

PHILIPS

Screeneo U3

Home Projector

HDP3550

Manuale d'uso



Registrare il prodotto e ricevere assistenza su
www.philips.com/support

Tabella dei contenuti

Introduzione	3	6 Navigazione tra i dispositivi di archiviazione	18
Gentile cliente.....	3	Riproduzione multimediale	19
Informazioni sul manuale d'uso.....	3	7 Proiezione wireless	20
Contenuto della confezione.....	3	Proiezione wireless con i dispositivi Android..	20
Centro di assistenza clienti	3	Proiezione wireless con i dispositivi iOS.....	20
1 Informazioni generali sulla sicurezza	4	Proiezione wireless con un computer Mac.....	20
Configurazione del prodotto	4	8 Modifica delle impostazioni	21
Riparazioni.....	5	Impostazioni del sistema Android.....	21
Alimentazione.....	5	Impostazioni del sistema del proiettore	21
2 Panoramica	6	Ripristino delle impostazioni delle immagini..	24
Vista dall'alto	6	Ripristino delle impostazioni di sistema.....	24
Vista laterale	6	9 Manutenzione	25
Vista posteriore	7	Pulizia	25
Telecomando	8	Sostituzione della lampada.....	25
3 Prima messa in funzione	9	Aggiornamento del software	26
Collocazione.....	9	Risoluzione dei problemi.....	27
Collegamento dell'alimentazione	10	10 Appendice	30
Preparazione del telecomando	10	Dati tecnici	30
Accensione e configurazione.....	10	Dichiarazione CE	31
Prima configurazione.....	10	Dichiarazione FCC.....	31
Correzione della forma dell'immagine	12	Altre note.....	32
Impostazione del formato del display	12		
Accesso alla guida su schermo	13		
Accesso ai servizi online.....	13		
Utilizzo del puntatore su schermo	13		
Gestione delle app	13		
4 Trasmissione Bluetooth	14		
Trasmissione da un dispositivo Bluetooth	14		
Trasmissione a un altoparlante Bluetooth.....	14		
5 Collegamento ai dispositivi di riproduzione	15		
Collegamento ai dispositivi tramite HDMI	15		
Collegamento a un computer tramite VGA	16		
Collegamento ai dispositivi tramite AV.....	16		
Collegamento ai dispositivi tramite S/PDIF.....	17		
Collegamento ad altoparlanti esterni o cuffie.	17		
Collegamento ad uno schermo tramite TRIGGER.....	18		

Introduzione

Gentile cliente

Grazie per aver acquistato questo proiettore. Vi auguriamo buon divertimento con questo prodotto e le numerose funzioni che offre!

Informazioni sul manuale d'uso

La guida rapida fornita con il prodotto consente di iniziare a utilizzarlo in modo semplice e veloce. Le descrizioni dettagliate si trovano nelle seguenti sezioni del presente manuale d'uso.

Leggere attentamente l'intero manuale d'uso. Seguire tutte le istruzioni sulla sicurezza in modo tale da garantire l'utilizzo corretto del prodotto (**vedere Informazioni generali sulla sicurezza, a pagina 4**). Il produttore non si assume alcuna responsabilità in caso di mancata osservanza delle presenti istruzioni.

Simboli utilizzati

Nota



Risoluzione dei problemi

Questo simbolo indica suggerimenti che vi aiuteranno ad utilizzare questo prodotto in modo più efficace e semplice.

PERICOLO!



Pericolo di lesioni personali.

Questo simbolo avverte di eventuali pericoli di lesioni personali. L'uso improprio può provocare lesioni fisiche o danni.

ATTENZIONE!

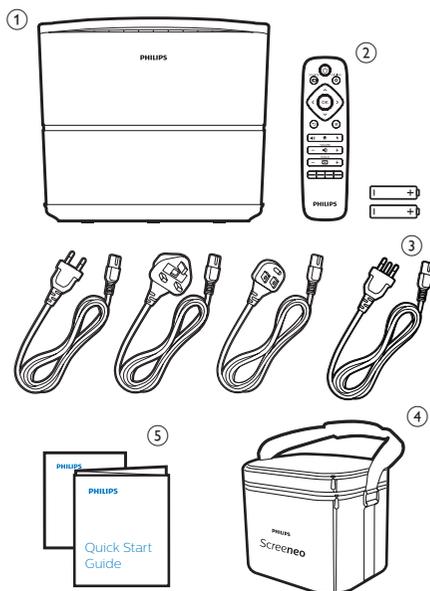


Danni al prodotto o perdita dei dati.

Questo simbolo avverte di eventuali danni al prodotto e possibile perdita di dati. L'uso improprio può provocare danni.

Contenuto della confezione

- 1 Proiettore Screeneo U3 (HDP3550)
- 2 Telecomando con 2 batterie AAA
- 3 4 cavi di alimentazione CA
- 4 Borsa per il trasporto
- 5 Guida di avvio rapida



Centro di assistenza clienti

È possibile trovare la linea telefonica di assistenza nelle scheda di garanzia oppure online:

Web: www.philips.com/support

E-mail: philips.projector.eu@screeneo.com

Numero internazionale: +43 720 778 370

Chiedere informazioni sui costi delle chiamate internazionali al proprio operatore.

1 Informazioni generali sulla sicurezza

Osservare tutte le avvertenze e le note di sicurezza indicate. Non apportare modifiche o impostazioni che non sono descritte nel presente manuale d'uso. Un utilizzo non corretto e un uso improprio possono causare lesioni fisiche, danni al prodotto o perdita di dati.

Configurazione del prodotto

Il prodotto è destinato esclusivamente all'uso in ambienti interni. Posizionare il prodotto in modo sicuro su una superficie stabile e piana. Per evitare possibili lesioni alle persone o danni al prodotto stesso, posizionare tutti i cavi in modo che nessuno possa inciampare sopra di essi. Il prodotto non deve essere installato direttamente a terra.

Non utilizzare il prodotto in ambienti umidi. Non toccare mai il cavo di alimentazione o il collegamento alla rete con le mani bagnate.

Non mettere mai in funzione il prodotto subito dopo averlo spostato da un luogo freddo a uno caldo. Quando il prodotto viene esposto ad un tale cambiamento di temperatura, l'umidità può condensarsi nelle parti interne fondamentali.

Il prodotto deve avere una ventilazione adeguata e non deve essere coperto.

Non porre il prodotto in armadi chiusi, scatole o altri contenitori durante l'uso.

Non posizionare il dispositivo su superfici morbide, come ad esempio tovaglie o tappeti, e non coprire le aperture di aerazione. In caso contrario il prodotto potrebbe surriscaldarsi o prendere fuoco.

Proteggere il prodotto dalla luce solare diretta, dal calore, da forti escursioni termiche e dall'umidità. Non collocare il prodotto in prossimità di termosifoni o condizionatori d'aria. Osservare le informazioni sulla temperatura elencate nei dati tecnici (**vedere Dati tecnici, a pagina 30**).

L'utilizzo prolungato del prodotto può causare il surriscaldamento della superficie. In caso di surriscaldamento, il prodotto passa automaticamente in modalità standby.

Non lasciare che liquidi penetrino all'interno del prodotto. Spegnerlo il prodotto e scollegarlo dalla rete elettrica in caso di perdite di

liquidi o di sostanze estranee nel prodotto. Far controllare il prodotto da un centro di assistenza autorizzato.

Maneggiare sempre il prodotto con cura. Evitare di toccare l'obiettivo. Non appoggiare mai oggetti pesanti o appuntiti sul prodotto o sul cavo di alimentazione.

Se il prodotto si scalda troppo o emette fumo, spegnerlo immediatamente e scollegare il cavo di alimentazione. Far controllare il prodotto da un centro di assistenza autorizzato. Tenere il prodotto lontano da fiamme libere (ad es. candele).

PERICOLO!



Pericolo di esplosione con batterie di tipo non appropriato.

Se viene utilizzato un tipo di batteria errato sussiste un pericolo di esplosione.

Non esporre le batterie (la confezione o le batterie inserire) a calore eccessivo, come luce solare o fiamme libere.

Nelle seguenti condizioni, all'interno del prodotto può formarsi uno strato di umidità che può portare a malfunzionamenti:

- se il prodotto viene spostato da un luogo freddo a uno caldo;
- dopo che una stanza fredda è stata riscaldata;
- quando il prodotto viene collocato in ambienti umidi.

Per evitare l'accumulo di umidità, procedere come segue:

- 1 Sigillare il prodotto in un sacchetto di plastica prima di spostarlo in un altro luogo, in modo che si adatti alle condizioni dell'ambiente.
- 2 Attendere una o due ore prima di estrarre il prodotto dal sacchetto di plastica.

Il prodotto non deve essere utilizzato in ambienti molto polverosi. Particelle di polvere e altri oggetti estranei possono danneggiare il prodotto.

Non esporre il prodotto a forti vibrazioni. Ciò potrebbe danneggiare i componenti interni.

Non lasciare che i bambini maneggino il prodotto senza supervisione. Tenere le pellicole utilizzate per l'imballo lontano dalla portata dei bambini.

Per la propria sicurezza, non utilizzare il prodotto durante i temporali con fulmini.

Riparazioni

Non riparare il prodotto in maniera autonoma. La manutenzione impropria può causare lesioni o danni al prodotto. Il prodotto deve essere riparato da parte di un centro di assistenza autorizzato.

I dettagli dei centri di assistenza autorizzati sono riportati sulla scheda di garanzia fornita con il presente prodotto.

Non rimuovere la targhetta identificativa del prodotto, in quanto ciò comporta l'annullamento della garanzia.



Alimentazione

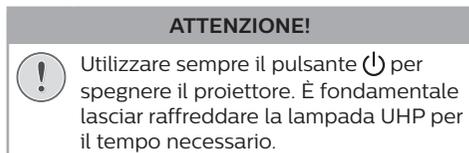
Prima di accendere il prodotto, verificare che la presa di alimentazione che dovrà essere collegata sia conforme alle indicazioni riportate sulla targhetta informativa (contenente informazioni su tensione, corrente e frequenza di alimentazione) collocata sul proiettore.

Questo proiettore dovrà essere collegato ad una rete di alimentazione monofase.

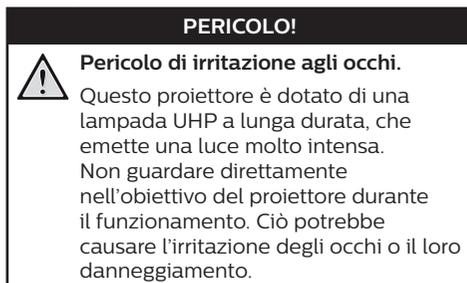
Utilizzare unicamente il cavo di alimentazione fornito in dotazione con il prodotto. Il prodotto viene consegnato con un cavo di alimentazione collegato a terra. È obbligatorio collegare un connettore di messa a terra ad una presa di terra collegata alla messa a terra dell'edificio.

La presa di corrente deve essere installata vicino al prodotto e deve essere facilmente accessibile.

Per escludere l'alimentazione elettrica del prodotto, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente. Solo in caso di pericolo, scollegare il cavo di dal dispositivo.

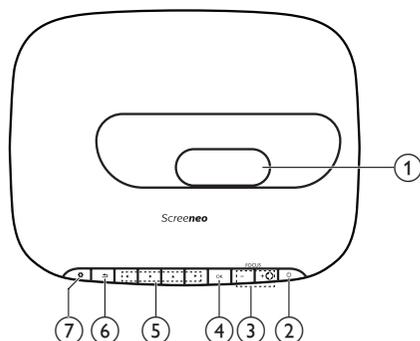


Spegnere il prodotto e scollegarlo dalla presa di corrente prima di pulire la superficie del prodotto (**vedere Pulizia, a pagina 25**). Utilizzare un panno morbido, non sfilacciato. Non utilizzare detergenti liquidi, gassosi o facilmente infiammabili, quali spray, abrasivi, lucidanti, alcool. Non lasciare che l'umidità raggiunga l'interno del prodotto.



