	Smart settings	Standard
Image	Format	Original
3D	Contrast	50
Sound	Saturation	50
System	Sharpness Lamp power mode	16 Standard
Information	Flow motion	On
	Wall colour correction Advanced colour settings	OFF

- Tryck på knappen OPTION [ALTERNATIV]/(≡) och använd (▲) (▼) för att välja Image [Bild].
- 2 Bekräfta med OK.
- 3 Använd ▲/ (▼) för att välja Smart settings [Smarta inställningar].
- 4 I statusfältet visas Reset current image settings [Återställ aktuella bildinställningar].
- 5 Använd **④**/ **●** och välj Standard\*.
- 6 Bekräfta med den RÖDA knappen.

7 Ett meddelande visas som frågar om du verkligen vill återställa smartläget till standardinställningen. Bekräfta med OK (YES [JA]).

Om återställning av inställningarna inte är önskvärt vid denna tidpunkt, lämna menyn genom att trycka på ()/) och välj NO och bekräfta med **OK**.

#### Reset all settings [Återställa alla inställningar]

Denna funktion återställer hela systemets inställningar tillbaka till standardläget – och börjar med med den första installationen igen.

System settings		
Source Image 3D Sound	Key stone Projection mode Sleep mode Screen saver Auto power down	0 Front Off 1 min On
System 🔊 Information	Reset lamp timer Language/language Shop mode Firmware update	English Off Off

- 1 Tryck på knappen **OPTION [ALTERNATIV]**/(≡) och använd (▲)(▼) för att välja System.
- 2 Bekräfta med OK.
- 3 Använd ()/ för att välja Keystone.
- 4 I statusfältet visas Reset all settings [Återställ alla inställningar].
- 5 Bekräfta med den RÖDA knappen.
- 6 Ett meddelande visas som frågar om du verkligen vill återställa alla inställningar till standard. Bekräfta med OK (YES [JA]).

Om återställning av inställningarna inte är önskvärt vid denna tidpunkt, lämna menyn genom att trycka på ()() och välj NO och bekräfta med **OK**.

7 Enheten stängs av och sätts på igen. Efter en liten stund visas skärmen Language selection screen [Välj språk]. Återställningen är nu slutförd.

## 8 Service

## Rengöring

#### FARA!

#### Anvisningar för rengöring!

Använd en mjuk, luddfri trasa. Använd aldrig flytande eller lättantändliga rengöringsmedel (sprejer, slipmedel, polermedel etc.). Låt ingen fukt tränga in i apparaten. Spreja inte enheten med något rengöringsmedel.

Torka ytorna försiktigt. Var försiktig så att du inte repar ytorna.

### Rengöring av linsen

Använd en pensel eller linsrengöringspapper för att rengöra projektorns lins.

#### FARA!

 $\triangle$ 

Använd inte några flytande rengörings-`medel!

Använd inte några flytande rengöringsmedel för rengöring av linsen så undviker du skador på linsens beläggningsfilm.

## Byta ut lampan

UHP-lampan håller upp till 10 000 timmar. Styrkan avtar under sin livstid, så en viss förlust i ljusstyrka är en normal del av processen och bör förväntas. Vi rekommenderar att lampan byts ut mellan 5 000 och 10 000 timmar, beroende på vilket lampläge som används. Du kan kontrollera förfluten lamptid från menyn Option/ Information / Equivalent lamp hour [Alternativ / Information / Motsvarande lamptimmar] (se Information, sida 27). En ny lampa kan beställas från vår kundservice.

#### FÖRSIKTIGHET!

Använd inte lampan utöver angiven livslängd. Överdriven användning av lampor kan vid sällsynta tillfällen leda till att en lampa går sönder.

