

Manual de usuario



Registre su producto y reciba asistencia en www.philips.com/support

Índice

Introducción	3
Estimado cliente	3
Sobre este manual de usuario	3
Contenido de la caja	3
Centro de atención al cliente	3
1 Información general de seguridad .	4
Configuración del producto	4
Reparación	5
Alimentación eléctrica	5
2 Descripción general	5
Vista superior	5
Vista frontal	6
Vista posterior	6
Vista desde abajo	6
Mando a distancia	6
3 Configuración inicial	7
Instalación del proyector	7
Conexión a una fuente de alimentación	8
Preparación del mando a distancia	9
Encendido y configuración del proyector	9
Configuración del sistema del proyector	10
4 Utilizar la pantalla de inicio	12
Navegar por la pantalla de inicio	12
Abrir y configurar aplicaciones	14
5 Conectar a otros dispositivos	. 15
Conectar a un ratón, un teclado o un gamepa	
Conectar a un dispositivo de reproducción a través de HDMI™	15
Conectar a un dispositivo a través de HDMI™ ARC	
Conexión a un adaptador	16
Conectar a un dispositivo Bluetooth	16
Uso del proyector como altavoz Bluetooth	18
Conectar a altavoces o auriculares con cable.	19

6 Reproducción multimedia desde	
dispositivos de almacenamiento	
Conectar un dispositivo de almacenamient JSB	
Reproducir vídeos	
Reproducir audios	21
Ver imágenes	21
7 Proyección inalámbrica	21
Proyección inalámbrica con dispositivos Android/ordenadores con Windows	21
Proyección inalámbrica con dispositivos OS/ordenadores Mac	22
Fransmitir vídeos/imágenes desde dispositivos iOS	22
8 Cambiar los ajustes del proyector	23
Cambiar los ajustes utilizando el panel Ajustes rápidos	23
Cambiar los ajustes utilizando el pantalla	24
Cambiar los ajustes utilizando el menú de ajustes	25
9 Mantenimiento	28
_impieza	28
Actualización del software	
IO Identificación de averías	29
I1 Anexos	
Datos técnicos	
Declaración CE	
Declaración FCC	
Conformidad reglamentaria de Canadá	
Otras indicaciones	33

Introducción

Estimado cliente

Gracias por comprar este proyector.

¡Esperamos que disfrute de este producto y de las múltiples funciones que ofrece!

Sobre este manual de usuario

La guía de inicio rápido suministrada con este producto le permitirá empezar a utilizarlo rápida y fácilmente. Puede encontrar descripciones detalladas en las siguientes secciones de este manual de usuario.

Lea atentamente todo el manual de usuario. Siga todas las instrucciones de seguridad para garantizar el funcionamiento apropiado de este producto (consulte **Información general de seguridad, página 4**). El fabricante no asumirá ninguna responsabilidad si no se siguen estas instrucciones.

Símbolos utilizados

Aviso



Este símbolo señaliza las recomendaciones que le ayudarán a utilizar eficaz y fácilmente este producto.

¡PELIGRO!



¡Peligro de lesiones personales!

Este símbolo advierte del riesgo de lesiones personales. Una manipulación inadecuada puede dar lugar a lesiones corporales o daños materiales.

¡ATENCIÓN!

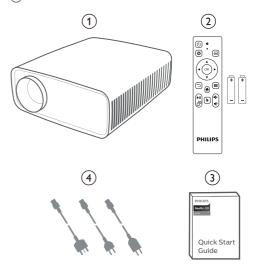


¡Daños en el producto o pérdida de datos!

Este símbolo advierte del riesgo de daños en el producto y de una posible pérdida de datos. Pueden producirse daños si no se maneja adecuadamente.

Contenido de la caja

- (1) Proyector NeoPix 320 (NPX320/INT)
- (2) Mando a distancia con 2 pilas AAA
- (3) Guía de inicio rápido con tarjeta de garantía
- (4) 3 cables de alimentación CA con enchufes



Centro de atención al cliente

Es posible acceder a la página de ayuda, a la tarjeta de garantía y a los manuales de usuario

Página web: www.philips.com/support

Contactos de asistencia:

Teléfono internacional: +41 215 391 665

¡Consulte el coste de las llamadas internacionales con su operador telefónico!

Dirección de correo electrónico:

philips.projector.eu@screeneo.com

Acceda a nuestros sitios web de preguntas frecuentes:

https://support.philipsprojection.com https://community.philipsprojection.com

Información general de seguridad

Tenga en cuenta la totalidad de advertencias y avisos de seguridad. No realice ningún cambio ni ajuste no recogido en este manual. Un funcionamiento incorrecto y una manipulación inadecuada podrían producir lesiones corporales, daños en el producto o pérdida de datos.

Configuración del producto

Este producto está previsto únicamente para su uso en interiores. Coloque el producto de forma segura sobre una superficie estable y plana. Para evitar posibles lesiones a personas o daños en el propio producto, coloque todos los cables de tal modo que nadie pueda tropezar con ellos.

No ponga en funcionamiento el producto en habitaciones húmedas. Nunca toque el cable o el enchufe conectado a la red con las manos mojadas.

Nunca ponga el producto en funcionamiento inmediatamente después de haberlo trasladado de un lugar frío a otro caliente. Cuando el producto se expone a tales cambios de temperatura, puede condensarse humedad en piezas internas importantes.

Durante el funcionamiento, no tape el producto y asegúrese de que la ventilación a su alrededor sea apropiada. No coloque el producto dentro de armarios, cajas u otros lugares cerrados cuando lo esté utilizando.

Proteja el producto de la luz directa del sol, el calor, las variaciones importantes de temperatura y la humedad. No coloque el producto cerca de radiadores o acondicionadores de aire. Tenga en cuenta la información sobre la temperatura indicada en las especificaciones técnicas (consulte **Datos técnicos**, página 31).

El funcionamiento prolongado del producto da lugar al calentamiento de su superficie. En caso de sobrecalentamiento, el producto cambia automáticamente al modo de espera.

No permita que se filtre ningún líquido en el interior del producto. Apague el aparato y desconéctelo de la red eléctrica si se introduce en él algún líquido o alguna sustancia extraña.

Acuda a un centro de reparación autorizado para su inspección.

Siempre manipule cuidadosamente el aparato. Evite tocar la lente. No coloque objetos pesados o punzantes sobre el producto ni sobre el cable de alimentación.

Si el aparato se calienta demasiado o empieza a emitir humo, apáguelo inmediatamente y desenchufe el cable de alimentación. Acuda a un centro de reparación autorizado para su revisión. Mantenga el producto alejado de cualquier llama viva (por ejemplo, la de una vela).

¡PELIGRO!



¡Riesgo de explosión debido al uso de un tipo de pilas incorrecto!

Existe riesgo de explosión si se utilizan pilas del tipo incorrecto.

No exponga las pilas (conjunto de baterías o baterías integradas) a temperaturas elevadas, como sería el caso de la exposición a la luz directa del sol o a una fogata.

En las siguientes condiciones, puede aparecer una capa de humedad en el interior del producto que puede dar lugar a un mal funcionamiento:

- si se mueve el producto de una zona fría a otra caliente;
- Tras poner en marcha la calefacción en una habitación fría.
- Al colocar el producto en una habitación húmeda.

Para evitar la formación de humedad, proceda de la siguiente manera:

- Coloque el producto en una bolsa de plástico y selle la bolsa antes de trasladarlo a otra habitación, de manera que se adapte a las condiciones de la nueva habitación.
- 2 Espere una o dos horas antes de sacar el producto de la bolsa de plástico.

El producto no debe utilizarse en ambientes polvorientos. Las partículas de polvo y otros objetos extraños pueden dañar el producto.

No exponga el producto a vibraciones extremas. Podrían dañar los componentes internos.

No deje que los niños manejen el producto sin supervisión. Los materiales de embalaje deben mantenerse fuera del alcance de los niños.

Por su propia seguridad, no utilice el producto durante una tormenta eléctrica.

Reparación

No repare el producto por su cuenta. Un mantenimiento inadecuado puede dar lugar a lesiones corporales o daños en el producto. El producto debe repararse en un centro de reparación autorizado.

En la tarjeta de garantía suministrada con el producto, encontrará información pormenorizada sobre los centros de reparación autorizados.

No retire el rótulo de modelo del producto, ya que esto anularía la garantía.

Alimentación eléctrica

Utilice únicamente un adaptador de corriente que esté homologado para este producto (consulte **Datos técnicos, página 31**). Compruebe si la tensión de red de la unidad de alimentación se corresponde con la tensión de red disponible en el lugar donde conectará el aparato. En el producto se indica su tensión de funcionamiento

La toma de corriente debe estar situada cerca del producto y ser fácilmente accesible.

¡ATENCIÓN!



Siempre utilice el botón () para apagar el proyector.

Apague el proyector y desenchúfelo de la toma antes de limpiar su superficie (consulte **Limpieza**, **página 28**). Utilice un paño blando que no se deshilache. No utilice nunca limpiadores líquidos, gaseosos o fácilmente inflamables (sprays, abrasivos, pulidores, alcohol). No permita que entre humedad en el interior del producto.

¡PELIGRO!

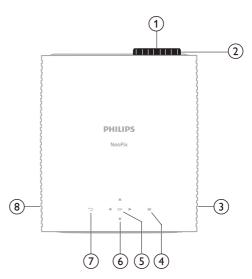


¡Riesgo de irritación ocular!

Este producto está equipado con un led de alta potencia que emite una luz muy brillante. No mire directamente a la lente del proyector durante su funcionamiento. Podría causarle una irritación en los ojos o daños oculares.

2 Descripción general

Vista superior



- 1 Lente de proyección
- ② Botón de ajuste de enfoque Ajusta la nitidez de las imágenes.
- 3 Altavoz derecho
- (4) 🗏

Acceso rápido a las opciones de configuración (por ejemplo, las opciones de imagen y sonido).

(5) **OK**

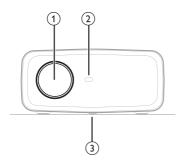
Confirmar una selección o cambiar el valor del aiuste actual.

- 6 Botones de navegación (arriba, abajo, izquierda y derecha)
 - Posibilitan navegar entre los elementos en la pantalla.
 - Pulse ▲/▼ o ◀/▶ para cambiar el valor del ajuste actual.
- ⑦ ✝

Volver a la pantalla anterior.

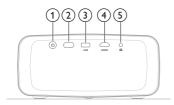
(8) Altavoz izquierdo

Vista frontal



- (1) Lente de proyección
- ② Sensor frontal IR
- Botón de ajuste del ángulo
 Gire el botón para ajustar la altura de la pantalla.

Vista posterior



- ① (J
 - Permite encender el proyector o activar en modo en espera.
 - Cuando el proyector está encendido, el led se ilumina de color blanco.
 - Cuando el proyector está en modo de espera, el led se ilumina de color rojo.
- ② Sensor trasero IR
- ③ USB

Conectar a un dispositivo de entrada USB, un dispositivo de almacenamiento USB o una llave USB.

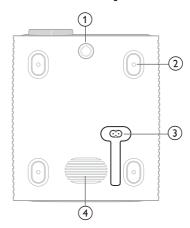
(4) HDMI

Para conectar a un puerto de salida $\mathsf{HDMI}^\mathsf{TM}$ de un dispositivo reproductor.