2 Panoramica

Vista dall'alto



① Obiettivo di proiezione

② (Indicatore di alimentazione/LED)

- Premere una volta per accendere il proiettore.
- Premere **due volte** entro un secondo per far passare il proiettore in standby.
- Quando il proiettore è in modalità stand-by, l'indicatore LED di alimentazione si accende di rosso.
- Quando il proiettore è acceso, l'indicatore LED di alimentazione si accende di verde.
- Quando il proiettore è in modalità Bluetooth, l'indicatore LED di alimentazione si accende di blu.

ATTENZIONE!



Utilizzare sempre il pulsante  per spegnere il proiettore. È fondamentale lasciare raffreddare la lampada UHP per il tempo necessario.

③ FOCUS +/-

Regolazione della nitidezza dell'immagine.



- Impostare il proiettore in modalità di Bluetooth.
- Scollegare il dispositivo Bluetooth attualmente collegato per collegare un altro dispositivo Bluetooth.

④ OK

Consente di confermare una selezione o un inserimento.

⑤ Pulsanti di navigazione

- Consentono di navigare le opzioni di menu.
- Premere  per cambiare una selezione.

⑥

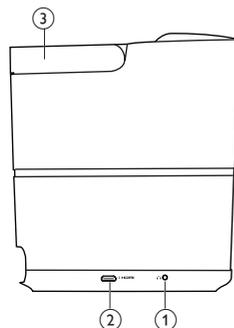
Consente di ritornare a una schermata di menu precedente.

⑦

Consente di accedere alle impostazioni di sistema del proiettore.

Vista laterale

Aprire il coperchio dei connettori nella parte inferiore del pannello laterale sinistro per accedere ai connettori.



①

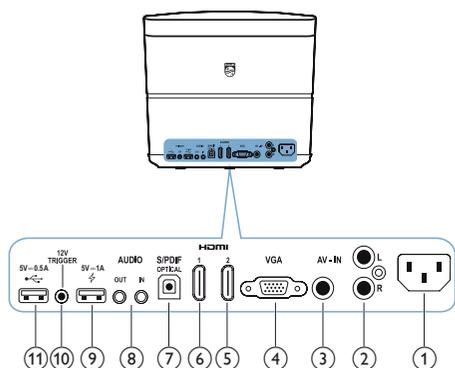
Uscita audio da 3,5 mm; per il collegamento ad altoparlanti esterni o cuffie.

② Connettore HDMI 3

Consente il collegamento all'uscita HDMI di un dispositivo di riproduzione.

③ Impugnatura

Vista posteriore



① **Presenza di alimentazione**
Consente il collegamento all'alimentazione.

② **Ingresso audio S/D**
Consente di collegare all'uscita audio analogica un dispositivo di riproduzione.

③ **Ingresso video**
Consente di collegare all'uscita video composita un dispositivo di riproduzione.

④ **Porta VGA**
Consente il collegamento alla porta VGA di un computer.

⑤ **Connettore HDMI 2**
Consente il collegamento all'uscita HDMI di un dispositivo di riproduzione.

⑥ **Connettore HDMI 1**
Consente il collegamento all'uscita HDMI di un dispositivo di riproduzione.

⑦ **Connettore S/PDIF**
Consente di collegare un ingresso ottico ad un sistema audio.

⑧ **INGRESSO AUDIO**
Ingresso audio da 3,5 mm; funziona solamente attraverso il collegamento VGA.

USCITA AUDIO

Uscita audio da 3,5 mm; per il collegamento ad altoparlanti esterni o cuffie.

⑨ **5 V 1 A**

- Utilizzato per caricare un dispositivo (ad es., uno smartphone o un tablet).
- Utilizzato per aggiornare il sistema del proiettore.
- Non consente di accedere ai file dati su un dispositivo USB collegato; non viene utilizzato per la riproduzione del contenuto multimediale.

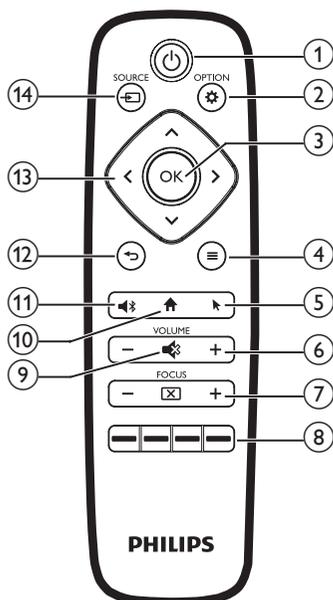
⑩ **Connettore TRIGGER**

Consente di collegare l'ingresso di attivazione allo schermo del proiettore, per un controllo automatico dello schermo.

⑪ **5 V 0.5 A**

- Consente di accedere ai file dati su un dispositivo USB collegato, viene utilizzato per la riproduzione del contenuto multimediale.
- Utilizzato per aggiornare il sistema Android.

Telecomando



- ① 
- Premere una volta per accendere il proiettore.
 - Premere **due volte** entro un secondo per far passare il proiettore in standby.

ATTENZIONE!



Utilizzare sempre il pulsante  per spegnere il proiettore. È fondamentale lasciare raffreddare la lampada UHP per il tempo necessario.

- ② **OPTION** 
- Consente di accedere alle impostazioni di sistema del proiettore.
- ③ **OK**
- Consente di confermare una selezione o un inserimento.
- ④ **☰ (pulsante di menu Android)**
- Quando si naviga tra le applicazioni, consente di accedere a più opzioni.
- ⑤ 
- Consente di attivare o disattivare il puntatore su schermo.
- ⑥ **VOLUME +/-**
- Aumento o diminuzione del volume.
- ⑦ **FOCUS**
- Regolazione della nitidezza dell'immagine.

- ⑧ **Pulsanti colore**
- Consentono di selezionare le funzioni o le opzioni quando si utilizzano i servizi applicativi.
- ⑨ 
- Disattivazione o ripristino del volume.
- ⑩ 
- Consentono di accedere alla schermata principale.
- ⑪ 
- Impostare il proiettore in modalità di Bluetooth.
 - Scollegare il dispositivo Bluetooth attualmente collegato per collegare un altro dispositivo Bluetooth.
- ⑫ 
- Consente di ritornare a una schermata di menu precedente.
- ⑬ **Pulsanti di navigazione**
- Consentono di navigare le opzioni di menu.
 - Premere **</>** per cambiare una selezione.
- ⑭ **SOURCE** 
- Consentono di accedere e selezionare una sorgente di ingresso.

3 Prima messa in funzione

Dimensioni dello schermo	Distanza di proiezione
50"	10,8 cm
120"	42 cm

Collocazione

ATTENZIONE!

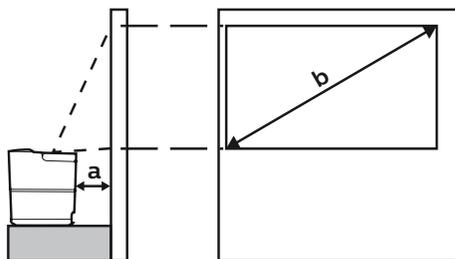


Rimuovere la pellicola di protezione dall'obiettivo prima della messa in funzione.

Non posizionare oggetti sull'obiettivo.

Prima di installare il proiettore, assicurarsi che sia scollegato dall'alimentazione.

- 1 Posizionare il proiettore su una superficie piana e stabile, di fronte allo schermo di proiezione.
 - 2 Ruotare il pannello posteriore del proiettore verso lo schermo di proiezione.
 - 3 Verificare che il proiettore sia correttamente posizionato rispetto alla superficie di proiezione.
- La distanza di proiezione minima e massima è rispettivamente di 10 cm e 42 cm.
 - La distanza **(a)** tra il proiettore e la superficie del proiettore determina la diagonale dello schermo **(b)**. Si veda la figura seguente.



- Per modificare le dimensioni dello schermo, è sufficiente avvicinare o allontanare il proiettore rispetto alla superficie di proiezione.
- Il rapporto tra le dimensioni dello schermo (dimensioni diagonali) e le distanze di proiezione.

Ulteriore collocazione possibile

Solitamente, il proiettore viene collocato su una superficie di fronte allo schermo di proiezione (**vedere il capitolo Posizionamento, pagina 9**).

È inoltre possibile installare il proiettore nei tre modi di seguito descritti.

- **Frontale a soffitto:** Installare il proiettore a soffitto capovolgendolo e posizionandolo di fronte allo schermo di proiezione. Per montare il proiettore a soffitto è necessario un supporto per proiettore.
- **Piano posteriore:** Posizionare il proiettore su una superficie dietro allo schermo di proiezione. È necessario uno schermo di proiezione posteriore specifico.
- **Posteriore a soffitto:** Installare il proiettore a soffitto capovolgendolo e posizionandolo dietro allo schermo di proiezione. Per montare il proiettore a soffitto dietro allo schermo, è necessario un supporto per proiettore e uno speciale schermo di retroproiezione.
- In caso di una particolare installazione, regolare lo schermo di proiezione nella corretta posizione (premere **OPTION**, e accedere a *System - Projection Mode*).

Nota



Per il montaggio a soffitto, acquistare un supporto per proiettori consigliato da un professionista dell'installazione e seguire le istruzioni fornite con il supporto.

Prima del montaggio a soffitto, assicurarsi che il soffitto sia in grado di sostenere il peso del proiettore e del kit di montaggio.

In caso di installazione a soffitto, il proiettore deve essere fissato saldamente al soffitto, rispettando le istruzioni di installazione fornite. Un'errata installazione a soffitto può causare incidenti, lesioni o danni.

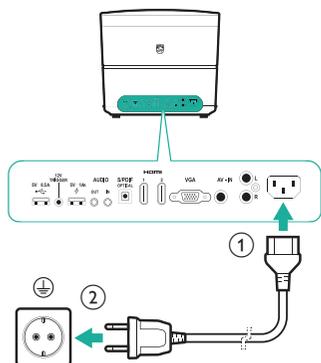
Collegamento dell'alimentazione

ATTENZIONE!



Utilizzare sempre il pulsante  per spegnere il proiettore. È fondamentale lasciare raffreddare la lampada UHP per il tempo necessario. Collegare sempre un connettore di messa a terra alla presa di terra collegata alla messa a terra dell'edificio.

- 1 Scegliere un cavo di alimentazione in dotazione con una spina appropriata (EU, UK, US, CH).
- 2 Collegare il cavo di alimentazione alla presa di alimentazione del proiettore e alla presa a muro.



Preparazione del telecomando

ATTENZIONE!



L'uso improprio delle batterie può portare a surriscaldamento, esplosione, pericolo d'incendio e lesioni. Le batterie che presentano perdite potrebbero danneggiare il telecomando. Non esporre il telecomando alla luce solare diretta. Evitare di deformare, smontare o caricare le batterie. Evitare l'esposizione a fiamme libere o all'acqua. Sostituire le batterie scariche immediatamente. Rimuovere le batterie dal telecomando se non viene utilizzato per un periodo prolungato.

- 1 Aprire il vano batterie.
 - 2 Inserire le batterie in dotazione (tipo AAA) con la polarità corretta (+/-) indicata.
 - 3 Chiudere il vano batterie.
- Quando si utilizza il telecomando, puntare il telecomando verso il sensore IR sul proiettore e assicurarsi che non vi siano ostacoli tra il telecomando e il sensore IR.