#### FARA!

#### Anvisningar för rengöring!

- För att minska risken för elektriska stötar ska du alltid stänga av projektorn och dra ur nätsladden innan du byter lampa.
- För att minska risken för allvarliga brännskador bör du låta projektorn svalna i minst 45 minuter innan du byter lampan.
- För att minska risken för skador på fingrar och skador på inre komponenter bör du vara försiktig när du tar bort lampglas som splittrats.
- För att minska risken för skador på fingrar och/eller sämre bildkvalitet genom att trycka på linsen ska du inte röra vid det tomma lamputrymmet när lampan är borttagen.
- Denna lampa innehåller kvicksilver. Följ lokala föreskrifter för farligt avfall för att kassera denna lampa på ett korrekt sätt.
- 1 Stäng av projektorn och koppla bort enheten från strömuttaget.

#### Obs



Lampan blir mycket varm under drift. Låt enheten svalna i cirka 45 minuter innan du tar bort lampan.

2 Lossa de två skruvarna som håller fast lamphöljet på sidan av projektorn tills lamphöljet lossnar.



3 Ta bort lamphöljet från projektorn.

#### FÖRSIKTIGHET!

Ţ

- Slå inte på strömmen när lamphöljet tas bort.
- För inte in fingrarna mellan lampan och projektorn.
- De vassa kanterna inuti projektorn kan orsaka skador.
- 1 Lossa de två skruvarna som håller fast lampan.



1 Dra ut lampan genom att föra in fingrarna i de två spåren.



#### FÖRSIKTIGHET!

- Drar du ut den för snabbt kan lampan gå sönder och glassplitter kan hamna i projektorn.
  - Placera inte lampan på platser där vatten kan stänka på den, barnen kan nå den, eller i närheten av lättantändliga material.
  - För inte in dina händer i projektorn när lampan är borttagen.
  - Om du vidrör de optiska komponenterna inuti, kan det orsaka färgojämnheter och förvrängning av de projicerade bilderna.
- 2 Sätt försiktigt in den nya lampan. Om den inte passar, kontrollera att den är vänd åt rätt håll.

3 Dra åt de två skruvarna som håller fast lampan.

#### FÖRSIKTIGHET!

- Lösa skruvar kan orsaka glapp, vilket
- kan leda till fel.
- Dra inte åt skruvarna för hårt.
- 4 Byt lampskyddet på projektorn.
- 5 Dra åt de två skruvarna som håller fast lamplocket.
- 6 Anslut strömkabeln till eluttaget.

#### Återställning av lamptimern

#### FÖRSIKTIGHET!

- Återställ inte lamptimern om lampan inte har ersatts eftersom det kan orsaka skada.
- För att sätta på projektorn genom att trycka en gång på ()-knappen på kontrollpanelen på enheten eller på fjärrkontrollen.
- 2 Tryck på knappen **OPTION [ALTERNATIV]**/(■) och använd (▲) (▼) för att välja *System*.
- 3 Bekräfta med OK.
- 4 Använd ▲/ ( ) för att välja Reset lamp timer [Återställa lamptimer].
- 5 Bekräfta med OK.
- 6 Ett meddelande visas som frågar om du verkligen vill återställa lamptimern. Bekräfta med OK. Lamptiden återställs till "0".

!

## Felsökning

## Avstängning och påslagning

Om det uppstår problem som inte kan korrigeras med instruktionerna i denna bruksanvisning, följ stegen här.

- 1 Slå av enheten genom att trycka på knappen 🕲 två gånger.
- 2 Vänta i minst tio sekunder.
- 3 Slå på enheten genom att trycka på knappen 🕲 en gång.
- 4 Om problemet kvarstår, kontakta vår serviceverkstad eller din återförsäljare.

