

PHILIPS

AVENT

SCD730, SCD731
SCD733, SCD734
SCD735



Uporabniški priročnik

Kazalo vsebine

Pomembne varnostne informacije	3
POMEMBNO	3
Uvod	6
Zaslon starševske enote (sl. 1)	6
Priprava za uporabo	7
Otroška enota	7
Starševska enota.....	7
Uporaba elektronske varuške	7
Nameščanje elektronske varuške	7
Vzpostavljanje povezave med starševsko in otroško enoto	8
Funkcije in indikatorji otroške enote	9
Nočna lučka	9
Funkcija uspavanke.....	9
Projektor	10
Klicanje starševske enote	10
Indikator stanja baterije	10
Funkcije in indikatorji starševske enote	11
Meni za pomirjanje.....	11
Glasnost	13
Funkcija za govor.....	14
Nočni način	14
Opozorilo, da je baterija otroške enote skoraj prazna	14
Indikatorji stanja baterije	14
Meni starševske enote	15
Pomikanje po meniju	15
Občutljivost.....	15
Način Eco Max.....	16
Časovnik za hranjenje	17
Sobna temperatura	18
Opozorilo za jok.....	19
Ura.....	19
Jezik	20
Zaklepanje tipk	20
Okoljske informacije	20
Recikliranje	20
Podpora	20

Pomembne varnostne informacije

Pred uporabo aparata natančno preberite te pomembne informacije in jih shranite za poznejšo uporabo.

POMEMBNO

Ta otroška varuška je namenjena pomoči. Ne predstavlja nadomestila za odgovoren in ustrezen nadzor s strani odraslih oseb.

Otroka nikoli ne puščajte samega doma. Poskrbite, da bo vedno nekdo z otrokom in bo nanj pazil ter skrbel za njegove potrebe.

Omejitev odgovornosti

Upoštevajte, da otroško varuško uporabljate na lastno odgovornost. Družba Koninklijke Philips N.V. in njene podružnice niso odgovorne za delovanje in vašo uporabo te otroške varuške in zato ne prevzemajo nikakršne odgovornosti v povezavi z vašo uporabo te otroške varuške.

Nevarnost

- Otroške varuške ali njenih delov ne potaplajte v vodo ali katero koli drugo tekočino. Aparata ne postavljajte na mesto, ki je izpostavljeno kapljam ali curkom vode ali katere koli druge tekočine. Ne uporabljajte ga v vlažnih prostorih ali blizu vode.
- Na otroško varuško ne postavljajte predmetov in je ne pokrivajte. Ne blokirajte prezračevalnih odprtin. Namestite jo skladno z navodili proizvajalca.

Opozorilo

- Dolg kabel. Nevarnost zadušitve!
- Preden aparat priključite na električno omrežje, preverite, ali na napajalniku označena napetost ustreza napetosti lokalnega električnega omrežja.
- Uporabljajte samo priloženi adapter.
 - Model: S005Bxy0600050
 - Nazivna vrednost: Vhod 100–240 V~ 50/60 Hz, 0,15 A
Izhod: 6,0 V === 0,5 A, 3 W
 - xy = NV (vtič EU) ali xy = NB (vtič ZK)
 - Povprečni izkoristek pod obremenitvijo: 74,38 %
 - Poraba energije v stanju brez obremenitve (W): 0,1 W STOPNJA VI
- Ne spreminjajte in ne odrežite nobenega dela napajalnika ali njegovega kabla, ker to lahko povzroči nevarnost.
- Če se napajalnik poškoduje, ga morate zamenjati z originalnim nadomestnim delom, da se izognete nevarnosti.
- Ta aparat lahko uporabljajo otroci od 8. leta starosti naprej in osebe z zmanjšanimi fizičnimi ali psihičnimi sposobnostmi ali s pomanjkljivimi izkušnjami in znanjem, če so prejele navodila glede varne uporabe aparata ali jih pri uporabi nadzoruje odgovorna oseba, ki jih opozori na morebitne nevarnosti. Otroci naj se ne igrajo z aparatom. Otroci aparata ne smejo čistiti in vzdrževati brez nadzora.

- Napajalni kabel, zlasti vtiče in mesto izstopa iz aparata, zaščitite tako, da nanje ne bo mogoče stopiti ali jih stisniti.
- Otroško varuško postavite tako, da njen kabel ne ovira vrat ali prehoda. Če otroško varuško postavite na mizo ali nizko omarico, napajalni kabel ne sme viseti čez rob mize oz. omarice. Kabel ne sme ležati na tleh, kjer se obenj lahko kdo spotakne.
- Embalaža (plastične vrečke, kartonska zaščita itd.) ni primerna za igranje, zato jo hranite izven dosega otrok.
- Zaradi preprečitve električnega udara ne odpirajte ohišja otroške ali starševske enote.