5

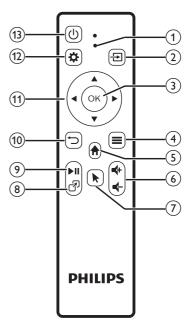
Salida de audio de 3,5 mm; para conectar altavoces externos o auriculares.

Vista desde abajo



- Botón de ajuste del ángulo
 Gire el botón para ajustar la altura de la pantalla.
- (2) Orificio roscado para montaje en el techo
- 3 Toma para conector de CA Conecte el cable de alimentación suministrado.
- (4) Subwoofer

Mando a distancia



1 Indicador led

Se ilumina al pulsar un botón del mando a distancia.

- Se ilumina en rojo cuando el mando a distancia no está conectado al proyector a través de Bluetooth.
- Se ilumina en azul cuando el mando a distancia está conectado al proyector a través de Bluetooth.
- Se ilumina siempre en rojo cuando el proyector está apagado.

(2)

Muestra todas las fuentes de entrada y le permite cambiar a una diferente.

(3) OK

Confirmar una selección o cambiar el valor del ajuste actual.

(4) **=**

- Abre el menú de opciones cuando se selecciona una aplicación en la pantalla de inicio.
- Abre el menú de más opciones cuando se está reproduciendo un vídeo.

(5)

Da acceso a la pantalla de inicio del sistema operativo integrado.

6
4 /
6

Permite subir o bajar el volumen.

7

Activa o desactiva el cursor en pantalla cuando el mando a distancia está conectado al proyector a través de Bluetooth.

(8) **1**

Muestra la lista de aplicaciones abiertas más recientemente y le permite cambiar entre ellas. La lista puede contener hasta 8 aplicaciones.

⑨ **▶**Ⅱ

Reproducción, pausa o reanudar la reproducción multimedia.

(10) ←

Volver a la pantalla anterior.

- ① Botones de navegación (arriba, abajo, izquierda y derecha)
 - Posibilitan navegar entre los elementos en la pantalla.
 - Pulse ▲/▼ o ◀/▶ para cambiar el valor del ajuste actual.

12) 🛱

Acceso rápido a las opciones de configuración (por ejemplo, las opciones de imagen y sonido).

(13) (J)

Permite encender el proyector o activar en modo en espera.

3 Configuración inicial

Aviso



Asegúrese de que todos los dispositivos estén desconectados de la fuente de alimentación antes de realizar o cambiar alguna conexión.

Instalación del proyector

Puede instalar el proyector de cuatro formas diferentes. Siga las pautas siguientes para instalar correctamente el proyector.

Aviso



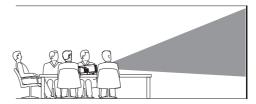
Para el montaje suspendido, compra un soporte para proyector recomendado por un profesional y sigue las instrucciones que vengan con el mismo.

Antes de instalarlo en el techo, asegúrate de que el techo puede soportar el peso del proyector y del kit de montaje.

Para su instalación en el techo, este producto debe asegurarse al mismo, de acuerdo con las instrucciones de instalación. Una instalación incorrecta en el techo puede provocar accidentes, lesiones o daños.

Frontal

1 Coloque el proyector sobre una superficie plana (por ejemplo, una mesa) y frente a la superficie de proyección. Esta es la forma más común de colocar el proyector, ya que es rápida y facilita su portabilidad.

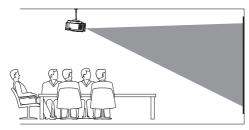


2 Si la dirección de proyección es incorrecta, desde la pantalla de inicio, abra el panel de ajustes rápidos pulsando ▲ en el proyector/mando a distancia una o varias veces. Seleccione a continuación Imagen > Dirección de proyección > Frontal.



Techo Frontal

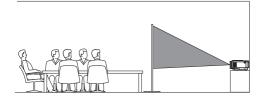
1 Monta el proyector en el techo de frente a la pantalla de proyección. Para montar el proyector en el techo es necesario un soporte.



2 Desde la pantalla de inicio, abra el panel de ajustes rápidos pulsando ▲ en el proyector/mando a distancia una o varias veces. Seleccione a continuación Imagen > Dirección de proyección > Techo Frontal.

Posterior

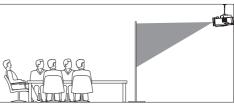
 Coloca el proyector en una mesa detrás de la pantalla de proyección. Hace falta una pantalla especial de proyección trasera.



2 Desde la pantalla de inicio, abra el panel de ajustes rápidos pulsando ▲ en el proyector/mando a distancia una o varias veces. Seleccione a continuación Imagen > Dirección de proyección > Posterior.

Techo Posterior

1 Monta el proyector en el techo frente a la parte trasera de la pantalla de proyección. Para montar el proyector en el techo detrás de una pantalla, se necesitan un soporte para el proyector y una pantalla especial de retroproyección.



2 Desde la pantalla de inicio, abra el panel de ajustes rápidos pulsando ▲ en el proyector/mando a distancia una o varias veces. Seleccione a continuación Imagen > Dirección de proyección > Techo Posterior.

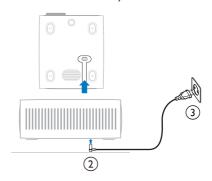
Conexión a una fuente de alimentación

:ATENCIÓN!



Siempre utilice el botón () para encender y apagar el proyector.

- Seleccione el cable de alimentación con el enchufe apropiado (Unión Europea, Reino Unido, EE. UU.).
- 2 Conecte el cable de alimentación a la toma de alimentación de la parte inferior del proyector.
- 3 Conecte el cable de alimentación a la toma de red eléctrica.
 - El led de encendido del proyector se ilumina de color rojo.



Preparación del mando a distancia

¡ATENCIÓN!



El uso inadecuado de las pilas puede provocar sobrecalentamiento, explosión y lesiones personales. Además, puede entrañar un riesgo de incendio. Las fugas de las pilas pueden dañar el mando a distancia.

Nunca exponga el mando a distancia a la luz solar directa.

No deforme, desarme ni recargue las pilas.

Evite exponerlas a una llama viva o al agua.

Cambie inmediatamente las pilas gastadas.

Retire las pilas del mando a distancia si no va a utilizarlo durante un periodo prolongado.

- 1 Abra el compartimento para las pilas.
- 2 Coloque las pilas suministradas (tipo AAA) siguiendo la polaridad correcta (+/-) como se indica.
- 3 Cierre el compartimento para las pilas.



 Al utilizar el mando a distancia con señales infrarrojas, apúntelo hacia el sensor IR del proyector y asegúrese de que no haya ningún obstáculo entre el sensor IR y el mando a distancia.

Encendido y configuración del proyector

Encender/apagar el proyector

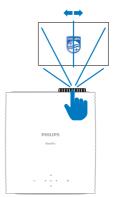
 Para encender el proyector, pulse () en el proyector o en el mando a distancia. El led de encendido del proyector cambiará de rojo a blanco.

- Para apagar el proyector, mantenga pulsado () en el proyector o en el mando a distancia durante 2 segundos o pulse dos veces este botón. El proyector entra en modo de espera y el led de encendido cambia de blanco a rojo.
- Para apagar completamente el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma de pared.

Enfoque de la imagen

Para ajustar el enfoque de la imagen (nitidez), gire el botón de enfoque situado junto a la lente de proyección.

Consejo: Si cambia la distancia de proyección, tendrá que volver a ajustar el enfoque de la imagen.



Ajuste del tamaño de proyección

El tamaño de la pantalla de proyección (o el tamaño de las imágenes) está determinado por la distancia entre la lente del proyector y la superficie de proyección.

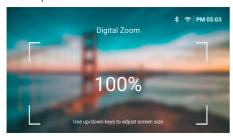
Este proyector tiene una distancia de proyección recomendada de 244 cm (96") y de este modo puede crear un tamaño máximo de pantalla de 80" (203 cm). La distancia mínima desde la superficie de proyección es de 120 cm (47,2").

Zoom digital

Puede utilizar la función de zoom digital para reducir el tamaño de la pantalla.

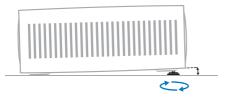
Desde la pantalla de inicio, abra el panel de ajustes rápidos pulsando ▲ en el proyector/ mando a distancia una o varias veces. Seleccione a continuación Zoom digital.

2 Pulse ▲/▼ para ajustar el tamaño de la proyección. Puede reducir la escala de la pantalla hasta el 60 % de su tamaño completo.



Ajuste de la altura de proyección

Para ajustar la altura de la pantalla cuando se coloca el proyector sobre una superficie plana, gire el botón de ajuste del ángulo situado en la parte de abajo del proyector.



Ajuste de forma de la imagen

Corrección trapezoidal automática

Puede activar la corrección trapezoidal automática para que el proyector haga automáticamente que la imagen sea rectangular.

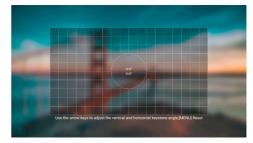
- Desde la pantalla de inicio, abra el panel de ajustes rápidos pulsando ▲ en el proyector/mando a distancia una o varias veces. Seleccione a continuación Distorsión trapezoidal > Corrección trapezoidal gutomática
- 2 Pulse el botón **OK** para activar o desactivar la corrección trapezoidal automática.



Corrección H/V (manual)

Cuando la corrección trapezoidal automática está desactivada, puede convertir manualmente la imagen en rectangular ajustando los ángulos de distorsión trapezoidal horizontal y vertical.

- 1 Desde la pantalla de inicio, abra el panel de ajustes rápidos pulsando ▲ en el proyector/mando a distancia una o varias veces. Seleccione a continuación Distorsión trapezoidal > Corrección H/V.
- Siga las instrucciones en la pantalla para ajustar la forma de la imagen.



Corrección de las 4 esquinas (manual)

Cuando la corrección trapezoidal automática está desactivada, puede convertir manualmente la imagen en rectangular moviendo las cuatro esquinas de la imagen.

- 1 Desde la pantalla de inicio, abra el panel de ajustes rápidos pulsando ▲ en el proyector/mando a distancia una o varias veces. Seleccione a continuación Distorsión trapezoidal > Corrección de las 4 esquinas.
- 2 Siga las instrucciones en la pantalla para ajustar la forma de la imagen.

Configuración del sistema del proyector

Al encender el proyector por primera vez o tras restaurarlo a sus ajustes de fábrica, el sistema del proyector se iniciará y aparecerá un aviso para su configuración mediante algunos ajustes básicos.

Tras completar la configuración, puede comenzar a usar el proyector o continuar haciendo otros ajustes.

Conseios:

- Puede omitir la configuración e ir directamente a la pantalla de inicio pulsando
 o
 en el mando a distancia.
- Para completar más tarde los pasos siguientes o para repetirlos, abra la aplicación Configuración desde la pantalla de inicio.

Paso 1: Selección del idioma y la zona horaria

En la pantalla de *Bienvenido*, pulse el botón **OK** en el mando a distancia. Utilice los botones de navegación y **OK** para hacer los cambios.



