

PHILIPS

NeoPix Ultra 2

Home projector

Manual de usuario



Registre su producto y reciba asistencia en
www.philips.com/support

Índice

Introducción	3	6 Exploración de los dispositivos de almacenamiento.....	17
Estimado cliente	3	Reproducción de vídeo desde dispositivos de almacenamiento	18
Sobre este manual de usuario.....	3	Reproducción de música desde dispositivos de almacenamiento	18
Contenido de la caja	3	Visualización de imágenes contenidas en dispositivos de almacenamiento.....	18
Centro de atención al cliente.....	3	7 Proyección inalámbrica	19
1 Información general de seguridad....	4	Clonación de la pantalla de los dispositivos iOS y Mac.....	19
Configuración del producto.....	4	Transmisión de vídeos en el caso de los dispositivos iOS.....	19
Reparación.....	5	Clonación de la pantalla de los dispositivos Android y los ordenadores con Windows	20
Alimentación eléctrica.....	5	8 Modificación de los ajustes	21
2 Descripción general.....	5	Configuración del sistema operativo	21
Vista superior	5	Ajustes del sistema del proyector	23
Vista frontal	6	9 Mantenimiento	25
Vista lateral.....	6	Limpieza	25
Vista posterior.....	6	Actualización del software.....	25
Mando a distancia	6	Solución de problemas	26
3 Puesta en marcha	7	10 Anexos	28
Colocación	7	Datos técnicos	28
Conexión a la alimentación eléctrica.....	8	Declaración CE.....	29
Preparación del mando a distancia	9	Declaración FCC	29
Encendido y configuración	9	Otras indicaciones	30
Configuración básica	11		
4 Utilización de la pantalla de inicio	13		
Opciones de acceso directo.....	13		
Configuración fácil	14		
Acceso a los servicios en línea	14		
Personalización del fondo de la pantalla de inicio.....	14		
Navegación por la pantalla y entrada de teclado	14		
5 Conexión a dispositivos de reproducción	15		
Conexión a dispositivos a través del puerto HDMI.....	15		
Conexión a dispositivos a través del puerto AV	16		
Conexión a un ordenador a través del puerto VGA.....	16		
Conexión a altavoces externos o auriculares ..	17		

Introducción

Estimado cliente

Gracias por comprar este proyector.

¡Esperamos que disfrute de este producto y de las múltiples funciones que ofrece!

Sobre este manual de usuario

La guía de inicio rápido suministrada con este producto le permitirá empezar a utilizarlo rápida y fácilmente. Puede encontrar descripciones detalladas en las siguientes secciones de este manual de usuario.

Lea cuidadosamente todo el manual de usuario. Observe todas las instrucciones de seguridad para garantizar un funcionamiento apropiado de este producto (**véase Información general de seguridad, página 4**). El fabricante no asumirá ninguna responsabilidad si no se siguen estas instrucciones.

Símbolos utilizados

Aviso



Solución de problemas

Este símbolo hace referencia a recomendaciones que le ayudarán a utilizar este producto de forma más eficaz y sencilla.

¡PELIGRO!



¡Peligro de lesiones personales!

Este símbolo advierte del riesgo de lesiones personales. Una manipulación inadecuada puede dar lugar a lesiones corporales o daños materiales.

¡ATENCIÓN!

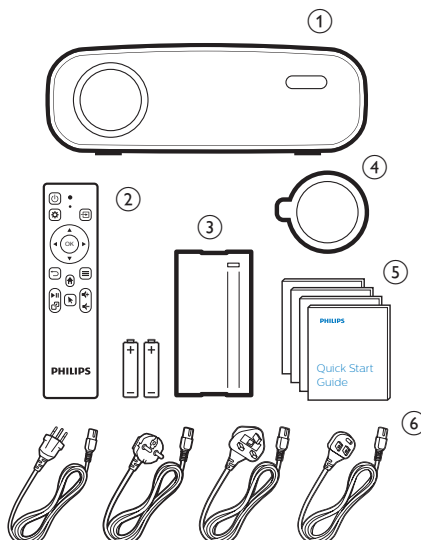


¡Daños en el producto o pérdida de datos!

Este símbolo advierte del riesgo de daños en el producto y de una posible pérdida de datos. Pueden producirse daños si no se maneja adecuadamente.

Contenido de la caja

- 1 Proyector NeoPix Ultra 2 (NPX642/INT)
- 2 Mando a distancia con 2 pilas AAA
- 3 Adaptador de corriente CA
- 4 Tapa del objetivo
- 5 Guía de inicio rápido
- 6 4 cables de alimentación CA con enchufe



Centro de atención al cliente

Puede encontrar el número de la línea directa de asistencia en la tarjeta de garantía o en internet:

Página web: www.philips.com/support

Dirección de correo electrónico: philips.projector.eu@screeNeo.com

Teléfono internacional: +41 215 391 665

¡Consulte el coste de las llamadas internacionales con su operador telefónico!

Puede acceder al manual electrónico de usuario electrónico en <https://support.philipsprojection.com>

Puede acceder al foro de la comunidad en <https://community.philipsprojection.com>

1 Información general de seguridad

Tenga en cuenta la totalidad de advertencias y avisos de seguridad. No realice ningún cambio ni ajuste no recogido en este manual. Un funcionamiento incorrecto y una manipulación inadecuada podrían producir lesiones corporales, daños en el producto o pérdida de datos.

Configuración del producto

Este producto está previsto únicamente para su uso en interiores. Coloque el producto de forma segura sobre una superficie estable y plana. Para evitar posibles lesiones a personas o daños en el propio producto, coloque todos los cables de tal modo que nadie se pueda tropezar con ellos.

No ponga en funcionamiento el producto en habitaciones húmedas. Nunca toque el cable o el enchufe conectado a la red con las manos mojadas.

Nunca ponga el producto en funcionamiento inmediatamente después de haberlo trasladado de un lugar frío a otro caliente. Cuando el producto se expone a tales cambios de temperatura, puede condensarse humedad en piezas internas importantes.

Durante el funcionamiento, no tape el producto y asegúrese de que la ventilación a su alrededor sea apropiada. No coloque el producto en armarios cerrados, cajas u otros lugares cerrados cuando lo esté utilizando.

Proteja el producto de la luz directa del sol, el calor, las variaciones importantes de temperatura y la humedad. No coloque el producto cerca de radiadores ni acondicionadores de aire. Tenga en cuenta la información sobre la temperatura indicada en las especificaciones técnicas (**véase «Datos técnicos», página Datos técnicos, página 28**).

El funcionamiento prolongado del producto da lugar al calentamiento de su superficie. En caso de sobrecalentamiento, el producto cambia automáticamente al modo de espera.

No permita que se filtre ningún líquido en el interior del producto. Apague el aparato y desconéctelo de la red eléctrica si se introduce en él algún líquido o alguna sustancia extraña.

Acuda a un centro de reparación autorizado para su inspección.

Siempre trate cuidadosamente el aparato. Evite tocar la lente. No coloque objetos pesados o punzantes sobre el producto ni sobre el cable de alimentación.

Si el aparato se calienta demasiado o empieza a emitir humo, apáguelo inmediatamente y desenchufe el cable de alimentación. Acuda a un centro de reparación autorizado para su revisión. Mantenga el producto alejado de cualquier llama viva (por ejemplo, la de una vela).

¡PELIGRO!



¡Riesgo de explosión debido a un tipo de pilas incorrecto!

El uso de un tipo de pilas incorrecto entraña un peligro de explosión.

No exponga las pilas (conjunto de baterías o baterías integradas) a temperaturas elevadas, como sería el caso de la exposición a la luz directa del sol o a una fogata.

En las siguientes condiciones, puede aparecer una capa de humedad en el interior del producto que puede dar lugar a un mal funcionamiento:

- Si se traslada el producto de una zona fría a otra caliente.
- Tras poner en marcha la calefacción en una habitación fría.
- La colocación del producto en una habitación húmeda.

Para evitar la formación de humedad, proceda de la siguiente manera:

- 1 Coloque el producto en una bolsa de plástico y selle la bolsa antes de trasladarlo a otra habitación, de manera que se adapte a las condiciones de la nueva habitación.
- 2 Espere una o dos horas antes de sacar el producto de la bolsa de plástico.

El producto no debe utilizarse en ambientes polvorientos. Las partículas de polvo y otros objetos extraños pueden dañar el producto.

No exponga el producto a vibraciones extremas, ya que estas podrían dañar los componentes internos. Podrían dañar los componentes internos.

No permita que los niños manipulen el producto sin supervisión. El material de embalaje debe mantenerse fuera del alcance de los niños.

Por su propia seguridad, no utilice el producto durante una tormenta eléctrica.

Reparación

No repare el producto por su cuenta. Un mantenimiento inadecuado puede dar lugar a lesiones corporales o daños en el producto. El producto debe repararse en un centro de reparación autorizado.

En la tarjeta de garantía suministrada con el producto, encontrará información pormenorizada sobre los centros de reparación autorizados.

No retire el rótulo de modelo del producto, ya que esto anularía la garantía.

Alimentación eléctrica

Utilice únicamente un adaptador de corriente que esté homologado para este producto (véase **Datos técnicos, página 28**).

Compruebe si la tensión de red de la unidad de alimentación se corresponde con la tensión de red disponible en el lugar donde conectará el aparato. En el producto se indica su tensión de funcionamiento.

La toma de corriente debe estar situada cerca del producto y ser fácilmente accesible.

¡ATENCIÓN!



Siempre utilice el botón  para apagar el proyector.

Apague el proyector y desenchúfelo de la toma antes de limpiar su superficie (véase **Limpieza, página 25**). Utilice un paño suave sin hilachos ni pelusas. Nunca utilice limpiadores líquidos, aerosoles o fácilmente inflamables (por ejemplo, espráis, abrasivos, abrillantadores y alcohol). No permita que entre humedad en el interior del producto.

¡PELIGRO!

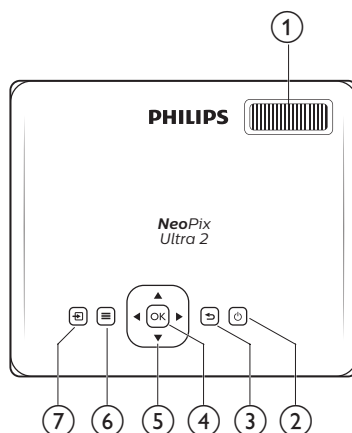


¡Riesgo de irritación ocular!

Este producto está equipado con un led de alta potencia que emite una luz muy brillante. No mire directamente a la lente del proyector durante su funcionamiento. Podría causarle una irritación en los ojos o daños oculares.