Accensione e configurazione

ATTENZIONE!



Utilizzare sempre il pulsante  per spegnere il proiettore. È fondamentale lasciare raffreddare la lampada UHP per il tempo necessario.

Nota



L'accensione e lo spegnimento del proiettore richiedono del tempo, poiché la lampada UHP deve raggiungere la temperatura di esercizio. Dopo alcuni minuti, la luminosità della lampada raggiunge la sua piena capacità.

- 1 Premere una volta  per accendere il proiettore. Il LED di alimentazione sul proiettore si accende passando da rosso a verde.
 - La distanza tra il proiettore e lo schermo determina la dimensione effettiva dell'immagine.

Impostazione della modalità stand-by

Premere  **due volte** entro un secondo per impostare il proiettore in modalità stand-by. Il LED di alimentazione sul proiettore si accende passando da verde a rosso.

Prima configurazione

Quando si accende il proiettore per la prima volta, o in caso di ripristino delle impostazioni predefinite del proiettore, verrà richiesto di eseguire la seguente configurazione iniziale.

Fase 1: impostazione della lingua

Il menu di selezione della lingua viene visualizzato automaticamente. Utilizzare i **pulsanti di navigazione** e premere **OK** per selezionare la lingua desiderata per i menu a video.



Fase 2: installazione delle app

- 1 Dopo avere impostato la lingua, l'installazione delle app basate su sistema operativo Android si avvierà automaticamente.
- 2 Attendere fino al completamento dell'installazione. Le app installate vengono visualizzate sulla schermata principale.

Fase 3: accettazione del contratto di licenza con l'utente finale (EULA)

Una volta completata l'installazione delle app, il contratto di licenza con l'utente finale (EULA) viene visualizzato sullo schermo. Leggere e accettare i termini del Contratto per potere procedere con la configurazione.

Fase 4: attivazione del puntatore a video

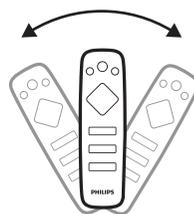
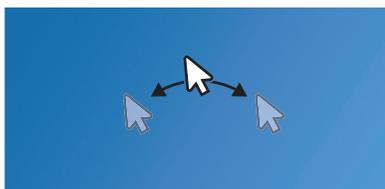
Attivare il puntatore su schermo (cursore del mouse) per sostituire la funzione dei **pulsanti di navigazione** sul telecomando. Il puntatore a video è necessario per navigare su Internet.

Prima di poter utilizzare il puntatore su schermo, associare il telecomando con il proiettore.

- 1 Quando viene visualizzata la fase 4, seguire le istruzioni su schermo: tenere premuto **FOCUS + e -** sul telecomando contemporaneamente per 5 secondi.
- 2 Rilasciare i pulsanti e attendere che il telecomando venga associato al proiettore, come indicato nell'interfaccia di impostazione.

Come utilizzare il puntatore su schermo

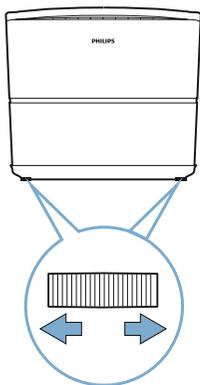
- 1 Quando il telecomando viene associato al proiettore, premere  sul telecomando per visualizzare o annullare il puntatore su schermo.
- 2 Quando il puntatore (freccia angolata) viene visualizzato sullo schermo di proiezione, tenere premuto e spostare il telecomando in aria, il puntatore si muoverà di conseguenza sullo schermo.
- 3 Premere il pulsante **OK** sul telecomando per confermare la selezione.
- 4 Se si premono i **pulsanti di navigazione** sul telecomando il puntatore viene disabilitato. Per riabilitare il puntatore su schermo, premere .



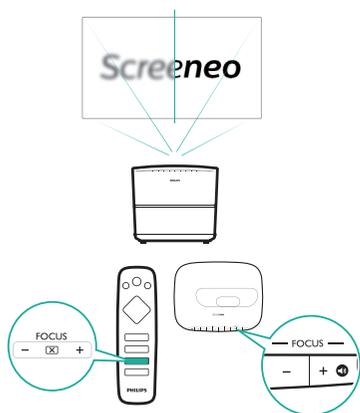
Fase 5: regolazione dell'immagine

Adattare l'immagine alla superficie di proiezione e regolare la messa a fuoco.

- 1 Per adattare perfettamente l'immagine alla superficie di proiezione, ruotare le rotelle di regolazione dell'angolazione che si trovano nella parte inferiore del proiettore.



- 2 Per regolare la messa a fuoco dell'immagine, premere **FOCUS +/-** sul telecomando o sul proiettore.



- 3 Quindi selezionare *Next* per passare alla fase successiva.

Fase 6: Configurazione della rete Wi-Fi

Configurare la rete Wi-Fi per accedere alle applicazioni online.

Di cosa si ha bisogno

- Un router di rete wireless.
- Per ottenere prestazioni e copertura wireless ottimali, utilizzare un router 802.11n ("Wi-Fi 4").

- 1 Quando l'interfaccia di configurazione di rete viene visualizzata nella fase 6, selezionare e accedere a *Network Configuration*.
- 2 Selezionare *Wi-Fi* per visualizzare l'elenco delle reti Wi-Fi disponibili, quindi selezionare il nome della rete desiderata dall'elenco.

- 3 La barra di inserimento della password di rete e la tastiera virtuale si aprono. Immettere la password di rete.
 - Per immettere la password di rete, è inoltre possibile utilizzare il puntatore a video (**vedere la fase 4: attivazione del puntatore a video, pagina 11**).
- 4 Una volta completata la connessione di rete, premere \leftarrow per tornare all'interfaccia di configurazione di rete e selezionare *Next* per passare alla fase successiva.

Fase 7: selezione del fuso orario

- 1 Quando l'interfaccia del fuso orario viene visualizzata nella fase 7, selezionare e accedere all'opzione del fuso orario desiderata.
- 2 Una volta impostato il fuso orario, premere \leftarrow per tornare all'interfaccia del fuso orario e selezionare *Next* per completare tutte le impostazioni iniziali.

Correzione della forma dell'immagine

È possibile correggere le immagini deformate, in modo che siano rettangolari.

- 1 Premere $\left\langle \right\rangle$ **OPTION** per accedere al menu impostazioni.
- 2 Utilizzare i **pulsanti di navigazione** e premere **OK** per selezionare *System - Key Stone*.
- 3 Premere $\left\langle \right\rangle$ per correggere le immagini deformate.
- 4 Per uscire dalla modalità di impostazione, premere \leftarrow o \uparrow .

Impostazione del formato del display

Selezionare un formato immagine che si adatti allo schermo di proiezione.

- 1 Premere $\left\langle \right\rangle$ **OPTION** per accedere al menu impostazioni.
- 2 Utilizzare i **pulsanti di navigazione** e premere **OK** per selezionare *Image - Format*.
- 3 Premere $\left\langle \right\rangle$ per selezionare un formato immagine: *Original*, *Full Screen*, *16:9* e *4:3*.
- 4 Per uscire dalla modalità di impostazione, premere \leftarrow o \uparrow .

Utilizzo della schermata principale

La schermata principale fornisce un facile accesso a un'ampia gamma di applicazioni Internet, impostazioni e altre utili funzioni del proiettore.



Accesso alla guida su schermo

Per un facile accesso, la guida su schermo (manuale d'uso) viene salvata sul proiettore.

- 1 Premere i **pulsanti di navigazione** sul telecomando per selezionare il collegamento al manuale d'uso nella schermata principale.
- 2 Premere **OK** sul telecomando per accedere al manuale d'uso.

Accesso ai servizi online

Alcune applicazioni pre-caricate basate su sistema Android sono disponibili nella schermata principale.

- Utilizzare i **pulsanti di navigazione** e **OK** sul telecomando per selezionare e aprire un'applicazione.
- Prima di accedere alle applicazioni, assicurarsi che il proiettore sia connesso a Internet. Selezionare  e accedere alle impostazioni sulla schermata principale, quindi accedere a *Network - Wi-Fi* per eseguire la connessione Wi-Fi.

Utilizzo del puntatore su schermo

- Il puntatore a video è necessario per selezionare una voce di servizio sulle pagine web, ad esempio per selezionare un link, e per l'attivazione dell'immissione del testo nell'URL o nella barra di ricerca

- Premere  sul telecomando per visualizzare o cancellare il puntatore a video (**vedere fase 4: attivazione del puntatore a video, pagina 11**).

Inserimento del testo sulle pagine web

- 1 Spostare il puntatore su schermo nel campo di testo, ad esempio l'URL o la barra di ricerca.
- 2 Premere **OK** sul telecomando. Il cursore di testo compare nell'apposito campo.
- 3 Utilizzare la tastiera virtuale pop-up per immettere il testo.

Gestione delle app

- È possibile aggiungere o rimuovere un'applicazione nella schermata principale installando o disinstallando un'applicazione.
- Per scorrere, cercare e installare le applicazioni, accedere all'app store *Aptoide TV* sulla schermata principale.
- Per impostare la sicurezza e le restrizioni di installazione di un'applicazione, accedere alle impostazioni  sulla schermata principale, quindi accedere a *Security & restrictions*.
- Per visualizzare le app scaricate/di sistema/ in esecuzione e la memoria utilizzata per ogni app, accedere alle impostazioni  sulla schermata principale, quindi accedere a *Apps*.
- Per gestire le autorizzazioni della privacy (ad es., posizione, telecamera, microfono e accesso ai contatti), accedere alle impostazioni  sulla schermata principale, quindi accedere a *Apps - Permissions*.
- Per disinstallare/disattivare un'applicazione, cancellare i dati o impostare le autorizzazioni di un'applicazione, selezionare un'applicazione dall'opzione *Apps* per accedere alle opzioni.

Personalizzazione dello sfondo della schermata principale

- 1 Selezionare  nella parte superiore destra della schermata principale, quindi premere **OK** per accedere alle opzioni di impostazione.
- 2 Selezionare l'opzione *Change Wallpaper* (Modifica Wallpaper) poi utilizzare i pulsanti a freccia destro e sinistro sullo schermo per selezionare un'immagine precedentemente salvata come sfondo per la schermata principale.

4 Trasmissione Bluetooth

Tramite il Bluetooth del proiettore è possibile ascoltare la musica nei modi seguenti.

- Trasmettere la musica da un dispositivo Bluetooth al proiettore.
- Trasmettere la musica dal proiettore a un altoparlante Bluetooth esterno.

Trasmissione da un dispositivo Bluetooth

Tramite Bluetooth, è possibile trasmettere in modalità wireless la musica al proiettore da un dispositivo Bluetooth (ad esempio, uno smartphone o un tablet).

Prima di utilizzare il proiettore con un dispositivo Bluetooth per la prima volta, associarlo al dispositivo Bluetooth.

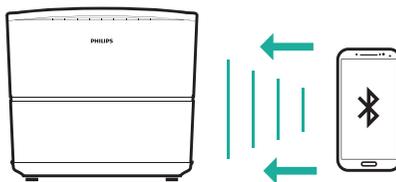
Nota



La distanza effettiva di funzionamento tra il proiettore e il dispositivo Bluetooth è di circa 10 metri (30 piedi).

Lo trasmissione della musica può essere interrotta da eventuali ostacoli tra il dispositivo Bluetooth e il proiettore.