- Idioma: Seleccione el idioma de visualización preferido.
- Zona horaria: Seleccione una ciudad para establecer la zona horaria que utiliza el proyector.
- Método de entrada de teclado: Seleccione el teclado en pantalla o el método de introducción de datos que prefiera.

Nota: El idioma de visualización por defecto es el **English** y no todos los idiomas están disponibles.

Cuando haya terminado, pulse 🗀 para volver a la pantalla de *Bienvenido* y pulse el botón **OK** para ir al paso siguiente.

Paso 2: Conexión del mando a distancia a través de Bluetooth

Siga las instrucciones en pantalla para conectar el mando a distancia con el proyector a través de Bluetooth. Después de realizar la conexión, puede utilizar el cursor en pantalla para navegar por la interfaz en pantalla del proyector.

Consejo: Para activar o desactivar el cursor en pantalla, pulse **▶** en el mando a distancia.

Cuando lo haya hecho, pulse el botón **OK** para ir al siguiente paso.

Paso 3: Conexión a una red Wi-Fi

 Pulse el botón **OK** en el mando a distancia para abrir la pantalla *Red inalámbrica*.
 Consejo: El paso 3 es opcional. Puede saltar al paso 4 seleccionando *Siguiente* y pulsando el botón **OK**.



- 2 Seleccione una red de la lista Redes cercanas y pulse el botón OK. Se le pedirá que introduzca la contraseña para conectarse a la red usando el teclado en pantalla.
- 3 Introduzca la contraseña utilizando los botones de navegación y el botón OK. Consejos: Mantenga pulsado un botón de navegación para desplazarse más rápidamente a la tecla que desee. También puede introducir la contraseña utilizando el cursor en pantalla y el botón OK.
- 4 Seleccione la marca de verificación verde del teclado y pulse el botón **OK**.
- 5 Espere unos segundos a que se establezca la conexión. Una vez establecida la conexión, el nombre de la red Wi-Fi conectada aparece después de Red actual y el icono de Wi-Fi de la esquina superior derecha de la pantalla cambia a blanco brillante.

Observaciones:

- Si se conecta a una red Wi-Fi abierta (no segura), no se le pedirá que introduzca la contraseña y la conexión se establecerá automáticamente.
- La siguiente vez que encienda el proyector, intentará reconectarse automáticamente a la última red Wi-Fi conectada, a menos que desconecte o borre manualmente la red o restablezca los valores de fábrica del proyector.

Cuando haya terminado, pulse 🖰 para volver a la pantalla anterior y pulse el botón **OK** para ir al paso siguiente.

Paso 4: Aceptación del acuerdo de licencia de usuario final del software

- Vea el acuerdo de licencia de usuario final del software. Pulse ▲/▼ en el mando a distancia para desplazarse arriba o abajo.
- 2 Cuando lo haya hecho, pulse el botón **OK** para aceptar el acuerdo.

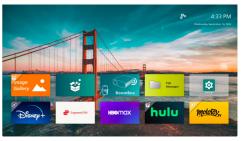
Paso 5: Uso de ExpressVPN

Seleccione «No, gracias, no estoy interesado» o «Sí, quiero comenzar mi prueba gratuita para una transmisión mejor», y pulse a continuación el botón **OK**.

Una vez completada la configuración, verá la pantalla de inicio.

4 Utilizar la pantalla de inicio

Verá la pantalla de inicio del sistema operativo integrado después de configurar o encender el proyector. La pantalla de inicio es el punto de partida de todas las actividades en el proyector.



Desde la pantalla de inicio, puede:

- Abrir y configurar las aplicaciones preinstaladas. Para más información, consulte Abrir y configurar aplicaciones, página 14.
- Cambiar los ajustes del proyector. Para más información, consulte Cambiar los ajustes del proyector, página 23.
- Ver la fecha y la hora en la esquina superior derecha. Puede cambiar entre los formatos de 12 y de 24 horas seleccionando la hora y pulsando el botón OK.

Navegar por la pantalla de inicio

Puede navegar por la pantalla de inicio mediante una de las opciones siguientes:

- Mando a distancia. Para más información, consulte Navegar por la pantalla de inicio con el mando a distancia, página 13.
- Panel de control en la parte superior del proyector. Utilice los botones de navegación, el botón OK y D para navegar por la pantalla de inicio. Estos botones funcionan de la misma forma que los del mando a distancia.
- Un dispositivo de entrada USB, como un ratón o teclado USB. Para saber cómo conectar y usar un dispositivo de entrada USB, consulte Conectar a un ratón, un teclado o un gamepad USB, página 15.
- Un dispositivo de entrada Bluetooth, como un ratón o un teclado Bluetooth.
 Para saber cómo conectar un ratón o teclado Bluetooth, consulte Conectar a un dispositivo Bluetooth, página 16.

Navegar por la pantalla de inicio con el mando a distancia

El mando a distancia le permite acceder de forma inmediata y sencilla a todo lo que se encuentra en la pantalla de inicio.

- Pulse el botón de navegación para seleccionar un elemento (por ejemplo, una aplicación, un ajuste o un botón) en la pantalla.
- Pulse el botón OK para confirmar una selección o cambiar el valor del ajuste actual.
- Pulse 👈 para volver a la pantalla anterior.
- Pulse para ver más opciones al seleccionar una aplicación.
- Pulse para abrir la lista de aplicaciones abiertas recientemente. Para cambiar a otra aplicación de la lista, seleccione la aplicación y, a continuación, pulse el botón OK.
- Pulse para volver a la pantalla de inicio.
 Consejo: Si la fuente de entrada actual es HDMI, pulsando este botón la fuente de entrada cambiará también al sistema operativo Philips.

Utilizar el cursor en pantalla

El cursor en pantalla le proporciona un modo alternativo para seleccionar un elemento (por ejemplo, una aplicación, un ajuste o un botón) en la pantalla. Sustituye a los botones de navegación del mando a distancia.

Conectar el mando a distancia a través de Bluetooth

Si no conectó el mando a distancia al proyector a través de Bluetooth durante la configuración (consulte **Configuración del sistema del proyector, página 10**) o el mando a distancia se ha desconectado, deberá realizar la conexión antes de utilizar el cursor en pantalla.

Cuando pulse ne el mando a distancia, el proyector le pedirá que conecte el mando a distancia, si está desconectado. En tal caso, siga las instrucciones en pantalla para conectar el mando a distancia al proyector.

Observaciones:

 La conexión solo se puede realizar si el Bluetooth está activado en el proyector.
 El Bluetooth está activado por defecto. Si está desactivado, siga las instrucciones en Conectar a un dispositivo Bluetooth, página 16 para activarlo.

- En la pantalla de ajustes de Bluetooth, el mando a distancia aparece como AirMote de Philips.
- El indicador led situado cerca de la parte superior del mando a distancia se ilumina al pulsar un botón. Se ilumina en rojo cuando el mando a distancia está desconectado y en azul cuando está conectado.

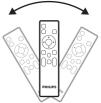
Activar o desactivar el cursor en pantalla

Cuando el mando a distancia esté conectado al proyector, pulse **\(\)** para activar el cursor en pantalla. Para desactivarlo, vuelva a pulsar **\(\)** o cualquiera de los botones de navegación.

Utilizar el cursor en pantalla

- Una vez activado el cursor, en la pantalla aparecerá un cursor circular.
- Apunte el mando a distancia a la pantalla y muévalo o gírelo. El cursor se moverá por la pantalla.
- Cuanto más rápido mueva o gire el mando a distancia, más rápido se moverá el cursor.
- Pulse el botón OK para confirmar una selección o cambiar el valor del ajuste actual.



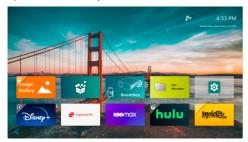


Desconectar el mando a distancia

Para desconectar el mando a distancia, es decir, para finalizar la conexión Bluetooth, mantenga pulsados ◀ y ▶en el mando a distancia hasta que el indicador led cambie a rojo.

Abrir y configurar aplicaciones

El proyector cuenta con una lista de aplicaciones de uso frecuente para su comodidad. Puede acceder a estas aplicaciones desde la lista de aplicaciones de la pantalla de inicio.



Las aplicaciones de la pantalla de inicio pertenecen principalmente a las siguientes categorías:

- Aplicaciones de transmisión de vídeo: Netflix, Prime Video, SmartTube, etc.
- Aplicaciones de gestión y reproducción de archivos: File Manager, VLC, etc.
- Aplicaciones de configuración: Ajustes, BoomBox, etc.

Una aplicación en la pantalla de inicio puede estar en uno de los siguientes estados:

- Instalado: No tiene ningún símbolo adicional en la esquina superior izquierda de su icono. Ya está instalada y lista para utilizarse.
- Instalado y actualizable: Tiene un símbolo de descarga en la esquina superior izquierda de su icono. Ya está instalada, lista para utilizarse y puede actualizarse. Se le pedirá que actualice esta aplicación cuando la abra.
- Aún no se ha instalado: Tiene un símbolo de configuración en la esquina superior izquierda de su icono. Es una «aplicación en la nube». Se le pedirá que instale esta aplicación cuando la abra.

Observaciones:

- Para Netflix, utilice el cursor en pantalla para navegar más fácilmente.
- Antes de instalar/actualizar una aplicación o utilizar una aplicación de transmisión de vídeo para ver vídeos, asegúrese de que el proyector puede acceder a Internet a través de una red Wi-Fi. Para saber cómo conectar el proyector a una red Wi-Fi, consulte
 Paso 3: Conexión a una red Wi-Fi, página 11.

Abrir una aplicación

Para abrir una aplicación, selecciónela en la pantalla de inicio y pulse a continuación el botón **OK** en el mando a distancia.

Configurar una aplicación

Si selecciona una aplicación en la pantalla de inicio y pulsa = en el mando a distancia, aparecerá un menú de opciones a la derecha de la pantalla.

Con el menú de opciones, puede:

- Abrir la aplicación seleccionando Abrir.
- Marcar la aplicación como favorita o deshacer esta acción seleccionando Favoritos. Una aplicación favorita tiene un símbolo en forma de corazón en la esquina superior derecha de su icono.
- Desinstalar la aplicación seleccionando Desinstalar y siguiendo las instrucciones que aparecen en pantalla. Nota: Las aplicaciones esenciales, como los Ajustes, no pueden desinstalarse.
- Ver el número de versión y compilación de la aplicación en la parte inferior del menú.

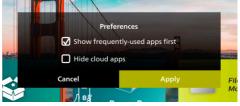
Nota:

Puede obtener aplicaciones nuevas o actualizadas actualizando el software del proyector. Para saber cómo actualizar el software del proyector, consulte **Actualización del software**, página 28.

Personalizar la lista de aplicaciones

Puede personalizar la lista de aplicaciones en la pantalla de inicio.

Seleccione el icono de menú en la esquina superior derecha de la lista de aplicaciones y pulse a continuación el botón **OK** del mando a distancia. Aparece el cuadro de diálogo *Preferencias*.



- 2 Realice los cambios seleccionando las preferencias y pulsando el botón **OK**.
- 3 Seleccione Aplicar y pulse a continuación el botón **OK** para guardar los cambios y cerrar el cuadro de diálogo.