Problem	Åtgärder
Projektorn kan inte sättas på	<ul> <li>Koppla bort och anslut strömkabeln och försök att slå på den igen.</li> </ul>
Projektorn kan inte stängas av	<ul> <li>Tryck på knappen (b) längre än tio sekunder. Om det inte fungerar, koppla ur strömkabeln.</li> </ul>
Inget ljud	<ul> <li>Kontrollera att högtalaren är aktiverad (se Ljudinställningar, sida 26).</li> <li>Justera volymen med VOLUME [VOLYM]- knapparna (⊖/⊕).</li> </ul>
Inget ljud från den externa anslutna enheten	<ul> <li>Kontrollera kablarna till den externa enheten.</li> <li>Kontrollera att ljudet är aktiverat på den externa enheten.</li> <li>Endast originalkablarna från enhetstillverkaren kan fungera.</li> </ul>
Inget ljud från extern HDMI-utgångsenhet	Ställ in ljudinställningen till Multichannel (rådata)     & Stereo (PCM).
Inget ljud när du ansluter datorn via HDMI-kabel	Kontrollera att ljudet är aktiverat på datorn.
Bildvisningsproblem när källan är en 3D-signal från en Blu-ray-spelare	<ul> <li>Kontrollera att 3D-läget är aktiverat på projektorn (se 3D-inställningar, sida 26).</li> <li>Om Blu-ray-spelaren är ansluten till projektorn via HDMI, använd något av HDMI-uttagen.</li> </ul>
Endast startbilden visas och inte bilden från den externa enheten	<ul> <li>Kontrollera om kablarna är anslutna till rätt uttag.</li> <li>Kontrollera att den externa enheten är påslagen.</li> <li>Kontrollera om videoutgången på den externa enheten är påslagen.</li> <li>Kontrollera att HDMI-källan som valts på användargränssnittet motsvarar HDMI- anslutningen där den externa enheten är ansluten.</li> </ul>
Endast startbilden visas och inte bilden från den anslutna datorn	<ul> <li>Kontrollera att VGA-utgången på datorn är påslagen.</li> <li>Kontrollera om upplösningen i datorn är inställd på 1920*1080 (för VGA-anslutning) eller 1080P (för HDMI-anslutning).</li> </ul>

Problem	Åtgärder
Enheten stänger av sig själv	<ul> <li>När enheten är igång under en längre tid blir ytan varm och en varningssymbol visas.</li> <li>Kontrollera att strömkabeln är korrekt ansluten.</li> <li>Kontrollera vilolägesstatus i inställningsmenyn. När viloläget aktiveras stängs enheten efter den programmerade tiden.</li> </ul>
Enheten kan inte läsa USB-minnet	<ul> <li>Enheten stöder inte exFAT-filsystemet.</li> <li>Formatera USB-minnet i FAT-format och använd det sedan.</li> </ul>
Projektorn reagerar inte på fjärrkontrollkommandon	Kontrollera batterierna i fjärrkontrollen.

## 9 Bilaga

## Tekniska data

#### Teknik/optik

Displayteknik

Displaytentin	
Single 0.65	" DarkChip3 1080p DLP®
Technol	ogy by Texas Instruments
LjuskällaPhil	ips UHP Image life-lampa
Lamptyp	250 watt
UHP ljuskälla h	åller över ~10 000 timmar
Färg hjulsegment	6 segment (RGBRGB)
Kontrastförhållande	200 000: 1
Ljusstyrka	2000 färg lumen
Visningsbara färger	1,07 miljarder
Upplösning	
Projiceringsförhållande	0.21:1
Skärmstorlek	
Skärmavstånd från enhe	tens baksida
	10-42 cm
Keystone-korrigering	ja
Bildförhållande	4:3 and 16:9
Projektionslägen	fram, bak,
	främre tak, bakre tak
Korrigering av väggfärg	ja
Fokusjustering	elektrisk
Bildhastighet	
3D-teknik	omformar 2D till 3D,
	stöder alla 3D-lägen
Bildfördröjningstid	50 ms
Bild svarstid	
Ljudniva32 dB (A) dagsij	uslage/
format som stöds / upplö	
PAL (50HZ)/SEC	AM (50HZ)/NISC (60HZ)/
4	wui/p/576i/p/72up/1080i/p