- 1 Assicurarsi che il proiettore si trovi in standby e che il LED sul proiettore diventi rosso.
- 2 Premere sul telecomando o sul proiettore per abilitare il Bluetooth del proiettore impostato in modalità stand-by.
 - Quando il proiettore è in modalità Bluetooth, il sul proiettore lampeggia di blu.
- 3 Sul dispositivo Bluetooth, abilitare il Bluetooth e cercare i dispositivi che possono essere associati (per ulteriori dettagli, vedere il manuale d'uso del dispositivo).
- 4 Selezionare **"Screeneo BT"** sul dispositivo Bluetooth per effettuare l'associazione.
 - Una volta completato l'associazione Bluetooth, il LED sul proiettore si accende e produce una luce blu fissa.
- 5 Riprodurre l'audio sul dispositivo Bluetooth. L'audio verrà trasmesso al proiettore.



Nuova connessione Bluetooth

- Il proiettore si ricollega automaticamente all'ultimo dispositivo collegato passando alla modalità Bluetooth.

Connessione a un secondo dispositivo Bluetooth

- 1 Premere sul telecomando per scollegare il dispositivo attualmente collegato. Oppure, disattivare manualmente la funzione Bluetooth del dispositivo attualmente collegato.
- 2 Successivamente, associare un secondo dispositivo Bluetooth al proiettore.

Trasmissione a un altoparlante Bluetooth

Tramite Bluetooth, è possibile trasmettere la musica in modalità wireless dal proiettore ad un altoparlante Bluetooth.

Prima di utilizzare il proiettore con un altoparlante Bluetooth per la prima volta, associarlo all'altoparlante Bluetooth.

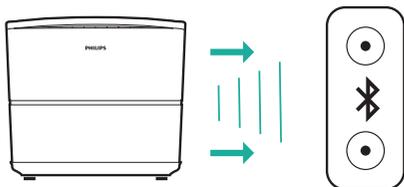
Nota



La distanza effettiva di funzionamento tra il proiettore e il dispositivo Bluetooth è di circa 10 metri (30 piedi).

Lo trasmissione della musica può essere interrotta da eventuali ostacoli tra il dispositivo Bluetooth e il proiettore.

- 1 Accendere l'altoparlante Bluetooth.
- 2 Nella schermata principale (premere) accedere alle impostazioni, quindi accedere a **Add Bluetooth** per visualizzare l'elenco dei dispositivi Bluetooth.
- 3 Selezionare il nome dell'altoparlante Bluetooth dall'elenco dei dispositivi Bluetooth.
- 4 Il proiettore a questo punto viene connesso all'altoparlante Bluetooth. L'audio del proiettore viene riprodotto dall'altoparlante Bluetooth.

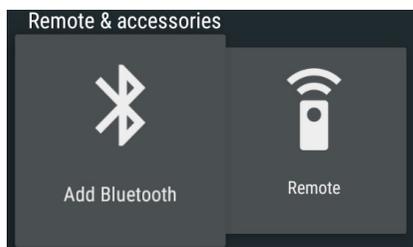


Nuova connessione Bluetooth

Il proiettore viene riconnesso automaticamente all'ultimo altoparlante associato quando quest'ultimo è acceso.

Disassociare l'altoparlante Bluetooth associato

- 1 Se un altoparlante Bluetooth viene associato al proiettore, viene creato un tag alla pagina *Remote & accessories* che visualizza il nome dell'altoparlante Bluetooth accoppiato.
- Per verificare se il tag corrisponde all'altoparlante Bluetooth associato, nella schermata principale (alla quale si accede premendo ) , accedere alle  impostazioni, quindi accedere a *Remote & accessories*.



- 2 Alla pagina *Remote & accessories*, selezionare il tag corrispondente all'altoparlante Bluetooth associato, per accedere all'opzione *Unpair*.
- 3 Quindi selezionare *Unpair* per rimuovere il tag dall'elenco. L'altoparlante Bluetooth precedentemente associato viene dissociato.

Connessione a un secondo altoparlante Bluetooth

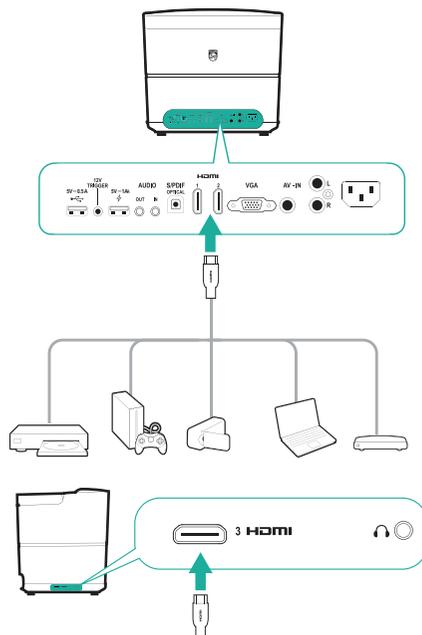
- 1 Disassociare l'altoparlante Bluetooth attualmente collegato. Oppure, disattivare manualmente la funzione Bluetooth dell'altoparlante attualmente collegato.
- 2 A questo punto, associare il proiettore con un secondo altoparlante Bluetooth.

5 Collegamento ai dispositivi di riproduzione

Collegamento ai dispositivi tramite HDMI

Collegare un dispositivo di riproduzione (ad esempio un lettore Blu-ray, una console di gioco, una videocamera, una fotocamera digitale o un PC) al proiettore tramite il collegamento HDMI. Con questo collegamento, le immagini vengono visualizzate sullo schermo di proiezione e l'audio viene riprodotto sul proiettore.

- 1 Utilizzando un cavo HDMI, collegare il connettore **HDMI (1/2/3)** sul pannello posteriore o laterale del proiettore all'uscita HDMI del dispositivo di riproduzione.



- 2 Premere **SOURCE**  per accedere e selezionare la sorgente d'ingresso **HDMI 1**, **HDMI 2** o **HDMI 3**.

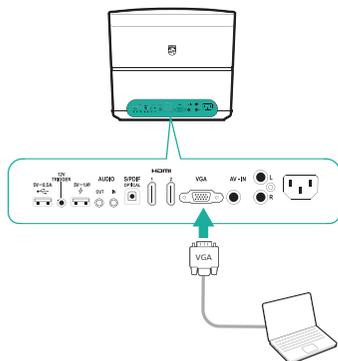
Collegamento a un computer tramite VGA

Collegare un computer (ad es. un fisso o un portatile) al proiettore. Con questo collegamento, le immagini vengono visualizzate sullo schermo di proiezione.

Nota

i Molti computer portatili non attivano automaticamente l'uscita video esterna quando si collega un secondo display, ad esempio un proiettore. Consultare il manuale d'uso del proprio portatile per scoprire come attivare l'uscita video esterna.

- 1 Utilizzando un cavo VGA, collegare il connettore **VGA** del proiettore all'uscita VGA di un computer.



- 2 Sul computer, regolare la risoluzione dello schermo all'impostazione corretta e commutare il segnale VGA su un monitor esterno. Vengono supportate le risoluzioni seguenti:

	Risoluzione	Frequenza di aggiornamento dell'immagine
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz
HD	1280 x 720	60 Hz
FULL HD	1920 x 1080	60 Hz

- 3 Premere **SOURCE**  per accedere e selezionare VGA. Le immagini vengono visualizzate sullo schermo di proiezione.

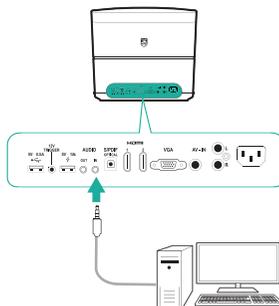
Nota

i Risoluzione dello schermo

Il proiettore supporta le seguenti risoluzioni: VGA/SVGA/WXGA, HD e FULL HD. Per ottenere i migliori risultati, verificare qual è a risoluzione più adatta.

Trasmissione audio tramite connessione VGA

- Eseguire la connessione VGA. Usando un cavo audio da 3,5 mm, collegare il connettore **AUDIO IN** (3,5 mm) del proiettore all'uscita audio analogica (jack da 3,5 mm o jack rosso e bianco) del computer.



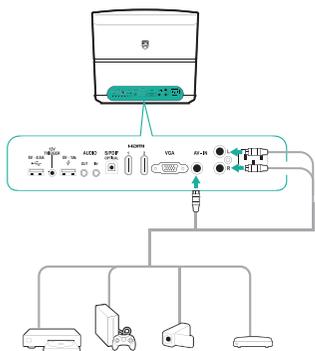
Nota

i La connessione all'ingresso audio funziona solo se è stata eseguita la connessione VGA.

Collegamento ai dispositivi tramite AV

Collegare un dispositivo di riproduzione (ad esempio un lettore DVD, una console di gioco, una videocamera o una fotocamera digitale) al proiettore tramite il collegamento AV. Con questo collegamento, le immagini vengono visualizzate sullo schermo di proiezione e l'audio viene riprodotto sul proiettore.

- 1 Collegare un cavo RCA (cavo A/V) a quanto segue:
 - ai connettori **AV - IN** (giallo per il video composito, rosso e bianco per l'audio analogico) sul proiettore e
 - alla presa jack dell'uscita audio analogica (rosso e bianco) e/o alla presa jack dell'uscita video di un dispositivo di riproduzione.

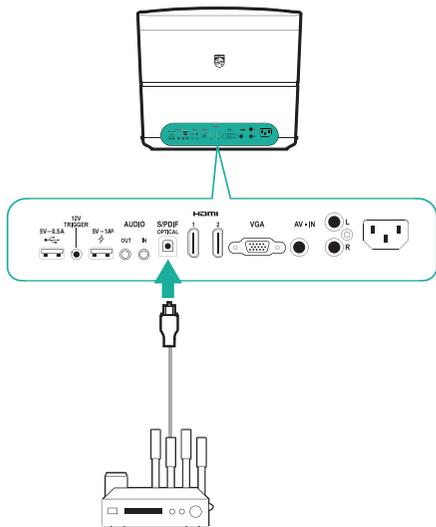


- 2 Premere **SOURCE**  per accedere e selezionare **AV-In**.

Collegamento ai dispositivi tramite S/PDIF

Collegare un dispositivo digitale (ad esempio, un sistema home cinema o una barra audio) al proiettore tramite il collegamento S/PDIF. Con questo collegamento, l'audio viene trasmesso al dispositivo digitale.

- 1 Utilizzando un cavo ottico S/PDIF, collegare il connettore **S/PDIF** del proiettore all'ingresso S/PDIF del dispositivo digitale.
 - L'ingresso S/PDIF del dispositivo digitale potrebbe essere etichettato con **OPTICAL** o **OPTICAL IN**.



Collegamento ad altoparlanti esterni o cuffie

Collegare gli altoparlanti esterni o le cuffie al proiettore. Con questo collegamento, l'audio del proiettore viene riprodotto dagli altoparlanti esterni o dalle cuffie.

PERICOLO!

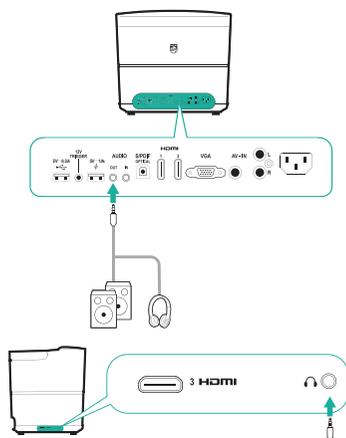


Pericolo di danni all'udito!

Abbassare il volume del dispositivo prima di collegare le cuffie.

Non utilizzare il dispositivo per un periodo di tempo prolungato ad alto volume, specialmente quando si utilizzano le cuffie. Ciò potrebbe causare dei danni all'udito.