5 Conectar a otros dispositivos

Conectar a un ratón, un teclado o un gamepad USB

Puede conectar un ratón, un teclado o un gamepad USB al proyector para navegar rápida y fácilmente por los menús, introducir sus contraseñas, buscar películas y programas, iugar a juegos. etc.

Nota: No todos los juegos y aplicaciones son compatibles con un ratón y un teclado.

Conectar un ratón, un teclado o un gamepad USB

Para conectar un ratón, un teclado o un gamepad USB, enchúfelo al puerto USB del proyector.

Consejo: Puede conectar más de un dispositivo a un puerto USB utilizando un concentrador USB. Conecte los dispositivos a los puertos USB del concentrador y conecte a continuación el concentrador al proyector.

Nota: Cuando utilice un ratón o teclado USB inalámbrico, la conexión puede perderse o ser lenta, dependiendo de la distancia entre los dos dispositivos y el estado de la señal.

Utilizar un ratón, un teclado o un gamepad USB

Una vez conectado, su ratón, teclado o gamepad USB comenzará a funcionar sin necesidad de ninguna configuración adicional.

Ratón

- Mueva el ratón y aparecerá un cursor circular en la pantalla.
- Mueva el ratón y haga clic con el botón izquierdo para navegar por la interfaz de usuario del proyector, como lo haría en un ordenador. El botón izquierdo funciona como el botón OK del mando a distancia.
- Haga clic en el botón derecho para volver a la pantalla anterior. El botón derecho funciona como n en el mando a distancia.
- Gire la rueda para desplazarse hacia arriba o hacia abajo.

Teclado

- El teclado es la mejor forma de introducir texto en los campos de texto, ya que le permite escribir mucho más rápido y ver más pantalla al eliminar la necesidad del teclado en pantalla. Consejo: Puede que necesite pulsar Esc para ocultar el teclado en pantalla.
- Utilice las teclas de flechas e Enter para navegar por la interfaz de usuario del proyector. Funcionan respectivamente como los botones de navegación y OK en el mando a distancia.
- Pulse Tab o Shift+Tab para desplazarse al elemento siguiente o anterior. Pulse la tecla del menú para acceder a más opciones cuando haya una aplicación seleccionada o se esté reproduciendo un vídeo.
- Pulse Windows+Backspace para volver a la pantalla anterior. Pulse Home o Alt+Esc para volver a la pantalla de inicio.
- Muchos atajos de teclado funcionan como en un ordenador, incluyendo Alt+Tab para cambiar entre aplicaciones recientes y Ctrl+X/C/V para cortar/copiar/pegar.

Gamepad

- Puede utilizar el gamepad con juegos que admitan controladores.
- El gamepad también se puede utilizar para navegar por la interfaz de usuario del navegador y abrir aplicaciones.

Conectar a un dispositivo de reproducción a través de HDMI™

Puede conectar un dispositivo de reproducción (por ejemplo, un reproductor Blu-ray, una consola de juegos, una videocámara, una cámara digital o un PC) al proyector mediante la conexión HDMI™. Con esta conexión, las imágenes se verán en la pantalla de proyección y el audio se reproducirá en el proyector.

 Conecte el puerto HDMI del proyector al puerto de salida HDMI™ de un dispositivo reproductor utilizando un cable HDMI™.



2 El proyector cambiará automáticamente a la fuente de entrada correcta. En caso contrario, pulse en el mando a distancia para visualizar la lista de fuentes de entrada y seleccione a continuación HDMI.

Conectar a un dispositivo a través de HDMI™ ARC

El puerto **HDMI** del proyector es compatible con el canal de retorno de audio (ARC). Puede conectar un sistema de audio (por ejemplo un sistema de cine en casa, un receptor AV o una barra de sonido) al proyector a través de la conexión HDMI™ ARC. Con esta conexión, el audio se transmite al sistema de audio conectado.

Consejo: Para obtener el sonido envolvente 5.1, normalmente necesitará conectar el proyector a un sistema de cine en casa 5.1

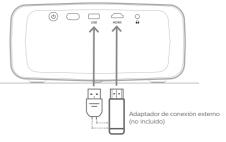
- Utilizando un cable HDMI™, conecte el puerto HDMI del proyector con el puerto HDMI™ ARC de un sistema de audio compatible.
 - El puerto HDMI™ ARC del sistema de audio puede estar etiquetado de modo diferente. Para más información, consulte la documentación suministrada con el dispositivo.
- 2 El proyector cambiará automáticamente a la fuente de entrada correcta. En caso contrario, pulse en el mando a distancia para visualizar la lista de fuentes de entrada y seleccione a continuación HDMI.
- 3 Para activar la función HDMI™ ARC en el proyector, pulse nel mando a distancia v seleccione Sonido > Salida > ARC.



Conexión a un adaptador

Puede conectar un adaptador (por ejemplo, Amazon Fire Stick, Roku Stick y Chromecast) al proyector para ver fácilmente vídeos a través de Internet. Con esta conexión, las imágenes se verán en la pantalla de proyección y el audio se reproducirá en el proyector.

- Conecte el adaptador al puerto HDMI del proyector utilizando un cable HDMI™.
- 2 Conecte el adaptador al puerto USB del proyector utilizando un cable USB. Nota: La intensidad de corriente máxima suministrada por este puerto es de 5 V, 1,5 A.



3 El proyector cambiará automáticamente a la fuente de entrada correcta. En caso contrario, pulse en el mando a distancia para visualizar la lista de fuentes de entrada y seleccione a continuación HDMI.

Conectar a un dispositivo Bluetooth

El proyector está equipado con tecnología Bluetooth 4.2, lo que le permite conectarlo a dispositivos Bluetooth como, por ejemplo, gamepads, altavoces, ratones y teclados.

Antes de poder utilizar el proyector con un dispositivo Bluetooth por primera vez, debe emparejarlo con dicho dispositivo. El proyector se conectará automáticamente a un dispositivo una vez emparejados.

Aviso



Asegúrese de que el dispositivo Bluetooth no está a más de 10 metros (33 ft) del proyector cuando vaya a conectarlos.

Incluso respetando la distancia de comunicación especificada, puede perderse la conexión debido al estado de la señal.

Puede emparejar el proyector con varios dispositivos Bluetooth, pero solo puede conectarlo con uno de ellos a la vez.

Activar/desactivar el Bluetooth del proyector

El Bluetooth está activado por defecto en el proyector. Puede activarlo o desactivarlo manualmente.

- Desde la pantalla de inicio del proyector, abra el panel de ajustes rápidos pulsando ▲ en el proyector/mando a distancia una o varias veces. Seleccione a continuación Bluetooth.
- 2 Pulse el botón **OK** para activar o desactivar el Bluetooth en el proyector. Cuando el Bluetooth está activado, aparece un icono blanco de Bluetooth cerca de la esquina superior derecha de la pantalla de ajustes de Bluetooth.



Emparejar un dispositivo Bluetooth

1 Encienda su dispositivo Bluetooth y asegúrese de que está en modo de emparejamiento. Pulse el botón de emparejamiento del dispositivo, si es necesario. Para más información, consulte la documentación suministrada con el dispositivo.

- Desde la pantalla de inicio del proyector, abra el panel de ajustes rápidos pulsando ▲ en el proyector/mando a distancia una o varias veces. Seleccione a continuación Bluetooth
- 3 Si el Bluetooth está desactivado en el proyector, pulse el botón OK para activarlo. El proyector buscará automáticamente los dispositivos disponibles y los mostrará en Dispositivos disponibles.

Consejo: Para volver a buscar manualmente los dispositivos disponibles, seleccione *Buscar dispositivos* y pulse el botón **OK**.

4 Seleccione su dispositivo Bluetooth en la lista de dispositivos disponibles y pulse el botón **OK** para iniciar el emparejamiento.

Cuando se haya completado el emparejamiento, su dispositivo Bluetooth pasará a la lista de *Dispositivos emparejados* y su estado pasará a *Conectado*.

Desconexión de un dispositivo Bluetooth

Utilice uno de los siguientes métodos para desconectar del proyector un dispositivo Bluetooth pero dejarlo emparejado.

- Finalice la conexión Bluetooth desde el dispositivo Bluetooth o apáguelo. El estado del dispositivo Bluetooth pasará a ser Emparejado.
- Desactivar el Bluetooth del proyector.
- Apague el proyector.

Reconexión de un dispositivo Bluetooth

Una vez emparejado y conectado un dispositivo Bluetooth al proyector siguiendo los pasos anteriores, el proyector intentará volver a conectarse automáticamente, a menos que el dispositivo Bluetooth se desempareje o el Bluetooth está apagado.

Puede volver a conectar manualmente un dispositivo Bluetooth emparejado en la pantalla de ajustes de Bluetooth.

- Seleccione el dispositivo Bluetooth en la lista de dispositivos emparejados y pulse el botón **OK**.
- 2 Seleccione *Conectar* y pulse a continuación el botón **OK**.

Desemparejamiento de un dispositivo Bluetooth

Puede volver a desemparejar un dispositivo Bluetooth en la pantalla de ajustes de Bluetooth. Se eliminará el dispositivo Bluetooth de la memoria del proyector. Para volver a utilizarlo, deberá volver a emparejarlo y conectarlo.

- Para desemparejar un dispositivo Bluetooth conectado al proyector, selecciónelo en la lista de dispositivos emparejados y pulse el botón OK.
- Para desemparejar un dispositivo Bluetooth no conectado al proyector, selecciónelo de la lista de dispositivos emparejados y pulse dos veces el botón OK.

Consejos para conectar dispositivos de salida de audio

A continuación se dan algunos consejos para conectar dispositivos Bluetooth de salida de audio, como altavoces o auriculares.

- Una vez conectado un dispositivo de salida de audio Bluetooth, el proyector cambiará automáticamente el tipo de salida de audio a Bluetooth.
- Después de desconectar un dispositivo de salida de audio Bluetooth, el proyector volverá a cambiar automáticamente su tipo de salida de audio a Altavoz interno.
- Si cambia el tipo de salida de audio a Altavoz interno o ARC mientras hay un dispositivo de salida de audio Bluetooth conectado, el proyector desconecta automáticamente ese dispositivo.
- Si cambia el tipo de salida de audio del proyector a Bluetooth, el proyector intentará automáticamente volver a conectarse al último dispositivo de salida de audio Bluetooth conectado.
- Si cambia el tipo de salida de audio del proyector a Bluetooth, la pantalla de ajustes de Bluetooth se abre automáticamente en el caso de que el Bluetooth esté desconectado, o si está conectado pero el proyector no puede volver a conectar con el dispositivo de salida de audio Bluetooth.
- Puede emparejar el proyector con varios dispositivos de salida de audio, pero solo puede conectarlo con uno de ellos a la vez.

Uso del proyector como altavoz Bluetooth

Puede utilizar el proyector como altavoz Bluetooth para reproducir audio desde dispositivos de reproducción Bluetooth como smartphones, tabletas y ordenadores.

Antes de poder utilizar el proyector con un dispositivo de reproducción Bluetooth por primera vez, debe emparejarlo con dicho dispositivo. El proyector se conectará automáticamente a un dispositivo una vez emparejados.

Aviso



Asegúrese de que el dispositivo Bluetooth no está a más de 10 metros (33 ft) del proyector cuando vaya a conectarlos.