Varnostna navodila glede baterij

- Izdelek uporabljajte samo za predvideni namen. Pred uporabo izdelka, baterij in dodatne opreme natančno preberite te informacije in jih shranite za poznejšo uporabo. Napačna uporaba lahko povzroči nevarnost ali resne telesne poškodbe. Priložena dodatna oprema je lahko pri različnih izdelkih drugačna.
- Izdelek polnite, uporabljajte in hranite pri temperaturi med 0 °C in 40 °C.
- Uporabite samo naslednje baterije:
 - Otroška enota: 1,5 V alkalne baterije za enkratno uporabo R6 AA ali napolnjene 1,2 V akumulatorske baterije AA HR6. Akumulatorske baterije polnite v ločenem polnilniku baterij.
 - Starševska enota: Philips 130 AAHC 1,2 V, 1300 mAh (SCD730/ SCD731/SCD733); GP 180AAHC 1,2 V, 1800 mAh (SCD734/SCD735/SCD733).
 - Uporabljajte samo akumulatorsko baterijo, ki ste jo dobili s starševsko enoto.
 - Baterij za enkratno uporabo v starševski enoti ne polnite.
- Izdelka in baterije ne postavljajte v bližino ognja in ne izpostavljajte neposredni sončni svetlobi ali visokim temperaturam.
- Gumbaste baterije vedno hranite zunaj dosega otrok. Zaužitje teh baterij lahko povzroči hude telesne poškodbe ali smrt.
- Če se izdelek nenavadno močno segreje, ima močan vonj ali spremeni barvo oziroma če polnjenje traja dlje kot običajno, ga nehajte uporabljati in polniti ter se obrnite na družbo Philips.
- Izdelkov in baterij ne dajajte v mikrovalovno pečico ali na indukcijska kuhališča.
- Izdelka in baterij ne odpirajte, spreminjajte, luknjajte, poškodujte ali razstavljajte, da se baterije ne bi pregrele ali začele izpuščati strupenih ali nevarnih snovi. Baterij ne polnite prekomerno ali obratno in ne povzročajte kratkega stika.
- Če so baterije poškodovane ali puščajo, pazite, da ne pridejo v stik z očmi ali kožo. Če se to zgodi, prizadeto mesto nemudoma izperite z veliko vode in poiščite zdravniško pomoč.
- Ko ravirate z baterijami, pazite, da bodo vaše roke, izdelek in baterije suhi.
- Baterije vstavite tako, da bosta pola + in – obrnjena v smer, označeno v prostoru ali držalu za baterije.

- Ne mešajte različnih znamk in vrst baterij ter ne uporabljajte novih in rabljenih baterij ali baterij z različnimi datumskimi kodami hkrati.
- Če izdelka dlje časa ne boste uporabljali, odstranite baterije.
- Zaradi preprečitve kratkega stika baterij po njihovi odstranitvi preprečite stik njihovih polov s kovinskimi predmeti (npr. s kovanci, lasnicami, prstani). Baterij ne ovijajte v aluminijasto folijo. Preden baterijo zavržete, zlepite njene kontakte ali jo dajte v plastično vrečko.
- Iztrošene baterije za enkratno uporabo vedno odstranite iz izdelka.
- Akumulatorske baterije imajo omejeno število polnjenj. Trajanje baterije in število polnjenj sta odvisna od uporabe in nastavitvev.
- Akumulatorsko baterijo zamenjajte, ko ji zmogljivost znatno upade.

Pozor

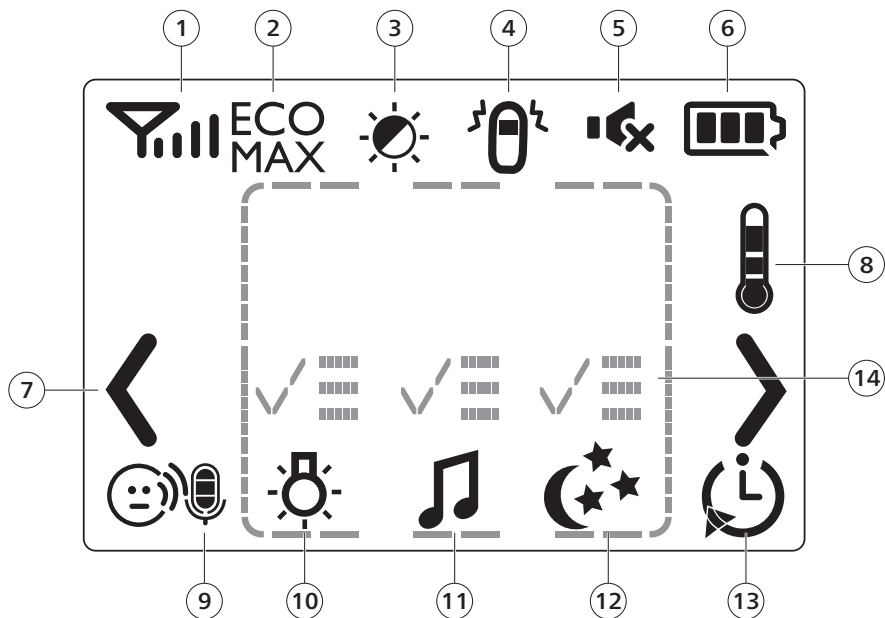
- Aparata ne nameščajte v bližino virov toplote, kot so radiatorji, zračniki, pečice ali drugi aparati (vključno z ojačevalniki), ki proizvajajo toploto.
- Vaše roke morajo biti med rokovanjem z napajalniki, vtiči ali napajalnim kablom suhe.
- Vse obvezne oznake otroške in starševske enote ter napajalnika se nahajajo na dnu otroške in starševske enote ter napajalnika.

Izjava o skladnosti

Philips Consumer Lifestyle B.V. izjavlja, da je ta izdelek v skladu z bistvenimi zahtevami in drugimi ustreznimi določili Direktive 2014/53/EU. Izjava ES o skladnosti je na voljo na spletni strani www.philips.com/support.

Skladnost s standardi EMF

Ta izdelek ustreza vsem veljavnim standardom in predpisom glede izpostavljenosti elektromagnetnim poljem.