- 1 Collegare un cavo audio da 3,5 mm a quanto segue:
 - al connettore **AUDIO OUT** o  sul proiettore e
 - all'ingresso audio analogico (presa jack da 3,5 mm, oppure prese jack rossa e bianca) sugli altoparlanti esterni.
- Oppure, collegare il connettore **AUDIO OUT** o  sul proiettore alle cuffie.

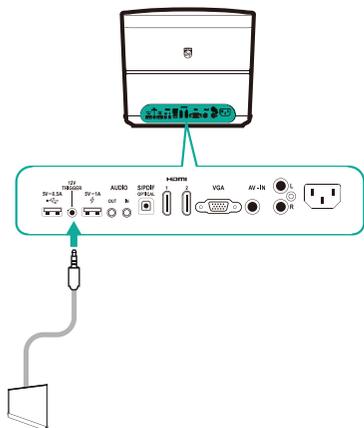


- 2 Quando si esegue il collegamento alle cuffie, utilizzare il controllo del volume sul telecomando per regolare il volume ad un livello confortevole.

Collegamento ad uno schermo tramite TRIGGER

Collegare il proiettore allo schermo di proiezione attraverso la presa TRIGGER. In questo modo, lo schermo di proiezione può aprirsi e chiudersi automaticamente.

- 1 Utilizzando un cavo di attivazione (non incluso), collegare la presa jack TRIGGER (12 V) sul proiettore alla presa dello schermo di proiezione.



- 2 Lo schermo di proiezione si apre o si chiude automaticamente accendendo o spegnendo il proiettore.

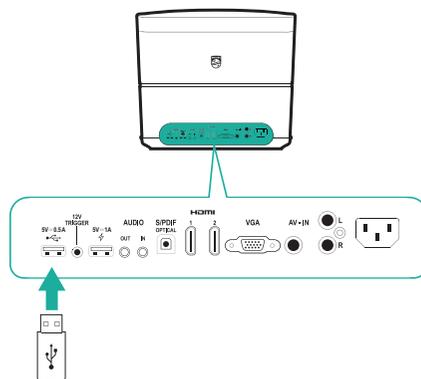
6 Navigazione tra i dispositivi di archiviazione

Attraverso il proiettore è possibile gestire e riprodurre i file di dati memorizzati nella memoria locale e nei dispositivi di archiviazione collegati (ad es., unità USB, HDD, videocamera, telecamera digitale).

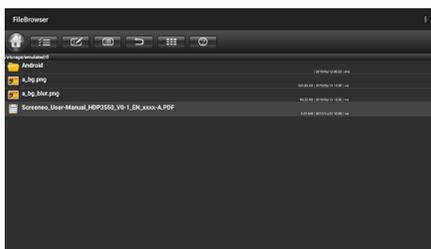
Nota

 Solo attraverso la porta USB del proiettore contrassegnata come 0,5 A è possibile accedere ai file di dati contenuti in un dispositivo di archiviazione USB per la riproduzione multimediale.

- 1 Collegare un dispositivo di archiviazione USB alla porta  del proiettore contrassegnata come 0,5 V.
 - La porta USB del proiettore contrassegnata come 1 A non consente di accedere ai file di dati contenuti in un dispositivo di archiviazione USB per la riproduzione multimediale.



- 2 Nella schermata principale (alla quale si accede premendo ), selezionare e accedere a **File Browser**.
- 3 Selezionare il dispositivo collegato o il dispositivo di archiviazione locale dall'elenco dei dispositivi.
- 4 A questo punto viene visualizzato il browser dei file. Utilizzare i **pulsanti di navigazione** e **OK** sul telecomando per selezionare e aprire i file.



Copiare/Cancelare/Tagliare i file

In alto nel browser dei file, viene visualizzata la barra del menu nella quale sono disponibili strumenti di navigazione e di modifica, come di seguito illustrato.



Accesso alle opzioni di menu

- Utilizzare il **pulsante di navigazione** per selezionare un'opzione di menu dalla barra del menu, quindi premere **OK** per confermare la selezione o accedere alle opzioni secondarie.
- Per accedere alla pagina di assistenza e ottenere una spiegazione per ogni icona del menu, selezionare l'icona  dalla barra del menu.

Attivare la selezione dei file e la modalità di apertura dei file

- Selezionare l'icona  dalla barra del menu, quindi premere **OK** per evidenziare in giallo o in grigio l'icona .
- Quando l'icona  è evidenziata in giallo, la modalità di selezione dei file è attiva. In modalità di selezione dei file, è possibile selezionare un file/una cartella, ma non è possibile aprire il file/la cartella.
- Quando l'icona  è evidenziata in grigio, la modalità di apertura dei file è attiva. In modalità di apertura dei file, è possibile aprire un file/una cartella, ma non è possibile selezionare un file/una cartella.

Copiare e incollare i file

- 1 In modalità di selezione dei file, selezionare un file o una cartella. Il nome del file/della cartella viene spuntato dopo che è stato selezionato.
- 2 Accedere al menu  per visualizzare le opzioni di modifica e selezionare l'opzione Copia file.

- Per cancellare un file/una cartella, selezionare l'opzione Cancella file.
- 3 In modalità di apertura dei file, scorrere e aprire una cartella nella quale si desidera incollare il file/la cartella selezionati.
- 4 Accedere nuovamente al menu  per visualizzare le opzioni di modifica e selezionare l'opzione Incolla file. A questo punto, l'azione Incolla file/Cartella è stata completata.

Riproduzione multimediale

Il proiettore può riprodurre le immagini e i file audio e video contenuti nella memoria locale se collegato al dispositivo di archiviazione USB.

Prima di riprodurre in file, verificare i formati di file **supportati** (vedere la sezione **Dati tecnici**, pagina 30).

- 1 Selezionare un file audio/video o un'immagine dal browser dei file, quindi premere **OK**.
 - Assicurarsi che la modalità di apertura dei file sia stata attivata (l'icona  nella barra del menu in alto nel browser dei file deve essere evidenziata in grigio e non in giallo), in modo da potere aprire il file desiderato.
- 2 Quindi, selezionare un'app di riproduzione multimediale dall'elenco pop-up.
- 3 Durante la riproduzione, è possibile accedere ai comandi di controllo dell'app di riproduzione multimediale.

7 Proiezione wireless

Questo proiettore consente di duplicare lo schermo in modalità wireless dei seguenti dispositivi sullo schermo di proiezione.

- Dispositivi Android
- Dispositivi iOS
- Mac

Proiezione wireless con i dispositivi Android

Di cosa si ha bisogno

- Di un dispositivo Android che supporti Miracast (o la duplicazione dello schermo). Questa funzione può anche essere nominata Screencast, Screen Sharing, Wi-Fi Direct, Wireless Display, ecc. Non tutti i dispositivi Android supportano questa funzione. Per maggiori informazioni consultare il manuale d'uso del proprio dispositivo.

- Abilitare il Wi-Fi sul dispositivo Android.

- 1 Nella schermata principale (alla quale si accede premendo ) , selezionare l'icona di duplicazione dello schermo e premere **OK** per accedere alla modalità di duplicazione dello schermo.

- Viene visualizzata una finestra contenente un messaggio che chiede di collegare il proiettore ad un dispositivo.

- 2 Sul dispositivo Android, accedere alle impostazioni Wi-Fi, quindi selezionare l'opzione "Wireless Display". Poi selezionare il nome del proiettore in 'Wireless Display' per collegare il proprio dispositivo Android al proiettore.

- A seconda dei diversi dispositivi Android, la funzione di duplicazione dello schermo può essere nominata Screencast, Screen Sharing, o Multi-screen, ecc.

- 3 Sullo schermo del proiettore viene visualizzato un messaggio che ricorda di collegare il proiettore. Utilizzare il **pulsante di navigazione** e premere il pulsante **OK** per selezionare **ACCEPT**.

- 4 Dopo aver eseguito con successo la connessione, il contenuto dello schermo del dispositivo Android viene proiettato sulla superficie di proiezione.

Proiezione wireless con i dispositivi iOS

Di cosa si ha bisogno

- Abilitare il Wi-Fi sull'iPhone.
- Accertarsi che il proiettore e l'iPhone siano collegati alla stessa rete Wi-Fi.

- 1 Sul proprio iPhone, accedere a "Control Center" facendo scorrere lo schermo verso l'alto, e selezionare l'opzione "Screen Mirroring". Poi selezionare il nome del proiettore in "Screen Mirroring" per collegare il proprio iPhone al proiettore.

- 2 Dopo aver eseguito con successo la connessione, il contenuto dello schermo dell'iPhone viene proiettato sulla superficie di proiezione.

Proiezione wireless con un computer Mac

Di cosa si ha bisogno

- Abilitare il Wi-Fi su Mac.
- Accertarsi che il proiettore e il Mac siano collegati alla stessa rete Wi-Fi.

- 1 Sul proprio Mac, accedere all'opzione di duplicazione dello schermo situata nella parte superiore dello schermo del computer, quindi selezionare il nome del proiettore per collegare il Mac al proiettore.

- 2 Dopo aver eseguito con successo la connessione, il contenuto dello schermo del Mac viene proiettato sulla superficie di proiezione.

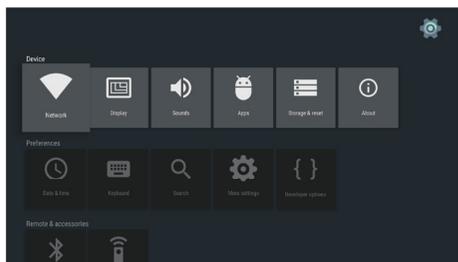
8 Modifica delle impostazioni

Questa sezione spiega come modificare le due seguenti impostazioni di sistema:

- Sistema Android
- Sistema del proiettore

Impostazioni del sistema Android

- 1 Nella schermata principale (alla quale si accede premendo **▲**), selezionare **⚙️** l'icona, quindi premere **OK** per accedere alle diverse opzioni di impostazione per il sistema Android.
- 2 Utilizzare i **pulsanti di navigazione** e premere il pulsante **OK** per selezionare e modificare le seguenti impostazioni.



Impostazioni delle app

Accedere a *Apps* o *Security & restrictions* per visualizzare le seguenti impostazioni.

- Elenco app scaricate/di sistema/in esecuzione e memoria utilizzata da ogni app
- Impostare le varie autorizzazioni per l'uso delle app installate, ad es. posizione, contatti, fotocamera, microfono, telefono, SMS, ecc.
- Impostare la sicurezza e le restrizioni di installazione delle app
- Disinstallare o disattivare un'applicazione
- Cancellare i dati o la cache

Tastiera e metodi di immissione testo

Accedere a *Keyboard* per visualizzare le seguenti impostazioni.

- Due opzioni per la tastiera: *Android Keyboard (AOSP)* o *Remote controller input method*

- Regolare le impostazioni per *Android Keyboard (AOSP)*, ad es. lingua, aspetto e layout, Gesture Typing, correzione del testo, ecc.
- Regolare le impostazioni del metodo di immissione del testo del telecomando, ad es. lingua, scrittura assistita, ecc.

Opzioni immagine

Accedere a *Display* per visualizzare le seguenti impostazioni.

- Selezionare diverse risoluzioni dello schermo
- Ingrandire o rimpicciolire lo schermo.

Opzioni audio

Accedere a *Sounds* per visualizzare le seguenti impostazioni.

- *System sounds*: consente di attivare o disattivare l'audio di sistema.
- *Dolby sounds*: consente di selezionare una modalità DRC (Compressione della gamma dinamica) per ridurre la gamma dinamica dell'uscita audio. Ad esempio, consente di ridurre il volume dei suoni molto alti quando si guarda la TV di notte.
- *Digital sounds*: consente di selezionare un formato audio per l'uscita audio digitale.