Incluso respetando la distancia de comunicación especificada, puede perderse la conexión debido al estado de la señal.

Poner el proyector en el modo de altavoz Bluetooth

- Abra la aplicación **Boombox** en la pantalla de inicio del proyector.
 - El proyector activará automáticamente el Bluetooth si está desactivado y entrará en modo emparejamiento.
 - Si se conecta un dispositivo Bluetooth no reproductor al proyector, se desconectará.
 - El proyector puede volver a conectarse al último dispositivo de reproducción conectado después de abrir la aplicación Boombox. En tal caso, desconecte este dispositivo para conectar uno nuevo.
- 2 En su dispositivo de reproducción Bluetooth, active la función Bluetooth y seleccione a continuación «NPX320» en la lista de dispositivos Bluetooth disponibles para iniciar el emparejamiento. Para más información, consulte la documentación suministrada con el dispositivo.
 - Una vez completado el emparejamiento, el proyector entra en modo de altavoz Bluetooth y apaga la pantalla para ahorrar energía.

- La siguiente vez que abra la aplicación Boombox, el proyector volverá a conectarse automáticamente al último dispositivo de reproducción conectado, a menos que ese dispositivo se haya desemparejado o su Bluetooth esté desactivado.
- 3 Reproduzca una canción o cualquier otro audio en su dispositivo de reproducción Bluetooth.

Consejos:

- Puede controlar el volumen de la reproducción utilizando tanto el dispositivo reproductor como el mando a distancia.
- Cuando el proyector está en modo de altavoz Bluetooth, se puede encender la pantalla pulsando cualquier botón en el mando a distancia. La pantalla se apagará automáticamente después de 6 segundos.

Desconexión de un dispositivo Bluetooth

Utilice uno de los siguientes métodos para desconectar del proyector un dispositivo Bluetooth pero dejarlo emparejado.

- Desconectar el proyector desde el dispositivo Bluetooth.
- Desactivar la función Bluetooth en el dispositivo Bluetooth.
- Hacer que el proyector salga del modo altavoz Bluetooth.

Salir del modo de altavoz Bluetooth

Para salir del modo de altavoz Bluetooth, pulse cualquier botón del mando a distancia para encender la pantalla y, a continuación, pulse o h para salir de la aplicación **Boombox**.

Una vez que haya salido del modo de altavoz Bluetooth, el proyector detiene automáticamente la reproducción y desconecta el dispositivo de reproducción.

Emparejamiento de más dispositivos de reproducción Bluetooth

Para emparejar el proyector con más dispositivos de reproducción Bluetooth, desconecte el dispositivo de reproducción Bluetooth emparejado actualmente y repita los pasos 1 a 2 de «Poner el proyector en el modo de altavoz Bluetooth, página 18». **Nota**: El proyector puede estar emparejado con varios dispositivos de reproducción Bluetooth, pero solo puede reproducir el audio de un dispositivo cada vez.

Conectar a altavoces o auriculares con cable

Es posible conectar altavoces o auriculares con cable al proyector. Con esta conexión, el audio del proyector se reproduce a través de altavoces externos o auriculares.

 Los altavoces integrados del proyector se desactivan automáticamente cuando se conectan unos altavoces externos o unos auriculares al proyector.

iPELIGRO!



¡Peligro de daños auditivos!

Baje el volumen del proyector antes de conectar los auriculares.

No utilice el proyector con un volumen alto durante mucho tiempo, especialmente cuando utilice auriculares. Podría provocarle lesiones auditivas.

1 Utilizando un cable de audio de 3,5 mm, conecte la toma ∩ del proyector a la entrada analógica de audio (conector de 3,5 mm o conectores rojo y blanco) de los altavoces externos. Alternativamente, puede conectar el conector ∩ del proyector a unos auriculares.



2 Tras conectar los altavoces o auriculares, pulse + / + en el mando a distancia para aiustar el volumen al nivel deseado.

6 Reproducción multimedia desde dispositivos de almacenamiento USB

Utilizando la aplicación **VLC** preinstalada, puede reproducir vídeos y audios o visualizar imágenes guardadas en un dispositivo de almacenamiento USB.

Formatos de archivos compatibles

La aplicación **VLC** es compatible con los siguientes formatos de archivo.

- Formatos de vídeo: MP4, RMVB, AVI, RM y MKV
- Formatos de audio: MP3, WMA, OGG, AAC, FLAC, APE y WAV
- · Formatos de imagen: BMP, PNG y JPEG

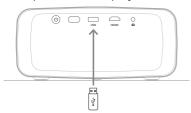
Conectar un dispositivo de almacenamiento USB

Aviso



El proyector es compatible con cualquier dispositivo de almacenamiento USB que esté formateado para sistemas de archivos FAT16 o FAT32.

- Asegúrese de que el dispositivo de almacenamiento USB contiene archivos multimedia compatibles con la aplicación VLC.
- 2 Conecte su dispositivo de almacenamiento USB al puerto USB del proyector.



Reproducir vídeos

- 1 Abra la aplicación **VLC** en la pantalla de inicio del proyector.
- 2 Seleccione Navegación en el panel de navegación izquierdo; a continuación, seleccione y abra la carpeta de almacenamiento USB, que está a la derecha de la carpeta de Memoria interna.
- 3 Seleccione un archivo multimedia. Nota: En la pantalla solo se muestran los archivos multimedia compatibles. Todas las carpetas y archivos están ordenados alfabéticamente por el nombre.
- 4 Pulse el botón **OK** para iniciar la reproducción del archivo multimedia seleccionado.
- 5 Durante la reproducción, puede realizar las siguientes acciones utilizando el mando a distancia:
 - Pulse ►II para pausar o reanudar la reproducción.
 - Pulse el botón OK para pausar la reproducción y abrir la barra de control situada en la parte inferior de la pantalla. Vuelva a pulsar el botón OK para reanudar la reproducción y ocultar la barra de control.
 - Pulse ◀/▶ para retroceder o avanzar 10 segundos.
 - Pulse 록+/록- para ajustar el volumen.
 - Pulse ▼ para mostrar temporalmente la barra de control en la parte inferior de la pantalla. También puede pulsar ▲ para mostrar más opciones del menú en la parte derecha de la pantalla. Para ocultar instantáneamente la barra de control o el menú de más opciones, pulse ➡.
 - Mientras está visible la barra de control, pulse los botones de navegación para seleccionar una opción y pulse a continuación el botón OK para confirmar la opción o cambiar el valor. Pulse para cerrar el cuadro de diálogo de una opción.



6 Pulse para detener la reproducción y volver a la lista de archivos de la carpeta actual

Reproducir audios

Puede reproducir audio de una forma similar a como reproduce vídeos. Las principales diferencias son:

- Cuando se está reproduciendo audio, el nombre de archivo y la barra de control siempre están visibles a la izquierda de la pantalla.
- Cuando se está reproduciendo audio, la lista de archivos multimedia de la carpeta actual está siempre visible a la derecha de la pantalla. Hay un icono de onda de sonido cambiante junto al archivo de audio que se está reproduciendo.
- Para iniciar rápidamente la reproducción de otro archivo multimedia, pulse los botones de navegación para resaltarlo en la lista y pulse a continuación el botón OK.
- Cuando se está reproduciendo un audio, no se detiene la reproducción al pulsar .
 El audio continuará reproduciéndose, incluso aunque vuelva a la pantalla de inicio. Para volver a la pantalla de reproducción anterior, reabra la aplicación VLC y pulse dos veces el botón OK.

Ver imágenes

Puede ver imágenes de una forma similar a como reproduce vídeos. Las principales diferencias son:

- La aplicación muestra cada imagen de la carpeta actual durante 10 segundos.
- Para saltar a la siguiente imagen en la carpeta actual, pulse ▶.



7 Proyección inalámbrica

El proyector puede duplicar de forma inalámbrica en la pantalla de proyección las pantallas de los siguientes dispositivos.

- Dispositivos Android
- · Ordenadores con Windows
- Dispositivos iOS (iPhone, iPad y iPod touch)
- Ordenadores Mac

Aviso



Para obtener un mejor rendimiento en la transmisión, utiliza una red Wi-Fi de 5 GHz.

El contenido protegido por copyright de Netflix, Amazon Prime Video, Hulu, etc. no se puede transmitir.

Los siguientes pasos pueden variar ligeramente, dependiendo de la versión de su sistema operativo y de su dispositivo.

Proyección inalámbrica con dispositivos Android/ ordenadores con Windows

Qué necesitas

- Un dispositivo Android o un ordenador con Windows compatible con Miracast.

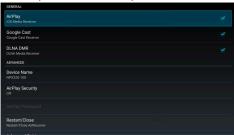
 Nota: Esta función también se denomina Screen Cast, Screen Sharing, Pantalla Inalámbrica, Proyección inalámbrica, etc. No todos los dispositivos tienen esta función. Para más detalles, consulta el manual del usuario de tu dispositivo.
- 1 Asegúrese de haber activado el Wi-Fi en el proyector y en su dispositivo Android u ordenador con Windows. Consejo: No es necesario que conecte estos dispositivos a redes Wi-Fi para utilizar la duplicación de pantalla.
- Desde la pantalla de inicio del proyector, abra el panel de ajustes rápidos pulsando ▲ en el proyector/mando a distancia una o varias veces. Seleccione a continuación Miracast™.
 - El proyector muestra el nombre del dispositivo y el estado de la conexión Miracast en la pantalla.

- 3 En su dispositivo Android, acceda al menú «Ajustes» y seleccione el ajuste para la visualización o proyección inalámbrica.
 - En su ordenador con Windows 10, seleccione el icono del **Centro de acciones** en la esquina inferior derecha de la pantalla y, a continuación, seleccione **Conectar**.
 - Su dispositivo buscará y mostrará automáticamente los dispositivos con pantalla disponibles.
- 4 En su dispositivo Android o su ordenador con Windows, seleccione el proyector para establecer la conexión y comenzar a duplicar la pantalla del dispositivo. **Nota:** Puede que necesite esperar unos segundos para que comience la duplicación de pantalla.

Proyección inalámbrica con dispositivos iOS/ ordenadores Mac

Qué necesitas

- Un dispositivo iOS, como un iPhone o un ordenador Mac.
- Asegúrese de que estén conectados a la misma red Wi-Fi el proyector y el dispositivo iOS o el ordenador Mac.
- 2 Asegúrese de que AirPlay esté activado en el proyector. Consejo: AirPlay está activado por defecto. Puede usar el siguiente método para activarlo.
 - Desde la pantalla de inicio del proyector, abra el panel de ajustes rápidos pulsando ▲ en el proyector/mando a distancia una o varias veces. A continuación, seleccione AirPlay para abrir la pantalla de ajustes. Si el cuadro junto a AirPlay no está marcado, pulse el botón OK para marcarlo.



- 3 En su dispositivo iOS, abra el Centro de control.
 - En iPhone X o posterior o iPad con iPadOS 13 o posterior: Deslice el dedo hacia abajo desde la esquina superior derecha de la pantalla.