2 Descripción general

Vista superior



① Rueda de ajuste del enfoque

Permite ajustar la nitidez de las imágenes.

②

- Permite encender/activar el modo de espera del proyector.
- Cuando el proyector está encendido, el led se ilumina de color blanco. Si el proyector está en modo de espera, el led se ilumina de color rojo.

③

Permite volver a la pantalla de menú anterior.

④ OK

Permite confirmar una selección o una entrada.

⑤ Disco de navegación

- Permite navegar por las opciones de menú.
- En la pantalla de inicio, pulse ▲ una vez o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Pulse ▼ una o varias veces para salir de las opciones de acceso directo.

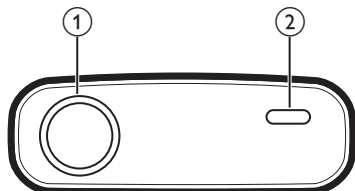
⑥

Acceso rápido a las opciones de configuración (por ejemplo, las opciones de imagen y sonido).



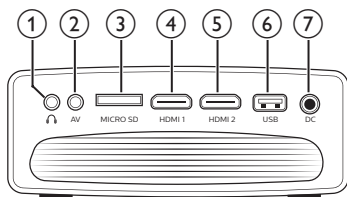
- Permite acceder a una fuente de entrada y seleccionarla.
- Acceso rápido a las opciones de configuración (por ejemplo, las opciones de imagen y sonido).

Vista frontal



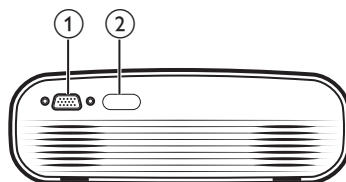
- ① **Lente de proyección**
- ② **Sensor IR frontal**

Vista lateral



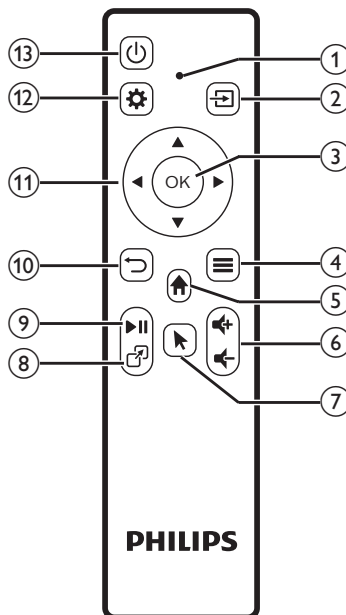
- ① Salida de audio de 3,5 mm para conectar altavoces externos o auriculares.
- ② **AV**
Entrada de audio/vídeo de 3,5 mm para conectar la clavija de audio analógico y/o de video compuesto de un dispositivo reproductor.
- ③ **Ranura para tarjetas microSD**
Permite conectar una tarjeta microSD para la reproducción de contenidos multimedia.
- ④ **HDMI 1**
Posibilita la conexión a la salida HDMI de un dispositivo reproductor.
- ⑤ **HDMI 2**
Posibilita la conexión a la salida HDMI de un dispositivo reproductor.
- ⑥ **Puerto USB**
Posibilita la conexión a un dispositivo de almacenamiento USB para la reproducción de contenidos multimedia.
- ⑦ **DC**
Permite la conexión a la alimentación eléctrica.

Vista posterior







- ① **Puerto VGA**
Permite la conexión al puerto VGA de un ordenador.
- ② **Sensor IR posterior**


Mando a distancia





- ① **Piloto led**
 - Cada vez que pulse un botón en el mando a distancia, las luces led se iluminarán brevemente y, seguidamente, se apagarán.
 - La luz azul indica que el mando a distancia está emparejado mediante Bluetooth con el proyector y que es posible activar el puntero en pantalla.
 - La luz roja indica que el mando a distancia controla el proyector solo mediante señales infrarrojas y que no es posible activar el puntero en pantalla.


- ② 
 - Permite acceder a una fuente de entrada y seleccionarla.
 - Acceso rápido a las opciones de configuración (por ejemplo, las opciones de imagen y sonido).
- ③ **OK**
Permite confirmar una selección o una entrada.
- ④ 
 - Al navegar por las aplicaciones, permite acceder a más opciones.
 - Al reproducir contenidos multimedia, permite acceder a más opciones.
- ⑤ 


Permite acceder al menú de inicio.
- ⑥ 


Permiten subir o bajar el volumen respectivamente.
- ⑦ 

Permite activar o desactivar el puntero en pantalla.
- ⑧ 

Permite acceder rápidamente a la ventana de aplicaciones.
- ⑨ 

Permite reproducir, pausar y reanudar la reproducción de contenidos multimedia.
- ⑩ 

Permite volver a la pantalla de menú anterior.
- ⑪ **Disco de navegación**
 - Permite navegar por las opciones de menú.
 - En la pantalla de inicio, pulse ▲ una vez o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Pulse ▼ una o varias veces para salir de las opciones de acceso directo.
- ⑫ 

Acceso rápido a las opciones de configuración (por ejemplo, las opciones de imagen y sonido).
- ⑬ 


Permite encender/activar el modo de espera del proyector.

3 Puesta en marcha

Colocación

La instalación del proyector admite cuatro configuraciones diferentes. Sigue las pautas siguientes en función de las diferentes colocaciones del proyector.

Aviso

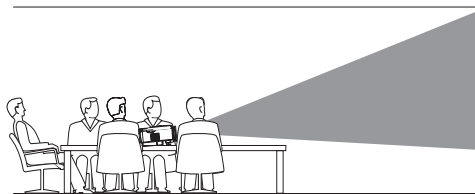
 Para el montaje suspendido en un techo, compre un soporte para proyector recomendado por un profesional cualificado y siga las instrucciones que acompañan al soporte.


Antes de instalarlo en el techo, asegúrese de que el techo pueda soportar el peso del proyector y del kit de montaje.

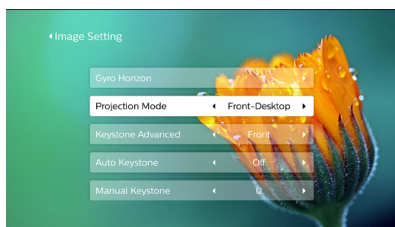
La instalación del producto en un techo debe hacerse de conformidad con las instrucciones de instalación, de manera de garantizar la seguridad. Una instalación incorrecta en el techo puede provocar accidentes, lesiones o daños.

Mesa frontal

- 1 Coloque el proyector sobre una mesa frente a la superficie de proyección. Esta es la forma más común de colocar el proyector, ya que es rápida y facilita su portabilidad.

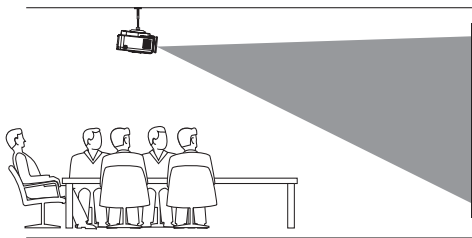


- 2 En la pantalla de inicio, pulse ▲ una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Entonces seleccione el icono  en la parte superior derecha de la pantalla de inicio y pulse **OK**. Seguidamente, seleccione *Projection Image Setting - Projection Mode - Front - Desktop* (Configuración de la imagen de proyección - Modo de proyección - Frontal - Escritorio).



Techo frontal

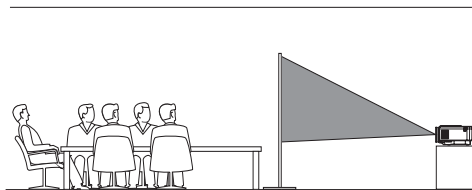
- 1 Monte el proyector en el techo de frente a la pantalla de proyección. Para montar el proyector en el techo es necesario un soporte.



- 2 Ajuste la proyección a la posición correcta. En la pantalla de inicio, pulse ▲ una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Entonces seleccione el icono ⚙️ en la parte superior derecha de la pantalla de inicio y pulse **OK**. Seguidamente, seleccione *Projection Image Setting - Projection Mode - Front - Ceiling* (Configuración de la imagen de proyección - Modo de proyección - Frontal - Techo).

Mesa trasera

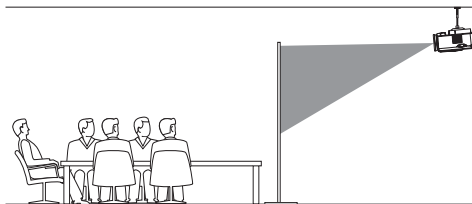
- 1 Coloque el proyector sobre una mesa detrás de la pantalla de proyección. Hace falta una pantalla especial de retroproyección.



- 2 Ajuste la proyección a la posición correcta. En la pantalla de inicio, pulse ▲ una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Entonces seleccione el icono ⚙️ en la parte superior derecha de la pantalla de inicio y pulse **OK**. Seguidamente, seleccione *Projection Image Setting - Projection Mode - Rear - Desktop* (Configuración de la imagen de proyección - Modo de proyección - Posterior - Escritorio).

Techo trasera

- 1 Monte el proyector en el techo, detrás de la pantalla de proyección. Para montar el proyector en el techo detrás de la pantalla se necesitan un soporte de proyector y una pantalla especial de retroproyección.




- 2 Ajuste la proyección a la posición correcta. En la pantalla de inicio, pulse ▲ una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Después seleccione el icono ⚙️ en la parte superior derecha de la pantalla de inicio y pulse **OK**. Seguidamente, seleccione *Projection Image Setting - Projection Mode - Rear - Ceiling* (Configuración de la imagen de proyección - Modo de proyección - Posterior - Techo).

Conexión a la alimentación eléctrica

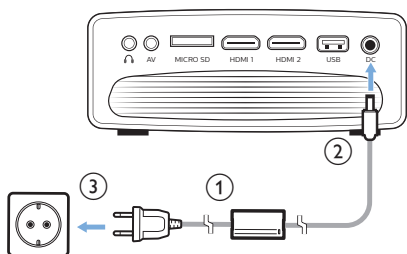
¡ATENCIÓN!



Siempre utilice el botón  para encender y apagar el proyector.

- 1 Seleccione el cable de alimentación suministrado que tenga el enchufe apropiado (EU, UK, US, CH).
- 2 Conecte el adaptador de corriente al cable de alimentación y al conector **DC** del proyector. Seguidamente, conecte el enchufe del cable de alimentación a la toma de pared.

- El led del proyector se enciende de color rojo.



Preparación del mando a distancia

¡ATENCIÓN!



El uso inadecuado de las pilas puede provocar sobrecalentamiento, explosión y lesiones personales. Además, puede entrañar un riesgo de incendio. Las fugas de las pilas pueden dañar el mando a distancia.