Altre impostazioni

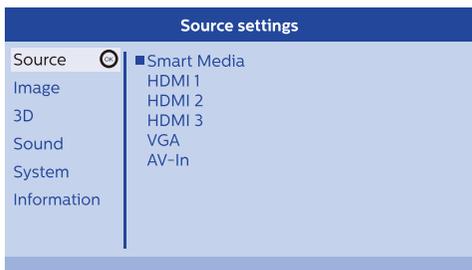
È possibile accedere alle altre impostazioni aprendo le impostazioni **⚙️**.

- Verifica dello spazio totale di archiviazione interna utilizzato
- Ripristino delle impostazioni predefinite
- Impostazione di data e ora
- Impostazione delle dimensioni delle lettere del display
- Impostazioni del volume di riproduzione multimediale, degli allarmi e delle notifiche
- Creazione o registrazione degli account per le app più comuni

Impostazioni del sistema del proiettore

- 1 Premere **⚙️ OPTION** sul telecomando per accedere alle opzioni di sistema del proiettore.
- 2 Utilizzare i **pulsanti di navigazione** e premere il pulsante **OK** per selezionare e modificare le seguenti impostazioni.

Selezione della sorgente d'ingresso



- Selezionare e attivare una sorgente d'ingresso corrispondente ad un dispositivo esterno collegato al proiettore.
- Selezionare Smart Media quando un dispositivo di archiviazione USB è collegato al proiettore, o quando non sono collegati altri dispositivi esterni.

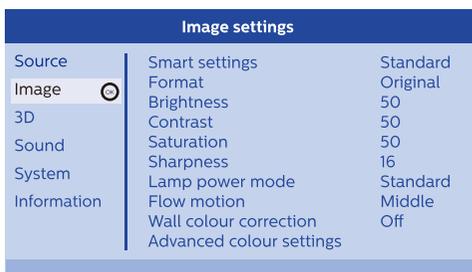
Nota



Se non viene rilevato alcun segnale di ingresso, il messaggio **NO SIGNAL** verrà visualizzato sullo schermo.

A seconda della sorgente d'ingresso selezionata, i sottomenu possono variare.

Impostazioni immagini



- **Smart Settings:** consente di selezionare un'impostazione predefinita in base alla luminosità, al contrasto e alla saturazione del colore.
- **Format:** Selezionare un formato immagine che si adatti allo schermo di proiezione.
- Regolare **Brightness/Contrast/Saturation/Sharpness** impostando valori compresi tra 0 e 100.
- **Lamp Power Mode:** consente di selezionare una modalità di illuminazione della lampada, da utilizzare in diverse situazioni.
- **Cinema:** ideale per ambienti particolarmente bui e con uno schermo di piccole dimensioni.
- **Daylight:** ideale per gli ambienti luminosi.
- **Primetime:** ideale in condizioni di semi-oscurità.
- **Flow Motion:** consente di attivare la funzione MEMC (stima e compensazione del movimento) per l'interpolazione del movimento per attenuare la sfocatura delle immagini in movimento.
- **Wall Colour Correction:** consente di regolare il colore dell'immagine proiettata in funzione del colore della superficie di proiezione.
- **Advanced Colour Settings:** consente di accedere alle impostazioni dettagliate di correzione del colore.
 - **Colour Temperature:** impostare l'opzione **Warm** per migliorare i colori più caldi, come ad esempio il rosso, oppure impostare l'opzione **Cool** per conferire all'immagine un effetto bluastrò.
 - **Dynamic Contrast:** consente di regolare il contrasto per mantenerlo al livello ottimale in funzione della luminosità dello schermo.
 - **Gamma:** consente di regolare la correzione di gamma a seconda del tipo di immagine proiettata.
 - **Black Level:** consente di impostare il livello dei bianchi e dei neri selezionando le opzioni **Full Range**, **Limit Range** o **Auto**.
 - **Manual White Point:** consente di regolare manualmente la calibrazione del bianco, secondo le proprie necessità.
 - **Manual Colours RGB CMY:** consente di regolare manualmente i colori in modalità RGB CMY (rosso, verde, blu – ciano, magenta, giallo), secondo le proprie necessità.

Impostazione 3D

3D settings		
Source	2D/3D	2D
Image	L/R Swap	Off
3D		
Sound		
System		
Information		

- **3D:** consente di passare dalla modalità di visualizzazione dell'immagine 2D a 3D.
- **L/R Swap:** consente di passare dal lato sinistro a quello destro del display.

Impostazioni audio

Sound settings		
Source	Volume	6
Image	Deep bass	On
3D	Wide sound	Off
Sound	Equalizer	Normal
System	Audio output	SPDIF
Information		

- **Volume:** consente di regolare il livello del volume.
- **Deep Base:** consente di attivare o disattivare la funzione "bassi profondi".
- **Wide Sound:** consente di attivare o disattivare la funzione "ampia gamma sonora".
- **Equalizer:** consente di selezionare una modalità audio tra le seguenti: Normal, Pop, Jazz, Classic, Voice.
- **Audio Output:** consente di commutare l'uscita audio da *Internal Speakers* a *SPDIF*. Selezionare *SPDIF* se si desidera ascoltare l'audio collegando l'uscita **S/PDIF** ad un dispositivo digitale (ad es. un sistema di home cinema o un ricevitore AV).

Impostazioni di sistema

System settings		
Source	Key stone	0
Image	Projection mode	Front
3D	Sleep mode	Off
Sound	Screen saver	1 min
System	Auto power down	On
Information	Reset lamp timer	Off
	Language/language	English
	High altitude mode	Off
	Shop mode	Off
	Firmware update	

- **Key Stone:** consente di correggere le immagini trapezoidali, in modo che siano rettangolari.
- **Projection mode:** consente di regolare la proiezione nella posizione corretta in base alle diverse modalità di installazione del proiettore.
 - **Front:** posizionamento del proiettore su una superficie, di fronte allo schermo di proiezione.
 - **Rear:** Posizionare il proiettore su una superficie dietro allo schermo di proiezione.
 - **Front Ceiling:** installazione del proiettore a soffitto, di fronte allo schermo di proiezione.
 - **Rear Ceiling:** installazione del proiettore a soffitto, dietro allo schermo di proiezione.
- **Sleep Mode:** consente di impostare il tempo (in minuti) di attivazione dello spegnimento automatico del proiettore.
- **Screen Saver:** consente di impostare il tempo allo scadere del quale la lampada del proiettore si spegne automaticamente se non è collegata ad alcuna sorgente d'ingresso.
- **Auto Power Down:** se questa funzione è abilitata, il proiettore si spegne automaticamente dopo tre ore.
- **Reset Lamp Timer:** consente di azzerare il timer della lampada del proiettore.

ATTENZIONE!



Non azzerare il timer della lampada se la lampada non è stata sostituita, poiché ciò potrebbe danneggiare il proiettore (**vedere sezione Sostituzione della lampada, pagina 25**).

- *Language/Language*: consente di selezionare la lingua desiderata per i menu a video.
- *High Altitude Mode*: abilitare questa funzione per evitare il surriscaldamento dovuto alla bassa densità dell'aria.
- *Shop Mode*: modalità speciale per i punti vendita al dettaglio.
- *Firmware Update*: Consente di aggiornare il sistema del proiettore mediante un dispositivo USB.

Visualizzazione delle informazioni

Information		
Source	Source	Smart Media
Image	Smart settings	Standard
3D	3D settings	2D
Sound	Lamp hour	0 h
System	Resolution	1920 x 1080
Information ⓘ	Firmware version	V1.0
	Engine version	1002010600
	MCU version	V1.101
	Model	HDP3550

Information: Visualizza le attuali impostazioni generali del sistema del proiettore e le versioni del software del proiettore.

Ripristino delle impostazioni delle immagini

Consente di ripristinare le impostazioni predefinite delle immagini.

- 1 Premere **OPTION** sul telecomando per accedere alle opzioni di sistema del proiettore.
- 2 Utilizzare i **pulsanti di navigazione** e premere il pulsante **OK** per selezionare *Image - Smart Settings*.

Image settings		
Source	Smart settings	Standard
Image	Format	Original
3D	Brightness	50
Sound	Contrast	50
System	Saturation	50
Information	Sharpness	16
	Lamp power mode	Standard
	Flow motion	Middle
	Wall colour correction	Off
	Advanced colour settings	

- 3 Una volta selezionata l'opzione *Smart Settings*, premere il pulsante rosso sul telecomando.
- 4 Viene visualizzato un messaggio che chiede di confermare il ripristino delle impostazioni. Seguire le istruzioni su schermo per avviare o annullare il ripristino.

Ripristino delle impostazioni di sistema

Consente di ripristinare le impostazioni predefinite del sistema del proiettore e del sistema Android.

- 1 Premere **OPTION** sul telecomando per accedere alle opzioni di sistema del proiettore.
- 2 Utilizzare i **pulsanti di navigazione** e premere **OK** per selezionare *System - Key Stone*.

System settings		
Source	Key stone	0 ◀▶
Image	Projection mode	Front
3D	Sleep mode	Off
Sound	Screen saver	1 min
System ⓘ	Auto power down	On
Information	Reset lamp timer	Off
	Language/language	English
	Shop mode	Off
	Firmware update	Off

- 3 Una volta selezionata l'opzione *Key Stone*, per ripristinare l'intero sistema (il sistema del proiettore e il sistema Android), premere il pulsante rosso sul telecomando.
- Una volta selezionata l'opzione *Key Stone*, per ripristinare il sistema Android, premere il pulsante verde sul telecomando.
- 4 Viene visualizzato un messaggio che chiede di confermare il ripristino delle impostazioni. Seguire le istruzioni su schermo per avviare o annullare il ripristino.

9 Manutenzione

Pulizia

PERICOLO!



Istruzioni per la pulizia!

Prima della pulizia, spegnere sempre il proiettore e scollegare l'alimentazione.

Utilizzare un panno morbido, non sfilacciato. Non utilizzare detergenti liquidi o facilmente infiammabili, quali spray, abrasivi, lucidanti, alcool. Non lasciare che l'umidità raggiunga l'interno del proiettore. Non spruzzare il proiettore con alcun liquido per la pulizia.

Pulire sulle superfici delicatamente. Prestare attenzione a non graffiare le superfici.

Pulizia dell'obiettivo

Per la pulizia dell'obiettivo del proiettore utilizzare un pennello morbido o dell'apposita carta.

PERICOLO!



Non utilizzare detergenti liquidi!

Non utilizzare detergenti liquidi per la pulizia dell'obiettivo, per evitare di danneggiare la pellicola di rivestimento dell'obiettivo.

Sostituzione della lampada

La lampada UHP garantisce una durata di vita di 10.000 ore. Durante la sua vita utile, la lampada si usura, pertanto eventuali riduzioni della luminosità sono da considerarsi normali e devono essere previste. Si raccomanda di sostituire la lampada tra le 5.000 e le 10.000 ore di funzionamento, a seconda della modalità di illuminazione utilizzata.

Per verificare le ore di funzionamento della lampada, premere  **OPTION** sul telecomando e accedere a *Information - Lamp Hour*.

Prima di acquistare la lampada sostitutiva, contattare il rivenditore o il nostro centro assistenza.

ATTENZIONE!



Non utilizzare la lampada oltre la durata di vita limite predefinita. Un uso eccessivo della lampada potrebbe causarne la rottura, seppure in rare occasioni.

PERICOLO!



Istruzioni per la pulizia!

Per ridurre il rischio di scosse elettriche, spegnere sempre il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione prima di sostituire la lampada.