Uvod

Na spletni strani www.philips.com/welcome registrirajte izdelek in preberite podrobni uporabniški priročnik.

Zaslon starševske enote (sl. 1)

- 1 Indikator moči signala
- 2 Indikator Eco Max
- 3 Simbol nočnega načina
- 4 Indikator opozorila za jok
- 5 Simbol izklopljenega zvoka
- 6 Kazalnik stanja baterije
- 7 Puščica za pomikanje
- 8 Simbol temperature
- 9 Indikator občutljivosti mikrofona
- 10 Simbol nočne lučke
- 11 Simbol uspavanke
- 12 Simbol projektorja
- 13 Simbol časovnika ali ponavljanja časovnika
- 14 Zaslon menija za pomirjanje

Priprava za uporabo

POMEMBNO: Pred uporabo otroške varuške natančno preberite pomembne varnostne informacije in jih shranite za poznejšo uporabo.

Otroška enota

Svetujemo vam, da imate otroško enoto priključeno na električno omrežje. Za zagotovitev rezervnega vira energije, na katerega lahko enota samodejno preklopi ob izpadu električne napetosti, lahko vanjo vstavite štiri 1,5-voltne alkalne baterije AA (niso priložene).

Akumulatorske baterije polnite v ločenem polnilniku baterij. Z otroško enoto ni mogoče polniti baterij in akumulatorske baterije se počasi praznijo, kadar se ne uporabljajo.

Starševska enota

Starševska enota deluje na dve akumulatorski bateriji, ki sta priloženi elektronski varuški. Starševsko enoto napolnite pred prvo uporabo in kadar so baterije že skoraj prazne.

Upoštevajte, da morate pri modelih SCD730/SCD731/SCD733 starševsko enoto polniti polnih 10 ur, da jo boste lahko brezžično uporabljali 18 ur. (Za modela SCD734 in SCD735: čas polnjenja je 14 ur in čas delovanja 25 ur.

Opomba: Ko začnete uporabljati elektronsko varuško, morate akumulatorske baterije štirikrat popolnoma napolniti in izprazniti, da bodo dosegle polno zmogljivost.



Uporaba elektronske varuške

Nameščanje elektronske varuške

Otroško enoto vedno postavite tako, da bo nedosegljiva otroku. Otroške enote ne polagajte v otrokovo posteljo ali stajico.

- Ker kabel otroške enote predstavlja nevarnost zadušitve, morata biti otroška enota in kabel od otroka oddaljena vsaj 1 meter.
- Za preprečevanje visokih zvokov iz ene ali obeh enot mora biti starševska enota od otroške enote oddaljena vsaj 1 meter.

Vzpostavljanje povezave med starševsko in otroško enoto

- 1 Za 2 sekundi pridržite gumb  na otroški enoti, da začne svetiti lučka za vklop.
- 2 Za 2 sekundi pridržite gumb  na starševski enoti, da zasveti zaslon. Indikator povezave na starševski enoti začne utripati rdeče, na zaslonu pa se izpiše sporočilo »I AM LINKING« (Povezujem).
Ko sta starševska in otroška enota povezani, indikator povezave sveti zeleno. Na zaslonu se prikažeta indikator moči signala in sporočilo »LINKED« (Povezano).
Če povezava ni vzpostavljena, se izpiše sporočilo »NOT LINKED« (Ni povezano) in starševska enota začne piskati.

Kaj storiti, če se povezava ne vzpostavi

- Če je starševska enota zunaj dosega, jo postavite bližje otroški enoti, vendar ne bližje kot 1 meter.
- Če je otroška ali starševska enota preblizu (manj kot 2 m od druge naprave DECT – npr. brezžičnega telefona), to napravo izklopite ali enoto premaknite proč od nje.
- Če je otroška enota izklopljena, jo vklopite.

Doseg delovanja


- Doseg delovanja je 330 metrov na prostem in do 50 metrov v zaprtih prostorih.
- Doseg delovanja elektronske varuške se lahko spreminja, saj je odvisen od okolice in dejavnikov, ki povzročajo motnje. Mokri ali vlažni materiali povzročajo tolikšne motnje, da se lahko doseg zmanjša celo za 100 odstotkov. Motnje zaradi suhih materialov so opisane v spodnji preglednici.

Suhi materiali	Debelina materiala	Zmanjšanje dosega
Les, mavec, lepenka, steklo (brez kovine, žic ali svinca)	< 30 cm	0-10%
Opeka, vezane plošče	< 30 cm	5-35%
Ojačani beton	< 30 cm	30-100%
Kovinske mreže ali drogovi	< 1 cm	90-100%
Kovinske ali aluminijaste plošče	< 1 cm	100%


Funkcije in indikatorji otroške enote

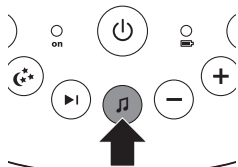
Nočna lučka

Nočna lučka oddaja nežno svetlobo, ki pomiri otroka.

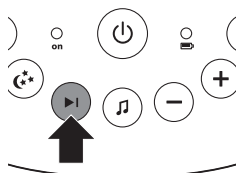
- 1 Pritisnite gumb  na otroški enoti, da vklopite ali izklopite nočno lučko.

Funkcija uspavanke

- 1 Pritisnite gumb  na otroški enoti, da predvajate zadnjo izbrano uspavanko. Izbrana uspavanka se ponavlja v nastavljenem času.