Nunca exponga el mando a distancia a la luz solar directa.

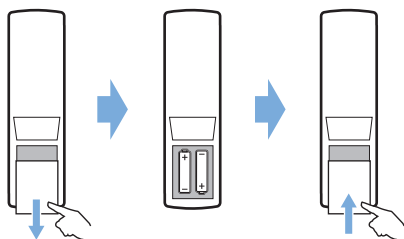
No deforme, desarme ni recargue las pilas.

Evite exponerlas a una llama viva o al agua.

Cambie inmediatamente las pilas gastadas.

Retire las pilas del mando a distancia si no va a utilizarlo durante un periodo prolongado.

- 1 Abra el compartimento para las pilas.
- 2 Coloque las pilas suministradas (tipo AAA) en función de la polaridad (+/-) indicada.
- 3 Cierre el compartimento para las pilas.



- Al utilizar el mando a distancia con señales infrarrojas, apúntelo hacia el sensor IR del proyector y asegúrese de que no haya ningún obstáculo entre el sensor IR y el mando a distancia.

Encendido y configuración

- 1 Pulse para encender el proyector. El led del proyector cambiará de rojo a blanco.
- Para apagar el proyector, pulse dos veces. El led del proyector cambiará de blanco a rojo.
 - La distancia entre el proyector y la pantalla determina el tamaño de la imagen.

Ajuste del tamaño de proyección

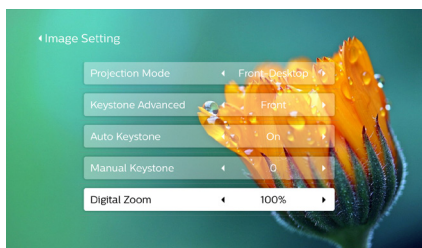
El tamaño de la pantalla de proyección (o el tamaño de las imágenes) está determinado por la distancia entre la lente del proyector y la superficie de proyección.

Este proyector puede proyectar a una distancia que oscila entre 80 cm y 200 cm, por lo que puede crear una proyección de entre 20" y 65".

Zum digital

Puede utilizar el zum digital para reducir el tamaño de la proyección hasta en un 60 %.

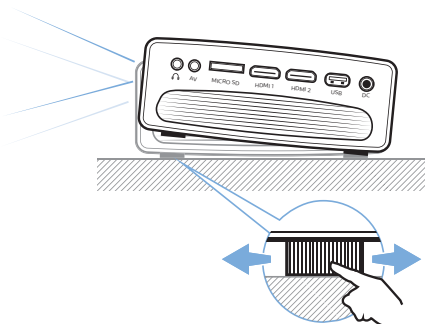
- 1 Pulse en el mando a distancia para visualizar las opciones de configuración. Entonces navegue para seleccionar *Geometry Corrections - Digital Zoom* (Correcciones geométricas - Zoom digital). Otra forma de acceder a la función de zum digital es la siguiente: En la pantalla de inicio, pulse una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Después seleccione el icono en la parte superior derecha de la pantalla de inicio y pulse **OK**. Seguidamente, seleccione *Projection Image Setting - Digital Zoom* (Configuración de la imagen de proyección - Zoom digital).



- 2 Pulse ◀▶ para ajustar el tamaño de la proyección con un intervalo de escalado de 60 %-100 %.

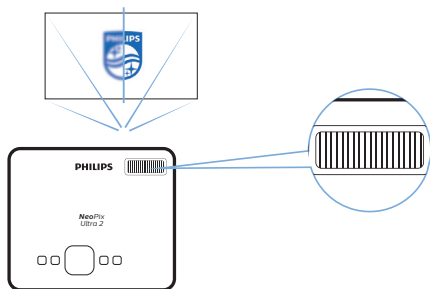
Ajuste de la altura de proyección

Para ajustar la altura de la pantalla cuando se coloca el proyector sobre una mesa, gire la rueda de ajuste del ángulo (ubicada en la parte inferior del proyector).



Enfoque de la imagen

Para enfocar la imagen, gire la rueda de ajuste del enfoque (ubicada en la parte superior del proyector).



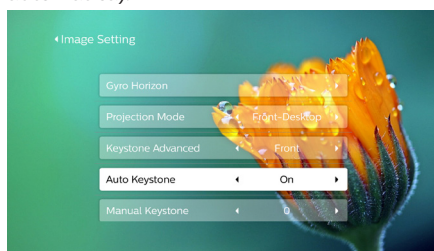
Ajuste de forma de la imagen

Corrección automática

Habilite la corrección trapezoidal automática para corregir automáticamente la imagen, de forma que sea rectangular.

- 1 En la pantalla de inicio, pulse ▲ una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Entonces seleccione el icono ⚙ en la parte superior derecha de la pantalla de inicio y pulse **OK** para acceder a la configuración del sistema.

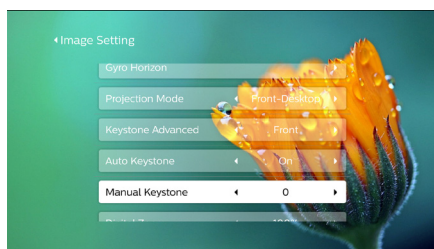
- En primer lugar, seleccione *Projection Image Setting - Gyro Horizon* (Configuración de la imagen de proyección - Horizonte giroscópico). Calibre, de manera que la proyección horizontal sea óptima.
- Después seleccione *Projection Image Setting - Auto Keystone - On* (Configuración de la imagen de proyección - Corrección trapezoidal automática - Activado). A continuación, se inicializa la corrección automática de la proyección. Asegúrese de seleccionar *Projection Image Setting - Keystone Advanced - Front* (Configuración de la imagen de proyección - Corrección trapezoidal avanzada - Frontal) para activar la opción *Auto Keystone* (Corrección trapezoidal automática).



Corrección manual

Es posible realizar una corrección trapezoidal o corregir las imágenes distorsionadas de forma manual, de manera que sean rectangulares.

- 1 Pulse ⚙ en el mando a distancia para visualizar las opciones de configuración. Entonces navegue para seleccionar *Geometry Corrections - Manual* (Correcciones geométricas - Manual). Otra forma de acceder a la corrección manual de la imagen es la siguiente: En la pantalla de inicio, pulse ▲ una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Después seleccione el icono ⚙ en la parte superior derecha de la pantalla de inicio y pulse **OK**.



Seguidamente, seleccione *Projection Image Setting - Manual Keystone* (Configuración de la imagen de proyección - Corrección trapezoidal manual).

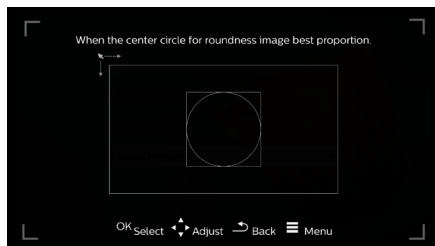
Asegúrese de seleccionar *Projection Image Setting - Keystone Advanced - Front* (Configuración de la imagen de proyección - Corrección trapezoidal avanzada - Frontal) para activar la opción *Manual Keystone* (Corrección trapezoidal manual).

- 2 A continuación, pulse ◀▶ para ajustar la forma de la imagen.

Corrección personalizada (corrección de las 4 esquinas)

Puede ajustar manualmente la forma de la imagen recolocando las cuatro esquinas de la imagen de proyección. Esto también le permite corregir la posición izquierda o derecha del proyector.

- 1 Pulse ⚙ en el mando a distancia para visualizar las opciones de configuración. Entonces navegue para seleccionar *Geometry Corrections - 4-Corner* (Correcciones geométricas - 4 esquinas). Otra forma de acceder a la corrección de las 4 esquinas es la siguiente: En la pantalla de inicio, pulse ▲ una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Después seleccione el icono ⚙ en la parte superior derecha de la pantalla de inicio y pulse **OK**. Seguidamente, seleccione *Projection Image Setting - Keystone Advanced - Side* (Configuración de la imagen de proyección - Corrección trapezoidal avanzada - Lado) (no *Front* (Frontal)). A continuación, seleccione *Manual Keystone* (Corrección trapezoidal manual) disponible en *Projection Image Setting* (Configuración de la imagen de proyección) para activar el ajuste de 4 esquinas.

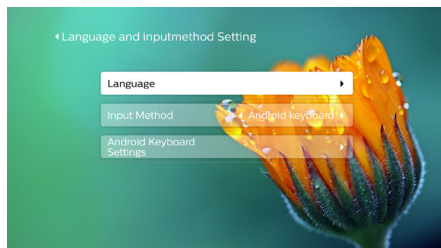


- 2 En la interfaz de corrección de las 4 esquinas, pulse **OK** para seleccionar una esquina de la imagen y, seguidamente, pulse ◀▶ para ajustar los valores de posicionamiento horizontal y ▲/▼ para ajustar los valores de posicionamiento vertical. Si lo desea, repita el mismo paso para ajustar los valores de posicionamiento de las otras esquinas de la imagen.
- 3 Para salir del modo de corrección, pulse ↶ o ⬆.

Configuración básica

Paso 1: selección del idioma

- 1 En la pantalla de inicio, pulse ▲ una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Entonces seleccione el icono ⚙ en la parte superior derecha de la pantalla de inicio y pulse **OK**. Seguidamente, seleccione *Language Setting* (Selección del idioma). Utilice el **disco de navegación** y **OK** en el mando a distancia para realizar los cambios.



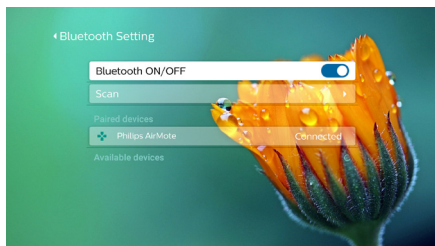
- *Language* (Idioma): permite seleccionar el idioma de los menús en pantalla.
- *Input Method* (Método de entrada): permite seleccionar un método de entrada mediante teclado.
- *Android Keyboard Settings* (Configuración del teclado Android): permite realizar los ajustes correspondientes al teclado Android.

Paso 2: activación del puntero en pantalla

Active el puntero en pantalla (cursor del ratón) para reemplazar la función del **disco de navegación** mando a distancia. El puntero en pantalla es útil cuando se introduce texto a través del teclado virtual emergente, se navega por internet o se utilizan ciertas aplicaciones.

Antes de poder utilizar el puntero en pantalla, empareje el mando a distancia con el proyector.

- 1 Acceda a la configuración de Bluetooth. En la pantalla de inicio, pulse ▲ una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Utilice el **disco de navegación** del mando a distancia para seleccionar *Bluetooth* y acceder a la configuración de Bluetooth. Active el Bluetooth seleccionando *Bluetooth ON/OFF* (activación/desactivación de Bluetooth) si no está activado.