#### Ljud

Inbyggda högtalare	2+subwoofer
Uteffekt	
Ljudsystem	Dolby Digital 2.1

#### Anslutning

#### Strömkälla

Strömförbrukning	drift: 190 till 300 W
	avstängning: <0,5 W
Strömförsörjning	strömadapter 90 V–264 V,

#### Logistikuppgifter

Förpackningens mått	packat (B x D x H):
	408 x 340 x 385 mm
	uppackat (B x D x H)
	315,5 x 248,8 x 281,9 mm
Vikt	packat: 10,5 kg
	uppackat: 8,3 kg
Temperaturområde	drift: 5–35 °C
Förvaring packat	10–60 °C
Förvaring uppackat	0–45 °C
Relativ luftfuktighet	drift: 15–85 % RH
Fö	rvaring packat: 5-93% RH
Förvari	ng uppackat: 15-85 % RH
Standardförpackningen	inkluderarHDP2510
	fjärrkontroll
	snabbstartguide
	strömsladd
	2 x AAA-batterier
	transportväska
	garantikort

## Tillbehör

Följande tillbehör finns tillgängliga för enheten:

PVideo-(CVBS)-kabel	PPA1320 / 253526178
3D-glasögon	PPA5610 / 253569764
IR-fjärrkontroll	PPA5650 / 253588194

All data tillhandahålls endast som referens. X-GEM SAS förbehåller sig rätten att göra ändringar utan förvarning.

# ()

CE-märkningen intygar att produkten uppfyller de viktigaste kraven i Europaparlamentets och rådets direktiv 1999/5/CE, 2006/95/EC, 2004/108/CE och 2009/125/CE om informationsteknisk utrustning, om säkerhet och hälsa för användare och om elektromagnetiska störningar.

Försäkran om överensstämmelse finns på webbplatsen www.screeneo.philips.com.

Bevarandet av miljön som en del av en plan för hållbar utveckling är en viktig angelägenhet för X GEM SAS. X-GEM SAS önskan är att driva system som tar hänsyn till miljön och har därför beslutat sig för att integrera miljöprestanda i livscykeln av dessa produkter, från tillverkning till driftsättning, användning och kassering.



#### Federal Communication Commissions (FCC)

försäkran: Observera att ändringar eller modifieringar som inte godkänts av den part som ansvarar för överensstämmelsen kan upphäva användarens rätt att använda utrustningen.

Denna utrustning har testats och befunnits uppfylla gränserna för en digital enhet av klass B, enligt del 15 i FCC-reglerna. Dessa gränser är utformade för att ge rimligt skydd mot skadliga störningar i en bostadsinstallation. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvent energi och om den inte installeras och används i enlighet med instruktionerna, kan den orsaka störningar på radiokommunikation.

Det finns dock ingen garanti för att störningar inte kommer att inträffa i en viss installation. Om denna utrustning orsakar störningar på radio- eller TVmottagning, vilket kan avgöras genom att utrustningen stängs av och sätts på, uppmanas användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag på en annan krets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio/tv-tekniker om du vill ha hjälp.

Denna enhet uppfyller kraven enligt del 15 i FCCreglerna. Användningen är underställd följande två villkor:

- 1 denna enhet får inte orsaka skadliga störningar;
- 2 denna enhet måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion.

FCC strålningsexponeringsförsäkran: Den här sändaren får inte vara samlokaliserad eller användas tillsammans med någon annan antenn eller sändare. Denna utrustning uppfyller FCC:s strålningsgränser som anges för en okontrollerad miljö.

Denna utrustning bör installeras och användas med ett avstånd på minst 20 centimeter mellan radiatorn och din kropp.

#### Kanada regelefterlevnad

Denna enhet uppfyller Industry Canada CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

**RSS-Gen och RSS-247 statement:** Denna enhet överensstämmer med Industry Canada RSS standard(er).

Användningen är underställd följande två villkor:

- 1 denna enhet får inte orsaka störningar, och
- 2 denna enhet måste klara av alla störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion hos enheten.