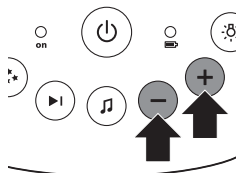
- 2 Pritisnite gumb , da izberete drugo uspavanko na seznamu.



- 3 Če želite nastaviti glasnost uspavanke, pritisnite gumb za glasnost + ali – na otroški enoti.

Opomba: Glasnost zvočnika na otroški enoti lahko nastavite samo, ko se predvaja uspavanka. Če povečate glasnost uspavanke, je zvok glasnejši tudi, kadar uporabite funkcijo za govor na starševski enoti.

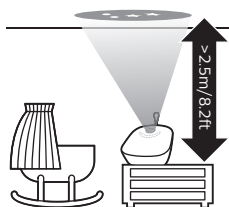
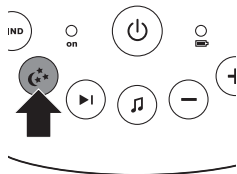
- 4 Če želite ustaviti predvajanje uspavanke, pritisnite gumb  na otroški enoti.



Projektor

Otroka lahko pomirite tako, da vklopite projektor in na strop projicirate barvne svetlobne vzorce.

1 Projektor vklopite tako, da pritisnete gumb za vklop/izklop. Na zaslonu starševske enote se prikaže simbol projektorja.

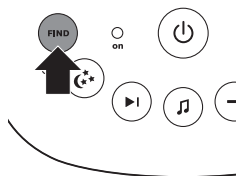


- 2 Na voljo je šest različnih vzorcev. Prvi vzorec se prikaže v polni intenzivnosti po 2 sekundah. Prikazuje se 8 sekund, nato 2 sekundi izginja, medtem ko se že pojavi naslednji vzorec. Vsak vzorec se projicira 10 sekund. Vzorci se ponavljajo v nastavljenem času.
- 3 Za izklop projektorja znova pritisnite gumb za vklop/izklop projektorja.

Klicanje starševske enote

Če ste izgubili starševsko enoto, jo lahko poiščete z gumbom FIND (Iskanje) na otroški enoti. Ta funkcija deluje samo, če je starševska enota vklopljena.

- 1 Na otroški enoti pritisnite FIND (Iskanje). Starševska enota predvaja opozorilni znak.
- 2 Za izklop opozorilnega zvoka znova pritisnite gumb FIND (Iskanje) na otroški enoti ali kateri koli gumb na starševski enoti. Opozorilni zvok se samodejno izklopi po 2 minutah.



Indikator stanja baterije

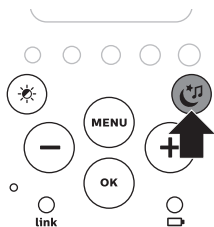
- 1 Indikator stanja baterije neprekinjeno sveti zeleno, kadar otroška enota deluje na baterije in imajo te dovolj energije.
- 2 Indikator stanja baterije hitro utripa rdeče, kadar otroška enota deluje na baterije in so te skoraj izpraznjene. Ko so baterije skoraj prazne, jih zamenjajte.

Funkcije in indikatorji starševske enote

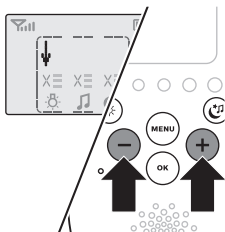
Meni za pomirjanje

Starševska enota ima ločen meni za pomirjanje za vse funkcije za pomirjanje: nočna lučka, uspavanka in projektor. Meni za pomirjanje odprete tako, da pritisnete gumb za pomirjanje. Ta zaslon vam omogoča daljinsko upravljanje nočne lučke, uspavank in projektorja na otroški enoti.

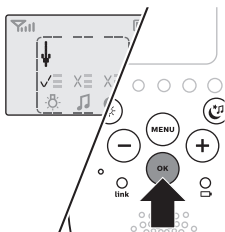
1 Meni za pomirjanje odprete tako, da pritisnete gumb za pomirjanje.



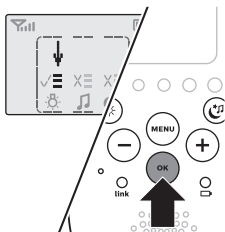
2 Puščico z gumboma + in – usmerite proti funkciji za pomirjanje.



3 Če želite funkcijo za pomirjanje vklopiti ali izklopiti, pritisnite OK. Če je funkcija vklopljena, je nad simbolom funkcije kljukica. Če je funkcija izklopljena, je nad simbolom funkcije križec.



4 Če želite odpreti meni z možnostmi za funkcijo, puščico premaknite nad polje z možnostmi in pritisnite OK. Z gumboma – in + izberite elemente v polju z možnostmi.

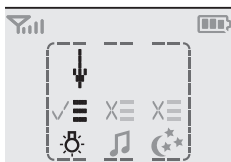



5 Meni za pomirjanje zaprete tako, da pritisnete gumb za pomirjanje.

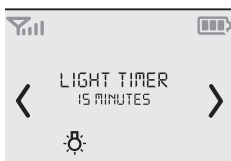
Nočna lučka

S to funkcijo za pomirjanje lahko vklopite ali izklopite nočno lučko in nastavite časovnik nočne lučke.

- 1 Izberite funkcijo nočne lučke in odprite meni z možnostmi za nočno lučko.