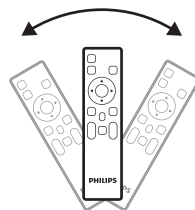
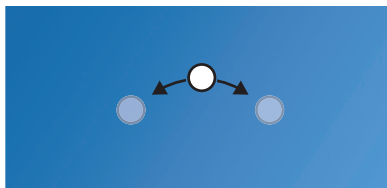


- 2 Mantenga pulsados ◀ y ▶ en el mando a distancia durante cinco segundos. El mando a distancia se empareja automáticamente con el proyector. «Philips AirMote» aparece en la lista de dispositivos emparejados de la configuración de Bluetooth.
- Cuando el mando a distancia está emparejado con el proyector y se pulsa alguno de sus botones, su led parpadea brevemente de color azul.

Utilización del cursor en pantalla

- 1 Estando el mando a distancia emparejado con el proyector, pulse ⏏ en el mando a distancia para ver u ocultar el puntero en pantalla.
- 2 Cuando el puntero (una marca circular) aparezca en la proyección, mueva el mando a distancia en el aire y el puntero se moverá por la proyección de forma similar.

- 3 Pulse el botón **OK** del mando a distancia para confirmar la selección.



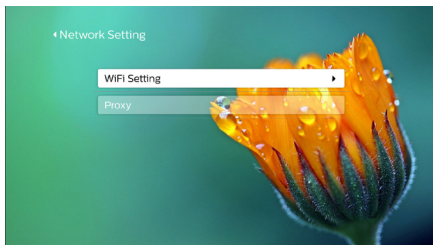
Paso 3: configuración de la red wifi

Configure la red wifi para acceder a las aplicaciones en línea y posibilitar la clonación de pantalla.

Qué se necesita

- Un enrutador de red inalámbrica.
- Para optimizar el rendimiento y la cobertura de la red inalámbrica, utilice la banda de 5 GHz de un enrutador 802.11n (wifi 4).

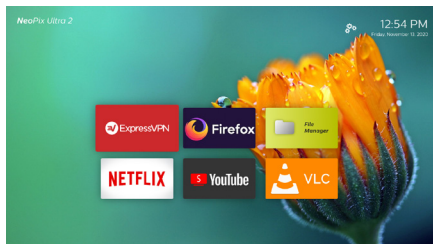
- 1 Acceda a la configuración de la red wifi. En la pantalla de inicio, pulse ▲ una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Utilice el **disco de navegación** del mando a distancia para seleccionar «WiFi» y acceder a la configuración de la red wifi. Active la red wifi seleccionando «activación/desactivación de la red wifi» si no está activada.



- 2 Seleccione el nombre de su red en la lista de redes. A continuación, aparecen la barra de entrada de contraseñas y el teclado virtual.
 - Para introducir su contraseña, también puede utilizar el botón de navegación del mando a distancia o el puntero en pantalla (**véase Paso 2: activación del puntero en pantalla, página 12**).
- 3 Después de introducir la contraseña de la red, seleccione *Connect* (Conectar) en la pantalla para completar la configuración de la red wifi.

4 Utilización de la pantalla de inicio

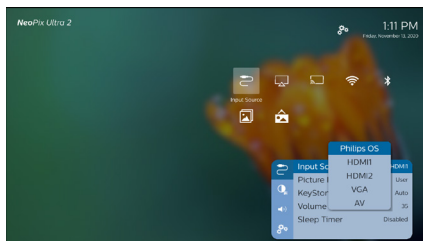
La pantalla de inicio facilita el acceso a una gran variedad de aplicaciones de internet, la configuración y otras funciones útiles del proyector.



Opciones de acceso directo

El proyector cuenta con opciones de acceso directo, las cuales se encuentran en la parte superior derecha de la pantalla de inicio. Acceda a las opciones de acceso directo mediante cualquiera de las siguientes maneras:

- En la pantalla de inicio, en el mando a distancia, pulse ▲ una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Para salir de las opciones de acceso directo, en el mando a distancia, pulse ▼ una o varias veces.
- Active el puntero en pantalla y posicione el área encima de la lista de aplicaciones de la pantalla de inicio. Aparecen las opciones de acceso directo. Para salir de las opciones de acceso directo, posicione el puntero en pantalla en el área debajo de las opciones de acceso directo.



Configuración fácil

Seleccione el icono de configuración de la lista de aplicaciones en la pantalla de inicio para acceder a los ajustes siguientes:

- Selección del idioma y la zona horaria
- Activación del puntero en pantalla
- Configuración de la red wifi

Consulte la sección «Configuración básica» para conocer los procedimientos de configuración similares y pormenorizados.

Acceso a los servicios en línea

Algunas aplicaciones de internet precargadas están disponibles en la pantalla de inicio.

- Antes de acceder a las aplicaciones, asegúrese de que el proyector esté conectado a internet.
En la pantalla de inicio, pulse ▲ una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo y, seguidamente, utilice el **disco de navegación** para seleccionar la red *WiFi*.
- Utilice el **disco de navegación** y **OK** del mando a distancia para seleccionar y abrir una aplicación.
- Para desinstalar las aplicaciones en la pantalla de inicio, seleccione una aplicación y pulse ≡ en el mando a distancia para acceder a la opción *Uninstall* (Desinstalar).

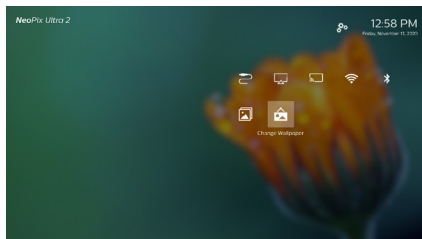
Aviso



Con la actualización del firmware, se instalan automáticamente nuevas aplicaciones (véase **Actualización del software**, página 25).

Personalización del fondo de la pantalla de inicio

- 1 En la pantalla de inicio, en el mando a distancia, pulse ▲ una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo.
- 2 Utilice el **disco de navegación** del mando a distancia para seleccionar *Change Wallpaper* (Cambiar fondo de pantalla) y, seguidamente, pulse ◀▶ para seleccionar una imagen previamente guardada para usarla como fondo en la pantalla principal. Pulse **OK** para confirmar.



Navegación por la pantalla y entrada de teclado

El proyector proporciona varios métodos alternativos para navegar por la pantalla de proyección e introducir texto.

Uso del control AirMote

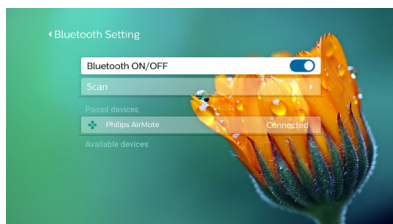
Antes de poder usar esta función, asegúrese de que el mando a distancia esté emparejado con el proyector para poder disfrutar del control AirMote (véase **Paso 2: activación del puntero en pantalla**, página 12).

Uso de un teclado/ratón cableado

- Solo tiene que conectar el conector USB-A de su ratón o teclado cableado al puerto **USB** del proyector.
- Utilice las teclas del teclado para navegar por la pantalla, seleccionar e introducir texto, al igual que lo haría con el teclado de un ordenador.
- Utilice los botones del ratón para navegar y seleccionar.

Uso de un teclado/ratón/controlador para juegos Bluetooth

- 1 Empareje su teclado, ratón o controlador para juegos Bluetooth con el proyector del siguiente modo:
 - En la pantalla de inicio, pulse ▲ una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Utilice el **disco de navegación** del mando a distancia para seleccionar *Bluetooth* y acceder a la configuración de Bluetooth. Active el Bluetooth seleccionando *Bluetooth ON/OFF* (activación/desactivación de Bluetooth) si no está activado.




En la interfaz de ajustes de *Bluetooth* del proyector, seleccione el nombre de su teclado, ratón o controlador para juegos Bluetooth en la lista de dispositivos Bluetooth.

- 2 Una vez emparejado, puede usar el teclado, ratón o controlador para juegos Bluetooth con el proyector.

5 Conexión a dispositivos de reproducción

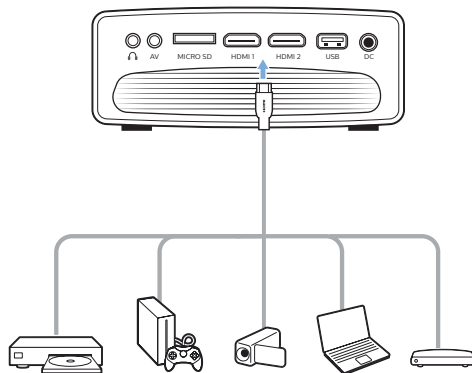
Aviso


 Asegúrese de que todos los dispositivos estén desconectados de la toma antes de realizar o cambiar alguna conexión.

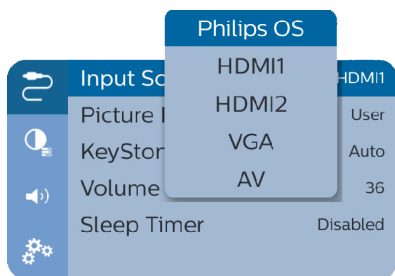
Conexión a dispositivos a través del puerto HDMI

Conecte un dispositivo de reproducción (por ejemplo, un reproductor de Blu-ray, una consola de juegos, una videocámara, una cámara digital o un PC) al proyector mediante la conexión HDMI. Con esta conexión, las imágenes se verán en la pantalla de proyección y el audio se reproducirá en el proyector.

- 1 Conecte el puerto **HDMI 1** o **HDMI 2** del proyector a la salida HDMI del dispositivo de reproducción mediante un cable HDMI.



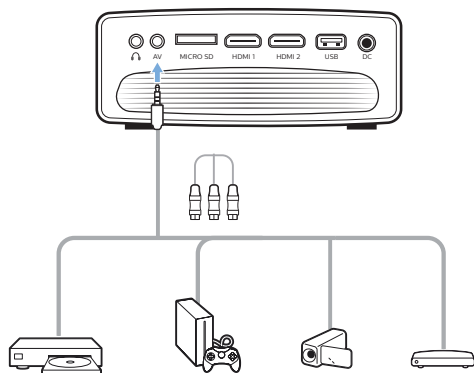
- 2 Pulse  para visualizar la lista de fuentes de entrada y, a continuación, seleccione *HDMI 1* o *HDMI 2*.




Conexión a dispositivos a través del puerto AV

Conecte un dispositivo de reproducción (por ejemplo, un reproductor de DVD, una consola de juegos, una videocámara o una cámara digital) al proyector mediante la conexión AV. Con esta conexión, las imágenes se verán en la pantalla de proyección y el audio se reproducirá en el proyector.