- En iPhone 8 o anterior o iOS 11 o anterior: Deslice el dedo hacia arriba desde el borde inferior de la pantalla.
 En su ordenador Mac, seleccione el icono
- En su ordenador Mac, seleccione el icono de estado de AirPlay en la barra de menú, que está junto a la esquina superior derecha de la pantalla.
- 4 En su dispositivo iOS, toque Duplicación de pantalla en el Centro de control y seleccione el proyector para comenzar a duplicar la pantalla de su dispositivo iOS. O bien, en su ordenador Mac, seleccione el proyector para empezar a duplicar la pantalla del propio ordenador.
 Nota: Puede que necesite esperar unos

Nota: Puede que necesite esperar unos segundos para que comience la duplicación de pantalla.

Transmitir vídeos/imágenes desde dispositivos iOS

Qué necesitas

- Un dispositivo iOS, como un iPhone o iPad.
- Asegúrese de que estén conectados a la misma red Wi-Fi el proyector y el dispositivo iOS.
- 2 Asegúrese de que AirPlay esté activado en el proyector. Consejo: AirPlay está activado por defecto. Puede usar el siguiente método para activarlo.
 - Desde la pantalla de inicio del proyector, abra el panel de ajustes rápidos pulsando ▲ en el proyector/ mando a distancia una o varias veces. A continuación, seleccione AirPlay para abrir la pantalla de ajustes. Si el cuadro junto a AirPlay no está marcado, pulse el botón OK para marcarlo.
- 3 En su dispositivo iOS, mientras está reproduciendo un vídeo o visualizando una imagen en una aplicación compatible como Safari o Photos, toque la pantalla para mostrar los controles si no están visibles.
- 4 En su dispositivo iOS, toque AirPlay ...
 En algunas aplicaciones, puede que
 necesite tocar antes algún botón diferente.
 Por ejemplo, en la aplicación Fotos, toque
 Compartir , y a continuación, toque
 AirPlay ...
- 5 En su dispositivo iOS, seleccione el proyector para iniciar la transmisión de vídeo o de imágenes. **Nota**: Puede que necesite esperar unos segundos para que comience la transmisión.

8 Cambiar los ajustes del proyector

Esta sección le ayudará a cambiar los ajustes del proyector utilizando el panel Ajustes rápidos, la pantalla Más ajustes y el menú de ajustes.

Cambiar los ajustes utilizando el panel Ajustes rápidos

- Desde la pantalla de inicio, abra el panel de ajustes rápidos pulsando ▲ en el proyector/ mando a distancia una o varias veces.
- 2 Seleccione un ajuste en este panel utilizando los botones de navegación y el botón **OK**.
- 3 Realice los cambios con los botones de navegación y el botón **OK**.
- 4 Pulse → una o varias veces para volver a la pantalla de inicio.



En este panel están disponibles los siguientes ajustes:

- Fuente de entrada: Cambia la fuente de entrada entre Android integrado (Sistema operativo Philips) y HDMI.
- AirPlay™: Ver y cambiar la configuración de AirPlay. Para saber como duplicar de forma inalámbrica la pantalla de un dispositivo iOS o de un ordenador Mac utilizando AirPlay, consulte Proyección inalámbrica con dispositivos iOS/ordenadores Mac, página 22
- Miracast™: Duplica de forma inalámbrica la pantalla de un dispositivo Android o de un ordenador con Windows. Para más información, consulte Proyección inalámbrica con dispositivos Android/ ordenadores con Windows, página 21

- Wi-Fi: Acceso a la pantalla Red inalámbrica.
 Para saber cómo conectar el proyector a una red Wi-Fi, consulte Paso 3: Conexión a una red Wi-Fi, página 11.
- Bluetooth: Acceso a la pantalla Bluetooth.
 Para saber cómo conectar un dispositivo
 Bluetooth, consulte Conectar a un dispositivo Bluetooth, página 16.
- Imagen: Acceso a la pantalla Ajustes de imagen. Están disponibles los siguientes ajustes:
 - Dirección de proyección: Permite ajustar la proyección en una dirección correcta en función de la colocación del proyector.
 - Corrección trapezoidal: Consulte a continuación Distorsión trapezoidal para más información.
 - Zoom digital: Consulte a continuación Zoom digital para más información.
- Distorsión trapezoidal: Acceda a la pantalla Corrección trapezoidal. Están disponibles los siguientes ajustes:
 - Corrección trapezoidal automática: Active o desactive la corrección trapezoidal automática pulsando el botón OK.
 - Corrección de las 4 esquinas: Seleccione esta opción para convertir manualmente la imagen en rectangular moviendo las cuatro esquinas. Este ajuste solo es visible cuando la corrección trapezoidal está desactivada.
 - Corrección H/V: Seleccione esta opción para convertir manualmente la imagen en rectangular ajustando los ángulos de distorsión trapezoidal horizontal y vertical. Este ajuste solo es visible cuando la corrección trapezoidal está desactivada.
- Zoom digital: Reduce la pantalla hasta un 60 % de su tamaño completo. El valor predeterminado es 100 % (sin reducción de escala).
- Alimentación: Para acceder a la pantalla de Alimentación. Están disponibles los siguientes ajustes:
 - Apagar: Seleccione esta opción para apagar el proyector inmediatamente.
 - Apagado programado: Seleccione esta opción para apagar el proyector después de un periodo de tiempo específico.
- Cambiar fondo: Cambie el fondo de la pantalla de inicio seleccionando una de las imágenes que ofrece el sistema operativo.

Cambiar los ajustes utilizando el pantalla Más ajustes

- Desde la pantalla de inicio, abra la pantalla Más ajustes seleccionando , junto a la esquina superior derecha de la pantalla.
- 2 Seleccione un ajuste utilizando los botones de navegación y el botón **OK**.
- 3 Realice los cambios con los botones de navegación y el botón **OK**.
- 4 Pulse → una o varias veces para volver a la pantalla de inicio.



En esta pantalla están disponibles los siguientes ajustes:

Ajustes de conectividad

- Wi-Fi: Acceso a la pantalla Red inalámbrica.
 Para saber cómo conectar el proyector a una red Wi-Fi, consulte Paso 3: Conexión a una red Wi-Fi, página 11.
- Bluetooth: Acceso a la pantalla Bluetooth.
 Para saber cómo conectar un dispositivo
 Bluetooth, consulte Conectar a un dispositivo Bluetooth, página 16.
- Fuente de entrada: Cambia la fuente de entrada entre Android integrado (Sistema operativo Philips) y HDMI.
- Creación de reflejo: Para acceder a la pantalla Replicación de pantalla. Están disponibles los siguientes ajustes:
 - Android: Duplica de forma inalámbrica la pantalla de un dispositivo Android o de un ordenador con Windows. Para más información, consulte Proyección inalámbrica con dispositivos Android/ordenadores con Windows, página 21

 IOS: Ver y cambiar la configuración de AirPlay. Para saber como duplicar de forma inalámbrica la pantalla de un dispositivo iOS o de un ordenador Mac utilizando AirPlay, consulte Proyección inalámbrica con dispositivos iOS/ ordenadores Mac, página 22

Configuración general

- Alimentación: Para acceder a la pantalla de Alimentación. Están disponibles los siguientes ajustes:
 - Apagar: Seleccione esta opción para apagar el proyector inmediatamente.
 - Apagado programado: Seleccione esta opción para apagar el proyector después de un periodo de tiempo específico.
- Ajustes de imagen: Acceso a la pantalla Ajustes de imagen. Están disponibles los siguientes ajustes:
 - Dirección de proyección: Permite ajustar la proyección en una dirección correcta en función de la colocación del proyector.
 - Corrección trapezoidal automática: Active o desactive la corrección trapezoidal automática pulsando el botón OK.
 - Corrección de las 4 esquinas:
 Seleccione esta opción para convertir manualmente la imagen en rectangular moviendo las cuatro esquinas. Este ajuste solo es visible cuando la corrección trapezoidal está desactivada.
 - Corrección H/V: Seleccione esta opción para convertir manualmente la imagen en rectangular ajustando los ángulos de distorsión trapezoidal horizontal y vertical. Este ajuste solo es visible cuando la corrección trapezoidal está desactivada.
 - Zoom digital: Reduce la pantalla hasta un 60 % de su tamaño completo. El valor predeterminado es 100 % (sin reducción de escala).
- Idioma/entrada: Para acceder a la pantalla Idioma/entrada. Están disponibles los siguientes ajustes:
 - Idioma: Seleccione el idioma de visualización preferido.
 - Zona horaria: Seleccione una ciudad para establecer la zona horaria que utiliza el proyector.

 Método de entrada de teclado: Seleccione el teclado en pantalla o el método de introducción de datos que prefiera.

Configuración del sistema

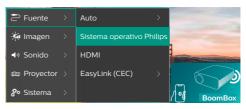
- Limpieza del sistema: Optimice el sistema operativo eliminando automáticamente los archivos basura y la caché del sistema.
- Actualización de software: Actualice el software del proyector o restablezca la configuración de fábrica.
 - Actualización en línea: Para más información, consulte Actualizar el software en línea, página 28
 - Actualización fuera de línea: Para más información, consulte Actualizar el software sin conexión, página 28
 - Restaurar valores de fábrica: permite restaurar los ajustes predefinidos de fábrica del producto. Después de restaurar los valores de fábrica, el proyector se reiniciará y le permitirá configurarlo como nuevo.
- Acerca de: Permite ver el modelo, la versión de software, la dirección MAC, el número de serie, la versión del iniciador y el almacenamiento integrado de este producto.

Cambiar los ajustes utilizando el menú de ajustes

- 1 Pulse 🌣 en el mando a distancia para acceder al menú de ajustes del proyector.
- 2 Utilice los botones de navegación y el botón OK para seleccionar un elemento del menú.
- 3 Pulse ▲/▼ o ◀/▶ para seleccionar un valor del elemento del menú.
- 4 Pulse el botón OK para aceptar el cambio. Nota: En el caso de algunos elementos del menú, como el zoom digital, los cambios se aplican una vez que se ha seleccionado un valor diferente.
- 5 Pulse una o más veces para salir del menú de ajustes del proyector.

Ajustes de la fuente de entrada

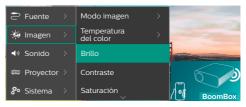
Puede ver y cambiar los siguientes ajustes de la fuente de entrada.



- Auto: Seleccione si permite que el proyector cambie automáticamente a la fuente de entrada correcta. El valor por defecto es Activado.
- Sistema operativo Philips: Seleccione esta opción para utilizar el sistema operativo Philips como fuente de entrada. Esta es la fuente de entrada predeterminada.
- HDMI: Seleccione esta opción para utilizar el dispositivo conectado al puerto HDMI del proyector como fuente de entrada.
- EasyLink (CEC): Seleccione esta opción para activar o desactivar HDMI™ CEC (Control de Productos Electrónicos de Consumo) El valor por defecto es Activado.

Ajustes de imagen

Puede ver y cambiar los siguientes ajustes de imagen.



- Modo imagen: Puede configurar el proyector para que utilice los siguientes modos de imagen, dependiendo del entorno de visualización o de sus preferencias. Después de seleccionar un modo de imagen, puede modificar sus ajustes.
 - Estándar: Muestra la imagen con niveles normales de brillo, contraste, saturación, tonalidad y nitidez.
 - Intenso: Mejora la imagen aumentando el contraste, la saturación y la nitidez.
 - Cine: Optimiza los ajustes para películas.
 - · Usuario: Defina sus propios ajustes.
- Temperatura del color: Puede configurar el proyector para que utilice los siguientes tipos de temperatura de color. Después de seleccionar un tipo de temperatura de color, puede modificar sus ajustes.