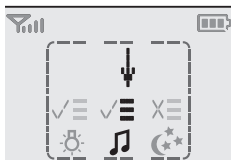
- 2 Časovnik nočne lučke lahko nastavite na 5 do 20 minut, lahko pa nočno lučko tudi vklopite, da bo gorela neprekinjeno. Pritisnite gumb OK (V redu) za potrditev. Na zaslonu se prikaže simbol nočne lučke. Če nastavite časovnik nočne lučke, se ta samodejno izklopi. Če nočno lučko vklopite, da bo svetila neprekinjeno, jo izklopite v meniju za pomirjanje ali s pritiskom gumba  na otroški enoti.



Uspavanka

S to funkcijo za pomirjanje lahko izberete možnosti predvajanja uspavanke in nastavite časovnik uspavanke.

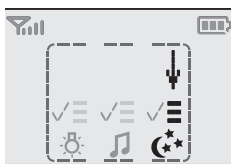
- 1 Izberite funkcijo uspavanke in odprite meni z možnostmi uspavanke.
- 2 V meniju z možnostmi uspavanke lahko izberete eno od shranjenih uspavank. Izberete lahko tudi »Play all« (Predvajaj vse), da predvajate vse shranjene uspavanke.
- 3 Časovnik uspavanke lahko nastavite na 5 do 20 minut, lahko pa uspavanke tudi neprekinjeno predvajate. Pritisnite OK, da potrdite nastavev časovnika. Na zaslonu se prikažeta simbol uspavanke in predvajana uspavanka. Če nastavite časovnik, se funkcija uspavanke po določenem času izklopi. Če izberete neprekinjeno predvajanje, funkcijo uspavanke izklopite v meniju za pomirjanje ali tako, da pritisnete gumb  na otroški enoti.



Projektor

S to funkcijo za pomirjanje lahko vklopite projektor na otroški enoti in programirate trajanje projekcije.

- 1 Izberite funkcijo projektorja in odprite meni z možnostmi projektorja.
- 2 Možnosti projektorja odprite tako, da puščico usmerite proti polju z možnostmi in pritisnete OK.



- 3 Časovnik projektorja lahko nastavite na 5 do 20 minut, lahko pa projektor tudi neprekinjeno vklopite. Pritisnite gumb OK (V rеду) za potrditev. Na zaslonu se prikaže simbol projektorja.

Če nastavite časovnik projektorja, se projektor samodejno izklopi. Če projektor neprekinjeno vklopite, ga izklopite v meniju za pomirjanje ali tako, da pritisnete gumb projektorja na otroški enoti.

Glasnost

Glasnost lahko nastavite, če je meni zaprt. Na voljo je sedem ravni glasnosti in nastavitvev za izklop zvoka.

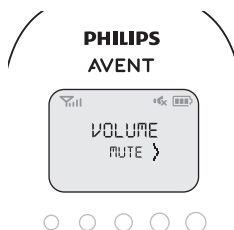
Nastavitev ravni glasnosti

- 1 Enkrat pritisnete gumb + ali –.
Na zaslonu se prikaže trenutna raven glasnosti.
- 2 Pritisnete gumb +, da povečate glasnost, ali gumb –, da jo zmanjšate.
Če dlje kot 2 sekundi ne pritisnete nobenega gumba, indikator ravni glasnosti izgine z zaslona, nastavitvev glasnosti pa je shranjena.

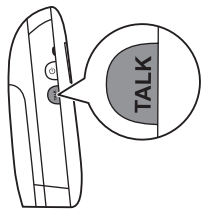
Izklop zvoka

Pod najnižjo nastavitvijo glasnosti je nastavitvev za izklop zvoka.

- 1 Enkrat pritisnete gumb + ali –.
Na zaslonu se prikaže trenutna raven glasnosti.
- 2 Pritisnete gumb – in ga pridržite več kot 2 sekundi, da izklopite zvok.
Na zaslonu se prikažeta sporočilo »MUTE« (Izklopljen zvok) in simbol izklopljenega zvoka. Samo indikatorji glasnosti zvoka nakazujejo, da otrok oddaja zvoke.



Funkcija za govor

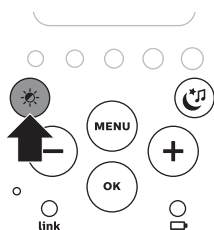


- 1 Če želite otroka pomiriti, pritisnite gumb »TALK« (Govor) na starševski enoti in jasno govorite v mikrofona z razdalje 15–30 cm.

Opomba: Če na otroški enoti povišate glasnost uspavanke, je zvok glasnejši tudi, ko uporabljate funkcijo za govor na starševski enoti.

- 2 Ko končate z govorjenjem, sprostite gumb »TALK« (Govor).

Nočni način



V nočnem načinu je intenzivnost svetlobe indikatorjev in zaslona zmanjšana, znižana pa je tudi glasnost zvočnih opozoril.

- 1 Pritisnite gumb za nočni način, da vklopite nočni način.
- 2 Če želite preklopiti nazaj na normalno delovanje, ponovno pritisnite gumb za nočni način.

Opozorilo, da je baterija otroške enote skoraj prazna

- 1 Ko otroška enota deluje na baterije in so baterije skoraj prazne, starševska enota zapiska in na zaslonu se prikaže sporočilo »Baby unit Change batteries« (Zamenjajte baterije otroške enote).
- 2 Če baterij ne zamenjate pravočasno, bo povezava z otroško enoto prekinjena.

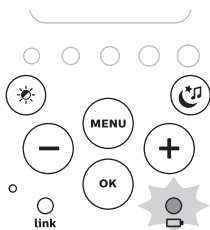
Indikatorji stanja baterije

Baterija skoraj prazna

Ko so akumulatorske baterije skoraj prazne, se na zaslonu prikaže sporočilo »BATTERY LOW« (Baterija skoraj prazna), indikator stanja je prazen in utripa, starševska enota pa piska. Preostali čas delovanja je najmanj 30 minut.