- 1 Conecte el puerto **AV** (3,5 mm) del proyector a los conectores de salida de audio analógico (rojo y blanco) y/o al puerto de salida de video compuesto de un dispositivo de reproducción mediante un cable RCA dotado de una clavija de 3,5 mm.



- 2 Pulse  para visualizar la lista de fuentes de entrada y, seguidamente, seleccione AV.

Conexión a un ordenador a través del puerto VGA

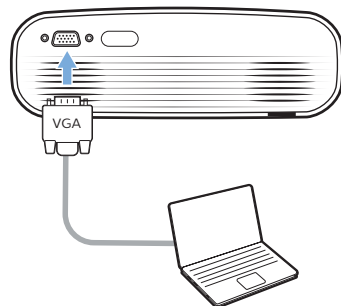
Conecte un ordenador (de escritorio o portátil) al proyector. Con esta conexión, las imágenes se ven en la pantalla de proyección.

Aviso




Muchos ordenadores portátiles no activan automáticamente la salida de vídeo externo al conectar una segunda pantalla, como un proyector. Consulte el manual del usuario de su ordenador portátil para saber cómo activar la salida de vídeo externo.

- 1 Conecte el puerto **VGA** del proyector a la salida VGA de un ordenador mediante un cable VGA.



- 2 En el ordenador, ajuste la resolución de la pantalla del ordenador, de manera de establecer el parámetro adecuado, y cambie la señal VGA a un monitor externo. Se admiten las siguientes resoluciones:

	Resolución	Velocidad de actualización de la imagen
VGA	640 × 480	60 Hz
SVGA	800 × 600	60 Hz
XGA	1024 × 768	60 Hz
WXGA	1280 × 768	60 Hz
HD	1280 × 720	60 Hz
FULL HD	1920 × 1080	60 Hz

- 3 Pulse  para visualizar la lista de fuentes de entrada y, seguidamente, seleccione VGA.

Conexión a altavoces externos o auriculares

Permite conectar altavoces externos o auriculares al proyector. Con esta conexión, el audio del proyector se reproduce a través de altavoces externos o auriculares.

¡PELIGRO!

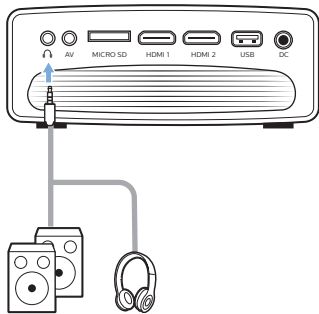


¡Peligro de daños auditivos!

Baje el volumen del proyector antes de conectar los auriculares.

No utilice el proyector con un volumen alto durante mucho tiempo, especialmente cuando utilice auriculares. Podría provocarle lesiones auditivas.

- 1 Conecte el conector del proyector a la entrada de audio analógico (conector de 3,5 mm o conectores rojo y blanco) de unos altavoces externos mediante un cable de audio de 3,5 mm. Alternativamente, puede conectar el conector del proyector a unos auriculares.
 - Los altavoces del proyector se desconectan automáticamente cuando se conectan unos altavoces externos o unos auriculares.

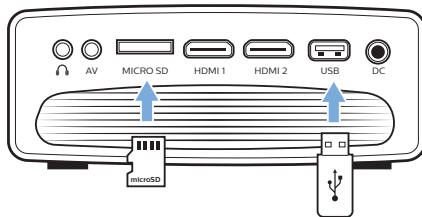


- 2 Al conectar unos auriculares, utilice el control de volumen del mando a distancia para ajustar el volumen a un nivel agradable.

6 Exploración de los dispositivos de almacenamiento





A través del proyector, puede acceder a los archivos de imagen, audio y vídeo guardados en la memoria local y en los dispositivos de red, y reproducirlos.

- 1 Conecte un dispositivo de almacenamiento USB al puerto **USB** del proyector.
 - Alternativamente, puede insertar una tarjeta microSD en la ranura **MICRO SD** del proyector.





- 2 Selecciona el icono de administrador de archivos en la pantalla de inicio para acceder a los archivos almacenados.
- 3 Seleccione el dispositivo de almacenamiento local o el dispositivo en red.
 - Si selecciona el dispositivo de almacenamiento local, se le pedirá que seleccione el almacenamiento interno o el almacenamiento conectado (por ejemplo, una unidad flash USB, una unidad de disco duro, una videocámara o una cámara digital).
 - Si selecciona el dispositivo en red, asegúrese de que la red wifi esté conectada y que se pueda acceder a un dispositivo de red compartido.
- 4 Aparecerá el navegador de archivos. Utilice el **disco de navegación** y el botón **OK** del mando a distancia para seleccionar y abrir los archivos.

Reproducción de vídeo desde dispositivos de almacenamiento



- 1 Con el navegador de archivos visualizado en pantalla, navegue para acceder a las carpetas del dispositivo de almacenamiento que desee.
- 2 Para acceder a los archivos de vídeo, asegúrese de que el icono de vídeo en el lado izquierdo del explorador de archivos esté seleccionado. Seleccione un archivo de vídeo y pulse **OK** para comenzar la reproducción del vídeo.
- 3 Durante la reproducción, aparece la barra de control de la reproducción en la parte inferior de la pantalla. Puede pulsar  en el mando para ocultar o mostrar la barra de control.
 - Utilice  en el mando para seleccionar un icono de control de la reproducción y, seguidamente, pulse **OK** para confirmar. La barra de control de la reproducción ofrece varias opciones, entre ellas:
 - Pausar/reanudar la reproducción
 - Seleccionar el archivo de reproducción anterior o siguiente
 - Avanzar rápidamente/retroceder
 - Saltar a una parte específica de un vídeo introduciendo la hora de la escena. Nota: Para introducir la hora, use / en el mando a distancia.
 - Repetir una parte de un vídeo
 - Seleccionar efectos visuales sonoros

Reproducción de música desde dispositivos de almacenamiento

- 1 Con el navegador de archivos visualizado en pantalla, navegue para acceder a las carpetas del dispositivo de almacenamiento que desee.
- 2 Para acceder a los archivos de música, asegúrese de que el icono de música en el lado izquierdo del explorador de archivos esté seleccionado. Seleccione un archivo de música y pulse **OK** para comenzar la reproducción de la música.

- 3 Durante la reproducción, aparece la barra de control de la reproducción en la parte inferior de la pantalla. Puede pulsar  en el mando para ocultar o mostrar la barra de control.
 - Utilice  en el mando para seleccionar un icono de control de la reproducción y, seguidamente, pulse **OK** para confirmar. La barra de control de la reproducción ofrece varias opciones, entre ellas:
 - Pausar/reanudar la reproducción
 - Seleccionar el archivo de reproducción anterior o siguiente
 - Repetir y reproducir aleatoriamente
 - Seleccionar efectos de sonido

Visualización de imágenes contenidas en dispositivos de almacenamiento

- 1 Con el navegador de archivos visualizado en pantalla, navegue para acceder a las carpetas del dispositivo de almacenamiento que desee.
- 2 Para acceder a los archivos de imagen, asegúrese de que el icono de imagen en el lado izquierdo del explorador de archivos esté seleccionado. Seleccione un archivo de imagen y pulse **OK** para visualizar la imagen.
- 3 Durante la visualización de una imagen, aparece la barra de control de la reproducción en la parte inferior de la pantalla. Puede pulsar  en el mando para ocultar o mostrar la barra de control.
 - Utilice  en el mando para seleccionar un icono de control de la reproducción y, seguidamente, pulse **OK** para confirmar. La barra de control de la reproducción ofrece varias opciones, entre ellas:
 - Seleccionar el archivo de imagen anterior o siguiente
 - Acercar o alejar una imagen.
 - Rotar las imágenes en sentido horario o antihorario
 - Seleccionar efectos visuales

7 Proyección inalámbrica

El proyector le permite clonar de forma inalámbrica, en la pantalla de proyección, los siguientes dispositivos.

- Dispositivos iOS
- Mac
- Dispositivos Android
- Ordenadores con Windows

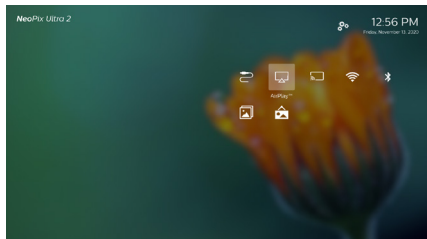
Clonación de la pantalla de los dispositivos iOS y Mac

Puede compartir los contenidos visualizados en la pantalla de su dispositivo iOS o Mac en la pantalla de proyección.

Qué se necesita

- Active la misma red wifi en el proyector y en su iPhone/Mac.
- 1 Asegúrese de que AirPlay esté activado en el proyector.

En la pantalla de inicio, pulse ▲ una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Utilice el **disco de navegación** del mando a distancia para acceder a AirPlay™ y comprobar que esté activado. Una vez activado, no es necesario volver a activarlo más tarde.



- 2 En su iPhone, acceda al «Centro de control» deslizando la pantalla hacia arriba y seleccionando la opción «Clonación de pantalla». A continuación, seleccione el nombre del proyector en «Clonación de pantalla» para conectar su iPhone al proyector.

Alternativamente, en su Mac, acceda a la opción de clonación de pantalla situada en la parte superior de la pantalla del ordenador y, seguidamente, seleccione el nombre del proyector para conectar su Mac al proyector.

- 3 Una vez conectado correctamente, el contenido de su iPhone/Mac se emite en la superficie de proyección.

Transmisión de vídeos en el caso de los dispositivos iOS

Puede transmitir vídeos desde su dispositivo iOS y proyectarlos en toda la pantalla de proyección.

Qué se necesita

- Active la misma red wifi en el proyector y en el iPhone/Mac.
- 1 Asegúrese de que AirPlay esté activado en el proyector.

En la pantalla de inicio, pulse ▲ una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Utilice el **disco de navegación** del mando a distancia para acceder a AirPlay™ y comprobar que esté activado. Una vez activado, no es necesario volver a activarlo más tarde.

- 2 Reproduzca vídeos en línea en su iPhone y pulse el icono de TV en la imagen del vídeo para acceder al modo Apple TV. A partir de ese momento, el vídeo se transmite y se reproduce en toda la pantalla de proyección.

Aviso



Para obtener un mejor rendimiento de transmisión, utilice la banda de 5 Ghz de la red wifi.

No es posible transmitir contenidos protegidos contra copia (con tecnología DRM).

Aviso sobre las marcas comerciales

Apple, AirPlay y el logotipo de AirPlay son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Apple, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.