**RF strålningsexponeringsförsäkran:** Enheten möter undantag från rutinutvärderingsgränser i avsnitt 2.5 i RSS102 och användare kan få kanadensisk information om RF-exponering och - efterlevnad.

Denna utrustning bör installeras och användas med ett avstånd på minst 20 centimeter mellan radiatorn och din kropp.



**Förpackning:** Logotypen (grön prick) innebär att ett bidrag betalas ut till en godkänd nationell organisation för att förbättra

förpackningsförbättring och återvinningsstrukturer. Observera lokala föreskrifter om återvinning av denna typ av avfall.

**Batterier:** Om din produkt innehåller batterier, måste de tas om hand på ett lämpligt återvinningsställe.



**Produkt:** Den överkorsade soptunnesymbolen på produkten innebär att produkten hör till kategorin elektrisk och elektronisk utrustning. Det innebär att europeiska förordningar ber dig att ta hänsyn till reglerna för kassering av denna utrustning;

- Vid försäljningsställena i händelse av inköp av liknande utrustning
- Vid insamlingsplatser som gjorts tillgängliga för dig lokalt (återvinningsstationer etc.).

På detta sätt kan du delta i återanvändning och uppgradering av elektriskt och elektroniskt utrustningsavfall, vilket kan ha en effekt på miljön och människors hälsa.

Pappers- och pappförpackningar som används kan tas om hand som returpapper. Låt plastförpackningar återvinnas eller kasseras enligt kraven i ditt land.

Varumärken: Nämnda referenser i denna handbok är varumärken som tillhör respektive företag. Avsaknaden av varumärkena ()) och ™ rättfärdigar inte antagandet att dessa särskilda terminologier är gratis varumärken. Andra produktnamn som används häri är endast i identifieringssyfte och kan vara varumärken som tillhör respektive ägare. X-GEM SAS frånsäger sig alla rättigheter till dessa varumärken.

Varken X-GEM SAS eller dess dotterbolag skall vara ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för skador, förluster, kostnader eller utgifter för köparen eller tredje part till följd av olyckshändelse, felaktig användning eller missbruk av denna produkt eller obehöriga modifieringar, reparationer eller ändringar av denna produkt, eller underlåtenhet att strikt följa X-GEM SAS drifts- och underhållsinstruktioner. X-GEM SAS ska inte vara ansvariga för skador eller problem som uppstår vid användning av tillbehör eller förbrukningsmaterial annat än av sådana som är original X-GEM SAS/PHILIPSprodukter eller av X-GEM SAS/PHILIPS godkänd produkt.

X-GEM SAS ska inte hållas ansvariga för eventuella skador till följd av elektromagnetiska störningar som uppstår från användning av gränssnittskablar andra än sådana som är X-GEM SAS/PHILIPS-produkter.

Alla rättigheter förbehållna. Ingen del av denna publikation får reproduceras, lagras i ett arkiveringssystem eller överföras i någon form eller på något sätt, elektroniskt, mekaniskt, genom fotokopiering, inspelning eller på annat sätt, utan skriftligt tillstånd från X-GEM SAS. Informationen i detta dokument är endast avsedd för användning med den här produkten. X-GEM SAS är inte ansvarig för användning av denna information om den tillämpas på andra enheter.

Denna bruksanvisning är ett dokument som inte utgör ett kontrakt.

Med reservation för fel, tryckfel och ändringar. Copyright © 2016 X-GEM SAS



PHILIPS och PHILIPS Shield Emblem är registrerade varumärken som tillhör Koninklijke Philips NV och används under licens. Denna produkt fördes till marknaden genom X-GEM SAS som framöver hänvisas till i detta dokument som X-GEM SAS, och som är tillverkaren av produkten. 2016 © X-GEM SAS.

Alla rättigheter förbehållna.

#### Huvudkontor:

X-GEM SAS

9 rue de la Négresse 64200 Biarritz – FRANKRIKE Tel: +33 (0)5 59 41 53 10 www.xgem.com

HDP2510 SV 253662678-A