- · Fresco: Vuelve la imagen más azulada.
- Estándar: Utiliza una temperatura de color moderada.
- · Cálido: Vuelve la imagen más rojiza.
- · Usuario: Defina sus propios ajustes.
- Brillo: Ajuste del brillo general de la pantalla.
- Contraste: Ajuste del contraste de las áreas brillantes y oscuras de la imagen.
- Saturación: Ajuste de la intensidad de los colores.
- Matiz: Aiuste de la tonalidad de los colores.
- Nitidez: Ajuste de la nitidez de la imagen.
- Ganancia de rojo: Ajuste de la ganancia para el rojo.
- Ganancia de verde: Ajuste de la ganancia para el verde.
- Ganancia de azul: Ajuste de la ganancia para el azul.
- Restablecer ajustes predeterminados: Seleccione Sí para restablecer todos los ajustes de imagen anteriores a los predeterminados.

Ajustes de sonido

Puede ver y cambiar los siguientes ajustes de sonido.



- Audio preestablecido: Puede configurar el proyector para que utilice los siguientes ajustes preestablecidos de sonido, dependiendo del entorno, del tipo de audio o de sus preferencias. Después de seleccionar un ajuste de sonido preestablecido, puede modificar sus ajustes.
 - Cine: Optimiza los ajustes para películas.
 - Música: Optimiza los ajustes para la música.
 - Plano: Ajusta tanto los niveles de graves como de agudos a un nivel medio.
- Salida: Selección del tipo de salida de audio del proyector.
 - Altavoz interno: Utilice el altavoz interno del proyector como salida de audio.

- ARC: Utilice un dispositivo compatible con HDMI™ ARC como salida de audio.

 Nota: Solo puede seleccionar esta opción si hay conectado un dispositivo compatible. Para saber cómo conectar este tipo de dispositivos, consulte

 Conectar a un dispositivo a través de HDMI™ ARC, página 16.
- Bluetooth: Utilice un dispositivo
 Bluetooth emparejado con el proyector
 para la salida de audio. Para saber
 cómo conectar un dispositivo Bluetooth,
 consulte Conectar a un dispositivo
 Bluetooth, página 16.
- · Bajos: selección del nivel de bajos.
- · Triplicar: selección del nivel de agudos.
- Restablecer ajustes predeterminados: Seleccione Sí para restablecer todos los ajustes de sonido anteriores a los predeterminados.

Ajustes de fotografía

Puede ver y cambiar los siguientes ajustes de imagen.



- Ubicaciones: Puede seleccionar una ubicación y, a continuación, modificar los ajustes de imagen. Todos los ajustes de imagen modificados se asociarán con la ubicación (actual) seleccionada. De este modo, puede crear hasta 3 conjuntos diferentes de ajustes de imagen y cambiar rápidamente entre ellos seleccionando una ubicación. Consejo: El proyector siempre selecciona la última ubicación utilizada después de reiniciarlo.
 - Sala 1: Seleccione esta opción para utilizar o modificar los ajustes de imagen para la sala 1.
 - Sala 2: Seleccione esta opción para utilizar o modificar los ajustes de imagen para la sala 2.

- Sala 3: Seleccione esta opción para utilizar o modificar los ajustes de imagen para la sala 3.
- Dirección de proyección: Permite ajustar la proyección en una dirección correcta en función de la colocación del proyector.
- Corrección trapezoidal automática: Active o desactive la corrección trapezoidal automática seleccionando Sí o No
- Corrección trapezoidal de cuatro puntos: Seleccione esta opción para convertir manualmente la imagen en rectangular moviendo las cuatro esquinas. Este elemento del menú solo es visible cuando la corrección trapezoidal automática está desactivada.
- Corrección trapezoidal H/V: Seleccione esta opción para convertir manualmente la imagen en rectangular ajustando los ángulos de distorsión trapezoidal horizontal y vertical. Este elemento del menú solo es visible cuando la corrección trapezoidal automática está desactivada.
- Zoom digital: Reduce la pantalla hasta un 60 % de su tamaño completo. El valor predeterminado es 100 % (sin reducción de escala).
- Restablecer ajustes predeterminados:
 Seleccione Sí para restablecer todos los ajustes de imagen anteriores, excepto la Dirección de proyección para la ubicación actual (Sala 1/2/3). Las otras dos ubicaciones no se verán afectadas

Otros ajustes

Puede ver y cambiar también los siguientes ajustes.



- Idioma: Seleccione el idioma de visualización preferido.
- Temporizador de apagado: Seleccione un tiempo tras el cual el proyector se apagará automáticamente. El valor por defecto es Deshabilitado.
- Información: Ver la versión de hardware, la versión de software, el número de serie y la dirección MAC de este producto.

- Actualización de firmware: Actualice el software del proyector o restablezca la configuración de fábrica.
 - Actualización en línea: Para más información, consulte Actualizar el software en línea, página 28
 - Actualización fuera de línea: Para más información, consulte Actualizar el software sin conexión, página 28
 - Restaurar valores de fábrica: permite restaurar los ajustes predefinidos de fábrica del producto. Después de restaurar los valores de fábrica, el proyector se reiniciará y le permitirá configurarlo como nuevo.

9 Mantenimiento

Limpieza

iPELIGRO!



Siga las siguientes instrucciones cuando limpie el proyector:

Utilice un paño blando que no se deshilache. Nunca utilice limpiadores líquidos ni fácilmente inflamables (sprays, abrasivos, pulidores, alcohol). No permita que entre humedad en el interior del proyector. No rocíe el proyector con líquidos limpiadores.

Limpie cuidadosamente las superficies con un paño. Tenga cuidado de no rayar las superficies.

Limpieza de la lente

Utilice una brocha suave o toallitas limpia lentes para limpiar la lente del proyector.

:PELIGRO!



¡No utilice agentes limpiadores líquidos!

No utilice ningún agente limpiador líquido para limpiar la lente a fin de evitar dañar su película protectora.

Actualización del software

Puede actualizar el software del proyector en línea o sin conexión, para obtener las mejores funciones y soporte para el proyector.

¡ATENCIÓN!



No apague el proyector ni extraiga el dispositivo flash USB durante la actualización del software.

Actualizar el software en línea

La actualización en línea del proyector es rápida y sencilla.

1 Asegúrese de que el proyector puede acceder a Internet a través de la red Wi-Fi. Para saber cómo conectar el proyector a una red Wi-Fi, consulte Paso 3: Conexión a una red Wi-Fi, página 11. 2 Pulse en el mando a distancia y, a continuación, seleccione Sistema > Actualización de firmware > Actualización en línea. El proyector comprobará automáticamente si hay una nueva versión del software. Si encuentra una versión nueva, le pedirá que inicie la actualización.



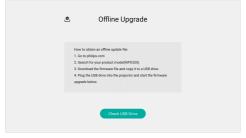
3 Si encuentra una versión nueva, siga las instrucciones en la pantalla para realizar la actualización.

Consejo: Cuando el proyector esté conectado a Internet, comprobará si hay una nueva versión del software cada vez que lo encienda. Si encuentra una versión nueva, le pedirá que inicie la actualización. En tal caso, puede elegir si iniciar la actualización o cancelarla.

Actualizar el software sin conexión

Si el proyector no tiene acceso a Internet, puede actualizar manualmente el software sin conexión.

- Visite www.philips.com/support, localice su producto (número de modelo: NPX320/ INT), abra la página de soporte y localice «Software y controladores». Compruebe aquí la última versión de software.
- 2 Compruebe la versión de software actual pulsando en el mando a distancia y seleccionando Sistema > Información. Continúe con el paso siguiente si la versión de software más reciente es posterior a la actual.
- Seleccione Sistema > Actualización de firmware > Actualización fuera de línea en el menú de ajustes.



4 Sigue las instrucciones en la pantalla para realizar la actualización.

10 Identificación de averías

Reinicio

Si ocurre un problema y no puede resolverlo usando las instrucciones de este manual, intente el siguiente procedimiento para su resolución.

- 1 Apague el proyector pulsando () dos veces.
- 2 Espere al menos 10 segundos.
- 3 Encienda el proyector pulsando ().
- 4 Si el problema persiste, póngase en contacto con nuestros centros de atención al cliente o con su distribuidor.

Problema	Solución
No se puede encender el proyector.	Desconecte y reconecte el cable de alimentación, y vuelva a intentar encender el proyector.
No se puede apagar el proyector.	Mantenga pulsado 🖰 más de diez segundos. Si no se soluciona el problema, desconecte el cable de alimentación.
No se visualiza la imagen procedente del dispositivo HDMI™ externo.	 Compruebe si ha cambiado la fuente de entrada a HDMI. Desconecte el cable HDMI™ o apague el dispositivo HDMI™. Espere tres segundos. Vuelva a conectar el cable HDMI™ o vuelva a encender el dispositivo HDMI™.
No se reproduce el sonido del dispositivo externo conectado.	 Revise los cables del dispositivo externo. Compruebe que el sonido esté activado en el dispositivo externo. Es posible que solo funcione con los cables originales del fabricante del dispositivo.
No se reproduce el sonido del dispositivo de salida HDMI™ externo.	 En el dispositivo de salida HDMI™ externo, establezca Multicanal [Datos sin procesar] y Estéreo (PCM) como ajuste de audio.
No se reproduce el sonido cuando se conecta el ordenador a través un cable HDMI™.	Compruebe que el sonido esté activado en el ordenador.
Solo aparece el menú de inicio y no la imagen del dispositivo externo.	 Compruebe que los cables estén conectados a los puertos correctos. Compruebe que esté encendido el dispositivo externo. Compruebe que la salida de vídeo del dispositivo externo esté activada.
Solo aparece el menú de inicio y no la imagen del ordenador conectado.	 Compruebe que la salida HDMI™ del ordenador esté activada. Compruebe que la resolución del ordenador está ajustada en 1920x1080.
El proyector se apaga solo.	 Cuando el proyector funciona durante mucho tiempo, la superficie se calienta. Compruebe que el cable de alimentación esté conectado correctamente.
El proyector no puede leer el dispositivo de almacenamiento USB.	 El proyector no es compatible con el sistema de archivos exFAT. Antes de utilizar el dispositivo de almacenamiento USB, formatéelo con el formato FAT32 o NTFS.