Per ridurre il rischio di gravi ustioni, lasciare raffreddare il proiettore per almeno 45 minuti prima di sostituire la lampada.

Per ridurre il rischio di lesioni alle dita e di danneggiamento dei componenti interni, fare molta attenzione durante la rimozione del vetro della lampada in caso di rottura.

Per ridurre il rischio di lesioni alle dita e/o per evitare di compromettere la qualità dell'immagine toccando l'obiettivo, si raccomanda di non toccare il vano della lampada vuoto dopo la rimozione della lampada.

La lampada contiene mercurio. Consultare le normative applicabili in materia di smaltimento dei rifiuti pericolosi per assicurarsi di smaltire la lampada in modo corretto.

- 1 Spegner il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione dalla corrente elettrica.

Nota



La lampada si scalda molto durante il funzionamento. Lasciar raffreddare il proiettore per circa 45 minuti prima di rimuovere la lampada.

- 2 Localizzare il coperchio dei connettori nella parte inferiore del pannello laterale sinistro del proiettore. Aprire il coperchio dei connettori e individuare le due piccole viti utilizzate per fissare in posizione il coperchio della lampada. Utilizzare un cacciavite adeguato per estrarre le due viti e rimuovere il coperchio della lampada.

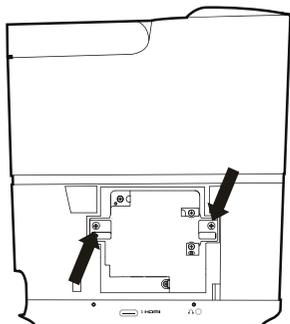
ATTENZIONE!



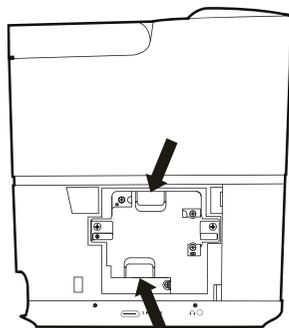
Non collegare il proiettore all'alimentazione quando il coperchio non è in posizione.

Non infilare le dita nel proiettore. I bordi taglienti possono causare lesioni.

- 3 Allentare le due viti utilizzate per fissare la lampada. Si veda la figura seguente.



- 4 Estrarre delicatamente la lampada afferrando le due linguette. Si veda la figura seguente.



ATTENZIONE!



Se la lampada viene estratta dal suo alloggiamento troppo velocemente potrebbe rompersi e i frammenti di vetro potrebbero cadere all'interno del proiettore.

Non posizionare la lampada in luoghi esposti a schizzi d'acqua, alla portata dei bambini o in prossimità di materiali infiammabili.

Non introdurre le mani nel proiettore dopo aver rimosso la lampada.

Toccando i componenti ottici all'interno del proiettore si può compromettere l'uniformità del colore e le immagini proiettate possono risultare distorte.

- 5 Inserire delicatamente la nuova lampada. Se questa operazione risulta difficile, verificare che sia inserita correttamente.

- 6 Stringere le due viti di fissaggio della lampada.

ATTENZIONE!



Viti allentate possono causare un errato collegamento e il malfunzionamento della lampada. Non stringere le viti eccessivamente.

- 7 Riposizionare il coperchio della lampada sul proiettore e fissarlo in posizione utilizzando le due viti di serraggio. A questo punto, la procedura di sostituzione della lampada è stata completata.

Azzeramento del timer della lampada

Una volta sostituita la lampada, azzerare il timer.

ATTENZIONE!



Non azzerare il timer della lampada se la lampada non è stata sostituita, poiché questo potrebbe danneggiare il proiettore.

- 1 Premere **OPTION** per accedere alle opzioni di impostazione.
- 2 Scorrere e selezionare *System - Reset lamp timer*.
- 3 Viene visualizzato un messaggio che chiede di confermare il ripristino delle impostazioni. Premere **OK** per confermare. Il timer della lampada viene reimpostato su "0".

Aggiornamento del software

Il software più recente del proiettore è disponibile su www.philips.com/support per ottenere le migliori funzionalità e supporto dal proiettore.

Prima di aggiornare il software del proiettore, controllare la versione corrente del software:

- Premere **OPTION** per accedere alle opzioni, quindi selezionare *Information - Firmware version e MCU version*.

ATTENZIONE!



Non spegnere il proiettore o rimuovere la chiavetta USB durante l'aggiornamento.

Aggiornamento del software tramite Internet

È possibile aggiornare il sistema Android tramite l'accesso a Internet, come di seguito riportato.

- 1 Assicurarsi che il proiettore sia collegato a Internet. Per verificare la connessione Internet, accedere alle impostazioni  sulla schermata principale, quindi accedere a *Network*.
- 2 Selezionare  nella parte superiore destra della schermata principale, quindi premere **OK** per accedere alle opzioni di impostazione.
- 3 Selezionare *Firmware Update - Automatic update*.
 - Se viene rilevato un aggiornamento disponibile, viene richiesto di avviare o annullare l'aggiornamento.
- 4 Seguire le istruzioni su schermo per completare l'aggiornamento.

Aggiornamento del software tramite USB

Download del software

- Controllare l'ultima versione del software su www.philips.com/support. Cercare il proprio prodotto (numero di modello: HDP3550) e localizzare il software e i driver.
- Utilizzando un computer, scaricare il software sull'unità USB. Salvare il file nella directory dell'unità USB.

Aggiornamento del sistema Android

- 1 Collegare l'unità USB nella quale è stato scaricato il software alla porta USB contrassegnata come 0,5 A, e non alla porta USB contrassegnata come 1 A.
- 2 Selezionare  nella parte superiore destra della schermata principale, quindi premere **OK** per accedere alle opzioni di impostazione.
- 3 Selezionare *Firmware Update - Local update*.
- 4 Selezionare il file dell'aggiornamento per avviare l'aggiornamento.
 - Se il file dell'aggiornamento non viene visualizzato, premere il pulsante giallo sul telecomando otto volte, fino alla sua visualizzazione.
- 5 Seguire le istruzioni su schermo per completare l'aggiornamento.

Aggiornamento del sistema del proiettore

- 1 Collegare l'unità USB nella quale è stato scaricato il software alla porta USB contrassegnata come 1 A, e non alla porta USB contrassegnata come 0,5 A.
- 2 Premere  **OPTION** per accedere alle opzioni di impostazione.
- 3 Scorrere e selezionare *System - Firmware Update*.

Risoluzione dei problemi

Accensione o spegnimento dell'alimentazione

Se si verifica un problema che non può essere risolto con le istruzioni contenute nel presente manuale d'uso, seguire le istruzioni riportate di seguito.

- 1 Spegner il proiettore premendo due volte .
- 2 Attendere almeno dieci secondi.
- 3 Accendere il proiettore premendo una volta .
- 4 Se il problema persiste, contattare il nostro centro di assistenza tecnica o il proprio rivenditore.

Problemi	Soluzioni
Il proiettore non si accende.	<ul style="list-style-type: none"> • Scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione, e provare a riaccendere il proiettore.
Il proiettore non si spegne.	<ul style="list-style-type: none"> • Premere e tenere premuto  per più di dieci secondi. Se ciò non funziona, scollegare il cavo di alimentazione.
Audio assente	<ul style="list-style-type: none"> • Verificare che l'altoparlante sia attivato (premere  OPTION e accedere a <i>Sound - Audio Output</i>). • Regolare il volume utilizzando gli appositi pulsanti.
Immagine assente dal dispositivo HDMI esterno.	<ul style="list-style-type: none"> • Verificare che sia stato selezionato il corretto ingresso HDMI (HDMI 1, HDMI 2 o HDMI 3). • Scollegare il cavo HDMI o spegnere il dispositivo HDMI. • Attendere tre secondi. • Ricollegare il cavo HDMI o riaccendere il dispositivo HDMI.
Audio assente dal dispositivo esterno di uscita HDMI collegato.	<ul style="list-style-type: none"> • Sul dispositivo di uscita HDMI, impostare l'impostazione audio su Multichannel (Multicanale) (Raw data) [Dati grezzi] e Stereo (PCM).
Audio assente quando si collega il computer tramite il cavo HDMI.	<ul style="list-style-type: none"> • Controllare che l'audio sul computer sia attivato e che HDMI sia stato impostato come dispositivo audio.
Viene visualizzata solo la schermata principale e non l'immagine del dispositivo esterno.	<ul style="list-style-type: none"> • Controllare che i cavi siano collegati alle prese corrette. • Controllare che il dispositivo esterno sia acceso. • Controllare che l'uscita video del dispositivo esterno sia attivata. • Verificare che sia stato selezionato il corretto ingresso HDMI (HDMI 1, HDMI 2 o HDMI 3).
Viene visualizzata solo la schermata principale e non l'immagine del computer collegato.	<ul style="list-style-type: none"> • Provare una risoluzione diversa o abbassare la frequenza di aggiornamento del computer.
Il proiettore si spegne da solo.	<ul style="list-style-type: none"> • Quando il proiettore è in funzione per un lungo periodo di tempo, la superficie si riscalda. • Controllare che il cavo di alimentazione sia collegato in modo corretto. • Controllare lo stato della modalità di sospensione nel menu di impostazione. Quando la modalità di sospensione è attivata, il dispositivo si spegne dopo il tempo programmato.
Il proiettore non riesce a leggere la chiavetta USB.	<ul style="list-style-type: none"> • Solo attraverso la porta USB del proiettore contrassegnata come 0,5 A, e non attraverso la porta 1 A, è possibile accedere ai file di dati contenuti in un dispositivo USB per la riproduzione multimediale. • Il proiettore non supporta il file system exFAT. • Formattare la chiavetta USB in formato FAT, poi utilizzarla.
Il proiettore non risponde ai comandi del telecomando.	<ul style="list-style-type: none"> • Controllare le batterie del telecomando. • Controllare che il sensore a infrarossi sul proiettore non sia ostruito da qualche oggetto.

Problemi	Soluzioni
Quali misure bisogna da prendere se la duplicazione dello schermo non funziona più dopo un aggiornamento del firmware di un dispositivo Android o iOS.	<ul style="list-style-type: none"> • Si consiglia di controllare periodicamente la disponibilità di nuovi firmware del proiettore (vedere Aggiornamento del software, pagina 26). • Nel caso di un dispositivo Android, selezionare e accedere alla funzione di duplicazione dello schermo sulla schermata principale.
La duplicazione dello schermo non funziona con il dispositivo Android disponibile.	<ul style="list-style-type: none"> • Per consentire la duplicazione dello schermo, il proprio dispositivo deve supportare Miracast. Non tutti i dispositivi Android supportano tale funzione. Il nome della funzione può anche essere conosciuto come Screencast, Screen Sharing, WiFi Direct, Wireless Display (Visualizzazione wireless), ecc. • Fare riferimento al manuale utente del dispositivo Android per verificare se questa funzione è supportata e in che modo può essere attivata.
Quando visualizzo i video, l'audio o l'immagine è a volte distorto o il suono non è sincronizzato con l'immagine.	<ul style="list-style-type: none"> • La larghezza di banda Wi-Fi disponibile è insufficiente per inviare il video dallo smartphone al proiettore senza problemi. Questo può accadere se una o più reti Wi-Fi operano nella stessa gamma di frequenza nelle vicinanze. Anche alcuni dispositivi IoT (ad es. dispositivi con funzione ZigBee) funzionano in questa gamma di frequenze. • Il proprio smartphone non è abbastanza veloce da comprimere i dati sullo schermo e inviarli contemporaneamente tramite Wi-Fi. • Lo smartphone può mantenere connessioni parallele alla rete domestica e al proiettore. Ciò ridurrà la larghezza di banda disponibile. Potrebbe tornare utile disabilitare temporaneamente la connessione alla propria rete domestica.
La temperatura della superficie del proiettore è calda.	<ul style="list-style-type: none"> • Per questo proiettore è normale generare una quantità moderata di calore durante il funzionamento.