Baterija je prazna

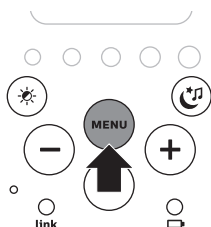
- 1 Če so akumulatorske baterije skoraj prazne, indikator stanja baterije hitro utripa rdeče.
- 2 Če starševske enote ne priključite na napajanje, se izklopi.



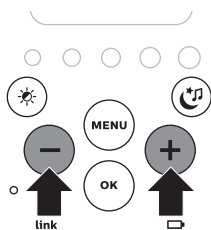
Meni starševske enote

Pomikanje po meniju

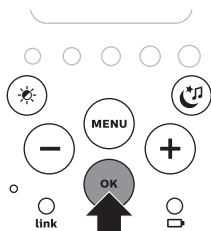
Opomba: Nekatere funkcije menija delujejo samo, če sta otroška in starševska enota povezani.



- 1 Pritisnite gumb MENU (Meni), da odprete meni. Prikaže se prva možnost menija.



- 2 Uporabite gumb + za premik na naslednjo možnost ali gumb – za premik na prejšnjo možnost. Puščica na zaslonu prikazuje smer, v katero se lahko premikate.



- 3 Pritisnite OK, da potrdite izbiro.





Opomba: Pritisnite gumb MENU (Meni), če želite zapreti meni brez sprememb. Če dlje kot 20 sekund ne uporabite nobene možnosti menija, se meni samodejno zapre.

Občutljivost

Ta možnost v meniju starševske enote vam omogoča nastavitve občutljivosti mikrofona otroške enote. Občutljivost mikrofona določa, kako glasen zvok zaznava otroška enota. Otroka na primer želite slišati jokati, ne pa tudi čebljati.

- 1 V meniju z gumboma + in – izberite »Sensitivity« (Občutljivost) in pritisnite OK, da potrdite.
- 2 Z gumboma + in – povečajte ali zmanjšajte občutljivost mikrofona. Število zapoljenih delov označuje izbrano raven občutljivosti. Pritisnite OK, da potrdite nastavitve.

Ravni in indikatorji občutljivosti

Ikona	Občutljivost	Opis
	najvišja	Slišite vse otrokove zvoke. Zvočnik starševske enote je neprekinjeno vklopljen.
	visoka	Slišite vse zvoke od tihega čebljanja do glasnejših. Če otrok ne oddaja nobenega zvoka, je zvočnik starševske enote izklopljen.
	srednja	Slišite vse zvoke od tihega joka do glasnejših. Če otrok oddaja tišje zvoke, se zvočnik starševske enote ne vklopi.
	nizka	Zvočnik starševske enote se vklopi samo, če otrok oddaja glasen zvok, na primer ko joka.

Način Eco Max

Smart Eco je standardna funkcija te elektronske varuške. Samodejno zmanjša signal DECT iz otroške enote, da prihrani energijo. Če želite prihraniti še več energije, vklopite način Eco Max. V tem načinu je signal DECT iz otroške enote izklopljen, dokler se otrok ne oglasi.

Opozorilo: Starševska enota v načinu Eco Max zvok otroka sprejema z zamudo. Ko se otrok oglasi, mora otroška enota najprej ponovno vklopiti oddajanje, preden pošlje signal starševski enoti.

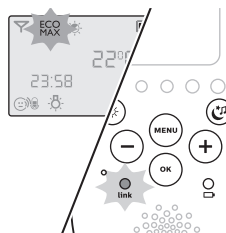
Upoštevajte naslednje:

- V načinu Eco Max ne prejemate signalov, če je starševska enota izven dosega otroške enote. Povezavo lahko preverite tako, da pritisnete kateri koli gumb na starševski enoti.
- Načina Eco Max ni mogoče vklopiti, če je občutljivost mikrofona nastavljena na najvišjo raven.

Vklop načina Eco Max

- 1 V meniju z gumboma + in – izberite »Eco Max« in pritisnite OK, da potrdite.
- 2 Ko se na zaslonu izpiše »Turn On« (Vklop), pritisnite OK, da vklopite način Eco Max.
- 3 Na zaslonu se izpiše opozorilo »No alert if out of range, OK?« (Brez opozorila, ko je zunaj dosega). Pritisnite gumb OK (V redu) za potrditev.

Opomba: Opozorilo se dvakrat izpiše na zaslonu. Če ne pritisnete gumba OK, starševska enota zapre meni in način Eco Max ostane izklopljen.



- 4 Na zaslonu utripa indikator načina Eco Max. Indikator povezave počasi utripa zeleno, kadar otroška enota ne oddaja signala starševski enoti.
- 5 Ko se oddajanje ponovno vklopi in starševska enota prejme signal iz otroške enote, indikator povezave začne neprekinjeno svetiti zeleno.

Izklop načina Eco Max

- 1 Pritisnite gumb MENU (Meni).
- 2 Z gumboma + in – izberite »Eco Max« in pritisnite OK, da potrdite.
- 3 Ko se na zaslonu izpiše »Turn Off« (Izklop), pritisnite OK, da potrdite.

Časovnik za hranjenje

Nastavite lahko časovnik za hranjenje, ki vas opozori, ko je čas, da nahranite otroka. Časovnik lahko nastavite od 1 minute do 23 ur in 59 minut.