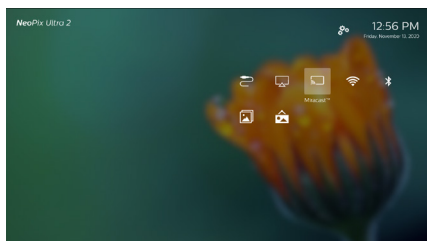
Google, Android y el logotipo de Android son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Google, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.

Clonación de la pantalla de los dispositivos Android y los ordenadores con Windows

Puede compartir los contenidos visualizados en la pantalla de su dispositivo Android u ordenador con Windows en la pantalla de proyección.

Qué se necesita

- Un dispositivo Android compatible con Miracast (o clonación de pantalla). El nombre de la función también puede aparecer como Screencast, Screen Sharing (Pantalla compartida), Wi-Fi Direct, Wireless Display (Pantalla inalámbrica), etc. No todos los dispositivos Android tienen esta función. Para más detalles, consulte el manual del usuario de su dispositivo.
 - Active la misma red wifi en el proyector y en su dispositivo Android (u ordenador Windows).
- 1 Active la función Miracast en el proyector. En la pantalla de inicio, pulse ▲ una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Utilice el **disco de navegación** del mando a distancia para seleccionar y activar la red punto a punto **Miracast™**.



- Aparece una ventana de mensajes indicando que se debe activar la función de visualización inalámbrica (clonación de pantalla) en su dispositivo Android (por ejemplo, un teléfono móvil o una tableta).
- 2 En su dispositivo Android (u ordenador Windows), acceda a la función de clonación de pantalla. A continuación, seleccione el nombre del proyector en la lista de dispositivos de clonación de pantalla para conectar su dispositivo Android al proyector.

- 3 Una vez establecida satisfactoriamente la conexión, el contenido de su dispositivo Android (o PC con Windows) se emite en la superficie de proyección.
- Es posible que la imagen tarde varios minutos en aparecer después de iniciar la transmisión.

Aviso



Para obtener un mejor rendimiento de transmisión, utilice la banda de 5 Ghz de la red wifi.

No es posible transmitir contenidos protegidos contra copia (con tecnología DRM).

Los teléfonos Google Pixel no son compatibles con este sistema de clonación de pantalla.

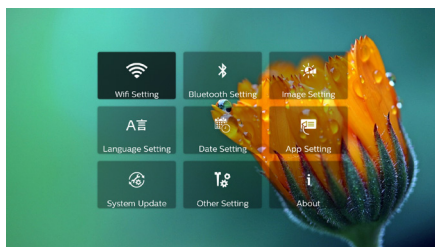
8 Modificación de los ajustes

Esta sección le ayudará a cambiar los siguientes dos ajustes del sistema.

- Sistema operativo
- Sistema del proyector

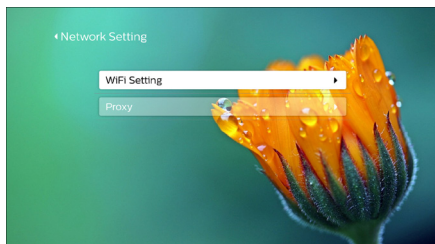
Configuración del sistema operativo

- 1 En la pantalla de inicio, pulse ▲ una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Entonces seleccione el icono ⚙️ en la parte superior derecha de la pantalla de inicio y pulse **OK** para acceder a las distintas opciones de configuración.
- 2 Utilice el **disco de navegación** y pulse **OK** para seleccionar y cambiar los ajustes.



Configuración de la red wifi

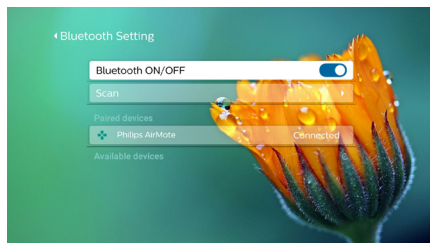
Seleccione *WiFi Setting* (Configuración de Wi-Fi) para acceder a los ajustes siguientes.



- *WiFi Setting* (Configuración de Wi-Fi): permite activar o desactivar la red wifi en el proyector. También permite conectar el proyector a la red wifi. Además, posibilita el uso del teclado virtual emergente para introducir letras y números.
- *Proxy*: permite establecer el host y el puerto del proxy para acceder a internet. Además, posibilita el uso del teclado virtual emergente para introducir letras y números.

Ajustes Bluetooth

Seleccione *Bluetooth Setting* (Configuración de Bluetooth) para emparejar el proyector con el mando a distancia del proyector o con un teclado, ratón o controlador para juegos Bluetooth.

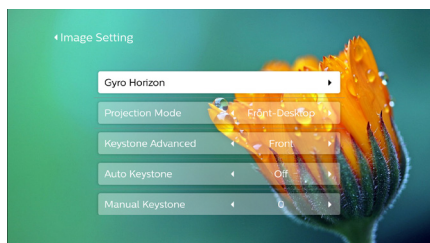


Aviso

No es posible usar el proyector para transmitir música mediante Bluetooth.

Ajustes de imagen

Seleccione *Projection Image Setting* (Configuración de la imagen de proyección) para acceder a los ajustes siguientes.



- *Gyro Horizon* (Horizonte giroscópico): permite calibrar automáticamente la proyección horizontal, de manera que sea óptima. Realice una calibración antes de activar la corrección trapezoidal automática (*Auto Keystone* (Corrección trapezoidal automática)) de la proyección. Coloque el proyector sobre una superficie nivelada antes de la calibración.
- *Projection Mode* (Modo de proyección): permite ajustar la proyección a la posición correcta en función de las distintas colocaciones del proyector.
- *Keystone Advanced* (Corrección trapezoidal avanzada): permite activar o desactivar la corrección de las 4 esquinas de la imagen. Seleccione *Side* (Lado) para habilitar la corrección de las 4 esquinas de la imagen.

- **Auto Keystone** (Corrección trapezoidal automática): permite activar o desactivar la corrección automática de la proyección. Realice una calibración (*Gyro Horizon* (Horizonte giroscópico)) antes de activar la corrección trapezoidal automática de la proyección.
- **Manual Keystone** (Corrección trapezoidal manual): permite corregir manualmente la forma de la imagen. Alternativamente, es posible acceder a la corrección de las 4 esquinas de la imagen si la función está activada seleccionando **Keystone Advanced** - **Side** (Corrección trapezoidal avanzada - Lado).
- **Digital Zoom** (Zoom digital): permite cambiar la escala de la imagen proyectada en un intervalo que oscila del 60 % al 100 %.

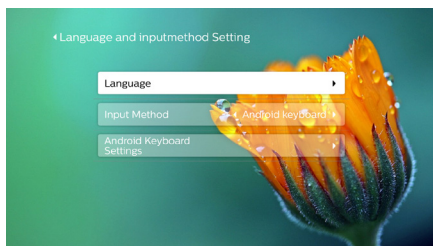
Aviso



Si **Side** (Lado) está seleccionado en **Keystone Advanced** (Corrección trapezoidal avanzada), la opción **Auto Keystone** (Corrección trapezoidal automática) no es visible y se activa la opción **Manual Keystone** (Corrección trapezoidal manual) para la corrección de las 4 esquinas de la imagen.

Selección del idioma y configuración del teclado

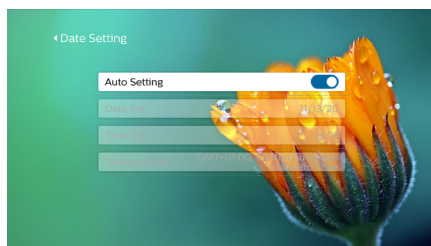
Seleccione **Language and input method Setting** (Selección del idioma y configuración del método de entrada) para acceder a los ajustes siguientes.



- **Language** (Idioma): permite seleccionar un idioma para los menús en pantalla.
- **Input Method** (Método de entrada): permite seleccionar un método de entrada mediante teclado.
- **Android Keyboard Settings** (Configuración del teclado Android): permite acceder a varios ajustes para los teclados Android (por ejemplo, corrección inteligente de palabras y sugerencias).

Ajuste de la fecha y la hora

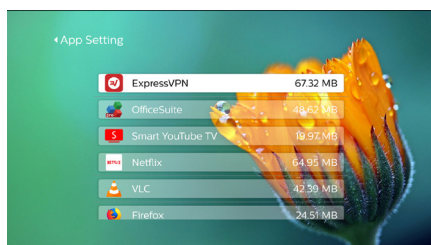
Seleccione **Date Setting** (Ajuste de la fecha) para acceder a los ajustes siguientes.



- Actualización automática o manual de la fecha, la hora y la zona horaria.

Gestión de aplicaciones

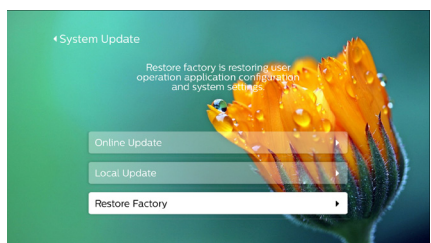
Seleccione **Application Setting** (Configuración de aplicaciones) para acceder a los ajustes siguientes.



- Consultar la versión, el tamaño y el tamaño de la caché de una aplicación.
- Borrar la caché o desinstalar una aplicación.

Restauración de los ajustes predeterminados

- 1 Seleccione **System Update - Restore Factory** (Actualización del sistema - Restablecer los parámetros de fábrica).



- 2 Siga las instrucciones en pantalla para iniciar o anular el restablecimiento.

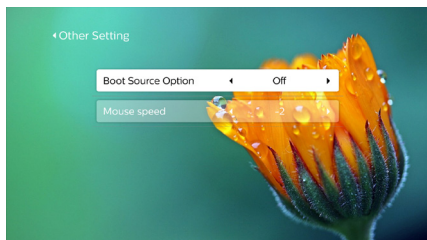
Aviso



Después de restaurar los ajustes de fábrica, se borrarán todos los archivos y las aplicaciones que haya instalado. Haga una copia de seguridad de sus archivos si tiene que restablecer el proyector.

Otros ajustes del sistema

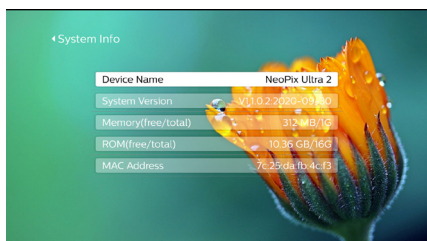
Seleccione *Other Setting* (Otros ajustes) para acceder a los ajustes siguientes.



- *Boot Source Option* (Opción de origen de arranque): seleccionar o anular la selección de una fuente de entrada para iniciar el proyector.
- *Mouse speed* (Velocidad del ratón): cambiar la velocidad a la que se mueve el puntero en pantalla.