10 Appendice

Dati tecnici

Tecnologia

Tecnologia display Singolo 0,65" DarkChip3
Tecnologia 1080p DLP® brevettata da Texas Instruments
Sorgente luminosa

..... Lampada Philips UHP Image Life
Tipo di lampada..... 250 Watt
Sorgente luminosa UHP

..... durata di vita superiore a 10.000 ore
Segmenti ruota colore 6 segmenti
(rosso verde blu - rosso verde blu)

Rapporto di contrasto..... 200 000 : 1
Luminosità 2000 lumen

Colori visualizzabili..... 1,07 miliardi
Risoluzione 1920 x 1080 pixel

Rapporto di proiezione 0,21:1
Dimensioni dello schermo 50-120"

Distanza dello schermo dalla parte posteriore
del dispositivo 10-42 cm

Correzione trapezoidale sì

Rapporto di aspetto 4:3 e 16:9
Modalità di proiezione frontale, posteriore,

..... frontale a soffitto, posteriore a soffitto
Correzione del colore della parete sì

Regolazione della messa a fuoco elettrica
Frame rate..... 720 Hz

Tecnologia 3D..... converte il 2D in 3D,
..... supporta tutte le modalità 3D

Tempo di ritardo dell'immagine 50 ms
Tempo di risposta dell'immagine < 0,1 ms

Livello del rumore 32 dB(A) modalità diurna/
..... < 25 dB(A) modalità cinema

Formati/Risoluzioni supportati

PAL (50 Hz)/SECAM (50 Hz)/NTSC (60 Hz)/
..... 480i/p/576i/p/720p/1080i/p

Audio

Altoparlanti integrati 2 subwoofer
Potenza in uscita 26 W

Sistema audio Dolby Digital 2.1

Collegamento

Wi-Fi.....(802.11) a/b/g/n/ac 2,4 e 5 GHz

Bluetooth..... trasmissione della musica
dallo smartphone

..... o dal tablet al proiettore tramite
connessione Bluetooth

..... aptX® Standard;
banda di frequenza utilizzata

2400-2483,5 MHz

..... potenza massima trasmessa 100 mW
Connettività.....Airplay, Miracast

..... 2 porte HDMI posteriori,
1 porta HDMI laterale, VGA,

.....composita, 1 porta USB standard
posteriore,

..... uscita laterale per le cuffie,
..... Ingresso e uscita audio, ingresso AV,

..... uscita ottica S/PDIF

..... uscita trigger

Letto multimediale interno

Formati video supportati4K, 2K, AVC/H.264,
MPEG-2, MPEG-4 (Visual XviD), HEVC,

H.263, WMV2, WMV3 (VC-1), REALVIDEO 4,
XVID, M-JPEG, V_VP8, HDR 10

Formati audio supportati.....MPEGAudio,
FLAC, AAC, AC-3, MPEG-1, AMR, COOKER,

MONKEY'S Audio, PCM (Microsoft), WMA,
ogg Vorbis

Formati immagine supportati
..... .jpeg/.png/.bmp/.gif

Sorgente di alimentazione

Consumo di energia
.....in funzione: da 190 a 300 W

.....da spento: <0,5 W

Alimentazione..... 220-240 V~, 50 Hz

Dati logistici

Dimensioni della confezione
..... con imballaggio (L x P x A):

..... 408 x 340 x 385 mm

..... senza imballaggio (L x P x A):
..... 315,5 x 248,8 x 281,9 mm

Peso..... con imballaggio: 10,5 kg
..... senza imballaggio: 8,3 kg

Intervallo temperatura..... di esercizio: 5-35 °C
Temperatura di conservazione con

imballaggio -10-60 °C

Temperatura di conservazione senza
imballaggio 0-45 °C

Umidità relativa di esercizio: 15-85% UR
..... conservazione con imballaggio: 5-93% UR

..... conservazione senza imballaggio: 15-85% UR
La confezione standard include HDP3550

..... Telecomando con 2 batterie AAA
..... Cavi di alimentazione UK, US, EU, CH

... Guida per l'utente (sulla memoria interna)
..... Guida di avvio rapida

..... Borsa per il trasporto
..... Scheda di garanzia

Apple, AirPlay e il logo AirPlay sono marchi o marchi registrati di Apple, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi

Google, Android e il logo Android sono marchi o marchi registrati di Google, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi.

Prodotto su licenza di Dolby Laboratories. Dolby e il rispettivo logo sono marchi registrati di Dolby Laboratories.

Dichiarazione CE

- Il prodotto deve essere collegato solo ad un'interfaccia USB di versione USB 2.0 o superiore.
- L'adattatore deve essere installato vicino all'apparecchio e deve essere facilmente accessibile.
- La temperatura di esercizio dell'EUT non può superare i 35 °C e non deve essere inferiore a 5 °C.
- La spina è considerata come dispositivo di scollegamento dell'adattatore.
- L'UNII Band 5150-5250 MHz è destinato esclusivamente all'uso in ambienti interni.
- Il dispositivo è conforme alle specifiche RF quando viene utilizzato a 20 cm di distanza dal proprio corpo.

Con la presente, Screeneo Innovation SA dichiara che questo prodotto è conforme ai requisiti essenziali e alle altre disposizioni pertinenti della direttiva 2014/53/UE.



La dichiarazione di conformità può essere consultata sul sito www.philips.com.

Bande di frequenza	Massima potenza in uscita
BT EDR (EIRP)	9,09 dBm
BT BLE (EIRP)	4,85 dBm
WiFi 2,4 GHz (EIRP)	17,88 dBm
WiFi 5 GHZ (EIRP)	17,89 dBm

Dichiarazione FCC

15.19 Requisiti di etichettatura.

Questo dispositivo è conforme alla parte 15 delle norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle due condizioni seguenti: (1) Il dispositivo non deve causare interferenze dannose e (2) deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, comprese le interferenze che possono causare un funzionamento indesiderato.

15.21 Informazioni per l'utente.

Qualsiasi alterazione o modifica non espressamente approvata dalla parte responsabile della conformità può invalidare il diritto dell'utente ad utilizzare l'apparecchiatura.

15.105 Informazioni per l'utente.

Questa apparecchiatura è stata testata e dichiarata conforme ai limiti per i dispositivi digitali di Classe B, in conformità alla Parte 15 delle norme FCC. Questi limiti sono stati definiti per fornire una protezione adeguata contro le interferenze dannose in un'installazione residenziale. Questo apparecchio genera, utilizza e può irradiare energia a radiofrequenza e, se non installato e utilizzato secondo le istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Tuttavia, non vi è alcuna garanzia che non si verifichino interferenze in una particolare installazione. Se questo apparecchio causa interferenze dannose alla ricezione radio o televisiva, che possono essere determinate accendendo e spegnendo l'apparecchio, l'utente è invitato a tentare di correggere l'interferenza con una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra l'apparecchio e il ricevitore.
- Collegare l'apparecchio ad una presa su un circuito differente da quello a cui è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico radio/TV esperto per ricevere assistenza.

Durante il funzionamento, la distanza di separazione tra l'utente e l'antenna deve essere di almeno 20 cm. Questa distanza di separazione garantirà che vi sia una distanza da un'antenna correttamente installata all'esterno per soddisfare i requisiti di esposizione alle radiofrequenze.

FCC ID: 2ASRT-HDP3550

Altre note

La salvaguardia dell'ambiente come parte di un piano di sviluppo sostenibile è una prerogativa essenziale di Screeeno Innovation SA. La tutela dell'ambiente come parte di un processo di sviluppo sostenibile è di importanza fondamentale per Screeeno Innovation SA si impegna a utilizzare sistemi che rispettano l'ambiente e ha pertanto deciso di attribuire grande valore all'ecologia dei processi in tutte le fasi di lavorazione, dalla produzione fino alla messa in funzione, all'utilizzo e allo smaltimento.



Imballaggio: La presenza del logo (punto verde) significa che viene versato un contributo ad un'organizzazione nazionale riconosciuta per migliorare le infrastrutture di recupero e riciclaggio degli imballaggi. Rispettare le norme locali sullo smaltimento differenziato per questo tipo di rifiuti.

Batterie: Se il prodotto contiene batterie, queste devono essere smaltite in un apposito punto di raccolta.



Prodotto: Il simbolo del bidone barrato da una croce indica che questo prodotto appartiene alla categoria delle apparecchiature elettriche ed elettroniche. A tale proposito le normative europee richiedono lo smaltimento differenziato;

- Presso i punti vendita dove ci si reca per acquistare apparecchiature analoghe.
- Presso i punti di raccolta più vicini (centri di smaltimento rifiuti, raccolta differenziata, ecc.).

In questo modo è possibile partecipare al riutilizzo e alla valorizzazione dei rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche, che possono avere un impatto sull'ambiente e sulla salute umana.

Gli imballaggi di carta e cartone possono essere smaltiti come carta riciclabile. Le pellicole di plastica possono essere destinate al riciclaggio o smaltite con i rifiuti, secondo le indicazioni del rispettivo paese.

Marchi registrati: I riferimenti contenuti in questo manuale di istruzioni si riferiscono a marchi registrati delle rispettive aziende. L'assenza dei simboli ® e ™ non giustifica il presupposto che le tecnologie dedicate interessate non rappresentino marchi registrati di diritto. Gli altri nomi di prodotti qui utilizzati sono solo a scopo identificativo e possono essere marchi registrati dei rispettivi proprietari. Screeeno Innovation SA declina ogni diritto su tali marchi.

Né Screeeno Innovation SA né le sue filiali saranno responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o di terzi per danni, perdite, costi o spese sostenute dall'acquirente o da terzi a seguito di incidenti, uso improprio o abuso di questo prodotto o modifiche, riparazioni o alterazioni non autorizzate di quest'ultimo, o alla mancata osservanza rigorosa delle istruzioni di utilizzo e manutenzione di Screeeno Innovation SA.

Screeeno Innovation SA non è responsabile per danni o problemi derivanti dall'uso di opzioni o materiali di consumo diversi da quelli designati come prodotti originali Screeeno Innovation SA/PHILIPS o prodotti approvati Screeeno Innovation SA/PHILIPS.

Screeeno Innovation SA esclude qualsiasi risarcimento per danni derivanti da interferenze elettromagnetiche connesse all'uso di cavi non originali e non contrassegnati come prodotti Screeeno Innovation SA / PHILIPS.

Tutti i diritti riservati. Senza il consenso scritto di Screeeno Innovation SA, sono vietate la duplicazione di qualunque parte di questa pubblicazione, la memorizzazione in un archivio o in qualunque forma o altro mezzo di trasmissione, sia esso elettronico, meccanico, ottenuto per fotocopiatura, registrazione o altro. Le informazioni contenute nel presente documento sono destinate esclusivamente all'uso con questo prodotto. Screeeno Innovation SA non si assume alcuna responsabilità nel caso in cui queste informazioni vengano applicate ad altri apparecchi.

Il presente manuale d'uso è un documento che non rappresenta un contratto.

Gli errori, gli errori di stampa e le modifiche sono riservati. Copyright © 2019 Screeeno Innovation SA.



Screeneo Innovation SA

Route de Lully 5c - 1131 Tolochenaz - Switzerland

Philips and the Philips Shield Emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips N.V. used under license. Screeneo Innovation SA is the warrantor in relation to the product with which this booklet was packaged.