- 1 Če želite odpreti podmeni časovnika za hranjenje, v meniju izberite »Feed Timer« (Časovnik za hranjenje). Pritisnite gumb OK (V redu) za potrditev.
- 2 V podmeniju časovnika za hranjenje izberite »Set Timer« (Nastavi časovnik). Pritisnite OK, da nastavite časovnik.
- 3 Nastavite uro in minute ter pritisnite OK, da potrdite.
- 4 Če želite zagnati časovnik za hranjenje, v podmeniju časovnika za hranjenje izberite »xx:xx Start« (Začetek xx:xx). Pritisnite gumb OK (V redu) za potrditev. Na zaslonu se prikaže simbol časovnika in časovnik začne odšteti čas.





- 5 Ko časovnik pride do 00:00, se vklopi opozorilo časovnika za hranjenje, na zaslonu pa utripa simbol časovnika in izpiše se sporočilo »TIMER END«.
- 6 Če časovnik želite ustaviti, v podmeniju časovnika za hranjenje izberite »Stop & Reset« (Ustavi in ponastavi) in pritisnite OK, da potrdite.

Nastavitev ponavljanja časovnika za hranjenje

- 1 Če želite, da se časovnik za hranjenje vklopi po istem nastavljenem času, nastavite časovnik in v podmeniju časovnika za hranjenje izberite »Timer repeat« (Ponavlanjanje časovnika). Pritisnite gumb OK (V redu) za potrditev.
- 2 Izberite »Repeat ON« (Vklopljeno ponavljanje) ali »Repeat OFF« (Izklopljeno ponavljanje) in pritisnite OK, da potrdite. Na zaslonu se prikaže simbol ponavljanja časovnika.
- 3 Če je nastavljena možnost »Repeat ON« (Vklopljeno ponavljanje), časovnik za hranjenje spet začne odštevati čas, potem ko ustavite opozorilo.

Nastavitev opozorila časovnika za hranjenje

- 1 Opozorilo nastavite tako, da v podmeniju časovnika za hranjenje izberete »Timer Alert« (Opozorilo časovnika). Pritisnite gumb OK (V redu) za potrditev.
- 2 Izberite eno od možnosti za opozorila. Na voljo so vam možnosti samo zvok, zvok in vibriranje in samo vibriranje.
- 3 Pritisnite katero koli tipko, da prekinete opozorilo, ki se po 2 minutah prekine tudi samodejno.
- 4 Če časovnik želite ustaviti, v podmeniju časovnika za hranjenje izberite »Stop & Reset« (Ustavi in ponastavi) in pritisnite OK, da potrdite.

Sobna temperatura

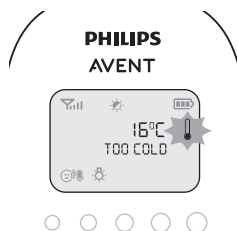
Otrok najudobneje spi pri temperaturi med 16 °C in 20 °C. Nastavite lahko najnižji in najvišji temperaturni razpon ter opozorilo.

- 1 Če želite odpreti podmeni za temperaturo, v meniju izberite »Temperature« (Temperatura). Pritisnite gumb OK (V redu) za potrditev.
- 2 V podmeniju za temperaturo izberite »Temp Range« (Temperaturni razpon). Pritisnite OK, da potrdite.
- 3 Z gumboma + in – nastavite najnižji temperaturni razpon med 10 °C in 19 °C ter najvišji temperaturni razpon med 22 °C in 37 °C. Pritisnite gumb OK (V redu) za potrditev.
- 4 V podmeniju za temperaturo izberite »Alert« (Opozorilo). Pritisnite gumb OK (V redu) za potrditev.

- 5 Izberite eno od možnosti za opozorila. Na voljo so vam možnosti samo zvok, zvok in vibriranje, samo vibriranje in samo zaslon. Pritisnite gumb OK (V rеду) za potrditev. Na zaslonu se prikaže simbol temperaturnega opozorila.
- 6 V podmeniju za temperaturo izberite »Temp Scale« (Temperaturna lestvica). Pritisnite gumb OK (V rеду) za potrditev.
- 7 Izberite »Celsius« (Celzijeva lestvica) ali »Fahrenheit« (Fahrenheitova lestvica) in pritisnite OK, da potrdite. Na zaslonu je prikazana temperatura v nastavljeni lestvici.

Če je temperatura znotraj nastavljenega razpona, ima simbol temperaturnega opozorila dva segmenta.

Če je temperatura pod ali nad nastavljenim razponom, ima simbol temperaturnega opozorila na zaslonu samo en segment in utripa. Na zaslonu se prikaže sporočilo »TOO COLD« (Prehladno) ali »TOO HOT« (Prevroče).



Opozorilo za jok

Nastavite lahko opozorilo za jok, ki vas opozori, da otrok joka.

- 1 Z gumboma + in – v meniju izberite »Cry alert« (Opozorilo za jok). Pritisnite gumb OK (V rеду) za potrditev.
- 2 Ko se na zaslonu izpiše »Vibration ON« (Vibriranje vklopljeno), pritisnite OK, da potrdite. Na zaslonu se prikaže indikator opozorila za jok. Opozorilo za jok se sproži, ko je zvok v otroški sobi dovolj glasen, da se vklopi indikator za četrto stopnjo zvoka. Starševska enota vibrira, na zaslonu pa se za 4 sekunde prikaže sporočilo »Cry alert« (Opozorilo za jok). Opozorilo za jok se ponavlja vsakih 8 sekund, dokler se glasnost zvoka ne zniža toliko, da izklopi opozorilo za jok.
- 3 Če želite izklopiti opozorilo za jok, v meniju izberite »Cry alert« (Opozorilo za jok). Ko se na zaslonu izpiše »Vibration OFF« (Vibriranje izklopljeno), pritisnite OK, da potrdite.