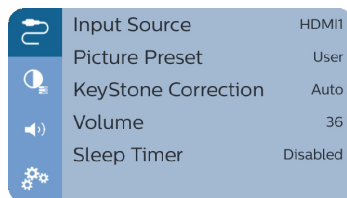
Revisión de la información del sistema

Acceda a *System Info* (Información del sistema) para revisar la siguiente información del sistema: nombre del producto; versión del sistema; memoria interna libre y total; memoria de solo lectura (ROM) libre y total, y la dirección MAC.



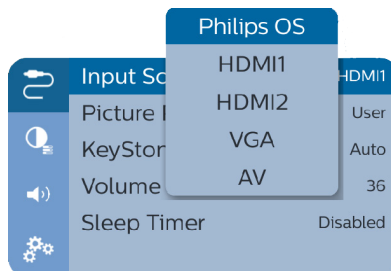
Ajustes del sistema del proyector

- 1 Pulse o en el mando a distancia para acceder a las opciones de configuración del sistema del proyector.
- 2 Utilice el **disco de navegación** y pulse **OK** para seleccionar y cambiar los ajustes.



Selección de la fuente de entrada

Seleccione *Input Source* (Fuente de entrada) para acceder a los ajustes siguientes.



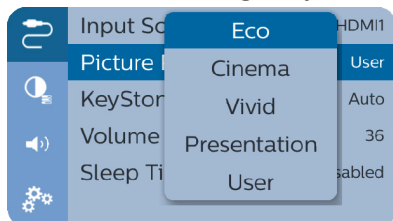
- Selección y activación de la fuente de entrada (HDMI1, HDMI2, VGA o AV) correspondiente al dispositivo externo conectado al proyector.
- Selección de *Philips OS* (Sistema operativo Philips) cuando un dispositivo de almacenamiento USB está conectado o cuando no hay otro dispositivo externo conectado.

Opciones de imagen

Entre las opciones de configuración de imagen a las que puede acceder, se encuentran:

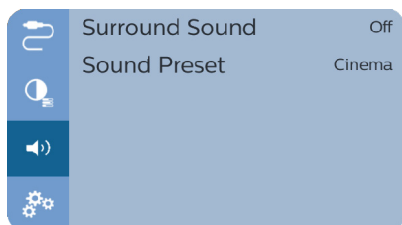
- *Picture Adjustments* (Parámetros de la imagen): permite establecer los valores correspondientes al brillo, el contraste, la saturación y la nitidez.
- *White Balance* (Balance de blancos): permite seleccionar una opción de balance de blancos para reproducir mejor los colores en función de las diversas condiciones de luz. Alternativamente, permite configurar un balance de color personalizado entre rojo, verde y azul.

- *Picture Preset* (Imagen preestablecida): permite seleccionar un ajuste predefinido de la luminosidad del color para la visualización de las imágenes y los vídeos.



Opciones de sonido

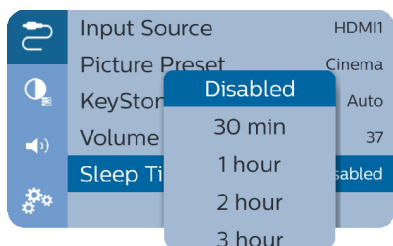
Es posible acceder a los siguientes ajustes del sonido.



- *Surround Sound* (sonido envolvente): permite activar o desactivar el efecto de sonido envolvente.
- *Sound Preset* (Audio preestablecido): permite seleccionar un efecto de sonido.

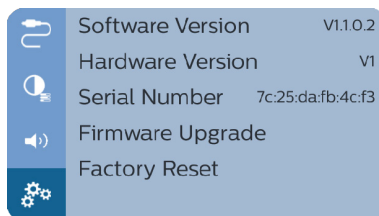
Apagado programado

Seleccione *Sleep Timer* (Temporizador de dormir) para establecer una opción de tiempo, de manera que el proyector se apague automáticamente transcurrido un lapso determinado.



Otras opciones

También es posible acceder a las siguientes opciones.



- Verificación de la versión del software, la versión del hardware y el número de serie de este producto.
- Restablecimiento de los ajustes predeterminados.
- Actualización del software mediante un dispositivo USB (**véase Actualización del software a través del puerto USB, página 25**).

9 Mantenimiento

Limpieza

¡PELIGRO!



¡Instrucciones de limpieza!

Utilice un paño suave sin hilachos ni pelusas. Nunca utilice limpiadores líquidos ni muy inflamables (espráis, abrasivos, abrillantadores, alcohol, etc.). No permita que entre humedad en el interior del proyector. No rocíe el proyector con líquidos limpiadores.

Limpie cuidadosamente las superficies con un paño. Tenga cuidado de no rayar las superficies.

Limpieza de la lente

Utilice una brocha suave o toallitas limpias para limpiar la lente del proyector.

¡PELIGRO!




¡No utilice agentes limpiadores líquidos!

No utilice ningún agente limpiador líquido para limpiar la lente a fin de evitar dañar su película protectora.

Actualización del software

Puede encontrar el software más reciente del proyector en www.philips.com/support, de manera de contar con las mejores funciones y una asistencia superior en lo que concierne a su proyector.

Compruebe la versión actual del software antes de actualizarlo:


- En la pantalla de inicio, pulse ▲ una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Entonces seleccione el icono  en la parte superior derecha de la pantalla de inicio y pulse **OK**. Seguidamente, seleccione *About - System Version* (Acerca de - Versión del sistema).

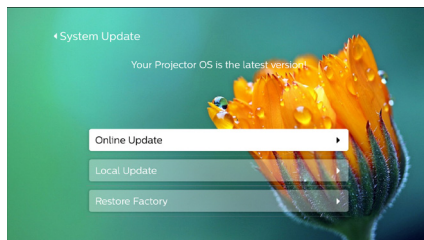
¡ATENCIÓN!



No apague el proyector ni extraiga el dispositivo flash USB durante la actualización.


Actualización del software a través de internet

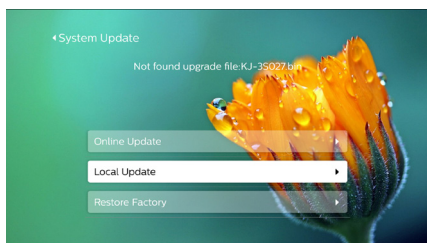
- 1 Conecte el proyector a internet.
- 2 En la pantalla de inicio, pulse ▲ una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Entonces seleccione el icono  en la parte superior derecha de la pantalla de inicio y pulse **OK**. Seguidamente, seleccione *System Update - Online Update* (Actualización del sistema - Actualización en línea).



- Si se detecta una actualización disponible, se le pedirá que la inicie o que la anule.
- 3 Siga las instrucciones en la pantalla para realizar la actualización.

Actualización del software a través del puerto USB

- 1 Compruebe la última versión del software en www.philips.com/support. Busque su producto (modelo NPX642/INT) y localice «Programas y controladores».
- 2 Descargue el software en el dispositivo flash USB. Descomprima el archivo de programa descargado y guárdelo en el directorio raíz del dispositivo flash USB.
 - Una vez descomprimido, asegúrese de que esté incluido el archivo «KJ-3S027.bin».
- 3 Conecte el dispositivo flash USB al proyector.
- 4 En la pantalla de inicio, pulse ▲ una o varias veces para visualizar las opciones de acceso directo. Entonces seleccione el icono  en la parte superior derecha de la pantalla de inicio y pulse **OK**. Seguidamente, seleccione *System Update - Local Update* (Actualización del sistema - Actualización local).



- 5 Siga las instrucciones en la pantalla para realizar la actualización.

Solución de problemas

Reinicio

Si se presenta un problema que no se puede corregir con las instrucciones de este manual de usuario, realice el siguiente procedimiento.

- 1 Apague el proyector pulsando **⏻** dos veces.
- 2 Espere al menos diez segundos.
- 3 Encienda el proyector pulsando **⏻** una vez.
- 4 Si el problema persiste, póngase en contacto con nuestro centro de servicio técnico o con su distribuidor.

Problemas	Soluciones
No se puede encender el proyector.	<ul style="list-style-type: none"> Desconecte y reconecte el cable de alimentación, y vuelva a intentar encender el proyector.
No se puede apagar el proyector.	<ul style="list-style-type: none"> Mantenga pulsado ⏻ más de diez segundos. Si no se soluciona el problema, desconecte el cable de alimentación.
No se visualiza la imagen procedente del dispositivo HDMI externo.	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe que esté seleccionada la entrada HDMI correcta (HDMI 1 o HDMI 2). Desconecte el cable HDMI o apague el dispositivo HDMI. Espere tres segundos. Vuelva a conectar el cable HDMI o vuelva a encender el dispositivo HDMI.
No se reproduce el sonido del dispositivo externo conectado.	<ul style="list-style-type: none"> Revise los cables del dispositivo externo. Compruebe que el sonido esté activado en el dispositivo externo. Es posible que solo funcione con los cables originales del fabricante del dispositivo.
No se reproduce el sonido del dispositivo de salida HDMI externo.	<ul style="list-style-type: none"> En el dispositivo de salida HDMI externo, establezca Multichannel (Raw data) & Stereo (PCM) (multicanal [datos sin procesar] y estéreo [PCM]) como ajuste de audio.
No se reproduce el sonido cuando se conecta el ordenador a través del cable HDMI.	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe que el sonido esté activado en el ordenador.
Solo aparece el menú de inicio y no la imagen del dispositivo externo.	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe que los cables estén conectados a los puertos correctos. Compruebe que esté encendido el dispositivo externo. Compruebe que la salida de vídeo del dispositivo externo esté activada.
Solo aparece el menú de inicio y no la imagen del ordenador conectado.	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe que la salida VGA del ordenador esté activada. Compruebe que la resolución del ordenador esté establecida en 1920 × 1080 (para la conexión VGA) o en 1080p (para la conexión HDMI).