Problema	Solución	
El proyector no reacciona a los comandos del mando a distancia.	Revise las pilas del mando a distancia.	
La superficie del proyector está caliente.	Es normal que el proyector genere un calor moderado durante su funcionamiento.	
El proyector no funciona después de conectarlo a un ordenador	 Compruebe que el cable HDMI™ esté conectado correctamente. 	
portátil.	 Asegúrese de haber activado la visualización del proyector en el portátil. 	
No puedo emparejar el proyector con un dispositivo Bluetooth.	Encienda el dispositivo Bluetooth y asegúrese de que está en modo de emparejamiento.	
	Coloque el dispositivo Bluetooth a menos de 10 m (33 ft) del proyector.	
	 Para conectar un dispositivo de reproducción Bluetooth al proyector, siga las instrucciones incluidas en Uso del proyector como altavoz Bluetooth, página 18. 	
	 Para conectar otro tipo de dispositivo Bluetooth al proyector, siga las instrucciones incluidas en Conectar a un dispositivo Bluetooth, página 16. 	
	Si hay otro dispositivo Bluetooth conectado al proyector, desconéctelo.	
	 Aleje el proyector de otros dispositivos (p. ej. hornos microondas, router inalámbrico, etc.) que emitan señales de radiofrecuencia. 	
Después de conectar un dispositivo Bluetooth, no sale sonido del proyector ni del dispositivo Bluetooth.	Compruebe si el volumen del dispositivo Bluetooth está al mínimo.	
	 Compruebe si el volumen del proyector está al mínimo. Compruebe si ha comenzado la reproducción. 	
	Intente reproducir otro archivo de vídeo/audio.	
Píxeles en blanco y negro	Intente volver a conectar los dos dispositivos. Una pantalla LCD puede contener un pequeño número de píxeles que no funcionan normalmente (también conocidos como «píxeles muertos» o «píxeles negros»). Su pantalla ha sido inspeccionada y cumple las especificaciones del fabricante, lo que significa que cualquier defecto en un píxel no afecta al funcionamiento o al uso de la pantalla. Sin perjuicio de la generalidad de lo anterior, los píxeles muertos o píxeles negros que no excedan de 5 cumplen las especificaciones de fábrica y no se consideran un defecto conforme a esta garantía.	
	Con respecto al polvo:	
	Durante el uso del proyector puede aparecer polvo. Sin perjuicio de la generalidad de lo anterior, las manchas de polvo que no excedan de 3 puntos cumplen las especificaciones de fábrica y no se consideran un defecto conforme a esta garantía. Limpie la lente con un paño suave y específico para cristal. También puede introducir aire seco en el producto por los orificios laterales para limpiar el motor óptico que se encuentra en el interior.	

11 Anexos

Datos técnicos

Tecnológicos/ópticos

Tecnología de visualización	LCD
Fuente luminosa	led único W
Lúmenes	250
Resolución1920 ×	1080 píxeles
Vida útil de la fuente ledMás de 3	30 000 horas
Relación de contraste	3000:1
Ratio de aspecto	16:9
Índice de alcance	1,40:1
Tamaño de la proyección (diagona	al)hasta 80″
Distancia de proyección 244 cr	m/pantalla de 96″ por 80′
Modos de proyección	
Ajuste de enfoque Corrección trapezoidal	
Corrección de las 4 esquinas	
Zoom digital	sí (60-100 %)
Temporizador de apagado	Sí

Sistema operativo

Sistema operativo Philips con aplicaciones preinstaladas:

Netflix, Amazon Prime Video, Hulu, MyCanal, Disney+, VLC, etc. (Las aplicaciones pueden variar dependiendo de la disponibilidad)

Sonido

Altavoces integrados	2 × 5 W
Tipo de altavoz	estéreo 2.1
Ecualización	Sí
Conexión	

Entrada HDMI™×1
USB-A (5 V/ 1,5 A salida + unidad externa)×1 Salida de audio de 3,5 mm×1
Wi-Fi
altavoz, un ratón, un teclado, etc.

Fuente de alimentación

Consumo de energía...en funcionamiento: 72 Wen suspensión: 0,3 W Entrada: CA 100-240 V, 50/60 Hz y 1,4 A (máx.)

Reproductor multimedia

Formatos de vídeo compatibles: MP4, RMVB, AVI. RM v MKV

Formatos de audio compatibles: MP3, WMA,

OGG, AAC, FLAC, APE v WAV

Formatos de fotografía compatibles: BMP. PNG y JPEG

Dimensiones v peso

Desembalado (La. × Pr. × An.)216 x 246 x 93 mm Embalado (An × F × Al)290 x 252 x 146 mm

Requisitos de temperatura

Temperatura de funcionamiento......5 °C-35 °C Temperatura de almacenamiento.....< 60 °C

Contenido del paquete

- Proyector NeoPix 320
- 2. Mando a distancia
- 3. Cables de alimentación (Unión Europea, Reino Unido, EE. UU.)
- Pilas AAA para mando a distancia 4.
- 5. Guía de inicio rápido con tarjeta de garantía

Modelo

NPX320/INT

EAN: 7640186961608 UPC: 793565993657

Declaración CE

- Este producto solo debe conectarse a un puerto USB 2.0 o superior.
- El adaptador debe instalarse cerca del equipo y ser fácilmente accesible.
- La temperatura de funcionamiento del equipo sometido a prueba (ESP) no puede exceder los 35 ºC ni ser inferior a 5 ºC.
- El enchufe se considera el dispositivo de desconexión del adaptador.
- La banda UNII de 5150-5250 MHz es solo para uso interior.
- El dispositivo cumple con las especificaciones en materia de RF si se utiliza a 20 cm del cuerpo.

Screeneo Innovation SA declara por la presente que este producto cumple con los requisitos esenciales y otras disposiciones pertinentes de la Directiva 2014/53/UE.



La declaración de conformidad puede consultarse en la página web www.philips.com.

Bandas de frecuencias	Potencia de salida máxima
BT EDR (p.i.r.e.)	9,09 dBm
BT BLE (p.i.r.e.)	4,85 dBm
Wifi de 2,4 GHz (EIRP)	17,88 dBm
Wifi de 5 GHZ (EIRP)	17,89 dBm

Declaración FCC

15.19 Requisitos de etiquetado.

Este aparato cumple con el artículo 15 de la normativa de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) este aparato no puede causar interferencias perjudiciales y (2) este aparato debe aceptar las interferencias recibidas, incluidas las interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado.

15.21 Información al usuario.

Cualquier cambio o modificación que no haya sido aprobado expresamente por la parte responsable del cumplimiento podría anular la autorización del usuario para utilizar el equipo.

15.105 Información al usuario.

Este equipo ha sido probado y se ha verificado que cumple con los límites de los dispositivos digitales de clase B, de conformidad con lo dispuesto en el artículo 15 de las normas de la FCC. Estos límites se han establecido para proporcionar una protección razonable frente a las interferencias negativas en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede radiar energía en forma de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza conforme a las instrucciones, puede causar interferencias negativas en las comunicaciones de radio. No obstante, no se garantiza que no vayan a producirse interferencias en una instalación específica. Si el equipo ocasiona interferencias negativas para la recepción de radio o televisión, que puedan confirmarse apagando y encendiendo el equipo, se aconseja al usuario que intente corregir las interferencias mediante una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar o recolocar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Consultar con el distribuidor o un técnico especializado en radio y TV.

Durante el funcionamiento, la distancia de separación entre el usuario y la antena debe ser de al menos 20 cm. Esta distancia de separación garantiza que haya una distancia suficiente desde una antena exterior montada correctamente para satisfacer los requisitos de exposición a la radiofrecuencia.

FCC ID: 2ASRT-NPX320

Conformidad reglamentaria de Canadá

Este dispositivo cumple con la normativa CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B) de la industria de Canadá.

Declaración RSS-Gen y RSS-247: Este dispositivo cumple con las normas RSS de la industria de Canadá.

Su funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes:

- este aparato no debe causar interferencias perjudiciales, y
- 2 este aparato debe aceptar cualquier interferencia que reciba, incluidas las interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado del aparato.

Declaración sobre la exposición a la radiación de radiofrecuencias: Este dispositivo cumple con los requisitos de límites de evaluación rutinarios en la sección 2.5 de RSS102 y los usuarios pueden obtener información canadiense sobre la exposición a radiofrecuencias y conformidad.

Este aparato debe ser instalado y operado

Otras indicaciones

a una distancia mínima de 7,8 pulgadas

(20 centímetros) entre el emisor y su cuerpo.

Es una preocupación esencial de Screeneo Innovation SA la conservación del medioambiente como parte de un plan de desarrollo sostenible. Es el deseo de Screeneo Innovation SA operar los sistemas respetando el medioambiente, por lo que ha decidido integrar el rendimiento ambiental en el ciclo de

Pilas: Si su producto contiene baterías, éstas se deben desechar en un punto de recogida adecuado.

vida de estos productos, desde la fabricación

hasta la puesta en servicio y la eliminación.



Producto: El símbolo de una papelera tachada que aparece en el producto significa que el producto pertenece a la familia de equipos eléctricos o electrónicos. A este respecto, las normativas europeas disponen que se deseche de forma selectiva:

- En el punto de venta al comprar un aparato similar.
- En los puntos de recogida disponibles localmente (centro de recogida, recogida selectiva, etc.).

De este modo, puede participar en la reutilización y renovación de los residuos de equipos eléctricos y electrónicos, lo que puede tener un efecto positivo en el medioambiente y en la salud humana.

El embalaje de papel y de cartón puede eliminarse como papel reciclable. El envoltorio de plástico puede reciclarse o depositarse en el contenedor de residuos no reciclables, dependiendo de lo dispuesto en su país.

Marcas comerciales: Las referencias mencionadas en el presente manual son marcas comerciales de las respectivas compañías. La ausencia de los símbolos de marcas comerciales registradas —® y ™— no justifica la asunción de que estas terminologías específicas no correspondan a marcas registradas. Otros nombres de

productos utilizados en este manual tienen un fin exclusivamente informativo y pueden ser marcas registradas de sus respectivos propietarios. Screeneo Innovation SA declina cualquier derecho en dichas marcas.

Ni Screeneo Innovation SA ni sus entidades asociadas se harán responsables frente al comprador ni a terceros de este producto en lo que concierne a daños, pérdidas, costes o gastos que involucren al comprador o un tercero como resultado de accidentes, uso incorrecto o uso indebido de este producto o debido a modificaciones, reparaciones o alteraciones no autorizadas de este producto, o por no cumplir estrictamente con las instrucciones de funcionamiento y mantenimiento de Screeneo Innovation SA.

Screeneo Innovation SA no se responsabiliza de daños ni problemas originados como consecuencia del uso de opciones o consumibles que no estén identificados como productos originales de Screeneo Innovation SA/PHILIPS o como productos autorizados por Screeneo Innovation SA/PHILIPS.

Screeneo Innovation SA no se responsabiliza de daños producidos por interferencias electromagnéticas como consecuencia del uso de cables de conexión no identificados como productos de Screeneo Innovation SA/PHILIPS. Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida. almacenada en un sistema de recuperación ni transmitida de ninguna forma ni por ningún medio electrónico o mecánico; fotocopias; grabaciones ni de cualquier otro tipo sin la autorización previa por escrito de Screeneo Innovation SA. La información contenida en este manual está destinada únicamente al uso con este producto. Screeneo Innovation SA no se responsabiliza de la aplicación de esta información a otros productos.

Este manual de usuario no es un documento vinculante.

Sin perjuicio de errores, errores de imprenta y cambios.



Los términos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress y los logotipos de HDMI son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc.



Screeneo Innovation SA

Route de Lully 5c - 1131 Tolochenaz - Switzerland

Philips and the Philips Shield Emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license. Screeneo Innovation SA is the warrantor in relation to the product with which this booklet was packaged.

NeoPix 320