Ura

Ura je privzeto skrita. V meniju starševske enote lahko izberete, da je ura prikazana, in jo tudi nastavite.

- 1 Z gumboma + in – v meniju izberite »Set clock« (Nastavitev ure). Pritisnite gumb OK (V rеду) za potrditev.
- 2 Izberite »Show Time« (Pokaži čas) in pritisnite OK, da potrdite.
- 3 Izberite »Set the time« (Nastavi čas) in pritisnite OK, da potrdite.
- 4 Nastavite uro in minute ter pritisnite OK, da potrdite. Čas se v polju za sporočila na zaslonu prikazuje izmenično z drugimi indikatorji.

Jezik

S to možnostjo menija lahko spremenite nastavljeni jezik.

- 1 Z gumboma + in – v meniju izberite »Set language« (Nastavitev jezika). Pritisnite gumb OK (V redu) za potrditev.
- 2 Z gumboma + in – izberite svoj jezik in pritisnite OK, da potrdite.

Zaklepanje tipk

Vklopite lahko zaklepanje tipk, da preprečite nenamerno pritiskanje gumbov med prenašanjem starševske enote.

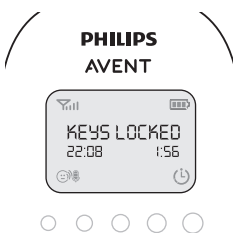
- 1 Če želite vklopiti zaklepanje tipk, pritisnite OK.
- 2 V 2 sekundah pritisnite gumb +.

Opomba: Če v 2 sekundah ne pritisnete gumba +, navodila ostanejo prikazana na zaslonu.

- 3 Ko pritisnete gumb +, se na zaslonu prikaže sporočilo »Keys locked« (Tipke so zaklenjene).
- 4 Če želite izklopiti zaklepanje tipk, pritisnite OK. Ko se na zaslonu prikažejo navodila, v 2 sekundah pritisnite gumb +.

Opomba:

- Če pritisnete gumb, ki ni OK, ko je zaklepanje tipk vklopljeno, se vklopi zaslon, v drugi vrstici na zaslonu pa so navodila, kako izklopiti zaklepanje tipk.
- Če pritisnete gumb OK, ko je zaklepanje tipk vklopljeno, se v drugi vrstici na zaslonu prikaže drugi korak, ki ga morate izvesti za odklepanje gumbov.



Okoljske informacije

Izognili smo se nepotrebni embalaži. Potrudili smo se, da je mogoče embalažo preprosto ločiti na dva materiala: kartonsko škatlo in polietilen (vrečke, zaščitna penasta folija).

Recikliranje



Ta simbol pomeni, da električnih izdelkov in baterij ni dovoljeno odlagati skupaj z običajnimi gospodinjstvi odpadki.

Upoštevajte predpise svoje države za ločeno zbiranje električnih izdelkov in baterij.

Podpora

Za vso podporo pri uporabi izdelka, na primer za pogosto zastavljena vprašanja, obiščite www.philips.com/support.

SCD730/SCD731/SCD733/SCD734/SCD735 (EN)

< Sensitivity >	OK	< >	OK
< Eco Max >	OK	Turn On? > < Turn Off?	!No alert if... OK
< CryAlert >	OK	Vibrate On? > < Vibrate Off?	
< FeedTimer >	OK	xx:yy Start? >	
		< Set Timer >	Hr 00:00 OK 00:30 Min OK
		< Timer Repeat >	Repeat ON > OK < Repeat OFF
		< Timer Alert >	Sound only > OK < Sound & Vibe > < Vibrate only
< Temperature >	OK	Temp Range >	Minimum XX°C OK Maximum YY°C OK
		< Temp Alert >	Sound only > OK < Sound & Vibe > < Vibrate only > < Screen only > < Off
		< Temp Scale >	Celsius > OK < Fahrenheit
< Set Clock >	OK	Show/Hide >	Hide Clock > OK < Show Clock
		< Set The Time >	Hr 00:00 OK 00:00 Min OK
< Set Language >	OK	English >	... OK < Русский

Press OK = OK

< = -

> = +



	Light Timer <input type="button" value="OK"/>	<input type="button" value="5 minutes >"/> <input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="< 10 minutes >"/> <input type="button" value="< 15 minutes >"/> <input type="button" value="< 20 minutes >"/> <input type="button" value="< Continuous"/>	
	Lullaby <input type="button" value="OK"/>	<input type="button" value="Play no.1 >"/> <input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="< Play no.12 >"/> <input type="button" value="< >"/> <input type="button" value="< Play all >"/>	<input type="button" value="Song Timer"/> <input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="5 minutes >"/> <input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="< 10 minutes >"/> <input type="button" value="< 15 minutes >"/> <input type="button" value="< 20 minutes >"/> <input type="button" value="< Continuous"/>
	Proj. timer <input type="button" value="OK"/>	<input type="button" value="5 minutes >"/> <input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="< 10 minutes >"/> <input type="button" value="< 15 minutes >"/> <input type="button" value="< 20 minutes >"/> <input type="button" value="< Continuous"/>	

Press OK =

< =

> =