Problemas	Soluciones
El proyector se apaga solo.	<ul style="list-style-type: none"> • Cuando el proyector funciona durante mucho tiempo, la superficie se calienta. • Compruebe que el cable de alimentación esté conectado correctamente.
El proyector no puede leer el dispositivo de almacenamiento USB.	<ul style="list-style-type: none"> • El proyector no es compatible con el sistema de archivos exFAT. • Antes de utilizar el dispositivo de almacenamiento USB, formateéelo con el formato FAT32 o NTFS.
El proyector no reacciona a los comandos del mando a distancia.	<ul style="list-style-type: none"> • Revise las pilas del mando a distancia.
Medidas que tomar si no funciona la clonación de pantalla tras la actualización del firmware de un dispositivo Android o iOS.	<ul style="list-style-type: none"> • Recomendamos comprobar regularmente si hay nuevo firmware para el proyector (véase Actualización del software, página 25).
La clonación de pantalla no funciona con el dispositivo Android disponible.	<ul style="list-style-type: none"> • Para poder permitir la clonación de pantalla, su dispositivo debe ser compatible con Miracast. No todos los dispositivos Android son compatibles con esta función. El nombre de la función también puede aparecer como Screencast, Screen Sharing (Pantalla compartida), WiFi Direct, Wireless Display (Pantalla inalámbrica), etc. • Consulte el manual del usuario de su dispositivo Android para comprobar si esta función es compatible y cómo puede activarse.
Durante la reproducción de vídeos, el sonido se distorsiona a veces o no se sincroniza con la imagen.	<ul style="list-style-type: none"> • El ancho de banda de la red wifi es insuficiente para enviar perfectamente el vídeo desde el teléfono inteligente al proyector. Esto puede ocurrir si hay una o más redes wifi próximas funcionando en la misma gama de frecuencias. Ciertos dispositivos IoT (por ejemplo, los dispositivos con ZigBee) también funcionan en la misma gama de frecuencias. • Su teléfono inteligente no es lo suficientemente rápido para comprimir los datos de pantalla y enviarlos simultáneamente a través de la red wifi. • Su teléfono inteligente puede tener conexiones en paralelo a su red doméstica y al proyector. Esto reducirá el ancho de banda disponible. Desconectar de forma temporal la conexión a su red doméstica podría resultar útil.
La superficie del proyector está caliente.	<ul style="list-style-type: none"> • Es normal que el proyector genere un calor moderado durante su funcionamiento.
¿Qué hacer si el proyector no funciona al conectarse a un ordenador portátil?	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe que el cable HDMI esté conectado correctamente. • Asegúrese de haber activado la visualización mediante proyector en el ordenador portátil.

10 Anexos

Datos técnicos

Tecnológicos/ópticos

Tecnología de visualización	LCD
Fuente luminosa	LED
Resolución	1920 × 1080 píxeles
Vida útil de la fuente led	Más de 30 000 horas
Relación de contraste	3000:1
Relación de aspecto	16:9
Índice de alcance	1,4:1
Tamaño de la proyección (diagonal)... 20" a 65"	
Distancia de proyección	80 cm-200 cm/24"-60"
Corrección trapezoidal	automática o manual
Modos de proyección	frontal, posterior, frontal, techo
Enfoque	manual
Zoom digital	sí (60-100 %)
Corrección de las 4 esquinas	sí (45º)
Origen de arranque	HDMI o aplicaciones
Reproductor multimedia integrado	sí
Memoria interna	16 GB

Sonido

Altavoces integrados.....	2 × 5 W
---------------------------	---------

Conexión

wifi	802.11a/b/g/n/ac, 2,4 + 5 GHz,
.....	Airplay, Miracast
Bluetooth.....	conexión para AirMote, teclado, ratón o controlador para juegos
Conectividad	2 × HDMI, VGA, entrada AV (3,5 mm),
.....	Ranura para tarjetas microSD, USB (2.0),
.....	salida para auriculares (3,5 mm)

Fuente de alimentación

Consumo de energía en funcionamiento: 100 W	
..... en suspensión: 0,3 W	
Alimentación eléctrica... adaptador de corriente	
..... Entrada: 100-240 V a 50-60 Hz; 1,4 A (máx.)	
..... Salida: 24,0 V CC, 3,0 A, 72,0 W	

Dispositivos compatibles

Android	Se requiere compatibilidad con Miracast
iOS	7/8/9/10/11

Aplicaciones

Aplicaciones precargadas.....	Sistema operativo inteligente Philips
	Netflix, YouTube, Firefox, Express VPN, VLC... (aplicaciones continuamente en aumento, por lo que pueden diferir en el momento del envío)

Datos del producto

Dimensiones	220 × 170 × 90 mm
Peso	1,2 kg
Temperatura de funcionamiento.....	5 °C-35 °C
Temperatura de almacenamiento.....	< 60 °C

Contenido del embalaje

Proyector NeoPix Ultra 2, mando a distancia con 2 pilas AAA, adaptador CA, cableado de conexión (EU, UK, US), tapa para el objetivo, guía de inicio rápido	
--	--

Declaración CE

- Este producto solo debe conectarse a un puerto USB 2.0 o superior.
- El adaptador debe instalarse cerca del equipo y ser fácilmente accesible.
- La temperatura de funcionamiento del equipo sometido a prueba (ESP) no puede exceder los 35 °C ni ser inferior a 5 °C.
- El enchufe se considera un dispositivo desconectado del adaptador.
- La banda U-NII de 5150-5250 MHz es solo para uso en interiores.
- El dispositivo cumple con las especificaciones en materia de RF si se utiliza a 20 cm del cuerpo.

Screeno Innovation SA declara por la presente que este producto cumple con los requisitos esenciales y otras disposiciones pertinentes de la Directiva 2014/53/UE.



La Declaración de Conformidad puede consultarse en la página web www.philips.com.

Bandas de frecuencias	Potencia de salida máxima
BT EDR (p.i.r.e.)	9,09 dBm
BT BLE (p.i.r.e.)	4,85 dBm
Wifi, banda 2,4 GHz (p.i.r.e.)	17,88 dBm
Wifi, banda 5 GHz (p.i.r.e.)	17,89 dBm

Declaración FCC

15.19. Requisitos de etiquetado.

Este aparato cumple con el artículo 15 de la normativa de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes:
(1) este aparato no puede causar interferencias perjudiciales y (2) este aparato debe aceptar las interferencias recibidas, incluidas las interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado.

15.21. Información al usuario.

Cualquier cambio o modificación que no haya sido aprobado expresamente por la parte responsable del cumplimiento podría anular la autorización del usuario para utilizar el equipo.

15.105. Información al usuario.

Este equipo ha sido probado y se ha verificado que cumple con los límites de los dispositivos digitales de clase B, de conformidad con lo dispuesto en el artículo 15 de las normas de la FCC. Estos límites se han establecido para proporcionar una protección razonable frente a las interferencias negativas en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede radiar energía en forma de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza conforme a las instrucciones, puede causar interferencias negativas en las comunicaciones de radio. No obstante, no se garantiza que no vayan a producirse interferencias en una instalación específica. Si el equipo ocasiona interferencias negativas para la recepción de radio o televisión, que puedan confirmarse apagando y encendiendo el equipo, se aconseja al usuario que intente corregir las interferencias mediante una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar o recolocar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Consultar con el distribuidor o un técnico especializado en radio y TV.

Durante el funcionamiento, la distancia de separación entre el usuario y la antena debe ser de al menos 20 cm. Esta distancia de separación garantiza que haya una distancia suficiente desde una antena exterior montada correctamente para satisfacer los requisitos de exposición a la radiofrecuencia.

FCC ID: 2ASRT-NPX642

Otras indicaciones

Es una preocupación esencial de Screeneo Innovation SA la conservación del medioambiente como parte de un plan de desarrollo sostenible. Es el deseo de Screeneo Innovation SA operar los sistemas respetando el medioambiente, por lo que ha decidido integrar el rendimiento ambiental en el ciclo de vida de estos productos, desde la fabricación hasta la puesta en servicio y la eliminación.



Embalaje: La presencia del logotipo (punto verde) significa que se ha pagado una contribución a una organización nacional autorizada para mejorar la infraestructura de recuperación de embalajes y de reciclaje. Le rogamos que respete las normas de clasificación de residuos establecidas localmente para este tipo de residuo.

Pilas: Si tu producto utiliza pilas, estas se deben eliminar en los puntos de recogida apropiados.



Producto: El símbolo de una papelera tachada que aparece en el producto significa que este pertenece a la familia de equipos eléctricos y electrónicos. A este respecto, las normativas europeas disponen que se deseché de forma selectiva:

- En el punto de venta cuando al comprar un aparato similar.
- En los puntos de recogida disponibles localmente (centro de recogida, recogida selectiva, etc.).

De este modo, puede participar en la reutilización y renovación de los residuos de equipos eléctricos y electrónicos, lo que puede tener un efecto positivo en el medioambiente y en la salud humana.

El embalaje de papel y de cartón puede eliminarse como papel reciclable. El envoltorio de plástico puede reciclarse o depositarse en el contenedor de residuos no reciclables, en función de lo dispuesto en su país.

Marcas comerciales: Las referencias mencionadas en este manual son marcas comerciales de las empresas respectivas.

La ausencia de los símbolos de marcas comerciales registradas —® y ™— no justifica la asunción de que estas terminologías específicas no correspondan a marcas registradas. Otros nombres de los productos utilizados en este manual tienen un fin exclusivamente identificativo y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Screeneo Innovation SA declina cualquier derecho en dichas marcas.

Ni Screeneo Innovation SA ni sus entidades asociadas se harán responsables frente al comprador ni a terceros de este producto en lo que concierne a daños, pérdidas, costes o gastos que involucren al comprador o un tercero como resultado de accidentes, uso incorrecto o uso indebido de este producto o debido a modificaciones, reparaciones o alteraciones no autorizadas de este producto, así por no cumplir estrictamente con las instrucciones de funcionamiento y mantenimiento de Screeneo Innovation SA.

Screeneo Innovation SA no se responsabiliza de daños ni problemas originados como consecuencia del uso de opciones o consumibles que no estén identificados como productos originales de Screeneo Innovation SA/PHILIPS o como productos autorizados por Screeneo Innovation SA/PHILIPS.

Screeneo Innovation SA no se responsabiliza de daños producidos por interferencias electromagnéticas como consecuencia del uso de cables de conexión no identificados como productos de Screeneo Innovation SA/PHILIPS.

Todos los derechos reservados Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación ni transmitida de ninguna forma ni por ningún medio electrónico o mecánico; fotocopias; grabaciones ni de cualquier otro tipo sin la autorización previa por escrito de Screeneo Innovation SA. La información contenida en este manual está destinada únicamente para usarse con este producto. Screeneo Innovation SA no se responsabiliza de la aplicación de esta información a otros productos.

Este manual de usuario es un documento no vinculante.

Sin perjuicio de errores, errores de imprenta y cambios. Copyright © 2020 Screeneo Innovation SA.



PHILIPS and the PHILIPS' Shield Emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips N.V. used under license.

This product was brought to the market by Screeneo Innovation SA., further referred to in this document as Screeneo Innovation SA., and is the manufacturer of the product.

2020 © Screeneo Innovation SA.

All rights reserved.

Headquarters:

Screeneo Innovation SA.

Route de Lully 5C

1131 - Tolochenaz – Switzerland

www.philips.com/welcome

NeoPix Ultra 2

ES